

隠し要素

情報募集中[コメント](#)からどうぞ。

- [コスチューム](#)
 - [フィオナ](#)
 - [ヒューイ](#)
- [クリア後の特典](#)
- [シークレットルーム](#)
 - [ART GALLERY](#)
 - [CHARACTER GALLERY](#)
 - [MUSIC GALLERY](#)
 - [MOVIE GALLERY](#)
 - [COSTUME CHANGE](#)
 - [PLAY TYPE LIST](#)
 - [MINI GAME](#)
- [ハードモードの内容](#)
- [2周目以降の特典](#)
- [ハードのヒューイのメモ集](#)
- [その他](#)

コスチューム

フィオナ

[上に戻る](#)

[デメント公式サイト CAPCOM](#) で、下のメニューのe-capcomとGOODSの間の隠しリンクからコスチュームの動画を見ることが出来ます。

名称	内容	条件
ノーマル1	ダニエラが用意した服です	
ノーマル2	ダニエラが用意した服です 髪がほどけ、素足になります	
ペイシエントウェア	水塔で着ていた術着です 髪がほどけ、素足になります	水塔に行く
ボンテージ	セクシーなレザースーツです。 鞭による攻撃が可能になります。	NORMAL A,B,Dエンド 一度クリアが条件
カウガール	ウェスタン風のコスチュームです。 銃による攻撃が可能になります。	NORMAL HARD Aエンドが条件
カエル	カエルの着ぐるみです。 バックステップを行っても疲れなくなります。	HARD,NORMAL Cエンド(二周目) PlayType 08.Fugitive

コスチュームチェンジ後にブーツを装備した場合も、銃や鞭に攻撃力や効果は反映されていません。裸足も同様です。

[上に戻る](#)

ヒューイ

[上に戻る](#)

名称	内容	条件
ホワイトシェパード	おとなしい性格の ホワイトシェパードになります。	普通のヒューイ
ジャーマンシェパード	攻撃力が強く、すこしわがままな ジャーマンシェパードになります。	NORMAL A,B,Dエンド 一度クリアが条件
ヌイグルミ	ダメージで倒れることのない ヌイグルミの犬になります。	下記参照

- ・ **ヌイグルミ獲得条件(確定)**

1. 「Top Breeder」 or 「Dog-Lover」になる。(なったことがある)
2. HARDをクリアする(したことがある)

という条件を満たせば良いです。

(デビ夫人さんの情報により、コスチュームを全て集める必要が無いことが分かりました。)

以下は最短で「全ての」コスチュームを取る方法です。

- ・ 1周目、Aエンドで「Top-Breeder」獲得。
2周目、HARDでCエンドをクリアする。

(Bad Breederさん、Hi ew i eさんの情報。)

ヌイグルミを取るために途中のデータからTop Breederを目指しても、シークレットルームにきちんと追加されるので、大丈夫です。

情報提供していただいた方々、ありがとうございました。

[上に戻る](#)

クリア後の特典

- ・ シークレットルームの追加
- ・ ハードモードの追加

[上に戻る](#)

シークレットルーム

ART GALLERY

[上に戻る](#)

暖炉の絵画で、コンセプトアートを鑑賞できる。
ゲーム中にTitleのものを見ると出現する。

No Title	備考
01 Fiona A	Normal
02 Fiona B	Normal

03	Fiona Patient Wear	Normal
04	Fiona Opening	
05	Fiona Bondage	Normal
06	Fiona Cowgirl	NormalA
07	Fiona Prototype A	
08	Fiona Prototype B	
09	Hewie	Normal
10	Debilitas	Normal
11	Devillitas Prototype	
12	Daniella	Normal
13	Daniella Prototype	
14	Riccardo	Normal
15	Riccardo Opening	
16	Lorenzo Old A	Normal
17	Lorenzo Old B	Normal
18	Lorenzo Young	Normal
19	Lorenzo Fire	Normal
20	Father	
21	Mother	
22	BG Concept Design 1	Normal
23	BG Concept Design 2	Normal
24	BG Concept Design 3	Normal
25	BG Concept Design 4	Normal
26	BG Concept Design 5	Normal
27	BG Concept Design 6	Normal
28	BG Concept Design 7	Normal
29	BG Concept Design 8	Normal
30	BG Concept Design 9	Normal
31	BG Concept Design 10	Normal
32	BG Concept Design 11	Normal
33	BG Concept Design 12	Normal
34	BG Concept Design 13	Normal
35	BG Concept Design 14	Normal
36	BG Concept Design 15	Normal
37	BG Concept Design 16	Normal
38	BG Concept Design 17	Normal
39	BG Concept Design 18	Normal
40	BG Concept Design 19	Normal
41	BG Concept Design 20	Normal
42	BG Concept Design 21	Normal
43	BG Concept Design 22	Normal
44	BG Concept Design 23	Normal
45	BG Concept Design 24	Normal
46	BG Concept Design 25	Normal
47	BG Concept Design 26	Normal
48	BG Concept Design 27	Normal

[上に戻る](#)

CHARACTER GALLERY

[上に戻る](#)

ベッドの人形を調べると、キャラクターモデルが鑑賞できる。

No Title	備考
01 Fiona Normal 1	Normal
02 Fiona Normal 2	Normal
03 Fiona Patient Wear	Normal
04 Fiona Cowgirl	NormalA
05 Fiona Bondage	Normal
06 Fiona Frog	HARD
07 Hewie White shepherd dog	Normal
08 Hewie German shepherd dog	Normal
09 Hewie Stuffed dog	HARD
10 Debilitas A	Normal
11 Debilitas B	Normal
12 Daniela A	ダニエラの顔正面から motion8でガラスの凶器越しに ダニエラを見ると・・・
13 Daniela B	
14 Riccardo A	Normal
15 Riccardo B	
16 Riccardo C	Normal
17 Riccardo D	
18 Lorenzo Old A	Normal
19 Lorenzo Old B	
20 Lorenzo Middle A	Normal
21 Lorenzo Middle B	
22 Lorenzo Young A	Normal
23 Lorenzo Young B	
24 Lorenzo Fire	Normal
25 Homunculus A	
26 Homunculus B	
27 Golem	
28 Crow	
29 Rabbit	
30 Fish A	
31 Fish B	
32 Fish C	

[上に戻る](#)

MUSIC GALLERY

[上に戻る](#)

蓄音機を調べると音楽を鑑賞できる。
NomalAで全て埋まってしまうはず。

- | | |
|--|----|
| No Title | 備考 |
| 01 Endless... DEMENTO | |
| 02 Strange door | |
| 03 Twisted eye | |
| 04 Innocent freak | |
| 05 Last Debilitas | |
| 06 Stalking insanity | |
| 07 Something lacking | |
| 08 Last Daniella | |
| 09 Writhing embryo | |
| 10 Sly hunter | |
| 11 Last Riccardo | |
| 12 Spiral end | |
| 13 Warped obsession | |
| 14 Final Lorenzo | |
| 15 Ultimate DEMENTO | |
| 16 Closed mind | |
| 17 Solitary bells | |
| 18 White carousel | |
| 19 Red carousel | |
| 20 Fake planets | |
| 21 Hazy vision | |
| 22 Liebestraume Notturmo III ~ lunatio | |
| 23 Liebestraume Notturmo III ~ nostalgio | |
| 24 Precious Hewie | |
| 25 Precious Hewie | |
| 26 Secret dance | |
| 27 Endless Zero | |

[上に戻る](#)

MOVIE GALLERY

[上に戻る](#)

映写機を調べるとデモを鑑賞できる。
このとき、シークレットルームで着ているコスチュームでデモが見れる。
HARD NORMAL問わず、エンディングを4種類見ると全て自動で埋まります。

- | | |
|------------------------|---------------|
| No Title | 備考 |
| 001 Where are we? | 最初のスイートに入ったとき |
| 002 The watched | スイートで着替えるとき |
| 003 Meeting with fear. | デビリタスと初顔合わせ |

004 Plate key	はじめてのプレート製造機
005 Emeth	ゴーレムにEMETH
006 Meth	ゴーレムにMETH
007 Figre from the future.	音楽の流れる部屋で中庭の鍵を取るとき
008 Luminescence	中庭の鍵を使ったときの最初のルミネセンス
009 Evening in the music hall.	デビリタスを柵で倒すデモ 夕方編（地図入手前）
010 Night in the music hall.	デビリタスを柵で倒すデモ 夜編（地図入手後）
011 Reunion with fear.	厨房下で地図をとった後のデモ
012 Exire Debillitas!	011の続き
013 Nightmare	スウィートで見る悪夢のムービー
014 Freedom	ヒューイ解放
015 Who opened...?	勝手に柵が開くデモ
016 White intruder	ヒューイを助けた後のスウィート デビリタス戦前
017 Hewie!	016のデビリタス戦後のデモ
018 Mountain of rubble	壊れたマリオネットをフィオナが自力で取ろうとするデモ
019 No escape	城門が開かないデモ
020 What's cooking?	ダニエラが厨房で料理中のデモ
021 Pupa Cella	壊れたマリオネットを使用するデモ
022 Evil eyes	目玉のカーペットを踏んでしまったデモ
023 Telephone call	電話が鳴るデモ
024 Bite & Beat! A	ジオラマ（神の子羊 Agnus Dei）のある部屋の、手すりがない場所にデビを誘導する。犬と一緒に連れて行く
025 Bite & Beat! B	024を繰り返すとランダムで。
026 Bite & Beat! C	024で犬は連れて行かず一人で
027 Balcony collapse A	デビリタスがバルコニーから落ちる
028 Balcony collapse B	フィオナがバルコニーから落ちる
029 Flower arrangement	ギャラリーの花瓶に花を生けるデモ
030 Dolly be mine.	デビリタスの小屋で、デビリタスがやってきたときに部屋の人形を調べるとデモ
031 Hide & Assault!	ギャラリー横の穴の撃退ポイントのデモ。ハイドアタック習得
032 Advice from the dark.	ヒューイがいない状態で、花と撃退ポイントの穴の間の通路の小さい穴が開いている赤い廊下でじいさんの声がしたときに近づき、穴を調べる。（書斎の鍵入手後）
033 Drawbridge	跳ね橋を降ろすデモ
034 Ouroboros	パズルを解いた後のウロボロスの階段出現
035 Slapping	プレート部屋でのダニエラとリカルドの平手打ちデモ
036 Lunar Refractor	集光器に反射鏡を入れるデモ
037 Let ther be light.	集光器の光で扉が開くデモ
038 Saturnus	礼拝堂でサトゥルヌスの鍵を取るデモ

- 039 Stand against Debilitas. デビリタス決戦前のデモ
- 040 Fate's punishment シャンデリア落下のデモ
- 041 Adoration デビリタスにはフィオナが女神に見えるデモ
- 042 A moment's silence. シャンデリアを使用せずデビを倒したデモ
- 043 Present from an adorer. 手垢まみれの鍵を貰うときのデモ
- 044 Dinner is served. サトゥルヌスの鍵使用しそこねるデモ
- 045 Awkward table ダニエラの料理を食べるデモ
- 046 Night visitor スゥイートで眠るフィオナにダニエラが触れるデモ
足りないのです・・
- 047 Mirror-phobia 旧館へ向かう廊下の鏡前でダニエラが発狂するデモ
- 048 The great flood 旧館に入る前の水があふれてくるデモ
- 049 Hidden staire ルミネセンスをカンテラにぶつけた後、道が開けるデモ
- 050 A fury behind you. トイレのサッシを開けて、水の中にいることが分かるデモ
- 051 My fight 三匹の竜の部屋の3枚目のプレートをヒューイがはめるデモ
- 052 Fire & Ice プレートをはめた後、火柱が氷柱になるデモ
- 053 Anatomical model 間違い探し部屋(偽)で蠟人形を調べた後のデモ
- 054 Chess チェスを調べた後のデモ
- 055 Hourglass 砂時計を調べた後のデモ
- 056 Ultimate scavengers 間違い探し部屋で失敗して虫死するデモ
- 057 Armed & Dangerous 間違い探し部屋(真)で、ダニエラが竈を火箸で、つついているところに近づき調べる
拷問部屋の劔山のボックスに隠れているとき、ダニエラにレバーを引かれて即死のデモ。
謎解き後でない、ダニエラは部屋に入ってきません。
- 058 Iron maiden また、「戦闘中の音楽がなっているとき」で、「ダニエラが部屋にいないとき」に隠れる必要があります。
また、回避ポイントなので、素通りされることがあるので、見つかるまで何度か隠れる必要があります。
- 059 Immortal ミイラに腕をつかまれるデモ
- 060 Fleeting immortality 拷問部屋の謎を解いた後のデモ
- 061 Dodge & Assault! 墓地の低木の撃退ポイントのデモ。バックステップ回避習得
- 062 Mandragora マンドラゴラ部屋の道端に落ちているマンドラゴラを見つけたときのデモ
- 063 Guradian A 霊廟の手に白のマンドラゴラを与えたときのデモ
- 064 Guardian B 霊廟の手に間違ったマンドラゴラを与えたときのデモ
- 065 Golem of the catacomb. 霊廟のゴーレムにプレートを差し込むデモ
- 066 Sneak shot フィルムリールの中身の映像
- 067 Eyes behind the screen. フィルムリールを見た後のデモ(ダニエラ編のみ)
- 068 Sulfuric acid A 手術室で、硫酸を持っている状態でダニエラ撃退。手術室のデモは、「戦闘中の音楽がなっているとき」で「手術室に追跡者がいない状態」のときに手術室のそれぞれの瓶で「・・・!」が出るので調べると良い

069 Acetic acid A	手術室で、酢酸を持っている状態でダニエラを撃退出来ない
070 Archer A	ボウガン部屋に入ったときのデモ
071 Archer B	ボウガン部屋でボウガンを放たれたときのデモ（即死）
072 Cat fight	ダニエラ決戦前のデモ
073 Shisk-kebab	ダニエラ戦終了後のデモ
074 The other victim	リカルドの緑の培養槽のデモ
075 Sulfuric acid B	手術室で、硫酸を持っている状態でリカルド撃退
076 Acetic acid B	手術室で、酢酸を持っている状態でリカルドを撃退出来ない
077 No problems.	ヒューイに門を開けてもらうデモ
078 Balance A	エントランスで白の霊石を使用するデモ
079 Balance B	エントランスで硫黄の塊を使用して失敗するデモ
080 Stray dog	混沌の森でヒューイとはぐれるデモ
081 Ingured dog	怪我したヒューイを見つけて手当てするデモ
082 Checkmate!	崖でリカルドがフードを取るデモ
083 Riccardo's lab	フィオナをリカルドが検査するデモ（2周目以降限定）
084 Reunion over a prison.	水塔の檻のデモ
085 Escapes from a prison.	檻の鍵を開けた後のデモ
086 Invisible man	水塔リカルドにはじめて会うデモ
087 Grand cross	プラネタリウム部屋の謎を解いた後のデモ
088 Viaduct	ジオラマの後、リカルド出現のデモ
089 Fall from grace A	リカルドを倒した後のデモ
090 Fall from grace B	089の続き
091 Azoth	リカルドからロレンツォにアゾートが・・・（2周目以降限定）
092 Wheelchaired man	ロレンツォの部屋で初めて会った時のデモ
093 Explosion	火薬爆発のイベント
094 To survive!	床這いロレンツォ出現
095 Conveyor belt A	削岩機の電源を入れるデモ
096 Conveyor belt B	フィオナが削岩機に・・・（即死）
097 Conveyor belt C	ロレンツォが削岩機に・・・
098 Invitation	閉じ込められて暴れた後に扉が開くデモ
099 Thus Spake Lorenzo	その後のデモ
100 Return to youth	若返った姿を見るデモ
101 Caduceus	カドケウスの杖を見つけたときのデモ
102 Challenge of Lorenzo.	杖使用后、ロレンツォ戦前のデモ
103 Straight to hell.	ロレンツォ戦終了後のデモ
104 From the depths.	炎の中から出てくるデモ
105 Fallen goddess	女神像が倒れるデモ
106 Burnt out	炎のおっさんが消滅するデモ
107 Fortes fortuna juvat.	Aエンディング
108 Ignis aurum probat.	Bエンディング

109 Dona nobis Cエンディング
pacem.

110 Tu fui, ego eris Dエンディング

[上に戻る](#)

COSTUME CHANGE

チェストを調べるコスチュームチェンジを行える。

[上に戻る](#)

PLAY TYPE LIST

[上に戻る](#)

チェスト横の額を調べると取得したタイプを確認できる。
Typeに関連する項目はクリア後に表示される。
その時、関連しているものの色が変わっているはず。
報告するときはその辺りも教えてください。

- リッツさんの情報によると、例えば、下位のプレイタイプの条件を満たしていても、より上位のプレイタイプが優先されるということだそうです。

例えばアイテム100%になっても01Top Breederの条件が整っていると02Treasure Hunterにならずに01Top Breederになるとか。
ただし、08Fugitive,11Dog-beaterは、最優先されます。

No Title	説明&Stamp	備考
01 Top Breeder	真の友情とは成長の遅い植物である ALCHYMIA	DogLevelAで且つCRITICAL HEWIE INJURIES 0 (確定) 待て 褒めるの繰り返しなどでDOG LevelをAに上げる、且つ一度もヒューイを倒れさせない。
02 Treasure Hunter	全てを手に入れようとするその執念は表彰されて然るべき ADAMAS	ITEM80%での報告 80%以上(ほぼ確定)
03 Warmonger	貴方を招き入れたことが彼らにとって不幸の始まり POWDER	追跡者を倒した回数が30以上(ほぼ確定) 31で確認
04 Track Star	ただ速く、誰よりもひたすらに MORGAN	3時間以内でクリア
05 Dog-Lover	良き信頼関係を築いた貴方に	DogLevelB程度?Aでもヒューイが倒れるとこれ
06 Scream Queen	喉が哽れるほどに悲鳴をあげたら	Panic30回以上(ほぼ確定) 32回という報告
07 Speed-Walker	出来るだけ効率的に	4~5時間程度でクリアらしい 5時間9分で可能という報告
08 Fugitive	もう一つの冴えた解法	Cエンドでクリア

09 Unjudged	もっとも標準的なプレイ	Time7~10H panic30 item50% dogB injuries10 他のどのプレイタイプにも条件が当てはまらなかったとき
10 Late Bloomer	時にはゆっくりプレイすることも必要	20時間以上でクリア(ほぼ確定) ゆっくりプレイ
11 Dog-beater	なぜそこまで執拗に貴方は彼を嫌うのか?	ヒューイをたくさん痛めつける 確認時 Dog Level E INJURIES 12

クリア時の評価を弄れるコードも出たようなので、よかったら、誰か調べてください・・・。

・ドッグレベルAになったときの情報

(ヒューイさんの情報)

クリアまでに犬に叱った回数が10回未満です。
犬を利用してアイテムを獲得したときに褒める。
犬で追跡者を倒したときに褒める。
犬と共同で仕掛けを解いたときに褒める。
探索時に「ヒューイ!」と呼び、常に近くにいる。
追跡者が絶対来ない場合の空いた時間で
待て」「お手」「褒める」で遊んでやる。

(H i e w i eさんの情報)

多少、間違えてヒューイに攻撃しても、褒めたり、ジャーキーを与えることで、DOGLEVEL Aにすることが出来る。

HARDではダニエラ戦後、リカルド戦後のヒューイのメモが、友好度が高い状態だと変化するので目安にする。

[ダニエラ戦後](#)・[リカルド戦後](#)参照。

- ・ Doglevelには犬をいじめた回数、しつけた回数がそれぞれ影響するらしいです。具体的な数値は不明。

・リッツさんのScream Queenの情報

Scream Queenはパニック回数32回でもなりました。

旧館の拷問部屋は、仕掛けを解かない限り、敵が追ってこないのので、仕掛けを解かずミイラを調べると、調べる毎に度に安全にパニック状態になれます。

・Type関連項目

関連する項目は、色が変わっているはずですので、クリアしたときに確認して報告してみてください。

ENDING	エンディングの種類
TIME	クリアタイム
DOG LEVEL	ドッグレベル
PANIC	パニックになった回数
ITEM	アイテム入手率
CRITICAL HEWIE INJURIES	ヒューイが倒れた回数
ENEMIES DEFEATED	追跡者を倒した回数

TYPE

プレイタイプ

[上に戻る](#)

MINI GAME

[上に戻る](#)

扉を調べるとミニゲームで遊べる。

「アイアム ヒューイ」

ヒューイを操作してフィオナを誘導させるゲーム

TRIAL A 混沌の森 デビリタス

TRIAL B ベリ城 ダニエラ

がある。

クリアすると

TRIAL C 混沌の森 ロレンツォ

TRIAL D ベリ城 リカルド

が遊べる。

ちなみに、ヌイグルミに着替えてプレイすると無敵。

逃げずに戦っていると、いつまでたってもクリアできないとおもいます…。

(victim46さんの情報)

フィオナにカエルの着ぐるみを着せると、ダニエラ編とリカルド編に関しては居なくなった時見つけやすいです。

やっぱりついて来ない時は付いて来ないし、敵が行く手でダウンしていると逆走する傾向があるので、うまくフィオナがゴール方向に逃げたときにダウンさせるとよいかと。

あと、進んでほしい方向でぐるぐる回って気を引くについて来るような気がします（関係のない方向に行こうとしたときは周りをぐるぐる回ってみると、時々止まります）。

さらにダニエラやりカルド編の場合スタート地点でフィオナがダメージを受けた状態、またはパニック状態でヒューイが敵に攻撃で足止めをするだけでキッチンまで勝手に逃げてくれますよ。

個人的にはホワイトシェパードでやっていますが攻撃回数を控えてバックステップを多用せずに走りて攻撃を回避すればさほど疲れないかと思います。

(フィオニャさんの情報)

ミニゲーム、運にもよるかと思いますが、攻撃するのは最初敵に遭遇した時のみ、あとは、ひたすらフィオナを誘導して走って逃げる。

で、各1～3分台でクリアできました。

[上に戻る](#)

ハードモードの内容

[上に戻る](#)

ハードモードは難易度が高いモード

敵が強い。敵のコスチュームも変わる。

ルミネセンスが多い。

本館でも小さいホムンクルスがいる

音がすると早い段階で追跡者が現れる。

MEMOがヒューイ視点になる

ハーブが出てこない。かわりにメダリオンになっている。

犬が倒れてもゲームオーバー。

[上に戻る](#)

2 周目以降の特典

[上に戻る](#)

練成部屋のプレート機械でプレイタイプの特典のスタンプを押したプレートを入れるとアイテムがもらえる。取っていないスタンプでもプレートを作ってアイテムを取ることが出来る。

混沌の森の崖のイベント後、083.Riccardo's lab
水塔の塔の決戦後091.Azoth
のデモがそれぞれ挿入される。

特典ではないが、
アイテム類は2周目には一切引き継がれない。
敵が強くなっている気がする？

[上に戻る](#)

ハードのヒューイのメモ集

[上に戻る](#)

うろろうしてみたんですが、まだまだありそうなので、取りこぼしがあれば教えてください。

ヒューイ救出後最初のスイートでのデビリタス戦。
こんどはぼくがたすけるよ！

壊れたマリオネットを拾ったとき
あいつがすてた
にんぎょうだ
なんでもあそんで
こわしてしまう

前庭のヒューイが箱を押して扉を開けてくれる場所で箱を押した後。
ふいおなも
あなをくぐればいいのに
とおもった

目玉のカーペットで沈む床におすわりさせたとき
すわらせられたまま
おいていかれるのは
さびしいよ

花壇で摘みたての花を取ったとき
かふんがはなについて
なかなかとれない
ふごふご

ジオラマ部屋の手すりの無いところでヒューイの噛み付きでデビリタスを撃退したとき
(樽者さんの情報)
あいつにかみつくと
すごくくさい
はながまがる
めにしみる

と、同じ場所で何度も撃退を繰り返して、デビリタスに通用しなくなったとき。
(樽者さんの情報)

なんかいもは
うまくいかないか
ちえ

ギャラリー横の穴で書斎の鍵を取るとき
せまいしくらいし
じめじめしてるし
こんなところで
またせないでよ

ギャラリー横の穴でハイドアタックを覚えたとき
うしろからとびついて
くびすじにがぶっと
なんだかこれがいいみたい

礼拝堂でデビを倒したとき
(シャンデリア)
あれ?
なんだか
こわくなくなったよ
どうしてだろう

(通常攻撃)
あれ?
なんだか
うごかなくなったよ
どうしてだろう

(共通)
なんだか
たたかうゆうきが
わいてきたみたい!!!

三匹の竜の部屋で、三枚目のプレートをジャンプで入れたあと
たべものを
くれたのかとおもったら
かたかったよ

拷問部屋でパネルを踏んだ後
ふたりでふむとたのしいね
なんのあそび?

ヘーベの香水をマンドラゴラ部屋以外の場所で使ったとき
ひっこぬくとうるさい
にんじんのにおいだ
(マンドラゴラを引き抜く前と引き抜いた後、どちらで使ってもメモを読むことができました。
名無しい。さん)

墓地でバックステップ回避技を覚えた後
あたらない
あたれない

ボウガン部屋に入ったとき

たいるのうえ
あいつのにおいがするよ
このさきにいるよ

ダニエラ戦後
うごかなくなったよ
あいつは
にんぎょうになったの？

てきのうごきが
よめるように
なってきたみたい!!!

ダニエラ戦後、友好度が高い状態のとき
(KANOUさんの情報)
ふいおなの
してほしいことが
だいぶわかってきた!!!!!!

ヒューイが門を開けてくれた後
のぞきまどから
はいれればいいのに
とおもった

第一原質（プリママテリア）を取ったとき
ぼくがかくした
たからもの
みつかった

森でヒューイを助けたとき
ふいおなありがとう
でもしばらく
うごけそうにないや

水の塔でフィオナが牢に入れられたとき
どこにいるのか
あちこちさがしたよ
ふう

牢に入っているとき、ヒューイに來いと命令し、ヒューイが牢にタックルしたとき
(なまこさんの情報)
かたい
いたい

牢の鍵を取って檻から出でたあと
ふいおなは
おりのなかが
すきななの？

水塔のリカルドとの初戦
ふいおな
どうしてにげないの？
あいつがくるよ
つかまっちゃうよ？

プラネタリウムの謎解き終了後

たのしかったけど
おととひかりで
くらくらするよ

ヒューイをいじめたとき（第1段階）

ぼく

ひょっとして

きらわれてる…？

ヒューイをいじめたとき（第2段階）

ふいおなの

ぼくをみるめが

ひややかだ……

ヒューイをいじめたとき（第3段階）

ふいおなの

ぼくをみるめが

ちばしってる………

ヒューイをいじめたとき（第4段階）

のどぶえを

かみちぎってやりたい

やりたい………

水塔のリカルド決戦後

たかいところから

おとしてやった

あいつのにおいを

けしてやった

どこにいても

ふいおなのきけんが

わかるきがする!!!!!!

リカルド戦後、友好度が高い状態のとき

(H i e w i eさんの情報)

ふいおなを

すぐちかくにかんじる!!!

きもちがつたわる!!!!

炉の部屋で匂いを覚えたとき

はなにつんとくる

いやなにおいだ

かびてくさった

きのにおい

炉のロレンツォ戦後

おちて

もえて

はれつした

ふいおなはぼく!!

ぼくはふいおな!!

たましいはひとつ!!!!

炎のおっさんから逃げ終えた後

めもをよんでる

ひまがあるなら

はやくここから

にげようよ

撃退ポイントを通過しなくても、
このメモを見れば、ハイドアタックはデブリタス戦のあとに、
バックステップはダニエラ戦の後にそれぞれ自動で覚えることが分かる。

[上に戻る](#)

その他

[上に戻る](#)

シークレットルームの全てを埋めると、memoが増える。

我、万象の全てを探求し
ここに秘匿の部屋を満たす..

アウレオルス= =ベリ

設定資料を見れば、隠す必要はないのですが。

[上に戻る](#)

情報提供者:mashさん,ヒューイさん,リッツさん,Bad Breederさん,樽者さん,なまこさん,デカルデ
ントさん,アカギさん,デビ夫人さん,KANOUさん,H i e w i eさん,