

1 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/29(日) 20:15:53

ID:DU2el4wX

カツオ氏製作のクローンゲーム、FINAL FANTASY I・II (FFZ1・2) について語るスレッドです。

前スレ

【FF】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】REMIX 8

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/gameama/1157114615/150>

配布所はこちら。

[ttp://cgp.s5.xrea.com/](http://cgp.s5.xrea.com/)

[ttp://fortyfive.s148.xrea.com/](http://fortyfive.s148.xrea.com/)

FFZ2は、未完成な部分も多いですが、有志の製作したパッチにより補完されています。

45 XzBHYeHtFA氏作成のRemixパッチを当てるのが良いでしょう。パッチのDLも配布所で。

【攻略サイト】

・FFZ1

[ttp://members.at.infoseek.co.jp/gamecastle2/index.html](http://members.at.infoseek.co.jp/gamecastle2/index.html)

・FFZ2

[ttp://f41.aacafe.ne.jp/~gemugemu/](http://f41.aacafe.ne.jp/~gemugemu/)

[ttp://www.mni.ne.jp/~yachan/game/FFZ2/](http://www.mni.ne.jp/~yachan/game/FFZ2/)

・FFZ2攻略用wiki

[ttp://qrl.jp/?154012](http://qrl.jp/?154012)

[ttp://qrl.jp/?130817](http://qrl.jp/?130817)

【作者サイト】

・カツオ氏

[ttp://jbbs.shitaraba.com/game/11017/keijiban.html](http://jbbs.shitaraba.com/game/11017/keijiban.html)

・45 XzBHYeHtFA氏

[ttp://fortyfive.s148.xrea.com/](http://fortyfive.s148.xrea.com/)

2 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/29(日) 20:18:25

ID:DU2el4wX

過去スレ

【FF】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】REMIX7

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/gameama/1143807562/>

【FF】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】REMIX6

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1139418007/>

【FFだけど】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】5

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1127809292/>

【FFだけど】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】4

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1114151489/>

【FFだけど】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】3

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1105404435/>

【FFだけど】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】2

<http://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1100438332/>

【FAQ】

Q . そもそもFINAL FANTASYって何ですか？

A . FINAL FANTASYを参考に、カツオ氏が製作されたクローン作品です。

Q . システムとかよく分らん。

A . R e m i x 版なら初心者の館 ( ビサイド村の宿舎地下 ) に行ってみましょう。

Q . 謎解きで詰まったんだけど・・・

A . とりあえず、町の人々から情報を集めましょう。>>1のFFZ2攻略用wikiが良い。

Q. ボスに勝てません・・・

A. ボスのステータスは<http://www.mni.ne.jp/~yachan/game/FFZ2/>で確認できます。色々試してみよう。

Q. どの能力を上げればいい？

A. どの能力を上げてクリアは可能。ただ、とりあえず迷ったらAGIを上げましょう。

Q. クリア後のお楽しみってあるの？

A. R e m i x 版にはあります。2 周目以降しか入れないダンジョンや激ムズモードなどなど。

Q. ごめwwwどうしてもDL（パッチ当て）が出来ないwww

A. 窓へPCを投げ込め

以上、FFZは無料で楽しめます。

3 : 忘れ物ですよ : 2006/10/29(日) 20:53:17 ID:KJU3N1pw

Q.このゲームって違法じゃないの？

もちろん著作権違反しています。

製作者 カツオ

スクウェア・エニックスに対する著作権違反を行う猛者

UOパッチ製作者 45

スクエニだけではなく、二次創作物の著作権侵害を行う猛者

410 名前 : 45 XzBHYeHtFA [sage] 投稿日 : 2006/09/28(木) 21:06:22 ID:SLm3BeL0

>また、著作権は親告権であり権利を侵害された当事者が訴えることができます。

頼むから最後まで読んでね。

あなたはカツオ氏ですか?それともスクエニの方ですか?

結論からいうと訴えられなければOKのようです。

Q.なんで45を過剰援護してるの?自演の可能性は?

過去に45が名無しでレスをしたことがあります。

だからといって全て自演と思っちゃいけません。

815 名前 : 45 XzBHYeHtFA [sage] 投稿日 : 2006/10/15(日) 19:26:49 ID:MQfCCC7V

>>804

一応ネタと分かるようにID同じにして、トリップでの書き込みで説明してるんだけどなあ。

といっても名無し発言はパッチ作った最初の発言含めてこれが2度目か3度目だったような...

今回は25年ぶりの出来事でIDが一瞬だけ変化したっぽいw

誰も信じないだろうけどw

816 名前 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて[sage] 投稿日 : 2006/10/15(日)

19:42:58 ID:2RVvqEkq

今さら自分でネタですって言うのもなんかね。

なんのネタがしたいのかわからんし。

名無しでレスした時の名前が専ブラに残ってただけでしょ。

信じるかどうかはあなた次第です。

4 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/30(月) 23:41:32

ID:9mMyetR9

保守

5 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/31(火) 00:00:06 ID:al6luFEs

保守て

6 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/31(火) 00:01:24

ID:9mMyetR9

保守

7 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/31(火) 01:52:44

ID:8jkOkV1c

```

      /-----\  ' \  _  \
     /-----\  \  \  _  \
    /-----\  \  \  _  \
   /-----\  \  \  _  \
  /-----\  \  \  _  \
 /-----\  \  \  _  \
{ { 三  " /イハ
N ^"  「ノ / _ >
  \ _ > \ _ f )- < >
   / ( _ j \ \ \ _
    Vレ^ \ \ 介i \ \ \

```

優勝はレナが絶対お持ち帰り～  
はう～～

<<竜宮レナ>> C V : 中原麻衣

最萌2006コード発行所

<http://banana236.maido3.com/~bs5114/a06/>

最萌2006投票スレ

<http://anime.2ch.net/test/read.cgi/anichara/1161958690/150>

8 : あぼーん : あぼーん

あぼーん

9 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/10/31(火) 17:11:52

ID:++kRdM08

レナ様 支援

画像つめあわせ <http://gamdev.org/up/img/7981.zip>

同人 <http://gamdev.org/up/img/7982.zip>

鬼隠し

レナ様の豹変 <http://www.youtube.com/watch?v=d0FA5sV9z4E&NR>

罪滅し

水鉄砲対決 <http://www.youtube.com/watch?v=n4N0PJGUYwg&mode=related&search=>

罪の告白 <http://www.youtube.com/watch?v=FVtoAaSBLz4&mode=related&search=>

レナ様 <http://www.youtube.com/watch?v=IAJUimkz3Bw&mode=related&search=>

圭ー v s レナ様 <http://www.youtube.com/watch?v=jm9NSTSH1LI>

10 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/02(木) 00:44:07

ID:EySuxM/e

保守

11 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/03(金) 22:25:05

ID:23PbxLSL

前スレ終了

12 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 00:32:31  
ID:8znEGZBu

おいおい・・・  
リミックス部分、敵強すぎだろ。

バランス完全崩壊してんじゃん。  
ロマサガでもこんな理不尽じゃないぞ。

13 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 01:00:03  
ID:0iokvcNv

>>12  
REMIXは、他のゲームがヌルイと思ってる人向け。  
単に攻撃力、防御力の高い装備して、戦うを選んでいるだけだと簡単に全滅する。  
逆に、敵の弱点を突ければ比較的楽に勝てる。  
ザコ戦含めて、適切な装備、戦略を考えて戦うのが楽しい、と思えるかどうかで、  
人を選ぶゲーム。

14 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 01:12:13  
ID:jSQdls0p

と、45が言いました

15 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 02:13:39  
ID:fG78QQbG

皇帝までは相変わらずゴリ押しで進められるんだけどな。

16 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 02:17:13  
ID:fuDQwO/4

シンボルである程度絞れるとはいえ、  
何が出てくるかわからんザコ戦でまで1戦1戦装備変更で進めつつのは無理があるぞ。  
特に終盤はどのシンボルでも満遍なく色んな攻撃してくるから、  
それは戦略というよりはバクチだし。

- ・ 敵の攻撃能力のインフレ、2回攻撃 + クリティカル の頻度が高すぎる ことによる慢性的なHP不足
- ・ 技の使い勝手の悪さ、短間隔武器の低威力による慢性的な攻撃力不足
- ・ 長間隔武器の間の長さ、根本的なAGIの差による慢性的な攻撃速度不足
- ・ ステータス強化装備より攻撃耐性装備重視になる ことによる、総合的なステータスの低下と、  
それから生じる総合的な戦力低下

この4点は闇の世界から特に顕著になるな。

特にステータス部分は戦士型ならSTR、AGI、DEX、VIT、  
魔道士型ならINT、MND、AGI、VITと満遍なくあげなきゃいけないから  
タイプもクソもなく全員が同じようなステータスになる。  
すなわち、より多くのポイントが得られるキャラしか使えなくなり、  
せっかくキャラがたくさんいる意味がなくなってしまうわけだ。

ヌルくないゲームは大歓迎なんだけど、ヌルい、ヌルくない以前の問題なんだよね。  
ツクールのゲームだから、と言えばそれまでなんだけど。

17 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 02:24:01  
ID:LIQ5qNFK

>>16  
また D F 厨 か

18 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 02:54:02

ID:0iokvcNv

>>16

>・敵の攻撃能力のインフレ、2回攻撃+クリティカルの頻度が高すぎることによる慢性的なHP不足

HPだけでなく、斬耐性なども含めて対処する。

>・技の使い勝手の悪さ、短間隔武器の低威力による慢性的な攻撃力不足

>・長間隔武器の間の長さ、根本的なAGIの差による慢性的な攻撃速度不足

熟練度上げとけば、通常モードのザコは技に頼らなくても勝てるよ。

あまりプレイヤーキャラを強くすると、経験値上げが作業になってしまうので、ある程度、緊張感があるほうがオレは好みだが、人によるだろうな。

>・ステータス強化装備より攻撃耐性装備重視になることによる、総合的なステータスの低下と、

>それから生じる総合的な戦力低下

ステータス強化といっても、AGIが20下がったところで、そこまで戦力は落ちない。

耐性付けずに状態異常をくらった時のほうが戦力が落ちる。

>特にステータス部分は戦士型ならSTR、AGI、DEX、VIT、

>魔道士型ならINT、MND、AGI、VITと満遍なくあげなきゃいけないから

満遍なく上げる必要はない。STRかDEX、INTかMNDのどちらかを重点的に上げて、ほかは少し上げるだけでよい。

確かにステータスは似たりよったりになるが、特技と好みと戦略で使い分けられる。

19 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 03:07:51

ID:0iokvcNv

ま、結論は、この世にゲームは山ほどあるんだから、

自分の好みにあったゲームを探せ、ってことだ。

それで見付からなければ、自分で作るなり、

人に金払うなりして頼むなりすれば良い。

45氏のように既存のゲームを改造するのもアリだろう。

少なくとも自分個人で楽しむ分には。

20 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 05:29:40

ID:u+AWsiIJ

微妙に論点ずらし、誤魔化し、長々語ったところで、

結論に「嫌ならやるな」を持ってくるところがこういうスレらしくて叩

絶対マンセーしなきゃいけないスレでもなかるーに。

バランス調整なんて永遠のテーマなんだから指摘や意見は聞いておいた方がいいぞ。

21 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/11/04(土) 13:56:48 ID:RDFIGVSc

>>16,18

せっかくだから状態異常攻撃についても語ってくれば良かったのに...

ステータスの上げ方は初心者の館でどう上げてもokみたいなことを書いた気がする。

22 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 14:18:48

ID:L16X/Mw1

あれ?ここ荒らしが立てたスレじゃないの?

45が掲示板作ったのに、何でここで語ってるんだ?

23 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/11/04(土) 14:30:48 ID:RDFIGVSc

>あれ？ここ荒らしが立てたスレじゃないの？

いや、よく分らん。

まあ、どっちでもよさげ。

24 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 14:41:26

ID:NLqomWAV

別に無理に2chから出て行く必要はないだろうに。

個人サイト（厳密には2chもそうだが）の掲示板に書き込むのは抵抗あるし。

需要が無くなれば、自然と落ちるから恣意的に追い出す必要は無い。

25 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 14:54:27

ID:AMQ7uhlf

抵抗あるのはなんで？

26 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 16:02:55

ID:HlwVRGSa

>>16

闇の世界の雑魚戦は補助魔法の使い方次第でそのあたりの欠点も補えると思うぞ

始めの攻撃を凌いでスリプル・パライズ・ストップあたりで無力化できれば後はどうにでもなる

敵が色んな攻撃してくるかも知れないけど

喰らったら壊滅的な被害に陥る様な状態異常に絞れば数は限られてこないか？

例えば闇の世界なら即死・麻痺耐性があれば危険はかなり減ると思うぞ

もちろんバトル始まった途端に瞬殺される事も多々あるけど

そこは本家口マサガも似た様なもんだから気にならなかったな

27 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 18:02:38

ID:i3qVcf3U

マホガニーチェア糞強いわ

魔法効かないからメンバー入れ替えないと

また一階から上るのか・・・orz

28 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/04(土) 18:32:31

ID:i3qVcf3U

途中で体力補給できないのも辛い

29 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 04:07:24

ID:StpdWGwz

>>28

アスピルを使えるキャラがいれば問題なし

ボス腺ではそれなりにアイテムを使うけど、マホガニーチェア以下の階層くらいしか使わないよ

30 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 11:45:13

ID:77UiOJK9

>>28

アスピルってあまり回復できないような

それに肝心の時魔導師がアスピル使えないから非常に困る

2週目からティーだを無理やり時魔導師に仕立て上げたから黒魔法レベルが0

さてオメガを二時間かけて撃破。

こんなに苦戦したのは八頭マツト以来だ

31 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 11:45:45  
ID:77UiOJK9

>>29だったすまそ

32 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 12:24:43  
ID:bCSV5Qbb

>>30

攻撃力高い武器装備して  
魔法剣アスピル使えば1回でかなり回復できるぞ  
魔法剣ならティードが黒魔法使えなくても問題ないしな

33 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 16:38:24  
ID:MmvkHB3a

45の掲示板閉鎖したら? どうせ使わないでしょ。

34 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 16:51:55  
ID:+Htpu32z

前スレみたいな奴が出てくると困るから、あった方がいいよ  
管理が大変なら話は別だけどさ

35 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 19:01:08  
ID:J7U4v8gq

闇の世界の雑魚なんてオーディン使えば一発。  
余ったのを状態異常させてチクチク倒せばいいだけ。

36 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/05(日) 19:06:46  
ID:WnxGpkFv

エウレカの敵をかわすのにもだいぶ慣れてきた  
他のダンジョンの敵が遅い遅い

37 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/06(月) 12:34:02  
ID:9PThhLfb

エウレカの敵の追尾能力は異常

38 : あぼーん : あぼーん  
あぼーん

39 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/07(火) 13:01:38  
ID:X4MWOipn

a

40 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 02:54:22  
ID:sd89AG7g

リミックス版ってレベル50時のステータス合計値が全員同じなんだな。

41 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 08:34:28  
ID:grrhl94D

キャラ間の違いなんてドット絵の違いに過ぎませんyo

42 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 11:51:47  
ID:mCPFbpWs

合計値が同じであればパワー型ならいかに初期値でINTとMNDに低く割り振られてるか。  
魔道士型ならSTRとDEXに低く割り振られてるか。

専用アビリティのバランスも加味して、カイン、エアリス、ユウナあたりは優秀。

43 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 14:17:44  
ID:E7mruHAa

1周目ならそうだけど、  
これって強くてニューゲーム繰り返してたらステータス関係なくね？

強くて~を何周も繰り返してどこまで上げれるんだこれ。  
理論上は限界値いっぱい？

44 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 14:28:08  
ID:dsRJaRzq

>>16

闇の世界以降ってもう後はエウレカしかないだろ。  
闇の世界は最後のダンジョンなんだから、他と一戦を画するのは当たり前。  
ちゃんと他にレベル上げ用の場所も用意されてるし。  
エウレカについては、それこそやりこみ要素なんだからバランス云々言うのは筋違いだろ  
別にあそこはエンディングになんの関係も無いんだから。  
雑魚には負けてしまうようなら  
つ「とんずら」

これ最強。

俺も正直、闇の世界の雑魚には戦略を考えるまではなかなか勝てなかった。  
そういうときは逃げる。45氏も逃げについてはきつぱいペナルティーつけてないし  
逃げまくってボスだけ倒して装備を整えるのはありだと思う。  
最後に一つ。このゲームクリアしてる人間はちゃんという。俺もその一人。  
別にゲームバランスは崩壊して無いと思うよ

45 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 15:23:14  
ID:iNkDe46H

最高は999だ

46 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 16:08:56  
ID:i2n/QKaq

>>44

ここまで調整がされているのにバランスが悪い、  
なんて今更言うのは真性のヌルゲーマーなんだからあんまりいじめるなよ。

47 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 17:31:25  
ID:2jzGeH2x

>>43

ハードモードのことを考えると重要だが。

ニューゲーム繰り返して能力上げは、作業じみてて空しくならからオススメしない。  
しかし、慣れない内は繰り返して十分能力を上げたうえで、激ムズをクリアすると良いかもな。

48 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 18:40:38  
ID:CVDZhExc

>>46

通ゲーマーぶって過剰にマンセーするのも逆に気持ち悪いぞ。

49 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 19:01:43  
ID:ZcEYgrhw

実際、一周目は全然難しくないよ。  
雑魚戦は戦士系4人にバーサク、ボスは戦士4人にジャンプで最後まで進めるし。

50 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/08(水) 21:33:50  
ID:IO6xWLDO

>>48

通ゲーマーっつうか、彼は45本人ですから

51 : あぼーん : あぼーん  
あぼーん

52 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/11(土) 03:04:05  
ID:YgG9yD9x

漫画最萌 予選01組

{{牧村珠子@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}} に投票おねがいします

{{牧村珠子@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}}

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1162744331/>

53 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/11(土) 14:35:52  
ID:f3zKyuB5

キー記憶状態でステータス画面でステータス弄った(装備やアビリティの変更は無し)  
あとの戦闘でキー記憶がリセットされてたり、されてなかったりするの仕様か。

54 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/11(土) 14:37:50  
ID:f3zKyuB5

>>53

キー記憶 カーソル位置記憶

55 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/11(土) 14:54:50  
ID:f3zKyuB5

あと、全員後列だと前列と変わらなくなるのね、これ。

56 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/11(土) 18:31:24  
ID:OO7xZnyM

>>55

そりゃそうだろ。

57 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 00:44:38  
ID:2cj2iLFN

激ムズモードって取得経験値が多くなるんだな  
今度周回重ねる時はこっちにするか

58 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 00:54:31  
ID:4hgNoV4p

>>55

それが、意外と大きな味付けになってるんだ。本家FFにも適用してほしいくらい。

全員後列にできず、必ず前衛が必要。前衛が倒れると、後衛が危険。リアルだしな。

59 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 01:08:52  
ID:O5kxNOFx

別に大した味付けでも何でもないと思うが。

ロマサガでも、全員後列(中列含む)にすると、前列に繰り上がるというのはあったし。

60 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 09:58:35

ID:DW2r0gG2  
45が一言

61 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 11:07:44  
ID:Xiv9+ED9  
おまんこ

62 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/11/12(日) 14:15:20 ID:wDbj0wUX  
>>53  
並び替えをすると、並び替えをしたキャラクターのキー記憶情報が消えます。

63 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/12(日) 23:43:33  
ID:pFqnoAOc  
あああ、並び替えか。納得。

64 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/13(月) 15:56:33  
ID:YDVy9ZcF  
まあ前衛がいないとダメージ半減の意味がないというのは分かるが誰かが前衛がいないとかばわな  
いっつうのは「？」だな

65 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/13(月) 22:58:35  
ID:NyXv9FII  
今からこのゲームをプレイしてみようと思うんだが、  
修正パッチ当ててから追加パッチを当てるんだよね？

66 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/13(月) 23:02:49  
ID:VeHgZPKJ  
ああ、そうだよ  
がんがれ

67 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/11/14(火) 00:38:42 ID:Da15bT6p  
>>64  
それバグ。  
>>65  
どっちか好きな方当てればok。

REMIXとUOバグ修正の両方を更新。  
全員後列だと【かぼう】が発動しないバグを修正。  
あと、53を受けてステータス画面でのキー記憶の処理を改良(REMIXのみ)。  
並び替えで同じキャラに決定キーを2度押しても記憶情報が消えないようにしました。  
ステータス振り分けで決定キー連打すると人向け。

68 : あぼーん : あぼーん  
あぼーん

69 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/15(水) 03:29:47  
ID:k9YqGJIO  
漫画最萌 予選05組  
{園崎お魎@ひぐらしのなく頃にシリーズ}  
{知恵留美子@ひぐらしのなく頃にシリーズ} に投票おねがいします

| | | | ' - ααα| / | | |  
|| |二二\ \ /'二二|| , |  
.ll. |' ° ' ° - ' / / |  
| i .ll . α' .ll / /  
/ ' ^ \ \ / , \ " | / | \ \ , あんじょうすったらん

’ | \ r ’ ’ \ // | \、  
, ’ | \、l’- ’l./l/ | \、  
, . i \ \ \ / // | \、  
{{園崎お麵@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} C V : 尾小平志津香

. / i : : : : . l : : : : Δ > - . l \_ l . . . / i : : : : l : : : : : d  
l : : : : : : : . l , = \ : . l / \_ ‘ t : : : : / : : : : : l  
, : : : i : : : : : l x ’ l 0 ‘ i Δ ‘ o α \ \ l : : : : : / :  
. \ : t : : : : : l ‘ h \_ y t - , } Δ / : : : : : /  
\ \ \ \ ^ ‘ - ‘ / : : : : : /  
, : : i f \_ / \_ . . - ‘ : : / カレー  
i : : : \ \ - ‘ - 7 : : : : : / /  
l : : : : // \ \ \_ . / : : : : / , l /  
l : : : “ ” ‘ r ” ; : : : / ‘

{{知恵留美子@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} C V : 折笠富美子

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1163419384/l50>

70 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/16(木) 19:01:30  
ID:vE2gbKWn

フレア、ホーリーはINT、MNDいくらで無詠唱できる？  
リディアとエーコ240くらいまで上げたけどまだ無理だ。

71 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/16(木) 19:35:11  
ID:1YKBzgoe

とゆうか唱詠の早さってINTとか関係ないんじゃない？300にしようが500にしようが変わらん・  
・熟練度のみ依存の気がする・・自分のがバグってるだけかもしれないが・・

72 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/16(木) 21:15:25  
ID:bA9v/pB/

>>70

わかんね。

たぶん>>71の話も併せると、魔法そのものに最低詠唱時間があって、それ以上は早くならないのか  
も。

>>71

明らかに関係ある。

A.白熟練度35・MND45・AGI120でホーリー

B.白熟練度35・MND160・AGI120でホーリー

だと、Aが入力順が先でも、Aが1発目を撃つまでにBは2発目の詠唱に入れ、  
Aが2発目の詠唱中にBは3発目を撃てるくらい、MNDの高さで違いが出る。

あと、MNDとAGIが同じなら、熟練度の高いほうが詠唱は早い。

熟練度が低くてMNDが高いのと、熟練度が高くてMNDが低いって組み合わせは  
すぐにキャラが用意できないので未検証。

73 : あぼーん : あぼーん

あぼーん

74 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/17(金) 10:28:49  
ID:UVUKil5a

>>70

計算式的に無理じゃね? たぶんだけど。  
まあ、たいした問題じゃない。

>>70 ~ >>72

解析見ないの??

75 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/17(金) 20:54:56  
ID:60LEXDFI

黒魔法強すぎ叩か 物理攻撃って序盤は役立たずなのか?

ブリザラで400ダメージとかもうね

76 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/17(金) 22:01:44  
ID:zL3+FhG2

原版部分はルールさえいれば詰まるところないよ。

77 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/19(日) 01:05:15  
ID:EQF+KpqO

漫画最萌 予選09組

{{佐伯千紗登@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}} に投票おねがいします

{{佐伯千紗登@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}}

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1163775584/l50>

78 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/19(日) 16:50:51  
ID:ziAIVHYm

グラビデがゴミすぎる

これ消して違うタイプの時魔法新しく作ったほうが面白いんじゃない?

79 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/11/19(日) 19:14:40 ID:Ke3L9l+b

>>70

ほぼ即詠唱にはできます。

>>71-72

魔法詠唱時はINTとMNDがAGIの代わり。

召喚と青は高い方が有効。

>>78

耐性持っていない敵にはほぼ100%効くのだけが取り柄。

80 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/11/23(木) 04:04:43  
ID:kMRm7RE3

漫画最萌 予選13組

{{鷹野三四@ひぐらしのなく頃にシリーズ}}

{{竜宮レナ@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} に投票おねがいします

..... 1 1 | / \_ , / -- // - - 弋 \ | | | : | : : :  
..... | 1 ! , | ' / \_ , - // - - \ , \_ \ | ! ! : ! : ! : !





<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>  
漫画最萌投票スレ  
<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1164819087/l50>

88 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/02(土) 01:38:32  
ID:fmStfuLs

漫画最萌 予選21組

{{園崎詩音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}}

{{赤坂雪絵@ひぐらしのなく頃に 暇潰し編}} に投票おねがいします

```
. /:.,:...../:.:.l ' "l:./:.,:.....l:l:l  
i:./:.....i:..i l:..l l:./:..i:l:.....r:l:l  
l:/:.....i:.,:;-,l LM斗/:.....l:..l  
l/:.....:..v:i弋ス,l/l弋フ>/:.....i:i  
l:l:.....iバ , //:./:./: i  
 \l\...ト、 - イ:...../:.:.i はろろ~ん  
 ' \:t:..i-- "i:.,i/:.....:i  
 'イ'_l \、\、:.....:l  
 ,,イ'i'-、 , - ) \、:..l  
 / l i / / } ' \l  
 / i i / / / i \  
 i y./ / , / / \ノ i  
. i // / \ / ; / .}' .l  
. l { i / } i , , i i  
. i ! .l { || / i / i  
 i i i i ノ \ ; / / l  
. l H\ i ' ' i i l
```

{{園崎詩音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} CV : 雪野五月  
{{赤坂雪絵@ひぐらしのなく頃に 暇潰し編}} CV : 水野理紗

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>  
漫画最萌投票スレ  
<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1164974653/l50>

89 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/03(日) 00:05:10  
ID:AZapN0TI

今、気づいたんだけどsave06.lsdっていう全く見に覚えのないセーブファイルがあんだけど何で？

90 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/12/03(日) 13:51:26 ID:g88wdaH/

>>89

昔、本体にミスで混入してたデータ。

91 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/04(月) 00:38:40  
ID:dTf4SUUg

セーブデータといえば45氏のセーブデータというかメンバーのステータス 装備、振り分け方とか見てみたい

92 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/04(月) 15:38:27  
ID:UxxGnKjT

激ムズモードって何周してから始めればいいんだ

もうすぐ3周目が終わるわけだが

93 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/05(火) 10:22:02  
ID:FrT9AZIT

>>92

何週目からでもいいよ。  
皇帝倒すのなら、十分周回したほうがいいだろうが。

94 : 92 : 2006/12/06(水) 10:26:05 ID:+74z4tii  
とりあえず3周してから始めてみた

田代さん倒すのに3回かかったがな

てか敵の素早さ高すぎるがな

95 : 92 : 2006/12/06(水) 19:12:06 ID:92a3HVpb  
アウトサイダー強すぎワタ

96 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 03:37:21  
ID:+gxQHSqN

漫画最萌 予選27組

{{公由春子@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}} に投票おねがいします

{{公由春子@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}}

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1165494423/l50>

97 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 14:40:18  
ID:FIepn+Bv

>>95

3週は無謀じゃないだろうか・・・。余程のやりこみでもない限り。

98 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 14:51:05  
ID:MkmQgDB3

セーブデータうpしてれ

99 : 92 : 2006/12/08(金) 16:03:49 ID:dxApLsvT

デモンズウォール倒した所で限界を感じたので諦めて4周目を始めますた

セーブデータ残ってるかな...残ってたら後でうぶしまつ

100 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 16:13:51  
ID:uNvVoS3B

くれくれ

101 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 16:22:17  
ID:IJeBXyOV

俺もくれくれw

102 : 92 : 2006/12/08(金) 18:39:56 ID:2VXKA7Wz

<http://www.uploda.org/uporg609034.zip.html>

pass:ffz2

103 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/08(金) 20:28:49  
ID:IJeBXyOV  
トンクス  
参考になった

104 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/09(土) 00:10:45  
ID:UNMvdKTg  
Mな45氏に質問

FF12の裏ボス、ヤズマットのHPが5000万なのについて一言

105 : 92 : 2006/12/09(土) 00:17:51 ID:hkX09P6w  
八頭マット...倒すのに3時間かかったぜ...  
といってもリーダー変更とポンチョ装備くらいしか操作しなかったけど...

106 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/09(土) 12:28:05  
ID:Z/hgVR25  
四周したらもう倒せたから頑張れ。  
たぶん>>92はあんまり魔法使って無いんじゃない? フレア良いよフレア。  
あと、もう要らない情報になるかもしれないが、  
激ムズの序盤はグラビガ全体がめちゃくちゃ効果的。全体に3000はいくから。  
意外につかってない人多そう。ティーダの一番の見せ所だと個人的には思う。  
まあ奴は時魔法を持つ最強クラスのキャラだからいつも強いけどね。

107 : 92 : 2006/12/09(土) 12:41:47 ID:Za2bKE/M  
確かにグラビガとストップにはかなりお世話になります。  
あと魔法はちゃんと使ってまつ。  
ティーダルールーローザが主力なので

108 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/09(土) 21:52:37  
ID:Z/hgVR25  
あと、ステータスはもう3周以降はagiのみアップで良いと思う。  
個人的にはワッカ様にはdexもあげていただいて、包丁ブンブン振り回し、雑魚駆逐。  
ルールー様か人造黒魔法士殿(こっちの方がお勧め)には(トランス+)精神統一フレア  
トランスはいると9999は確実。  
ティーダ様はひたすらグラビガ、or幸運、蘇生。暇があれば攻撃。  
リディア様の詠唱短縮フレアもかなり良い。

ローザもかなり強いが、ぶっちゃけ、白魔法ユーナでもケアルガ瞬間発動できるからユーナお勧め。  
バハムート使えるし。

109 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/10(日) 01:35:55  
ID:yA75WxOc  
神動画見ると、ティーダが実は最強キャラなような気がする。

110 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/10(日) 10:17:26  
ID:F3BCQEEt  
ティーダ スタイナーはよく使ってる人いるよな

111 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/10(日) 21:58:03  
ID:kTwpFCH  
すみませんこちらで聞いていいものか  
わからなかったのですが

FFZ2の画面が上下で二つ表示されます

下画面はずっと点滅します

このままだと非常にゲームがしづらいので  
どなたか解消する方法知ってましたら  
教えていただけませんか？

112 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/10(日) 22:02:21  
ID:NFcqmil+  
DSかよw

113 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/11(月) 03:26:07  
ID:bqhdDnXC  
漫画最萌 予選30組  
{{公由あき@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}} に投票おねがいします

{{公由あき@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}}

漫画最萌コード発行所  
<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>  
漫画最萌投票スレ  
<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1165680617/l50>

114 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/12(火) 02:10:21  
ID:uucJjmVL  
>>108

グラビガ使うくらいなら、デジョン使ったほうがいいのでは・・・。

115 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/12(火) 04:08:47  
ID:YgSr8msn  
漫画最萌 予選31組  
{{赤坂美雪@ひぐらしのなく頃に 暇潰し編}}  
{{八重@ひぐらしのなく頃に 宵越し編}} に投票おねがいします

{{赤坂美雪@ひぐらしのなく頃に 暇潰し編}}  
{{八重@ひぐらしのなく頃に 宵越し編}}

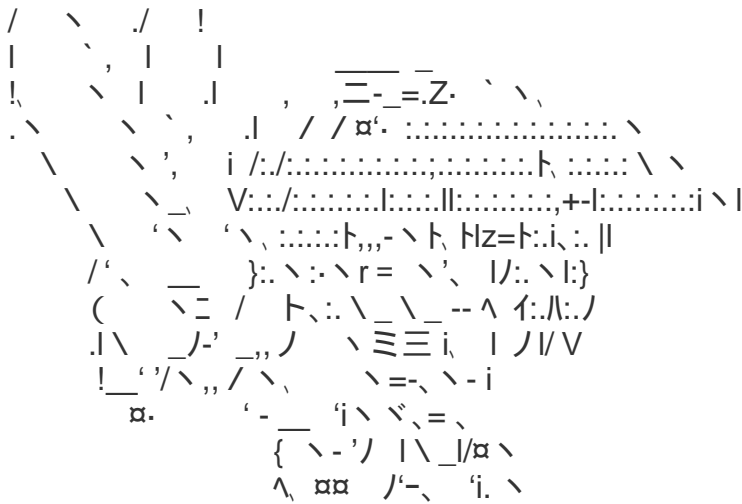
漫画最萌コード発行所  
<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>  
漫画最萌投票スレ  
<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1165810885/l50>

116 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/12(火) 06:50:13  
ID:wjV1AShD  
うむ、特に1~2週目での挑戦は唱詠短縮、すばやさアップ付けてデジョンの方が良い、フェ・インまでの雑魚戦はほとんど5秒で終わる

117 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/13(水) 07:40:28  
ID:zvKsm8Qg  
漫画最萌一次予選も、いよいよ最終戦！！

漫画最萌 予選32組  
{{北条沙都子@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} に投票おねがいします

「会則第2条！ 勝つ為にはあらゆる努力をすることが義務づけられておりますのよ」



{{北条沙都子@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} CV：かないみか

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1165925963/l50>

118：ローカルルール変更議論中@詳細はLR議論スレにて：2006/12/13(水) 13:08:03

ID:diX+gSHx

攻略wikiが更新されてる

119：ローカルルール変更議論中@詳細はLR議論スレにて：2006/12/14(木) 08:07:44

ID:il2yE4e9

既出の神動画

ゾーンとゾーンを0週目ステで撃破

<http://www.youtube.com/watch?v=QNdfh-tMu8Q>

マホガニーチェア撃破

<http://www.youtube.com/watch?v=eoDUBisnW60>

神竜撃破

<http://www.youtube.com/watch?v=EgMCUDXIYAM>

オメガ撃破

<http://www.youtube.com/watch?v=PPIFvLtUERU>

次スレがあるならテンプレに追加してもいいかも

120：ローカルルール変更議論中@詳細はLR議論スレにて：2006/12/16(土) 05:42:28

ID:zAc1hxGk

しかし、アレクサンダー2体召喚とか、少し今とは違わないか。

それに、

初期パラでも激ムズを何とかできるように、このゲームは戦い方が全てだし、ネタバレはよくないと思うよ。

121：ローカルルール変更議論中@詳細はLR議論スレにて：2006/12/16(土) 05:50:21

ID:QooDAfUH

ネタバレ注意とでも書いて

ネタバレが嫌な奴が見なきゃ済む話じゃん



漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1166359197/l50>

126 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/19(火) 05:17:20

ID:dx+qu3S+

漫画最萌 二次予選04組

{{園崎詩音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} に投票おねがいします

```

. /i:.....:l:..Δ>-..l _l.../ i:..t:.....:l
  t:..t:.....:l,= \.l / _'t:..t:.....:l
  \.i:.....:lx'l 0`iΔ 'oα\ \t:..t:.....:/
. \.t:.....:l'ヒ_リ ト-,} Δ/:.....:/
  \. \. \. ^ ' 'ー' /:.....:/
  't:..t' _ /_...-'t:..t/ カレー
  i:..... \. 'ー' -7:..... //
  t:.....// \. _.. /:.....:/,I/
  t:.. " ' 'r" ;:..... / '

```

{{園崎詩音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} C V : 雪野五月

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1166418934/l50>

127 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/22(金) 09:15:28

ID:meW+5KYp

漫画最萌 二次予選06組

{{知恵留美子@ひぐらしのなく頃にシリーズ}}

{{鷹野三四@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} に投票おねがいします

```

./ / i:.....:l:..Δ>-..l _l.../ i:..t:.....:l
  t:..t:.....:l,= \.l / _'t:..t:.....:l
  \.i:.....:lx'l 0`iΔ 'oα\ \t:..t:.....:/
. \.t:.....:l'ヒ_リ ト-,} Δ/:.....:/
  \. \. \. ^ ' 'ー' /:.....:/
  't:..t' _ /_...-'t:..t/ カレー
  i:..... \. 'ー' -7:..... //
  t:.....// \. _.. /:.....:/,I/
  t:.. " ' 'r" ;:..... / '

```

{{知恵留美子@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} C V : 折笠富美子

```

.....| 1 !,lq' / __,- // -- \, __ \ | ! !:.....
.....:l | | / 二E=-, // イ==≡、 \! 1 !:.....:l

```



人ニニニj  
i /! | イ、T r  
! ,IN、\リ、!、  
、j、\、\、\、  
{{公由夏美@ひぐらしのなく頃に 鬼曝し編}}

{{赤坂雪絵@ひぐらしのなく頃に 暇潰し編}} C V : (アニメ版)水野理紗  
(ドラマCD版)神田理江

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1167054559/l50>

130 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/27(水) 03:18:11

ID:02rtmw6b

ネタが無い様なので改造版ラスボスをあげ。

<http://www.uploda.org/uporg632436.rar.html>

pass:ffz2

131 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/27(水) 03:36:17

ID:DT7LXm41

漫画最萌 二次予選11組

{{園崎魅音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} に投票おねがいします

「会則第1条!狙うのは1位のみ!」

、--、 < \ / > \ \  
./ /ア^ \ V \ { / /! j!  
以 { { | j, i } , j! \ / / /  
V { \t 'af;;? ! } \ \\_> - ".こア  
、 ^ \ v \ j j < \_ , - 了 . / , - < / / /  
、 i . ' 7 < \ / " / { / \ \\_ , イ \ . \_ / /  
/\} う 厂 f7 // / , イ } / } \ /  
Vツ Y:: { IQ \ \ \ - { " r - , イ  
{{園崎魅音@ひぐらしのなく頃にシリーズ}} C V : 雪野五月

漫画最萌コード発行所

<http://msaimoe.2-d.jp/m02/>

漫画最萌投票スレ

<http://etc4.2ch.net/test/read.cgi/vote/1167135752/l50>

132 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/12/27(水) 18:02:53 ID:ykm0p7E4

>>130

どこが変わったのかよく分かりません。

行動パターンかな?

2回行動の敵は行動の内容が結構偏るからなあ...

133 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/27(水) 22:46:42

ID:/wqmmUPg

すいません激ムズの方です。行動パターンを変えてみました。

どちらかというに一発ネタです。

134 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/28(木) 23:28:05  
ID:ubokh1tn  
>>133  
もう一度再う p を . . .

135 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/29(金) 12:32:27  
ID:92CIBxui  
<http://www.uploda.org/uporg635173.rar.html>  
pass:ffz2  
再う p しました。

136 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/29(金) 16:14:44  
ID:ohxSCUre  
>>135  
う p 乙です

137 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/12/30(土) 21:10:10 ID:9gWpZRfc  
REMIX更新。  
一部の敵には別に行動パターンを用意したので、強さのムラが小さくなるかと思えます。  
130の改造のように魔法を削った方が強くなるという状態だったんで。

138 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/31(日) 02:58:25  
ID:+fwwpMSh  
>>137 乙!

139 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2006/12/31(日) 16:21:25  
ID:jOJZFugn  
>>137  
久しぶりの更新ですな  
セーブデータが入っていたが意味はあるのか?

140 : 45 XzBHYeHtFA : 2006/12/31(日) 19:44:05 ID:5P2U7s8n  
>>139  
無い。  
ミスです。

141 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/01(月) 08:45:47  
ID:JtvFqGsh  
ハードモードでプレイしていた時、カイナッツォのメールシュトロムで全員全滅したけど、  
状態異常はレベル依存でしたっけ?

前の町で、コーラルアーマー水 など、それらしいものを高値で売っていてちゃんと軽減できるの  
に、  
しっかり準備しても全滅するのは、何やら理不尽な感じがあるので微調整できないでしょうか。

昔の、原作部分のボスはもっと弱かったかな。通常モードだと瞬殺できて問題ないんだけど。

142 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/03(水) 00:37:29  
ID:cBLy/pJW  
[FLA1Acf119.tky.mesh.ad.jp](http://FLA1Acf119.tky.mesh.ad.jp)

Domain Information: [ドメイン情報]  
a. [ドメイン名] MESH.AD.JP  
e. [そしきめい] につぼんでんきかぶしきがいしゃ  
f. [組織名] 日本電気株式会社  
g. [Organization] NEC Corporation

k. [組織種別] JPNIC会員ネットワーク  
l. [Organization Type] JPNIC Member's Network  
m. [登録担当者] NK032JP  
n. [技術連絡担当者] SK4819JP  
p. [ネームサーバ] ns02.mesh.ad.jp  
p. [ネームサーバ] ns03.mesh.ad.jp  
[状態] Connected (2007/12/31)  
[登録年月日] 1994/12/12  
[接続年月日] 1995/01/30  
[最終更新] 2007/01/01 01:17:07 (JST)

こいつって前の荒らしと同じやつかな？この会社にメールしてみようかな。

143 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/03(水) 02:04:36  
ID:9NiuWqy1

>>141

辛くてニューゲームでもメールシュトロム来る前に瞬殺できたと思う

144 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/01/03(水) 10:15:07 ID:CcU60yMU

REMIX更新。

ウィークメーカーの処理で5番目の敵にかけるとアニメがおかしくなったのを修正。  
せっかくなので処理の方をいじって使いやすくしました。

145 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/04(木) 17:04:10  
ID:fJsBYIWJ

更新乙です。

初めてプレイしているんですが、強くてニューゲームというのは  
一週目の何が二週目に引き継がれるんでしょうか？

146 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/05(金) 00:44:46  
ID:lf4kL5qy

強くてニューゲームにしないとエウレカ行けないの？

147 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/05(金) 00:52:11  
ID:mFk6SShm

2周目ならどれ選んでもいけるよ。

148 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/05(金) 16:53:42  
ID:lf4kL5qy

なんつーか普通の状態で二週目出来ないの？  
一からやり直したい

149 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/05(金) 17:49:49  
ID:ZR4T3Quq

>>148のやりたいことは解るが、残念ながらそれは自分でエディットしない限り無理。

150 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/05(金) 20:32:49  
ID:lf4kL5qy

強くてニューゲームにしてみたが

クリア前にポイント全部使っとかないと大損じゃんか！

またラスボス倒さないかんのかよ・・・

それに一回目である程度レベルあげとかないと、二週目のエウレカキツそうだな・・・

151 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/06(土) 01:43:02  
ID:t2fZdoUW

>>148

それだったら、普通に最初からやりなおせばいいだけじゃないか？

集めたアイテムそのままに、能力は最初に戻すとか、そんな変な注文されても困るだろうし、それにそのまま、もう一週するのもいいんじゃないか？  
能力も上がってるし、アイテムもあるし、今度は楽に皇帝倒せるだろうし。

まあ、二週目でエウレカ制覇するのが醍醐味だけど。

152 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/06(土) 02:18:34  
ID:S7mafNpW

とりあえず使わなかったキャラの成長ポイント振り分けてから終わらせないとダメだな  
70ポイント以上溜まってる  
一周目とは違ったキャラを育ててみたいな  
マッシュが強すぎて頼りっぱなしだった

>>151 最初からやったらエウレカ行けないじゃん

153 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/01/06(土) 19:33:33 ID:gLkDFnCz

REMIX更新。

ゲームクリア後のおまけ選択画面で、そのままラスダンの外に戻れるようにしました。  
某ダンジョンは2週目能力値でクリアすることを目安に作ったんですが、  
ステータスアップ無しで突破する人もいるみたいなので、  
1週目クリア後にそのまま潜れるように変更しました。

ただチャレンジできるというだけで、  
あくまでも目安は2週目の能力値なのでそこんところはよろしく。

154 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/06(土) 21:48:18  
ID:S7mafNpW

>>153 乙だす

155 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/06(土) 22:06:37  
ID:aQE1Of+3

カツオ、本家飽きた・・・

F F Z 3そろそろ公開していいぞ

156 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/06(土) 23:04:52  
ID:l7YWO8j6

つかREMIXも(ry

157 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/08(月) 15:23:49  
ID:BMb3Llph

ですな

158 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/10(水) 06:15:22  
ID:1qyu38Sn

同人タダゲーなのに未だ続いているのが凄すぎ

159 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/11(木) 00:25:53  
ID:kPPhIzqW

2週目やってるけどエウレカってどうやって行くの？

160 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/11(木) 06:07:12  
ID:kPPhIzqW

解決しました

161 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/14(日) 23:39:56  
ID:rcwWnDeT

## 糞スレ保守上げ

162 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/15(月) 00:29:19  
ID:MKU3WLCf

つい最近始めたんだが青魔法のラーニングは技を食らうと勝手に覚えるの？

163 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/17(水) 03:31:56  
ID:+d8aJAse

俺も最近始めたのだが過去ログに包丁とかルーンの爪  
かなり強いとか書いてあったのだが弱くない？  
普通にスマウグとかアポカリプスとかの方が強くない？

164 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/18(木) 00:47:40  
ID:wI8Fz0MG

REMIX版ってキャラ減ってんの？

165 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/18(木) 01:43:43  
ID:Ju0xcFT0

>>163

それはゲームを何週もしてパラメーターが極まってきた場合の話だ  
初プレイであれば間隔が大きい武器の方が強い

>>164

むしろ増えてる

166 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/18(木) 21:38:36  
ID:L/ybwJOv

激ムズ始めました。

167 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/19(金) 14:26:51  
ID:K0Ru0LUv

漏れはラグナロク・ゲイボルグ・ルーンの爪・包丁・エストックを愛用している  
包丁・エストックが意外に強くて驚き

168 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/19(金) 18:39:13  
ID:KLWfk9gl

俺は包丁が好きだな  
TP溜めやすいしクリティカル率高いしで  
必殺技と相性抜群だ

169 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/19(金) 21:55:07  
ID:+4Y6uNM2

敵の表示位置を調整したらしいけど  
戦闘アニメもずれてるね

170 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/19(金) 23:00:24  
ID:kOFdmYxU

6周目終了  
激務図をやるか...

171 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/19(金) 23:11:39  
ID:LrgI3GrI

まだこの糞ゲー続いたの？

172 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/20(土) 01:15:40  
ID:xIsOvqLO

やっと と神龍討伐完了・・・



ID:JlysgeX6

<http://003.gamushara.net/bbs/game/html/bdAklrZIBfo.html>

ツクール製のクログでこれを超える物は見たこと無いな。

183 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/22(月) 21:50:46

ID:Ex+hE2Uv

>>176

それはこのスレでは禁句だ

184 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/23(火) 12:30:38

ID:Z3AcB9bS

最近始めたんだが、このゲームって逃走回数とか全滅回数とかカウントされないよね？

185 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/23(火) 18:24:12

ID:7Re80eua

激務ず皇帝強すぎる

エウレかの比じゃないな

186 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/23(火) 23:49:00

ID:XZdG5BF0

一応逃走数はカウントしてるんじゃないの？ブレイブブレイドあるし

187 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/24(水) 11:52:14

ID:d5NLcMTL

棍棒の必殺技ってINT MNDに依存するのかね

STR40のキャラで裏皇帝に4000以上ダメージ与えたし

188 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/24(水) 15:58:30

ID:6lu2hs1k

ようやく激務ず皇帝撃破

さらばFFZ

189 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/25(木) 01:07:38

ID:7dYSZ4o8

激ムズ皇帝に勝つコツとかありますか？

190 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/25(木) 11:38:58

ID:5jbhAIV4

能力上げて装備整える

191 : 初心者 : 2007/01/25(木) 16:55:20 ID:BADrrQcV

4日間考えてやっとプレイできたのですが、初心者の館の場所がわかりません。

wiki見ても初心者の館(ビサイド島の北西)にいけばたいてい解決します。

って書いてるんですけど外に出たらルカ行きの船人しかいないんですけど、どうやって北西に行くんですか？

192 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/01/25(木) 17:15:35

ID:/WOC7HAW

>>191

村の中の北西にある家ってこと

193 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/01/26(金) 01:09:40 ID:PLEjQg6P

パッチあててないんじゃないね？

194 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/01/26(金) 08:20:23 ID:3Rj0tMJC

45氏どうしたの？死んだ？？

195 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/01/30(火) 12:27:45 ID:B407H0AS  
hosyu

196 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/07(水) 23:53:06 ID:Pqn6qm87  
どうしてもラグナロクが見つからない。  
闇の世界のどこにあるの？  
隠し通路でもあるのだろうか・・・

197 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/08(木) 01:03:53 ID:e/SLo5/G  
普通にフロアに置かれた宝箱の中に入ってるよ  
ティアマットやキングベヒーモスが出る宝箱の近くを探してみな

198 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/08(木) 22:43:51 ID:ExTRZsy8  
3週目で激ムズ挑戦してなんとかエウレカはクリアしたのだが  
皇帝で詰まった。装備整えて戦ったが倒せる気がまったくしない。

199 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/09(金) 17:08:15 ID:6EK9cfaT  
素早さがないと連続攻撃されてあぼーん  
400くらいは必要じゃまいか

200 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/09(金) 22:08:30 ID:sbrS3zbj  
エウレカ行けたのスゲーな。  
因みに俺はagi250前後でナンとか皇帝撃破できた。が、二回目は無理だった。  
多分よほどうまい人で無いとこれ以下のagiでは無理な気がする。  
かなり運が良かったからこそできたって感じだから。  
とりあえずagiのみガンアゲでok

201 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/09(金) 23:29:50 ID:K06Ejbcx  
>>199  
>>200  
PT平均agi200前後です。  
PTはティータ、ベアトリクス、リディア、ティナ  
リディア(時魔法)残り3人(見切り)  
装備は3人は八角棒、宵闇ローブ、ミラクルシューズ、リボン  
あと一人は八角棒、黄竜の鎧、エルメスの靴、守りの指輪  
こんな感じです。何回挑戦しても勝てない・・・  
素直に周回重ねたほうがよさそうですね？

202 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/10(土) 00:47:01 ID:+Sz2Jo9j  
俺が前に裏皇帝撃破した時の装備を書いてみる  
つってもAGI300位あった時のだから役に立たないかも分からんけど

装備は4人も八角棒、ミラージュベスト、ミラクルシューズ、守りの指輪  
マテリアはティナとローザが蘇生、ユウナとエーコが白魔法  
見切り使ってる内に死ぬ事が多かったので、逆に攻撃喰らって死ぬのを前提とした戦い方をしたら  
上手くいった  
ただ皇帝のHP吸収量に勝るダメージソースが必要なのと、かなり運が絡む点には注意してくれ

203 : 202 : 2007/02/10(土) 00:49:54 ID:+Sz2Jo9j  
訂正：ミラクルシューズじゃなくてフルシューズね

204 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/10(土) 01:17:03 ID:PjCVEUdV  
>>202  
確かに見切り使ってる内に死にますね。

作戦練り直してミラージュベスト装備して戦ってみます。  
ありがとうございました。

205 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/11(日) 07:05:35 ID:lvJnHxx+  
すっげえ細かいことで申し訳ないんだが、デフォルトファイルに

- ・セーブデータ seve06.lsd が入ってることと
- ・3-05 Those Chosen by the Planet Xg .mid の拡張子前に空白スペースが入ってること

はなんとかならんのだろうか。  
前者は削除すりゃいいだけだが、後者ってリネームしても大丈夫なのか。

206 : ローカルルール変更議論中@詳細は L R 議論スレにて : 2007/02/11(日) 15:59:05  
ID:6nsu3jW0  
>>250  
リネームでおk

但し、FFZ2の設定の方もリネーム（BGM演奏ファイル名修正）しないと、その場面になっても再生されないはず。

207 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/11(日) 18:42:39 ID:szU24a+6  
FFZ 1の改良を目指していましたが  
挫折する言う結果に終わりました。

<http://upload.jerog.com/upload.html>

005177 『FFZ + 』  
DLキー1234  
こちらは続きを作ってもらえれば  
という気持ちで載せました。  
このような結果で終わり本当に申し訳なく思います・・・。

208 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/11(日) 22:46:40 ID:jPLNdu68  
誤字発見。

マダイン・サリでユウナがエーコにリディアを紹介するシーン、  
ユウナ「この子もあなたと同じ召喚士なの」のセリフの  
召喚士が召喚”師”になっている。

209 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/11(日) 22:53:55 ID:nJfXpJPU  
おまえは立派にやったのだよ>>207・・・  
そう、私が誇りに思うくらい立派にね・・・

210 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/02/12(月) 01:40:21 ID:cOsWyBwu  
>>205  
セーブデータが混入したアーカイブは既に無いはず。  
あとmidiは拡張子の前にスペースあっても問題ないと思いますが。

>>208  
表記が統一されていないだけです。  
「魔道士」とか他の部分も一応修正。

RIMIXでのmidiのリネームと「召喚士」と「魔道士」の表記の統一。  
50版の差し替えでの配布となります。  
midiの元データは自動DELしてくれないので各自削除してください。

211 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/12(月) 12:39:50 ID:uM/dHRfG  
そろそろ飽きてきたんで追加ダンジョン

212 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/12(月) 13:14:29 ID:yjTQzD4K  
「スターバースト」「トゥルーストライク」って防御無視？

213 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/12(月) 17:40:58 ID:CBGHm1oa  
>>45氏  
>>169の件については？

214 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/02/13(火) 00:24:45 ID:VhBkG/Ac  
>>213  
敵によって色々かわってくるのでそこまでは...  
というか相当いじってこれですから。  
そんなに気にならないようであれば問題ない程度かと。

215 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/14(水) 01:31:28 ID:iuMcp1mu  
>>45氏って、就職後はここも卒業してしまうん？

216 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/15(木) 01:33:37 ID:KZe+B6EG  
新作マダ？

217 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/15(木) 17:14:58 ID:66u6azde  
やっとエンディングにいけたと思ったら  
モジュール'RPG\_RT.exe'のアドレス0044C422でアドレス0707c000に対する書き込み違反がおきました。  
ってで強制リセットされた...

218 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/17(土) 17:52:02 ID:ty0oDZ3e  
なにげにムーバ出難くなってね  
昔はもっと出たような気がしたんだけど

219 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/17(土) 22:32:07 ID:u3vBgL6H  
今はフォーマが出やすいよ

220 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/18(日) 02:25:44 ID:xnBb9RMR  
ムーバが出にくいのはドコモ同じなんだな

221 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/20(火) 21:41:37 ID:XJuXqJrc  
ゴメン誰か教えて。  
今3週目で、古びた鍵とか言うのもあったんだけど、エウレカにはどうやっていくの？

222 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/20(火) 23:03:36 ID:x7IHGRUc  
色々町をまわってみれば

223 : 221 : 2007/02/20(火) 23:51:13 ID:XJuXqJrc  
ダメだ。すべての町を回ってみただけどわからん・・・  
もう少しヒント頂戴

224 : 221 : 2007/02/20(火) 23:53:25 ID:XJuXqJrc  
ああ！みつかった！ありがとう

225 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/21(水) 01:21:40 ID:bPy4t3K5  
やっぱり自分で探し回って見つけたほうがうれしいよな

226 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/22(木) 19:11:48 ID:nrlNSR4h  
リターナー本部がみつからないorzサウスフィとフィガロを  
行ったりきたり・・・

227 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/22(木) 23:40:17 ID:jWkCyBSO  
ワールドマップをよく見るんだ

228 : 226 : 2007/02/23(金) 09:36:25 ID:r2ts5O47  
ワールドマップ!?そんなものあるのか!?  
昨日始めたばかりで無知ですわ。それはどこかのサイトで  
拝見できるものなんですかい?

229 : 226 : 2007/02/23(金) 10:25:01 ID:r2ts5O47  
エドガーに話しかけてなかったorzロマサガNOタッチの  
俺には敷居がたかいぜ!

230 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/23(金) 23:10:35 ID:qxpU5Ea  
がんばれ

231 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/24(土) 00:24:13 ID:BAPTAGww  
今原作版?のとりあえずラストまでこぎつけた  
寄り道無しできたからアビリティが足りんわ。  
レベル上げなんか調度いいとどこかある??

232 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/24(土) 09:36:54 ID:7HccSp/c  
真正面から戦えば勝てると思うが、agiあげてないんじゃないの?  
それなら地道にやるしか無いと思うが。

233 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/24(土) 11:09:24 ID:BAPTAGww  
ベアトリクスって何処にいるんだろうか?  
そこだけ穴あいてるorz

234 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/24(土) 14:32:50 ID:FtNW6gHr  
ベアトリクスはリミックス版シナリオの部分に入らないと仲間にならん。

235 : 233 : 2007/02/24(土) 17:09:21 ID:BAPTAGww  
>>234  
すまん。自己解した

236 : 233 : 2007/02/24(土) 23:28:21 ID:BAPTAGww  
防御高めるにはやはりダメージ、攻撃をうけないとあがらない?

237 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/24(土) 23:29:26 ID:WSYObX5/  
防御はVITと防具のみ

238 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 00:22:41 ID:tSwidLmB  
このゲームの特徴として、食らったら即死するような攻撃は属性防御やブリンクでの回避  
など、工夫を凝らせばなんとかなるのが大半だということ。  
真正面から受けて立つのは一番頭を使わないが、徐々にそれでは対応できなくなる。  
HPは攻撃受けると上がるので、999はレギュラーキャラは「仕様です」の勢いが必須。  
MPも同様。  
激ムズでは魔法レベルも50必須。  
因みに時魔法はコメットがお勧め。

239 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 03:03:49 ID:02cWXT6L  
そろそろ廃れてきたな・・・ が出て、UOが出て・・・よくPART9まで頑張ったよ。

240 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 04:20:36 ID:3svX0QiG  
雑魚避けるのめんどい  
戦うのもっとめんどい  
ゴスペルリングみたいな作ってよ

241 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 10:22:57 ID:I96nEvCA  
一週目でagi vit ってどのくらいが目安かな？

242 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 10:27:51 ID:ZAW1LCXN  
70

243 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 10:51:16 ID:I96nEvCA  
リミックスでもそのくらいでおk??

244 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 13:09:47 ID:RHolam9X  
おk。  
極端に言えば、ノーマル1周目ならステ振りなしでも十分にクリア狙える。  
ステ振り考えるのめんどくさいとか、キャラの育成方針が固まるまではAgiだけに注ぎ込むのも手。

245 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/25(日) 14:35:35 ID:I96nEvCA  
>>244  
ッ。ちなみに挑発って次ターンのみ??なかなかスタイナーコンボが  
出来ないんだけど

246 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/26(月) 15:09:25 ID:cPtI68wf  
どなたか教えていただけませんか？  
最新版リミックスのパッチでやっているのですが、ビサイドでの魔法レベル上げ方法をやってみた  
のですが、いっこうに上がる気配がありません。一回の戦闘でどのくらい唱えれば、よろしいです  
か？ちなみに白魔法レベル30、時魔法レベル20です。難度って何ですか？

247 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/26(月) 15:36:20 ID:927TwymL  
情報が古い。今は低レベル相手にやってもダメ。強い的と戦うべし。

248 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/26(月) 15:51:09 ID:QzwP51ck  
グランドクロスが防げないorz混乱がきついな。  
リボン一個しかないし。源氏の兜装備がいいのかな？  
猛者の皆はアクセサリ何つけてるの？

249 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/26(月) 16:18:58 ID:j+x9EQA6  
リボン装備してる奴に源氏の鎧でグランドクロスは問題ないでしょ  
他の奴は迷惑な状態異常を優先に防具組んでればOK  
あとはできるだけグランドクロスが来ないように祈ってるだけ

250 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/26(月) 17:52:24 ID:QzwP51ck  
現時の兜でなんとかがいけた。エリクサーと万能薬全部使った。

251 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/27(火) 10:29:41 ID:hmdHiOUq  
初々しいね。対処法には色々考えたもんだ。  
本家FFでは、全員分のリボンが簡単に入手できるせいで、グランドクロスの威力が全然ないんだよ  
ね。

そもそもこのゲームはかなり罫がある。昔、アダマン装備をしても全然ダメージ軽減できなくて、  
ゴミじゃん。って思ったし。

物理を防ごうと思ったら、防御力なんかどうでもいいから、斬、打 を装備したほうがいいし、属性攻撃を防ごうと思ったら、火 とかより、アダマン装備をして防御を上げまくったほうが良かったり。

252 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/27(火) 10:43:48 ID:AwnYGpgT  
横槍スマソ。古代の鍵ってどこにあるのかな？目星の町は見つけた  
んだが肝心の鍵類が手に入らない。ちなみに二週目フェ・インまできた。

253 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/27(火) 12:02:05 ID:AwnYGpgT  
古びた鍵キター！

254 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/02/28(水) 23:56:28 ID:EabKu7PM  
エウレカで、デモンズウォール倒した後テレポでエウレカ戻ったら、バグったんですけど、回避できませんか？

255 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/03/01(木) 17:29:17 ID:i6MwJ1f5  
>>254

こちらでは確認できませんでした。  
パッチのバージョンはいくつでしょうか。  
また、バグの種類(強制終了、フリーズ、ハマリ)と、  
エラーメッセージがあればよろしくお願いします。

256 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/02(金) 01:27:25 ID:xn34LGIT  
トレジャーハントの効果は重複しますか？みんなに装備させた方が良いですか？

257 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/02(金) 08:57:44 ID:W4y9wMaP  
便乗して・・・ヘイストなんかは重複するんですかね？  
動画とか見るとやたらかけまくってるけど。

258 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/03/02(金) 12:47:54 ID:7WSUfiCK  
>>256

原版、REMIX共に重複しません。  
>>257  
効果が切れる前かけ直すと、継続時間が上書きされます。  
ただしREMIXでは現在の継続時間の方が長い場合はそのまま。

259 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/02(金) 19:11:37 ID:d4WLLtD/  
戦闘中にテレポ使うと画面が真っ暗になって止まってしまっただけ

260 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/03/02(金) 21:33:25 ID:7WSUfiCK  
>>259

確認したところ、決定キーを押すとちゃんと復帰します。  
一応気になるので、REMIX最新版を差し替えました。  
決定キーを押さなくても復帰します。

261 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/03(土) 17:19:39 ID:3UxKHkEM  
椅子が倒せん・・・フェザー、ミラージュ全員装備 + リボン二人。  
残りの二人に源兜・・・これでも駄目か俺orz

262 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/04(日) 01:51:15 ID:Y9RTPgyY  
つアレクサンダー、みきり

イスは激ムズで無いのなら、アレクサンダー召喚の後、ひたすら見切りで勝負がつくと思うが。  
あと、リレイズが意外に使えた気がする。これは激ムズでも。  
どうやっても無理ならクイック必殺剣も試してみたら。バージョンによっては効果が凄いよ。  
最新だとクイックの詠唱が以上に長くなってるから使い物になら無い可能性があるけどね。  
旧バージョンだとすっぱー使える。カイエン最強伝説があったからね。一人でラスボス撃破とか。

263 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/04(日) 05:04:26 ID:EWOkUO4e  
通常なら、アレクサンダーもいららないな。  
まあ、そこはみんな苦戦するんだから頑張れ。

見切り必須。というか、装備も悪いな。

264 : 261 : 2007/03/04(日) 09:33:46 ID:7sz3SIQz

>>262

>>263

レスト 見切りの手があったか！ブリンクで十分かとおもたorz  
装備悪いのか。これが最適かと思ってた・・・見切りあればミラ  
ージュ不要??

265 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/04(日) 14:45:36 ID:EWOkUO4e

いつの頃からだったか、イベントアイテムが手に入るたびに、  
ファンファーレが鳴るようになったのがテンポ悪く感じる。  
けど、どれに鳴らして、どれに鳴らさないという区分けは難しいか。

十種神宝だけに鳴らすと、特別な感じもしていい感じだけど。

後、ズヴァール城前でサイコバインド使ってくる雑魚はやりすぎでは・・・。  
もう少しソフトな攻撃にしたほうが、原版の難易度的だと思う。

266 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/04(日) 15:42:32 ID:NxsDh+t6

俺はファンファーレ好きだよ

昔のFFやってる感が出てていいと思うんだけどな

267 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/04(日) 19:40:57 ID:rCTkJkCl

原版からいなかったっけ？まあハウリングとかサイコバインドは反則だな。

268 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/06(火) 15:52:41 ID:mnsHFpDz

突然すみません。強くてニューゲームの一週目でラスボスが一人で倒せるみたいなんです、装備  
とかは何がお勧めですか？一応ティータで挑みたいです。

269 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/06(火) 18:07:42 ID:Dz+7fDjA

闇の世界のザコ強すぎワラタ

竜の巣以外にどこか良い修行場は無いものか・・・

>>268

ラスボスがどんなだったかももう覚えてないんだが  
とりあえずブラッドソードおすすめ

270 : 269 : 2007/03/06(火) 18:09:49 ID:Dz+7fDjA

書き込んだ後に気づいたがラスボスって闇王じゃなくて皇帝のほうか  
すまん、忘れてくれ

271 : sage : 2007/03/06(火) 20:35:45 ID:zVeUuV+y

まず最初の燭台にどうやって火をつけるんですか？

272 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/06(火) 21:18:19 ID:pvFu1xag

エウレカケツまで行ったらテレポで戻れるようにしとくれ

273 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/07(水) 00:56:40 ID:xi7gOHEo

>>269

フェ・インの固定ベヒーモスお勧め。セーブポイントもあって、すぐ復活させて立地条件は最高。

274 : 269 : 2007/03/07(水) 10:37:06 ID:FCctP7Zs

>>273

なるほど、あのベヒーモスか  
ベヒーモスーツ収集もできるしな。サンクス

275 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/08(木) 20:45:19 ID:2baPoq8u  
原版とリミックスの違いを3行で教えてくれ

276 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/08(木) 20:52:36 ID:BzLgNds+  
原版をプレイする必要も意味も無いから、リミックスをやれ。  
あああ  
あああ

277 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/08(木) 21:40:21 ID:MUOnd1SF  
ムズい  
キレイ  
丁寧

278 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/08(木) 22:10:31 ID:2baPoq8u  
イベントとか特に違いはなさげだな  
それならリミックスのがいいわ  
レス見てると難易度鬼っぽいが

279 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/09(金) 00:08:58 ID:2xwVJXOr  
イベントに変化はそれほど無いが、追加ならあるぞ

280 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/09(金) 00:10:11 ID:L4SnPYWM  
追加部分がマゾい

281 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/09(金) 14:28:47 ID:4+BxN5OD  
移動中って回復できないの？

282 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/09(金) 16:34:46 ID:zlyon+Ns  
>>281

できない  
ホームポイントや宿屋で回復するか、戦闘中に回復 とんずらするか

283 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:03:49 ID:bVuK7fqh  
スコピオハーネスとかって1つしか取れないの？

284 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:21:54 ID:r2xCclq4  
「とか」？

285 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:29:38 ID:bVuK7fqh  
>>284

ノートリアスモンスターが落とす物って意味です。

286 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:44:24 ID:r2xCclq4  
NM品なら何個でも取れる。

287 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:44:30 ID:Gh0wz3/A  
腐るほど手に入る

288 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 08:55:26 ID:bVuK7fqh  
>>286

>>287

そうでしたか！ではがんばってみたいと思います。

ありがとうございました。

289 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/10(土) 09:16:39 ID:2tErWiOt  
氷の洞窟抜ける前にレベル30 + モグ投資maxまでいっちゃった  
これ熟練度っていくつが最高なんだ？

290 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/11(日) 01:45:25 ID:gRFuBC+N  
50

291 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/11(日) 05:24:50 ID:g9q8vhE8  
随分、暇というか稼ぎすぎというか・・・。  
この後、敵からレアアイテム手に入れる時間を取れるのだろうか。

292 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/11(日) 11:39:37 ID:7minRYAy  
さっさと一度クリアして、エウレカで頑張った方が良いと思うけどね。  
エウレカの防具は性能が全く違うから。

293 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/11(日) 23:00:31 ID:g9q8vhE8  
ところで神竜って、最初からカーズとかアトミックレイ使えたっけ？  
自分が使ってたのは71版くらいだったんだけど、最新版に入れ替えたなら使ってくるようになった。

294 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/12(月) 00:16:58 ID:GM8jqRjV  
あああああああああああ ズヴァ城めんでえええええええええええ  
3パーティ均等に育ててないとダメじゃん

295 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/12(月) 14:17:19 ID:nHKklFRJ  
均等に育てる必要などない  
1パーティに主力揃えて残り2パーティはひたすらエンカウント避ければよい

296 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/12(月) 20:22:05 ID:l/f6mVjO  
開幕全滅とかしなければとんずらで振り切れる。

297 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/14(水) 18:44:44 ID:vP2g8hc5  
>>45氏

宵闇のローブとミラクルシューズ同時装備の場合HP100未満で行動した後  
戦闘不能になるようになったのは仕様でしょうか。  
このお陰で1週目激ムズ皇帝が更に厳しくなったというが無理。

298 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/14(水) 21:54:11 ID:z6aMNRyJ  
これから激ムズに挑戦しようと思うのですが、ラスポスを倒すのに必要なAGIはだいたいどのくら  
い必要ですか？ラスポスのAGIはいくらですか？

299 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/14(水) 23:32:56 ID:vP2g8hc5  
>>298  
225程度で何とかなるとは思います。  
後は戦術。

300 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/15(木) 18:35:45 ID://BGcli2  
45氏、リレイズってデスペルで打ち消されましたっけ？  
昔は残ってたような気がする。

301 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 18:10:31 ID:w3uMZg1K  
闇の世界まで行った  
mobのHPのインフレ具合にウンザリ  
防御固めても喰らうダメージにウンザリ  
HP999がデフォっばい調整具合はうざすぎるな

302 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 18:44:05 ID:3sBtHDnK  
それは戦い方がヘタすぎるだけだ。HPは600~700もあれば十分じゃないか？  
まあ、始めはそんなものだがw  
しかしバランス調整はまともだぞ。

ヒントを挙げると、補助魔法ぐらい使え。

303 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 18:58:45 ID:w3uMZg1K  
毎回プロとか使うのがバランス調整できてるっていうのか？  
一週目ステ振りなしでもいけるとかあったけど、ありゃ嘘だってぐらい雑魚がタフいわ  
雑魚戦ではある程度のサクサク感がないのは、調整取れてるとは思えないんだが

304 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 19:14:11 ID:3sBtHDnK  
お前はラインとか、スリプルとか、コンフェとか、デジョンとか使えないのか。  
ステ振りなくてもサクサク倒せるぞ。

305 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 19:19:31 ID:w3uMZg1K  
ライン・スリプル・コンフェ>サクサクとまったく関係なし  
デジョン>レジするのには関係なし

どこがサクサク？ 物理カスだしな 一周目

306 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 19:23:50 ID:3sBtHDnK  
関係あるだろ。楽勝になるんだから。  
必殺など使ってるか。ラグナロクやゲイボルグを入手できれば強い。  
それにやろうと思えばステ振りなしで4000とか出せるけど？

まあ、向いてないと思うんならやめとけ。

307 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 19:37:53 ID:w3uMZg1K  
サクサクと楽勝じゃ全然意味合い違うだろってとこだけ突っ込んどくよ  
他は突っ込む気にもなれん

308 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 19:54:12 ID:3sBtHDnK  
どう違う？戦い方がわかればサクサク戦えるぞ。

というか、ようするに適当に殴って適当にクリアできるゲームがしたいってことじゃないか。  
ヘタな自分にはこの難易度は無理ですってだけで。  
突っ込む気にもなれんとか言って、あえてそういう部分を無視してるしな。

素直にドラクエでもしてればいいと思うが。

309 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 20:01:40 ID:QaJegspi  
補助魔法は必須ではなくあくまで楽にするためのツールだろ。  
それはFFでも変わらないと思うんだが.....

310 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 22:03:46 ID:U5elObew  
このゲーム、半分はロマサガなんだからしょうがない。  
特にシステム周りはロマサガ寄りだし、雑魚相手でも無策or殴りオンリーだと苦労する様になって  
あるみたいだから。

311 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/16(金) 23:04:24 ID:nDHQDZfD  
むしろ半分どころか  
キャラと世界観がFFの  
ロマサガだなよ

312 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/17(土) 00:21:24 ID:TTdpKcrS  
レスが急激に伸びてると思ったら・・・  
手前らときたら・・・

313 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/17(土) 00:51:05 ID:DL9CYPBm  
へーい  
へーい  
わう

314 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/17(土) 07:06:20 ID:zNbvFkXJ  
FF11に比べたらヌルゲー

315 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/19(月) 13:56:43 ID:fqd7adA0  
一周目で50まであげようとしたらボスorトンベリのみ？

316 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/19(月) 16:58:42 ID:fqd7adA0  
ああ、自己解決 ラスボス前のデスゲイズ50だった

317 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/22(木) 12:26:37 ID:slqinxwO  
45氏、反応ないけど、どうしてるんだろうか...

318 : sage : 2007/03/26(月) 02:52:28 ID:Y7P3BO/1  
【FAQ】

Q . ごめwww どうしてもDL (パッチ当て) が出来ないwww  
A . 窓へPCを投げ込め

窓にPCを放り込んだんでパッチ当てのやり方教えて。  
REMIXのフォルダをFFZ2のフォルダに移したけど、  
初心者の館がどこにもないからできてないよね。  
お願いしますホント。

319 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/26(月) 02:56:16 ID:Y7P3BO/1  
やっちまった

320 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/26(月) 10:01:58 ID:AIYOWDNO  
>>318  
放り投げた画像うp

321 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/26(月) 10:12:28 ID:pRxYcem5  
言葉どーりにフォルダのまんまで突っ込んだくせーな  
中身を突っ込んで全て上書きだっつーの

322 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/26(月) 18:36:42 ID:L+bzzXU0  
>>318  
REMIXのフォルダで「全て選択」「切り取り」  
その後FFZ2のフォルダで「貼り付け」(上書き確認は全て上書きで)

これで分からないならパソコンやめた方が良いよ

323 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/27(火) 00:52:35 ID:gXIOvJn+  
敵がホワイトウィンド使うと、「ファイルバリアは開けません」と出てフリーズするんだが・・・

これはデータベースのどこをいじれば直るんだろう？

324 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/03/27(火) 14:16:37 ID:TqQ2LX2w

>>321

>>322

大好き

325 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/03/28(水) 00:15:50 ID:RzV7nfnz

>>293

ちょっと前に行動パターンをいじった時にそうした気がする。  
FF5の攻略サイトとか見ながら調整していた記憶が。

>>297

去年の夏ぐらいに毒やリジェネの回復量が二回表示されると報告あったので、  
適当にまとめたような気がする。

結局そうしたバグは再現できなかったが。

>>300

相当前にそうした気がする。

もしかしたら最初から打ち消す設定だったかも。

>>302

初期テストプレイではHP300台の奴入れてクリアしてました。

>>317

DION規制。

>>323

RTPの入れ忘れ。

326 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/08(日) 20:32:00 ID:6CyNbAUi

>>324

大好き

327 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/08(日) 20:38:06 ID:fS7phjr9

よく落ちなかったな

328 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/12(木) 19:05:24 ID:ZtwnC+Zt

45氏に質問。

クロゲパに置いてあるFFZ2UOパッチは大分前から更新されてませんが  
これから先差し替える予定とかありますか？

せっかく置いてあるのに旧Ver.ってのも悲しいかな、と。

少し気になっただけなので、お気に触ったのならすみません。

329 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/04/12(木) 21:16:50 ID:q9uW6cII

>>328

それはcgpの管理人さんに頼んだ方がよさげです。

330 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/13(金) 18:28:24 ID:j/hqEZPt

>>329

レス感謝。

なるほど。適度なところで45氏がクロゲパの管理人さんに最新データを送って  
パッチを差し替えてもらってるのかと思ってましたが違いましたか。

失礼しました。

331 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/17(火) 17:12:02 ID:UcV/Blq5

>>330

要望にお答えしてすり替えておいた

332 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/17(火) 21:02:37 ID:2D6GbLar

>>331

うわ、まさかクロゲパの管理人さんご本人まで出てくるとは、非難というか催促というか、そういう形になってしまって申し訳ないです。ご迷惑おかけしました。そして差し替え感謝。

333 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 10:19:38 ID:39XqxBli  
質問です。コンフィグとかできる青いポイントに触れて  
コンフィグを選択して、経験値の分配を戦闘メンバーのみにしても  
全員のレベルあがっていくのですが、なんかパッチ足りないのかなんですかね？

あと初心者館で言ってたレベルアップ時の補正もよくわかりません。  
戦闘メンバーのみに経験値がいくようにしてレベルあげると補正がどうたらと。  
戦闘に出してレベルあがると控えのときよりも大きくパラメータあがるってことなのかな・・・

334 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 12:38:33 ID:QG70K+O8

>>333

「戦闘メンバーのみ」というのは戦闘中メンバーチェンジできる2人を含めた  
6人に経験値が入るということです。  
ひょっとしてそういうことじゃありませんか？

補正がどうかは台詞をよく覚えてないのですが  
体力・知力・精神の数値(装備品の補正含む)でHP・MPの上昇値が変わるので  
そのやりやすさのことかな？ 装備品を全員分とかは大変なので。  
とりあえず、LVUP時の入手ポイント(1LVにつき2)は変わりませんよ。

335 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 12:50:21 ID:39XqxBli

>>334

ああ・・・控えを含めた6人が戦闘メンバーなんですか。  
戦闘に参加してる4人のみだと勘違いしてました・・・

補正のほうはVITとかINTあがる物を装備した状態でレベルあがると、その分もHP、MP加算  
されるってことですか。確かに沢山メンバーいる全員にパラメータあがる装備を  
そろえてレベルあげるのはきついですね。

レスどうもありがとうございました～感謝です。  
ちなみに強くてニューゲームはパラメータそのまま、レベルが戻るですね？

336 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 14:31:15 ID:0jlbyCzi

使っていないキラキラも0に戻るから気をつける

337 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 15:27:40 ID:39XqxBli

>>336

了解。ありがとごじますー！

338 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 16:52:45 ID:39XqxBli

ズヴァまで来てボス戦。

3PT使って闘えるけど、どうせ今まで闘ってきたボスと同じで雑魚だろうって  
思って突っ込んでみたら即全滅。レベル上げ一切せずにつき進み使えるキャラは4人だけ。  
雑魚PTのレベルあげるか迷ったんだけど(普通に闘うと倒せなくてあげれないw)  
フェイズ、ベヒ、鉄巨人にはパラ入ることが判明し、なんとかちまちま倒してました。  
皆ここでレベルあげたのかなー？

このゲームかなり11入ってるんですね～(自分は4年くらいやってた・・・)  
11やったことない人やっても装備品とか闇王とかわかんないんだろなあ。

チラシの裏ですいません。

339 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/19(木) 20:24:05 ID:GI8jBwMI  
レベル上げはキマリー人で青魔法

340 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 00:03:16 ID:IA2jHVIg  
久しぶりにやってみたら効果音は出るんだけど  
普通の音楽が出ない...。(魔法とか技の音は出るけど戦闘音楽出ず)

原因って何が考えられるでしょうか？  
一応パッチ当てはしてみたけど  
状況変わらずでした...

341 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 00:05:53 ID:VNJIDuw1  
>>339  
キマリちょっとしか使ってないから、青魔法全然覚えてないす・・・  
>>340  
ボリュームコントロールのSWシンセサイザーの音量0になってませんか？

342 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 02:46:54 ID:lp7ct+Rw  
>>338  
その三体は、その時点ではやたら強いので、無視したほうがいいと思う。

闇の王って強くなってるとだっけ？後から最新版でプレーした時、やたら苦戦した。  
昔はパーティ交代も必要ない雑魚だったなあ。

343 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 08:55:24 ID:VNJIDuw1  
>>342  
一応レベル10くらいだったキャラも25~30くらいまであげて倒せました。  
まあ。。その次がまたね・・・wスーパーノヴァ？で全滅したり  
メテオなんて耐えられるわけもなく・・・

結構ダメージのバラつきおおくて、魔法にもクリ乗ったりするのかな？  
割と運任せでセフィロスも倒したっす。

344 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 10:59:50 ID:VNJIDuw1  
KB強すぎていうからラストダンジョンの敵やべえ・・・まともに倒せない。  
もうレベル40なのに50になってクリアできなかったらどうしょw

KBのメテオでほぼ即死しちゃうなあ。それまでに32000あてるのはきびしい

345 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 14:08:44 ID:P2tBjhFI  
ようつべのデモをご参照あれ

346 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 14:27:49 ID:VNJIDuw1  
>>345  
ようつべにあったんですか。見てみます～

やっとフェ・インの敵が雑魚になってきた。  
全体的にキャラのHP低いのが問題だなあ～

カイン : 707 ゲイボルグ強い  
スタイナー : 948 盾としてかなりいいけど、挑発であんまりヘイトとれねw  
ティータ : 462 なんのためにいるのか分からない・・・時魔法レベル低すぎ、片手剣弱すぎ(ブレイブブレイド)  
ルルー : 402 最強アタッカーだけどすぐに死ぬ  
ユウナン : 284 HP低いのが問題、召喚獣動き遅くて使えない  
エーコ : 224 1度も戦闘させてない。ただ入れてるだけ。

うーん、まいった。熟練度とHPあげかな

347 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 16:19:05 ID:MTYtBSzZ  
急いで時魔法を上げるんだ

348 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 16:33:47 ID:VNJIDuw1  
>>345

ようつべで見つからなかったです。消えたのか、検索が下手なのか。

>>347

10くらいでストップしてたり。エルメスつけてればヘイストいらなかなあって  
思ってただけど、AGIあげる装備+ヘイストのがいいのかな。

ただ、ヘイストかけてもすぐに効果切れてしまうし、ティータは1回もINTに振ってないんです。

とりあえず、KBは鉄壁マテリア3個取って、メテオくるタイミングに合わせて  
被ダメ減らして勝利。ティアマットではせっかく妄想三段閃いたのに、全滅。  
それから試行錯誤しつつ、ラスボス以外の敵は全部倒せました。

これパラメータの振り方悪くてクリアできないとかあるのかね・・・

349 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 17:49:03 ID:vMinx8fY

>これパラメータの振り方悪くてクリアできないとかあるのかね・・・

ステ振らなくても、HP・MP・熟練度上げればクリアできる仕様になってるから大丈夫。

350 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 19:01:45 ID:VNJIDuw1

>>349

了解。ありがとう～

裏バトル3にカインで参加して、ガーディアン？出てきて開幕ジャンプしたら  
ライブラ？ターゲティング？だか、そんなの使ってきたんだけど。  
カインが画面内に居なかったからサーチ出来なかったらしくて、ガーディアンが  
ゲームごとフリーズさしたw

351 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 22:22:15 ID:vnKkl8po

だそうです、45 XzBHYeHtFA氏。

352 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 22:45:34 ID:laHM4Pxf

FFZ2 で検索かければようつべの動画出てくるよ

353 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/20(金) 23:32:10 ID:VNJIDuw1

>>352

いあ～オメガとか神竜はみつけたんだけど、ベヒは無かったので、

ラスボス強いなあ・・・槍もってる形態がラスト手前にきて、アーロンで脅して  
その間に回復とかTPためて最終段階もって行って、鉄壁火の鳥エーコで粘るものの  
あんまりダメ与えられる機会がないまま、エーコに隕石落ちまくって負けちゃうわ。  
後衛HP400じゃ無理かあ。

45氏さんはかなりマゾいすね～昔の口マサガより絶望がおおい。

それがまた面白いって感じてしまうマーメイ

ほんと楽しい。原版作った方、パッチ作った方ありがとう。

354 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/04/21(土) 00:34:37 ID:JqzWZUhA

>350-351を受けてREMIX更新。

355 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 01:37:05 ID:yYu1sfyf

>>354

まじすか・・・すいませんわざわざ。。。

やっとクリアした～！！！！

久しぶりにゲームクリアしてこんな嬉しいって思った・・・

手の振るえがとまらない・・・

最後厳しい状況で、スタイナーとアーロンがウィズイン閃いてくれて

7kくらいずつ当ててくれた。

>>45氏感動をありがとう

356 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 01:46:21 ID:WH21KCGF

>>354

乙です

357 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 01:52:58 ID:yYu1sfoy

アポカリプス取り忘れた。ラスボス倒したあとにおまけで取れるのかなあって

思ってた。2週目でとるか・・・

358 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 01:53:37 ID:swnu61eS

>>355

頑張ったな。というか進行早いなオイw

これは戦い方次第で色々楽になるんだが、試行錯誤してる頃が特に面白いからな。

ラスボス戦は楽しいよな。隕石とか最高だと思う。

359 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 02:03:51 ID:yYu1sfoy

>>358

ありがとう！面白くてぶっ続けでやってたから、もう死にそうです。。

隕石とかいいすねえ。特にPT存続の要であるエーコにばかり降り注ぐってのがw

最近のゲームはレベルあげなんてしないで、ストーリーを楽しむのが多いすよね

ストーリー楽しいも凄く好きだけど、こういう風に難易度高いのも楽しいですね。

雑魚にしても最初かなり厳しくて、なんとか倒していく。

雑魚が本当の雑魚になって、ボスに行ったにもかかわらず味わう絶望w

そこで試行錯誤して何度も何度も戦闘してやっと勝利。

この達成感と感動は温いゲームでは味わえないすね。ほんと楽しかった。

ちょっと頭まわらなくて文章おかしかったらごめんなさい。

360 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 02:18:26 ID:O/8oztCk

いいね。

俺が初めてこれ見つけた時も、そんぐらい興奮してた事を思い出さず。

361 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 17:56:47 ID:IYrNK24P

ザハンドのdisc攻撃装備したけど全然敵に当たらない。仕様？

362 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/21(土) 17:57:45 ID:IYrNK24P

誤爆ですたサーセン

363 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/22(日) 12:35:53 ID:oyqtaL1e

>361

シュトロハイムに肉片まで細切れにされて死亡

364 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/22(日) 22:25:56 ID:mHoanSud

俺もあのゲーム好きだわ

365 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/23(月) 02:28:24 ID:qMp/vxzf

シャドウが気になるして残り5秒になっても  
シャドウこねえええ！  
何か間違ってる？

366 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/23(月) 02:31:08 ID:qMp/vxzf  
上の方で待ってたら来た。スマソ。

367 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/24(火) 13:59:31 ID:lnTTfE4b  
もちつけ

368 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/26(木) 23:44:41 ID:kPDR12h3  
辛くてニューゲームと激ムズって別モノですよ？  
どっかで神竜とオメガ倒してからクリアすると激ムズモードが  
出ると見た気がするんですが、  
激ムズ出ませぬ。誰か教えてください。

369 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/27(金) 02:11:08 ID:4L3pTlp/  
クリアしたあとの選択肢で一番下(空白)を選ぶ。

370 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/27(金) 15:36:59 ID:kBzu1wqs  
>>369  
サンクス！  
でもいきなり敵つええええええええええええ！！  
何周くらいして挑戦すべきなんだ？

371 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/28(土) 01:42:42 ID:0n09Pjjn  
ラスボス倒さないと周回で強化できないので、覚悟ができてから。

個人的には辛くてニューゲームを薦めるけどね。エウレカ攻略など色々引き出さなければならず楽しい。  
激ムズは、やってて空しいものがあった。

372 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/30(月) 00:58:11 ID:BxzNzXYe  
<http://003.gamushara.net/bbs/game/html/2UL1bY0RMCA.html>

22 sQQyeoApg2 P (07/04/30 00:28)  
てかFFZ2もDF2も改造厨うざい  
他人の作品いじって神ゲーとかアホかと

373 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/30(月) 01:07:56 ID:EK3v4WL/  
>>372  
DF厨が巻き添え自爆を始めたなw  
厨房は厨房らしく、UO厨と見苦しく言い争ってるよw

374 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/30(月) 01:32:55 ID:Lajvzg5X  
そこまでしてDFをライバル意識する必要は・・・  
どっちもいいゲームなんだから共存していこうぜ

375 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/30(月) 20:20:50 ID:PPYUQwyX  
>>374がいいことをいった

376 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/04/30(月) 23:12:23 ID:6JvQuu4n  
最近FFZ2REMIXをはじめたものです  
盗賊の籠手入手しティードに装備させたんですがトレジャーハントの効果が実感できません・・・

ロックをパーティに入れていたときはかなりアイテムを入手出来たんですが、はずした途端さっぱりです

キャラが初期で持っているアビリティと装備で得られるアビリティって違いがあるんでしょうか？

377 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/01(火) 00:54:33 ID:4X5VwzIL

タイトル : 【FF】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】REMIX 9

URL : <http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gameama/1162120553/>

【糞スレランク : A +】

直接的な誹謗中傷 : 7/376 (1.86%)

間接的な誹謗中傷 : 239/376 (63.56%)

卑猥な表現 : 5/376 (1.33%)

差別的表現 : 1/376 (0.27%)

無駄な改行 : 0/376 (0.00%)

巨大なA A : 10/376 (2.66%)

by 糞スレチェッカー Ver0.73 <http://kabu.tm.land.to/kuso/kuso.cgi?ver=73>

378 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/01(火) 02:35:46 ID:qzMyTOLa

そうか

379 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/02(水) 07:06:16 ID:VODt7GZo

タイトル : 【FF】FINAL FANTASY I・II【ロマサガ】REMIX 9

URL : <http://game11.2ch.net/test/read.cgi/gameama/1162120553/>

【糞スレランク : E】

直接的な誹謗中傷 : 7/378 (1.85%)

間接的な誹謗中傷 : 1/378 (0.26%)

卑猥な表現 : 5/378 (1.32%)

差別的表現 : 1/378 (0.26%)

無駄な改行 : 0/378 (0.00%)

巨大なA A : 10/378 (2.65%)

by 糞スレチェッカー Ver0.8 <http://kabu.tm.land.to/kuso/kuso.cgi?ver=8>

380 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/03(木) 13:11:56 ID:73Zm6gD3

ブレイブブレイド 60 STR+5 戦闘の行動が攻撃力に影響

この戦闘の行動が攻撃力に影響って具体的にどんな効果なんだ？

やっぱ逃げると攻撃力がさがるのか？

冒険始まったところからカウントされてんのかな？

381 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/03(木) 13:16:00 ID:73Zm6gD3

ブレイブブレイド 60 STR+5 戦闘の行動が攻撃力に影響

この戦闘の行動が攻撃力に影響って具体的にどんな効果なんだ？

やっぱ逃げると攻撃力がさがるのか？

冒険始まったところからカウントされてんのかな？

382 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/03(木) 14:13:39 ID:6z1YJH4n

>>381

勝利回数が逃走回数より550回以上多ければ、最大攻撃力なんで逃げてても問題なし。

383 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/03(木) 23:59:42 ID:+N78cvha

ファイナルファムタジーやりてえ-----

384 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/04(金) 00:32:40 ID:o+EIAuwH

>>383

やればいいだろ。まだ落とせるし

つーかスレ違い

385 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/04(金) 04:20:19 ID:m7+VtUCz  
>>382

計算式ってどうなってるの？  
調べたけど攻略サイトにもwikiにも載ってない・・・

それと質問だけど、皆一周で能力どれくらい上げてる？

386 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/04(金) 05:14:46 ID:OBeT46m9  
>>385

もっと真面目に調べろよ。45氏のページを見る。

387 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/04(金) 07:00:02 ID:HDJK88T7  
FFZ2REMIX解析データ改訂版には

　　プレイブレイド：D=(勝利回数-逃走回数)/10 最大D55  
とあるな。

だがアイテムデータ編は更新されて無いらしいし、最大D60に変わったんかな？

388 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/04(金) 14:42:06 ID:0lhgeOpZ

突剣で攻撃時のビヨビヨ具合がすきです。  
DEXあげまくり！ウッ

389 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 03:44:26 ID:BK4SXN0T

これってずっとツク - ル2000だと思ってたけど、横ビュー戦闘シーンだから2003と言われた。  
で、実際は2000と2003どっちなの？

390 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 04:44:13 ID:1ZLafIzL

2000だよ。  
自作戦闘だからサイドビュー。

391 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 11:44:50 ID:jIPa2ix5

みんなのお勧めキャラって誰？

今一週目の最後なんだが参考にして育てようと思うんだが  
ちなみに今のPTは

エーコ...ラクシュミ、フェニックス召喚はガチ

ユウナン...召喚使えるから

ロック...トレハン。不意打ち + スキル強い

ティファ...スロット激強。でもけりよりブリッツの方がいいかも・・・

サブ

リディア...召喚

キマリ...青魔法覚えさすため

ロック、キマリあたりを変えようと思ってる

392 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 11:54:12 ID:3XLtcCQ2

最近はじめたんですが、

BGMがほとんどならないのです。これは仕様ですか？

効果音や戦闘のBGMは鳴るんですが、最初のオープニングや町などのBGMが無音で。

ちなみにリミックス版で、バグ修正パッチとは混ぜてません。

393 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 11:54:15 ID:QsCD9h8u

好みで決めるのが最強

394 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 11:56:32 ID:QsCD9h8u

>>392

この質問多すぎ。過去ログは読まないのは別にいいがこのスレぐらい読んでから質問しろ  
>>340-341

395 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 15:12:53 ID:jlPA2ix5  
>>393  
そら分かるが、みんなどんなん使ってるのかなと

396 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/05(土) 16:45:14 ID:DQw8RcFw  
とりあえずリディア

397 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/06(日) 02:22:27 ID:HUpkOEgT  
>>392  
それを本気で仕様と思うのなら、ゆとり。

398 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/06(日) 02:58:03 ID:5xrfiY/2  
うちは音は鳴るけど音量が最大にしても小さくて困ってます。

ところで育てたステータスで強くて2周目があるのは分かったのですが、お金やアイテムなどは引き継ぐのですか？

399 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/06(日) 03:29:47 ID:01k3sOe6  
・金、モグの投資、能力値、技能LvはそのままでキャラLvは1に  
・所持アイテムは全て引き継ぐ、道中の宝箱も全部復活、イベント入手アイテムも再び手に入る  
・キャラの装備はすべて解除されアイテム欄に行き、再び初期装備が追加装備される  
・召喚獣、Lvアップ時のボーナスポイントはリセット

最近はやってないので、違ってるところがあるかもしれんが・・・

400 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/06(日) 16:25:27 ID:5xrfiY/2  
お答えありがとう。

401 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/07(月) 02:19:36 ID:4fHTJNq+  
音量の問題は全て自分のPCの設定のせいだよ。

402 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/08(火) 17:27:39 ID:vz2Dvkfu  
先輩、皇帝倒せないっす...

403 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/09(水) 12:24:10 ID:CAE5QQjn  
一週目なら  
エーコ(フェニックス)か白魔使える奴に源氏の鎧+リボン  
最終形態になるまではTP温存しといて、最終になったら畳み掛ける  
怖いのはグランドクロスと隕石だけだから源氏の鎧\*4でずいぶん楽になるとおも

404 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/09(水) 13:18:13 ID:xLSANMpy  
レスありがとうございます。  
まさに1週目です。  
源氏の鎧をひとつも持っていません...  
探してみます\_(^)\_

405 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/09(水) 14:37:14 ID:xLSANMpy  
源氏の鎧×4手に入れて挑んだんですが、  
最終形態になってからが手に負えません...  
PTにエーコがいたら大分楽なんですかね。  
くっそお~(;O;)

406 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/09(水) 21:40:11 ID:CAE5QQjn  
源氏の鎧×4あればエーコ居てもあんま変わんないとおも

あとはデスゲイズでLV上げして45以上にした方が良いかも。agi重視で一緒に熟練度上げもして、メインの武器or魔法は50ほしい  
召喚士いれば召喚+オートリジェネ+鉄壁\*4のコンボもいいかも？卑怯くさいからやったこと無いが。

407 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 12:16:54 ID:prONN/f7  
これから初代FINAL FANTASYやろうとしているんだけど、修正パッチってあるの？  
テンプレにある攻略HP見たら、改造修正パッチが更新されてる、とあるけどリンク先では見当たらない。  
普通にDLしたら、もう修正済みのがおちてくる？

408 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 12:37:49 ID:0IMcVhGy  
クロゲパの投稿作品1にある本体にUnofficialパッチ当てればいいんじゃないの？

ff2の初ラスボス戦はやっぱ鍛えたほうがいいねHPとか、上手い人は別だけど何回か周回すればアイテム収集とか戦略とかよくなるだろうけど

409 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 13:51:12 ID:QtjubFhw  
>>408  
サンクス。一体自分は何処に目つけてたんだろう？ すぐに見つかったよ。  
どうもタイトルが“FAINAL”になってたんで、別物と勘違いしてたらしい。

410 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 14:32:29 ID:QtjubFhw  
質問ばかりでスマンのんだけど、初代FINAL FANTASYのUnofficialパッチでパッチ5のリミックスを上書きしたんだけど、  
マップ上でキャラが見えなくて、ステータス見ると透明くんとかいうのが居るんだけど、これって仕様？  
対処作あるのなら、誰か教えてください。お願いします。

411 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 14:33:09 ID:QtjubFhw  
sage忘れ、申し訳ない。

412 : 410 : 2007/05/10(木) 16:14:38 ID:SCBQaWZC  
改変ツールを使う事で自己解決。  
にしても、2やった後にやると荒さが目立つね、1。

413 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 21:07:00 ID:13nFkfaq  
解析でちょっと分からんところがある。  
例えば、エドガーのオートボウガンや回転のこぎりはスキル値依存だけど、  
打撃関係度10だからstr上げたら強くなるのか？  
それとも装備武器のスキルLVだけしか関係ないのか？

414 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/10(木) 21:47:37 ID:RGMos/Bh  
>>406  
親切的なレスをありがとうございます。  
頑張ってみます！

415 : 414 : 2007/05/11(金) 15:57:28 ID:EOks+EPy  
Lv45以上に上げたんですが、  
まったく勝てそうにないです...苦笑  
状態異常治してたら回復が追いつかないし  
回復してたら混乱で大変なことに...  
センス無いのかな

416 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/11(金) 16:25:06 ID:Ec3nN55a  
おどせ

417 : 414 : 2007/05/11(金) 17:54:42 ID:EOks+EPy  
倒しました...  
もう1回倒せと言われても無理なような勝ち方でしたが  
とにかく...

嬉しい(泣)

418 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/12(土) 06:18:29 ID:rYZyNOg/  
レベル上げて、このゲームじゃあんまり意味ない。

慣れれば、初期能力でも結構安定して勝てるようになるよ。  
まあ、とりあえず次は隠しダンジョンへチャレンジだな。

419 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/12(土) 17:28:21 ID:m063rM4v  
Romancing saga 3 ハック版のサルーン戦  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm258031>

Romancing saga 3 ハック版のサルーン戦 勝利編その1  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm261265>

Romancing saga 3 ハック版のサルーン戦 勝利編その2  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm261270>

420 : 413 : 2007/05/12(土) 22:46:45 ID:KxgiDtF8  
自己解決  
str上げたら強くなった。しかしdex上げてダメージ上がった。  
解析じっくり読んだが、ちゃんとした計算式が良く分からん

421 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/12(土) 23:11:02 ID:tDHIPmAg  
8回死んでやっと闇皇帝倒せた...  
強くてニューゲームで俺TUEEEしてやるぜ\(^o^)/

422 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/18(金) 02:18:52 ID:qZ7jWYDh  
椅子つえ~  
もう1周回るかな...

423 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/18(金) 18:02:47 ID:/y0hXOMp  
装備次第だ。頑張れ。たぶん必要なものは全て手元にあるはず。

424 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/19(土) 02:01:56 ID:aJ0gZVRg  
<http://image.playforum.net:8080/gallery/sierra/10360004/15/100.jpg>

425 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/19(土) 02:37:54 ID:DiTKQCqw  
>>423  
まちっすか。  
がんばってみる！！

426 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/20(日) 23:55:44 ID:+PHFc9sb  
>>423  
倒せたよ。ありがとう。  
でも...

マジ長かった orz

427 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/21(月) 00:33:43 ID:iyp/kpJp  
修正パッチはクローンゲームパーティーでしか落とせない？  
なぜか繋がらない...  
他にも落とせる場所あったら教えてくれ  
規制かかってて携帯からスマン

428 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/21(月) 00:34:41 ID:VgQwBlcB  
全部の行がうぜー

429 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/21(月) 01:08:45 ID:s51Bvfzs  
>>427  
>>1嫁

430 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/21(月) 01:13:53 ID:HVMsaWx/  
>>426  
おめでとう。次で最後だし、椅子を倒せたのなら大丈夫だろう。  
椅子は昔から、みんなが詰まる最難関だからなあ。

そんな椅子も、装備次第で安定して勝てるようになるのがFFZのいいところ。

431 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/21(月) 01:21:26 ID:iyp/kpJp  
>>429  
ごめん、見てなかったよ...  
ありがとう

432 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/22(火) 17:17:34 ID:6M1cbn3x  
闘技場Cコースで昔の記述信じてずっと頑張ってたけど  
商品変わったのね  
修正しまくりなのか  
疲れた

433 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/22(火) 21:04:08 ID:Fil0Ps0B  
どこが変わったのか詳しく

434 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/22(火) 22:12:15 ID:6QCM7Wl1  
選択できるようになっただけじゃなかったか？

435 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/22(火) 22:23:54 ID:6M1cbn3x  
>>433  
最初に見つけた資料がこれで

闘技場の景品 リミックス版  
Cコース：1000ギル(魔の森クリア後から)

眠りの剣 阿修羅  
グレートソード ウィンドスピア  
デュエルクロー フェアリーテイル  
大地のハンマー グレートボウ  
サラマンダースーツ 忍びの衣  
フェアリチュニック リーピングブーツ  
アデプトシューズ【精神統一】  
タートルリング【ねらう】  
【集中】 グリーンベレー  
【速攻】 【みやぶる】  
炎のアミュレット 氷のアミュレット  
雷のアミュレット 大地のアミュレット  
風のアミュレット 水のアミュレット

アストラリング ハーミットリング  
ドッジイヤリング スピードベルト  
ラミアのティアラ 黒頭巾  
エイムブレスレット グラディウス

実際にはこっちみたいで

Cコース

【幸運】

眠りの剣 サラマンダースーツ  
バトルジュポン フェアリチュニック  
バーミリオンクローク ホーバーク  
ドラゴンブーツ アデプトブーツ  
炎のアミュレット 氷のアミュレット  
雷のアミュレット 大地のアミュレット  
風のアミュレット 水のアミュレット  
巨人の腕輪 ラミアのティアラ  
血玉のピアス ブラックベルト  
アデプトロープ エルフのマント  
ホーリーファイアル

>>434

すみません詳しく

436 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/22(火) 23:41:09 ID:FiI0Ps0B  
434はノーマルはランダムで一つだけど、  
remixは4つのうちから一つ選べるようになった、って言いたかったんだとおも

437 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/27(日) 03:10:23 ID:ZLAZMN9N  
打開キター

438 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/05/27(日) 03:11:10 ID:ZLAZMN9N  
なんという誤爆 \ (^o^ ) /

439 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/01(金) 23:34:23 ID:ZJulBK+V  
<http://w2.abcoroti.com/~scgp/src/up0112.png>  
F F Z リミックスあたりで使ってください

だって、クロゲパの素材うpろだよ。

440 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/02(土) 01:30:09 ID:OTYGM9rA  
もうちょっとキレイにしないと、浮きまくるな。  
ポリゴンよりはマシかもしれないが。

441 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/02(土) 19:43:22 ID:6lLpug9Q  
今のよりは全然いいでしょ

442 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/06/02(土) 23:28:59 ID:ODWR53y3  
クロゲ総合スレより。

317 名前 : 名無しさん@お腹いっぱい。

クログパにセーフアセフィロスのドット絵UPしといた  
野プリンのHOT T O K Eにあった下半身馬のモンスター  
(ケンタウロスだったっけか)  
その画像をもとに作ったやつです

元のサイトが二次配布禁止らしいので、見送らせて頂きます。

443 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 02:41:28 ID:wiZQ6/ip  
なんかミッドガルまで来た  
出てくるボスが次から次にルールの魔法と本気を出せで瞬殺なんだが  
まさかずっとこの調子じゃないよな・・・

444 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 03:08:00 ID:tFD/x3i8  
>>443  
その調子で続けてみればいずれわかる。

445 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 04:41:22 ID:wiZQ6/ip  
オーガあたりからザコ戦は面白くなってはきたけどボスはなあ  
スカルミリョーネも集中ファイラで一撃だった  
いくらなんでも一撃は無いだろ・・・

446 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 11:27:30 ID:nvTm0Byx  
たしかに序盤の魔法が強すぎるな  
逆に通常攻撃は弱すぎ

447 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 13:18:49 ID:oYGr5eKi  
今中盤終わったくらいかな？  
セフィロスまで倒したけど味方の攻撃が半端ないね  
趣味でいれてるソードブレイカーのジタンと回復役のティナは戦力外として  
ティファは闘うで1000オーバーたたき出すし、  
ルルールーは相変わらずサンダガで1500、連続でもなろうものなら2000余裕で越える  
結局セフィロスはメテオー発撃ただけで終わったよ

最近のRPGはレベル上げとは無縁なようだけど  
これはちょっと敵弱すぎじゃない？

448 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 14:11:38 ID:tX3oVZAW  
1週目「は」、余裕があるからな

449 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 14:14:12 ID:+f5dgrKk  
その調子で闇の世界も頑張ってくれ。  
1000ダメージとかじゃ全然自慢にならない気がする。

450 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/03(日) 14:32:48 ID:oYGr5eKi  
自慢とかそういうんじゃない  
プレイヤーキャラの成長度と敵の強さがあってないんじゃないかって話したよ  
最後だけドカンと強くなってもプレイのほんの一部だし、  
2周目があるからといって1周目の調整を放棄するのはなんか違う気がする  
まあとりあえずクリア目指してがんばるよ  
始めて使ったカインの最初のジャンプが対空で落とされたのはかなり叩

451 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 09:56:22 ID:G95yOOae  
「成長度と敵の強さ...」って、そう思うなら単純に雑魚敵との戦闘を抑えりゃいいじゃないか。

452 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 13:06:29 ID:QT+G3s9J  
土日でクリアできんかったけど後はラスボスと思われヤツを残すだけと思う  
一度挑んだけどグランドクロスではめ殺されたw

>>451

行けと言われたところに行って、倒せと言われた敵を倒してそれだけでよ  
途中からザコ戦はかったるいから極力避けていくようにがんばってきた  
それでも十分過ぎるほどプレイヤーが強くなるのでボスは見せ場がない  
今使ってるキャラではティファとルールーがうんこだと思う  
ほとんどのキャラは使っていないのでまだ強いのがいるのかも知れないけど

453 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 15:48:28 ID:CFu1tc30  
アナタのステ振りが上手なんじゃないですか？

454 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 22:37:48 ID:HRbyOWyY

ラスボスをウボァーしたよ  
リボンやオーラでグランドクロス対策したら今度はまったく使ってこなかった  
こっちの状態みて行動決めてるのかな、ケフカも火耐性整えたらメテオばっかだったし  
STR上げまくったティファでも一度の攻撃で大体1200  
対するルールーのサンダガは集中2回で4000超える、3連続も出してくれて大奮発だった  
ティファであれだから攻撃魔法使わないと辛いね  
最後の技を閃かずにしておけばだいぶ削れる可能性もあるけど  
ラストダンジョンは試行錯誤して敵を倒す雰囲気を感じられてとても面白かった  
入っていきなりアレフが配置してあるのとかすげえいやらしいw  
wiki見たら隠しアイテムいっぱいあるんだな  
メテオとフレア取り逃してるよ、フレアが無いとかなんかおかしいと思ってたんだが・・・orz  
あとFFXはやったことないけどこのゲームやってルールーが好きになったよ、ありがとう

>>453

序盤でいきなり魔法の強さを見せ付けられたら  
魔法を上げようと思うのはごく普通のことだと思う  
MPもガンガン回復する仕様だから常に使える技みたいなもんだよね

455 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 22:43:10 ID:bJcYGm+w  
地獄の2週目へようこそ・・・

456 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/04(月) 23:48:42 ID:HRbyOWyY

今すぐもう一度やるって気はないけど  
さらに最終ダンジョンが強くなるなら魔導師x2、回復x2の布陣を考えてしまうな  
そういえばミシディアの左下の島の小屋にいてない・・・あれなんだろう

あと短剣に影響する能力がよくわからなかった  
初心者の館ではDEXが影響するってあったけど70超えたあたりから変化が見られず  
STRも上げてみたけど結局ジタンの攻撃は100程度w  
隣で1000以上叩き出す上にAGIも同程度のパワー馬鹿を見ると悲しすぎる

457 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/05(火) 07:25:02 ID:GClyLWdv  
あれはビサイド島らしい

458 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/05(火) 21:31:07 ID:/Vpb2B3l

おお、あれがビサイドか  
確かに地図にないもんな  
すっきりしたよありがとう

459 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/05(火) 22:58:46 ID:gWeWSFPQ

闘技場のボス達を倒せば？  
メテオとかくれるよ。

460 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/07(木) 17:54:30 ID:0sFQl91X

1回皇帝倒してコンティニューして、  
また皇帝倒してコンティニューしようとしたら画面真っ暗になって進まない...

何回もはできないものなの??

461 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/06/07(木) 21:55:32 ID:DI9WImF3

>>460

パッチを更新しましたので、これを当てれば治るはずです。  
失礼。

462 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/08(金) 00:50:48 ID:aIDsGCLC  
何所に置いてあるの? 72.51版って奴であってるかな?

463 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/08(金) 01:33:33 ID:Q+6mXvIH  
URLを72.52に変えてみれ

464 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/08(金) 08:57:29 ID:+9rfQNJ5

>>45氏

修正乙です!

465 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/09(土) 12:51:44 ID:WsRMWc2J  
<http://members.at.infoseek.co.jp/gamecastle2/index.html>  
のページだけど、ワールドマップの右下の部分があぼ〜ん状態になっているぞ

466 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/09(土) 17:23:36 ID:XO8ABu+H  
もしかしてナイフ使う奴って弱い?  
上のレス見たら不安で使えない・・・二週目足手纏いとかなったら涙も出ないし

467 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/09(土) 17:28:19 ID:E+u8QB2s  
基本ステ違うだけで最終的にどう育てるか、だけだろ  
別に魔法系じゃないのに魔法使わせたって問題ないし

468 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/09(土) 21:08:55 ID:M5c0p2gn  
何度も周回すれば、手数が多いナイフが良い。  
1週目では、後半の敵は早めに倒したほうがいいので、使いにくいといったところ。

麻痺追加のものなどは、それなりに使える。でもやっぱり火力不足。  
弓だと空中の相手にクリティカルを出すので、強いんだが・・・。

469 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/10(日) 03:55:32 ID:biNxAMQ7  
>>468  
DEX上げて威力上がらないって上に書いてあったんだけどその辺は大丈夫?

470 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/10(日) 20:58:18 ID:+lbwBubf  
FFZ1リミックスをやってるんだが、ゲーム後半の帝国にセリスがいない。  
パッチはちゃんとあてた

471 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/14(木) 03:40:42 ID:AosOvV6O  
だんだんレベル上げるのがつらくなってきた

472 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/14(木) 03:42:02 ID:t5rbrQsV  
つ【グロウエッグ】

473 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/14(木) 03:53:54 ID:SWx54E+c  
エウレカ低層で大部屋フロアに当たったら連射で放置。

474 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/14(木) 21:32:48 ID:uOQd4YKO  
メンバー全員に経験値を分配にした上でデスゲイズとタイマン貼ると効率良く稼げる

475 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/15(金) 06:21:20 ID:lgG+rv7T  
どうもありがとう。

>>472

もう6コ持ってるんだ...

>>473

やってみたら、死んだwでも能力が上がってきたらいけるね。

>>474

タイマン張ると仲間が多いと取得経験値の合計値は増えるのか。  
ありがとう。

レベル45あたりから50にあげるのしんどいね...

この5レベルで50までの経験値の半分必要だし、

上げて10ポイントにしかならないからさっさと次の週に持ち込んだほうが早いかもなあ。

476 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/15(金) 07:09:32 ID:cw0ueaH+  
火山に居るドラゴンにキマリー人でアクアプレス

477 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/15(金) 09:25:56 ID:3yx6sApo  
昔スレでも書かれていたように、50まで上げる必要はない、  
40ちょっとくらいで、さっさと次の週に行くべき。

478 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/15(金) 15:30:54 ID:PdO1HJ5w  
上げたくなるのが人情ってもんよ

479 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/15(金) 21:30:51 ID:JCMF+DoB  
とっとと周回しようぜ。激ムズモードなら取得経験値が大幅に増えるぞ  
クリア出来ないかもしれないけどな！

480 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/16(土) 16:25:50 ID:YngQHODf  
>>474

計算式見るに、総合の入手経験値は変わらないのでは・・・

メンバーチェンジの際にLV低いキャラ出さなくていいのは利点だが  
早い周回では装備の能力補正もバカにはできないぞ

481 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/16(土) 16:54:09 ID:RYfy9x/R  
熟練度はビサイド島で上げればいって書いてあったから粘ってたんだけど  
10レベルぐらいからMP尽きるまで魔法唱えてもほとんど上がらないです  
計算式変わったんですかね？自分のやり方が悪い？

482 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/16(土) 17:05:29 ID:jtCITl8M  
答えるのも面倒なレベルの質問だけど、  
そうだよ。大昔の話もいいところ。

483 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/16(土) 17:20:15 ID:RYfy9x/R  
どうもありがとうございます

大昔と言っても過去ログ3までしか見れないので調べられなかったです  
解析データもどっちが正しいのか分からず質問してしまいました

更新しまくりでデータ変わりまくりなんで色々難しいですね

484 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/16(土) 23:53:48 ID:Q/XRCZr9  
どこのデータを参照してるのか知らんが、古い話は削んなきゃな

485 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 00:40:34 ID:gSca16gU  
>>480

獲得経験値の半分を残りのメンバーが獲得できるんだから  
一人で戦った方が一回の取得経験値が多い分有利だぞ

激ムズモードのデスゲイズ相手の場合、一回で18万近く獲得できる事もあるから  
全メンバーがその半分の9万近くの経験値を獲得できる計算になる

486 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 00:44:35 ID:wBiftKjk  
>>485

え、でもグロウエッグって戦闘メンバーにしか効果ないから  
そっちつけてたほうが良くない？

487 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 00:58:06 ID:P9RaiHKG  
>>484

ttp://fortyfive.s148.xrea.com/の解析データって圧縮で配付されてるやつです  
公式に近いサイトなんで信じてたんですけど  
詳しいデータ最を全て新のにするのは難しいんでしょうね

488 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 02:01:02 ID:gSca16gU  
>>486

メインの4人だけ鍛える場合はたいして効果の無い方法だよ  
グロウエッグ装備して4人で戦った場合と獲得経験値は殆ど変わらない

でもそれ以外の仲間も一度に鍛えたい場合は劇的な効果を発揮するぞ

489 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 03:24:49 ID:wBiftKjk  
>>488

グロウエッグって控え2人にもたしか効果あるんじゃないか？  
で、6人全員装備して(全員分用意するのが大変だが)、  
経験値配分を「戦闘メンバーのみ」にすれば  
単純に経験値が2倍手に入るよ。弱いキャラは控えにしとけばいいし。  
グロウエッグが足りなくても、  
そもそも「経験値配分がどちらでも総合的な入手経験値は変わらない」から、  
仲間へのグロウエッグの恩恵の都合や戦闘での手数都合上、  
タイマンで戦う意味もないし。経験値の配分方法を勘違いしてない？

490 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 13:41:50 ID:gSca16gU  
>>485の例で言えば

4人で戦った場合は1人あたり45000の経験値を獲得出来る。グロウエッグ装備なら90000だ  
控えのメンバーはそれぞれ22500ずつ経験値を獲得出来る

1人で戦った場合は1人だけが180000の経験値を獲得出来る。グロウエッグ装備なら360000だ  
控えのメンバーはそれぞれ90000ずつ経験値を獲得出来る

控えのメンバーが得られる経験値は等分される訳じゃないんだぞ  
こっちの方がはるかに得じゃないか？

491 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 14:40:22 ID:y7dfcD8f  
メンバー全員にグロウエッグ付けて、適当にムーバー倒してればいいよ。  
全員に配分は無しで。

出なかったら即リセット。そんな議論するようなことじゃないと思う。

492 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 17:28:34 ID:wwrpjVQu  
ぜんぜんレベル上がりやすいゲームだと思うけど

493 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 17:35:53 ID:Vq19blD1  
むしろそんな効率プレイするほどレベルあがんねーよってゲームじゃねーよな

494 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 20:15:33 ID:3dPDu/rf  
クロゲパで攻略兼相談wikiに行って、FINAL FANTASY1 REMIXの攻略情報をクリックしたら、変な所に行く

495 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 20:43:02 ID:wBiftKjk  
>>490

45氏のサイトにある解析データ改訂版より抜粋  
> 5人目・6人目のキャラは戦闘中交代しなくても戦闘参加者として扱う。  
> 獲得経験値(生存) = 合計獲得経験値 \* (7/8) / 生存人数  
> 獲得経験値(控え) = 合計獲得経験値 \* (1/8) / 控え人数

よって>>485の例だと、配分は「全員」で4人で戦った場合  
参加者は1人あたり18万\*7/8\*1/4=39375、控えは1人あたり18万\*1/8\*1/23 978  
同じく1人で戦った場合  
戦ったキャラは157500、控えは1人あたり18万\*1/8\*1/26 865  
同じく6人で戦った場合  
参加者は18万\*7/8\*1/6=26250、控えは18万\*1/8\*1/21 1071  
計180000のうち参加者で157500、控えで22500を等分という図式は変わらない。  
つまりグロウエッグの恩恵も最大で157500。  
だが配分を「戦闘参加者のみ」で6人で戦うと1人あたり経験値30000。  
グロウエッグの恩恵は最大180000。

となる。変わってないとは思いますが計算式が変わってたら知らん。

496 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 23:23:25 ID:el9p5gg8  
test

497 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/17(日) 23:30:31 ID:el9p5gg8  
testしてすまん。書きこみ制限食らって前書けなかったから。

>>466  
ナイフ使いは周回を重ねれば圧倒的に強くなる。とくにワッカとディータお勧め。  
このふたりははじめっから居るので終盤までは影縫いでも装備していれば対雑魚戦が凄く楽になる。  
ボス戦と後半は包丁がいい。  
激ムズでのボス戦ではdex系でないと見切りやアイテムを駆使するのが難しくなるのでstr系の奴はよほどstrをあげたアポカリスで大砲として使うしかなくなる。  
しかし、大砲は魔法使いが請け負うことになるので実質存在意義があんまりなくなる。  
しかも、dexが低いとクリティカルを受ける確率も上がるのでエウレカの雑魚相手にクリティカル連発されてあっという間に瀕死ばかりになってしまうこともある。

498 : 490 : 2007/06/18(月) 00:47:55 ID:boLPbb1n  
俺は周回重ねてパラメーター上げるのが好きなんで、つい効率を求めちゃうんだよね  
確かにここまでしなくてもエウレカ潜ってる内にレベルは充分上がると思う

>>495  
俺も以前はその解析鵜呑みにしてたけど計算式変わってるよ

499 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/20(水) 23:37:33 ID:r5vSYXrO  
45氏のサイトにあるマニュアル見ながら初プレイやってるんだけど  
VITの値を10の倍数にした方がいい理由って何？  
覚えること多くて混乱してるw

500 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 01:11:56 ID:XCfEfECZ  
10の倍数ごとにHPの上昇量が変わる。  
19では、ちょっとしか上がらないが、20ならかなり上がる。といった感じだ。

魔道士系は最低限30にしておけばいい。

501 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 01:53:57 ID:NXtdmADc  
レベル上がったときにHPも上昇するんだけど、VITが40だとHPも4上がる。VITが49でも一緒。  
HPさっさとあげたきゃ序盤にVIT上げとくと後がラクだったりもする。  
まあ最終的にVIT上げる装備つけてうろろしてらすぐHP999になったりするから。  
あまりVIT上げすぎるとももったいないから注意。

30だとちょっと厳しくない？自分は1週目全員最低40だったけれど。

502 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 01:59:58 ID:XCfEfECZ  
序盤にやっておけば30で十分。後は装備で何とでも。

そんなものより、早さと魔力に回さないといけないし。

503 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 02:00:25 ID:w33+w8C0  
昔のバージョンはレベルアップ時しかHP上がらなかったからVITは重要だったな  
今はそんな事もないしあんまり神経質にならなくてもいいんじゃない？

504 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 02:02:34 ID:kRZ4kjq  
俺も最近始めたから参考になるなー

505 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 17:39:52 ID:GD7C6Qn  
スタイナーでもレベル50で600くらいしかなかった。

506 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 19:52:02 ID:4yw6DH4a  
ついさっき、一週目クリアしてコンティニューで古びた鍵のイベントやったんだけど、  
何故かアウトサイダー倒したら、無効なイベントですって言われて強制終了しちゃいました。  
これってバグですか？  
それともエウレカはやっぱ二週目してから行けということなんですかね？

507 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/06/21(木) 21:15:47 ID:/Vdit7VS  
>>506  
テストしたところ、正常に動くようです。

コロシラムの敵を倒して画面が暗転しているときに終了するのか、  
オーナーの前に戻ってきてから終了するのかで対策が変わってきます。

一応パッチを当てなおして頂ければ。

508 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 21:46:18 ID:4yw6DH4a  
>>45氏

レスありがとうございます。  
コロシラムで敵を倒して画面が暗転するところで「無効なイベントを指定しました」と、メッセージが出て強制終了しました。

また、コロシラム内でShitキーを押し、パーティー内の入れ替え(ちなみに面子はクリア時のままで  
ユウナ、エアリス、ビビ、ルーラー、補欠にセシル、ローザ)  
をしようとしたら同じメッセージが出て強制終了しました。

ところが、つい先ほどコロシラムから出て、トレノの街中でパーティーチェンジ(ビビー人)してから  
コロシラムでアウトサイダーを倒したら、正常に鍵を入手出来ました。

ちなみにパッチは最初から72.52版でした。

とにかく、これで先に進めそうです。  
わざわざご確認してくださってありがとうございました。

509 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/21(木) 21:56:06 ID:NXtdmADc  
HP上げたければ  
星屑のローブ、クリスタルリング、カイザーナックルorスマウグ装備で  
VIT40上がる。この状態でレベル上げしたらHP上げるのけっこうラクになるよ。  
星屑とリングでINTもMNDもSTRも上がってるから魔道士でも戦士系でもオススメ。  
星屑とリングはコロシウム、カイザーナックルは合成で1週目から大量入手可能です。  
装備させたまま後列で放置しておいてもレベルUPのときに上昇率が上がるし。  
つまりまゝ...VITにあんまり振るのはもったいないってことさ。

510 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/22(金) 11:39:13 ID:AaJach49  
VITバカにするなよ 防御力もけっこう上がる

511 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/23(土) 04:49:21 ID:W+erpwZI  
解析データの魔法熟練度の式にある難度なんですが  
難度条件の上の難度で定義されてる式は敵LV-魔法LV = 0ということになって何の式なのだから分かりません。  
左辺右辺の難度に別の値を代入すればいいのですが、  
難度の元が定義されてそうな式がこれだけなのでどうにもなりません。  
何か見落とし、見間違いがあるのでしょうか？

512 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/23(土) 09:15:35 ID:MPFaHeM3  
左辺の難度は気にしないで右辺だけで考えればいい  
難度そのものの説明は魔法の効果の欄の最初にあるとおり

例えば自分の白魔法レベル40の時、レベル35の敵にホーリー(難度7)を唱えた場合、  
 $7-40+35=2$ 、つまり難度は2になる...って事だと思っ

513 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/23(土) 19:55:08 ID:cA4qNjch  
ミッドガルに戻ってリバイアサン取りたいんだけど、どうやって行ったらいい？  
テレポでは行けないんだ

514 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/23(土) 22:57:35 ID:W+erpwZI  
>>512  
ごめんなさいそんな所見逃してました。  
これで熟練度の式が立てられます。  
ありがとうございました。

515 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/24(日) 20:16:55 ID:onTiSrB0  
FFZ2のスタメンがシャドウ スタイナー キマリ ルーラー エドガー ローザな俺は異端か

516 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/24(日) 20:19:21 ID:shdubo6E  
このゲーム交替がもう少し使いやすければもっとよかったのにと思った。

517 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/24(日) 21:34:19 ID:nd+2sJf3  
>>513  
普通に飛空艇で行けば良いのでは？

518 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/25(月) 00:50:26 ID:hk+Bj4Qg  
カツヲ何処行ったんだらうなあ

519 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/25(月) 02:11:44 ID:86uT9M2F

>>513

テレポで行けない ポイントに触れていない  
だと思う。

520 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/25(月) 13:53:53 ID:UhS2iJwp  
513だけに行けました、坑道を通って行けた、2日も探したよありがとう

521 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/25(月) 17:21:11 ID:UhS2iJwp  
つかラスボスつえー、なんだあの隕石

522 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/25(月) 19:13:57 ID:sF8dB/s9  
今更ですみませんが・・・

FFZ1のRemixで、ティファのみ仲間にする事ができなくて、  
攻略サイトを見たところ「黒魔道士の村」に行くと書いてありますが、  
黒魔道士の村 = エーコを仲間にする所の左らへんにある木に触れても  
マップが切り替わらず、黒魔道士の村に入る事ができません。

Remix以前の情報だと「チョコボを乗って入る」と書いてありましたが  
世界中を探してもどこにもチョコボがないので、  
どうやってティファ（あとティファだけ）を仲間にするのか行き詰っています。

色々探し回りましたが情報が無かったので  
教えてください；；

523 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/26(火) 02:28:07 ID:qjjezQwe  
オートヘイストがスロウの影響モロに受けるんだが仕様かな

524 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/26(火) 23:30:52 ID:+yUPvYIN  
子葉です

525 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 14:42:27 ID:sFC+06iD  
ラスボス間近にして魔法の全体化と魔法剣を初めて発見した  
全体回復がエーコとエアリスだけでなんだと怒ってた俺は何なんだ  
てか全体化探したことあったけどshiftは盲点だった

それにしても分かりにくい  
どっちもミシディアでほんの一言触れられてるだけですか  
これからやる人の為にも初心者の館に入れておいてもいい情報だと思いますよ

ミシディアで聞き込まないやつにそんな高等テク使わせねえよってことかな  
それとも俺の探し方が最悪なだけで普通は見つけるのかな  
まあもう関係ないけど

526 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 16:07:22 ID:bBsGRz3D  
自分が気づかないから高等テクってのは  
なんとも自分本位ですね

527 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 16:08:21 ID:8KRHuGQp  
>>525

関係ないと言いつつ不満タラタラだな  
寧ろ、そこまで全体化を使用せずに進んだ俺スゲーで納得しとけよ

528 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 17:47:18 ID:3eVyDDss  
コントローラー使ってたから関係ないが、  
さすがにそれはただの天然だ。

普通は見つける。探し方が悪すぎるだけだ。

529 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 22:17:08 ID:+wVHvula  
つーか魔法剣微妙すぎるから結局使わない

530 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/27(水) 23:00:43 ID:LGiGdNcd  
ラスボス勝てんわ、あの隕石は運? 防御力は重視で上げてるが回避できるアクセとかないよな?

531 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/28(木) 01:29:45 ID:vvwFTNii  
やべえ、スパロボよりこっちをやってしまうw

532 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 00:12:40 ID:46nRDYip  
HP上げてあれば、そんなに脅威じゃないよ。  
死人を出してると他のキャラに集中するので、すぐに態勢を直せるか、  
死にくいパーティー作りが必要。

とりあえず、グランドクロスやフレアで即死者を出さないようにしよう。

533 : PARANO : 2007/06/29(金) 19:42:25 ID:QEVgGsHC  
はじめまして。こんにちは。

FFZ2をダウンロードして、REMIX版にするためのパッチを探しているのですが・・・。  
そのパッチがどこにあるのか見つからないんですが・・・。  
どなたか知っている人がいましたら、教えてください。お願いします。

534 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 20:02:12 ID:u6nT+Zld  
>>1のリンクを辿ればすぐ分かるはず

535 : PARANO : 2007/06/29(金) 20:25:30 ID:cElgEz5z  
さいしょにhをつけても「ページが表示できません」とでました・・・。

536 : PARANO : 2007/06/29(金) 21:51:12 ID:cElgEz5z  
そのREMIX版パッチが表示できる(クリックしたらダウンロードできる)  
状態のリンクできますか?

お願いします・・・。

537 : PARANO : 2007/06/29(金) 22:26:32 ID:cElgEz5z  
修正

そのREMIX版パッチが表示できる(クリックしたらダウンロードできる)  
リンクはありますか?

お願いします・・・。

538 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 22:33:04 ID:5/cYa+j9  
窓にPCを投げ込めの意味が分かるわー

539 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 22:36:36 ID:Er2e92sY  
見つけたら見つけたで  
パッチの当て方とか聞かれそうだな

540 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 22:37:46 ID:IUc3askk  
諦めた方がいいよ。  
それくらいわからないならダウンロードしてもパッチの当て方わからないですってなるとおもふ

541 : PARANO : 2007/06/29(金) 22:50:31 ID:cElgEz5z

一応、友達から当て方は教えてもらいました ^ ^ ;。  
(その友達も実際やっているの・・・)  
でも、ダウンロード場所までは覚えていなかったみたいです・・・。

542 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/29(金) 23:07:58 ID:y mh0m5Tm  
tp://fortyfive.s148.xrea.com/

543 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/06/30(土) 00:42:45 ID:v8FNy9Fb  
ごっこるはるやつの気持ちが一瞬わかった

544 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/01(日) 00:13:12 ID:eTxQtPo2  
ラスボスがどうしても倒せないんだが、何か良い方法ないですか？  
リボンが一つしかないから、どうしてもグランドクロスと隕石のコンボでやられるorz

545 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/02(月) 00:34:21 ID:sgd78yfr  
少し上に書いたけど、状態異常をなるべくなんとかしろ。

546 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/02(月) 00:55:26 ID:rQhzTXKM

547 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/02(月) 19:46:24 ID:14wkYnc6  
ageて投稿する奴みんなアホだな  
「PARANO」みたいなバカなんかは特に

548 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/08(日) 03:22:36 ID:68Ka0w0V  
やっところさ、皇帝倒せました～  
で、2週目の強くてニューゲームをすると  
エウレカに行けるの？  
じゃあ、辛くてニューゲームの意味って・・・

549 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/08(日) 11:23:16 ID:JXwWgfqw  
>>548  
きめえな、それからageろカス野郎が

550 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/08(日) 12:19:46 ID:FavzfK+M  
もちつけ

551 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/08(日) 17:19:40 ID:68Ka0w0V  
>>549 んんっ？ageになってないか？  
sageろってか？すまん。  
で、まだ1週目でキャラ鍛えてるさ～

552 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/08(日) 17:30:53 ID:fOAcP1Su  
んんっ？

553 : PARANO : 2007/07/11(水) 00:43:18 ID:xjiBZ4Ff  
>>547  
バカっていうやつがバカ

554 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/11(水) 01:40:27 ID:o8ts5Ji/  
反応するやつがもっとバカ

555 : PARANO : 2007/07/11(水) 15:42:49 ID:xoA1IMo1  
>>554  
そういう自分も反応してるじゃないか。

556 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/11(水) 19:26:23 ID:4ouXFZqX

補助魔法の成功率がレベルにしか依存しないのが不満だ  
激ムズモードだと敵のレベルが高すぎて状態異常攻撃が全く通じない  
結果力押しになって戦闘が味気なくなってしまうんだよなあ

557 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/11(水) 21:42:43 ID:7DO7aVHo  
とりあえず下げて投稿しましょうよ。。。sageの仕方はわかりますよね？刈欄に「sage」と入力するんですよ。

そういえば、皆さんは1週目の闇の世界侵入可能時のバ`-タイムバ`-のHPってどれくらいでしたか？  
私の魔道士たちは最大HP300無くて非常に辛かったです。。  
魔法ですぐに戦闘終わらせているからいけないんでしょうかね？(ちなみにMPはビビ`が780程)

558 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/12(木) 00:42:12 ID:b9LgXLwU  
>>555  
もう反応しなくていいよオコチャマ君  
というかもうこのスレに来ないでね(^^)/~~~

559 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/12(木) 10:21:08 ID:/g6x7jga  
>>555  
君が馬鹿にされてるのはPCの基礎知識がないのが確定な質問を>>533-当たりでしてるからだと思  
うぞ？  
基本すぎて滅多に話題にならないけど、基本の知識は既にあるものとして扱うから。  
これはフリーのソフトを使う場合に全て共通。

このスレでゲームと無関係な基礎知識に関する質問をするなってこと。  
そういうのは初心者に教えてくれる専用の掲示板があるのでそちらで聞くべき話。

560 : sage : 2007/07/13(金) 00:19:49 ID:U4GUMbdD  
僕の魔道士たちもHP300は、なかったですね~  
ビビのMPが780程というのはスゴイですね！  
僕はルールーを使ってます

561 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/13(金) 15:25:47 ID:io5O8H0N  
>>560  
だからsageろクソガキが

562 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/15(日) 05:59:39 ID:d1Djl3Lv  
おいおい・・・本物の子供が来たんじゃあまり笑えないな

563 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/15(日) 18:15:35 ID:2hiMWYwk  
ぶっちゃけ>>560や>>555のような奴がいらん訳だが  
2ch住人ナメすぎだよこりゃ

564 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/16(月) 03:05:51 ID:TbiOJGPe  
いつの時代の話だよw  
2chもメジャーになってからは  
糞餓鬼なんてそこら中に掃いて捨てるほどいるっての  
ガキに合わせてレベルの低い煽りをしてんなよ

565 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/16(月) 10:51:53 ID:/fpeJ5vg  
久々にここ来ますた。このゲームたしかエウレカまで  
自力クリアしたんだけどチートのなものってあったっけ？

566 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/17(火) 21:57:46 ID:/mTfW8kE  
知るかヴォケ  
自分でどうにかしろ

567 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/18(水) 15:10:49 ID:qhsON9gN  
>>566  
何がどうしたんだ！？何があった！？

568 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/19(木) 22:12:40 ID:u5RyhSlq

違う板にコピペすると、四角の枠の中に  
メッセージとURLが現れる不思議な絵。

(その仕組みがリンク先に書いてある)

この原理を応用すると、まったく新しい  
コピペが作れる予感。

569 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/19(木) 22:33:45 ID:UJ0BVcQQ  
何故、ドラゴンファンタジーはあんなに面白いんだ！？  
面白過ぎて、寝る間も惜しんでプレイしてしまったじゃないか。  
死ぬほどはまって廃人になり、人間ではなくなってしまった今ですら、  
止めることすらできない。  
嗚呼、この悲劇の螺旋も、ドラゴンファンタジーという禁断の果実が  
引き起こした、必然だったのだろう。  
俺はどこまで、人間から遠ざかればカルマの十字架を捨てる事が  
できるのだろうか・・・？

570 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/19(木) 22:46:29 ID:baHwZxEM  
知るかヴォケ

571 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/19(木) 23:59:36 ID:uje1UGQ7  
いや、DF2の面白さはガチ

572 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/20(金) 17:52:11 ID:KcK2X6EI  
DF2は確かに完成度が高くて面白い、個人的にはクログでは最高傑作だと思うが  
スレ違いの作品の宣伝するなよカス

573 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/20(金) 22:57:02 ID:w/YieQUB  
>>570  
>>572

ああ、ごめんなさい。本当にスレ違いでした。  
もう二度とこんな馬鹿なマネは致しません。  
どうかこんな馬鹿な俺を許してくれませんか？

>>571  
ありがとうございます。ドラゴンファンタジーの良さを分かってくれる人が  
いて、本当に嬉しく思っています。  
是非、これからも応援をお願い致します。  
私も遠い空から影ながら応援する次第です。  
庇ってくれて、本当にありがとうございました。

574 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 00:00:37 ID:8UISuDJM  
キモイよ、お前  
スレ違いにageるとは何様のつもりだ

575 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 00:08:40 ID:q1iE22xz  
>>574

お前が悪い。謝ってんだから、許してやれよ。  
何なら、俺が相手になってやる！！

576 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 00:14:29 ID:j4F5kkWU  
何お前・・・  
馬鹿か？

577 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 00:20:46 ID:q1iE22xz  
ハハハ。馬鹿は貴様だ。  
この 野郎がよお。  
にやがれ！！

578 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 13:17:00 ID:QBEwXjql  
本人乙としか言いようがないな

厨二病患者はお帰りください

579 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 15:21:45 ID:fXo/d7Fe  
ハハハ

580 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 16:15:05 ID:2d14wWkl  
もうこのスレいらないだろ・・・

581 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 16:43:25 ID:fJRGlhAX  
>>580  
(..') 同意、質問もあまり無いし

582 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 17:34:12 ID:3lbNTmVE  
>>574  
が結局キモイだろ  
反応したらお前も嵐

583 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/21(土) 18:17:16 ID:DFb4fQgV  
どうでも いい

584 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 00:27:04 ID:KH76MKw4  
このスレ、マジで腐ってる・・・。

585 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 03:15:31 ID:B4ej5p66  
ハハハ。腐ってるのは貴様だ。  
この 野郎がよお。  
にやがれ！！

586 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 04:20:38 ID:41Q3rfMQ  
FFZ1のREMIXってどこにある？

587 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 04:25:57 ID:41Q3rfMQ  
ごめクログパにあった

588 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 11:11:49 ID:fATq8tX4  
厨房多すぎワタwwww

589 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 16:19:53 ID:oA/xhRip  
ハハハ。厨房は貴様だ。  
この 野郎がよお。

にやがれ!!!

590 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 21:03:58 ID:KH76MKw4  
厨房じゃなくて、中坊じゃないんですか？  
まあ、どっちでもいいや。

591 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 23:11:41 ID:3RBcq7iv  
なにここ・・・

592 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 23:19:41 ID:fATq8tX4  
前から気になってたんだけど  
帝国がクリスタル持ってたはずなのになんで  
途中から獣人が持っていることになってるの？

593 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/22(日) 23:35:02 ID:9g2452x/  
>>592  
単純にシナリオの設定ミスだよ  
脳内解釈したければ、帝国から獣人が奪ったとでも思えばおk

594 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 00:20:11 ID:T73GPNqn  
の方、ムズ過ぎてクリアできないよお。

595 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 03:09:07 ID:Tz64EkW0  
>>594  
がんばるんだ  
できる

596 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 05:16:20 ID:T73GPNqn  
>>595  
何故に・・・。  
こっちが強くなると、敵まで強くなってると思うんだが・・・。  
俺の勘違いだろうか・・・？

597 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 11:19:47 ID:6m/B3JKg  
test

598 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 18:10:05 ID:tDrsG5X5  
そんなシステムはないよ。  
闇の世界で詰まっているのか？

599 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/23(月) 20:44:44 ID:Tz64EkW0  
>>596  
そんなシステムは無いし、  
実際オレはクリアしたよ。  
ラストダンジョンの雑魚の強さにはビックリしたけどね

600 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/24(火) 00:17:38 ID:hDdf9o2Q  
>>598  
>>599  
そうか・・・。  
じゃあ、俺の勘違いだったか・・・。  
でも、ラストダンジョンのザコは強過ぎるよ。  
どんなパーティーなら、比較的楽に進めるのだろうか？

601 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/24(火) 21:23:14 ID:5QUPxSQa  
パライズとかスリプルとかそういう補助魔法掛けていったらいいんじゃないのかなあ...？

闇の世界のモスはHP2000以上あったりするので、力押しでは厳しいかな、と自分は思います。

ところで、辛いE-Dがめちゃくちゃ楽しく感じてしまう自分はDMでFAでしょうか？  
気を抜くとザコ戦でも全滅しちゃうとかかなりキル。

602 : sage : 2007/07/24(火) 21:44:49 ID:thagh/kV

>>600

敵無視してデスゲイズ狩るべし

逃げ無しでやっても1箇所以外はエンカウント回避出来るはず(数箇所きびしいが)

デスゲイズはスリプル使い1人さえ育てれば魔法キャラ3人で楽、途中で装備回収するのもいい

近くでテント回復出来るので持ち忘れずに

と、質問以外の答えですまん

ラスダン到達直後にあの雑魚戦はかなり厳しいと思う

それでも倒すなら召喚娘3人で全体攻撃×3、あと1人は601と同じ

603 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/24(火) 21:46:02 ID:thagh/kV

やっちゃったか・・・

久しぶりの書き込みだったもんでスマセン

604 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/25(水) 14:16:39 ID:ilonjzjf

皆さん、どうもありがとう。

頑張ります。

605 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/25(水) 18:32:13 ID:BI7BfDtT

必勝法ってほどでもないが、ワッカのブリッツ使えば簡単。

何らかの状態異常が効くから。その演出を見て、どのモンスターにどの異常が効くのかもわかる。

606 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/27(金) 10:37:51 ID:oUHFP+OS

FFz2のラスボスにボコボコにされましたorz

607 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/27(金) 16:28:37 ID:2YnrtTLu

あっそう

608 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/27(金) 19:01:15 ID:bfm+OjjL

ここは日記じゃないんだからそんな報告いらねーよ糞が

609 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 01:03:10 ID:clxXo/Ze

ねえ、このゲームの続編はいつ出るの？

知ってたら、教えてよ。

610 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 02:20:12 ID:wjT1HNGo

でねーよ

45が自分の作品ツラしちまってるからな

611 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 10:24:20 ID:Gvo27ZKH

釣り場かよ、ここは・・・

くだらん質問に釣られ過ぎ・・・

612 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 13:30:36 ID:clxXo/Ze

>>610

おのれ45め・・・。

自分の作品ツラじゃなく、自分の作品に是非してくれたまえ。

そして罰として、続編を作れ！！  
これは命令だ！！

613 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 15:03:17 ID:PoP3j90E  
ID:clxXo/Ze  
・・・(^ ^;)

614 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 15:44:01 ID:Gvo27ZKH  
ID:clxXo/Ze  
何様だよお前・・・  
ここはお前のようなクズのためのスレじゃねえんだぞ

615 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 16:50:45 ID:03KcO3ev  
急に音ならなくなったぞ  
PCがおかしいのかな

616 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 20:15:15 ID:clxXo/Ze  
ID:Gvo27ZKH  
クズとは何だ、クズとは  
責めてドジと言って欲しいものだな

617 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 20:34:50 ID:SzUBVNDE  
まずは日本語の勉強から始めようか

618 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 23:09:51 ID:Gvo27ZKH  
ID:Gvo27ZKH  
えっ？お前クズじゃないの？

619 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 23:10:39 ID:Gvo27ZKH  
>>ID:clxXo/Zeだった・・・不覚。

620 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/28(土) 23:30:16 ID:Q8kip7yj  
自虐的だなあ

621 : 名無しさん@そうだ選挙に行こう : 2007/07/29(日) 01:49:47 ID:lxl8Jejr  
ID:Gvo27ZKHさん  
かわいい

622 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/30(月) 02:32:53 ID:sOrzsdXU  
NANI KONO SURE ...

623 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/30(月) 06:00:34 ID:x/flbgHS

```
 / \  _/
 /   \
 /  /  /  /  /  /  \  \
(≡≡ ..... |)
(6≡ ( ) ( ) |)
(|:..... / \ |) ああ...愛すべき厨房どもよ
|:..... \ / |
 \ ..... /
 \ ..... /
```

624 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/30(月) 15:20:08 ID:ArdMnxl0  
なんでこのスレこんなに荒れ果ててるの？  
45はどこ？

625 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/30(月) 18:47:22 ID:s4Ny/csW  
知るかヴォケ  
探して来い

626 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/30(月) 20:02:40 ID:QIUsQZpl

```
./fl fl`l  
| || .|| | <バーニング君  
( _ij . ijノ  
( __ ) __)
```

627 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/31(火) 13:34:58 ID:FYtQRvdt  
Final Fantasy 2 1週目激ムズモードでマホガニーチェア撃破その1  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm736069>

FINAL FANTAZY 2 ラスボス戦その1 (辛いモード)  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm173886>

628 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/31(火) 19:41:32 ID:IUZyHoNd  
?

629 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/07/31(火) 22:51:21 ID:aSbKm5WP

```
./fl fl`l  
| || .|| | <バーニング君  
( _ij . ijノ  
( __ ) __)
```

630 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/01(水) 10:25:22 ID:VBqXHfhS  
質問です。  
ロット等にある「全魔法+2」という効果なのですが、これは熟練が50に達していたら効果が無いのでしょうか？  
どなたか知っている方がいらっしゃったら教えていただきたいです。

631 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/01(水) 11:38:46 ID:oL/needd  
だから自分で調べろよボケが  
なんでお前に教えなきゃあかんの？

632 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/01(水) 12:31:31 ID:VBqXHfhS  
攻略サイトには一通り目を通したと思い、それでも分からなかったので質問させていただきました。  
もっとROMる必要があるみたいです ....

633 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/01(水) 18:50:53 ID:oL/needd  
もういい、もういい  
お前みたいな奴はもう来なくていいよ  
うっとおしいからねえ

634 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/01(水) 18:55:49 ID:yaYBAab9  
>>630  
軸錬50にしてから魔法+の装備つけたときと外したときのダメージとか比べればわかるだろ。  
熟練50になるまでお前の質問はプレイには関係ないだろ。  
しかし50になれば自分で簡単に検証できる。  
そんぐらい理解できるよな

635 : 630 : 2007/08/02(木) 18:36:06 ID:Y2ZVdRxP

実際に自分で検証してみました。多分答えが出せたと思います。  
お二方ご指摘ありがとうございました。  
そして、ス汚し申し訳ありませんでしたorz

636 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/02(木) 22:06:07 ID:LArRsz83  
むしろこういう質問がないとこのスレの存在理由がなくなる

637 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/03(金) 00:29:08 ID:h37W7247  
45のいない時点でこのスレの存在価値がないと思うんだが

638 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/05(日) 12:37:23 ID:IEHy2PKx  
45氏はなにやら彼女に子供が出来たらしいので暫く無理だそうな。

639 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/05(日) 19:33:15 ID:cpkHyT+E  
45は私の隣に寝てるよ

640 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/06(月) 13:14:39 ID:N/owvgej  
45は妹を孕ませてやばいことになってるらしい。

641 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/07(火) 15:25:52 ID:XZ5hM6V2  
お前らアホか？45氏は女だっつーの。

642 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/10(金) 01:17:45 ID:t4jUiYzf  
ははは  
糞スレ決定

643 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/14(火) 22:06:20 ID:cavEq7pP  
マジで糸冬？

644 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/15(水) 01:04:05 ID:ZO5UznNM  
45死亡

645 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/16(木) 22:48:08 ID:AT07vLpy  
FFZで天国が一番近い島の敵強すぎじゃね？  
あんなの倒せんの？

646 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/17(金) 06:42:06 ID:6Zhs6V2H  
隠れボスとかよりは弱いぜ

647 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/23(木) 21:10:28 ID:ptlLQbhb  
保守

648 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/26(日) 00:06:50 ID:2MYe8DWd  
バグ？報告  
ラスボス撃破 コンティニューでトレノの闘技場にて無効なイベントが発生する  
戦闘に勝利 暗転のタイミングで起こりました。  
こんなプレイの仕方はまずしないだろうから大したことじゃないけど。

649 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/30(木) 18:59:05 ID:hztmQVoY  
バグだってよ-----45-----！！  
早くきやがれ！！！！

650 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/08/31(金) 11:48:52 ID:PVw/yXGg  
>>648

修正してパッチ更新しましたのでどうぞ。  
既にコンティニューしてしまった人や、  
パッチを当てるのがめんどい人はShiftでメニュー開けばOK。

651 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/31(金) 13:04:42 ID:KBISn7R9  
45さん、優しいっすね。  
自分だったら>>649みたいな奴がいたらやる気うせるけどな。  
更新乙です。

652 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/31(金) 16:20:58 ID:twKKJ9tC  
>>651  
45はお前とは違うんだよ  
そこら辺のクズ製作者みたいな「見つけたら見なかったフリ」「そんな些細なバグ直す必要ない  
です」って言ったところで終わりみたいなもん

653 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/08/31(金) 19:15:05 ID:gSdiU5Ed  
>>650  
すごすぎる  
おつかれさま～

654 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/01(土) 16:21:33 ID:XKnsj6Me  
>>652  
お前むかつくな

655 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/01(土) 20:52:20 ID:EI3jP7xS  
バグ直して欲しい気持ちはわかる

656 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/02(日) 14:17:31 ID:olUfncwf  
今更だが、FFZ+ って何が元のと違うんだ？

657 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/02(日) 16:24:30 ID:Fiuq/SZz  
日本語が読めるなら違いは書いてあるだろ。  
読めないならまず日本語の勉強をするしかない。

658 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/02(日) 17:24:31 ID:qecsBjtO  
>>656  
スレ違いだ、失せろ

659 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/13(木) 05:36:44 ID:JldsU56D  
エウレカの宝箱の中身ってランダムですか？  
後オメガの階まで行って一回テレポで出てしまうと  
またデモンズウォールとか倒さないと駄目？

660 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/14(金) 18:59:39 ID:+kO2jYk0  
出てこないよ。

661 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/24(月) 16:45:11 ID:xYclxdIU  
中身はランダム。しかも、おそらくエウレカはいった時点で固定。

662 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/25(火) 21:08:35 ID:t/9zFBV0  
私も>>323さんと同じ症状になっちゃって強制終了しちゃいます(ノ` )ｼｸｼｸ

>>325さんが回答してくれているのですが、RTPってツクールRTPとは違うものなんですか・  
・？  
どなたか教えてください！

663 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/25(火) 22:48:24 ID:243sMSYf  
ググれば一発

664 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/25(火) 23:04:43 ID:t/9zFBV0

>>663

色々ググってみたけどやっぱりわかりませんでした(つ　)

665 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/25(火) 23:08:55 ID:hUPma2wN

>>664

もうお前に教えることなんかない

去れ

もしくは

死ね

666 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/25(火) 23:36:58 ID:243sMSYf

RTPで検索してだめなら死んだほうがいいのかもしれない・・・

667 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/26(水) 18:00:19 ID:HDI5zdaz

>>665

>>666

RTPはちゃんと入ってると思うんです、今まで他のゲームでも遊んでましたし・・・。  
だから、そのRTPとは違うものなのかな？とおもったのです。

668 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/26(水) 18:03:24 ID:HDI5zdaz

ちなみに、ツクール2000RTPが入ってます。

作成ツールが2000RTPとなっているので、これでいいと思ったのですが違うのでしょうか？

669 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/27(木) 00:08:49 ID:LvFliivL

まずsageて欲しいものだな

話はそれから

670 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/27(木) 02:21:52 ID:pgc7FkAZ

>>668

671 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/27(木) 19:50:29 ID:QznpZi2H

すみません、下げました；；

>>670さん、私になにかおかしいこといってるのでしょうか？間違ってるのでしょうか？

672 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/27(木) 23:05:33 ID:7gjp97Ay

他のRTPを使用するゲームは今動く？

673 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/27(木) 23:30:04 ID:9k/eVM4K

間違ってる

674 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 01:16:27 ID:N3/gDtP/

間違ってる

675 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 07:17:59 ID:yWCZskbt

間違ってる

676 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 19:05:09 ID:sTk1QFd5

>>672さん

はい、ちゃんと動きます。ゲームいれなおしたほうが早いでしょうか・・・？

>>673

>>674

>>675

すみません、間違ってる でした

677 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 19:12:27 ID:sTk1QFd5  
またあげてしまいました  
下げます

678 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 20:20:54 ID:suToBoFj  
間違ってる

679 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/28(金) 22:13:58 ID:1QdH/G0C  
適当にbmpファイルでも作ってF F Zのバトルフォルダに「バリア」ってファイル入れればとり  
あえずは直るな

680 : 45 XzBHYeHtFA : 2007/09/29(土) 00:11:33 ID:NRAfaFtb  
>>676  
ツクール2000のRTPを再インストールするのがよろしいかと。  
アンインストール インストールの流れで。

681 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 03:31:55 ID:ZVwPxfCT  
ゲームのダウンロードに失敗してるとか。

682 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 13:51:04 ID:H3+JfTgf  
人生に失敗してるとか。

683 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 14:00:37 ID:gDQh7YgD  
>>23  
それはそのとおり  
日本の理系の優遇されなさは異常

684 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 14:01:07 ID:gDQh7YgD  
すまん誤爆した

685 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 15:51:12 ID:gtho1ike  
>>683  
なら外資系に勤めたらいいと思うよ？  
最初の5年はその系統だと日本で大手の某社にいたけど自分の研究を途中で上司に取られ、  
しかも未完成のまま中途半端なところで取ったせいでトラブルが起こり、何故かその責任だけ追及  
されて辞めることになった。

で、その後外資系に行ってそれを別の方向からアプローチして成功させたけど、  
それなりの結果を出してる限り会社で昼寝したり途中で好きに外出しても何も言われない。  
あと友人とは飲みに行くし旅行にも行くけど、会社関係での飲み会や社員旅行がないのもいい。  
何より上みたいな理由だと日本の会社に再就職する場合はマイナス要因だけど、  
外資系だとマイナス要因に見られないのが大きい。

使う予定もないけど子供が生まれると男も育児休暇として全部で900日くらい休めて、その間給与  
も約70%は出るみたい。  
それと野球の外国人選手みたいに外人は簡単に首を切られるけど、日本人はよっぽどのことがないと  
首を切られないっぽい。  
上司の人と話したことがあるけど日本人は休みの日でも連絡が付くのと、休みの予定を入れていても頼めば来てくれるのが大きいらしい。  
確かに向こうの人は休みの日は連絡不通だし、休みの日は何があろうとがんとして休んでる w

686 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 19:44:52 ID:tTQdDIV4  
>>679さん  
>>680さん

わかりました、その方法でためしてみます！  
何日も気に障るような質問をしてしまってごめんなさい  
ありがとうございました ^ ^

687 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/29(土) 19:45:24 ID:tTQdDIV4  
って、また上げてしまいました・・・  
下げます

688 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/09/30(日) 21:05:52 ID:nYmGg0ux  
>>685はなんでマジレスしてるの？

689 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/01(月) 08:24:01 ID:+Wlcfrfv  
久々にやってみる。  
召喚詠唱はINT,MNDの高いほうでおk？

690 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/01(月) 11:03:57 ID:yzZlpE/b  
yes

691 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/01(月) 12:20:58 ID:+Wlcfrfv  
3くす

692 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/02(火) 23:42:56 ID:dZS0QpK+  
>>686ですが、battleフォルダの中の適当なイメージをコピーして名前をバリアにしてみたところ  
またエラーがでてしまったのですが、同フォルダの中にバリア2というファイルを見つけたので  
それをコピーして名前をバリアとしたところ、エラーが出なくなりました。

もし同じ症状でお困りの方がいたら、是非試してみてくださいね ^ ^

693 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/03(水) 18:31:32 ID:Gn5x4r5X  
>>692  
まあお前ほど馬鹿な奴じゃなけりゃそんなことは絶対にしないはずだよ

694 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/03(水) 21:36:05 ID:zVknD09  
そこまで叩く必要ないだろw

695 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/04(木) 19:45:19 ID:Qp7iWN4C  
BGMに比べてSEえらいちっちゃいんだけど大きくする方法ある？

696 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/04(木) 20:18:22 ID:Qp7iWN4C  
ｽﾌﾟﾝｯｶﾘ解決した  
FFZにずっと問題あると思ってたから余計に悩んだわ。

697 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/08(月) 01:10:30 ID:r0bu3wB4  
まーたそういう質問か。くどいな・・・  
音とかの問題ならいちいち書き込むな

698 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/08(月) 10:13:40 ID:qs5R0P6r  
ゲームやる前にパソコンを少しは理解しろって話だな

699 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/08(月) 14:04:50 ID:jk759Fv0  
PCの敷居が下がったから仕方ない

700 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/10/14(日) 22:03:46 ID:PyOD2TWc  
なんとか裏皇帝倒したよ。4週目でA G I 250ですた。  
バレットのショットでちまちま。



711 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/17(土) 13:58:48 ID:/j41IJz8  
ようはどっちも糞パッチってことか

712 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/17(土) 18:51:26 ID:jDamgjFw  
どっちもなにもDFのUOパッチの話題しか出てない  
そもそもこっちの45氏はパッチではなくバグフィックス含めての引継ぎでしょ

713 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/17(土) 19:20:54 ID:g3jUt3Yq  
気に入らないならやらなきゃ良いだけなのに  
なぜ叩くのか、その思考が不明

714 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/17(土) 20:19:10 ID:ZZWOfLmt  
かまってほしいんだろw  
淋しがりやなんだよ。

715 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 00:21:56 ID:xPMycAND  
>>713  
>>704,>>706みたいな子が他スレにまで出沒するからでしょ。

それともDFの非公式パッチ荒れてた時期を知らないのかな？  
他スレにまで出張してきて宣伝しまくり&叩かれると逆切れ暴言。  
これで自分から敵を作りまくってた。

716 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 02:28:43 ID:PwtE6iPs  
つーかREMIXだって作ったところは相当叩かれてたんだから、  
後1・2年すれば普通の空気になってるんでね？

最近はおっちのスレは過疎化が進んでるが、  
落ち着いてきたって意味ではむしろいいことなのかもしれんね。

717 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 10:24:56 ID:tWZmtJCW  
FFZ2は作者が最後まで作らずにバグだらけの状態で失踪した。  
DF2とは何もかも違う状況だから較べる意味すらないよ。

718 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 14:21:31 ID:lZ2pbsKI  
時間置いてから直そうとしてたんでね？  
勝手に他の人に直されてたから、やる気なくしただけなのでは。  
結構ありえる話だろ。

719 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 15:17:42 ID:mK7QcwPE  
気に入らないならやらなきゃいい  
REMIX当てるも当てないも自己責任

720 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/18(日) 19:25:03 ID:3eHKLYfJ  
カツオさんは叩かれすぎて精神に異変をきたしたんだよ

721 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 04:29:53 ID:17vcdGP6  
未実装部分もあったが最後まで問題無く出来てただろ

722 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 06:18:02 ID:nnTaWoSg  
> 時間置いてから直そうとしてたんでね？  
> 結構ありえる話だろ。

元祖FFZ1をリアルタイムで体験した者としては  
このレスを見ると失笑せずにはいられない

723 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 10:14:57 ID:KMfMDyQm  
飽きたんだろ

724 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 10:54:27 ID:I9NZiYxG  
>>721  
それならそれで満足してればいい  
何でパッチ方式で配布してるのか考えたら？

725 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 11:49:59 ID:17vcdGP6  
もっと周りもちゃんと読んでくれ

726 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 15:36:54 ID:dTezrHGo  
>>721  
バグ放置は問題じゃないんでつか？

727 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/19(月) 23:25:43 ID:WWIfRosM  
どちらかというと勝手に直すほうが問題だが、  
でもまあ、REMIX面白いからどうでもいいや。

728 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/20(火) 14:44:18 ID:DzRnhEnw  
酷いバグなんてあったっけ  
覚えてねーや

729 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/23(金) 21:44:38 ID:VAAsWw/2  
FFZ2の膨大な更新履歴でも見ろよ

730 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/23(金) 22:26:56 ID:cEYmwa41  
>>728  
酷いバグかどうかじゃなく、分かっているバグが残ってること自体が問題だろ

例えばクリアできなくなるハマリ系なければ、突然アイテム消滅や覚えた技消滅なんてバグが残っていてもいいのか？  
消滅するアイテム・技がランダムなら強力なモノさえ消えなければクリアはできるぞ  
重要なものが消えたらランダムなので残ってるところからやり直せばいい  
で、こんなの放置していいのか？って話

731 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/11/24(土) 22:42:07 ID:/ommFm1S  
FFZ2REMIXやったんだけどガーディアン戦のBGMかっこよすぎ

732 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/05(水) 13:28:29 ID:hrTSN/7H  
確かに、あの音楽はカッコイイよなw  
思わず闘技場に通っちゃうくらい好きだ

733 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/19(水) 18:02:32 ID:2pqzNFSD  
ガーランド倒す

体力回復してセーブする

アルテマ喰らう

クジャがガーランドを落とす

体力回復してセーブする

アルテマくらう

その後彼等の姿の姿を見たものはいない

セーブする

強制的にタイトルに戻る

\(^o^)/初々

734 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/20(木) 15:16:59 ID:2P4Tq2xP  
そういえば以前めっちゃめっちゃ改造しまくってたパッチアップしてたやついたな。  
カジノとか追加されてる奴、何かDIO様もいたしw

735 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/22(土) 15:26:12 ID:pvSVYmWef4ds  
のあんこくがFFZ仕様になっててワタ

736 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/23(日) 00:56:38 ID:4JhCCRIJ  
え...?

737 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/29(土) 22:02:36 ID:dK+TGSmw  
>>733  
俺もそうなんだがあれって回避方ないの？  
あるなら初めからやりたい

738 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/29(土) 23:48:05 ID:BFDbSWjH  
そういうゲームじゃなかった？

739 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/31(月) 06:57:17 ID:HI1ad4ZJ  
それは仕様だよ  
カツオ氏のゲームは  
ラスボス倒した後画面が暗転して  
「その後彼らの姿を見た者はいない」の文章が出て  
タイトル画面に戻るのがお約束となってる

740 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/31(月) 10:46:43 ID:wFw3cS+c  
パッチ当てると最後までプレイできるはず。1は原版1回クリアしたら飽きちゃってそっちはやってないんだが

741 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/31(月) 17:12:34 ID:GeZ/YJON  
>>739  
その直前でセーブさせるからまだ続くと思っちゃうんだろーが  
ところでお約束ってカツオ氏は他にもなんか作ってんの？

742 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/31(月) 18:57:46 ID:wFw3cS+c  
FFZ2もパッチ当てないとその後・・・で終わらなかったか？  
あとドラクエの糞ゲーもやまたのおろち倒したらその後・・・だった気が

743 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2007/12/31(月) 22:31:10 ID:GeZ/YJON  
エンディングが投げやりすぎるんだよ

744 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/01/01(火) 02:24:34 ID:ZvsL6by6  
だからカツオ氏の作風なんだって

745 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/01/01(火) 06:44:30 ID:aa9tVP4P  
他人のパッチで完成するのがカツオ氏の作風。

746 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/01/01(火) 07:09:10 ID:0eFnJFW+  
その通りだな

