

1 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 08:00:38 ID:3jGSfKiW0  
ゲーム攻略に関する質問は攻略スレでお願いします。  
【アプリ禁止】DQ攻略質問スレ 第65章  
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1178036490/>

【ケータイ用攻略サイト】

<http://oak.zero.ad.jp/sagala/i/dq/> (SFC,GB版)

<http://cpop.tv/v.asp?si=ktts6> (FC版)

前スレ

【総合】ドラクエ3そして伝説へ...Part71

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1175873621/>

【攻略サイト】

<http://simple.xrea.jp/>

<http://www.kirafura.com/dq/>

<http://zapanet.info/dq/index.html>

<http://www4.synapse.ne.jp/mayhouse/dq/dqtop.htm>

【FC版専用攻略サイト】

<http://www.adventureisland.org/dq3.html>

<http://mos.fc2web.com/>

<http://mitaka.milkcafe.to/dq-kobeya/data/dq3/dq3.htm>

良くある質問・過去ログ・関連スレ にまとめました。

<http://zodiac12.hp.infoseek.co.jp/>

<http://dq3.dw.land.to/wiki/> ( wiki )

2 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 08:00:55 ID:Y5IILFSz0  
>>1乙 g e t

3 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 08:08:50 ID:s7xTWrEM0  
糞がしてェ

4 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 09:02:05 ID:m4q4guqL0  
>>1乙っと。

5 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 09:26:22 ID:zSfE/BeeO  
964: 2007/05/01 16:24:41 T7mvQ3hBO [sage]  
ファミコンとスーパーファミのバラモス倒してアリアハンに戻った時に、ゾーマが言う台詞は同じ？  
ファミコンなら

わっはっはっ！  
わしは やみのせかいをしはいする  
だいまおうゾーマじゃ。  
このわしがいるかぎり  
やがて この せかいも  
やみにとざされるであろう。  
さあ くるしみ なやむがよい。そなたらの くるしみは  
わしのよころこび なのじゃ。わっはっはっ.....

6 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/02(水) 09:26:30 ID:GE7G7xJGQ

そりゃそうだよなあ  
世界で大ヒットのFFと極東でショボショボやってるクソゲーだもんな  
D糞信者は北米Dragon Warrior 17万本。  
この結果とともに沈んでください  
まあこのスレひとつお見ただけDQ信者が哀れなほど頑張ってるね  
ま 俺が言いたかったのは DQ信者は哀れで盲目でかわいそうな廃人だったということだよ  
DQに良い所ってあるの？ 狂信者は怖いですね 大して面白くも無いクソゲーを脳内補完しながら

プレイしてると思うとかわいそうで涙が出てくるね  
さーて俺はNDSでFF3でもやってくるか お前ら何やるの？またジョーカーで必死になるんだらうな

7 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 11:17:18 ID:+14vCeew0  
>6

DQ関連のスレが立つたびにまめにお祝いメッセージをくれる  
あなたは本当にDQシリーズを愛してくださってるんですね。

8 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 12:04:42 ID:M+vsqrem90  
ところでラダトームから下の洞窟は何の意味があるの？  
何かのアイテムかイベントを置きたかったけど  
容量不足でボツになって、結局洞窟だけが残ったって話かな？

9 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 12:26:48 ID:incl3a20  
>>1  
乙

10 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 13:23:37 ID:psZlgVyN0  
>>8  
1の時点で出してたから  
出さざるを得ず、それなら何かイベントやアイテムでも置きたかったけど  
容量不足で...といういきさつなんじゃないか

11 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 13:45:06 ID:eyxoubFj0  
1の時点で大したアイテムがない洞窟だったような気が

12 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 16:35:18 ID:2vAovxvu0  
ラダトームから下の洞窟って何の事？

13 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 16:48:09 ID:1G6bUHa50  
>>12  
<http://tonosiki.mbnsk.net/uploader/src/up0445.jpg>

14 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 17:21:22 ID:4eNVaUse0  
【SFC】ドラクエ3リメイク版愛好家スレ【GB】  
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1178093911/>

15 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 18:32:15 ID:nviD/B7J0  
SFC版ってFC版では容量少なかったからできなかったことは全部入れたの？  
オープニングとちいさなメダル以外になんかある？

16 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 18:51:12 ID:4BzsC5lC0  
>>13  
いちおう破壊の剣と地獄の鎧があるけど、いらぬいなあ

17 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 19:11:43 ID:txYKTNqs0  
ゆうしゃ一行とふくろの名前

たにおか  
しゃぶれ

ただの  
アッー！  
アナル（命名神マリナンの怒りに触れた）

18：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 19:16:34 ID:pFRlgl4tO  
ひかりのドレスって3は反射効果ないのか？  
それなら使えるんだが。

19：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 19:41:27 ID:54UUB/v20  
>>18  
3のは反射はないよ、その代わり呪文・プレスに耐性有り  
って言うか耐性に加えて守備力も光の鎧より上だし女性なら職業にかかわらず装備できるし.....  
複数手に入るのはクリア後限定とは言えバランスプレイヤーだよなあ。  
リメ3の女尊男卑ここに極めり、という感じた。

20：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 20:13:40 ID:pFRlgl4tO  
>>19  
親切丁寧にサンクス。  
・・マジか。

おk、さよならドラゴンローブ。

21：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 20:17:02 ID:Z6AgOrg40  
全員装備というのは間違いなく男女バランスが崩れるとわかってやってる  
フェミの介在か・・・

22：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 20:41:37 ID:8sfh8qOsO  
FC版でゾーマ城を歩いてたら、何でもないところでいきなり階段の交換音が。  
移動先はなぜか見たことのない町。  
バグかと思い、ふと思いつきで外に出ようとしたら画面がストップ。

電源つけ直したらデータあぼーんでしたw  
さすがにもう寿命かな...

23：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 20:52:50 ID:M+vqrem90  
画面上の容姿や好感度も、かなり女性に有利だよな。

戦士： セクシーな美女 むさい筋肉ダンゴ  
武闘家： さわやかな女の子 弁髪&ツリ目のあやしい中国人  
僧侶： 癒し系の女性 管理職ふうの、面白味の無さそうなオッサン  
魔法使い： 小悪魔風の可愛い娘 ジジイ  
商人： ロリ系ポニーテール ヒゲ面のアラブ系オッサン  
遊び人： 色っぽいバニーたん 何かが決定的に間違っている

男も見れるグラフィックなのは賢者、勇者くらいで、  
明らかに男の方が格好良いのは盗賊だけ。  
全体的に、女性キャラのグラフィックの方が、よく練られてるように  
感じるんだよね。これは俺の錯覚だけでは無いはず。

24：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 20:54:29 ID:AG5Ygq5C0  
もしかして呪いグッズで装備固めると行動不能になる？

25：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/05/02(水) 21:05:06 ID:SiJf5TEWO  
魔法使いがレベル43になってもパルプンテ覚えないお。  
賢者は40で覚えてくれたんだが。  
これじゃ転職できないぜ。神竜に挑んだら一撃で葬られる魔法使い(・・)

26 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 21:12:11 ID:Z6AgOrg40

>>23

だよな

だが、勇者は男だろ。それに武闘もそれほど悪くないぞw

>>24

ねーよwwwwwwwwww

27 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 21:35:03 ID:gB/ytijf0

>>25

Lv44になる直前にセーブ

戦闘してLv上げて覚えたら続行

覚えなかったらリセットして、再度戦闘してLvを上げる

これを覚えるまで繰り返す、Lv45まで上げるよりは早い

28 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:09:49 ID:jkcX3TMP0

装飾品で性格が変わるって何か深いな

29 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:10:01 ID:SiJf5TEWO

>>27

44で覚えました。切れ者なのに出来の悪いコだった。

早速戦士にして電光石火にしたんだが素早さ上がらねえー！

力と体力ばかり上がる。やっぱ職業柄なのか。

30 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:12:33 ID:7kRVuplo0

ドラクエ3をネットで買う場合に使える

スルガ銀行VISAデビット

<http://www.surugabank.co.jp/my/debit/index.html>

無職や高校生でも作れます。

31 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:13:41 ID:ebAyM7SB0

>>23

箱絵から察するに、3の男は主人公（勇者）だけでいい、というメッセージだろう。

FC版にも女性専用の装備があったが、SFC/GBC版は露骨になりすぎた。

32 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:19:34 ID:k03LhDnr0

たんにホリーが女好き（スケベ）なだけだ

33 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 22:24:56 ID:ojjHaFEX0

>>23

> 明らかに男の方が格好良いのは盗賊だけ。

設定イラストによる思い込みがマイナスの補正をかけてるだけで、実際の画面上の女盗賊は全然酷くない

というより、短髪好きなら普通にベスト評価する人がいてもおかしくないレベル（あくまで画面上の話）

男盗賊は確にかっこいい（他が酷すぎるせいもあって）が、服装があまりよろしくないの（下半身なんてカボチャパンツみたいだ）、

女に比べて明らかに勝っていると言うほどにはかっこよくない

34 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/02(水) 23:01:12 ID:pFRlgl4tO

女盗賊のあの褐色肌タラコ唇はないわ。アレに告られたら即ごめんなさいやな。

あとは誰でもいらっしゃーい！ってか。

35 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/03(木) 00:16:50 ID:SDDCzOYP0

男武闘家はベジータっぽい

男戦士はマシリトっぽい

36 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/03(木) 00:53:45 ID:krgdzPFn0

>>29

切れ者魔法使いから転職したんならそれなりに素早いでしょ？  
あとは腕輪と種で補えば問題ないよ。  
豪傑やタフガイで肉弾特化した方がいい。

てか、どんな性格にしたところで力と体力以外は上がらない。  
それが戦士。

37：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 01:34:19 ID:lnaV+BAHO  
最初のパーティーはどんなのがいい？  
後転職はどんな感じにした？

38：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 01:37:13 ID:J49GZVno0  
>>37

それを考えるのもまたドラクエの醍醐味。  
聞くのは野暮ってもんよ。

苦難の旅をしたいなら三人とも遊び人がお勧め。

39：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 01:43:18 ID:ldR/44Xw0  
絶対

盗賊と商人を経験させて遊び人 賢者っての2人が3人でやった奴いるよな...  
下手に賢者作るとレベルup遅くて困る

40：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 01:46:36 ID:qqbcvwrNO  
男戦士が格好悪いとか正気か？  
まあ、ガキにはわからんか

41：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 01:52:55 ID:5ARnaEkX0  
>>39

俺良くやる、特技、呪文と全部覚えるキャラ1人くらいいた  
方が何かと便利と思ってね

42：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 02:14:40 ID:LUKo/5AzO  
>>40あの顔見ると、どうしてもスッパマン思い出してな...

43：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 06:12:21 ID:d/xVMlts0  
またリメイクされるとしたら  
9みたいに髪型やら顔、体型までいじれるんだろうね。

44：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 06:59:16 ID:0ggYSGbgO  
>>43

なんで断定口調なの？馬鹿か？9と関係寝ーじゃん。

しかしファミコンはオープン集める為に、商人を預けると、女商人もおっさんになるんですねwしかも一生牢の中だし、ルイーダでも名簿から削除されてるし、運の悪さはトップクラスか...

45：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 07:44:24 ID:/dclMwlg0  
( ; · ` )

46：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 09:28:02 ID:zgHWKHFY0  
なんか変なのが湧いてるな

47：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/05/03(木) 09:37:29 ID:k6sbuLzm0  
地獄の鎧が魔法だけじゃなくプレスも1/4にしてくれれば戦士が少しは役に立つのに

48 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 11:23:07 ID:lnaV+BAHO  
スーフアミの攻略本ってGBでも使える？

49 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 12:01:52 ID:B13D8ysv0  
問題なく使える。  
SFC版とGBA版の違いは微々たるものだ。

50 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 12:47:36 ID:56f12ORx0  
>>23

戦士 と魔法使い にわざわざ「美女」「可愛い」って付けてるのが必死で笑える  
公式絵はかなりヤヴァイ、虹創作じゃないと見れないんだが

51 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 12:52:26 ID:7neHXWBJ0  
戦士はセクシーギャルになれない設定から  
「セクシーな女性」と思われてないのは事実だな。

52 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 12:57:10 ID:HX2+xHkN0  
>>23

タフガイ戦士(雄野郎)「おう、しゃぶれよ

53 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 12:59:05 ID:BarACLs10  
FC版から3~4歳ほど成長したと思えば女キャラはより可愛く見える。

54 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 13:00:41 ID:WXtM50M00  
初プレイは妙なこだわりで男2女2にしたが次やるなら間違いなく  
男勇者に女3だな。消去法でそうなる。

55 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 13:54:56 ID:NAGZg+KI0  
>>54

いつからかプレイすると必ず男勇者に女3になってる  
たまに勇者も女にする  
おっさん僧侶やじじい魔法使いに用は無い

56 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 14:01:35 ID:6sab9Mm60  
ドラゴンローブが装備できるから魔、僧、賢は男でもまあいいかと思う。  
武闘家も耐性無視で会心の一撃に期待するなら男でもまだ我慢できる。  
問題は戦士だな。女なら光のドレス+ドラゴンシールドで完璧だが男はorz  
せめて耐性付きの鎧でまともな装備があれば違ったんだが。地獄の鎧？

57 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 15:05:06 ID:BQzoTZeSO  
>>49  
GBCな

58 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 15:30:30 ID:lnaV+BAHO  
GBC版って今何円ぐらいで売ってますかね？

59 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 15:32:13 ID:qyCPRhfS0  
>>50

アホか？  
女戦士は顔だけ見たら10:0で美女の部類だぞ

60 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 15:32:31 ID:ldR/44Xw0  
俺の近くのBOOKOFFで300円ちょい

61 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 15:34:19 ID:r3zp7Mzu0  
FC版で、はぐれメタル4匹をドラゴラムの炎で倒したのに

経験値が16383ポイントしか手に入らなかった。  
これってバグ？それとも仕様？

62：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 15:40:03 ID:fCbBbnXf0  
仕様だね。最高65535どまりでさらに四等分するから

63：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 15:44:35 ID:r3zp7Mzu0  
>>62

そうだったのか。  
倒した直後は狂喜乱舞してしまいそうな勢いだったが・・・orz

64：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 17:13:33 ID:XLFCxV2t0  
SFC版ってみずでっぼう無いの？

65：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 17:37:55 ID:3IDSbXzUO  
ぐぐれ

66：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:12:05 ID:lnaV+BAHO  
僧侶は やっぱ居れといたほうがいいよね

67：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:19:36 ID:MIQ1L9cn0  
僧侶抜きだと序盤は薬草大量所持がデフォになる

68：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:20:14 ID:jkUtUJ/R0  
俺の脳内には女僧侶と触手モンスターしか居ない

69：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:34:55 ID:lnaV+BAHO  
勇者・戦士・僧侶・魔法使い 一番ノーマルにする

転職で  
勇者・戦士・盗賊・賢者にする

70：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:36:09 ID:mACQT6RFO  
しんりゅう強杉ワw

もうどうしていいかわからない誰か攻略法ホステ・・・  
一応勇賢賢賢

71：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:39:41 ID:/v8iTnvV0  
>>70

勇者に賢者の石持たせて、メラゾーマ×2とベホマラー（ザメハ）でいけると思う

72：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 18:43:27 ID:HX2+xHkN0  
賢者って能力の伸び率低いよね。賢さがよく伸びると思ったのに、盗賊とほぼ同じで...

73：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 19:00:19 ID:WF2XOITP0  
どのキャラにも長所短所をつけて、欠点を補いながら進めたい俺としては

勇者  
盗賊 商人・遊び人 再度盗賊  
僧侶 武道家  
魔法使い 賢者  
だな。

74：名前が無い@ただの名無しのようにだ：2007/05/03(木) 20:30:23 ID:mACQT6RFO  
>>71

3クワ

とりあえずレベル上げるわ・・・。

のしかかりとしゃくねつで一気に250くらいHP持っていられるってアフォかと('A')

75 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 20:44:48 ID:BarACLs10  
辿りつくまでもしんどかったが、神龍の初戦はビビったな。  
キラーマジンを思い出した。

76 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 21:10:53 ID:/v8iTnvV0  
俺はバラモスエビル2匹にびびったよ

あれだけが雑魚の中で桁外れの強さ

77 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 21:25:37 ID:bP5nD4Fs0  
天の門番×3もね。  
痛恨の一撃で、HP全快の戦士が瞬殺されたのには笑うしかなかったよ。  
バイクルトを普通に使ってくるダーク外叫やデビルイザードもたまらなかったし、  
ストーカーばりに後列の1人を執拗に狙うガイコツも素敵すぎた。

FCと比べると、ゾーマまでがかなりヌルかっただけに、  
どれも強烈な印象が残ってる。

78 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 21:28:57 ID:Zj9Bf4lqO  
>>59  
眼科か精神科逝ってこい

79 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 21:52:12 ID:wvHA0t/s0  
バラモスエビルって2回行動だっけ？

80 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:01:25 ID:mACQT6RFO  
はかいのてっきゅう取れねえー('A')  
もう飯にするわ。

のどごし生

極旨

ゴールドンドライ

モルツ

餃子

さけるチーズ

ソーセージ

ジャガビー

高野豆腐の卵とじ

ほうれん草の和物

81 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:05:08 ID:14gfk9PO  
>>78 ㊦㊦㊦- m9(^ ^)

82 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:05:50 ID:BarACLs10  
ほうれん草とソーセージの組み合わせは最悪だった気がする。

83 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:14:30 ID:YhYDcft+0  
でも何で男戦士は筋肉スッパマン系なんだろう・・・しかも持っているのは斧。  
技で勝負する剣士型の戦士・・・2のサマル王子とか6のテリーとか、8のククールもか？

そんなのは出ないんだろうか・・・

でも8のヤンガスはアレだけキャラ立ってたから大好きなので許す！

84 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:21:34 ID:GloAL/Yf0  
スッパマンなの？  
ブビビンマンじゃないの？

85 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:23:58 ID:BarACLs10  
男で剣を持たすと勇者と被るからだろう。

86 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:47:58 ID:mACQT6RFO  
<http://p.pita.st/?txpqijkz>  
杓 ( ) !!!

87 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/03(木) 23:52:31 ID:Lc3lw0+BO  
普通の剣じゃなくて大型の剣とか。  
両手持ちの剣で盾装備できない代わりに攻撃力アップとかになればね。  
これくらいしないと男戦士が不憫で(ノ´)

88 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 00:18:31 ID:1drk8LX0O  
ファミコンとスーパーファミのバラモス倒してアリアハンに戻った時に、ゾーマが言う台詞は同じ？  
ファミコンなら

わっはっはっ！  
わしは やみのせかいをしはいする  
だいまおうゾーマじゃ。  
このわしがいるかぎり  
やがて この せかいも  
やみにとざされるであろう。  
さあ くるしみ なやむがよい。そなたらの くるしみは  
わしのよころこび なのじゃ。わっはっはっ.....

89 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 00:33:40 ID:SzP+wshz0  
>>88  
コピペにマジレスもなんだが  
「お取り込み中のところ、おどろかせちゃったかな～？」  
ってことを最初に言う。

それはさておき、GBC版でグランドラゴーンを  
平均レベル50で倒せたんだが、  
33ターンじゃ眠くなると言われて何も貰えなかった。  
あれ何ターン以内なんだ？

90 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 01:08:27 ID:4NM2D1txO  
ゾーマ城の一階の宝箱ってどこ？とうぞくのはなで「あと一個宝のにおいが」って表示されたの  
にどこにも...

91 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 01:18:24 ID:HV5JCNZq0  
>>90  
城の右側のバリアの中だったと思う。

92 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 01:43:34 ID:4NM2D1txO  
>>91

見つかったッ！本当にありがとう！

93 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 03:03:39 ID:STM9OHBN0  
>>89  
ゾーマのそんな気さくなしゃべりを想像したら噴いた

94 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:09:03 ID:nwJS0NXD0  
FC版で商人の町の為に女商人の「みくる」を作ったんだが  
イベント開始したらグラフィックがキモイオヤジになってるんですがこれは仕様ですか・・・  
可憐だった俺のみくるを返せ！

95 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:11:34 ID:VPWzPFPa0  
女商人にみくるって何の冗談だ

96 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:19:32 ID:/cbSk57Q0  
売女ってことだろ

97 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:21:33 ID:+4GE05/X0  
>94  
俺のみくるんるんを拜いて コッパチと一緒にすんな。  
氏ねや

98 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:24:00 ID:VPWzPFPa0  
つうかハルヒ厨は死ねよ

99 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:27:57 ID:qgFjFm+FO  
いやアニメオタクとゲームオタクは氏ねよ

100 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:33:37 ID:R5fbYGrR0  
あれ？ここってヲタクしか書き込めないんじゃないっけ？

101 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 03:45:01 ID:+Wo4S63L0  
いやゲームあるかぎりアニメもまたある  
俺には見えるよ、>>94みたいな奴はどこにでもいるってな

102 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 04:01:24 ID:SjJSKjFP0  
>>94  
SFC版の方がいいよ。  
帰って来るし。

103 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 04:35:05 ID:qUMQSK6d0  
>>55  
ヤナックやザナックがかわいそう

104 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 05:03:00 ID:RIIDjR310  
盗賊たくさん連れての方が盗む確率あがりますかね？

105 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 05:08:17 ID:Q5U37Vau0  
ちんげ

106 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 06:41:46 ID:RIIDjR310  
>>105  
ちんげとはなんだ！失敬な

107 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 06:56:00 ID:/cbSk57Q0  
陰毛

108 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 07:51:19 ID:ecjr8/riO

胸毛

109 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 08:51:09 ID:Sn+QcWoX0  
今日は彼女に会えないので、オレと彼女の名前で2人旅して  
今日中にクリアすることにした。  
夜のうちに冒険の書をつくっておいたんだけど、コマンドが  
でている画面を彼女に写メしたら喜んでたよwww  
彼女はドラクエを全く知らないけどね。  
オレ=勇者が一匹狼で、彼女=盗賊がセクシーギャルとは彼女に言ったけど  
勇者の性別が女だって事は伏せておいた。  
だって誘惑の剣が使えないから(・\_・)シホーソ  
教えたら(°\_°)ゴルァ!!されるかもw

110 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 08:53:30 ID:d280OVeeO  
バラモスエビルは戦うの面倒 死かしたらバシルーラしとけ

111 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 09:47:27 ID:8oHnfE8d0  
>>109  
>教えたら(°\_°)ゴルァ!!されるかもw  
いや、恋が終わる

なんてのは嘘w

112 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 10:34:31 ID:C64DNjob0  
>>104  
ぜんぜん違う  
4人盗賊でガルナの塔2Fに籠るんだ

113 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 11:19:44 ID:yuclq7St0  
LV99盗賊1人と3人の場合でどれくらい盗めるのか試してみたが  
結果をどう解釈していいのかわからない

対コング

盗賊1人・・・約25% (20/80)

盗賊3人・・・約50% (19/40)

対キースドラゴン

盗賊1人・・・約25% (17/60)

盗賊3人・・・約90% (37/40)

人数が多いに越したことはないのは確かだけど  
盗む相手によって影響の大きさが違うのかな

114 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 12:13:05 ID:WxG9qC4Z0  
答え：  
試行数たったの40で結論でるんですか^^;; ; ; ;

115 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 12:16:28 ID:W57kbbSI0  
このやりこみすげえ

サイトがアレだが

ttp://www.ad.il24.net/~aria/a\_report\_gb\_dq3\_top.htm

116 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 12:19:15 ID:xRH2gWpuO  
>>79  
三回

117 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 12:19:18 ID:uomuiB950  
せめて500回は試してもらわんとな。

118 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 12:41:53 ID:n5+IEh9O0  
>>114  
なんとなく多く・少なく感じるとかその程度で良いだろ  
なにそんなにムキになってるんだ

119 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 12:45:43 ID:LPD+LQ6H0

```
      i  j、イ  j
      ,.  ->,J'-` l i'
      j、_)・||,r  lj j
      r、_ノゞ l j 人、)
      {、j、 -u-  i  l nj
      l j  {,n l  rJ  ~
      ,、=___7 lj {j ,l L =、 \
      ( ( ( ' - ' ^ -- ` ) ) )
      \、\====_==== ' )
```

120 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 13:32:34 ID:3v6zf+7C0  
凄い黄金郷だな・・・

>>113  
馬鹿が沸いてるけどあんたの実験は有意義と思うよ  
50%と90%の差は、そう解釈するしかないと思う

121 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 13:34:09 ID:R+H6DFj90  
>>114

あくまでも参考例だろ。  
結論などというキーワードはどこにも見当たらないが。

122 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 14:21:08 ID:1drk8LX00  
神竜のそこに行く途中に、じーさんがいて、釜に煮えた薬を飲むと、熱くて火傷するが、なんの意味あるの？あれは

123 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 14:31:19 ID:3v6zf+7C0  
>>122

携帯厨でsageないお前だけど、解答すると、特に意味はない

124 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 16:02:25 ID:LVETJQfr0  
>>113

統計学的には最低 2 0 0 0 は例を表さないとソースとしては信用 0

さあがんばれ。

125 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 16:10:10 ID:98cKkWxC0  
>>124

ここはそういうスレじゃないんだよ  
宿題でもやってなさい

126 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 16:55:51 ID:paBJXKIE0  
いやー痛い痛い。

そりゃ100も以下ない実験結果でそんなに目クジラ立てる>>124もそうだが煽るお前はもっと痛い。

そうだよねえ? 厨認定することでしか自分を維持できない黄金ニートの>>125君。

127 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 17:00:46 ID:D47Qefie0  
>>113  
この結果は全て同じ構成?(コング、キースドラゴン共に単体出現とか)

128 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 17:30:25 ID:e7DLcVUp0  
GB版はSFC版と違って、ドロップ同様に一番最後に倒した奴しか盗み対象にならないからそこは考慮に入れなくていいと思う

129 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 17:39:01 ID:/cbSk57Q0  
>>113  
何で全部同じ回数じゃないのかが気になる。

130 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 20:49:49 ID:fHpozgl80  
>>124  
医療では数十例とかで発表される論文なんてざらにあるぞ。  
しかも>>113はここで論文発表しているわけではない。

131 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 20:53:27 ID:uomuiB950  
結果をある程度絞り込むにしても、回数少なすぎて役に立たんというだけでは。

132 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 20:55:41 ID:98cKkWxC0  
>>131  
だからそんな話は誰もしてないんだよ

133 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 20:58:30 ID:QjdYNvXZO  
ピアキャスト配信でSFC版のクリアタイム世界最速を成し遂げたやつがいるらしいが  
ここの住民?

134 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:01:06 ID:uomuiB950  
>>132  
お前以外皆してるだろ。

135 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:05:37 ID:98cKkWxC0  
>>134  
統計のお勉強がしたければ関連の板でどうぞ

136 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:09:51 ID:uomuiB950  
>>135  
>>131

137 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:10:43 ID:MoMVoXIVO  
>>133  
最速って何分なの?

138 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:26:09 ID:QjdYNvXZO  
>>137  
3:13:22  
ちなみにエミュじゃなくて実機取り込みの配信だったから  
実機タイムだよ

139 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:31:54 ID:GQjguKkaO  
誰かぁFC版の、勇者、戦士、賢者、僧侶の最強装備教えて。。。  
グスン

140 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:34:08 ID:5e8lO/gYO  
どうやれば、可能なんだ？  
考えられるのは、宝箱とかも必要最低限に抑えて…。初期パーティーも、勇武  
僧魔かな。  
バイキルトないときついよね。  
俺なら、名前決めるだけで  
3時間かかるわ www

141 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 21:45:36 ID:7A06+xxeO  
>>139  
他はめんどくさいんで省略するが、勇者の最強武器はルビスの剣。  
王者の剣を入手後、マイラの温泉から西に3マスところにランダムで落ちてる。  
確率は少し低いけど、何度か画面を切り換えていればそのうち入手できるはず。

一応勇者の最強武器だけど、戦闘中に道具として使うとギガデインが発動するので、他の仲間を持たせても便利。

142 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 22:15:42 ID:ex+hqg9/0  
>>140  
DQ3TA配信者のwiki  
<http://peca.yh.land.to/?%C7%DB%BF%AE%BC%D4%BE%F0%CA%F3%2F%A4%DA%A4%B1%A4%DD%A4%B3>

143 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 22:39:11 ID:Zbn32o6oO  
>>141  
よかったね(^O^)/

144 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 22:44:07 ID:MoMVoXIVO  
>>138  
サクス  
3時間か・・・すげえな

145 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 22:50:00 ID:NIL9zKwEO  
バラモス城の王座と地下の部屋にある屍ってなんなの？  
元々人間の城だったとこってこと？

146 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 23:10:43 ID:ex+hqg9/0  
今録画した動画流してたからゾーマ撃破時のSSだけ撮ってきたお  
<http://www.vipper.org/vip500893.jpg>

147 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/04(金) 23:22:57 ID:mbxZcSjlO  
か い あ う  
・・・これだからrtaは嫌いなんだ。  
だけど尊敬するよ、勇者の性別分る？

148 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 23:25:31 ID:LfZXrtrG0  
>>146

ピアキヤスの人は大体何百回チャレンジしたの？

149 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/04(金) 23:52:29 ID:e7DLcVUp0  
「う」より「ああ」の方が速くね？

150 : 誘導されました。 : 2007/05/05(土) 00:11:39 ID:ByTwQ7730  
海賊のまちで屋敷の外にある石のところが  
レミラーマで光るんですが、取り方を教えて下さい。

151 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 00:23:00 ID:nQYeTyKQ0  
\*「ややっ すごい!  
そのチカラが いつかやくにたつときが くるでしょう。

あとsageろゆとり

152 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 00:25:15 ID:2JI2r++40  
>>150

岩の前でセレクト連打して岩を破壊する

153 : 誘導されました。 : 2007/05/05(土) 01:08:41 ID:ByTwQ7730  
マジでわからないっす。  
何方かお願い致します。

154 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 01:10:39 ID:3MJJaMLGn0  
>>153

スレ違い、攻略は他所へ行け

155 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 01:12:31 ID:DUoUPm670  
【SFC】ドラクエ3リメイク版愛好家スレ【GB】  
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1178093911/>

23 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日 : 2007/05/03(木) 21:09:08 ID:32ccsN4M0  
ありがとうございます！

ところで、海賊のまちで屋敷の外にある石のところが  
レミラーマで光るんですが、取り方を教えて下さい！！！！

25 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日 : 2007/05/04(金) 01:15:20  
ID:HV5JCNZq0

>>23

石を動かしてからレミラーマすると ！？

ってこれネタレスしなきゃだめなの？

156 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 03:10:27 ID:XJyl46my0  
武道家から転職すると会心発動率で引き継がれるの？

157 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 03:32:10 ID:+NnwluCf0  
>>156

引き継がれない

158 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 03:37:28 ID:POkSWQEm0  
今日から始めたんだけど、「たいりよく」ってなんの意味あんの？

159 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 03:59:35 ID:H03Mb6EIO  
テンプレ見ればいろいろ載ってるのにね...  
レス待つより何倍も早く解決できるのに...

160 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 04:03:59 ID:hoRKi18rO  
そんな無駄な書き込みするならスルーしろや  
どっちもレス数の無駄使いしてることに変わらないんだが？  
>>158  
体力の倍の値がHP

161 : 156 : 2007/05/05(土) 04:15:16 ID:XJyl46my0  
おk把握した。ありがとう。

162 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 05:23:43 ID:POkSWQEmO  
>>160  
親切な方、ありがとうございますm(\_\_)m

163 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:00:30 ID:YBIMNVlgO  
さて、初期パーティーが決まらないまま、  
一週間が経ちましたが、皆様いかがお過ごしでしょうか？('A')

164 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:01:30 ID:5xT3DHo40  
そんなの悩む必要あるのか？  
どうせ転職するのに

165 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:24:04 ID:Zhjq+cfHO  
>>163  
勇武僧遊  
おら、早く始めろや  
まさか次は性格とか でどうこう言うんじゃないだろうな？

166 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:40:56 ID:MI3TTYhn0  
やる気ないなら死ねばいいと思うよ

167 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:43:14 ID:NkAmC7ps0  
>>163  
戦勇僧魔こそ基本にして至高

168 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 09:47:15 ID:SZPVXddE0  
勇遊遊遊 (全員セクシーギャル)  
にしとけ

169 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 12:10:40 ID:sZG6mrW+0  
>>167  
初心者はやっぱりそのパーティが一番だよな。  
しかしSFC版の場合、そのパーティでは強すぎて、楽な戦いになるかもしれないが・・・

170 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 12:12:47 ID:DMgp5Kv+0  
どう考えても戦より盗だろ。最初から最後まで戦士が盗賊を越える事ってないじゃん。

171 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 12:32:05 ID:pT4VrZF50  
無いわけじゃない。  
ちゃんとある。

172 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 12:43:45 ID:DMgp5Kv+0  
具体的にどの辺？ 序盤から守備力もレベルも負けて装備は同等だぞ。

その上アイテムは盗む忍び足は使う装備できない道具も使えるとやりたい放題じゃん。

173 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 13:15:52 ID:P6cOUr7X0  
バランスブレイカーの盗賊なんて使いたくないって気持ちはわかる

俺は武闘家だったが、あれでも十分強すぎな感がある

174 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 13:24:25 ID:XJyl46my0  
そうりょがはやぶさ使えば神ゲーなのに

175 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 13:29:44 ID:sZG6mrW+0  
盗賊がそんなに強いとは知らなかったな。  
使ったこと無かったから。

176 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 14:15:51 ID:znYTfCO40  
俺は一週目、ダーマいくまで、勇戦戦戦にして、やくそう買いまくって進めた

177 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 14:29:32 ID:sZG6mrW+0  
一回勇魔魔魔で行った事があるんだが  
攻撃魔法で暴れまくるぞ とか思ってたのに  
中盤以降意外に攻撃魔法利かない敵が多くて・・・

178 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 14:33:43 ID:xbXhJDu2O  
>>173  
武闘家を、電光石火にしてみい？www  
も～泣けてくるほど使えないからwwwwww

オレ...今それで苦戦中

勇:ごうけつ LV32  
武:電光石火 LV31  
武 遊 賢:ごうけつ LV26  
僧 盗 賢:タフガイ LV26

179 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 16:22:29 ID:WhI4PHZs0  
使わなければいいのに。

勇  
武  
戦or盗 ( 賢 )  
僧 ( 賢 )

初心者ならコレが無難。  
どーせガチガチに稼いで行くんだろうし。  
金かければ戦士は ( 勇や武ほどじゃないが ) 強くなるよ。

180 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 16:23:33 ID:+8wK8kHz0  
武と盗は素早さ補正の姓で装備の割りに守備力高いからなあ

181 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 16:29:32 ID:6aFHBAvIO  
メルキドってどこにあるの？

182 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 16:33:47 ID:+8wK8kHz0  
アレフガルド

183 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 16:53:58 ID:LxlV3qQk0  
勇 武  
盗 戦  
商 賢  
遊

完全縛りプレイ。最終グラ的にこう決めた。呪文もかぶらないように。

184 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 16:57:35 ID:HDYHjWzH0  
最終グラ的には勇 商 僧 賢 だな

185 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 16:59:19 ID:2o3YynGj0  
女戦士だけはないな。  
女盗賊とどっこいどっこい。

186 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 17:00:18 ID:6aFHBAvIO  
>>182アレフガルドのどこ？

187 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 17:05:37 ID:WhI4PHZs0  
勇 賢 武 盗  
ドット絵ならコレが好きだな。  
ゲーム史上、稀有の存在である黒髪ツインテール（武闘家）は外せない。  
賢者の代わりに商人とか戦士でもいい。

188 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 17:09:39 ID:y1yky5jD0  
FCでは、勇・武・僧・魔の場合、  
武闘家のHPが低いのがネックだったから、  
冒険の後半、特にネクロゴンドあたりからきつくなってきたな。  
全体的には戦士の方が安定してた感じがある。  
その点では、よくバランスは取れてたと思う。

SFCでは装備も戦士並みに整って、しかも能力値も性格で補正がきくから  
武道家の方がはっきりと使いやすい。  
特に女の場合、光のドレスなんて凶悪なものがあるから、  
もう装備に関しては優劣も何もない。圧倒的に武道家有利。

FCの時代でも、「ぶっちゃけ戦士よりも武闘家の方が使える」  
とは言われていたが、リメイクでここまでなるとは思わなかったな・・・

189 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 17:12:35 ID:wfojk2vU0  
勇者  
盗賊  
僧侶  
賢者

以上。

190 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/05(土) 17:17:09 ID:EuSkj0Zl0  
勇者  
盗賊 （遊び人 + 商人の特技修得）  
武道家 （僧侶の呪文全取得）  
賢者

に落ち着いた。

191 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:19:20 ID:HDYHjWzH0  
女盗賊人気だなw

192 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:19:28 ID:mNH9fNS50  
FCは戦勇僧魔で僧 武、魔 賢がセオリー  
SFCは勇武盗僧で盗、僧とも賢 盗が最強か

193 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:23:05 ID:clBlEpv+0  
>>178  
がんこもの も つかえない

194 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:23:20 ID:P6cOUr7X0  
俺のSFC最終メンバーは、  
男勇者  
女戦士 呪文習得  
女商人 呪文習得  
女賢者だった

商人はMP増えるし隼の剣使えるから意外に強く、見た目もかわいい  
盗賊入れない人にはお勧め

195 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:23:44 ID:nQYeTyKQ0  
戦士のHPと(中盤までの)豊富な装備を利用して、戦闘で防御させ続けるというのをチョット考えた  
んだが、  
これはどうなんだ?戦略的に

196 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:24:05 ID:3X8kcUfK0  
>>191  
ここの住人はやり込みが多いから、いわゆる萌えスレや角煮スレと結果が違うのは当たり前。  
盗賊も使い込んでみると思い入れが出てきて悪くないんだけどね。

197 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:24:10 ID:Whl4PHZs0  
FC版の序盤の魔法使いはHPが少なすぎて嫌。  
まあ防御攻撃使えばいいんだけどな。

198 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:26:33 ID:ddc5lpKe0  
>>196  
女商人や女盗賊はどこに行っても評価低いよな

199 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:26:51 ID:6aFHBAvIO  
みずのはごろもってFC版では賢者は装備できないの?

200 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:27:00 ID:Xao1P/Uj0  
>>188  
FC版武闘家の魅力は

「装備で劣るが会心と素早さによる先制攻撃」だったのに、  
リメイク版で凶悪な装備が追加されたお陰で  
「戦士と同等の装備を持ちながら会心と素早さによる先制攻撃を得意とする戦士の上位互換」に  
なってしまうているな

201 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:27:28 ID:qBrmqDD+0  
>>195  
時間がかかるだけ。

202 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:28:02 ID:Whl4PHZs0  
>>191

画面上の盗賊は可愛いよ。  
ウチの場合は双六要員だけど、愛着が湧いてくる。

203 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:39:36 ID:nQYeTyKQ0  
黒んぼはパーティ入隊不可だ

204 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:45:03 ID:UExjWfhN0  
画面上では黒くない  
イラストで見るアレは別の人だ

205 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 17:53:11 ID:y1yky5jD0  
>>197

うん、確かイシスに到達した時でもHP 24 くらいだった。  
火炎ムカデ × 2 が両方とも火を吐いたら死んでた記憶がある w

>>199  
FCでは魔法使いだけ。

>>200  
そうだね。それに加えてSFCでは全体的に能力値が高いし、  
敵との遭遇率も低いから、HPの低さはほとんど気にならない。

全体的にぬるくなっただのは仕方ないとしても、  
戦士に対する冷遇は淋しいね。  
・・・とまあ懐古のたわ言でした。失礼。

206 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 18:22:58 ID:mNH9fNS50  
画面上はFC僧侶は緑色なのが微妙だったのでFCで蒼になってよかった  
賢者と被るって欠点はあるんだけど

207 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 18:32:04 ID:k1xfO/0c0  
アーレフガルドだったらちょっとヤダ

208 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 18:45:40 ID:lsF8TMir0  
戦士は速攻クリアの友  
それ以外に使いみちないけどな

209 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 18:52:24 ID:N35zXnts0  
盗賊って評判良いんだね、やっぱ盗めるのが  
大きいのかな？俺は特技覚えさせレベル 20 に  
なったらなんかしらに転職させるからな・・・  
後は趣味で必ず女戦士入れてる

210 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 19:19:38 ID:aflzjsDO  
戦士は金かかるからなー  
どのRPGも逃げ一択な俺は勇武盗僧だわ

211 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 19:47:35 ID:Ji26DT1v0  
FC版隠しダンジョン

<http://www.secret.ne.jp/~efil/fcdq.htm>

212 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 20:09:02 ID:ZEtGRcrp0  
>>206  
髪が紫なのが気に入らない

あれ作った奴と中鶴は死ねばいいのに

213 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 20:41:24 ID:MI3TTYhn0  
序盤の攻撃力は明らかに戦士>盗賊だが

214 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 20:52:10 ID:tHNuw7/C0  
>>211

下らないと思って見つつも、何気にかなり完成度が高いなw  
バイナリエディタで弄ったんだろうか

215 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/05(土) 22:01:01 ID:znYTfCO40  
性格でおなじ数字でも微妙に違うんだな  
テンプレのサイトいいな

216 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 00:39:27 ID:jDDk/+TsO  
女戦士最萌えの俺は勇戦盗魔。必ず戦士を入れる。  
おおばさみのシャキン！という快音も心地いい。

217 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 00:50:56 ID:qhD/9nqm0  
>>211  
すげえな。よくやるよ

218 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 00:59:34 ID:AHtLRPit0  
>>211  
それ以前にも見たことがあるけど、  
結構好きだな。

219 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 07:21:30 ID:4jOnd9EZO  
>>211  
元ネタはS F C ?

220 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 08:55:01 ID:cszuc2K10  
FC版てつかぶとってアッサラムのインチキ商人以外で買えるっけ？

221 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 09:25:07 ID:kgqWJiSl0  
>>211  
F C 版隠しダンジョンの敵の強さ

スターキメラ

HP 120  
攻撃力 130  
守備力 100  
素早さ 90  
吹雪 (60ダメージ)、ベホマ  
経験値 2500  
ゴールド 169

ダースドラゴン

HP 300  
攻撃力 220  
守備力 170  
素早さ 88  
激しい炎、ラリホー  
経験値 5700  
ゴールド 250

222 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 10:09:22 ID:rjHfVvFg0  
>>220

こんな質問定期的に見るんだが、自分で調べる気あんのか？  
教えたって返事の一言もないし、かなり邪魔臭いんだけど。

223 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 10:22:03 ID:ogkhbgTu0  
orz

黄金の爪捨てれば良かったのか...  
先に爪とっちまったから延々とピラミッドで戦い続けるはめにorz

224 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 10:30:32 ID:zzY17Eih0  
>>222

別に君にこのスレに来てくれなんて頼んでないぞ？

225 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 11:17:50 ID:MuKACE+r0  
バラモス10回目くらいの挑戦で倒したぜ。

きれもの勇者31、ツガイ賢者23の2人パーティ。  
賢者が21でパーティ覚えてくれればもう少し低レベルで倒せたかも。  
ゾーマもこのままあんまりllageしないでいく。

226 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 11:56:59 ID:33uGXB670  
くさなぎの剣で防御下げればいいんじゃない？

227 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 16:00:12 ID:X/BZuqhh0  
>>209

スレをあんまりよく読んでないだろ？

228 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 16:12:40 ID:cY5RnGDLO  
>>141

ホント？

229 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 17:05:57 ID:GZaiVdLCO  
>>228 確率的には

1/256よりも低いと思う。

あるのとないのでは  
雲泥の差だから、一つでも見つかるまでは探すのが  
オヌヌメ(^ ^)

230 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 17:13:41 ID:cY5RnGDLO  
>>229

盗賊の鼻、レミラーマに反応する？

231 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 17:24:33 ID:3Q6Zoqwd0  
>>220

買えない。ガルナの塔にひとつ落ちてる。  
あとはモンスターが落とすだけ。

>>228  
嘘ですよ。

232 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/06(日) 17:32:03 ID:cY5RnGDLO  
>>231

嘘だったんですか...  
今まで頑張ってた俺ってorz

じゃあルビスの剣は存在しないんですね？

233 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:33:20 ID:ogkhbgTu0  
>>232  
あるよ

SFC版とGB版に

234 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:34:39 ID:HxV/8E280  
ウダウダやっているより  
「ドラクエ3 ルビスの剣」などでググってみりゃ数秒で解決するのに。

235 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:35:44 ID:ogkhbgTu0  
次のレス  
「携帯なんで」

236 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:40:11 ID:YWgJ54zL0  
>>233  
SFC版には無かった気がするが。  
グランドドラゴン居ないし。

237 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:43:48 ID:ogkhbgTu0  
>>236  
悪い、間違えた

238 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:49:28 ID:ecQV9WGm0  
なんだ素で間違えてたのか  
荒らしかと思った

239 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 17:59:53 ID:Wp6mEhVfO  
>>237  
わざと嘘吐いたんじゃないのか

240 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 18:00:56 ID:2Mzxgl0MO  
SFCの3をたった今全クリしてきました  
久しぶりにRPGを最後までやったよ 面白かったな ~3は  
5は途中で飽きて投げちゃったけど、3は良かったよ

241 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 18:05:28 ID:cszuc2K10  
>>231  
ありがとう  
アッサラームするーしてきたけど行かないとな

242 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 18:49:47 ID:JZNBuYnA0  
取り合えず断定できるのは  
賢者上がりの盗賊が最強。

最強。

もう一回教えるよ？

賢者上がりの盗賊が最強。

これはもうガチでゆるぎない事実。大事なことからあげとく

243 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 19:10:34 ID:luNxyAb30  
>>242  
誘導

ドラゴンクエスト3 最終的に最強の職業  
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1160719277/>

244 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 20:58:28 ID:4jOnd9EZ0  
人の好みにケチつける気はないが盗賊4人で鉄球振り回して何が面白いんだ？

245 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 21:32:17 ID:nfP7azq70  
あんな重そうなもん携帯しながら盗賊やってるといつか逮捕されるだろうな

246 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 21:41:37 ID:ZJNd+OVX0  
逮捕する側に死者続出w

>>244  
俺tueeeeeeeeeだろう。

247 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 21:50:52 ID:NHsNseom0  
鉄球強すぎでアレだからなあ  
次のお前の台詞は「嫌なら使わなけりゃいいじゃん」という

248 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 21:59:41 ID:luNxyAb30  
隼の剣までつかえてアフォかと

249 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 22:22:25 ID:fZjBFMv10  
魔法使い4人旅クリアした～。  
少し細工して勇者をルイーダに預けて、あとは普通に進めた。  
回復がない緊張感がたまらん。

250 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 22:46:45 ID:cY5RnGDLO  
エロ本手に入れるために神龍倒すって今考えたらすごいよな

251 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:03:37 ID:uMVCVGky0  
堀井は何を考えて盗賊をあんな厨性能にしたんだろうな。  
はやぶさ&鉄球...戦士専用  
全アイテム使用可...商人専用  
毒針...魔法使い専用  
くらいにしておけばよかったのに。  
アイテムを盗めるってだけでも十分過ぎるくらいのメリットなんだからさ。

252 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:03:45 ID:nfP7azq70  
エロは地球を救う

253 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:07:38 ID:luNxyAb30  
初心者救済の意図を隠しすぎたな

もっと露骨に初心者用と銘をうって「忍者」とでもすれば良かったのに

254 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:23:21 ID:8oAl2fXs0

>>249

> 回復がない緊張感がたまらん。  
本当に回復なしでクリアしたのかと

でもHPさえ増やしておけばメラゾーマ連発で7ターン生き残れば可能かも。

255 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:47:27 ID:e1YLOurK0  
>>253

露骨にするならいっそイージーモードとノーマルモードを作ればいい  
まさか「イージーモードはぬるすぎる」なんて文句は言わんだろう

256 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/06(日) 23:50:38 ID:jEplMntF0  
>>251

戦士は「お気に入り」ではないんだと思う。  
所詮は劣化勇者だシネ。

257 : 249 : 2007/05/07(月) 00:06:21 ID:fZjBFMv10  
>>254

カンダタ1はスカラ連発で楽勝  
カンダタ2はベギラマ連発で子分を1ターンキルできる。  
おろち1はスクルト×4してからヒャダイン連発  
おろち2はヒャダインじゃ火力(氷力)不足だったのでマヒャド覚えてからにした。  
ポストロールはスカラかけまくり+先頭以外がマホカンタするとルカナンが3回跳ね返る。  
バラモス戦は2人ドラゴラム+2人眠りの杖とか呪文とか薬草wとか。  
アレフガルドの三連戦+ゾーマは賢者の石使ったよ。これは無しだとなつらいかも。

おろち2とバラモス(運次第)とキングヒドラ(攻撃呪文が効かない)が結構しんどかった。

258 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 00:18:23 ID:Buv2kSm30  
つまり盗賊使いは初心者ってことですね

259 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 00:19:08 ID:5iUMRQk00  
>>257

ああ、回復なしってのは回復魔法なしって意味なのね  
何はともあれ乙

...次は神竜だw

260 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 00:23:13 ID:1Bc9imz40  
呪文が効かないとキングヒドラ自動回復を抜くのがきつそうだね

261 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 00:36:25 ID:MZv9yqxL0  
>>259

っ。さすがにゼロ回復は無理な気がするw  
薬草でも4連発なら案外戦況を押し戻せるからねえ。  
しんりゅう戦は賢者の石が2個あるし、メラゾーマ要員が4人いるから勝てそう。  
明日から仕事だからここで終わりの気もするが。

>>260

SFCだと自動回復がないのが救いだねえ。  
FCだと理力の杖+バイキルトでぎりぎりかなあ。  
どのみち賢者の石があれば回復力の方が上だからそのうち倒せるんだけど、  
火力で圧倒するのが楽しいパーティだから、ちょっとストレス貯まる。

262 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 00:37:57 ID:EgMNcrRc0  
>>258

初心者は戦士使いだろう。  
最初からルイーダに居るし、金かければクリアには何の問題も無い。  
>>213も言ってるが、序盤の盗賊は力が弱い。

263 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 00:43:44 ID:6k5Qp5EI0  
序盤も全然弱くねーよ。本当に使ったことあるのか？

264 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 00:47:28 ID:NDuO/6MC0  
序盤も鎖鎌とか鞭とか強いし、素早さあるから守備力高い  
戦士の方が守備力低く、敵の先制を許すから上級者向け

265 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 00:48:58 ID:6k5Qp5EI0  
つうかりメイクの戦士は初心者をつ引っ掛けるトラップだな。  
序盤から金食い虫で転職材料としても武闘家と並んで最悪だし。

266 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 00:50:55 ID:5iUMRQk00  
なんだってこう最強決定戦みたいな話にすぐなるんだろう

267 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 00:52:09 ID:6k5Qp5EI0  
いや、最強決定戦とかそんな話じゃないだろ。  
つうか俺盗賊と賢者は強すぎて嫌いだし。

268 : 264 : 2007/05/07(月) 00:55:20 ID:NDuO/6MC0  
俺は盗賊がやりすぎ感あるから、最終パーティーには入れないな  
FF3で忍者を複数入れるようなもん

賢者は転職条件もあるし成長遅いから別にいい

269 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:22:49 ID:EgMNcrRc0  
>>263  
戦士よりも？

>>264-265  
戦士は素早さが低いからHPが多いんだよ。  
素早さの半分=守備力を知らない初心者向き。  
転職材料としても好適。

270 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:31:23 ID:1JuzADHR0  
初めてやる縛りプレイを  
勇者・遊び人、武器屋道具屋利用不可にしてみたんだが  
アッサラーム迄果てしなく遠いな。  
すごろくあがりの鋼の剣がなければカンダタ倒せなかったし。

271 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:34:39 ID:6k5Qp5EI0  
>>269  
本気で言ってる？  
HPが多少高いことなんて転職で半減することとそれまでの経験値が  
無駄になる事を考えたらデメリットの方が大きいだろうに。  
それと、力は戦士>盗賊なのは当たり前だけどぶっちゃんけそれだけ。  
打たれ強さ、攻撃速度共に盗賊が上で実際は勝ってる力や体力の差も  
成長速度が盗賊>戦士なのでほぼ帳消しになる。

まあ実際に勇戦僧魔と勇盗僧魔のデータを同時進行して試してみるといいよ。  
戦士をフォローするのが馬鹿らしくなるから。

272 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:37:30 ID:EIOW8yR+0  
素早さ 盗>戦

特技 盗>戦  
雑魚戦 盗>戦  
ボス戦 戦>盗

やっぱり盗賊の方が上だな  
新参者に負け・・・戦士厨が悔しがるわけだ

273 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:40:34 ID:1Bc9imz40  
>>270

きえさりそうはまじょが落とすのか・・・  
他に制限への障害ってあったかな？

274 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:41:48 ID:qUxM6esB0  
ピアカスで放送されたドラクエ3世界記録達成ってこれ？

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm253551>  
生で見たかったなあ・・・

275 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:44:39 ID:Buy2kSm30  
つまり盗賊使いは厨認定ってことですね

276 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:55:53 ID:MZv9yqxL0  
遊び人を先頭にして人間盾にすれば何とかかなりそうだな。  
個人的にはずっと賢者にしないで欲しいw

277 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 01:56:16 ID:t2BVP6dF0  
戦士は転職で素早さとMPを補っておかないとあまり役に立たない。  
それをしてさえいれば(+ドレス装備していれば)かなり強い。  
地味だけどころかなり強い。地味だからいまいち評判よくないけど。  
ちなみにゾーマまで、の条件なら盗賊からの転職だけでも十分強い。

要するに普通にプレイするなら最初から使う職業ではない。  
弱点を補ってこそ輝く職業。  
最初から入れていいのは一部の特殊プレイや戦士スキーだけ。

278 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 02:00:46 ID:YVQThe2g0  
>>271

269ではないが力は戦士>盗賊ぶっちゃけそれだけ、ってことはないぞ  
おまえこそ勇戦と勇盗の2人パーティー同時進行して試してみるよ  
糞速いレベルアップ盗賊の半分～四分の一以下に抑える防御力  
そのおかげで2人に集中攻撃されても持ちこたえる体力  
2人なら先制攻撃がいくらできてもほとんど意味がないし  
金も2人なら問題ない  
まあ全部バラモス戦前後までのメリットであとはなにやっても盗>戦だけだな

279 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 02:07:50 ID:6k5Qp5EI0  
>>278

中盤までの守備力は盗賊がダントツだよ？  
呪文が頻繁に飛んでくるようになるまでは勇者より死ににくい。  
つうか、俺はどっちも使った上で言ってるんだけどな。

ついでに人数が少ないなら余計に素早くグループ～全体攻撃できる方が有利。  
意味ない訳ないw

280 : 270 : 2007/05/07(月) 02:14:56 ID:1JuzADHR0  
> 276

約束しよう。  
遊び人の転職は絶対がない事を。

281 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 02:14:17 ID:mbntKQYX0  
>>265

トラップと言えるかも。  
でも最初から盗賊を用意(登録)してたら戦士がかわいそう。

282 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 02:50:00 ID:YVQThe2g0  
>>279

本当に2人パーティーの勇戦と勇盗でやったことある?  
中盤までの守備力は盗賊がダントツ、まではいかないだろう終盤ならともかく  
2人パーティーだと本当に最初の1ターン勝負になるんだぞ  
いくら先手でグループ攻撃しても2匹目以降はカス当たりで残りに集中攻撃  
うまくさばけることも多いだろうが連戦すればなんどかはミスかですしそれが即致命傷  
いくらすばやくても敵先制されればそこで終わり  
それに序盤で簡単かつ大量に取れるのはすばやさの種だから  
ちゃんと計算してやれば初盤ではそこまで盗賊有利にはならんだろ  
すくなくとも初盤は戦>盗だろ、あとはボロボロだが

283 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 03:47:19 ID:Y1VidmN20  
盗賊の他に武道家や賢者が居る場合があればこそ盗賊は強く感じるが  
盗賊のみだとボス戦は苦戦、戦士の方が明らかに強い。

低レベルプレイでは戦士>盗賊なんだし。  
まあクリア(ゾーマ撃破)するまでの話だが。

284 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 04:07:13 ID:c07EOBGs0  
ゾーマまででもバイキルト&はやぶさ(賢者/盗賊)の方が強い  
普通にプレイするなら

285 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 04:30:31 ID:B859oHMsO  
つうか、オマエラ  
今日から仕事か学校じゃ  
ねーのか。(・　・　)

286 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 06:22:24 ID:J+OdQrAn0  
月木休みですが何か?

287 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 06:26:36 ID:RbN7yd2A0  
仕事も学校も  
ないんだろ

288 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 06:57:54 ID:NRXCO/0z0  
神龍の城で「ちいさなメダルを100枚集めたら  
また来て下さい。」って言うてる人に会ったんですが、  
実際に集めたらどうなるんでしょうか?  
知ってる方いらしたら、教えてもらえないでしょうか。

289 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 08:55:53 ID:97h/bg/O0  
守備力は盗賊の方が全然高い、戦士が10ダメージくらい攻撃を2ダメージに抑えたりするほど。  
星降る腕輪ブーメラン系装備の豪傑勇者と豪傑の腕輪ブーメラン系装備の盗賊だけでザコは1ターンで瞬殺できる。  
素早さ低くて全体攻撃武器装備できない戦士は敵から反撃受けまくりで全然駄目。  
勇者・戦士より、勇者・盗賊の方が明らかに楽。ほぼノーダメージでザコ倒していける。上の装備と性格でやってみれば解る。

290 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 08:59:56 ID:97h/bg/O0  
普通に4人パーティーでやるより、盗賊入れて2~3人パーティーの方が楽なんだよな。経験値いっぱいもらえるし。

291 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 09:33:24 ID:TJSdOEBaO  
なかなか神竜強いな(SFC版)。主人公のLv.99なのに、どうしても15ターン以内に倒せない...

292 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 09:41:09 ID:CNtiJ4Uq0  
どんなパーティーでもクリアできるんだから戦士や盗賊で争うなよ。  
商人なんかイベント以外で存在感ねえんだぞ? ポニーテール好き限定じゃん。

293 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 09:57:15 ID:zdi4wuqx0  
普通RPGの盗賊っていえば戦闘能力低いはずなんだけどな

294 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 10:18:29 ID:nlu1jJmJ0  
やっと>>274の動画見終わったがすげえw w w

295 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 10:59:56 ID:2GZRb2Pd0  
【動画有】ペけぼこ氏がDQ3TAで世界記録を達成! 3:13:22! ギネスへ申請か!? 【ドラクエ】  
<http://news23.2ch.net/test/read.cgi/news/1178501706/>

296 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 11:09:49 ID:nlu1jJmJ0  
ニコニコのTOPページがDQ3RTAばっかw w

297 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 11:57:04 ID:mvdP0upn0  
勇者の性格ぬけめがないなのにレベル70で

力179  
早140  
体224  
賢122  
運178

途中できれものにした方がよかったか(・ ·')

298 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 12:59:09 ID:lrObIh9DO  
メダルの書消しちまったorz

299 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 13:50:53 ID:siSwMhH5O  
何時間やってようが全滅や一定レベルで呪文覚えなかったら即リセットだからなあ...  
それであのゾーマ戦とか手が震える思いだったろうに

300 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 13:52:00 ID:mzWO8IYA0  
あれをリアルタイム中継で見れた人がほんと羨ましい  
ニコニコで見てるだけでも鳥肌立ちまくりに

301 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:09:21 ID:u2Y5Pbon0  
GBA版ドラクエ3の画面はやはり劣化してるんでしょうか?

302 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:10:23 ID:bg9fVvKTO  
まあ劣化というかGB相応に

SFCとどちらが綺麗かという問なら確実にSFCが綺麗

303 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:14:40 ID:u2Y5Pbon0  
やはりそうですか・・・  
DSの画面サイズでベタ移植でもいいから を出してほしいです。

304 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:16:42 ID:bg9fVvKTO  
DSやPSPクラスならSF 3 Cのベタ移植楽だと思うし実現するといいけどね

305 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:30:37 ID:bg9fVvKTO  
SF3Cってなんだ  
SFC 3 の間違い

PSPのFF1もなかなか良いみたいだしちょっと期待したい  
<http://www.youtube.com/watch?v=f0yoDHQWz9Q>  
<http://www.youtube.com/watch?v=etNCTe-hON4>  
<http://www.youtube.com/watch?v=RRf3t74E6JM>  
<http://www.youtube.com/watch?v=Ugr8kWcctQI>

DSのFF3もあんな変な方向にリメイクしないで普通にやってくれれば良かったのになあ

306 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 14:44:01 ID:J+OdQrAn0  
盗賊の性能ってFF 5 の性能が戦闘力的にぴったりだと思う  
すばやさが高いのはあたりまえだがDQ3は素早さ = 防御力だからねえ・・・  
装備はちょっと重すぎるな

307 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 15:31:28 ID:lcM9ZN0w0  
いつも性格に悩まされる

勇者 : ごうけつ  
戦士 : ごうけつ  
魔法使い : ずのうめいせき  
僧侶 : ずのうめいせき  
盗賊 : すばしっこい  
商人 : ?  
遊び人 : ?

誰かオススメの性格教えてくれ('A')

308 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 15:39:17 ID:mvdP0upn0  
お前は何もわかっていない

おにゃのこに豪傑をつけるなんてとんでもない  
男勝りかおてんばにしる

黄金の爪盗り行ったらあやしいかげが2回動作してマヌーサやらルカナン使ってきたんだが...おど  
るほうせきかよ  
その後も何匹も出てきて8000Gほど貯まってしまった  
やくそう無尽蔵に持っていけるし楽すぎる

309 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 15:45:43 ID:bg9fVvKTO  
>>308  
おっちょこちょい  
がんばりや  
せけんしらず

みえっぱり

310 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 16:33:49 ID:5NygZb7rO  
きれものは序盤キツイけど後々ありがたみがわかってくる。  
楽したいならごうけつ。  
でも早い段階でちからがコストするからもったいない気もする。

311 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 16:41:28 ID:BWz0QUQg0  
勇者を男にした場合、人気がある性格は何？いっぴきおおかみ？  
ちなみにパーティ他女3人は、セクシーギャルが出るまで粘っちまう.....

312 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 16:58:37 ID:Rjj0E5FG0  
>>300  
何度も何度も何度もやった上での結果だからゾーマ倒すところまでは盛り上がらないんだ。  
ちなみにDQ3のRTAは他の連中も何人かピアキャストでやってる

ゼ・ノ・ギ・ア・ス~もセーブデータを2時間ごとに引き継いで  
何十人ものピアキャスト配信者が全シリーズやる企画に参加した一人がDQ3の時にやったネタだから  
ピアキャストで見てた人にとってはあのネタの部分は流れのごく一部でしかない

313 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 17:10:26 ID:J+OdQrAn0  
>>311  
人気の面だと直接戦闘力が強い  
いっぴきおおかみ むつつりスケベ、タフガイ、ごうけつあたりじゃないか？

314 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 17:52:26 ID:kO6i/teL0  
勇者の性格は、  
選択を自由に選んだ結果、というのが人気じゃないかなあ。

仲間はキャラメイクだけど、勇者は別な感じ。

315 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 18:23:24 ID:Oe9mfjsKO  
>>251  
はやぶさは魔法使いと遊び人以外は使えていいんじゃないか？  
軽い剣だから力要らないし  
破壊は戦士専用だろうが  
4でライオン、トルネコのみ使えるという事はやはり力いるんだよな

316 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 18:44:42 ID:BWz0QUQg0  
>>313-314  
サクス。いっぴきおおかみでやってみる。  
自由に選んだ結果の性格は、それで一度クリアしたってのもあるが  
何度やっても同じ性格になっちまうから、別の性格でやってみようかなあと。

317 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 19:31:06 ID:Mkyr4ZTV0  
勇者は自分の感じるままに選ぶと基本的にエッチになる。  
開始次第では豪傑になることもある。

318 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:05:57 ID:5I7AVEBKO  
いっぴきおおかみは全体的にバランスよく上昇するからいいと思われ。

個人的には勇者は賢さが上がりにくいから、それ対策の性格にしたいんだが・・・  
きれもの勇者は作れないんだよなあ・・・

319 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:06:37 ID:jNzobrJ50  
本読みゃいいんじゃないの？

320 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:18:34 ID:8XEg5l4B0  
レベルが上がると自然、モンスターも逃げ出すようになるね  
FC版やってるけど、平均レベルが42、3になると  
ダースリカントまで逃げ出すようになった  
これは何か法則めいたものがあるのかな？

321 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:20:25 ID:jNzobrJ50  
ダース離間とはそもそも逃げやすい。

322 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:28:25 ID:azgqSQoE0  
PTは勇者、戦士、魔法使いor僧侶、盗賊が良い？

323 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:48:19 ID:emB7ZhjDO  
好きにすればいいと思うが俺なら魔法使いだな。  
回復魔法は勇者だけでも間に合うし魔法使いのスクルト、バイキルトは便利だよ。  
そのパーティーなら1ターンで雑魚蹴散らすこともできるだろう。

324 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:48:21 ID:u2Y5Pbon0  
「勇・僧・僧・僧」や、「勇・賊・僧・僧」もいいですよ  
僧×3は全員が回復できるんで、まず死なないです  
序盤は僧侶でも十分たたかえますし、キツくなるころには  
ダーマ神殿なんで、賢者や打撃職へ転職すればOK

転職の頃合を凶れば、全員がベホマと補助が使えるPTができます。  
全然ピンチにならないんで、面白みはないですが

325 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 20:55:54 ID:WY5WUNRY0  
あえて 3人 パーティ

326 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 21:33:57 ID:NDuO/6MC0  
遊び人を種ドーピングさせてレベル80まで上げたんだが、  
ネタばかりで使えNEEEEEEEEEEE！！

だがそれがいい

327 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 21:36:23 ID:NDuO/6MC0  
>>307

>>309に同意で、商人：おっちょこちょい、遊び人：がんばりやが萌える

328 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 23:05:35 ID:7nMcgqld0  
今FC版やってけどネクロゴンド難しいな……これほどまでにストレス溜まるゲームは久々だ

全体攻撃うざす もう10回ぐらい行ったりきたりしてるよ スーフアミとはやっぱ難易度全然  
ちゃう

329 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 23:17:12 ID:/NhGRrH00  
>>328トルル2匹は逃げる、じごくのきし、ホログーストはニフラムで大分違うよ。  
ニフラム使わないと死ぬる。

330 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/07(月) 23:23:09 ID:UnS/fk6X0  
>>328

FC版DQ やってみれ。

もっとスリ溜まるよ

331 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 23:25:26 ID:5iUMRQk00  
>>330

俺が言おうとした台詞を!ww  
でもSFCやGBの2でも結構あの洞窟はキツクね?  
油断するとちゃっちゃと全滅する

トッヌラが光の剣装備できるだけまだマシだが

332 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 23:38:18 ID:Jkcn1oMR0  
>>331

鉄の槍orはやぶさの剣  
ミンクのコートor魔法の鎧(現実的)  
力の盾  
不思議な帽子(手に入りにくい)

使いかって悪い子だよ サマルはww

333 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/07(月) 23:45:41 ID:5iUMRQk00  
>>332

せめて裏技で水の羽衣増やしてあげようよw

不思議な帽子は持ってる敵も強いしなあw

334 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/08(火) 00:45:20 ID:XUBc+g/e0  
>>329

orz ニフラムってザコ敵にしか効かないんじゃないじゃなかったのか・・・  
猪みてえに突っ込んでた(・・')

話は変わるけど幼い頃に兄貴のバラモス直前のセーブデータ消してしまって  
ガッパにされたんだ・・・ 当時はデータ消えたぐらいでそんなに切れる事ねえだろと思ってた。  
だが今では兄貴の気持ちが痛いほどわかる。

335 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/08(火) 00:48:36 ID:XUBc+g/e0  
>>330

これクリアしたらやる予定だ!!!

336 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/08(火) 00:51:30 ID:k4KZ8PR00  
>>334

ニフラムはFFで言う所のアンデッドな連中になら結構効く。  
GBだけどニフラムのお陰であわやネクロゴンドで全滅を助かった経験もあり

337 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/08(火) 00:55:06 ID:XUBc+g/e0  
>>336

thx!! 寝ようと思ってたけどもう少しがんばってみる

338 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/08(火) 01:03:53 ID:c14gpR3q0  
PSの4やったあとに3やると仲間と会話がなくて寂しかったんだが、

女商人にアイテムを「みせる」でちょっと癒された。

女商人はちいさなメダルを手にとって見定めた。

「どんな効果があるのかわからないわ。ためしに使ってみたらどう？」

女商人はちいさなメダルを指で弾いた!

勇者「わっ!」

メダルは勇者にあたってしまった!

女商人は照れながらメダルを拾った。

なんというツンデレww

339 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 01:19:08 ID:I0svDWy70  
性格が変わる本を商人に鑑定させると、  
男商人...何について書いてある本かを解説する  
女商人...その本の文章をそのまま読み上げる

ちなみに女...タメ口、男...ですます調なんだよな

340 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 01:24:11 ID:CeMwf/tD0  
女商人生意気だよな。

341 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 01:45:31 ID:WZAj813Y0  
まあ最終的には牢獄にぶちこまれるわけだけど

342 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 01:47:17 ID:5ZIGmQ6QO  
どこがツンデレだよ

デレデレじゃねーか

343 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 02:34:30 ID:NgTjeeBn0  
なによ あんたたちっ！  
ここには強い人たちが  
いっぱいいるんだからねっ！

ルイードの方がツンデレっぽい気がする。

344 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 03:15:49 ID:Q8GAyico0  
>>339に釣られた

345 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 03:55:57 ID:4h9MLxy50  
腕輪装備した盗賊の守備力は異常。  
黄金の爪取った後、こいつ一人で生還できる。

痛恨くらわなければだけどなー

346 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 04:07:59 ID:4h9MLxy50  
凄い勢いで流れをぶったぎっていた。  
ごめんなさい。  
女商人はいつも頑張りやにしています。

347 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 05:05:58 ID:cKzOQ3il0  
また盗賊厨か・・・

348 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 11:07:48 ID:BFkecnL70  
>>339  
それでエッチな本をひたすら鑑定させまくるんだな  
けしからん

349 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 11:25:35 ID:QACtymedO  
久しぶりにやりたくなってきたお

今度は使わない性格ばっかでやってみよう  
とは言ったものの使わない性格って何だろうな  
ラッキー万とかかな

350 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 11:52:43 ID:8iDS7lwI0  
>>349

勇者 男 なきむし  
戦士 男 あまえんぼう  
僧侶 女 てつじん  
魔法使い 男 あたまでっかち

351 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 11:56:55 ID:BFkecnL70  
>>349

ふつう×3  
勇者もできるかは知らん

352 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 13:17:59 ID:vLIC5gy/O  
勇魔魔魔でクリアしてやろうと思ってたけど、呪文全部覚えちゃったし  
転職どうしょ?(・ ·')

353 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 13:21:38 ID:KfMXrGg40  
>>352

クリアするのかしらないのか

それが問題だ

354 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 13:35:23 ID:vLIC5gy/O  
勇魔魔魔クリアは諦めよう(・ ·')

355 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 15:17:51 ID:4VA6Goex0  
結局は性格に拘らず素直に楽しむのが一番だね

356 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 16:06:53 ID:NgTjeeBn0  
拘りまくってガチガチに性格や編成、転職を吟味しないと楽しめない俺。  
ハゲ-や遠足の準備に似た感じかな。

357 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 16:15:06 ID:wQPyz1i70  
自由度の高さも の大きな魅力だからね

358 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 17:52:12 ID:sABX2HsT0  
やっぱ初期パーティに遊び人入れた方が楽だな。  
くちぶえのあるのとないのとじゃレベルupや金貯めの効率が全然違う。

359 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 18:30:44 ID:M9Ps7edW0  
盗賊でセクシーギャルになれるのって三つしかパターンないの？  
あの三つ以外でもなれたんだが・・・

360 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 18:59:42 ID:NgTjeeBn0  
遊び人 商人 盗賊

口笛は使える。  
比較的成長が早いし、ダーマ近辺で少し稼いで転職  
最後は魔法使いにしたが。

361 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 19:04:24 ID:DBfxVbRt0  
>>355

どれになるかは運次第で感じで進めるけどセクシーギャルがいいとあるから  
どうしてもガーターベルトつけさせたりしてしまう  
友達は本見つけたら手当たり次第に性格変えまくったりする  
俺はなんとなくもったいなさで使わずにいる

362 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 19:35:36 ID:iErYAr/iO  
すごろくで変わるからな・・・  
固定させとくのがめんどい

363 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 19:36:47 ID:4j6vK4f+0  
男勇者は力と体力が上がりやすいから・・・  
転職できないしあとあとのこと考えると「おちょうしもの」が無駄が無いのかな？

364 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 21:07:46 ID:k4KZ8PR00  
本に限らずアイテムコレクションしてしまうせいでふくろの中身がすごい量になってる俺。  
どこのFFやねんて感じ

365 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 22:19:43 ID:JMVCEVgB0  
男勇者だったら、最初は「むつつりスケベ」にして、  
体力が255いったら「きれもの」にするのが良いのかも知れない。

366 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 22:29:50 ID:KfMXrGg40  
勇者の最大の弱点はMPなんだけど、性格変えてもなかなか上がってくれないから、  
だったらいっそ、力と体力が上手く上がる性格の方がまだマシに思えてきた

367 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 22:51:48 ID:rUkMomIz0  
てか勇者のMP大量に欲しくなるのってクリア後のことだし、  
アタッカーとしての性能に制限かけてまで性格で補うのは普通に効率悪いと思う。

368 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 22:56:41 ID:SN0mjmtP0  
>>354  
勇魔魔魔は投げ出さなければクリア出来るよ  
FC版で転職を使わずやってクリアできたよ

レベル上げはガルナの塔で毒針を使いメタルスライムを狩る  
魔法を使ってきてかつ魔法耐性のある敵と麻痺毒がやっかい  
バラモスが一番苦戦すると思うよ

369 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 22:57:45 ID:4/opgtpL0  
頭がさえる本が手に入ったらすぐさま勇者につかったけど  
HPが低くてボス戦はかなりきつかった  
使える呪文を覚えるのも遅いし、初期に僧侶がいるパーティなら力系の性格のほうがいいと思う

370 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:20:41 ID:sABX2HsT0  
ゆうしやはやさしいひとでよくね？  
どうせすばやさちっとも上がらんし

371 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:24:42 ID:fMsnV7E60  
性格によるパラメータ増加の補正は、加算ではなく乗算でかかる。  
よって、長所を伸ばすには適しているが、短所を補うのには向かない。  
某解析サイトにある元データで計算すると最高が+40%で最低が-40%。  
例えば魔法使いを切れ者にすると、賢さの+40%の貢献は大きく、  
体力の-20%の損失は小さい。

372 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:31:35 ID:S1PQzB6o0  
特技は性格で他は種に任せた方が楽なのか

373 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:37:20 ID:5ZIGmQ6QO  
ふつう以下の性格あるよな

374 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:41:36 ID:CeMwf/tD0  
ひきこもりとか？こりゃ職業か。

375 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/08(火) 23:58:16 ID:Jv64qHtQ0  
>>354  
>>249が魔魔魔魔でクリアしてるぞ

376 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 01:29:07 ID:bM3jBQup0  
GBの裏ダンジョン行ったらバラモスエビル×2に全滅したw  
いやぁ、GBのDQ2に比べたらぬるいなとか思ってたけどなかなかどうして油断ができません

377 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 02:01:27 ID:rmshiaQv0  
>>376  
2体だから、実質バラモスプロスの2倍の攻撃力はつらすぎる  
フバーハかけても当たりが悪いと持ちこたえられないな

378 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 02:35:21 ID:KeGwLtw00  
うちの勇者は切れ者でレベル49でMP251だわ。ベホマズン4回使える。  
力は224だからまあいいとしてHP335ってのは低いような・・・

379 : 354 : 2007/05/09(水) 03:25:08 ID:pdJ8tSkCO  
>>368,375  
勇魔魔魔はぬるいし、先の事考えたら経験値もつたいないから転職しよう(・ ・)のつもりだった。

正直スマンカット。。

380 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 03:30:28 ID:tBHo27Ff0  
勇者がレベル13でHP64な件

性格って重要なのね・・・orz

381 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 04:01:30 ID:5dKra+si0  
いままで、盗賊 しか普通になった事ないが  
ダーマあたりまで電光石化の武道家より早く  
頭脳明晰な僧侶より賢かったから  
普通が一番なんじゃね？

って、思った今年の春

382 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 04:06:47 ID:pdJ8tSkCO  
>>380  
足手纏い勇者のために文句言いながら奮闘する仲間達の姿が浮かんで  
興奮スルワ\*°°\*:.:~.:~\*°° (n ' ' ) °\*:.:~.:~\*°° \* !!!!

>>380で最低3rd ターンくらいの物語が思い浮かぶ俺は末期。

383 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 09:43:55 ID:UHUVRKu/O  
>>150

384 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 09:45:54 ID:PkUoH3vk0  
レッドオーブってノーヒントでは中々気が付かないよな、あの場所って

1の太陽の石よりはずっとマシだが

385 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 09:58:34 ID:N1g5qLXX0  
>>384  
気付きにくいかわからなくはないな  
怪しいところを調べるのはRPGの基本だZE

386 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 10:36:05 ID:mTpKkiZ00  
昔というかFC版当時ならともかく今はそんな事やる気にならんなあ

387 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 11:25:37 ID:23apSv2u0  
映像のレベルも違うしね。なんつーかもう、どこもかしこも怪しく見えるからな  
F F 8 なんて街中で迷ってリセットするハメになったぜ

388 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 12:09:29 ID:D5k/Vkrl0  
>>386と>>387の言っている事にズレがある気がする

389 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 15:00:12 ID:F/5QUSfB0  
>>386はゲームにそこまで熱中することもその時間もなくなったといつてて  
387はそれに加えて映像がリアルすぎて何がなんだか調べる気もなくなるってことか

390 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 15:31:51 ID:Ga8MsOPv0  
ニコニコの動画観てみたけど...。  
操作が速すぎて付いていけない...。

391 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 17:57:34 ID:53GN1b6y0  
というリアルタイム世代のプレイヤーとしては「あんなあからさまに怪しい石がおいてあったら動かして調べてみるのは当然」だと思ってたんだが。

392 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 18:17:28 ID:fNgdD2XL0  
いや、誰がやっても怪しいだろ。オーブを海賊がとか言うセリフも  
そこで聞けるわけだし。

393 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 18:35:27 ID:8njuZ6Bi0  
そうだよな  
あの岩が何かの目印なのはすぐに分かるはず  
動かせる岩はエンジンベアで必ず見るし、あの手の岩は世界にいくつも無いんだから、  
気付かないのは言い訳のしようが無いくらいおかしい

394 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 19:49:17 ID:ADDiuJh10  
リアルタイムだと小学生だったのでそういう攻略情報を  
友達同士で口コミで教えあったりしたっけなあ

395 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 20:13:17 ID:ZQ/0a6AJ0  
>>382  
思い浮かんだ物語があったら、ぜひこのスレに書いてみてくれ  
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1166792580/>

>>394  
学校で攻略情報を聞いて、家に帰ってゲームするまでの  
あのw k t k感が堪らなかったw  
終業のチャイムよ早く鳴れ！って感じ

396 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 21:17:41 ID:LqVqfMjXO  
>>393  
あの岩が見つからないんじゃね？

397 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 21:18:17 ID:OPeCSe3h0  
攻防の俺にとってはそういうの羨ましくてたまらん  
ゲームはちょっとずつ進めるのが楽しいんだよ... ちょっとずつな...  
さて、RTAでもやってくるか

398 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/09(水) 22:14:58 ID:ORz01bVp0

ラーの鏡、ヒミコの前で使ってみたけど何も起きなかった  
ちょっぴり残念

399 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 22:41:05 ID:bM3jBQup0  
ラーの鏡とか湯きの壺とか残るぐらいなら変化の杖を残して欲しかったのは俺だけではあるまい

400 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 22:43:25 ID:gZGs/YWm0  
力の種の使いすぎでレベルアップの時に0~1しか上がりません。  
ある程度レベルが上がってくれば、元の上がり方に戻りますか？  
ちなみにステータスは勇者レベル34「力」204です。

401 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:05:38 ID:oY2gw4oh0  
少なくともFC版は戻ったと思う

402 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:09:30 ID:RPusiAhMO  
冒険の書を3つ同時にセーブしてるんだけど一個に絞った方がデータ消えるのを免れる？

403 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:11:02 ID:gZGs/YWm0  
残念ながらSFC版なんですよ。でも違うスレで質問したら  
レベル40まで上げればステータス、ガンガン上がるって教  
えてもらいました。  
だから、とりあえずレベル40目指します。  
質問に答えてくれて、ありがとうございます。

404 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:26:13 ID:lLw5eZA+O  
たいようのいし を入手しようとしたら「そんなものはここにはないぞ」って言われたんだけど  
(\*\_\*)  
攻略サイト見ても普通にラダトームの地下に行けとしかかいてないし... 教えてエロい方

405 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:31:54 ID:gZGs/YWm0  
>>404  
機種はSFC版ですか？台所を下に進んだ所に隠し通路があります。  
そこに太陽の石はあります。FC版はちょっと分かりません。  
ごめんなさい。

406 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:46:06 ID:lLw5eZA+O  
ありがとうございます。それが、FCなんです。わからないですよね~  
SFCは簡単だったのですが、

407 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/09(水) 23:46:39 ID:IVWPYic30  
>>400  
パラメータの増加量はレベルごとに上限値と下限値が定められて、  
上限値を超えると0か1しかあがらなくなる。上限値の正確な値は  
測定が困難なためあまり知られておらず、  
勇者の力の上限値がLV40で204に到達するか私は知らない。

まあ、戦士の力の上限値はLV45で255に到達するらしいので、  
勇者でもレベルがあがればそのうち上がり出すと思われる。  
ちなみに、勇者の力の基本成長量はLV21~45で+3、  
LV46~59で+4、LV60~は+1。豪傑なら×1.4の補正。

408 : 407 : 2007/05/09(水) 23:49:35 ID:IVWPYic30  
一行目を訂正。×「パラメータの増加量には」 「パラメータの値には」

409 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 00:04:10 ID:HGj3RGzL0  
>>406  
ごめんね。FC版も一回か二回、クリアしてるんだけど

なんせ、何年も前の話だから覚えてないんですよ。

>>407

貴重な情報ありがとうございます。参考にさせていただきます。

410 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 00:18:49 ID:PNWbCbcbx0

>>406

太陽の石の場所はFCもSFCも同じだけど、  
台所の左下の壁に小部屋と階段があるはず。

411 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 00:35:39 ID:IRByr7KE0

今クリアしたがゾーマの断末魔の叫びにマジびびった。

412 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 01:12:20 ID:Z7H7oXSm0

太陽の石でぐぐって出てきたDQ1の攻略サイトを見ていると予想してみる。

413 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 03:41:27 ID:2fb0P+7G0

DQ3。

最初から始めるとして勇者以外全て同じ職業だとしたらやはり魔法使い×3人のパーティーが一番進めるのキツイ？

414 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 03:51:02 ID:n6CWLdl50

>>413

序盤の苦しさなら勇遊遊遊

415 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 03:59:49 ID:pGFCJNb40

小さなメダル110枚誉められるだけかよorz

416 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 06:18:47 ID:cEfMI9tJO

誉めるだけっていても、ものすごく誉められただろ？

俺は照れた。

417 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 09:16:07 ID:NgjTNzUD0

そういやなんでメダルおじさんがちいさなメダルの総数知ってるんだ？

自分で世界中に隠したのか？

418 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 09:29:26 ID:b1BhgRe40

>>414

それはむしろ後半のほうがきつくないか

序盤は>>413のがきつい気ガス

419 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 10:37:42 ID:/lohipVV0

魔法使い3人は火力がすごい上にスクルトがあるから序盤も結構楽だぞ。

420 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 11:40:40 ID:kJMEpJh10

魔魔魔の何が面倒かって言えば

雑魚相手にAボタン連打で戦闘を終えられない所だな

呪文で一掃できる相手でもたたかうだけだと...

421 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 14:01:37 ID:Ww8dvhKN0

FC版をやっていてふと、太陽の石を戦闘中に使ってみようと思い

実行したところザメハの効果が・・・今さら知りました。

422 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 14:03:21 ID:7SJTTTT680

あまぐものつえも装備できたり戦闘中に使えたりしたよね、確か

423 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 14:32:55 ID:7cPNYb/H0  
あまぐもの杖はガチで役に立ったので無くなってガッカリだった。

424 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 17:03:50 ID:O3njKZTP0  
>>419  
眠ると地獄だけだね

425 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 17:54:09 ID:2fb0P+7G0  
雨雲の杖ってどういう効果だっけ？

426 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 18:13:56 ID:ohazWV1o0  
マホトーンだった気がする

427 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 18:15:45 ID:cEfMI9tJO  
>>417  
メダルのおじさんは別にメダルの総数は知らないんじゃないか。  
100枚の時点で「ごほうびは終わりじゃ」とか言うだけでさ。  
メダルの総数を知ってるのはゼニスの城の人。  
天界の人はなんでもありなんだなあとでも思うしかない。

428 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 18:19:08 ID:qqpC/aDt0  
ごほうびは 終わりじゃ！！

メダルおじさんはしょうたいを あらわした！！

429 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 19:30:50 ID:D0UvHDuK0  
>>413  
アサシンダガーとかあるし、悪くはないと思う。  
序盤はイバラの鞭やブーメランが装備出来るのも  
きついのはアッサラーム～イシスのキャットフライか。

430 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 19:40:49 ID:ZOIfXC90  
>>413  
俺の脳内プレイの結果だが

魔法使い1 : 理力の杖 + 豪傑の腕輪で、打撃要員  
魔法使い2 : ブーメラン系を装備させ、ザコ掃除係  
魔法使い3 : 毒針やアサシンダガーで、一撃狙い

バラモスあたりになると、モシャスで（擬似的に）勇者4人とか  
DQ6みたいな戦い方もできるw

431 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 20:07:49 ID:D0UvHDuK0  
毒針は通常打撃が1になってしまうので好きじゃない。  
アサシンダガーは普通にダメージ与えるし、会心の一撃も出る。

432 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 21:03:30 ID:qTXQnglc0  
何気にルーンスタッフも強いよな  
力が無いから目立たないけど

433 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/10(木) 21:36:47 ID:n6CWLdl50  
卑弥呼「なんじゃお前は？」

はい  
いいえ

434 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 21:51:53 ID:yDkFfHIP0  
>>413  
遊×3がガチ

435 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 21:56:03 ID:/hX89Q4b0  
>>430  
そうかモシャスで攻撃力はカバーできるのか

436 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 22:24:47 ID:yypA6/IBO  
モシャス覚える前にクリアしちゃうww  
それこそバラモスなんて僧侶がベホイミ覚えるレベルで倒せる

437 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 22:31:11 ID:AeA3EWyY0  
>>433  
ザ・ドラクエって感じだよなそれ

438 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 23:20:59 ID:O3njKZTP0  
>>435  
ギガデイン\*4は強烈だよ

439 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 23:32:54 ID:Tw7L6ePcO  
クリア後に新たにルイーダで4人作って新パーティー結成するのはなかなか楽しいよ。

装備品の恩恵があるためレベル上げも楽。

以前、神竜対策でレベル上げ中だった友人のデータの中で、各地の街・洞窟等の取り忘れたアイテム回収パーティー作ったことがあったが、なかなか好評だったよ。

440 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/10(木) 23:58:15 ID:SaYGyaiDO  
夢見るルビーでレベル上げてSFCでもできるの？

441 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 01:01:31 ID:ut+0tydX0  
グリーンガムの鞭って1個しか手に入らないんですか？

442 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 01:44:15 ID:Su+YNWkkO  
暇だからガイドブック見てたら軽くショックなことを見つけた。  
人食い箱と大魔神の攻撃力ってどっちも200で天界を除けば最高なんだな。  
ピラミッドで人食い箱と戦うなんて無茶もいいとこだわw

443 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 03:14:18 ID:wRHnl6F80  
リメイク4のミミックがザラキからザキに変更されてたのはガッカリしたな

444 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 04:04:49 ID:8yrARAigO  
age

445 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 08:43:42 ID:3Geb79YpO  
僧侶が、歩いてても戦闘してても徐々にMP減っていくんだけど何で？

446 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 08:57:44 ID:kkZnMP4+0  
それはバグかも・・・不思議な踊りがマホトラされてたり？

447 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/11(金) 11:08:39 ID:+D3d232yO  
呪われてるとか？

448 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 13:53:31 ID:vHZ8a33G0  
そんなバグある？  
まさかホントにカセット自体が呪われ(ry

449 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 14:19:16 ID:BSECzURQO  
非処女なんだよ

450 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 15:18:42 ID:GWMaEtal0  
非処女として、何故そうなるのか理解できないんだが

451 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 16:17:21 ID:MskD1mbl0  
結論 : >>445が呪われている

452 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 17:18:48 ID:/zfiDBypO  
>>450  
ヒント : まんこぼいんと

453 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 18:18:00 ID:GWMaEtal0  
>>452  
k w s k

454 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 22:13:25 ID:pOAXSmZO  
この流れにワタ

455 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 23:27:18 ID:+D3d232yO  
このスレに触発されて久しぶりに始めた  
とりあえずセクシーと強そうな性格なしの勇盗商僧で

レベル10くらいでHPが高い方から商 僧 盗 勇  
MPが高い方から盗 商 勇 僧という不毛な成長ぶり

やっべオラなんだかワクワクしてきたぞ！

456 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/11(金) 23:52:05 ID:Fu5yqCnG0  
3に限ったことじゃないけど、  
装備すると呪われるアイテムはずーっと袋の中で何の役にもたっていないんだけど  
上手く？使えば冒険を有利に進められたり？

457 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:01:23 ID:kbfhjHeo0  
>>456  
たとえば般若の仮面は単身バラモス退治の良いお供

458 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:01:33 ID:GqejaGe0  
ヒント ; 一人旅スレ

459 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:30:42 ID:dlwyhizv0  
運の良さが0になる奴とか、素早さが0になる奴はさほどマイナスではないから普通に使えるよ  
特に素早さ0の奴を装備させて賢者の石使わせるとボス戦とかで大活躍

460 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:31:33 ID:K2W4xpE20  
闇ゾーマに挑む時は必須。

461 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:36:03 ID:T34a02jb0  
ピアキヤスのペケぼこさんは3:13:22で世界記録出したみたいだが・・・  
頑張ればもう少しいいけんじゃね？って事でDQ3タイムアタックやってみた

2日かかった。圧勝だな

462 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:44:28 ID:szTQDpdM0  
>>461

それだと霸王翔吼拳を使わざるを得ないな

463 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 00:50:02 ID:v8rG1dXt0  
いしのかつらとかも使い捨て気分で使えるよ

464 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 02:06:02 ID:cJU8ycybO  
セクシーギャル×4のパーティー組んだら  
性格の変わる装備品使いたくなくなっている意味弱体化したかも  
レベル上がるときだけ外せばいいんだけど、めんどくさいしなあ

465 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 09:57:29 ID:aDil5bC+0  
すごろく場5で偶然調べた地面マスから破壊の鉄球が出て仰天したのに  
その後クエスチョンマスで3つ目貰えるわ、地面マス調べたら4つ目出るわ  
このクリア後のバランス崩壊具合がリメイク版の醍醐味だな  
裏技使ってたらかの驚きと嬉しさは無かったな

466 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 14:55:16 ID:ZIFmO7H+0  
誤爆乙

きれものと電光石火って強いよね

467 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 15:10:31 ID:b96E7F610  
すごろく場5のドレス売ってるよろず屋に行けない・・・  
通り過ぎてそのままゴールしちゃった・・・

468 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 16:08:56 ID:dlwyhizv0  
よくあることだ  
俺もドラゴンローブ買ったり小さなメダルを拾うために何度挑んだか

469 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 22:40:37 ID:/A4g4J6V0  
双六のぼったくり宿屋うぜえwww

470 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 23:26:07 ID:HHmtZysD0  
宿屋に泊まると魔方陣に止まる  
宿屋に泊まらないと電流を喰らう

471 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 23:46:39 ID:kdGN6dUt0  
カネが無いときによろず屋に止まる  
カネを用意して挑むとサイフを落とす

472 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/12(土) 23:53:40 ID:X7MosHxZ0  
>>471  
店は一度止まってしまえばこっちのもの  
大声で何度でも呼びつけてやれ

473 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 00:22:51 ID:uDleAycy0  
>>472  
その代わりに他の店に立ち寄れない・・・

474 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 00:33:31 ID:XJv3iBww0

>>473

すぐろく場の2とか3あたりだとまだ他の店行くから面倒だよな...

4のマイラになっちまえばゴールドマンや踊る宝石で稼げるから他の店の品物も買い終わりやすいが

475 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 02:35:19 ID:/eOa+V65O

すぐろく場こそらいじんのけん(きんののべぼう)の番。

一個売れば光のドレスパーティ分揃うだろ

476 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 08:39:46 ID:6MaBWTpjO

>>475

その時点でらいじんのけん拾ってる奴は少ないのでは？

俺は逆にすぐろく場のよろず屋で買ってるし...

477 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 09:06:58 ID:3Yzc9OkqO

チンゲオオソウジ

478 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 09:38:15 ID:uDleAycyO

そもそもドレスは安いから...

479 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 09:44:39 ID:EHZSP0810

リムルダール周辺ではぐメタ3匹以上に遭遇すると

すぐさまパルプンテを掛け、敵味方大混乱バトロワに突入させる。

最後に生き残った奴1人だけが丸々経験値をモノにできるのが楽しいw

ドラゴラム使えば手っ取り早いんだけどね、

あいつら竜に化けたの見たら逃げ出す率更にうpしね？

480 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 09:57:12 ID:lGmngdg0O

>>479

率はかわらなくても

変身で1ターン消費 素早さ半減で行動順下がるから結果的に相手の行動が増えてるんじゃない？

481 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 10:39:59 ID:MTuHGII7O

hint:ピリム

482 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 10:51:02 ID:g0On8elrO

ボミオスのことも思い出してあげてください

483 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 11:23:53 ID:tbmkeZSdO

元の素早さ次第みただけけどドラゴラム + ピオリムで次ターン先制出来るはず

484 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 11:57:49 ID:yo3bCD44O

ボミオスは効かない筈だが

ところでボミオスは有効活用すれば強いはずなんだ、だれか上手いやりかた知らない？

485 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 11:59:58 ID:cOfExdEsO

先制されてウザイ的というと、おば系かシャーマン系かな

こいつらにボミオス効くか、誰か試してみればいい

486 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 12:08:58 ID:dloXzTwmO

GB光のドレス買えないから諦めて2週目行きます。

リメイク追加要素禁止(性格のぞく)だけだとぬるそうなので、

もう一縛り加えたいんですけど、何がいいですかね？

487 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 12:27:48 ID:WzfHOABqO

>>485

しかし、そいつら相手だとボミオスかける暇あったら攻撃して即殺って感じじゃないすかね

488 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 12:28:03 ID:yo3bCD440

>>486

盾装備禁止なんてどうだ

489 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 12:31:10 ID:/1ALa35w0

>>486

7文字以上のアイテム使用禁止

490 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:06:41 ID:g0On8elr0

>>486

回復は薬草オンリー

491 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:11:32 ID:8DhC0fF50

>>486

勇者が死んだら、データを初期化。

492 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:19:40 ID:oEgnCkYrO

売却禁止プレイ。

程よく貧乏になるしアイテムコレクションも兼ねられてオススメ。

493 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:31:11 ID:juOkdymU0

>>486

追加要素禁止って事は袋禁止ってことだね

494 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:34:39 ID:dloXzTwmO

よし、優柔不断で決められないから全部やってやんよ。(´・`・)

初期化は勘弁して。勇者死んだら冒険の書消すから。

グランドドラゴーンに会いたいんだ。

495 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:36:29 ID:juOkdymU0

ザキで一からやり直しかw

496 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:37:26 ID:Q6MLFkeG0

>>489

ふなのりのほねとかオーブ類が使えないぞ。

497 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:40:43 ID:YgajhZTi0

>>489

アリアハンでアバカム覚えろってかw

498 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 13:58:37 ID:O8lgyEf10

F C 3で戦士のHPが一番伸びる時期はレベルがいくつくらいの時期なの？

499 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 15:42:00 ID:lGmngdg00

ぬるいけど、たたかう禁止

魔法とアイテムのみ

500 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 16:28:13 ID:1HbWQrm30

よし！俺もつられて縛りプレーするわ(´・`・)

リメイク追加要素禁止、3人パーティー、転職禁止、何かと便利な武闘家、僧侶禁止、ドーピング禁止。

どおよ？

501 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 16:34:46 ID:oidk/mfm0  
スライムでルイーダに話しかけると台詞変わるのか

502 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 16:43:10 ID:EH2RRGLW0  
SFC版やてるんだけどいのちのきのみと  
ふしぎなきのみ全然無駄じゃねーじゃん。

503 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 16:47:50 ID:WzfHOABq0  
うん、成長後に使えば何も無駄なんてないよ

504 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 16:55:00 ID:EH2RRGLW0  
>>503  
ちがう。増えたHPにあわせてレベルUP時に体力がぐんと  
増えたから言ってるんだよ。

505 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 17:54:05 ID:MBCsy4nv0  
手段が目的になってるようなレスだと思った

506 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 17:56:23 ID:oidk/mfm0  
SFCだとオロチ倒す前にドラゴンキラー買うの無理なの？

507 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:07:02 ID:oidk/mfm0  
卑弥呼にラーの鏡使っても意味なかった(・ ·')

なんでどこにもドラゴンキラー売ってないんだろ...

508 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:20:42 ID:6MaBWTpj0  
発展した商人の町で買えるけど...多分無理だろうな。  
オーブが足りん

509 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:23:03 ID:unKr26Tp0  
>>466  
どこが誤爆なんだ？465のレスは立派にDQ3の内容じゃん。

510 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:28:18 ID:tbmkeZSd0  
465が他のドラクエ3スレに誤爆したのを更に誤爆したのか単にからかったのか

511 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:36:42 ID:IGmngdg00  
ドラゴンキラーやゾンビキラーを有効活用できた記憶ってないな  
神竜ってドラゴンキラー効いたっけ？  
アンデッドのボスもいないしな

512 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:40:41 ID:+oxkqq5U0  
>>507  
そういや変だよな  
ラーの鏡ならヒミコの正体も見破れるはずなのに

513 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:47:38 ID:AF4zVoV+0  
FCだとゾンビキラーはかなりいい武器だけどな  
モンスターの1/3がゾンビキラー特効だから

514 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/13(日) 18:49:30 ID:0vFbP8B50  
ほら、外国人の顔ってみんな同じに見えるだろ？  
だからアメリカ大陸にあったラーの鏡は西洋人にしか効果かないんだよ。

この理屈の意味が分からないって？

大丈夫、俺も分かってない。

515 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 18:53:49 ID:I7AYL2+kO  
ゾンビキラーはニフラムが効く奴に有効だったんだよな、確か

516 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 19:07:30 ID:RWWhPPvUy0  
ニコニコにあるピアキヤスのDQ3世界記録動画のタグに  
「エミュで高速プレイ」「時計が狂ってる」「バグとチート使用」(あと3つぐらいあったけど忘れた)  
がパート1から6まで全部入ってて70分  
嫉妬ってこえーな

517 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 19:30:11 ID:WzfHOABq0  
>>509  
他のスレに誤爆してたのをいじっただけだろう

518 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 19:31:57 ID:EHZSP0810  
DQ3は4人プレイより少人数の方が楽だな。  
ちなみに勇者と魔法使いの2人旅。  
経験値ガッポガッポ金策に困らない回復の手間も2人分で済む。  
各種中ボス戦も4人の時より大分楽に感じたよ。ちょっとキツかったのはゾーマくらい、

519 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 19:41:14 ID:S8IAXfyb0  
>>516  
仕方ないよ、ある層にとっては  
自分にできない=他人にできるわけがない、だから升  
なんてトでも理論になっちゃうから。

520 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 20:00:21 ID:QE4Zrcqs0  
>>518  
すごい初歩的な質問で申し訳ないんだが、  
DQ3って人数多いと経験値分散しちゃうのか？  
知らなかった・・・

521 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 20:09:42 ID:pqdiwsyK0  
>>516  
誰も正規プレイであるという証拠を提示できないから言い出したらキリがない

522 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 20:12:07 ID:Q6MLFkeG0  
言ったもん勝ちだな

523 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 20:17:23 ID:QHdnycBo0  
>>520  
だからこそ、人数調整の自由が生きるわけ。

524 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/13(日) 20:27:57 ID:4LCv9T1T0  
>>520  
ガイドブック見れば分かるがスライムの経験値は4。4人で戦うと4で割るから1になるんだ。  
俺はゾーマ城でレベル99の勇者と育てたい奴を一人連れてレベル上げに励んでたよ。  
アークマージのザオリクがちと面倒だが。

525 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 00:20:55 ID:44MVQ5/fO  
モンスターメダルが未だに集まらないオレに「おどるほうせき」の良く出る場所を教えてくれorz

526 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 00:27:20 ID:3keF077FO  
>>516

最初のリセットで実機ってことがわかんと思うんだが...  
TASも上手いと言っちゃうような人達ばかりだからそう思っちゃうのかね  
やり込み衰退は切ない

527 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 00:29:30 ID:esSjTP0UO  
ネクロゴンド2 F

528 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 00:52:10 ID:QCHt4Abv0  
FFみたいにプレイタイムの表示があれば違った楽しみが生まれたかもしれないが  
だけは無い方がのんびりできていいなあ

529 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 12:25:41 ID:MZCLRYaW0  
はクリア時300時間ぐらいだった。

530 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 12:57:35 ID:oZnJ/UHXO  
晒しage

531 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 13:10:24 ID:lsfXH0140  
3の村ってFCとオケってキーは同じ？

532 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 13:16:19 ID:44MVQ5/fO  
>>527  
サンクス

ネクロゴンド久しぶりだわ

533 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 16:10:34 ID:/XNjk/vH0  
<http://www.imgup.org/iup380655.jpg>

生で見たい

534 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 16:25:22 ID:45OhrglQ0  
すげーなこれ  
しかし じゃなくて神剣になってるのがなんともw

535 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 16:55:31 ID:4DS0MfVM0  
>>533  
赤服のは誰？

536 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 17:00:16 ID:ORk8sbFN0  
>>535  
剣神の主人公、1の青い人の代わりだと思われる。

537 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 18:34:45 ID:NijGaobv0  
>533  
え、ちょ、これ何wwwwww詳細赫ンww

538 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 18:46:48 ID:q8GH9gly0  
やばい釣りだろこれってぐらいGBがすごいバグり方した  
なかなか点かないなーってカセット抜き差しやってたら  
冒険の書が音も無く消えてたと共にメダルが大変な事になってた  
メダルをみるを選ぶと  
のメダル  
のメダル  
ってなってる

3の方選ぶと165種類金銀銅全部26枚になってた(元々は152種類集めたデータがあった)  
更に謎の4のメダルってのを見たら4のモンスターのメダルが191種類あって70枚(無論金銀銅26枚)  
しかもちゃんとモンスターの顔がメダルに。おおみみずとかエアラットとか確認した  
最後の方のページはドラゴンエースとかクインメドーサとか見た事もない名前が大量にあって70枚  
(ちなみにエスタークのメダルの名前がデスピサロになってた)  
その後にはぼうけんしょをつくるを選んでまた戻ってメダルを見ようとしたら  
メダルがいちまいもありません  
/(^o^)\ ナテコッタイ  
もっとよくメダル確認してから写メ撮るときゃよかった・・・  
もしかしてGBC版3の中に4のデータあったりとか? ^ ^ ;

539 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 18:51:21 ID:q8GH9gly0  
ってクインメドーサとか調べたらあったwww  
GBC版3の内部データか・・・  
なんかすごい貴重な体験した気がする

540 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 18:52:05 ID:hWafcFpyO  
釣れますか?

|  
|  
|  
|  
|  
し

541 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:01:28 ID:q8GH9gly0  
釣りも何もGBC版3の中の内部データがバグった拍子に出てきたっていう体験  
あまりに驚いたんでつい

542 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:10:07 ID:esSjTP0UO  
画像もはらずに(ry

543 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:18:53 ID:DLkiQSx50  
ネットが無い時代なら俺もそういう状態になったらそういう反応してただろうなあ

544 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:20:03 ID:q8GH9gly0  
>>542  
あれ、結構既出かと思ったんだが、調べりゃ普通に出てくる  
[http://www.google.com/search?hl=ja&ie=Shift\\_JIS&q=%83N%83C%83%93%83%81%83h%81%5B%83T&lr=](http://www.google.com/search?hl=ja&ie=Shift_JIS&q=%83N%83C%83%93%83%81%83h%81%5B%83T&lr=)

改造とかやってる人は知ってただろうけど無縁な俺はかなり驚いたわ  
ドラゴンテイマー? エースドラゴン? クインメドーサ? 何それっていう

545 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:21:06 ID:rkC2obkQ0  
>>516  
ニコニコのTOPページや動画のコメントみたらアニヲタやゆとり率高いってわかる

546 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 19:28:16 ID:gYgH3iYY0  
>>542  
GB3カセットと交換可能なGB4メダルリスト  
<http://www.hcn.zaq.ne.jp/caawq507/dq/dq4/img/medal.htm>

547 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 20:29:33 ID:n/dfAnfW0  
しかしアルだな。  
ってサリオ1~4限定のモンスターがいるわけだから、  
メダルコンプは至難の技かもしれないな。

のエンター収集も、タイミング 誤るとコソが不可能になったし。

548 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 21:08:14 ID:rkC2obkQ0  
>>547

はボス以外で限定モンスターはいないよ

549 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 21:18:47 ID:3CZ3AraG0  
ボスにいるのが問題なんだろ

550 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 21:23:09 ID:oZ7gc3eV0  
ミミックとか人食い箱を取っておいてあとでメダル集めるためにリセットしながら狩りまくったのはおれだけではあるまい

まあ裏ダンジョンで普通に出るらしいが

551 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 21:33:25 ID:eyyEEhEs0  
ドラクエ3世界記録の動画がリロードする毎に変わってて気持ち悪いな  
上げた人もう全部固定しちゃいなよ

552 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 22:34:07 ID:iuFinsdZ0  
大切に育てたパーティーより、アイテム収拾用盗賊4匹のが神龍殺すターン短くて  
俺は泣いた

553 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 22:57:41 ID:QN1whT+a0  
>>89だが、  
グランドドラゴン。26ターンでも剣くれなかった。  
で、ちょっと調べてみたら25ターンでもらえたというプレイ日記を見つけた。  
くやしい・・・でも・・・

554 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:06:45 ID:/RUUpC6L0  
>>507,512  
真の姿がヒミコで、戦う時にオロチに変身してると考えれば問題ないよ！

>>552

その盗賊たちはあなたから大事なものを奪って行ってしまいましたね。

555 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:09:25 ID:q8GH9gly0  
ルイータでSEXY盗賊作れNEEEEEEE  
かれこれ1時間以上はやってるが出ない  
僧侶は一発で作れたんだが・・・  
どれぐらいのステが目安か誰か知らない？

556 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:19:59 ID:rFc/REqU0  
>>555  
>>1くらい読め カス

557 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:20:55 ID:l2tsw3BU0  
>>555  
<http://f24.aaa.livedoor.jp/~nikolist/game/sexygal.html>

ここ役に立つと思う

558 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:23:24 ID:+Hr4LIBQ0  
光のドレスが買えない...  
アイテムあらかた回収しちゃったしクリアまでしちゃったのに...

559 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/14(月) 23:23:55 ID:q8GH9gly0

>>557

これはいいな。ありがとう

560 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 23:24:37 ID:mXQEI2+d0

>>554

>>552の心です。

561 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/14(月) 23:57:28 ID:iuFinsdZ0

メダル王...頼むから残り9枚のメダルも受け取ってくれ

もしくは1枚返してくれ...

562 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:27:05 ID:U3giL9MSO

黄金の爪を戦闘後に拾ってしまった.....

これってすごいレア?

武道家いないから金字塔では開けなかったんだけど、まさかドロップするとは

563 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:29:26 ID:BvFMrjDW0

ふくろを覗いたら3つ入ってた

564 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:43:28 ID:2J4ej6ws0

>>562

1/256だっけ

大魔神が雷神の剣落とすのと同じ確立

565 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:47:19 ID:5vZznhWn0

>>564

大魔神じゃなくてポストロールでしょ。大魔神はしょっちゅう落とす。

[ttp://www.adventureisland.org/dq3/mit1.html](http://www.adventureisland.org/dq3/mit1.html)

566 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:51:04 ID:zN6BCdTy0

>>562

ゴールドマンが落とすんだっけ?

ピラミッドの金の爪取らずにゴールドマンの取ったらピラミッドのが取れないのとかないのかな

ピラミッドの金の爪売る ゴールドマンからドロップしたのを捨てて呪いとくとか

567 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 01:55:45 ID:U3giL9MSO

>>566

もう眠いので明日にでも試してみる

僧侶が呪文覚えおわったら盗賊の予定だったが、武道家にしてみるかな!

568 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 02:01:20 ID:5kH8I7yI0

今勇者レベル8なんだが、めっさ弱い。セクシーギャルだと序盤はこんなもんなの?

HPが僧侶より低いとかもうね...

力以外全て商人に負けてるし

いっぴきおおかみでやった時はHPもりもり上がってトロルみたいだった記憶があるんだが...

569 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 02:15:15 ID:BvFMrjDW0

>>566

ちょっと違うが試してみた

3つの内一つをピラミッド内で捨てるエンカウント正常化

2つ持ってる状況でも再度地下から入手可

3つ売ってピラミッドで高エンカウントを確認後

ゴールドマンから盗んでピラミッドで捨てるエンカウント正常へ

王の宝はどれでもいいのかよw

570 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 02:30:03 ID:U3giL9MSO

>>568

俺もセクシーギャルでありえないくらい弱かったけど

勇者らしく大器晩成だったっぽい

勇者に関しては序盤は違う性格で、ある程度育ったらガータベルト、ムドー倒したら海賊ポイントで固定がいいんじゃないだろうか？

>>569

乙です。

この短時間で再入手までするとはスゴすぎます

ふと気になったんだが、セーブを一度もせずクリアしたら

ロトLv.1のデータで最初からプレイ？

バラモスの前に神龍に挑めたりする？？

571 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 02:40:25 ID:zN6BCdTy0

>>569

サンクス。

なんという...w

572 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 02:54:45 ID:BvFMrjDW0

>>570

試したこと無いけど

裏ダンジョンは勇者離脱と同じでロト以外の条件もあるんじゃないの？

573 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 02:59:36 ID:5kH8I7yI0

>>570

くじけぬ心装備してくるうにんにしたらまだマシな成長率にはなった

が、今まですごい損してたんだな・・・

いつも通りいっぱいきおおかみにしておけば・・・

他のセクシーギャル共はもりもりステラpしていく中貧弱な勇者が不憫

しかしどこの攻略サイトも勇者は最初からセクシーギャル推奨ばかり。これはどうなんだろうか

574 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 03:12:49 ID:5/5YEkdC0

一番無難だからだろ

575 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 04:09:00 ID:UKqFEei30

セクシー勇者はレベル40後半でHP400/MP200/力200/素早さ130ぐらいだった。

満遍なく伸びるから無難といえば無難。

576 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 04:35:49 ID:5kH8I7yI0

勇者以外は吟味する気全く起きない程どんどん上がるけど(平均+4以上)

勇者は酷いとHP+2ちから+1すばやさ+0たいりょく+1かしこさ+0うんのよさ+1とか

くるうにんに変えてみたら

HP+7MP+2ちから+3すばやさ+2たいりょく+4かしこさ+1うんのよさ+0になった

勇者を最初にセクシーギャルする 序盤は低成長、だとすると>>570の言う通り最初は違う性格でやって後から変えた方が強くなるんじゃないの

577 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 05:56:08 ID:jXVZOn0T0

>>569

お前友達多いだろ

578 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 06:20:38 ID:UKqFEei30

>>576

他キャラの伸びと比較するからイマイチだと思っんじゃないかな。

俺は女勇者は素早さやMP重視で育ててる。打撃やHP重視なら男の方がいい。

579 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 06:22:45 ID:b7WcsgoL0  
アクセサリでかしこさを上げるとレベルアップ時にMP向上するの？

580 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 06:30:52 ID:5kH8I7yI0  
>>578

他キャラと比べるとかじゃなくて、  
今まで何回も3やってきて、殆どはいつきおおかみ女勇者でスタートしてた  
で、それに比べて序盤のセクシー勇者が極端に成長率悪いって話

581 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 07:47:04 ID:Qo0J4V0L0  
>>548

海のエンターはあるイベント後、会えなくなる奴がいる。

582 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 08:30:14 ID:Nb7AFzXb0  
俺の勇者はきれもの一択

ギガディンとベホマズンのために

583 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 08:57:03 ID:6I4Y/Jhx0  
最終的な勇者の使い道ってそれだから、>>582のが賢いかもしれん

584 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 08:59:43 ID:jXVZOn0T0  
>>581

会えるけど？

585 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 09:06:57 ID:6I4Y/Jhx0  
>>567

メダル80枚もってたら、黄金の爪はもう用済み\(^o^)/

586 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 10:51:51 ID:ZUQxYyxu0  
妖精の笛はマイラのどこにあるんや！

587 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 11:49:11 ID:bG9PBxfe0  
>>570

バラモスを倒さない限り天界へはいけません

588 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 11:50:41 ID:ywfhd/+v0  
温泉の近く

>>1に行けばいいと思うよ

589 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 12:30:56 ID:32EBOARb0  
IIIのレベルアップによる成長ってかなりランダム要素が強くて  
リアル運が悪ければ大幅に弱くなるんじゃないかな。って。

590 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 17:43:33 ID:UKqFEei30  
超序盤の勇者で殆ど上がらない事は時々あるな。

気にしないというか、リセット&再開が面倒だからスルーしてるが。

>>582

俺も同じ。

591 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/15(火) 17:55:06 ID:6bKvN/8y0  
それは不思議なボレロでいいのでは？クリア後だが

592 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 18:13:01 ID:nbmD/WHs0  
ボレロだと結構ダメージをくらうから、MP多めに育てて防御を固めた方がいいと思う。

593 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 18:55:44 ID:c9+LOLQ+0  
戦士盗賊遊び人連れてダーマいけるようになったら即賢者二人にすると楽だな  
序盤はいばらやらチェーンクロスで力押しで問題ないし  
火力足りなくなる頃には魔法覚えるし

594 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 19:06:40 ID:909rs+FI0  
何度もクリアして楽=楽しいじゃあなくなっちゃった俺は  
パーティ各々長所短所を設け、欠点を補い合いながら冒険じゃ。

595 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 19:39:21 ID:U3giL9MSO  
次回やってみたいパーティ  
遊・遊・遊・勇(棺桶)

596 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 19:45:48 ID:5kH8I7yI0  
大体は 勇者・盗賊・商人・僧侶or魔法使い でスタート(勇者先頭)している俺だが、  
まさか今回勇者が最後尾になるとは思わなんだわ・・・  
商人lv13HP100守65 盗賊lv13HP89守68 僧侶lv12HP70守58 勇者lv12HP56守63

597 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 19:53:54 ID:hzQag2Y9P  
マジで冒険者になりたいんだけど、どこに行けば良い？  
フィリピン？

598 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 20:12:23 ID:ziSGGdGDO  
とりあえずアリアハン王に挨拶してこい。  
話はそれからだ。

599 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 20:13:17 ID:c9+LOLQ+0  
ヨハネスブルグがいいんじゃないか

600 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 20:25:50 ID:hzQag2Y9P  
サラリーマンよりモンスターを倒して金を稼ぎたい

601 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 20:39:53 ID:5kH8I7yI0  
まずは装備を整えるんだ  
ひのきのぼうとか買ってくればいい

その後は・・・まあ公園でも行って蟻(ぐんたいアリ)と戦ってくるとか・・・

602 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 21:11:29 ID:E5//6aJOO  
>>597  
わざわざ海外なんか行かなくてもこれ見たら  
冒険野郎になれるんだぜ

つ『冒険野郎マクガイバー』

603 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 21:13:21 ID:+CB6HNrd0  
サラリーマンを倒すなんてとんでもない。犯罪だ。

604 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/15(火) 23:45:59 ID:hzQag2Y9P  
「サラリーマンになるより」、モンスターを倒して金を稼ぎたい  
とりあえず勇者みたいな生活するには、レベル上げしなきゃいけないのかな？  
空手でも習って

605 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 00:39:34 ID:tqBU8+eoO  
そうだな、身近なサラリーマン殴って金を手に入れ、パチンコ屋でヤクザを殴り倒して  
宝の地図を手に入れて空港に行けば冒険できるんじゃない？

あ、資格持ってないと死ぬからな。

606 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 00:43:04 ID:baj3xXQe0  
切れ者勇者ってドーピングなしで体力255行くの？  
賢さが多少増えても、他パラが低くなってたら本末転倒な気が。  
ベホマズンの回数増えてもHP低かったら意味無いし。

607 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 00:55:52 ID:35gcnyoO0  
>>604

そんな夢は見ちゃだめだ  
魔物を殺せば死骸から金が出てくるなんてのは、ゲーム用に面倒を省いたシステムなんだ  
本当はぶっ殺した敵から何かに使えそうな部分を切り取って、チマチマ業者に売りに行くんだぜ  
最初のうちはこっちが殺されないようにするだけで精一杯だから、買い取ってもらえる部位に傷を  
付けないように倒すなんて出来ないわけよ  
やっとの思いで勝ったは良いけど、気付けば魔物の死体はグッチャグチャで使える部分なんて無  
し、必然的に儲け無しなんてこともザラなんだ  
慣れてきて上手い事綺麗な売り物を確保できるようになっても、その辺の雑魚から獲った物なんて  
本当にカスみたいな値段でしか売れない  
かと言って、強い魔物を倒したら高く売れる物が獲れるかと言ったらそうでもない  
オイシイ得物は皆が狙うからどんどん数が減っていくし、戦利品を横取りしようとする集団で襲って  
くる山賊みたいな糞野郎どもまでいる  
怪我の治療費やら武器の修理代やらを出したら、もう晩飯代も残らないんだぜ  
まあ地域によっちゃ増えすぎた魔物を退治することに高額な報奨金を出すところもあるけど、そん  
な地域にいる魔物はヤバイ奴が多いね  
一人で行こうものなら数分であの世行きだが、大勢で行けば生き残ったって一人頭の収入は極僅か  
だ  
腕を活かして儲けたいだけなら、行商人の警護でもやった方がよっぽど良い  
ぶっちゃんけ勇者一行と呼ばれるような連中だって、名声に頼って王族とか金持ちの警護に就かな  
きゃ、世界を巡る程の金なんて確保できないんだぜ  
魔物狩りだけやって暮らしていけるのは、メタルが生息してる地域の奴か、化け物みたいな強さを  
持ってて金に執着の無い奴だけだな

608 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 00:56:23 ID:MD2sqbmKO  
俺の切れ者勇者はレベル53で体力168HP339だよ。  
ちなみに同じ切れ者の女賢者レベル45は体力160HP315。  
なんか勇者抜かれそうですが('A')

609 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 01:03:34 ID:W/Qyp/l+0  
>>607  
アベル伝説みたいな宝石モンスターならいいかもな

610 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 01:32:07 ID:LmKQwk0G0  
>>605  
離婚しなければいけない、会社辞めなければいけない、  
カラオケ歌わなければいけない、爺殺さなければいけない  
とハードル高過ぎw

611 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 01:43:37 ID:K529Xf8RP  
日本だと大繁殖して害獣になった猪や鹿を退治して、金を貰うくらいしか無いのかなあ  
でも猟銃の免許が要るしな

612 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 03:03:01 ID:pJUxsw8s0  
DQ3RTA世界記録 1 / 6

<http://www.nya-taloda.jp/2MB/src/mamitasu2788.txt>

2～5省略

DQ3RTA世界記録 6 / 6

<http://www.nya-taloda.jp/2MB/src/mamitasu2789.txt>

ID:179898

613 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 08:01:00 ID:GYPNtk0r0  
>>606

体力MAXよりもMPが多い方が神龍戦では役に立つ

614 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 08:54:05 ID:BwElyCrQ0  
1 ターンで死ななければベホマズンで全快だしな

615 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 11:19:10 ID:hojllldojO  
ステmaxにするつもりならかしこさの種の方が集めやすいから体力上がる職業の方がいいかもしれない。

616 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 12:13:15 ID:ccxe09n30  
カスタ目指すならセクシーギャルがいい。  
運も相当に上がるし。

617 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 13:07:59 ID:oFWoSvy90  
SFC用のD端子ケーブルとかないの？ コンポジットじゃ画質だめば....

僕は商人ちゃん！  
浮き輪かわいいよ浮き輪。

<http://kasamatu.o0o0.jp/pochi/src/hajime14106.zip.html>

618 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 13:12:11 ID:oFWoSvy90  
持ち替えさせる手間なしでいつでも観賞できるように危ない水着8着そろえたぜ...

と思ったが勇者が男だった事に今気づいた('A')  
勇者たんのために始めからやり直すか...

619 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 13:46:09 ID:R0pO6+VwO  
>>617  
RGBとS端子しかないよ

620 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 16:04:25 ID:GgLAEFbO0  
初プレイでやっとネクロゴンドまで喜多  
3は道具として役に立つ武器多いね  
雷の剣、草薙の剣、眠りのつえ、いかずちの杖、魔封波の杖など  
今まで5しかやったことなかったけど、5ではいかずちの杖は入手時期が遅すぎて使えなかった

621 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 16:11:08 ID:fSgwK8Cj0  
>>620  
魔封波の杖  
ちょっと吹いたww  
あながち間違いなネーミングでもないよな

622 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 16:28:58 ID:MZ+slkWK0  
雷の剣とか初めて聞いた。稲妻の剣だろうけど

このゲームってあんまり行動が制限されてないからいいな  
カザーブスルーして死にもの狂いでアッサラームに鉄の斧買いに行って  
バハラタ東の洞窟スルーしてムオルまでオルテガの兜取りに行って  
船入手したら即最短ルートで最後の鍵取ってサマンオサ行って強力な武具を買い漁る  
流石に到達LV28(公式ガイドブック表記)の所をLV17でうろつくのはヒヤヒヤした

623 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 17:31:17 ID:uC1ALAGK0  
神龍が何冊エロ本持っているのか気になって夜も眠れません

624 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 17:52:51 ID:TuFIFmxw0  
>>623  
たくさん、頑張っってカンストするまで倒しまくれ。

625 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 17:55:27 ID:ij6HWK0X0  
袋って99までだっけか？  
そしたらそれプラス4人×12の48冊で、147冊が持ち歩ける最高か？  
その状態でまた勝ったらもう一冊くれて、捨てるのを選ぶのかな  
148冊持ってるという結論でどうだ

626 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:16:43 ID:A45hINnn0  
>>625  
各キャラの所持品がいっぱいと自動的に袋に入っって  
しかも袋の中にも99個あるなら選択肢も出ずに消滅する

627 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:21:14 ID:pU7ULEjB0  
道具が便利すぎるのは3だけ  
ここが3の糞な点のひとつ

628 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:30:04 ID:A45hINnn0  
>>626と思ったがよく考えたらエッチな本はドロップアイテムじゃなかったな

629 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:30:10 ID:ij6HWK0X0  
>>626  
お、ありがとう  
なるほど、そうなるのか  
貰ったは良いが誰も持てないし袋にも入らないもんで、選択の余地無くその場に捨てて帰る状態だ  
な  
せっかくあげたエロ本をその場で捨てられた神竜は、(‘A’)な顔でそのエロ本を拾い上げ、  
そっと埃を払っってから隠し場所に戻すわけか  
なんか神竜が可哀相になってきた

630 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:32:43 ID:ij6HWK0X0  
>>628  
巧妙な罠だったんだな  
ちきしょう

631 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:34:39 ID:A45hINnn0  
>>629  
いや、ごめん。ドロップアイテムなら>>626のようになるが  
奴からイベントで貰う場合はよく分からんw  
普通に貰う時に自動的に所持品になるならドロップ同様>>626のようになるし  
買い物同様誰に持たせるか選べるなら>>625のようになるだろう。たぶん

632 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/16(水) 18:45:53 ID:ij6HWK0X0  
>>631  
そうか

じゃあここはエロ本を山のように集めまくった人に、実際に話を聞いてみるしか無いが誰かいない？

633 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 18:54:02 ID:i3IMiw+vO  
エロ本を集める勇者

そして伝説へ...

634 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 19:04:35 ID:TuFIFmxw0  
神竜を安定して15ターンで屠る方法を考えるところからか。  
とりあえず命の木の実を拾いまくってHP999にするとかなり運が悪くない限り  
15ターンは超えないのかな。

635 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 19:06:33 ID:KIEzKecZO  
エロ本で盛り上がってる所申し訳ないが  
うちのセクシーギャルの勇者外がすごろくで刃が1にorz  
これって性同一性障害！？

636 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 19:52:59 ID:t67FXTFW0  
賢者外+あぶない水着&ガーターベルトが至高の組み合わせ。

637 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 20:28:51 ID:oFWoSvy90  
性格変わるほどエロい本でどんなの？

638 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 20:46:58 ID:KIEzKecZO  
>>637  
読むだけで力自慢になる本に比べたら現実的。

639 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 20:52:25 ID:hojlldojO  
まあちからじまんといってもあくまで性格だからな  
本読んだだけでムキムキになったら気持ち悪い

640 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 20:55:22 ID:vd5DTarm0  
まあアレだ。こちらの世界と違って、  
あまり流通していないのだろう。  
今しがたの見慣れた奴ならともかく、  
希少なものなら、大した内容でなくとも、  
目覚めてしまうかもしれない。

641 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 20:58:36 ID:vd5DTarm0  
>>640はE本の話ね。

642 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 21:45:07 ID:sf4n153dO  
メダルコンプあと少しだったのに消えてるorz  
この前子供がさわってたから消しちゃったんかな.....

643 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 22:12:48 ID:MzfRZlwAO  
俺も貸してたのが超久々に返って来て、  
冒険の書消そうと思ったらやっちゃまったorz

644 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 23:03:22 ID:zeXriCMw0  
>>610  
グライダーのライセンスも必要だしな。

645 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 23:31:36 ID:+ZLKB9fv0  
空気読んでないけど先日のRTAとかマジ意味ないよな

俺が羽生さんと将棋やって、相手が何もしないうちに差しまくって勝利 っのと同じ位愚行じゃね

646 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 23:37:46 ID:16PRRh4T0  
>>645

それはDQじゃない、確かにそうかもしれない。  
だが、彼らにしてみればそういう行為もまた一つの楽しみ方なのではないか。  
そんな楽しみ方も有りと考えるわけにはいかないだろうか。

647 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/16(水) 23:39:30 ID:jXb16kh10  
自己満足の世界は他人が否定するものじゃない

648 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 00:11:57 ID:eZIOlhUE0  
すまん、確かにそうだった

649 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 00:13:51 ID:xU+vmrhR0  
TAと言えば、ニコニコで見れるスーパーマリオ64のスター120枚最速クリアは他人が見ても最高に面白いぞ。  
板違いスマソ。

650 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 00:21:13 ID:bLDN/606O  
最速とは違うけど  
しんりゅう最短撃破って何ターン？

651 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 00:26:23 ID:U+T2ilmp0  
ずっと俺のターン

652 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 00:57:05 ID:3gIKUA9Q0  
ティターン

653 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 05:03:15 ID:IY3kKtosO  
理論上は何ターンだろうね？  
回復ナシで4人でタコ殴りにして全部会心でたとして  
って何この厨妄想(・´)

はやぶさの剣で2連会心って出せたっけ？

654 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 11:40:06 ID:ul9EEvsS0  
はやぶさの剣が真の意味で使えるのは、  
ドラゴラムの2回炎吐き。  
ただし、GBC版だけだったかな？

655 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 11:43:51 ID:NNk58t2x0  
力255+破壊の鉄球のキャラをモシャスしてバイキルトすれば凄くね？  
凍てつく波動で終了だけど \ (^o^ ) /

656 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 12:04:17 ID:R9GkdBvj0  
SFCでははやぶさの剣装備者が>>655すると7-8ターンでぶち殺せると思う

657 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 12:42:16 ID:bLDN/606O  
>>656  
そのバルだと気にしなくていいかもしれないけど  
コピー元を防御力重視、モシャス唱えるキャラを耐性重視にしとくとウマ-だよな？

星降る腕輪が欲しくてすごろくしてるんだけど全然出ねえorz  
破壊の鉄球は6個ぐらい余ってるんだけどな

658 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 12:47:08 ID:57rO2vR20  
ロマリアで右上に居る犬をどかせられません。  
お爺さんも口笛吹けないし、どうすればよいのでしょうか。。

659 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 12:48:27 ID:NNk58t2x0  
そのうち晩飯くいに帰るんじゃない？

660 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 13:24:49 ID:8m+lwXRCO  
>>659  
お前優しいな

661 : 658 : 2007/05/17(木) 13:29:16 ID:57rO2vR20  
取れました。ありがとうございます！

662 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 13:33:18 ID:ul9EEvsS0  
それくらい自力で解決しろよ・・・

663 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 14:30:26 ID:NLbpvayo0  
>>650  
SFC版なら全員戦士で魔人の斧と刃の鎧を装備させて  
理論上は4ターンが最速かな

664 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 14:45:17 ID:BVuJlyRtO  
>>658  
死ぬ

665 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 16:26:05 ID:evT+8nHkO  
今アリアハンで魔法使いレベル8  
アバカム先は長いな...

666 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 18:03:11 ID:1pLzrY0W0  
>>657  
出ねえって言ってるのが微妙に引っ掛かるんだが、  
まさか足元調べまくってたりはしないよな？

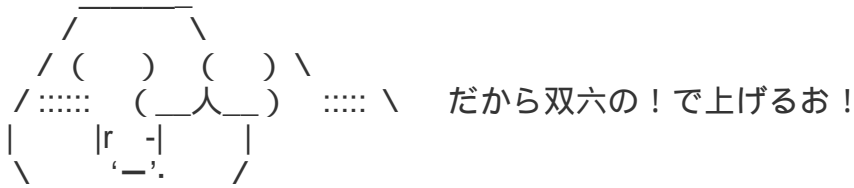
667 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 18:09:11 ID:bLDN/606O  
>>666  
えっ？宝箱だったり、出るマスきまったりする？  
足元調べまくってるんだが、ちがった？

668 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 18:55:32 ID:NNk58t2x0

／　　＼  
／　　＼　　＼　　＼  
／　　°(( ))(( ))°　　＼　　ステータスが欲しいお...  
|　　( 人 )　　|  
＼　　.　　／

／　　＼  
／　　＼　　＼　　＼  
／　　°　　°　　＼　　でも種あつめるのは面倒くさいお...  
|　　( 人 )　　|

\ . /



まさか合計で20ポイント近く下げられるとは思わなかったわ...

669 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:31:17 ID:57rO2vR20  
いのちの木の実と、ふしぎな木の実が欲しくて盗賊3人娘を結成しました。  
どのモンスターと戦うのが一番効率的でしょうか？  
教えて偉い人！！

670 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:32:27 ID:7t3MNXBIO  
ほしふる腕輪は第5のすごろくの  
ゴール手前のツボだったかな  
SFC版では全部で3個しかなかったと記憶してる

671 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:41:37 ID:U+T2ilmp0  
>>669  
いのちの木の実 コング  
ふしぎな木の実 バラモスエビル

672 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:42:40 ID:2gUF4sXH0  
>>669  
命 ガルナの塔でくちばし野郎・・・だっけ？とにかくガルナの塔  
不思議 オレンジの石像が多数生息している場所でバラモスエビル  
ただし確率が1/256なので、同じくガルナの塔で賢さの種を  
狙った方が手っ取り早い。

効率が「盗む>穴掘り」になるのはある程度のレベルが必要なので注意な。

673 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:49:04 ID:U+T2ilmp0  
>>672  
ガルナの塔のおおくちばしは賢さの種  
命の木の実持っているのはアニマルゾンビ、デスジャッカル、大王イカ、クラーゴンが1/128で  
コングは1/64で落とす

674 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 19:53:59 ID:NNk58t2x0  
俺と一緒に双六しようぜ ^^  
ゴールドパス持ってロマリア双六場か、追加双六場がお勧め  
？も合わせればかなり変化する  
主に下がる方向でな！

取りあえず1回クリアして、盗賊4人にした方がいいんじゃない？

675 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 20:02:04 ID:W2FABlwlO  
スカイドラゴンも落とすよな>命の木のみ  
賢さの種狙ってたらこれもついでにたまる

676 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 20:12:09 ID:a/KO1NM20

今悟りの書が一つあって戦士か、盗賊に使うかで悩んでるんだけど、どっちに  
使うべきなんだろ・・・  
今のレベルは両者27です

677 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:12:12 ID:nrkaD+zTO  
ごうけつ と きれもの  
を造るコツを教えてください

678 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:19:44 ID:Dy/QAf0ZO  
流れぶった切ってマソ  
地下の湖ってどこでしたっけ？

679 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:26:39 ID:wjJKAOAmO  
>>676  
盗賊

>>677  
あばれ猿がごうけつのはね、エビルマージがけんじゃのはねを落とすからそれ使え。  
どっちも100回くらい戦ってれば普通に入手できるが、パーティに盗賊入れて盗ませた方が楽。

>>678  
ノアニール西かサマンオサの南

680 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:28:36 ID:U+T2ilmp0  
>>676  
今進み具合が大体同じ所とみた。サマンオサあたり？  
俺は今勇者僧侶賢者(商人 遊び人)賢者(盗賊 商人 遊び人)っつー状態で、悟りの書は使う予定  
は無いな  
とりあえず両者共に盗賊・商人・遊び人あたりに転職させたら？  
別に特技まで全部覚えさせる気は無いってんなら悟りの書使って賢者でもいいけど

681 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:38:40 ID:a/KO1NM20  
>>679 680  
二人ともサクス(・・・)  
まさにサマンオサだったりします。あんま転職すると弱体化したりしないですか？  
それが心配で・・・

682 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:47:53 ID:NNk58t2x0  
むしろ強化されます

683 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 20:54:15 ID:FQ3BLiTuO  
>>679 ちょwww

感謝されてるけどトスwww

684 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 21:07:26 ID:nrkaD+zTO  
ごうけつ と きれもの  
を造るコツを教えてください

685 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 21:09:08 ID:U+T2ilmp0  
>>681  
意味の無い転職をしなければ弱くなる事は無い

686 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 21:18:50 ID:82rbLi2FO  
どなたか、FC版のへんげのつえ渡すじいさんがいる大陸の行き方教えてください。

687 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/17(木) 21:30:23 ID:q1OZz27R0

とりあえず右上

688 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 21:46:42 ID:lvivWW0e0  
少し前に戦士が弱いって話があったけど、とことんやりこむつもりがないなら十分強いな。  
確かにバラモス前に守備力が盗賊や武闘家に抜かれるけどありあまるHPでカバーできるし、  
なんだかんだ一番攻撃力が高いからボス戦ではかなり重宝する。

まあボス以外は種拾ったり全体攻撃したり毒針まで使って忍び足もする盗賊に  
大きく水を空けられてるんだけどね。

689 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 22:30:09 ID:89ft4H1L0  
バラモスってDQ3を代表するモンスターなのに、  
魔封じの杖も眠りの杖もマヌーサも効くのな

690 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 22:35:27 ID:PHmD0s0q0  
>>689  
そこが何気にいい味だしてると思うな  
耐性ばっちりだとレベル上げて殴るだけのつまらん戦闘になる

691 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 22:56:43 ID:89ft4H1L0  
>>690  
たしかにそうだね  
呪文封じられてるのに必死でバシルーラ唱えるバラモスも好きだ品

692 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/17(木) 23:47:22 ID:EdySicu00  
>>52  
こんなの見つけた。  
[http://pub.ne.jp/turkeyisland/?entry\\_id=700429](http://pub.ne.jp/turkeyisland/?entry_id=700429)

693 : 692 : 2007/05/17(木) 23:49:00 ID:EdySicu00  
ごめん、誤爆...

694 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 00:09:20 ID:dqrT025S0  
精霊の泉のイベントって何の意味があるんだ？  
まさか50ゴールドずつ稼げるってだけ？

695 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 01:44:40 ID:wRxJ1bbg0  
？

696 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 02:17:33 ID:DGDdl0kOO  
すかさず晒しage

697 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 02:41:34 ID:BkHrmQh90  
バラモス城の玉座に座ってる骸骨って何者？城の主なのかな？  
元々は人の住む普通の城だったけどバラモスに乗っ取られたとかか？

698 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 03:12:21 ID:sovS23Q50  
>>697  
曲者

699 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 03:34:35 ID:25Cod6d20  
FC版、遊び人1人でやっとクリアした...般若装備の厨プレイなのに下手過ぎるorz  
勇者抜きで2~4人で難易度関係無しにオススメ編成があったら教えてプリーズ

700 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 06:07:01 ID:zT0ms4Wo0  
あの骸骨は人間時代のバラモスの骨だろ

バラモス倒すと動かなくなるし

701 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 06:14:40 ID:89TNWkN40  
オルテガが倒した仮のボスなんじゃね？  
オルテガはそいつを倒して(というか薔薇も巣を倒したと思い込んで)さらなるボスを目指してアレフガルドに行ったと

702 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 06:39:47 ID:eewJbCTc0  
オルテガはバラモス城に辿りつく前に  
ガイアの剣の火山に落っこったんじゃないの？

703 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 08:47:52 ID:QEs/2/I00  
口ト紋や小説等の他媒体を抜きにするなら、相当暇なバラモス先生のユーモアですよ ^ ^

704 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 11:50:21 ID:wRxJ1bbg0  
>>702  
ギアガの大穴じゃないの？

705 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 12:58:08 ID:0GJA4x5B0  
ギアガの大穴の監視の2人って何者なのかしらん

706 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 13:02:35 ID:abWroOPs0  
>>705  
そもそもどうやってあんなところに行ったのか分からんな・・・  
そういや一人は落っこちて二度と戻れなくなってしまったんだよな

707 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 14:12:51 ID:1csirmoU0  
シルバーオーブくれるおっさんもな  
そもそもあいつら人間じゃないのかもしれん

708 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 14:37:47 ID:32T+59YR0  
今FC版やっててバラモスがなかなか倒せません。  
それどころか行く途中にアークマージ4匹が出てきて逃げると9割以上の確率で  
まわりこまれてマヒャドや炎のオンパレード。やっと逃げられてもそのときには必ず1人は死んで  
生き残ったものも瀕死状態。  
ほかにも1番体力が弱く装備品もままならない魔法使いを徹底的に狙う敵も多い。  
どうやったら倒せますか？ちなみに某サイトの動画のマネ(戦い方)をしても駄目。

一応レベルと装備品はこんな状態。

せ : 17 いなづまのけん、まほうのよろい、みかがみのたて、てっかめん やくそう4つ  
ゆ : 16 ドラゴンキラー、まほうのよろい、みかがみのたて、てっかめん やくそう3つ、せかいじゅ  
のは  
そ : 17 ゾンビキラー、まほうのよろい、みかがみのたて、てつかぶと、ほしふるうでわ やくそう3  
つ  
ま : 17 いかづちのつえ、みかわしのふく、かわのぼうし やくそう5つ

並び方はせそゆまでいのりのゆびわはなし。

709 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 14:49:38 ID:kXCRJVfB0  
ぼうぎょ B にげる

710 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 14:54:24 ID:sQd8+2PLO  
最近、大学で昼過ぎになると、音楽学部がドラクエのオープニングを演奏するから、内心ウキウキしてしょうがない

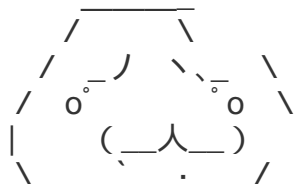
711 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 15:18:56 ID:03PJsOavO  
>>708

魔法使いイラネ。  
武闘家と交替汁。

712 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 15:39:45 ID:eewJbCTc0  
>>708

つかレベル低杉だろw

713 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 15:53:35 ID:cJFLWB3V0



また肉まんの先をひねる仕事が始まるお...

714 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:03:32 ID:kXCRJVfB0  
ドラゴンシールド・ドラゴンメールを装備汁。

FC版なら上の世界で売ってたんじゃないかな？

低レベルバラモス攻略は下準備が大事。  
マヌーサ・マホトーン・ラリホー・ルカニ・ルカナン全部効くから、  
攻撃開始する前に自軍をひたすら固めてバラモスを弱体化させる。

1ターン目でバラモスが眠らなければほぼ全滅確定。  
眠りの杖を持っているなら、1ターン目は全員眠りの杖  
そうでなければ、1ターン目は勇者・僧侶はラリホー。

その次のターンは、勇者はマホトーン、僧侶はマヌーサかな。  
バラモスが目を覚ましていたら2人はラリホー。  
マホトーンとマヌーサは効くまで頑張る。  
今後、仲間がどれだけ死にそうでもラリホー使った方がいい。

その間、戦士はくさなぎのけんを4回か5回効くまで使う。  
本当はルカニがいいけど僧侶は多忙だから。  
魔法使いは2番目が3番目にして、ぼうぎょ B スクルトを唱え続けるか、  
態勢立て直しのために薬草を使う。

ここまで出来たら攻撃開始。  
バラモスが起きていたらラリホー、寝ていたら打撃、  
寝ていても最低1人はラリホーを使うようにする。  
魔法使いは用がなくなったら防御 B メラミで、  
死んだら殺しっぱなしにする。

たぶん2%位の確率で勝てるんじゃないかなあ。  
眠りの杖とバイキルトがあればだいぶ違うと思うが。

715 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:07:54 ID:wRxJ1bbg0  
>>708

× アークマージ  
エビルマージ

バイキルト覚える。  
ルカニを使え。

そのレベルでなぜ強い装備をたくさん買う金があるのかと小一(ry

716 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:19:30 ID:QEs/2/I00  
てか、みかがみの盾って上に売ってたっけ？

717 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:22:47 ID:wRxJ1bbg0  
売ってる

718 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:28:45 ID:dqrT025S0  
FC版は売ってるのか、知らなかった

719 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 16:55:09 ID:LuWIWA7t0  
>>715  
つ藁胃袋

720 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:00:15 ID:iM5CaO+10  
ロマリアの城付近の小さなメダルって何処ですか？

721 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:05:56 ID:YeC96Uhy0  
>>714  
眠りの杖なんてFC版にないじゃん。

これを機に、正確な記憶を取り戻すために  
FC版再プレイしてみてもどう？

722 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:07:03 ID:LuWIWA7t0  
てか、FCじゃ魔法使いなんて必要ないよ。  
唯一のとりえといえばスクルトぐらいだろ。  
バイキルト使えても唱える前にやられたら話しにならない。  
上の世界での最強装備といたらいかづちとみかわしと不思議な帽子ぐらい。  
天使のローブは裏技使わなければならない。(変化の杖でエルフの村の店屋)

武道家も強いっちゃ強いが守備力があまりにも弱い。  
ぶどうぎが最強防具だなんて・・・

723 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:09:50 ID:nNSVwiZa0  
FCバラモスはHP低いし魔法使いはマヒャド連発でいいんじゃない？  
まあ、上のレベルでは使えないが。  
大人しく僧侶がベホマ覚えるまでレベル上げた方が早いな。

724 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:34:17 ID:AN1Bh6CH0  
FC魔法使いは水の羽衣を装備できるというだけでも利用価値はあるよ  
・・・バラモス倒した後の話だけだね('A`)

725 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 17:53:25 ID:vmLwIRvW0  
>>720  
ロマリアの町と城あわせて5枚あるからレミラーマと盗賊の鼻併用したほうがはやいお

726 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/18(金) 18:08:36 ID:y+jPSpWu0  
ニコニコ動画のDQ3RTA世界記録はチートですw  
おまけに投稿者が編集していますw  
動画の時計は少しだけ遅く進んでいますw

皆さん騙されないようにしてください

727 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 18:08:47 ID:3ulrmykV0  
そのくらいのレベルだと、HPの少なさが致命的で回復が追いつかないだろうなあ。  
アストロン戦法でスクルト3回くらい唱えさせたあとは、魔法使いは見殺しにするくらいでどうだろう。

728 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 19:36:09 ID:OGRdXGLcO  
ルーンスタッフってどこで手に入ったっけ？

729 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 19:37:05 ID:aGW2Rzms0  
つかチートで何でも出来るとか思ってる奴が居る事の方が笑える

730 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 19:58:37 ID:BzH+Dvkk0  
>>715  
笑袋狩してたんじゃない？  
闘技場オンリーとか

731 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 19:58:46 ID:+vd1xr4y0  
実機じゃなくてシミュレータ上で動かすならなんでもできると思ってもらって結構だよ

732 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 20:44:05 ID:vmLwIRvW0  
>>728  
魔法の鍵手に入れてからアリアハンじゃないっけ？

733 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/18(金) 23:22:30 ID:gvvhtS+s0  
FC版で勇者と魔法使いの二人旅をしてるけどやっぱり  
魔法使いは打たれ弱いな

734 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 00:27:07 ID:D4KbSTat0  
これうけすぎwww  
<http://syumigame.blog88.fc2.com/blog-entry-441.html#more>  
ドラクエ3フルボイス化とかうけたw

735 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 01:24:58 ID:2Lpsl8+D0  
>>720  
俺の記憶では、  
城に入る前、入り口の右側のくぼみに一つ  
王座の間に上がる階段を囲む1Fの花壇、右下の逆L字地形の角の一つ  
1F北側、魔法の鍵で開く扉の向こう、右の方の茂みに一つ  
西側の階段の上にある牢屋、水飲み場？の前に一つ  
あと老夫婦の家か教会の一つ  
間違っても責任は持たない

中にはメダルの位置を全部記憶してるツワモノもいるんだろうな

736 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 02:07:50 ID:ew0kHKMJ0  
FC版の頃から何度プレイしたかわからないのに、今になってようやくすばやさの値の半分が守備力ということを知った

俺ア叔

737 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 02:21:40 ID:GxP33K/YO  
裸の守備力が素早さの半分の値だから

戦士よりも打たれ強い魔法使いなんてのが存在するんだよな。  
ムキムキの戦士がじじいの魔法使いより打たれ弱いなんて(・・`)  
再度リメイクするときは『身の守り』ってパラを追加してほしいよ。

738 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 02:23:34 ID:P++Q6Owj0  
光のドレスなんてものが無いFC版ならそれでも良かったんだけどねえ。

739 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 04:41:02 ID:2Lpsl8+D0  
素の守備力は体力の半分で良いのにな  
魔法使いが打たれ弱いのは呪文が使える事の代償であって、ある意味当然の措置なんだし、隊列や補助系呪文で補える  
そして遅い以外に穴の無くなった戦士は、呪文への抵抗を低くしておく  
攻撃も守りもHPも凄いいけど、遅くて呪文に弱い戦士  
素早くて攻撃力も物凄いいけど、守り全般に難のある武闘家  
ひたすら打たれ弱いけど、呪文への抵抗は高く、補助系呪文で頑張る呪文職  
みたいな住み分けで良い  
素早さに意味を持たせたいなら、回避率に上乘せしてやれば良い  
こちらの素早さー(敵の素早さ+モンスターレベル)/1024 くらいなら面白いんじゃない?

740 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 04:57:16 ID:M+BxQ8Lw0  
商人の町作る際に商人Lv1を置いてくるわけだが、結構悲しい事言うんだな;

ほりえ「おせわに になりました さようなら やまださん。  
あなたとの 旅の思い出は 一生 忘れません.....。」

不覚にも涙が出そうに ; ;

741 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 05:06:26 ID:M+BxQ8Lw0  
しまった町の名前が商人の名前になるのを忘れてた  
名前「フレンド」にしておけばよかった・・・

742 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 05:15:26 ID:QXPiVPtn0  
「パーク」じゃねえぞ、「バーク」だぞ。  
したがって、商人は「ハン」がデフォ。

少しひねって「ヌーベル」とか  
ちょっとだけ妥協して「ゴ」とか。

743 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 05:27:38 ID:M+BxQ8Lw0  
>>742  
いや「パーク」だぞ? GB版だからかな?  
SFC版だとバークだったような気がしないでもないような

744 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 05:40:07 ID:0RsNtFSZ0  
でもあんな草むらをでかい町にしたんだから商人は相当なやり手だったんだな  
たたき上げのワンマン社長が取締役会で解任されたみたいになったけど

745 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 05:41:45 ID:M+BxQ8Lw0  
案外ほりえバークで違和感無いな  
逮捕(牢屋に入れられた)もされたし

746 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 06:10:57 ID:QXPiVPtn0  
>>743  
いずれにしろ、「フレンド」はないな。

747 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/19(土) 07:25:35 ID:U3ZE1vE+O  
俺は『レイクナ』バークにした

ドラクエ3の上の世界が、後の6の世界であり、その後4の世界になるという、突拍子もない信憑性のナイ、ウワサに釣られて

俺の脳内設定では、  
『レイクナ』パーク  
レイクナバ

748 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 08:03:11 ID:IRzxAoJL0  
ジ

749 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 09:05:15 ID:VmZmnZlt0  
エキスポパーク

750 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 09:31:40 ID:qw18Gu5A0  
>>270

家に全然招待してもらえないしおかしいと思ってたんだよ。  
こっちの家にはしょっちゅう泊まりに来るのに。  
まさか二人も連れてたなんて...orz

751 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 09:32:22 ID:qw18Gu5A0  
ゴパークorz

752 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 10:48:41 ID:eTBM1EJw0  
ぬるぼ

753 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 10:53:56 ID:yq1g3K080  
ルーンスタッフって使えないからソッコー売る

754 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 11:00:37 ID:zQYb1Kil0  
>>どくガッのこな

755 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 12:28:19 ID:snOpJczJ0  
俺の商人はいつもバクバクだなあ。

756 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 13:46:34 ID:O9sqtfDH0  
>>740

アリアハンからルーラでエンジンベアへ飛んで、トヘロスかけて  
敵のいない海を1日航海しただけなのにな。

757 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 13:56:54 ID:V5+sJv/z0  
どうしてシルバーオーブをくれるおっさんはあんな所にいたんだぜ？

758 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 13:59:01 ID:BKFbHFIX0  
>>757

それは、>>705-707あたりで話題になっているんだぜ？

759 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 14:09:18 ID:M+BxQ8Lw0  
ネクロゴンド祠のおっさん「なんとワシはムドーだったのじゃ！」  
テッテッテッテ -

760 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 14:21:18 ID:VmZmnZlt0  
あのおっさんが人間じゃないってのは面白い見解だな  
ところでバラモス城には地下にもベッドの上で屍になってる奴がいるんだが  
こいつは何だろう...やっぱ元の城の住人だったんじゃないか？

761 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 14:51:11 ID:XtpQqQOJO

>>743

ウチの商人は「おおわだ」がデフォ。

762 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 15:35:06 ID:X/klvUbLO  
うんこしたあとは綺麗にケツを拭くぜ。

763 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 15:40:10 ID:X/klvUbLO  
すまん誤爆したorz

764 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 15:57:46 ID:m/7iWOjP0  
どこの誤爆すかw w

765 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 16:14:21 ID:MZvZZLmJ0  
うんこしてもケツを拭かないぜ

だったら危なかったね

766 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 19:38:14 ID:GxP33K/YO  
J研でフィールド曲のサントラ版を聴いたが神懸かってるな。鳥肌が立ったぜ。  
やっぱり前奏があると引き込まれやすいのかな。

767 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 21:23:04 ID:ix/1BYqT0  
今さらながら言うのもどうかと思うが  
アレフガルドに朝が来たときのBGMは  
やっぱりFC版が一番いい  
SFC版は変にまるやかになって感動できなかった

768 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 21:53:22 ID:Twe0Ua020  
リメイクなんてカスみたいなものだからな。  
音楽は劣化、グラフィックゴテゴテ(キモイ)  
要らん蛇足てんこもり。  
口トの栄光にド口を塗りやがって。

769 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:06:49 ID:8mS3d9nu0  
と時代の波に載れない懐古厨が申しております。

770 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:11:03 ID:Twe0Ua020  
DQ自体が懐古世代のものだからな。  
時代遅れ結構。  
むしろその方が望ましい。

771 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:12:28 ID:FiLu6JL/0  
FC版の魅力は認めるがGBC版の完成度も捨てがたい  
というか今プレイするならGBC版しかないとおもう

772 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:15:55 ID:36zF8RvI0  
それはない

773 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:48:42 ID:o01EkvHq0  
俺個人としては今やるならSFC以外ありえないんだが・・・

774 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 22:54:44 ID:1jCvBMeQ0  
『はかいのてっきゅう』を初めて使ったのですが、一目惚れしました。  
盗賊用に数を増やしたいのですが、  
どのモンスターが持っているのか、わかりません。

教えて人！！

775 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:07:07 ID:lpaELh0s0  
懐古厨の前ではかいのてっきゅうとかいっちゃダメ

776 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:11:00 ID:36zF8RvI0  
オリジナルしかやったことないしこれからリメイクはやらないな

こういう人が一番多いだろうけど

777 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:15:33 ID:om4X0ehe0  
いや普通に両方が一番多いだろ  
その上でFCが好き、今更FCなんてたるくてやれないとか意見が出るわけで

778 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:25:08 ID:36zF8RvI0  
いや、俺の周りはリメイクの存在すら知らないよ  
ゲームそれほどやらない奴なんてそんなもの  
しかもそういう層が一番多い

20年前のあのDQ3ブームは知っててもリメイク3の存在まではよくわかってない

779 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:26:06 ID:yNrB0Mdc0  
リアルタイムでFC版やったが  
思い出補正が強烈に働かない限り、今さらFC版はキツイな。  
システム、映像、音楽全ての面で。

780 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:32:28 ID:lpaELh0s0  
懐古厨の一番の特徴は自分は懐古厨じゃない、普通だと勘違いしてるどころ

781 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:36:01 ID:xmuOSPdf0  
そういう歳の取り方だけはしたくないものだ。

782 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:40:04 ID:M+BxQ8Lw0  
>>778  
ゲームそれほどやらないような奴が何でこんな所に来て急にリメ批判繰り広げてんの？

783 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:42:08 ID:yNrB0Mdc0  
そもそも今FC版で頑張ったところで、バックアップ機能がもたん。  
何回呪いの音楽聞きゃあいいんだ。  
当時でさえ普通にプレイしていて消えまくったのに。

784 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:52:34 ID:cKEhy7bu0  
>>780  
懐古に厨を付ける奴が一番「厨」っぽいけど。

DQ3なんて88年発売。元々懐古的な代物だからな。  
何をいわんや、だ。

785 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:58:11 ID:rISR496S0  
>>782  
ゲームはそれほどやらないが「DQ3はやる」という感じだろう。

馬鹿にする奴もいるが結構思い出って大事だと思うけど。  
思い出に残るって事はそれだけ強烈な印象のあるゲームだったという事でもあるわけで。  
別に思い出抜きにしても、作品としてのクオリティにも歴然の差があるよ。  
FC版なら10回、20回遊んできたけど、SFC版は1回やったらもう...

SFC版から入った人はSC版がいいんだろうけど、FC版の後だと物足りない。

786 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/19(土) 23:58:31 ID:ln8n4ER50  
どこをどう見たらリメイク批判に見えるんだ

787 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:05:13 ID:v8uYfHQC0  
FC版DQ3が初めてのRPGであり初めてのDQだった俺も、強烈に印象に残っているよ。  
それでもSFC版のほうが何回でもプレイできる。  
SFC版やったあとじゃあ、FC版は思い出を懐かしむ目的以外でプレイするのはキツすぎる。  
ゲームとしてはもうFC版は楽しめない。

788 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:10:14 ID:vWZIH/ds0  
>>785  
>>780

789 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:10:26 ID:NoVQxals0  
リアルタイムでそういう人は少数派だろうね  
俺はFCなら何十回と遊べるけど(実際遊んでる)リメイクはそんな気力湧かない  
根本的に作品自体の持つ魅力が違うからな

790 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:11:26 ID:NoVQxals0  
>>784  
> 懐古に厨を付ける奴が一番「厨」っぽいけどね。

同意

791 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:20:30 ID:ZCuAuM200  
SFCのセーブデータを電池関係なく保存しとく方法ないの?  
エミュ以外で

792 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:21:27 ID:st2amcVd0  
音楽に関しては懐古も糞もない。  
リアルタイム世代でない俺でもFC版が圧倒的に良いのがわかる。

793 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:21:39 ID:v8uYfHQC0  
>>789  
少数派の根拠って何よ?

根本的に作品の持つ魅力がちがうなら  
FC版の魅力に惹かれる>>789もいるんだから  
SFC版の別の魅力に惹かれる奴もいるだろうな、とは思わんかい?

自分の惹かれているものは多数派で  
そうでないのは少数派なんですかい? なんだそりゃ。

794 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:23:48 ID:ZUipwMv80  
どちらも見下す発言する奴がいるから臭いwww

795 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:27:15 ID:g8Z0Eev60  
売上本数  
ファミコン版 > > > > > > > > > スーファミ版

リメイクにもファンがいるのはわかるが相手が悪かったな。

796 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:27:26 ID:aU62Sfsy0  
>>790  
リアルタイムでFC版やったぐらいの年なら、  
書き足りないことが無いか書き込む前に見直すぐらいしてください。

797 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:34:06 ID:eEOKy5QC0  
>>795

数の問題は今なら逆転してるでしょ  
動くカセットを用意する難度はSFCやGBCの方が楽だし

798 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:35:52 ID:v8uYfHQCO  
>>795

おいおい、リアルタイムでFC版やってSFC版もプレイした俺に対して  
>>789は「リアルタイムでそういう人は少数派だろうね」と言ったわけだよ。

だから俺が「少数派の根拠って何よ？」と聞いたのは  
リアルタイムでFC版プレイし、そしてSFC版もプレイした事のある奴前提だろう？

FC版・SFC版の売上本数比較は関係ないと思わんかい？

799 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:37:56 ID:2Sib9UuEO  
俺はどちらも好きさあ

800 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:39:17 ID:hyYGAECL0  
DQ3は完全無欠のRPGだったのにリメ3は欠点だらけだからなw  
システム改悪、シナリオは余計な蛇足、アイテムも要らない物増やしすぎ  
戦闘に入る時の効果音がイライラする  
女優遇し過ぎ、戦士使えなさすぎ、武闘家のくせに会心出ない  
モンスターが小さく見える、ゾーマ動きキモ過ぎ

801 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:43:38 ID:3aTcWlh50  
リアルタイムでFCドラクエ3やった時の前作と比較しての不満点ってあった？  
俺は覆面男が茶色から青になってなんか違和感あったことくらいしかない。

802 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:44:10 ID:6XqQVwCbO  
何でこんな言い争いしてんのさ。  
FCでもSFCでも面白いのに変わりはないはずだろう。もちろんGBCも。  
思い入れがあるものに肩入れする気持ちはわかるが、それ以外をけなしてるようじゃ  
ファンの風上にもおけないぞ。

803 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:45:02 ID:hyYGAECL0  
SFCやGBC面白いわけがない  
FCに失礼

804 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:47:04 ID:A5BMrwAi0  
何か3神格化スレのアホが混ざってきてないか？

805 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:47:44 ID:WwYJUcse0  
排他的な人間が一番ウザい

806 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:53:51 ID:hyYGAECL0  
DQ3って凄く面白いと言われるのはあくまで「FC版のDQ3」だ  
シリーズ1の人気も売上も全てFC3が勝ち得たもの

807 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:54:56 ID:vWZIH/ds0  
このおっさんの必死さに免じてFC版が最高ってことにしておいてやろうよ  
なんか可哀想で涙出てきた

808 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:57:24 ID:6XqQVwCbO  
よく見たら>>768と>>800は同一人物かな？  
なんか釣りに思えてきたが、もし本気で言ってるなら

自分自身でFC版に泥を塗ってるよな・・・

809 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 00:59:20 ID:ICVUqZmr0  
ゾーマの動きはたしかにキモイ  
威厳無くすわ  
あれは要らん演出だな

810 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:02:36 ID:96N3Z3no0  
グラフィックやバランスはおいといても  
今となってはFCのインターフェイスでは不便だな

811 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:14:30 ID:5Gq+JI+D0  
SFC以降のリメイクって、バランスとか職業間の力関係も糞だけど、  
高価なアイテムがところどころに普通に落ちてんだよね。  
あれのせいで、金欠になった記憶がない。

正直、インターフェイス部分の向上しかいいところが思いつかない  
(まあ、これが結構大きいんだけど)

812 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:26:04 ID:RRSU0TYhO  
友達から借りて、久々にSFC版やってる

ラーミアって、復活するのに時間かかるんだっけ...?

813 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:34:22 ID:ZPa6q1BB0  
オーブ置いて話しかければ即復活するですよ。

814 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:37:58 ID:RRSU0TYhO  
ありがとうございます  
だがしかし、話し掛けても一向に復活しないまま一時間...もしかしてバグったか?

815 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 01:38:08 ID:ZUipwMv80  
オーブ一つ拾っては、喜んで持って行った頃が一番楽しかった  
今は全部まとめて持って行くから困る

816 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:01:51 ID:ojU9USqF0  
FC版もリメイク版も猿のようにやったけど、どっちがいいかなんて趣味の問題だな。  
難易度や思い入れ、ゾーマのかっこよさはFC版の方が上だけど、  
リメイクのシステム面の改善や小さなメダル、商人復活イベントはとて素晴らしいものだ。

つうかFC版の商人の扱いは酷かった。  
何で大事に育ててた女商人が永久に抜けた拳句むさいオッサンになってるんだよ。

817 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:04:14 ID:RRSU0TYhO  
だめだ  
何回やり直ししてもすぐに復活しない...つか、話し掛けても卵震えたまんまで先に進まないんだけど、  
オーブ置く位置とか関係あるんか?それともやっぱりバグでつか?

818 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:08:49 ID:ZPa6q1BB0  
いっそのことタマゴに話しかけてみてはどうかね

819 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:16:28 ID:RRSU0TYhO  
すぐに話し掛けてみましたです  
でも「今にも割れそうにふるえている」ってなるだけで、一向に復活しないんですよ...  
何回もリセット&カセット抜き差ししてやり直してもダメでした

820 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:17:48 ID:2RpoTYUg0  
>>817  
話しかけた人はなんて言ってる？

821 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:22:33 ID:RRSU0TYhO  
>>820  
819に書いた通りです

今日はもう諦めようかな...(・`)

822 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:25:02 ID:2RpoTYUg0  
>>821  
卵を調べるんじゃなくて人に話すと復活すると思う

823 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:25:21 ID:emm4uV250  
卵じゃなくて人の方

824 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:29:05 ID:RRSU0TYhO  
あれ？人なんかいたっけ？汗  
電源消してしまったので、もっかい付けてやってみます

825 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:39:33 ID:RRSU0TYhO  
ラーミア復活しました！  
まぬけな質問に答えて下さった方々、ありがとうございました！

人って階段のところにいたんだね...後ろ姿を置物かと思ってスルーしてました(恥)

826 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:40:54 ID:wjCYy/ee0  
SFC版はSFC末期に出たからグラフィック音楽操作性がいい  
ボリュームもアップしているからやりやすいし満足できる  
ヌルくなったとかいう批判はあってもFC版よりは入りやすいからね

827 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 02:58:37 ID:x3tVAypv0  
>>825  
んー祠を出ようとしたら振り返って「孵化を見届けろ」みたいなことを  
言ってくるからイヤでも双子の存在に気づくと思うんだが。  
まあ解決したようでなにより

828 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 03:12:15 ID:YVqoxDaSO  
悟りの書2個目って何処だっけ？

829 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 03:15:15 ID:ojU9USqF0  
リムルダール

830 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 03:26:30 ID:YVqoxDaSO  
>>829  
即レストクス 見つかりました！

831 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 03:50:26 ID:DHCB90YPO  
祠の音楽が好きなのは俺だけじゃないはず

832 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 04:35:30 ID:Eqp/iYm4O  
かーさんがーよなべーをしてー

833 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 05:38:03 ID:DHCB90YPO  
>>832

似てる

834 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 06:26:02 ID:LruN+7z30  
F C 版のいいところ

- ・音楽
  - ・バグ技があるので遊び方&攻略に幅がある
- 悪いところ
- ・セーブが消えやすい
  - ・闇ゾーマ以外コレと言って強敵がないのでキャラの育て甲斐がない

S F C 版のいいところ

- ・動きが早くてスピーディーに遊べる
- ・隠しダンジョンがあり強敵が多いのでキャラの育成が楽しい

悪いところ

- ・女尊男卑
- ・盗賊の存在
- ・音楽
- ・すごろく

835 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 06:57:24 ID:M635v+SO0  
>>834

SFCの悪いところって音楽以外は自分次第じゃね？  
そこには書いて無いけどふくろだって  
重要アイテム以外使わなければいいんだし

836 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 07:41:29 ID:QWp5PSAK0  
SFCは良いところも人によっては悪いところだな

837 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:15:09 ID:JKM0ZcUR0  
SFC版の悪いところも人によっては良いところだな

838 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:21:54 ID:kOHxKZ8m0  
いいかおまえら

賢者 は俺の嫁

839 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:21:58 ID:L2VkWbjb0  
リメイクの頃は丁度、エニックスの下請けがショボイ制作会社だったから。  
あんまりデキが良なくて残念だった。  
6や7を作った会社がリメイクしたんだっけ。  
スクウェア産RPGによる黄金期を迎えて、SFC時代はあまりDQの方がパツとしなかったからね。

840 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:25:47 ID:9ClbYg3f0  
FC版未プレイからなのか、SFC版の音楽が必要以上に貶されている気がしてならない  
ゆとり世代にはわからないか

841 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:34:57 ID:dmPelbv20  
オープニングはFC版に限るね  
SFC版は容量にものを言わせた過剰演出がどうも鼻につく

842 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 08:40:17 ID:2P6Rnel00  
単に交響組曲の方を聞いたことがないんだろ  
出来るだけ忠実に再現しようとした結果がSFC版のBGMなわけだが

843 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 09:12:53 ID:5M719FXy0  
FC版のバグ技が許せないんだよな  
防御しつつ攻撃とか攻略じゃねーよ

844 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 09:26:55 ID:wtQDWS4C0  
冒険の旅、アレフガルドにて、王宮のロンド（夜）は  
SFC版を聞いてさらに好きになったな

845 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 09:49:28 ID:/il4XWn90  
正直オリジナルのやつしかやったことないし  
DQ3といえばあの赤い箱に入った神作品しか知らないから  
リメイクがどうなってようが興味ない

846 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 09:57:13 ID:WwYJUcse0  
FC 厨まじでうぜえ

847 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:02:01 ID:TBt4eYpr0  
>>846  
>>805

848 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:14:32 ID:5I4NLDME0  
語ろうにもFC版はネタが少ない。

頑張れ懐古！

849 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:32:56 ID:zJANPyLX0  
FC2は復活の呪文～エンディングまでネタの宝庫なんだよなあ  
正直、羨ましい。  
逆に3はSFCやGBCのほうがネタ多いね。

850 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:45:50 ID:5Gq+JI+D0  
SFCしかやってないって奴いんのかねえ？  
リメイク版の売り上げ考えても、ほとんどはオリジナル経験者なんじゃないの？

3は、他シリーズと比べるとオリジナルと最も違うリメイクだよな。  
リメイクとしての出来を評価するなら

5 4 > 1 > > > > 2 > 3

4と5は素晴らしいね。  
オリジナルで指摘されたバランス上の不備を解決している。  
ロト編は、1のみリメイクの方が面白かった。

851 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:50:00 ID:UYPmhdGX0  
リメイク3って、DQ3自体の評価の向上に貢献したと思うか？

例えば、5から初めて

5 6 リメ3

って順でDQをプレイした奴も多いと思うが、そういう奴でDQ3（リメ3）  
が一番面白って評価する奴っているかな？

852 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 11:52:34 ID:4mFwa4Z00  
>>850

リメ4はピサロが仲間にならなければ良作じゃね？  
ピサロのせいでストーリー破綻してるし  
ライアン、クリフト、ブライ、トルネコが空気になった

スレチすまそ

853 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:02:01 ID:JD3K8V3r0  
>>851

巷のDQ3の神評価は、間違いなくオリジナルによるもの。  
リメイクは、3に限らず、後の世代にもFCのDQのプレイ経験を与えたことの功績が大きい  
(厳密にはオリジナルと別物だとしても)

5とか6からDQ始めた奴は、大抵5か6を評価するんじゃないかね。

854 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:12:21 ID:2W52b/+I0  
なんだかんだでSFC版は面白い  
特に 最大のウリであるキャラメイクが楽しすぎ

休日の昼下がりに、紅茶を飲みつつ、パーティ構成を考えるだけでワクワクできる

855 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:23:25 ID:JD3K8V3r0  
ある意味、バランス調整を放棄してるんだよなあ。  
こういうプレイヤーに調整させるやり方は、ある意味リメイクだから許されるんだと思う。  
これが、新作だったらこの板の連中には叩かれまくるだろうな。

キャラメイクは今度の9に期待している。  
出来がよければ、それで3をリメイクして欲しい。もう現行機でできないからね。  
今度はバランス調整も綿密にして。

856 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:29:40 ID:/il4XWn90  
>>852

え、ピサロが仲間になる？  
マジかよ・・・  
なんのギャグだそれは

857 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:33:08 ID:AUWngRvt0  
>>852

デブと緑は他に仕事があるからマシっすよ  
ライアンさんと爺は泣くしかない

858 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 12:33:56 ID:/il4XWn90  
ま、よくわからんがリメイクがイメージぶち壊してるのは間違いなさそうだな  
やらなくてよかった

859 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 13:38:59 ID:XnNckslA0  
>>856

ネタで言ってるのかマジで言ってるのかしらんけど  
本編クリア後のさらに隠しダンジョンクリア後のオマケなので  
ストーリーに影響はない。

860 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 13:41:22 ID:/il4XWn90  
>>859

オマケだとしてもそのゲームの世界観が台無しだな

861 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 13:44:51 ID:AUWngRvt0  
それもまたドラクエ

862 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 13:51:34 ID:BrvPj1B90  
ピラミッドの壁の開け方が歌を聞いてもわかりません  
教えて下さい

863 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 13:53:05 ID:/il4XWn90  
>>862

>>1を読んでから出直しな

864 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 13:56:56 ID:ibZdBKW60  
オマケつーか6章あつかいだっとな

865 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 13:58:04 ID:jrb16xXpO  
つ魔法の玉

866 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:07:07 ID:EBjsXdFI0  
>>862  
ちゃんとお前が歌わないとダメだぞ

867 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:14:09 ID:6yxuPENB0  
ルイータでのセクシーギャルを作れる  
種配分のかなり細かい数値載せてるサイト知ってる人居る？  
お気に入りから消してしまった・・・  
ぐぐってもどうしてもヒットしない

868 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:16:19 ID:6yxuPENB0  
ヒットしたスリ

869 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:23:09 ID:2ieTwK9HO  
ドラクエ6の魔物を仲間にできる条件を教えてください。

スレ違いスリ

870 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:25:08 ID:5M719FXy0  
FC3をリアルタイムでやって、SFC3は高く買えなくて  
最近急にやりたくなってGBC3を買って  
確かに操作のレスポンスが悪いとか欠点があるけど  
今FC3をやるのはきつい。セーブデータ消えたら死ぬるし

今FC3最高とか言ってる奴は大抵エミュ厨じゃね？

871 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:29:55 ID:/il4XWn90  
エムってなんだ？と思ってググったらわかったよ  
アホだな  
いちいちそんなことしなくても中古市場にはFCソフトが溢れ  
(DQ3なんて300円ぐらいで売ってる)  
ファミコンが出来る社外品のハードが腐るほど出回ってるこのご時世に

ゲームボーイ？かなんか知らないがそっちを買う方が高くつくし  
普通やろうと思わないだろう

872 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:30:52 ID:ult4eDBc0  
別にエミュでも問題ないだろ  
ソフト持ってりゃなwww

873 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:39:34 ID:v++zck3b0  
上の世界で、はぐれメタルの出現率が高いところってどこですか？

874 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:42:25 ID:5M719FXy0  
>>871  
中学生はネットしないで勉強しろ

875 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 14:52:30 ID:6r73SKvt0  
ID:/il4XWn90はオッサンのくせに精神年齢は小学生レベルのクズ

876 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 15:14:53 ID:4xY3SQg10  
FC版にもSFC版にもGBA版にもそれぞれ良さがあるってのに・・・

877 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 15:32:37 ID:U6LHZ1EZO  
これもいきもののサガが...

878 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 15:36:59 ID:ojU9USqF0  
>>847  
どう考えても排他的なのはID:/il4XWn90の方

879 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 15:48:08 ID:xmcHGTKIO  
>>873  
バラモスの城の屋外かな。

880 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 16:12:15 ID:xffJfJMzO  
オリジナルがいいのは万人が認めてるのにいちいちリメイクを叩く奴の気がしれん。  
黙ってればみんな平和なのにね(・ · `)

881 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 16:25:08 ID:2+pKUMtAO  
>>876  
×GBA  
○GBC

882 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 16:26:09 ID:F/uZWNKP0  
名作のリメイクが楽しめないのは、多少作品の形が変わっても揺るがない根本が見えてないってことだからなあ  
ちょっとした仕様がそのゲームの全てだと思ってます、って公言してるようなもの  
どうしようもない

883 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 17:20:36 ID:v++zck3b0  
>>879  
ありがとうございます。

884 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 17:51:13 ID:UE0YEz0e0  
何回もプレイしたくなるのはGB版だな  
メダル出なさすぎ。最後のダンジョンなんか行った事ないよ

885 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 18:28:52 ID:n9mNxK3uO  
最後に残るのはマクロベータ

886 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 18:36:41 ID:bU4DOq140  
俺は2回目のやまたのおろちが残った。  
1回目と火の息でしか区別が付かぬーよ。

887 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 19:47:27 ID:eNFdBUSHo  
>>886  
アイツ死にかけの癖によくHP2000もあったよな

888 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 20:19:47 ID:O3StxsWF0  
人の数だけプレイスタイルがあるんだから>>871みたいな異見もどうかたと  
F C S F C G B C それぞれいいところあるんだからさ

889 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/20(日) 21:41:00 ID:MkV6tXWV0  
一人で戦うと経験値は4人の時の4倍貰えるが、ランチェスターの法則を元にするに経験値は4倍  
以上は必要になる

890 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 21:59:10 ID:YVqoxDaSO  
前提からして間違ってるから、  
もっかい勉強し直してこい。赤い悪魔野郎。  
(・ ・)ぶちころすぞ

891 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:16:50 ID:3Eko4GHM0  
うわあああ  
データが消えちまったよ・・・  
もうやる気しねえ

892 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:17:40 ID:5M719FXy0  
3年寝かせれば復活するお

やる気が

893 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:48:05 ID:7e8kS99u0  
で、もって、はかいのてっきゅうはどのモンスターが持ってるの？  
教えて偉い人！！

894 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:53:31 ID:A5BMrwAi0  
なんということだッ！  
GBC版だとラゴンヌの色がマントゴーアと同じになってるじゃないか！

895 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:54:29 ID:eNFdBUSh0  
お前らsageれ  
>>893  
最後のすごろく場行けヤクザ

896 : TNOK : 2007/05/20(日) 22:54:34 ID:7Xspms3cO  
てっきゅうまじん

897 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 22:54:51 ID:ZCuAuM200  
質問スレ池

898 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 23:01:38 ID:ult4eDBc0  
いいえ、それはブライです

899 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/20(日) 23:41:01 ID:xffJfJMzO  
>>898  
それなんて4J7？

900 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/21(月) 01:24:45 ID:w9nM/zu30  
>>884  
残るはポストロールとパンドラボックスの金のみだ  
かれこれもう3年くらいやってるな・・・

901 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/21(月) 12:20:59 ID:owmDCi520  
>>834  
すごろくは最初は楽しんでたんだが  
ドレス売ってる万屋を目指しているうちに

だんだん悪いところに思えてきた。  
落とし穴が無いだけでもだいぶ違ってくるというのに。

902 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 12:25:50 ID:IkTHB1rJO  
あそこは落とし穴、マス戻る、バリアx2の素敵地帯だからな。

903 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 12:27:03 ID:IkTHB1rJO  
あ、途中の上り階段も

904 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 13:22:11 ID:u0h8pFpMO  
全然スレ違いだが  
「じゅるりんじゅるりんリンクスリンクス～」  
ってCM見てるとMP吸い取られそうになる。

905 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 16:41:22 ID:yurOzsyUO  
はかいのてっきゅうも売ってるんだっけ？

906 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 17:44:53 ID:J9VDuSID0  
破壊の鉄球は道端で拾うんじゃないか

907 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 19:26:08 ID:BEI1dNvI0  
>>905  
鉄球が売られてるのはリメ5だ、リメ5の謎のすぐろく内よらず屋で売ってたのは間違いない

908 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 19:45:25 ID:ek0moUN00  
鉄球は神龍の塔内、もしくは第5すぐろく場のマスでランダムで拾える

909 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 22:02:39 ID:wE4tLaiU0  
ゴールドパスさえあれば10個でも20個でも拾える

910 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 22:42:04 ID:xxvczPyaO  
ひかりのドレスってすぐろく4の万屋で買えるの？ ゴール景品じゃなくて...？

911 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 22:50:22 ID:wE4tLaiU0  
すぐろく5で買えるけど買うのはクリアするよりずっと...

912 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 23:14:41 ID:71PXbyj60  
<http://www.secret.ne.jp/~efil/fcdq.htm>

F C 版隠しダンジョンの敵の強さ

天の門番

HP 500  
攻撃力 320  
守備力 200  
経験値 8500  
ゴールド 450

痛恨の一撃

913 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 23:17:47 ID:71PXbyj60  
神龍

## 一段階目

HP 1023  
攻撃力 360  
守備力 255

2回攻撃 凍てつく波動 吹雪(強) 炎(100くらい)

ダメージ累計が1023を超えたら2段階目になる

## 2段階目

HP 1023  
攻撃力 400  
守備力 255

2回攻撃 凍て付く波動 吹雪(強) 炎(ダメージ全員160くらい) 1ターンにHPが100回復

914 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 23:39:43 ID:97DKZ56u0  
SFC版はドレスが簡単に買えてしまうから困る。  
GB版はドレスがなかなか買えなくて発狂しそうになるから困る。

915 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 23:41:44 ID:cM5/Y1rf0  
買えないなら増やせばいいじゃない。  
今普通のプレイに飽きてバグ技で勇者を男女二人にして遊んでる。

916 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/21(月) 23:49:12 ID:nEDQ9aY70  
>>912  
そこはジェネラルの強さを楽しむところだ  
懐かしいな

917 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 00:52:51 ID:Hv6OzZqu0  
>>910  
すごろく4では景品。すごろく5では万屋。  
ただし万屋のマスに止まるのはゴールよりもはるかに難しい

>>914  
まさにその発狂中なんだが、SFC版とGB版でマップ違ってたの？

918 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 01:47:10 ID:1DbkArZ60  
マップは同じだが2個ある万屋の品揃えが  
SFCとGBCでは入れ替わってる  
SFCでは近いほうの万屋で光のドレス売ってる

919 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 02:32:44 ID:g9HULx690  
GB版でSFC版と何か違いあるの？  
同じだったらSFC版やろうと思ってるんだけど

920 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 02:51:46 ID:fgAhOMGn0  
現在勇者LV45、レベルアップ直前の状態で吟味して、  
セクシーギャルときれものの賢さの上がり幅を比べてみてるんだが殆ど変わらん・・・  
今のステータスは力191、素早さ130、体力191、賢さ111、運の良さ166  
やっぱきれものに変えた方がいいだろうか？  
しかしきれものに変えたと運の良さが不安に

921 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 06:34:33 ID:p0jGdLV40

二人旅が最強

勇者はガチで攻撃力重視、

呪文使い系（賢者が望ましい）はオールマイティに育てる。

すぐレベルアップするしやりやすい。

922 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 07:56:41 ID:a3zs9FArO  
>>920

そのままでもいいんじゃない？

どうせLv50からほとんど成長しなくなるし、種で育てたほうが早いと思う。

923 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 08:10:32 ID:Tidpg59d0  
没になったバラモス戦の音楽はどんな物だったんだろうか？

924 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 08:50:01 ID:Z374rt8y0

ボス戦なのに音楽は通常バトルと一緒にだもんね

俺はゾーマ出現まで気がつかなかったが、

勘の良い人はあの時点でバラモスの他にさらなるボスがいること、

わかつちゃったかもしれんな

925 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 08:54:22 ID:pzce5FmN0

二人旅たのしいな

勇者が器用だからどの職業と組んでもやっていける

926 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 09:32:15 ID:0PDtS9230  
>>923

わからん。

スーファミのと同じって説と違うって説があるね。

違うって方が有力かな？

927 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 09:33:03 ID:thjGnZVj0

>>919

モンスターメダルはたしかSFC版にはなかったよ

928 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 10:31:12 ID:IFGnBHCd0

>>919

SFC版にはないもう一つの隠しダンジョンがあるよ

929 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 10:33:18 ID:wnvdfEkt0

>>919

GB版は隠しダンジョンが1つ追加されてる。

ただ、奥に進むためにはモンスターメダルを集めまくらないといけないので

よほどの覚悟が必要だが。

あと、携帯機というのも当たり前だが違いとしては大きい。

中断もあるのでちょっと空いた時間でもプレイできる。

930 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 10:38:32 ID:0HrRsdYY0

>>919

内容としてはGBの方がやりがいはあるが、

やっぱグラフィックとか音の事考えるとSFCの方が良いかなあ？

俺は両方やったが、そういう手もあるw

931 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 11:56:03 ID:g9HULx690

>>927-930

親切な方達サクスです

追加はモンスターメダル(?)と隠しダンジョンかあ

中断の書もあるし確かにやりがいありそうだね  
FCとSFCは完備してるんだけどデータすぐ消えちまうから迷ってたんだ  
面白そうだからGB買ってやってみるわ。ありがとサン

932 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 11:59:08 ID:+ldhq8/s0  
>>925

俺も勇、僧Lv24 賢でやってた  
SFC版なら到達レベル+2くらいならゾーマ戦以外は余裕。  
今はゾーマ戦前で止まったままだ。

933 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 14:10:00 ID:7Pw82KS00  
GBCの奴はデータが消えにくいってのもいいな

1&2、3とGBCでやったが全く消えなかったw  
中古で買ったときも古いデータ残ってたし

934 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 14:32:34 ID:fPzz2SUR0  
でも音はファミコンの方が良いんだよな。

935 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 15:15:49 ID:a3zs9FAr0  
そういえばDQ3にも無限ループがあったなあ・・・  
二周目以降は引っ掛からないけど。

936 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 15:35:07 ID:kYSrjIFf0  
>>935

でも、基本的に厨房くさいループなんだよな  
頭の悪いネタを繰り返す2chによくいる厨房のように

937 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 16:15:43 ID:VzrDAOyXO  
GBC版は確かにデータ消えたことがないな  
まっうちの三歳の子供が消してしまったけどな...メダルの書  
置きっぱなしにしていたオレが悪いんだけどorz  
まだ結婚する前からコツコツ貯めてきたからやる気を削ぐには充分だと思ったんだけど  
またメダル貯め始めているオレがいる...

938 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 16:33:41 ID:thjGnZVj0  
>>937

ドンマイとしか言いようがないけど、またやれる気が出てきただけよかったな  
子どもがもう少しでかくなったら子どもと一緒にメダル集め楽しめるようになってっちゃうかもな

939 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 18:13:59 ID:/yBTJ6/y0  
今勇者がレベル41でステが力146 すばやさ 81 体力181 賢さ75 運72  
なんですがこれは結構ヤバイ？  
一応ムツリでずっと続けてきてたんだけど・・・  
今は切れ者です

940 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 18:19:50 ID:kWs5Ok1k0  
>>938

俺、5歳の時親父のマリオワールドのドーナツ島あたりまで進めたデータ消しちまってひっぱたかれた経験あるぜ

941 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/22(火) 18:49:37 ID:fgAhOMGn0  
>>939

なんかすごい悲惨に見えた  
勇者にむっつりは無いだろう・・・男なら切れ者一択じゃね

942 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 19:55:01 ID:Jir8LRXV0  
やはりSFC版の神龍最速撃破は8ターンが限界のようだな。  
波動と眠りが一度もなくとも8ターンかかった。  
まあ、これでよしとするかな。

943 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 20:35:11 ID:8o/vmlrY0  
>>939  
参考までに2人旅でゾーマ撃破時はレベル42勇者の行晒し。  
性格は最初は一匹狼で、レベル8くらいでロメリアで本を取って切れ者になった。  
力162 素早さ103 体力137 賢さ87 運73 HP278 MP172

ちなみにバース撃破時はレベル32  
力120 素早さ70 体力95 賢さ63 運49 HP192 MP127

意外にMP伸びない(;・`)

944 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 21:19:17 ID:fgAhOMGn0  
>>943  
序盤の勇者の伸びはどうだった？一匹狼だとかなり伸びた気がするが  
セクシー勇者でやってたんだがあまりにも伸びが糞だったからLv10前後で一旦苦勞人にした  
それで伸びるようになってきたらくじけぬ心外して戻した  
で、Lv45で一旦切れ者にするが、力と体力と運の伸びが下がるだけだったからすぐ戻した  
今現在はLv49  
力196 素早さ141 体力196 賢さ124 運178 HP399 MP246  
Lv50に近づいてきたら全然伸びなくなってきた

945 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 22:10:20 ID:YCL1eo+u0  
そもそも序盤の勇者は成長率悪いし、性格を変えたってあまり効果はないだろ。  
むしろ、ゲーム開始時の初期パラメータに対する性格の影響の方が大きい。  
体力が大きい、むっつりスケベ、一匹狼、引っ込み思案あたりで始めると  
かなり楽なはず。

946 : 939 : 2007/05/22(火) 22:26:42 ID:/yBTJ6/y0  
特に苦勞はしてないんだけど、ここで晒されてるステ見るとかなり酷く思えてきて  
序盤はHPだけは元気良く伸びてたな・・・  
力もそこそこで、他はいつかは伸びるだろうと思ってたらこのザマです('A')

947 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 22:42:48 ID:+MoeQXv60  
男勇者はやっぱ切れたナイフがベストだな

948 : 939 : 2007/05/22(火) 23:24:09 ID:/yBTJ6/y0  
確かレベルに応じてステの上限値ってあるんですよね？  
俺みたいに賢さとMPへたれてたら賢さの種使いまくっても支障はない？

949 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/22(火) 23:31:05 ID:fgAhOMGn0  
やっぱ性格によって成長曲線違うんだと思う  
序盤はセクシーギャルのくせに伸びが苦勞人以下だったし(全て+0~2ぐらい)  
かと思えば>>946のような感じで一匹狼だった時のデータでは序盤から体力もりもり上がってたし  
セクシーギャルは晩成型？

>>948  
まあ大丈夫だと思う

950 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 02:48:10 ID:FRVp7aSTO  
自分の場合勇者は序盤は体力重視の性格にしてる。  
んで、賢さが伸び始めるレベル15位からはきれものに、レベル20台はかしこさが伸びる

体力が伸びる終盤は装備でタフガイとかに変えておくかな、

951 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 02:55:55 ID:FRVp7aSTO  
99まであげるつもりならいっぴきおおかみとか、女ならセクシーギャルかなんかで始めて  
きれものに変えてそのままとかでも力と体力はなんとか255まで届かないか？

952 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 04:36:41 ID:pOWDOPfXO  
しあわせもの勇者でも、力と体力は255までいったから届くと思う

953 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 05:15:17 ID:x/hC4m730  
勇者が切れ者になって得する分の賢さは、もしかしたらガルナの塔に15分くらい穴掘りツアーに  
行くのとトントンなんじゃないか  
下手したら穴掘りの方が得  
おとなしく力と体力が伸びる勇者向きの性格にするのが吉だよな

954 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 05:27:52 ID:4C5axbuo0  
3つてふしぎな木の実を落とす敵は  
裏裏ダンジョン以外いないんだよね？

955 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 05:48:13 ID:mF2mq3li0  
2人旅するときにはルイーダに初めからいる3人のうち  
おにゃのこがいればそのこを、いなければ武闘家が商人を登録してスタート  
転職はしない

遊び人？盗賊？何それうまいの？

956 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 07:41:38 ID:H85r614/0  
アイテム変換で船乗りの骨を手に入れた場合(つまりポストロール倒さない)でも幽霊船は現れ  
る？

957 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 08:28:53 ID:25Syk0C/O  
女賢者を武闘家に転職させてみたら、  
レベル50まで上げててもMP最初のまま全く上昇しないんだが...

958 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 09:12:59 ID:KSOr3AFK0  
>>957  
ヒント：かしこさ

959 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 11:26:40 ID:HvlmbxZUO  
戦士と武闘家はMPが上がらない仕様だと思うんだが

960 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 12:17:44 ID:g8ux2vs40  
>>959  
あがらんよ  
不思議な木の実使わない限り

961 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 12:38:42 ID:3WUs9ITe0  
>>940  
さてドラクエと関係ないところに食いついちゃうけど「ドーナツへいや」ならエリア2で行くの  
大変な所じゃないはず(よほどの下手なら別だが)多分「チョコレートとう(島)」と混ぜてる  
んじゃないか？

962 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 13:15:04 ID:LbKh7jS2O  
>>949  
他の奴もいってるが性格に関係なく最初はステータス全然伸びない。  
25~45くらいまでが伸び盛り。  
50以降は上がっても2がやっつ。吟味してる暇があるなら種を集めた方がいい。

あとは職業補正があるな。盗賊や遊び人なら性格に関係なく該当ステータスはすぐMAXになる。

963 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 13:16:44 ID:FRVp7aSTO  
>>953

穴掘るくらいならレベル上げるのかまし  
もし255狙いだとしても穴掘りや盗みは最後の手段  
どうせ99まで上げるのならば90くらいまできたら考えるよ  
オレはそこまではやりこまないけどさ  
普通のプレイで穴掘りしてまで...とは考えないし

964 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 13:22:03 ID:FRVp7aSTO  
吟味が一番無駄なのは確かだな

だがオレは吟味やってるよ  
強くするためじゃなくて、弱いキャラを作ってるんだ...変かな？  
弱っちい勇者を作るために吟味、吟味...なんか変な楽しみ方だけど

965 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 13:30:18 ID:e2Y42ME/0  
>>951

序盤のセクシーギャルは全ッ然伸びない

966 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 13:34:21 ID:HHU8GdiUO  
賢者 武道家なんかの転職はLv50くらいがいいのかな？

967 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 13:54:35 ID:e2Y42ME/0  
>>962

性格関係無いんだったら何で序盤セクシーギャルは序盤の他の並みの性格以下の最低クラスの伸びなんだ？(5段階表記にすると22112くらい)  
別の性格では序盤から体力その他も上がってたって例もあるのに  
勇者以外の職業については特に言う事はない。序盤からアホみたいに全部伸びてたし

ちなみに>>407の言う事とどっちが正しいんだ？  
Lv46~59が一番伸びるように書いてあるが逆に全く伸びなくなったんだが

968 : 407 : 2007/05/23(水) 14:36:02 ID:OADR3Tk70

すまぬ。407は間違い。  
勇者の場合

力 : LV2-3:+2, LV4-20:+3, LV21-45:+4, LV46-59:+1, LV60-99:+2  
速 : LV2-4:+1, LV5-9:+2, LV10-36:+1.75, LV37-47:+3, LV48-99:+1.5  
体 : LV2-3:+3, LV4-11:+2, LV12-34:+4, LV35-45:+6, LV49-99:+2  
賢 : LV2-16:+0.75, LV17-28:+2, LV29-35:+1.75, LV36-49:+2, LV50-99:+0.75  
運 : LV2-11:+0.5, LV12-17:+3, LV18-22:+2.5, LV23-50:+3, LV51-99:+0.5  
が基準値。LV45以降はほとんど伸びないと見て良い。  
なお、乱数の影響がかなり大きいので注意。

969 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 15:06:03 ID:LbKh7jS2O  
>>967

<http://www.kirafura.com/dq/3/3.htm>  
ここの性格一覧ってとこよく読んでみ

970 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 15:49:26 ID:tRfILM6k0  
>>969 正直そのサイトはあまり正確でないように思うんだが。

力速体賢運の順で単位は%

タフガイ +15 -10 +40 -20 -30  
一匹狼 +00 +10 +20 +10 -30  
むつつり +05 -05 +20 +05 -10

きれもの +00 +20 -20 +40 -10  
頭脳明晰 -05 +00 +00 +30 -10  
ごうけつ +40 -30 +00 -20 -30  
セクシーギャル +10 +20 +05 +15 +20

971 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 15:53:12 ID:5Nj1jN250  
タフガイや豪傑って総合的には成長率落ちるのか。初めて知った。

972 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 16:33:49 ID:4C5axbuo0  
どんな性格にした所で  
魔法の鍵 アリアハンの宝箱で必ず勇者をごうけつにってしまう(・`)  
ごうけつ+ブーメランである程度のザコは一掃できちゃうしなー

973 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 17:07:53 ID:K11TGhRw0  
>>961  
すまん、俺の親父はDQNでドーナツ平野でマントマリオになっただけで大喜びするような奴なんだ  
>>971  
んでも、タフガイの無尽の体力が生きる場面も多いからな  
器用貧乏より特化型の方が

974 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 17:29:34 ID:lzdqZoG+0  
FCの方が音楽がいいとか言ってるのは音楽的センス皆無の奴なんだろうな・・・  
同情するぜ

975 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 17:59:52 ID:jpKB2D9j0  
G B 版でサマンオサ辺りだけこの辺りでドラゴンキラー買えなかったっけ？  
店には売ってないし商人の町も発展止まってるし・・・

976 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 18:26:16 ID:K9zYIKPN0  
>>970  
以前チェックした事がある

その時は「発売日」に誤りがあった

977 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 18:38:25 ID:0sBzWNtG0  
個人的にはF C 版とS F C 版の音楽が全く別のものに聞こえるな  
F C 版はおどろおどろしい感じ、S F C 版は雄大な感じに聞こえる  
G B 版のは聞いた事無いから分からないが

978 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 18:52:27 ID:PaxWiqR50  
サマンオサでドラゴンキラー買えるのはF C 版だけじゃなかったっけ？

パークの発展はわかんね  
最後の鍵かとも思ったけど、普通にやってりゃサマンオサ行けるなら持ってるよね・・・

979 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 19:04:52 ID:jpKB2D9j0  
あ、FC版だけでしたか。サンクス  
最後の鍵持っててオーブもあと二つだけという状態っす。  
金が余ってるんで買えるなら買いたいところなんだけど・・・  
ポストロール倒すのが町発展のフラグなんだろうか

980 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/05/23(水) 20:00:31 ID:4C5axbuo0  
オーブの数なんじゃないの、フラグ  
シルバーオーブだけ残す段階で最終形態になる筈

981 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 20:05:49 ID:jpKB2D9j0  
今ポストロール倒したら町発展してたぜ  
既にあとイエローオーブとシルバーオーブだけだったんで  
自分の場合ではオーブの数は関係無かったっぽい。  
バーク関連はよくわからないな。

982 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 20:13:41 ID:fbmNh0Pz0  
2回目のやまたのおろちとポストロールを倒し  
最後の鍵とオーブ3つ以上持っていればOK

983 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 20:29:39 ID:5NUgYfIX0  
俺も、FCの時の音楽のほうが、生々しくて妙な迫力があると感じた。  
SFCはオーケストラサウンドで綺麗だけどね。  
城の音楽とかはSFCの方が良い。  
「そして伝説へ・・・」はやっぱりSFCよりもFCのほうが感動する。

984 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 21:01:11 ID:PaxWiqR50  
SFCは(GBもだけど)アレフガルドの町やダンジョンの曲が  
のものになっているというだけでも評価できる

985 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 21:55:55 ID:F7UQ3Nsx0  
SFC版は夜の街や城のBGMが好き。

986 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 22:39:02 ID:8N3QTWji0  
スルーしとけ

987 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 22:58:51 ID:b2Srpsl10  
>>984  
そこは素直に評価できるよね。素晴らしい。  
あと操作性。

でも、リメイク版がよかったところって、そこだけなんだよな・・・。  
重要なところではあるんだが。

988 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/05/23(水) 23:06:25 ID:ecM3/YP7O  
ところで、もう次スレ立ってたっけ？