

1 : せがた七四郎 : 2007/04/06(金) 20:50:50 ID:/QuREK2d
それは王国から偶像崇拜を禁じられた世界。
その世界に住む人々はなにかを作り出す創造力を失ってしまったが
人々はその代償の代わりに自分の望む夢を見ることができるようになった。
しかしそのせいで自分の精神が創り出した悪夢や夢魔に憑りつかれ苦しむ人々も現れはじめる。
そんな中、人の夢の世界に入り込むことができる
まどろみの一族の一人アランドラが夢に苦しむ人々を救う旅に出る。

アランドラ

<http://www.matrixsoft.co.jp/c001.html>

アランドラ2

<http://www.matrixsoft.co.jp/c002.html>

前スレ

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/govrrpg/1101461695/>

夢の中に入って人の悩みを解決するゲーム「デュアルハーツ」もよろしく（人は死にません）

<http://www.matrixsoft.co.jp/c006.html>

2 : せがた七四郎 : 2007/04/07(土) 00:32:21 ID:aPrAXeYr
カサブランカに愛をスレとうとう出来たー！

3 : せがた七四郎 : 2007/04/07(土) 01:53:02 ID:jHNmZXfg
やっぱりこの板は失敗かなー
ねるすみー

4 : せがた七四郎 : 2007/04/07(土) 15:35:55 ID:709jtkuY
1だけクリアした気がする

5 : せがた七四郎 : 2007/04/07(土) 18:05:54 ID:tJcLQKHS
1乙
アランドラは魔法強すぎるな

6 : せがた七四郎 : 2007/04/07(土) 18:20:39 ID:2Z4LKFkT
前スレ落ちたから立ててくれたのかな？
とりあえず >> 1 乙

7 : せがた七四郎 : 2007/04/08(日) 03:50:29 ID:OiHg1TBM
>>1 禿しく乙

8 : せがた七四郎 : 2007/04/11(水) 05:24:10 ID:WgWtX23Z
金の使い道なさ杉

9 : せがた七四郎 : 2007/04/13(金) 04:20:00 ID:ia3GB5Vr
定期的にやってしまうんだよな

10 : せがた七四郎 : 2007/04/13(金) 22:52:08 ID:ThoWOSdw
ラスボスより前座のドラゴンに少しだけ苦戦する
ラスボスはずっと俺のターン！でいけるしな

11 : せがた七四郎 : 2007/04/14(土) 06:44:48 ID:zHo9jCDk
メルザス（最終形態）堂々と登場 火龍(下)連発 ウポァー

12 : せがた七四郎 : 2007/04/14(土) 16:31:06 ID:OYIdE8AD
アランドラOP
<http://www.youtube.com/watch?v=TcXExqolOrw>

13 : せがた七四郎 : 2007/04/14(土) 16:38:47 ID:OYIdE8AD
youtubeの検索で「Alundra」を検索したらプレイ動画も引っかけた

14 : せがた七四郎 : 2007/04/14(土) 18:37:58 ID:LlqDwgKA
発売10周年記念にサントラ買ったんだが、
ラスボス戦の曲が4分もあったよ。

>>11
これで終わるから、
ろくに聴かない&効果音で聴こえないしな

15 : せがた七四郎 : 2007/04/17(火) 18:18:48 ID:fH+pqbMF
1はカジノのルーレットで発狂した
2はラジコンの軟弱さに吹いたw

しかし神ゲー

16 : せがた七四郎 : 2007/04/18(水) 01:59:48 ID:o/GTvRFf
このゲーム基本ノーヒントでゼルダより難しかったなー
アランドラのラストダンジョンの扉の開け方がどうしてもわからなくて売っちゃったんだけど、
気になってしょうがないんだが、今そこの抜け方覚えてる人いる？

17 : せがた七四郎 : 2007/04/19(木) 01:42:00 ID:dmEv04Xr
神殿外壁の門
神殿前の門
ラスボス部屋前の門
どれだ？

アランドラは何周やってても
仕掛けの前に来てそこで解き方を思い出すんだよな...

18 : せがた七四郎 : 2007/04/24(火) 08:24:38 ID:RBM1ZFU8
やっぱりランストみたいな斜め視点の方がいいねー
扉が東西にある場合わかりづらいもんね。激突！
でもおもしろい

19 : せがた七四郎 : 2007/04/24(火) 13:19:17 ID:vd55VNDK
Wikipedia見てたら、
<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%A2%E3%83%A9%E3%83%B3%E3%83%89%E3%83%A9#.E3.82.B2.E3.83.BC.E3.83.A0.E4.B8.AD.E3.81.AB.E7.94.A8.E3.81.84.E3.82.89.E3.82.8C.E3.82.8B.E3.82.B5.E3.82.A6.E3.83.B3.E3.83.89>

ゲーム中に用いられるサウンドの項、
>ゲーム中のサウンドには田中公平氏の作品が用いられているが~
って書いてあるけど、田中公平氏作曲の打ち込み内蔵音源楽曲が珍しいって話なん？
それとも、内蔵音源楽曲自体が珍しいって話なん？
(-珍しくはないと思うけど)

20 : せがた七四郎 : 2007/04/27(金) 02:25:46 ID:fGX60CfR
ボス撃破後の
シャキーン がたまらん

21 : せがた七四郎 : 2007/04/29(日) 23:21:26 ID:J04yl3lc
ボス撃破後から決めポーズまでの僅かな時間に
マップの中央に行って決めポーズを取るのは俺だけでいい

22 : せがた七四郎 : 2007/05/01(火) 23:03:27 ID:rEYRuTco
6年ぶりくらいにやってるんだけど、
リザードマンの洞窟のボス体力あり過ぎじゃない？
30分くらいかかってやっと倒したんだけどさ。
動きが止まって倒したかなーと思ったらキラキラ光って回復してる？みたいな感じになっちゃっ
て。それが何回も。
爆弾使ったりが良くなかったのかな？バグ？！

23 : せがた七四郎 : 2007/05/02(水) 07:37:54 ID:640r00bG
200円で売ってたから懐かしくて買って来た。10年ぶりにやったけど面白いね
ラスボス撃破～ED終わりまでの流れいいわぁw
しかし、こんなにダークな話だったっけ？て感じた
人亡くなりすぎだろww

>>22
回復してるべ

24 : せがた七四郎 : 2007/05/02(水) 23:50:07 ID:P6fjiZXt
>>22
そんなにかかるか？3週くらいやってるけど10分もかからないぞ。
雑魚に構わずボスだけ狙うとか、
あと向こうが大ジャンプかましたら
こっちもジャンプして避けたりしないと動き止められるけど。

25 : 22 : 2007/05/03(木) 15:33:54 ID:EZoG3Zxw
>>23,24
返答どうもです。
やっぱり30分はおかしいですよ、ボスだけ攻撃してるんですけど何度も何度も何度も回復され
ちゃって。
一応、もうリセットしかないのか...と思ってたときに倒せたんでホッとしましたけど。
多分バグってたんですね。どうもでしたー。

26 : せがた七四郎 : 2007/05/03(木) 16:45:51 ID:v4P1ySlo
クラインの夢のボスって、
一定ダメージ与えると夢から出てくるように指示出されるだけで
撃破することは不可能？

27 : せがた七四郎 : 2007/05/03(木) 22:53:38 ID:uCfmaX4p
>>26

不可能です。どうやってもセクタスが出てくるように言うだけ。

28 : せがた七四郎 : 2007/05/04(金) 12:46:56 ID:h+0yNVpE
>>27
サンクス やっぱりそうか

29 : せがた七四郎 : 2007/05/05(土) 07:42:46 ID:pW297c7R
初めてプレイした時からずーっと感じてたんだけど、
セクタスって電波キャラ？

30 : せがた七四郎 : 2007/05/09(水) 17:54:12 ID:LBEsEyXJ
保守

31 : せがた七四郎 : 2007/05/10(木) 18:37:57 ID:XbqGAB2l
さっき起こったバグ(?)っぽいの

メディアムと教会にメルザス像を壊しにいった後、
そのまま村に戻らずにオーレンの家の方まで行って見たらなぜか家が復活していて中にも入れた。

ところが家から出るとまた元通りの廃虚。
なんか狐に化かされたような気分になった。

>>29

電波とはまた違うだろ。熱意が突っ走り過ぎてる感はあるが。

32 : せがた七四郎 : 2007/05/16(水) 03:11:46 ID:+A4tWyu
「お袋」の某部屋で扉を開ける順番間違えると片方が開かずの扉に・・・
さんさん悩んだあげく消してやり直したら扉の先にあったのが 薬草 というオチ

33 : せがた七四郎 : 2007/05/19(土) 05:58:39 ID:ING/WNuu
空を見ても雫れるような
もう涙は流さない
ふたりはきっと また逢える

ともだちになれたら
ラクかも知れないね
サヨナラを言えるとか
無邪気に微笑むとか
さりげなく手を握り
別れたい

夢に壊された夢を追い
あなたはどこまで行くの
わたしとじゃ行けない場所なの
遠い？近い？楽しい？つらい？
それは夢の果て

物語はいま始まる
ひとつ終わらせながら
ふたりで行く道の途中は
わかれ道もあるんだね
だけどいつか また逢える

34 : せがた七四郎 : 2007/05/19(土) 06:00:09 ID:ING/WNuu
綺麗な夕焼けは
それだけで悲しい
しあわせで仕方ない
そんなふたりの時も
なんとなくせつなくて
拗ねてみた

交差点を歩く人波に
まぎれこんで隠れてた
わたしをさがすあなたの顔
わすれないよ なつかしいよ
すごく 好きだった

立ち止まって言わないでね
やさしくしないでいい
もう泣かない 泣かないから
いつかまた逢える日まで

わたしはもっと つよくなる

世界じゅうが悲しいような
今日の日は今日のこと
空を見ても霽れるような
もう涙は流さない
ふたりはきっと また逢える

35 : せがた七四郎 : 2007/05/21(月) 16:19:23 ID:z0BkYaZb
>>32

あるあるw

ていうかアランドラってそこ取らなくてもなんの支障もないじゃん... っていうのが多い気がする。
苦労して解いたパズルの先にはポーションとか薬草とか

36 : せがた七四郎 : 2007/05/21(月) 16:53:18 ID:dC+OquA1
アランドラ80円だったから衝動買いしてきたw

ここ本スレ？

37 : せがた七四郎 : 2007/05/24(木) 18:48:35 ID:BKt300Qs
保守
最強の剣の取り方忘れてしまった
序盤で死にまくれば良いんだっけ？

38 : せがた七四郎 : 2007/05/25(金) 01:05:02 ID:hVknw1V/
うん、そうだよ。
20回以上だったかな、それぐらい達したら石像に話し掛ける

39 : せがた七四郎 : 2007/05/26(土) 20:41:06 ID:4of2AL8F
>>38
返信送れてごめん、やっぱり死にまくりだったか
昔、爆弾抱えてよく死んだ記憶があって、あれかな？って思ってた

40 : せがた七四郎 : 2007/06/01(金) 03:39:06 ID:e59wWVM6
保守ンドラ

41 : せがた七四郎 : 2007/06/01(金) 21:42:54 ID:7rCVf34X
教会の脇にある小屋の地下の謎解きわかる人いる？
光は...、闇...い
とかいうやつ

42 : せがた七四郎 : 2007/06/02(土) 21:57:18 ID:0/nSbJdl
>>41
自己解決しました

43 : せがた七四郎 : 2007/06/10(日) 20:00:08 ID:txcbX1H4
わたし(°_°)をさがす
あなた(°_°)の顔
すごく好きだった

44 : せがた七四郎 : 2007/06/16(土) 01:12:49 ID:Pi9nhY8e
急にアニメってるエンディングわろた

45 : せがた七四郎 : 2007/06/23(土) 10:15:54 ID:pGKZXtSC
中一の時にやったわ

結構苦労したような

46 : せがた七四郎 : 2007/06/23(土) 10:47:51 ID:DLz9+F0+
ランドストーカー、アランドラはクリアできなかったレディストーカーはクリアした

47 : せがた七四郎 : 2007/06/24(日) 22:21:02 ID:fN5CaJ4N
焼き討ちでせっかく助けた村人が殺されまくってすごいショック受けたな
アンゼスの手紙と決戦前に村人たちが祈ってくれる所は今でもグッとくる

48 : せがた七四郎 : 2007/06/24(日) 22:58:37 ID:AlxBZLZw
>>46
携帯アプリのレディストーカー ~ 迷宮のワルツ
新作ではあるが、凄いイメチェンにワラタ

49 : せがた七四郎 : 2007/06/24(日) 23:00:26 ID:0XlZrUYa
はじめて携帯ほしいと思った

50 : せがた七四郎 : 2007/06/24(日) 23:09:20 ID:FMKA9kX0
おれも

51 : せがた七四郎 : 2007/06/29(金) 16:33:41 ID:c7zyA8mp
奇跡的にタイミング合うと3マス飛べる？

52 : せがた七四郎 : 2007/06/30(土) 07:51:37 ID:Qf9OYOVn
な、なんだってー！？ (A A 略)

53 : せがた七四郎 : 2007/07/03(火) 15:40:19 ID:LXe6Rj0M
金のくちばしを49個集めてあと最後の一個はルーレットだけなんだが...
このルーレットは攻略法とか無いの？
確率的に考えると赤、青、緑のうち当たりは一つで黒(ハズレ)を含むと当たりの確率は4分の1だよ
ね？
これを5回連続で当てなきゃいけないから...
4の5乗分の1？
 $4 \times 4 \times 4 \times 4 \times 4 = 1024$ 分の1
(数学はあまり得意じゃないんだがあってるかな...?)
しかもこの1024分の1を4回達成しなければならない...

絶対無理です w w w w

54 : せがた七四郎 : 2007/07/03(火) 16:15:20 ID:isznMkoO
ルーレット。
悪夢しか蘇らん。あれの攻略法なんてあるのか？
連射パッドで放置プレイもできない仕様だったような気もするし、。

55 : せがた七四郎 : 2007/07/03(火) 23:46:48 ID:TgUjMivA
家ゲーRPG板攻略板の前スレに、
ルーレットのコツが書いてあったな。

56 : せがた七四郎 : 2007/07/04(水) 00:00:17 ID:ECxmEGXM
183 名前 : 名無しさん@非公式ガイド Mtl : sage 投稿日 : 2005/04/10(日) 20:41:04 ID:???
>>173>>179
あのルーレットは現在地から時計回りに
5~9番目(微妙にずれてるかも)のどれかに止まるようになってるので
その5箇所から考えるとただのランダムよりほんの少しマシになる。
(必ず少ない確率の色か高い確率の色がある為)

623 名前 : 大丈夫！名無しさんの攻略法だよ。 Mtl : sage 投稿日 : 2006/03/25(土) 06:50:14

ID:QP40joi

最初に光っていたのとちょうど反対側を中心とした5つから選べばおk

637 名前：大丈夫！名無しさんの攻略法だよ。Mail：sage 投稿日：2006/04/21(金) 12:27:00

ID:ZxIKnBcr

>>636

左上らへんのどっかに止まると、次の回では緑の確率が凄く高いんだよ。
そこに止まるように心がけていくと、少しク

57：あとついでに：2007/07/04(水) 00:01:38 ID:ECxmEGXM

ttp://www.bent.co.jp/main/personal/personal.htm

1のディスクをPCに入れる

「SCPS_100.35」をメモ帳で開く

「藤」で検索

ｽｽ -

58：せがた七四郎：2007/07/04(水) 00:34:34 ID:ciilXxcx

>>56

さんくす！

でも無理そうだしそこまで時間かけるのも嫌だから49個集めたけどあきらめるww
開発者はもうちょっと考えて欲しかったな...

59：せがた七四郎：2007/07/05(木) 00:05:34 ID:r0THjSGR

久しぶりにクリア、アニメで久しぶりに爆笑
村長とメディアム以外「誰だお前ら？」状態
せめて、占いおババとセクタスは...

あと>>33-34の歌サイコー

60：51：2007/07/14(土) 21:01:34 ID:p8MrpQqk

>>52

いやー、

お袋のボスを倒した後のンヴから話を聞く部屋の東側に通路が続いてて、しかしでかい石が道をふさいでいて通れない。

その道って普通は通らないよね？話が終わると強制的に外に飛ばされるし。

その先に何かあるのか気になるしどうにかして行けないかなーと思って挑戦してジャンプしてたら1回だけ行けちゃったんだよ。

その後また何回かやってみただけどダメで、あれはたまたまバッチリタイミングが合ったから行けたのかなーと思ひまして。

みんなもお袋に行ったら試してみてください

61：せがた七四郎：2007/07/15(日) 04:16:21 ID:SwWinvT7

関係ないが「お袋」ってネーミングがなんかツボなんだけどw
親父とお袋かよww

62：せがた七四郎：2007/07/16(月) 07:18:14 ID:56B1z9V7

きっとこのゲームもセキュリティホールだらけなんだろ。

ボス撃破直後にエフェクトの長い魔法使ってシャキーンを遅らせてみると惨めになるw
ところで死ぬ直前に水神の書を使ったら即死回避できるようだ。

>>61

入ったら袋のねずみってことです > <

63 : せがた七四郎 : 2007/07/25(水) 12:17:30 ID:Ewo5pWoG
保守

64 : せがた七四郎 : 2007/08/01(水) 14:27:15 ID:ZU5Ye3By
氷の館で頭が沸騰しそう

65 : せがた七四郎 : 2007/08/01(水) 17:36:45 ID:nD18DPMG
完全攻略サイト覗いたら負けかなと思ってる (>>64 19歳)

66 : せがた七四郎 : 2007/08/02(木) 10:25:34 ID:7qXn7N90
エンディング曲うpキボンヌ

67 : せがた七四郎 : 2007/08/04(土) 12:14:52 ID:NU/4dhUW
http://www.youtube.com/watch?v=MSkZ_9_xUTE

68 : せがた七四郎 : 2007/08/04(土) 18:11:07 ID:oEmO2Hqy
アランドラってなんでランドセル背負ってんの？

69 : せがた七四郎 : 2007/08/04(土) 20:01:55 ID:0cNuZxvZ
ありゃバックパック(背囊)だよ。
というかバックパックを学生用に作り替えたのがランドセルだそうだから
あながち間違いでもないんだろうけど。

70 : せがた七四郎 : 2007/08/18(土) 13:44:16 ID:a0XLgqRc
保守

71 : せがた七四郎 : 2007/08/23(木) 01:53:00 ID:TynmZlk/
シュトラ

72 : せがた七四郎 : 2007/08/29(水) 12:44:05 ID:+Dp7nAKW
たまたまプレイ動画見つけて思い出した記念カキコ

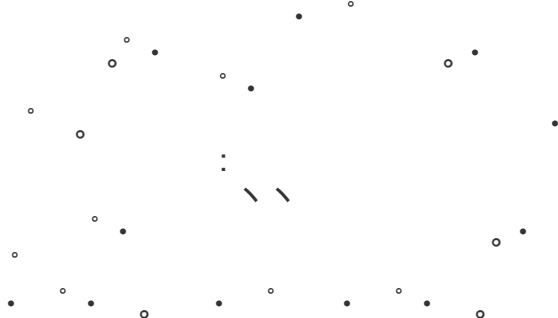
このゲーム面白いんだけど、かなりの鬱ゲーだよな。
当時小学生だったけど、ため息つきながらプレイした記憶がある。

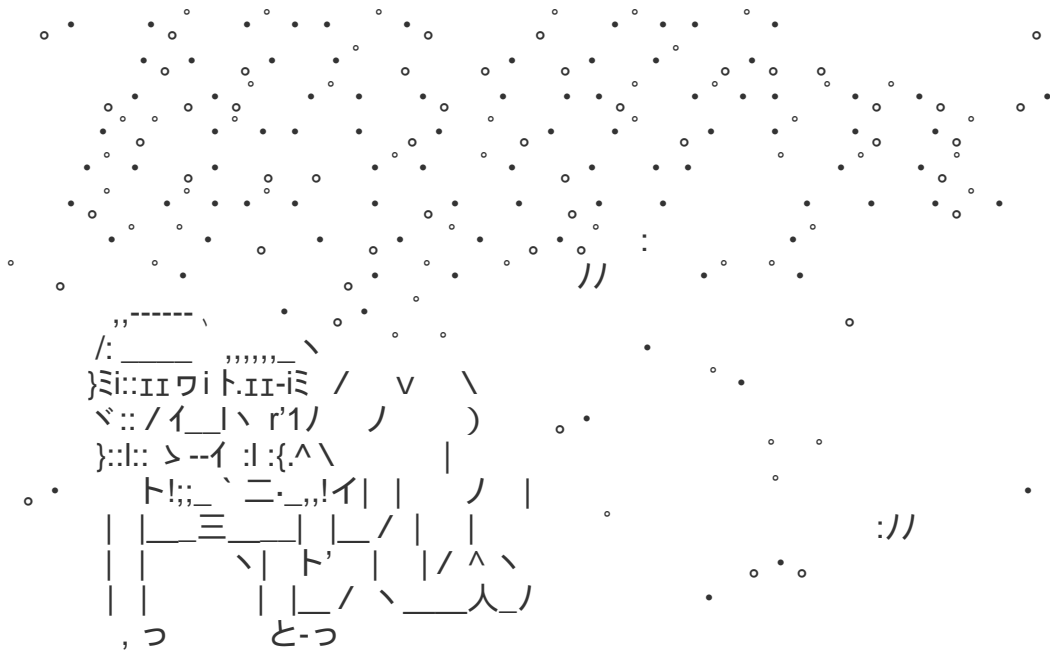
73 : せがた七四郎 : 2007/09/01(土) 10:15:36 ID:gVExo6eO
音楽がよかったよな。
あと自力でクリアしたっけ...

74 : せがた七四郎 : 2007/09/09(日) 23:38:50 ID:4RPAwq13
>>38
石像ってどれだ？

75 : せがた七四郎 : 2007/09/10(月) 22:23:03 ID:6Tb5rkzu
剣を構えてる英雄の石像を見かけなかった？
チェーンスローで岩を壊せるようになった範囲内で会えたと思うけど。

76 : せがた七四郎 : 2007/09/11(火) 19:59:45 ID:bqwpfKNQ





agaる・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・あぁ～

77 : せがた七四郎 : 2007/09/11(火) 22:42:09 ID:mA7qVCM7
>>75
パワーグローブがいる

78 : せがた七四郎 : 2007/09/18(火) 21:02:02 ID:CdK9UpXB
雪王の石像はイノアの村のすぐ西辺りだったような
入り口前にある岩をどかすのにパワーグローブが要るね

79 : せがた七四郎 : 2007/09/19(水) 14:25:11 ID:MRKgm/mH
君がこのレスを読んでいる時
私はもうこのスレにはいないだろう・・・

80 : せがた七四郎 : 2007/09/19(水) 21:52:29 ID:/oxx/S4r
>>79
アンゼス乙

81 : せがた七四郎 : 2007/09/24(月) 22:47:21 ID:LHqiU/jl
久々にやり始めたんですけど
カジノのチケットって何処にありましたっけ？
見つかんなくて...

82 : せがた七四郎 : 2007/09/25(火) 01:18:16 ID:yTrO1AJL
煙が出てないときの家の煙突の中に侵入するんだ、イノア村な。
もちろん、中盤を過ぎると入れなくなるひどいありさまだ

83 : せがた七四郎 : 2007/09/25(火) 16:17:59 ID:Fr6vbqXq
>>82
そうでしたか...。
ありがとうございました....

84 : せがた七四郎 : 2007/09/26(水) 14:51:58 ID:T1O8n6xY
ハイスコアを出すと「プロはお断り！」と言われ
ミニゲームがもうできなくなるのも、ひどいありさまだ。

85 : せがた七四郎 : 2007/09/30(日) 05:55:32 ID:E/NIXHCW
くちばしのためにルーレットで徹夜なんかしちゃうと、そりゃもうひどいありさまだ。

86 : せがた七四郎 : 2007/09/30(日) 11:37:03 ID:bj26gB/
一瞬ガンハザスレと勘違いしたじゃないか

87 : せがた七四郎 : 2007/10/04(木) 11:48:49 ID:6rb+Vwzb
炭坑夫たちの悪夢でクチバシを取り逃がしちゃうと
そりゃもうひどいありさまだ

88 : SEX///3Ro : 2007/10/07(日) 06:20:28 ID:RIKsC49L
アランドラを超えるアクションRPGを、私は知らない

89 : せがた七四郎 : 2007/10/08(月) 09:37:10 ID:uCq5pzJ/
だが2の存在は黒歴史

90 : せがた七四郎 : 2007/10/09(火) 08:32:47 ID:bUGNJPQE
2なんてないよ

91 : SEX///3Ro : 2007/10/09(火) 15:25:16 ID:h3ay0j6o
音楽、グラフィック、難易度、バトルの楽しさ、ストーリー（は普通だけど）、世界観
素晴らしい！
でも2はやらなくて正解だったようだね

92 : せがた七四郎 : 2007/10/09(火) 16:03:00 ID:c5laAnDT
せいぜい、声優ヲタなら聞いてみる価値ぐらいかな。
ミニゲームはそこそこ面白い。

93 : せがた七四郎 : 2007/10/09(火) 19:56:37 ID:nW5JBBs8
2も大好きだ。2週目やる気起きないけど。

94 : SEX///3Ro : 2007/10/10(水) 13:32:14 ID:dOuHkkyW
アランドラ好きなのに2を語れないのは痛いなあ～

それにしてもガイコツから出てくる昆虫と死んだら4つのウンコになる奴
ウザかったなあ～

95 : せがた七四郎 : 2007/10/10(水) 15:38:11 ID:/jrKAZgX
95 名前 : 名無しさん必死だな[] 投稿日 : 2007/10/10(水) 15:11:16 ID:RdqYKfEP0
【10月10日より配信開始のタイトル】

http://www.jp.playstation.com/ps3/psn/store_archives.html

三洋パチンコパラダイス
アイレムソフトウェアエンジニアリング(株)
三洋パチンコパラダイス2
アイレムソフトウェアエンジニアリング(株)
ポポローク(R)
アランドラ(R)
XI[sai](R) JUMBO
花札グラフィティー 恋々物語
KING'S FIELD III
ECHO NIGHT #2 眠りの支配者

96 : せがた七四郎 : 2007/10/10(水) 16:54:54 ID:GpNjo52S
>>94

ウンコてwww
個人的にウザかったのはサーティもどきとマッディーヘドロとかいう奴

97 : せがた七四郎 : 2007/10/10(水) 17:18:56 ID:xFSPi2zP
>>95

なんだ、続編じゃなくて配信でやるものか...。
今でもPS版は遊べるしな...。ていうか(R)の意味が分からんな。

98 : SEX///3Ro : 2007/10/10(水) 19:08:14 ID:5b/IGuY7

今やアランドラがダウンロードして遊べるのか...

最近のゲーム機はマジでハイテクだな

>>96

あとは炎を持ってウロチョロしなきゃいけないダンジョンは失敗続きでまいった
誤って水の中に落ちると「うっ」とか言ってダメージくらうし

99 : せがた七四郎 : 2007/10/11(木) 00:54:59 ID:k4BejUvU

トカゲが一番ウザいです。

ダンジョンが複雑な分ボスは楽なのが多いよね。
特にメルザス含めてその部下共のあっけなさは異常。

100 : せがた七四郎 : 2007/10/13(土) 01:07:15 ID:olrn9XWC

確かにボスはどいつもコイツも弱いね。

弓オンリーでボス戦すると意外と手ごわい(笑)