

1 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 14:06:32 ID:pBj0Y2iN0
プロテストには進めても、10勝できません。

A・SリーグスレでSS・Sスレの需要が高まってきたので
たててみました。

本スレ

【浮遊】Answer x Answer アンサーアンサー22【講座】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1198862082/>

関連スレ

【アンアン】Answer x Answer B・Cリーグスレ

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1187832794/>

【アンアン】Answer x Answer A・Sリーグスレ

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1193322708/>

アンサー x アンサー問題と悪問嘘問晒しスレ4[Answer]

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1197356595/>

Answer x Answer プレイヤースレ5

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1198499730/>

【マタリ】Answer x Answer チラ裏スレ4

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1197547230/>

2 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 14:06:57 ID:pBj0Y2iN0
公式ページ (公式の設置店舗情報あり)
<http://anan.sega.jp/>

まとめWiki (設置店舗情報、よくある質問、各種データなど)

<http://www36.atwiki.jp/answeranswer/> ... 本スレ

<http://www38.atwiki.jp/answerxanswer/> ... キャラクタ

Wikipedia (詳しいゲームの説明あり)

<http://ja.wikipedia.org/wiki/Answer%C3%97Answer>

よくある質問 上記まとめWiki内より

<http://www36.atwiki.jp/answeranswer/pages/26.html>

<http://www38.atwiki.jp/answerxanswer/pages/25.html>

3 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 14:10:36 ID:pBj0Y2iN0
今日も全国ランカーに当たる作業が始まるお...

4 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 14:32:13 ID:UuGDpD/y0
パ・ド・カレーに4ゲット

大晦日の昼下がりにこんなスレが立つとは。

5 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 15:22:56 ID:0h7V897SO
もうすぐ、14回目のプロテストですo(^ ^o)(o^ ^o)

6 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 15:29:13 ID:PbzzMwZK0
今日もプロテスト受験者に得意ジャンルをぶつける作業が始まるお

7 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 16:10:49 ID:lqOSTch00
ここはSS・Sスレ以上の人たち?
Sステイ組はA・Sスレでいいのかな

8 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 16:59:31 ID:CVtbQorPO
そのほうが良いね。
ちなみにプロアンサー3ヶ月以上の人達もココで良いのかな?

9 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 17:05:41 ID:B7A8/hkQO
プロテスト7回目
最初にいきなり3勝出来たから幸先いいなと思ったが、結局6勝で終了したわ

10 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 17:07:29 ID:B7A8/hkQO
プロアンサー3ケタは違うんでないの
SとSS行ったり来たりしてる人専用でしょ

11 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 17:08:57 ID:B7A8/hkQO
前文撤回
ログしっかり読んでなかった

12 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 17:11:10 ID:50UsvkBo0
元々SSは本スレの担当だったはずだが

13 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 18:21:28 ID:sv2ENUTZO
自分の能力の限界を、
SSに行って突き付けられた人が集まるスレと聞いてダイブしてきました！

14 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 19:11:22 ID:cRplm0Z1O
プロアンサーがそろそろできそうだな。
いや隔離じゃなくて。

15 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 19:14:44 ID:0h7V897SO
次はSSのLMスレかな？

16 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 19:17:24 ID:t95N4VLg0
SS/S/A、プロ(テスト)/十段/A 用じゃないのか

17 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:14:01 ID:3l5gX7e+O
今日初めてSリーグでプロアンに会った。
てか、Sでもプロになれるんだな～。初めて知った。
まあ、対戦結果はフルボッコにされたけどな...(予選、決勝共に)

18 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:32:12 ID:qmN7nk1e0
初のプロテストに失敗したよ。でも初のLMになったw
オレは今一枚目で残り15クレしか残ってないわけだが
皆さんはどれくらいやってる？やりこんだ回数と階級
を教えてちょ？

19 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:35:14 ID:Z0UdYm4J0
>>17
Sではプロテスト受けられないよ
今日もまたプロテスト落ちたけどランカーに勝って優勝できたからいいや
その後Sに落ちたけどな

20 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:44:33 ID:t95N4VLg0
wikiに載ってるけど特殊な場合はSでもテスト受けられるね
あとパワーさせればプロのままSに落ちる事も出来るし

21 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 21:00:44 ID:B7A8/hkQO
カード3枚目だがリーグマスターもプロアンサーも未経験w

22 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 22:41:49 ID:PbzzMwZK0
プロアンはこのスレ除外でいいよね？

23 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 23:59:11 ID:yMh7H9YuO
当然

24 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 01:41:23 ID:VV33qGhdO
プロ・十段スパはこちらで良かったですか？

25 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 02:07:01 ID:S9aALkdO0
>>24

微妙だな。他の住人の判断も希望

26 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 02:30:41 ID:rcYU4X350
一応プロ未経験者のほうがいいんでないかい

27 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 03:14:26 ID:gND80WrYO
14回目のプロテストに失敗した俺は良いですか？

28 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 03:23:39 ID:y/ihYNzbO
合格したら卒業ね。

29 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 04:06:27 ID:B+Fo4VqM0
Aに落ちずにSS・Sでスパれるやつは、嫌でも十段になれる。
組み合わせに恵まれれば当然プロにもなれる。
しかしSS・Sスパってるやつにはプロ維持はできない。

SS・Sスパってるやつは全員プロ十段スパってる。(あるいは将来そうなる)
まあ何が言いたいかと言えば
SS・Sスパスレ住人は、みなプロ十段スパである、あるいは予備軍であるってこと。
分けるのは非常に変な話だと思われる。

読み返すとなんか偉そうだな、すまん。

30 : 青面獣 : 2008/01/01(火) 14:03:25 ID:jlg6BDqSO
私と対戦経験のある人の感想聞きたい。最近深夜、早朝にLLパレットタウンから入ってました。
総対戦数200ぐらい(勝率五割以上、勝数80未満)の自分がSSいるのは普通？異常？

31 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 21:20:58 ID:Qs4JVUEf0
今日、3回目のプロテストに合格してしまいました。
どうせすぐここに帰ってくるとは思うけど、暫くプロアンサー斬りの称号をバラ撒いてくるわ。

じゃあ、またな(・・ ・)

32 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 22:53:55 ID:BFKmkVmc0
>>29

SSSスパイラー = プロ段位スパイラー ってるのは正しいと思うが、
プロ段位スパイラーが全員SSSスパイラーかということはないので
分けてもいいのではないだろうか？

33 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 23:12:59 ID:EemYsQti0
そこまで細かく分ける必要も無いような

34 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 23:17:26 ID:B+Fo4VqM0
SS・Sスパ(メインS) SSでの勝率45%
SS・Sスパ(メインSS) SSでの勝率48%
~~~ここまでSS・Sスパかつ、プロ十段スパ~~~  
SSステイ SSでの勝率51%

SSリーグマスター SSでの勝率54%  
~~~~~ここまでプロ十段スパ~~~~~  
プロ維持 SSでの勝率57%
パワー上昇プロ SSでの勝率60%

>>32
確かにそうだな。
一緒にするか、細分化するかは今後の住人の判断に任せるとして・・・

35 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 23:40:36 ID:PhROkRXN0
>>30
たぶん普通。

36 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 00:04:36 ID:DFKISbrZO
まあS以上の住人は全員ここでいんじゃない？
細分化してこれ以上過疎るとあれだしさ

37 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 01:25:04 ID:L1S98Ec90
昇格チャレンジまた失敗。
ってか昇格チャレンジでは妙にマッチングがきつくなったり
問題が難しくなるような気がするの俺だけですか？
俺の実力不足ですかそうですか・・・orz

38 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 01:47:22 ID:BwQ675op0
ミリオタな俺は今日初めて「SS」の本当の読み方を知ったぜ...

>>37
待てば海路の日和あり。お互い次がんばろう

39 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 02:10:32 ID:64b//nnUO
>>30
普通。全体的に見れば、やや早いかな？
まあ、そんなもん。別にお前と対戦はしてないがな

40 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 02:54:40 ID:M5RiMWYS0
おおう、いつの間にかこんな奴が！
絵に描いたようなSSSがな漏れがようやく落ち着けるよw
最近ようやくSSステイになったかなと杓々今日Sに一度落ちてるし.....OTL

>>1
遅ればせながら乙なのですよm(__)m

41 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 03:28:56 ID:ryRmR5ugO
もうすぐリーマスのところから、
あれよあれよとA降格寸前まで行ったりする。
最近はそのままで落ちると精神的に立ち直れない。

ガクーッってなる。
けどまたやってしまう。

42 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 10:07:21 ID:Y4Uwh3I7O
>>37

Sまでは見切りの早さが重要だが、SSからは気のせいではなく、問題のレベルが上がるよ。

>>38

負けが混んで頭に血が上ったり、テンション下がったりすると更に負けが増えるよ。
そういう時はクマにでも逃避だ。

43 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 12:20:13 ID:PFVfLU4n0
>>38
ナチス親衛隊の意味ですよね ^ ^

44 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 13:44:50 ID:g2ExQ7g90
>>40
「SSS」ってトリプルSみたいでカコイイw

45 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 13:51:35 ID:L4JZCBFYO
S-SSスパの人って負け越し数がすごいよな。
俺なんか700勝1000敗だぞ...

46 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 13:55:29 ID:P7GGzGQgO
正月で人少ないのか同じ人と4連戦はキツいなw

47 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 14:22:07 ID:KydOplAi0
>>46
俺なんか年末なんだけど、
プロテスト中に5回同じランカーと当たったんだぞorz
5戦全敗orz

48 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 18:01:15 ID:dlQriuYqO
爆破は得意じゃないけど、苦手な訳でもない。
でも爆破がないと昇格出来ない事が解った
ので、早く復活して欲しい。年末にSに落ちてから
全く上がれない。休みのせいかSも妙にメツ濃いし
たまらんわ....

49 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 19:18:37 ID:P7GGzGQgO
プロテスト
優勝すればプロアンサー負ければ脱落
30対30で苦手なスポーツ問題で見事脱落...

50 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 21:17:03 ID:m84am9QP0
>>47
連コ止めればよかったんじゃね？

51 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 21:37:35 ID:bpJoUlgOO
うわっ

馬鹿がいっぱいいいる(笑)

52 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 22:49:01 ID:J+nbsa7c0
昼間は、絶対捕食者が数名跋扈してる。

少しぐらい手加減しろや。

53 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 23:02:53 ID:1ppqPEDJ0
>>52
こっちも金出してやってんのに、
なんで手加減なんかせにゃならんのだ。アホか。
お前はAリーグでGPでも溜めて喜んでろ。

54 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 23:08:51 ID:at4fANhj0
プロテ4クレで終了。
その後4連勝で優勝。
なんてプレッシャーに弱い俺。

55 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 23:57:40 ID:V/xiY2yp0
>>54

ここまで来れた人ならマッチング次第で行ける。ガンガレ！
俺は今日始めて合格したんだけど、5クレでプロ2人しか来なかった。
間の3クレで4勝も献上してくれた5段の人にはマジ感謝w
まあ安定出来ずにすぐ10段に落ちるだろうけどな

56 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 00:41:08 ID:Cna5O9+QO
>>54

SSで10連勝くらいすることもあり、10連続リーマスを持ってるのは、14回連続プロテスト失敗中のパニック症候群の俺がいるからきにするな。

57 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 01:08:00 ID:RnHpUJp70
え

58 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 01:14:59 ID:RnHpUJp70
ミスった...ｽﾌﾟﾘ
SS上がったけど4クレでSに戻ってしまった
要するに最速だ...

少しでもステイ出来るようにしたいんだけど苦手形式の対策ってみんなどうしてる？

59 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 02:03:25 ID:nU8IEL7aO
>>58

とりあえず君の苦手形式を挙げてみないか？

60 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 02:18:16 ID:dHrOBM330
>>58

同じくスパーだけども
苦手を克服するには、やっぱり数をこなすしかないんじゃないかな？
てな訳で、漏れも現在涙目で虫食いと奪取こなしてるよ('A?)
爆破、加バ、～ツ(TT)ノ

あと、喪前さんのタイプとは違うかも知れないけど
とにかく押して誤答してしまうことが多い漏れは「分かるまで押さない」ことを心がけてる

61 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 03:26:44 ID:DGO3LGalO
苦手形式はジャンル固定作戦はどうか

要は問題を覚えてしまえということ
特に多答系は他の形式に比べ問題が少ないのか
見たことがあるのが出る確率が高い

62 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 03:46:54 ID:jEnZXoyH0
>>61

それやると純粹にクイズを楽しめなくなるんだなあ。
俺はとにかく得意ジャンル(=興味のあるジャンル)を伸ばす方向で、
苦手を投げられても得意ジャンルでカバーできるように努力してる。

63 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 03:50:09 ID:K/AapLBB0
俺はSS行くと奪取のスピード不足が致命的だ。

押す寸前に一瞬、安全装置が働くんだよな...

64 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 06:16:28 ID:fJ+gCvmaO
5クレ9勝でプロテスト失格...
その後S陥落したわ

65 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 14:27:55 ID:dHrOBM330
>>63
その安全装置は大切に汁
でないと、漏れみたいに1問で100点差を付けられたりするからorz

66 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 18:56:35 ID:JH9OyDQt0 ?
>>1問で100点差
バラエティ番組じゃないんだからw

67 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 19:31:08 ID:FBvOUKNq0
奪取の20点問題で4枚連続×を引いて、5枚目の正解を相手に取られたのかな。

68 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 19:55:33 ID:dHrOBM330
>>67
正解!! orz

69 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 21:38:00 ID:EaZzX/XK0
>>67 それをやった人が得失点差マイナスなのに
2勝1敗で予選一位通過
漏れその人に勝ったのに予選落ち orz

70 : ゲームセンター名無し : 2008/01/04(金) 01:18:33 ID:rkaowqJaO
>>53
同じことをゲスト21にもいってくれ
下位リーグでしこしこ貯めて楽しいのかね

71 : ゲームセンター名無し : 2008/01/04(金) 14:02:17 ID:GYHMk5luO
ビジュアルの勝率が未だに0%な俺涙目
写真問題はある程度得意だけど、漢字問題がダメ過ぎる

右脳が相当弱いみたいだ

72 : ゲームセンター名無し : 2008/01/04(金) 19:28:50 ID:GYHMk5luO
SSリーグでビジュアル勝率0%対決に負けた
俺弱すぎる

73 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 00:33:07 ID:ApjGu8BGO
やっとヒットマンになった
1000勝1055敗
もう少し縮めたい...

74 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 00:45:13 ID:KUEI2Xs10
>>72
どっちが投げたのか気になるw

75 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 07:27:18 ID:0Hd2o8IBO
自分が0%相手に選んで負けたら悔し涙で寝られなさそう。

76 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 13:32:59 ID:EfACT8BgO
>>71
しばらくは一位通過の相手にバシバシ投げられて敗戦が続くからなあ
そこでまぐれ勝ちが2、3回できたら
次一位通過した時に勝率あげること考えたらいいよ

ただ勝率0%のやつに投げるのはサブカの場合があるから慎重にな
勝率2~30%のやつは慣れれば狙い目になるべ
勝率70超えのやつも一泡吹かせてやろうと思えば運はたまに傾いてくる
勝てそうな相手以外には極力投げないようにしてればフラグは整ってくる

俺は昨日念願のビジュアル職人ゲッツ(・・) 残りは多答フィニッシュだけじゃ

77 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 17:01:07 ID:2Z2+1qmwO
祝! 爆破復活!

78 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 17:41:19 ID:ApjGu8BGO
昨日2回プロテスト失敗
今日もプロテスト資格得たがやる気にならんw

79 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 21:09:12 ID:AcwKWLE5O
十段の間はマッチングが段位ばかりで、平和にぬくぬく経験値稼ぎ。しかしプロテストが始まった瞬間からわらわらとプロが現れだして、プロ×3が3連続
ほんとに同じリーグかよ...

80 : ゲームセンター名無し : 2008/01/05(土) 23:50:39 ID:ApjGu8BGO
あるあるw

7~10段ばかりだったのが急に囲まれてフルボッコww

81 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 00:47:37 ID:udc3D3ueO
そういや何故プロアンサーはSリーグにはいないんんだろうか?
見たこと無いんだが。

82 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 01:04:37 ID:al6CL6QE0
>>81
プロテストはSSリーグでしか受けられない
合格したプロアンサーは30パワーしか持ってない
プロアンサーは1ゲームにつき-5を必ず引かれる
順位ごとにパワー増減が変化し、4位の場合は-5になる

上記条件から総計すると、SSリーグ中盤に居るプロアンサーがSリーグに落ちるためには
ざっと100は必要になるはず。
んな酔狂なことするプロアンサーはまず居ないと思われ。
パラレル先生や佐々木まきえがSに居るのは勝ちよりもGPを優先にしているから。

83 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 01:25:00 ID:THOwX6Lc0
>>81
昨日Sでプロアンサーに2回会いました。
こっちが勝つとパワーダウンがはっきり表示されるので
ちょっと申し訳ない感じ

84 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 01:32:52 ID:udc3D3ueO
>>82>>83
サンクス。めったにいないけど居るは居るわけですか。
佐々木まきえもプロなのにSにいるんですね~。

85 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 01:38:28 ID:7Pp7RczD0
SSで優勝できた うれしい

と同時にこんなヘボでも優勝できるんだSSって...と
なんともいえない気分に

86 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 01:41:01 ID:D6B5FLcx0

>>85

へボだろうが何だろうが、何かの間違いで優勝できる事はある。
別に優勝できなくたって、地道に2位でエンブレムを稼いでいればリーグマスターにも慣れる。

本当に強いと言えるのは、200万パワー以上のプロくらいかな。

87 : ニートくん : 2008/01/06(日) 11:31:31 ID:IAfpPKgqO

この名前と1000勝1170敗という回数でSリーグでシコシコやってる自分はなんか最近恥ずかしくなってきたw

88 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 11:58:58 ID:3Lfx87BOO

俺なんか500勝1100敗でSリーグなんだぜ('A')

89 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 12:01:47 ID:7ImUR6zyO

俺なんか100勝1100敗でSリーグだぜ(ノ <。)

90 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 13:20:07 ID:6DQFWaSDO

まじで.....?ネタだろ???

91 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 13:45:41 ID:acaOfzIH0

811 名前 : ゲームセンター名無し 本日のレス 投稿日 : 2008/01/06(日) 09:49:37 7ImUR6zyO
Sで十段で勝率75パーセントの俺は雑魚ですか?

813 名前 : ゲームセンター名無し 本日のレス 投稿日 : 2008/01/06(日) 10:23:57 7ImUR6zyO

SSだと勝率60くらいでイラつくので、サブカを作ったらサブカが本カードになりました。

816 名前 : ゲームセンター名無し 本日のレス 投稿日 : 2008/01/06(日) 11:25:44 7ImUR6zyO

>>814

Aリーグ残留トライアル乙wwwww

お暇な方ですね

92 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 15:43:53 ID:OL03TqIBO

お前もww

93 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 16:43:14 ID:8rp0WgUt0

SSになってから対人勝率がモリモリ下がっていく

上がったころは59%だったのにもう55%だ

なんとかステイはしてるけど

94 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 18:09:35 ID:OL03TqIBO

俺なんか上がった頃は60あったのに今じゃ48だw

SS常駐するよりSS星4つ以内でSと行ったり来たりしてる方が勝率はいいだろうな

95 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 18:14:38 ID:cLjX1vol0

俺もそのくらいの勝率でSSステイ

プロアンテスト中は3位でも星減らんから、弱くても以外と落ちないんだよな

96 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 18:42:05 ID:g1hKYfHF0

SSで下げちゃった勝率をSで取り返しに行き

またSSで下げ・・・の無限ループになってきたよ

97 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 19:40:05 ID:Qkz5zlkK0

何ヶ月かぶりにやったらなんかバージョンが上がってるわ、新クイズが増えてるわ...
SSに上昇してなんとかステイしてるが、プロアンサー3人とかに囲まれると素で泣けますねw
とりあえず多答積み重ねがえらい面白いので気がついたらやりまくってたり。やっと面白くなってきたな。

98 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 19:41:02 ID:7Sr61WkV0

>>94

同意。

おそらくSSとSで往復していると思われる55%よりも
SSに喰らいついている45%の方が強い。
初めはSSで45%って、と少しバカにしてしまったが。

判断材料は勝利数に対する、プロ斬り、ランカー斬りのタイトルの色で。

99 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 20:45:04 ID:VO7zk2auO

何か馬鹿がいっぱいいるな

100 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 22:05:32 ID:MaWoYIVz0

紫髪で弱い人ているの？

101 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 22:09:53 ID:daJSM0I90

>>87

確か昨日対戦したな。

優勝決定戦で某クイズ形式が低すぎて可哀想だったので見逃してやったよ。
感謝しなさい。

そんな情が通用しないSSで待ってるよ。

102 : ゲームセンター名無し : 2008/01/06(日) 22:46:25 ID:udc3D3ue0

>>87

ほんとにニートなの？

仕事しろよ

103 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 00:22:58 ID:Z0OgPSHoO

後2つでリーマスだったのに気が付いたら星5つw

104 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 02:39:00 ID:cAVICYKI0

紫髪で弱い人？ 髪の色は知らないけどパンサーが弱い。

P Y (パンサー弱い)

105 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 12:22:09 ID:NGf7uHL70

>>98

プロ斬りよりもリーマス斬りの方が信用できるよ。

スパイラーでもプロにはなれるが、リーマスにはなれないし。

106 : ニートくん : 2008/01/07(月) 12:43:52 ID:TZBZde8aO

俺とマッチングしたやついるのね。さすが2ちゃんねるだ。

ビジュアルクイズ、あれ俺全然できないよw

SSリーグ行っても負けまくるし面白くないからSリーグでやってるよ。

ちなみにやり始めたときはニートだったけど最近は働いてるよ。

107 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 17:34:33 ID:MqJstzV5O

>>106

刺身の上にタンポが乗せてるのが、大変だな

108 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 18:00:34 ID:ImI4OX2ZO

>>107

あのゲーム面白いよな

109 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 20:23:18 ID:sMSJX+rE0

全国王者キラーのタイトルを持っている人を見たのですが何回勝てばもらえるの?
50回?

110 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 20:25:59 ID:nSrbWMe8O

全国王者斬りは、現チャンピオンのコヴァヤシを倒さないと得られない。

111 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 20:38:50 ID:zrQr5vVd0

>>109

王者とジャンマスは5回でキラー。
トップテンは10回、ランカーは20回、
それ以外のキラー・ハンター系は100回で貰えるよ。

112 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 23:02:48 ID:uvITjLeH0

lxtabに引き分けたことならあるけど、
現王者には6連敗中の俺が来ましたよ
ああ、あそこであと0.03sec早ければorz

113 : ゲームセンター名無し : 2008/01/07(月) 23:30:14 ID:erejqxsS0

全国ランカーに決勝で勝つには早押しや連想ではまず勝てない。
カード奪取をおすすめする。
これなら相手の自爆が期待できる。
今日も全国ランカーが「楽器の名前」で「マラカリ」に
とびこんで自爆してくれた。

114 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 00:04:20 ID:19GPQ2oV0

>>113

ランカー込みのマッチングで予選1位が取れるのかがそもそもの問題なんだがな
まあ、奪取なら少しは勝てそうな気もするのは確か

でも俺がトップテン斬り取った時は早押しで、取れば勝ちのラス間で
解答権は取られたものの相手のタイポで勝ったんだよなあ
2位抜けだった決勝は、ノータイムでビジュが飛んできた訳だが
完全に遊ばれたわorz

115 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 02:18:40 ID:6Tdr9qg60

ここで対トップテン勝ち星6のうち半分を
の人(前王者の方)から頂いている俺が颯爽と登場
積み重ねでの勝利が1回ありましたが、
正直何かの間違いだったと今でも思ってます
ちなみに勝ち星の残り半分はリムリアさんから頂いてます

王者斬り欲しいよー、というかその前にマッチングしねえー

116 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 03:07:01 ID:W8QI4tGp0

>>115

あ～、とリムリアはほとんどマッチングしたことが無いなあ。
他のトップテンランカーとはときどき当たるんだけど。
つまり俺のやってる時間とずれてるんだな、とリムリアは。

117 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 11:50:00 ID:E1eUzXgj0

氏は引退したのかな？
メガネ氏がじわじわ2位に近づいてるな。

118 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 12:00:40 ID:SQ9tPs5Y0
今月からこのゲーム始めたんだけど、SSに入ってからみるみる勝率下がってきてワケ
それでも、トップテン斬りの称号を得ることができてなかなか満足。
ランカーの人とは引き分け以上の結果は残せてないけど

119 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 16:24:15 ID:fkddlHtjO
~から始めたは荒れる元なので禁句です。

120 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 21:57:35 ID:5fJozEqsO
そんなの思ってるのあんただけだろ
普通は新しく始めた人見たら嬉しくなる

121 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 22:14:28 ID:R+ANhU4L0
明日は出勤遅めなんで、朝少しやっとうと思うんだが
9:00~10:30くらいって人いる？ 廃人以外いなさそうで怖いんだが

122 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 22:27:28 ID:eGJWXVQO0
>>121
予選で1人はアンサー協会員だと思われ

123 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 23:13:15 ID:zBoYa5kX0
よし、もうすぐ始めてのSSに上げられそうだ

Sに上がる エンブレム12個くらい エンブレム3個くらいになる エンブレム12個
今度こそはいけますように

124 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 23:17:02 ID:eGJWXVQO0
>>123
その一連の流れで1500円は使っただろ？

125 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 23:19:11 ID:zBoYa5kX0
>>124
ん、もっと使ってると思うよ
3000円くらいかな？
下がって上がって下がって上がっての繰り返しだから

今アンアンに使ったのは6000円くらいかな
それで今Sリーグ5段

126 : ゲームセンター名無し : 2008/01/09(水) 06:09:48 ID:KDpifZp70
>>121
10:00過ぎると人も増えてくるよ。
まだ段位持ちだが、このへんだとやたらプロに囲まれる印象。

127 : 121 : 2008/01/09(水) 21:28:23 ID:Nzv/Wi/X0
>>122>>126
亀ったがサックス
結局9時半から1時間やって来たがCOMとは三人当たっただけだった
出てきたのは1ゲームだけだが

察しの通りプロアン、特にランカーの比率が高かったよ、鳥取さんもいたなあ

プロテストだったせいもあるかもしれないが
テスト？もちろん落ちたさ

128 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 12:56:33 ID:q1ftMfgC0
SSに昇格した後、なんとか20クレくらいは居座れたのだが
ほんの少しのミスから、あれよあれよのうちにS降格。

ここからが本当の地獄だぜ...きっと

129 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 19:50:00 ID:dNKCFhXWO
SSの下位(高段位でエンブレム数低め)って、SSに一生懸命残ろうとしてやたら遅答が多くない
か?
それがイヤであえてSリーグにいるプレイヤーも多い気がするけど気のせいだろうか?

130 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 20:07:16 ID:ctP+99Nq0
気のせいだよ。

131 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 20:17:22 ID:EfhLRonp0
>>129
んなこたーない、と釣られてみる

132 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 20:21:55 ID:xt02pZgk0
つか、対戦相手のエンブレム数ってわかるの?

133 : 129 : 2008/01/10(木) 20:30:48 ID:dNKCFhXWO
すまない。
あともうひとつ加えて、Sリーグ降格直後の対戦相手がやたらグロかった。
5連続リーグマスターにジャンルマスター、プロアンサー30人切りの3人に囲まれて3連敗。
これも偶然なのだろうか?
その後は通常道理だけど

134 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 20:49:12 ID:ctP+99Nq0
偶然だよ。

135 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 20:53:14 ID:lsFeTKYk0
プロ30人斬りはSでも珍しくないんじゃない?
つか、「連続LM」の称号持ちでSに落ちる人もいるんだね。

136 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 21:30:23 ID:l8hunoyU0
懺悔

SS昇格チャレンジでノルマは80点
途中あぶなかったが3回戦の終盤で何とか80点に達し
そこでほっとしたのが運の尽き

80点をキープしなけりゃならんことをすっかり忘れ
よく判らん問題に手を出して
-20を食らったところでタイムオーバー

落ち込んだせいかな今日は一日調子が悪かった

137 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 21:31:21 ID:ahP4uXRv0
>>135
SS開放の時にSマスターになってたら初回プレイでもらえたからな
そこからスパってると考えれば別に不思議なことじゃない

138 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 21:41:03 ID:9cf6tyNCO

自意識過剰で思い込みが強いんじゃないかと。
> ID:dNKCFhXWO

139 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 22:47:37 ID:vYCcJqEyO
SSの昇格チャレンジでみんなが昇格チャレンジ中で吹いた
明らかに意図的なマッチングだよね

140 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 22:58:50 ID:ctP+99Nq0
偶然でしょ。

141 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 23:03:46 ID:xYtd311E0
>>130=134=140

次の活用形に期待してます。

142 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 23:19:06 ID:i0cgFRKi0
無知でスマンが、押し合い爆破でメーターの下、端にある秒数は何のカウントなの？
自分が6秒ナントカだったり爆破した相手が1秒台だったり
ゲーム中は見てる余裕がない

143 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 23:34:12 ID:mMrOiSsD0
>>142
爆破までの残り時間。
動画見たらわかるよ。

144 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 23:50:11 ID:i0cgFRKi0
>>142
どうもありがとう
wikiに持ち時間4秒って書いてあったから、合わせて8秒で多い方が有利ってことでいいのか
八段にもなって何にも判ってねーw

145 : ゲームセンター名無し : 2008/01/10(木) 23:50:25 ID:osGhnqrZO
SSにカジリついてた8段のカード亡くした俺が来ましたよ～
誰か汚い言葉をー

146 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 01:44:23 ID:G/E5clsD0
とっとと引退しろ、この愚図野郎！

147 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 01:50:56 ID:uRslchwX0
キモイんだよこの廃人野郎！

148 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 02:02:01 ID:cQ5ZiH9W0
うぜえんだよ、この遅答野郎！

149 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 03:28:45 ID:2VyO0Z4A0
SS残り4個でそろそろ落ちるかなと思ったら
3個増えた

なんてこったい 落ちたいのに降格の人とよく当たる

150 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 03:37:49 ID:nUIP/yno0
ようやくS・SSスパからSSステイに移行できつつある
しかし不思議なのは、MJなら連続2位でも満足なのにAnAnだとストレスが溜まるのなw

151 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 08:43:50 ID:yUNF9Pn80
前みたいなの+3,+1,-1,-3の増減がいいな。

152 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 13:56:46 ID:nDpXyyj00
S・SSスパ

SSステイ

十段・プロテスト不合格スパ 今ここ

プロアン・十段スパ

153 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 16:42:15 ID:/ngHmuW2O
Sリーグだったけど名前が気に入らなくなって新しく始めました。さようなら。

ちなみに新カード初戦で十級ゲストに負けた

154 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 17:20:29 ID:2LOFOk+FO
SとSSのスパ

プロテスト不合格が続く

12月のスペシャルジャンル参加しないシステムでプロテスト合格

あきらかにプロ剥奪されそうなので新カード始める

新カードがメインになる

155 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 02:19:59 ID:u9UCZIPo0
>>153

うまくいかない時、気晴らしにゲストで俺Tueee!!する人が結構いるんじゃないかな

156 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 02:25:53 ID:63M3RNop0
>>153

あるあるwww俺もプロアンなのにゲストプレイでやってなめてかかってたら
同じくゲストプレイに素で負けたww

157 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 03:07:56 ID:0131YhKxO
>>153

>>156

両方氏ね

お前らのせいで新規プレイヤーの芽を摘んでるんだよ、クズが

158 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 03:11:48 ID:Dci7yD1T0
一度袋叩きされてやめるような奴は
仮にカード作っても引継ぎまで行かない

159 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 03:14:54 ID:CfHOb427O

今日の風景

ヒゲバット

ヒゲバット

ヒゲバット

ヒゲバット

これはSEGAの嫌がらせなのだろうか？

160 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 04:36:55 ID:edjwlz6m0
>>158

麦は踏まれて強くなる。

ただ、数プレイに1回は起こる「有段vsプロアン3人」の
”殺しのマッチング”だけはいただけない。

161 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 07:30:05 ID:uXB1pOwaO
いや、そうじゃなくてお前らがサブカでシャットアウトした相手は、まきちゃん(中学2年)だったことだ。

見ず知らずのマリオカートに割り込んで、最後までずっとそいつに体当たりし続けた拳句自分は一位抜けみたいな

162 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 08:25:40 ID:0131YhKxO
160は理解力が足りない
ましてやS~B弱小リーガールの気持ちなんて...

163 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 09:29:04 ID:Mf+x/0VHO
ゲストプレイのときは勝率5割切ってる相手にはわざと負けたりするけどな
あと昇格チャレンジ中とか
それでも相手がダイブ 誤答とかで結局勝っちゃったりするが・・・
まきちゃん(中学2年)には一度も買ったことないyp

164 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 11:16:13 ID:G+pM9Ry4O
プランク空いてる時はウォーミングアップ代わりに
ゲストプレイで完封勝ちするけどな

勘が鈍ってると全然勝負にならんし

165 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 11:19:19 ID:63M3RNop0
>>160
そういう時に限ってPO行けたりしないか？

166 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 11:47:48 ID:1wmhtZBaO
運が悪かったのか、SSリーグなのに、上一列連想職人しか持っていません。

下一列は王者以外埋まったのに。

167 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 12:10:59 ID:fnNt1Lj50
>>164
だから他人に迷惑かけるな
店内CPU戦でやれ

168 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 12:24:22 ID:M9Es9o3m0
プロアンテストから二日でSリーグ残留トライアルorz
波が激しすぎる。

169 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 12:28:15 ID:63M3RNop0
>>167
実力が高いものがそうでない人を倒すのが「迷惑」なら
王者とかトップテンは大迷惑だなww
そんな事いってたらキリがない。

170 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 12:39:17 ID:qTrqqe1X0
>>160
霧島乙

171 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 12:40:19 ID:Dci7yD1T0

一連の書き込みで

ここはSS・SリーグスレなのにB・Cリーグの人がいるというのはわかった

172 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 13:34:44 ID:dfAhVKxSO

Answerスレには色々痛いのがいるけど

>>169ほどひどいのは見たことない

173 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 13:47:49 ID:FaKsKj96O

プロテスト8回目失敗

9勝までは2度行ったがどうしてもあと1勝が取れない

酷い時は3クレで終わるし...

リーマスもあと2つまで行ったのに気が付いたらSに落ちてるし...

174 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 13:52:17 ID:63M3RNopO

>>172

携帯からご苦労様。反論するならしてみろよ？

175 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 14:03:44 ID:5PY/h/HxO

S以下はリーグに守られてて強者と当たらないもんな

なんでこんな弱いのに6割勝ってんだ？ってのがゴ`ロ`ロ`ロ`いる

176 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 14:14:13 ID:TgXeOY0B0

サブカよりも、昇格チャレンジわざと失敗してS以下にこもってるやつの方が悪質だよな。

そういうプレイはQMAだと「のびたプレイ」と言われて嫌われている

177 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 14:19:40 ID:AaUqJme90

Sの勝率60%弱 < S Sの勝率40%台

だもんね。

あと勝率関係なく、GTにおけるリーグマスはやっぱ対人onlyで

なっただけあって強い。

178 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 14:48:30 ID:dfAhVKxSO

>>174

SS・Sにいるヤツがゲストで初心者イジメることと、

SSのトップの人間が「所属リーグ」の相手に圧勝すること

この2つを同列に語る神経を疑うよ

休日に引きこもってないで外出れば？

179 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 15:46:30 ID:1hwxCsn50

>>174

そもそも疑問なんだが、プロアンなら態々ゲストにならずとも

普通にSSでプレイしてたってそんなに負けんだろ。

時々ゲストで憂さ晴らししなきゃやってられないようなレベルか？

だとしたら申し訳ないが。

180 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 15:59:40 ID:cqHzf7Vi0

サッカーでいえば鹿島アントラーズがJFLで試合してるようなもんだな

181 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 16:19:02 ID:TgXeOY0B0

>>179

SSなら40%は負ける
ゲストなら4%しか負けない
この差は大きい

182 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 16:23:41 ID:0131YhKxO
>>181
それが迷惑だって言ってんだろ
俺TueeeeしたいならCOM戦でもやってる

183 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 16:28:11 ID:TgXeOY0B0
>>182
迷惑でもなんでも無い。
ゲスト相手に勝てばいいだけのこと。

184 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 16:40:54 ID:4RgUlx0P0
迷惑とかわけわからんw
強い方が勝って弱い方が負けるだけ

185 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 16:54:39 ID:63M3RNop0
>>178
いずれにせよSSリーグ新参、ゲストプレイの人が
「大差で負けた。強すぎ。このゲーム向いてないわ。辞めよう」って
思ってアンアンやめることになったら同じことじゃないの？
まあ自分はゲストプレイやってもなるべく負けるようにはしてるがな。
特にPOでは必ず負けてるよ。

ちなみに大学生でレポートタイムだから外出したくてもできん。
息抜きで2chやってる

>>179
リラックスした雰囲気ですりたくなる時がたまにあるんだよ。
SSは気が抜けないから。

186 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:00:38 ID:JoMBZIR60
>>185
ただのキチガイか 相手するだけ無駄だな

187 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:08:41 ID:63M3RNop0
>>186
理解できないお前も立派なキチガイだがな

188 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:15:10 ID:dfAhVKxSO
>>184
なんか急に言い訳っぽくなったな。
自宅警備員乙

オレは別に「初心者イジメ」がプレイヤーを
減らすからヤメロ！とか言ってないよ。
引き合いに王者やらトップテン出すのは見当違いだろ？
って指摘しただけ。

全力で潰さないなら、練習用プレイも否定しない。

189 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:15:26 ID:63M3RNop0
自分の考えではおぼつかない、理解できない
考えを、すぐ「キチガイ」とか安易な言葉で逃げるのは反論できない言い訳

としか思えない。>>186とか。死ねばいいと思うよ

190 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:17:52 ID:JoMBZIR60
自己満足の為に人様に迷惑をかけるクズにはなりたくないよね
ID:63M3RNop0とか。

191 : 188 : 2008/01/12(土) 17:20:24 ID:dfAhVKxSO
安価ミス...
>>185へのレスだね。

3タテ食らって10万減らしてくるよ

192 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:29:20 ID:63M3RNop0
>>188
それに関しては了解した。確かに飛躍しすぎたかもしれん

>>190
2chだからといって簡単に人に「キチガイ」呼ばわりするお前に
人の迷惑云々を語られたくないねww鏡見ろ

193 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:32:57 ID:JoMBZIR60
どう見てもキチガイだったから
ついキチガイって本当のことを言っちゃった
ごめんねキチガイ君w

194 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:42:50 ID:63M3RNop0
>>193
小学生級の煽りだなwwレベル低ww笑っちゃったよ
まともに反論できないなら書き込むな小学生君ww

195 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:51:46 ID:T9EmZZ6v0
KYニートマッチ!

196 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 17:55:18 ID:uXBlpOwaO
>>184 今くらいの時間ならまだいるぞ、早く小学生らがやってるマリオカートに乱入してこい

197 : ゲームセンターへたれ名無し : 2008/01/12(土) 18:47:42 ID:0V2caT6k0
ようやくカード1枚目が終了間近で十段なったばかり。今日SSで初優勝。いつもはS定住 運良く
SSにいくとFullポッコ。
勝率44.5~45% 決勝進出率54~54.5%

「お前にいわれる筋合いはない」と叩かれるへボへタレから一言~~(@^)/~~~

「勝てるのは運が良いから。負けるのは実力が無いから」

そう思ってりゃ勝っても負けても楽しめるし、怒る気にもならんぞ。

.....自分が思っているほど、自分は強くは無いんだよ.....意外とね。

198 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 19:02:29 ID:bCrgRmv6O
強い奴がいるとわかっている場所にいる圧倒的に強い奴と
そう強い奴はいないはずの場所にいる圧倒的に強い奴

の違いがわからない人がいるスレはここですか？

199 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 20:42:40 ID:gEpL6cbTO
俺もプロスパイラルの仲間入り
もう遅答するしかねえな

200 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 20:56:42 ID:Ty6r821K0
とにかくだ、
クイズ屋はAnから出て行ってもらいたい、
純粋な知識量の勝負ならQMAの方がやりがいがあるだろうに。

201 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:15:11 ID:Ty6r821K0
>>199
おおお、遅答やりましょうよ
ってか、もう、遅答は戦略ってのを皆さん認めてくださいよ
でないと、勝てねええよ

202 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:19:45 ID:fOw2Smn40
残り5秒・・・この最後の文字をギリギリまで遅答すれば勝利確定だ・・・！！
でも・・・！うおおおおおおおおお！！

203 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:24:27 ID:uh2gaieb0
だが断る
この岸辺露伴が最も好きな事のひとは
ラス問遅答で勝利確定の時に即答してやる事だ・・・

204 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:28:27 ID:Ty6r821K0
>>203
そんなのやだ！
ラス問即答して次に苦手ジャンルが来たらどうするよ
得意ジャンルより苦手ジャンルが多いオレが試してみる
数少ない勝利を逃すのが嫌なオレはSS-Sスパ勝率50%十段だ

205 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:36:27 ID:y6A+YevS0
> Ty6r821K0
これは酷いw
そんなんだからスパってるんでつよ

206 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:48:31 ID:Ty6r821K0
>>205
そうよ、どうにもならん現実だもん
どのジャンルでもそつなく答えられる、オレからすればとーっってもうらやましいヤツは
とっととQMAに移住してくれ、ジャンルセレクトがないとやってられん

207 : ゲームセンター名無し : 2008/01/12(土) 21:54:50 ID:Ty6r821K0
>>205

そういう言い回しはクイズ屋の匂いがするな
素人を見下してはいないか、いや、別にいいんだけどさw

208 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:02:50 ID:8oPaKfjJ0
>>206
好き嫌いする子は大きくなれませんよ～、ってばっちゃんが言った

209 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:10:08 ID:eIJGhFDJ0
>>208
だからさ、苦手ジャンルを克服できればそうするさ

それができないからプロ定着できねえんだよ

210 : 209 : 2008/01/13(日) 00:13:49 ID:eIJGhFDJ0

ついでに言えば苦手ジャンルの最たるのはエンタメ

「なかまゆきえ」 (漢字すらわからん) って何者だ?? っていうくらい無知だ

211 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:21:04 ID:yzay2be90

>210

とりあえず機動戦艦ナデシコだけ覚えておけばおk。

212 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:21:11 ID:aAFIryedO

プロテストにずっと失敗してたものですが、15回目について13勝で成功しました。これで、an・an卒業です。

213 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:43:50 ID:LmAPsdZ8O

そこはまだゴールではないと思うが

214 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:53:03 ID:Rc1clBni0

アンアンにおけるゴールはプロ維持だろうな。

215 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 00:53:13 ID:kwpqK7rs0

卒業は勝率8割越えたら。

216 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 01:08:53 ID:aAFIryedO

勝率8割には今から約4100連勝しないとイケないので、無理です・・・。

217 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 01:09:53 ID:aAFIryedO

計算ミス。3100連勝でした！

218 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 01:18:44 ID:UvNej6J6O

2勝1敗で3位になって残留トライアルに落ちた

残留トライアルなのに2連勝の表示とかw

219 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 01:19:36 ID:7x29RI30O

つかサブカったって勝ち続ければすぐに上のリーグに行っちゃうんだから

そこまで目くじら立てるような事じゃないと思うんだがなあ。

そもそも遠慮や手加減なんかしてたら、逆に実力相応のリーグに上がるのが遅れてかえって迷惑じゃない？

わざと実力以下のリーグに留まってる奴もいるだろうけど、それはサブカに限った問題じゃないし。

220 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 01:46:50 ID:zz5IJmsp0

>>216

なごんだw

500勝900敗ぐらいか？

221 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:03:24 ID:bzhOAjAHO

>>219

ただの実力者とサブカの違いは問題回収率。つまり実力者と経験者。

強さの本質がまったく違う。そしてサブカくんはそれ(経験者だということ)を隠しているということだな。

222 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:05:12 ID:JJo8O3N8O

今日、20クレくらいやったがS Sから陥落してSでさえかなり負け越した。

もう自信失ったししばらくやらないかも。

223 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:07:38 ID:wuLxtyW90

今週月曜日に初めてカードを作成して、昨日SSリーグに上がったばかりの初心者なんですけど・

今初めてこのスレッド見させてもらったんですが、勝ち確定させるために時間ギリギリ使う(遅答っていうやつです)のはみなさんの中では反則なんですかね?

自分はそれも作戦かと思って、最大限使ってたんですが・・・

もし、もうやめたほうがいいならもうやめておこうと思いますが・・・

すいません、ホントに初心者なんでその辺の暗黙のルールとかわからなかったもので。

224 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:13:16 ID:kwpqK7rs0

>>223

ルール違反ではないから、自分の信条しだい。

225 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:14:20 ID:evhJkyM70

SSリーグに上がったのに初心者という嘘はいかん

226 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:17:05 ID:dTnN4SDY0

>>223

相手も楽しめるゲームをするか、
自分だけ楽しめればいいゲームをするか。

それはあなたの心の美しさ次第。

227 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:19:09 ID:sOwByvoQO

皆さん親切ですね。

228 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:20:03 ID:LmAPsdZ8O

これはスレが伸びる予感...

229 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 02:23:12 ID:Rc1clBni0

>>223

一つ忠告しておくとして遅答についての話題は避けるが無難よ。
荒れるから。

230 : 223 : 2008/01/13(日) 02:37:26 ID:wuLxtyW90

みなさまありがとうございます

参考にさせていただきます

ちなみに月曜日にカードを作った順調にSSリーグまで上がったんですが

いきなり4連続4着で降格・・・

その後、またSSには上がったんですが、なかなか勝てず

とりあえず今日の終了時で残り3個・・・

たぶん明日にはまた落ちると思いますが、なかなか面白いゲームなんでしばらく頑張ってみますね

長文・乱文失礼しました

231 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 08:31:45 ID:FOWFph850
>>200

純粋な知識量の勝負ならどう考えたってAnAnの方が上だと思うが

232 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 10:33:38 ID:UvNej6J6O
遅答とQMAの話題は荒れるだけ

233 : 212 : 2008/01/13(日) 12:17:05 ID:aAFIryedO
引退したらやる事がなくなったので復帰します。予想では2クレでこのスレに戻ってきます。

>>320
正解は900-1000でした。

234 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 12:28:37 ID:zaY4wb8o0
ランキングに載ってから引退したらどうだ
まあ俺は結局1ヶ月後に復帰したけど

235 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 12:42:21 ID:Rc1clBni0
>>233
最短で2クレでプロ剥奪もあつから気をつけるよ～

236 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 12:54:01 ID:aAFIryedO
>>234
プロは一位を取らないといけないみたいなので、ランキングは無理です。むしろ、維持も無理です。
なぜなら普段二位三位ばかりだからです。

というのも
得意：多答、虫食い、爆破（55-65くらい）
苦手：早押し、連想、カード（40-45くらい）
壊滅：ビジュアル（四捨五入で0）

のため、たまたま一位通過しても選ぶものがなく、二位になってしまうのです。
ちなみに強い人にも滅法弱く、ランカー五人切りなし、トップ10以上には全敗です。

237 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 13:50:22 ID:5WhknPeX0
>>223
ルール違反ではないし、反則でもないが、
晒しスレで晒される覚悟はしておいたほうがいい。

238 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 13:51:15 ID:JJ08O3N8O
今アタック25で勝ったような人がこのゲームやってたら
俺じゃ到底太刀打ちできんwこの番組でてくるやつ知識量半端じゃないな。

239 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 14:00:54 ID:kWecWhTM0
多分底辺プロアンサーの俺では予選絶対通らん

というかアタック25は歴地社多杉で正直あんまり面白くなry

240 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 14:29:18 ID:evhJkyM70
>>236
全国ランカーは五人斬りないよ

251 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 01:58:05 ID:a98kxEI/0
4段であがれたっばい

252 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 02:00:42 ID:wwE74myz0
最短で何段だろうね、SSに上げれるの
級は無理なのかな

253 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 02:03:05 ID:H0A529Zt0
2段の人は見た

254 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 02:45:05 ID:CmIFLI/V0
級でSリーグ上がったのに、その後は勝ち負けの繰り返し。
しかも一度はAに陥落する体たらく。で、いつのまにやら八段。
でもようやく一昨日、念願のSSリーグに到達しました。

2回して何とか両方2位キープ。プロとの対戦も経験。やっぱ強い。
110点差とかつけるの始めてみたわ。
プロってプロ同士で対戦するだけじゃないんですね。
何とかSSに残りたいけど、ビジュアルなんかしないと... 強くなりたい

255 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 03:10:44 ID:z5FafFsv0
2段はたまにSSにいるな。
初段はみたことない。

256 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 08:58:07 ID:XvZyRYCE0
>>242
136です
少しは人様のお役に立てたかと思うと嬉しいです

その後巻き返してまたSSに上がりました
もう4回目か5回目ですけどね はっはー
ちなみに初昇格はたしか7段の時でした

257 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 08:59:23 ID:oRfxldQd0
>>245
プロって言ってもピンキリだからな。
4桁プロと対戦してからその言葉を言ってくれ。

258 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 09:03:42 ID:bwKyrFBm0
必要な時は確実に1位を取りつつ
エンブレムの端数調整で2位、昇格チャレンジで3~4位を取るようにすれば
初段SSも可能だね、すぐに二段になっちゃうけど

ところでまとめwikiのリーグのページ、だいぶ情報が古くなっているね
自分は携帯で無理なんで、良かったら下記の項目を追加&修正して欲しいな

Cリーグ

- ・出てこない形式は奪取と爆破
- ・必ずCOMが一人参加
- ・マッチングの際のトレーニングは必ず時間一杯できる
- ・マッチングの際のトレーニングは二択のみ
- ・引っ掛け問題も出ないわけではない

Bリーグ

- ・出てこない形式は爆破
- ・マッチングの際のトレーニングは二択のみ

昇格・残留のノルマ

Bリーグ昇格チャレンジ、残留トライアル...50pt

Aリーグ昇格チャレンジ、残留トライアル...予選に爆破有り 80pt、予選に爆破無し 60pt

Sリーグ昇格チャレンジ、残留トライアル...予選に爆破有り 90pt、予選に爆破無し 70pt

SSリーグ昇格チャレンジ、残留トライアル...予選に爆破有り 100pt、予選に爆破無し 80pt

259 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 09:05:20 ID:LOxrnwB50

早押しや爆破で相手がエンタメを選んでくると、その瞬間に負けかなと思う。それでもクラシックや70~80年代芸能の問題があるからなんとかしのげるが、それが終わった後は他ジャンルの倍は疲れる。

全ての対戦で歴地社や語学文学が選べたらどれだけ楽かと・・・
エンタメさえなかったら・・・

260 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 09:40:35 ID:fjj9qgH40

>>258

前も思ったけど、すごく詳しいよねえ
もしかして中の人？

261 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 10:47:52 ID:wK2h+pwq0

>>259

同志発見w

エンタメなかったら今頃は3ケタパワー
現実プロ~十段スパーorz

262 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 11:25:00 ID:bwKyrFBmO

>>260

いや、末端プロで陥落が怖いから様子見ばかりしていたら
どうでもいいことに気づいたってだけです

263 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 13:03:35 ID:V9fNi2cE0

>>258乙

追加してきた。

264 : 245 : 2008/01/14(月) 13:28:26 ID:NRZjqKCv0

>>257

ランク30位台の奴と対戦して楽勝だったんだけどw

265 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 13:32:43 ID:5lJu/NqB0

>>264

おおそれはつよいつよい

266 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 13:34:08 ID:7lUAJdxJO

お前神だよ。アタックにでも出てクイズ王とか目指せて

267 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 14:36:56 ID:5rEBTeMIO

クイズは強くても頭が弱いんじゃない。

> ID:NRZjqKCv0

SSまでプレーしてりゃ、このゲームがどんなシステムか、つまりプロはどんな存在か
(そこそこ以上強くて後はたくさんプレーしてるだけの人たち ちょっと語弊アリ)わかるだろーに。
そんなプロ(ランカー)に楽勝だったことがなんの自慢にも意外でもないことがわからないなんてな...

268 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 14:52:10 ID:xAr1IGL7O

>>267

なんかお前の方が色々とわかってない気がする

269 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 15:37:48 ID:mAPcTVbvO

王者でも75%だしね。後、段位の人の一発逆転ダイブはよく決まる気がするのは気のせい？

270 : 名無し募集中。。。 : 2008/01/14(月) 16:08:10 ID:gK501qcmO

Sに落ちたお陰で天宮氏と対戦してジャンルマスター斬り入手
最初の早押し対戦はわざとダイブして自滅してくれたのだろうかw

決勝の連想ラス問でお互い

どうおんい

の次が出ずに天宮氏が2回ミスって優勝頂きました

Sに落ちる前はパラ山レル子氏に完敗するし今日は有名人づいてるなw

271 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 16:57:31 ID:LOxrnwB50

261 > 歴史の人物や文学の作者を覚えるのは楽だがエンタメの最近の俳優や歌手を覚えるのは本当に苦痛。下手糞な歌や未熟な演技の人物は覚えようという気にもならん。

272 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 17:24:06 ID:MGwUjLTf0

メンバーの名前を全て言えるジャニーズのユニットがSMAPしかない...
フルネームを言えるお笑い芸人がほとんどいない...
浜崎あゆみが毎年同じ曲を出してる...

もうだめば。

273 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 17:41:45 ID:mAPcTVbvO

>>271

確かに同意だけど、芸能も一定の割合で出るから覚えないとね。

苦手だと狙い打ちされるゲームですし。

札幌ウォーカーみたいな週刊誌を読むだけで違うかも。

274 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 17:45:57 ID:r89Za7q/O

すすまんと勘違いしたぜ

275 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 20:20:49 ID:pVjFQGz2O

やっとSステからSSSスパに昇格できたぜい

276 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 21:01:42 ID:Af0QgtuJ0

芸能でも番組のコーナー名がヒントだと見てないとどうしようもない

277 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 22:01:03 ID:H0A529Zt0

芸能と歴史はクイズの王道だと思う

今日の戦跡

4位 3位 2位 2位 1位

ほぼ横ばい...

278 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 22:11:09 ID:hfXo+w4E0
着実に増えているじゃないか
目指せリーグマスター

279 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:29:14 ID:8V3V2X1U0
今日は念願のジャンルマスター斬りを天宮さんからゲット
まき絵さんとも当たったがこっちは勝てなかった

280 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:31:57 ID:bmjLYUrp0
>>277
アタック25なんて歴史・芸能すぎて。。。(/ ')。。。

そんな俺の苦手は歴史・芸能・ゲーム
ええ、当然白衣着てますから

281 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:52:16 ID:VNsx/y160
昨日SSに初めて潜入したんですが
自分の称号が例えば連想職人だった場合
相手が「職人」(名人とか偉人とかじゃなく)で両方6割以上勝ってないと
「師範」にランクアップが出来ないんでしょうか？
Wiki見てもイマイチつかめなかったもんで。
だと「職人」も持ってないままSSに上がっちゃうと
獲るのがある意味すごく難しい、ということでしょうか？

質問ばっかでスリ

282 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:58:51 ID:fjj9qgH40
>>281
おっしゃるとおりでございます。

283 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:04:09 ID:mAPcTVbvO
>>281
リーマスですが、いまだにフィニッシュ職人だけです。

284 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:17:45 ID:2CYpV7n10
>>259>>261
逆に歴地社や語学文学なければプロになれるわ。。

285 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:25:15 ID:tANQzgWp0
>>282-283
あうう、やっぱりそうなのですね。
皮算用ですがもし称号枠に空欄が多いままプロになったりしたら
それはそれでステータス...と思ってくれる人がいればいいけど。

286 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:30:11 ID:CxYePk1O0

この3つは金に近いほうがいい感じ。

この4つは低位で埋まってたらステータス。

287 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:34:51 ID:SdLQlwwBO
>>285
1.1になってからあまりやってない人？って思っちゃう。私がそうだから。

288 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:36:58 ID:KniUaJ3q0
>>281
SSにはほとんど称号持ってないサブカがよくいるから大丈夫

ただそいつらは並のプロより強いけどw

早押しの下位称号はSSでは取りづらいな
だいたいSSにたどり着くまでに獲得してしまうし

289 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:37:06 ID:doZutjNE0
暫くSSにステイしてるが称号枠はカラフルな原色...

290 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:40:03 ID:ZHUDfZg10
最近10戦の勝率がタイトルセレクトで見られるとここで知ったので見てみたら
ビジュアル: --%

まだ10戦こなしてなかったのね・・・まあ自分からは投げないもんなあ(-- - `)
称号は最後まで埋まらない予感。

291 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 01:22:28 ID:2Y92Bumh0
クイズ形式系称号は、Sなら空欄からでも埋まらない事もない
俺は奪取が空欄 国宝、虫食いが空欄 偉人まで行ったよ
ちょっとコツ掴んで勝ち続けた時にタイミングよくマッチ発生しただけなんだろうけど

292 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 01:22:37 ID:tANQzgWp0
>>286
上3つはちっとは埋まっていますが
黒い星の所は易々と埋まることは無さそうですorz

>>287
おっしゃる通り、相当触れてませんでした。
少し前に久しぶりにカード通したら自分はAリーグのリーマスでした(段位は三段)

>>288-290
形式関係の称号が一番上でも師範で
あと虫食いとかがビジュアルとか多答は空欄のままです。
先生、赤以上の称号が欲しいです....

まだ十段とかプロテストまでの道もまだかなり長いんで
そのうち獲れるだろう...と楽観しても良いものか。

293 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 02:14:45 ID:qlwhX1KIO
今日やっと十段になったが参加料がきついな
昇段後の対戦相手・形式が悪くて4位取ったら初めて降段したよ
その後優勝して戻ったものの、プロテストまでまだまだ長そうだな

何が言いたいかというと、爆破もっと増やしてくださいよorz
多答ばかりだと経験値ボーナスもほとんど貯まんないよ

294 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 02:20:42 ID:jJ9bAl3E0

十段の参加料250expはありえんだろ・・・常孝

そんな風に考えていた時期が俺にもありました。

某底辺プロより

295 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 02:36:13 ID:JMA8I21z0

で、参加料5万パワーはあり得んだろっていったら
プロアン上位から「そんな風に考えていた時期が・・・」って
言われるんだらうなw

296 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 02:52:44 ID:buNM4vhx0
今日十段昇格。
ついでにSSリーグにも復帰。
最後にカード入れないでCリーグでやってみた。
圧勝だった。
いい一日だった。

297 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 03:08:15 ID:oCFYp4/wO
そんな>>296のカードが読み込めなくなりますように

298 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 07:50:18 ID:SdLQlvwBO
昨日は、50万以上減らしちゃったので、俺も久しぶりにゲストで一回負けるまでやろうと思っ
たら、結局11コイン続いた。虫食いイッテヨシ。

299 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 13:19:49 ID:xmD4A288O
オナニー野郎逝ってよし

300 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 19:00:54 ID:IQL9oHuO0
今日は 4位 1位 3位 2位 1位

どうしよう 半分超えた... Sに戻れない...

301 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 20:06:16 ID:HQfAPywg0
プロテスト逝ってよし

302 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 21:29:54 ID:Xzo9qSc/O
>>298
こっちか。タ クハル or まさし は、
> 昨日50万以上減らしたアンサー

500位以下のアンサーだと差分がわからんが、500位以下のパワーで
マイナス50も下げたら降格云々の文言が入るだろうから>298は高確率でこの二択。
言ってることがホントなら。

303 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 22:32:10 ID:SQnVhf5i0
->>300は-
2度とSリーグへは戻れなかった...
十段とプロの中間のアンサーとなり
永遠にSSリーグをさまようのだ。

そして残留チャレンジしたいと思っても落ちれないので
そのうち>>300は考えるのをやめた。

304 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 22:50:12 ID:wjqbBblQO
メインのヒットマン成り立てカード勝率48%でSSに戻れない...
遊びで作ったカードだと何故かSSから落ちない不思議...

メインだと負けないように慎重になり過ぎるのが駄目なのだろうか

305 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 00:02:04 ID:LsDLn5MfO
負けないように
より

勝ちに行け

306 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 00:32:51 ID:PuBVar110
早押しは問題読んでると押し負ける
ダイブすると間違える

中間の微妙なラインが難しい

307 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 08:04:13 ID:kmv0WCt70
散々既出ですが早押しについてはこちらを見てみるといいかも

早押しクイズ - 戦術

<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E6%97%A9%E6%8A%BC%E3%81%97#.E6.88.A6.E8.A1.93>

特に読ませ押しは概要を知っておくと、勝負どころがわかって対戦が面白くなります
でも最初のころは知識が先走って押しが遅くなる諸刃の剣w

308 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 14:37:37 ID:dEbK3Ku0O
モチベ下がって来たので気分転換にゲストで遊んだら
得失点差 + 510点でPO進出㊦㊦

今は600点超え狙ってる

309 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 15:14:12 ID:PuBVar110
この前サブカ作ったらいきなり15連勝したわ

310 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 15:15:18 ID:khj5prkD0
サブカでたった15連勝?
メインはSS-Sスパ?

311 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 15:57:35 ID:PuBVar110
別に自慢のつもりじゃなかったのだが馬鹿が釣れたな

312 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:01:51 ID:khj5prkD0
自慢には見えただけではない。
あまりに弱すぎるから、本当にSS-Sスパスレの住民か?
と聞いている。

313 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:03:26 ID:PuBVar110
サブカと言うキーワードに釣られるみたいだな

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1198499730/477,479>

314 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:04:50 ID:khj5prkD0
Aリーガーはそろそろ出て行ってくれないかな?
SS-Sスパならサブカで15連勝しか出来ないなんてあり得ないから。

315 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:05:16 ID:PuBVar110
479のレスはががと日本語がおかしいが本当に上級者なのか?

316 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:07:12 ID:PuBVar110
あと句読点多杉

317 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:08:13 ID:khj5prkD0
ががは単純にタイプミス
日本語がおかしいと思うのは、お前が日本語能力がないから、普通の日本語を理解できてないだけ。

318 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:09:11 ID:khj5prkD0
句読点が多すぎに見えるのも、お前が句読点の使い方を知らないだけ。

319 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:10:26 ID:khj5prkD0
ID:PuBVarl10は本当にSS-Sかという問いには答えられないわけだな。
スレ違いのAリーガーくんよw

320 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:11:08 ID:PuBVarl10
連投から悔しいのは理解した

321 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:19:50 ID:PuBVarl10
レスを待ってたが反応なしか・・・

しかし徐々に面白かったわ

ここのスレは左の下から二つ目のマスが金色じゃないと出入り禁止とは知らなんだが

322 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 17:12:19 ID:9Zs2WMF40
カード300円もするから高いよ

323 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 20:13:35 ID:m6Bs70090
>>312 >>314
お前池沼か？

324 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 20:19:00 ID:jbC2bCWB0
QMAでドラフェニスパってるので嫌気が差してアンアンやってみたんだが、
SS-Sスパになりそうだなこりゃ。

5段までやり込んでやっとSSに昇格したが、プロアンサーに囲まれて
ぼろ負けばかり。ぼろ負けは許せるが、3人連続でエンタメ投げられて
ボタンすら押せずに敗退とか、マジでやる気無くすわ・・・QMAに戻ろうかな。

325 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 20:50:26 ID:/km4KjLx0
一週間後...

なんとそこには、一回戦から芸能線結びで
落雷を受ける>>324の姿が!!

326 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 20:55:27 ID:kmv0WCt70
>>324
> プロアンサーに囲まれて
AnAn名物「かわいがり」ですなw
苦手ジャンルなんてドラゴンに初めて上がった時も似たようなもんだっただろ？
スポタイで自分だけ0点、他は2問以上正解してたときは絶望したもんだ

327 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 21:01:30 ID:nVSurjWH0
QMAから入ってきたせい外積み重ねとフィニッシュが好きなんだが
この2つ予選であんまりでないのな。
多分決勝ではでない形式だとは思うんだけど
予選でも3回に1回どちらかができるくらいだ。

ある程度自分のペースで出来るからこの2つと奪取が好きなんだけど
どうみても俺にはQMAの方が合ってるようだ。

328 : 324 : 2008/01/16(水) 21:45:39 ID:jbC2bCWB0

>325

線結びならまぐれ当たりがあるからまだマシ。芸タイ正解率22%。

>326

QMAだと全員に回答権があるからか、アンアンほどの絶望感は無かったなあ。ある程度やり込む内に上位との絶望的な差を見せ付けられて、段々やる気が失せてきたという感じ。まあ上位との差はアンアンも一緒だが・・・

>327

QMAからのくせに、その二つはあんまり得意じゃない。何故か7割ある早押しと爆破（イベント？のせいで最近初めて遭遇した）が得意になるのかな。未だにビジュアル0%なんで、予選1位通過しないとビジュアル選ばれて優勝できない・・・

329 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 22:18:00 ID:+owYjB/Z0

>>327

同じ多答でも積み重ねは出たらテンションが上がるほど好きなのに、フィニッシュは大嫌いな俺。...なんでだろう

330 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 22:18:05 ID:bQE5Jpbx0

100%の奴に投げるより0%に投げる方がドキキしてしまう俺は間違いなく矜(‘-‘)

331 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 22:52:54 ID:5vfh4VAJ0

積み重ね・趣味雑学の麻雀関連は完答ドロウがほぼデフォだから

いい加減外してくれ

代わりに競馬問題入れてくれないかな～

332 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:09:32 ID:MzKQ0YiI0

>>328

リアルクイズをやったことないのなら、やればやるほど強くなるかと。

俺も最初はエンタメ三連発でフルボッコだったから。

333 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:26:03 ID:ubYhSG5P0

趣味に麻雀を入れるのはまあしょうがないかって気もするが

競馬を入れるのだけは勘弁してくれ

早くスポーツに移して欲しい

334 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:29:45 ID:U7f/ISCg0

競馬はあくまでギャンブルでスポーツじゃないだろ

335 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:33:12 ID:ubYhSG5P0

いや、ギャンブルだったらスポーツじゃないという理論はおかしいと思うが

336 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:33:16 ID:mHx127h00

40～50クレくらいはSSステイできてけどそろそろS落ちそう...

最近前半問題取ってリードしても後半20点問題で逆転されるのがお約束に。リードするところか守りに入る？精神がまずいのか

落ちたら二度とSSへは帰れなそう...

337 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:41:32 ID:R/74Or5h0

>>330他人事じゃないっす。

今日POの相手がビジュアル勝率0%だったので怖くなって連想選んでしまった....
ええもちろん負けましたよ。

-10対40でorz

338 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 23:58:32 ID:N8OCIONTO
>337
連想で-10はありえないと思いますが・・・

339 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 00:12:17 ID:XKT+RRBkO
>>338
うわー素で間違えましたスリ

連想と奪取の勝率見て奪取を選択して負けたんです。
ちょっと逝ってきます(.・　・`)

340 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 00:19:13 ID:tOrHfUDeO
ビジュアル投げられて4連続優勝阻止された
ビジュアル投げられて昇格阻止された
2時間のプレイでビジュアルを4戦して全敗orz

341 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 01:46:29 ID:TmwwWAL7O
えーマジエンタメと歴史社会が苦手ー？
クイズやるなら押さえておくべき基本だよねー
よわーい
きゃははははははは

342 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:01:09 ID:9qubM7ssO
エンタメより自然科学の方がものをいうだろ常項
真に差をつけたいのなら漫アゲ
変なオタ意識がなければこれだけ圧倒できる分野はないな

343 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:03:21 ID:+oaCelMk0
漫アゲとかマジ糞だよ 相手の格好スポーツなのにサッカーまんがやら野球マンガやらだしてくるから

344 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:13:44 ID:9qubM7ssO
確かにスポーツ優遇されてるな
雑学にもJ2のマスコットを答えろとか出てくるし
漫画ではドカベン、あしたのジョー、キン肉マン、タッチ、みゆき、キャプ翼辺りは最低限の押さえどころだろうな

345 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:18:28 ID:TIHN7mhz0
漫アゲの中の人には島耕作とあだち充とカプコンが大好きだと思う
藤子不二夫とジブリ系は「こういうのの問題だったらオタクとかって言われないうらう」って感じで作ってる気がするけど

346 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:32:20 ID:ehSA8YUi0
意外とAnAnの漫アゲはガチ。
QMAとはまた違った意味で。

347 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 02:40:59 ID:EC02/ZVo0
漫アゲのフィニッシュはまさに地雷原。
踏んでくれ～と念じながら待つ一瞬がたまらん

348 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 08:40:21 ID:L5DwcSo+0
初めからビジュアルが予選限定の形式だったら
また違った展開になっていたんだらうな
あとプレーオフ決勝は早押しor連想の二択でも良いと思う

349 : ゲームセンター名無し : 2008/01/17(木) 12:40:21 ID:ZGBUeASj0
パンサーに一問目から遅答された。
以前対戦したときは遅答なんてしてなかったのに。
悪いこと言わないから止めとけ。

350 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 00:30:00 ID:8qLywBsM0
>>348

そりゃ予選からビジュアルあったら、ここまで二極分化してないだろうな
ビジュアル投げる奴は勝てるから毎回投げて問題回収 ますます勝率アップ
投げない奴は苦手意識から、一方的に投げられる 同点=負けでますます勝率下がる
俺も自分からビジュアル投げた事ないけど、何時の間にか借金100超えてた
決勝が早押しと連想しかなかったら、どれだけ気が楽か

351 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 00:32:13 ID:UO9FR7ID0
言葉が重いな。
<http://www.excite.co.jp/News/bit/00091200354546.html>

352 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 04:46:25 ID:m9EIReLnO
対人勝率とPO進出率が10%以上かけ離れてるのはCOM狩りだよな?
漏れ対人55のPO56でほぼゴールデンタイム稼働だからCOM対戦は20回に1回くらいしかなし。

353 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 04:52:31 ID:rsz2t9GZ0
>>352
勝負弱いだけじゃないの? POのほうが率が高くなることは多いと思うが。

354 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 06:22:55 ID:kOXV3lfg0
複数回(3回)の試行になるから勝率いいならPO率は跳ね上がるだろ

355 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 07:07:39 ID:K947mlvS0
>>352
3回戦トータルの勝敗勝ち上がりなんでそうともいえない。
2戦した段階で全体をきっちり計算してPOに勝ち上がるすべを知ってる奴とかは
(1勝1分1敗で上がるとか)
PO率やたら高かったりする。

356 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 07:08:31 ID:0EcEn5e2O
>>352俺は対人48PO59ですがコムなんか稀です。
誤答少なくすれば得失点差で2着多いですよ。

357 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 10:32:15 ID:+oLI9ZZDO
連勝のマスが赤銅銀金ってあんまりいないね
連続優勝の銅は結構見るけど

358 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 12:17:00 ID:EI RjcYTy0
1勝1敗1分で1勝0敗2分にまけて
アマに戻った俺がじっと手を見るぜ!

359 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 15:24:02 ID:s7h2lQjk0
>>352
1.0時代は勝率的には引き分けが負けと同じ扱いだったから
勝率とPO進出率は今より離れていた

360 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 15:41:10 ID:NotJSttu0
>>357
そりゃあ、SSで赤以上(15連勝以上)なんて上位プロでも

マッチングや運に恵まれないと、きついでしょう。
引き分けでも連勝STOPだし。

またはサブカで下位リーグ荒らしをして取る方法もあるが・・・

361 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 20:41:55 ID:7x+0QMv50
称号の話になると時々、サブカで獲るか、みたいなこと言う人いるけど
称号移せるわけじゃないのに・・・。よくワカラン。

362 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 21:23:36 ID:glxfcr9d0
>>352
決勝にやたら強い(orやたら弱い)ヤシもいる。

363 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 21:50:21 ID:A0DGKjey0
予選1位通過より2位通過の方が
プレーオフ勝率が高いのに気づいて
(決勝形式選択がめんどくさい)
たとえば2勝同士の予選三試合目で捨てゲとかして
予選2位になるように調整するのは、
マナー違反なんではしょうか。

364 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 22:28:16 ID:DBDws99Z0
どなたかS・Aスレの次スレ立てていただけませんか？

365 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 22:39:50 ID:IPiRmeTu0
>>364
つ【アンアン】Answer x Answer A・Sリーグスレ1回2回目
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1200663569/>

366 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 23:33:52 ID:qmOtsWZQ0
>>363
露骨な捨てゲーでなければ、いいんじゃない？さりがなくタイポとか。

俺はサブカでプレイするとき、勝率の低いプロテストにはわざと負ける。自分がかつて苦労したから。

367 : ゲームセンター名無し : 2008/01/18(金) 23:57:51 ID:FleXvaEN0
早押し10点リードで迎える最後の20点問題は、
いつもより反応が0.7秒遅れるの法則

368 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 00:00:38 ID:pDsGsmL50
>>363
「決勝形式選択がめんどくさい」
というのが勝率とどう関係するのか謎

ただ自分の選ぶものが本当に得意とは限らない
ということはある

連想が得意なつもりで
1位になったら連想ばかり選んでいたけど
確かめてみたら実は最近10戦の勝率は30%だった

369 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 00:28:36 ID:b0fqAn9PO

決勝で連想選んだらスポーツ、科学、歴史が並んでた時の絶望感

370 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 00:34:14 ID:YMItr2WJ0
>>367

あるあるw
その状況、奪取だと1秒未満の反応は望めないよなあ

371 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 00:49:22 ID:h92bnrtR0
俺は逆に早くなる

で、誤答する

372 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 00:59:46 ID:8kJq9vtTO
と に当たらないんだが...

何時頃やってるんでしょうか...

373 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 01:01:16 ID:b0fqAn9PO
は平日の7時過ぎに当たったよ

374 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 04:35:46 ID:v6s/EJCQO
>>367

誤答したら自爆だもんね。20点差だったら、獲られるだけなら同点だから
ですが問題じゃないか、グロ問じゃあないかと確定ポイントまで見るけど。

10点リードで飛び込んだら相手も答えられないグロ問だった、なんて最悪ですよ。
相手は獲らないと負けなんだから飛び込むしかない。つまりリード側圧倒的不利なのが10点差の
20点ラス問。

375 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 04:48:01 ID:K6Fc3IE60
>>366

ぱっと見「立派なことをしているなあ」と思ったけど、
実際ただのサブカ野郎じゃないか。

376 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 05:59:18 ID:AR+raWCyO
>>375 SSのサブカは害無し

>>366 俺がプロになれたのもやはりそのためだったか。ありがとう。だがまた落ちたよ

377 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 14:09:25 ID:Go6sX8ZC0
>>370

奪取はまだいいんだよ。
一回間違えても正解のカード取れば再逆転できるから。

早押しはマジで踏み込み力が落ちるよなあ・・・
0.7秒は大袈裟としても、0.2~3秒は間違いなく遅くなってる。

378 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 15:11:57 ID:8/mALiMFO
今からやりに行こうと思ってる。

SSで残留トライアルのヒゲ探偵の人がいたら優しくしてね。

379 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 15:33:12 ID:b0fqAn9PO
今日こそSS復帰したる

380 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 18:21:35 ID:zTwB488B0
>>378

優しく介錯してあげる

381 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 03:30:38 ID:veu705Ei0
ようやくSSに上がったけど猛者が多すぎて勝てないので引退する

382 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 04:01:12 ID:4DMCCZXO0
ぶっちゃけSもSSも変わらない 特に10段の強さ

383 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 04:14:51 ID:NtY6x7+2O
>>381
引退はもったいないよ!
がむばって!

384 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 07:21:51 ID:jjyz3qTD0
SSに上がって初めのうち
負けてばかりいると
やがてマッチングの神様が憐れんでくれて
猛者でない人を寄りしてくれるようになる
それを待て

385 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 09:02:24 ID:JqTHEPUr0
>>384
やっぱりそういうのがあったのか!!

386 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 09:08:15 ID:0hfvEisW0
SS上がって1戦目ではグロいマッチングがあるってのは定説になってきてるしね。
AnAn界のかわいがり。

387 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 12:30:17 ID:Bcj+K5270
俺はSS初戦が四段・七段・九段のヌル面子だったよ。
当然のように優勝してSSもたいしたことねーなと思ったけど
次でプロ3人に囲まれてボコられて現実を知った。

388 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 14:09:23 ID:5SllgcOuO
リーグマスター二連続以上はマッチングが厳しい気がする。

389 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 14:42:55 ID:v6ZWhyK80
>>388
確かに、リーマス継続すると次は必ず4桁プロ(そして大抵ランカー)に当たるな。
ランカー3人釣った時は吹いた。

390 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 17:27:48 ID:bq6rQ9aLO
リーグマスターは4連続までいったところで、
全員リーグマスターのバトルロワイヤルに巻き込まれて終わった...

391 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 18:41:59 ID:BLYexWg70
プロテストでランカー ジャンマス 王者と
マッチングがクレジットごとに鬼になってった時は流石に吹いたwww
プロになれたのは奇跡としか思えない

392 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 18:46:47 ID:qCl3l1+tO
マッチングのヌルい・厳しいはたまたまだって。
SSにいる面子考えれば、ヌルくなったり厳しくなったりするのが当然であって。
その変化した時の状況に合わせて各人が恣意的なものを後から当てはめてるだけ。

393 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 19:34:56 ID:b3na3Y9XO
今日からデータとり始めたのでまだ数は少ないが
初プレー(デフォルトコスチューム)の人がマッチングしたのは
初...8
not初...2
初プレーでないCリーガーがマッチングしたのは

初...0
not初...8

この偏りもたまたま?

394 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 19:40:49 ID:OwgmkdZOO
わかりにくい

395 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 19:47:01 ID:2PWySbBZO
SS昇格直後だがグロイかわいがりは今の所無い。頑張っております。俺チャン、頑張っております。

396 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 20:35:19 ID:b3na3Y9XO
>>394
わかりやすく言うと
Cリーグにおいて
初プレーだけのマッチング...4回
初プレーと初プレーでない人が混ざったマッチング...1回
初プレーでない人だけのマッチング...4回
完全ランダムでマッチングしているなら、混ざったマッチングが少な過ぎる

397 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:21:39 ID:mF+QEMy30
俺含む2000戦オーバーの十段3人と初段(数百戦)のマッチングがあった
初段の人ドン引きだったろうな・・・

398 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:26:09 ID:0hfvEisW0
初段でSSって無理じゃね?

399 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:31:39 ID:sDQgzyQp0
>>397
Sリーグでの話だよな?
仮にSSだとしたら初段でも2桁くらいしかやってないだろうし、なにより>>398だし、
というか間違いなくサブカだからなんとも思わんだろ

Sだとしたらその初段もBまたはAで級相手に同じ事考えながらやってたさ

400 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:35:41 ID:2DaWiiaK0
> 初段(数百戦)
これもありえんだろ・・・
百数戦のつもりかな?それでも微妙

401 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:45:31 ID:dTK6X9dM0
今日はリーマス直前で連敗して星が大量に減った
その後プロアンサーテスト9勝で撃沈した
さらにプレイ続けてSに陥落した・・・

SSに居た20連勝付けてたクイズ依存症みたいな名前の奴は誰のサブカだよw
100勝30敗くらいだったが滅茶苦茶強かったぞ

402 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 21:52:41 ID:mF+QEMy30
Sでの話だよ。
初段の人の対戦数は正直あんまり覚えてない・・・
3人が十段で似たような対戦数だったのが印象に残ったんで

403 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 22:01:47 ID:IVfQQvTY0
ありえない話じゃないがSで十段3人揃うのも中々シュールだな。

いや、ま、俺もSS/Sスパの十段だが。

404 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 22:03:48 ID:aVk2eg4W0
今までSSをなんとか継続してきたが
最近の不調に加えて今日はさらに絶不調。
4位 4位 3位でエンブレム5個吐き出しいきなり残留トライアル。
しかも相手に1000万overのプロが。俺おた・・・

と思ったらなんと3連勝で残留。てか1000万overに勝ったの初めて。
諦めなければなんとかなるもんだ。

405 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 22:09:13 ID:oDke3h2m0
最近目標という目標がなくてマンネリ気味だわ...

4 ~ 5時間やってタイトルマッチ0だし、
経験値増えてもプロテスト毎回不合格だし(残り試合数える度に気が滅入る)、
GPもエンブレムも一向に増えない...

406 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:11:02 ID:jjyz3qTD0
プロテストとリーグマスター昇格は
どっちがむずかしいん？

407 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:13:08 ID:XBn17W7D0
プロテストは前提としてクレ数が必要だからなあ

408 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:15:44 ID:JlLmyl950
>>397
むしろその初段者が一番伸びがいいのでは
Sリーグで十段者はSSに上がれない、もしくはSSとスパっている人だろうし
脅威に感じるのはSリーグを初段以下で上がってくる人の方、Sステイとしてはそちらの方がよほど怖いです

409 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:18:04 ID:Xti6UxyO0
>>406
比較の基準が違いすぎるのでなんとも.....

今はSSで1位を取っても+2だから、エンブレム17個までたどり着くのが
以前よりきついだろうし。

410 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:18:18 ID:5Vit6gKk0
リーマス維持とプロ維持は同じくらい

411 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 00:33:15 ID:RfRFzKL70
2級でS昇格した俺も今じゃ立派にスパってます

412 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 00:35:45 ID:/t/3tqNAO
プロ維持できる人は結果的にリーマスは必須だよね。やや、プロ維持の方が難しいと思います。

413 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 01:58:29 ID:gHZhcXyW0
理論上リーグ内で最も低いアンサーランクはどのくらいになるか計算しました。

Bリーグ : 九級

Aリーグ：六級
Sリーグ：三級
SSリーグ：初段(一位で+3もらえていた時代なら一級)
リーグマスター：三段(一位で+3もらえていた時代なら二段)

ただ、昇格戦で四位を取りながら昇格するなど意図的に操作しないと上記のアンサーランクになるのは難しいです。

414：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 02:03:58 ID:gHZhcXyW0
413の書き込みですが、Bリーグは八級の間違いでした
(経験値100で八級に上げられるものと勘違いしていました)

415：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 03:33:40 ID:PK5wXjYAO
Cリーグで3位4回、4位1回はやりたくないなw

416：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 04:56:05 ID:caKhsnDS0
まだ級のうちにSリーグにやってきた。
初戦、2級(オレ) vs 9段、7段、2段。
さらに9段が一問目から遅答、しかも相手の苦手ジャンル狙いはデフォ。
ここは恐ろしい修羅の国ですね.....

417：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 07:22:50 ID:xl23oJ8r0
サブカードに見えるからね。

418：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 12:10:36 ID:wnm60YOR0
そろそろ行ってこようかね

419：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 16:13:33 ID:u2JmX89fO
最近、釣りが多くて困る

420：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 17:51:54 ID:yepcCdHD0
>>413
SS昇格からリーグマスターまで連続2位の計算？

421：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 20:01:12 ID:x8w54YZW0
S落ち間際から絶好調モードになって星10個まで増やしたら
4桁プロとか全国トップテンとかジャンマスとか急にワラワラ湧いてきてワロタ
明らかにリーグ内リーグがあるなコレ
まあ佐々木まき絵斬りゲットできたから良かったけど

422：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 21:30:28 ID:KkkzRy8IO
たまたまでしょ。
> 明らかにリーグ内リーグあるな

俺は今日逆に、ランカーやIxtab やらだらけのマッチングの中
頑張っただけでリーマスまで伸ばしたら、そっから段位としか当たらなくなった。
アンタの状況と総合すると、明らかにリーグ内リーグなんてもんはないな。

423：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 21:34:15 ID:J+uTodaXO
>>422
>>396はシカト？

424：ゲームセンター名無し：2008/01/21(月) 21:42:58 ID:KkkzRy8IO
Cであると仮定しても、だからってSSでもあるんだとする理屈は無理があるでしょ。
SSの事例で辻褄が合わないのを否定出来ないし。

425 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:03:19 ID:VM76XMQDO
俺も下のリーグの時はそう感じたなあ。ゲストプレイで3クレくらいやってたら似たような奴らばっかだったし、マッチングも調整してそうだ

426 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:29:35 ID:33PgmSxWO
公式発表でもない限り、断定は出来ないけど
リーグ内リーグはある気はする。
ただ、インリーの状況によって、似た様な
プレイヤー同士を組めない時が例外的に発生
するんだろうと思ってます。

427 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:32:14 ID:MGvJikgy0
リーグ内リーグを作るほど人がいないというオチは・・・

今日の17時半ごろSSでCOM2人入ってきたぞ

428 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:09:39 ID:PSiEGBm90
>>427
そりゃおまえさん、常に4の倍数の人が接続してるわけじゃないんだしさ・・・
むしろリーグ内リーグがあるが故に、COM2になった可能性もあるぞ？

429 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:10:51 ID:RfRFzKL7O
あと星一つでリーマス
2勝1敗でキター！と思ったら得失点差で3位・・・
嫌な予感がしたから切り上げた

430 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:41:18 ID:tvFffQuD0
リーグ内リーグがあると仮定する。
たとえば4つのサブリーグがあって、それぞれ上位から1・2・3・4とする。
このサブリーグは、リーグ移動ではリセットされないとする。

Sで昇格チャレンジを受けてるような人は大抵S1にいる。
そのまま昇格チャレンジに合格すると、SS4ではなくSS1に配属される。
すると、当然のようにいわゆる「かわいがり」が発生する。
また、SS1にいる人から見れば、プロアンリーマスばかりではなくS1から上がってきた
段位とマッチングされることになり、マッチングがぬるく感じるようになる。

>>422の現象を説明しようとするところこんな感じ？
俺自身はリーグ内リーグがあるのかどうかよくわかんないけど。

431 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:57:30 ID:D/qQZ5/z0
>>430
10クレ中7クレはリーマスやってる3桁プロだけど、言われてみれば確かにそんな気がする。
俺含むリーマス3人+新進気鋭の四段とかいうマッチングはよく見る。
ただ、低段位SSリーガーは実力者かサブカなのが常なので、決して又ルイマッチングとは思わない
けどね。
4回に1回はそういう四段に大敗を喫しているし。

全国ランカーでもなければ、四段も4桁プロも実力差なんて誤差の範疇。
ジャンルや形式次第では十分に食えるから、今はSリーガーの人もそんなに絶望しなくていいか
と。

432 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:57:49 ID:yvnyBJZt0
ビジュアルがあまりにも勝てないから
サブカを作って下位リーグから練習することにした。
決勝で3回ビジュアルを選んで全部負けた。

Cリーグですら勝てないとはorz

433 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 00:05:52 ID:4CjZmlfd0
自分もビジュアル壊滅的に勝てないんだけど
SSになってから2位でもあまりビジュアル選ばれなくなった。
GP稼げないからかな。それとも可哀想な子扱いされてるんだろうか・・・？

434 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 00:14:25 ID:yij3R/GI0
>>432
奇遇だな、俺もビジュ練習専用サブカ昨日作ってしまった...
メインカード(ビジュ勝率12%)じゃとても選択できないからな...

俺はまだかろうじてBリーグPO全勝を保ってるが、
ぎりぎりですら拾ってる状態だからAではもう無理だろうなあ。

435 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 00:26:07 ID:9NvzPQpAO
王者と3度目の対戦したけど毎回早押しで当たる...
早押しじゃ勝てるわけねーよ！！

436 : 413 : 2008/01/22(火) 01:08:24 ID:OQEW887Z0
>>420

実はSS昇格からリーグマスターまで全て1位で計算していました。
1位6回と2位12回で獲得経験値は同じですが、参加料で経験値が引かれる回数が異なります。
2位12回の方が参加料で引かれる経験値が多く、より少ない経験値でリーグマスターに到達
する事ができます。ご指摘ありがとうございます。

以下に計算式を書いておきます。間違いがありましたらご指摘願います。

・ Cリーグ Bリーグ
3位4回(20×4)と昇格戦の4位1回(10)で経験値90。合計90(八級)。

・ Bリーグ Aリーグ
1位2回(300×2)と2位1回(150×1)と昇格戦の4位1回(30)で経験値780。合計870(六級)。

・ Aリーグ Sリーグ
1位3回(500×3)と2位1回(250×1)と昇格戦の4位1回(50)で経験値1800。合計2670(三級)。

・ Sリーグ SSリーグ
1位5回(700×5)と2位1回(350-50)と昇格戦の4位1回(70-50)で経験値3820。合計6490(初段)。
(最後の2回は参加料として経験値50が引かれる)

・ SSリーグ リーグマスター
2位12回{(450-50)×12}で経験値4800。合計11290(三段)。
(12回の戦い全て参加料として経験値50が引かれる)

437 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 01:32:14 ID:WVpPQnvJ0
>>435
早押しがいちばん勝ちやすいんじゃないかな？

438 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 02:38:03 ID:le+2vmNk0
昨日Sに2級がいたがもしかして>>416？
段位の中に1人だけ緑色だったし某ジャンルマスターと
名前の一部がかぶってたからサブカかなと思ったが
0勝3敗で落ちていったよ
その後に昇格チャレンジ2人のマッチングが2連続で起きたり
俺を含め全員十段のマッチングが起きたりと
Sが修羅の国というのはあながち間違いじゃないな

439 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:43:56 ID:9NvzPQpAO
王者斬るなら奪取だな

440 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:53:27 ID:WVpPQnvJ0
王者は
奪取の勝率って70%くらい?
早押しは70%台だったと思った。

441 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:58:41 ID:CSX+RTeeO
>>427

同店舗で全国対戦のマッチングは行われぬ。
だから、同じタイミングで始めると、片方が過疎る可能性が高くなる。
これが起こったんじゃない?

リーグ内リーグを確かめる1つの案として、同店舗同時突入がある。
人の多い19時頃に、同じリーグの奴が2人(できれば3人)同時突入する。
これを数回確かめれば、解るんじゃない?

エンブレムの数、過去5or10戦の順位、プレイ開始時の連勝数、
等を一緒にメモれば解るか。

あと、割り振りが起こらない事があるのは

単に、同リーグの人がその時、鯖にあまりいなかった(4.5人くらい)から

じゃないのかな?

20秒30秒なら薄くなる時間もあるだろうし。

442 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 10:33:18 ID:yoZ9B51zO
と爆破当たったら終了。
隼雄氏や漠齒なら望みあり?
勝った事ないけどw

443 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 10:37:14 ID:WpHnzEgq0
>>442の苦手は語学・文学

444 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 10:42:36 ID:X2hcEud20
「漠齒」って爆破だよな?
結局なにがいいたいんだ?

445 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 11:16:08 ID:9NvzPQpAO
早押しか奪取なら望みある?

ってことでしょ

446 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 11:19:12 ID:9NvzPQpAO
ちなみに と奪取で当たった時は引き分けでした

早押しは完敗

447 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 11:35:30 ID:yoZ9B51zO
ごめ。早押しか奪取ね。

爆破、連想はきつ。
ビジュは1位なったことないから知らん。
誰か1位なった時、チラっと見といて！選ばなくていいからw

448 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 12:43:22 ID:VpYXyxeNO
虫食いもイけるぞ
はやとちりしてくれることが結構あるから

まあ、ミス待ちなのだが

449 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 20:51:16 ID:9NvzPQpAO
SSに
69勝 19敗 3段
が居た

450 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 20:52:06 ID:WVpPQnvJ0
俺勝ったときは、早押しと・・・、虫食いか奪取だったような気がするな。
早押しは「ですが」問題のワナが大きいから、なかなか運的な要素も大きいよ。

451 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 21:09:32 ID:ly9P+IAAd0
プロテスト結果
1 1 1 4 1

orz

452 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 21:37:33 ID:jMGkNyD10
順位なのか勝利数なのか明確に書いてくれ。
分からん

453 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:00:01 ID:nVb6KjHjO
みんなって初SS昇格は何段くらいだった？

454 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:07:22 ID:Of7IN+aL0
5段 ごく普通

455 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:12:32 ID:ly9P+IAAd0
順位だったらorzにはならんw w w

456 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:13:09 ID:bappYa4H0
8勝で終わったってことすわ

457 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:13:53 ID:WMEWGb1CO
俺は三回優勝したのにプロテスト9勝で失敗したヘタレ。

458 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 22:14:53 ID:8tAMPMWo0
>>451

あれ? その成績どこかで・・・ああ自分だ

459 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 23:05:16 ID:yij3R/GI0
>>453

確か七段だったかなあ。
POに1~2回しか進まないままSに叩き落されたが。

ああ、十段の今でもSS-Sスパス。

460 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 23:13:28 ID:eYTmXoAR0
>>453

三段。
順調に上がってきてたしクイズは得意なつもりだったから
SSでこんなに負けることになるとは思ってもみなかった。
かろうじて降格はしていないけど残留トライアルは2度経験。

461 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 23:40:18 ID:9NvzPQpAO
メインは9段と遅かったな
サブカ作ったら3段で行けた

462 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 23:48:35 ID:osOoVVx50
俺も3段だったかな。
一度S落ちしたが、それ以降は順調に
残トラに追い込まれることも無く、リーマスになることもなくうろついてる

463 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 00:46:50 ID:OIZB1H4j0
たしか七段の時でした
その後は上がったたり下がったりですが
最近何とか上にへばりついてます

経験上SSはどうも時間帯によって
レベルが急に高くなりエンブレムが激減する時があるので
なるべくぬるそうな時間帯を選ぶようになってから
あんまりSに落ちなくなりました

464 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 00:55:28 ID:GgGulWLe0
昇格トライアルに1回失敗してるから、SS初昇格はかなり遅めの四段。
但し、そこからは残留トライアルなしでエンブレムを集め、今は200万ちょいのプロ。

465 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 00:57:19 ID:aSbiYWHy0
別に遅くねえよ

466 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 01:06:05 ID:+F9law9d0
リーグ内リーグは、漏れの感覚としては、
勝ち続けると、徐々にメンツが濃くなっていて、
最後、ベストテン、ランカー、ランカーみたいな激熱メンバーとやって
そこを、2位とかで凌ぐと、
リセットされて、軽い組に入れる感覚。

例えると、
スタートが5で、勝つと6、負けると4
10で勝つと、次は11じゃなくて5に戻る、みたいな。

なんとなくね、感覚的な話。

467 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 01:08:46 ID:rAd9EGMPO
毎日スパってるわ
たまにリーマス一歩手前まで行くけど、気が付いたら残留トライアル
プロテストは10回以上落ちてるし

468 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 02:58:01 ID:6YpNcN1T0
>>467のような奴には頑張ってもらいたい

469 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 05:55:27 ID:Hfsi58Av0
>>467
そういうのに称号がでるといいのにね。

プロテスト10回切られとか、
陥落10回とか。

470 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 08:23:18 ID:9mdbMUDtO
>>466 俺の思ってた感覚にとても近い

過去3クレ程度における勝率別のマッチングだとしたらどうだろう。
例えばA~Eまで勝率を五段階に分け、対戦者を選んでいる瞬間に自身と同じ勝率の組の者がいな
ければcom

Sから昇格してきた人は優勝、もしくは2位であると思われ、それがいわゆる「洗礼」に繋がるので
は

471 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 09:58:29 ID:RaKGGHiYb0
>>467>>469
そうそう、逆というか負の称号も作って欲しいよな
10連敗くらいなら平気で取れてると思う

472 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 10:54:11 ID:JnBgcjOWO
10連敗ストッパーとか
常敗アンサーとか

473 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 13:13:28 ID:Hfsi58Av0
スポーツとかだとカド番の最多記録とか、デットボール最多とか、
大関陥落から横綱なったりとかすると賞賛というか、取り上げられるのにね。

ローカルな称号も欲しいね。47都道府県切りとか。

474 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 13:22:54 ID:q3uK/7bA0
>>473
ananを設置してない県があるからムリなんだよなw

475 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 13:41:47 ID:7MRwUb8tO
王者のビジュアルは65から70%だった！他は恐ろしくてみれん...勝てるチャンスは唯一ビジュアル
にあり！

476 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 13:46:16 ID:4WfL4u83O
たしか47都道府県に設置したはずでは？
設置されていない県とかあったっけ？
何県か教えてほしい。

477 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 13:48:34 ID:huY/7i6S0
「行脚超人」きぼん。

478 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 14:06:21 ID:q3uK/7bA0
いつのまにか鳥取にもあったのね...すまん

479 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 16:38:47 ID:btH9eB5+0
>>475
自分から出すことなしに65~70%あったらかなり強いな。
ビジュアル使いを半分以上撃退してるわけだから。

480 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:04:34 ID:aSbiYWHy0
上位はビジュもそつなくこなす人が多いよな
百蔵は78%だった

481 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:37:42 ID:Hfsi58Av0
>>477
俺は30店舗以上でプレイしているから、なんかもらえそうだなw

482 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 23:44:42 ID:OIZB1H4j0
463です
IDが何かガックリしてる

心づもりを全くしていなかったのに
プロテストが始まってしまいました
とりあえず2クレしてみても3 + 1勝
出だしとしてはまあまあでしょうか？

しかしいつSに落ちるか判らんような実力で
こんなもの受けていいのか とても不安です

483 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 23:56:41 ID:5wfXZiqLO
にビジュ投げたけど負けたお
称号も国宝だったお

484 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 00:09:44 ID:7sEz9QJPO
プロテスト勝数
4 1 0 4 1

10数回のチャレンジで初めてプロになったけど数日後には10段になりそうだ...

485 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 00:37:04 ID:jluAvpO70
プロに定着できるか否かはプロになってから数クレのマッチング運次第なところがあると思う

486 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 00:45:43 ID:0ObGnltH0
COM強くなる前に狩ってパワー上げとけよ。やりすぎに注意。

487 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 00:48:35 ID:7zdaGlwv0
>>482
だいじょぶ。がんばれ！
>>484
落ちててもさらに数日後プロに復帰すればいいじゃまいか

488 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 01:20:13 ID:URQyfP4RO
Sで経験値MAX SS プロテスト 不合格 S落ち 経験値MAX ...
を三回程繰り返してる。
てかプロになる前にまずSS常駐だよ。
500クレして今だにリーグマスターになっただけじゃない。

489 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 02:22:20 ID:+Ain+9DU0
ビジュアルはズームは写メで回収してるから楽勝だが漢字がなあ・・・

490 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 06:37:53 ID:BP4s3x3x0
>>489
何気なくクズな発言するね

491 : 482 : 2008/01/24(木) 06:51:02 ID:W5pMFbpb0
>>487
ありがとうございます

しかし
484 が十数回
488 がすでに三回
皆様何回くらい落ちていらっしゃる？

492 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 07:04:56 ID:/H9JWHrjO
次勝てば初めてのプロテストだと意気込んでたら4443444434...
見事にSSからAまで落とされました。

493 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 07:16:25 ID:YnpFiTD90
>>491
プロテストは次で36回目だが何か？

494 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 07:47:25 ID:RDQfz4ZB0
>>492
そんなことあるの？
>>493
おかげでそろそろプロテストハンターがもらえそうですw

495 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 08:17:50 ID:KxoZxhTXO
新verのcomは勝率50%の人くらい強い。

496 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 12:51:21 ID:/H9JWHrjO
>>494あるある、今さっきようやくSに戻れたよ。
COMが何気に強くて、キティの彼氏とか知らんてば。

497 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 13:10:25 ID:+QrTDvz50
>>491
18回目のプロテスト受けに行ってくるよ

>>496
だにいの知名度って低いんだ・・・サンリオ好きだからちょっとショック

498 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 16:39:26 ID:/H9JWHrjO
初めて聞きましたよ、本当。
でも私が無知なだけだと思うからあまり気にしないで下さいね。

499 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 16:54:57 ID:itE5YILM0
やっぱり皆さんプロ 十段のスパイラルが多いみたいですね
僕もプロテストは都合4回受けて1回不合格
プロからも2回降格しました
昨日3回目のプロアンサーになりましたよ
プロにも残留チャレンジがほしいよね

そうすればSSリーグでも残留斬りとれるようになるし

500 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 17:03:41 ID:TWpvs/rAO
>>499

条件
「このプレイで

3勝しろ

突破した時点で残留確定」
だな