

## スペル一般 プリースト系一覧 ウィザード系一覧

\* 補足 \*

『射程』 魔法発動可能な距離 & 発動条件

自：自分クリックで発動可能です。(発動可能距離は )

単：単体クリックで発動可能です。

(これが無いと他人をクリックしても発動しません。

補助魔法(系列ではありません)のみ自分もクリック対象になります)

M：MAP上クリックで発動可能です。

数字：数字の範囲内のみ発動可能です。(基本的に単体クリックで発動可能です)

数字が無い物は距離制限がありません。

『効果範囲』 効果範囲 & 特徴

自：自分のみに効果があります。

単：単体のみに効果があります。

P：仲間に効果があります。

中：自分を中心に効果があります。

通：相手に当たっても消えずに進みます。

端：端まで届きます。

前：自分の前方に範囲があります。

数x数：範囲に効果があります。

『 未確定な物には？が入ってます 』

ウィザード 回復系										
	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果範囲	詠唱速度	Mana	MP	効果
×	ヒール：小 Healing	40	25	0	15単	単	C	19	4	術者の能力に比例してLifeを回復
×	プロテクト Protection	45	27	1	15単	単	?	20	4	物理防御力を30%増加。麻痺・毒・視力抵抗への抵抗力増加
×	シールド Physical Shield	50	29	2	自M	自	?	22	4	物理防御力と火・氷攻撃への抵抗力を40%増加
×	キュア Cure Disease	105	51	14	15単	単	?	38	4	Health・病気回復
×	ポイズンキュア Neutralize Poison	170	77	28	?	単	?	58	4	解毒
×	ヒール：大 Great Healing	255	111	46	15単	単	?	84	8	Lifeを全快
ウィザード 呪詛系										
	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果範囲	詠唱速度	Mana	MP	効果
×	ポイズン Poisoning	95	47	12	15単	単	?	35	4	毒でLife徐々に減少
×	ディスイーズ Falling disease	120	57	17	15単	単	?	43	4	Healthをさげる
×	クラウド Cloud Kill	150	69	23	6単M	?	?	52	4	毒雲で毒ダメージ

×	コンフューズ Confusion	195	87	33	?	単	?	66	4	移動操作がうまく行かなくなる。魔法使用できなくなる
×	スパイダー Spider Web	225	99	39	5単	単	?	75	6	移動速度と命中率を低下させる
×	スロウ Slow	250	109	45	?	単	?	82	4	移動力減少
×	ブラインド Blindness	285	123	52	15単	単	?	66	6	一定時間、対象の視野を喪失させる
×	ストーン Stonization	345	147	65	15単	単	?	111	4	一定時間動けなくする。その間打撃ダメージは受けない
×	スタン Power Word Stun	370	157	70	15単	単	?	119	4	麻痺で動けなくする。その間打撃ダメージを受ける
×	バンピリック タッチ Vampire Touch	445	187	86	?	単	?	142	6	Lifeを奪い吸収する

### ウィザード 魔力付与系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果範囲	詠唱速度	Mana	MP	効果
×	インクリーズ：小 Minor Increase magic	130	61	19	自M	自	?	46	4	魔法の攻撃ダメージと持続時間を少し増加
×	エンチャット Enchant Weapon	175	79	29	9単	単	?	60	6	一定時間、物理攻撃力増加
×	インビジブル Invisibilty	205	91	35	自M	自	?	69	6	姿を見えなくする
×	ディスペル Dispel Magic	300	129	55	自M	自	?	98	6	マナを消費して攻撃魔法を無効化 消費量=使用MP*Hit数。 よって多段魔法に弱い。
×	インクリーズ：大 Increase Magic	310	133	57	自M	自	?	111	6	魔法の攻撃ダメージと持続時間を増加

### ウィザード 火炎系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果範囲	詠唱速度	Mana	MP	効果
×	ファイア Fire Ball	40	25	1	単M	1x1端	?	19	4	火の玉で攻撃。投射魔法
×	プロテファイア Resist Fire	70	37	6	自M	自	?	20	6	火に対する抵抗値を50%増加
×	ファイアアロー Fire Arrow	85	43	9	自M	自	?	32	6	弓に火属性を追加。弓装備時のみ使用可能。
×	フレイム Circle Flame	160	73	25	単M	15 x 15中	?	55	6	8~16個の火球が螺旋を描いて広がる

×	スコーチ Scorcher	185	83	31	?	?通	?	63	6	複数の火柱で攻撃
×	ファイアW Firewall	200	89	34	?M	?	?	67	6	火の壁をつくり、触れるものにダメージ
×	フレイムW Flame Wave	360	153	68	単M	10 x 13前	?	116	8	炎の波で対象を包みこみダメージ
×	メテオ Meteor	460	193	89	?M	?	?	146	16	流星が落ち対象に絶望的なダメージ
×	アポカリプス Apocalypse	485	203	95	?M	?	?	154	10	対象地域に巨大な炎柱を放射して周囲のキャラクターにダメージ
×	ファイアバード Fire Bird	510	213	99	単M	?x?通 端	?	152	12	フェニックスが一直線に飛び直線上の敵全員にダメージ

### ウィザード 冷気系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
×	アイス Ice ball	60	33	4	単M	1x1端	?	25	6	氷の玉で攻撃。投射魔法
×	アイスアロー Ice Arrow	110	53	15	自M	自	?	40	6	弓に氷属性を追加。弓装備時のみ使用可能。
×	プロテアイス Resist Ice	140	65	21	自M	自	?	49	4	氷に対する抵抗値を50%増加
×	サークルアイス Circle Ice	210	93	36	?M	?中	?	70	6	氷を円形に放射しダメージ
×	アイスW Ice Wall	305	131	56	?M	?	?	99	6	氷の壁をつくり、触れるものにダメージ
×	フリーズ：小 Freeze 5 Tile Radius	335	143	63	?M	?中	?	108	6	小規模の範囲を凍らせてその地域のキャラクターにダメージ
×	アイスストーム Ice Storm	385	163	73	11単 M	10 x 10	?	123	8	複数の氷塊でダメージ
×	フリーズ：大 Freeze 9 Tile Radius	435	183	84	?M	?中	?	139	10	大規模な地域を凍らせてその地域のキャラクターにダメージ
×	スノーストーム Snow Storm(D1)	570	237	107	?	?	?	?	?	半径5マスに冷凍ダメージ
×	アイスブレス Ice Breath(D2)	605	251	115	?	?	?	?	?	前方一定範囲に氷結晶でダメージ

### ウィザード 雷系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
×	ライト Light	55	31	3	自M	自P	?	23	4	画面内を明るくする

×	サンダー：小 Lightning bolt	90	45	11	単M	2x2	?	34	6	落雷でダメージ
×	プロテサン ダー Resist Lightning	220	97	38	自M	自	?	73	6	雷に対する抵抗値を 50%増加
×	ライトニン グ：小 Lightning	260	113	47	単M	単端	?	85	8	術者の前方に電気の 波を発射
×	ノヴァ Nova	275	119	50	?M	?中	?	95	6	電撃の放射が周囲に 広がりダメージ
×	ライトニン グ：大 Great Lightning	290	125	53	?M	?	?	95	6	範囲内へランダムに 豪雷が3つ落ちてきて ダメージ
×	チェーンサン ダー Chain Lightning	320	137	60	単	単端	?	104	6	プラズマの連鎖球で ダメージ。 若干誘導能力有り
×	スター Twinkle Star	350	149	66	自M	自	?	113	8	守護星の聖霊が物理 攻撃40%防御し、麻 痺系列の呪いの魔法 から保護
×	サンダー：大 Radius 5 Tile Lightning	410	173	79	8単M	10 x 10	?	131	10	小規模の範囲に多数 の雷が落ち対象にダ メージ
×	ブラッドライ トニング Blood Lightning(D3)	640	265	23	単M	?通	?	?	?	3マスの紅の雷を発 射しダメージ。サン クチュアリを無視し てダメージを与えま せん

### ウィザード 召還系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
×	ローサモン Low Level Monster Summoning	315	135	59	5M	/	?	102	6	低級モンスターを召 還
×	ミッドサモン Mid Level Monster Summoning	495	207	97	?	/	?	112	6	中級モンスターを召 還

### ウィザード 移動系

	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
×	フェーズ Phasing	265	115	48	?	?	?	87	4	画面内の他の位置に ランダムに移動
×	テレポート Teleport	330	141	62	8M	自	?	107	4	画面内の任意の位置 に移動
×	ゲート Gate	390	165	75	6M	自	?	?	4	Memorizing Location で記憶した場所へ移 動する

<input checked="" type="checkbox"/>	ロケメモ Memorizing Location	405	171	78	6M	自	?	?	4	位置を記憶し、Gate で移動できる。ログ アウトすると情報消 える
<b>ウィザード 偵測系</b>										
	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
<input checked="" type="checkbox"/>	リムーブカー ズ Remove Curse	230	101	40	15単	単	?	76	4	悪の呪いを解除
<input checked="" type="checkbox"/>	ディテクトM Detect Magic	240	105	43	?	?	?	79	8	魔法で作られた罠を 感知
<input checked="" type="checkbox"/>	プロテアロー Protect from normal missile	280	121	51	自M	自	?	65	4	一定時間、矢や飛剣 のような長距離攻撃 を90%防御
<b>ウィザード 特技系</b>										
	魔法	INT	WS	Tac	射程	効果 範囲	詠唱 速度	Mana	MP	効果
<input checked="" type="checkbox"/>	ヘイスト Haste	355	151	67	自M	自	?	81	6	移動力を瞬間的に増 加
<input checked="" type="checkbox"/>	ドラゴンアー マー Dragon Scale	420	177	81	自M	自	?	96	6	ドラゴンスケイルを 召喚して身に纏い、 一定期間打撃ダメー ジを60%防御

[上へ](#)