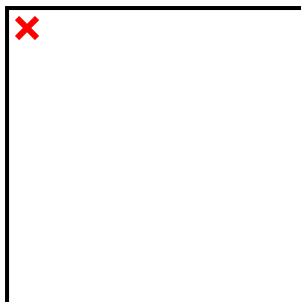


～クラス～

クラスは、**ウォーリアー**、**アーチャー**、**シーフ**、**プリースト**、**ウィザード**の5種類あります。

ウォーリア(戦士)



特徴 大器晩成型。Lvが上がると高いHPと防御力で安定した強さを誇るが、攻撃力は今ひとつ。
役割 狩りではパーティーのタンク役。ソロは向かない。戦争では貫通でプリ殺しが出来る唯一のクラス。
使用武器：ガントレット、片手剣、斧・メイス、槍、フェンシング(女のみ)、両手剣(男のみ)、両手斧(男のみ)
クラススキル：アームズロア

ウォーリアーのアビリティ：初期値と最大値

	STR	DEX	CON	WIS	INT	CHA	ENDU	MOVP	MOR	LUCK	WS	PS
初期値	50+3	10	30+2	10	10	10	10	10	10	10	10	10
最大値	600	200	600	225	225	200	100	150	100	100	150	150

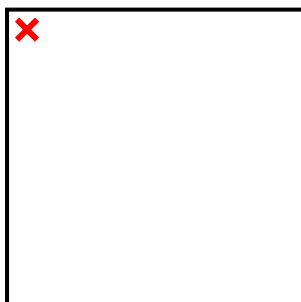
レベルアップ時のポイント振りの例

STR5、CON4～5、残りをMOPVやENDUに振る。(日本語マニュアルではSTR5、CON5)

槍を使う場合は、STR5、CON4、DEX1に振る。

レベル	1~	11~	21~	31~	41~	51~	61~	71~	81~	91~	100~
称号	Squire	Warrior	Weapon Master	Veteran	Hero	Champion	Myrmidon	Knight	Lord	Warlord	Crossing Class

アーチャー(射手)



特徴 早熟かつ実は大器晩成型。最強の攻撃力で大物食いや石破壊が得意だが、反面死にやすい。
役割 狩りではパーティーのブラスターか遊軍役。ソロにも最適。戦争では石破壊が得意。
使用武器：弓と矢を装備して、長距離から攻撃できる。
クラススキル：ワナ発見、ワナ解除、ワナ設置、ルート

アーチャーのアビリティ：初期値と最大値

	STR	DEX	CON	WIS	INT	CHA	ENDU	MOVP	MOR	LUCK	WS	PS
初期値	10	50+3	20+2	10	10	10	10	20	10	10	10	10
最大値	200	500	450	275	275	200	100	300	100	100	150	150

レベルアップ時のポイント振りの例

DEX5、CON3、MOPV1、。残りをINTまたはWSに振る。(日本語マニュアルではDEX4、MOVP4、CON2)

レベル	1~	11~	21~	31~	41~	51~	61~	71~	81~	91~	100~
称号	Shooter	Bowman	Sharp Shooter	Hunter	Assasain	Treasure Hunter	Markfinder	Ranger	Marksman	Grand Archer	Crossing Class

シーフ (盗賊)

×	<p>特徴 意外と早熟型。攻守に大きな欠点がないのが欠点だが、育てやすい。足は最速で透明になるスキルが便利。</p> <p>役割 狩りではパーティーのブラスターか遊軍役。ソロにも向いている。戦争では偵察やゲリラ活動が得意。</p> <p>使用武器：身を隠しつつ、投げナイフ(飛び道具)で攻撃します。</p> <p>クラススキル：爆弾設置、爆弾探知、爆弾解除、盗み(対モンスターのみ)</p>
---	---

シーフのアビリティ：初期値と最大値

	STR	DEX	CON	WIS	INT	CHA	ENDU	MOVP	MOR	LUCK	WS	PS
初期値	10	40+3	20	10	10	10	10	20+2	10	20	10	10
最大値	250	400	450	250	250	200	100	350	100	150	150	150

レベルアップ時のポイント振りの例

DEX4, CON4, MOPV2に振る。(日本語マニュアルではDEX4, MOVP4, CON2)

レベル	1~	11~	21~	31~	41~	51~	61~	71~	81~	91~	100~
称号	Page	Footpad	Cutpurse	Burglar	Acrobat	Pilferer	Robber	Spy	Thief	Master Thief	Crossing Class

プリースト(聖職者)

×	<p>特徴 早熟持続成長型。蘇生を覚えればどこでも活躍できるが、プレイヤースキルと奉仕精神が必要。</p> <p>役割 狩りではパーティーの回復役かタンク役。ソロは向かない。戦争では補助、蘇生で国の命運を握る。</p> <p>使用武器：スタッフ</p> <p>プリースト用魔法</p> <p>クラススキル：幽霊感知、霊との対話、反魂法、死体剖検、知恵看破</p>
---	---

プリーストのアビリティ：初期値と最大値

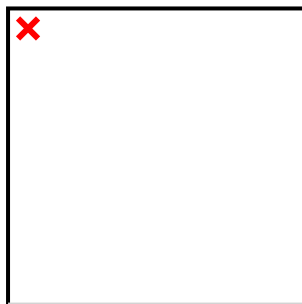
	STR	DEX	CON	WIS	INT	CHA	ENDU	MOVP	MOR	LUCK	WS	PS
初期値	10	10	20	35+3	10	10	20	10	10	10	-	25+2
最大値	300	200	450	480	200	200	170	150	100	50	-	250

レベルアップ時のポイント振りの例

Wis4~5, PS2, CON2~3, 残りをENDUまたはCON, WISまたはPSに振る。(日本語マニュアルではWIS5, PS2, CON3)

レベル	1~	11~	21~	31~	41~	51~	61~	71~	81~	91~	100~
称号	Acolyte Adept Priest Curate Vicar Bishop Elder Patriarch Archbishop Pope										Crossing Class

ウィザード(魔法使い)



特徴 早熟かつ実は大器晩成型。最強の範囲攻撃と多数の魔法が使えるがプレイヤースキル必須、低HPで死にやすい。
役割 狩りではパーティーのブラスター役。ソロは終盤今ひとつ。戦争では、麻痺や石での防衛や呪い解除で活躍。
使用武器：スタッフ
 ウィザード用の魔法
クラススキル：知能看破

ウィザードのアビリティ：初期値と最大値

	STR	DEX	CON	WIS	INT	CHA	ENDU	MOVP	MOR	LUCK	WS	PS
初期値	10	10	15	10	40+3	10	20	10	10	20	25+2	-
最大値	200	300	350	200	550	200	200	150	100	50	250	-

レベルアップ時のポイント振りの例

INT4~5, WS2, CON2~3, 残りをENDUまたはCON, INTまたはWSに振る。(日本語マニュアルではINT6, WS2, CON2)

レベル	1~	11~	21~	31~	41~	51~	61~	71~	81~	91~	100~	
称号	Apprentice Medium Seer Enchanter Magician Mage Sorcerer Sage Wizard										Lord Wizard	Crossing Class