

戦闘スキルとは？ [戦闘スキル一覧](#)

戦闘スキル(combat skill)について



1) スキルの習得

- ・ウォーリア、アーチャー、シーフが戦闘スキルを習得・使用できます。
 - ・まず戦闘スキルブック(戦闘技能書)を手に入れます。モンスターがドロップしたり、クエストで手に入れます。それを右クリックで使用すると、技能ポイントが1増えます(1)。
 - ・溜まったポイントを消費して、スキルを覚えたりスキルレベルを上げます。「S」キーを押してでてくる戦闘スキルウィンドウで、覚えたい(あるいはレベルを上げたい)スキルのアイコンを指定し(2)、ポイントを振ります(3)。どの戦闘スキル、何レベルであっても、覚えるため、あるいはレベルをあげるのに必要なスキルポイントは1ポイントです。また、スキルレベルは3が上限です。
- スキルポイントにはキャラクターレベルに応じた最大値があります。(下記参照)



戦闘技術書

2) スキルの使用

- 1: 画面右にある赤い剣のアイコンを押すと使えるスキルが表示されます。
- 2: 使用したいスキルをクリックして選択
- 3: 右クリックすることでスキルを発動する準備
- 4: 対象をクリックすることで発動

戦闘スキルの属性について

戦闘スキルは、3つの大グループ、時間(Time)・空間(Space)・人間(Human)に別れており、さらにそれぞれの中で二つに分かれています。すべてで6種類の属性があります。



3つの大グループ間には、… > 空間 > 時間 > 人間 > 空間 > … という三つ巴の関係があります。

プレイヤーは、各大グループから一つずつ、計3種のスキルグループを習得できます。

それぞれの属性には必要とされる武器があります。

レベル	1 ~	11 ~	16 ~	21 ~	26 ~	31 ~	36 ~	41 ~	46 ~	51 ~
最大スキルポイント	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

レベル	56 ~	61 ~	66 ~	71 ~	76 ~	81 ~	86 ~	91 ~	96 ~	101 ~
最大スキルポイント	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

レベル	111 ~	121 ~	131 ~	141 ~	146 ~
最大スキルポイント	21	22	23	24	25