

~シンボルとは?~

デュアルクラス1になる時、選択したクラスによってデュアルクラスの称号が決定します。それぞれの称号には固有のシンボルアイテムがあり、装備することで2つのレア効果を発揮するため、今後のキャラの性格に非常に重大な影響を及ぼします。後からは変更できないので、下の表を参考に慎重に選択してください。

Ver1.4で効果変更あり。韓国版を元に修正しましたが、日本版もこの通りかは不明。

右の画像の装備欄左下に見慣れぬアイコンがありますが、これがシンボルです。

この例ではLordKnightのシンボルを付けています。シンボルを得るためには、デュアルクラスになった後、

ウエスタンバネンのベノムダンジョン入り口付近にいる5人のNPCの中から

自分のクラスにあった人に話しかけます。

クエストには、選択した称号にあったダークベア (DB) かサイクロプス (Cyc) のSkin20枚が必要です。どちらが必要かはこれも下の表を参照してください。

シンボルがないとデュアル魔法は習得できません。



~シンボルのグレードアップ~

シンボルは最大G4までグレードアップできます。(シンボルはレア扱いですが、防御力UPや魔法抵抗力は通常レアGより効果が高い)

グレードアップは、ベノムダンジョン3FにいるNPC(405.121)に必要なアイテムを持って話しかけることで出来ます。

必要なアイテムとして、ベノムダンジョン内の対応するモンスターが出すアイテムを各20個と、

各階を移動する際に消費するアイテムを各1個集める必要があります。

また、ベノムダンジョンに入る必要があるため、StarCrestを所持している必要があります。

移動用	必要アイテム	場所	落とすモンスター / Lv
2 F	アルゴスの歯 1個	1 F	アルゴス / LV106
3 F	マナメタル 1個	2 F	転送ワーム / LV116
3 F NPCの部屋	ゲイザーの触手 1個	3 F	ゲイザー / LV126

グレードアップ用	必要アイテム	場所	落とすモンスター / Lv
G 2	マナメタル 20個	2 F	転送ワーム / LV116
G 3	クラトウの枝 20個	3 F	クラトウ / LV121
G 4	ゲイザーの触手 20個	3 F	ゲイザー / LV126

1度で最大のG4まで上げるには、アルゴスの歯1個、マナメタル21個、クラトウの枝20個、ゲイザーの触手21個が必要です。

VD MAP : [1](#) [2](#) [3](#)

シンボルレアG別効果表

レア効果	G1	G2	G3	G4
防御力UP	6	13	25	40
防御力UP 2	6	11	17	25
攻撃成功率UP	2%	4%	7%	12%
移動力UP	4	6	8	10
魔法回避率UP	3%	7%	13%	21%
魔法抵抗力UP	4	9	15	24
物理攻撃回避率UP	3%	7%	13%	21%
魔法ダメージUP	12%	24%	36%	48%
魔法詠唱時間短縮	-3%	-6%	-12%	-19%
攻撃力UP	10	20	30	40
遠距離攻撃力UP	6%	11%	16%	21%

転載元 : <http://www.geocities.com/zybyzy/>

Class	DualClass	転職クラス	Image	Skin	レア効果1	レア効果2
戦士	LordKnight	戦士-->戦士		DB	防御力UP	攻撃成功率UP
	SwashBuckler	戦士-->シフ		Cyc	移動力UP	防御力UP 2
	Warmaster	戦士-->アチャ		Cyc	移動力UP	防御力UP 2
	BladeSinger	戦士-->Wiz		DB	魔法回避率UP	防御力UP 2
	Paladin	戦士-->ブリ		Cyc	魔法抵抗力UP	防御力UP 2
シフ	Corsair	シフ-->戦士		DB	防御力UP	攻撃成功率UP
	Nighthawk	シフ-->シフ		DB	物理攻撃回避率UP	攻撃成功率UP
	Vigilante	シフ-->アチャ		Cyc	攻撃力UP	遠距離攻撃力UP
	Toreador	シフ-->Wiz		Cyc	魔法回避率UP	攻撃成功率UP
	Revenant	シフ-->ブリ		DB	魔法抵抗力UP	攻撃成功率UP

アチャ	Conqueror	アチャ-->戦士		Cyc	防御力UP	攻撃成功率UP
	Desperado	アチャ-->シフ		Cyc	防御力UP	攻撃成功率UP
	Hawkeye	アチャ-->アチャ		DB	物理攻撃回避率UP	攻撃成功率UP
	Triggermage	アチャ-->Wiz		DB	魔法回避率UP	攻撃成功率UP
	Warsaint	アチャ-->プリ		DB	魔法抵抗力UP	攻撃成功率UP
Wiz	Warlock	Wiz-->戦士		DB	防御力UP	攻撃成功率UP
	Tzigane	Wiz-->シフ		DB	移動力UP	魔法回避率UP
	ArchMage	Wiz-->アチャ		Cyc	移動力UP	攻撃成功率UP
	GrandWizard	Wiz-->Wiz		DB	物理攻撃回避率UP	魔法ダメージUP
プリ	Templar	プリ-->戦士		Cyc	防御力UP	攻撃成功率UP
	Fallen	プリ-->シフ		Cyc	移動力UP	物理攻撃回避率UP
	Avenger	プリ-->アチャ		DB	移動力UP	攻撃成功率UP
	Saint	プリ-->プリ		Cyc	魔法ダメージUP	魔法詠唱時間短縮

シンボルについての補足

Dual1から2、3になるときに再度クラスを選択出来るのですが、その時Dual1になったときと別のクラスを選択してもシンボルは変更ありませんし、称号も変更ありません。

つまり、プリーストがDual1の時にシーフを選んでFallenになったとします。

Dual2の時に戦士を選択しても称号はFallenのままだし、シンボルの効果も変更ありません。

得られるアビリティは選んだクラスのもものが加算されます。

課金アイテムを使えばデュアルボーナス分も再振りできます。(部分再振りは5枚必要)