

1 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:06:41 ID:K/Y1AyVx0  
主観・客観・条件付・オリジナル版・リメイク版etc...  
ドラクエシリーズの難易度について大いに語ろう

2 : 聖戦士ガラハド PI0m9u4qDA : 2007/10/07(日) 21:15:08 ID:1RI9084EO  
覚えてる範囲で  
難しい順に  
7 4 > 3 > > 5 > 8  
5と8は他に比べ比較的簡単かと。

3 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:19:46 ID:TyxvoMu+0  
7 > 6 > 3 > 2 > 1 > 4 > 5 > 8

4 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:29:42 ID:K/Y1AyVx0  
FC版2を是非やってみたい

5 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:32:14 ID:fVLvlyYG0  
やったらええやん

6 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:32:59 ID:WqqKvVQA0  
6と4の2章までしかやったことない。  
難しい方なのか6って...

7 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 21:57:05 ID:6pYLmuQHO  
は長いだけでムズくはないだろ！  
簡単でもないけど。

とりあえずFC版の。

8 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 22:09:22 ID:6pYLmuQHO  
>>7は通常にプレイしてての難易度。  
縛り入れるとFC版も激ムズと化す。  
は終始勇者一人旅...はタルさもあれなので終始勇者と遊び人×3パーティで。  
はいろいろやろうぜのみでクリアがムズかしいね。

9 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 23:12:15 ID:xBgEUnTi0  
縛り入れたらいくらでも難しくなるだろ  
お前は何を言ってるんだ？

難しい組 : 2・6・7  
普通組 : 3・4  
易しい組 : 5・8

で、後は細かい差にとどまる感じだな  
1は...難易度とかそういうのじゃない組

10 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 23:18:39 ID:Ub55l4PI0  
7は謎解きが難しい

11 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/07(日) 23:21:00 ID:yOxh11mQO  
難しい・2  
やや難しい・1  
普通・3、4、6、7  
簡単・5、8

だと思いが。  
2や1から見たら、6や7は『難しい』のではなく、面倒臭いだけ。

2や1はレベル最強装備最強でも、余裕ではないのがポイント。

12 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 00:34:52 ID:VvsoEVgM0  
難しいのとそうでないの、具体例を書いてもらえるとありがたい

13 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 00:36:43 ID:Q/KqRDH80  
トルネコシリーズは難しかった。  
DQ・FFいたストも見た目に反して難しい。

14 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 01:06:50 ID:uTX1rZtfO  
6はエンカウント多い気がする

15 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 01:14:13 ID:VvsoEVgM0  
あーたしかに。  
最初のライフコッドの山肌の道で何度キレそうになったことか...

16 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 01:18:36 ID:mdedVlxB0  
FC、SFC時代のドラクエはダンジョンで場所を切り替えた時に敵と遭遇する確率が高くなるような気がする

DQは6までエンカウント率が高かった様な気がする  
リメイク3からエンカウント率が下がったと思う

17 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 01:29:32 ID:dQQRusUD0  
4は2歩進むたびに遭遇したり1フロア全く遭遇しなかったりまちまち  
ボス戦も味方の行動によって難易度まちまち  
2に次いでストレス溜まる

18 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 06:45:17 ID:dlC0lp3P0  
懐古の俺でも、2はかなり面倒くさいと思うぞ

19 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 14:00:30 ID:ERHuo1OX0  
面倒くさいとか言い始めたら  
最初から最後までレベル上げゲーと言ってもいい1はどうなるんだ...  
しかも単調なタイマン勝負だし

1・2は最高レベルでも死ぬ事があるっていうのも  
初期作品だから上限が低いからってのが大きいし、  
何より運ゲー要素が強い所があって、これはあまりプラス評価できない

いや1も2も好きなんだけどさ、見当違い過ぎるだろ  
1は「このレベルこの装備ならこの勝率、あとは運」みたいなゲームで  
難易度を考えるゲームじゃないと思う

20 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/08(月) 16:58:05 ID:l1cLbd0k0  
1って何時間くらいでクリアできるの？  
普通にプレイした場合

21 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/09(火) 01:29:21 ID:94nOL3E30  
今6と2と1をプレーし比べれば分かるんじゃないか？

22 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/09(火) 01:36:51 ID:UK/ZnF1/0  
6は雑魚敵が強い印象

23 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/09(火) 01:45:23 ID:ZiHSGTdD0  
7は初めてスライム3匹と戦うまで耐えられるか、と

階段でフリーズすることに耐えられるか、の2点が難しい

24 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 01:46:58 ID:YlqaaUUsO  
FC2が最強だろ

25 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 01:54:32 ID:fh0blzbx0  
ロンダルキア市ねって何回も思った

26 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 01:54:52 ID:AgEJHj3k0  
>>9が一番正しいように思う  
1はどのあたりだろう

27 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 01:57:01 ID:CIBC6jDuO  
>>9  
つ>>1をよく読めよ。  
条件って文字が書いてあるだろ。

>>18  
は面倒ではないと思う。  
難易度は高いけれど回りくどくないし。  
あれで面倒だと回りくどさ全開のとかもう...。  
ただリメイク版は駄作。  
極端な難易度低下と強引なベラヌールでのイベント追加。  
あんなん世界樹の葉を取る手間が増えただけだし。

28 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:18:35 ID:w5HdTvEZO  
4は何章が一番難しい？

29 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:21:06 ID:0DcQG2G+O  
まあ、なんだからでドラゴンクエストは難易度高いよ多分。

30 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:23:05 ID:w5HdTvEZO  
でもさ難易度高い方だって言われてる6をつい最近クリアしたけど  
FF8や10に比べて、こっちの方がやりやすいと思ったよ。  
確かに雑魚敵は強いけどさ

31 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:48:30 ID:AgEJHj3k0  
FF 8 はともかく 1 0 はドラクエ 5 と同じくらい簡単だろ

32 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:51:35 ID:w5HdTvEZO  
>>31  
雑魚弱いし、確かにサクサク進むんだけど  
その割にボスが結構強めだった気がするんよ。

33 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 02:53:48 ID:AgEJHj3k0  
1 0 はボスの体力が多いがそれだけだろう  
8 は難しいな  
FF 5 と 8 はドラクエ 2、6、7 より難しいかもしれん

34 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 03:43:16 ID:7OskRXWG0  
ファミコンの が 1 番難しい  
これだけはガチ

35 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 03:47:15 ID:BvYIWK700  
DQ6のト-終る間まではシリーズ一番難しい  
FF8こそぬるば

36 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 05:00:22 ID:94AFVWBXO  
>>34  
ハゲしく同意。

37 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 05:49:07 ID:nQQpLXn2O  
1...一部の雑魚が強く他もそれなり  
2...全体的に難易度が高く終盤の雑魚が強い  
3...ロマリア~ピラミッドと裏ダンの雑魚が強い、あとはわりと簡単  
4...全体的に普通、隠しダンジョンの雑魚は弱い  
5...一部をのぞいて簡単  
6...序盤が辛い、中盤以降もボスは強めだか対処法あり  
7...ボスが全体的に強い、ダーマ付近がきつく、他にもそこそこ  
8...一部の雑魚、ボスが強い、それ以外は簡単

#### 要注意

1...しりょうきし、ダースドラゴン  
2...マンドリル、ドラゴンフライ、ロンダルキアの敵  
3...ノアニール付近の敵、ゾンビマスター、エビルマージ、裏ダンの敵  
4...プレス吐く亀?(名前失念)  
5...ブルー&レッドイーター、ガメゴン系  
6...ストーンビースト、本気ムドー、ムドー城の敵、マジंगा、デススタッフ、ドレアム  
7...最初の神殿、ヘルクラウダー、にじくじゃく、神様  
8...チャイム系、ドルマゲス、8連戦

こんな感じかな

38 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 06:48:29 ID:KueM2FNFO  
普通に考えて>>11

39 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 06:51:08 ID:r3Qw7oEg0  
しかし昔のドラクエは理不尽なバランスだったなあ

40 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 07:02:34 ID:AgEJHj3k0  
1が一番簡単だろ

41 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 07:48:20 ID:ssJT06vFO  
>>28

1章かな  
湖の塔はホイミンいてもきつい  
大体敵に先制されるから

>>37  
4でプレス吐く亀なんかいたか?

42 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 08:11:18 ID:r3Qw7oEg0  
ガメゴン系?

43 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 11:05:37 ID:GvAW1IPxO  
4はリメイクでかなりゆるくなった様に思える  
・エンカウント率が低くなった上に、回復呪文の消費MPが減少  
・一度に持てる道具の数も増えて、ふくろも追加  
・命令させる

ホイミの3 2は序盤じゃ結構大きかった

44 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 14:22:26 ID:CkfJsja10

<戦闘難易度>

難しい 2・3・7

普通 2リメ・3リメ・4・6・8

簡単 4リメ・5

考察外 1

<謎解き難易度>

難しい 2・7

普通 1・3・4・6

簡単 5・8

こんな所かね。3の戦闘は簡単だという意見が多いけど、進行ルートを知らないと船でどこへでもいけるから、いきなり即死級の敵と出会えるのがポイント。進行ルートどおりなら普通かなあ。リメイクは新装備追加とかバランス調整のためにどれも簡単になってる。あと、戦闘の比重が最近の作品になるにつれて雑魚 ポスになってきてるね。

45 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 14:47:22 ID:yn72gMjq0

6,7は特定の特技をある程度覚えれば、一気にヌルゲーと化す。

46 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 17:06:01 ID:hvlCuBYr0

7 > 6 > 2 > 4 > 3 > 8 > 1 > 5

47 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 17:17:22 ID:Rhi0u2H7O

5は小学生以下用ゲームと思えるほど簡単だな

48 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 17:33:35 ID:WOI6xL5E0

3の最後の鍵が

49 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 18:22:18 ID:oO4NHZPC0

>>45

つハッスルダンス

つアルテマソード

つせいけんづき

つ剣の舞

50 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 18:25:20 ID:KdLnqXjd0

<http://sobokun.blog103.fc2.com/>

これ参照

51 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 18:46:08 ID:PncAlbuTO

2が難しかった。サマルトリア行くまでまずきつい。

サマルトリア王子がひ弱でまたきつい。

ムーンブルク王女も最初弱すぎできつい。

52 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/09(火) 20:30:16 ID:maQaWEtv0

6はハッサンが仲間になるまでが結構つらかった希ガス。

でもブーメラン手に入れたら雑魚戦も割といけたかな。

53 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/11(木) 22:33:39 ID:8TDR1bjK0

ロンダルキア最凶

54 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/11(木) 22:50:27 ID:RRUW8bfEO

## ロンダルクア最恐

55 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/11(木) 22:58:49 ID:HGEv+DuN0  
の復活の呪文を一字一句もらさず書き写す難易度は異常

56 : 聖騎士ゴーゼワロス PIOM9u4qDA : 2007/10/11(木) 23:23:50 ID:jHn0koeTO  
グラス最強

57 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 00:32:41 ID:w9xdxuQcO  
>>56  
まだ言ってるの？

58 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 07:00:22 ID:0Dp4oOyo0  
7は謎解きが最凶だな。  
謎の神殿、風の迷宮は本当に難しい。  
DISK2に入ったところから敵もやたら強くなってるし。  
一撃で60とかないわ。

59 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 17:27:24 ID:BvuVzEtC0  
1 : 孤独との戦い  
2 : サマルとどう付き合うか  
3 : パーティ構成の如何  
4 : (オリ)A Iのアホさ&強制/(リメ)世界観の破綻した6章  
5 : 嫁選び&レアモンスター捕獲  
6 : 職業選択  
7 : 同上&フリーズとの戦い&石版探し&etc...  
8 : スキル配分&酔いとの戦い

60 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 20:31:48 ID:NnQ4hDxaO  
>>55  
写メで撮ればいいのに

61 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 20:33:08 ID:gKCzI9Cy0  
そんなネタがジャンプの4コマ漫画にあったな

62 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 20:35:51 ID:GuNf/6YH0  
リメイク5ってどんな感じなんだ？

63 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 21:00:33 ID:0mIRiXOJ0  
>60  
十数年前に写メなんかあったかね

64 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/12(金) 23:56:34 ID:InINr+4A0  
>>62  
難易度自体はSFC版と大して変わらない印象。  
ただ4人パーティになったから麻痺とかの恐怖は減ったかな。

65 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 14:43:16 ID:Bj7osAQyO  
>>63  
じゃあチェキでいいよ

66 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 15:33:14 ID:T8tG5T1UO  
FC版4のAIはリセットしなかったらちゃんと学習する。  
剣士のザラキ病も治る。

67 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 15:54:36 ID:IBEUyxn3O  
5が難易度一番低い

68 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 15:55:21 ID:Xo6gWzcl0  
呪文使うなと命大事にの使い分けでええやん

69 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 16:23:30 ID:+erPMZGB0  
>>68  
命を大事にしないクリフトは例え命令が「いのちだいじに」でも  
平気でザラキするぞw

もうベホマもザオラルもあるから勇者が回復でいいやと妥協

70 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 16:24:32 ID:HchY7+oV0  
命を大事にしないクリフトw

71 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 20:45:48 ID:N1r/sQUd0  
クリフトはなぜかアリーナを優先して回復させていたような気がする  
FC版の頃からそれを感じている

光のドレスを装備したアリーナから跳ね返されるクリフト涙目w

72 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/13(土) 20:48:26 ID:/xqdXEK00  
>アリーナ優先

FC版は確証ないんじゃないっけ

73 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/14(日) 01:49:26 ID:livc6sR50  
ファミコン版はアリーナが柔らかくてHP多いのでそう感じるだけ  
PS版はヘラクレスの栄光3に酷く影響を受けた堀井が  
レイオン ステイアの回復優先という独自アルゴリズムを  
クリフト アリーナ優先という内容でパクっただけ  
このアルゴリズムは他に瀕死のキャラがいても余裕がある女キャラを回復するという酷いもの  
(ストーリー上では重要な複線だが)  
ドラクエでそういう個性を付けるのはどうかと思ったね(AI切ることもできるが)  
尚、堀井のヘラクレスの栄光3からの深い影響はDQ6~クロノトリガー等で多く見ることができる

(DQ6はまんま設定をパクってる箇所が多すぎて両方遊んだ奴にはかなり萎える内容)

74 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/14(日) 06:44:12 ID:MemFea6G0  
>>73  
...その「ヘラクレス3の影響」とやら  
明確なソースはあるのか?

多元世界も優先AIも目新しいものじゃないし、単に自分が知ってる範囲で  
勝手な判断をしているようにしか見えん。

上一行だけは同意というか、多分真実だろうけど。  
それも4のAIの仕様はよく知らないので、断定はできないな。

75 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/14(日) 14:21:17 ID:pgJUMJhW0  
>>64  
遅レスだが t h x  
暇つぶしには充分だな

76 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/14(日) 14:25:26 ID:FxFJFOZc0  
スレの趣旨とずれてきてるw

77 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 11:18:58 ID:vHQ9a1M00

1は難易度高い

78 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 11:33:07 ID:JZo1aACrO  
7は雑魚敵の強さと経験値のバランスがおかしい

79 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 11:46:26 ID:/OG2PsroO  
攻略本等なしならどれも難易度はそれなりだとおも  
8は簡単かも。ゴールドのバランスおかしいしけど。

80 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 11:49:34 ID:JT2SEBJm0  
関係ないがカジノの難易度に関して  
8 > 7 > 6 > 5 > 4  
になってるような気が・・・。  
8のカジノなんかあんなにジャラジャラ出して儲かっているのかよw  
4のポーカーを少しは見習え。

81 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 11:51:09 ID:JT2SEBJm0  
スマン  
易 8 > 7 > 6 > 5 > 4 難  
と考えてくれ。

82 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 12:24:38 ID:UuMzzoLw0  
カジノはハードに負担がかかるからPSやPS2みたいな情弱なハードだとジャラジャラだしてすぐに終わるようになってるんだよ

83 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 12:53:59 ID:+cRcSgVdO  
6は真ムドーを倒すまではシリーズ通して屈指の難易度だったと思う  
ダーマ復活後は比較的マシだけど  
それ以降も海底ダンジョンとかマジンガとか苦労した  
ムーアも何気に強いしな

84 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:29:03 ID:0MaKkq7q0  
デア・リヒター最強

85 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:32:05 ID:WQ+6Ur4I0  
デア・リヒター最強

86 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:45:04 ID:c1q8t9Df0  
デア・リヒター最強

87 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:48:20 ID:MkQOZA/30  
デア・リヒター最強

事故はかんべん

88 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:48:46 ID:X01r48nx0  
書き込む奴はリア厨

89 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:53:05 ID:J9FgZNG50  
デア・リヒター最強

90 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:54:27 ID:zv4IgJPso  
デア・リヒター最強

91 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:54:40 ID:2TImzYpj0  
デア・リヒター最強

92 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:54:48 ID:AMTN3jl40  
VIPからきすた

デア・リヒター最強

93 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 13:56:12 ID:z0xNKqvXO  
2の旅の辛さは今でも思い出。  
「つらいだろうが、くじけぬようにな」  
このセリフがこれほど心に染みるゲームはない。

94 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:13:22 ID:oyxRGBfi0  
デア・リヒター最強

95 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:18:14 ID:N0ILAZrXO  
デア・リヒター最強

96 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:19:49 ID:y3pKIJMZO  
デアリヒター最強

97 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:24:09 ID:c1q8t9Df0  
デア・リヒター最強

98 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:25:33 ID:ABqrabdF0  
このレスを見たあなたは確実に死にます

逃れる方法はない

このスレをみたらバカ

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

即死

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故にあいますよ

99 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:26:42 ID:SMFqHVr6O  
デア・リヒター最強

100 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:34:07 ID:cdOA1Su/0  
デア・リヒター最強

101 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:35:00 ID:DYr1aLChO  
デア・リヒター最強

102 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:38:30 ID:RT/A6/cv0  
デア・リヒター最強

- 103 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:40:01 ID:AduHe33g0 ?  
デア・リヒター最強
- 104 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:42:05 ID:tl7Vw1VD0  
デア・リヒター最強
- 105 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:43:01 ID:vzWFu0qF0  
デア・リヒター最強
- 106 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:45:31 ID:zn91tve10  
デア・リヒター最強
- 107 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:47:23 ID:OtsWW6gcO  
デア・リヒター最高
- 108 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:48:47 ID:t1AC6LmjO  
デア・リヒター最強
- 109 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:49:33 ID:nyPJaBAUO  
デア・リヒター最強
- 110 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:50:12 ID:zdz3D3hPO  
デア・リヒター最強
- 111 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:51:20 ID:IHXSBqfsO  
デア・リヒター最強
- 112 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:52:37 ID:vRLxqKQT0  
デア・リヒター最強
- 113 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:55:37 ID:xTH5JXRqO  
デア・リヒター最強
- 114 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:55:49 ID:jJAmWr430  
デア・リヒター最強
- 115 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 14:59:23 ID:jQrWWcTeO  
デア・リヒター最強
- 116 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:01:46 ID:jfF2sb5HO  
でありひたー最近
- 117 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:01:49 ID:f1gkLQT90  
デア・リヒター最強
- 118 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:02:36 ID:Xqwj2VSV0  
デア・リヒター最強
- 119 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:06:49 ID:K9tJ/IK80  
デア・リヒター最強
- 120 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:12:39 ID:pnj4BdDr0  
フクニュー板最高！

121 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:15:11 ID:tlbwHlh60  
VIPからき すた

リア・ディゾン最強

122 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:28:29 ID:nHblpxPgO  
一体いくつのスレに貼られてるのか(・`)

デアリヒター最強

123 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:30:13 ID:Vj3qkfqp0  
デア・リヒター最強

124 : コージ OJpM3WN302 : 2007/10/16(火) 15:43:53 ID:BmzV2t7c0  
デア・リヒター最強

125 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:45:14 ID:sIkGWHUHO  
デア・リヒター最強

126 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:51:43 ID:3XOEvngkO  
でありひたーさいきょー

127 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 15:52:38 ID:t1AC6LmjO  
デア・リヒター最強

128 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 16:16:54 ID:Dujv0Bmy0  
FC版2とかFC版3より遥かに簡単だった件

129 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 16:44:53 ID:WZOqYil30  
でありひたーてなに？

130 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 16:47:42 ID:wbMcCCziO  
デア・ヒリター 最強

131 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 16:48:20 ID:ZLARoPzM0  
デア・ヒリター 最強

132 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 16:53:10 ID://E0XQF1O  
デス・タムーア最弱

133 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 17:07:46 ID:UrxalxNzO  
デア・リヒター最強

134 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 17:14:49 ID:odmjwCR1O  
デア・リヒター最強

135 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 17:17:03 ID:++J+9T3JO  
デア・リヒター最強

136 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 17:17:07 ID:8ik3gTgK0  
dear・リヒター最強

137 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 17:19:51 ID:xqgjfBIH0  
デア+ざんま=虫けら

デア - ざんま = でくの坊

138 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:25:48 ID:/59PASz/0  
ていうか3が簡単で、5が難しいか？

3はスーパーファミ&ゲームボーイは簡単でファミコンはそれなりに

難しいかもしれないが、そこまで難しくないだろ。

ファミコン版発売当時プレイしてて、みんながみんな早くクリア競うために

低レベルクリア目指してたしな。

ロマリアレベル5~6で到達で、アッサラーム~イシスで洗礼受けたりしてよかった。

ただ5は簡単か？謎解きとか難しいし、5が簡単とか言ってる奴は、

最初から攻略サイト見ながらプレイして、アイテムの取り逃しがない奴じゃね？

あと最初からいきなりカジノでメタルキングの剣とか手に入れたり、スライムナイトやゴーレムでプレイしたりとか。

多分そんなところだろうな。

139 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:27:30 ID:/59PASz/0

2chのスレ見てて思うんだけど、インターネットで充実してる攻略サイトや

2chのスレに頼ったり、最初からメタルキングの件、何とかの鞭やらに頼って簡単、とか言ってるんだとしたらマジ勘弁。

140 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:29:20 ID:/59PASz/0

あとファミコン版4は発売当時、神格化がもうすでにはじまってた3に比べて無茶苦茶簡単にクリアできすぎると、AIバトルのせいでかなり評判悪かった。

6.7も難易度が高いというより、面倒なだけだな。

141 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:44:14 ID:r9lvBhK7O

>>138

> ていうか3が簡単で、5が難しいか？

> 3はスーパーファミ&ゲームボーイは簡単でファミコンはそれなりに

> 難しいかもしれないが、そこまで難しくないだろ。

> ただ5は簡単か？謎解きとか難しいし、5が簡単とか言ってる奴は、

わけわかめwww

> スライムナイトやゴーレムでプレイしたりとか。

君はマリオやっても赤キノコとらない変わった子？

142 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:50:56 ID:IHD4/gm80

デア・リヒター最強

143 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 17:54:47 ID:zRSZB4E50

5が簡単なイメージあるのは明らかな難所がないからじゃないか？

封印の洞窟はムズイけど行かなくてもいいし

144 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 18:02:12 ID:+cRcSgVdO

>>143

死の火山とかグランバニアの山道とかは？

初回プレイでは大いに苦労した記憶が

あとブオーン

145 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 18:06:46 ID:AbWh5pq/O

>>144

火山、レベル15で入って何回か全滅した経験あり(・・`;) )

146 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 18:11:18 ID:SS4EuX2y0

地下遺跡の洞窟やデモンズタワーは難しいというより面倒なだけだしな

グランバニアへの山道や迷いの森は苦労した記憶があるが  
リメイク版ではどれもかなり楽になってたな

147 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 18:15:20 ID:mL5TheQY0

ネアンデルタール人最強

148 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 18:58:29 ID:AZWtRAQp0  
FC版 の う ら わ ざ

性別登録後にリセットボタン  
冒険の書が消えましたの表示が出なければ成功

どんな裏技かは内緒だ  
コツさえわかればむちゃくちゃ面白い技だ

149 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 19:40:45 ID:j08DP1nu0  
デア・リヒター最強

150 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 19:40:45 ID:nDI7C5Rd0  
デア・リヒター最強

151 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 19:45:06 ID:A1vI5C9BO  
デア・リヒター最強

152 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 19:50:18 ID:MWV+mA2D0  
デア・リヒター最強

153 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 19:53:25 ID:CNhyU3Yc0  
デア・リヒター最強

154 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:01:28 ID:5PV9Sd1e0  
デア・リヒター最強

155 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:04:38 ID:FZFUDCQR0  
デア・リヒター最強

156 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:18:06 ID:7cOOpB330  
デア・リヒター最強

157 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:18:50 ID:JiF5AYtk0  
デア・リヒター最強

158 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:27:33 ID:GnLXTE1E0  
やけにスレが伸びてると思ったらw

159 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:28:47 ID:RBFqsowk0  
デア・リヒター最強

160 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:38:13 ID:Q0aP01Jo0  
デア・リヒター最強

161 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:42:27 ID:V1x+6cnv0  
デア・リヒター最強

162 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 20:50:45 ID:y165FXWe0  
デア・リヒター最弱

163 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 20:52:30 ID:L4GRG9jj0  
5は敵も弱いだろ  
薬草たくさん買ってごり押しすれば防具適当でもスムーズに進める

164 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 20:58:54 ID:2x5QkLCW0

デア・リヒター最狂

165 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:00:00 ID:XwQO06Yd0  
>>80

裏技ありなら4と5が一番楽なんだけどなw

でもカジノの難易度は6が一番むずいと思う。

4と5は闘技場の鉄板試合に賭けるとノーリスクで儲けられるしポーカーのダブルアップもあるけど

6はダブルアップで引き分けが負け扱いされるしスロットもジジイが勝手にズラすしで最悪。

>>138

謎解き難しいって例えば具体的にどこが？自分は当時小3だったけどグランバニアへの洞窟でちょっと迷ったぐらいだったと思う。

まあブオーンや封印の洞窟といった難関が挑戦時期任意だから人によっては厳しいかもしれませんが

- ・主人公、息子が強い
- ・馬車がある
- ・ラスボスが弱い
- ・幼年期は死亡なし（全滅はあるが）
- ・複数攻撃武器が強い（ブーメラン、チェーンクロス）
- ・AIが優秀（SFC版のみ）

といったあたりが簡単と言われる要因かも。

あとゴーレムはともかくスライムナイトは普通に進めてたら大抵仲間になると思う。

166 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:00:10 ID:HIMSEqkx0

雑魚が強いタイプと

ボスが強いタイプがあるよな

前者は1、4。後者は6、7

兼揃えたのが2

167 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:03:10 ID:Vg9D6k3UO

デア・リヒター

最強

168 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:05:24 ID:XwQO06Yd0

>>166

6は雑魚型じゃね？強い中ボスってムドーとしれんその3ぐらいでしょ

169 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:05:46 ID:yHdg8RcW0

デア・リヒターSAIKYOU

170 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/16(火) 21:06:13 ID:Q9eTM1a90

2007/10/16(火) 21:04:09.61 ID:eyTri9nM0

このレスを見たあなたは確実に交通事故に会います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故にあいますよ

171 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:12:14 ID:8136XVDh0  
デア・リヒター最強

172 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:13:57 ID:OUyjX+qS0  
22 以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします。New! 2007/10/16(火) 21:11:10.92  
ID:eyTri9nM0  
このレスを見たあなたは確実に交通事故に会います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故にあいますよ

173 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:17:36 ID:y8noegpN0  
デア・リヒター最強

174 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:24:35 ID:++wpna/K0  
デア・リヒター最強

175 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:29:07 ID:ZtQILtyT0  
デア・ヒタリー最強

176 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:36:52 ID:/4rl78E70  
デア・リヒター最強

177 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 21:57:11 ID:K8xYu8HvO  
デア・リヒターに勝ったぞー！！

俺が宇宙最強だー！！

178 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 22:01:28 ID:YS51ymsz0  
宇宙一のパンチ

179 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 22:08:04 ID:rM811o7r0  
デア・リヒター最強

180 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 22:10:34 ID:6utv/9YF0  
デア・リヒター最強

181 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 22:51:29 ID:2S1y7bjSO  
デア・リヒター最強

182 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/16(火) 23:01:22 ID:hU9QHq1j0  
デア・リヒター最強

183 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 01:47:05 ID:0to52QJK0  
デア・リヒター最強

184 : 可憐 : 2007/10/17(水) 05:47:28 ID:111bZelDO  
ドラクエ1の口のしるしってどこにあるの?

185 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 06:04:00 ID:QW20g/CaO  
毒の沼を調べるとある

186 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 06:09:50 ID:QW20g/CaO  
<http://www.d-navi.info/dq1/tyart1.html#7>  
<http://www.d-navi.info/dq1/rotos.gif>  
詳しくはここを見れ

187 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 06:58:44 ID:Ss/g7GNXO  
ヤンガスはクリアーしなかったな! 時間が物凄いかかるし、面倒だ!

188 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 07:18:49 ID:yDc6sXk20  
聖剣2とDQ7ってどっちがバグ酷いの?

まゝ聖剣2はそれでも当時かなりハマったけど

189 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 08:00:10 ID:+kMMw5maO  
デア・リヒター最強

190 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 09:56:57 ID:bwkT4ivH0  
7 > 6 > 2 > 4 > 3 > 8 > 1 > 5  
やっぱ7が一番むずい

191 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 10:10:45 ID:QpJMDx44O  
7は最初の戦闘に辿り着けるかどうかだな

192 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 10:54:34 ID:m2TQMR3L0  
4のしりょうつかい4匹は2のプリザードに比べたら屁だけど結構トラウマだな

193 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 18:40:42 ID:kDH6o7oM0  
デア・リヒター最強

194 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 19:09:05 ID:grRV12yj0  
7の敵の強さは異常

195 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 20:45:09 ID:SRn779xu0  
デア・リヒター最強



| : 1::|  
| : |::|  
/ : /::|  
|ü; ;i/ |:  
||||||| U  
|||||||  
// |  
// |  
// |  
// |

208 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:24:50 ID:ZsXOkPy/0  
デア・リヒター最強

209 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:26:58 ID:GzObiUzTO  
デア・リヒター最強

210 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:27:19 ID:BC4wyy3X0  
デア・リヒター最強

211 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:29:00 ID:7ZSdXTdg0 ?  
デア・リヒター最強

212 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:34:10 ID:GH+UVoNH0  
デア・リヒター最強

213 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:34:20 ID:l37nAu8LO  
デア・リヒター最強

214 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:41:10 ID:DPSUPP380  
デア・リヒター最強

215 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:48:22 ID:LBacq8XU0  
デア・リヒター最強

216 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:54:28 ID:8Fslvrn7O  
デア・リヒター最強

217 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:56:07 ID:xd7xNK0K0  
デア・リヒター最強

218 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:56:56 ID:jAF39D5y0  
デア・リヒター最強

219 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:57:19 ID:MihuJKNX0  
デア・リヒター最強

220 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 21:58:49 ID:Gu2tc0+EO  
デアリヒ最強

221 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 22:01:32 ID:UpTb/HPL0  
デア・リヒター最強



デア・リヒター最強

232 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:00:30 ID:4T7t1pY5O  
デア・リヒター最強

233 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:03:07 ID:7/CpMve30  
デア・リヒター最強

234 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:04:09 ID:b3AzZ0qkO  
デア・リヒター最強

235 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:06:37 ID:9oMWE5jSO  
デア・リヒター最強

236 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:08:07 ID:EC12ovxO0  
デア・リヒター最強

237 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/17(水) 23:31:32 ID:o3ZpuEvN0  
デア・リヒター最強

238 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 00:16:16 ID:5OyZJ3PY0  
デア・リヒター最強

239 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 00:32:29 ID:TOyKBZNo0  
オレ最強

240 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 00:48:52 ID:eh0rc83LO  
デア・リヒター最強

241 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 01:23:29 ID:1sonwW9E0  
国崎最高

242 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 03:01:00 ID:cAWmUu850  
148だが、何の反応もなくってちょっと寂しい  
よく考えたら今時FCなんてハードそのものすら無いか・・・

243 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 03:03:29 ID:tikTJhGB0  
>>242  
トリビアスレで書け

244 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 03:04:22 ID:rlqg0p8f0  
>>242何が起こるん？  
それ書けよ  
しねくず

245 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 09:03:48 ID:W4FkReEd0  
デア・リヒター最強

246 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 10:30:17 ID:QlqJAYSe0  
デア・リヒター最強

247 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 11:34:02 ID:zZ7x0ikp0  
デア・リヒター最強

248 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 11:56:00 ID:dm+1CIWGO

## デア・リヒター最強

249 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 16:05:14 ID:dkl9GoOf0  
ドラクエは5が一番簡単

250 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 18:27:15 ID:HGb54nplO  
デア・リヒター最高

251 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 18:59:44 ID:6cOlnf/b0  
このレスを見たあなたは確実にデア・リヒターに会います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

## デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日デア・リヒターにあいますよ

252 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 19:52:50 ID:hKCazvwp0

49 : 7 7 4 R R : 2007/10/17(水) 22:22:44 ID:DktNsCBU

このレスを見たあなたは確実に交通事故に会います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

## デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故にあいますよ

253 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 21:12:09 ID:zG1+GxXG0

デア・リヒター最強

254 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 21:41:11 ID:Olv8SYz9O

デア・リヒター最強

255 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/18(木) 22:56:23 ID:Urt0hfR/0

ワッフルワッフル

256 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 04:46:34 ID:okcxhyb80

デア・リヒター最強

257 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 05:27:34 ID:EY3zGsxlO  
デア・リヒター最強

258 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 16:29:30 ID:i7BL5jEA0  
デア・リヒター最強

259 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 18:31:01 ID:Rcn2JTI4O  
デア・リヒター最強

260 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 18:45:57 ID:7AYfHaQhO  
おまいら、びびりなんだから。俺？俺はそんな事ないよ...

デア・リヒター最凶ー！

261 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 18:55:42 ID:teOliyy+0  
デア・リヒター最強

262 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 19:58:37 ID:/E816drOO  
デア...最強などを書く低能池沼に対抗し、FFスレにエスターク最強とか書いてやれw w w w w

263 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/19(金) 21:50:13 ID:YToNPOP20  
7 > 6 > 2 > 4 > 3 > 8 > 1 > 5

264 : ギアン・クラストフ PIOM9u4qDA : 2007/10/19(金) 22:01:15 ID:Oq+1m4PhO  
グラス最強

265 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 00:28:02 ID:QGoYruqQ0  
TRIGLAV

<http://www.smokymonkeys.com/triglav/>

アクションRPGです。古くはディアブロみたいな感じでしょうか？

ブラウザ上で遊ぶ事が出来て、お金も一切かかりません。

で、操作は、マウスのみ。ただ音が無いので地味です。

まずは、職（3種類あります）を選びます。

そして、50階の塔をのぼり切る事、これが目的です。

その中で、アイテムやら、イベントやらがあって、それをクリア

しながらとにかく上っていきます。パペットというものがあれば、死んでも

その階からやり直しができるが、ないと初めからになります。

ARCADE Mode は、セーブが出来ないので、その場限りなので、

練習にはもってこいです。

で、本命は、CARRER Mode

セーブも出来るので、途中でやめなくなったらセーブすればOKです。

(セーブは5・10・15のように5の倍数にいくと自動でセーブされる)

フォーラムにやたらと外人が多いのが特徴。

<http://tititit.hp.infoseek.co.jp/> (攻略サイト)

<http://www.ad.vg/embryo/modules/pukiwiki/> (攻略サイト)

266 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 10:13:26 ID:QPWmdz4c0  
デア・リヒター最強

267 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 16:00:25 ID:28N3ZwWm0

デア・リヒター最強

268 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 19:12:44 ID:/1Tgl6PzO  
デア・リヒター最低!

おっと間違えた  
デア・リヒター最弱!

269 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 19:19:54 ID:Q51nf0Km0  
リア・ディゾン最強

270 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/20(土) 20:10:04 ID:0chg6ylX0  
デア・リヒター最強

271 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/21(日) 00:39:20 ID:EZmKbp9S0  
デア・リヒター最強

272 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 11:01:12 ID:eykemJIYO  
ディアプロス最強

273 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:04:48 ID:5gG64kLr0  
デア・リヒター最強

274 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:19:33 ID:ptIS4Nhb0  
デア・リヒター最強

275 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:30:46 ID:Rxr24rnT0  
デスタムーア最強

276 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:39:41 ID:PqqUqi5zO  
デア・プラン最強

277 : dkru.aFmQ6 : 2007/10/22(月) 19:40:27 ID:JpH9wK1C0  
ミラクル最強

278 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:41:07 ID:5a5THecnO  
テストロッサちゃんの義兄になれたらいいのに銀様とラブラブお好み焼き作りたい最強

279 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:45:51 ID:KFXnWBxO0  
にしこり

280 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:53:45 ID:izwbaYna0  
デア・リヒター最強

281 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 19:58:18 ID:F+AgKL9N0  
カルネージハートのデア・リヒターのことかー  
ロボットゲーなのに飛行機最強と言う悲しい設定

282 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:02:57 ID:mpbNSIJ2O  
デア・リヒター最強

残念ながらあなたは近日身内が死ぬ呪いにかかりました

しかし呪いを解く方法があります。

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1192716707/>  
のスレに

NPD 北米9月

360 527,800  
Wii 501,000  
DS 495,800  
PSP 284,500  
PS2 215,000  
PS3 119,400 なにこのゴミw

これってさあ、もう洒落になってくない？  
これで終わってないとまだ言い張るのか？  
戦死さんよお  
どうなんですかー！

と書き込んでください

283 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:04:16 ID:KmlI53vx0  
やっぱりチキラー (名前はあやふや)

284 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:25:39 ID:ZmMWbJql0  
デア・リヒター最強

285 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:26:00 ID:dWELcVfi0  
2が一番難しいなあ。  
その次7かな。  
2は終盤の敵に呪文が通らなすぎる。  
ブリザードに比べると影が薄いけど、デビルロードのいきなりメガンテ全滅とか結構トラウマ。  
7は全体的に敵が強い。序盤のからくり兵とかいやーん。

286 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:26:50 ID:AiUygY4/0  
デア・リヒター最強

287 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:34:29 ID:wby0fVEr0  
デア・リヒター最強

288 : らんえぼ E1LuvLAutU : 2007/10/22(月) 20:43:07 ID:z7YVbG0K0  
俺的に1もりゅうおうのせいで難しく思えるな  
それにしても今日は「デア・リヒター最強」のレスをよく見かける日だ

289 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:43:25 ID:jVlwqa0RO  
デア・リヒター最強

290 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:53:50 ID:Adplxvvn0  
ごめんね  
デア・リヒター最強

291 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 20:57:10 ID:wPXjYd6j0  
[http://\\_\\_\\_\\_\\_sage\\_\\_\\_\\_\\_sage](http://_____sage_____sage)  
e\_\_\_\_\_  
[http://\\_\\_\\_\\_\\_sage\\_\\_\\_\\_\\_sage](http://_____sage_____sage)



( . ` ) ( , , ) < 糞スレだったけど墓ぐらい作ってやる  
/ \  
( )

300 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 22:29:25 ID:hJ6aE6xE0  
デア・リヒター最強

301 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 22:43:46 ID:tKdP4nFJO  
てやっ!てやっ!デア・ヒタリー最強

302 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 23:41:05 ID:gK3yNZ650  
デア・リヒター最強

303 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/22(月) 23:45:10 ID:bg8lNuldO  
リア・ディゾン最強

304 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 00:17:32 ID:5FM6zJgF0  
FF10インターなんて七曜の武器強化するのが面倒で  
デアリヒターどころかヘレティック召喚獣にすら勝ってませんが

305 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 00:18:39 ID:7+601jZS0  
デアリヒター最強

306 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 00:24:29 ID:SBtkChjmO  
デアリヒター最強

307 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 00:51:14 ID:WmyBm5GOO  
デア・リヒター最強

308 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 00:53:14 ID:mzDr9BMJO  
鞭とかブーメランがあると難易度激しく下がるな。  
強力なMP無し特技とか。

>>304

斬魔刀でおk。

あ、ようじんぼう連戦だけは簡便な。

309 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 01:47:25 ID:1Xsddk1AO  
ディバイソン最強

310 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 04:06:29 ID:vsTDTTHU0  
デア・リヒター最強

311 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/10/23(火) 08:05:15 ID:wIEcOoYMO  
このレスを見たあなたは確実に交通事故に会います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/poke/1183108298/l50>

イブキ様最強



アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子  
アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子 アトポス宿澤典子

326 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/28(日) 01:11:10 ID:n1QgVAHSO  
デア・リヒター最強

327 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/29(月) 06:08:56 ID:VU8dVdFV0  
774RR : 2007/10/16(火) 13:41:25 ID:xRCB+RcF  
このレスを見たあなたは確実に交通事故に会います

逃れる方法はただ一つ  
このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故にあいますよ

328 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/30(火) 20:01:07 ID:+p65y0Xs0  
デア・リヒター最強

329 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/31(水) 00:32:14 ID:4BiPuba+0  
デア・リヒター最強

330 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/10/31(水) 23:33:03 ID:ngY+2w/VO  
であ・りひたー最強

331 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/01(木) 21:24:58 ID:rBDYdfH6O  
デア・リヒター最強

332 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/02(金) 00:25:22 ID:vm4Hli/W0  
デア・リヒター最強

333 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/03(土) 22:58:43 ID:4Bwg2HLI0  
デア・リヒター最強

334 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/04(日) 15:13:41 ID:1/T1dNtbO  
デア・リヒター最強

335 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 04:47:08 ID:a/zkdamh0  
7 > 6 > 2 > 4 > 3 > 8 > 1 > 5

336 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 05:23:11 ID:UW7mBJyeO  
デア・リヒター最強

337 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/05(月) 07:33:24 ID:aaByoAmCO  
2 だろ。次いで6か7

行き詰まる度

2 7 2はヒントが少なすぎる

雑魚難易度

2 > > 6 ロングルキアでは最高レベルでもトヘロス効きません

2以上にエンカウントする事に恐怖を感じるものはない

ボス難易度

7 6 > 2 ローレが眠り攻撃くろうとほぼ勝てません

ダンジョン難易度

2 > > > > その他 次元が違う感じ。

2の場合とにかく目的の物へ

その他は本線を行ってしまうと間違えた感。全ての宝を取りながら進む

レベル上がりづらさ

1 > > > > > 2 > > その他 > > > 4

1の上がりにくさは異常。それに次いで2

338 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 19:42:36 ID:EPRzqRm10  
ア・ナゴ最強

339 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/06(火) 20:30:03 ID:zz3oqly60  
デア・リヒター最強

340 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 22:00:18 ID:5qjYXFZZO  
デアリヒタ ~ 最強

341 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/07(水) 23:43:31 ID:UDbpeaASO  
4が一番簡単かなあ。

ミステリードールで金稼ぎ簡単だし、王家の墓はありえないくらいはぐメタ出るし  
難しいと思った記憶がない。

2 > 7 > 6 > 3 > 5 > 1 > 8 > 4  
くらい

342 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 19:08:14 ID:6s2ye8NoO  
は難易度的には難しくないよ。

まあダーマに行った後の盗賊との戦闘は不親切過ぎるが、(お遊びで転職してると苦戦必須)あとは  
長くてめんどいだけ。

の次点は かな。

まあ精神的苦痛も難易度に入れるなら と がブッチ切るけどね。

は主人公がレベルぼんぼん上がって俺つえーなステだし、自分がレベル上がってない時でも仲間  
が上がったりするからレベル上げは苦痛じゃないんだよな。

343 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/08(木) 23:19:21 ID:kbGaw7AWO  
6までしかやってないけど...

2 > 6 > 1 > 4 > 3

かな。5は忘れた。  
2は理不尽なまでのサマルの弱さとブリザードが思い出。  
あと復活の呪文の写しミスでの絶望感がたまらない。

344 : 高句麗 OIZKOUKURI : 2007/11/10(土) 03:34:28 ID:AEN0nAQi0  
ドラクエのゲームとしての名インドについて語り合っているかと思ったらただのランク付けでがっかりだ

345 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/10(土) 11:32:58 ID:UEquGQzQO  
ボスが強いから難易度が高いなんて  
はっきり言ってバカでしょ！！

346 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/10(土) 14:27:24 ID:UAtrtR+y0  
2とか俺は最初からきつかったからな  
船手に入れるまでも王女死にまくるし  
船とか手に入れてもすぐ全滅するし  
水門の鍵手に入れるところでも  
首狩族にやられまくってたし  
ロンダルキアの洞窟とかなめてるでしょ。  
でも稲妻の剣発見したのは仲間うちで俺が最初だったぜw  
田舎町だけどw

347 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 01:42:52 ID:+bVGdLx60  
平均プレイ時間は？  
最長が7なのは確定だけど。最短は5かな。

348 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 02:42:04 ID:jDr7W+cyO  
最短なんて1に決まってるだろ馬鹿が。死ぬこの屑

349 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 02:44:52 ID:FcYVG3unO  
所詮みんな魑魅魍魎さ。  
みんな塵、屑同類...

350 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 07:05:57 ID:QmxGgZvu0  
7は難しいんじゃないなくて苦痛なだけ

351 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 10:20:16 ID:LISPWUZ6O  
1 ~ 3 ドラクエ本編  
4 ~ 6 黒歴史  
7 ~ 別ゲー...

352 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 13:59:35 ID:cL31TCn/0  
>>348  
初プレイでは5のようにホイホイ進まんだろう

>>350  
kws

353 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 15:22:10 ID:L3ZucE5+0  
IIはドラゴン倒すまでのレベル上げに半端なく時間掛かる。

354 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 15:50:53 ID:LISPWUZ6O  
ドラクエ1の最大の難点、それはルーラ...

355 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/11(日) 16:33:24 ID:SNr99rHzO  
デア・リヒター最強

356 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 12:31:05 ID:sCHclYbzO  
ファミコン版 が一番むずかった

357 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 12:43:47 ID:OXTbayt6O  
>>347

2>5>3>4>1>6>8>7

オリジナル版RTA記録、5と3、1と6はほぼ差が無い  
1はかなり時間がかかる。>>348は1を全く知らない素人  
まあだからって2が難易度低いとは思えないけどな

358 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 12:49:08 ID:OXTbayt6O  
ごめん、不等号の付け方逆だった

359 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 13:11:17 ID:rmcXYyuwO  
ドラクエ = 賢者の石ゲーだろ  
もうあのアイテム撤廃でいいよ

360 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 13:36:05 ID:SOJyxx6rO  
1に時間かかるとか池沼じゃねーの。  
普通に3~6時間くらいでクリア出来るだろ

361 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 13:55:58 ID:1WJBeIcHO  
>>360

いいからお前は「RTA」「ドラクエ」でググって来い。  
タイムアタックと難易度は別、1対1で戦わなきゃいけない分、レベル上げに時間がかかるんだよ。

362 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 14:15:14 ID:7KB6RbbyO  
1なんか時間かからねーよw  
池沼もいいとこだな

363 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 15:19:07 ID:UEdw7nEA0  
リメイク版とか携帯アプリ版しかやらずに騒いでるゆとりか

364 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 15:20:35 ID:OXTbayt6O  
>>361

1対1だからと言うより敵が経験値を持ってなさすぎるのが原因だと思う  
中盤以降次のレベルまで4000とかなのに相手に出来る敵の持ってる経験値は30~50  
必ずエンカウントするドムドーラのあくまのきしが56だったと思う  
あくまのきしをレベル上げ相手に出来るようになれば少しは早いけどかなり強い  
メタルスライムでさえ100そこそこの経験値だと思った

365 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 18:26:40 ID:BCHBJLdl0  
>>364

メタルスライムの経験値は775。  
しかも、それほど硬くなかった記憶がある。

366 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 18:32:52 ID:1WJBeIcHO  
>>365

それはSFC以降の経験値。FC版は115。ダースドラゴンですら100だぞ。

367 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 19:37:40 ID:Q16bCn1dO  
ドラクエ1に賢者の石を登場させると寒そうだな

368 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 19:54:25 ID:OXTbayt6O  
>>365

FC版のメタルスライムは1かミス  
会心の一撃が出ても避けられる可能性が高い  
一人なので集中攻撃も出来ずシリーズ史上最も倒しにくいメタルスライムだろう

369 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/14(水) 22:13:36 ID:BpPiA8C+O  
デア・リヒター最強

370 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 01:03:55 ID:LDdMJXvcO  
>>360

ファミコン版1をその時間でクリアするのは不可能wwwwwwwwww

371 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 02:23:27 ID:1OCTcGKPO  
FC版とSFC版で全然違うんだな。

372 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 07:27:17 ID:HRUBxiDoO  
TASだと15分くらいでクリアだっけ？

373 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 09:53:12 ID:qGLfJ8U/O  
>>370

同意。話すだけで通常の3倍くらいかかる。  
話す  
方角

「ぶきはそうびしないといみがないぞ」

たったこれだけを聞くのに何であんなに時間がかかるんだよ！！

374 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 11:58:53 ID:4ZlhKy5TO  
>>373

ドラクエ1に武器を装備するかしないかの選択肢はない  
ロトの剣をとると炎の剣を勝手に捨てて装備する

375 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 13:55:36 ID:YnCofZ7zO  
ちなみに1のこうげき力は加算式

竹のやりから一つずつ装備しないと

376 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 14:36:49 ID:qRSo6EZGO  
7>6>2>3>5>8>1>4

リメイク出てるやつは全て最新版で考えたとしたらこんなもんかしら

377 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 14:57:27 ID:FsoqlylnO  
初代FCの2が一番難易度高い気がする。

戦闘・ダンジョン・謎解き 満遍なくハイレベル。(DQシリーズの中では)  
シドーのベホマ、ロンダルクア、大灯台、水門の鍵、最後の鍵、ラーの鏡・

次いで難易度が高いのは6かな？

378 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 16:53:19 ID:YnCofZ7zO  
7は石板取りこぼしたら、どこ探せばいいかわからなくなる

379 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 17:07:44 ID:npN+kSwr0  
各ゲーム別クリアタイム (結果)  
ゲーム名 今回予定 今回記録  
DQ1 2:10 1:56:20  
DQ2 5:10 4:51:40  
DQ3 4:10 3:50:40  
DQ4 6:10 6:08:00  
DQ5 7:10 7:10:20  
DQ6 9:40 9:14:00  
DQ7 18:00 16:52:00  
DQ8 12:30 12:10:00

380 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 17:21:06 ID:7VvcoO7n0  
>>379  
極限のRTAだね。1・2、3はSFC版、4はPS版、5はPS2版を利用してるはず。  
FC版だと1はその何倍も時間がかかるし、2も難易度高い。3は性格システムがあるかないかで  
全然成長率違うし、なにより複数攻撃武器がある。4は追加装備に作戦指示あり、5は4人パー  
ティ。  
すべてにおいて原版よりは早い時間でクリアできるようになってると思われる。

381 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 18:49:44 ID:79gYTnWrO  
FCドラクエ2発売当時、ツレからカセットだけ強奪してプレイしたはいいが  
説明書がないから地図は自作するほかなく苦労した。  
ザハンも見つからなかったし1番苦労したのはテパ。

382 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 19:12:57 ID:epxQDPc8O  
エミュレータではなくFCですと  
DQ2の恐ろしさがわかる

今の子供がしたら即行でクソゲーと叩くね！

383 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/15(木) 20:50:33 ID:7yK6ZCDS0  
>>373  
ワタw

384 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/16(金) 10:28:23 ID:9GiThdt6O  
ダースドラケン、キースドラゴン、スターキメラ辺りに殺される

385 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 02:11:42 ID:6tRcxh2zO  
2>>他だな  
謎解き・ダンジョン・Boss・雑魚、すべてのフェイズに於いて一番ムズい  
あと復活の呪文あるし

6・7を難しいと言う奴はモグリもいいとこ

386 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 02:32:56 ID:tenG4vgm0  
6しかやったことない。  
3の方が難しそう印象だがココ見るとそうでもないのか

2が激ムズなのと7が激長のは知ってる。

387 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 02:51:04 ID:6tRcxh2zO

3~6は難易度よりもバツアッ♫メリーが厄介だったなあ

4・5辺りは消えまくったよいち早くPSリメイクされた要因かと思ったほどだ

388 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/17(土) 09:00:59 ID:NRGXk7DU0  
FC版2が難しいけどおもしろい。飽きない

389 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 16:43:54 ID:6QRdRdN8O  
こないだ5をついにやって全作プレイしたが  
全体的にみて2はヤバすぎる  
プレイ時小学生の俺には無理だった

俺が感じた難易度では  
2 > 1 > 5 > 4 > 3 > 8 > 6 > 7

390 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/18(日) 18:53:03 ID:+wYsbcMf0  
>>389  
ひねくれもの乙

391 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 11:37:30 ID:zTfd7GSM0  
デア・リヒター最強

392 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/19(月) 19:02:09 ID:tak68XTO0  
>>389  
逆に、自分は小学生の頃だったからクリアできたと思っている。  
ゆとりゲーマーと成り下がってしまった今はあんな根気は出せない。

393 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/22(木) 13:39:27 ID:zn7bctFr0  
>>379  
その1の記録はローラ姫のところのドラゴンを利用してレベル上げてる。FC版ではその技は不可能。

>>380  
4はオリジナル版だと聖水メタル狩りがあるからPS版より早くクリアできるかと。  
5もひとしこのみや毒針メタルハメがあるから・・・。

394 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/25(日) 14:35:43 ID:kS6dmSdA0  
デア・リヒター最強

395 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/25(日) 15:14:16 ID:m9S7bwmt0  
リメイクされるたびに簡単になっくな。  
DS版4はPS版よりさらに簡単になってる。  
FC版2は今やると「こんなにだったっけ？」ってぐらい難しいけど、  
レベルが上がっていくと目に見えて楽になるから強くなっていく実感が嬉しい。

396 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/25(日) 15:18:37 ID:GXraPk7i0  
>>395  
3章のエンカウント率えらい低くない？  
2章は結構エンカウントしまくったから余計そう感じた。

397 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/25(日) 15:24:40 ID:m9S7bwmt0  
>>396  
> 3章のエンカウント率えらい低くない？  
エンドールとボンモール行き来して稼ぐ人のために低くしてあるのかもね。

俺は注文イベント受けた時点で既に注文の品物が全て揃ってしまっていた

ことに一番のヌルさを感じた。FC版はすげえ苦労したのに、  
まあ、あらかじめ内容を知っていたこともあると思うけど。

398 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/25(日) 15:53:54 ID:O4i5cteq0  
カジノで838861枚、メタルが聖水やミラーシールドで一撃、  
ラスボスは8逃げのあるFCの方が簡単だと思う。

399 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/25(日) 15:58:07 ID:GXraPk7i0  
でもメタルスライム、結構攻撃当たりやすかった。  
あまり逃げないし。  
アリーナクリフトブライの攻撃が1ターンで全部当たったり。

400 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/25(日) 17:18:08 ID:alp30oOB0  
自動回復するタイプの敵は  
適正レベルより低いレベルで挑むと回復量を上回れずに大苦戦し、  
高いレベルで挑むと最大HPが低いのであっけなく勝てる。  
個人的にはあまり好きではない。人によるだろうけど・・・

401 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/25(日) 19:52:54 ID:/NriXbvs0  
>>395  
PS版4はそれほどFC版と変わらないでしょ。  
複数攻撃武器も追加されなかったし、メタルも狩りにくくなってる。  
キングレオとか思いっきり強化されてやがるしな。  
「めいれいさせろ」を使ってるから簡単に感じるんじゃない？  
FC版のバランスが好きならAIオンリーでいこうぜ。

402 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/25(日) 23:24:57 ID:1qD4HYP+0  
(難) 2 > 7 > 4 > 6 > 5 > 3 > 1 (易) だと思う。(8はやっとらん)

つーか、2は雑魚強すぎ。

403 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/26(月) 01:01:04 ID:q1eL7iy10  
1が一番易しいとかほざいてる奴はアプリ版しかやったことない人？

404 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/26(月) 03:43:48 ID:udZ225x3O  
>>33FF5ってメチャクチャ簡単じゃね？エクステス弱いじゃん。  
FFとドラクエ総合したらドラクエ2がダントツで難しいと思う。  
ま～それでもドラクエ、FF自体がロマサガとかに比べると難易度低いんだがな。

405 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/26(月) 12:29:33 ID:oTt0Eval0  
全滅回数  
2 > 1 > > > 8 7 6 4 3 5

406 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/26(月) 14:19:11 ID:hbd7egZ5O  
死亡回数

サマル>>>>>>>>>>>>越えられない壁>その他

407 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 14:50:48 ID:TEF6vaiz0  
デア・リヒター最強

408 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 14:57:54 ID:HIRYPh/SO  
2はロンダルクアを命からがら抜けた後に地獄が待ってるからな...

409 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 15:00:40 ID:G0Xm4KW40

- 2 パスワード長い
- 1 2よりはマシだがパスワード長い
- 3 冒険の書が消える
- 4 これもやはり冒険の書が消える

この4つはこれだけで難易度上位

410 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 15:12:08 ID:mbY8AUODO  
特別レベル上げもしないですすめるタイプだから のムドーに為すすべもなくやられた  
もたしか中ボスと鳥にやられた  
要所要所で苦戦するぐらいが好きだから はしんどかった  
もうあの難易度のドラクエが出ることはないだろうと思うとちょっと寂しい

411 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 16:31:46 ID:aKcQpFNeO  
2はラゴス テパ ザハン がなかなか手強かった。  
あと6の盾。ヒントを一人でも聞き逃すと迷宮入りの確立が高い

412 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 17:30:47 ID:9neogEkUO  
ドラクエ2は発売直後に毎日徹夜してクリアした。  
いつになったらカインが強くなるのだろうか、兜は何がよいのだろうか  
悩みながら苦しみながらの旅だった。

不思議な帽子の存在を知ったのはクリアから数カ月してから。  
ならば、と思い再度クリアを目指した。  
だがなまじ謎解きが進むだけにレベル上げが後回しになり  
前回以上に苦戦したものだ。サマルは前回以上に死んだ。

いま手元にファミレータとドラクエ2がある。  
仕事に追われる毎日で、どこまで耐えられるかわからないが  
あの苦行の旅に三度出ようと思う。

413 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 20:47:47 ID:9qdYARjY0  
>>412  
頑張れよ、俺は攻略情報なしでは二度とやりたくない。

414 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 21:06:36 ID:O88vUbibO  
2の稲妻の剣自力で取った人とかいるの？  
少しでも歩数を減らしたいロンダルキア洞窟で何も無い壁のほうに歩くとか...  
ハーゴンのきしドロップにしても出現地が少ないし強敵すぎる  
普通にやってたら光の剣でロンダルキア攻略だもんな

415 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 21:08:23 ID:zu69CKtX0  
海底洞窟はただただダルいだけだった

416 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/27(火) 23:21:38 ID:McMoLm000  
そんなこというから2やりたくなってきた

6しかやったことないけど。  
今DS4やってるけど割と簡単だねこれ。

417 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/11/28(水) 09:59:18 ID:VMBhmRfW0  
>>416  
クソゲー6しかやったことないなんて可哀想...。  
お前はまず1~3をやってロトシリーズの素晴らしさを実感するべきだ。

418 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 10:36:45 ID:0Gk6sk0y0  
今やったら1~3の方が糞ゲー同然なんだけどな  
3はまだ遊べるが

419 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 11:21:28 ID:LszFePvM0  
>>416  
リメイク版の2はかなり簡単になってるぞ。

420 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 12:14:59 ID:sf7y1K6Y0  
>>417-418  
2人ともスレ違い。

421 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/28(水) 20:56:07 ID:q81yw87M0  
>>417

422 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 09:25:12 ID:uZs3HCj60  
やっぱり2が最凶だよな。最近のはゆとりすぎて歯応えが無い  
6とか全員同じ特技でポコーンポコーンビュービューするだけの脳筋技コレゲーだし不人気だからDSで出ても100万売れないだろうな  
4も元々低かった難易度が更に低下してすっかりゆとり向けの駄作に成り下がってしまったな

423 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 09:26:37 ID:7jzMC3250  
7は星降る腕輪剣の舞×4があるからな

424 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 13:21:19 ID:qoPo6p4kO  
6はシリーズ中ではなかなか難易度が高い方だと思う。

425 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 16:03:36 ID:EPrvNqK60  
>>414  
ロンダルクアの祠でセーブした時点だと周辺の敵は凶悪で効率悪いから  
洞窟でレベルあげしてた、そのとき偶然発見  
ハーゴンの騎士はラリホー利いたきがする  
あと洞窟で凶悪なのはキラーマシーンがルカニ使う奴と一緒に出てきたとき

426 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 16:11:11 ID:uPPd8mDIO  
やっとの思いで洞窟を抜け、正にロンダルクアのほこら直前で  
アークデーモンのイオナズンに(ry

427 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 17:26:39 ID:YH5a3x5DO  
その前にサイクロプスの痛恨でサマルがローレがムーンががが

428 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 19:40:54 ID:FVuj+HgE0  
>>422  
DSリメ4は初週で60万売り上げてますが、  
6は初リメイクだしかもっといくと思うよ。

んで6リメの難易度は下手に下げないで欲しい

429 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 19:42:32 ID:IV5YwBPv0  
>>422  
全員同じ特技を習得するまで無駄に熟練度稼ぎしてたからだろ。お前のプレイがゆとりだ。  
普通ラスダンの時点で上級職1つ目の 5ぐらいだぞ。

430 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/29(木) 19:44:50 ID:FVuj+HgE0  
>>429

だよなあ。

主人公ですら勇者になれてなかった。

慌ててラスダンでレベル上げしたよ。それでもムーアはかなり苦戦した。

431 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/30(金) 10:09:25 ID:G4Y5FH420  
6はシステムに欠陥はあるけど、決してヌルゲーではないな。

432 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/11/30(金) 22:51:11 ID:7JOaYASf0

リメイク2は、すばやさの高い順に行動で後はFC版ならと思う。

これならプリザードに先制ザラキとか理不尽な死に方が減るから、

ちょいムズのドラクエって感じで、いい感じになるんじゃないかなあ。

でも、楽になったリメイクだけプレイした友人が

『ドラクエ2?ああ、あれは簡単』

って言ったときは、決していい気分にならなかったから

あくまでドラクエ2 = シリーズの難関 のままであってほしい。

FC版の難易度や理不尽はかなり好きだから、

リアルタイムで味わえなくて非常に心惜しい。

433 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 00:28:53 ID:11ikEO/50  
デア・リヒター最強

434 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/04(火) 15:42:59 ID:28fE0yx90

デア  
ア

・  
リ  
ヒ  
タ  
ー  
最  
強

435 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 09:48:35 ID:m1fo9pB90

全てオリジナルかつ防御キャンセルや8回逃げなどのテクニックを使わない難易度だとすると  
2 > 3 7 = 1 > 6 > 8 > 4 > 5

かな

このスレ見ると1 2 3をSFCで感想してるように見える

436 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 10:07:54 ID:Ez+LY4zq0

3はそんなに難しくないよ。

無理なく進めるバランスのよさがウリだから。

終盤はちょっとぬるめだけど。

437 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 10:16:33 ID:hzCINsx+O

一番全滅するのは1

同じ場所で何時間もレベル上げを強いられる為つい相手レベルを上げたくなる

しかし上げるとフルボッコされるのが1

つまりポイントが多いのが7

ポイントは少ないものの、なかなか解決できないのは2

ダンジョン難易度(裏を除く)

1位ロンダルキアへの洞窟

2位ネクロゴンドの洞窟

3位グランバニアへの山道

全てオリジナル版で評価。

438 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 10:21:35 ID:iTZeZSjLO  
1は難易度とかあのレベル上げの繰り返しに耐えられるかどうかな気が...  
オリジナル(FC)はほんとレベルあがらんよ  
リメイクはくそ簡単だけど  
7は敢えて弱い職選んでやったけどそんなに難しくなかったな俺は  
ヘルクラウダーと神以外は

439 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 10:33:24 ID:xMQvz3FGO  
7は難しさよりめんどくささが目立つ。特に石板集めが...

難易度に関してはどとうのひつじのバランスレかっぷりが凄まじい。

使わなければいいだけの話だけど。

440 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 10:54:08 ID:gxclbW4nO  
1...ひとり旅だからダンジョンはつらいか。  
メルキド到達とロトのよろいの入手が山場だろう。  
2...ルプガナ到達とロンダルキアが難所だが、ザラキや痛恨の連発など全体的に難。  
サマルの弱さは特筆。  
3...難所はピラミッドとネクロゴンドくらいか。  
やけつく息の連発はきつい。  
4...1~4章しだいで5章序盤の難易度はけっこう変わる。AIじゃなければ簡単なほうか。  
難しいわけではないが、山場は2章ベロリンマン。  
5...カジノで大当てしたなら武器には困らない。  
いいモンスターが仲間にいるかどうかも重要。  
6...山場はムドーまで。あとは熟練しだい。  
スフィータ入手の謎をどう感じるかも重要。  
7...キーファ離脱~ダーマ解放あたりが難所か。特にとくぎ封印は厳しい。  
石板がサクサク取れれば楽か。  
8...経済的な面では一番厳しい。錬金釜の活用がカギ。  
スキルの振り分けで難易度がかなり変わる。

441 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 11:45:45 ID:m1fo9pB90  
>>436  
いや、誰でも無理なくがウリってのはDQ全てに通じるから  
FCの2は例外だがね

442 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/07(金) 11:46:49 ID:+7MizCXMO  
FFは10が1番人気  
DQは3が1番人気

#### 参考資料

「2006年ファミ通900号記念 読者が選ぶベストゲーム」

1位	FF 10	4 5 2 9 0 4 P
2位	FF 7	4 4 8 4 3 9 P
3位	DQ 3	3 8 7 6 8 5 P
4位	DQ 8	2 1 1 9 3 4 P
6位	FF 4	1 5 0 2 0 6 P
8位	FF 3	1 4 3 1 9 4 P
9位	DQ 7	1 4 0 3 1 8 P
11位	DQ 5	1 2 9 5 1 9 P
14位	DQ 4	1 1 6 4 0 5 P
15位	FF 5	1 1 4 7 7 6 P
17位	FF 6	1 0 6 8 2 8 P
22位	DQ 2	8 4 1 8 3 P

24位 F F 8      7 9 0 9 1 P  
25位 F F 9      6 8 1 7 0 P  
30位 D Q 1      6 1 0 8 0 P  
32位 F F 1 0 - 2    5 5 5 3 3 P  
34位 D Q 6      5 2 9 9 3 P  
60位 F F 2      3 4 0 5 3 P  
63位 F F 1      3 3 0 7 3 P

443 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 12:14:33 ID:iTZeZSjLO  
どとうの羊じゃなくて剣の舞じゃね  
羊は失敗多すぎてイマイチだし  
羊飼いの職自体パツとしないからあれぐらいあっていいと思う

444 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 17:00:23 ID:LjUa/zFp0  
FC版の2は難し過ぎて途中で辞めた  
他は全部クリアできたんだけど

445 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 18:21:11 ID:ja8YtnL2O  
2はゲーム内容よりふっかつのじゅもんをメモったり入力したりする作業が...

446 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 18:24:33 ID:1cHBLV/VO  
6クリア出来ませんでした

447 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 19:04:07 ID:Ez+LY4zq0  
>>443  
羊に関しては失敗うんぬん以前にラスボスと裏ボスを除いたらあまり効かないからな。  
雑魚だと結構使いにくいし。

448 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/07(金) 19:25:45 ID:senkr4auO  
あーなんといっても2の復活の呪文が  
史上最強の敵だったな。  
ぼうけんのしょになった3以降はヌルイだろ

449 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/08(土) 00:03:16 ID:OZQQeFAZO  
幼稚園～小学生低学年で2、3が発売されたが  
当時ロンダルキアやネクロゴンドを攻略できたら、クラスで神格化されたし、学校中に広まる。  
それぐらいの難度だったよ。  
後に東大受かっている奴を見るとやはり小学生2、3年レベルの頭でロンダルキアを攻略できた  
人が多い。

450 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/08(土) 01:04:50 ID:g0BrITaY0  
>>448

ふっかのじゅもんは二度聞いて二つ書き写しとけば滅多に間違わないし、  
万一間違っても前のじゅもんがあればそこから復帰できる。  
むしろ問答無用で消えるぼうけんのしょの方が厄介だろ。特に3と6。  
確実に回避する方法は電源付けっぱなしぐらいしかないし。

451 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/08(土) 01:11:34 ID:o1jh4ghG0  
FC2がドラクエの中で最難関だというのに異論はないけど  
当時の他の理不尽なゲームと比較すればむしろ簡単な部類でしょ。

452 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/08(土) 01:15:21 ID:wB3YcF5HO  
うちの兄はドラクエ2はクリアできたけど  
チャンピオンシップロードランナーはクリアできてなかった

453 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/08(土) 01:45:35 ID:1SlaheNp0

こうしてみると、DQ3で難易度を下げたのがいかに偉かったか分かるな。  
ヘタすればシューティング他、昔のマゾゲーの二の舞だった。

454 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/08(土) 01:53:34 ID:g0BriTaY0  
>>451

昔はクリアできないのが前提のゲーム多かったからな。  
たけ挑はもちろん、仮面ライダー倶楽部とか頭脳戦艦ガルとか。  
DQ2とか良心的な部類。それをクリアしたら学校で神格化されて東大行って(笑)

455 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/08(土) 09:11:49 ID:1aVERR+T0  
DQ2は方眼紙にマップ書いたりして根気でクリアしたな。  
プレイヤーの技術と言うよりも根気が試されるゲームだった。  
でも、当時はそれぐらいの根気は普通にあったから、  
学校で神格化されることはなかったな。

456 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/08(土) 19:41:34 ID:yxijMp6K0  
2は初めてやったRPGだったけど船取ってからわけ分からなくなってそのままだなあ。  
リメイクでもいいから十数年越しのクリアしたいとは思ってるけどなかなか。

457 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/08(土) 20:26:11 ID:BtYzufHm0  
デア・リヒター最強

458 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/09(日) 09:03:17 ID:7ACIFTh00  
ゲームボーイの2はかなり簡単になってたな~

459 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/09(日) 09:42:43 ID:PmBSei5JO  
ムドー城(たどり着くまでの洞窟含む)は今だに覚えている。あの難しさがあるからこそムドーを倒した時の嬉しさがある。FC やった事ない俺にとって、ドラクエ最難関だった事は言うまでもない。

460 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 11:43:30 ID:g1pelpCk0

デア・リヒター最強

461 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 12:14:10 ID:J0sWwYV/O

の書込みを見て欲しい。  
なんとつまらない書込みだろうか。  
義務教育を終わっていない小学生であったとしても  
多少のヒネリを加えて書き込む事は容易いはずである。  
しかしこの書込み内容からはその形跡は微塵も感じられない。  
彼の脳に重大な障害が発生している事は誰の目にも明らかだろう。  
恐らく彼は経済的な事情で十分な治療を受ける事が困難な状況に陥っているに違いない。  
この一見無意味としか思えない彼の書込みは、  
現在の医療システムの見直しを訴えたメッセージなのではなからうか

462 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 13:45:12 ID:53+lol6t0

正直、DQ2がここまで難しい難しい言われてる事に驚いた  
確かにドラクエの中でなら難しい方かもしれんが  
当時のファミコンRPGはDQ2より簡単なソフトの方が少ないと思うが  
個人的にはFC2は過去海底神殿やヘルクラウダー戦、風の迷宮がある7と難易度的には同格なイメージ

463 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 13:57:07 ID:Zq3NEaZv0

2>3>1=7>6=8>4>5

リゾ 州で

464 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 14:19:00 ID:/EMO8+SS0  
ステータスもダメージ数値も呪文効果も全部FC版2くらいの仕様にしてほしい、すごく面白いと思う  
最近のは退屈すぎて

465 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 17:41:51 ID:QXkL+Mln0  
オレ6やったことないんだけど、みんな強いって言うてる本気ムドーとジャミラスって体感じゃなくてパラメータは、どっちが強いのか？

466 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 17:55:00 ID:T8JGTz7e0  
ドラクエシリーズで難しいのは2と7と6  
ボスで一番強いのはリメイク3の神龍、次にムドー

467 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 17:59:26 ID:ndWxFA630  
>>1  
死ね懐古厨

468 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 19:07:07 ID:dFPBaDORO  
>>459  
6は戦闘も謎解きも結構ムズいぜ。

469 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 00:18:45 ID:vX4iDNNwO  
>>425

ハーゴンの騎士はラリホーなかなか効かないよ  
サイクロプス並の打撃を二回攻撃してくる  
こんなの相手に出来るなら普通にサイクロプス、シルバーデビル狩るだろ  
あの落とし穴があるフロアはキラーマシーン、ハーゴンの騎士が出るので  
ここでレベル上げてて偶然見つけるなんて事は奇跡に近い  
ここでレベル上げできるなら回復場所の近いロンダルキアで上げるからな  
かなりレベルに余裕が出て後から残した宝を探しに行っても  
行き止まりなら普通は引き返す  
細い道の行き止まりなら先端を調べようなんて考えも起きるかもしれないが  
そんな場所じゃない

470 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:06:24 ID:6GPZtRXN0  
ドラクエ。1から8までクリアしたのですが  
7だけは出来ませんでした。  
キーファーのレベルをこつこつあげていたら  
彼が抜け  
経験値や戦闘回数0のおじいさんが入ってきて  
しかもお金も経験値もたまりにくくて  
途中でやめてしまいました。  
このたまりにくさ。ドラクエの中で一番だと思うのですが  
みなさまはどう思いました？

ということで  
ドラクエ7がFC版ドラクエ1や2や3よりも  
一番難しいというか  
やっかいなソフトだと感じました。

471 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:12:34 ID:2eOJbb7bO  
7はお金(いざとなればカジノで)や経験値足りなくても  
職歴(戦闘回数)次第でいくらでも難易度下がるような

472 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:12:52 ID:SU53ulQL0  
>>465

パラメータだけならジャミラス。  
ただ、ムドーは全体攻撃に、ジャミラスは単体攻撃に特化してる。

>>470  
FC版DQ1が一番金も経験値もたまりにくいと思う

473 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/12(水) 05:03:42 ID:609KqyLU0  
ファミコン版の2はセーブじゃなくて復活の呪文ってのもやっかいだぜ  
死んだり失敗してもリセットしてすぐセーブ地点からやり直すなんてできない  
またあの長い復活の呪文を手作業で入れ直し  
予備知識無しじゃロンダルキアの洞窟が難しすぎるし、隠し武器の取り方がノーヒントで普通は解らないし、やり方知らなきゃハヤブサ+破壊の剣無しだし、マンドリルの痛恨キツイし  
最後の城の十字マークの中心で邪神の像使うのもノーヒントじゃなかったか？

474 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/12(水) 06:47:17 ID:GgVuVRa10  
>>465  
ムドーは短期決戦、ジャミラスは長期戦になる。  
ムドーはHP低いのでひたすら火の爪乱発してれば運がいいと以外に簡単にかてる。  
ただ、氷の息、稲妻を乱打されると厳しい。  
ジャミラスは、開幕でスカラスクルトで防御固められれば負けはないと思う。

475 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/12(水) 12:21:35 ID:3Z5jKdcFO  
7はクレージュ周辺で  
ガッポガッポ稼げたような記憶が

476 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/12(水) 16:44:12 ID:QIXXD8I90  
>>473  
リセットしてすぐセーブ地点からやり直しなんてFFじゃあるめえし3以降でも普通やらないだろ。  
あとマンドリルは痛恨なんかしねえよ。暴れ猿とでも間違えてんじゃねえのか。

>>475  
それができるのはほぼ終盤。

477 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/12(水) 22:43:06 ID:SU53ulQL0  
クレージュで稼ぐころにはもうラスボスと裏ボスだけだからな。

478 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/13(木) 01:24:36 ID:w+9eVQMG0  
6はムドーが鬼門だけどジャミラスは弱かったな。  
ついでにその後のボスもしばらく強いやつはいなかった気が。  
牢獄のボスだっけ？ラスボスの片腕みたいな扱いの奴は結構強かったが。  
かなり曖昧な記憶だけど

479 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/13(木) 01:29:36 ID:tqkdHgapO  
ムドーは勿論しれん123ミラルゴにも苦戦した  
残念ながらジャミラスはあっさり倒せたな。あんなにかっこいいのに  
リメイクでは強化してくれ

480 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/13(木) 17:43:17 ID:87uQmT2Y0  
当時ムドー戦で炎のツメを道具として使った人間がどの位いたろうか・・

481 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/13(木) 22:13:10 ID:q2sXq5iA0  
初めてプレイした時のムドー戦は炎のツメの存在を知らなかった・・  
使わないで勝てたけど、10回は全滅してたな^;せいけんづき当たらん^;

482 : 名前が無い@ただの名無しのような : 2007/12/14(金) 11:35:37 ID:RZzC+w1o0  
炎の爪は以前のシリーズと同じく道具使用は役立たずだと思って使わなかったな。

いきなりメラミの効果になってるなんて思わないよ。

483 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 04:08:14 ID:W6Cfp5T8O  
本気ムドーは炎の爪を使うかどうかでかなり難易度が違うと思う

484 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 04:26:31 ID:3g/A+/aPO  
6と7は無職時代がしんどいですわ。

485 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 04:57:44 ID:pC2a/PHd0  
ドラクエ2のおかげで後できちんと読める文字を書く習慣が付いた

486 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 05:52:03 ID:W6Cfp5T8O  
ちょw

487 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 05:55:27 ID:I5f0MWv0O  
俺もそうかも知れない  
未だにノート実家にあるだろうな  
小2くらいの字www

488 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/15(土) 21:40:53 ID:SA//HR7N0  
であ・りひたーさいきょう

489 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/21(金) 17:55:23 ID:qyC5pf7P0  
デ  
ア

・  
リ  
ヒ  
タ  
ー  
最  
強

490 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/21(金) 21:48:10 ID:P9eXO2i00  
GB1~3、PSDS4、PS25、SFC6、PS7  
しかやったことないゆとりだけど、俺がやったのだけだと、  
4 > 5 > 6 > 3 > 2 > 7 > 1  
の順番で難しい。4と5は敵が強い。他のと比べると。  
7はデスマシーンとグラコス以外はリセットなしで勝てたよ。熟練度稼ぎはしてない。

491 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/22(土) 03:06:50 ID:3cl9pErdO  
全体的に普通だと思ふ。8は若干高いかな  
FC版のは一作もやったことないのでわからんが

492 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/22(土) 19:50:06 ID:2slqJ3vX0  
SFC12からやってるけど、SFC2と6が難しかった

493 : (^ ^) お? : 2007/12/23(日) 13:12:44 ID:mU7G4OjV0  
デア・リヒター最強

494 : (^ ^) お? : 2007/12/23(日) 13:13:22 ID:mU7G4OjV0  
即死

495 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/23(日) 15:18:52 ID:q73u3M2+0  
6って難しい部類なのか? 4と同じ難易度って記憶あるけど。  
12346とやったけど個人的には2が難しかった

496 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/23(日) 15:28:06 ID:ZFCKs6ukO  
SFC1 & 2,5,6 GB1 & 2,3  
PS4,7 PS2の5,8  
をやったがバランスいい作品ばかりだったな  
プレイ時間は7が75時間くらいかかって最長  
逆に4は30時間くらいでクリアできた

497 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/23(日) 16:27:49 ID:AsR+jO6e0  
ラスボス前にメタル系スライムでレベル上げさせるバランスは止めて欲しいわ

498 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 00:25:31 ID:5MC8XaYv0  
FC版2は雑魚でも気を抜くと全滅という決して作業化せず毎戦闘が気を抜けないという絶妙な神  
バランスだったな  
リメイク版や3以降はAボタン連打だけで勝てる単なる作業のゆとり専用ゲー

499 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 00:53:24 ID:VnRwrtQjO  
なんか2スレでも神バランスって単語見たな・・・  
敵の強さの設定を間違えたって言ってるくらいだから普通にバランス悪いって認める

500 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 01:24:45 ID:/iv8cj6d0  
>>499  
FF4スレで>>498とまったく同じ文章があった

501 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 03:12:25 ID:QdCRG86J0  
>>498  
最近のアトラス系RPGをお薦めするよ。

502 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 06:07:22 ID:ZKo8vz9zO  
俺がやったのは  
FC版1234  
SFC版1256  
PS版47  
こん中で1番難しかったのは小学生の時したFC版の2。  
次が7かな。7は難しいというより、話についていけなくなって飽きたからクリアしてない。  
次はFC版1かな。地道に雑魚敵でレベルあげなきゃすぐに死ぬからな。  
今初めて8やってる。地道にレベルあげなきゃ全滅って程でもないんで簡単

503 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 09:54:14 ID:afsvLL/QO  
難しいのは結構だが、FC2みたいに運が全てみたいなバランスは勘弁してもらいたいな。

504 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 11:39:37 ID:vy5ztijY0  
運ゲー = 神バランスらしいよ

505 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/24(月) 11:44:18 ID:5MC8XaYv0  
ランダム要素が強い = 運ゲーじゃないよ  
運ゲーなんていうのは自ら運に頼り切ったプレイをしている証拠

2は常に最悪の状態を想定して最善の選択を採る様心がけていればきちんと勝てる  
勝てない相手とは始めから戦わないのも戦略。そこには運の要素など殆ど無い事に気付く  
ランダム要素が強いからこそ戦闘がルーチンワーク化しないし一戦一戦に重みがあるんだよな

それとも開幕ザラキや開幕メガンテの事を言ってるのか？  
そもそも雑魚は100%勝たなきゃいけないってのがぬるま湯に慣れきった発想だなw  
そういういつ全滅するかという緊張感があるから2は傑作、3以降の戦闘はつまらないと叩かれる  
所以じゃないか

506 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 11:54:38 ID:vy5ztijY0  
たった5分でこんな長文レスが返ってくるとは...

507 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 12:58:33 ID:VnRwrtQjO  
駄目だな何を言っても  
典型的なアレだ

508 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 14:08:19 ID:qOE4QnX50  
6のダーマ復活前までが難しかった

509 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 19:14:40 ID:/iv8cj6d0  
ああいうやつに限ってもっと難しいゲームやらせると投げ出すんだろうな w w

510 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 19:16:29 ID:5R655qxM0  
マリオ2をクリアしてみるってんだ  
もちろんW9も出現させてD-4までな

511 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 21:34:10 ID:h2IWCO8j0  
も初見だときついのは結構いたけどな。キャットフライ+じごくのハサミ、スライムつむりの糞  
耐性、船とってすぐのテナクルスとか。

512 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/24(月) 22:33:21 ID:/iv8cj6d0  
まあでも初見だときついのはどの作品にもいるよ。

513 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 02:37:25 ID:eA8MhMnqO  
ガニラスとガメゴン、ガメゴンロードの守備力は鬼

ガニラスはルカニ効くからいいけどガメゴンとガメゴンロードは補助呪文効かないし、スクルトか  
けるからかなりきつい

さらにガメゴンロードはマホカンタをかけてきたりするから鬼畜

スクルトとマホカンタかけられたら逃げるしかない

514 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 02:39:45 ID:h2XvFB6sO  
ガニラスより軍隊ガニ地獄のハサミのインパクトが強い

515 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 04:59:35 ID:P+CcYI8Y0  
>>513  
ガメゴンロードはルカニ必中、ガメゴンはスクルト使わない。  
ガメゴンはザキ耐性がほとんどなく、ガメゴンロードはマヌーサラリホーもよく効くぞ。

516 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 05:33:41 ID:3WcT+2GRO  
DQ2を運ゲーって...どこがだよw  
あれが標準的だろ。3以降は味方有利杉。単調でつまらない

517 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 05:50:26 ID:mLjE7WmC0  
5のガメゴンロードはかなり鬱陶しい

518 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 07:13:06 ID:cCAJ8CtBO  
レベル25位のライノソルジャー。

スカラの効果が切れるPS/DSは待ってれば何とかなるが、  
FC版はライデインが無ければ逃げるしかないな。  
あるいはアリーナの会心待ちかな。

519 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 07:25:45 ID:P+CcYI8Y0  
>>518  
ザキ

520 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 07:26:48 ID:cNO0et1kO  
つるぎのまい(笑)のせいで「たたかう」の存在意義が無かったりするのはいただけない。  
戦士は打たれ強く、力も高いが防御の高い敵にはてこずる、  
そういう時は魔法使いが大活躍！！・・・っていうバランスが好きなんだけど  
5、6、7は何でも出来る超人が多すぎて、純魔法使いタイプがひどかったな

521 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 08:22:28 ID:mLjE7WmC0  
5はまだ許せる範囲だけだな

522 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 10:40:21 ID:Meb34GZH0  
6は中盤以降硬い敵が居なかったような。  
5の敵のほうが硬い。

523 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 14:10:12 ID:P+CcYI8Y0  
>>522  
能力値で見れば守備力特化は相当数いるよ。  
こうもりはくしゃく、メタルライダー、カガミ系統、のろいのランプ、亀系統、エビルワンドetc

ただ、ほとんどの敵にザキ系やデイン系が効く。

524 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 15:21:45 ID:Hda7uTzp0  
デア・リヒター

## 最強

525 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 18:58:07 ID:PeKwR8RnO  
6と7の呪文なんて、ベホマとしょうかんがあればいいや

526 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 23:06:55 ID:INa+OuvxO  
よくFC版の2が一番難しいとか言われるけどさ...  
当時リアル消防世代だと他に比較対象が無く、別に難しいとか感じなくなかったか？

527 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/25(火) 23:11:42 ID:P+CcYI8Y0  
当時出た理不尽ゲームの中であって、それなりにクリアできるほうだったな。

528 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 01:23:38 ID:V93lqWXaO  
8はポケモン以下

529 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 01:29:30 ID:1lrhHe4t0  
>>526  
とりあえず魔界村より全然楽だと思った。

530 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 01:55:28 ID:ckvMzSxL0  
ドラゴンバスターは3面以上いけなかった  
ドルアーガの塔は宝箱の取り方が分っててもクリアできなかった  
邪聖剣ネクロマンサー、ヘラクレスの栄光、ワルキューレの冒険、ハイドライドスペシャルは意味すら分らなかった

531 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 05:15:29 ID:SSLCaWy8O  
魔界村はノーコンテニュークリアできるけど、ロックマンの1がむずすぎて未だに全クリしてない

532 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 08:11:57 ID:VVYjjhyB0  
当時のゲームはクリア出来たらめっけもん

533 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 10:03:09 ID:HKhL93XOO  
ロックマン1はゲームバランス悪いからね~

カットマンって岩2発で殺せなかったか？  
たしか...

534 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 18:47:34 ID:cRfPbMVQO  
チャンピオンシップロードランナー(カセットが白い方)なんか、最初の一面すらクリアできなかった

535 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 20:15:18 ID:7Jvm0CPA0  
懐古厨乙

536 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 20:17:15 ID:vqGVmOKH0  
ファミコンのだいぶ後期に出た、システムがドラクエなドラえもののRPGが  
意外にもまともなゲームバランスとカッコイイBGMで驚いた。

537 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/28(金) 22:45:38 ID:ckvMzSxL0  
DQは1が一番難しかった  
知識がなさすぎたし、突発強敵が多すぎ  
レベル6で突然キメラとか驚くだろ

538 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 17:13:45 ID:saDYjsv80

FCの1からリアルタイムでやってるが最近のが簡単になったとは別に思わんな。少なくともDQに関しては、  
2だけは別格だけど。

539 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 20:42:36 ID:6EPDFfah0  
強最一タヒリ・アデ

540 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 20:46:52 ID:LNvUzN4N0  
2は堀井氏が未完成のまま出したことを公言しているからねえ  
SFCを基準にした方が良くかと

5の赤青イーターには参ったな、開幕スクルトないと軽く死ねる

541 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/31(月) 21:17:58 ID:J0jKO5Va0  
まあ、あのイーター共はおたけびで100%沈黙するけどな。  
ただし、ガーゴイルのラリホーなどがあるので油断は禁物。

542 : 23才 r7L7LnzQVY : 2007/12/31(月) 23:50:39 ID:otjPbOtN0  
難しかった順に・・・  
2 > 7 > 1 > 6 > 3 > > > > 8 > 4 > 5

#### ドラクエ2

もっとも悩み苦しんだ作品。特に迷ったのは金のカギの場所。  
見つけられたのは友達の一言「もしかして、これってここ掘れワンワンじゃね～？」  
友達も冗談で言ったらしいがそれは見事に的中して足止め1ヶ月に終止符をうった。  
それと全滅した回数は数えきれないほどでした。特に2はザコ敵によくやられましたしローレシア  
の王子だけ残ったらほとんど死亡。  
名前は忘れましたが最後の落とし穴のある洞窟にも苦戦しました、謎解き、ザコ戦ともに苦労しま  
したので堂々の1位です

#### ドラクエ7

この作品は謎解きの難しさは2に次ぐ難易度でした。ザコ敵はそんなに強くないのに謎が解けなく  
て足止めを食らいました  
それと石版探しもたいへんでしたね。画面を回転できることをいいことに、うまく隠されてました  
それともう一つ何故かボス戦で全滅しまくっていた記憶もあるので・・・  
クリアまで9.5時間かかりました > <

#### ドラクエ1

1対1の戦闘、橋を渡るといきなり強くなったり、いたるところにいる中ボスが強かった気がしま  
す  
重要アイテム探しも2、7ほどではないですが苦労しました

#### ドラクエ6

これも7と同じくボスが強かった。次にどこに行けばいいか行きずまることはなかったが

#### ドラクエ3

それほど難しくなかったが大王イカに尽きます。それとバラモス！「ボスのくせにバシルーラは反  
則だろ～！」と何回叫んだことか  
オーブ探しも山彦の笛？だったかな？それを使っていたのでさほど苦労はしなかった

#### 残りの8、4、5

行きずまることもなくサクサク進めた。初心者には是非こちらの作品から挑戦してほしいものだ  
以上

543 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/01(火) 00:04:37 ID:4RTgMV2v0  
なにこのチラ裏

544 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 00:59:32 ID:yhR3d4wn0  
いやそういうスレだから。

545 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 05:27:58 ID:zrFdQKq40  
難しい組 : 2・7  
普通組 : 3・6・8  
易しい組 : 4・5

4は小学生の時にリアルタイムで初めて全クリ出来たドラクエ  
一番簡単かつ楽しめたドラクエだな

1は死霊の騎士にやられて挫折、2は犬王女を仲間にすることが出来ず挫折  
3はバラモス城で挫折

546 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 05:29:51 ID:zrFdQKq40  
あ、1は難しい組で

547 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 06:17:20 ID:9LTh3Fw7O  
難・2  
普・1・3・6・8  
簡・4・5

面白・3・4・6  
普通・1・2・5・8

548 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 16:39:19 ID:+w6+TKD70  
FC1をリアルタイムでやって細かい難易度まで覚えてる奴って絶対30半ば以上だろ・・・  
俺もいい歳だけど2は途中で挫折、その後に1やったが横歩きととびらの印象しかない。  
FC4は初めて自力でクリアしたDQだが墓ではぐれ狩りしてたので純粋に難易度を語れない。  
5は苦戦した記憶が無いほど簡単だった。  
それ以外は苦戦する中ボスがいて一度はレベル上げていう大体似たような印象。

549 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/01(火) 20:02:57 ID:uz3atXyu0  
デア・リヒター最強

550 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 01:23:40 ID:oQKUxeaU0  
幼い頃の記憶が少ない人ほど頭が悪いって聞いたことがある  
これは元々の才能というより育った環境(親の教育)の問題らしい  
そういう俺も小学校2年生ぐらいまでの詳細な記憶は皆無w  
だからDQ1だけは挫折した序盤までと友達が竜王倒してる場面しか思い出せない  
その友達は校内でもかなり頭が良い部類の奴だった

551 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 09:00:37 ID:jJN6JGnS0  
FC版DQ1をリアルタイムでやってる人は、これが初RPGというのが大半で、  
難易度の比較対象によって印象が随分変わってくるのではないかと。  
スーマリクリアするのも苦戦するアクションヘタレだった俺にとっては  
レベル上げをすればクリアできたDQ1はそんなに難しい印象はなかった。

552 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 11:27:59 ID:oqDe4dDp0  
確かにアクションゲーや格ゲーと比べたらRPGなんて超簡単だよなw  
情報さえあれば誰でもクリアできる  
格ゲーの難しいコマンド入力とか永久にできねえw

553 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 11:29:50 ID:oqDe4dDp0  
FF6のマッシュは何とか使えたが  
FF8のゼルなんて戦力外だったw

554 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 12:20:37 ID:zQ1vk30e0  
マリオやロックマンなんかはさほど苦労せずにクリアできたけど、  
DQは全般的に苦戦したな・・・。頭使うのが苦手だったらしい。

555 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 15:46:14 ID:FNET8Kyq0  
マリオは大得意で、最ムズと言われた2もクリアしたけど  
スト はエドモンド本田でしかクリア出来なかった

その頃の俺はRPGなんて眼中になかった...

556 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 16:44:45 ID:dVFgX7M1O  
俺はE本田とダルシムでしかクリアできなかったな  
昇竜拳とか出せないって

557 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 17:36:33 ID:brl5uKf30  
>>553  
ゼルはコマンド入力時間制限があるだけで  
コマンド自体はマッシュより単純だぞ  
一番強いキャラなのに勿体無い...

>>556  
ダルシム使ってクリアって何気に凄くない？ w

558 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/02(水) 23:24:06 ID:moxPCokN0  
DQはF Fよりも簡単だと思う

戦闘だけ

559 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 00:08:39 ID:jN6JGnS0  
>>557  
その時間制限が最大の障壁なんだ。

560 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 19:45:36 ID:tKVSG1Nn0  
初プレイは2 だけど、FC買ったときにスーパーマリオが付いてきたしこっちはやってんだよ  
な。  
その後もキン肉マンとかくにおくんの熱血行進曲とか流行ってたし。  
初期のドラクエには裏技の思い出しかない。

>>556  
チュンリーでクリアしてAAA。なにげに子どもには刺激が強かったぜ。

561 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 19:47:08 ID:QmAl2gxe0  
チュンリーはE本田と違って  
百烈キックしながら前進できないからなぁ...  
いつもベガに頭の上に乗っかられて負けてたw

562 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 19:54:50 ID:tKVSG1Nn0  
>>561  
なんか端行ってベガが突っ込んでくるところでジャンプキックだけで軽くハメれた気がする。  
スクリーパイルドライバーが出せない俺でも勝てたんだ間違い無い。

563 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 20:17:10 ID:N9bpdfA50  
なんのスレかと思ったじゃないかw

564 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/04(金) 19:50:31 ID:7NxWQQ57O  
デア・リヒター最強

565 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 07:39:07 ID:8pK7tLrH0  
デア・リヒター最強

566 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 07:54:13 ID:8UECcM360  
DQ4は当時から簡単だったからリメイクではぜひ難しくして欲しかったんだけどな~  
ちょっとだけな!

567 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 08:15:17 ID:o55hx8VC0  
デア・リヒター最強

568 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 08:46:14 ID:JFDTDosq0  
RPG好きって、やっぱりアクション系は苦手なんだな

569 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 10:25:49 ID:P+YK11wSO  
俺一応シューターだけど?

虫姫さまふたりは一周したよ。ノーマルだけだね

570 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 10:27:32 ID:N4d2duNR0  
で、っていう

571 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 10:45:10 ID:8UECcM360  
RPGと弾幕シューティング両方やる奴って結構いるのかもな  
お互い片方にはない魅力持ってるし、俺もそうだってただけど

572 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 11:10:19 ID:YJGS1qPC0  
デア・リヒター最弱

573 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 13:33:12 ID:SQNmbjWb0  
デア・リヒター最強

574 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 18:20:58 ID:r4kcmlj0  
マリオできない人って、とことん出来ないらしいね。  
友達にマリオやらせたら、Bダッシュすら出来ない有様だった。

575 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/05(土) 23:37:40 ID:mkjqfjOy0  
デア・リヒター最強キョオオオオオオ??

アーンロン最強

576 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/08(火) 19:17:16 ID:08DBVe9K0  
去年のレスに野暮だけど  
>>505  
デビルロードもバズズも開幕メガンテなんかしてこなかったはずだが

577 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 11:52:52 ID:JZrok5cp0  
友達にもよくいたけど、ドラクエやFFを攻略本やねっとで  
見ながらやるやつって何が楽しいの?

578 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/13(日) 15:09:17 ID:+SuC4y010  
俺的に4、5はヌルいな。上記の作品は  
オチが3ほどではないけどちゃんとしていたし  
本をパラパラめくってる感覚で  
プレイできたからこれはこれでいいかと

579 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/15(火) 01:16:51 ID:k1lt8SGs0

2は信者が神格化するほど神バランスでもないし  
アンチが叩くほど糞バランスでもない。  
到達レベル - 3~4ぐらいで普通にクリアできる。

デビルロードにメガンテくろうのは無知な証拠。

580 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/15(火) 02:09:23 ID:+ALJsmv50  
>>579

どっちも今の基準で語ってるから駄目なんだよね。  
昔はあれぐらいのバランスが普通だった。神でも糞でもない。

581 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/15(火) 22:12:13 ID:AVwYt5/B0  
>>579

ルーチンバグで開幕ザラキ、メガンテは実在したわけだが

582 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/15(火) 23:24:57 ID:pl7mJ8XY0  
>>581

メガンテはねーよ。確認してから書き込めボケ

583 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/16(水) 01:11:15 ID:rFi13eUB0  
FC2が難しいと言っている人は昔の記憶で言っているのが多いよな。

アトラスの痛恨でやられたとか。

勿論、ドラクエの中で最難関であることに異論はないが。

584 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 16:30:28 ID:cSv/R3+G0  
5が一番難しい

585 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/17(木) 19:25:17 ID:8HScxWtE0  
.....え...?

586 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 13:58:50 ID:5H9c27dM0  
ブオーンはドラクエ史上最強の敵

587 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 14:03:27 ID:tveqbcZv0  
まず基本的な問題として、「ちからのたてを道具として使う」の意味が分からなかった頃にプレイ  
したFC2と

それ以降ドラクエしまくって、道具の効果から敵の攻撃法まで初見でも大体分かる状態でプレイし  
た7とか8を同等に比べられるわけがない。

588 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/18(金) 17:57:49 ID:rLxb00sq0  
FC2は人間のやるゲームじゃねえ

589 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 00:38:04 ID:ksTcMiXN0  
>>582

嘘つき。

590 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/19(土) 03:11:31 ID:IBqnw9X2O  
FC2で苦戦した人間は女神転生とか絶対ムリそう

591 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 00:30:31 ID:au8lhw2C0  
トルネコ3とかも無理そうだな。

592 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 12:13:06 ID:aEnEibuG0  
それぞれのゲームの流れ

- 1 ひたすらうろついてレベル上げ(その過程でイベントをこなす)
- 2 まずは船を取るまで、あとはレベル上げ、そしてロンダルキアへの洞窟
- 3 カンダタ を倒す、次はネクロゴンドクリアのためにひたすらレベル上げ
- 4 2章が結構きつい、5章は灯台タイガーが強い、(あとは透明気球で希望の祠w)  
まどろみの剣使えばキングレオ・バルザックは余裕
- 5 親分ゴーストが強い(銅の剣を買う)、オラクルベリーでカジノで金とメタ剣ゲット  
溶岩原人が強い、あとは余裕だろ
- 6 ムドーが強かったっけ？ 洗礼の洞窟が苦労した、あとは忘れたな
- 7 プレイ中ずっと、石板集めと中ボス撃破のみ退屈だった  
まだラスボスは倒してないな

593 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 12:25:25 ID:GE7KFx5M0  
誰かドラゴンクエストIVのコミーズ西の洞窟のB5Fの行きかた教えて下さい。

594 : oyaji : 2008/01/22(火) 12:45:26 ID:jutElcuE0  
d q 7 最初の遺跡と石ころ集め。

595 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 13:08:03 ID:5CPkVirL0  
4の5章のボスはどれも歯ごたえあって強かった記憶がある  
裏切り小僧、灯台虎、ピサロナイト、バルザック+、エスターク等々

596 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:08:13 ID:zciya4RW0  
個人的な印象

- 1 . レベル上げがタイヘン。それさえ頑張ればそんなに難しくない。
- 2 . 別格な難易度。当時ならともかく、今の人は殆どクリアできないだろう。
- 3 . やや簡単だが、一部のボスが強い。パラモスやカンダタなど。
- 4 . >>595の人も言ってるように手強いボスが多い印象。何回も全滅した。  
意外に難しいと思う。
- 5 . やっぱり一番簡単だと思う。一部手強い敵も居るが味方がそれ以上に強いので。
- 6 . 特技がある分MPのやり取りは楽だが、敵も強いから大変だと思う。  
転職間違えると、結構詰んだりする。
- 7 . 途中でマリベルが抜けて職業レベルが承継されないなど理不尽な点が目立つ。
- 8 . 意外に2の次くらいに難しい気がする。スキルとか合成を極めれば  
簡単になるのだろうが、それ自体が結構難しいし。

597 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:12:10 ID:d2oAhdp70  
個人的にFC 4 最強はピサロのてさき&おおめだま  
こいつらだけ2回全滅した、回復ポイントもあるのに  
というか1章が一番きつかった

598 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:13:03 ID:vrE/Upqr0  
7は全員あそびにんでグラコスのとこ行って、洪水で帰れなくなったときは絶望した

599 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:20:34 ID:d2oAhdp70  
なんだかんだでDQって作品ごとの難易度あんまり変わらないような気がするんだ  
を除いて

600 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:25:16 ID:aEnEibuG0  
は復活の呪文が難易度をあげてるな

601 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:31:02 ID:d2oAhdp70  
しらみつぶしにしらべる の中でも太陽の紋章は別格だと思うんだ

602 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 14:49:41 ID:+ifwEvjxO  
太陽の紋章よりラスダンの邪神の像よりルビスの祠見つけるのに苦労した

603 : oyaji : 2008/01/22(火) 15:11:19 ID:RhBdtpY20

>>598

d q 3 じゃないんだから、なぜそんなことした？

604 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 15:16:59 ID:YQIELGt50

>>598

ワタ

605 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 15:58:09 ID:7AsmITR50

>>596

FC版1も多分今の人には殆どクリアできないと思う

ていうかクリアする前にやる気を無くす

606 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 16:00:00 ID:d2oAhdP70

きた

にし ひがし

みなみ

607 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/22(火) 16:14:37 ID:3iWNUheIO

まほうのかぎ

608 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 00:24:06 ID:ck9I8/lk0

悪質なコピペ荒しへの対応について

<http://www.2ch.net/accuse2.html>

規制議論板

<http://qb5.2ch.net/sec2chd/>

609 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 00:31:47 ID:bayq1wEh0

御大将ユニヴァース！

610 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 00:50:53 ID:OvrGm2Es0

デア・リヒター最強

611 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 01:10:30 ID:hf0ncvFd0

7のボスが強いって聞くけどそんなに強いかな？

ぱっと思いつくのは

盗賊4人衆、ヘルクラウダー、神様ぐらいだ。

612 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 01:11:03 ID:lpJl3jxo0

デア・リヒター最強

613 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 01:24:27 ID:dzyp0+2rO

今更FC版 と やる気違いはいないだろうな。パスワードが怠過ぎる。普通ならSFC版やるだろ？

いるんだよな～FC版やってる自分に酔ってるキモい奴がさW

これみたFC厨顔真っ赤W

614 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 01:33:36 ID:8coj9rZRO  
デア・リヒター最強

615 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 02:15:27 ID:0MNSqff00  
>>611

こっちの戦力が激減してるイノッブ・ゴズとか、弱い職業だとハマってしまうグラコスとか・・・

>>613

普通GB版だろ。SFC版なんかたまに冒険の書消えるしバグてんこ盛りだしやってられん。

616 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 06:01:41 ID:YsdmEf9y0  
デア・リヒター最強

617 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 06:50:27 ID:N3TeGgswO  
デア・リヒター最強

618 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 07:46:56 ID:fekOteDi0  
>>615

今ならアプリ版だろう。

619 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 11:55:21 ID:pGYUgTOm0  
デア・リヒター最強

620 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 12:27:10 ID:gPZDRnxz0  
デア・リヒター最強

621 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 14:34:20 ID:KTOLggXj0  
亀レスだが、>>505

>勝てない相手とは始めから戦わないのも戦略。そこには運の要素など殆ど無い事に気付く

DQってランダムエンカウントで逃走が成功するかどうかランダムじゃん。

どうやって戦わない選択肢を選べるんだ？

結局、難しいダンジョンを突破できるかどうかは戦術の見直しもあるけど運任せの要素のほうが多いだろ。

確実に突破できるようにするにはレベル上げまくって想定レベルを大幅に超えるようにしなければならぬんだから。

622 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 14:48:41 ID:g/O6pcJT0

確かにDQ2の逃走はレベルが上がれば確実に逃げられるというものではないから、基本的に運だな。

あとはキャラクターの行動順もほぼランダムと言っていいから、回復が先行するか後になるかも運の要素は絡んでくる。そういう運の要素も考慮した戦術を取れば死ぬ確率は減るだろうがゼロにはならないところが「運ゲー」と揶揄される所以かな。全く運の要素がないとつまらない、というのには同意だけどね。

つか>>505改めて読んだけど

>そこには運の要素など殆ど無い事に気付く

>ランダム要素が強いからこそ

どっちなんだとwランダム=運じゃないのか？

623 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 16:47:02 ID:cjfA4jri0

>>622

運の要素が強いのは別に構わんのだが、それに対してこちらが取れる対策が少ないんだよな  
>>505の言う「最善の選択」ってのは何を想定して言ってるんだろう

624 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 16:48:35 ID:Hf6ec8ZU0  
デア・リヒター最強

625 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/24(木) 18:54:22 ID:6pm2drmb0  
ていうか「にげる」時は連打してしまうのは何故だ  
俺だけか？

626 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 00:23:27 ID:54ARD5XyO  
>>625  
お前だけだ。

ちなみに俺は気合い入れて「あたあ！」とボタン押す。

627 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 05:36:55 ID:diefRgDI0  
デア・リヒター最強

628 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 08:10:17 ID:uOuFQEZ3O  
やっぱり  
FFは10が1番人気  
DQは3が1番人気

#### 参考資料

2007年ファミ通1000号記念読者が選ぶベストゲーム

1位	FF 10	501495 P
2位	FF 7	498439 P
3位	DQ 3	427581 P
5位	DQ 8	251323 P
7位	FF 5	180016 P
8位	FF 4	153147 P
9位	DQ 4	131882 P
13位	DQ 5	125485 P
14位	FF 3	124589 P
16位	FF 6	116626 P
19位	FF 12	102804 P
21位	DQ 2	98369 P
25位	DQ 6	96091 P
27位	FF 9	90157 P
31位	DQ 7	79560 P
34位	FF 10	- 265403 P
35位	DQ 1	62976 P
49位	FF 8	44002 P
53位	FF 1	34733 P
59位	FF 2	21160 P
92位	FF 11	8217 P

629 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 09:26:32 ID:RkCALBIV0  
ファミ通(笑)

630 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 11:21:18 ID:nHu91e0OO  
デア・リヒター最強

631 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/25(金) 11:28:19 ID:QZtTkCOK0

ゲーム雑誌V - JUMPはPS3はRPGゲーム「最終幻想13」と「最終幻想Versus13」を独占したニュースを公布しました。「最終幻想13」のオリジナル風の女性キャラクターと2メートルも高い男性キャラクター、そして「最終幻想Versus13」のヒロインと仲間も含めています。

今まで「最終幻想13」についての情報は少ないが、FAMIは1月25日の雑誌に「最終幻想13」についてのたくさんの情報を公開！PS3.TGBUS.COMの後続報道を注目してくださいね。  
[http://bikemall.net/data/board\\_qna/20080117\\_8001/FF13.htm](http://bikemall.net/data/board_qna/20080117_8001/FF13.htm)

[http://bikemall.net/data/board\\_qna/20080117\\_8002/girl.htm](http://bikemall.net/data/board_qna/20080117_8002/girl.htm)

632 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/25(金) 16:14:53 ID:4WnV4SkyO  
船の入手が難しかったシリーズは？

633 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/26(土) 11:01:38 ID:xh1a28l3O  
デア・リヒター最強

634 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/26(土) 13:04:11 ID:CpPgupqo0  
>>632  
6だろ。あのゲームはムドー倒す = 船入手だからな。

635 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/26(土) 13:59:17 ID:alUdUid10  
回りくどさでいえば3

636 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/26(土) 18:13:27 ID:1nwyKRDs0  
デア・リヒター最強

637 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/26(土) 18:51:24 ID:C7ITtG1j0  
デア・リヒター最強

638 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/27(日) 10:50:56 ID:OLWzqx9tO  
5は船入手方法が単純すぎて逆にわかりにくい

639 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/27(日) 21:05:14 ID:ur0lhzTXO  
船の入手が難しい順番は  
8、3、5、かな？  
4と2はあんまり難しくない。  
7は簡単。

640 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/27(日) 21:11:58 ID:wrRaHRkH0  
6は？

641 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/27(日) 21:39:02 ID:ur0lhzTXO  
6だけ未プレイ。

642 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/27(日) 23:06:22 ID:vNUBS0XY0  
船の入手なんてストーリー進めてりゃ勝手に手に入るんだから難易度も糞もないような

643 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/28(月) 14:39:38 ID:cYxAc4vw0  
デア・リヒター最強

644 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/28(月) 21:44:18 ID:niMgSQnh0  
デア・リヒター最強

645 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/28(月) 22:18:52 ID:3frLtH/00  
こんな事をいうのもあれだけど、  
RPGってレベルの上げ下げで難易度を自分  
で変えられるからプレイヤー次第じゃね？

646 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/28(月) 22:35:48 ID:GmkXn9X20  
デア・リヒター最強

647 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/28(月) 23:04:20 ID:iX3ug8ld0  
デア・リヒター最強

648 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/29(火) 00:58:47 ID:et5o19T+O  
デア・リヒター最強

649 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/29(火) 02:29:17 ID:Vx3B/4Bh0  
デア・リヒター最強

650 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/29(火) 03:56:36 ID:iOg9/r2iO  
デア・リヒター最強

651 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/29(火) 04:22:04 ID:fUcUSIFMO  
デア・リヒター最強

652 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/29(火) 11:58:32 ID:pKJKjMJC0  
デア・リヒターはチンカス

653 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 07:35:37 ID:DaQYh6GX0  
デア・リヒター最強

654 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 12:02:29 ID:iyyiOEiBO  
デオキシス最強

655 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 12:05:03 ID:59tX/SqI0  
デア・リヒター最強

656 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 12:07:06 ID:fg71Sptj0  
デア・リヒター最強

657 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 12:13:33 ID:Qsq/ASK80  
ア・リヒター最強

658 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 14:27:46 ID:tjJvCcwB0  
であ・りひたー最強

659 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 15:58:12 ID:vORyld6K0  
デア・リヒター最強

660 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/01/31(木) 18:20:33 ID:sjECVmdk0  
デア・リヒター最強

661 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/01(金) 19:01:21 ID:l6EEGt4+O  
ジエ・リヴォース最強

662 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/01(金) 19:51:47 ID:FEBeDqr/O  
リアディゾン最強

663 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/01(金) 20:36:03 ID:pYEfr8Hy0  
デア・リヒター最強

664 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/01(金) 20:59:17 ID:rZ6vQJ1h0  
デア・リヒター最強

書けと脅されたんだ...

665 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 00:54:04 ID:ucSEExYVO  
やはり  
FFは7や10が人気  
DQは3や5が人気

#### 参考資料

ファミ通1000号記念 「読者が選ぶ未来に伝えたいゲーム」

2位 FF7 246票  
3位 DQ3 194票  
4位 FF10 123票  
9位 DQ5 91票  
12位 DQ1 85票  
16位 FF6 62票  
17位 DQ8 61票  
19位 FF9 59票  
29位 CCFF7 49票  
32位 FF4 44票  
34位 DQ4 43票  
35位 DQ2 FF5 42票  
42位 FF3 38票  
47位 FF8 64票  
55位 DQ6 29票  
57位 FFT 28票  
76位 DQ7 23票  
97位 FF12 19票

1位 スーパーマリオブラザーズ  
5位 ポケットモンスター赤・緑  
6位 ゼルダの伝説 時のオカリナ  
7位 大乱闘スマッシュブラザーズ DX  
8位 モンスターハンターポータル 2nd  
10位 知トリガ

666 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 02:39:41 ID:2SwCH0pnO  
デア・リヒター最強

667 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 17:00:25 ID:RMtyC5P90

32 : 名無しさん : 2008/02/02(土) 16:50:54

このレスを見たあなたは確実に交通事故に遭います

逃れる方法はただ一つ

このスレに行き

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191758801/>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1191760566/>

## デア・リヒター最強

と書き込んでください。書き込まなければ確実に明日交通事故に遭いますよ

668 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 17:25:45 ID:gROawE1EO  
デア・リヒター最強

669 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 17:59:30 ID:mTuKYFRV0  
デア・リヒター最強

670 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 18:37:54 ID:TIWEOncaO  
デア・リヒター最強

671 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 18:56:26 ID:awZEjFVL0  
アリス死ね

672 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 18:56:46 ID:a57pDK89O  
デア・リヒター最強

673 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 18:57:22 ID:1a65uDOn0  
複乳スレから来ました

674 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 19:05:52 ID:mh00hN1mO  
ハニワ幻人最強

675 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 19:12:36 ID:8cLkPTJn0  
デア・リヒター最強

676 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 19:22:04 ID:x61/iEBQO  
デア・リヒター最強

677 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 20:18:52 ID:lg06WjCX0  
デア・リヒター最強

678 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 20:33:50 ID:kyEMDDP40  
デア・リヒター最強

679 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 20:38:39 ID:/xMf33K70  
デア・リヒター最強

680 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 21:06:34 ID:SG42zn9x0  
デア・リヒター最強

681 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/02(土) 21:30:16 ID:ThAjvZ1nO  
デア・リヒター最強

682 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 09:23:17 ID:mCPoVfWt0  
デア・リヒター最強

683 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 10:27:26 ID:LU6t+F7A0  
デア・リヒター最強

684 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 10:55:29 ID:lkg+0m4/O



大して面白くもないクソゲーを脳内補完しながらプレイしてるとかかわいそうで涙が出てくるねww

692 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 12:11:14 ID:qRLmDRkqO  
デア・リヒター最強

693 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 12:11:32 ID:uXpU/M4EO  
今のゲームにもロンダルク位位の鬼畜さが欲しい

694 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 12:14:19 ID:k5w5TQt+O  
デア・リヒター最強

695 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 12:19:01 ID:QgMA9t0cO  
デア・リヒター最速

696 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 13:01:12 ID:LhKTWL3TO  
デア・リヒター最強

697 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 13:29:23 ID:lyVc4tHd0  
デア・リヒター最強

698 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 13:48:45 ID:6Gf8dd1n0  
プリンセス天功最強

699 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 14:24:33 ID:DuQ3vnHo0  
>>698  
クソワロタ

700 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 15:09:14 ID:7LJI1qnVO  
そういや契約上ずっと16歳とか言ってたっけ？  
永遠の17歳なんて軽い軽い

701 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 17:22:44 ID:eGL0zTP/0  
デア・リヒター最強

702 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 17:44:58 ID:bwgQgrSqO  
またか...

デア・リヒター最強

703 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 21:56:50 ID:xPyoXGdGO  
デア・リヒター最強

704 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/04(月) 22:35:20 ID:bfdGklmNO  
デア？

フルボッコにしてやんよ

705 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/05(火) 14:12:39 ID:SjTGjUfdO  
ゲームの難易度

1 鬼畜？

2 やや鬼畜？

3 やや難しい

- 4 簡単
- 5 やや易
- 6 4 < < 6 < 5
- 7 普通
- 8 難しい

706 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/05(火) 17:04:54 ID:lsWfMYh0O  
デアリヒター最強

707 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/05(火) 17:11:13 ID:EShyx+OyO  
頭を使えば倒せない敵はいないだろJK。

708 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/05(火) 21:02:41 ID:/Daj4tzv0  
防御攻撃や回復呪文でラスボスを倒せるFCドラクエ3の難易度の低さは異常。  
FCドラクエ3は勇者と僧侶3人が最強(転職しない場合)  
もちろんラスボスはベホマの集中砲火!!

709 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/05(火) 21:59:21 ID:dKu4xRb6O  
デア・リヒター最強

710 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/06(水) 06:40:40 ID:KTnh+Xa8O  
>>708  
初プレイでそれに気付く奴はいないだろ

711 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/06(水) 06:41:57 ID:KTnh+Xa8O  
>>708  
初プレイでそれに気付く奴はいないだろ

712 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/06(水) 11:19:05 ID:CiSDsYPp0  
>>708  
僧侶だけだとバイキルト無いからバラモスがダルいな  
つか防御攻撃とか裏技使ってもいいなら1や2もパスワード捏造しちゃえばいいし  
4で8逃げや838861、5でひとしこのみやカジノ必勝使えば全部余裕になるぞ

713 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/06(水) 15:47:45 ID:TCmsr3QkO  
デア・リヒター最強

714 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/07(木) 10:02:29 ID:sc4DhE/n0  
そうすると裏技が無い6とかが一番難しくなるな。

715 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/07(木) 12:46:27 ID:XW52ixKgO  
デア・リヒター最強