

ゲーム内でのコミュニケーションシステムについて説明します。
よく使うコミュニケーション方法として、通常チャット、耳打ち、ギルドチャット、パーティチャット、手紙、告知があります。



リターンキーを押すとチャット入力欄が開きます。開いた状態でTABキーを押すと、通常チャット ギルドチャット 耳打ち …と切り替わります

通常チャット



ギルドチャット



耳打ち

左欄に相手の名前を入力、右欄にメッセージを入力。



パーティチャット

コマンド「/パーティに」のあとに続けてメッセージを入力。
「/仲間」「/toparty」でも可能



エモーション

一定レベル以上だと、動作もついてきます



バディリスト（フレンドリスト）と手紙

Fキーを押すかインタフェースのFボタンを押すことでバディリストが開きます。新規登録は「登録」ボタンから行います。ログインしているキャラクタは青色で、していないキャラクタは赤色で表示されます。この画面からも耳打ちや手紙の送信を行えます。

Lキーを押すかインタフェースのメールボタンを押すと手紙リストが開きます。相手がログインしているかしていないかに関わらず、メールの送信を行えます。また、自分にメールが届いた時、画面の右上に鳩が現れ知らせてくれます。



村告知・国家告知

街にいる商人組合NPCにて、村全体への告知(1500Crit)と国家全体への告知(15000Crit)を行えます

す。

