

DRAGONRAJA@したらばスレッド【収集】職業、ジョブスレッド【作成】の書き込みの一部より抜粋、引用す。

<http://jbbs.shitaraba.com/computer/bbs/read.cgi?BBS=6721&KEY=1054875858>

～ 鉱夫・鍛冶師 のススメ～ 入門編

Q オープン から始めました！何やっていいかわかりません！

A 鍛冶屋（武器屋）でツルハシを買ったら、装備して地図の鉱山てところに行け。そこで、スキル欄からツルハシのアイコンをクリックしそこから辺の人が集まってる石をクリックすると鉱石が出る。掘れる場所はバーが表示されるが白いバーが残りの鉱石量。腹が減っているとスキルが使えなくなるので食いは必ず持ってけ。とにかく基本はツルハシ装備で左クリック連打だ(°°)ﾌｯ!!

Q スキルが失敗した・・・とか上手くいかない・・・とか言われるのですが、これでいいの？

A ただ単に職業LVが低くて成功していないだけ。ちゃんと掘れている。経験値もしっかり入ってるぞ。あと普通のLVの方にも経験値は入ってくる。LV6ぐらいまでは正直、鉱石掘りでLV上げてもいい。

Q 鉱石が埋まってない・・・と言われます。

A もう誰かさんが掘り尽くしちゃって鉱石が残ってない状態。ある程度時間が経てばまた復活する。スキルが使えないと言われる場所は、掘ってる場所が間違っている。

Q たまに左側に出てくる特殊ポイントってなんですか？

A あれが10000まで貯まると、レアアイテム作成やスキルポイント再分配に必要なサードオニクスが入手できる。ただし、ログアウトすると0に戻ってしまうので注意。大体、ずっと掘り続けて6時間ぐらいかかる。素人にはオススメできない。

Q クォーツと銅しか掘れません。

A いくらLVが上がっても、鍛冶屋でアイテムを覚えないと該当する物は掘り出せない。インゴットも同じ。アイテムを覚えて初めて精製できるようになる。

Q 左クリックし続けるの疲れました。

A それが仕様だ(°°)ﾌｯ!! 漢なら気合でクリックし続けやがれ！

Q いいマクロを教（略）

A 気合でクリックつつってんだろが！高橋名人にｺｯﾁｰしてもらおうぞ(°°)ﾌｯ!!

Q 高LVになって宝石アイテムを覚えたのですが、全然掘れません。

A 街中の採掘所では金までしかとれない（サードオニクスは取れる）。だが違うMAPにも実は鉱山があり（MAPで見れる）該当地域でスキルを使うとあら不思議。採掘所みたいに石が転がってるわけじゃなく、山肌などにある場合があるから注意な。

Q 鍛冶屋になるにはどうすればいいですか？

A 鉱夫LVが50かかる。到達したら、「鍛冶屋のスキルを覚える」でotherを選択するとアイコンが出てくるのでそこで100Kを払えば覚えられる。金がないのは金・銀インゴットを集めて売るなり狩りについてってお金を集めるなりして。世の中ﾀﾞｼﾞｲｶﾞねえぞ(°°)ﾌｯ!!

Q ようやく鍛冶屋になれました！最初は何を作ればいいですか？

A わからなければとりあえずブラックジャック作っとけ。投げナイフ系は数を重ねられるため武器系の中でも場所を取らずに置いとくことが可能。しかも材料も鉱石の一番安いのも一個だから、それやり続ければ一儲けできるぞ(°°)ﾌｯ!!あと、鍛冶やる時はハンマーが必要になる。装備しないでやると材料が消えるだけなんで注意。つーか、あの間違えた時の文章は煽りか？煽ってるのかNGC!?(°°)ﾌｯ!!

Q レアアイテムってなんですか？

A 鍛冶屋は作れる武器防具で可能なものにレア価値を付けることができる。詳しいことはたそドラ参照。あと一日で作れるレアの数はLVによって決まっている。

Q 武器屋で鍛冶やってると拾っていく人がいるのですが・・・。

A 武器屋の中で鍛冶やってるお前が悪い。拾っていく奴は生暖かい目で見ても寛大になれや(° °)ﾌｯ!!それに一個でも持ちさらされるとキビシイ高級武器とかなら一旦離れた場所で鍛冶するか本当の隅っこで鍛冶するとか自衛の手段ぐらい取るべし。というか鍛冶屋の目の前で武器バラまいてるお前が迷惑だということをもまず認識しろ。

Q 高級武器になってくると、失敗が多くて赤字になってしまいます。

A それはお前さんのLVが低いからだ(° °)ﾌｯ!! LVが高くなれば、それまでに作れた武器の成功率も上がってくる。金稼ぎたいんだったら大人しくブラックジャック作っとけ(° °)ﾌｯ!!あとは、採掘場で自分で鉱石取りながら鍛冶するというのもある。LVの上がりは遅くなるがな。

Q GMって何ですか？

A GrandMasterの略。後は公式より。スキルレベル99、経験値9999になった時ギルド管理所でGMクエストが与えられる資格を得ることができる。GMクエストをやり遂げるとその職業のGMという名称が付くようになる。1次職業のGMになった場合、レアアイテムを作るのに必要な材料を手にいれることができるし、2次職業のGMになるとこれらの材料を利用して特殊機能があるレアアイテムを直接製作・アップグレードすることができる。でもなるのは並大抵の苦労じゃねえぞ(° °)ﾌｯ!!

Q こんなところですか？

A わからないことがあるなら、せっかくこの掲示板があるんだからガンガン質問しろ！あと世の中ギヴ&テイク。慣れてきたら今度はお前さんが教えてやれるようなやつになれ！

Q やっぱ手と脳が疲れるのでいいマクロを教(略)

A 加L(° °)!!

～ 鉱夫・鍛冶屋のススメ 中級編～

Q 鉱夫でLV50を達成しました！ 鍛冶も覚えられたので、もう鉱夫LVはあげなくてもいい？

A お前さんのスタイル次第。後述するが鍛冶のLV上げには別に宝石を使わずともいけるので無理して上げることはない。鍛冶LVが上がればレア作成に宝石が必要になってくるが、鉱夫は比較的、高LV職業者、GMなどが多いので、宝石はつてがあればいくらかでも手に入る。ただ、人に頼むのが面倒だなー、とか手軽にレア作成したい、高級武器作りたい、などと思うならLV上げるのも悪くはないと思うぞ。後、宝石を使った鍛冶はポイントも少し高いので鍛冶LVを上げるのに「多少は」楽になる部分もあるな。あとGMになると吹き出しの色が変わる。廃人の証とも取られかねんが目指すのならそれもヨシかと。

Q 宝石掘れるメリットってなんですか？

A メリットとしては、宝石を採っていると特殊発掘ポイントが早く貯まり易い。サードオニクス目当てなら街中で銅やクォーツ掘ってるより、はるかに早いスピードで掘り出せる。高LV宝石採掘になるとその差は結構、顕著に感じられるぞ。ただし、高LV宝石の埋まっているところは、採掘寿命が本ッ当に短い。あと、上にもあるが宝石を使った鍛冶が容易になる。高LVの鍛冶になると結構な高額商品もあるのでよりよい儲けをねらうこともできるぞ(° °)ﾌｯ!!

Q 宝石を掘ったのはいいのですが、荷物が一杯で倉庫からも溢れてしまいます・・・。

A 基本的に、自分の鍛冶で使わない(使えない)宝石というのはさっさと店売りしてしまうかもしくは捨たないぐらいでいいと思うぞ。鍛冶LVも鍛えないとイカンってことだ(° °)ﾌｯ!! まあ、エメラルドやベリル、トパーズ辺りなら20個ぐらいまとめて告知で売りに出せば高LV職業者の誰かが買いに来るかもしれん。値段は相場情報スレでも聞いてくれ。

Q LV92 辺りから鉱夫LVが上がりません・・・苦痛です。

A 生産は気合なんだよ(´`´)ﾌｯ!! 作業と言われようと、苦行と思われようと、その苦しみを乗り越えた者だけが、GMになれる資格が貰えんだヨ! そうじゃないとGMなったときに報われたって気がしねえじゃんか(´`´)ﾌｯ!! ...まあ、その頃になると、発掘一回で1POINTしか稼げないんで、辛い部分があるのも確か。でも、もう一つの鉱夫スキル インゴット精製でも実はPOINTは稼げる。10個作れば、どんな高LVでも一回で10POINT確定だ。こっちの方が早い、とってた奴もいるので試してみるといい。まあ、どちらにしても時間はかかるので無理せずガリガリいってこいや(´`´)ﾌｯ!!

Q 鍛冶LVも上がりません・・・いい作成品はないでしょうか。

A 生産は気合だって言ってんじゃ(略。しかし、POINTが貯まり易い商品というのがあるので少し紹介。・鍛冶LV初期～ ブラックジャック他投げナイフ類

・鍛冶LV35～ ベル 他投げナイフ類

・鍛冶LV65～ 鍛冶屋の作業用板 他、宝石を使った商品

投げナイフ類は生産した物をまとめて重ねられるために、売る手間が省けるという利点がある。宝石を使った商品というのは、その材料を集める手間もいる。結果的に終盤は店売りの材料(銅2鉄1)で作れる鍛冶屋板を量産するのが近道とは思いますが、そこらへんの見極めは自分でやってくれ(´`´)ﾌｯ!!

Q レアアイテムを作ろうとしたのですが、思い通りのレアを作れません。何故でしょうか？

A GMになってない鍛冶でレアを付加するのは1段階までなんだが、そのレアアイテムにしても選べるのは左のグループだけ。右側のどれかの機能のうち一つがランダムで選ばれるようになっている。要するに、お目当てのレア作りたんだったら何回も挑戦してみろってこった(´`´)ﾌｯ!! ちなみにレアPOINTっていうのは 左側の数値(普通商品作成ごとにPOINT蓄積)+右側の数値(基本値)=100になった時に作成可能。左側のPOINTに関しては、特殊作成品(ベルや鍛冶屋板等)、盾以外の、レアをつけられるものの通常品をつくり続けていけば蓄積されていく。

一回レア作成すると左側のPOINTは0に戻るが右側のPOINTはそのまま。右側の基本値は熟練に応じて増えていくぞ。

鍛冶LVによって1日に作れるレアの数は決まっているが、カウントはいつも午前0時でリセットされる。

Q 前回はそうでしたが、貴方も暇ですね。

A ほんとにな。

Q どうせ暇なんだついでに全職のQ&A作って下さい。

A 無茶言うな。

Q そこをなんとか。