

ロマンシングSaGa RPG

古きよき、まだ合併前のスクウェアがポリゴンに走らない時代、ラスボスを一撃で倒せる元祖携帯ゲームRPGから昇華した、コンシューマーゲームがありました。その世界観とノリ、そしてバトルシステムをふまえた、ちょっと重めのTRPG。

子供の頃を思い出して、遊んでみませんか？

GM：司

開催頻度：気が向いたとき。

制限人数：一度のセッションに限界5人。

新規参入：応相談。一応現在参加者8人くらい。

キャンペーン方針：フリーシナリオ方式(?)。元々PCに能力格差が出るキャラメイクシステムなので、参加頻度が多い人は若く、少ない人は年いってることをお勧め。

エロ方針：同意、承諾さえあれば何でもアリ。セッション内でエロいイベント出す可能性もあり。だがグロいのは簡便。

禁止事項：上記でいったように、能力格差が大きく出るので、そーいうのに耐えられる人。フォローはしていく予定。

備考：ルールは、アップせずに参加者に配る方針でいきます。(アップ時の事故を防ぐために)

備考その2：アイテムの購入チェックは、セッションが行われる毎に、参加・不参加を問わず全PCが1回ずつ行えます。

(Tukasa_) 全員に「購入チェックのストック10回分」を与えます。

購入判定なんですが、一回分で出来る判定は選んだアイテム一つに対してのみ。

全てのアイテムに対する購入判定を一回ずつできるというわけではありません。

プレイヤー各自、チェックした回数をキャラクター一覧に書き込んで下さい。(2007.6.4.よりカウント)

セッション開催回数 76回(最終履歴：2008/08/19)

現在、販売確率60以上は判定無しで購入可能。

59～21は判定が必要

20以下は、鍛冶判定及び直接入手のみ

【商談】技能を持つキャラは、[技能Lv×5]%の値引きアリ

備考その3：鍛冶技能を持つキャラが購入判定を消費する事で、鍛冶判定が可能

武器・防具を確実に購入でき、【鍛冶判定の達成値】%の値引きがある

材料になる『素材』アイテム(特殊ルール)を用意すれば、元値の半額から【鍛冶判定の達成値】%を引く形になる

備考その4：トラブルの先々で様々な術法の使い手と遭遇し、師事の約束を取り付けている相手もいます。

現在師の居る属性は

「火」...パイゼルハイム在住のミリアム

「水」...アクア湖在住のネレイド姉妹&アバロン北の村在住のスービエ

「風」&「香」...アバロン在住のロックブーケ

「土」...アバロン術法研究班所属のローズ

「光」&「魔」...アバロン地下洞窟在住のプラチナドラゴン

「気」...アバロン在住のノエル

師匠がいると購入判定をなしに即金で術を購入することができるようになります。

とりあえず舞台は、ロマサガの世界。時代はの戦いのサルーン封印後。

外の世界での戦いがあった頃。

の帝国の世界制覇は、今となってははるか過去の時代の歴史。

.....その過去の遺物である、帝国の末裔.....フロンティア地方のとある小国、アバロン王国を舞台とします。

サガフロTRPGも始めました。

セッションルーム
#つかちゃん(雑談ルーム)
#エロマサガ(セッションルーム)

キャラクター

立場	名前	購入チェック	PL名
国王	アーガス=アヴァロン	1回	(PL:司)
元執事海賊王女	ベリー=ルフィール	16回	(PL:つかねこ)
特殊工作蜥蜴	ハイ=ロ	6回	(PL:愚)
フリーメイジ&3児の母	シェユエファ	18回	(PL:水無月 桜)
王子様と呼ばないで	ハイランディア	19回	(PL:にゃんシロ)
神官戦士	エルヴィーネ	回	(PL:RIO)
武器開発室の室長&新米パパさん	ゼファー	26回	(PL:ジン)
バルハル族戦士	ディーウィン	11回	(PL:御影)
放浪の剣士	ネージュ	6回	(PL:Persona)
インペリアルガードの末裔	クレティアヌス	回	(PL:midnight)
放浪の旅人	エルリア=メリルード	回	(PL:渾沌)
自由なる冒険者	ソリアス=メテオール	6回	(PL:XN-Cyphiss)
見習い格闘士	ロン	10回	(PL:夜光)
多芸なおいちゃん	ヴェルソート(SAGA)	13回	(PL:い~ぐる)
流れの女傭兵	クー=フォン	1回	(PL:かわめん)
闇術研究者な行商財務大臣蜥蜴	エクセ=ル	35回	(PL:りざーどめん)
癒し系学士	フェリア=ネス	11回	(PL:ゆうやん)
放浪の癒し手	ピジョンブラッド	0回	(PL:マリス)
流浪の賞金稼ぎ	アッシュ=グレイ	1回	(PL:ASKTM)

(NPC)

牝便姫 [レイフィア=アバロン](#) (PL:XN-Cyphiss)

告知

現在アイテム山分け中
希望者はココに明記しておくこと！

	希望者
精霊の指輪	ゼファー
赤水晶のロッド(小剣)	ヴェルソート
キャッツアイ	エルリア
黒曜石の剣	ソリアス

炎獣の革	ディーウィン・ベリー	
スウェットスーツ		> ディーウィン放出
強化装甲		> アーガス放出
水鳥の帽子		> エクセル放出

2月6日のセッションで得たもののうち、共有決定したものと不明なものまとめ。
どうなっているのかよく分からないものもあります。

竜牙 ???

ヴォーパルソード 共通提供

ヴォーパルアクス 共通提供

スターストーン 共通提供

かつて、世界には創造神マルダーと破壊女神サイヴァがあった

世界と数多の古の神々を生み出した二人は、いつしか戦いをはじめ、その戦いは限りなく続くとおもわれた

しかし、サイヴァは、彼女の最後の子エロール.....善なる心を持つ光の神に、討ち取られる

古の神々は世界を去り、エロールをはじめとする新しき神によって世界は癒された。

しかし.....サイヴァの亡骸からは、数多の魔族と、3人の邪神がうまれた。

すなわち

死神デス

暗黒神シェラハ

破壊神サルーン

3人の邪神と光の神々は、かつての古の神々とサイヴァのごとく戦った

しかし、いつしかシェラハは封印され

デスは神々の軍門に下り

サルーンのみが、永劫に戦いを続けようとした

エロールは人間の勇者ミルザにディステニーストーンと神々の武具を与え

ミルザと彼の仲間たちによって、サルーンもまた封印されることとなった

ミルザは命を落としたものの、神々の一員として天に迎えられ

彼のしもべたる四天王は、世の魔獣たちを統べる王となり

彼とともに戦った7人の仲間たちは、英雄として称えられた。

しかし.....いつしか人々は、サルーンを倒した英雄たちの力をおそれ、彼等を封じた

英雄たちは人々と世界に絶望を抱き 怨嗟の声をあげながら眠りについた

これが マルディアスの神話である

かつて世界を制覇した帝国があった

世界に絶望せし英雄たちと戦い、人類の尊厳と人による世界の統治を確立せしめた、偉大なる国家。

バレンヌ帝国とも、アバロン帝国とも呼ばれたその国は、世界から集められた精鋭たちと、皇帝みずからの手によって瞬く間に勢力を拡大していった。

偉大なる皇帝は、神々の秘法を宿していたとも、不老不死の存在であったとも、伝説には記されている。

いずれにしても、7英雄を倒したのちに、皇帝は表舞台から去り、帝国は共和制の中でゆるやかにその支配力を瓦解させていった。

1000年の後には、再び群雄割拠の時代に戻っていったという。

そして今の時代。

二つの戦いがあった。

北の地にては、アビスの魔族たちによる地上侵略の野望

南の地にては、破壊神サルーン復活の野望

これらの事件もまた、現世の英雄たちによって

世界の危機を退けるという結果におわった。

それが……50年前の話である。

そして今、物語は失われし覇者の系譜を継ぐ、とある辺境の国家からはじまる……