

さ。覗いたら、ザキ唱えるからねっ！」

「そんなコトしないよお～もう寝るね。(そのドレス買ったから1部屋しか借りれなくなっちゃったんだよね。でも、お似合いだったなあ～黙ってたらかわいいのに.....それにしてもザキって.....)」

「いい心掛けねっ！坊やは早く寝なさい。(何よ、少く興味もってくれてもいいじゃないっ！ホント調子狂っちゃうわっ！)」

15 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/28(水) 02:17:49 ID:e1Pk0Nn2O
>>1

板違い、ア禁なるよ。

16 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/28(水) 06:52:18 ID:z1xcRTUIO
リセットをおしたままでんげんをおきりください。

17 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/28(水) 07:02:03 ID:on0BhlTeO
武器防具の店の主人は大抵があらくれ
「またきてくれよなっ！」

18 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/28(水) 07:14:26 ID:X1+euUE6O
リセットボタン押して切ると内部的にどうなんのよ、誰か説明して。

19 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/28(水) 07:44:00 ID:Ta0lqkOBO
「ここは の町(村)です。」

20 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/11/30(金) 02:12:48 ID:CiVK9rbFO
序盤のダンジョンで
毒消し草なしの毒状態 詰み
誰かが死ぬ 詰み

21 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/01(土) 12:36:33 ID:i4JycoxQO
>>14
不覚にも萌えた

22 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/01(土) 15:25:51 ID:FJio4u12O
>>19
子供「わーいわーい！ここは 町(村)だよ！」
っていうのもあるな

走り回ってわーい言いながら町の名前を覚えてくれるってなんだろうとよく思う

23 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/01(土) 23:41:01 ID:paoE1g/6O
不意にちいさなメダルを手に入れた時の何か微妙に嬉しくない感じ。
ふくろの名前変更 ケツ、アナル、ハッサン

24 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:01:40 ID:HPQZf1GEO
ぎょえー！！

25 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:03:21 ID:0AugHz0IO
>>23
アッー！

26 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:08:04 ID:d7rjOYr4O
「俺は ○の剣(鎧とか)を探して旅している。このあたりが云々～」
と言う戦士風の男

27 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:20:15 ID:P//mh/9I0
悪魔のツボやミミックが出てきた時の、アノ緊張感。

28 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:23:08 ID:M1wsbbbAO
キメラの翼の存在意義について小一時間友人と話し合う

29 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 00:36:21 ID:HsAI21CK0
敵にかけても効いてる実感はないけど味方に向けられると嫌というほど実感するマヌーサ
成功確率は50%のはずなのに体感的には20~30%ぐらいしか成功しないように感じるザオラル
詰まったらとりあえずレベル上げ

30 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 02:18:42 ID:9+12V/5x0
発売延期

31 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 11:36:50 ID:P//mh/9I0
>>29
緊急時のザオラル失敗確率は異常
余談だが元祖DQ1は敵のラリホー成功率が100%だったとか。

32 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 14:06:11 ID:mn6ZcwKEO
主人公のレベルだけ高い

33 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 14:58:00 ID:lgzGLYc+O
総プレイ時間の半分がレベル上げ時間

34 : 枯れた名無しの水平思考 : 2007/12/02(日) 19:04:53 ID:HsAI21CK0
あの音楽の後にでる
「お気の毒ですが冒険の書1は消えてしまいました」 音楽 「お気の毒ですが(ry」 音楽
「お気の(ry」

当時小学生、それも低学年だったがあれだけはマジで恐かった。泣いた。

35 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 11:35:36 ID:vo2y/7bo0
墓の前の地面に何か落ちている

36 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/03(月) 23:25:47 ID:MyAzWCHR0
ぬわーっ！

37 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/04(火) 00:01:07 ID:A7uQxX1TO
・堀つたいに外側を歩いてアイテムor重要ヒントゲット
・一見何も無い「暗闇の壁」を押してアイ (ry

38 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/04(火) 00:16:16 ID:BTale++mO
外を歩いてたら夜になるって教えてくれる

39 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/04(火) 01:41:58 ID:Y1sEn+sqO
墓の前に落ちてる木の実は大抵は命の木の実
洞窟とか塔で重要アイテムを取りに行くときいる「ここにある が見つからね」って言うあらく
れ

40 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/04(火) 01:50:28 ID:AFaPKZPY0
「たたかう」を連発するだけの単調なレベル上げ中はぐれメタル出現

慎重にできうる限りの特技を選択する

1 ターン目に先攻されて逃げ出した

41 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 01:57:59 ID:uYI+NZpM0
ローラ姫とチェックイン

無論マイラ

42 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 02:03:43 ID:Be1uN7880
強力なボスを倒した後のイベント

あるものは し、あるものは し、云々・・・
そして夜が明けた

ティリリリッティンティン

43 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 11:00:48 ID:8ZSiYu4IO
ひのきの棒でコツコツ頑張ってた主人公が金を貯めてブーメランを購入した途端クワになる

44 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 12:14:05 ID:wlmhVSzqO
前の町で買った武具が宝箱に入っている。重要アイテムは大抵ダンジョンの一番奥

45 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 12:23:21 ID:0ZNbhz9QO
仲間が意外と弱い

46 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 12:48:43 ID:rt42BixBO
追いかけてっこをしてる子供の邪魔をする

47 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 12:50:46 ID:f9OGGoXYiO
「おぬしには不思議なチカラがあるようだ」

48 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/04(火) 14:32:49 ID:GZHIHykiO
はぐれメタルが不意うちしてきて逃げる

49 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 00:04:04 ID:u0PA2NZ4O
洞窟の正解(進行)ルートは、基本的に遠回り。

50 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 01:19:16 ID:g7Sa/DX8O
>>46それは絶対やるよな。
僕は悪いスライムじゃないよ！！

51 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 02:24:30 ID:56Lhn2cK0
>>50
いじめないで
変わりにいいこと教えてあげる

52 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 05:37:45 ID:SgBg+z8DO
いかずちの杖の過大評価

53 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 12:18:41 ID:HHWwpPxEO
武器や防具、道具の値段はもう完全にお約束。
鋼の剣は3000Gとか、もうほとんど判る様になった

54 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/05(水) 12:47:42 ID:9F+omhtA0

みんな勇気を出して敵と戦っているのに
主人公だけが『勇者』呼ばわり

55 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 13:06:52 ID:hfH5ldk3O
ミナデインの存在理由がわからない

56 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 14:49:32 ID:XXXMuVE4O
友達に向かって、ハッサンが家を作る様子を口で表現。

カンキンカンキンカン ボーン
カンキンカンキンカン ボーン
カンキンカンキンカン ボーン
カンキンカンキンカン ボーン

テレレッテッテッテ

友達「あぁ～ハッサン？w」
俺「ちょwww」

57 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 16:41:10 ID:NdzEuHR3O
飛べねえじゅうたんはただのじゅうたんだ

58 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 17:09:13 ID:1zVU/b60O
中盤でやくそうがふくろに余ってる

序盤で買いまくってるから

59 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 18:04:13 ID:gnA3eeiCO
村を困らせている悪者を退治してやったのに
お礼の一言で済ませる村人

...まあ、その前にしっかりとツボやタンスは物色させてもらったがw

60 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 18:46:50 ID:wH5gQd/HO
大金はたいて買った武器防具が
次の洞窟に落ちている

61 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/05(水) 20:16:01 ID:hfH5ldk3O
うるこの盾は終盤まで使うことになる

62 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/09(日) 00:36:16 ID:2OUHSqanO
メタル系の敵が出ると「経験値よこせ～」といった邪念が自分から出る
そしてその邪念を察知されて逃げられる

63 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/11(火) 09:39:10 ID:+KIOWk/5O
バラモスを倒してまいれ！！

64 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/11(火) 11:36:59 ID:fr8mNDkrO
一つは明らかにバランスミスってる魔法がある

65 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/11(火) 14:58:00 ID:16+5j5HuO
なぜアモスとその辺のNPCと同じグラフィックなのかに疑問を抱く。

66 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2007/12/11(火) 14:59:34 ID:pe3ly5vAO
>>65
それニコニコにもあったなw

- 67 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/11(火) 15:15:57 ID:QEZkqNIGO
ピピン...
- 68 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:09:11 ID:wsC8V+bdO
ラスボスが弱い
- 69 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:27:15 ID:MDt4llkcO
ボスに近づいた時オートで会話になるか否か緊張する。
- 70 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:43:40 ID:D2PZpDiH0
へんじがない・・・ただのしかばねのようにだ
- 71 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 02:47:06 ID:4A9Go2lv0
追いかけてこしてる奴らの立場を逆にする
- 72 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 03:31:41 ID:F4bf1vLmO
エッチな下着を装備しても容姿は何ら変わらない
- 73 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 04:20:43 ID:XqBaJHHcO
>>71
よう、俺w
- 74 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 04:39:47 ID:A3LSzemlO
カジノで負けてリセットを繰り返す

初めてカジノ出来る町の最高級品をゲットするまで次に進まない
- 75 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 10:59:12 ID:vmKZBgvR0
船出して初めての戦闘で全滅する
- 76 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/12(水) 22:58:42 ID:2uyk2JmDO
いてつく波動にマジ切れしそうになる
- 77 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/13(木) 11:23:05 ID:AGxuOhbH0
船を手に入れて探索の幅が広がる 次に行く場所がわからず萎える。
- 78 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/13(木) 15:59:28 ID:4Jk9AaHQ0
ために「トンヌラ」の名前で冒険の書を作り、OPだけ見て削除。
- 79 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/15(土) 20:41:02 ID:gdqWEXNt0
攻略本のバーバラで抜く
- 80 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/15(土) 22:53:20 ID:w8GXYQFxo
カジノ直前でセーブ
負けたら即リセット
- 81 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/16(日) 01:18:19 ID:DeQqShWiO
いいモンスターはなぜか爺さんと暮らしている
- 82 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/21(金) 01:19:59 ID:Ga6FrgAc0
町や村の人たちが「危険だから行ってはならない」と言っている場所は、
ストーリー上訪れることが必須の地点である。
- 83 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/21(金) 06:40:00 ID:hQ/ZdnhlO
「〇〇というわけなんですよ。ところで.....

「ここはやどやです。一泊×Gですが、お泊まりになりますか？

84：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/21(金) 06:51:57 ID:L3il2VQmO
モンスターだらけのダンジョンに何気なくたたずむ一般人

85：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/21(金) 07:28:07 ID:vsJgFdyIO
城の脇や街の端にある意味ありげな細い道がやたら気になる

86：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/21(金) 09:39:30 ID:2FcON96X0
壺、タルの完全破壊
DSのDQ4で、勇者は手を触れずに壺、タルを破壊する能力を身に付ける

87：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/22(土) 20:02:17 ID:c2ly1Ukj0
>>52
売ろうとすると、もう二度と手に入らんとか
主人に忠告されなかったっけ？

88：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 00:08:21 ID:2cwlG6Qw0
正解の道は1キャラ分の細道

89：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 03:42:23 ID:LbEjgsfv0
SFCドラクエ起動 映らない
あの時の緊迫感ったらない。

90：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 03:55:37 ID:c5LI8Std0
おきのどくですが
ぼうけんのしょ>>89は きててしまいました

91：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 04:19:34 ID:psEIXACC0
石化した人間

92：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 05:44:18 ID:2hX+jsPD0
自分の探し物を主人公に教えて、結局主人公一行に先取りされるNPC冒険家

93：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 13:19:18 ID:9M1KVeIE0
じじいがピチピチギャルになりたがる

94：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 15:56:57 ID:cqBdpuLW0
呪いで動物の姿に変えられる

95：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/23(日) 16:25:05 ID:8UYY5A4s0
>>93
3と7以外にいたっけ。

>>94
2と7と8以外にいたっけ。

96：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/25(火) 15:07:35 ID:7OGOk+7S0
>>93
つ6
>>94
つ3、6

97：名前が無い@ただの名無しのようだ：2007/12/25(火) 21:49:52 ID:sDqnlBzf0
ああなるほど、いたか。

>>93

3、6、7ともにダーマにいるじじい。

>>94

2：ムーン王女
3：カルロスとサブリナ
6：牢獄の町
7：オルフィー
8：ミーティア姫

で正しいよね。

98：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 14:54:55 ID:+leGXTy8O
裏に回って話しかけても物を買ってくれない

99：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 15:00:12 ID:G/FILInQO

割
れ
る
と
消
滅
す
る
ツ
ボ
や
タ
ル

100：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 15:14:02 ID:k05c7NPnO
狭い通路（特に道具屋の入り口付近）に居る村人が
邪魔ですっと通れなくてキレる。

101：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 15:48:15 ID:qgHSUxol0
*それをすてるなんて とんでもない！

102：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 16:24:49 ID:YxdFbQcEO
「くふっ」

103：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 19:46:04 ID:X3Ag6VKJ0
墓の前に小さなメダルとか木の実とかが落ちている

104：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 20:32:21 ID:K8szdhnk0
>>91

5と6と7以外にあったか？

105：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 20:38:32 ID:lp125Y610
3のルビスとか。正確には人間じゃないが

106：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 21:41:12 ID:xr7LFRMD0
へんじがない。ただのしかばねのようなだ。

がお約束過ぎて、そのパロディが出て来る。

107：名前が無い@ただの名無しのようなだ：2007/12/26(水) 23:00:58 ID:PXxePOCp0

「そんな、ひどい……」も

108 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/27(木) 08:36:24 ID:bLwh9FYLO
街中で人に聞こうとくっ付いて「はなす」を
やった時に街中の人動いて

その方向にはだれもいないとなってムカついた事

109 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/30(日) 09:40:54 ID:HNSWkRkEO
滅んだ街や城がある。
変な命令を出す王様がいる

110 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2007/12/30(日) 19:01:27 ID:D97hA5gl0
賢者の石の回復量が物足りない

111 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/03(木) 12:13:22 ID:U/l+GIDr0
プレイヤー 「バイキルト！スクルト！」
後半のボス 「凍てつく波動！」
プレイヤー 「フバーハ！ピオリム！」
後半のボス 「凍てつく波動w」
プレイヤー 「バイキルト！スクルト！」
後半のボス 「凍てつく波動www」
プレイヤー 「フバーハ！ピオリム！」
後半のボス 「凍てつくwww波動www」

112 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/06(日) 10:02:21 ID:nGRODXX2O
ふくろを調べる事忘れてて、最初の街からルーラめぐり

113 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 21:30:51 ID:wcP85SYr0
階段の音

114 : 株価【200】 : 2008/01/12(土) 21:32:18 ID:DCywkYDj0
追いかけて回る男の子と女の子
足止めして立場を逆転させる

115 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/12(土) 21:58:37 ID:KlziEuoi0
最強クラスのボスの行動パターンがいつも同じ
2回攻撃 上級呪文 かがやく息 しゃくねつの炎 いてつく波動 強制睡眠

そして攻略パターンもどの作品通しても変わり映えしない
スクルト フバーハ ピオリム バイキルト ルカニ バホマズン ザオリク
全く芸がない

116 : 株価【200】 : 2008/01/13(日) 01:23:55 ID:WOk0kXpq0
バホマズンに突っ込んで貰いたいようだけど、気に入らないからやってやらない

117 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/13(日) 04:12:02 ID:KreTA2ev0
>>22
「わーい！！今日は夏祭りだよっ！」

っていうのなら最近リアルで体験した。

118 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/19(土) 22:56:32 ID:yAs9SQ4b0
パーティー全員がLv99でもモンスターは逃げられる

119 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/01/28(月) 04:01:17 ID:ZG5oTQ3K0
「キメラにはきめられない！」

「教会に行くのは今日かい？」

の定着を図るスタッフ

120 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/02/03(日) 12:22:52 ID:1K0FDGXb0
旅立ちの城には鍵の掛かった扉の奥に宝物庫があり
武器や防具は装備しないとダメだぜと忠告してくれる兵士がいて
おてんばで我が儘、だけど時折みせるか弱い仕草が魅力的なヒロインがいて
最初の洞窟で魔法使い系の敵からメラの洗礼を受け
皮の鎧・皮の盾・皮の帽子を買い揃えて最初の中ボスを倒し
はがねの剣を手に入れるために苦しいゴールド稼ぎに耐え
はがねの剣を手に入れたらさらレベル上げが楽しくなり
喜びいさんで宝箱を開けたら実は人食い箱で
港町に行っても船を手に入れるためには段階を踏まなければならない
どこかの国でちょっと困った性格の王子と知り合いになり
伝説の武器・防具を探しながら世界中を巡り
魔王を倒したと思ったら、実は別に大魔王がいて
主人公は実はどこかの国の王子様だということが判明し
水鏡の盾やグレートヘルムが店に並び始めたら終盤で
灼熱の炎・輝く息・凍てつく波動・怪しい瞳を使い何度も変身する大魔王を倒して
エンディング中に裏ダンジョンの存在をほのめかすシーンがあり
裏ボスをより短いターンで倒すためにレベル上げをして
レベル99になって最強装備を揃えたら、表ボスの大魔王を軽くひねりに行く

121 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/02/03(日) 12:37:48 ID:mi72eabX0

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「そんなこと言わないでさ～。」

はい

いいえ

「お前ならそう言うと思ってたぜ。」

122 : 名前が無い@ただの名無しのようにだ : 2008/02/03(日) 12:45:33 ID:CQZ8N89WO
ふるふるっ!

って言うスライム
(*、`)

123 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 14:01:42 ID:ehXwwmGG0
なぜかダンジョン内で営業している宿屋

124 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 14:03:46 ID:qH2mhLgp0
特殊な草の類を取りに行け

125 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 14:31:02 ID:i9d9nlxBO
「掘って掘ってまた掘って~」
みたいな、穴掘り(?)の歌

126 : 名前が無い@ただの名無しのようだ : 2008/02/03(日) 19:39:08 ID:RGr7RBEY0
手紙系アイテムは、受取人の目の前で
こちらからわざわざ読み上げなければ受け取ってもらえない。