

ジョブ基礎 ジョブスキル一覧 ジョブスキル使用例

Dragon Rajaのジョブは4段階からなります。

第1段階のジョブは、天然資源の採取や簡単な加工品を生産することができます。それらはレベルの低い産物なら村の中で手に入れることができます。農夫(Farmer)、鉱夫(Miner)、漁師(Fisher)、木こり(Lumberjack)、肉屋(Butcher)、薬草採取(HerbDigger)があります。一次職で材料採取を繰り返すことで特殊材料ポイントが蓄積されていき、クエストやアイテム強化に必要なサードオニクス(採掘/肉屋/木こり)、祝福された葉(薬草採取/農夫/漁師)を入手できます(ポイントはログアウトでリセット)。

第2段階のジョブは、資源を加工してアイテムを作ることができます。料理人(Cook)、鍛冶師(Blacksmith)、大工(Carpenter)、弓師(Bowcraft)、錬金術師(Alchemist)、裁縫師(Tailor)、キャンドルメーカー(CandleMaker)があります。

第3段階は商人(Merchant)です。商人ギルドを通して作成したアイテムを売ることができます(一般プレイヤーは商人ギルドを通してそれを買うことができます)

スキルは使うことで経験値(XP)を得ることができ、10000XPで1レベル上がります。スキルはショップで習得できます。スキルが99.9999になるとGM(GrandMaster)になるためのクエストに挑戦できます。二次職のGMになるには一次職でGMになる必要があります。二次職のGMになると上級レアアイテムを作ることができます。GMにならなくても低級(第一段階)レアアイテムを作ることは出来ます。レアアイテムの効果についてはアイテム属性を見てください。

商人になり、ある条件を満たして技匠になると、レア効果を複数持つダブルレアの作成が可能になります。ただし、合成条件・リスクがかなり高いので一般に流通することはないかと思われます。

また、ジョブスキルとGMになるために必要なアイテムはジョブスキル一覧をご参照ください。

第一段階のジョブ	関係するお店	第二段階のジョブ	関係するお店
Farmer	Farm	Cook	Bakery
Miner	Blacksmith	Smith	Blacksmith
Fisherman	Fishing Store	Cook, Candle Maker	Bakery, Candle Maker
Woodman	Carpenter's Shop	Carpenter, Bowcraft	Woodworking Factory, Bow Factory
Butcher	Butcher's Shop	Tailor	Clothing Store
Herb Digger	Herbalist	Alchemist	House of Alchemist

ジョブシステム

1	第1段階のジョブを選択し、天然資源の加工を行う
2	第1段階のジョブスキルが50になったら、第2段階のジョブを選択し、アイテムを生産することができる
3	スキルがGM(グランドマスター)になったら、スペシャルアイテムを作成できるようになりますレアアイテムのグレードアップが出来るようになります。
4	第1、2段階のスキル全てがGMになったら、クエストをこなして商人許可証を手に入れる
5	商人ギルドを運営、組織、拡大
6	商店の経営・技匠

スキルレベル	呼称	1日のレア作成限度数
1~30	Pupil	1
31~50	Junior	4

51~70	Senior	5
71~80	Major	6
81~90	Expert	8
91~99	Master	10
100	GM (Grand Master)	12

1 次生産のマクロはそれぞれのジョブにより、マクロを選ぶ。(手動のがいいのものもある。)

2 次生産は、買う 作る(拾う 売る)の繰り返しのマクロで放置可能。