

略字説明 クラス：W=ウォーリア、A=アーチャー、T=シーフ、

武器：短距離=接近戦用武器、手=ガントレット

必要キャラクタレベルと効果：スキルレベル1/2/3に必要なキャラクタレベルとそれぞれのレベルでの効果

戦闘スキル 人間・氷系						
スキル名	クラス	武器	消費 CP	持続	説明	
必要キャラクタレベルと効果						
✖	アイシングブラスト Icing Blast	シーフ	飛刀	6	8回	並列に5本の飛刀を飛ばす lv25,ダメージ60%,3本/lv27,ダメージ70%,4本/lv29,ダメージ70%,5本
✖	クリティカルハイディング Critical(Perfect) Hiding	シーフ	飛刀	8	5回	一定時間半透明になる lv35,クリティカルダメージ30%増加/lv37,40%増加/lv39,50%増加 実際はダメージ差なし、透明になれる時間が延びる
✖	シャークミサイル Shark Missile	戦士 アーチャー シーフ	弓・飛刀	9	10回	クリック連打(仕様変更に伴い押しっぱなしでも可)で連続攻撃が出来る lv30, 1 秒間 3回 攻撃/lv32,4回/lv34,5回
✖	ホーンオブアイスバーグ Horn of Iceberg	戦士 シーフ	槍	9	5回	移動速度を低下させる 氷結(詠唱速度低下+移動速度を固定速度まで低下)闇の速度低下は%速度低下 lv4510~14秒/lv47,15~19秒/lv49,20~24秒
✖	アイシングアーマー Icing Armor	アーチャー シーフ	弓・飛刀	7	60秒	防御力増加及びアイス化を防ぐ lv40,防御力増加20~23%/lv42,防御力増加24~27%/lv44,防御力増加28~31% 保護魔法との併用不可
✖	エクストリームアイス Extreme Ice	デュアルシーフ	投刀	10	-	自分中心に8方向に飛刀を飛ばす。0距離なら全弾ヒット lv105,攻撃力増加 0%/lv125,増加 5%/lv150,増加 10%

戦闘スキル 人間・風系						
スキル名	クラス	武器	消費 CP	持続	説明	

必要キャラクターレベルと効果

×	チャージング Charging	戦士	短距離・中距離	6	1回	敵の前までワープ後、攻撃
lv30,攻撃範囲5タイル/lv32,攻撃範囲7タイル/lv34,攻撃範囲8タイル サンクチュアリかかった状態で使用可能(05/10/10)						
×	ダブルアタック Double Attack	戦士	短距離・中距離	7	3回	一度に二回、連続して攻撃
lv40,ダメージ70%/lv42,ダメージ75%/lv44,ダメージ80%						
×	ホワールウィンド Whirlwind	戦士	片手斧・両手斧	8	1回	遠距離攻撃
lv50,ダメージ30~34%/lv52,ダメージ35~39%/lv54,ダメージ40~45% 1-4段HITスプラッシュdamage, それ以上に(6段?) HITすることもある。移動中は発動せず。(07/4/21) サンクチュアリかかった状態で使用可能。ただしフィールドクリックでは出ない。(05/10/10)						
×	ツイスター Twister	戦士	短距離・中距離	9	10秒	自分中心に範囲攻撃
lv55,ダメージ12~14%/lv57,ダメージ15~17%/lv59,ダメージ18~20% 秒間1-2HIT 他のスキルをセットするとダメージ消滅 数秒間重ねがけ可能						
×	ガスト Gust	戦士	短距離・中距離	9	30秒	移動速度を増加
lv65,移動力増加17~20%/lv67,増加22~25%/lv69,増加27~30%						
×	エクストリームウィンド Extreme Wind	デュアル戦士	短距離・中距離	10	-	究極の風ダメージ
lv105,攻撃力増加 30%/lv125,増加 40%/lv150,増加 50%						