

1 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 12:29:20 ID:4fb3slb80
基本スレタイ通り。

荒らし・煽りはオールスルーで。
ちなみに、スレ主はFF7です。

2 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 12:32:26 ID:myQ7zyhBO
FF7

3 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 12:34:13 ID:YQ9ZPH+70
4

4 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 13:15:07 ID:cmcD004tO
10

5 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 13:17:24 ID:S8mMduz5O
一番最高??

6

6 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 13:26:37 ID:LwQJl8qTO
5が唯一DQを越えられている

ノムエフは論外

7 : パイナップルVer1.1 i8W.ORQisc : 2007/10/28(日) 14:25:48 ID:EbbIkKEfQ

5は駄作の良い例だ、あれは、

9やドラ糞より遥かにマシだけど、

8 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 14:36:09 ID:hKmmuFZj0
7

9 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 14:36:28 ID:o4t/yBQO0
6

10 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 14:37:19 ID:KI9zYXIH0
5が最高

続いて4と6

11 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 14:48:19 ID:uAKss+xB0
4、5、6
甲乙つけられない

12 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 15:04:21 ID:yaXyeOL40
8

13 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 15:25:36 ID:OSICW8Op0
7

14 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 15:52:32 ID:LwQJl8qTO
>>7

5のどこが駄作か、説明してもらおうか
低能はキャラゲー以外楽しめないのかな？

15 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 17:11:45 ID:Vem3n3BM0
6,7,9が横並び。

ストーリー構成とシステム両方が一定水準以上に思えるから。
CCやった影響で最近ちょっと7がトップって感じ。
まあ実際は、一番ゲームを楽しんでた時期にプレイしたってのも大きいんだろうけど。

16 : 冷凍トイレ cIM0wRepX. : 2007/10/28(日) 17:26:54 ID:Rx3yyxK8O

5が最強
4が最糞

17 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 17:36:00 ID:dMAKNxXNO
初めてやったFFだからか3が最も印象に残っているし1番好きだ

思いで補正を入れると3が最高だと思っている
その次が5だな

2 c hでは評判悪いけど俺は7と8は好きだな

>>16

全身の毛が禿げ上がるほど同意
FF4はFFシリーズ最大の汚点いわゆるステイン

18 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 17:36:55 ID:z+zGbccc6O
やっぱFFTだろ

19 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 17:57:11 ID:PWI+r3vFO
6かな。

世界崩壊後の夕焼けと仲間を求めてが神すぎる。

20 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 18:06:06 ID:5SIUwUBY0
FFセブン

21 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 18:15:14 ID:oe4QWQyi0
6

22 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 19:17:15 ID:ilne2cTKO
いや、やっぱり7だろ？

キャラ性・戦闘・システム性では非の打ち所がない。
なんか文句ある？

23 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 19:24:56 ID:4fRI55uQ0
4

24 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 19:30:59 ID:CiftUziCO
8

25 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 19:33:51 ID:wvYBVB5D0
俺的には

3 > > > 5 > 1=2 > 7 > > 10 > > 4 > > > > > 8 > > > > > > > 12

未プレイも多いが

26 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 19:34:16 ID:J/0RNSBL0
>>22

戦闘やシステムいいねえ
マテリアはわかりやすいし使いやすい
ストーリーは単純でなくていいんだけど、ちょっと痛いよねw
あとクラウド嫌い

27 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 20:51:57 ID:87O2bdKbO6。

ストーリーやシステムもそうだけど音楽に泣いたよ。

28 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 20:53:15 ID:8V0USq7+0FF6リメイクしてくれないかな。

29 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 20:56:15 ID:ozxDO89vO6か7

30 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 21:07:17 ID:Kmpv15Z5O異端だと思うが10-2

なんだかんだでシナリオが好きだw

31 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 21:11:04 ID:EffGOF5uO3だな

一度クリアした後にたまねぎ剣士のホントの強さを知って
また最初からやり直した程

名曲もあるしクリスタルタワーからの流れは神

32 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 21:36:34 ID:J/0RNSBL0>>25

3が12よりいいとは思えないなあ
12が凄いいいというわけじゃなく、3が悪いという意味で
少なくともそんなに差があるはずがない
2つのいい点悪い点ひいきなく判断してみなよ

33 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 21:57:27 ID:TTK8kNkxO一番好きなキャラがいるのはF F

F F Xも好きだけどねー

34 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 22:10:32 ID:c7dDkOAb0T

8、9も好きなんだけど

35 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 22:21:48 ID:wvYBVB5D0>>32

多少は初プレイの思い出補正があるが、
俺的には音楽性や盛り上がり等で3が最高だと思ってる
12は・・・

36 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 22:27:24 ID:2c8XA0D9O25712T

37 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:10:36 ID:cmcD004tO
>>22

忘れちゃならねえヘナチョコグラフィーーーック！

38 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:12:40 ID:2UfBYE+WO
スーフAMI世代が最強だった

39 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:14:55 ID:a5y6Ge5j0
3 4 5 6 7 FFCC TA2 今ココ

40 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:16:19 ID:JYtpdq5Q0
6>T>4>5>7

41 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:29:03 ID:BHKhQZwEO
>>32

他人の意見につっかかる時間があるなら、自分の評価を書き込んで。出来ないと邪魔、消えな。

5 3 > 1 0 > 2 > 1

42 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:43:38 ID:H7yll8cw0
5, 3, T

43 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:45:46 ID:hGPD33+8O
4 5 > 3 > 6 > 9 > 1 2 > 8 > 7 > 1 0 > 2 > 1 > 1 0 2

44 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/28(日) 23:48:09 ID:LNDTZCIE0
4が最高
3、7、10も良い

45 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 00:05:10 ID:/8MII6nR0
以前もこんなスレがあったな
どうせ同じ奴が何度も書き込むから
集計はしない方がいいだろうな

46 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 00:39:55 ID:gUKvhVTfO
俺は好きだよFF12

47 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 00:44:29 ID://vLx4hDO
デフォルメ好きな俺は3と9

48 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 00:48:20 ID:mw5q0rdeO
>>45
聞くまでもなく当然無意味w

49 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 01:11:16 ID:ZOUyM2U1O
5>9>8>6>12>10>4>2

50 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 01:22:02 ID:RObqrOJLO
11 > > (オンラインの壁) > > 12 > > (シームレスの壁) > > 5 > 4 > 7 > 6 > 9 > 3 > 8 > 1 > 2
懐古厨じゃないんでこんなもん。10はなぜかやってない、12が全てのオフゲームで一番好きだ。

51 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 02:16:32 ID:iY0Gv18OO
8 > 12 > 10 > 4 > 他 > > > 5 > > > > > > > > > 9

52 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/29(月) 02:17:49 ID:x/EtqtkGO

そもそもFFってゲームに対して一貫性がないんだよねー
システムは最近は何度のことながら変化するしw ドラクエは一応システムだけは弄らないし(まあそこが駄目な感)もするが、さほど違和感はない

祈りに祈ろうがエボンの教えを守ろうがどうだっていいんだよ！
クリスタルを結びつけてゲーム作れってのw
ユーザーはあまり変化を求めてないのに製作者は新しいもの新しいものを求めてっからなー
それが面白ければいいけどつまらんし
全部ジョブシステムを採用汁
FF5にしるTAにしるおもしれーじゃん
10もジョブにすれば好きになれたかも知れんし

揚げ句の果てに10-2みたいな着せ替え人形みたい
ことするしw戦闘中に着替えはないっしょ常考

53 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 02:23:56 ID:2rrcrRT30
最近の坂口のインタビューで2を作るときに、何にもしばられず
大きく変化させるのがFFということにしたかったと言ってたよ

54 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 08:26:20 ID:9YlrWYqdO
>>52
DQは作品ごとの期間が長いからね
待ちに待ったファンは「おお！これぞドラクエだ」みたいな感覚を味わう

逆にFFは期間がわりかし短いから同じシステムじゃ飽きられるんじゃないか？

たぶんスクエニはそんなん考えてないだろうけど

55 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 09:38:38 ID:bKA2bQtbO
5のジョブシステムと7のマテリアが合わさったようなのがあったらいいなと思う
ステータスはジョブ依存で装備品は廃止
アビリティはマテリア依存で着けられるマテリアはジョブによって変えればいい
ジョブレベルによって着けられるマテリア増やしたりステータスがあがったりする
10のようにキャラレベルはない
いくら戦っても強くはならない
強くなるためにはマテリアを探すために冒険するしかない
そうすればただひたすら戦ってレベル上げたり金ためて強い武器買えば強くなって敵倒して終わり
みたいな作業ゲーにはならないと思う

そういうゲームない？

56 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 09:53:53 ID:Xweb8+91O
7だなやっぱ

57 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 10:01:03 ID:8l07PnarO
T

58 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 10:50:18 ID:CCtQ5R6eO
11 7 6 5 4 10 12 9 8 8は合わなかった

59 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 11:30:35 ID:vReq6cRj0
10

でも7、8、9の時期が一番楽しかった。

環境的にも (; ;)

60 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 12:18:04 ID:16FxEUvO
が一番好きだ、オレ。

61 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 12:40:09 ID:x1UGQljb0
ストーリーもそうだが、音楽も重要視する俺は、
6 > 10 > 7 > 5 > 3 > 4 > 1 > 9 > 2 > 8 > > > > > > > > > > > > > 12だな。

11は知らん。

62 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 13:00:06 ID:6BI1UKcxO
T > 7 > 6 > 12 > 9 > 8 > 5 > 10
他はしてない

63 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 13:17:53 ID:kB+DWUdHO
6 > 4 > T > 5 > 3 > 7 > 8 > 9

64 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 13:30:51 ID:g8llo5710
7 > 6 > T > 5 > > > 3 > 10 > 4 > > > 8 > 12 > 9

5~7(T)までの期間はDQよりFF派だった

65 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 14:32:03 ID:2SIA63VB0
7と9だなあ、なんで9が不人気なのかさっぱり分からない。

66 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 15:26:31 ID:hkVmWgHRO
6 > 12海外 > 10海外 > 8 > 5 > 7 > 4 > 9
レス流し読みしただけだが、多分俺は異端だと思う

67 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 19:17:11 ID:Xj/Gqxx/0
>>41

おいおい俺はこのスレで一番意見を書き込んでるだろ
お前の上の奴なんて不等号だけだぜ？
しかも、そいつ議題無視してんのなw

68 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 19:19:01 ID:Xj/Gqxx/0
よく見たら一番ではなかったわスマン

69 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/29(月) 23:49:30 ID:GfVyuJaZ0
>>65

俺も9嫌いなクチなんだけど、等身が時代と逆行したこと、
バトルシステム破綻、ありきたりなストーリー、露骨な心情への訴えとそれが及ぼす世界観の暗さ
ストーリーに関しては唯一思い出せないのが9

7 > 10 > 8 > 12 > T > 6 > 5 > 9

70 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/30(火) 11:11:02 ID:BF2ZdiZW0
ストーリーの後味の悪さで言えば8が群を抜いてる。

6は結局世界壊れてるし、7も後日談抜きで7単体で見ると余り良くない。
時代背景として、ハッピーエンドにはいけない的な風潮があったのか。

やっぱりハッピーエンドが一番いい。
そういう意味で9のエンディングは最高、見たことない人はYoutubeで見て欲しい。

71 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/10/30(火) 11:16:06 ID:P4XAtnWAO

モーグリの可愛さも9が一番

72 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 11:18:19 ID:P4XAtnWAO
つか、8も7もハッピーエンドだろ一応
7はコンピは最低だけど本編が一番かな。

73 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 11:39:10 ID:3720KG4IO
100点 5、T
90点 3、6、7

74 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 11:58:09 ID:YyLniL//O
6>T>5かな。
SFC版6の音楽は神。移植版は音質がかなり劣化してるのが残念。
あとTも相当名曲揃いだと思う。BGM聴きたい。

75 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 15:38:42 ID:bzP3fKv7O
>>70
確かにエンディングは9が一番いいね
でも、中身知らないであれば見れんでしょ
最低ビビを知ってからじゃないとね
ついで10ってとこかな

76 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 15:47:26 ID:cYGG0pojO
TをわざわざFFランキングに加える意味あんのか？
あれは名前だけで中身は全く別物として考えた方が良くないか？

77 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 15:52:04 ID:XOTanu/tO
>>76
じゃあ10もダメだな
あれだってFFの皮を被った全くの別物だし

78 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 15:56:44 ID:JgcPbKfXO
FFのテーマが流れないFFなんぞに何の価値があるよ

79 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 16:15:29 ID:BGLkKehIO
最近12をクリアして、今までやった事無い8~11でどれを買おうか悩んでます。
このスレの流れでは、10か9なのかな？
11も気になる。個人的に12がめっちゃくちゃ面白かったので、次にやるならどれ？

80 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 16:23:03 ID:O1Se5wp3O
>79
4、5、6、9をやって7、10をやる。
そして異色の10-2をやれば8が良作に見える。
最後に11にはまればよし！

81 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 16:39:25 ID:KlijFmpxO
8

82 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/30(火) 17:03:37 ID:49uBMHDDO
まあ、最終的に人の好みになるんだが、オレは10を奨める。

FF4から順にやってきてるオレみたいな奴は6や7も良いと思えるが、正直PS2のグラフィックを見た後では出来ない。

まあ、今のスクエニの流れからしてPS3で7、PSPで8がリメイクされるだろう。個人的にこの二つにかなり期待。

長くなってしまったが、10が最高。

83 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 17:42:17 ID:zYdHG4e6O
システム
3>T>5>6
やり込み
6>5>T>3
音楽
3=6>T>4
ストーリー
T>4>6>3

>>32
人それぞれだろそんな事。
お前のような奴がいるから12が叩かれるんだ消えるクズ。

84 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 17:49:20 ID:Sxi+Dv2J0
7 > > 4 > 6 > 5 > > 1 0 > > > 1 0 - 2 > > 3 > 8 > > > > 9 > > 2 > 1 > > 1 2

やっぱり4~7あたりが好きかな。基本的には平面&シンプルシステムが好きなので最近のはちょっと・・・。

85 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 18:12:17 ID:AmLYXyn/0
全部面白かったけどその中で最高だったのはFF7だな

86 : ららぽ 8W.TONO/.. : 2007/10/30(火) 18:56:12 ID:3HjLjUixO
偶数はどれもいい。
あえて最強を選ぶなら12

87 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 18:57:21 ID:vTXxUkrV0
>>79
時間があるなら8910全部順番にやればいいんじゃないかなと思うよ
一つってなら10だけど
戦闘システムだと12には負けるかなあ
やろうとしてるならネタバレを見ないようにきいつけときなさい

88 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:07:23 ID:RTrZ2pCtO
> > >>

あとは未プレイ

89 : 7 9 : 2007/10/30(火) 19:17:00 ID:BGLkKehIO
以して下さった方々、ありがとうございます。
今までクリアしたFFなら12、6、3が面白かったので、次は10をやってみます。
10-2は、10とはまた違うんですね？
11も気になりますが、どうですか？

90 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:18:00 ID:qPbQ3ee8O
FFに詳しい人に聞きたいんだけど、今FF5・6・7・8のうちのどれかを買おうと思っているんだけど、どれをやればいい？
ちなみに、俺はFFは全くの未体験だけど、RPG自体は好きです。

91 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:21:11 ID:8aH9YV47O
>>90
組み合わせが意味分らん。まあその中なら6じゃね？

92 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:21:15 ID:qn1jDAZGO
8がおすすめ

93 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:22:45 ID:KcyBezGFO
ウザす

94 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:23:14 ID:opCagrFW0
>>90
最初に8はやめた方がいいな

俺はFFコレクションかって5 6ってやるのがいいと思う
外でやりたいならアドバンスになるけど

95 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:38:21 ID:vTXxUkrV0
8はジャンクションでの能力アップの大きさをしっとかないと
アデルさんにボコボコにされるぜ

96 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 19:39:15 ID:qn1jDAZGO
違うな
最初だからこそ8がいいんだよ
どうしてレベル上がって敵が強くなるんだぜ？
みたいな不満は過去作やってた方が抱きやすい

97 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:02:42 ID:bKpr1UYs0
>>90
やっぱ、7じゃあね？

98 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:08:58 ID:9nUH0H9e0
FFのレベルってオマケみたいなもんだしな
DQと違って、

その他の成長要素のが遥かに重要

99 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:10:47 ID:9nUH0H9e0
バトルシステムなら
12が最高で10-2が2番手かな
10はオーソドックス過ぎて逆にイマイチ

100 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:16:06 ID:QEp/mmXxO
[sage]
俺は6と7を勧める。

101 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:20:57 ID:zU6Qg2DE0
7、いいえ、4です。

102 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 21:12:01 ID:qPbQ3ee8O
レスしてくれた方々ありがとうございます！
参考にさせていただきます！

103 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/31(水) 01:16:17 ID:oelgbutJO
初心者にはまったく向かないTが一番。ストーリー、キャラ、BGM共に神過ぎる！クリアできなかったヤツ多いん
じゃないか？

104 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 01:27:14 ID:hluKlLuG0
3か5かな

105 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 01:50:25 ID:0e3jfJVT0
>>100

106 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 01:54:10 ID:lg8o8CoFO
5だな。3を押す人がいるけど、ジョブシステム、ストーリー、バランス、
どれを取っても5には及ばないと思う。音楽はどっちも好き。

107 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 01:59:36 ID:mukPp7TjO
また危険が危ないスレか

108 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 15:09:54 ID:Pw6S2wRJ0
3 ~ 8までプレイしたが、
7 6 > 5 3 > > 4 > > > > > > > > > > > > > > > > > > 8

109 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:08:15 ID:ocK2kWiaO
このスレ見てて、思ったんだが、7と8どっちが面白いの？

110 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:17:49 ID:OH6JJhbRO
人それぞれ

111 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:18:52 ID:cK7jHiwM0
それはおまえがきめるんだよ!!!

112 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:23:10 ID:E+ipRKNcO
>>109
まずやってこいやコラ

113 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:26:02 ID:ocK2kWiaO
人それぞれか...。
すみません。

114 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:26:13 ID:UY8QxtPmO
ナナキ最高!

115 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:33:07 ID:UUYTRUP30
FF3 > FF5 > FF7 > FF2 = FF6 = FF8 = FF10 > FF1 > > FF12 > FF9 > > > > > > > > 絶対に越えら
れない壁 > > > > > > > > FF4

FF3が最高
FF5やFF7も捨て難い
FF9やFF12はFF4よりはマシ
FF4が最糞

FF3はあの牧歌的な世界観がいい
システムとストーリー両方でクリスタルが関わるのも高評価
後のアビリティシステムの原点というべきジョブチェンジシステムもいい
ただあのラストダンジョンがちょっとな

116 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:37:07 ID:2sXFpru9O
魔界塔士に決まってんだろ!

117 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/31(水) 18:47:09 ID:DoK8UyMyO
FF2, FFT, FF12 > FF5 > FF8 > FF3, FF4, FF6, FF9 > FF7, FF10 > FF1, FF10-2

しかし、だけは二度とやりたいと思わないね
はっきり言って糞中の糞だろ。何回もたたかう選択とかめんどくせえ
しかもサブキャラ死にすぎ
あと -2はただのヲタゲー
Tは戦闘がやたらめんどい

つか がなんで評判悪いのかわからんな

128 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 13:47:53 ID:AQCI6P9XO
3から8の間はどれもいい 美化された記憶にすがって生きて行くさ

129 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 14:08:57 ID:NM/7VAPuO
6が初プレイだったけど
最近の2回目のプレイではイマイチだったな・・・多分脳内美化されてた
5の方が良いわ。

戦闘に関しては12かな、シームレスとランダムエンカウントかの差は大きいわ
ガンビット難しいとか友人言ってたけど
むしろコマンドより楽だし

130 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 14:43:41 ID:QhAnDqAbO
いきなり異色のタテマスから始めるのもいいな
懐かしさを感じたいなら5 遥かなる故郷聴くと胸がしめつけられる

131 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 14:55:05 ID:1ERQ22ObO
10-2以外はどれもいい

1番感動したのは9
エンディング泣いてもうた

132 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 15:26:41 ID:B5EfEgPcO
お気に入り3~7
ただいま6再プレイ中

133 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 15:29:31 ID:NM/7VAPuO
10-2のノリはちょとな・・・
コンプレーションなら我慢できたが、一応ナンバリング扱いだし

でも戦闘システムだけはかなり良い
あのシステムで普通の作風で作って欲しいね

134 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 22:04:28 ID:sxzIR2EZO
俺は9だ。
ボーデンボデー高原の鉄道？旅の音楽は最高だった

135 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 22:20:42 ID:v9ARr318O
FF初プレイの6。
プレステでFF7が出るって聞いたんでFFとはどんなものぞ?と思ってやってみた。
キャラと音楽とストーリーとグラフィックが良かった。
雲間から射す光をイメージさせる世界観も良かった。
ゲームシステムはどうって事無かった。
で、7と8やって、映像は綺麗だったし、それなりに楽しんだし、はまったけど
狙いすぎなキャラとエフェクトウザイ戦闘が嫌だった。両作とも主人公に嫌悪感を感じた。
FFはこういう事がやりたかったんだってのは良く伝わってきたけれど、
FFに関して言えば作り手がやりたいことやられ過ぎちゃうとこっちは飽きちゃうと思った。

136 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 22:35:16 ID:K/l+ks3E0
シFF5が一番ハマったなあ、次に7、6
12も無印は微妙だったけどインタ版は楽しめた

137 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/01(木) 22:36:38 ID:lsZZ8AOi0
FF12インター最高

138 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 19:41:32 ID:236RxCwyO
FF7と8だったらどっちが面白い？

139 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 20:14:16 ID:LY7GnInI0
客観的に見れば7
世間一般の評価でも7
俺の個人的な感想では8

140 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 20:15:14 ID:WXwOXeZm0
>>109=>>138
死ね携帯厨

141 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 21:16:42 ID:as2962IS0
5が好きだ大好きだ
非の打ち所なんて無い、しいて言えばOVAくらいだよ！

142 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 21:25:03 ID:236RxCwyO
>>140
あ！ホントだ！被った！

143 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 21:29:26 ID:236RxCwyO
>>138
やっぱり7か
アリガトッ

144 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 21:58:49 ID:5BP05U7wO
>>143
どういたしまして

145 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:04:15 ID:LucL9Rpe0
> > > > > > -2> 1 2 > > > 1 2 >
どれも面白かったけど、あえて順位をつけるならこれかな。
が好きな俺は異端だな。

146 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:09:49 ID:DXndtfzQO
一番ドラマチックなのはどれですか？

147 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:18:10 ID:+F1ghilx0
5か9かな。4も捨てがたい

148 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:22:41 ID:nDo0HvNRO
>>147君とは仲良くなれそうだ。

149 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:22:53 ID:wBogF11x0
>>146
5

150 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/02(金) 22:25:32 ID:DXndtfzQO

>>139
に同意。

163 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 11:22:45 ID:ivK1prlzO
FF7

164 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 13:29:49 ID:h5ybhuVFO
10

165 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 13:39:52 ID:9OsyX0SiO
FF3が最強だな。
ストーリーごとに有利なジョブが変わるから、
ジョブの意義が一番体感できる。
音楽は言うまでもなく素晴らしい。
中でもボス戦、クリスタルタワーは秀逸
クリアしてももう何回でもやりたくなる。

166 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 13:47:58 ID:SHONoeNmO
たまねぎけんし

167 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 14:24:27 ID:Jg7LkTxvO
10だお (^ ^)

168 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 14:41:31 ID:bgg8YglAO
懐古厨としては3と言いたいが、冷静に見ると12か8が一番楽しかったな。

169 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 20:46:59 ID:Mg0sqBj9O
質問なんですけど、
俺FF10全クリしたら、なんか他のFFシリーズやろうと思って、FF6かFF8のどっちかを
買おうと思っているんだけど、どっちがいいと思う？
ちなみに、俺は普段はDMCやGTA等、ACTゲームしかしない人間です。

170 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 20:55:46 ID:Nrz9OmzhO
1をリアルタイムでやったけど、今の感想なら
10 > 3 > 8 > 12 > > > 6 > 1 > 9 > 7 > 2 > 4 > 2 > 5
6以下は今やるにはシナリオがクソ

リアルタイムでやったときの感想なら
3 > 10 > > 6 > 4 > 8 > 1 > 7 > 2 > 9 > 7 > 12 > 5

171 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 21:00:52 ID:TTCBRlaTO
雰囲気だけはFF2 (FC版)

172 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/03(土) 21:48:02 ID:NQycvURdO
最高だったのは5かな。
つい最近4もプレイしたんで4~10までの評価は

5 7 9 4 > 6 > 超えられない壁 > 8 > 10

(たまたまだが) 奇数好きなんで偶数ナンバーは微妙という条件付きだが
年々評価が下がってるのは世間一般の評価と一致してるかもね。

173 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 00:24:04 ID:Xbe1V6VwO
10が神
ストーリー性、システム、音楽、全てにおいて群をぬいている。

174 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 00:35:22 ID:RQI25ZcDO

ウルっときたのは10だけだけど2回以上やってないのも10だけ
10-2に至ってはラスボス倒したのにエンディング見てない

175 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 00:41:41 ID:hSiqJcseO
FC3とSFC6は甲乙つけがたいなあ
3の新世界や6の崩壊後はインパクトあった

176 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 00:47:12 ID:xT06GVE7O
>>173
確かにザナルカンドにてだかつてやつは抜群にいいな

177 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 00:54:38 ID:SUqbOQmb0
FF10はゲームやってるって言うより連ドラ見てる感じだったな。
好きだけど。
T 10>4>>>>それ以外

10と4はやりたかったけど諸事情でなかなかプレイできなかったってのもあるかもしれん。
Tは別格。

178 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 01:31:38 ID:5kSbh4DRO
FFG

179 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 02:06:38 ID:QhIS6IA30
FF10
FF10-2
は神

180 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 02:11:50 ID:rKkQY6dw0
F F 9

181 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 02:12:52 ID:QhIS6IA30
>>177
FFTはPS3でリメイクしてほしい
ストーリーがいいし後はグラさえ良ければって感じ

182 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 07:19:21 ID:Jd1/QZD1O
>>169
ところで、6と8どっちを買えばいいのォ! ?
どなたか教えて下さい

183 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 08:31:20 ID:HLZJ7cd50
どうでもいいが「一番」「最高」が引っかけた

そしてFF6はガチで名作

184 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 08:37:49 ID:XRy04SHXO
>181
Tはあれでいいだろ
リメイクして八頭身?
色々妄想できるのがイインジャマイカ

>182
6でもやれやコラァ (^ ^)

185 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 08:49:58 ID:hSutHT0w0
折角7で一般層まで引き付けたのに、8はドロシステムで一気に突き放しちゃったからね・・・。
99にするには何度もドロ、一般人にはカード変化なんて?、レベルの意味無し。

実際8クリア出来てない人間は結構居る。
ただ個人的に8は
7と10の後には確実に来る作品だと思う。
等身大ではなく少し上から見下ろすと若者が必死に戦って成長してる感じがして良かった。
時々入るラグナ編は楽しみで仕方なかったし、ガーデン対ガーデンは凄く熱かった。
壁に喋ってると言った人間が、
夕日をバックに目覚めぬりノアを背負ってホライズンブリッジを歩いていく様にはジーンと来た。

是非リメイクして欲しい。
ちなみに4からリアルタイムでやっとります。

186 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 10:08:10 ID:qxvpoLZf0
FFのグラフィックは常に進化していったけど2Dから3Dに
変化を遂げたFF7は度肝抜いたと思う。
シームレス化をはかったFF12は戦闘に味の変化をもたらした。
FF12は3Dで洗練された映像を楽しめるし戦闘はシームレスだし
最高傑作だと思う。

187 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 13:06:41 ID:hxPsJc+b0
FF10はギャルゲーだし、主人公はスポーツ選手だし速攻で萎えた。
FF8はやりこめばやりこむだけ敵も強くなるというのとスフィア盤? がめんどくて萎えた。
それ以外は飽きずにやれたし面白かった。
主人公はとりあえず剣握ってて、選ばれし者
世界観は飛空艇のある昔の時代。
これだけ守られていればそれなりに面白い。

188 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 16:01:39 ID:MaX8wX3aO
内容が無いよう 6

189 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 19:44:37 ID:NI6TZx56O
>>106
私的には3だな。やたら5>3みたいに言う人いるけど5のジョブシステム(スキル集め)なんて他の
ゲームでも楽しめるしね。
バランスでは5に軍配。
音楽は3。

190 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:15:51 ID:Q6kxoYVQO
FF10-2
ユリパで悩殺
パンチラとかエロくてたまらん

191 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:23:28 ID:DpPidTk9O
FF2があまりに手間であまりにデータが飛びやすかったから 1番最高によく覚えている
アルテマよりファイアのほうが強いってのは衝撃的!

192 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:28:55 ID:nmtjbpP+0
こんど12か10-2をやろうと思ってるんですけど、
どちらがお勧めですか?
ちなみに好きなのは3、4、5です。

193 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:30:12 ID:V24rGR+rO
FFUSA

194 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:31:21 ID:V24rGR+rO

時空の覇者 完結編

195 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:33:49 ID:DpPidTk9O
10-2をするまえに10-1をしないとわからないし
10-1持ってるんだったら
10-2をしてから12のほうが映像に違和感を感じなくて良い

196 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:34:57 ID:EwrFZG6UO
10-2はつまらん
12は異質

197 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:37:17 ID:MaX8wX3aO
>>192
>>190

198 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 20:52:28 ID:0Ld7yXIWO
3と9以降は未プレイ

6>4>2>>1>7・8>>>>越えられない壁>>>>5

誰に何と言われようが構わない、だが5だけは合わないんだ

199 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 21:25:11 ID:7ekAMrI XO
>>198
246が評価高くて5が低いってことはシステム軽視、ストーリー重視ってことだね。
3,9もどっちかつつうの5に近いからあんまり楽しめんかもね。
逆に10はハマるかもしれぬ。

200 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 21:44:38 ID:39FmcHjtO
ストーリーを軽視してる俺でも5はシステムが苦手だったがな・・・
ジョブとアビリティのシステムだったらバトルだけなら10-2が最高。
話や音楽まで含めて全体的な出来だったら12と8。

201 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 22:26:03 ID:oqKRE5FQO
ちんぼ

202 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 22:32:55 ID:L81kKN9FO
2>6>5>1>3>4>7

7以降はついていけず。とりのこされますた
昔はよかった・・・

2の偽ヒルダイイベントは子供心ながらに衝撃的だった
NPCが「ねずみ食べてるの見ちゃった」とか今でも覚えてる31才

203 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 22:53:41 ID:Weo77ldlO
3, 4, 5, 6, 7がどれも超ハマったから順位つけらんね
8以降FFに対する評価下がった
9は良かったけど
8と12は途中面倒になって放棄

204 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 23:38:12 ID:mzaHpncSO
7がなければ8と9をもうちょっと早くにプレイできていたのに...
9かな

205 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 20:50:50 ID:MeYdzWnYO
9は戦闘のテンポが悪い

特に最初

カメラがぐるっと移動してなかなかはじまらない
キャラもエロくないし
パンチらないし、ffとは到底呼べない
パンチら、こすぶれあつてのffなのに

206 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 20:57:03 ID:SWkoofSLO
とキモヲタが申しております。

207 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 23:56:19 ID:bw5cUmgDO
...色々言いたいことはあるが、

コスプレなんてFFの絶対要素にはない
パンチらも全年齢対象ならあるべきでない

お前の要望はギャルゲーで叶うだろうから、
おとなしくそっちでハァハァしてろ。

208 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 00:07:15 ID:OVHXNUNq0
205のようなレス見ると時代は変わったなと思うよ。
俺はグラフィックなんてスーファミレベルで十分過ぎると思うけどな。

209 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 03:04:58 ID:qdqsa9LO0
スーファミレベルで十分とは言わないが
綺麗でも下品な印象のポリゴンよりは
多少荒くたって温かみがあって想像の余地があるドットの方が好き

9のポリゴンと背景のマッチングとかは好きだけどね

210 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 13:44:16 ID:cgZpAtP/0
ピンキリかな
汚いものもあれば綺麗なものもあった
聖剣3やミスティックアークなどスクエニ絡みのタイトルは素晴らしいが、天外魔境 などは見る
に耐えない

ただ、これだけははっきりと言える
SFCレベルを乗り越えた美しいドット絵のゲームが多数あるのに、
今から出す新作でSFCレベルのドット絵にまで質を下げる必要性は叩かれる理由をわざわざ作る
だけでメリットなど何も無い

SFCレベルのドット絵である必然性など何も無いって事だ

211 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 16:09:49 ID:zPwMttri0
6 > 4 > 3 > 1 0 > 5 > 7 > 2 > 1 > 8 > 9

そろそろ12でもやるかな

212 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 19:25:00 ID:blinl/LOO
やっぱ、FF10だな
12も捨て難い

213 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 22:58:35 ID:X/tnBoAr0
6と7

214 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 23:25:57 ID:JB+S4zbF0
12はくそ
10が神

- 215 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 23:43:17 ID:x3Jzxsbi0
10-2は戦闘だけなら最強だと思う
ギャルゲー嫌いには
目の敵にされてるけど
あれぐらいで過剰反応しすぎ
- 216 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 00:10:58 ID:t2cZ8v+70
9かな
- 217 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 00:22:38 ID:GJZ2hl2r0
7 > 5 > 9 > > 4 > 1 0 > > 6 > > 8 > 1 > 2
- 218 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 01:35:14 ID:rDQ2dvN6O
FF12
ただエンディングが駄目すぎる
- 219 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 02:02:00 ID:ExbJ4x/L0
1 0とか1 2みたいなさわやかやんちゃ系の主人公って個人的に受け付けない
- 220 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 13:51:19 ID:iaHqS4Y70
5 > 3 > 4 > 1 > 2 > 6
6以降はやってないwww
- 221 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 16:20:41 ID:wG8nwaP20
6が一番良かった
個々のキャラにストーリーがついてるのが良かった。
あれで全体をまとめきれ一本の太いストーリーがあればもっと良かった。
自由度とストーリーを両立させる難しさは大人になった今なら6で良くわかる
すごく実験的な試みだと思う。
システムも結構良かったが5のほうが上だろうな・・・
PS以降では12が一番良かったがストーリーが短すぎたね
6>5>3>2>4>12>9>8>1>10>7
- 222 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 19:28:05 ID:GJZ2hl2r0
9が一番良かった
個々のキャラにストーリーがついてるのが良かった。
6と違って全体をまとめきれ一本の太いストーリーがあるし。
自由度とストーリーを両立させる難しさは大人になった今なら1で良くわかる
すごく実験的な試みだと思う。
システムも結構良かったが5のほうが上だろうな・・・
- 223 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/09(金) 20:21:24 ID:iq27NV1/0
7から始めた
10>10-2>9>12>T>8>7
- 224 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/10(土) 21:13:32 ID:HFkzno3uO
10
ユウナが好き
それだけ
- 225 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/10(土) 21:49:52 ID:gclXb9Gc0
初プレイは7
7 > 1 2 = 3 = 5 > 4 = 9 = 6 > 2 = 1 0 > 8 = 1 0 - 2

1はやってない
7は最初にやったから思い出深い
ジョブと12のシステムが好き
10系と8はキャラが受け付けない

226 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/10(土) 22:43:27 ID:cepXiJMD0
6>7>9>8>2>10>5>12>1>4>>>10-2

だ
やっぱり個性がはっきり出てそれぞれに背景があると面白い
2が評価高いのは成長システムが好みだから
勿論、ガスト

プレイ前の衝撃度なら
10-2>>>7>8>10>9>12>6>5>4>2>1

未だに3だけプレイした事がないので
その内FC版もDS版もプレイしてみるつもり

227 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 08:21:31 ID:EhfkAB40
1>>10>>>12>>>3>>>>10-2>>>>>>8>>>>2

4 5 6 7 9 11はやっていない

面白かった作品 1 10 12
普通だった作品 3 10-2
つまんなかった作品 8 2
8はシステムががだめだった
は成長システムが全く駄目

228 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 10:17:07 ID:qtJ+0t8p0
>>227

あんた勿体ないよ！FF4 - FF7が良いのに！
すべてが良いんじゃないなくてバラエティに富んで、どれかに必ず嵌れるって出来なんだよ！
ムービーなんかよりゲームを楽しみたいんなら、是非やってみてくれよ。
個人的にはFF9も凄く好きだがね。

5 > 9 > 6 > 3 > 4 > 7 > 1 > > > 2 > > > 8
10以降はやってない。

229 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 10:33:31 ID:HJoZiBzDO
4・5・7は結構楽しめる
6は内容が無さすぎてゲームやってる気がしないな俺的には

230 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 10:35:20 ID:Zvw2kluQ0
FFは3から始めた俺は7が一番
10、4、5、6が同じくらいであとは知らん

231 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 10:39:08 ID:adw92sN/O
1、2、3、4、5、8、9、10、10-2、11、12とプレイして、結論は

>>224と同じ

232 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/11(日) 10:40:24 ID:HJoZiBzDO
>>229

付け足し
内容が無さすぎ & 難易度がヌルすぎて

233 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 11:01:15 ID:acd7zuW00
俺は3 ~ 5までクリアした。他はしらん

234 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 15:38:49 ID:qX3b2FhB0
最高って思うのは主観的なもんだから内容云々とかどうでもいい。
むしろ他作を貶める者が推薦するFFを嫌いになるだけだな。
1~12まで各々好きなFFを上げればそれでいい。

戦闘が面白いのは3と5、キャラとか音楽を上げるなら6。
素材として6が一番好き。リメイク次第で戦闘バランス整えば神。

235 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 17:29:37 ID:bxyL7o9h0
>>234

お前の言うとおりでな。じゃ俺の意見を一つ。
FFは4が初めて、以後、5、6、7、8、10、10-2、12、CCやってきた。

結論 : 7が一番いい。CCやってさらに7がいいと思った。
2番目に4が好き。
PSPかPS2で発売して綺麗なグラフィックで再プレイしたかった。

236 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 17:33:31 ID:r81/bMhRO
7最高 ~ ~ ~

237 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 18:05:54 ID:ndSeuOTIO
>>234

だな
ところで6はねーだろw
中身0音楽なにかいいのあったか? www
まじうけるわ
俺が最高だと思うのは3と5。それ以外はゴミクズwww

238 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 18:11:26 ID:7ztL2j2PO
個性的なキャラ
全体的に良い音楽
最高傑作はFF6

239 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 18:21:41 ID:ndSeuOTIO
全体的(笑)

特にいいのはないって意味でしょうねw
いや、一つも覚えてないのかもw
3と5に比べると可哀相だわーw悲惨だな6ファンさんw

240 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 18:42:06 ID:QpooxVJfO
6が一番最初だったし好きだな

5はID:ndSeuOTIOみたいな6アンチ兼5信者がうざすぎる。
期待してやってみたら銭投げゲーすぎて萎えたしで俺的にはイメージ最悪。

241 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 18:44:21 ID:GCkCRgaw0
初めてプレイしたのはFF だった。

当時消防だった俺にもシステムもよく把握できたし、というか簡単だったんだな。
マテリアシステムや色々とな、スフィア盤なんて難しすぎる。
何しろBGMがかっこよかった
更に戦う戦士達は勃起するほど興奮したぜ。
つーことで かな
もよかったと思うが。
というよりFF自体ネ申ゲーだろ。

っつーか気に食わないFFのソフトを貶す奴って何なの？
早く死ねよ。

242 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 19:18:10 ID:vOWm9qxbO
4だな
ラスボス戦熱すぎた

243 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 19:45:46 ID:20r6s+xQO
10。ティータとユウナが切ない

244 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 20:14:49 ID:huQpYb5B0
FFTが一番好き
本シリーズなら6

245 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 20:21:13 ID:9glxbw1p0
10-2
あの戦闘はまちがいなくFF史上NO.1
ギャルゲーばいとのこと、ストーリーで
かなりマイナスだけど

246 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 20:30:46 ID:Q+YQm/5SO
そのマイナスがでか過ぎるんだよな...
9が一番好きだ。なんて言われようとも

247 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 20:40:25 ID:acd7zuW00
正直FFよりGBのSa・Ga1&2が好きなんだ。3は微妙だったが

248 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 20:55:26 ID:EhfkxAB40
FFやるわ

249 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:02:27 ID:8966r3BB0
7かな。女の子でFF好きな人モバに集合ー！って勝手に集合かけてみました。興味ない人は放置して
ください。
<http://mbga.jp/AFmmbb.qrVQ8b15e9/>

250 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:05:29 ID:jYR24T0M0
SFCの三つで悩むがやっぱFF6かなあ
何週もしたし

251 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:06:01 ID:p5nW00UQ0
8好きだな。
カントリー調の町並み、退廃的な世界観、深入りすればするほど驚かされるシナリオ。
批判も多いけどゲームとしてのめり込む要素がたくさんあったと思う。実際初プレイ時はやめ時が
わからなかった。

252 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:07:27 ID:8jAGBK6kO
一番は初めてした。黒魔導士の村が印象的だった。クジャに騙されて...ってシーンとか。泣いた。

253 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:09:51 ID:d3cl7hkg0
9だな キャラはTが一番

254 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:44:52 ID:No7JFp5lO
全体的にみると、6が好評価だな
ちなみに自分も6が一番いい

255 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:46:01 ID:TBTCHoQt0
俺は9だなあ
あのエンカウト率の異様な高さを読み込みの遅さはちっと腹が立つけどw

256 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 21:58:18 ID:HJoZiBzDO
票が多い=信者が必死なだけ
4と7は何周したか覚えて無いほどプレイした記憶がある

257 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 23:20:27 ID:K081vww7O
6はいいと思うが敵が弱すぎた...個人的に難易度は3、4がバランス良いな
でも1番好きなのは5

258 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 00:03:38 ID:BpFCmqU3O
俺の中ではTを超えるものはない。純正シリーズに限るなら4か6かな。

259 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 17:08:33 ID:dd3DKu4d0
4・5・9が好きだからその中から選ぶと

9だな。

260 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 17:09:59 ID:dd3DKu4d0
>>245
三時間であきましたよ。ええ、後悔はしていません。

261 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 17:29:33 ID:ruDQOmS4O
9以外なら全部好きだよ
9以外ならね

9以外ならね(笑)氏ね

262 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 17:46:08 ID:JMribg3Y0
戦闘はX-2が最高だなあ。
ATBの到達点でしょ。

普通に一番好きなのは6だね。
PSPでリメイクしてくれ!

263 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 18:04:59 ID:38/RyjJ0O
俺も戦闘は10-2が一番楽しめた
ストーリーとかは10の方が好きだけど

264 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 18:47:37 ID:wqNEu/lt0
9は戦闘以外はすごくいいのに
戦闘が最低

とくに戦闘画面になった後、カメラがぐるっと
まわってなかなか戦闘が始まらないのがすごくいらいらする
10-2は戦闘は歴代1位の面白さなのに
そのほかすべて最低
9を10-2の戦闘システムでリメイクすれば完璧

265 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 19:20:29 ID:67O9FY330
T>12>6>>10=7

Tの4章がもうちょっと予想外の展開になってくれたら
12との間の不等号が5つは増えた。

266 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:03:59 ID:e1rWTYE30

<http://home22.inet.tele.dk/flash/swf/gamemun.swf>

267 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:11:49 ID:pvhqs04n0
釣られたorz

268 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:13:32 ID:bHcYvDO90
やっぱ9、10だろ
8はオメガウェポン倒せなくて挫折

269 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:19:44 ID:36OFMRgQ0
>>268
オメガウェポンかあ・・・
バハムートのカード精製で、聖戦の薬100個握りしめていったオレは、
ヘタレですよ、ええ。

270 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:34:21 ID:bHcYvDO90
>>269
いやいやw
オレなんてセルフイーのジ、エンドが出るまでディスクの蓋
開閉してたオレは

271 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 20:36:14 ID:FZEIdRIX0
FF5が最高
これ以上の作品は無い

FF5 > FF3 > FF4 >>> FF6 = FF12 >>> FF7 = FF8 = FF10

FF1、2はプレイ経験ないから分からん

272 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 21:58:26 ID:QdT7a3qX0
何気に評判の悪い8や12が一番好きだ
9、10は未プレイなのでそのうち手を出したいと思う

273 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/12(月) 23:02:00 ID:ZBSow+7k0
俺さ、今28なんだけども、FFは2、3、9しかやってないんだけど、
2>3>>>>>>>9の順だな。

やっぱ純粋にゲームが楽しいと思えたガキの頃ってよかったよなあ。
中学に入ったころから興味が失せて来てさ、
それ以降にやったゲームって、
FF9、みんなのヒーローズ3、SIREN2、くらいだよ。
同様に漫画も、音楽も、いろんなものに熱中できなくなった。

まあかわりに車に乗ったり、女と遊んだり、酒を飲んだり、競艇したり、ガキの頃には出来なかったことが出来るようになったけどさ、なんか・・・虚しいよな。

FF2では、少しずつ、少しずつ進んではセーブをしてさ、本来そんなレベルでは買えない「氷の弓」ってのを遠い村でゲットしたりしてさ、そりゃあ興奮したもんだよ。コマンドで魔法を選んでキャンセルして、を繰り返してみたり、味方を攻撃してHPをあげてみたり（これは3かな？）。

まあそんな俺だけさ、暇つぶしに、っていうか、今月金無くなっちゃったからさ、インドアになるためにアマゾンで12を買ってみたよ。まだ届いてないけど。ただ、好みだとは思うけど12って評価低いっばいから、ロクに調べずに12マンサーの姉コだけ見てすぐ頼んじゃったこと、軽く照れてるんだぜ？

274 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/12(月) 23:28:03 ID:36OFMRgQ0
ファミ版FF2にて。
「合言葉は『のばら』覚えておきなさい」と言われた意味がわからず、どこに行っても何もイベントが始まらず、外（砂漠？）に出ればアリジゴクに全滅させられた。

オレは半ベそかきながらチマチマとレベルをあげ続け、ついに素手の一撃でアリジゴクを斃すまでに成長。アチコチさまよい歩き、あらかた大陸を制覇（格闘王w）したとこで、やっと『のばら』が解決した。

ミスリルを手に入れても攻撃力が下がるし、ちっとも嬉しくない。そのまま北斗の拳よろしく秘孔を突きまくり、初期装備のまま皇帝をぎにゃあ～させた。

ってわけで、FF2。話はなんも覚えとらん。

275 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/13(火) 00:14:48 ID:UctQ+4AZ0
>>273
PTアタックでHPを上げるのは2で合ってる。が、PTアタックやABキャンセルは使えば使うほど難易度が上がるので、絶対お勧めしない。FF12はモブ退治やサブイベントに興味を持てるかどうかだなあ。俺は楽しめた。

>>274
盾も装備せずに良くクリアできたなあ。モルボルやクアールに手も足も出ずに全滅しなかったかい？

276 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/13(火) 17:38:43 ID:pYhz4R/1O
FF10

277 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/13(火) 22:36:07 ID:jFNTLt8c0
273だぜ？
>>274
へ～w
そうかあ。
まあ俺もほとんど覚えてないよw

氷の弓とあともう一つなんか強力な武器をある種違法に入手したことと、
あとどっかの町でジェネラル(だっけ?)に話しかけると
「おまえ誰だ?」みたいな感じでバトルになるってことくらいしか覚えてない。
もはや大筋のストーリーとか、クリアしたのかすらわからん!
でもすげー楽しくて興奮したことだけは忘れられんよ。

>>275

そうなんだ!

難易度上がるのか!

知らなかった・・・。

単純に炎がデカくなったりHPの分母が増えたりすることが以上に楽しかったんだろうなあ。

FF3もそうとう楽しかった記憶があるけど、

一度覚えた魔法を育てるんじゃなくて新たに購入する、ってのに若干物足りなかったよ。

ファイア ファイラ ファイガ って3だよな?

とにかく、そろそろFF12が届くと思うのでとりあえず楽しんでみるよ。

レスありがとな!

278 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/13(火) 22:38:25 ID:jFNTLt8c0

変な言葉遣い・・・。

アホみてーなレスだな・・・。

279 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 19:25:25 ID:ICnReM2BO

10が一番感動した

280 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 20:37:14 ID:ifzkDAow0

10-2

戦闘が面白い

7はストーリーがだめ

エアリスが死ぬのは面白くていいけど

281 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 20:52:32 ID:ydFg31kvO

少数派かもしれんがFF6

あの雰囲気自分にはあった

魔列車戦走りながら戦うのすごいな

282 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 21:04:33 ID:Fjmb4xNkO

FF5

283 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 21:05:41 ID:Fjmb4xNkO

FF5

284 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 21:08:43 ID:yGK8pEinO

全タイトルをリアルタイムでやったが、

4、5、9、12INTが良かった。

惜しいのは3と10。

逆に印象に残ってるのは

2と3で作品の出来自体とは関係なく、なんか好き。

つまらないのは間違いなく7と8。どちらも無駄要素の詰め込みすぎ。

285 : dj : 2007/11/14(水) 21:43:44 ID:rldrqF8c0

全部やったけど、

やっぱ5が好きだな。あの冒険してる感じの爽やかさが好き。

まあ 以外は普通に楽しめた。 は俺には合わなかったな。

286 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 21:54:29 ID:BnVt0Q4+0

7が最高。

厨臭い面もあるけど、許せる範囲の厨臭さで、

ストーリー、システム、グラは微妙だけど、何気にどこ見ても欠点が無い作品。

287 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 22:00:54 ID:qgJKjG0h0
ラスボスがちょっと弱いけどやっぱり6が一番好きだな
6までならどれも好きだけど

288 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 22:11:50 ID:S0BS0bAY0
>>285

はげど、チョコに乗って疾走するタイトルロールとか。
何気にオープニングも印象深い。
当時は「FF = クリスタル」って思い込んでたから、
ヲイイ、砕けちゃったよ～、どーすんだよ～?! って。

ENDINGもすごく爽やか。親愛なる友へは今でもオレのベスト1。
当時厨房だったんだけど、しばらくクルルの手紙しか見たこと無かったんだ。
レナ以外全滅したツレが「レナの手紙だった」って言ってたのを
嘘つき呼ばわりしてしまったのも、青かったな～とw

289 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 23:36:54 ID:yGK8pEinO
>>285

>>288
それは分かる。
それまでのFFって、電源入れると青地のバックに白い字が浮かんでいたんだけど、5からいきなり
変わったんだよな。
あれは良かった。

290 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:03:36 ID:IVRhppHz0

3と5と10が文句なく最高
まあ、他のも面白かったがね
ただ9だけは勘弁してくれ
こいつだけは苦痛で途中で放棄した

291 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:11:32 ID:xZZbLeb8O

9の評判が悪い理由がイマイチわからないな。
原点回帰を謳ってたわりに、懐古の望んでいたものとは違っていったのはわかるんだが。
そんな自分はまずまず楽しめた。
でも1番は7だな。あのストーリーを超えるものは自分の中では見つからない。

292 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:17:23 ID:DTtoeY8CO
10 > 9 > 6 > 4 > 5 > 7 > 8 > 1 > 3 > 2 = 12

293 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:26:46 ID:Vp6fQqy50

6かな9も好き。6の月の洞窟の音楽が大好きだ。
7が出たとき、やりにくくて途中放棄したが、10が出た頃にやってみたら
面白くて7も上位。

12はキャラが庄司にしか見えず、更にモーグリがへんなのになってしまっ
ているので、未だに放棄。また何年か後にやって好きになるかもしれないけど。。

294 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:38:46 ID:P8mVOSBt0

>>291
あの苦行のようなロード時間じゃなからうか。
まあ俺も9好きだけどね。

>>293
イヴァリースのモーグリはあんななんだぜ?
俺はこっちのが好きだな。

295 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:58:27 ID:8LCo7uAv0
7だなー

キャラがみんな立ってる
マテリアシステムは単純なんだけど自由度が高い
フィールド出るまでのスパンが長く、出たあとはこの上ない爽快感
ゴールドソーサーが飽きないし、音楽も8に負けないくらい秀作揃い
スクエニ若手社員が7(関連の物)作りたいて言うのと、
製作に携わった人がリメイクは切り札と言い放つのも肯ける

296 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 00:59:48 ID:zw1fGkasO
音楽だけなら4
群を抜いてる

総合的に見ればやっぱり5かな。
ただもう少し脚色がほしいのとジョブが多すぎた(正直和製ジョブはなんとなく許せん、まあ1から忍者はあるのだが。)

297 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 01:06:53 ID:jY7IH6fKO
8かな。
敵キャラの魅力がいい。
固定9998ダメージのオメガウェポン。
時間切れで斬鉄剣のオーディン。
そのオーディンを真っ二つ、サイファーの斬鉄剣返し。
なんだかんだ言って戦闘の演出がシリーズで一番面白かったように感じた。
あとカード集めも新鮮。

298 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 01:58:50 ID:lgGUI5AD0
8のカードは最高に楽しいやね~
そんな自分も8が好き
色々文句もあるけどレベル上げしなくて済むから
何回やっても新鮮にプレイできるところがグー

299 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 03:51:50 ID:clrTqfWEO
>>295
7のリメイクが切り札?
ただ単に、一回リメイク版を出したら、
もうやり直しは出来なくなるからって事じゃないの?

300 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 06:32:52 ID:RqBeNAycO
FF8
なんだかんだで一番はまったかなあ

ドローやジャンクションは個人的にかなり良かった

301 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 07:32:20 ID:+ygsU8O+0
FF8凄くやり込みました
複数ジャンクションの裏技を知らなかった頃、
HPにジャンクションするのがもったいなくて、HPアップを買い漁り、
全員ジャンクションなしで9999にしました
カード精製の錬金術に気付く前は、ルブルムドラゴンを食べまくってたなあ・・・(遠い目)

当然カードクィーンはストーカーしましたよw

302 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 11:06:22 ID:SAY3BUyT0

>>299

そういう意味なら日本語として「7の」なんて付けないで「リメイクは」で十分
「7のリメイクは」だと売り上げが当然見込めるという意味と捉えるのが最も自然
コンピ、ポーション、小説売り出してる事知っていれば容易に想像つくはず

303 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 11:56:25 ID:gOLdO9z70
召喚獣が頼りになる ... 10
召喚獣の肩書き ... 12
召喚の演出 ... CCFF7

304 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 15:15:42 ID:Au36Ord9O
>>292
おまいは俺ですか? っくらい同意

305 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 16:08:20 ID:aUj6GRCL0
FFは3.4.5.6.7.8をやった。9の悪評がすごくて9以降はやってない。

で、音楽なら8、ストーリーなら6.8、戦闘システムなら3.5が好きだったなあ。
特に8の「man with the machinegun」は俺の中で神認定w
俺の部屋にいつもかけてる曲は7のエアリスのテーマだけどw w w

306 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 19:30:40 ID:32ktkTS90
3と11以外全部やったが7が一番好きだ
とりあえずチョコボ育成とゴールドソーサーは俺の中で神

307 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 21:50:42 ID:gOLdO9z70
音楽はPS1三作に好きなの多いな

308 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/16(金) 20:47:23 ID:n6nqnVVFO
断然 1 0

309 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/16(金) 22:24:23 ID:PmZ0OJQS0
だな
俺の父ちゃんミンウが仲間の時ガイのHP2000超えてたよ
フリオニールは1600だった

310 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/16(金) 23:35:56 ID:QbcGSUrX0
申し訳ないけど7だけ。
それ以外は別に興味ない。
キャラの名前すら覚えてない。

311 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 02:56:05 ID:QO/CzsECO
1 2 が神

312 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 08:10:47 ID:vUekH4jbO
なんか6 アンチが居る様だけど
俺は
6>4>5>7>10>9>12>8

6の音楽、ドット絵は神
キャラは、セリフだけ見たら誰が喋ってるのか分からん時があった
もっと個性を大袈裟にしていいたいと思った
それでも充分魅力はあるが

エンディングだけ見たら8

思い出修正解除したら10がもうチョイ上来そう

313 : 名無し : 2007/11/17(土) 09:00:57 ID:EEEErDR5O
俺は > > > > > > > > > XIIです

314 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 09:08:08 ID:ywVSRGs0O
総合評価では7かな。世界観が出来てるから続編も作りやすかったんだろうね。
8と10は次点。はまるほどじゃないけど 引き込まれる世界観は良かった。今にして8を思い出すとストーリーが良かったなあとと思う。CG映画向きじゃね。
ただ...思い出せる内容が鮮明じゃないってことは印象の薄い作品って感じ。

3や5はストーリーいまいちだがキャラを育てるのが楽しかったな。リアルバージョンでやってみたい

315 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 15:37:00 ID:a0ZVyCrFO
10>8>6>4>他

316 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 18:49:57 ID:R5vgrNtu0
10-2
FFF戦闘の最終完成型
10-2以外のFFのATBはごみの失敗作
よって
10-2>>10>>12 > > > > > > > > > 失敗作駄作ごみくずの456789

317 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 19:17:46 ID:QQjj/cN50
>>296
これが群を抜いてるの?
ちなみにFF4の曲の中でどれが素晴らしい曲なん?
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm546909>

間違いなく抜けてはないでしょw
9, 10, 12あたり聞いてみてよ。特に10のザナルカンドのやつ
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm108092>
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm659199>
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm528884>

318 : 冷凍トイレ cIM0wRepx. : 2007/11/17(土) 19:33:35 ID:awwVNiauO
誰がどう思おうと個人の勝手だけどな
まゝ4は大して、とは思うが

319 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 19:41:15 ID:QQjj/cN50
音楽はそういうある種思考停止的な結論になりやすいよね
俺もここがこう良くて、そこはこういう理由でだめだーとかいえないかな
だからアドレスを貼ったんだよね

320 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 19:50:07 ID:4A0d/8DY0
4はゴミクソ以下だろ、あんなモン

神ゲーである1, 2, 3を寄せ集めて劣化改悪してアニメヲタ向け、キャラゲーにしたのがFF4

321 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 19:50:20 ID:BevtUe2OO
4が最高
3と7も面白かった

322 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:00:09 ID:54AmmUR60
4
9
10

323 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:02:05 ID:VrutbgVU0
音楽だと9が一番だな。

324 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:05:50 ID:UhwB49vz0
12の戦闘が一番好き
13もこれに近い感じがいいな

325 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:05:53 ID:PAIVGKBk0
>>317
音楽だけで言えば他で酷評される8が頭一つ抜けてるだろう
音楽だけは、で評価されるのが8だと思うし

中でもThe Oath、Maybe I'm a Lion、Ami、Fisherman's Horizonらは屈指
10のザナルカンド、7の片翼・闘う者達・テーマとかも良いけど

326 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:46:54 ID:0+irxErX0
6だな
ストーリーもキャラも音楽もグラフィックも最高

327 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:53:21 ID:R5vgrNtu0
10-2以外のATB戦闘は失敗作
評価以前の問題
駄作以下の欠陥不良ソフト

328 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 20:55:25 ID:fzxZ+b7GO
PSのFFは駄作

329 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 21:06:11 ID:R5vgrNtu0
7で唯一面白いのは
エアリスが死ぬところだけ
ほかにもどんどん登場キャラが死ねば
面白かったのに
ていうかクラウド以外全身しんでほしかった

330 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 21:47:57 ID:tlj1hWVTO
クラウド死ね

331 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 22:05:23 ID:ywVSRGs00
でも正直1、2が最高って人が理解できん。思い出補正なんちゃうんかってね。
3にしても評価できるのはDSリメイク版。
まあ元祖RPGも評価されてるから あのままリメイクされたんだろうけど。誰か1、2の魅力を教えてくれ

332 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 22:54:45 ID:xgh2PuoR0
ザナル感度

333 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 23:17:14 ID:reQ9qLCYO
アナル感度

334 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/17(土) 23:23:10 ID:0sVfL2bwO
アナル感動

335 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/17(土) 23:29:25 ID:5K3/iXbfO

3いいじゃん。
ジョブを好きに変えられて、LV99でもしんどいらラストダンジョン。
最初から見えてる湖を泳ぐリバイアサン。
島を出ると、そこは世界のごく一部に過ぎなかった感じ。

まあポーション99個バグでゴリゴリ進めたけどな。

336 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/17(土) 23:54:58 ID:sPACTum50
>>331

2は最高傑作とまではいかなくとも、
なかなかの良シナリオで、バランスもいいぞ。

337 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:13:13 ID:6epxNuX30

やめろちんこ揉むなあ
ばあさん助けて-----

338 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:16:16 ID:6ebJYJ3q0

エンディングで感動・クソ泣いた

9, 10
ストーリーがよかった
5, 7, 10, 12
キャラが好き
6, 9, 10
システムが好き
8, 10-2, 12

他は1, 2, 4はやったことあるけど記憶にない...
3はやったことなす

339 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:19:24 ID:aeMOZ62ZO
>>335

うん、キャラゲー臭くなったけどDS版3は良かったよ。育てるのが楽しかったから。

>>336

シナリオ良かったかなあ...ストーリー性が出てきたのは4からじゃね? よくて3から。

340 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:24:11 ID:oDRJrvPWO
T>12>4>6>5>2>3>7>10>8>1

こんな感じかな。松野信者乙といわれそうな感じだが、4はめっちゃ思い出補正がかかっているな。
野村系の作品もストーリーは俺には合わないがバトルや全体の完成度など普通におもしろいとは思っている。
技術的な完成度は近年が上に決まっている

341 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:43:07 ID:A4B1YLvWO
>>340

そりゃそうだろ
技術面で昔より劣ってたら会社潰れる

342 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:51:31 ID:1GgCziNk0
10に1票

343 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:56:20 ID:V1ohBeyHO
10、9、12、10-2、4、5、3、6、2、1、8
って順番で好き

344 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:56:24 ID:aeMOZ62ZO
今にして思えば10のストーリーは斬新だったなあ。逆に7は面白かったわりにストーリーが単純。
後付けで複雑化したけど。
8もストーリーは凄かったけどシステムとリノアの性格のせいでいまいち人気でなかった。7の期待直後だからソフトだけ売れた感。
リノアが最初から主人公派なら8も人気あったのかも。二面性の話、世界観はよかったのにな

345 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:57:45 ID:NoMggl/70
7が1番インパクトあったなー
次点で10だな。
10はストーリーが良かったし、PS以降のFFの完成形だと思う

346 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 00:57:54 ID:V1ohBeyHO
>>343
7入れるの忘れてた
7は2番目

347 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 01:10:57 ID:DIrgtoOH0
5も捨てがたいが、思い出補正によってFC3かな。

348 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 02:36:35 ID:jfu08EW/O
8 10-2 11 以外やったけど3 > 5 = 7 > 4

>>237
6は確かに音楽しかないかも知れんけど、おまいみたいなのが3、5好きだと思えば腹が立ってくる

349 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 03:27:01 ID:x3AHLYP70
9かなあ。湿っぽいIFFの中であそこまで最後王道ハッピーエンド！てしてくれたのは気持ち良かった。
湿っぽさで言えば6くらいが好きだが。

350 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 03:59:43 ID:rFLxgjQ5O
リノア=アルティミシア説を知ってから8が好きになった

351 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 04:46:20 ID:9Ah983VVO
7良かったのに後付けストーリーで萎えた

352 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 04:55:02 ID:yDwUsSC00
1 : 過去のカオス神殿攻略途中でデータが消えて心が折れたけど、再度プレイしてクリア。難しかっただけに思い出も深い。
3 : 歴代シリーズでも透明な美しさがあってマイフェバリット。水没世界の音楽は神の曲。
4 : 前衛後衛のシステムが少々面倒。好きに配置させろよ。
が、バブイルの巨人、最終決戦でたくさんの人に支えられて戦いへ向かう王道が大好き。

ちょっと甲乙つけ難いな。あえて言えば3だろうか。思い出はプライスレス。

353 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 06:48:23 ID:fwvh5sKW0
今でもやれるのは5だけだな。
DS版がもう少し良かったですら3も捨て難いが。

354 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 10:06:40 ID:6AIQGaaO
12

355 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 10:20:10 ID:q8PfnmQvO

9 かなあ。

人生で初めてやったRPGだから読み込みの遅さも「こんなもんなんだー」って気になんなかった。

貧乏だったしスーフアミしか持ってなかったから、9のグラフィックには感動しまくりだったなw

ストーリーもよかったしラストの「会わせてくれ！愛しのダガー」ってのは今思うとクサイけど
当時は俺、超涙目ww

今もプレステ使うし9もやるよ。親父死んじゃったけど、俺にとっての9は親父との思い出なんだよ。

うはwwwwww恥ずかしww

356 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 10:26:01 ID:J5PFYH560

>>335

お前はプロテスとヘイストの凶悪さをしらない

357 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 10:53:40 ID:576szv4wO

5途中放棄で6以降しかやってないけど

10 6 9 越えられない壁 8 7 10-2 12

かな。

10はアルティマニアオメガ含め世界観が好きだ。

父子関係もたまらん。

ザナルカンドにて名曲。

ビサイド近辺の景色最高。

6はRPGで一番やりこんだ。

全キャラが立ってて思い入れかなりあった。

それとイベントが逸脱。

泣かせるもの、笑わせるもの、無駄なイベントが無かった。

358 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 10:57:30 ID:vQv7NvF9O

FC3 > 7 > 5 > 4 = 2 = 6 > DS3 = 1 > 8

1...FC難すぎGBAは簡単すぎ

2...GBAの音楽が良かったしキャラ育成もまあまあ楽しめた

3...FCはネ申DSは凡作。ルーネスとかキャラ付けイネ。腐狙いのために仕方なかったんだろうけど

4...いいですとも

5...ジョブチェンジ神。ファリスハハハ

6...ガウの魔力上げまくったらなんというショック

7...適度にハラハラできるストーリーでキャラクターも良かった。マテリアシステムも楽しい

8...7に比べてキャラもストーリーも薄いと思った。魔法のシステムは勘弁して欲しい

9以降はやってない。

359 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 13:57:29 ID:/DkcLX7wO

>>345>>351

すごい分かる

よって10最強

360 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 14:03:29 ID:NLoXC5DC0

製作の難しさと、その過程をまるっきり理解できないやつがよく言う言葉「後付け」

孫悟空は最初から戦闘民族サイヤ人って決まってたわけ？
あれだって立派な後付けなんだけどな

漫画だけじゃなく、連載小説だって基本プロット覆して
書いたものが良かったとかいくらでもあるのに

361 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 14:08:55 ID:J5PFYH560
あっちいたりこっちいたり、飛空挺手に入れて飛び回ったりするのが好きな俺には
10は楽しめなかった、一本道でストーリー読んでるだけじゃん

362 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 16:52:38 ID:aeMOZ62ZO
>>361
大人になるとフィールドマップを駆け回るのが面倒くさくなる。10発売当時は高校生だったから
物足りない感じだったけど。

7>5>6>3>10>8>12>9>2>1
5みたいにジョブチェンジができれば楽しいよね。11のネトゲなんかはパーティーの組み合わせで
戦い方が何通りもあるし。
戦い方が違えば戦闘が飽きにくい。
まあ...効率を求めたら固定ジョブになるんだけど。
12では11に似た自由度の高い戦闘システムだったから これをベースに改良していくんかね

363 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 17:31:53 ID:zxVutW4rO
FF12良いわ
7が一番だったけど12同じくらい好き
戦闘と音楽と冒険してる感じがいい

364 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 17:44:26 ID:J5PFYH560
>>362
年齢的には大人だけど、面倒じゃないです。飛空挺手に入れてからMAPのすみっこ探索や、小さい
島の敵と戦ってw k t kしたいな。
俺は歩き回るのが好きだから。大人とか関係なく、人それぞれだからそう決めるのはよくないぜ。

365 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 17:56:57 ID:mHH07acX0
>>363
正気か？
この人ほんとに今までのFFやってきたのか？
あの空気曲で冒険っすかw

366 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 18:19:20 ID:LYRb+Pca0
何者かにとり付かれたかのようにやったのはFF5。
やっぱり一番楽しい。レナ可愛いし。
それ以上でもそれ以下でもないな。

367 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 18:46:43 ID:aeMOZ62ZO
>>364
そ、そうか...大人になってもなお情熱的なのは羨ましいよ。
俺はゲーム卒業間際なんかもね

368 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/18(日) 20:10:11 ID:zxVutW4rO
>>365
お前こそ正気なの？
別にFFは全部やってない
やった中で好きなのじゃ問題あるの？
人の好みにケチつけてんなよ

あと冒険してるってのは12は広くて綺麗であの戦闘システムだからだな
TA2やったあとに12やったから知ってる音楽とかキャラがいて良かった
12 TA2の順でやればよかった

369 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:12:02 ID:Nef1VqH0O
>>362

わかるわかるwww
探索とかめんどくさいよね。
最近長いストーリー見たいからRPGしてるって感じだわ。

370 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:20:49 ID:mHH07acX0
7と12が同等の価値なんだな
いろんな意味で貴重な人材だ

371 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:23:23 ID:r/L7KKnu0
>>370

まあまあ。
人にも好みがあるだろう。
自分も最近12インタークリアして12への思い入れが強い。

372 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:28:46 ID:zxVutW4rO
>>370

こいつは自分の主観がすべてだと思ってるのかな
人の好みによるって事がわからないのか？
なにが貴重な人材だよ
ちなみに12はインタ

373 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:32:41 ID:FYIriMRF0
>>372

あれ？もしかして貴重な人材の方ですか？
ちょっと批判していいッスカ？w
オイオイヨさん主人公としてあれはナイスヨネw
7も12もエンディングはだめだめッスヨネw感動も何もないッスヨw

374 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:42:01 ID:r/L7KKnu0
12は全員が主役って目線で見ると6並みによかったって思えたけどな...
レダス・ガブラスとかレーザーとか脇もなかなかいい味出してる。
エンディングもけなされるほど悪いとは思わなかったし。

375 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:53:21 ID:mHH07acX0
12なんてちゃんと完成品だしてからじゃないと論評できない

あんなバトルシステムに特化せざるをえなかった未完成品をFFナンバリングとして語らないでほしい
かつてはドラクエと並んで国民的とまで言われたのに
12はやりこんだ後FFで初めて売った作品

376 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:54:17 ID:CHIPHcHj0
オイヨヨヨが主人公？

何言ってるんだ。
主人公はバルフレアだろ。常考。

377 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 20:58:25 ID:CHIPHcHj0
>>375

お前が合わなかっただけの問題。
自分がそうだからと言って、他人もそうだとは限らない。

俺はD S 版の3はクソだと思うが、面白いと言う人も居るだろ？
自分と価値観が違うだけで、何で発狂してるの？

378 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:02:08 ID:mHH07acX0
>>377

んじゃ376の発言は何なの?? w

わかってるなら黙ってるよ

2chにスレたって議論してるんだから個々に思ってること正直に主張すればいいじゃないか
勇気ないなら黙ってる

379 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:06:13 ID:CHIPHcHj0
この人何で発狂してるの？
自説を人に批判される事が許せないのか？

380 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:07:32 ID:mHH07acX0
暇だっただけ

381 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:08:24 ID:FYIriMRF0
>>376

常考? あんたがそう思ったからと言って、他人もそう思ってるとは限りませんよ。

オイヨが主人公でなんか問題あるの？

人それぞれなんだからケチつけないでください

あと、何で発狂してるの？

382 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:11:11 ID:CHIPHcHj0
>>381

頭悪いの？

人それぞれなんだからケチつけないでください

あと、何でコピペしてるの？

383 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:13:05 ID:mHH07acX0
>>382

人それぞれなんだからケチつけないでください

あと、何でコピペしてるの？

あと、何でコピペしてるの？

ケチつけてるww

384 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:17:38 ID:CHIPHcHj0
>>383

お前もケチつけてる。

つか、どうせループして荒らしっぽくなるから辞めw

俺が悪かったです。ごめんなさい。

385 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:20:11 ID:kgJK8QCo0
>>383

ケチつけてるってそれ意味違うだろ。

>>382が言うケチってFFで最高だったという理由についてであって

あんたが言ってるのと次元が違う。

冷静になれ。

386 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:23:02 ID:mHH07acX0
ごめんなさい

スレの主旨に反してました

387 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:24:24 ID:jtvhHofx0
>>385

ID:mHH07acX0さんがそういう解釈してるんだからいいじゃねえか
ケチつけてんじゃねーよドカス

388 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:27:30 ID:iKzqB6xJO
キチガイがいるw

389 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:28:52 ID:mHH07acX0
ごめん
俺のせいで荒れてしまったorz

390 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:29:48 ID:CHIPHcHj0
FFで1番最高だったのはどれ? って趣旨なんだから
他人の価値観にケチついたり、人格攻撃するのは
何か違うと思うなー。まっ2chだからどうでも良いけどw

391 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:34:29 ID:jtvhHofx0
ID:CHIPHcHj0さんの言うとおりでぞー
黙って最高なのあげれば良いんだよ
議論とかどっちがいいとかそんな言い合いはするんじゃねえぞコラァ!

392 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 21:51:47 ID:KoolJdnxO
>>350
非公式のガセネタで糞ゲーを見直すアフォ

393 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:09:23 ID:A4B1YLvWO
>>367
俺も最近クリア前に疲れちゃうな。まだ25なんだけど...

>>349
毎回どんよりした展開よりも、2~3本に1本はスカッとするRPGの王道の展開を見たいよね。

サガフロのレッドみたいに、特撮ヒーローの連続ドラマでした!
みたいなEDでもいいと思うんだよね。
ハッピーエンドをたまには見せろ。

394 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:13:56 ID:FYIriMRF0
FF12ハッピーエンドじゃん
ゲームに限らずほとんどのものはハッピーエンドですよ

395 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:24:45 ID:bo6supvZO
ガキばっかw

396 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:27:41 ID:CHIPHcHj0
FFDQ板が熟年ばっかなわけないじゃん^^

397 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:31:39 ID:bo6supvZO
(^^)ブギヤ

398 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:32:20 ID:zxVutW4rO
あー
悪かった
ここは最高だったのをあげていくスレだったな
ID:mHH07acX0をスルーしとけばID:mHH07acX0みたいなのも現れなかつたろうし

399 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:32:28 ID:CHIPHcHj0
そんなに面白かった？
よかったね ^ ^

400 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:34:14 ID:bo6supvZO
(^ ^)ﾌﾟｷﾞゃー

401 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:34:46 ID:CHIPHcHj0
もう終わった事をgdgd蒸し返すのも良くないでそ。
荒らしは玩具にして楽しめるから好きだけどね。

402 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:35:22 ID:A4B1YLvWO
>>394
あまりの長さに途中でやめて売っちゃった

403 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:35:45 ID:bo6supvZO
(^ ^)ﾌﾟｷﾞゃー

404 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:36:32 ID:CHIPHcHj0
ID:bo6supvZO
この人言語障害者なの？
この人の語彙が少ないのは、
人のせいじゃないのにな

405 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:38:22 ID:bo6supvZO
(^ ^)ﾌﾟｷﾞゃー

406 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:40:06 ID:CHIPHcHj0
荒らしならともかく、精神異常者を相手にしている暇はないのです ^ ^
N G I Dに突っ込むから I D変えて出直してきてね

407 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:41:30 ID:bo6supvZO
(^ ^)ﾌﾟｷﾞゃー

408 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:42:05 ID:3m8ZZsar0
3>5>6>4>T>7>DS3>9>RoF>TA2>(11)>USA>(10)>1>2>8>(10-2)

カッコは未クリア。
上位にほとんど差は無い

409 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 22:48:13 ID:FYIriMRF0
さ、さ、さ、さ、さ、さ、さんですかw
いやーあれはいいissyoネー
シナリオとかwグラフィックとかw戦闘とかwシステムとかw音楽とかw

410 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 23:01:53 ID:eWMKOYTx0
7かな
俺7に嫌いなキャラいないんだよな

ACとかのクラウドは嫌いだけど

411 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 00:15:59 ID:r9V0Jmmt0

な、な、な、な、な、な、な、なですかw

いやーあれはいいissyoネー

シナリオとかwグラフィックとかw戦闘とかwシステムとかw音楽とかw

412 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 01:02:09 ID:6kMBf2DIO
誰こいつ

413 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 08:46:17 ID:HIxis/o5O
しるかw

良い流れできたのに全否定するやつが現れて流れがとまったなw

414 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 09:25:26 ID:t1MnAjiOO
誰こいつ

415 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 14:44:52 ID:dpRy7obf0

バトルに熱中できたのは3, 5

ストーリーで楽しめたのは10

416 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 19:15:33 ID:cXOViZRZO

ストーリーとキャラは10だね

417 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 19:28:23 ID:V6ACq7tD0

10が好き = オタク、エロゲーやってるw w w w w w w w

418 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 20:22:42 ID:EtggXdfgO

FFが好きって時点でオタクだよ

自覚ないの？

419 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 20:24:53 ID:dU4rRLYz0

10がいい、ユウナがいい。

420 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 20:55:30 ID:05fwenHz0

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1335035>

これを見て7シリーズがすきになっつつあ

421 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:04:29 ID:B/QwTZgAO

FF 買おうと思ってるんですけどインターナショナルと普通のってどっちの方がいいですか？あとこれって音声無しなんですか？

422 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:11:35 ID:05fwenHz0

>>421

喋り出したのは10からです

FFACを見て脳内変換しましょう

423 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:12:36 ID:jikcaCgO0

FFは10が最高、つぎに8かな

ドラマのようなラヴストーリーが万人向けの最高傑作ですね

424 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:23:51 ID:B/QwTZgAO

>>422そうなんですか、ありがとうございます。

425 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:30:09 ID:Ed/qKqNAO

>>419

禿同

426 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 21:45:24 ID:L8DNOonC0

3からリアルでやってるが
4>7>10>9>3>12>6>8>5
かな

ストーリーが面白くなきゃやる気出ないものでw
5はシステム楽しかったけど、ストーリーが薄すぎ

427 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 22:25:10 ID:w86FpiOf0
確かに、5は何故か過大評価されてる。
ストーリーが、やや子供っぽくて微妙すぎ、許せる範囲だけど。
それに5のストーリーは、淡々としてて単調で凡作、悪い訳では無いけど。
まあ自分の意見の中では、それでも8のストーリーよりは、5の方がマシだけど。

428 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 22:34:05 ID:LXuT34xi0
ストーリーだけで評価ねえ
ゲームそのものの面白さって今はもう求められないのかな？

2、5、8、10 - 2とかゲーム的にみたら凄く面白いけどな
ただシナリオ面でマイナス点がつくけど

ゲームとしての面白さが無くなったのは10だな
これは間違いなくFF癌ナンバー
今はストーリーと映像さえよきゃいいって人が増えたみたいだから受け入れられてるみたいだけ
ど

429 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 23:01:34 ID:QKQGzF9CO
良かったシナリオが無い...

430 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 23:54:33 ID:jOQjPgZD0
良く分からんけど、無いなら書かなきゃいいんじゃない？

431 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 01:11:50 ID:ubH3G/mfO
2のマキはエロい

432 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 01:43:21 ID:K7tLAdNe0
>>427
なんでそこまで分かっている結論が過大評価になるのかが分からん。
このスレ見てても、ストーリーやシナリオ重視派とゲーム性重視派に分かれてるのは一目瞭然だろ
うに。

433 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 01:53:53 ID:SpPtFFHPO
4と10がすき

434 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 01:54:45 ID:ISzXpiOuO
ミスティッククエ...うわ、なにをするやめwpmgjdjtatふじこ

435 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 01:58:19 ID:bo7fyWBy0
長く遊んだFF

4周 ... 12
3周 ... 10-2
2週 ... 7,10,DC7

436 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 02:04:36 ID:bo7fyWBy0
最後の週間違った

7当時はティファ派だったけど
近年エアリスもいいなと思うようになってきた
声とか仕草とかちょっとツボ

437 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 02:05:13 ID:0c5ZU5qz0
1 2 を 4 周ってすごいな

438 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 02:35:05 ID:bo7fyWBy0
インタも含めた数ね。
無印は、ランダムトレジャーの最強装備取りこぼしが多いのが
不満でアルティマニア買ってからやり直したりした

439 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 02:50:01 ID:A/N4ar30O
1 0 は何回やっても泣く...

440 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 03:07:20 ID:TtvMIWHp0
>>435
これはまた香ばしい人出てきたな
輝かしい戦歴だ

441 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 07:50:00 ID:RIPiJLEwO
物語としてなら10か8だな。
システム面は7と5。
世界観は9。
個人的に好きなのは4。

442 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 15:39:01 ID:3+dvTjjU0
高学歴は概ね 1 0 と 8 を好む

443 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 15:40:18 ID:TtvMIWHp0
1 0 と 8 を一緒にしないでくれー
1 0 - 2 と 1 2 は一緒にでもいいw

444 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 16:12:02 ID:yLI5MUMOO
やっぱ7やなー。エアリス殺された後のジェパ戦はBGMもあってか、めちゃくちゃ感動したよ。
やりこみ度でいったら
1 2 9 7 かな

445 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 18:32:37 ID:9qf6m3BZ0
8 はわかるけど、10はないわ。一本道w w w w w w

446 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 18:45:55 ID:NPnEQSNeO
俺はストーリーを追うなら一本道の方が良い
10おもしろ～

447 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/20(火) 18:50:59 ID:TtvMIWHp0
ディアボロス取得により雑魚バトルカット
ボス戦はリミット連発勝利
低レベルなあなたも安心の天国 + 地獄島でチートパワーうp
1 8 時間もあれば楽々クリア
これみよがしなCGムービーとちんぷんかんぷんなストーリー
魔法グラは必見

8 は実験作すぎたかもな、賛否で否が多いのもわかる気がする

448 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/21(水) 19:52:29 ID:8YesUmmUO
10

449 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/21(水) 22:37:43 ID:rl5zplJE0
9 だな

450 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 00:18:05 ID:ogyesu/80
ストーリーだけでいくと6以降にこだわりがみえる。細々とした設定とかよく考えてるなあと思えるのは8からか。
7はコンピ作ができてから設定が複雑化。
昔のは単調でつまらん。物語に膨らみがないからドラクエやってみたい。
まあストーリー性がない単調RPGは今でも作られてるから、必要な人にはかかせないものなのかもね。
でもそれが駄目な人にはレベル上げダンジョンゲームにしか思えない。

451 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 00:34:48 ID:bx/S999h0
なんだかんだ言われるPS世代がゲーム的にもシナリオ的にも調和が取れてた気がする

1、3は設定とかちょっとお粗末
5はゲームとしては凄く面白いんだけど、シナリオがちょっと薄い
6も王位継承の二人くらいしかキャラ立ってないし、他に一杯いすぎて散在してる感じ
まとめきれなかったんだろうなあって思った

10以降はもうゲームじゃねえし
ありゃただのオナニーイベント見せ付けられるコンテンツだな

452 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 00:50:47 ID:P6zcWkfN0
PSのFFも10年前~7年前の事だから既に懐古の部類だな

453 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 02:20:49 ID:ogyesu/80
確かになんだかんだいってPS世代が強いな。ファミ&スーフファミは容量や技術的なものでお粗末なのは仕方ないし。
PS2世代はグラフィックは凄いけどもうオナニー作品でしかない。
改めて考えるとFFって対して面白くないのかもな。ゲーム的には5やタクティクスが面白いけど。ブランド名だけが先走ってるだけで他会社のゲームと差はない

454 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:35:30 ID:0T/mwbkm0
絵本っぽい~5と、中学生の妄想ノートみたいな7~の狭間にある6が作品自体を一番すんなり受け入れられる、
音楽が、ストーリーが、キャラが、システムが、
っていう具体的な項目を挙げてのその評価じゃなくて、
何と言うか、、生理的に肯定できる、としか言い様が無い曖昧な基準で言ってるだけなんだけど。。

455 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 22:37:16 ID:0T/mwbkm0
あー、9は例外かも

456 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/23(金) 02:46:37 ID:8m8g7FoG0
4と5
甲乙つけがたし
3番目は3

457 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/24(土) 15:24:20 ID:kw24cdfK0
システムは12と10-2がやってて楽しかった
ストーリーは10と9だな
音楽は8が一番良かった

458 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/24(土) 17:30:09 ID:eOqLbLXRO
10

459 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/24(土) 18:30:17 ID:T5IDnaay0
3か4

460 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 13:14:08 ID:Hp9a/bz/O
age

461 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 14:33:30 ID:0L2rLdEC0
キャラ7
ストーリー10
戦闘12

462 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 14:52:19 ID:CDzVJL9IO
PSタクティクスだが一番よかったのは
他は糞とまでいかないが一回プレイしたらお蔵入りだな
例外にユウナタだけは大好きってか愛してるハアハア(・`;))

463 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 15:04:06 ID:jLXyNm+4O
PS以降では9と11
その前はやっぱ3と5だろ

464 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 15:41:52 ID:vvrWcBOjO
2だな

465 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 15:46:32 ID:gfko48dsO
7>4>9 10>5>12>8 6>越えられない壁>10-2

1-3の頃はDQ派だったからやってない

466 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 16:08:09 ID:uEGS0OwkO
7と10がいいね!!

467 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 20:47:56 ID:qrmSjPBC0
6好きな人は少ないのかな?
思い出補正のせいもあってか6が一番好きだ
音楽は8が一番好き

468 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 20:52:26 ID:gWcl8Hqw0
3 浮遊島だったかー世界広ーい 分裂きつつ
4 すげー綺麗、剣がシャキンシャキン 月??
5 すげー綺麗、イベントが愉快、すっぴん最強
6 綺麗だけど暗っ、フィールドなんか見づら、なんかいろいろごちゃごちゃ
7 うおー3Dすげー、メカメカ、パンツ、乳
8 映画かー、学園? ロケット?? 作業 エヴァ
9 ハウス劇場、小綺麗、銭形
10 旅たのしーっす ストーリーだけでいい
11 マゾすぎる
12 すげー綺麗、戦闘疲れるけどたのしー、空気、アミバ、尻

469 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 21:13:11 ID:N2qzhE+g0
6好きはここに居るぞ、
「酸素を吸って生きている」と同レベルの「当たり前さ」を持つ5までの魔法とは
在り方が決定的に違っていた意欲作、そういった背景をゲーム内での時系列における
過去、始まり、途中経過、終わり、その後と体系立てたストーリーは見事

470 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 22:59:52 ID:qTZi4RwVO
10好きだよユウナ

4は私のFFデビュー作だっただけにかなり思い入れはある。
同時平行で進めてた2より好き。
10もストーリーは好き。
世界観が好きなのは3。

逆にストーリーがイマイチだと思うのは8と12。
途中で投げ出してるから、自分の中ではつまらない作品という評価。

479 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 01:22:30 ID:RDaKBGn10
やっぱり一番最初にやったのは印象強いよね。
自分はFF6だな。それまで一切興味無かったのに友達の家で
オペライベント見せられて一気に引き込まれた。
ティナが主人公と見せかけて、途中でセリス視点に変わるのも
今思うと面白かったなあと思う。

家にSFC無かったから買ったのは数年後だったんだけどw

480 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 01:42:37 ID:zjBJnBND0
街>フィッシャーマンズホライズン
ダンジョン>瓦礫の塔
飛空艇>1
チョコボ>白
雑魚>ボム
ボス>メーガス三姉妹
ラスボス>暗闇の雲
武器>マサムネ
防具>三角帽子
アイテム>コテージ
アビリティ>調合
黒魔法>バイオ(4)
白魔法>サイトロ
青魔法>クエーサー
召喚>シヴァ
ジョブ>たまねぎ剣士

481 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 02:11:48 ID:FNLshZIW0
1位4
使えるキャラが幅広く(じじい~子供まで)、それぞれ個性が出てる。
ATBの採用で、ドラクエとの差別化に成功。

2位10
心が冷めてる俺でも、ストーリーに引き込まれた。
行動順が分かるシステム、スフィア盤のアイデアも悪くなかった。

3位5
4に比べて個性がなくなった代わりに、4のATBと3のジョブシステムを完成させた。

4位2
かなり後になってプレイしたが、普通に楽しめた。
当時としては、かなり画期的なシステムだったのでは？

482 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 05:21:15 ID:VWvYVtPg0
>>480
それ面白いなw

街>エスタ(8)

ダンジョン>エウレカ(3)
飛空艇>ノーチラス号(3)
チョコボ>ボコ(5)
雑魚>キャプテン(2)
ボス>神竜(5)
ラスボス>セフィロス(7) 弱すぎて
武器>最強の矛(12)
防具>リボン(1)
アイテム>原石(9)
アビリティ>たべる(8)
黒魔法>デジョン(2)
白魔法>アルテマ(1) 弱すぎて
青魔法>カエルおとし(9)
召喚>マディン(6)
ジョブ>赤魔道師(1)

483 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/02(日) 09:57:21 ID:cqKI1RHE0

古いのはやってないけど・・・少し項目追加

街>フィガロ城(6)
ダンジョン>アルティミシア城(8)
飛空艇>ハイウインド号(7)
チョコボ>ボコ(5)
雑魚>フォカロル(小)(8)
ボス>デア・リヒター(10)
ラスボス>アルティミシア(8)
武器>アルテマウェポン(6)
防具>リボン(-)
アイテム>聖戦の薬(8)
アビリティ>クイックトリガー(10)
黒魔法>ファイガ
白魔法>ホーリー(T)
青魔法>なし
召喚>シヴァ(10)
ジョブ>すっぴん(5)
主人公>バッツ(5)
キャラ>ヴィンセント(7)

484 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/02(日) 14:48:07 ID:SA9Ju6Um0

6 > 7 > 10 > 4 > 5 > 8 > 9 > 12

485 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/02(日) 19:12:37 ID:cvG6PiGXO

街>コスモキャニオン(7)
ダンジョン>クリスタル・グランデ(12)
飛空艇>ファルコン(6)
チョコボ>ボコ(5)
雑魚>ワイルドザウルス(12)
ボス>女神(6)
ラスボス>ネオエクスデス(5)
武器>ラグナロク(5)
防具>イージスの盾(-)
アイテム>興奮剤(7)
アビリティ>魔法剣(5)
黒魔法>ブリザド(6)
白魔法>エスナ(-)
青魔法>アクアブレス(6)
召喚>リヴァイアサン(8)
ジョブ>竜騎士(5)

486 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 20:04:57 ID:zZDwu1vh0
すまん、>>482のアルテマ間違い、
弱すぎるアルテマは2だったw

487 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/02(日) 22:41:08 ID:H0/bl0/30
俄然 1 0

488 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 02:52:47 ID:X/gmjxnNO
T>12>6>4>5>9>3>7>8>10

リアルタイムのプレイは4から、1、2は未プレイ。
なぜ10が人気あるのかだけは解せない。
7、8とかはシナリオ飛ばしたいとき○連打でよかったが、
10では延々見せられて、この上ない苦痛だった

489 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 03:41:57 ID:AhxZ85NW0
質問スレではねーと思うけど、教えてくれよ。
FF12で、金のアミュレットってのを買いたいんだけど売ってない。
いろいろ調べると、エルトの里（ボスキャラ倒した後）で売ってるって。
でも見当たらない。
あの入り口のところにいるモーグリ・・・じゃないよね？
里の中に売ってる人がいるの？

490 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 17:34:20 ID:VOE3WynfO
Tと10

491 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 16:13:10 ID:yd26zH7q0
1 0 と 5 が好きです

492 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 16:30:01 ID:oX2iNottO
1、2、3、12 エルマーと竜、スイミーレベル
4、5、6 全く売れないラノベレベル
10 携帯小説レベル
7、8 サリンジャーを万倍に希釈して唾吐きかけたレベル

493 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 16:40:12 ID:+0Xq4gO00
13だな

494 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 19:44:33 ID:n90oNLx60
全部最高

495 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 19:58:08 ID:SvEUnFBwO
最初にやったのが印象強いつて感覚が理解出来んな

496 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 20:09:30 ID:cYeSvWuWO
みんなそれぞれの良さがあると思いますよ
中でも一番完成度が高いのは 1 0 だと思いました

497 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/06(木) 20:58:46 ID:S1UcYBlm0
客観的に見たら5か7かなと。
個人的には6。
それとTの、現実の100年戦争・薔薇戦争ばい練り込まれた歴史が好き。
多分小学生とかにはやんわりとしか把握されない感じだけどね。
8が濃い恋愛ものSFになってて苦手だったので10、12はやってないな...
T2の主人公を見たら内容が子供っぽくなってる感じがして、買うの迷う。

498 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/06(木) 21:41:25 ID:mdaacuZn0
FFT

499 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 21:01:33 ID:HpmVYhCVO
FF10

500 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/08(土) 04:05:53 ID:1cRPFs/j0
いやっほーう、国崎最高ー！

501 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/13(木) 04:38:44 ID:qKqjSkOAO
1 2 インターで
無印の欠点を改善した秀作
凄まじい速さで進む戦闘が楽しい

502 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/14(金) 12:13:51 ID:9WhK+spq0
12は冒険者をやれるのがいいな。
RPGといえば冒険者。
しかし、CRPGで冒険者やれるものは意外に少ない。
DQ3なんかルイーダで集める仲間は恐らく冒険者なんだろうけど、
冒険者としてゲームできるわけじゃないし。

503 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/14(金) 12:37:19 ID:ePRo2veX0
12はFF中1番好きだが、あれを冒険者だと思ったことはないなあ。
目的が決まってる旅は冒険でも何でもない感覚。

504 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/14(金) 15:54:25 ID:EOM53bma0
ざっと読んだがカキコしている人は
随分若い感じだ。
漏れのFF最初はもちろん1。リアル高校生のときだった。
まだファミコンディスクなんてものもあった(ゼルダはFDだった)。
そんなオイラの一番好きなのは6だな。
世界崩壊は背筋がぞくぞくした。

ヤリ込み度等を含めて
6 > 5 > 3 > 1 > 4 > 7 > 10 > 2 > >T > 8 > 9
だな。11と12はやっていない。12はそのうちやってみようかな。
あと7のナイツオブラウンド(召喚魔法)のエフェクトも感動した(長いけど)。

505 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/14(金) 16:01:35 ID:SSDm1ukt0
>>504
スレタイ嫁よ・・・

506 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/15(土) 16:17:47 ID:MORK0XE40
FFといえば2だろ
のばら

507 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/19(水) 00:03:48 ID:9kRS3WI/0
俺は2が最高だな。当時DQ みたいな淡々とした起伏のないストーリーのRPGしか周りにな
かったから
2は小説や映画をみてるようなドラマチックなストーリーで凄い斬新だった。今で言う厨二病か。
当時は小学生低学年くらいだったから、陰鬱とした雰囲気完全に騙された。
それだけにリアルタイムでやってないと2の良さは全然わからないんだよな
FFブームになってから入ってきたリアルタイムでやってない大多数の人には、粗が多すぎるゲー
ムに映ったろうし

508 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/19(水) 23:09:21 ID:B7iFRzeh0
>>507

すげー共感できるよ。
おまえやるな。

509 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/21(金) 01:11:38 ID:7tD4I9tIO
6と12が好き。6はもっと難易度高ければ最高だった。キャラ育成は楽しいのに敵が弱すぎる。

510 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 09:28:01 ID:IXagHWOfO
保守あげ

511 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:04:04 ID:LN1CMnndO
5と10が一番好き。

- 4 難しかったけど楽しめた。
- 5 ジョブシステム最高
- 6 (PS)楽しかった。けど未クリア
- 7 普通に楽しめた。
- 8 ラグナのそこはよかった。未クリア
- 9 システム的にストレス。ビビ関係は好き
- 10 音楽、演出、世界観が好き
- 12 プレイ中。バトルシステムがいい

512 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:19:47 ID:cq1JVJ4T0
FF9、キャラを8等身にしてリメイクしてほしいな

513 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:39:28 ID:lgcMtzm5O
>>512
ビビのかわいささえ損なわれないならそりゃいいぜ

514 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:41:08 ID:5L4zwcr3O
7

515 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:43:59 ID:i7BvnYWd0
SDでもリアル等身でもどちらでもいいけど、
どういう層のニーズにも合っていない、中途半端なデフォルメでなんかみっともないんだよな 9は。

516 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:47:02 ID:aYzpvZ+aO
5と7それぞれハード機が変わる頃に発売されたからか分からないが勢いがあった

517 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:49:09 ID:vqhx8B3/0
5?

518 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:57:09 ID:pY+Qes8H0
6が最高。戦闘ダメだけど最高

519 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 18:58:56 ID:XLUhFlaRO
今のところ11以外やったと思うけど多分5が一番好きかな...
456がちょうど小学生で凄くハマってた気がする

23は園児だったので記憶があまりないけど難しかった気がするw
1に関してはもう自分でやったのが父がやってたのを見てたのかどうかもわからないw

520 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/26(水) 19:18:29 ID:ZcgZT/YQO
俺も6だな~

敵がもう少し強ければ良かったな

521 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/26(水) 19:21:56 ID:dhDsLOne0
4。お話がきれい。
その次は6。

522 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/26(水) 19:27:03 ID:YxdFbQcE0
>>519
俺も5が小学校時代に最初にプレイしたから、5が思い出もあるんで最高だと思っている
まあ、友達の家でFF3見たときは、あれも中々良いとは思ってたけど

523 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/26(水) 19:33:17 ID:XnE6oSPQ0
4
7も面白いけど今やったらグラフィック汚すぎてできねえ
ドットの方がマシ

524 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/26(水) 20:24:01 ID:xCERjOSaO
1・2、4~8とやったが6が一番好きだな。次点は4
偶数FFは皆好きだわ
空気だ駄作だ言われる8もそんな悪いとは思わない

先にドラクエをやってたからか、レベルアップで魔法を覚えるっていうのが好きだな
まあ今では完全にFF派だがww

525 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/26(水) 23:00:19 ID:srMn/FgR0
FFデビューは6だけど
最高なのは7。次点で5かな。Tも捨てがたい

526 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 12:31:12 ID:1r6PjdMh0
FF10

527 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 12:32:45 ID:8KxtklzzO
5

528 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 12:33:12 ID:VspLR2FA0
yahoo!のガンダム占いやたお

シャー専用ズコックだたお
「3倍の速度は水中でも逃げ足でも発揮」
だってお

つ http://fortune.yahoo.co.jp/fortune/special/gundam_2007/

すてちスマソ

529 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 13:31:24 ID:5+yCys7S0
11

530 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 13:42:43 ID:l1u3Ugcd0
>>525
やはり、7を崇拝しているのはゆとりかw

531 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 14:23:43 ID:AeS2az+3O
8
次点で4

532 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 14:23:43 ID:cwHnGLv6O
8 or 9
苦情は受け付けません

533 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 14:28:23 ID:XI6uK5i30
お、やはり2が一番人気だな

7が一番最低だった

534 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 14:45:05 ID:Ww0HZ8f70
F F 6

シャドウは最高だろおまいら

535 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 14:52:42 ID:MiB/HFj4O
9は神

536 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 15:00:35 ID:SenQqdGU0
7

537 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 15:16:33 ID:IMZh5HLJO
7はコピが出たからダメになっただけでそのものはすきだぜ

538 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 18:44:38 ID:C8gRQZjn0
9までやったけど、すべてエンディングは覚えてない。。

でも、一番イベント内容覚えてるのは8

539 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 19:42:12 ID:u9mBDfeT0
>>530
なんで?
6がデビューならゆとり教育より少し前の年代だと思うけど。

540 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 22:01:18 ID:4XZv0RIG0
>>539
ゆとりゆとり言うしか能の無い馬鹿な大人だからほっとけ

そんな俺は7が最高だったねw

541 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 22:17:26 ID:MIANLdljO
4 > 5 > 3 > 6 > 9 > 12 > 10 > 7 > 8

542 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 22:30:08 ID:6GsAHRclO
11 > 12 > 7 > T > 6 > 5 > 4 > 3 > 2 > 1 > 8 > 10 > 10-2

11のストーリーが好き

543 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 22:39:57 ID:UKIXaGFz0
7 > 5 > T > > > > 6 > 10 > 9 > ほか > > > > > > > > > > > > 8

544 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/27(木) 22:48:25 ID:sujYWtsQ0
俺の場合、一番最後にやったものが気に入る傾向があるみたいだから、今はFF4DSだな
ナンバリングタイトルは8以降、DSの3が出るまで見向きもしなかったから、8が一番の時期が非常

に長かったわ

545 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 02:30:29 ID:cyexdDK1O
6か12ですね。
1~3はやってないけど。

546 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:06:45 ID:4uX+HNEJO
FFは6までと7以降に天と地の開きがある

6までは素晴らしかった
7以降は糞化した
それだけのこと

547 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:10:53 ID:HKhL93XOO
音楽は6
ストーリーは4
戦闘は5
バランス取れてるのは7
個人的に思い出あるのは8
よって一番は10だ!!

548 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:11:47 ID:HKhL93XOO
音楽は6
ストーリーは4
戦闘は5
バランス取れてるのは7
個人的に思い出あるのは8
よって一番は10だ!!

549 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:19:44 ID:qzRGPCiC0
マジで野村ファンタジーはFFとしてカウントしないほうがいいと思う。
あれはもう別のゲームだろ。

550 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:25:29 ID:HKhL93XOO
実際、野村はねーなw

551 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:26:16 ID:hglrYhwS0
野村はアヤだけ書いていけば良い

552 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:27:39 ID:hLrRDcHOO
10
ユウナレスカ戦のアーロンさんが糞かけえ
あんな熱い男だとは思わなかった
何回か負けたから何回か見ることになったが、12みたいにスキップできると良かったな

553 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 11:01:46 ID:V4awPmlp0
別にFCだろうがSFCだろうがPSだろうがやってる事は何一つ変わってらんけどな

554 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 13:54:25 ID:8xTSMQfNO
DDFFが最高傑作になると信じてる

555 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 15:21:11 ID:lfmOg6wB0
12じゃね

556 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 15:36:28 ID:IWaDhJkR0
FF10とFF12ってシステム的にあまり変わらないですよ？
どっちの方が楽しいですか？

557 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 15:50:04 ID:3L9ymhfG0
>>556

システムの根本からしてその2つは全然違う。
ついでにストーリーの合間に戦闘があるのが10、
戦闘の合間にストーリーがあるのが12。
システムのにもストーリー的にもキャラ的にも真反対の作品に近いから
どっちが楽しいかは本当に人によるとしか言いようがない。

558 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 18:46:25 ID:cRfPbMVQ0
>>546

典型的な6厨のお手本だな

559 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 19:19:56 ID:NdKPOaQFO
>>558

6厨のふりをした6アンチだろ、j k

560 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 19:26:41 ID:LdckAxMt0
ファミコン版1

敵の強さとアイテムの配置が絶妙
曲も雰囲気もいい
20周はしたと思う

561 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 19:43:17 ID:hLrRDcHOO
>>559

それってどういう意味があるん？

562 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 19:56:56 ID:NrS99nqj0
6vs5スレを発端に色々盛り上がってだな

563 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 20:29:04 ID:VVYjjhyB0
5

続編のアニメが出たのはコレだけ

564 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 20:37:39 ID:qpZT0YabO
3か7だな

次点は6

565 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 21:21:30 ID:U/ZWNjKAO
(・　　・)つペニバン

566 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 21:38:35 ID:4xDCWdMo0
6厨必死すぎ

567 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 00:20:37 ID:S/RclwJo0
好きな順番

6 > 4 > 2 > 5 > 7 > 9 > 3 > 1 1 > 1 > 1 0 > 1 2 > 8 糞

面白かった順番

1 1 (ドラゴン倒すミッションまで) > 5 > 6 > 9 > 3 > 1 > 7 > 4 > 2 > 1 0 > 1 2 > 8

8 1 0 1 2 は全クリできなかつた。プレイしていて苦痛を感じました。

568 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 00:31:00 ID:RtfPrDN90
5と7とT

569 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 00:42:44 ID:TUWhRJdP0

6>5>7>4>3> (超えられない壁) > PS媒体

570 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 01:21:30 ID:puDBHKIZO
好きと面白いで順番って変わるもんなんだ

571 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 01:30:59 ID:qdtA2mnEO
T

572 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 01:43:44 ID:yVadud7n0
>>570

話としては好きだけどゲームとしてはちょっと、
逆にゲームとしては好きだけど話としてはちょっと、
ってのはあるな。前者が10で後者が3だけど、
話が好きだと、全体としては好きになるけど、面白いとはちょっと違うって感想になるんじゃない？

573 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 02:20:38 ID:puDBHKIZO
>>572

なるほど、説得力ある

574 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 02:43:38 ID:ud+B/h0sO
最高は12だな。
2、4、9も良い

575 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 03:53:26 ID:8Gn6fAYh0
最高は12だな。しかしそうそう何度もやりたくなりはしない不思議。
1番繰り返しプレイしたのは8だから、8が1番ってことになるのだろうか。
自分を弱くできたり敵を強くできたりって調整が利くゲームは再プレイに強いね。
ついでに小ネタイベントの量が半端ないし。

576 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 07:07:14 ID:cFfbh5zR0
確かにそう言われれば俺も8のプレイ回数多いわ

ストーリーとか普通だし、世界観もそこまで秀逸とは思えないし、
恋愛要素もウザいと思う一派なんだけどな
単純なレベル上げゲーなら再プレイしてないと思う

577 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 11:46:17 ID:xTDBdOMhO
10

578 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 16:05:12 ID:1/z2IVE30
>>576

8のストーリーはあまり普通でないと思うがw
むしろドラクエや10のような「どこかで見たような」普通の物語のほうが
日本人には好まれる傾向にあると思うがな。

579 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 17:05:26 ID:Vq+8UFvZ0
7だな

夢中になってやった当時

580 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/29(土) 22:31:51 ID:aRlii2Y0
やりこんだのは5だなw

581 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 00:27:41 ID:XpA0vfWH0
FF6の説明不足な描写と、統一された世界観、大きく押し掛かる時代背景が読み手の解釈を誘う、
そういう小説みたいな読み解けるFFってことで俺は6が一番好きかな。

582 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 09:04:40 ID:Z4VUoi1DO

>>581

なるほど！

説明不足なのが叩かれてたりするけど、逆にそれを良しとする人もいるのか。

583 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 09:37:22 ID:FaV/6rpd0

>>581

毛付加が小悪に感じられすぎて最終戦が萎える。これが致命的でオレはダメだ。

世界観そのものは雰囲気があってすごくいい。

総合ではFF4が好き。

584 : 581 : 2007/12/30(日) 09:53:01 ID:PJ9pQCip0

>>582

後ろ二つの項目があってこそだけどね、これが無い上での想像は0からの想像であり、

ただの妄想を意味する、妄想で作品は評価出来ないよw

ドラクエで言えば6とかも同じ理由で好きだな。

>>583

悪って言われると懸腐蚊は違うかもね、魔導実験でああなってしまった訳だし。

でもあの狂った感じはとても好き。

4ならルゲイエが一番悪だったと思うな、あいつは良いキャラしてる

585 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 12:30:25 ID:h9zCw6RL0

>>581と全く同じ理由でオレはFF8を推しておく。

あれほどの深読み誘発剤はないわ。

586 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 14:17:31 ID:kAm1td5K0

深読み誘発剤ならDQ6だろう

587 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 14:23:13 ID:zirhgZfL0

>>586

つスレタイ

588 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/30(日) 21:28:06 ID:BVJmCvwH0

7が最高

あ、コンピ（AC除く）は抜いての話ね

589 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 10:28:34 ID:DmEF41vUO

10がいい

590 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 13:42:12 ID:AYoROiQF0

6だな

591 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 13:24:24 ID:bxjogtqn0

FC版3

592 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 16:51:25 ID:jsMzDjuk0

11

達成感が他のナンバリングとは比べ物にならん

593 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 17:21:28 ID:YqczBZIEO

セブン

594 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 18:30:46 ID:dl+ulOmyO

12

595 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 21:08:34 ID:l6JehhtBO
9かな。7は人気あるけど俺の場合、初プレイが10の後でグラフィックとかショボ感じてしまったから。。

596 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 21:08:59 ID:HFwiv3jT0
>>595
ゆとり乙

597 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 21:14:34 ID:duNAe6Ms0
7はグラフィック以前にゲーム性と話がぬるすぎでキモイ・・・
4~5あたりがいいな。

598 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 21:44:46 ID:yp1RvzRTO
7の零式の初見は感動したけどな~

面白いのは12int
好きなのは6

599 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 21:54:50 ID:93yjdjep9O
10か9かTだな

1 2 は不完全燃焼だったな...

600 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 22:14:24 ID:vUctKqoZ0
3か5か12
それ以外のFFは元からあまり好きじゃない

601 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 22:33:11 ID:xfjJsdEy0
FF7ってインターナショナルのほうがいいのか

602 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:00:03 ID:bxj9MCCr0
>>600
その組み合わせってシステム派の意見だよな
俺も同じ感じで+ 2、7、8 が加わる

ストーリー良くてもゲーム性がダメなら評価できない
なので4、6、9、10は肌に合わなかった

最高を挙げるなら5かな

603 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:06:12 ID:INfODMGW0
ゲーム性を入れて7ってのは珍しい意見だと思うが。

1、3、4、8、9、12。他のタイトルも嫌いじゃないけど。

604 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:14:48 ID:7SjOTO4o0
>>602
その何とか派って大別すると
システム派、ストーリー派、あとは何があるのかな？
俺は完璧なストーリー派だから9が一番なんだ
みんな嫌いみたいだけど俺は10も6も好きだし

5も好きなんだけどこれって5のバランスが良いってことじゃないかな

605 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:24:07 ID:q/FZASs40
6、7、8、9、10、12
特に7かな。生涯、最もハマったゲームだから。

13は7超えちゃう勢いで頑張ってくれえ

606 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:26:49 ID:ypKwwRmk0
> > > > > >
こんな感じ。
FF10は俺にとって生涯の最高傑作。

607 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:27:50 ID:INfODMGW0
>>604

602じゃないが、ビジュアル重視派と、リアル指向重視派(グラフィック面でもキャラ形成面でも)
ってのは聞いたことがある。
他に多分、世界観派ってのもいる。俺は多分これ。

608 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 23:33:51 ID:7SjOTO4o0
>>607

なんかいっぱいあると面倒だな、簡単にわけられると楽なのに。

世界観重視っていうとー、8とか好きそう

609 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 02:59:19 ID:LU7+zfZN0
FFはどれも神ゲーだが、あえて挙げるなら10だな
ATBじゃない事と最強武器の入手が素人にはやや困難な事が短所か

610 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 03:48:22 ID:ghF3A6UY0
あれは素人とかそういう問題でもない、必要なのがRPGの技術じゃないから w w w

orz

611 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 09:59:59 ID:qlqWXPpy20
>>604

システム派、ストーリー派、世界観派、キャラ重視派、
ビジュアル重視派、リアル志向派、音楽派、ミニゲーム派

色々あるんでない?

つまりは自分はFFに何を一番強く求めてるかってことだと思う
たぶんこの派閥の中でも更に嗜好の違いで枝分かれすると思う

612 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 12:18:12 ID:wVTkSilz0
音楽派はゲームである必要がなくサントラだけでいいし
ミニゲーム派は正直ゲームを間違えてるとしか思えんな・・・
それで他そのゲームが期待通りじゃないからって叩かないんだったらいいが

613 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 12:35:39 ID:zxiSlj4rO
6かな。

パッケージ(SFC版)、グラフィック、世界観、なにより音楽が素晴らしい。
もはや芸術だよ。

614 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 14:25:04 ID:Offe/0se0
>>611

このことを突き進めていけば2ch全体のくだらない論争をなくせそうw

システム派は3-7-12、ストーリー派4-6-9-10、
世界観派2-8、バランス派5-11に分けられないかな
っていうか分け方おかしいかな?

615 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 14:38:42 ID:gBlw503s0
>>612

俺にとってもミニゲームとか音楽はあくまでもオマケ的要素だな。
どうしても音楽が受け付けられないなら最悪音小さくしてプレイできるし、ミニゲームがつまらなければ、やらなければ済む。
でも、システムやシナリオがダメならゲーム自体やる気がしなくなるからなあ。

作品としては、Tと10が好き。

616 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 14:45:11 ID:Z6c4qKly0
>>612

いや音楽派ってのは

「このBGMのおかげでゲームが最高に楽しめた！」

ってのを言うんじゃないかと思う。

本当に音楽「だけ」が良かったとするなら、ゲームそのものは煩わしくなって総合的には駄作認定だろうしな。

ミニゲーム派も同様で、上手くスパイスとして作用している場合を言うんじゃないかと。
つーか7のミニゲーム集だけで金出して買おうって奴はそうはいないと思うぞw

617 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:09:51 ID:ozHln+vA0
>>614

分け方おかしいと思う。

システム面で見るとしたら6と7はほぼ同じだし、

11のバランスが取れてたら廃人にはならない。

俺だったら

システム : 2, 5, 9, 10-2, 12

ストーリー : 1, 4, 6, 7, 10

世界観 : 3, 8, 11

にするから、ここらへんも人によってそのゲームの何が優れてるかと思う部分が全然違うんじゃないの。

618 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:11:34 ID:ozHln+vA0
>>615

7のミニゲームなんてやらなくて済んだか？

済まないところが問題だと思うなあ。

>>616

スパイスだってのなら、そこでゲームを評価して分類するのっておかしくね？

もっと本質的なところで分けるべきだと思うんだが。

619 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:35:42 ID:Z6c4qKly0
>>618

客観的な、不特定多数を納得させるべき評価・批評であるなら確かに不味かるうが

主観的に「最高だった」「楽しかった」ってレベルの話ならこれで十分。

気持ちよく遊べた、その理由が人によってシナリオだったりゲーム性だったり音楽だったり

ミニゲームだったり以下省略、ってわけだな。

620 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:39:56 ID:ozHln+vA0
>>619

そうじゃなくて、スパイスで「好き嫌いを感じるのか」って話。

>総合的には駄作認定だろうしな。

こう言ってるんだから、スパイスってのはあくまでおまけなんだろ、

そこで好きになってるわけじゃないんだから、スパイスでの分類はおかしいだろって話。

621 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:52:46 ID:qk6oj+Vu0
(3-) 5-7-T

こうだと思う

実際にこれらの信者はかぶることが多い。

622 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 15:57:05 ID:qlqWXPpy20
まあ確かにミニゲームでFFを評価してます！なんて人はほとんどいないかもねw

ただ、色々な派閥に属しても良いとおもう
7ならストーリー/キャラ重視/ミニゲーム...という風にね

その作品で多くの支持が得られている部分を抽出すると
客観的に配分できるのではなかろうか
そして選ぶ人の好みを統計にしていくとある傾向が導き出されると

だから何だよって話になるかもしれないけどww

623 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 16:02:56 ID:qk6oj+Vu0
7は～が特に最高！ってのは無いな。
ストーリー、キャラ、システムすべてが良かった。
グラフィックは今でこそショボいものの、当時は感動した。
色使い(ライフストリームの色とか)の綺麗さは、今でも通用すると思ってる。

でもミニゲームは鬱陶しかったw
サイバーパンクな世界観が苦手な人は、その時点で毛嫌いしそうだけど

624 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 16:49:08 ID:366cTff5O
>>611
俺はその中だとシステム、ストーリー、キャラ、この3つを割と重要視してるなw

625 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 17:11:29 ID:ozHln+vA0
>>621
3とTは好きだけど、中二つは微妙だなあ。
というかシステムのにも話的にもそこらへん全部バラバラじゃね？

626 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 17:14:39 ID:eEb77GH+0
>>623
色遣いは、1-8-10-13のグループはダメだろう・・・
9や12のほうが巧い。

627 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 17:15:05 ID:eEb77GH+0
1-8-10-13じゃなくて、7-8-10-13だった。

628 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 17:39:40 ID:brl5uKf30
>>626
お前単純に野村キャラデザのFFが嫌いなだけだろ

629 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 17:42:43 ID:eEb77GH+0
>>628
キャラの問題じゃなくて、色遣いの問題。
9は海外スタッフが、12は吉田がやってて凝ってたから。
その前はドットなんで何とも言いにくいけど、4と6はよかったと思うが。

630 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 18:05:22 ID:Mv9wGsgC0
4と6の間で抜けてる5に笑ったwww
5はな・・・よさがすべてシステムに集中してる感じだよな・・・。
でも13もピンク髪女が主人公なんだっけ？あり得ない色づかい。

631 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 18:33:36 ID:cOefdOi00
5も面白いが、正直4から殆ど進歩してない印象だった
6は同じハードでありながらガラリと変わった

632 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/02(水) 19:09:18 ID:Mv9wGsgC0
むしろ逆でね？
4 6のが似たような変化で、
5のアビリティシステムは後々までずっと影響を与えてる。

633 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 01:40:11 ID:wmsK20kxO
10のストーリー最高

634 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 01:41:53 ID:lqPiRVBA0
7が最高

635 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 18:35:38 ID:aJrJ0WxDO
ミニゲーム派70入 んなのいんのかよwww

636 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:00:14 ID:v1C/nfpRO
7はいまいち

637 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:10:41 ID:BV8tjXloO
システムでさらに細かく分けると5-7-8と6-10-12？
5系統はアビリティを組み合わせる、6系統はアビリティは覚えっぱなし

638 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:14:15 ID:VVJN9dQD0
wWw <パンヤスレからきました。6が好き！

639 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:17:00 ID:5mvwgSnkO
自分は7が好きだ

てか7のマリアってかなり好き嫌いわかるっぽいな
個人的には組み合わせ次第でいろんな攻撃できるしわりと好きなんだが

640 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:28:42 ID:akoGvH7pO
4が好き
もう10回はクリアした

641 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:29:14 ID:KP+1DWOo0
好き 4.5.6.9
嫌い 7.10.10-
普通 1.2.3.8

1~10,2までしかやってないけど7はエンカウントしてから戦闘が始まるまで長すぎて途中でやめた

642 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:34:14 ID:3+IRe4A00
>>641
低脳乙

7は8、9と比べると戦闘が始まるまでは短い

643 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:39:52 ID:KP+1DWOo0
ああ？7ってプレステ1の7だろ
あんなのマジで糞だ糞

644 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:44:03 ID:QmA12gxe0

あのー...ID:KP+1DWOo0がお好きな9もプレステなんですけど
しかもID:KP+1DWOo0が嫌うロード超遅なんですけど

645 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:46:27 ID:eGBOJLTS0
>>639

マテリア自体は楽しいが、戦略を考える必要もないぬる難易度でマテリアが無駄
というのが7の嫌いな点。

646 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:49:43 ID:bdx5NBFg0

好き嫌い真っ二つに分かれるのはジャンクションでしょ
7のマテリアは、そのシステム自体は単純でわかりやすい
(ゲームとしての難易度が低いという欠点は別として)

647 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 19:57:58 ID:uuJnkZ+Q0

戦闘までのロードが長いのが嫌いでFF9が好きねえ...
釣りとしてもお粗末で呆れた

648 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:04:36 ID:bdx5NBFg0

懐古厨なんじゃないの
おそらく9はプレイしてないとみた

649 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:09:58 ID:KP+1DWOo0

エンカウトしてから戦闘に入るのが一番長かったのは7
もう10年以上前のことだから記憶が薄れてるけど7だけは糞ってのはよく覚えてるw
ちなみに9が最高

650 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:12:40 ID:fc0Cff8s0

9は戦闘中の行動まで遅いのに
4人目の行動入力後に、やっと1人目が動き出すくらい遅い
よくあれでイライラしなかったな

651 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:15:15 ID:N9bpdfA50

ID:KP+1DWOo0の低脳さに全米が泣いた

どう見ても9アンチの釣りです、本当にありがとうございました

652 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:15:36 ID:G3UAhg2e0

>>646
単純でわかりやすければ好かれるというものでもない件。

653 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:17:46 ID:N9bpdfA50

まあ8よりは好かれてるだろうけどな

654 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:18:53 ID:fc0Cff8s0

ていうか最高スレで、わざわざ嫌いなFFを挙げる奴ってそっちが目的で書き込んでるだろうな

655 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:20:41 ID:dG21VX9u0

ID:KP+1DWOo0とかね

656 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:20:58 ID:uuJnkZ+Q0

FF7の盲目的信者やカブヲタはヒドイと思うが
ID:KP+1DWOo0みたいに捏造までして頭ごなしに叩く奴は反吐が出る

657 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:21:58 ID:G3UAhg2e0

KP+1DWOo0は7を叩きたかったのか？
9を叩かせようとしてるのかと思ってた。
どっちにしてもとんでもないアホだが。

658 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:22:34 ID:dG21VX9u0
9信者を騙ってるのが一番腹立つ

659 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 20:40:51 ID:VAchHbll0
某ネットゲームスレから誘導されて来ました (> .) v

CCFF7が好きです！

660 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 22:16:12 ID:aHRjYJ5T0
CCFF7でもFFならもうFF映画が一番でいいよ・・・

661 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 22:19:03 ID:dG21VX9u0
あの映画は酷かった...
我慢して最後まで見たが(もちろんレンタル) 内容が記憶にない
女だけが生き残ったのは辛うじて覚えてるが

662 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 22:22:32 ID:kyQmcv8/0
言いたいことはわからなくもないが、一応「最高」スレなんでよろしく・・・

663 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 22:26:29 ID:dG21VX9u0
ごめん。

最高は5とTと9

664 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/03(木) 22:35:33 ID:vk71TySD0
>>1
よく「一番最高」なんて使えるなwアホが多くて困る...
俺の中での最高はFF10

665 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 00:54:16 ID:6k8qrs2VO
6好きで7が嫌いって奴は反吐がでる

666 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 01:04:28 ID:Y/05vqRS0
スレ違い。

667 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 01:05:55 ID:HgW/BPrg0
>>649
参考までにエンカウトムービー始まってからコマンド入力可能になるまでの時間は
FF7が約9秒、FF9が約16秒
誤差1秒あっても最少5秒も差があるんだが、あんたの記憶力は素晴らしいな

668 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 01:12:02 ID:zYxvTQxc0
>>667
7と8では？
7の方が若干早かった気がするんだけど

669 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 01:27:59 ID:Y/05vqRS0
PS2でやっていると7~9はほぼ同じだからどうでもいいや。
PS1だと9はぶっちぎりで遅かったね。

670 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 01:41:48 ID:VGfN9ddr0
>>669
.....釣り？

671 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 02:26:27 ID:Y/05vqRS0
>>670

釣りじゃないが、何かおかしいこと言ってるか？

672 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 16:26:04 ID:4y3DqTNIO
6好きで7が嫌い

673 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 18:27:57 ID:ixLUUd/e0
欠-

674 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 20:14:33 ID:VIWF0YNc0

7儲ってホントどうしようもないな
いいじゃん6好きの7嫌い

675 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 20:19:13 ID:ixLUUd/e0
釣り乙

676 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/04(金) 20:39:53 ID:1bze4i6v0
そいつ7信者って言うかただの6アンチ

677 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 00:07:29 ID:2fWm2L9FO
ゆとりにも懐古にも嫌われる6信者かイヌ

678 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 00:28:50 ID:3uobMt0u0
文章に癖あり過ぎるし出没スレ決まってるし分かり易すぎるわぁ

679 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 00:39:31 ID:3an207jN0
どこで6信者アンチが出たんだ？

680 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 00:44:00 ID:wX5ZCb/S0
やっぱ7だよな

681 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 12:59:19 ID:EXeQ+BBbO
X

682 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 17:58:52 ID:ilviLr9A0
FF4

ガリの度重なる裏切りは良かった

683 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/09(水) 22:08:57 ID:ctkxnaXg0
8か10だな。1~10、12までやってどれもそこそこ楽しめたが8,10は別格。

684 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/09(水) 23:16:11 ID:6q+boB8PO

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11未体験

12

先月からニートになって暇だったんでFC~SFC引っ張り出してきて1から10までやったがFC時代

や5なんかは今やるとちょっと辛いモノがあるなw
当時はめちゃくちゃ面白いと感じたのに。。。思い出補正恐るべしだと痛感したよw

あと糞ゲーの筆頭だと思っていた8が意外と名作だった事にビックリwwwwwwww
切ない...というかとても残酷なお話なんだな8って(・; ; `)
いや~コレには本当にビックリした。当時の俺は何を見ていたんだろう...

8信者さん今までバカにしてゴメンナサイm(_ _)m

685 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/09(水) 23:27:54 ID:03Vgbl5JO
FF5が良かった。最終的には、すっぴんが一番強い！！6も良かったが、ボスキャラが一撃で倒せる裏技ないと面倒かも...。4はDSのデカントで、うんざり。付け替えが出来ればGoodだった。

686 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/09(水) 23:53:34 ID:hwJ9eUG00
3>10>12>4>6>7>9>>2>1>>5>8

11、10-2は未プレイ

687 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/09(水) 23:53:37 ID:gmPIRBMwO
10-2

性(ry

688 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 00:06:48 ID:1+KZZrTc0
1 (WS) なんかラスダンにでてくるドラゴンで全員LVMAXまであげた。
2 未体験DSリメ希望
3 未体験DS版買う予定。ただ通信しないと手に入らないアイテムがあるのがひっかかる。
4 (DS) 普通にPTメンバー全員好き。得にガリと大人リィア。リアアイテム大杉なのはダルい。
5 (SFC) ファリスが女だと気づいたあたりでデータ上書きされてやめた。
6 (SFC) セツアだけは毎回プレイしても必ずリィア入り。DS版フルリメイク激しく希望。
7 イタ (PS) 過去学生の頃軽く10週以上した。ただ派生作品で7が壊されていくww
8 (PS) これも学生の頃まあ5~6週した。ポケテニ...なつかしい。
9 (PS) ガーネットの断髪イベに衝撃。ムベ-シンの姫様の胸の谷間...。隠しボス倒さず売った。
10 (PS2) 発売直直びびった。めっちゃ綺麗やん！！イタが受け入れられないが普通に良作。
10 イタ (PS2) 英語と日本語切り替え可能かと思ったら、できずにプレイせずに売った。過去最大の失態。
10 - 2 (PS2) 発売直直びびった。ユリパ！...。FF発しばらく積みゲになってクリア...。
11 未体験 もしやるならガリで...。
12 (PS2) 雰囲気、システムともに自分には合わなかった。キャラはヴァン以外はい線いってるが積みゲにして半年後クリア。

689 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 00:59:20 ID:dQziQBmS0
1 回復魔法の使いどころが難しい~w雑魚戦で死ねるゲーム。ストーリー最後でびくらかいた。
1GBA ヌルゲーになってたけど歴代ボスと戦えるのは良かった。
2 ちょ、こっちは上がればあっち下がるwこんな序盤に終盤の店で買い物できるwストーリーいいけどバランス悪w
2GBA ステータスの下がりがないとそれはそれで寂しい。
3 ジョブを選んで変えることが最たる旅の目的で、ゲームのシステムとストーリーの調和の完成を見た気がした。
3DS ジョブチェンジの意味がねえ、初期ジョブのままのがクリア楽orz
4 システムは退化したけどストーリーの進化に目を見張った。とてもバランスのいい作品。でもヒロインウゼ。
5 アビリティシステムはいいんだが、ストーリーが全然訳わかんねー！隠しボス最高。ギルガメッシュ人気ありすぎてウゼ。
6 何なのこのヌルゲー。でもキャラは生き生きしててイイ！背景のセンスに脱帽。グループ動かすのマトケ。

- 7 もっと何なのこのヌルゲー。移動しにくっ。ヒロイン脂肪初々。主人公ババァイ。システムの強くなっても敵がいない。
- 8 ストーリー最後でやはりびっくり。システムは独特すぎだが世界観とマッチしすぎて完成してる。ムービー長くてウゼ。
- 9 ロード遅っ、バトル遅っ、ATBじゃねえw色遣いが異様にイイがキャラが作り物めいてる。EDテーマソングで鳥肌。
- 10 ぬるぬるぬる。基本基本基本。戦略もへったくれもねえ。物語も古典の寄せ集めで先が見えすぎ。キャラもテンプレ。
- 10-2 バトル最高、ジョブシステムの完成版。ストーリーは10よりはいいが主人公が生き返るのだけは納得いかん。
- 11 最初ちょっとやっただけで廃人への道が見えたのでやめた。
- 12 何というシームレスバトルの快適さ、ガンビットの快適さ。歴史的一幕だってわかってるからFinalじゃないじゃん。

うーん難しい。12か8か3かな。

690 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 01:01:58 ID:sXYNR6j+07

691 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 14:20:13 ID:S2NzYOL007か10かT

692 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 14:27:52 ID:TQNSHiM60>>661

坂口ファンでFFは6までと公言する俺でも映画の内容は酷すぎた

ま、あれ監督と脚本家はアメリカ人らしいけどね。

もろB級映画のノリだったもんな。キャラクターがアッチの映画のテンプレみたいな構成で見た瞬間「ああ、こいつはこうやって死ぬな」ってのがわかってしまうの。

お調子者とか黒人タフガイとか全く予想通りの死に方したしな。

展開も米映画みなれてたらすぐ先が読める程度のしろものだったし・・・。

あ、でもあれは現場責任者としてヒゲに責任はあるとおもうけど、内容までの責任はないとおもうよ。

前述の通り監督と脚本家はそれぞれ外国人で、坂口は世界観提供者としてクレジットに名前がのってるだけだし。

ようするにファイナルファンタジーという名前を貸すこと、名義貸しに名前が出ただけでね。

693 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 14:43:53 ID:VcLn9pGh0

映画版FFはロードオープニングのような感じなのかと思ってたけど

舞台は機械だらけの荒廃しきった近未来、モンスターは幽霊みたいな

アメーバ状のものであったので、ぶったまげたな。

694 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 14:53:53 ID:4lo+Guq00

最高は4。

だがDSと続編は認めない。

695 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 15:31:07 ID:xByHWqCG0

FF10

キャラはFF7が好き

696 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 20:36:05 ID:zxc00pzq0

「FFは6まで」と公言する奴は大抵6信者である法則

697 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/10(木) 22:37:19 ID:hnROBOA00

皆ケンカは良くないぜ。

FF 8 , 9 は良い。

アビリティの活用性に気付くと冗談抜きで革命が起こるし。

8はただレベル上げれば良いんじゃないじゃなくて世界を回って素材集めて強化ってのがよし。

698 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 22:56:37 ID:PYK6uu2S0
8はそれがとにかく苦痛
9はロード地獄

なんだかんだ言ってやっぱ10だな

699 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 22:58:59 ID:IF1ZlwlM0
こうして10信者も7厨と同じ道を歩むのか・・・

700 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 23:09:29 ID:PYK6uu2S0
7はやってないけど、画面汚すぎてプレイする気がしない

ただCCFF7は面白そうだなと思う

701 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/10(木) 23:37:09 ID:IF1ZlwlM0
スレ違い。

702 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 01:53:33 ID:oldzHU4mO
個人的にはFF2です。
魔法と武器に熟練度があってグラフィックが少しずつ変わっていくのが好き。
最近、PSのFF2を買って一周目はクリアしたんですけど追加要素は二周目からと知りました。

どなたか二周目からの追加要素を教えてくださいませんか？m(__)m

703 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 02:08:38 ID:OoDFWA68O
6がいい。簡単で長いムービーもなくていい。音楽もいいしゴゴが好き。

704 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 02:21:57 ID:gOm+RHn00
>>702
PSでは確か出てないぞ？GBAの間違いじゃね？

>>703
いや、ムービー（イベントシーン）のよさで人気が高い作品なんだが・・・
PS以降の「そこだけクオリティが違う」ってタイプのムービーではないがな。

705 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 02:55:28 ID:PoybsAuhO
FF5

706 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 04:10:10 ID:CSF8r8l2O
F F 最高傑作は

F F 9。

特に7～9は秀作。この3部作がDQの牙城を完全に切り崩した。

707 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 04:19:06 ID:afTLQbd10
>>704
PSPのことじゃないかなあ・・・

>>702
もしPSPなんだとしたら、「EX-POTION ファイナルファンタジー2」でググってごらん

708 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 04:33:07 ID:Xel5ze0a0
F F 5

709 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 09:42:38 ID:J/bx80Lp0

>>706

おいおいw

F F 7からしかプレイ経験ないのか？

710：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 09:49:03 ID:gmer1IP90
3から全部リアルタイムでやってた俺は
その時々で最高の気分だったぜ

思い返せば5を一番多くやってたなあ
7ももう1回やりたい

711：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 09:54:04 ID:ZDzwPR0i0
>>709

1からリアルタイムでやってるが、やっぱりPS三部作が一番だと思うよ。
他のも好きだけど、作り込みの細かさはPS時代が一番金掛けてたからなあ。

712：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 10:11:49 ID:KXHI639zO
3 5 6 4とやったが全部面白かった。
7は当時は前作とのギャップがありすぎて期待していたほど楽しめなかった。今はまあ好きだけど

713：全二次元美少女は全俺の嫁 I/V2kp/ju2：2008/01/11(金) 10:33:29 ID:4IYURAxWO
9
ガーネット・ティル・アレクサンドロス17世たん

714：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 11:29:23 ID:J/bx80Lp0
>>711

PSはグラだけだろ
「神羅カンパニー」とか中二病っぽくて嫌だった

3, 4, 5が最高

715：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 11:38:01 ID:ZDzwPR0i0
>>714

グラフィックなんておまけだろ。
そんなものはどうでもいいけど、作り込みに感心してるって言ってるんだが。

716：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 11:41:42 ID:tAipAVkG0
相手にしないでいいよ、自分の価値観が全てだと思ってる中二病みただし

717：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 11:51:04 ID:xV4rUQfT0
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1234200>

なかなかうまくいえてねえな

718：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 12:11:20 ID:XXU9K+r+O
>>711

8はないわ...音楽もいいし、イベントムービーも だけど、
恋愛なんて主軸にしなくて良かったと思う。
あと主役とヒロイン2人の言動が好きになれない。
ああいう斜に構えた個人主義が流行りだったのはあるけどさ。
脇役のがいいキャラしてたと思う。

7は続編作りすぎ。リメイクとか外伝なんてせいぜい1つずつで限界だろ。

719：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/11(金) 13:07:02 ID:L3WB1B7B0
1からリアルでやってPS三部作が好きとか・・・

なんという非国民

本当の懐古ならば2か3をマンセーするはず

720 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 14:16:09 ID:VRuG+tAz0
8はリノアの魔女の力でスコールを魅了した
「あなたは私が好きにな～る」がそれ
魔女の力が未熟だった為、遅れて発動した
それまで殆ど興味なしのスコールが
ディスク3でいきなり「リノアに逢いたい」とか言い出したのも
そう考えれば納得できる

721 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 14:58:08 ID:iKjxd9yU0
7

722 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 15:35:20 ID:CrDECySU0
>>719
なんで自分の価値観 = 人の価値観なんだよ
懐古厨ってホント価値観の押し付けばっかだな

723 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/11(金) 21:11:55 ID:d/lv+dCH0
>>718
おまえらのやってることは、おまえのら大嫌いな7の信者が
他作品に対してやってる価値観の押しつけと同じだぞ。

724 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 04:02:27 ID:eCsQAGC+0
>>722
懐古じゃないが、普通FFをリアルタイムで1からやるってことは
1～3のFC版で気に入ったからそのあとも続いたんだろ？
だとしたら、1～3への思い入れが強くなって当然だと思うが。
まっ感じ方人それぞれだから別にいいけど>>711はリアルタイムで1からやってた人には見えない
な。
年いくつだい？
俺は3, 4からリアルタイムでやってた世代だけど。

725 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 04:03:47 ID:osyRowVB0
そんなの何の自慢にもならないよ？

726 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 04:45:46 ID:g/cCl1y40
>>720
> 「あなたは私が好きにな～る」

あのセリフはキモくてしょうがない・・・
生理的に受け付けないわ

727 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 04:49:09 ID:sRRg0Ow10
はてしなくスレ違い

728 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 05:13:50 ID:C8pm8x9ZO
>>726
ああいう女に弱いくせにw

729 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 05:55:28 ID:x9SfsKW30
>>724
711だが。
3ぐらいからじゃいまいちわからないかもしれないが、
1～3あたりは全くそれぞれの作品に統一感なんかなかった。

ああこうやって色んなものに挑戦し続けるのがFFなんだなって思った。
毎回システムに頭を悩ました。好きな話も気に入らない話もあった。それが良かった。
だから昔に思い入れがあればあるほど、SFC至上主義の人達が良く言うように
「これがFFらしさだ、7以降はFFじゃない」なんてのは、少なくとも俺には言えない。
今でも特にオリジナルの3は1、2位を争うくらい好きだが、
良くできていたという点で総括的に見れば、金回りがよかったPS時代が一番だと思う。
小ネタの詰め込み方が半端じゃない。10-2を10に入れたぐらいの物語的なボリュームがある。
人によってそれを冗長だと感じる人もいるだろうし、
ディスクが増えただけとを感じる人間がいるのも当然だとは思いますが、
勝手に人の当然を決めるな。

730 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 06:41:13 ID:T5glTFwSO
4が好きだなあ 5はシステムは好きだったけど、全体的に若干チープな感じが...
6は魔石があんまり好きじゃなかったかな...
7はなんか話が難しくて厨房の俺にはよくわからなかった(・_・;)はいバカです なんかカクカク
してるしクラウドカッコいいんだけどな~ もっかいやってみようかな

731 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 07:41:23 ID:MYvkcEdh0
>>731
魔石が好きじゃないなら7のマテリアもほとんどシステム同じだから
あんまり向かない可能性が...
4が好きならたぶん9タイプのほうが向いてる。

732 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 08:46:57 ID:TcQIBKwNO
>>692
中世を舞台にして、甲冑を着たFF12のオープニングみたいな作品にしていれば人気出たはず
舞台設定からFFではない

733 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 12:39:07 ID:pnUL5EDJO
3 4 はやってないからやりたいわ。全クリまでいってない作品が多いが 7 > 6 > 9 > 8 > 5 > 2 > 1 か
ね。

5 に関しては見てただけっていう...。音楽的には8は神だと思われ

734 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 12:46:50 ID:OttCVcpNO
1 0 は神ゲー

735 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 12:51:33 ID:mKYCq4XsO
>>732
日本人でやるべきだったな。
本当のファンタジーを期待してたのに...あんなB級恋愛ドラマを...

ピクサー並のクオリティで動いて、キャラ等身は初代KHみたいな感じでさ。
世界観は9、11とか、FFCCみたいな異種族もいたり...

中途半端なりアルなんか要らないんだよ。

736 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 12:52:17 ID:WJiEf5NyO
5以降しかやったことないけど
7>6>10>9>5>8>12

737 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 14:01:04 ID:AX3p1up8O
>>692
映画は武器や魔法やアイテムや召喚獣などの共通項すらなかったからな
これさえあればまだ違ったかも。

738 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:00:43 ID:GZnDlIMb0
>>732>>735

携帯厨でもせめてスレタイくらい読め。

739 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:01:07 ID:GZnDlIMb0
737もだた。おまえら・・・

740 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:08:05 ID:fqNrvzFO0
9は冒険しているという感じがあってよかった。

10はストーリーは良かったが、あれはもうRPGじゃなくて映画。
ヒロインを好きになれるかどうかによって、評価が分かれると思う。

741 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:50:12 ID:c9JaANpd0
>>731

お前本当に6と7やったのか？
魔石とマテリアじゃ全然違うぞ

742 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:52:06 ID:OxTu2m5o0
>>729

3のあと1, 2もFCでやったよ。
各ゲームに統一感なんていない。
続編も期待してないし。
7以降はなんか別のゲームになってしまったみたいで、
FFらしさが無い物語的なものに力入れすぎだと思う。
っていうか人をSFC至上主義とか懐古とかそっちこそ決め付けない方がいいと思うが。
FF好きをカテゴリーごとに分けるなよ。

というわけで俺は消えます。
最高の作品なんてどれでもいいし。
俺は4がいいね。DSもSFCもすき。7が一番嫌い。10以降も受け付けない。

743 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 16:59:52 ID:DVPPsMa40
>>742

ウダウダ能書き垂れてるが、お前単に7が嫌いなだけだろ。

時代に付いていけない、ついていこうともしないただの負け犬。
お前みたいなのを老害って言うんだよ。

744 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 17:03:49 ID:nISjQGNg0
> 各ゲームに統一感なんていない。

> 7以降はなんか別のゲームになってしまったみたいで、
> FFらしさが無い物語的なものに力入れすぎだと思う。

あんた矛盾してるよ
統一感がいらぬのに「FFらしさが無い」とは、これいかに？
つか8以降プレイしてないだろ？

745 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 17:49:37 ID:T5glTFwSO
>>731

レスッ

730だが、そうか9がオススメかぁ
俺4~8までしかやってないんだよね(・_・);サガフロ&タクティクス同時買いでしばらくやってたらFFやらなくなってたわ
しかし7のファンて多いんだな~
7、8はFFって名前つけないほうが内容的にじっくり来てた気がするなぁ。売れたかは別にして。

746 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 17:51:43 ID:phcn/N3WO
インタ版がありなら12だな。
4倍速で一気に神ゲーになった。10や9よりもおもしろかった。

747 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 17:59:39 ID:c+kzeChDO
10

748 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:03:39 ID:yMp+yo9kO
なんだかんだで5はよくやってたなぁ

暗い話ばかりじゃなくて時々ギャグを混ぜて面白かったな

749 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:03:57 ID:JKbzpcAG0
アンチはただのアホ、キショオタ。

7とかかなりハマったけど12とかもやり込みが豊富で良かった。

750 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:18:51 ID:TF6c1Y4T0
1、今やるとしよぼいが一応初代なんでそこそこ評価
2、ふいんきはいいし縛りプレイも楽しいが能力上げるのめんどくさいし単調
3、一番ファンタジーしてる、もっとボス前にセーブさせろ
4、戦闘バランス最強、ラストにかけての神演出
5、ストーリーしよぼいがジョブ育てて戦闘楽しい
6、綺麗な2Dグラ、ストーリー良し、魔石能力うpいらん、簡単すぎる
7、しよぼい3D、マテリアは良し、ストーリー普通
8、FFじゃないと思えば結構名作、演出や音楽もよし
9、神ゲー、心暖まる音楽にストーリー難易度ちょうどよし、ATBとロード時間が糞
10、主人公とか全体的にキャラがキモイがゲームとしては悪くは無い
11、廃人ゲー、変なやつが多い
12、前半よかったが手抜き感が多い

751 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:19:48 ID:Jhg3MKgG0
マサムネがへボいFFはFFとは思いたくない

752 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:28:21 ID:mgE0cztb0
>>741
6、7のシステムはほぼ5の改造とスタッフが昔言ってた件
9もこの系統だな

753 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:36:04 ID:nISjQGNg0
>>752
システムじゃなくて、リミット技な。念のため。

754 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 18:56:47 ID:x9b8TCob0
>>753が意味不明な件
6は微妙にあったが、5にリミット相当のものってないだろ？

755 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 19:38:23 ID:nSzXA0loO
>>753

何でも5を基準にしないと嫌な5信者だから気にしたら負け

756 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 19:43:36 ID:mKYCq4XsO
>>743みたいなのをステレオタイプっていうんだろなあ。

757 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 19:54:08 ID:Yu2ii4h90
なんか2ちゃんて人気あることに反発して
「俺は他とは違うんだぜ」と通ぶるために7を叩いてるようにしか見えない

758 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:02:37 ID:++I7bC6W0
だよなー
7や10が叩かれてるのは「続編いっぱい出してもらえて羨ましいぞウアアアン」という
他シリーズ信者の醜い嫉妬の表れなんだと思う

6や8や9なんかの続編出したって売れませんか！wwwサ-ゼンwwwwwww

759 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:14:17 ID:LOe5vYHC0
地位も名誉も金もなく、ただ2chで吼えることしか出来ないキモヲタニートに比べたら
たとえ厨だろうが趣味が悪かろうが、しっかりと実績を残しているの野村の方が
よっぽど充実した人生を送ってるよなあ。数字は嘘をつかない。

でもFF腐敗には、野村以上に野島鳥山の方が関わってると思う

760 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:34:40 ID:sde5OHgJ0
>>759
誤爆か？
なんでひとりで野村について語ってんだ

761 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:38:00 ID:1MrRyPzbO
(A)

762 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:40:10 ID:0Ugsyo3b0
というか>>757-759は一言
スレ違い
で済ませや、7を叩くことも間違いなら
7を好きじゃない人間を叩くことも間違い。

763 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:47:00 ID:LOe5vYHC0
釣られすぎ

764 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:49:00 ID:0Ugsyo3b0
ていうかそれ以前に7を叩いてる人間で最近出てないよな・・・すまん釣られた。

765 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:49:28 ID:BVVrpZAiO
ストーリー、音楽は8
戦闘システムなどは6

766 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:50:42 ID:LOe5vYHC0
>>765
絶望的な感性をお持ちですね

767 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 20:51:36 ID:f7K1SPib0
>>766
スレ違い、巢へ帰れ。

768 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 21:13:15 ID:xYbjegh10
4,5,6 > 1 > 2 > 7,8,9,10,11,12

ポリゴン嫌い。つーかいちいちいらん演出が多いんだよ7以降は

餓鬼っぽくなってきてる。

769 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 22:44:27 ID:0pd/g8F6O
FF全てやった俺がいう が最高!
あの壮大な世界観や音楽、ボスキャラが全て印象に残ってる。
なにより大好きなユフィちゃんがいる

770 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 23:36:16 ID:g/cCl1y40
>>758
「神羅カンパニー」「世界で一番ピュアなキス」みたいな中二病な作品のどこがいいのかと小一
時間・・・(ry
7や10なんてグラだけの最低のストーリーだろ
派生作品だってそんなに売れてないし

771 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 23:39:29 ID:OnF8OOpi0
>>770
そう思いたきゃ思っていればいんじゃないね。

現実を見るよとは思うが

772 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 23:40:42 ID:OnF8OOpi0
実際売れてるから派生作品が出たわけで。

773 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/12(土) 23:52:19 ID:sde5OHgJ0
>>770
ゲームの内容を中二病と嘲笑して悦んでいるところが、凄く中二病っぽいな
そんなに背伸びしたいんならもうFF卒業しろよ、7、8で懲りずに10までプレイしておいて何を言っ
てるやら...
おまえ文句言いながら10-2もプレイしてんだろうなw

774 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:03:18 ID:2UJZdvssO
おまいら煽りあってないで笑顔の練習でもしてろ。
え?何?興味ない?

775 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:24:00 ID:sjcQyZvZ0
>>743
FFごときで時代だってw
ゲームに負けもくそもあるかよ。
>>744
FFらしさと統一感は別物。
プレイしてますよ。

>>768あたりと趣味かぶるな。

776 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:28:07 ID:2kBBh0kl0
>>775

777 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:33:52 ID:/KOOT7yq0
5>3>4>>6>>1>>>>>>2

7以降はやってないので評価無理。
2はなんか最初で投げた、もっとやればよかったかな

778 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:35:32 ID:eRvdrWU30
7は初3Dで評価上がっただけだろ
別にこれといった特徴もさほどない普通のゲーム

779 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 00:59:12 ID:t2b6Eiki0
7はスノボゲームにはまった
あのCMはまじで衝撃受けた
俺はあのCM見てプレステ買いに行ったからな

780 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 01:02:14 ID:c25NKRR80
一番うんこなのは2
二度とやらん
次に1か9

781 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 01:07:56 ID:DMuWD//40
客観的に評価すれば、

3 > 5 > 4 > 1 1 > 6 > > 1 2 > 9 > > 7 > 8 > > 1 0

1, 2はプレイしたこと無いからわからん

782 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 01:12:59 ID:2kBBh0ki0
何が客観的なんだか

783 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 01:18:40 ID:4htipH+6O
>>781
>>781
>>781
>>781
>>781
>>781

これだからパソコン冬厨は.....

784 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 02:50:37 ID:UaW+W28F0
たたき合ってるおまえらみんなスレ違い

785 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 04:46:24 ID:bPoZNDMSO
ストーリー最高・・・6 (群像劇が泣ける)
ファンタジー感最高・・・3 (あのワクワク感はこのRPGには出せない)
システム最高・・・5 (5のジョブチェンに勝てるシステムがあったら教えてほしい)

俺の中でこれは不動。逆に、
ストーリー最低・・・8 (啞然。糞。唯一途中で投げたFF)
ファンタジー感最低・・・7 (これはこれでいいけど、確実にFFではない)
システム最低・・・10 (スフィア? 限界突破? まさに黒歴史)

786 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 05:05:09 ID:DE0ISmW+0
>>785
後半削れ

つうか5で重要なのはジョブチェンジじゃなくてアビリティシステムだろバーカ

787 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 05:31:08 ID:vGZrcUWx0
12だね。文句なしに。
ガンビットあれこれいじるのが本当に面白いよ。
キャラも皆最高。

ヴァンだって俺は好きだよ。ちょっと馬鹿だけど、純粹で良い子だと思うね。

788 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 05:38:49 ID:vGZrcUWx0
俺思うんだけどさ、
FFってどれも良いゲームだよな。
俺は7とか10が嫌いだけど、それは野村が嫌いなだけであって、
ストーリーとかゲームシステムはほんとによくできてると思うよ。
だから何が言いたいかっていうと、
FFに糞ゲーはないぞっていう。
後は好みの問題でしょ。

789 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 06:09:52 ID:MM3Hjm8wO
>>788
お前良いこと言うなあ 本当にその通りだと思うわ

790 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 06:34:04 ID:nc3/luz60
自分に合えば神ゲー
合わなければクソゲー

791 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 07:01:08 ID:3vsCPlg90
>>788
ていうか5や6でも野村大活躍だったわけだが・・・

792 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 07:09:23 ID:nc3/luz60
野村はFF4ではデバッグを担当して
FF5とFF6では敵キャラのドット絵や一部のキャラ設定やイベントの演出を担当しているな

793 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 07:13:50 ID:Yr8mHpGs0
11に決まってるだろう・・・常識的に考えて・・・

794 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 08:18:49 ID:DMuWD//40
>>792
野村はモンスターデザインは上手いと思うよ
FF5のモンスターデザインは野村が担当していたらしいし
でも、キャラデザは駄目

795 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 08:54:19 ID:Hw2v346DO
>>788は野村が じゃばってる のが嫌いなんじゃないかな

自分はドッターでもなんでもないので、ドット絵のゲームは皆すごいなと錯覚してしまうけどポリゴンやCGは自分にも出来そうな気がしてしまう、実際には到底無理だろうけど

そんなわけで、6と4GBAのドットは最高だと思う

796 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 09:16:34 ID:3vsCPlg90
>>794
つうか野村叩きたいんだったら該当スレ行けよって話だろ。

797 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 12:38:34 ID:SIPfGtp50
FFの6と9は腐の評価がやたら高い

798 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 13:09:47 ID:R6tSAQu80
スレ違い。

799 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 13:10:52 ID:sU1Jab+7O

F Fを選ぶのに野村さんがいるかないかで決めてるんですね

じゃ...発売前に雑誌見たらF Fだから確認できると思われまから
野村さんが居るのなら買わないで下さい
私は買います
ゲームは一人の力で創られてるわけではないから

800 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 13:18:42 ID:L+IQUhmX0
8はメインも好きだがラグナ中心のストーリーもやってみたい気はする

801 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 13:23:41 ID:ucJ1nfRW0
8はラグナ編メインにしちゃうと
魔女を騙し討ちで封印という、RPG的にどうなんだというエンディングにw
それにスコール達が来たときだけジャンクションシステムにするってのも難しいだろうしなあ。

802 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 14:30:41 ID:3g+4gzH20
野村ゲーとして叩く奴のことごとくが7と10だけ挙げて何で8は挙げないん？
しかも7なんて顔デザインは野村じゃねーよ？
7と10だけ意図的に挙げるって人気がある作品への嫉妬ですかね

803 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 14:35:04 ID:dcCkMd1wO
FC版3

804 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 14:40:31 ID:8iwhwpu50

「世間で人気のあるシリーズを叩いてる俺ってかっこいい！」

805 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 14:46:57 ID:WF5CkU5mO
10!
ユウナやヒクリも好きだけど
もしヒロインがブラネやバレットでも俺は10を支持したと思う
10のストーリーが好みで引き込まれたから

806 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 15:36:37 ID:/RfPzHQ/0
4と9とTと12のうちならどれでもいい

807 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 16:46:08 ID:V+xSzFUR0
>>802
>>804
て言うって顔真っ赤にして「違う！」と否定するだろうけどなw
実際の理由はそんなところだろう。

つーか自分の最高だけ上げてればいいのに
何でいちいち嫌いだとか叩きだすんだらう。
やっぱり僻みなんだらうな。

808 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 16:46:58 ID:V+xSzFUR0
てなわけで俺は7とTが好き

809 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 17:03:26 ID:PAjxB0v0
>>807
叩きをしてる人間の叩きも何でスレ違い承知でやるのかね、
と言われたいか？

810 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 17:47:27 ID:g/wXhttA0

野村をちょっと叩いただけでこの言われ様か。
キャラデザインの好き嫌いくらいあっていいと思うんだけどね。
しかも俺が言いたかったのは7と10が嫌い！っていうのより、
FFは全部良ゲーだよな？ってことなのに。
>人気がある作品への嫉妬
>「世間で人気のあるシリーズを叩いてる俺ってかっこいい！」
もうね・・・イミフ。

811：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/13(日) 18:29:22 ID:Tq6rn2Ot0
FFは内容自体は昔から特に変わってない、外見が変わっただけ、
そしてその外見がただただキモイ、ただそれだけ、
外見に惑わされず中身だけで判断？ 何で仮想現実の世界で綺麗事言わなきゃいかんのよ

812：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/13(日) 18:50:23 ID:1K+5B5SK0
スレ違い。

813：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/13(日) 19:30:26 ID:Z2GnJ7xB0
FF 1 1

814：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/13(日) 19:47:10 ID:N4h/63Q1O
ただただ圧倒的にFF11だろ
あまりに面白過ぎて完全にリアル人生を棒に振る廃人ジャンキーになる
麻薬みたいに社会的に取締らないのが不思議なくらい

815：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/13(日) 21:59:48 ID:8AHxjkVS0
>>809
キミ顔真っ赤にしすぎ

816：西君とおれ：2008/01/13(日) 23:20:55 ID:83HMke8QO
やはり初めてのFF体験の が最高だったな。あのオープニングには度肝を抜かれた(ブレランの
もろパクリには吹いた)。バトルのシステム、テンポもシリーズ随一だと思う。ミニゲームのスノボ
は猿みたいにやり込んだ。ニヴルヘイムで繰り広げられる真実に驚嘆した。

817：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 06:08:18 ID:vOilen240
>>815
スレ違いを指摘されて開き直るなよ・・・
こっちは7、10叩きにもスレ違い指摘してるんだ。

818：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 14:43:11 ID:itL9K1K50
7が最高ですね。他のも面白いけど。

819：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 14:54:41 ID:FSpj4k/HO
初めてやったのが最高って、どんだけ単純なんだよ

820：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 14:56:51 ID:2jhiv0JR0
>>816>>818
たまたま、初めてプレイしたのが7だっただけの思い出補正に過ぎない
ゆとり厨房はこれだから・・・

821：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 14:57:11 ID:itL9K1K50
>>819
ああ、自分のことを言ってるんだな。自虐的な奴w

822：名前が無い@ただの名無しのようだ：2008/01/14(月) 14:59:35 ID:u+zON/JcO
6。
理由、シドの服装

823 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/14(月) 15:06:06 ID:sCcRb31v0

- 1 作業度最高
- 2 理不尽度最高
- 3 面白バグ最高
- 4 曲最高
- 5 戦略性最高
- 6 完成度最高
- 7 革新性最高
- 8 がっかり度最高
- 9 情性度最高

824 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/14(月) 17:55:43 ID:c7na21T5O
今までのFFキャラの格ゲー出ないかな(.p -)

825 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/14(月) 20:54:53 ID:gEf36GB90
>>819-824
スレタイ読め。

826 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/15(火) 02:39:38 ID:oe+cxB720
2, 8, 12, どれも甲乙付けがたい。
バランスプレイヤーなほど自由度の高い成長システムが好きだ。

827 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 20:00:02 ID:E47S27Zq0
俺はリアルタイムで初めてやった2が一番好きだな
周りで2からリアルタイムでやって人は皆無だったな。20代後半の奴は、だいたいみんな3から入るんだよな。
それだけに2 c h利用者が最も多い30前後の人が初体験になるだろう3が人気かと思ったらそうでもないみたいだね
この板は他の板に比べて年齢層が低いのかね？

828 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 20:08:39 ID:YjNtgR6f0
6からやってるが7が一番好き

829 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 20:13:59 ID:3k+6r861O
123456まではどれも最高の作品
FFは7からおかしくなった
3DのRPGはリアルすぎて糞
既にリアルだからキャラや世界観に感情移入できない
2DのFFは全てにおいてパフェ外だった

830 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 20:19:28 ID:e+PZiAUp0
懐古厨のふりを装った6信者さん乙です

FFは6までと言ってる奴は高確率で6信者

831 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 21:10:37 ID:8tTlvD9x0
6ってそんなに信者多いのか

832 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/16(水) 21:21:34 ID:pH2YewFy0
>>829-830
どっちもスレ違い。

>>831

6信者アンチと7信者アンチがいるんだと思う。
しかし7信者はここでも暴れたからまだわかるが、6信者はよくわからない。

833 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/16(水) 21:42:14 ID:3da4szNJ0
>>827

1からリアルタイムだが、3も好きだよ。
ただ特に懐古でもないんで、最近のも大好きだ。
3、4、8、9、10-2、12あたりが特に好きかな。
というか最初にやったのが一番好きって感覚がわからんなあ。

834 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/16(水) 23:38:41 ID:tazp7wgR0
>>832

7信者がいつ暴れたんだ？

なんか2chだと7と10は野村作品（キャラデザと他少ししか関わってないのに）だからって
むやみに叩く傾向にあるな。売り上げや人気を見れば一目瞭然なのに

835 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 00:19:41 ID:Qbw2vAh50
別に6信者でなくてもFFとして認められるのはは1～6、9だけっていう奴は多いだろ
7信者って異様に6と7の間に線を引かれるのを嫌がるよな

>>834

野村がメインのキャラデザをやってる作品を広義的に野村作品っていうんだぜ

あとこっちは個人の客だ、売り上げや世間人気なぞどうでもいい
それに人気があるからそっちの方が偉いなんて事はないだろう

836 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 00:23:39 ID:4lc453IE0
>>835

馬鹿？

837 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 00:28:40 ID:0+maOPb50
偉いとか何の話だよw

838 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 00:31:09 ID:BfY5qlhP0
>>832

6信者は6アンチスレでいつも暴れてるよw

FFは6まで～とか、必死で割り込もうとしてるのがみえみえで惨めすぎ。
そのくせ陰で5を叩きまくる...最低だな

839 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 01:02:17 ID:ueKUsJvS0
売り上げとか人気とか、外因的なもので価値判断を決めちゃうおとこの人って・・・

840 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 01:03:23 ID:IFvSz7K8O
6と9と12

6は序盤、中盤が好き。ヘタレゲーマーの俺には丁度いいバランス
ただラスボスまでは行ってない
9はエンディングが良かったな。他はまあまあ。
12はほとんど好きだ。ガンビット考えるだけで楽しい。

最近youtubeでFF5の低レベルクリアか何かの動画見てスゲエと思った
俺はFF5の半分すら遊び切れてなかったと思った
というわけでFF5もいいな

841 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 01:28:05 ID:tPtScFcF0
>>835

だよな、どれだけ6人気あるんだとw いや好きだけどさ

俺は2,4,6,12が好きだな。

12は異端かもしれないがシステムよりストーリーが好き、神と対峙する人間って構図が俺好み、展開のさせ方は酷評されてる通りあんまキレイな方じゃなかったけどね...

842 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 02:14:13 ID:AeHncRNp0

8以外はどれも面白かった。こんな奴ってまさか俺ぐらい？

世代的には懐古に属すると思うけど、7も10もハマった。

4~6のFF全盛期は消防~厨房で、ドンピシャ世代。

843 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 02:25:46 ID:jnA/nQs80

>>842

世代も評価も全く同じw

8にはがっかりした

844 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 02:30:44 ID:23envkH6O

8も含めて全部良かったんだがwwwただのゲーム好きか...

'86組です

845 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 03:04:53 ID:6mtS30xT0

7の暗さが好きw

FFVS13が超絶暗いっばいからすげー期待してる。PS3持ってないけど。

846 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 06:47:04 ID:HAR04DjyO

一番は6だな。曲とグラフィックが異様にマッチしていてカッコいいし、

魔列車とかチャダルヌークとか不気味な敵満載でモロ好み。

何よりもメニュー画面の天野絵がすごく好きだ。レオと幽霊托入w

847 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 07:44:49 ID:Fr2jKin5O

FF12インターが好き

戦闘が楽しい

4倍速とイベントカットで快適

やりこみ要素もシリーズーだしね

ストーリーは微妙だったけどキャラはFFで一番好き

848 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 08:48:08 ID:GNI0gbO10

とりあえず10以外は楽しめたな。10-2も。

849 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 16:17:39 ID:4oMTwZ910

1~3がドンピシャ時代の懐古にとっては、

5~7よりも8のバランスの悪さのほうが懐かしい。12とかな。

850 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 16:51:36 ID:P4mA5iLsO

10が一番最高

ルールの爆乳には萎えたけど

851 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 17:00:08 ID:+Ap7l+D1O

1番は9かな

クリスタルとかがでるとか原点回帰の理由じゃなくて

ストーリーがわかりやすかったし

世界観が絵本の世界っぽくてファンタジーとしてよかった

7とか10は1作品としてみれば面白いのに

「他のとは比べ物にならないほど素晴らしい」とか

言うほどのものではないと思う

個人的にそういう宗教じみた意見は作品の質を下げてるように感じる

852 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 19:23:57 ID:ctkocmmgO
7以降はバトル音楽がつまらないので糞
あのバトル突入時の恒例のメロディがないから闘う気になれない
エンカウント時の「ジャラ～ダダダダダダ～ダダダダダダ」がないからFFじゃない
確かに7のボス戦や8の通常戦の音楽もカッコイイがFFとして認める訳にはいかない
ただしDS4の音楽は糞
音質がショボイ

853 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 19:36:12 ID:Ni6pkTo6O
7と9かな
あのローポリで人形劇みたいな感じが好きだった
あと神秘的な世界観が好き
最近のFFは背景固定の箱庭感がなくてちょっと残念
8と10はやってる当初はすごいハマった
6は途中で投げてしまった...
評判はいいしDFFも出るし再開したい

854 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 20:07:14 ID:Zd4T9+fBO
FF9

久しぶりにやったらなんかハマったW

結構まったりした方が好きかも。

戦闘より物語という感じですかね

855 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 21:18:48 ID:M71d/Fi8O
システム
3 > 2 > 5 > 1 2 > > 8 > 4 > 1 > 7 > 6 > 1 0

世界観

1 2 > 5 > 9 > 4 > 6 > > 3 > 7 > 2 > 1 > > > > 8 > 1 0

音楽

5 > 4 > 1 2 > 3 > 6 > 9 > 2 > 7 > 1 > 8 > 1 0

ストーリー

5 > 4 > 9 > 6 > 7 8 > 1 0 > 1 2 > 3 > 2 > 1

RPG度

3 > 5 > 2 > 1 > 1 2 > 9 > 4 > 6 > 8 > 7 > > 1 0

856 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 21:24:17 ID:YZfg96POO
>>852

9は恒例のメロディーあったじゃん(・; ; `) 呪けけヨ...

857 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 21:58:49 ID:LZ6PEPYw0
9=7 (AC込みで) > 3 > 6 > 1 0 > 4 > 2 > 1 > 5 > 8

ACまで含めると7も捨てがたい。

でもどれかひとつと言うなら9かな？

8はスコールのママ先生という発言で世界観壊れました。

858 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 22:11:22 ID:ctkocmmgO
>>856

9の場合、恒例のメロディが延々と流れるからバランスが変!

ダダダダダダ～が長すぎる!

859 : ダダダダダダ ~ : 2008/01/17(木) 22:16:31 ID:11AvHvrnO
ダダダダダダ ~

860 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/17(木) 22:21:11 ID:AooHQUxT0
7と9が好きって珍しいな。
大体7が好きなら10が好きな人多いし
9が好きなら6や4が好きな人が多いからさ。

861 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/17(木) 22:39:44 ID:VcyKqfMu0
FF2
だろう。

ストーリー上まだ行けない所に足を踏み入れると、とんでもない強い敵が出てきて進めないという
当たり前の理不尽さが秀逸。
レベルが無く全て熟練度で表現されており、武器も魔法も何度も使うことで覚え、習得していく。
何より世界観が素晴らしい。過酷な中にも優しさと美しさがあり、決してプレイヤーに媚びない世界とキャラクター。

FFがプレイヤーに媚び始めてキャラゲーCG鑑賞ゲームになったのはいつからだろうか。

862 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/17(木) 23:18:08 ID:W85V3rx2O
あくまでも個人的意見だが

ストーリー
7 > 4 > 10、9、8 > 5 > 6 > 12 > 2 > 3 > 1

システム
12 > 7 > 3 > 4 > 5 > その他

音楽
4 > 8 > 7 > 9 > 12 > 3 > 2 > 5 > 1 > 6 > 10

キャラクター
7 > 10 > 4 > 5 > 12 > 6 > 8 > 9 > 2

本当に個人的だが

863 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/17(木) 23:32:21 ID:U4N0RTBnO
9以外は普通におもしろいと思うよ
9以外はね

864 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/17(木) 23:49:08 ID:LZ6PEPYw0
ここまでの意見を適当に集計
・複数回答、4つ以上は除外
・T、11は除外、X - 2、AC等の派生作品は元作品にカウント。
・分野（音楽・戦闘など）に分けての複数投票は除外。
・あまりに他作を貶している投票も除外。

有効票 : 398票 (売り上げはインターナショナル版は含めず)

: 3票 FC:52万本
: 15票 FC:76万本
: 25票 FC:140万本
: 26票 SFC:144万本
: 49票 SFC:245万本
: 58票 SFC:255万本

: 6 6 票 PS:362万本
: 2 2 票 PS:362万本
: 4 3 票 PS:279万本
: 5 6 票 PS:248万本
12 : 3 5 票 PS:232万本

どの作品もそれなりに人気があるよね。無難な結果だと思う。

865 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 23:54:27 ID:RHtaRdgB0
9が最高って言ってるやつ雰囲気感動するタイプのやつが大半
たぶんタイタニックで泣くタイプ

866 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 23:55:05 ID:LZ6PEPYw0
すまん誤
x : 2 2 票 PS:362万本
: 2 2 票 PS:360万本

867 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 23:58:09 ID:vlMkdCuR0
5に一票

868 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 23:59:01 ID:AooHQUxT0
感受性が豊かなんだろ

869 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 23:59:31 ID:rAVC6sZg0
同じ奴が何度も投票していると思うから
集計しても意味がない様な気がする

870 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 00:01:17 ID:AGday+tH0
>>865
エヴァみたいなもんだな、となるとあの当時「そういう空気」だったから騒がれた7なんかその
筆頭かな

871 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 00:15:00 ID:tGAPOKRa0
>>869
集計してみた自分自身、ほんと意味無いと思ってる。
好き嫌いなんて個人の自由だからね。票数自体に意味は無いしね。

872 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 00:30:26 ID:Khk0eqTf0
>>868
人間として良いことじゃまいか

5に1票

873 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 01:07:11 ID:wU1z6LFm0
>>869
こういう風に突発的な集計は意味あると思う
定期的になれば連投厨が出るのは必須だけど

で、意外に9が検討してて意外だった
初代が泣ける

874 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 01:13:35 ID:wU1z6LFm0
自己レス>>873
必須じゃなくて、必至だな

875 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 01:27:40 ID:zqkfsdnS0
>>860

勝手にひとくりにすんなー
俺は7好きだが10はそうでもない(嫌いじゃないよ!)

むかし初心者のオッサンにどのFFを薦めるか、ってスレがあって
そこでは7と9がしきりに薦められていた。
FF初心者でも入りやすい、やりやすいだろうってことで。
オッサンは10日ほどで7をクリアした後、9を一週間でクリアした。

876 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 01:35:01 ID:XGVN04hmO
579

1238 10-2 12はマジ糞

877 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 01:47:11 ID:zqkfsdnS0
なんかドラクエで一番最高スレと比べると
FFは自分が好きじゃない他のナンバーを貶さずにいられない人ばっかですね
(ドラクエにも若干そういうのはいるが)

878 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 02:36:09 ID:NU1JriLU0
10-2は糞ってかもうありえないだろ
あんなもんよくだせたな

879 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 03:05:19 ID:Z44kET6CO
SFCまでのFFなら5
PSからのFFなら10

880 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 03:25:46 ID:qjhz+gGQO
しねカス

881 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 03:34:13 ID:5neWadlo0
スレざっと読んだが、これほど初代、元祖マンサーが少ないシリーズも珍しいかも

882 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 04:37:19 ID:eJipDq2k0
>>861
7からだろう
6でも萌芽は見られたけど

883 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 04:57:17 ID:xJiyP3J+O
主に偶数が好き。10-2は除いて

884 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 07:33:37 ID:i5K3hKEkO
SFCまでがよいなあ
7以降つまんね(・`´ 10までしかやってないが

885 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 07:38:27 ID:4pEyTYW10
9。
街並みからダンジョンまで見とれるようなグラ。
7、8の後だったからか、余計絵本中のようなあの雰囲気は際だった。
やりこみ度もちょうど良かったし。
どう鼻屑目に見てもロードとATB糞だが。
気持ちいいくらいのハッピーエンドも良かった。

886 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 08:19:15 ID:rC6Lhmc90
えええええ?!

9は長命のジタンを置いて姫さんがビビのように先に逝くんだなと思ったら涙が出たんだが、8もスコールがリノアを置いて先に逝くのかと思うと涙が出たし。ハッピーエンドなのに不幸を予感させる8、9あたりの話が好きだな。4や10みたいな、いかにもなお涙ちょうだいも、まあ嫌いではないけど、システムだったら12が好きかな。

887 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 09:43:10 ID:RwLIYZTw0
>>882

4からじゃね？ 6 7の変化も相当なもんだが3 4の変化も実際にはかなり大きい、123をやっていないFFファンが多いから声に上がらないだけで

888 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 10:15:59 ID:19A/Ntlq0
ストーリーに力が入ってたのは2、4、6と7以降だろうな。PS以降が鑑賞ゲー鑑賞ゲーというが、4、6あたりもかなり酷い。10でそれが極まった。PS時代のはプレイ時間自体が長いから割合としてはSFC時代より眺めてる時間が少ないと感じるくらいだ。

889 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 11:22:54 ID:9G7gOaaG0
>>861

2は小説も出てるからストーリー性はかなりいいよな

>>887

3 4でそんなに変化あったか？

シナリオライターが変わったのとA T Bになったことぐらいしか・・・

890 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 12:07:55 ID:bUJ1bD400
全部面白いと思うけどなあ。

とりあえずFF 2、8、9は好き嫌い激しいみたいだし。やっぱりユーザーは、分かりやすいけど適度に難しいシステムとかストーリーを求めているってことだよなあ

そんな俺は5、8、9が特に好きです。ハイ。

891 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 12:10:37 ID:IEIB/xlu0
>>890

どこでどう話が繋がってるんだ？

2、8は話もシステムも複雑なタイプ、9は話もシステムも単純なタイプでそれらを一緒に語るとするのが難しいと思うんだが。無論好みでどっちも好きというのはアリだと思うが。

892 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 12:16:47 ID:bUJ1bD400
色々な板によると

FF 8 ストーリー、システム難しすぎ。

FF 9 ストーリー、システムが幼稚過ぎる。

という傾向がある(気がする)

って言うか、FF 1は殆ど語られんな。寂しい限りだ。

893 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 12:31:21 ID:mP2v07I70
FF1好きだよ。というか8はストーリー的には1の後継だよな。

しかしいかんせんプレイ人口自体が1は少ない気がする。

ポーション上限の意味なんて知らないだろうなあ。

894 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 19:05:26 ID:nA/U2Ypx0

9は糞ロードとATBのダルさで損してるよね。

話もシステムも単純で優しく、とっつきやすいのに。

895 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 19:15:17 ID:yGQg76H7O
1 0

896 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 19:20:04 ID:EIEuV8x20
>>893

1懐かしすぎる。
ポジション貧乏だったよな・・・あいつらどれだけ重い荷物抱えて戦いに出たのかと思うと・
・
そういえば8は、GFつけないとアイテムすら使えないってどういう仕様だよと当時は思ったものだが、
今思うとそういう人間には重い多量の荷物をGFが持ってきてくれたってことだよな・・・そうか・
・

897 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 20:27:29 ID:OcahVPMKO
>>864

Tと11が圧倒的に最高なんだが

898 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 20:42:18 ID:kwel2t2s0
7

899 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 22:40:55 ID:evargcgp0
そりゃ全てのFFは、DQ3やTオウガには勝てないだろうさ。
でもその中でも良いものを選ぶとしたら、製作者のキモイオタ脳内ストーリー + CG鑑賞ゲームは
まず省いたほうがいいと思う。

900 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 22:47:56 ID:6Hdh9FkgO
>>864

800以上レスがあって有効なのは398レスだけってどんだけ工作してんのw
どうせお前好みの票数に工作しただけだろw
キモヲタの好みなんか知りたくねーんだよw w w w
売上も間違ってるし

>>869
特に864本人とかなw

901 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 22:56:10 ID:tGAPOKRa0
>>900

こういうアホな書き込み無視したら398くらいだったよ？
自分でも一回集計してみ、話はそれからだな。

902 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/18(金) 23:04:38 ID:/wbnYAnm0
>>900

自分の好きな作品の票が少なくて悔しいのがわかるが、
文句あるなら自分で精査しろよ

ただ吠えるだけなら阿呆でもできる

903 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 02:00:26 ID:/1hEJTSzO
>>864の票数を参考にランキングを作ると

このスレでの人気ランクは

一位
二位

三位
四位
五位
六位
七位
八位
九位
十位
十一位

になるんだな
1への票があまりにも少ないのが悲しいな...

904 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 02:10:10 ID:5R+n0ls20
別スレで拾ってきた
wikiのやってるゲームの全ジャンル歴代名作アンケート
http://www.accessup.org/anime/j_game_best.html
ちなみに貼った時点のこのランキング(FFだけ抜粋)

1位 7
2位 6
3位 5
4位 10
5位 9
6位 4
7位 3
8位 1

2、8、12はランクインしていなかった
>>903とかなり近似してるのに驚いた

905 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 02:25:58 ID:tghdEZW00
一番最高というなら個人的に7

人気だとか売り上げだとか野村だとか初ポリゴンとか
そんなの関係なく、単純に好みで。

906 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 04:22:40 ID:rMaKTNe10
好きなのは3か5か6だな
終盤まで色んなジョブやアビリティが楽しめるから

この3つは甲乙つけがたいが、最高なのは5
まあ改善点ないわけじゃないが穴は少ないと思う

907 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 04:59:23 ID:suOjxqv0
一番好きだったのは5だな。
最低は8。
5 > 3 > 2 > 6 > 7 > 1 > 10 以下略

908 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 09:49:15 ID:suOjxqv0
どうでもいいことだが>>1よ 二番目に最高もあるんか？

909 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 10:28:47 ID:Y9cuuaYhO
>>904
それも同じ奴が一人で何票も入れてるランキングじゃないか
7の続編ゲームのDCって数十万しか売れてないらしいしFFとしては意外に人気ないんだな
ネット上ではいくらでも工作できるけど人気のなさは売上で分かる

あんなつまらんミニゲーム集の10-2でさえ200万は売れてるのに7の続編は数十万w12のコンピにも負けそうwFFとして終わってる
7より8の続編出した方が売れたはず

910 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 10:43:14 ID:fPFi26+p0
8のがってことはないとは思いますが、
当時の7ファンとしては、確かに7続編より8続編のがまだ納得は買って買う気になったかもな。
7のエンディングは自由に想像してくれってことだったのに、あっさり前言撤回しやがって。
本当に売り上げ第一主義になっちまったんだなって怒りがわいた。
売り上げとかなんも考えずって感じに2や8みたいにいびつなバランスのFFを出してたスクウェアはどこに・・・

911 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 11:02:22 ID:suOjxqv0
>>910
> 売り上げとかなんも考えずって感じに2や8みたいにいびつなバランスのFFを出してたスクウェアはどこに・・・

売れるゲームしか作らないエニクスに飲み込まれました

912 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 11:16:29 ID:uQHecps20
4DSもけっこういびつなバランスだと思う

913 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 12:18:04 ID:qqkvdmAN0
4はFFの中でも特に自由度の低いほうだから、
あるのはバランスじゃなくて難易度。
でも1~3オリジナルをやってる人間だと4DSも理不尽ってほどじゃない。

914 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 12:38:46 ID:uQHecps20
今FCFF1やってるけどそんなにきついかな？まだ3回しか全滅してないんだが
今水のカオス倒したとこだけど、そこからきつくなるのかな？
確かにポーション99個買いためはめんどいけど、そこまで理不尽な敵はいないと思う
鬼のような攻撃力で攻めてくるやつも少ないし、ギリ貧で全滅ってかんじだし、回復をしっかりすれば問題ない
今のところ凶悪だなと感じたのは
ホードデビル、ラクシャータ、
氷の洞窟での3強（マインドフレリア、ダークウィザード、ホワイトドラゴン）くらいだな
あと、麻痺アンデッド軍団（特にガスト）に先制されるとけっこう危険だったり

915 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 12:44:39 ID:uQHecps20
ピロリスク忘れてた
なんで睨まれたぐらいで命を落としちゃうんだよ
そういえば戦闘中に蘇生できないんだな
凶悪って言われる理由はあと、最初に選んだジョブで難易度が変わりまくりってのもあるか

916 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 15:20:17 ID:IYjHs23m0
少し上を見てきたらどうだろう
その「回復さえ」が地獄になる

917 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 15:25:32 ID:0Ze2/PRd0
>>909
単純にDCの出来が悪いだけで、7自体のの人気や評価に変化はないよ。
8の続編の方が売れた？w 夢見てんな

918 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 15:42:29 ID:+jjM3EM10
そうだな、7の人気や評価を落としてるのは
>>917のような7信者のせいだもんな

919 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:53:00 ID:0Ze2/PRd0
ふーん。

で、909みたいな奴は8信者の評価は落としてないのか？
確かに2chのこんなスレでのランキングは信用に値するもんじゃないが
工作だFFとして終わってるだなんだと7を貶す発言をしてるだけじゃないか

920 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:53:23 ID:iF9hwud50
7は女を取り込んだから人気があるだけだろ、今の任天堂と同じ、
だけど女が介入した業界は衰退するジंकスがあっただな、
FFも例外じゃなかったのは言わずもがな。

921 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:55:30 ID:8iwDIOqE0
アホくさ
結局は自分の主観じゃん
結局、7や10とか、人気があって評価も高い作品を僻んでるだけだろ
見苦しいよお前ら。

なんでスレタイの通り、自分の好きなFFだけ挙げられないんだよ。

922 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:56:08 ID:oJaOulHO0
任天堂もそうだったのか？知らなかった。
7の女オタクと89叩きは異様。

923 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:58:13 ID:8iwDIOqE0
あおりでもなんでもなく
本気でそう思ってるなら頭おかしい

924 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 15:59:23 ID:JDBKpXCp0
と言ってる921が1番他のFFを馬鹿にしてる件
アホらし
僻むなら絶対かなわないDQでも僻むことになるぞ

925 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:01:27 ID:eOZxSzVi0
ここで7や10を一番最高だと挙げてる奴は
同時に他のFFを貶すような発言はしてないけどな。

7とか10を挙げるレスの次に
それを煽ったり貶す奴はよく見るが。

926 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:08:30 ID:odAUxDN90
調べてみた。
58、80、84、88、108、115、159、172・・・飽きた。
7を上位にする奴はナチュラルに不等号をつけるから困る。
アンチの煽りにもすぐ乗るしな。

927 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:10:02 ID:VTHQELGF0
暇人乙

928 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:11:02 ID:its4RCIYO
>>922
任天堂はDSで老人、主婦にもゲームに興味を持たせたってことじゃない？
それかとっつきにくそうなゲームを文字通り女性にもマリオあたりで馴染ませたとか

929 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:14:42 ID:VTHQELGF0
たとえば5を一番にあげていても
7を上位に持ってきてるだけで該当するのか？
必死杉にもほどがある

930 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:15:07 ID:wIYoR67W0
女を取り込んだ企業っつーと
ニンテンドーよりやっぱスクエニと
KONAMIってイメージがあるなあ

老人もゲームすんの? w

931 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:16:52 ID:odAUxDN90
>>927>>929
乙下すぐあとに書き込むおまえに必死と言われるのは心外なんだがw w w
だから7信者だけじゃなく調べてったつもりだが、やっぱ多いんだよってこと。
懐古はもっとあからさまに叩いてることは散々既出。

932 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:31:08 ID:90WhK34k0
懐古は 儲とは言えんからな・・・
しかし6はどっちに入るんだろう

933 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:41:28 ID:odAUxDN90
6と9は微妙だが、6は一応懐古じゃないか?

じゃあ空気読まずにX-2最高と言っておこう。人気なくて超涙目の俺w w w

934 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 16:54:55 ID:sUjuk5Ra0
戦闘はいいよ戦闘は、うん・・・・・・

935 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 18:38:34 ID:its4RCIYO
>>930
ゲームってより脳トレとかそういうソフトのみかな

936 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 23:04:42 ID:/h/SPxDMO
最高

937 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 23:22:08 ID:hu2ZSF850
バトルシステムとしてゲーム中一番ストレス溜まらないのは10-2か12だけど、
ゲームとしてすべてひっくるめて最高というなら8だなあ。
魔法の性能や召喚獣の存在やジャンクションなんかのシステムが
すべてシナリオからの要請で、世界観との齟齬が一切ないってのがたまらない。
バランスは悪いかもしれないけど、そんなところまでシナリオから見ると相応しくて
たとえリメイクしてもバランスさえいじれないほど完璧にシナリオからシステムが組まれてると
思った。
どっちが先に生まれたのかはわからないけど、奇跡のような統一感。
元々は12のようなシームレスバトルの予定だったそうだから、
もし実現してたら本当に完璧なゲームになってただろうになあ・・・ハードの限界って難しい、
でもPS2を待ってたら、きっとああいう無駄金を注ぎ込んだ感じのゲームは生まれなかつたろう
な。

938 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 02:03:47 ID:BuXHyPQDO
FF12かな。
バトルが良すぎる。
意味無く戦いたくなる。
システムもいいしな。
やっぱRPGはバトルやシステムが基本だよなと思った。
自由度が高かったのも良かった。

939 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 15:38:36 ID:sjrW8MG+0
ファイナルファンタジーとしては6が最強、とてつもない作品と思う

ゲームとしては7、最高すぎる

940 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 16:02:00 ID:8f7hl/W70
7はムービーシーンを導入した初のRPGということで金字塔的存在だけど、ゲームとしてみると色々バランスがわるいね。
戦闘には当時から時間がかかりすぎる印象だったし、マテリアという成長システムもアイデアありきで
あまり上手いと思った事はなかった。実際ほとんど成長させなかったしね。
ストーリーもお世辞にもいいものとはいえない。とくにゴールドソーサーとか不必要でしょ。
あのマップだって道が分りづらし見えづらい。いけそうな場所にはいけない。
それに変にミニゲームをさせる回数もおおくてテンポをくずし、面倒だったよ。
7からミニゲームを大量に入れる悪しき習慣ができたんだよね。12でようやく消えたけど。

941 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 16:30:12 ID:9RI99M4W0
>>940

ムービーシーン自体はもっと昔からあった。
7で始まったのは、通常移動のマップやキャラ以外のプリレンダリングによるムービー。
12がわかりやすいが、2種類のムービーがあっただろう。
普段フィールドを移動してときのキャラがムービーになってるのと、そうでないの。
もっとも、それさえ7ではなく6が最初という見方のほうがたぶん多いが。

942 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 17:01:12 ID:jWBnB1870
10のクオリティは最高

943 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 18:20:36 ID:qlJ6qEiGO
(^O^)

944 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 22:21:08 ID:YwjwW5aG0
プリレンダムービーは寒いだけ、普段動かしてるキャラと造形が違うんだもん w w w

945 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 22:30:53 ID:v221TWMUO
10

946 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 22:34:34 ID:zDWGeTyS0
2

947 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 22:46:33 ID:KNvJeakQO
4はなかなか面白い

948 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 22:58:14 ID:4YrBayUJO
8、9、1 2 はやったことないが.....

やってる最中一番面白かったのは6
何度もやりたくなるのは4

でも最高と言われればいまのところは3。

949 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 23:52:43 ID:+QWwUf1t0
>>941

要するにリアルタイムレンダムービーのことだろ、
スーフファミ以前ならそれはただ単にイベントシーンの事を指すのでは？
簡単に言うと、自分で動かせないシーンは全てムービー

950 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/20(日) 23:55:28 ID:wIKiwBmH0
10が最高傑作だったな。

いや、6かな？

951 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:02:31 ID:mLxsCZZoO
10が好き
その次に7が好き
7はリメイクしてほしい

952 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:11:21 ID:F3CtV9pNO
5

953 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:26:16 ID:mLxsCZZoO
ところでFFで糞な作品ってあるのかな?
俺は4、7、8、9、10、10-2、12がプレイ済みですが
どれも面白かったです
10-2(テツ-)や12は俺的には微妙でしたけど糞ではなかった

954 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:35:52 ID:RIgdCt6C0
>>909
携帯で>>904見れるの?

ちょこっと読んでみたけど、
会員制っぽくなってて二重投稿とか連投はカウントされないっぽいぞ?

955 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:37:51 ID:LNcySGiG0
>>953
俺もない
でも、しいて挙げるならDCFF7か
アクション苦手な自分にもクリアできたし、
糞とは言わないけど値段分元取ったかというところ微妙

956 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:43:16 ID:3Lwvp9Px0
>>953
金掛けてるだけはあるって糞ってのはないんじゃないか。
極端に合わなくてクリアしなかったのや、これゲームの必要性あるのかと思ったものはあるけど。
と思ったが、そういえばDC7は糞かもな・・・何ゲーとして糞と言っていいのかわからんが。

957 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 00:56:54 ID:mLxsCZZoO
955>>956>>
DCの存在わすれてました
CM見て面白そうって思って買ったけど
微妙でしたね
まゝあれは糞・・・に近いですね
デビルメイクライみたいに華麗に動けたらもっと楽しめたかも

958 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 01:28:31 ID:uriqOYjLO
糞はないとか言ってる奴はFF11やれ

959 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 01:38:06 ID:nO2O0yHu0
オンラインゲームは楽しくても時間かかりすぎて人生が終わるから手を出さないように。
一生お金の困らないことが確約してる人ならやってもいいかも。あ、でもやはり時間かかりすぎて
人生の無駄だな。
50時間くらいで終わるオフラインRPGで面白いものを作るのが一番。

960 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 02:17:04 ID:uPjluFgg0
なんといわれようが俺は8が好きなんだ
少数派だっただけのは分かっている

961 : 匿名 : 2008/01/21(月) 02:35:32 ID:bXxnPVZEO

>>960

自分も8好きだよ。

何か、やたら批判されてるの見るけど。

バラムガーデンの曲をサントラ版で携帯に入れてる位好きだ。(笑)

フィッシャーマンズホライズンの曲も和むし、ゼルのキャラとか、カードゲームもいいな。

後半、行ける所が大きく制限されたり、宇宙行くとか、ルナティックパンドラとかは、展開等が無理矢理チックだけど、まあ楽しんだよ。

でもやっぱり、10が一番好きだなあ。

ザナルカンドにて、って曲とか好きだし、ストーリーも良かった。

人それぞれ、何を求めてゲームをするかが違うから、当然、判断基準が違くだらうね。

962 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 02:42:47 ID:IEUSRKZ3O

8はやっぱドロウの作業っぷりが一番糞なんじゃないかな。

あとはポケステないと手に入れないアイテムとそのポケステがいいIIDじゃないと糞アイテムしか手に入らないところか。

ストーリーはかなり良かったと思うけどなあ。

963 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 02:47:09 ID:mmwW6PiZO

6か7だな

5が最も糞。

2 3 4より後に出たくせにアレはねえよ

1は時代的に仕方ない

964 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 02:54:42 ID:RIgdCt6CO

まだドロウ作業やってる人いるのね

序盤に少しだけドロウする程度で中盤以降まったく使わないし

わからない人には分からないだろうけど、カードやってればドロウはほぼいらぬ

ポケステシステムが糞、良ストーリーには同意するが

965 : 名前がない@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 02:57:41 ID:PoVXX1O6O

1 2かな。最初これがFFか？と思った衝撃は忘れられぬ。

あとガンビットシステムはすげーと思った。隠れボスまで倒しにいったんは

1 2と7ぐらいや。

966 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 03:01:19 ID:uPjluFggO

1 2は始めはその斬新さに驚いたけどな

確かにつまんねーけど

967 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 03:26:57 ID:uriqOYjLO

>>964

使わなくていいなら結局糞って事だな ドロウ

968 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 03:28:55 ID:HYEwmWOqO

な漏れは異端？

969 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/21(月) 06:43:01 ID:UD23XORG0

精製と併用すればドロウは普通に面白い。

カードを精製すればドロウは必要ないけど、それだとややかったるい。

970 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 07:04:20 ID:4KT1bhQW0
FF10とFF9がイイね!
FF12は情報出たときアクションRPGかと思ったw
ストーリーや主人公がよく言われてるけど、戦闘とかは結構いいねw

971 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 18:08:21 ID:Y5T6A/ok0
>>968
いや、>903-904この結果見る限りそうでもない

7 > 6 > 10 = 5 > 9 > 4 > 12 > 3 > 8 > 2 > 1
これが客観的にみた人気度ではないかな

6と9はド真ん中ファンタジーで印象が薄いから目立たないだけかと
一癖ある方が目立つし、ファンも二極化しやすいのでスレでも目に付く

972 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 18:45:05 ID:Hg1HlzEmO
いや6が高すぎないか?

973 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 18:56:59 ID:Y5T6A/ok0
それは自分の中で6の評価が低いからそう見えるだけでは?
俺も確かに6が二位なんて意外すぎるし、自分の中の評価も低い

が、>903-904が酷似してるという点が裏づけとなってるし
これに対してアレコレいってもただの主観でしかないんじゃないかなと思う
片方で異様に6の評価が高いというなら議論の余地はあるだろうけど
反論するなら客観的なデータを提示してからじゃないと話にならない

ちなみに>>904のサイトって携帯でみれるん?

974 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 19:00:42 ID:hyrn2/oK0
6厨は工作だけが得意だからなw

975 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 19:08:05 ID:SH/W/0FFO
>>974
あと顔真っ赤にしてアンチやアンチスレに突撃するのも得意だよ

976 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 19:26:16 ID:5z/vHn7bO
ソース二つだけで客観的なデータとか言われても
よくコピペされるファミ通のアンケートとは全然違うし

977 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 19:51:32 ID:Tv8BtR/B0
FFは作品毎にファン層が全然違うからなあ
アンケートなんて興味ない人や年齢層だってあるだろうし
そもそもアンケートが行われてる事自体知らん人も居るだろう。
そういった人達も含めて全員にアンケート取らない限り
人気があるFFデータじゃなくて、アンケートに答えるファンの多いFFデータになる。

978 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 23:13:50 ID:qhLqfxDfO
FF10

979 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/21(月) 23:34:21 ID:RIgdCt6C0
ファンとアンチで二極化しやすい順

8 > 12 > 9 > 6 > 3 > 7 > 4 > 10 > 2 > 5 > 1

980 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 00:14:34 ID:halPvYULO
>>979
7>8>10>6>4>12>9>2>5>3>1
だと思う。

981 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 00:32:04 ID:aIWF3rIM0
7はファンに対してアンチの数が多いだろうな
信者がうぜーうぜーってのはよく分かる
ただ7を純粹に評価しきれてないという点ではそこまで重要視しなくていいかと

個人的には6、8、10が極端な評価が多い気がする
10に関しては信者の「最高」「泣ける」「感動」のストーリー褒めに対して
アンチの「一本道」「ムービーゲー」「恋愛とかキスとかキモイ」とシステム世界観否定が多い
な

982 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 01:00:27 ID:halPvYULO
>>981
信者がよければ7は評価されるとでも言いたげだな。
信者が暴れ回る前から7アンチは世界観の問題でもキャラの問題でも多かったし、
同時にアンチが嫌うその部分で信者も多かったってだけの話。

983 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:10:29 ID:vxSwg2EU0
ノムエフ信者と懐古厨は
いつも対立してるよな

984 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:20:53 ID:WKWfBL4kO
FF信者ってティファオタとエアリスオタが本気で罵り合ったりしてんのな
頭おかしいんじゃないかと思った

985 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:40:14 ID:cZSNiisRO
>>971
6が5より評価高いのか...
どっちも好きだが意外
にしても3の評価低過ぎて3厨の俺は悲しい
まあ片方でランクインすらない2や8があるからまだマシな方なのかもしれないが

986 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:44:25 ID:NArsK+tM0
>>985
リメイクが出たとはいえもとはFC時代の作品なんで
そのテのアンケートで上位に来ないのは仕方がない

べつにアンケで上位に来なくてもいいじゃね？
3好きな奴多いわけだし

987 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:51:10 ID:cZSNiisRO
>>986
まあそうなんだけどね
DS版100万本売っても元がFCじゃこんなもんかって言うねえ...
6だってオリジナルはもう14年も前なんだけどな...

988 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 03:59:48 ID:d2oAhdP70
DS3は良リメイクだとは思いますが、一番好きにはなりえないと思う
新作FFにつきものである、技術の進歩の衝撃がないからね

989 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 04:19:54 ID:NArsK+tM0
>>988

>技術の進歩の衝撃

そういうしがらみのせいでどんどんおかしな方向に行ったんだよな
別に電化製品を開発してるわけじゃないんだから
無理に技術の進歩を目指さなくてもいいと思うんだけどね

990 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 04:33:26 ID:cZSNiisRO
>>989

そういう現FFの方向性の疑問の声が大きいからこそ古き良き時代のFFのリメイクが結構売れるんだらうね
ただあくまでリメイクだから原作の評価にはそれほど影響しないんだらうな
懐古丸出して申し訳ないけど

991 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 04:50:44 ID:AiAx8nQuO
4~10-2、12までプレイしたけど結局全部好きだわ
プレイしてがっかりした事も無い
一番好きなのは6かな

992 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 04:53:52 ID:WKWfBL4kO
技術の進歩かなんか知らんがムービーと声を入れなきゃ気が済まんのかね今のFFは
DSのリメイクでわざわざそんな事すんなよと思った

993 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 11:12:08 ID:4/0qX5hm0
>>990
むしろリメイクで原作の価値を下げてると思うぞ・・・
システムの根本からして変わっちゃってるからな。

994 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 11:42:13 ID:UxrtAZSu0
3オタとしてはリメイクで泣いた。
しかし最高となると3よりも8か9かな。

995 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 13:27:20 ID:jjHIIISIOO
10-2のバトルおもしろい

996 : mimic0091 : 2008/01/22(火) 19:12:15 ID:VFdZJ0Mk0
突然ですが、まんが日本昔ばなし

今週のお題は『ウサギとカメとエクステス』

むかしむかし、あるところにウサギさんとカメさんと一本の樹がありました。
ウサギさんはその辺の雑草を食べ散らかして、リアルに道草食ってただけですが、

(中略)

「カメエエエエエエエエエ！！！！！！」

と、そのピンチを救ったのはウサギさん。
なんと、その悪い樹の葉っぱをムシャムシャ、根っこをカジカジ。
しまいにや幹に向かっておしっこビーム。

こうして世界の平和は守られたのでした。めでたしめでたし。

「でもオイラ、アレイズ使うと死んぢやうんだぴょーん(° °)」

次回予告！「フィンの国の桃太郎」

パラメキアの鬼をやっつけに行くけど、4番目の雉に不幸が訪れるお話だよ。ウボァー（° °）

997 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/22(火) 19:43:58 ID:cZSNiisRO
>>993

3リメイクはそんなにシステム自体は変わらんでしょ
ジョブ間のバランスを調整しただけで
まあ敵の数の少なさと隠し通信必須にはガッカリしたが
むしろ4リメイクが...

998 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/22(火) 19:49:56 ID:xFV9CcZHO
FF7が俺の中では衝撃的だたなあ
ストーリーも良かったし、ウェポンカッコイイし
ラスボスの曲も秀逸だった

999 : 冷凍トイレ cIM0wRepX. : 2008/01/22(火) 19:55:21 ID:aIWF3riMO
5
次点7,9

1000 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/22(火) 19:56:09 ID:hZwA1THIO
せん

1001 : 1 0 0 1 : Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した！

„ノイ ケックエツ

<・≡v.

(フノ三 | 次スレ |

ソ、 人 *「ぷるぷる。

・ ・ . | „ „ (° °) このスレッドは もう 終わりだよ。
新しい スレッドをたててね！