

誤爆スヲ

10 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 16:51:20 ID:d8bpKAXa0
GBCDQ3のコインくらいのやりこみ追加はあるかと思ったんだがな。

11 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 16:57:45 ID:1MvApi2a0
d8bpKAXa0は前スレで13ネガレスしてるわけですが
もうちょっと落ちつこうや
今更文句行っても中身変わるわけでも無し

12 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 16:59:38 ID:jHeJbOre0
>>10
まあ、初めて4やる人。
久々に4やる人の為に発売したんだろっからな。

5, 6はとりあえず買う。4も買ったけど。

13 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 16:59:51 ID:d8bpKAXa0
じゃあもっとワクワクしそうなことを語り合ってくれよ。

14 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:00:36 ID:stBPSv2O0
オラワクワクしてきたゾ！

15 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:02:06 ID:cXz6WNDJ0
4と5はリメイク含めて何回やったか分からんが
ついやってしまうな面白くて
このエンジンでの6も楽しみだ
7は人気ないが俺は好きだからDS移植+ してほしい

16 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:05:42 ID:jHeJbOre0
>>15
俺も7移植されたら買うな。
あれこそ会話機能好きな奴がやるべきRPGだろう。

17 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:07:42 ID:gUirhDeiO
7の面白さは異常

18 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:08:35 ID:/HupZTg80
>>17

```
    /つ_
   /つ_ ( ° ° )
  |( ° ° ) \ 二)
   \_と/    /|
    \ /_____/
```

19 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:09:26 ID:octcc9Vo0
(# ^ ^)

20 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:11:04 ID:PggKkAZI0
ちっくしょう。フィールド音楽最後まで聴きたいよな
5, 6ではぜひ頼むよ

21 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:11:09 ID:scpbz+/s0
やっぱドラクエは見下ろしがいい

22 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:12:23 ID:6L898n3B0
>>20

立ち止まってれば聞けるじゃん

23 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:14:37 ID:j+yWmEEH0
>>22

逆に言えば立ち止まらなきゃ聴けないって事だよ
普通にプレイしてて聞こえてくる音楽こそがゲーム B G Mなんだよ。

個人的にはこれが一番のウィークポイントだなあ

24 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:16:11 ID:5AfW0wjJO
>>16

俺も買うかも
7は評判悪いが俺は嫌いじゃない

25 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:17:18 ID:F7hHlpCV0
>>23

人生は歩いてばかりじゃいけない。
時には立ち止まってみなさい。っていう暗示かもしれないよ？ w

26 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:18:31 ID:axoqpbAm0
立ち止まればいいってよく言われるけど
単純に音楽が聴きたいんじゃなくて音楽と共に旅をしたい気持ちがあるのだよ

27 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:19:13 ID:O//TzrMs0
7はなんとかピザに任せてたのが敗因。
きちんと料理できるところに任せればD S リメイクで再評価されると思う

28 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:20:20 ID:4QvELJiU0
これもアルテピザなんだけど

29 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:22:23 ID:jHeJbOre0
>>27
ピザのグラは素晴らしいと思う。PS5は個人的にはヒドすぎだが。

30 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:23:39 ID:a9Hnbv0UO
余裕で買えますたwww
わざわざ予約した人涙目w
この時間であんなに大量に置いてあるなんて...杞憂だったよ

31 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:24:54 ID:LOwGbNwn0
7の敗因はまとまりのないだらだらしたストーリー展開
ゲーム的な話ね
あんな作りにしたら絶対だれる

堀井の責任

32 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:29:48 ID:RaUq/TAx0
>>23
禿しく同意！！！！

33 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:31:29 ID:BLrXhlyB0
アマゾンからまだ来ないぜ！やったぜえ！！

34 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:34:45 ID:6L898n3B0
>>23
>>26

F C時代からそうだから、俺は違和感ないんだけどな。

35 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:34:48 ID:l3DoNsFI0
壺とかタルって持ち上げられなくなった？
A ボタン押すと持ち上がらずに破壊されるんだが・・・バグ？

36 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:35:37 ID:LOwGbNwn0
>>35
せいけんづきでぶっ壊してる

37 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:36:05 ID:dAoM5XRp0
トヘロスとか使えば
歩きながらもBGM最後まで聞けるだろ

38 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:37:03 ID:PggKkAZI0
>>26
いやあ、これは名言だわ
まさに俺の言いたかったことはこれなんだわ
音楽レジュームの必要性は高い
仕方なく立ち止まるなんて愚の骨頂だよ

第2章のフィールド音楽後半部分を聴くためには1分以上敵に遭遇しないことが条件だからね
よほど運が良くないと聴けない

39 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:37:39 ID:l3DoNsFI0
>>36
なんで持ち上げアクションなくなったんだ？
リメイクどころか改悪じゃない？
壺を持って適当なところで破壊するのが楽しかったのに

40 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:38:15 ID:uurB05wM0
>>39
君の感覚がすべてじゃないから

41 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:38:59 ID:rz/Oob1p0
>>33
アマゾンだったら仕方ない

42 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:41:06 ID:LOwGbNwn0
>>39
どこで割ってもリアクションないやん
劣化ゼルダ仕様だったな～
ちなみにDQ8のフィールドも劣化ゼルダ

43 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:42:15 ID:9A2Q57aI0
>>39
俺も人に投げて割るのは楽しかったがー々持ち上げるのは面倒だったな

44 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:43:03 ID:IDilcoXs0
テンポ重視の仕様でいいと思ったよ俺は。

45 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:44:29 ID:oQlZZxQhO
思ったんだが
4に7のモンスター登場させるのにファンが否定的なのを知った上でわざと7のモンスター登場させたってことは...

4世界と7世界のつながりがあるんじゃない？

46 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:44:29 ID:gUirhDeiO
7で花を持ち上げられるのには何か意味があるかと思ったけど
結局なかったな

47 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:45:06 ID:l3DoNsFI0
トゥーウ ガシャン
という音の連鎖が好きだったんだが、反応を見るとたいした問題でもないのかな。
しかしアイテムがアイコンみたいになってるのはいいね。
もしかして剣の種類とかによって絵が変わるの？

48 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:45:09 ID:RPc3WZe30
ドラクエ7からDQやってるような世代の意見だな > 壺持ち上げる

49 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:45:31 ID:oQlZZxQhO
7もアルテのグラでDSリメイクして欲しいなあ...

50 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:45:58 ID:JjX753jD0
壺は中を覗ければ良いのだよ
ゼルダじゃないんだからw

51 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:46:40 ID:a9Hnbv0UO
俺はむしろファミコン時代のドラクエしかやったことない。

52 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:47:03 ID:LOwGbNwn0
まあ今回は横から一瞬にして割るんだけどね
シュッ！ パリーン

53 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:48:50 ID:stBPSv2O0
極限ブレイメモいつのまにか更新されてるw

54 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:49:32 ID:1KWvjCbgO
7もDSで出すつもりなんじゃない？そのうち。
2Gbのが普及後あたり狙ってんのかね。

55 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:50:23 ID:j+yWmEEH0
ホフマンって顔グラ見るまでオヤジかと思ってたよ
なぜか意外にかっこいいよ

56 : 53 : 2007/11/22(木) 17:51:03 ID:stBPSv2O0
違った...
PSのだった

57 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:52:39 ID:lDilcoXs0
>>54
7は追加よりむしろ削った方がいいからDSのが向いてるかもな。

58 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:52:59 ID:LOwGbNwn0
amazonのDQ4が超安いぞ！

59 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 17:53:53 ID:l3DoNsFI0
>>48
PSにリメイクしたときの4でも持ち上げられた。
いらぬ機能だったかもしれないけどあきらかに劣化してる。
なにか新機能あるか？
ないべ？
容量減らしてDSにただでP Sのリメイクよりも内容は酷いよね？

60 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:54:42 ID:MKG7Un+x0
>>58
安くてもすぐ届かないのは糞

61 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:55:34 ID:OMDbvZr70
音質はなかなかだがイヤホン付けたとき絶望した・・・

62 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:57:14 ID:y/54liFA0
amazon来てないって見たら、
22日発送、24日着になってる～。
発売日に発送するなよ！

63 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:57:38 ID:W84N+AhC0
樽は個人的にはこっちが好きだけどなあ。
壺も樽も関係なく並んでるのを次々にバンバンと壊せるのが良いし。

64 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:58:20 ID:O//TzrMs0
>>58
6980ヶ-

65 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:59:05 ID:XRp33lz10
>>58
7kってドコの詐欺会社だよww

66 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 17:59:06 ID:5AfW0wjJO
>>63
俺もこっちの方が好きw

67 : あ : 2007/11/22(木) 17:59:19 ID://mHFRjU0
がおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお
お

68 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:00:02 ID:yqGtfBb00
壺ごときで何の論争だよ

69 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:00:14 ID:1dBWwTZ00
回復時の音っていつからあんなになったんだよ、なんか変だぞ

70 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:01:36 ID:l3DoNsFI0
何か増えた要素とか変わった要素あるのか？
・壺の破壊方法の簡略化
・アイテムのアイコン化

そんなもんだろ？新しい話とかあればいいのに

71 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:01:57 ID:PggKkAZI0
レジューム論争の後は壺論争かよw

72 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:02:22 ID:CQkA0+W00
結局買っちゃったw
やっぱおもすれー^^

73 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:02:50 ID:rz/Oob1p0
公式サイトの天空の釣堀で十分だぜ

74 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:04:11 ID:Zq0DICR10

コレ俺にとっては神ゲー扱いなんだけど
消防以来のDQ4が懐かしく、おもしろいwww
PS版やらなくて良かったー

75 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:04:20 ID:nbogh0k80
>>38
運も何も聖水使えば腐るほど聴けるがな。

76 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:04:24 ID:ksSydrg+0
俺はamazonで予約したが今日の11時頃届いたよ。

77 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:04:27 ID:oQIZZxQhO
>>48
俺は正真正銘の"7からプレイヤー"だが
投げるのはドラクエ精神に反する気はしている

78 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:04:49 ID:gUirhDeiO
話題が尽きてきたね
早く5の情報出ないかな

79 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:06:23 ID:WUJJZT0B0
尼たけえなと思ったらまた模型倶楽部かよ・・・うぜえ

80 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:06:36 ID:OMxbKMgq0
4はキャラ以外は駄目だね

81 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:07:05 ID:M2OdNDX30
ドラクエ精神ってw
どのみち要領削減には違いないな
その分何かあるの？

82 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:07:40 ID:PggKkAZiO
少なくとも神ゲーではないな
おそらく社員が紛れ込んでる

83 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:07:57 ID:M2OdNDX30
要領 容量
誤字スリ

84 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:09:04 ID:BLrXhlyB0
>>76
都内に住んでる？

85 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:10:08 ID:BtQ2w0ou0
なあ、マスタードラゴンよ。
何でお前は俺に一から十までやらせたがるんだ？
復讐できるからいいとして、普通はお前がやらないといけない立場なんだぞ？
分かってんのか？
第一俺の父を殺したのはお前なんだろ？
復讐の相手にお前を加えてもいいんだぞ？
どうせ、天空の剣さえ強くしてもらえればお前なんて用無しなんだからさ。

後、馬車でふて腐れているトルネコよ。
何故お前が導かれし者の中にいるか、真剣に考えてくれよ。
俺は義理とはいえ優しくしてくれた両親を魔族に殺されたし、親しかった村の人も魔族に全て殺された。
サントハイム三人衆は魔族によって祖国が失われたからそれを取り戻すために旅にでている。

あの姉妹は自分の親を殺されたために旅に出て、その親が作った進化の秘宝を滅ぼすと言う責任を背負ってる。

ライオンは兵士で自国を平和にしないと食っていけないからやっている。

お前は何か責任とか暗い過去とか背負ってるのか？

はっきり言うぞ、ネネなんて奥さん居るんだから、そっちの閑職に精を出してくれ、天空の剣なんぞ復讐が終わればくれてやるから。

86 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:11:01 ID:BtQ2w0ou0

しかしだ、一番考えてることが読めないのはお前だピサロ。

ロザリーを殺されるのを知ってから、いきりたったように進化したけど

お前な、俺の義理の親を殺し、幼馴染を殺し、サントハイムの国を滅茶苦茶にしたお前がそれだけで復讐か？

一度自分のやってる事を振り返ってみろよ。

ただ、人間か魔族かの違いだろ。

しかも、自分も被害者面するクズ中のクズ。

なのに仕方なさそうに仲間に居るピサロよ。

お前なあ、必死に仲間に抑えられてるから、血を見なくて済むんだぞ。

分かってんのか？

本当だったらニコニコしながら適当に雑魚を殺し。

お前が疲れたところで宿屋に入り、寝てる間に手足を一つずつ斬って行って殺したいくらい自分は怨んでる事を分かってるのか？

世界樹の花も仲間に言われて、ロザリーに使ってやったんだぞ。

シンシアに使っても文句は言われない立場だったんだぞ？

分かってるのか？

今、エビルブリストが俺の目の前に居て後、ギガソード一回で死にそうな顔をしているが。

それが終われば自分も事実上の死。

すかしたクズに最期の別れをした後に羽の生えた偉そうにしている爬虫類に挨拶し、

天空の武具をデブにあげた後は、俺は死んだのも同然。

寂れた故郷に行って、理不尽な人生に幕を閉じるつもりだ。

ああ、本当に疲れた。

87 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:11:27 ID:j+yWmEEH0

>>70

・敵が常時動く

むしろこれが一番大事

88 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:12:30 ID:gUirhDeiO

>>87

それが目玉なの？

89 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:13:34 ID:4QvELJiU0

>>85-86

泣いた

90 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:13:43 ID:dAoM5XRp0

PS版やったことない人にとっては神ゲー

PS版やったことある人にとっては凡作

91 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:13:58 ID:ksSydrg+0

>>84

そう、都内だよ。

でもシムシティDS予約した時は発売日の翌日に届いた。だから今回も1日遅れかなと思ってた。

92 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 18:14:54 ID:jHeJbOre0

>>88

目玉でしょう

今でこそ動き回るゲームが多い中、旧作でこれができるのは嬉しい限り、
少なくともおっさんは嬉しいです。

93 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:14:55 ID:rPDphh9r0
やべえ、DQってこんなに進化してるんだな。外壊せる事とグラが綺麗になった
事に感動した。

94 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:15:28 ID:PggKkAZIO
>>90

いや元々神ゲーだったものを移植したわけで

しかも携帯型に・・・

よって貴様の理論だとDS版も問答無用に神ゲーといえるだろう

でもPS版自体が神ゲーではないからな

95 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:16:19 ID:7rGod9xT0
つか発売日に欲しいものを未だにamazonで買う人いるのね
発売日に届く時もあるけど届かない事もザラなのに

96 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:17:17 ID:y1jcz8HcO
ヨドバシめっちゃ並んでる
めんどくせー

97 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:17:24 ID:IDilcoXs0
>>92

この調子でDQ5DSとDQ6DSの新規モンスターも

全部動いてくれるといいもんだねえ、今のご時世

この手のは大変だろうけど。

98 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:18:42 ID:O//TzrMs0
>>85-86

見て思ったが普通は女性キャラ(ヒロイン候補)と大団円なんだろうが
ミネア・マーニャと作品中でなんの繋がりもないんだよな。

アリーナに思いを寄せられてるフシもないしw

99 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:19:22 ID:gUirhDeiO
淀は混みすぎ
平日なのに

100 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:20:03 ID:gUirhDeiO
アリーナは男なんかに興味ないからな

101 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:00 ID:i6pvLWoIO
あれ、昔やった時は

マストラは勇者に、天空城に住め、みたいな事言ってなかったっけ？

102 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:16 ID:gUirhDeiO
>>92

ふうーん

まあ5と6に期待するわ

リメイク5は動いてたけどあのポリゴンは微妙だったし

103 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:26 ID:j+yWmEEH0
ドットでこれぐらい動くのって他にあったっけ？

104 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:31 ID:jHeJbOre0
>>95

俺、CDとかは尼で買ってるな。インディーズのとかなかなか置いてないし、
てか、「尼」って書くと尼崎のイメージがある。死ぬ程余談だけど。

105 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:40 ID:yqGtfBbO0
5がPS2移植(ポリゴン)するかどうかで
6の行方も占える・・・か？

106 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:21:50 ID:B2bl1y2P0
強い奴にしか興味なし。どこぞの戦闘民族か？

107 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:22:33 ID:iUoCw8kU0
>>103
他ゲーでいいならスパロボがダントツじゃね

108 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:24:32 ID:KoAeR7RXO
4の勇者がドラクエシリーズの勇者の中で一番好きだなーもちろん男の方ねw
次が6かな。一番嫌いなのが7。キャラ内容ともに嫌い。

109 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:26:18 ID:W84N+AhC0
>107
じゃあDQも次はカットインで胸揺れか。

110 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:26:36 ID:8+FJaWPG0
9月に予約したのにamazonめ・・・
佐川メール便で品物が今どこにあるかも追跡できねえ

111 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:27:21 ID:ZiV7yyA10
DS4で女勇者でプレイしてたらだんだん可愛く見えてきた
疲れてるのかな・・・

112 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:27:31 ID:LG8urJ650
7はキャラデザを美形化すれば皆手のひらを返したように支持すんのかね

113 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:28:18 ID:O//TzrMs0
>>111
マジで？どこでも散々な言われようだがグラ良くなってるの？

114 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:28:45 ID:4QvELJiU0
女勇者はモジャモジャしすぎ

115 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:28:46 ID:Vn2GrynL0
>>110
ナカーマ

116 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:29:21 ID:gUirhDei0
女勇者をリメイクしろよ
とくに頭の辺り

117 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:29:23 ID:zOtJSW6i0
リメ5や8では敵が常に動いていたから、止まっている旧作やると違和感あるな。
パルプンテで時間が止まっているみたいだ。

118 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:29:26 ID:AqNrW/Rb0
レオタードとかでグラが変わるとよかった

アイテムの画像が出るようになっただけでも想像が膨らむが

119 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:29:29 ID:j+yWmEEH0
amazonって発売前から7000円で売ってた？
売れてるから値段吊り上げた？

120 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:30:43 ID:LG8urJ650
女勇者は4コマで水色のワンピースを着た絵があってすっげ可愛かった
あれは服が良くないのだろう

121 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:32:18 ID:8+FJaWPG0
>>113
おっばいだ
おっばいが強調されていれば皆が賛同する
女勇者のおっばいは知らないが

122 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:32:28 ID:gUirhDeiO
Amazon4941円じゃん

123 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:33:55 ID:xCKIY/SC0
今更っばいけど何でレジューム無いのか...
DSでもDQMとかポケモンはあったよな...

124 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:36:40 ID:ZiV7yyA10
いい加減にしろ

125 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:37:32 ID:HHOq1O730
ゆとりの俺にレジュームって何か教えてくれ

126 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:38:26 ID:kCDAWGRiO
アマゾン6999円www
これ品薄なの？
近所のゲーム屋で予約なしで買えたんだがラッキーだったのか？

127 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:40:01 ID:ksSydrG+0
だから それAmazonじゃなくて模型倶楽部だろ

128 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:40:30 ID:i6pvLWoIO
>>125
簡潔にいうと音楽の一時停止再生

129 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:40:38 ID:IDilcoXs0
ニコニコからだとか>>122の値段だしよく分らん...

130 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:41:08 ID:xCKIY/SC0
>>125
戦闘終わったときにフィールドのBGMが初めからにならない機能

131 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:41:10 ID:HHOq1O730
価格 : ¥ 6,999 (税込)
在庫状況 (詳しくはこちら) : 在庫あり。この商品は、【模型倶楽部】が販売、発送します。

132 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:42:09 ID:k1oV/3dO0
Amazonだと4941円だけど品切れなんだよ

133 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:43:44 ID:HHOq1O730
>>130

なんだ、その程度の機能が
その程度なら別に気にするような事じゃないと思うが

134 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:46:31 ID:jPh75dl0
>>133
すごく気になるんだが

135 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:47:26 ID:xCKIY/SC0
>>133
まあ人それぞれだろうがこれはあった方がいいと思うんだ
少なくとも俺的には

136 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:49:30 ID:Qbx0iBgo0
もし今の若い奴らにFC版DQ2をプレイさせたらクリアできるんだろうか

137 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:50:14 ID:ZiV7yyA10
せめてSFCじゃないとプレイすらしてもらえなさそう

138 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:50:43 ID:gdhs6leY0
俺はオリジナルとか知らないから、
音楽レジューム無い点以外は不満は無い。
でも、この不満がものすごく大きい。
曲はいいのになあ。

139 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:53:01 ID:HHOq1O730
>>134
気になる人は気になるのか

140 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:53:28 ID:tVamLDXG0
wktkしながら帰宅したらアマゾン届いてねーぞすぎけんな！！！！
DSだけ先に届いて虚しいぜ。

141 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:54:55 ID:cS3c1jzU0
ドラクエ4はやったことなかったからちょうどいいぜ

142 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:54:59 ID:lyBZWkSNO
Xボタンでコマンド出すのが違和感あるなー。でもFFはこれでやってるんだよね。

143 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:56:49 ID:YaK3uX4e0
>>139
部屋で何か音楽を聴いていて、ピクリとでも体を動かしてしまうと音楽が最初に
戻ってしまうようなもので、最後まで聞きたかったらじっとしてるしかない。
かなり下手な例えだが

144 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 18:59:05 ID:uhrCbF6v0
神ゲー

145 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:00:19 ID:spknXr720
DQ6もこの程度のクオリティでリメイクされるのかと思うと悲しくなる
PSでいいから6をリメイクしてくれ

146 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:00:29 ID:l3DoNsFI0
やっぱキモヲタは音楽がどうか細かいとこ気になるんだな。
普通気づかないだろ最初に返るとか。
全部聞きたいなら立ち止まればいいのに、それは嫌だとか命令されるのが嫌な自己中ゆとりみたい。
ならサントラ買え。

156 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:05:08 ID:xKuxnM+o0
>>154

最近よくある、FF劣化リメイクのDQ版か・・・

157 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:05:43 ID:spknXr720
>>151

残念ながらDQ8は圧倒的高評価です。

ドラクエ8ってどんなゲーム？

- ・CESA GAME AWARDS最優秀作品賞受賞（DQ史上初）
- ・PS2で日本国内最高売上を記録（360万本）
- ・欧米で100万本突破、総売上は460万本(2006年9月時点)でDQ史上最高売上記録
- ・フランス・スペイン・イタリアで月間売上1位を記録（DQ史上初）
- ・アメリカの大手ゲームサイト・Gamespotで、2005年度ベストRPGを受賞（DQ史上初）
- ・同じくアメリカ大手ゲームサイト・IGNで2005年度ベストRPGに選出される（DQ史上初）
- ・「ファミ通通巻900号記念企画！読者の選ぶ心のゲームベスト100」で4位（DQとしては2番目の順位）
- ・ファミ通読者の好きなゲームソフトランキングで14ヶ月連続1位（DQ史上最長記録）
- ・ファミ通ユーザーズアイで、RPGとしては過去最高の得点を獲得（平均9.4点）
- ・ファミ通読者の好きなゲームソフトランキングに発売から3年近く経ちながら3位以内をキープ（DQ史上最長記録）
- ・電撃PS2の読者の好きなゲームソフトランキングではいまだに上位（DQ史上最長記録）
- ・CONTINUEの「読者が選ぶ年間ベストゲーム」で1位
- ・女優の長谷川京子氏が「寝る前にドラクエ8をやるのが楽しみで」と絶賛
- ・DQオタで気象予報士の森田正光氏が週刊プレイボーイ誌にて、「3Dになって不安だったがおもしろかったと絶賛
- ・伊集院光氏がラジオ（日曜日の秘密基地）で「前作がアレだったけど今回のドラクエは凄く面白かった」と絶賛
- ・欧米のゲームファンの間では「これこそ本当のRPG、次回作も買う」という意見多数
- ・堀井雄二氏が「8はお陰さまで凄く評判が良くて本当に嬉しいです」と8が高評価であることを認める

158 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:05:56 ID:Sgn8tGGx0
ザパンとかいうやつに全滅させられたとこで踵落とししました。終了

159 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:06:02 ID:SLIVEPT+0
そもそもキモオタはキモいからキモオタって呼ばれてるんじゃないの？

160 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:06:14 ID:cC7X4AOy0
やってもないアンチ同士で言い争ってるスレだなここ

161 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:06:28 ID:k1oV/3dO0
残念ながらDQ8は中身スカスカもっさりゲーです

162 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:07:18 ID:xCKIY/SC0
つか8とかスレ違いなんだけど

163 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:07:39 ID:Sgn8tGGx0
スレ違いとかいってるやつもトロすぎ

164 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:08:04 ID:F7hHlpCV0
>>136

どんなの？画面背景真っ黒？

俺はゆとり世代まっしぐらだがFCはPSを買うまでは、やったた。

マリオとかテトリスとかスーパーチャイニーズとか。

165 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:08:28 ID:xKuxnM+o0
>>159

キモオタの、概念を教えてくれないか

166 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:08:32 ID:LnO3/ArS0
>>152

でも、リメイクDQ4のスレが2つある現状ってどうなんだ？

どっちかが攻略スレならまだしも住み分けもできてないしgdgdじゃん。

ここは次から立てないようにしてリメ4も5も6もそれぞれの総合スレで語れば良いと言うのが俺の意見。

まあこの皆が反対なら勿論俺もそれに従うが

167 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:09:21 ID:HHOq1O730
流石にPS版より劣化してるって奴は頭狂ってるのか

思い出補正が強いかのどっちかだろ

168 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:09:46 ID:xKuxnM+o0
>>166

攻略スレなら、攻略板に移動すべきじゃない？

どちらかを決めて一つに統合すべきか、一タイトルスレに統一するか

みんなで決めたらいいとオモ

169 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:10:40 ID:CQkA0+W00
文句があるならアンチスレでやれや。

170 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:10:56 ID:QvJ3PZD40
>>163

わけわからん死ね

171 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:10:59 ID:cC7X4AOy0
スレタイにDSが入ってるからかこっちにアンチが集中する効果がある

172 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:11:40 ID:KoAeR7RXO
近所の電器屋で大量に積んでありますた

予想に反して販売本数苦戦するかな？

173 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:12:33 ID:Sgn8tGGx0

もう終了しました。PS2と俺の踵が血まみれですwリアル的人生が冒険なのでゲームで冒険したいとは思いませんw

おまえら全員死んでください

174 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:12:45 ID:SLIVEPT+0
>>165

見た目がキモいと駄目なんじゃない？

オタク趣味があっても清潔感があったり

それなりに身なり気にしてたらキモオタって言われにくいと思うよ。

でもDQN人より知識に長けたキモオタの方が好き。

175 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:15:17 ID:Sgn8tGGx0
キモヲタ

キモ・・きもちわるい顔。

ヲタ・・ひとつの価値観の殻にこもって出てこれないアホ

176 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 19:16:23 ID:ZiV7yyA10
他所でやれよw

177 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:17:46 ID:Slo3H9C40

178 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:18:35 ID:Sgn8tGGx0
人を殺したい

179 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:19:15 ID:i6pvLWoIO
ここは6発売までリメイクシリーズ全般を語るスレだろ？

180 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:19:22 ID:W84N+AhCO
音楽なんて毎回最初に戻るのがDQの基本だろ

181 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:19:41 ID:MUyeGH8r0
さっき買ってきたが、音楽が神。ヘッドホン付けるとすごく綺麗だな。
音質はPSPと見劣りしないぞ。

182 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:20:05 ID:cS3c1jzU0
ドラクエ4ちゃんとプレイしないと同人誌に感情移入できないんだよな

183 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:20:37 ID:k1oV/3dOO
>>181
そりゃすぎやんがDS用に調整したし

184 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:21:35 ID:XtS2rjEE0
相変わらず、発売日にはネガキャンがすごいな

なんででしょうね

185 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:21:44 ID:Lt/btiEe0
買って来た
やっぱドラクエはこうじゃないとな！

186 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:22:24 ID:la5U9GfdO
俺も>>166の意見に賛成
というかこのスレってリメイク製作発表時の速報スレなんだと思ってたw
何故かパートスレ化しててビビったが

187 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:23:23 ID:REGvFw9k0
音楽いいよな
ホイミンが仲間になったとこだが戦闘のテンポ良くていいわ～

188 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:26:07 ID:7tuF2RmK0
プレステ版4と比べて、違う点ってある？

189 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:27:47 ID:cS3c1jzU0
2画面になっていると便利らしい

190 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:28:01 ID:ljFPy2ALO
予約特典とかある？

191 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:31:27 ID:ErStsK9p0
<http://www.bent.co.jp/main/news/20071121.htm>
既出だけど、DQ4DS公式ガイドブック情報、12/22発売 1,400

192 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:32:53 ID:4QvELJiU0

メニュー画面糞みづらい

193 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:33:23 ID:cC7X4AOy0
へえリメイクなのに一月も待たされるんだと思ったらベントが作るんだ

194 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:34:12 ID:XtS2rjEE0
DQ7で絶望した世界見すぎてるせいかしらんが、アツテムト見ても驚かない俺w

195 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:38:04 ID:MUyeGH8r0
さっき始めたんだけど、イムルの村からどこ行けばいいの？

196 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:39:19 ID:ZtBLCfD+0
今日同時に発売されたVジャンプ版の攻略本の中に
書き下ろしイラストってある？ 鳥山絵じゃないのも含め

197 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:39:22 ID:aHAKZnb50
モンスターが予想以上にグリグリ動いてて感動した。
これ地味に良い新要素だw

198 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:39:23 ID:GRQd1Ckn0
>>195
村人に聞け。

199 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:40:11 ID:oBDpXLBb0
まあアツテムトなんかよりDQ7のほうがよっぽど悲惨だからな

200 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:40:31 ID:Vwq3TVD60
OPのドラゴンが飛んでるのって
PS版でもあったっけ？
もう忘れてしまってる。
えらいダサイドラゴンが飛んでて吹いたよ

201 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:41:08 ID:oBDpXLBb0
スクエニ死ねよ
こんなんじゃ誰もかわねーよ
ダンジョンとモンスター追加しろよ
7のモンスターなんて誰も望んでないよ
エッグとチキンなんて誰も望んでないよ

202 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:41:41 ID:Sn/UWlKj0
1章ライアンレベル18でクリア
2章アリーナレベル15まだクリアしてない

203 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:41:44 ID:oBDpXLBb0
>>200
あったよ
マスタードラゴン様をダサイとか言わないでね

204 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:42:35 ID:GRQd1Ckn0
エッグとチキンはオリジナルグラだからいいが
7のモンスター入れるのは世界観が微妙に崩れるから改良してほしかったな。

205 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:43:18 ID:j+yWmEEH0
>>197
5と6にもこのクオリティを期待するよ。

206 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:44:06 ID:Wfeo+kE50
DS4を初めて思ったんだけど
なんで便利ボタンとコマンドを開くボタンを逆にしたんだ?
慣れるまでやりにくくてたまらん。
あとダンジョンってなんか狭くなってない?

207 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:45:19 ID:XtS2rjEE0
>>206
キャラの大きさが上がった + 移動速度速い? せいで狭く感じるなw

208 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:45:24 ID:oBDpXLBb0
エスターク、ダークドレアム、神さま
これらの名だたる隠しボスのあとにエッグとチキンってなめてるのかよ
PS版で好評だったとでも思ってるのかよスクエニ死ね

209 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:46:20 ID:ErStsK9p0
>>196
パラパラと見てきたが特に無かった。ほとんど公式サイトにあるものばかり
表紙もパッケージ絵と同じ。そういえばパケ絵のキャラはPS版のイラストだっけ

上でも紹介したが来月出るガイドブックが出てから購入を考えてみては?
今回のキャライラストは鳥山氏じゃ無いっぽいし、新規含め公式ガイドブックにも載りそうな気がする

210 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:47:36 ID:ZiV7yyA10
>>208
エビプリ

211 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:47:42 ID:IDilcoXs0
>>197
ふうふう言ってるタイプの動きだけじゃなくて羽ばたいてたり
してる奴も居て感動した。

212 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:47:48 ID:j+yWmEEH0
>>208
しかし方向性としては神さまと似てる気はするなw

213 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:48:33 ID:ahOYTura0
今やってるんだが、ホイミンを仲間にしてから脱出するのに相当時間がかかったw
やっぱRPGは苦手だなあ

214 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:49:43 ID:oBDpXLBb0
エビルブリーストはラスボスじゃん

215 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:50:30 ID:cC7X4AOy0
同じ敵が並んでる時に一齐に同じ動きをさせるんじゃないかと
動きをずらしてるのが生きてる感があっついな

216 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:51:05 ID:oBDpXLBb0
>>215
息が合っていないな
そんなことだから勇者にやられるんだよ

217 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:51:36 ID:oBDpXLBb0
発売日だったのに盛り上がらないね
みんなもっと書き込めよ

218 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:52:08 ID:4QvELJiU0
アリーナの顔グラきめえwww

219 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:52:09 ID:j+yWmEEH0
船が使えるようになったら二画面のありがたさがよくわかったよ

220 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:52:12 ID:tAOUBrZE0
http://www.amiami.com/shop/ProductInfo/product_id/83503

221 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:53:57 ID:QAAGRiZS0
4は期待はずれな出来だが
9には逆に期待できるものがある

「DSだから駄目になった」ではないから。

222 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:56:41 ID:Lt/btiEe0
何の話だ

223 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:57:41 ID:+EMm3zNY0
>>221
日本語でおk

224 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:59:20 ID:sl3cRa+BO
三章をやって2時間経過しましたが破邪の剣を売りにこない...

225 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 19:59:22 ID:XtS2rjEE0
海老不利が裏ボスってことじゃないのかよw

226 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:00:52 ID:oBDpXLBb0
>>224
早く進めなよ

227 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:01:25 ID:ZiV7yyA10
エビプリって結界で一度倒したはずなのに
何事もなかった様に復活してるよな

228 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:01:48 ID:F6fF8PiT0
>>208
神さま初めてみたとき笑ったが

2ターン後には
笑いなんて吹っ飛ばす状況に
追い込まれたのはいい思い出

229 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:02:28 ID:GRQd1Ckn0
>>223
DQ4は以前のバージョンと比べられてしまうが
DQ9のオリジナルはDSだから、他に比べられるモンもない。
ってことでしょ。

230 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:04:12 ID:ZtBLCfD+0
>>209
どうも！ そうか新規イラストなしかorz
よくわからん絵師でいいからちょっとでもキャラ書き下ろし絵があると
テンション上がるんだがなぁ

ただ鳥山設定画はバードスタジオとの契約の関係かなんかは知らんけど

公式攻略本には載らないよね(少なくとも今までは一度も載ってない)
なぜかVジャンプ版だけに載せてる

購入するかどうするか迷いどころだぜ・・・

231 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:04:32 ID:DII9gfxKO
>>218
お前はオラを怒らした

232 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:05:25 ID:pcqCxfnc0
>>208
3人共初めて戦った時は勝てるわけがないという絶望感が与えられたな・・・

233 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:06:13 ID:7rGod9xTO
>>229
それってつまり「DSだからダメになった」って事じゃね？

234 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:07:22 ID:yqGtfBbO0
DSだからDQ新作がダメになったとか言ってる奴多いぞ

235 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:08:20 ID:LG8urJ650
ゲームってすげー高価でデカイ設定資料集とか出すところ多いのに
ドラクエはそういうの全然やんないね
二次創作避けかしらん

236 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:08:53 ID:HHOq1O730
発売日にはよくある事

237 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:09:35 ID:GRQd1Ckn0
>>233
そう>>221は言ってるんでしょ。

238 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:10:50 ID:AyX4QT5F0
DQ6のリメイクは期待できそうですか？

239 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:12:00 ID:oBDpXLBb0
>>238
期待できるよ

240 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:13:49 ID:PggKkAZI0
いやスピード移植っばいから期待できない

241 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:14:24 ID:EbYY9Eqg0
DQ8も見おろし2D風3Dに作り直せばいいのにな

242 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:14:48 ID:pN3faiNo0
俺は7から始めて8~5とやった。
1.2.3.4.6はやってないから楽しめる。

243 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:15:16 ID:LOwGbNwn0
amazonの6980円のぼったくりDQ4が売れた

244 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:15:44 ID:IDilcoXs0
>>238
グラやテンポは期待出来そう、しかし追加要素とか
内容の補完はあるかなあ。

245 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:19:02 ID:o+seZStd0
ふくろの中のアイテム持ち越しするの?

3章なんてふくろに破邪×99って可能じゃね?

246 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:19:20 ID:oBDpXLBb0
>>241

DQ8からあの3D世界を取ったら何が残ると言うんだよ

247 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:19:55 ID:oBDpXLBb0
>>245

そうだな

248 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:21:31 ID:EpziGk9V0
なんかリメイクしてんなよ。さっさと 出せ

249 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:21:51 ID:ZtBLCfD+0
>>246

シンプルなシステムと王道ストーリー

ごちゃごちゃしすぎた7とかよりよっぽどいいと思う

250 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:27:38 ID:ET1RHaGPO
そもそも8はあれで成功してるから作り直す意味がない。

251 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:30:12 ID:7au+PJK+0
デスピサロの動きが非常に気になるww

レポートきぼんぬ

252 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:33:03 ID:F6fF8PiT0
>>242

ロト編は未プレイか~

ある意味うらやましい

てかドラクエシリーズで
プレイしてないのなんて
剣神とwiiのアレぐらいかな

253 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:40:08 ID:k2nX+XNv0
ようやく6のリメイクが出来るのか。

6はそんなにハマったわけじゃないけど、
こうも焦らされると名作だったように思えてくるぜ。

254 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:40:32 ID:xKuxnM+o0
>>242

漏れは

1/2=SFC : 微妙

3=GBC : 好きではない

4=PS : オムニバス嫌いで放棄

5=SFC/PS2 : 音楽の進化に感動。最終形態としてDQ8のDQ5版希望

6=SFC : 糞つまんね

7=PS : 思い出にも残ってない

8=PS2 : やっとドラクエが進化した瞬間

255 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 20:41:10 ID:+r7PumHe0

センスねえ画面構成とドット絵だなオイとか思ってたが
オリジナル以来の なのでやっぱ面白いわ

256 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:43:15 ID:4QvELJiU0
ゲーム自体は完成されたもんだしな
アルカザのセンスがないだけ

257 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:44:41 ID:8h+zemEZO
二章の鉄の爪どこだっけ？

258 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:45:50 ID:IDilcoXs0
>>257
武術大会で出場一步手前の店。

259 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:46:41 ID:gGgkviDL0
5情報ようやく出たな

260 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:48:07 ID:xKuxnM+o0
>>259
どこ？
PS2より劣化するなら買わないでおくけど

261 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:48:37 ID:OM2tbm/d0
>>254
典型的な5世代って感じた。

262 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:49:34 ID:ugryysPi0
9月頃予約して明日amazonから送られてきます
発売日にプレイ出来るなんてさすがamazon

263 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:50:32 ID:syyWLz0Y0
鬼小僧6体で出たっけ？
なんか敵出現数が微妙に増えてる気がする

ツンデレプリンセスってなんだよw
そんな称号あったっけ？

264 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:53:15 ID:SYcdd5Xn0
6年前にツンデレなんて単語は無かったはずだw

265 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:56:09 ID:8h+zemEZO
>>258
サクス

266 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:56:56 ID:ugHR/jX30
>>262
俺は、一週間前に予約して今日買って来たけど未だプレイしてない。

明日、ゆっくり楽しもっと

267 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:57:14 ID:KoAeR7RX0
早くやりてえ

268 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 20:59:55 ID:Sn/UWlKj0

アリーナのレベル2 2 武術大会勝てますか不安

269 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:00:19 ID:SM9iFJng0
アマゾンでは都内なら普通に発売日に届くんだがな

270 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:00:55 ID:j/n3tZrI0
痺れても止まらないのも劣化といえば劣化だな
やっぱDSじゃだめだ...

271 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:01:37 ID:KoAeR7RXO
ピサ口戦の逃げ×8はありますか？
あれ無いと越せません。

272 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:04:05 ID:sjiAhjWU0
>>268
10あれば勝てる

273 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:04:12 ID:AqNrW/Rb0
Lv4でも武術大会勝てるのに勝てるだろ

274 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:04:34 ID:xKuxnM+o0
>>270
エエエ-----
DQ5が心配になってきた・・・
音楽劣化は仕方ないとして、まさかPS2よりグラ劣化してないよね・・・

275 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:05:42 ID:5kaA7JTo0
>>274
PS2のグラのほうが...

276 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:06:21 ID:Sn/UWIkj0
>>272
ありがとう

277 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:08:57 ID:dAoM5XRp0
しかしあんまり盛り上がらないな('A')
FF3はミスリル全滅でよく盛り上がったんだが

278 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:09:32 ID:yu0pMutC0
トルネコの章で、最初の雇われ状態で客から買ったもんを
自分の物にするのはどうやるの？

279 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:10:12 ID:Vwq3TVD60
>>274
劣化も何も、DSはポリゴン描画力弱いから
5もDS4と同じようなドット絵で作り変えるだろ

280 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:10:52 ID:CbGHS0Xm0
>>274
どうやってDSであのグラ以上に再現しろと小一時間問い詰めたい

281 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:12:13 ID:4QvELJiU0
ドットももちっと頑張っ欲しい
顔グラ悲惨ww

282 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:12:21 ID:j/n3tZrI0
<<278

雇われなんか無視して先進めちゃった方がいいよ
あんま意味ないから

283 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:13:46 ID:xKuxnM+o0
>>279

音楽劣化は仕方ないとするけどあのドット絵で今更・・・って気が・・・
もしかして上画面に奇妙な顔グラあり？4みたいに町の中とかわざわざ二画面？
だったらスルー確定かもorz
残念だなあ・・・

284 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:14:27 ID:ZiV7yyA10
>>281

顔グラ確かにひどいな
ピサロとルーシアが特に

285 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:15:30 ID:IDilcoXs0
DQ5DSドット絵はむしろ俺はアリだな、PS2との違いも出るし。

286 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:15:55 ID:CbGHS0Xm0
それでも少しは売れるドラクエだからつくるんだろうね

287 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:16:27 ID:k1oV/3dO0
DSはポリゴン弱くはないぞ

64と同等かそれ以上の描画力はある
ジョーカーのポリゴンモンスターの出来もわりと良かった

288 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:17:31 ID:mPc7GGTJ0
隠しダンジョンのマップを新規に差し替えるなら

これを第2の追加ダンジョンにして欲しかった
俺は7やってないから、あの使い回しも気にならなかった

289 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:17:40 ID:5kaA7JT00
自分は5はドット絵でしたい

スーフファミ版移植でもいいくらいw

290 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:17:43 ID:ZiV7yyA10
でもポリゴンだとPS2と比べられるからドットでいいよ

291 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:19:22 ID:cXz6WNDJ0
PS2のポリゴンモンスター嫌いだったから

ドットがいいわ

292 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:19:30 ID:JE96kvZR0
ポリゴンで出せば劣化してると言い

ドットで出せば古いだの今更ドットだのと言う

ってのが予想されてしまうのをなんとかするにはどうしたらいい？

293 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:19:37 ID:CbGHS0Xm0
でなんか新要素あるの？新ボスとかさ

294 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:20:20 ID:CbGHS0Xm0
8のエンジンで出せばおk

295 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:20:46 ID:xKuxnM+o0
>>292

いや、漏れだけの個人的な意見なんだけど。
んーなんか微妙ぼいわ・・・スルーするか・・・

296 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:21:06 ID:IDilcoXs0
>>>292

放っておけばいい、まあエンジンもそのまま
使えるし妥当に行けばDQ5DSもDQ6DSもドット
だろうね、ただDQ4DSより洗練されていくかもしれんが。

297 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:21:20 ID:xKuxnM+o0
>>294
それオモ

298 : 山田洋行 GqUGJUgr/2 : 2007/11/22(木) 21:23:40 ID:Ey0r0tuF0
>>293
あるわけねーだろ、ボケ

299 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:24:32 ID:O//TzrMs0
ポリゴンは開発元の技術力によるんじゃない？
関連シリーズで言えば
FF3,DQ4 (DQ7) みたいな感じだと賛否分かれるが
ドラクエソードとかDQ8くらいなら十分ウケると思う。

300 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:24:36 ID:JE96kvZR0
動くドットが構築されたなら5もそれが来るだろうし、それはまだ楽しみではある

301 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:25:35 ID:cXz6WNDJ0
8のエンジンっていうけど
俺はあのFF7からのダルしい戦闘が嫌なんだよなあ
ドラクエの戦闘は、やっぱテンポ良くないと思うんだが

302 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:25:50 ID:Vwq3TVD60
堀井のポリシーは
何度リメイクしようが、前回プレイした人もまた新たな気持ちでプレイできる様に
それらの層を大事にして、おまけ要素に力入れてきたはずなのに
今回はDS版ならではのおまけ要素が皆無に等しい
隠しダンジョンくらいもう一個増やせよ！

303 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:26:06 ID:gGgkviDL0
5発売って1月でしょ・・・

304 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:26:22 ID:LEEKzWGq0
結局どうなるうが文句いうんだよな

305 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:26:53 ID:4QvELJiU0
戦闘だけ5にして後は8でいいよ

306 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:27:10 ID:IDilcoXs0
>>301
トゥーンで動くモンスターの雰囲気はいいんだけど
正直キャラが映るか映らないかを選択できればと
思うぐらいだな、手間掛かりすぎるから本気で
求めようとは思わないが。

307 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:27:10 ID:nbogh0k80
DQ8はもう少し世界中に危機感煽れば神だった希ガス

歴史に載らない戦いとか外伝臭がする。

308 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:27:54 ID:ZSWjPdxNO
>>307
37分で1章クリア

明後日には売ってるだろうな

309 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:28:01 ID:cXz6WNDJ0
DS版6にアドバンスカセットが付いてて
それ指してやると4, 5, 6に新たな隠しダンジョンとかにしたら
売れまくりだろうな

310 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:28:34 ID:xKuxnM+o0
>>305
そうそう。戦闘はPS2版DQでいい

311 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:28:42 ID:AqNrW/Rb0
びびあん
<http://1rg.org/up/0275.gif>

312 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:29:05 ID:GRQd1Ckn0
>>302
社長が変わってから納期優先になったっぽいからな。
PS2版5でも、追加ダンジョン無かったし。
(魔界の塔とかいう追加ダンジョンらしきものが、雑誌か何かでは出てたらしい)

313 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:29:19 ID:Sn/UWlkj0
>>308 俺は8時間でクリアレベル18

314 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:30:39 ID:nbogh0k80
>>311
250万本購入した

315 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:31:03 ID:O//TzrMs0
ドラクエソードも納期ありきの作りだったしな。
来年もFFリメイクと発売被らないように
強行スケジュールであまり煮詰めないまま出す事になるんだろうな

316 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:31:56 ID:8+FJaWPG0
>>278
FCのやり方だと今日は仕事やめると親方に言う
するとトルネコに代わって親方がカウンターに立って店番しているから話しかけて
今日は客として来たとかそんな会話した後に買うことができる

317 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:36:58 ID:CbGHS0Xm0
>>312
そうそう
最後のダンジョンの双六に行く階段でピアンカと話すと
なんか気味悪いねこの塔とか言ってたキガス

俺敵には延期してでも完成度を高めて欲しい

318 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:37:44 ID:pcqCxfnc0
>>308
でもこれオカマなんだよな。PSではじめて知ったけど

319 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:38:21 ID:Sgn8tGGx0
よくそんなこと覚えてるな、バカなんじゃねえの

320 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:38:29 ID:E8zVFh0a0
6はシステムを作り直さないとヤバイと思う。
転職システムは、根本から変えるべき。
熟練度の存在がマズイ。

321 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:39:14 ID:+K4Wko+50
近場の店で買ったんだが、ドラクエ4400円w
割引引き券使って3900円w w w

322 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:40:02 ID:xKuxnM+o0
>>321
淀ポイント1万ポイントあるからタダで貰えるけど、正直タダで貰う以前の
問題かも試練・・・

323 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:41:38 ID:CbGHS0Xm0
新要素ないならP S版やればいいのに買う人の気がしれない

324 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:41:54 ID:E8zVFh0a0
>>302
隠しダンジョンなんかいらねえよ

ラスボスを倒した後に、最強の剣を手に入れてどうするんだ？

意味無いじゃん。

325 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:41:58 ID:ZYoA3+zI0
顔グラだけ何故かスーフファミレベルなんだよな。
寸前までF F T A 2 やってたから余計顔グラが酷く見える。
あれはれでキャラドットが酷かったが。

326 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:42:04 ID:cC7X4AOy0
FF13でもやってる

327 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:44:13 ID:E8zVFh0a0
>>294

それは最高だな。

でもアメリカ版のドラクエ8の方が、インターフェイスのクオリティが高いんだぜ？

328 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:44:36 ID:O//TzrMs0
追加入れるとしても
FF4みたいにフルボイス入れる方向に路線変更になるかもね。D Q Sの例もあるし

329 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:45:27 ID:dAoM5XRp0
8のエンジンは戦闘がだるい
戦闘だけは今の仕様でいい

330 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:45:52 ID:IOFYc4xq0
ビビアン戦では最初は防御。

331 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:46:20 ID:xKuxnM+o0
上画面に顔グラなんて必要ないしねなんであんなもん入れたんだろ

ただ強制的にどうにかして二画面を使おうと無理した結果としか思えない

332 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:47:45 ID:j+yWmEEH0
>>323

だから動きまくる敵グラフィックだけでも再度やる価値はあるよ。
モンスター図鑑もちゃんと全部動くから集めるのが楽しみだよ

333 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:48:00 ID:s0y7TUFF0
追加よりも変化が欲しい。

マーニャとブライの性能が逆転してたりさあ、ミナデインがムチャクチャ強くなってたりさあ...
今回、アリーナが弱体化してるっぽいのはナイス。

334 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:48:45 ID:Nu1qXGHd0
>328

FF4はフルボイスじゃないだろ 主要イベントのみと思われ

335 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:48:51 ID:IZLSa6/U0
>>331

上真っ暗よりいいじゃん

336 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:49:19 ID:cC7X4AOy0
結論ありきのアンチと議論しても無駄

337 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:49:34 ID:j+yWmEEH0
>331

船や飛行船で移動する時にありがたみがわかるよ。

338 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:50:05 ID:m4C8mqh80
やっぱりいいなドラクエ

冒険を始める時のワクテカ感がたまらんw

339 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:51:15 ID:CQkA0+W00
>>254

おまいさんにはドラクエは向いてないのでは？

340 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:52:45 ID:z+hBu7uQ0
移動も戦闘もかったるい8のどこが完成してるって？

341 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:53:50 ID:nbogh0k80
>>254

丸で態々嫌な思いするためにDQやってるみたいだな。

342 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:54:38 ID:E8zVFh0a0
>>341

ソニーの人なんでしょ、無視無視。

343 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 21:58:49 ID:mAfLKklq0
クソー、konozamaを発動させられた～。

仕方ないからロックマンロックマンやるか。

344 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:01:07 ID:IZLSa6/U0
8はいいけど戦闘のテンポ悪いな

あれは5のシステムでいいのにな

345 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:02:06 ID:Nu1qXGHd0
8のシステムは新作だけでいい

旧作りメイクにはいらん

346 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:02:46 ID:uhrCbF6v0
神ゲーです

347 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:02:54 ID:E8zVFh0a0
>>344
8のままで良いよ。何言ってんの？

348 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:02:58 ID:xCKIY/SC0
8は敵を攻撃したとき元いた場所に戻るモーションがだるい

349 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:03:30 ID:fNU1veZ+0
だから最近のDQは、DQ8のエンジンにするには
広過ぎるんだって

DQ1と2ぐらいなら合うんじゃない

350 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:04:28 ID:dAoM5XRp0
>>347
8の戦闘は一番最悪だろ
ドラクエには向かない。
テンポ悪すぎて戦闘がだるく感じる

351 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:05:22 ID:p/tML5CT0
8の戦闘はカット機能があればよかったな

ただ3Dの広大な世界には感動した。

352 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:05:22 ID:IZLSa6/U0
>>347
テンポ悪いって
あれは改善するべき

353 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:06:10 ID:enRb3bfs0
DSはポリゴンがダメというより液晶がダメな気がしてならない

30分やっただけでかなり酔った

354 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:06:52 ID:IDilcoXs0
グラフィックはトゥーンのおかげで3Dながらも
ドラクエの雰囲気壊していなかったから良かった。
ただドラクエにおいてかなり重要なレベル上げの時はね、
なんかスキップ機能欲しいよ。

355 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:07:07 ID:9A2Q57aI0
お前ら8大好きなんだな
俺は8やってないからどんなのか知らんが

356 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:07:30 ID:p/tML5CT0
>>353
最近の液晶は経費節減のためにかなり劣化してると聞くしな
黄ばんでる液晶も結構ある

357 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:08:10 ID:o8+Hgp8i0
一章終わったけど、お金やアイテムはどうなるの？

358 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:09:09 ID:PggKkAZl0
ドラクエ8のようなリアル路線のRPGをやりたい人は
オブリビオンをお勧めする

リアルフィールドを実現したRPGに広大なマップは
ほぼ実現不可能 箱庭のようなものじゃないと

359 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:09:11 ID:jGT9Z3SB0

>>345

さすがにロトシリーズは、8スタイルでリメイクされない限り、もうやる気おきないわ。
SFCのゼルダを3Dでリメイクする計画があるけど、そーゆーリメイクはいいなーと思ったよ。
そこまでしてこそ、リメイクと呼ぶにふさわしいとゆうか。
今回のDS4のリメイクを遊ぶ限り、手間暇かけた丁寧なリメイクしてくれるわけがないと思うが。
きっと2009年にDSでロトシリーズ出るだろう・・・しかも1~3一緒にじゃなく、1・2と3に
わけて。

360 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:09:47 ID:E8zVFh0a0

>>350

ドラクエに向くか向かないか、お前の意見が正しいのかよwwwwww

361 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:11:43 ID:Xdv17hbP0

わぁー！一日でフレノールまで行ったよ(^ ^)

362 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:11:53 ID:E8zVFh0a0

>>355

8は良いよ。
最近出たDSの4のリメイクとどっちを買うかと聞かれたら、8を勧める。

363 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:12:23 ID:E8zVFh0a0

くそう。4も面白そうだな・・・。

364 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:14:18 ID:Xdv17hbP0

8を何も知らずプレイできるなんてうらやましい限りだ

365 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:15:10 ID:dAoM5XRp0

8厨うぜえな。このスレから消える

366 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:15:39 ID:EbYY9Egg0

8は全てがダルイ

全部高速化最適化しないとダメだ

367 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:15:43 ID:rtsbwwnl0

8ってゆとり専用だよな

368 : 山田洋行 GqUGJUgr/2 : 2007/11/22(木) 22:16:30 ID:Ey0r0tuF0

7リメに期待

369 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:17:29 ID:F6fF8PiT0

8がいいとかwww

確実にスーファミ世代じゃないよね

370 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:18:14 ID:bejVSEVXO

8は3D酔いでゲロ吐くよ

決して万人向けじゃない

371 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:19:05 ID:EbYY9Eqg0
8をDS4エンジンの見おろし仕様で作り直すべき

372 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:19:41 ID:jGT9Z3SB0
>>369
FC世代です

373 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:20:36 ID:V1kJG46NO
4は途中でやめてたし続けてた家族のみでたけど糞だったな。

374 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:20:46 ID:8+FJaWPG0
そんなことより俺に4をプレイさせてくれ
PS持ってないんで8とかわからん

375 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:22:51 ID:rtsbwwnl0
8は全然記憶にないなw
内容薄すぎてさっぱり覚えてねえww

376 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:23:29 ID:m4C8mqh80
>>375
それ記憶障害じゃ・・・

377 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:23:36 ID:E8zVFh0a0
>>369

1からやってるぜ俺は。
最初は8でポリゴン酔いをしたけど、酔い止めを飲んで食らい付いたら慣れた。

378 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:24:35 ID:enRb3bfs0
一番なのは3だろ 常識的に考えて

379 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:24:37 ID:DDnOXoLEO
DQ8で文句を言えるDQFF板で幸せだな。
俺なんてローグぎ(ry

380 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:24:55 ID:NM7xWDES0
夜8時過ぎに買いに行ったら、レジに長い列が。スタッフがこちらが最後尾のプラカード持ってたよ。
どんだけ売れてんだよ。

381 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:25:20 ID:+jQU DJE40
DQ8の世界に生きたい

382 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:25:55 ID:TPTk2KY70
8も9もリメ系並の爆速戦闘にしてくれないとやる気がおきん

383 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:26:00 ID:cS3c1jzU0
>>378
そうだな あのシステムが最高だよな
ゆ
あ
あ
でプレイだよな

384 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:26:48 ID:enRb3bfs0

おれは
ゆ
ぶ
あ
あ
だったけどな
安上がりw

385 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:26:51 ID:FBiF7vfh0
今回の最強パーティーってまじでこれなの？

1 名前 : 名無しさん必死だな[sage] 投稿日 : 2007/11/22(木) 21:00:44 ID:pVPXEMuB0
これが俺の必勝パーティー
ラスボスも瞬殺

たかし Lv42 HP361
マーニャ Lv43 HP278
アリーナ Lv44 HP346
ミネア Lv44 HP295

386 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:26:58 ID:k1oV/3dO0
8は世界が広いわりに閑散としてるのが寂しい

387 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:27:00 ID:E8zVFh0a0
>>292

こだわりのある方で出すべき。

388 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:28:04 ID:rtsbwwnl0
たかしがハーレム状態になりたいだけじゃんwww

389 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:28:24 ID:4QvELJiU0
ただのスケベ野郎じゃねえかたかし

390 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:28:42 ID:kVj8f7NP0
妊娠必死だなwwwwwwwwwwwwwwwwwwww
PSPでだせば神なのに

391 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:28:46 ID:fNU1veZ+0
誰 たかし

392 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:29:07 ID:dQrFsBPiO
2章で武道大会出る前に余ったお金を全額コインに変えたら持ち越せますか？

393 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:30:13 ID:jGT9Z3SB0
wiiの性能なら8みたいなシステムでも、
もっとボリュームを持たせて内容も詰め込ませられるっしょ。
8のシステムで再構築された2の世界とか絶対たのしいぞ~。
3のアリアハンやピラミッドはめっちゃくちゃリアルになって迫力あるだろ。
ま、実現しない妄想だけど・・・

394 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:31:53 ID:HHOq1O730
カジノおもすれー

395 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:32:46 ID:uhrCbF6v0
テンポ早くて快適

396 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:33:15 ID:LC0e1enk0
戦闘スピードいくつにしてる?
やっぱ5?

397 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:34:13 ID:k1oV/3dO0
>>396
1 > 5 (連打) > 2 > 3 > 4

398 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:34:20 ID:PrSqahlo0
>>396
5は最遅だろ

399 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:34:46 ID:Xdv17hbP0
8 エンジンで4の風呂のぞきたい(;・`´)ハアハア

400 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:36:01 ID:fNU1veZ+0
最も遅いスピードにすると、ボタン連射で早くなる
止めたいところでも止めれる

401 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:37:14 ID:E8zVFh0a0
>>400

それはウィザードリィだね。

wait0設定は確かに欲しいね。

402 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:38:48 ID:m3gMHe/80
サクサク戦闘が進むからストレス感じないな。

403 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:38:55 ID:TPTk2KY70
>>393
もっさりしそう

404 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:42:13 ID:F6fF8PiT0
>>377
当然1~8は最後まで攻略済

ランク付けすると
6>5>3>4>>8>7>2>1
になっちゃうんだよね

405 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:44:06 ID:V0fCnhS30
やっぱりバルザックで止まったorz

406 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:45:17 ID:dAoM5XRp0
俺のランク付けは

3>5>4>6>2>8>7>1だな

ただ6は初リメイクだから一番楽しみであるが

407 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:46:20 ID:E8zVFh0a0
>>404
君のランキングがどうかあまり興味ないから、まあ良かったねとしか言えないけど。

408 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:46:38 ID:cS3c1jzU0
>>406
6の評価高いな

409 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:47:25 ID:fNU1veZ+0
DQ1は最初だから至らない部分は多々あるけれど
偉大な第一歩なので、序列評価とは別枠にしてほしい

410 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:49:42 ID:Z3uzpsEs0
あのぉドラクエはモンスターズしかやったことないですけど、4って面白いですか？

411 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:50:07 ID:m4C8mqh80
>>406
6の評価低いな

412 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:50:20 ID:dAoM5XRp0
>>408
まあ6はムドー戦までならかなり面白い
ムドーとの対戦も強いし、BGMも神だし

>>410
4はPS版やってない人なら神ゲーだから買うがよい

413 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:51:37 ID:Mu83oyQ00
デスピサロの最終形態のツノの生えた顔って
ドラゴンボールの天下一武道会場の壁に書かれてるモンスターの顔とほぼ同じなんだな
マンガを見ていて、あまりにデスピサロに似ていて驚いた

414 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:52:34 ID:8+FJaWPG0
>>410
4コママンガ劇場とセットで面白さが倍増するよ

415 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:52:42 ID:ffNkKiVj0
音がPS版よりきれいな気がします。早くエンディングテーマを聞きたいですね。
そんな私はまだ第2章・・・。

416 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:53:08 ID:ti7V02rN0
1,2の評価が低いのはやっぱりボリュームが少ないから？
総合評価では低くなってしまいうけど、ストーリー内容だけ見たらかなり上位のはずなんだけど。

417 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:53:56 ID:uq6cfcHc0
7は話詰め込みすぎだからな
シナリオ量だけで3部作分余裕であるからな
ある意味7はエデンシリーズといっても過言ではない

418 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:54:08 ID:fNU1veZ+0
まあ、モンスターズの育成部分が好きだったら
DQ5、DQ9、DQ3タイプの方が合うかもしれないけど

DQ4は不朽の名作ですよ

419 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:56:57 ID:F6fF8PiT0
>>416
ボリューム評価から抜いたら

4 は初めてだけどホント面白い

ライバル扱いされてる某最終物語とは大違いだね
あちらの1~4はマジで糞・・・

433 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:13:13 ID:TPTk2KY70
>>427

FF3DSやった奴に言わせるとあれはマジいらね

434 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:14:35 ID:xKuxnM+o0
>>432

FF1~4好きだよ。

1~10/10-2好き。12はイラネ

435 : 弁当売りの少年 ySG0DZ1nZY : 2007/11/22(木) 23:15:33 ID:G4IKQlus0
とりあえず記念カキコ

436 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:17:17 ID:s0y7TUFF0
>>431

2メガ"ビット"ね。256KB。4は512KB。

>>432

FF1は昔のドラクエっぽくて面白いよ。

ポーション99個持ってギリギリダンジョンを越えるところとか。

GBA版以降のはぬるくなって別物になってるけど。

437 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:18:27 ID:dAoM5XRp0
>>432

DQ4も楽しめるならFF3もFF4も面白いぞ

俺はちょうどこの頃の世代からどれも面白い

438 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:20:31 ID:r+RGMx860
>>431

DQ3なんかは容量が足りなくて切り詰めて

タイトル画面を削って、セリフの文字数も気を使って

作ってたらしいからなあ。

439 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:20:53 ID:P8fp0RQz0
>>406

大体同じだな

440 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:23:13 ID:N0EoTDE00
>>434

それはリアルタイムでやったからだろ？

思い出補正ってやつだよ

俺は当時を知らない平成生まれで最近FF1~6やったけど

1~4は糞過ぎてやるの苦痛だった

『名作』と呼ばれるのは何かしら理由がある、とやっとの思いでクリアしたけど、その答えは見つからなかった

5からはまあまあだが、『名作』とはとてもじゃないけど呼べない

FFは流行みたいなもんだろう

後世には残らない、音楽でいうならオレンジレンジとか小室哲哉とかそういう感じ

対してドラクエは今1~3やっても最高に面白い

映画でいうなら七人の侍、音楽ならビートルズ的存在

普遍的名作っていうのはこういうのを言うんだなと思った

441 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:23:50 ID:fNU1veZ+0
>>427

DSだと、こうやって書き込みながらプレイできるのがいい

ある意味、多人数オンラインゲーム

442 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:25:01 ID:rtsbwwnl0
6とか論外w

443 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:25:07 ID:0s0JDLs90
また酷いのがでてきたな

444 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:25:07 ID:Y6v4Lg+KO
ファミコン引っ張りだして兄貴にドラクエしていいか聞いたら、記録が消えるから駄目だって。
永遠にあのかセットを使うことはないだろう。

445 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:25:45 ID:anNTNTcY0
くだらねー文章垂れ流してオナニーしてんなよ
シリーズ中どれが好きかなんて個人によって違うんだよ

446 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:25:55 ID:ha+rOV6G0
そうだよなあ
DQって3.4.5以外は特筆するようなもんじゃない
システムがシンプルだからテトリスみたいにハマるってのはわかるが

447 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:26:02 ID:bwLL6jCy0
FFはリアルタイムで1からやってるけど、今思えばマゾゲーだったな。

448 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:26:02 ID:SY3BGdwFO
鏡調べた台詞ってPSにもあったっけ？

補遺民かわええ (*・`)

449 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:26:43 ID:dAoM5XRp0
>>440

まあ世代が違うとかよりも
価値観、好みは人それぞれだからしょうがない

450 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:28:08 ID:xKuxnM+o0
>>440

>今1~3やっても最高に面白い
逆にどこが面白いのか分からない。
3なんて最初の無駄な質問イラネしサブキャラにストーリーがない
ただ適当に酒場で漁って探すだけ

451 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:29:00 ID:fNU1veZ+0
不毛な書き込みも、後世には残らない

音楽でいうならオレンジレンジとか小室哲哉とかそういう感じ

452 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:29:45 ID:P8fp0RQz0
6の特技からおかしくなってきた

高い金出して握らせている剣で斬りつけるよりも、せいけん突きのほうが強いってどういうことよ？

せっかく覚えた全体魔法、MP消費して使っているのに、回し蹴りとかどういうことよ？

ミレーユが臭い息とか (r y

453 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:30:09 ID:GRQd1Ckn0
>>444

シュレーディンガーの猫みたいだな。

454 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:30:20 ID:ErStsK9p0
>>230

SFCリメイクDQ3の時はキャラデザが確か中鶴氏だったはずなので
Vジャンプ攻略本、公式ガイドブック共に同じキャライラストが載った希ガス

SFCDQ3で鳥山氏が書いたのはパケ絵だけだったかな？
Vジャンプ攻略本の表紙にもなったけど、ガイドブックに載らなかったのはこれだけだったか

まあ、来月発売の公式ガイドブックが出てみないとワカランね
描いてる人が鳥山氏じゃなかったらこっちにも載る可能性あるかもね

来月になってもVジャン攻略本は置いてると思うし、妥協して中古で買うのもアリ・・・かな

455 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:32:03 ID:N0EoTDE00
>>450

FF4みたいな使い捨てキャラばかりのふざけたストーリーよりマシだろ
FF4のストーリーは神とか言ってる奴がいたら、そいつは間違いなくリアルタイムでFF4やっ
たおっさんだから注意な

456 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:34:14 ID:mHHtUVCy0
ゆとり世代多すぎ

457 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:34:53 ID:rtsbwwnl0
ゆとりはドラクエ8で大満足なんだろうな

458 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:35:55 ID:LC0e1enk0
>>457

おまえゆとりって言いたいだけちゃうんかと

459 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:36:16 ID:m4C8mqh80
6はムドー戦までとか言ってるやつもゆとりだな
あれからが楽しいのにw

460 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:36:32 ID:xKuxnM+o0
>>455

命はって仲間を守ってるんでしょ
FF4はストーリーというよりキャラが好き。
DQのストーリーは勇者の子供とかありきたりすぎる内容が多い

461 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:38:31 ID:dAoM5XRp0
4 5 6 以外はスレ違いだから
やめよう('A')

462 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:39:12 ID:OM2tbm/d0
キャラが～、とかストーリーが～とかばっか言う奴って野村FF信者みたい

463 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/22(木) 23:40:26 ID:xKuxnM+o0
>>462

普通に見て、ドラゴンボールの使い回しでしかないじゃんドラクエって。
ストーリーも似たり寄ったり。
何がそんなに楽しいの？って感じだ

464 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:41:12 ID:EbYY9Eqg0
FFもDQも8は地雷

465 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:41:30 ID:4QvELJiU0
きめえ W W W W W W W W W W W W W W

466 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:43:10 ID:N0EoTDE00
>>460
命はって仲間を守る(笑)

そうですかwそれで最期は奇跡の力(笑)で全員蘇るんだから笑えるなーw
親友が裏切りました!
悪玉は実の兄でした!
主人公は月の王子でした!!

ストーリーが古臭すぎる
当時は斬新だったかもしれないよ?
でも今やるとねえ・・・嘲笑われてるのに気付けよ

467 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:43:13 ID:xKuxnM+o0
>>464
DQ8はようやくDQの世界が進化したって感じで良かったのに
声が出ないから眠くなる

468 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:44:30 ID:mHHtUVCy0
>>467
ボイスなんていらねーだろw
あんたは厨臭い作品が好きなのか?

469 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:44:43 ID:HHOq1O730
>>467
何か典型的な...
いや、FFもDQいいと思うけどな

470 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:45:09 ID:s0y7TUFF0
みんな、自分と合わない意見の者を簡単にユトリと言って捨てるのはよそうや。
貶めるにしても、もっと言葉を尽くすべきだ。
それに、大画家ユトリ口に申し訳ない。

>>440
まあ、思いでは最高のスパイスだからね。
で、やったFFはそれぞれ機種は何?
ドラクエ1~4が面白いと感じたなら、FF1~3がつまらないはずはないと思うんだけど...

471 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:45:24 ID:xKuxnM+o0
>>468
別に、ただあんなに動き回るキャラなのに音声なしってのは寂しいでしょ

472 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:45:30 ID:LC0e1enk0
なんだか456以外の作品のことで必死になってるやつがいるな。
さすがドラクエ板

473 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:46:10 ID:m4C8mqh80
>>467
これがFFオタか・・・!

474 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:46:41 ID:E8zVFh0a0
>>471

P S 3 を買うと良い。

君の好きそうなゲームがあるだろう。

475 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:46:59 ID:N0EoTDE00

ボイスは欲しいな。海外版 8 は喋るんだぜ？

音楽もフルオーケストラだったし、ハイテンションはスーパーサイヤ人 w で海外版羨ましかった w
w

476 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:47:20 ID:enRb3bfs0

FF8 あれはあれで有りな気がする

顔に傷の入った高校生 w w w w w w

477 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:47:37 ID:rtsbwwnl0

>>467

478 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:47:57 ID:N0EoTDE00

>>470

えーと、エミュレ・・・うわなにす s るやめ r

479 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:48:18 ID:3xmxGu3d0

今日発売日でソフトのことで盛り上がってると思いきや

他ゲー叩きに花が咲いてるようだな

480 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:48:42 ID:HE5YcGcw0

6 って天空シリーズなんだ

知らなかった

481 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:48:56 ID:HHOq1O730

完全に話がずれてる、別の所でやれよ

482 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:49:30 ID:P8fp0RQz0

カンダタバロス w w w w w w w w w

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm81149>

483 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 23:49:53 ID:N0EoTDE00

FF4DSは懐古な人にとっては神ゲー、初めてやる子供にはクソゲーという温度差の激しい評価を
与えられるだろうな w