

1 : クイズ王? : 2007/08/23(木) 10:33:14 ID:ZsVhS2Jq0
早押しでいつも0.01sec.差で負けます。

下位リーグスレを別にたてて欲しいというのを
ちょくちょく見かけたので立ててみました。

公式ページ
<http://anan.sega.jp/>

まとめWiki (設置店舗情報、よくある質問、各種データなど)
<http://www36.atwiki.jp/answeranswer/> 本スレ
<http://www38.atwiki.jp/answerxanswer/> キャラクタ

【多答】Answer x Answerアンサーアンサー8【奪取】
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1187511695/>

アンサー x アンサー問題解答悪問嘘問晒しスレ[Anser]
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1184778333/>

【学会】QMA派 v s Answer x Answer派【共産党】
<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1185323480/>

では、どうぞ。

2 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 10:50:17 ID:MN0VV6/1O
2

3 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 11:06:48 ID:XuKOUrc+O
サントワマミー

4 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 12:09:53 ID:ztAGelXSO
いらんだろ。
スレの容量がもったいない。

5 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 12:11:38 ID:dBK0t9bE0
5藤浩樹

6 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 13:00:19 ID:4BAQuNOgO
Cリーグのゲスト 率ってどれくらいなもんかな?

7 : ゲームセンター名無し : 2007/08/23(木) 23:15:53 ID:nMhmuinY0
これはカード使わずプレイして
Aリーグに上がったとたんにヤメてく俺のためのスレですか?

8 : ゲームセンター名無し : 2007/08/25(土) 18:14:19 ID:PSQ0FmO60
>>1
乙です

>>7
An x Anは場数踏んでると苦手分野でも次第にわかってくるよ
相手の誤答で回答権が回ってくることもよくあるし
めげずにガンバレ

9 : ゲームセンター名無し : 2007/08/25(土) 19:40:11 ID:qEhx6E930
BCリーグスレって、
どのへんが対象?

あまりやらないから昇格しにくい人
がんばってもBC在住な人
サブカ・ゲストあらし
はじめての今日の問題をさっきやったくらいの初心者

どの道ABスパイラルな身分では対象外みたいだ。

10 : ゲームセンター名無し : 2007/08/25(土) 19:45:48 ID:PSQ0FmO60
>>9

ABスパでもBでプレイしてるんだからいいと思う
っていうかまさに自分

Aだとほとんど三位でBに落ちてくると大抵二位以上だから申し訳なくなってくる
段位持ちでBリーグ落ちはつらいorz

11 : ゲームセンター名無し : 2007/08/25(土) 20:19:03 ID:qEhx6E930
正確には、やり続けると時間帯しだいでSABひとまたぎできるくらいムラがある段の人。
武器にしてるジャンルがなぜかランキング100位以内に入ってたけど、
それ以外は余裕で氏ねるレベルだからなのかも。
もうエンタとかスポとか興味ないからって、弱点にささったまま抜けないんですけど。
スポーツにスポーツ医学の問題入れてくれないと確実に氏ねる。

12 : ゲームセンター名無し : 2007/08/25(土) 21:05:04 ID:N7qCLzr10
12

13 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 00:56:33 ID:P/Ea4iNWO
ここらへんから抜け出せない人は苦手のレベルが半端ない印象
上位リーグでも人名等固有名詞は無理な人は多いが、
こっちは例えば「イチローの所属チームは？」とかも無理
っていうか右打ちか左打ちかすら知らない
かろうじて野球選手っていうことだけはわかる

14 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 01:31:43 ID:aBfr7S2T0
俺が行ってる店では8歳ぐらいの子がやってるんだが、
そこそこの級だったりするよ。見かけると300円ぐらい
遊んでいくっぽい。
でも、ボタン押すときに一瞬上に手首を上げる癖がある
らしく、どうも押し負けてるっぽい。

キミらその子と同レベルってことになんのか？

15 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 01:43:33 ID:K4tB7oht0
自分の得意分野に気がついてないのも案外いるかも。

あと、クイズ形式によっては、必ずしも得意ジャンルを
ぶつけることが得策でない場合もあったりするわけで。

そのあたりは、慣れかも。

16 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 02:07:31 ID:dS1JG9nO0
自分の得意ジャンルより相手の苦手ジャンル

17 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 06:20:50 ID:paCDUAzC0
>>14が見た子の将来が未恐ろしいのだが。

18 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 15:05:07 ID:cDMt/cey0
>>14

俺学生だけどそれはないな。

やっぱQMAやってるせいかこのゲームにあんまり慣れないな。
QMAだとサイクラスなのにここだとCリーグでずっと2、3位ばっかだよ。

19 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 15:57:16 ID:x8xrWcHn0
Aリーグに上がってもすぐにBリーグに落ちてしまう。
Aリーグになると、なんていうかみんな押すの早い(ダイブっていうのか)
問題暗記するほどやってるのかな。

20 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 16:47:59 ID:ovh1ZJsU0
逆に自分は、Bの方がダイブする人に当たる率が高い。
Aはダイブしても文字数が出なかつたりするから、
分かってから押す人の方が多いのかな、とってた。
Bで、早く押さなきゃってのが染み付いてしまって、
Aに行くと押す速さでは勝てるのに、誤答ばっかですぐ降格orz

21 : ゲームセンター名無し : 2007/08/26(日) 18:35:19 ID:QmgOvPuN0
先人の言葉
「ダイブするには経験も知識も必要」

今はBCクラスでも数をこなせばその内SAまで行けるよ
エンタとグル生がCレベルの解答率でもなんとかなったし

22 : ゲームセンター名無し : 2007/08/27(月) 01:21:32 ID:EcYf8iDT0
>>19-20
ダイブの多用は、絶対に勝てないですよ。
ランカークラスがとんでもないところで正解するのは
ダイブじゃなくて「見切り」、別の言い方をすれば推理力。
リアルクイズでも多用されます。

例題

「フジテレビのドラマ『やっぱり猫が好き』で恩田3姉妹を演じたのは、
もたいまさこ、室井滋とあと一人は誰？」

この場合、確定ポイントは「室」ですが、
「もた」で押しても、答えは二択、確率50%。
さらに、AnAnでは最初の一文字か文字数でほぼ確定可能です。
なお、(30点差以上あれば)、「三姉妹」で押して3択にかけてもいいでしょう。

まあ、見切るポイントは、早押しに慣れれば少しずつ見えてきます。
むしろ、自分のペースを崩さないことが重要かと。

23 : ゲームセンター名無し : 2007/08/27(月) 01:49:14 ID:RHjXZbUS0
>>22
何回もやっているとダイブ禁止問題とか分かってくるんだよね。
それを抜けると分岐した後の問題の答えも分かってきたり。

「にこにこぷん」が問題に出てきたら「ネズミ」か「ペンギン」とか。
「しろがね」が出てきたら「Fe」か「銅」とか。

24 : ゲームセンター名無し : 2007/08/27(月) 02:05:06 ID:AKBZ2L2D0
「ポカリスウェット」なら「大塚製薬」か「コカコーラ」もな。
ひどいよあんまりだorz

25 : ゲームセンター名無し : 2007/08/27(月) 19:37:04 ID:uMKwGax30
Bにはなかった・・・と思ったAには、ページまたぎ「ですが」が存在する。
それなんて熊だよ。
あんまりないけどあんまりだと思った。
それでも数字とか、ヒントになりそうな記述が横についてると、けっこう答えられる。
あとひねりがない4択とか。

26 : ゲームセンター名無し : 2007/08/27(月) 21:36:48 ID:k2s44RHM0
>>22
その問題、十分難易度が高いぞw
BやCなら普通に読んでも勝てる気がする。

27 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 01:50:38 ID:vNyagMMiO
最近やり始めて、慣れるまでガンガンやり込む

スッカリ慣れて来て、Sリーグ -

結構勝てる様にはなったが、手も足も出ず
やり込められる時もあり、勝率下がる

スッカリ慣れたし、この状態でカード作り直して
頑張るか!!(´・`・´)

こんな感じの人が増えて、BどころかCリーグのレベルも
やたら高くなった気がする。

28 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 02:30:15 ID:26jIA4FYO
ダイブしすぎはたしかによくないが、
始めのうちはひらめいたらすぐに押すのがいい
様子見する癖がつくと直球問題を疑っちゃって押し負ける

ええ、毎回「やっぱりね」と後悔していますとも

29 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 07:11:25 ID:aWvt5rW6O
>>28
氷川きよし乙

30 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 21:01:03 ID:Euil8NsP0
>>27
サガ狩り乙

31 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 21:45:36 ID:/UevVogX0
>>27
もはやカードでプレイする気にならない
どうせすぐに上のリーグにあがっちゃうから
5プレイぐらいして負けたらやめる方が(´・`・´)ｲｲ!!

QMA1と2でカード8枚作った俺からの助言orz

32 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 22:08:21 ID:mwbdpgTBO
>>1
乙!

33 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 23:48:54 ID:niXD2z0h0
最近サブカ多くね?

34 : ゲームセンター名無し : 2007/08/28(火) 23:51:58 ID:Wg0NWRVY0

そんなの関係ねえ！

35 : ゲームセンター名無し : 2007/08/29(水) 06:34:19 ID:g1M9Hf9tO
>>23

ニコニコぱんはもう1問グロいのがあるから気をつけてね。

A行かないと出ないのかもしれないけど。

36 : ゲームセンター名無し : 2007/09/01(土) 21:07:54 ID:4VyuO56Y0
勝率三割台だけど、サブカ作ると自分に負ける気がしたから
そのままカード引き継いだよ

300回超えててこんなに勝率低い人は他にいないだろうけど...

37 : ゲームセンター名無し : 2007/09/01(土) 21:27:58 ID:dTc91L800
>>36

男らしいな。

ちなみに何段なの？

38 : ゲームセンター名無し : 2007/09/01(土) 22:07:58 ID:4VyuO56Y0
>>37

特定されそうだから...

ちなみに五段以上とだけいっておきます。

負けるときはとことん負けるorz

39 : ゲームセンター名無し : 2007/09/04(火) 18:42:22 ID:Wcz3uSXX0
いつまで経ってもABスパから抜け切れない。

この辺がセンスない人の限界なのか。

40 : ゲームセンター名無し : 2007/09/05(水) 01:56:01 ID:ZpnjXw3y0
>>39

なぜ抜けられないか、ちょっと予測。

お手付きが多い

別に早い必要は無い。相手よりも早ければいいだけだし。

特に早押しでは引っ掛け問題とかあるし。

わからない問題をあわてて押さない。

苦手なクイズジャンルがある

判らなかつた問題をメモるとかする。

QMAほど極悪ではないのでググればすぐ出る

苦手なクイズ方式がある

爆破：画面全体を見るようにする。もしくは回答欄だけを見て正解から問題を予測する。

虫食い：「」や『』付近は固有名詞なので一発で判るヒントが在ると思ったほうがいい。

連想：お手付きが許されるので、1問目からガンガン押す。但し、適当に答えると相手にその文字から

連想されるかも知らんで注意。

こんなとこじゃね？

41 : ゲームセンター名無し : 2007/09/05(水) 02:17:43 ID:X8CvG9S20
んじゃカード系で補足してみる。

奪取：あらかじめお題が出た時点である程度出てきそうな答を考えておく。

答が2つくらいしか思いつかない時はそれ以外は取らないくらいの気持ちで行った方が良し。

(例) 自分の場合文学が苦手なので「星新一の作品」だったら「ポッコちゃん」以外取らないとか

奪取の場合へたに「次こそ正解のカードが出る...っ」的考えを持つと自滅しがちなので慎重過ぎるくらいが。

多答：わかりそうな問題なら制限時間いっぱい使っても正否を判別しようとしてみる。

逆に全くわからない場合は相手に考える時間を与えないようさっさと投げ返すのも手。

判別を早めるコツとしては表現しづらいけど「明らかにおかしいものが3つ」見つかったら残りの5つは正解なので

さっさと1つだけ取ってしまえばOK。

明らかにあっているもの、とわからないものが混在する場合(これが最も多い)は明らかな物だけ取って投げ返す。

明らかなものだけ取ると言ってもなるべく相手もわかっていそうなものを潰しておくのがベスト。

相手がよくわからないものを潰してくれれば万々歳。

もちろん、全部の白黒がわかったら4残しは王道。

どうでしょう？

42 : ゲームセンター名無し : 2007/09/05(水) 02:24:15 ID:ZpnjXw3y0

多問と奪取忘れてたorz

補足サンクス

43 : ゲームセンター名無し : 2007/09/06(木) 09:23:30 ID:LBpj1rx20

ビジュアル：ゴシック体に精通する。図形組み立て能力を鍛えるしか手がない。

基本的にイラスト屋優勢。実力は、絵を描いた量に比例する。

上手下手はあまり関係ない。

今のところ、文字は2文字か4文字で固定だけど、バージョンアップしたい。

語彙よりも、文字の形としての図形認識重視。

・・・ってぐらい具体的な対策が出せない、人によってはグロい種目。

ついでに、虫食い・多答は、遅延具合によって、2問で決着がつく場合がある。

問題数を減らすのと、相手のリズムを崩すのがおもな目的だから、

こっちも相手のリズムにあわせる。出題数確保は別の機会で。

あせったら氏ぬものと思え。

わざと迷ってるフリして最後にかっさらって逃げ切り・・・できるといいな。

遅延は逃げ切るのに使われやすいが、逆に逃げ切りに弱い。

44 : ゲームセンター名無し : 2007/09/06(木) 10:17:08 ID:LAvQAKT00

> ゴシック体に精通する

これは何となくわかるw

「山」っていう字の両サイドの棒が意外と長くてなかなかわからなかったりした

45 : ゲームセンター名無し : 2007/09/06(木) 12:04:11 ID:7bEVLuz30

爆破 1/3に賭ける

46 : ゲームセンター名無し : 2007/09/06(木) 17:18:39 ID:j7V4ALKq0

>>43

私は絵心ゼロだけど勝率5割強。

読みで詰まると危ないかも。

どこかで取り上げてた「芝生」を例にすると、生が先に分かって「セイ」と読むんだと思い込むと危険。

それと、2文字の県・地方名が出るのを意識しておく。

「石川」「東北」「北陸」「山口」等々、普通の熟語しか出ないと思ってるのと取られます。
4文字は1文字分かったら脳内検索。
広がる4文字は1文字注目。「払い」が多いとか、全体のイメージも見れるといい感じ。

これは何？（A以上で「どこ？誰？何をしている？何が乗っている？」追加か）は慣れるしかない。

47：ゲームセンター名無し：2007/09/06(木) 19:14:11 ID:I7PPRAoY0
良スレage

48：ゲームセンター名無し：2007/09/06(木) 21:34:36 ID:118v4JDA0
正直ジャンルに医学とか追加してくれ・・・

地理とか歴史とかわかんねーからフルボッコにされる

49：ゲームセンター名無し：2007/09/06(木) 21:58:27 ID:j7V4ALKq0
>>48

マジレスすると自然科学の中に入ってます。
自然科学は数学/化学/物理/生物/地学/医学の6部門。
「医学部がある大学」とか多答で出ます（問題自体は医学と関係無いけど）。

他のはジャンルの構成はよくわかんない。こんな感じだろうか。

語学文学 語学（国語・英語etc）/国文学/洋文学
地歴社 地理/歴史/世界史/公民
エンタメ 芸能/音楽
漫アゲ 少年漫画/少女漫画/その他漫画/アニメ/ゲーム
スポーツ スポーツ/体育
グルメ 家庭/ご当地グルメ
趣味雑学 その他

50：ゲームセンター名無し：2007/09/06(木) 22:38:06 ID:RwOZmtWy0
>>43

俺も絵なんか描かないからそこは当てにならないかなあ
漢字は遠目から見る、画像はなんとなく分かる・・・

51：ゲームセンター名無し：2007/09/07(金) 08:15:40 ID:2fRkiab50
イラスト屋優勢って書いておきながら、否定せざるを得ないかも。

ものの特徴をとらえるデッサン力みたいなものが、
頭の中にできてるかどうかだけ、
絵をかかなくてもそれが自然と鍛えられる生活をしてるんじゃないかと推測。

52：ゲームセンター名無し：2007/09/07(金) 09:10:06 ID:9LioWbwbO
全脳やｸﾙｯで鍛えられてるとか

53：ゲームセンター名無し：2007/09/07(金) 17:22:25 ID:2fU9+h2M0
全脳 1回やって終了（39歳だったかな）
ｸﾙｯ 速攻で飽きて終了
これでも5割いける（QMAは無印時代に速攻で辞めた）。

自分からビジュアル投げてないから勝率下がってるんじゃない？
相手は勝つつもりで投げてるんだろうし。

54：ゲームセンター名無し：2007/09/07(金) 23:52:58 ID:AqudJPtE0
プレーオフ種目選択の壺

早押し：自信があるならこれでいいが、注意したいのは実力差がものを言うのは当然なんだが

プレイ回数が多いほど多くの問題をみている訳で、自分より多くの問題をみているはずであろう
段位が大きく上の人には早押しを投げないのがセオリー
総当たり戦の早押しで圧勝してるなら行ってもいいかもしれん

連想：実力が同じくらいならこれで、というのも、時間的に6問消化がやっとなら場合が多く
1位通過なら30P獲得でほぼ勝てるから、個人的にはおすすめしないが
20ポイント先行したら遅答もありだろう。

ビジュアル：ビジュアルは本戦のクイズ形式とは違う感覚が求められ、センスのある人なら初心者
でも
ある程度の経験者と互格以上に戦える。
よって本戦で圧倒的だった場合、ビジュアルというクイズ形式で逆転されてしまうのは好ましくない
だろう。

奪取：本戦の奪取はジャンルセレクト問でいかに先行するかが鍵になるが、プレーオフでは
どのジャンルがくるか読めないのが番狂わせの可能性は意外と高い
苦手意識があるなら避けてもいいが、他のどれでも勝ち目がなさそうなら奪取がいいだろう。

55：ゲームセンター名無し：2007/09/08(土) 00:46:45 ID:236dCacC0
とにかく自分の苦手ジャンルを伸ばすようにしてる。
俺はスポーツ、エンタメ、漫画が苦手だが、あえてこちらから投げる。

するとBリーグあたりから、相手が自分の得意ジャンルを投げしてくれる。
なぜならポイントが伸びず、苦手ジャンルに見えるから。

そこを返り討ちにして圧勝。
ジャンルポイントも均等に伸びる。

56：ゲームセンター名無し：2007/09/08(土) 01:48:12 ID:/v7Kjox/0
スポーツ・漫アゲ・エンタ・語文なら、
ほぼ専門知識に偏ってるから得意苦手はかなりはっきり出るから偽装は武器になるけど、
ほかのは全部微妙。
得意ジャンルの中でも、「この手の問題だけは鬼門」とかがたまにあるし、
鬼門以外は無敵な人もいそうだし。
純粋な方向性を持つてるジャンルじゃないし。
・・・得意分野でも受賞モノと賭博グロい。

先に計画的に苦手ジャンルをあげてくのは、
意外と問題覚えてるかもしれないから、
伸ばせる余地があるのならいい方法かも。
爆破や多答でGP稼ごうとして、誤答コンボで-8とかくろう人はどうすればいいんだろう。

スペシャルに「医学・栄養」きぼんぬ。

57：ゲームセンター名無し：2007/09/08(土) 01:54:06 ID:0AMTUTrT0
>>56
ただでさえ自然科学多答のグロ担当なのにつ（しかも出現率高い気がする）！

58：ゲームセンター名無し：2007/09/08(土) 03:48:21 ID:/v7Kjox/0
>>56 数学は、言葉の意味不明だし・・・もう多答だと法則性を探すけど、
ダッシュだと華麗にスルーですわ。
ほかは、答えがわからないまでも、問題の意味まではわかるけど。
と、グル生衣料・Bグル・ご当地担当が逝ってみるのでした。

実力を試すための問題

栄養学上での炭水化物はどれ？（正解数6）

炭水化物：人間が持っている酵素だけで、単糖類に分解されて吸収される糖類および多糖類。

グルコース ペクチン キシリトール サッカロース セルロース デキストリン グルコマンナン アミロース

59 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 03:49:42 ID:/v7Kjox/0
アンカー露骨に間違えてるのは、誤答率40代だからというわけではないのでした。
本当は>>57あて。

60 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 10:24:16 ID:J0K7L9Oy0
BCリーグっていうからてっきり北信越BCリーグかと

61 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 10:44:34 ID:0AMTUTrT0
>>58
ペクチン(食品添加物)とセルロース(食物繊維)とキシリトールが違う気がするので、
リアルで出たら 3つを残して相手にパス。

グルコース・デキストリン・グルコマンナン・アミロース・サッカロースはガチ。

もし違うと思ってる3つが回されたら、セルロースとるかな。
なんだかんだいっても"ose"が付いてるから。
キシリトールはアルコールと判断。

62 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 11:27:01 ID:/v7Kjox/0
糖アルコールを普通に炭水化物扱いしてた・・・微妙な立場ですね糖アルコール。
悪問になりそうな悪寒・・・入れるんじゃなかったw
人によってはアルコールは炭水化物か?というお話に。

想定してた不正解

×グルコマンナン・セルロース(ともに食物繊維。大腸の腸内細菌により、微妙に分解されるため、完全にノンカロリーじゃないことが近年わかってきた)。

ペクチンは木の実とかに入ってるジャムの原料。別名「増粘多糖類」。
アミロース=でんぷん
デキストリンは、でんぷんがちょっとこなれたもの。薬の増量剤として大活躍。
グルコース=ぶどう糖 サッカロース=しょ糖・砂糖
キシリトール=糖アルコールでカロリーが砂糖の約4分の1。低インシュリン食品。犬猫に食べせると肝臓病で逝くかもしれない。

本番でこの手のがでたら、けっこういけるほうだと思います。

63 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 14:27:59 ID:YX8vloGEO
>>58の問題全然わからん。

64 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 20:01:45 ID:ffmdrJ5E0
Aで早押しマスターみたいな称号の人とやったけど、めっちゃ早い。しかも誤答しないし。
2級の人だったからそんなにやりこんでるわけでもないと思うんだけどな。

65 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 20:56:29 ID:DA+9CygD0
>>54
カード奪取は相手が自爆しやすいって意味でも番狂わせが狙えていいかもね

66 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 22:18:14 ID:5RaKH/PV0
>>65
カード奪取で、俺も相手も問題を「～なのはどれ?」を「～でないのはどれ?」と勘違いしてたことがあった。
結果0対-20で俺優勝。
Cリーグらしいっちゃあらしい戦いだった。

67 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 22:31:57 ID:T6qInXZk0

>>62

そもそも食物繊維は炭水化物じゃないのか？
糖質ならそれでいいかもしれんが

まあ栄養学なんてどうでもいい俺から見れば
全部炭水化物に見えるわけだがw

68 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 23:19:36 ID:/v7Kjox/0

>>63

なぞの科学名ばかりでグロい問題だったかも。

ジャンル 口直し

金属を選んでね(正解6)

鉄 銅 アルミニウム 水銀 プルトニウム サナトリウム 鉛 セラニウム

>>67

化学的には多糖類、栄養学では、どれに入れればいいかわかんなかったもの。

とりあえず今は、食物繊維ということにされてます。

将来また変わるかもしれないけど。

ついでに、一時はキッチンキトサンも食物繊維扱いされそうになりました。

そうそう、栄養とらないと、強者にはなかなか勝てません・・・ビタミンの問題はリアルに出ます。

・・・腹へって力でないとよく負けがこむのよ。

69 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 23:42:28 ID:0AMTUTrT0

>>68

食らええーい!

鉄 銅 アルミニウム 水銀 プルトニウム 鉛

こんな楽な問題ばかり出たら多答でGP稼げないな。

70 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 23:45:42 ID:T6qInXZk0

>>68

AnAnが大好きなWikipediaで炭水化物の項を見ると
炭水化物 = 食物繊維 + 糖質っぽいんだが、栄養学的に

71 : ゲームセンター名無し : 2007/09/08(土) 23:48:35 ID:/v7Kjox/0

>>69 FINISH +10点

>>70 もしかして、折れの知識、もう古いのかも。。

72 : ゲームセンター名無し : 2007/09/09(日) 00:06:01 ID:52CBdbwu0

>>71

化学的には食物繊維も炭水化物になっちゃうはず。

栄養学的には炭水化物 = 栄養なので、消化できなければ炭水化物に含まないと思う。

「はず」とか「思う」とか、ちと曖昧だけど。

73 : ゲームセンター名無し : 2007/09/09(日) 02:22:43 ID:fLeTNO6RO

>>58の問題はB・Cリーガーには難しく、>>68の問題はB・Cリーガー向けの問題。

74 : ゲームセンター名無し : 2007/09/09(日) 17:29:25 ID:txbGaFinO

>>66

Cリーグ?

75 : ゲームセンター名無し : 2007/09/09(日) 17:58:29 ID:5nxDxlzM0

>>58はSでも難しい部類に入るだろ
少なくとも俺にとってはしんどい

76 : ゲームセンター名無し : 2007/09/09(日) 18:17:14 ID:sn8CSFFm0 ?
個人的に>>58の奴は
コンニャクゼリーだったかにグルコマンナンって聞いたような～
セルロースって科学繊維になんか有った様な～？で
消去法でなんとなく推測はできたんだけど、

実際に上のリーグで出題されて
正解数書いてなかったらチキン戦法取ってしまうなあ。。。

77 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 06:28:37 ID:USLZen9n0
今一度、58を調べてみた出題者だが、
ペクチンも食物繊維みたい・・・もしかしたら嘘問作ってたっばい。
間違いを教えられるとこれだからつらい。

78 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 16:05:10 ID:TeTV4h7DO
もうB・Cリーグスレではないな。

79 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 19:59:36 ID:USLZen9n0
本当は「自称初級・中級スレ」ぐらいが適当なんでないかい？って心の中で思った。

80 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 22:12:48 ID:OPYcEx+I0
実際すぐAリーグまで行けるしな

81 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 22:15:31 ID:frYRy4po0
でも油断すると、ただいま～してしまう。

82 : ゲームセンター名無し : 2007/09/10(月) 22:16:59 ID:ZHJkD+YD0
じゃあ北信越BCリーグの話しようか
新潟の弱さはガチ

83 : ゲームセンター名無し : 2007/09/11(火) 20:18:00 ID:raH+e6me0
わからないけど・・・
[サ]
回答権移動

84 : ゲームセンター名無し : 2007/09/11(火) 20:38:41 ID:raH+e6me0
というよりも、この中にスポ使いがいないと、
話題についていけなくなってしまう。
当方、相手にとっても苦手なはずのスポを、
わざわざ選んでまで投げ込まれるくらいスポGPへこんでます。

85 : ゲームセンター名無し : 2007/09/12(水) 09:35:17 ID:qPpiGA7/O
>>84
俺が居るな
スペシャルが野球の時はわろた。刺されまくりw

86 : ゲームセンター名無し : 2007/09/12(水) 15:35:33 ID:hjCW1yXZO
秋だからスペシャルは食欲、読書、芸術のなかからでるかも。スポーツは夏に野球やったから除外
で。
でも秋のうちにスペシャルやるとは限らんが。

87 : ゲームセンター名無し : 2007/09/12(水) 20:15:26 ID:wTpFBR0R0
ジャンル：スペシャル？

連想

MOA 創価学会 神慈秀明会
ジブリ ふしぎの森 横浜
サントリー 新東京 メトロポリタン

てゆーか、この答えだと、ありえないくらい言葉が出るでるでる・・・。

88 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 02:27:28 ID:26fSNOg90
・・・わだいかえよう。

今から「自称初級・中級」ということで、
自分がそれに該当すれば仲間入りできることにしませんか？
てゆーかそうしたい。
リーグとか関係なしで。

89 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 06:01:32 ID:l1PhHBY00
ダイブやめれば勝率上がるよ。案外向こうがダイブして自滅する

90 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 12:49:43 ID:r1gv5MKvO
明日からAnswerAnswerやりにいきます。wikiもみましたが、初心者なのでアドバイスいただけますか？

91 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 12:58:41 ID:gs5Wb6wv0
>>89
B、Cリーグの早押しは易問の上、文字入力もヒント付きがよくあるから
ダイブ気味に行かないと回答権取れずに終わることも

>>90
習うより慣れろ

92 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 14:58:03 ID:vNQ6rqfY0
>>90 カード買って(さすがに無料配布はもうないだろ)、
名前をつけるときに漢字を使いたいとき、漢字を探すときのコツを1つ。
音読みに対応、最大6文字。

愛新覚羅溥儀 とつける場合、
あしからふぎ
音読みの頭の部分を探して、候補の中から探す。あいうえお順に並んでる。

意外と名前をつける時間は少ない。

できるアドバイスはこれしか考えられん。

93 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 15:06:30 ID:vNQ6rqfY0
あと、>>92では間違った表記をしたが、
「き」も「ぎ」も「き°」も、き から探す。
「は」も「ば」も「ぱ」も、は から候補を探す。濁点読みは関係ない。

94 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 17:29:39 ID:U5l8F5YDP
いや「き°」はないからw

95 : ゲームセンター名無し : 2007/09/14(金) 17:41:30 ID:a4W6lGkuO
正式な日本語ではないかもしれんが「か行」に半濁音はあるぞ。

まあ漢字の読みには一切無関係だが

96 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 00:25:32 ID:djkWuz1J0

で、き° を例にした本人は、どうぼけてよいのやら。

>>94も>>95も実は正しい。

き° は、便宜的に発音表記するためだけに作られた表記だし、ふだん使わないし。

とくに九州男児はめったなことでは発音しない風習だから、使いようがない。

「鍵」とか「加賀まり子」とかって発音するときの、が行のちょっと特殊っぽい発音の表記。

97 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 02:29:54 ID:SPBgM/gr0

鼻濁音って言葉しらんのかw

98 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 02:35:30 ID:djkWuz1J0

>>97 手元に国語辞典ないと細部までカンニングできないのでこのへんが限界。

99 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 09:31:47 ID:7Up7ZbdH0

アンアンのネームエントリーの話なんだから

「き° 」なんてないじゃないか、で正しいと思うんだがw

100 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 09:46:11 ID:0geG7FbkO

今から初めて、これからも続けるのであれば、

今日1日、コティニューを続ける限りはゲストでやるのを勧めます。

そして最後のプレイでカード登録をすると、

カードの使用期限が少しだけ延びます。

101 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 10:27:20 ID:7Up7ZbdH0

>>100

その発想はなかったw

102 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 11:27:21 ID:+xYnXJJC0

たぶんカード使い切ると、おれはこんなに金つぎ込んだのか...と切ない気分になってやめてしまうだろう

103 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 11:35:46 ID:UUpqb2Dx0

>>100

天才あらわる

104 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 12:03:21 ID:I3DR9SQ90

>>102

そこまで注ぎ込んで退くに退けなくなるよ.....

105 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 19:03:49 ID:rHAIBKNc0

女キャラで語学文学の赤頭巾ちゃんあまりいないから嬉しい

自分が赤頭巾だから。女はアニメかエンタメが圧倒的に多いような気がするな

地歴や、趣味雑学もあまりいない印象

男キャラで圧倒的な気がするのはスポーツ...

こっちが女だから勝てると思うのかやたらスポーツもってこられるorz

男であんまないなと思うのはグルメ・生活かなー

106 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 22:52:32 ID:UIOUgn9k0

女キャラでグル生が凹んでると

ああ、こいつは男だな

と思う

料理関係はともかく、リアル女なら服飾関係である程度G P伸びる

だろぅからなあ

107 : ゲームセンター名無し : 2007/09/15(土) 23:57:09 ID:+xYnXJJC0
赤頭巾はレアだな
白衣女もあまりみかけない
エンタメは男女問わず多い
あとヒゲにアニメ服は最高に似合わない

108 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 00:24:18 ID:2uneXRF80
ヒゲにアニメ服似合うぞ
エースパイロットや隊長みたいに見える

109 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 08:52:27 ID:xbeWK96y0
エンタ男はそこそこかっこいいが、エンタ女は萎える。
たぶん生理的にアイドル歌手がきらいだからだろう。
・・・歌手以外は以外といけるから完全に苦手ってわけでもない。

ちなみにすべての女が服飾に詳しいってのは幻想だからあまり気にすんな。
すべての男がスポ得意ってのと同じぐらい幻想。

恐怖の眼鏡っ子集団や地獄のコックさん軍団によくかこまれます。
ものすごくいい仕事で対決してくれます。
白衣の戦士やバレッタコスの人にかこまれたことはありません。

110 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 12:06:14 ID:XLMg73ib0
男で女アバター使ってるやつ気持ち悪い
特にツインテール、横で使われてるとイライラしてくる

111 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 13:03:45 ID:sWQ5zHf20
>>110
わかるーww
男が女アバターでしかもそれが漫アニスタイルとかだったら「きんもー」だおw

男も女も漫アニだったらこの人マニィのかなと思っちゃう

112 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 14:40:58 ID:sWQ5zHf20
ヒゲに似合わないのは自然科学。個人的にはエンタメもヒゲはイマイチ
細目でスポーツやグル生はテンション上がる(当方女)

男も女も趣味雑学アバタになってる人はなんかイヤ

113 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 15:01:36 ID:nP06Ahn+0
細目ってさ、趣味雑学アバターのときはメガネの奥の目が微妙に開いてるんだよな
なんか気持ち悪いw

114 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 16:05:02 ID:iJ7yIRLi0
>>110
QMAに喧嘩売りすぎ

115 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 16:42:18 ID:xbeWK96y0
>>110>>111 気持ち悪いのは勝手だが、使うのも同じぐらい勝手にさせてほしい。
お前の俺ルールがすべてに運用されてたまるかよ。

116 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 19:21:34 ID:lkoO1xXNO
>>115
誰もするなとは言っていないのでは？

人にイライラされたり、気持ち悪いと思われたりするだけだから自分のやりたいようにやればいいじゃん。

117 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 19:36:03 ID:3wGB3huiO
マジアカでは女キャラ使ってるけどAnAnでは使う気起きないな...

118 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 19:38:38 ID:2uneXRF80
気持ち悪いとか言ったらエンタメ得意もスポーツ得意も
漫アニゲー得意とたいして変わらんよ

119 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 20:10:47 ID:sWQ5zHf20
いや全然違うからw
漫アニ得意はそっちの人でしょw

120 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 21:03:18 ID:2uneXRF80
ゲーセンに来ている時点で君も同じだよ

121 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 21:21:48 ID:2/NxUTPf0
アニオタとゲーオタには越えられない一線がある

122 : ゲームセンター名無し : 2007/09/16(日) 23:40:36 ID:07M8/Bs80
SとAを行ったりきたりしてる。
Sだと決勝行きにくいからAのままでいいのに勝手に昇格チャレンジすんな、と思う。

>>102 全く同意。でもやめられん...
ダービーオーナーズクラブ以来の散財ゲームになってる今日この頃...

123 : ゲームセンター名無し : 2007/09/17(月) 07:42:23 ID:NtY4Intp0
>122 同じく。SAスパはまり込み。
先日Sで5回やって経験値200やそこらしか増えずそのままA落ち。
その後のAでは優勝2回、2位1回で1,000近く獲得。
何かもうSでやるのが嫌になるわ。でもまたS行きだしな。
せめて3・4位でもAより多少経験値に特典があれば頑張る気も起こるがなあ。

124 : ゲームセンター名無し : 2007/09/17(月) 19:25:43 ID:ayfZZ8qT0
>>121
逆だろ？越えられない一線がアニオタゲーオタ
キャラオタはしんだほうがいいよ、特に異性キャラ使うやつ

125 : ゲームセンター名無し : 2007/09/18(火) 08:05:18 ID:scWbuHJMO
>>122
ダビオナ時代とか...流石にないわ
俺あの頃新車買えるくらいやっちゃったよ

126 : ゲームセンター名無し : 2007/09/18(火) 08:20:21 ID:+h4p9ZEr0
なんだか吊られそうなスレに成り下がりましたね

127 : ゲームセンター名無し : 2007/09/18(火) 14:20:06 ID:wXZT8yuSO
たまにでるゲストってなんなの？今までCOMだと思ってたけど、さっきCOMのときはCOMと表示されるとわかって疑問に思ったんだけど。

128 : ゲームセンター名無し : 2007/09/18(火) 14:22:44 ID:hpGuUrByO
>>127
カードなしの人

140 : ゲームセンター名無し : 2007/09/19(水) 18:00:23 ID:DzA4wWU80
おまえはだろw

141 : ゲームセンター名無し : 2007/09/19(水) 20:23:17 ID:+MLiyF2K0
>>135
うっすらと誰だかわかるから、次あったら奪取で
エンタメ投げてあげますw

142 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 00:09:10 ID:7ig6iJ3l0
>>139-140
この流れ良いなあw

143 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 07:55:45 ID:39sM19//0
>>141

その前にAリーグ陥落しそうな悪寒orzエンタメ投げられたってのもあるけど、それ以外のジャンルでも普通に負け越す。
知識の量が違うのか経験に差があるのか.....。残留トライアルはなんとか凌いだけどw

144 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 12:35:56 ID:eJxeRLqZ0
エンタメ嫌いな人いるのか。
自分の場合、アニメ・ゲームが苦手。
普遍的な漫画(サザエ、ドラ)はいいけど、
若い人向けの漫画、ゲームは全くわからん。

145 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 12:39:07 ID:naavCla80
大雑把にいうと、エンタメ・漫アニ苦手派と上三つ苦手派に分かれるような気がします
下二つは大して差がつかないような

146 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 12:40:29 ID:mEFjG2T40
エンタメ漫アゲ苦手派 世間知らず
上三つ苦手派 バカ
ということですね。

147 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 13:04:04 ID:pX1c/a200
うん。悔しいけど確かに世間知らずだ。
グル生と趣味雑学はクイズに興味がある時点でみんなそんなに差はない。

148 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 14:03:47 ID:kc9olNHd0
ニュースは見るけど低俗なバラエティーは見ないからエンタメは苦手だ

149 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 14:20:27 ID:We+eJsa80
ドラマやバラエティー系狙いでエンタメ投げてくる人もクラシックや洋楽問題で
沈黙してる事がありがちだし、ジャンルの幅が広くて結構穴があるんだけどね
苦手ジャンルを投げられないようにする方が重要だよなあ

150 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 14:35:36 ID:G6WNxiOB0
意外と答えないようにするのが難しいよね。
爆破なんかは特に顕著。
相手が間違えたらもうこっちは押さない、位の心構えで十分。
もちろん判るなら押せばいいんだけど。

151 : ゲームセンター名無し : 2007/09/20(木) 17:27:45 ID:WhrJfTBv0
>>146
世間知らずというより、テレビを見るか|ポップスを聞くかそうでないかのような。
ドラマは面白くないから見てなかったんだけど、全然俳優の名前が分からない...

音楽番組も見ないから当然歌手の名前も。

152 : ゲームセンター名無し : 2007/09/21(金) 00:38:25 ID:E3JdrGtd0
目覚ましテレビ見てりゃエンタメ覚えるよ

153 : ゲームセンター名無し : 2007/09/21(金) 12:47:51 ID:ovqUmT/E0
テレビがない生活をしていて、普段はまったく困らないが、
クイズやるときは切実・・・。

154 : ゲームセンター名無し : 2007/09/22(土) 22:02:05 ID:o0G4WK/q0
現在Bリーグです。本当は苦手を強化したいんだけど
ついつい勝ちを狙うため、他にくらべてスポーツが伸びすぎw
多答では「日本ハムに在籍してた選手」で、作戦通り
K選手(現巨人、某SMAPメンバーと同じ名前)を最後に答えて
フィニッシュしました。

155 : ゲームセンター名無し : 2007/09/23(日) 00:23:48 ID:HR9bRSdM0
自分もスポーツと語学文学が得意でエンタメは死んでる。
爆破でエンタメが来てGP上げるチャンスだと思っても一問も分からないとかザラだしね。
でもK選手が日ハムにいたとは、広島にいたのは知ってたけど。

156 : ゲームセンター名無し : 2007/09/23(日) 18:13:39 ID:GE28tSrH0
>>155
>でもK選手が日ハムにいたとは、広島にいたのは知ってたけど。

キムタクのこと？

157 : ゲームセンター名無し : 2007/09/23(日) 22:40:01 ID:VdQlhucP0
>>155
長富との交換で広島に来たんだよな>キムタク

158 : ゲームセンター名無し : 2007/09/24(月) 00:42:10 ID:V8+RNZ8g0
少なくともB抜けまでは苦手3ジャンル縛りくらいでちょうどいいのでは
それで勝ち抜けないくらいでは上に行っても通用しないし
偽装が効いてればいくらか優位にもなるし

159 : ゲームセンター名無し : 2007/09/24(月) 19:19:43 ID:pwQaBW+m0
今日、漫・アニ投げられまくった。。
個人的にグルメ・生活をもっとマニアックにしてほしい。
あと、歴史...で地理の問題が全然無い。

160 : ゲームセンター名無し : 2007/09/24(月) 19:26:32 ID:/V/4ivq+0
地理好きなら趣雑投げた方がいいかも。
そこそこ交通系で地理に重なる問題が出るよ。

...とはいえ比重は小さいんだけどorz

161 : ゲームセンター名無し : 2007/09/25(火) 17:06:52 ID:jBkIGDiA0
歴史苦手なんだよ
地理だけか地理・社会ならだいぶ得意なのに
あと語学ならいいけど文学は厳しい
そのせいで上3つでは自然科学がダントツで得意

まあ自然科学も下2つにはかなわないが
中3つはスポーツ以外残念な感じ

162 : ゲームセンター名無し : 2007/09/27(木) 02:06:38 ID:wOtPXv280
>>161

俺は自然科学の生物はダメだけど
多答や連想に結構使ってるな
早押しは基本的に得意のスポーツだけど

163 : ゲームセンター名無し : 2007/09/29(土) 18:32:13 ID:7+KY2CJb0
苦手メインで極力相手の得意分野に合わせるカード作ったらAでも勝てなくなったぜ
やっぱり地力が足りないのか
しばらくこのカードメインで頑張ってみる

164 : ゲームセンター名無し : 2007/09/29(土) 21:28:16 ID:KITLAtdD0
>>161
おれも歴史だめだぜ。

165 : ゲームセンター名無し : 2007/09/30(日) 00:51:52 ID:46BY76mx0
歴史は学校の勉強がかなり効くと思う
現役高校生か、受験終わって間もない大学一年にはいい武器になりそうだな
グラックス兄弟なんて忘れちゃったよ

166 : ゲームセンター名無し : 2007/10/02(火) 08:25:46 ID:XM0zzk5JO
一端の料理人だけど、ブランドや服飾がさっぱりなんで
怖くてグル生投げられない

167 : ゲームセンター名無し : 2007/10/02(火) 12:49:12 ID:kQISCheA0
一端の

168 : ゲームセンター名無し : 2007/10/02(火) 17:45:31 ID:8jZ/tdJy0
>>167
「いっばしの」って読むんだよ？
辞書引こうね、だからBかCで停滞するんだよ？

169 : ゲームセンター名無し : 2007/10/05(金) 05:57:07 ID:F3lc2hW90
まあ、自分で自分を評価して使うのにはあんまり適当でない言葉ではあるし、な

170 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2007/10/06(土) 02:17:05 ID:Q4ijtJB10
そういえばこの前、隣で小学生がBリーグで頑張っていたな。
ここはそういう奴の溜まり場なんだな。

171 : ゲームセンター名無し : 2007/10/07(日) 09:50:32 ID:h2FfwLqO0
>>165禿同
僕は高校時代日本史を勉強した文系なので、
歴史は結構分かります。てか、そうじゃないと
連想クイズに「喫茶養生記」とか出ても
なかなか分からないと思いますが...
でも「自然科学」は理系学生に有利ですよな。
イオン化傾向とか分かんしorz
まあ、理系の友達が隣にいたから助かったけどw

172 : ゲームセンター名無し : 2007/10/07(日) 11:22:47 ID:gmbTGzDG0
文系なんか、語学文学と地理歴史社会で2ジャンルあるんだから、
理系より有利だろう。

何甘えたこと言ってやがる。

173 : ゲームセンター名無し : 2007/10/07(日) 11:32:02 ID:t4V6DwMJ0

まったくだ

174 : ゲームセンター名無し : 2007/10/07(日) 14:54:14 ID:h2FfwLqO0
>>172

確かに...私の得意ジャンルは語文と地歴社です
しかも社会ではたまに法律問題も出るので、
法学部の私がどれほど恵まれているか気づかされました。
申し訳ないorz

175 : ゲームセンター名無し : 2007/10/07(日) 17:03:03 ID:Qddwfs9D0
そもそも学問ジャンルが3つある時点で
学問派はQ M Aより圧倒的に有利なんだから
文句は言えないよな・・・常考

176 : ゲームセンター名無し : 2007/10/08(月) 01:30:25 ID:CRCl5wB0
地歴社がやたら伸びる俺参上。
・・・歴史あぼーんで地理でゴリゴリ稼いでるだけなんです。
だからパイロットのままなんだろうな。

スポーツはどうにも勘違いが多過ぎる・・・ボーリングのスコア100の問題は秀逸だと思うけど
w

177 : ゲームセンター名無し : 2007/10/08(月) 16:42:26 ID:0x4gKn2a0
>>161

世界史得意、日本史苦手の漏れはどうしようかな