

1 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 00:41:36 ID:dwfPd5FS0
QMAの学問ジャンル専用スレです。

前スレ

【QMA】学問専用スレ

[ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1183104390/](http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1183104390/)

関連スレ

【QMA】アニメ・ゲーム専用スレ

[ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1185200414/](http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1185200414/)

クイズマジックアカデミースポーツジャンルすれ

[ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1161599727/](http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1161599727/)

【QMA】芸能専用スレ

[ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1178587409/](http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1178587409/)

【QMA】雑学専用スレ

[ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1183128151/](http://game11.2ch.net/test/read.cgi/arc/1183128151/)

2 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 00:45:00 ID:dwfPd5FS0
学問専用スレ2

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1188842433/150>

間違っってそのまま貼り付けてしまった。

3 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 00:53:22 ID:ES89Ovde0
華麗に>>1乙

4 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 01:06:49 ID:L37/WYAY0
>>1

乙川家康

5 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 03:43:33 ID:AO6I5X9CO
いつの間にか新スレ・立ットル彗星

>>1

ヴィットーリオ・エマヌエーレ乙世！

6 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 05:11:09 ID:ML59reRj0

>>1

乙トー・フォン・ビスマルク

7 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 10:15:03 ID:lzhrgFqi0

>>1

ジョージ・エリ乙ト

8 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 15:55:06 ID:e19gZrai0

学問スレの>>1乙は違うな

>>1

乙・一ゼネスト

9 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 16:05:19 ID:xo9Rtuwp0

>>1

乙です。

ただ、関連スレのうち3つは終わってるので少し修正。

【QMA】アニメ・ゲーム専用スレ3

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1192879385/>
クイズマジックアカデミースポーツジャンルすれ

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1161599727/>

【QMA】芸能専用スレ【ハロプロ禁止】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1192507155/>

【QMA】雑学専用スレ2

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1191862358/>

10 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 17:53:27 ID:pEXTsVGe0
>>1

乙トワルト法

11 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 18:02:51 ID:+J4/d2Qv0
石川>>1乙麻呂

12 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 19:53:47 ID:acj5KEUv0
>>1

契りきな かた身に袖を しぼりつつ 末の乙山 浪越さじとは

13 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 20:56:21 ID:01IsXGwnO
>>1

乙ペケペ節

14 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 21:20:29 ID:L37/WYAY0
>>1

乙トラシズム

15 : ゲームセンター名無し : 2007/11/17(土) 23:23:02 ID:7nlcm6+00
>>1

木村栄博士が発見した「乙項」

16 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 00:43:32 ID:BaMBIXyyO
>>1

乙ペンハイマー

17 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 01:59:03 ID:f6bWvcTz0
>>1

乙ベルと象

18 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 08:52:30 ID:dLYfZKxR0
>>1

ラ・ファイ乙ト

19 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 08:53:39 ID:h5K5plJs0
>>1

乙カムの剃刀

20 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 19:53:57 ID:/GdksovB0
神聖ローマ皇帝 乙トー>>1世

21 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 21:28:19 ID:Zouxrg8A0
>>1乙巳の変

22 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 22:23:53 ID:f9cQgoYu0
おまえらそろそろ自重しろw

23 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 22:55:12 ID:Zouxrg8A0
決勝に自分入れて3人くらい紫宝が揃って、学問杯() 舂 !!
と思ってたら自分以外全員芸タイ投げられたんだが。

紫なんだから学問投げる(せめてアニg)と思ったけど、
これは紫対策のサブ武器なのか、主武器なのか。

ぶっちゃけ学問以外に決勝用のサブ武器とかって作ってるか?
自分も学問だけなら2つ作ったけど。

24 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 22:57:58 ID:WIFI7LNQ0
>>23

一応アニエフェがサブとして用意してある
青と紫が高い面子の時だけは回収無しで割といけるスポR4を緊急回避に使う

25 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 23:21:35 ID:/GdksovB0
>>22

その言葉を待っていたw

>>23

紫宝が4人中3人以上いたら、サブのアニR3・R4、芸能R4を投げてみる。

26 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 23:30:14 ID:BaMBIXyyO
武器作るとかそういうレベルじゃないが、学問よりスポラン1のが得意だからスポ苦手な人いたら
それ投げる。
スポラン2でもいいんだけど答えられないとつまらんから刺さんなくてもスポラン1

27 : ゲームセンター名無し : 2007/11/18(日) 23:42:46 ID:X5C0tDcH0
>>23

全体的に芸能苦手な人が多いせいか翠以外からも芸タイはよく飛んでくる。
なので芸タイ対策中。
ある程度固められれば逆に美味しくいただける。

28 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 00:34:30 ID:wcie7m+IO
武器作るとか鍛えるとか対策とかって具体的に何してるの?

29 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 01:17:56 ID:wv+Dv/dc0
>>28

予習連発 問題回収。
そして2chやらネット上のブログ、ニコDやらでも問題回収。

30 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 01:24:06 ID:peORLVBkO
>>1乙hotZeat

ゴメン、アニゲネタだ

>>13瀬間乙

31 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 01:44:19 ID:YiREubb9O
ウルトラクイズか~

32 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 02:31:04 ID:FTQEBv450
紫4人の決勝でR2、R3×2、蹴鞠ってことあったな
かと思えば、上級、俺(青銅のサブカ)、緑×2で緑が二人とも学タイだったり
まあ、後者は俺以外芸能5、俺芸能1でフルボッコ覚悟してたんで助かったけどね

33 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 14:18:56 ID:wcie7m+IO

>>29

やっぱりそれか。

回収ってそこまで効果あるのか？同じ問題に出くわしたことが数えるほどしかない。効果あるにしてもQMAに侵食されてるみたいで少し嫌だな。

>>30

川上音次郎じゃないの？

34 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 16:28:24 ID:YiREubb9O

>>33

多分、川上音二郎を答えてウルトラクイズ優勝したのが瀬間って人。俺は知らんが。

35 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 16:46:32 ID:TSgr2LNJ0

全く別な問題でも応用が利く事があるから回収はしてるな。

四択とかで別なタイピングとかで押さえた作者名とかが混ざってたら少なくとも他の選択肢の中から答えがあると予想できるし。

線結びなんかも別な問題で一本確定おさえておけば、大分正解率違うし。初見の問題でもあたりをつけておくことが出来るから良いと思う。

36 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 18:44:30 ID:wcie7m+IO

>>34

それで優勝決まるのか。中学の歴史でみんなやるだろ.....。

けどよく考えてみたら資料集の隅っこに載ってただけだった気もする。どうだったかな。

>>35

何だかとっても大変そうだな。

37 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 19:09:24 ID:0RQuLQLN0

>>33

参考までに

俺が学タイを回収する前の正答率(青銅時点) 37%

現在の正答率(紫で石の数80k) 84,66%

がんばればこれぐらいはいく。とりあえず予選で落ちる事はまず無い。今日のドラで83,33で4位とかいう怖い組の時はあったけど。

38 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 21:59:15 ID:wcie7m+IO

>>37

体験談ありがとう。本気でやるなら回収しろってことね。

しかし青銅から宝石って一体どれだけやったんだよ。そこまでやる余裕は残念ながら俺にはない。

現時点で学タイはもちろん某ジャンル以外ではまず予選落ちしないから大丈夫だな。苦手な芸能も周りは自分以上に苦手だったし。

その代わり滅多に優勝できないけどな！

39 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 23:41:29 ID:f7Ja0cqr0

ただ回収つつても

出た問題を必死で覚えるだけじゃ詰まらんからな。

例えば首都名を間違えたら

調べるついでに地図帳の資料集なんかをみて(;´ `)ハァハァすると良い。

通貨単位・主要言語なんかも覚えられるし。

40 : ゲームセンター名無し : 2007/11/19(月) 23:50:33 ID:cURSMfMj0

首都問題は大量に出るから、いっそのこと全部覚えた方が早いかもしれん。

41 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 00:05:17 ID:TWF1AtpG0
四文字でもタイピングでも出るし、線結びでも出るっけ？

結構四文字ごっちゃになるんだ...州都とかもあるし。

42 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 01:56:12 ID:C52rfc140
何度やっても、ハンガリーとルーマニアの首都がごっちゃになってしまうorz

43 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 07:17:59 ID:IWpAyRp50
>>42

いやそれはないわ。

つーか学問得意を自称するくらいなら首都ぐらいスラスラ出てくるもんだと思ってた。

44 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 07:46:32 ID:1QIFbc4Y0
みんなブタペストってやるよね>ハンガリーの首都

45 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 12:59:49 ID:inYqCRD60
豚ペスト

46 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 13:20:53 ID:xR41NUIUO
ミャンマーの首都は？

47 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 13:32:51 ID:IWpAyRp50
>>46

(° °) < ヤンゴン

48 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 15:11:20 ID:inYqCRD60
自分も急に問題出されたら普通にヤンゴンって答えそうだな。今はネピドーなんだっけ。

49 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 16:11:41 ID:xR41NUIUO
パラオも去年遷都したみたい。

50 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 16:13:12 ID:inYqCRD60
そういや未だにナイジェリアの首都はラゴスって思っちゃう時あるな

51 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 16:20:03 ID:hhrMs8950
いまだにミャンマーって名前に慣れない

52 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 18:13:53 ID:Jsti+M+k0
竹山道雄と申したか

53 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 19:14:53 ID:xR41NUIUO
ブルマの豎琴

54 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 19:18:03 ID:vd4H20TS0
いいえ、佐川一政です

55 : ゲームセンター名無し : 2007/11/20(火) 21:36:36 ID:dahXzfF00
>>52

さりげなく一桁問題出してきたな。

56 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 01:43:11 ID:JiU4y7H70
いいえ、佐川君からの手紙です

57 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 16:25:56 ID:aTpDGYVIO
>>56

学タイが刺さらないと定評だった2時代の数少ないグロ問w
当時は問題文が 君と甘めだったのに面白いほどよく刺さったなあ。

そういやQMA2の頃、ブダペストは頭の2文字しか打たなかったはずなんだけど、
それでも間違える人は結構居た気がする。暗記厨の俺は首都はパターンでしか覚えてないけどねw

ウィントフック(ウィントフーク) トリポリ
トリポリ
アクラ×2
ダブリン レイキャビク
ブダペスト
ワルシャワ
アスタナ キエフ・ドゥシャンベ・タシケント・ビシュケク・アシガバート(アシハバット)
ブラジリア
サンクトペテルブルク
バンコク マニラ・ハノイ・ジャカルタ・クアラルンプール・ビエンチャン
サンサルバドル
サントドミンゴ カブール・ロゾー
イスラマバード ダッカ
キャンベラ
カイロ
(ベルリン ダブリン)
カラチ(今は首都ではない)

以上、学タイ。問題晒しし過ぎると怒られるからこんなもんでw
多分何かしら忘れてる。

58 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 18:11:11 ID:uXSujk+50
うお萌えるww
こんなに首都問あったのか・・・

中高時代、地理マニアの名をほしいままにした俺は
首都名が出ると今でもニヤニヤしながら答えを打ち込む。

59 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 18:55:35 ID:gMTW1Nwo0
まだまだいくよー

ブラハ
ブラチスラヴァ リュブリャナ
サントドミンゴ ポルトープランス
マナグア
ベルモパン
モンテビデオ
スクレ

ボン
ロンドン カーティフ、エディンバラ、ベルファスト

同じく全部学タイ
下2つはちょっと変則的だけどね

60 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 18:57:43 ID:5KDrdrq80
とある4項目画像順番当てで、国の形が選択肢だったのだが、

国の形でさえ難しいのに、「首都が北にある順にきなさい」の問題は超絶意味不明だった。
個人的に、学問順番当てで、あれほどのグロ問はないわ。

日本(特に北海道)地理だけは好きなので、ランダム1使おうとしたが、外国地理に阻まれ、即行挫折したwww
素直に使い慣れた理系を使っておくか。

61 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 19:07:02 ID:9yfP0ML10
並べ替えでも結構有るね > 首都シリーズ

62 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 19:34:27 ID:L7iw2Kk0O
ドラ3回戦でネパールの首都並べ替えを自分含めて3人しか正解していなかったときは少し驚いた。

63 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 20:38:27 ID:k/FavQdF0
>>60
逆に日本地理がダメでラン1を挫折している俺が通りますよ。

64 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 21:02:15 ID:atDsUR9r0
>>60>63

||
||
((i)) < 二人分合わせて日本も外国もダメ
(R 1 が 3 0 % の方向音痴が吊りますよ。

65 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 21:11:31 ID:L7iw2Kk0O
学ラン4うめえwww
理系だけど学ラン3より楽しいwww
回収?何それ

66 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 21:15:38 ID:OUc7hE9e0
四文字と線にも結構あるよ、四文字はアフリカの何カ国、線はタイとかぶりまくってる

67 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 22:17:42 ID:aTpDGYVIO
>>59
あるあるw

ただ、ロンドンって問題文からして分岐しそうだから覚えたけど未だに分岐したのを見たことがないなあ。
使い手としては早く確認したいところ。

68 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 22:24:17 ID:SyemqffU0
学ラン3はもう少し有機化学がでてほしいと思うんだ

69 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 22:56:27 ID:erVd4evU0
学ラン3は理系って感じ本当にしないよな。

俺全然理系じゃないけど、天文と神話好きで、史学の関係で
化学史取ってたから結構単独もあるわ。
ぶっちゃけ歴史学科だったのにラン2とどっこいくらい取れてるのは
問題偏ってる気するなあ。

天文とかに割かれてる分は雑学に回してもいい気はする。
俺は困るけど。

70 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 23:13:47 ID:L7iw2Kk0O
理系はクイズ作りによくたってのもあるかもね。

71 : ゲームセンター名無し : 2007/11/21(水) 23:59:05 ID:aTpDGYVIO
ランダム of 再編というか、1つくらい増やしてもいいと思う。
だって、2の頃と比べると5では3形式も増えているのにランダムが1つも増えないってのはね、
それとも形式ネタ切れの6でやるつもりかな？w

どっかのスレに書いたけど単数選択系・文字列組合せ系・タイピング系・複数選択系がちょうど
3つずつだから
ノンジャンルランダムはそれで再編すればいいのにならっても思った。(スレ違いw)

学問

- ラン1 地理
- ラン2 歴史
- ラン3 科学・化学
- ラン4 文学(+雑ラン1範疇)
- ラン5 地学・天文学
- ラン6 芸術

このくらいあってもバチは当たらない気がするんだけどw

ただ、参考までに学タイの「ブラジルの公用語 アルゼンチンの公用語 オランダの公用語」
という問題は5では雑タイ(多分雑ラン2)に以降するっぽい(ロケテで確認)ので、
ある程度の再編は考えているのではないかと思う。
ちなみに4では未だに学タイで出る。

72 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 00:25:04 ID:efoYvxJAO
E E Z とナバホ族は雑タイと学タイの両方で出るし雑学と学問って本当にカオスなんだよなあ。

- バンドルソフト
- ハイアット財団
- インディアンサマー
- ユビキタス
- PDA

正解率はそのままで学タイから雑タイに移行されてスレ違いになった問題w
また忘れてるのがある悪寒・・・
逆に雑タイから学タイに移行されたのもちょっとだけあるけどね。

これはスレ分割しなくても良かったのかもねw

73 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 00:42:09 ID:iYjiJk3zO
雑学はもはやゴミ捨て場と化してるからなあ。
雑学が雑学だから仕方ないとは言え、他ジャンルと比べると違いがありすぎる。
そして自分の趣味や得意分野がことごとく雑学に分類されてる俺涙目w

74 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 00:44:41 ID:7/zEKfj10
数学の計算問題とか出しても良さそうだよな。
四則演算
小学校まで
中学校まで
高校まで
大学教養程度

20秒あれば理系ならわりと暗算きくだろうし、

典型的なのは答え知ってるでしょ
文系がキれるかもしれんが苦手分野ってのはそういうもんだろ

75 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 00:57:17 ID:efoYvxJAO

>>73

自称鉄ヲタで一般ゲームも好きなのに雑ラン1は最低の正解率だw あれは酷いw w

専用とは言わないから鉄道問題が学ラン1に入ってくれるのなら歓迎したい。ちょっと無理あるけど。

>>74

囲碁の碁盤にある交点の数を答える問題が雑タイであるけど、
問題文に19というヒントがあって実質の計算問題。
これが正解率が1割台って事を考えるとそんなの導入されたらかなり嫌われるはずw

でも俺としては計算問題はありがたいけどね。
今のところ、暗算の技術が役に立ったのは上記の問題が最初で最後・・・決勝で投げた人含めて全員に刺さったw

76 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:10:20 ID:efoYvxJAO

そういや本当にスレ違いになるけど、たまにやるAnswer x Answerの多答積み重ねクイズで
「次の計算式のうち繰り上がりまたは繰り下がりのあるものを選べ」ってのがあった。
「56 + 31」やら「185 - 47」程度の式だけど8つもあると意外と間に合わないようで、
相手の倍ほどの6つの正解を全部把握出来ておいしかった。

こう考えるとQMAにも実装されるといいなあw

77 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:13:10 ID:84kCokHNO

>>76

俺その手の計算問題苦手
自然科学は得意分野だけど積み重ねとフィニッシュでは絶対に選ばない

78 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:14:44 ID:7CQqrF3j0

$19 \times 19 = (20-1) \times (20-1)$

ざっくり終了ね

2回目以降は答え記憶系なのは間違いないが

79 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:30:09 ID:hFBNx7B70

俺は文系だけど20までの自乗は憶えてるな

80 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:32:55 ID:efoYvxJAO

>>77

気持ちはよくわかるけどね。
自分の場合は消防の頃、親に強制された珠算塾通いのせいだから、
自分がその立場になっていた可能性はかなりあるw
実際はやってみると面白くて、本来は週3回1時間のところを
週3回2時間の特別コースを自ら希望するまでになったけど。
ちなみに月謝は特別コースでも一緒だったから親は喜んでおkしてくれたw

高校で珠算の授業があって苦痛に感じず楽しかったなあ。
もちろん別の問題集やらされるわけだけどw

>>78

それが効率的だけどそれをなかなか実践出来ないからあの正解率になるわけであってさw
自分の場合は逆にそれが面倒で珠算方式でそのまま計算する派で、

ちなみにこれは分岐後で分岐前は将棋の8 × 8 だからかなり簡単。

ちなみに、雑並の二一天(ryとか塾ではやらなかったぞw

81 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:37:34 ID:efoYvxJAO
>>79

そっか、初見の段階で暗記している人もいるのね。
一般的には12か13くらいまで？

学タイで出る自乗は4、5、7、13かな。あと9。

学タイしか回収してなくてサセ。

82 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:39:26 ID:/DxvABI10
>>81

20の二乗までは頭に入りやすい。
40まで言ったら結構やるな、という感じ。

それよりも2~10の階乗を覚えている奴がいたら凄いと思うw

83 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:47:04 ID:BKCzf2gZ0
>>80

将棋は9 × 9 かとw
囲碁の方は初見だったときは19 × 20-19で計算したなあ...今は暗記してるがw

84 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:47:24 ID:efoYvxJAO
>>82

6!は学タイ(またか!)で出るね。
工房の頃にミニロトやロト6 研究してたおかげで暗記してたw

8!まではその場の計算で即答出来そうだけどあとは・・・w

85 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 01:55:05 ID:FUd7nWYA0
9!は麻雀漫画「天」17巻で

赤木しげるがやったナイン全引き分けの確率で覚えたな。

86 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 02:06:46 ID:efoYvxJAO
>>83

サセ。また知識の無さを露呈しちゃったw

>>85

その名前を聞くとどうしても違うほうが先に浮かぶ・・・

87 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 02:17:16 ID:8HgdRJM10
>>82

呼んだ？

ちなみに2の冪も25乗くらいまでは覚えています。
QMAにおいては、メガの計算のときに役立った気がします(数字列だけでピンと来た)。

数字は好きなだけあって覚えやすい。アニ並のナンバーのアレとかもすぐ覚えられました。
まあ、そのかわりに人の名前と顔はですわね(ry

88 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 02:43:16 ID:efoYvxJAO
>>87

最後の行で和んだw

基本的に4桁×4桁までの暗算技術は無いけど、 $1024 \times 1024 =$ なら繰り上がり少ないからどうにかいける。

俺は数字の羅列は苦手。ただし鉄道関係除くw

アニゲ並べ替えで銀河鉄道の形式番号が二択まで絞れたのに外したのは悔しいな・・・

89 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 07:43:15 ID:03fVVZEK0
二乗は中学校のころ根号のところで15~2までは覚えさせられた覚えがある

数字羅列と言えは円周率を語呂合わせなしである程度覚えてるから語呂合わせの順当て出たとき困ったな

つか語呂合わせは雑学だと何度言えば(ry

90 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 08:11:36 ID:9Yoxob370
>>87

どんだけ覚えてんだよw

2の冪は 16 過ぎたら 32 直行だわw

>>89

よう俺

語呂合わせ無しで素で覚えるのが良いのにな

91 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 19:27:06 ID:bKUGDVPH0
QMAの問題数も飽和状態だからね。

語呂問題というゴミ問出すあたり、もはや末期だろう。

92 : ゲームセンター名無し : 2007/11/22(木) 23:11:58 ID:84kCokHN0
モンゴルの県名結びとか、本当にゴミ問だと思う

93 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 00:07:40 ID:ziXrwyUc0
そこまでいくと世間的にはもはや雑学だからな

94 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 01:24:23 ID:M2A/fY+R0
>>90

昨日書き忘れたことだけど、

2^{24} と 2^{25} は数字の並びかたが面白いと思う。

このへんまで覚えてきっかけのひとつです。

まあ、見る人にとってはどんな数字でも面白いんでしょうけどね。
1729とか(ラマヌジャン的に)。

95 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 01:49:32 ID:sQQr0c8j0
>>92

正直、線結びは異常な程の難問と易問のどちらかだから、この形式は良問少ない...

96 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 02:26:37 ID:SZ6+JILF0
線結びの良問は間違いなく計曲線だろ。
あと濃度の単位(PP)も良問だと思う。意味さえ知りゃまず間違えねえ。

97 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 03:48:01 ID:0XZGpf7p0
有機化合物と官能基とかは？

98 : ゲームセンター名無し : 2007/11/23(金) 04:29:55 ID:zBD6qGOWO
あれは理系にはまず刺さらんからなあ。ドラにいたっては1/4間違えりゃ良い方だし...
法則と化学者は豆知識に近いし良問とは言い難い
化学から生成物の線結びとかでねーかなw

>>115から文系の流れ

110 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 00:11:36 ID:RfNcyV9N0
>>102

「砂鉄も錆びる」の ×
を忘れてもらっては困るぜ
後は人間の吐く息の ×
やっぱラン3関係の良問は ×だな

111 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 04:24:15 ID:mgNuchg20
>>110

そう。
本当に理系は ×が良問率高い。
下手に複雑にするより、簡潔にしたほうが良いと言う典型だな。

そして、 ×を制する者こそQMAを制する。

112 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 12:57:26 ID:p3BP7FYy0
以前あった「地球は月の衛星である」の ×は面白かった

113 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 14:29:00 ID:vcPZo30y0
少し前に、式漆壱捌式捌壱捌式捌 = 2.718281828って
コメント欄に出してる人がドラにいたなあ。

114 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 14:50:40 ID:bUEo04Z40
「太陽は地球の周りを回っている」ってのもあったぞw 天動説w

115 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 18:57:48 ID:cWOFCsUj0
太陽も自転しているだけ、していないだけの ×も驚いたな。

60%だかなんだかで意外と低かった気がする。

116 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 20:58:17 ID:1Mrv6Kxi0
自転してなかったら太陽に吸い寄せられて消滅しちゃうんだよな

117 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 21:06:50 ID:tlRUsgGM0
学問 ×最高だなwww
もう、ランダム3使いから、 ×使いに転向しようかな...

118 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 21:52:31 ID:cWOFCsUj0
真面目な話、相手がグロいなら ×はお勧めだ。

学問だとちょっと刺さる印象は弱くなってしまいが、
面白い引っかけは多いし、問題数が一番多いから下手な回収厨
には多答投げるよりよっぽど有効だ。
ちゃんと押さえておけば24点以上は堅いしな。
メインにしるとまでは言わんがサブで使い分けてみては？

119 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 21:58:01 ID:VxNSJcLq0
多答使いには特によく刺さる
あいつらは即答系を馬鹿にしてるからね

120 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 22:11:29 ID:abC04C5U0
馬鹿に、っていうか、答え知らなくても1/2で当たるからな
それを100%答えるのは努力が必要と思うがわざわざやろうとは思わない
決勝で出されても全問外れても可能性は低いし

121 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 22:42:56 ID:nLGc4lfH0

×は単純に考えると正解率は50%のはずだが
ちょっと考えると途端に50%下回るから不思議だ

122 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 22:53:34 ID:VxNSJcLq0

×で間違えるのは事故
そう思っていた時期が私にもありました

123 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 22:58:46 ID:3qchSuxz0

即答系はタイピング系に比べて得点も高くなるからこれを押さえた方が有利ってのはある

124 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 23:02:36 ID:abC04C5U0

まあでもタイピング系が武器の人はタイピングが即答系だからな

125 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 23:06:03 ID:3HiU6N2Q0

でも相当鍛えないとそのレベルには達しないからね・・・
分岐問題の回収が面倒だったらありゃしない

126 : ゲームセンター名無し : 2007/11/24(土) 23:09:34 ID:3qchSuxz0

難問をちょっと考えて正解しても、×1つ落とせば負けるからな

127 : ゲームセンター名無し : 2007/11/25(日) 00:01:07 ID:YIJOB5Rk0

芸 ×とかアニ ×やっているとと思うんだけど、/×で名字は同じで名前だけ違うとか、
そもそもの作り自体がかなり嫌らしいんだよね。
対して学 ×は全体的に簡単。一回見れば覚えられる問題が多いと思う。

128 : ゲームセンター名無し : 2007/11/25(日) 08:45:54 ID:6OYqFLm90

ドラゴンとかでも
×、四択が刺さることはかなりある。
真に学問に自信のある人には、下手にタイピングを出すよりお勧め。

129 : ゲームセンター名無し : 2007/11/25(日) 22:59:50 ID:5x7K0D4s0

雑学 ×が最強ですよ.....金剛が三連敗するくらいですから

130 : ゲームセンター名無し : 2007/11/26(月) 00:11:25 ID:3it+Kzly0

やっぱ雑学かな... ×なら。

×はお勧めしているが、学問では正直どうかな?ってのはある。

結構全国大会見ても学問の ×でこけてるのはほとんどいないっての
があるし。集めるのは楽しそうだし、普通に分からない問題も
多いんだけど、他の形式よりは正解か否かは出しやすそうな気がする。
学問好きってのを差し引いても、ね。

雑学は引っ掛け含めて良い問題があるのが良い感じ。

131 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 05:42:58 ID:EZfRdsZRO

>>127

TUBEのボーカルは、前田耕陽である

こんな感じ?

132 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 16:54:20 ID:rn4D1tgp0

後は

× ハネムーンで車の後ろにつけるのは空き缶or空き瓶?って問題だな。
空きが来て を押したら瓶で涙目だった事がある

133 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 17:20:32 ID:VytKt1hF0
そらそうよ

134 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 17:24:06 ID:y7qa7MefO
でも学問 xにも頭文字引っかけが。

バッキンガム宮殿があるのは(wait)口・・・

(° °)<

ーマである

が (° °) ン!!

これは仲間いると信じてるw
えっ、俺が早漏なだけ?

135 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 18:17:04 ID:a0xztFmQ0
雑学 xの標識問題で、「止れま」はクワワ

確かに、学問 xは奇抜な問題少ない方かも。
スポーツ・芸能ほど、でっち上げ&でっち上げに見せかけた本当のこと問題が少ないし。

あと、xを制しない限り、ランダムを使いこなすことは無理。
ランダム3予習中、あほみたいに出るから困るw w w
黒点問題秋田(ガチで

136 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 18:18:59 ID:a0xztFmQ0
問題が少ないし。

問題は多くないし。

137 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 19:18:03 ID:WtvYCB+K0
xでひっかけといえば

アンコール

(° °)<

・・・トムである

138 : ゲームセンター名無し : 2007/11/27(火) 23:18:05 ID:LG2SJqKl0
~~は人間の言葉をしゃべる
俺：うん、しゃべるねえ へ

・・・犬である
俺：・・・なんだよwaitかよ・・・

139 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:03:53 ID:XW+7salzO
四文字の-COOHの基を持つ酸って問題、どんな問題サイト調べてもないんだがどうということだ
キーワード検索でも全くひっかからんし、いい加減にしろコンマイ

140 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:05:38 ID:SfTwXeTl0
安息香酸の予感

141 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:21:51 ID:vxJXq0Pk0

>>137

グレゴリウス・・・7世である

もあるな

142 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:46:55 ID:9TC3vmQf0
カナダの首都は

オワタである

143 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:49:29 ID:zpViPcWn0
はいはい札幌札幌

144 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:58:03 ID:b5NZZXCS0
xを解くにあたって、要は、
「おまいら落ち着け」
ということだなw

145 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 00:59:32 ID:IMJDNeRu0
学問順番当てで「次の都道府県をダムが多い順に選びなさい。」みたいな問題があるんだが、
都道府県別のダムの数がまとめて記載されているHPってある・・・？
教えてエロい人！

146 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:00:54 ID:qu0Ee/DH0
>>139

COOH 塩基 酸 で検索していったら
ひとまずカタカナ4文字の酸にたどり着いたが
それじゃないのか？

147 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:03:38 ID:5hUuTAE20
どういう調べ方をしたのか分からんけど
「都道府県 ダムの数」で一発だったので呆気にとられた

148 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:14:33 ID:4qGVhXZuO
みんな落ち着けと思ったのは
緑青色野菜の問題かな。

正解率も結構低かった。

149 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:19:12 ID:OIRTCpGE0
>>139
有名ってか、化学 だから下手すると文系でも知ってるぞ。

150 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:33:03 ID:IMJDNeRu0
>>147
thxです。
そのまま調べればよかったのですね・・・。

151 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 01:51:44 ID:XW+7salzO
>>146
最初に出てくるの六文字なんだけど

>>149

じゃあ何故問題文のキーワードで出てこないの？問題文がカスなの？

152 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 02:18:17 ID:ByT55F1B0

答えがどれだかわからんけど、
もし-COOH基を持つ有機化合物の総称を聞かれてるとしたら、
ググって一件目にwikipediaの記述が引っかかるわけだが。

153 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 04:42:08 ID:NjOTOM+K0
ダムの数の順当での答えは俺も知りたい。
調べた結果通りに入れたら全然違う答えが正解で諦めた問題の1つだわ。

>>147がどこを参考にしてるのか知らんが。
ちなみにその検索で一番上に出てくるサイトならアウト。

154 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 06:55:23 ID:qr+2NiKq0
もしかして「-COOH」をそのまま検索ワードに
突っ込んでるとかは...無いよな

155 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 08:47:20 ID:x4HQYe6h0
「-」は否定条件w

156 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 10:35:14 ID:5hUuTAE20
さて、誰がカスだったのかな...

157 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 17:02:23 ID:A/458mkL0
これはワザ

158 : ゲームセンター名無し : 2007/11/28(水) 20:32:54 ID:1qJpiGLXO
理系の人に訊くか有機の事書いてあるサイトでもいけよw

159 : ゲームセンター名無し : 2007/11/29(木) 22:14:21 ID:WVWZBf9T0
易問スレをまとめて1から見たら
学問の易問として「服部之総」だの「賀川豊彦」だのといった人名が出てたけど
そんなに有名な人なの？
いままで一度も聞いたことないんだけど。
両方とも正解率50%超なんて信じられない。

160 : ゲームセンター名無し : 2007/11/29(木) 22:16:39 ID:6oN9ceDI0
お前はその前後のレスも読めない程のバカなのか

161 : ゲームセンター名無し : 2007/11/30(金) 00:52:36 ID:rnHMJnaaO
昨日のドラゴン一回戦の多答で、「天動説を唱えた人物を選べ」って問題で
ガリレオやコペルニクスを入れてる人が多くて泣けた。

俺も間違えたけどさ。

162 : ゲームセンター名無し : 2007/11/30(金) 11:22:13 ID:M6vXN3Xz0
宗教裁判にまでかけられたガリレオさんが泣くぞ

163 : ゲームセンター名無し : 2007/11/30(金) 15:03:28 ID:oAoGjsSj0
>>94
タクシーのナンバープレートのことかああああああ

164 : 161 : 2007/11/30(金) 15:10:08 ID:rnHMJnaaO
>162
その二人は外したけどあとの二人は分からなくてさ。

ソフィストっぽかったけどあの時代から地動説があったってのは勉強になった。

165 : ゲームセンター名無し : 2007/11/30(金) 18:01:01 ID:pCWcRKAj0

地動説バージョンもあるけど、4人だけなのでそれを覚えておけばok

数多くの星座の命名者である、プトレマイオスも天動説支持者だったからな、そういえばこういう間違っただけの説があったからこそ、今の正しい説があるのだけど

166 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 01:28:37 ID:ARkyOL7q0
学ラン1で正解率が低いと聞いていたエクメーネの問題に当たったが
並び替えで正解率20%とわ...
水平貿易を答えさせる問題はタイプとはいえ10%...

世間一般ではアウシュビッツの所在地より水平貿易のが難しいのか？

167 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 01:36:11 ID:F3Vkahk00
兌換紙幣とかもそうだよな。
公民でさんざんやっただろと

168 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 01:50:24 ID:MIFQrjNiO
日付も変わって、いよいよ明日か...緊張するなあ。

169 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 05:57:16 ID:Sn9mezkl0
>>168
どうした、大会か何か？

170 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 08:17:14 ID:NQkJJwCQ0
新聞配信じゃね？
センモニには一応出てるが

171 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 13:33:24 ID:MIFQrjNiO
明日はソラリス学問大会。しかも新聞配信。今回ばかりはコンマイ仕事しなくていいよw

172 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 13:43:35 ID:9ng1+qYX0
しかし無駄に仕事する、それがコンマイクオリティ。

173 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 17:57:03 ID:H/KSW3jl0
>>166
一応高校レベルの単語のはずなんだがな>>エクメーネ
この前フェニ2回戦で単独取った

174 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 18:32:14 ID:LGB9vDTp0
エクメーネの対義語のアネクメーネって出る？

175 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 18:33:35 ID:H/KSW3jl0
どこぞのスレで「アネクメネ」でキューブだったかタイだったかで出るという話を聞いたな

176 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 20:52:13 ID:xXk0DMWb0
>>174
タイピングで出題確認しました。
エクメーネの分岐で出ますよ。
どっちも10%台の正解率だった気が...

177 : ゲームセンター名無し : 2007/12/01(土) 23:04:25 ID:T6uCgC9xO
タイで メーネ メーネの問題がある。
キューブは分からんけど、並び替えにもエクメーネ、アネクメーネがある。
分かっているのにアメクネーネにしてミスったからよく覚えてるよw

178 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 22:02:04 ID:BGK93aRhO
否定の接頭辞「un」を付けて繋げて読むって覚えりゃまず間違わないよ

179 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 22:09:17 ID:Gl6Kdyun0
「un」「de」「co」は否定接頭辞の基本だな。

...並び替えて読むなよ！絶対並び替えるなよ！

180 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 22:25:31 ID:mokIEg0h0
何か今回の新問はタイピングが大量にアル予感
予習30周で20問以上出てきた
オラなんだかワクワクしてきたぞ

181 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 23:41:03 ID:4Xb3JNqf0
今日は2回しかやってないのに新問に3つ出会ったという幸運ぶり。
俺が確認したのは、「野菊の墓」の著者の名字を答えさせるタイピングと、
プロレタリア作家を選ばせる多答と、
「たいりくだな」を答えさせるキューブ。
心なしかラン4の新問を良く見るな。

182 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 23:47:20 ID:FzVkvKD/0
全然学エフェの新問が引けない...

独眼竜とか達磨とか燐粉なんて今更いーよ！
学エフェ回収終わらないと学四文字の回収に行けないんで勘弁。
前はかなり効率よく新問引けたのにな...??

後、配信初日だから本戦でも学問多いかと思ったけど10回くらいやって
3回戦含めてもほとんど学問引けなかった；；

183 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 23:52:49 ID:Y4EugmCC0
つか新問って全部均等に新問配布してるのか？
新問ゼロ問って問題形式もあるんじゃないの？

184 : ゲームセンター名無し : 2007/12/02(日) 23:57:07 ID:byNP2ydi0
学エフェ新問みたよ予選で2問ほど

「雪線」しか覚えてないが

学タイはいっぱいあったなあ

185 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 00:12:57 ID:c6wSF4TY0
予習24周(1周6問)で1問も新問引けずorz
トナメ中にも5問くらいしか引けなかった...
(×2問、エフェ、キュー、外1問づつ、しかも外は新問というか選択肢追加だけかも)

186 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 00:25:03 ID:HZYcOoxZ0
>>183
スレ違いですまないけど、アニ並はもう2ヶ月新問来てないよ。
新問配信はジャンル合計で500問来るってだけで、新問の来ない形式も普通にある。

187 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 00:25:45 ID:iilXxNwi0
きょう一日やった感想だと

×.....ある
四択.....?
連想.....?
並べ.....なさげ

四字.....なさげ？
タイ.....ある
キュ.....ある
エフ.....ある
線結.....？
多答.....ある
順当.....？

188 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 00:51:06 ID:HvZP7tbp0
タイピングは簡単なのが多い印象
見た中で1桁になりそうなのは「ああ玉杯に花うけて」の作者名と
大村純忠の洗礼名くらいだった
ナイアガラ滝の滝もカナダ側に分岐すれば1桁かも

189 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 01:04:45 ID:aeNwCnaAO
ソラリス行って来た。新問が24のうち4とか5とか出た。

エフェ使いの友達もエグいのが追加されたとのこと。

190 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 01:51:35 ID:PGRUHpfr0
>>188
前者は四文字で、後者は線結びで見たような気がする
問題が尽きてきて、別の問題で出してる単語の転載問題が多くなって来たかな

191 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 07:17:09 ID:rypzcBTO
ナイアガラのある州を問うクイズが出たって？
昔、問題作成スレに投稿したやつだ...

192 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 09:17:55 ID:HvZP7tbp0
>>191
アメリカ側は確認した
問題文が「アメリカとカナダにまたがる～」なんで、たぶん分岐するんじゃない？

193 : ゲームセンター名無し : 2007/12/03(月) 11:32:24 ID:0VfSBvpyO
>182
昨日だけで30問くらい見かけたぞ。

温いの除いても10問以上。

194 : ゲームセンター名無し : 2007/12/06(木) 23:30:47 ID:nwhx2k3a0
>187
四択も新問は無い模様。
線結びが分からない...。
今日グロくて見たことないの引いたけど、旧問なのかは区別できなかった

195 : ゲームセンター名無し : 2007/12/06(木) 23:34:47 ID:Sq1PdJtb0
今回はタイピングの新問がやたら多いみたい

196 : ゲームセンター名無し : 2007/12/07(金) 09:59:28 ID:upnbWzwo0
タイプは結構グロい問題が多い感じ
千島列島を調査した軍艦
心理学
レマン湖の調査した人
この3つは昨日まだ0%だった気がする
他にも一桁もかなり溢れてる

逆に簡単なものや、一回見たら覚えられる問題も多いけどね

197 : ゲームセンター名無し : 2007/12/08(土) 22:04:41 ID:L67I37CvO
加曽利貝塚

198 : ゲームセンター名無し : 2007/12/08(土) 22:19:11 ID:o9Epyao80
大森貝塚

199 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 01:45:27 ID:c8rJURdOO
モース

200 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 01:47:02 ID:c8rJURdOO
ユビキでいいのかな? イノキってのも出てきたが。

201 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 15:53:13 ID:xELLzziN0
イノキって全然関係なくね?

202 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 18:21:01 ID:dNFk3QKa0
ボンバイエ

203 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 18:47:19 ID:dGsRIDBy0
の たのせいで学タイの新問はいつも大安売り。
2ちゃんであらたらと晒すあかんぺずきんよりかはマシだが。

204 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 19:31:41 ID:Jo+dsv/z0
馬鹿ずきんはガラガラと晒す上に自分の武器だけは晒さないオチョコ。
のび より迷惑だな。

205 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 20:58:46 ID:4ecqODBC0
、と晒さないくせに他人の晒した問題を見るクズ共が喚いています

206 : ゲームセンター名無し : 2007/12/09(日) 21:33:01 ID:7kW6GgV/0
大安売りとは面白い表現だな

207 : ゲームセンター名無し : 2007/12/10(月) 01:55:30 ID:Y7qELEiI0
「猪牙舟」って「ちょきふね」かと思ってた・・・
なぜかこれで不正解になったんだが、正答わかる人いる?

208 : ゲームセンター名無し : 2007/12/10(月) 02:12:55 ID:zV8/a2qMO
ちょき「ふね」じゃなくて、ちょき「ぶね」な。
読み方はぐぐった方が早いぞ

209 : ゲームセンター名無し : 2007/12/10(月) 08:14:06 ID:Y7qELEiI0
>>208
ググって一番上に出てたのがちょき「ふね」だったからそれで覚えてたorz

どうもありがとう!

210 : ゲームセンター名無し : 2007/12/10(月) 23:26:45 ID:yREUOVil0
弥生土器と縄文土器の作り方だか焼き方は同じである、
という ×問題を×にして落としたんだが。

一応言いたいことは分かるんだが、じゃあ弥生土器に縄模様つけてる
のかよ、と突っ込みたくなった。正解率も29%くらいだし、
ちょっと嫌な感じの問題だと思った。

211 : ゲームセンター名無し : 2007/12/11(火) 00:09:33 ID:26zVENEuO
縄模様付けるのは焼き方に入るのか

212 : ゲームセンター名無し : 2007/12/11(火) 03:24:16 ID:mtLZPm6g0
問題文すら正確に覚えてない(メモってない)のに
愚痴られてもなあ・・・
学問 ×は微妙な言葉のあやでひっかける問題が多いから気を付けたほうがいいよ。

213 : ゲームセンター名無し : 2007/12/11(火) 11:46:28 ID:TjWGSE6t0
>>210
俺もそれ遭遇したら 押せるか自信ないから参考になったよ。
お返しに(知ってたら失礼)、弥生町は東京都 区? ぶんきょう。

214 : ゲームセンター名無し : 2007/12/11(火) 23:31:22 ID:82zJ1HKY0
問題文確認したよ。
縄文土器と弥生土器の製法は同じである or × ?

正解率見た瞬間に、ひっかけかとは気づいたんだけど...。
縄文土器に関しては縄目までひっくるめて製法だと思うんだがねえ。
それ自体が特徴なんだし。

まあ、愚痴りたいというよりは悪問じゃないかな?と言いたかった
だけなんだ。気に障ったらすまない。

>213
見たことはあるけど、回収はしてなかったので有難くもらうよ。

215 : ゲームセンター名無し : 2007/12/12(水) 00:21:25 ID:m17KWzz1O
>>213
×で「弥生土器の『弥生』とは土器が発見された(stop)
場所の名前である()
月の名前である(×)」
ってのもあるな。

216 : ゲームセンター名無し : 2007/12/12(水) 18:42:55 ID:8nT53Fr+0
弥生は農学部な

217 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 02:16:05 ID:Hd/xPJzb0
たまねぎage

218 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 10:28:25 ID:RyaEN3vtO
ノンジャンルって学問出ないの?

219 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 12:59:08 ID:9iwjH7MF0
出るよ。

ひょっとして全国大会で、最初にノンジャンル5って表示されてから
学問が一回も出なかった、とか?

最初に6人が好きな分野選ぶ段階で誰も学問を選んでなければ
多分学問は出ないぞ。

逆にCPUオンリーで学問を自分が選んでも学問だけ、にもならないな。

220 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 13:28:34 ID:Oyyw2A9gO
いや、ノンタイという名のアニタイとかそういうことでは?

221 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 16:08:09 ID:Hd/xPJzb0
700円投げてきたが予選で一回も学問が出ませんでした。
アニゲと芸能で埋められていました。

学問が出ないQMAなんてただの犬の糞じゃねえか

222 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 16:52:32 ID:iCjIzW6j0
日によってジャンルが偏るね。
一昨日は学問、雑学ばかりで平均2位まで行ったけど昨日は芸スポばかりでフェニ落ち寸前だったし。

223 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 20:17:21 ID:RNzzGwSq0
学問が好きなんだったら700円で1ジャンルが出ない程度の偏りなんて余裕で発生することを理解しろ

224 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 21:14:14 ID:RyaEN3vtO
13回連続「アニゲー 芸能 スポーツ」だったらたとえ運が悪かったとしても、疑うしイラつくさ

アニゲーと芸能を乗り越えて、「よし！次は学問！最低でも雑学か！」と期待してスポーツだった
悲しみを13回も味わったんだぞ！
しかもアニゲーか芸能のどちらかはエフェだったしな

225 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 21:24:42 ID:RNzzGwSq0
13回連続それで3回戦以上残れてるんだったらそんなに切れるなよ
しかもノンジャンル出てないのに>>218の意味がわからんのだが？

226 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 22:13:13 ID:EQCJgN6q0
最近もう学問でなくても芸能やらスポーツでも普通に
生き残れるようになってきたよ...やっぱ予習3周10問が
相当効いてるみたいだw

100クレで3000+ 問予習だけで回せてるんだから
あたりまえといえばあたりまえかもしれんが

227 : ゲームセンター名無し : 2007/12/18(火) 23:05:02 ID:RyaEN3vtO
ノンジャンルで学問出ない 13回連続(ry

の流れだったわけだ

228 : ゲームセンター名無し : 2007/12/19(水) 18:15:48 ID:J43IVxIXO
サブカードを作る
予選・決勝で学問が出たら捨てて正解率0%を維持
予習では学問を選ばない

これを守ったら学問がいっぱい出るようになるはず。
もしこれを実行しても出なくて賢者までやっても学問の正解率が % になってたらせひうpしてくれ。

229 : ゲームセンター名無し : 2007/12/19(水) 21:55:03 ID:A21Xn5qK0
お前がやれ

まあ本当にやるとしたらネックになるのは x だろうな
確実に0%にするなら全問時間切れ狙いだろうし

分かる問題だけ回答して1問でもひっかかったらアウトだしな
予選1回戦で連続して学問が出たらストレス溜まりそうだ

230 : ゲームセンター名無し : 2007/12/20(木) 15:31:28 ID:IGV+uVxvO
「極東」を「ごくとう」と思っていた

231 : ゲームセンター名無し : 2007/12/20(木) 15:37:57 ID:VW02SFeb0
>>230

俺ガイル

初見で間違えるまでずっとごくとうだと思ってた

232 : ゲームセンター名無し : 2007/12/20(木) 23:05:23 ID:jZQRbsbL0
学ラン3について

理科問題は単純にセンター試験から抜粋して良さそう。

数学問題は

並べ替え・・・公式の並べ替え

順番当て・・・公式の導出方法を順番どおりに並べる

なんてのが思い浮かぶけど、見たこと無いね。

233 : ゲームセンター名無し : 2007/12/20(木) 23:27:17 ID:VW02SFeb0

公式の導出は一通りってワケじゃないだろうしなあ

公式の並べ替えってのは名前ってことだろうか 名前だったらいくつかあるよ

234 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 00:08:24 ID:nEu35/yJ0

並では三角形の合同条件しか見たこと無いな

235 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 00:14:37 ID:SVyHL/rJ0

[学R3・多答]

次の金属のうち、過剰のNaOH水溶液に溶けるものを全て選べ。

A.金

B.銀

C.銅

D.鉄

236 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 09:14:55 ID:XXPp1m6cO

>>235

鉄は濃塩酸に溶けて酸化鉄になる

イオン化傾向が低い銅は濃塩酸程度なら溶けない

金は王水でしか溶けないんだっけ？

銀はジャンクだから知らない

ってNaOHって水酸化ナトリウムか。。

っ【C】

237 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 12:34:24 ID:lqUpi8mZO

>>236

金は王水以外にも溶けるよ。ヨードチンキとか。

238 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 18:10:47 ID:M8cSc2hm0

マジで!?

結構衝撃受けたんだけどw

239 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 19:56:49 ID:/4FpRo+g0
科学ノ発展ニハ尊イ犠牲モ必要デース

240 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 21:48:28 ID:1TxYLhav0
博士なにしてはるんですかww

241 : ゲームセンター名無し : 2007/12/21(金) 22:46:30 ID:xrK9C13IO
>>235

.....ドーン

過剰の水酸化ナトリウム水溶液じゃ何も溶けないような...

過剰のアモンニア水なら銀と銅なんだけど

大学の知識はないのであしからず

242 : ゲームセンター名無し : 2007/12/22(土) 00:41:04 ID:zrLEHehq0
直接の問題じゃないんですけど

公式と準公式、定理ってどういう定義なんですか、

公式と定理ってなにがちがうのかわからん。

243 : ゲームセンター名無し : 2007/12/22(土) 01:06:26 ID:Bd/zMg2i0

「公式は解き方、定理は変わらない法則」らしい。

公式と定理で検索して一番上に出てきたページから引用

244 : ゲームセンター名無し : 2007/12/22(土) 09:29:18 ID:mx7fWqXw0

学エフェで

わじき温泉がある 徳島県那賀町の集落を

「百合」ってあるんだけど「ゆり」で×だったんだが

なんて読むかわかる？

245 : ゲームセンター名無し : 2007/12/22(土) 10:00:42 ID:Jlsss1fJO

>>244

もまえだな、もまえ。

246 : ゲームセンター名無し : 2007/12/23(日) 14:23:31 ID:vUjP0IGT0

>>245

サンクス

247 : ゲームセンター名無し : 2007/12/23(日) 21:30:23 ID:rmYfEg/q0

過疎ってるんで学エフェおいておこう。

見切るのに時間とられるやつ。

駆血帯

臍帯血

腋窩温

248 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 10:42:50 ID:rGDQxqeu0

分子が分母より大きい分数って仮分数じゃないの？

249 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 10:54:56 ID:2gwgS2xc0

>>248

問題文出してくれないと何とも

分数使った問題では繁分数しか覚えてないな

250 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:02:38 ID:rGDQxqeuO
分子が分母より大きな分数を 分数という

251 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:12:14 ID:0x1mNYMPO
>>248
うん

252 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:19:19 ID:Gb71sKnk0
・・・まさか「『かり』ぶんすう」って打ったとか

253 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:37:02 ID:rGDQxqeuO
自信満々で『か』と打ちましたがなにか？

254 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:56:04 ID:NQa0y7bPO
問題の見間違いじゃないか？
答えが仮分数の問題なら
「分子が分母と同じもしくは分母より大きい分数を 分数という？」
と出るはずなんだが。

255 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 11:59:36 ID:rGDQxqeuO
正解率は20%台だったのしか覚えていない

256 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 12:45:42 ID:UcRbHq8s0
仮分数
真分数
帯分数

くらいしか知らないけど、これらのうちの一個だろ？ どれか打てばあたるよ

257 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 12:59:27 ID:yI0JV04c0
タイピングで出たなら真分数じゃねーの？
分岐後なら考えられるけど、俺は見たことがないわ

258 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 13:44:50 ID:9EmRdns+0
なにか？ じゃねーよ土ね

259 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 14:03:48 ID:NQa0y7bPO
>>257
ちなみに俺が見た>>254の問題は真分数からの分岐でした

260 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 17:03:54 ID:AhOKAyHZ0
どちらにしる、そのタイピングが20%台だったのはガチで意味不明。

261 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 17:38:10 ID:UcRbHq8s0
誤問じゃねえの？

262 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 18:03:41 ID:Y8PGH9/F0
繁分数を打たせる問題があったらまだわからんこともないけどな
それとも雑四の「シスコン」のバグ正解率みたいなもんなのか？

263 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 19:22:55 ID:Mar4vrcw0
俺も予習で遭遇したが「か」で正解だったぞ

264 : ゲームセンター名無し : 2007/12/24(月) 20:41:20 ID:MMjM0as40
分数問題は真(しん) 仮(か)で終わり。それ以上でもそれ以下でもない。
ただの見間違いかタイポと思われる。
暗記厨乙といわれるかもしれないがもう10回以上遭遇してるから、もう問題文見るのもダルク

なってみてない。

265 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 16:39:05 ID:wosvtuqA0
学連を武器にしようと頑張ってるが・・・
問題が多すぎて俺涙目・・・
1確が多いって聞いたんだが・・・

266 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 18:09:34 ID:kXyMISYK0
どのジャンルのどの形式であれ極めるには相当かかるな。

100点狙いするなら1確、問題文、はずれ選択肢にいたるまで
全部回収したほうがいいだろうな。まあ頑張れ。

問題数の多さならタイピング、×、四択、四文字も相当だし、
JSTも問題文同じでも組み合わせの幅がとんでもなく広いし、
武器作るには妥協は許されないってことか。

267 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 20:09:53 ID:+h5wdyAh0
タイピングは全体的にも少ない方じゃなかったか？
それでも1500問ぐらいはあるが。

268 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 20:12:56 ID:LPZbfEDK0
某ジャンルの連想マスターから連想は2500問前後と聞いたことがある

269 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 23:26:04 ID:kqeFfRCi0
使いまわしがあるとはいえ1の頃に比べると格段に問題数増えたな

270 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 23:26:49 ID:QfuF5LOh0
2からやってる人には敵わんわ

271 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 23:31:56 ID:rhnLk2Ja0
そこで線結びですよ。
2ヶ月待ってスロットというのもいいかも。

272 : ゲームセンター名無し : 2007/12/29(土) 23:41:52 ID:QfuF5LOh0
覚えるのに時間かかる線結びよりもタイピングや並び替えをまずどうにかしないと
決勝にも行けないしなあ

273 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 00:00:28 ID:ffNwZVCn0
>>248
分数について、ウィキペディア から引用しました。
おそらく、にあるどれかかな～と思います。
参考にしてみてください。

「～分数」と言っても、結構種類があるみたいです・・・

< 補足説明 >

- ・分子・分母がさらに分数を含むような分数を 繁分数
- ・分子が分母より小さい分数を 真分数
- ・分子の数が分母の数以上である分数を 仮分数
- ・整数と真分数との和から成る分数を 帯分数
- (・分子が1である分数を 単位分数)
- (・分母に更に分数が含まれているような分数 連分数)

274 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 00:23:39 ID:k8s6E8jb0

アニゲ問題が何かの暗号文にしか読めずワケ分らん。
別のゲームでランカーがよくCNに使うんで最近やっと
ハルヒ、ミクル、ツンデレ、シグナム、フェイト、なのは、ASKA、ガンツ、シャナ、SOS
とかの単語が少し頭に入って来たが、まだまだ、意味不明なワードばかりだww
やっぱ学問の問題が一番面白ね。

275 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 01:41:41 ID:2GBcNs310

>>274

「ツンデレ」ならクイズ番組に出てもおかしくないな。

ところで、あるトップランカーが言うには、興味を持たない分野は簡単には覚えられないそう。
そして、アニゲ以外は何にでも興味を持つのがトップランカーにとっては当たり前で、どれだけ
アニゲを(無理槍にでも)好きになれるかで勝負が決まる、と

276 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 12:57:29 ID:YXCfixKg0

アニゲと学問にしか興味を持たない俺は一生強くはなれないんだな

277 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 13:09:11 ID:tydmRFWl0

>>276

あれ、いつの間に俺書き込んだんだらう...?

一応芸能四択を回収スタートしてみたが、学問四択で
良いような気がしてならない;;

278 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 13:33:36 ID:0emrkW0e0

ナイロンって石炭と水からできてるんですか?

279 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 15:06:55 ID:lvKGITvl0

>>277

サブ武器にするといい。
タイピングよりは効果があると思われる。

280 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 16:14:44 ID:iNTH+C4Q0

芸能四択は普通に強力な武器になるよ

もちろん学問四択もだが

281 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 16:48:19 ID:tydmRFWl0

>>278

カロザースかデュポン社のやつに聞いてくれ、知らん。

282 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 16:58:21 ID:YXCfixKg0

ちなみに、デュポン社を問う問題が有るから注意な

283 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 21:20:02 ID:UrQJLJ6Y0

>>女性のストッキング用として使われたのが始まり。石炭と水と空気から作られ、鋼鉄よりも強
く、クモの糸より細い、というのが当時のキャッチフレーズだった。

らしいぜ。xにでも出たのか?

284 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 22:55:26 ID:va4k9s880

学問で今からランダム以外で武器作るならどれが一番強力になる?

285 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 23:02:23 ID:0emrkW0e0

>>284

連想でしょ、
連想って即答とねばる人とでけっこう差がでるよ。
正答率は高いんだけど、正当するまでの時間をコツコツとれる。

286 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 23:10:39 ID:neCxu4ff0
多 > 順 > 線 >> 択 > 連 > 文 > タイ > O x > 並 > Q >> F

タイピングは立派な強形式なんだけど対策してる人が多すぎるのでこころへんに。

エフェは配信4日目に「凧」を決勝で全員緑ゲージとかもうどうしようもないw

>>284

連想はちゃんと競り合い出来るぐらいほかの物も取れてたら非常に強力だね。

287 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 23:24:58 ID:adfoSGHD0
>>286

凧を4日目に全員緑ってどんだけレベル高いんだw

288 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 23:29:06 ID:iNTH+C4Q0
なんだかんだいって4文字は強いよ

289 : ゲームセンター名無し : 2007/12/30(日) 23:36:59 ID:8LtXLAuU0
日本史系は4文字有利だね。
人の名前とか書物の名前とか四文字多いから・・・

290 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 00:17:25 ID:+jRqsWHB0
四文字はラン4の範囲から出るのはほぼグロイイメージがある。

それでなくても一桁問題多いから、武器としての威力は一般的には四択以上、三本指くらいには入れてもいいと思う。

四択の真価は選択肢も全部回収してかつ、極めていないと発揮されないから強形式とまでは言えないかな？

強いやつが使うから強い、が正解だと思う。

291 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 00:20:25 ID:mFTKCHLFO
た・・・凧？

292 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 00:24:00 ID:IWUHCGsv0
さすがに × 四択連想は決勝では強形式とは言えない
だがランダム系全般で相当強くなる

293 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 01:19:21 ID:+jRqsWHB0
>>291
想像力を駆使して五文字で読むんだ！（問題文が俳句の頭五文字）

294 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 01:45:25 ID:l1xU2JmL0
連想はちゃんと確定ポイントで飛べれば強いと思うよ。

STJなら線が手軽。問題数が少ないし、不完全でもある程度戦える。
多答は手間はかかるけど安定して強い。
順当てはやめとけ。

295 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 11:21:02 ID:+jRqsWHB0
順番当ては選択肢三つの問題しかでない事が多い、
覚える量が多い、とかが否定要因か？

このスレの住人なら余裕だろうが、
ドラゴン組で有名プレイヤーもいる中で、

長篠の戦、天目山の戦い、姉川の戦いの起こった順、
星座の大きい順当てなんかで単独取った時は爽快だった。

順当ての対策は正直全くしてないが、問題内容によっては
推理利かせる事もできるのが面白いかな。

後、ソラリスの学問杯の優勝者も学順の人らしいし、
この形式自体の対策をあまりされてないのも強みかもしれんと思った。

296 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 12:08:55 ID:l1xU2JmL0
単に、中途半端な順当てって弱いんだよね。
1つの選択肢だけわからない場合とか、1つだけ明らかな選択肢があった場合を考えれば、
そのリスクの高さはすぐわかると思うけど。
加えて、使えるレベルまでもっていくのは多答より遥かに面倒。
だから使う人が少ないのさ。

297 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 14:27:52 ID:IWUHCgsv0
学順も学多も全く対策していないが、多答が45しかないのに対して
順当ては65ある。学問の順当てって割と楽だよね。

298 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:41:28 ID:TGQ8ZV0z0
順当てはシャッフル問は選択肢が3つなので、問題回収という点がかかなり面倒だったりします
選択肢が3つであるがゆえに多答よりも易しいけど、3つであるがゆえに回収に時間がかかるとい
う厳しい形式

勿論使いこなせば相当強いと思います

299 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:46:50 ID:Wz6P97dn0
しかし、易問の割合も多答に比べて随分高い。
多答より苦勞する割に多答よりも弱いという、報われない形式のような気がする。

300 : ゲームセンター名無し : 2007/12/31(月) 20:50:01 ID:TGQ8ZV0z0
まあ確かにそうだね

ただ対策されている度合いは多答よりさらに低いので、ランカーには多答より刺さりやすい気がし
ないでもない
気のせいかもしれないけど

301 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 08:23:28 ID:3d9PJGRk0
>>297
俺も未回収だけど多答65 > 順当55だぜ
順当ては全く検討がつかない、もしくは1つだけ知らないものがあるとき多答よりきつい

302 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 12:29:07 ID:10BCLfV40
いやいや、多答を65正解できる知識があるのに順当55はねーだろwww

303 : ゲームセンター名無し : 2008/01/01(火) 21:27:04 ID:07cz4RqgO
選択肢4つなら、
順当て:24パターン
多答:15パターン

多答のほうが当てやすい。

304 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 00:03:09 ID:OQ9i9Vbv0
選択肢4つで全く分からない場合
多答 1/15 線・順当て 1/24

1個確定出来る場合
多答 1/8 線・順当て 1/6

2個確定出来る場合
多答 1/4 線・順当て 1/2

3個確定出来る場合
多答 1/2 線・順当て 1/1

実際には線や順当ては選択肢3つが多いからもっと楽

305 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 00:04:44 ID:OQ9i9Vbv0
あれ、よく考えたら順当て全然違うな
でも順当ては「これは確実に最初」とか「これは最後」とか
そういう確定のしかたが多いよね

306 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 01:56:36 ID:AAh58Emq0
順番当ては3個わかってても確定してはいないな。

線結びは二重に覚えなきゃいけないことがあるから
覚える量は多答以上だと思う。
問題数は比較すれば少ないだろうけど。

307 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 13:01:08 ID:Ssyv8Hr30
Jの正解確率

見当つかず1/24
先頭or最後確定1/6
先頭&最後確定1/2
一組の前後確定1/12
二組の前後確定1/6
3つの前後確定1/4

ありそうなパターンとしてはこんな所か

308 : ゲームセンター名無し : 2008/01/02(水) 16:26:44 ID:AAh58Emq0
順番当てのシャッフル問って3つで固定なんだ？

4つ選択肢がある問題でも、東から順番に選べる的な問題が
あった気がするが、そのタイプなら選択肢パターン多いと思う。

選択肢4つの問題は和歌を作れとか、文章作れとか固定パターンの
問題は確かに多いイメージがあるが。

まあ3つでも今日全員不正解とかあったから1/6の威力は
侮れないんだが、武器にするかとなると考え直しちゃうな。

対策されづらいのは依然強みだとは思うんだが。

309 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 12:12:39 ID:HEQME nQJO
>>308
4つでも選択肢変動する問題あるよー

っ「土族の反乱」

あと、選ぶ順が変わる問題は多数ある。
例えば、織田信長四天王が選択肢の問題では、五十音順(正解率90%超)と早く生まれた順(正解率3%)の2通り。

310 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 13:37:27 ID:1g7caVkf0

>>309

サンクス。

そういう事なら順番当てでももう少し回してみようか。
雑と学の順番当てを交互にやってるけど、結構面白い。
スレ違いかもしれないが、四文字熟語作ったり、英文仏文
作ったりは、雑学というよりはやっぱり学問の範疇だよなあと思ったり。

ついでに聞きたいんだけど、ずっと前に順番当ては
例えば1 2 3 4の順で正解になる問題があればその配置は固定って
聞いたことあるんだけど、本当なんだろうか？

俺が見た限りでは同じ問題でも並び順は違った気がするんだけど...

311 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 13:59:34 ID:HEQMEEnQJO

>>310

当然、選択肢の位置は毎回変動する。

順番当ての強味は、グロ問でも固定なら覚えてしまえば安定して緑で入れられることだと思ってる。
易問が多い代わりに、ハマったときの破壊力は多答以上。

312 : ゲームセンター名無し : 2008/01/03(木) 16:46:54 ID:1g7caVkf0

サンクス。気になってたので助かった。

恐らく4つの問題は固定パターンが多いという意味の
書き込みだったのかなと思った。

S Jは特に店内対戦とかで6問来る状況だと破壊力抜群だね。

S J T自体覚えるのが大変なので武器にするのがきついのが難点か。

多答とかも大分回収したけど、覚えきれずに何度投げても間違えるw

313 : ゲームセンター名無し : 2008/01/08(火) 22:20:47 ID:ESHq8WMC0

天体に詳しいか順番当て(QMA2仕様?)に詳しい人に質問

携帯アプリ版の順番当てで次の星を見かけの明るさが明るい順に選べって問題がでて選択肢が
シリウス/カノープス/リギル・ケンタウリ/アークトゥルス
でシリウス カノープス アークトゥルス リギル・ケンタウリにして×くらったんだが、wikiな
り解説サイトみてもやっぱりこの順であってる

某サイトではリギル アークトゥルスなんだがこれがKONMAI仕様なんだろうか？

314 : ゲームセンター名無し : 2008/01/09(水) 22:10:02 ID:0++RrjCB0

正直、問題晒しW I K Iなんかは間違ってる事がかなり

あるので、最終的には自分で確認しないとダメだろ....

S J Tなんかは結構間違ってるのがあった。

普通に星座関連のW I K I見たなら問題が間違ってるのかもしれないが。

315 : ゲームセンター名無し : 2008/01/11(金) 06:38:21 ID:9e+8GjCl0

存在しない問題も晒されているかもよ。

316 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 11:23:56 ID:FrK/EgKp0
新聞配信に期待してageておこう。

今週は学四文字の新聞もきてほしいのう・・・。

ア二字に追加がなかったり、四文字は最近不遇だから、
今回なかったらマジで5で消滅とかありそうだぜ；；

317 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 11:54:05 ID:qpZAIB7LO
うわさでは配信されずに終わるっぽかったけど朝からプレイしてみたら、学問新聞あった。
それほどグロくはない連想2問と多答3問しか拾えていないけど、夕方まで詰めてみるか。
でも雑学は酷いよな。このまま忘れ去られるのかそれとも一応配信されたのに、新聞扱いされずに
すっかり埋もれているように見えるだけなのか・・・5で一斉追加されると辛いから勘弁だわ。

318 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 20:09:32 ID:FrK/EgKp0
新聞あったのか....
とりあえずエフェはぶん回してみたが一回も引けなかった。

学問四文字もちょこちょこ回したが、一度も引けてない。
一応ラン5も少し回したが、-%はなかったな。
ランだと出づらいいみたいなこと聞いたのでそんなには回してないが、
本戦でもやっぱり引けてないな。
連想と多答は全く行かなかったから、そっちは分からないが。
少なくとも本戦のランでも俺は引けなかった。

319 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 20:53:44 ID:IRii67Qs0
新聞なかったよな
三時間くらい粘ったが一問も見なかった
ちなみに予習でずっと回してたのはエフェクトだが
途中で「これは追加されてねーな」と思ってタイピングとかやってた
それでも一問も新聞引かなかったけどな

320 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 21:48:23 ID:RWw4waZl0
てか、センモニみたら今週は雑学配信の週だったぞ？

321 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 21:57:47 ID:92kpPr+h0
>>320
見間違い

322 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 22:22:49 ID:FrK/EgKp0
確かにあのカレンダーは間違えやすいが、日付は下を見るんだ。

>>319
前回四文字、四択に新聞がなく、エフェにあったので
途中から四文字にしてみたんだがやっぱ見当たらなかったな....

四文字の方が問題数多いし、エフェほど回してないから断定
できないが、四文字もなさそうだな....

後ありそうなのはS J Q , 並べ替えあたりか？

323 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 22:25:57 ID:IRii67Qs0
>>320>>321
俺も最初見た時「あれ？今週雑学じゃね？」と思った
今まで見間違えたことはなかったはずなんだが、なんで間違ったんだろ

324 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 22:50:21 ID:pzmpkea60

エフェは新問でてないでfa?

俺も結構やったが、1つもひけなかった。

325 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 23:11:13 ID:sq+zPnm0
定期試験が近い身としては追加無しは有り難いんだがやっぱ何かムカつくというこのジレンマ

326 : ゲームセンター名無し : 2008/01/13(日) 23:42:17 ID:TXWnVivWO
>>323

ヒント
つ「雑学がまだ...」

327 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 00:14:11 ID:hKEuBi+q0
線も予習決勝合わせて200問くらい回して新問ゼロだったので、入ってないと思われる

328 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 00:25:45 ID:Nht2Ex4m0
正直、連想多答であったってのもすまんが怪しい...

一回決勝で連想投げてたやつが落としてたのがそれかとも思ったが、
他に新問見たってやついないか?

329 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 00:27:27 ID:+bpXt2EQO
並べ替えでも新問なし。

330 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 01:17:17 ID:XV7F2Nc90
タイピングも20~30周くらいまわしたけど、なかった。

331 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 02:43:44 ID:+bpXt2EQO
コンマイクオリティかな、帰納的に考えて...

332 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 10:01:26 ID:06G1YEgh0
普通に考えて5が出るからだろ

333 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 10:35:33 ID:+erNW3LC0
誰も>>317に突っこまない件

334 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 13:27:52 ID:+bpXt2EQO
縦?

335 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 18:13:43 ID:TO+/2umu0
のびたの縦読みなんて誰も興味ありませんという好例
以後急に取り巻きが縦読みを褒め始めます

336 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 18:23:55 ID:RHakrEuy0
>>317
のびたさんの縦読みのセンスは北半球を駆け巡るで!

337 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 18:46:05 ID:4GQlgYs00
突然ｽｯ

今日遭遇した学4文字で

Q:タリム川やボルガ川のように海に注がない川をなんという?

文字: 来 国 一 河 陸 外 川 級 際 内

ってというのがあったんだけど、調べても閉鎖水系としかでてこない

だれかわかるひといる?(・ ・)

338 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 18:50:20 ID:6dt7fzm20
wikiのタリム川には内陸河川ってあるが?

339 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 18:53:48 ID:4GQlgYs00
>>338
おお ありがとう。

回収してる人のサイトに頼って2つの川まとめて検索してた・ ・

340 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 22:16:55 ID:b/qgG1sF0
>>335

以後の流れを見れば興味ないというより釣られたただけだろ常考。
まあ俺も>>317を見てホイホイとゲーセンに行ってしまったわけだが
まさかのびたの釣りだったとはorz

341 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 22:25:38 ID:b/qgG1sF0
<http://tmp7.2ch.net/test/read.cgi/tubo/1193126389/867>

342 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 22:25:58 ID:kyUrZeCR0
結局、新聞配信は昨年12月30日の芸能が4ラストになるのかな。
前回と合わせて線が連続スルーされてあかずきん涙目。
俺も涙目w

343 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:03:50 ID:+erNW3LC0
むしろ使い手としては新聞来ないほうが精度保ててありがたいと思うチキンな俺
線結びは使い手もそんなに多くないから使い手同士の鎬の削りあいも少ないだろうし

344 : ゲームセンター名無し : 2008/01/14(月) 23:05:28 ID:yTjor+ra0
「 を削る」はタイピングで出るなそういえば、学問じゃなくて雑学だけど

345 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 00:09:51 ID:TBMBYf7AO
>>337
地理は苦手か? 力抜けよ。ボルガ川、な。

346 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 01:31:41 ID:fAi+/LoX0
実際に鎬を削る音ってすげーきしょいんだよな
思い出させんなよ

347 : ゲームセンター名無し : 2008/01/15(火) 20:28:10 ID:nga4P8JS0
ヴォルガ川の他にボルガ川という川が
どこかにあるのかと思ってググった俺w

348 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 16:04:03 ID:QDgppba7O
新聞来てる?

349 : ゲームセンター名無し : 2008/01/16(水) 21:09:03 ID:0UevvUad0
無いっばい。

350 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 17:15:28 ID:fa4X6+OR0
学タイの質問です。

画像問題で

黄色い石が写っていて、電気だかエレクトリックだかつて書いてありました。

わかるかたお願いします。正解率30%以上なんで簡単なのかな...

351 : ゲームセンター名無し : 2008/01/19(土) 17:40:39 ID:/y4OSpr50
こはく

352 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 15:36:36 ID:cGe1L0FAO
かみなりのいし

353 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 16:07:07 ID:X0pJt8PyO
おめでとう！ピカチュウはライチュウに しかした！

354 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 16:28:57 ID:AwkVTTX60
暇なのでセンター試験の世界史・日本史の問題を読んできた
四択・一問多答・ xの複合技だな
QMAの断片的な知識のおかげで二択or三択までは絞り込めるようになった
とりあえず気になる単語はチェックして調べておくか

355 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 16:34:45 ID:rL5MUD9Y0
そ言や、新聞に載ってるんだったね
ちょっと見てみるか

356 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 22:40:58 ID:Gz9f6RAN0
政治家がどのくらい出るのか知らんが
「安倍晋三」の正解率は低すぎだと思ふんだ。
まあ「森有礼」も低いと思ふけど・・・

357 : ゲームセンター名無し : 2008/01/20(日) 23:47:35 ID:vUX/U5yV0
初代総理大臣は知られているのに初代文部大臣は知られてないとは如何に。

358 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 01:10:50 ID:M00heyTe0
有名人問題だと、朝永振一郎のエフェなんかも低いな。
そういう三大何々とか何とか賞だとかいう問題は中学受験の知識がかなり役立つわ

359 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 02:41:40 ID:HmwtgjOoO
>>358
朝永のエフェは無かったはず。江崎玲於奈ならある。

360 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 03:23:39 ID:lc3VLysK0
江崎玲於奈は玲於奈よりもむしろ江崎でつまずく人が多いだろうな

361 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 04:08:33 ID:u6XVZK7L0
小式部内侍の間違われっぷりは異常

362 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 07:12:08 ID:HmwtgjOoO
ギリギリモザイク 江崎玲於奈

363 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 08:35:39 ID:nBAPXHUr0
江崎玲於奈は、女性である？
とかもありそうだな

364 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 20:31:07 ID:ftZheu3nO
黒田清隆の知名度低すぎww

学タイの伊藤博文からの分岐はもちろん、大日本帝国憲法の時の首相を答える四択も低い。

一番ショックなのは学四の菅原道真だけどな(四択も四文字も有り得ないくらい低い)

365 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 21:35:02 ID:/uYYc6320
了介はともかく天神様はなあ。
管やっちゃうだろ。
俺一回ミスったことあるorz

366 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:02:59 ID:HmwtgjOoO
黒田了介って答えたら×だった気が

367 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:17:47 ID:6qmqldQ60
初見でタイタニックの沈んだ西暦を聞かれたのは目が飛び出そうになった

そんなもん知らんよ。
だが、そのせいでwikiで調べる癖が付いた

368 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 22:20:21 ID:/uYYc6320
>>366
タイピング?

まあ了介って入れたことはないから知らんけど
そんなもんじゃね

369 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:38:07 ID:FgayL+HUO
タイタニックは四文字だよな?

縁起悪いが、行く人に(1912)別れを告げよタイタニック
って覚えてる。

370 : ゲームセンター名無し : 2008/01/21(月) 23:47:02 ID:U731a1JB0
>>369
その覚え方(・ ・)4!!

371 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 00:37:59 ID:gjs25xgl0
戦国ヲに聞きたいんだけど、関が原の合戦で裏切ったのっていっぱい居たの?
俺は小早川秀秋くらいしか知らないんだけど、現に一問多答にも問題があるし・・・。

372 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 00:50:17 ID:0Lg1rJXX0
wiki見る

373 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 01:15:13 ID:gjs25xgl0
4人も裏切るとかしんどいな

374 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 01:20:04 ID:IfllhyN30
動かなかただけのやつとかも判別難しいしな。
南宮山にいた連中はもうひっくるめても良い気もするが。

最低でも島左近とか大谷刑部とかは選んじゃあかん。

375 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 01:30:00 ID:GCGqna/KO
迷ったらとりあえず義理堅い武将を外せばいいんじゃないかな。

376 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 02:29:54 ID:N6mQb4BM0
小早川はカーブを裏切ってヤクルト行ったんだよな

377 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 05:54:39 ID:FAk2mQXc0
>>363
学問ではないがプロレスラーの菊田早苗や永源遙を最初女だと思った

378 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 05:56:19 ID:FAk2mQXc0
>>367

たまたま小さいころ読んだ「タイタニック号の悲劇」(学研の学習?かなにかに載ってた)で知った。
何故か西暦まで覚えてたわ。

379 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:26:59 ID:1LpxID3S0
日本では鳥取のものが特に有名な風で吹き寄せられた砂が作る地形といえは ?

脊髄反応で「ふうもん」(風紋)と答えて単独不正解の俺涙目orz

380 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:27:18 ID:nsDGBuknO
正解率が高くて驚いたのは学四の「甲州法度」之次第
学並(キューブだったかも)の「レコンキスタ」
学四の「カノッサ」の屈辱

後、関係ないがある学ラン2 予選では日露戦争の年は全員正解で
広島に原爆が落とされた日の問題で単独正解とかあったな

381 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:40:11 ID:1LpxID3S0
カノッサの屈辱は昔同名のテレビ番組があったからそれで有名なんだと思う

382 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 08:55:46 ID:pZAKdvnsO
>>377
池田菊苗に見えた

383 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 09:10:03 ID:TXIH9til0
レコンキスタでエロゲしか思い浮かばない俺
はいはいアニラン6アニラン6

384 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 09:21:51 ID:QA1eh7Tg0
片岡球子ってつい最近まで生きてたんだな

385 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 11:00:45 ID:pZAKdvnsO
>>384
四文字の人か。先日亡くなられたそうで。

386 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 12:14:53 ID:iogv2WJ90
>>374
長宗我部って結局戦闘に参加してないから裏切り扱いになるの?

387 : ゲームセンター名無し : 2008/01/22(火) 12:35:27 ID:IfllhyN30
片岡球子って、答知っててもものびたのママの旧姓だから、
つい覚え間違いじゃないか?と怪しんでタイプが遅れるわw

後、レコンキスタは素で分かるけど、ゼロの使い魔にも
確か同名の組織があった気がするよ?
原作しか見てないからアニメに出るかまでは知らないけど、
出てたら成果率高いだろうね?w

>>風紋
学エフェ使いとして、気持ちは分かる

388 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 02:09:10 ID:uIDOtQbM0
>>374

小早川秀秋、赤座、小川、朽木、脇坂とちょうど五人。
それから明確な形で西軍を攻撃はしなかったが、静観して
友軍を妨害した吉川も正解。

ちなみに朽木はエフェで読み方注意

>>386

吉川の妨害で動けなかったただだから、たぶん不正解と思う。

>>376

不正解

389 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 18:28:10 ID:xO5ciWRj0
今日のその時歴史が動いたは学エフェから早川徳次が出ます。

読み方知らない奴は見とけw

390 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:01:57 ID:3Ghha++kO
学エフェに出た「赤盤市」の読みがわからないです...
ググってもでなかったのわかる方お願いします

391 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:06:39 ID:uhKj+b7V0
赤磐市

392 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:37:56 ID:WXIHAgtr0
赤盤市だな、
コピーだが

393 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 21:46:51 ID:0hf8ZdzM0
>>389
読み方は7時前の番組情報で知ったからもういいです

394 : ゲームセンター名無し : 2008/01/23(水) 22:39:31 ID:wXiV2bY80
赤鯛

395 : 390 : 2008/01/24(木) 00:46:27 ID:OalFq4BTO
あ、赤磐市でしたか...。ググったら解決しました。ありがとうございました

396 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 18:41:05 ID:JwJt8u+0
大航海時代の順当で

「ベスブッチ」と「ガマ」の航海時期に明確な差はあるんでしょうか。

397 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 19:57:53 ID:/m40JEo30
学問四文字を武器にしたら優勝できました。ありがとう学四。

それにしても選ばれないな学問四文字..... R 2 選ばれすぎ..

398 : ゲームセンター名無し : 2008/01/24(木) 20:55:52 ID:yrWVu+jJO
>>397
(^ °)b

かなり刺さるよ...一度ハマったらやめられん

399 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 00:05:29 ID:5EFk/eMf0
学R2と学四文字だったら四文字選ぶな自分は。歴史嫌い。

400 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 00:27:34 ID:NzdtL0+i0
学R 2 嫌いか...面白いと思うんだがな...

好きな人は>>396の質問に答えてやってくれ

401 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 00:32:55 ID:xgqAOmXU0
>>396

調べたら、ガマが最初って記述があるから、
ガマ アメリゴってなるかと

402 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 01:24:37 ID:rhY2btr00

四文字をきちんと押さえてあれば、ランダムのがどれが来ても
ほぼいける気がする。

以前はランダム来た時に、四文字落として涙見てたから、
武器にしたらランダムどれ来てもカムヒアな状態になった。

ジャンルで一番好きなのはR 2 (日本史)だが、二回戦で
選ぶとしたら学四字だな。三回戦で苦手ジャンルの四文字来たら
目もあてられないことになるし。
スポーツまだ引いてないなら、3回戦のスポ2 消すためにR 2 にするかね

403 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 01:25:54 ID:rhY2btr00

ごめん、ageちゃった；

404 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 09:23:50 ID:KPaSbhOM0

歴史はクイズの基本だからある程度はみんな出来る
俺はその基本が出来てないから多数決の時点でやられてしまうのだが

405 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 09:49:34 ID:NPyFLMazO

単に、歴史をネタにしたアニメやドラマが多いからだろ？

406 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 10:07:56 ID:rhY2btr00

入り口としては漫画ぐらいでも十分だな。

横山の三国志とか、学校の図書室に置いてあったやつなんか
結構有利だし、ゲームでも三国志、信長とあるしな。

普通に日本史に興味もって勉強しているやつよりも、細かい
武将の名前の把握とか雑学に関してはそういったやつの方が
分かる事多いな。

その代わりそれ以外の時代、地域は結構悲惨だがw

407 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 10:47:32 ID:KPaSbhOM0

元々人名が苦手なのもあって、何回聞いても全然頭に入らないんだよな...
人名を覚えても、その人が何をしたのは分からない

漫画も戦闘シーンがあるようなのは全然読まないし
勉強用にセンター試験向けの参考書も買ったが全然やってねえや

408 : ゲームセンター名無し : 2008/01/25(金) 19:12:41 ID:BxmSEFoW0

>>406

戦国大名とかの正解率は無駄に高いなw

409 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 00:02:56 ID:rhY2btr00

考えてみたらR 2 はあんまり戦国大名来ないな？
世界史から古代、近世史まで幅広いから始めた頃に

期待してたほど日本中世史あたりがきてくれなくてがっかりした。

何気に学R 4 とかの日本文学とかのが問題なのでやすさとしては優秀な気もする（R 投げる、なら）

と、全くスレ違いかもしれないネタで恐縮なんだが、
アニメの多答の中で、戦国時代の漫画を選べってのがあるんだが、
花の慶次（前田慶次）、へうげもの（古田織部）なんかを選んでも
確か正解になったと思うんだが、どうだろうか？
どっちかというところの人物も安土桃山時代的な印象があるし、
舞台となってる時代的にもそう思う。
戦国時代と安土桃山時代の切れ目をどこに置いているのかが
分かりづらいんで、若干悪問っぽい気がするんだが。

俺は、戦国終了 = 小田原北条氏陥落、と置いているんだが、
それだと安土時代が思いっきりかぶってしまうしな。
かといって、安土城建設（1576 だっけ？以後なろう）の
時点で戦国時代が終わってるとも言いがたいしな。

ちなみにへうげものは展開的には来週ぐらいには北条陥落。

410 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 00:13:08 ID:2iUIMc1M0
室町時代の一部と安土桃山時代を戦国時代と俗に言うだけで
時代区分として戦国時代があるわけではないと思うんだが

411 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 00:19:19 ID:vxWsnYXy0
学R2にはアニメR3の知識で解ける問題が意外と多い。
1桁の金ヶ崎とか歴史の知識は無くとも信長の野望をやれば余裕。

412 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 00:37:33 ID:RxlaAKQJ0
日本史期待するならR2よりエフェの方がいい気がする。
世界史のえぐいのとか飛んでくることもあるけど、基本グロ問は日本史に偏ってるような。

413 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 02:57:22 ID:ky4QxRte0
>>409

多分、安土桃山時代を戦国時代に含んでるんじゃないか？
実際、高校日本史では、安土桃山時代はあまり使わない。
織豊時代とか言ったり、織田信長、豊臣秀吉の時代、とは
言ってるが、あのあたりも戦はたくさんあったしな。

414 : ゲームセンター名無し : 2008/01/26(土) 22:53:54 ID:olPm/5bn0
第二次世界大戦の犠牲者数について疑問。
犠牲者数が多かった順に選ぶんだが、

中国 > アメリカ？イタリア？

どちらなのかわからん。
民間人の犠牲者数も足すとイタリアが上だが、
軍人の戦死者数だけ考えるとアメリカの方が多い。

これは、アメリカの方が多いと考えていいのだろうか。

415 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 00:34:51 ID:rROApFLV0
民間人も入れるんじゃないか？普通は

問題文次第な気もするが。
中国だって軍人以外たくさん死んでるだろうし。

(といつか明確な中国軍軍人ってのがちゃんと成立してたかもちよい疑問だ)

南京大虐殺とか、細かいこと言うと、明確な数字も判明してないんじゃないかと思うし。

416 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 00:43:57 ID:jU1ufKuCO
そういや中国は南京だけで30万人死んでるんだっけ。
圧倒的の多さだ。

417 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 00:45:18 ID:N9aLMqcl0
南京事件は、2 c hとかだとグダグダになるくらいもめるよね。
確定は不可能だろうなあ。

418 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 00:55:15 ID:mePB0G0A0
南京は30万死んでないといつか、当時の人口が18~20万だったはずだからそれ以上に増やすのは無理があるんじゃないか？
わざわざ10万も捕虜連れてきて処刑とかそんな面倒なことしないだろうし、したなら長江の下流や南京の土から人骨らしき成分が検出されてもおかしくないと思うが。

あれは実際は歴史的な事件じゃなくて、外交カードとしての政治宣伝という説もあるしね。
といつかも1人も死亡者がいないといつかはまず考えられないわけで、日本軍入城の時には当然交戦はあったと考えるのが普通。流れ弾に当たった市民もいるだろうしな。
ただ、交戦で殺されたのが本当に一般市民なのか = 便衣隊ではないのか、といつかところかこの一件をさらにややこしくしているような気がする。

419 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 01:07:43 ID:xNI6sPcT0
そもそも30万人も殺されたとかごちゃごちゃ言ってるのは中国人だけだろ

420 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 01:22:07 ID:eqTZkpY20
南京大虐殺なんてのは中国人の被害妄想から生まれたものだよ

421 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 01:43:48 ID:vZIxVRGy0
広島・長崎の原爆による虐殺と拮抗させる為に
米軍が捏造して持ち出してきたって話もどっかで聞いたような

422 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 04:58:04 ID:N9aLMqcl0
さすがにゼロはないと思うぞ。状況証拠ならそれなりにあるし。
捏造されたものがあるからって全て捏造とは言えないしな。
といつかこの話題はやっぱもめるな。

423 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 05:16:33 ID:/+3n5TAy0
まああったにしろ30万という数字は大げさだといつかのが定説かな
とにかく奴等は日本人に罪の意識を植え付けて日本との交渉を有利に運べるようにするのが狙い

424 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 05:36:40 ID:N9aLMqcl0
>>423
ま、そうだね。日本の原爆による死者数も多めに
見積もってるみたいだし、よくある政治の駆け引きではあるんだけど、
面倒極まりないことだ。

425 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 05:38:34 ID:N9aLMqcl0
ああ、ちょっと言い過ぎたかな。多めに見積もってるって
話を聞いたことはあるんだけど、よくは知らないから間違いかも。

426 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 11:03:02 ID:rROApFLV0
一応ちらっと調べてみたところ、30万説は、本来40万と
仮定したうえで、現実的に見て、30万と打ち出しているらしいがなw

まあ、俺自身は中間だろうな～と思うが、
10万前後でもちっと多すぎるんじゃないかと。
虐殺した意図とかもよく分からんしね。
略奪とかは大なり小なりあってもおかしくないが。

427 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 12:52:14 ID:dE0Wt0/EO
ある資産家が「青いキリンを連れてきたら報酬を与えよう」と言いました。

アメリカは軍隊を総動員してアフリカへ探させました。

日本は様々な種を掛け合わせて、青いキリンを開発しようとしてました。

中国は早速青いペンキを買いに出掛けました

428 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 12:57:44 ID:u7UhyPZ80
>>418
その20万は人口ではなく「国際安全区に避難した人数」な。

こういうところで数字が一人歩きするのである。

429 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 14:40:41 ID:p8Aq2LXW0
>>427
アメリカは逆さでも使えるボールペンを開発したが
ロシアは鉛筆を使ったなんていうネタもあったな

430 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 15:24:22 ID:7j/+QuAC0
船から飛び降りない乗客を～
ってのもそれか？

431 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 18:38:06 ID:0mg2ZBFr0
>>430
これか

ある船に火災が発生した。船長は、乗客をスムーズに海へ飛び込ませるために、
イギリス人には「紳士はこういうときに飛び込むものです」
ドイツ人には「規則では海に飛び込むことになっています」
イタリア人には「さっき美女が飛び込みました」
アメリカ人には「海に飛び込んだらヒーローになれますよ」
ロシア人には「ウオッカのビンが流されてしまいました、今追えば間に合います」
フランス人には「海に飛び込まないで下さい」
日本人には「みんなもう飛び込みましたよ」
中国人には「おいしそうなお魚が泳いでますよ」
北朝鮮人には「今が亡命のチャンスですよ」
大阪人には「阪神が優勝しましたよ」と伝えた。
船員「船長！まだ韓国人が残っていますが！」
船長「ほっておけ。」
船員「なぜですか！」
船長「生き残られると迷惑だ。服が濡れたと賠償請求されてしまう。」

432 : ゲームセンター名無し : 2008/01/27(日) 21:14:27 ID:rROApFLV0
初めて見たが、フランス人が一番笑えるかな？ w

日本人は、日本人が持つてる日本人のイメージっぼいな。

>>429

宇宙空間でも使える筆記用具とかの話かね？

433 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 00:04:21 ID:ok2gr94c0
南京については支那伝統のこの一言か
つ【白髪三千丈】

434 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 03:14:01 ID:sKuP6avS0
>>431
別バージョンで

韓国人には「日本人はもう飛び込みましたよ」

ってのを見たな

435 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 04:19:18 ID:vLSS/m2m0
>>434
「さっき飛び込んだ日本人が何か言ってましたよ」 「謝罪と賠(ry)」
っていう流れじゃなかったっけ？

436 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 10:46:37 ID:G+90EO1Q0
>>433
「支那人の民族的特性」か？ そりゃ人種差別的逃げだ。
アメリカ人、スペイン人、ロシア人、ドイツ人、韓国人、トルコ人、ユダヤ人etcに置き換えればわかる

437 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 21:21:02 ID:hKPTsxad0
>>436
そういう誇大妄想的な民間伝承があるかって話だろ
手に負えないのが地方役人と子供程度で表せる国とはわけが違う

438 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 21:52:20 ID:2NoNQFIB0
QMAスレが一気に国レベルの話になってて吹いた

439 : ゲームセンター名無し : 2008/01/28(月) 23:56:19 ID:y54iTsv30
でいたらぼっち伝説

440 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 00:17:06 ID:s9qQwU2c0
ダイダロスの事かね？

雑か学の連想でも出るな。意外と正解率低かった。
子供はイカロスでも確定しない奴多い。

日本の誇大妄想ったら、青森の戸来村だのジンギスカン説とかか？

441 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 00:59:43 ID:C6qLOJyM0
そういやエデンの園が青森にあったり、岩木山がピラミッドだったりするんだっけな
で、鳥取の某神社の地下にはロケットが埋まってるわけだw

442 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 01:12:53 ID:wjtjnxzR0
のーり作りを教えたんだと

443 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 04:07:39 ID:qwBmc3G80
タイタンじゃなかったっけ

444 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 08:24:11 ID:NphEIWvEO

新たな萌えキャラ

糞尿たん

445 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 21:03:24 ID:s9qQwU2c0
火野葦平は加レ！！

446 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 21:04:16 ID:s9qQwU2c0
でもついでだから俺も萌えキャラ

墨東奇たん

447 : ゲームセンター名無し : 2008/01/29(火) 21:15:59 ID:QnnMvEINO
広辞エン・大辞リンのライバルユニット

448 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 02:13:57 ID:fh+UCAjE0
>>445>>446
このツンデレさんめ

じゃあ俺は暴れん坊小式部内侍

449 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 02:54:24 ID:RzO8mnwOO
>448
それって小式部が大江山の化け物を退治するってやつ？

450 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 12:32:49 ID:ymT3+nhk0
学エフェから某重大事件のあの方を

張作リン

451 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 12:42:22 ID:B7ynSMRx0
>>412を見て。
世界史の難問エフェう p きぼん。

452 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 16:08:30 ID:ymT3+nhk0
饕餮文、泪羅、阿骨打、望厦、霍去病、

ん～全く関係ない学エフェ使いだが、思いつくのでは
こんななかねえ？
後は外国の地名の漢字バージョンくらいか。

まあ、412の言いたい事は、世界史の難エフェは少ないから、
世界史苦手ならエフェ投げとけて話だからな～。

上に挙げたのもドラじゃまず刺さらんしなw

453 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:04:52 ID:f5ecCcZn0
とうてつぶん しかわかんねえ

454 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:16:08 ID:YDpuU/w70
しかも違う件

455 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:18:52 ID:13VqmGYv0
クーベルたん(*. `)/\ア/\ア

456 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:32:59 ID:+lePklSa0
>>452

わんにゃんはアニゲ6で余裕でした

457 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:33:51 ID:OEik0bHi0
>>452

汨羅の読み方がべきらってことはわかったが、
どういう意味かがよくわからん。場所っぽい。

458 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 17:39:46 ID:Xalca6890
堀田正睦が6%とな! ?
斎蔵が3%とな?

459 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 18:27:51 ID:ymT3+nhk0
汨羅は、屈原が国を憂いて自殺した泉か湖だ。

以後、彼の霊が周囲の民を脅かすため、弔うために
ちまきを沈めていたのだが、時代が進むにつれて
もったいなくなって自分たちで食うようになり、
これが現在の端午の節句でちまきを食う事に繋がった気がする。

端午つながりで鍾馗もエフェに出るな。

460 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 21:05:37 ID:OEik0bHi0
>>459

詳細サンクス。屈原って言ったら中国の詩人か。
しかし、弔うのに何でちまきなんだw ?
学問はこうやって関心が広がっていくのが面白いな。

461 : ゲームセンター名無し : 2008/01/30(水) 22:12:45 ID:EfulzRZ70
>>460

水底のカニとかが屈原の骸を食っちまわないようにだよ。
おまいらこれやるからその人傷つけんでくれろ、と。

462 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 10:53:20 ID:qa4TrNUJO
>>452

× 汨羅
汨羅

463 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 12:08:25 ID:FMK7yeFC0
>>462

あ、ほんとだ。汨羅だと辞書にあるね。
汨羅って誤用なのか? めちゃくちゃ検索に引っかかるな。
どこから広まったんだろう。

464 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 14:50:02 ID:uNuLcSg8O
流れ切ってすまないが質問

<http://p.pita.st/?vfcdjop4>

都道府県別生産高一覧があれば助かるんだが...

465 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 15:04:22 ID:xDVGtIxZ0
ワタw

466 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 15:19:38 ID:FMK7yeFC0
>>464

なんかちょっと怖い

467 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 15:23:59 ID:uNuLcSg8O
ありのままに今 r y

あんな画像をうpした覚えはないし、持ってすらいなかい。メチャクチャびびったわ...URLを間違えたのかな。
うpし直したので宜しくお願いします

468 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 16:02:10 ID:vnIJ+yFv0
別選択肢で、あずきとジャガイモで正解もらったな。
後出たら小麦も多分一位だろ。後は自分でがんばれw

469 : 468 : 2008/01/31(木) 16:06:31 ID:vnIJ+yFv0
っと、検索したらこんなの見つけたぞ。2007年度

小麦 / 61.4 %
大豆 / 30.4 %
小豆 / 87.6 %
いんげん / 94.2 %
馬齢しょ / 78.2 %
てん菜 / 100 %
そば / 43 %
たまねぎ / 54.3 %
にんじん / 26.8 %
かぼちゃ / 47.1 %
スイートコーン / 41.7 %
だいこん / 10.6 %

470 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 17:11:28 ID:9iJNw+5Z0
>>464
1と2
あと小麦、じゃがいも、たまねぎが出る

471 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 18:26:38 ID:T0QWwuPI0
次のうち動物の体内でビタミンに変わる物質
プロビタミンとされるものを全て選びなさい

レシチン
ベータカロチン
エルゴステリン
トリプトファン

「プロビタミン」で検索してもヒットしないのだがどうしたものか。

472 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 20:48:16 ID:GldWVIYI0
プロビタミンの検索結果 約 26,200 件
これだけヒットするんだが?

473 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 22:03:20 ID:T0QWwuPI0
1つの項目としてwikipediaにまとまって載っていないし、
ヒットするのは、選択肢と関係のない「プロビタミンA」とかそのようなものばかり。

474 : ゲームセンター名無し : 2008/01/31(木) 22:39:50 ID:GXCplckP0
ゆとりがいるな。

一つ一つの選択肢で調べればいいじゃんそなん。

475 : ゲームセンター名無し : 2008/02/01(金) 00:58:45 ID:R76UkhGL0
そのプロビタミンAが何か調べてみれば、一つはスッキリすると思うんだがどうかな？

476 : ゲームセンター名無し : 2008/02/01(金) 02:28:37 ID:QesrSEde0
自分で調べる努力を放棄してるようにしか見えんな。

そりゃ聞いた方が早いんだろうけど、答えるほうだって
場合によっては一問を10分くらい色々調べて回収して、
かつ関連するページを調べた結果他の問題にも応用効く
ような事例を拾うって事だってあるんだし。

最低でも選択肢ごとに検索ぐらいはしてからくるほうが
自分のためだと思うぞ。

477 : ゲームセンター名無し : 2008/02/01(金) 02:30:46 ID:SNnLxSHz0
選択肢一つ一つを検証するのが面倒なら多答には手を出さない方がいい。

478 : ゲームセンター名無し : 2008/02/01(金) 04:20:19 ID:R4y3SFOM0
>>464
これ、4番って何？キャベツ？

479 : ゲームセンター名無し : 2008/02/01(金) 06:25:58 ID:BPUXq0cT0
ばっかw どうみてもレタスだろw

480 : ゲームセンター名無し : 2008/02/02(土) 11:14:36 ID:KqspcESD0
サラダ菜だろJKww

481 : ゲームセンター名無し : 2008/02/02(土) 11:18:26 ID:djvgJMjt0
チンゲンサイに決まってんじゃんww

482 : ゲームセンター名無し : 2008/02/02(土) 20:58:57 ID:R+9UQjlx0
流れ無視して萌えキャラ
虎関師レン

483 : ゲームセンター名無し : 2008/02/03(日) 00:44:47 ID:HtJ9ntqLO
股間師レンはどんなテクを使うのかな

484 : ゲームセンター名無し : 2008/02/03(日) 17:22:02 ID:3gpMwpj+0
一山一ネイ

485 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 01:05:24 ID:fJVcz5mO0
なんか突然過疎ったなこのスレ。
5導入までプレイを控えてる人が多いんだろうか。

486 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 02:17:14 ID:H1eioocN0
だって新問こないんだもん・・・

487 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 14:02:52 ID:G7eOlyE80
じゃ、画像タッチの予想問題をR 1 ~ R 4まで語ろうぜ

488 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 15:52:15 ID:iAgOQDp30
すまん
QMA4の問題も満足に解けないんで質問

<http://p.pita.st/?m=kdobhls2>

>>468に照らしあわせて2と4を選択したが×をくらった。何が足りないんだ？

489 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:02:06 ID:Gux8PwUK0

>>488

残念。にんじんは×。

490 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:10:21 ID:iAgOQDp3O

>>469の一覧は、全て一位というわけじゃないのか...

ありがとう

491 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:12:34 ID:Gux8PwUK0

今日の夕飯はカレーにしようと思う。

娘がにんじん嫌いだから具はじゃがいもとたまねぎが中心だが、
特売のかぼちゃを入れて今日はいつもと趣向を変えたパンプキンカレーにするつもりだ。
更に小麦から手作りのナンを主食にしたインドスタイルで楽しんでみようと思う。
うちの家族はカレーと一緒にサラダを食べる習慣が無いので、レタスは買っていない。
食後のデザート候補としてスイカがあったが、これは妻が嫌いなので却下され、
結局いつもの通り家族みんなが好物の井村屋あずきバーに落ち着く。

492 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:15:43 ID:iAgOQDp3O

>>491

すげーセンスだな...

相当な学問使いな気がする。いつかお手合わせ願いたいものだ。

493 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:22:37 ID:Gux8PwUK0

>>492

いいえ、ただの暗記厨ですw

武器は学問某1形式だけで大体ゴロ合わせばっかりww

494 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 16:24:12 ID:89dJFqSq0

一瞬何のことかわからなかったが上のレス見てなるほどと思った。

文学部在籍(出身)、あるいは文芸系サークルでも入ってる(た)？

495 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 17:06:48 ID:iFumyNoK0

北海道が一位の物を全部覚えるよりも>>491の分を覚える方が辛いだろw

496 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 21:30:33 ID:QpdQKXFA0

語呂あわせで思うことは中学受験の時に語呂あわせがもう10年くらい前のデータで今と結構違ったりすることがあるな

497 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 21:38:23 ID:jzAHvlvx0

>>496

俺も小学生時にUAE サウジ インドネシアと覚えてた石油輸入高

今じゃサウジ UAE イランだとか、だめぼw

498 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 22:23:26 ID:QpdQKXFA0

>>497

やべー超あるあるww

昔は「アサイ油田」で順位覚えたのに今じゃ違うもんな

499 : 469 : 2008/02/08(金) 22:39:34 ID:H1eioocN0

どっかに載ってた北海道が一位の農作物一覧の、

公式データっぽいけど、(単なる転載

QMA的には不正解になっちゃうのか。

500 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 22:40:15 ID:H1eioocN0
念のため踏んでおこう

501 : 高井重雄 ohtUDsMddE : 2008/02/08(金) 22:46:15 ID:eWV0IGpN0
>>500

なに、こいつキモっ
俺がげとしようとした500を横取りしやがって

502 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 22:54:57 ID:HkUgl2ps0
>>500

久々におk?野郎にキリ番をゲットされずに済んだな

503 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 22:57:10 ID:4fTP3LY00
いや、此処でキリ番とかねえ

504 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 23:03:39 ID:afxmqIT70
ミカンの第一位も今は和歌山なんだよなあ。

505 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 23:13:27 ID:4fTP3LY00
>>504

みーかんみかんみかーん!
みーかんみかんみかーん!
みーかんみかんみかーん!
みかー-----ん!

506 : ゲームセンター名無し : 2008/02/08(金) 23:40:20 ID:H1eioocN0
>>501

お前が来そうだったから踏んでおいたんだよw

507 : ゲームセンター名無し : 2008/02/10(日) 15:16:16 ID:eLx+NgYr0
>>500GJ

508 : ゲームセンター名無し : 2008/02/10(日) 18:33:00 ID:jEVdGjSn0
>>504

マジかよ...
愛はしずくさ(愛媛、和歌山、静岡、熊本、佐賀)
で覚えてたのにもう使えないジャマイカ

509 : ゲームセンター名無し : 2008/02/10(日) 18:39:52 ID:+q+Ogvo60
わぁいはしずくさ

510 : ゲームセンター名無し : 2008/02/10(日) 22:31:52 ID:XB17odqt0
「アメリカ横断ウルトラクイズ」の × で、他局の番組で出題されたことのある
統計ネタの問題が出たことがあった。

過去問を知っているクイズプレイヤーたちはその通りに答えたが、それこそ番組の思う壺で、
年月の経過で以前と答えが変わっていたのだった。

511 : ゲームセンター名無し : 2008/02/11(月) 16:01:53 ID:eRksGnXo0
ソウルの南大門の放火は酷いな
日本だったら東大寺の南大門を放火するようなもんだよな

512 : ゲームセンター名無し : 2008/02/11(月) 21:13:20 ID:GNc15E4v0
金閣寺の放火の時もひどかったよな...

生まれてないけどw

最近だとやっぱタリバンの破壊活動（アジャンタだっけ？）
が許せんな

513 : ゲームセンター名無し : 2008/02/11(月) 21:56:27 ID:B0YPaTKp0
>>512

きっと美しさに嫉妬しちゃったんだよw

514 : ゲームセンター名無し : 2008/02/12(火) 01:09:56 ID:FxCSFLWK0
http://ac-game.com/qma/qma4_player3_6.html

「紫宝賢者といえばこの人」の1～5位は普通に強い人ばかりだったな。
他の宝石では強さ以外で有名なネタキャラが多いのに。

515 : ゲームセンター名無し : 2008/02/12(火) 01:22:14 ID:6+zHeTDz0
一人ネタにされている人もいますかな

516 : ゲームセンター名無し : 2008/02/12(火) 10:13:05 ID:DQZzxZR90
紫あんまり関係なく強いね....

普通のトナメだと全形式問わず強くないと残れないから
印象の残りやすさも違うだろうから当然だけど。

紫はカムフラージュ含めて一番宝石多いから、それだけ
強いプレイヤーも多いしねえ。
ただ、称号持ちは宝石賢者の数との比率的にはそこまで多くないかも

517 : ゲームセンター名無し : 2008/02/12(火) 15:09:00 ID:DSw34vdE0
紫なんて学生がそれ以外選択肢なくてなるパターンが多いだろ。

518 : ゲームセンター名無し : 2008/02/13(水) 02:19:35 ID:xaRNpdd10
紫宝は、最上位にいる方々は本当に紫宝最強と思わせるほど強いが、
ほとんどが517の言うように決勝でも学問以外を投げたりする似非だという印象。

519 : ゲームセンター名無し : 2008/02/13(水) 11:30:30 ID:NSGSHkGq0
同感だけど、自分も紫宝でしょ？

メイン武器は学問だけど、相手に紫いると
サブ武器投げるのはありだし、体感的なもんじゃないの？

実際紅玉三人に囲まれた時スポーツ投げたの一人だけだったし。

520 : ゲームセンター名無し : 2008/02/14(木) 01:45:53 ID:SRs95VdO
>>499

多答だと入らないんだが、四択で次のうち北海道が生産量一位なのはってのもニンジンの答えなのがある。

製作者と資料が違うのがよくわかる。嘘問申請したほうがいいのか...？
もう一度四択を確認したら、詳細をはるよ。

521 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 15:42:41 ID:OC0kAia20
普通に数学の問題とか出ないかなー。

三桁の足し算の答えを求めるタイピングとか。で、数字は毎回変わると。
プログラムの様にそんなに難しくないとはいはずだからコンマイさん頼むよ～

522 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 16:00:50 ID:MGvxGTg40
>>521

正解率どうするのさ

523 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 16:09:28 ID:oGser/Lj0
筆算用のメモ帳を使う奴が出てくるだろうなw

524 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 16:11:43 ID:wbwdLk3+0
そんなもん使わなくても携帯で...

525 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 17:23:03 ID:n38/3tcl0
>>521
それ算数ですよん

526 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 18:31:45 ID:9ihcQwOV0
ジャンル脳トレか

527 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 19:46:40 ID:UvWNjaC/0
出題意義のある数式ならともかく
(数学的に特別な式だとか、物理学の重要な式だとか)
そんなのただ単に暗算能力を試してるだけじゃないか。
もう「クイズじゃない何か」になってしまってる。

528 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 21:00:39 ID:IXINo9D70
でも、四択の、算数の答選ぶ問題とかも、初見だとどうしても
暗算能力問われるわけで。

その手の問題のパターンを増やす分にはあんま異議はないな。
問題は四択の難易度そのものが落ちそうで困ることか

529 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 21:01:59 ID:9rMRbRq30
面倒だから電卓使って
終了ってのが目に見える

530 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 21:16:33 ID:xNjTt55e0
そもそも暗算はクイズじゃねーし

531 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 22:38:18 ID:2EVj2Uai0
 $18782+18782=?$
とかは?

...コレは雑学か

532 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 22:39:53 ID:slb+uYLM0
なんというトリビア

533 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 22:48:37 ID:wayk/+KcO
阿南の自然科学カード奪取クイズって、経験的に2~3割は計算問題だけど、
瀬賀は脳トレ系のアーケードゲームを自社で持ってないから大目にみてる。
が、学ラン3がああいう路線になるのは勘弁。
コンマイはクルクルラボがあるんだから、計算やりたい奴はそっちに回してくれw

534 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 23:06:16 ID:slb+uYLM0
1から100まで足すと幾つ?という感じの問題で我慢してください

535 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 23:13:28 ID:wxkafPdI0
 $1111*1111$ とか、同じく雑学よりだが

536 : ゲームセンター名無し : 2008/02/15(金) 23:24:57 ID:2EVj2Uai0

>>535

順当てであった気がする。学雑どっちか忘れたが

537 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 00:17:34 ID:5XpwFZBK0
公式を知ってれば簡単に解ける計算とかならまだわからんでもない。
てか並べ替えであるだろ直径1mの円周の長さ答えさせる問題。あんな感じで。

538 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 01:07:34 ID:UzugD4GA0
実際あの問題9文字でも支障無くね？
どうせ順当てやら外やらにそういうのあるんだし。
こんなんで
【1259463.1】

539 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 01:08:45 ID:VYvpm6610
3.14159265358979323846264までなら覚えてる

540 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 02:02:23 ID:xP96hefW0
> 536
あるね。多分学のはず。
仮に知らなくても落ち着いて考えれば端の桁の数字は確定してるしね。
その流れで正解できそうだ

541 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 09:33:42 ID:u8nhb+870
周期関数の積分なんかもよさ気かも。
 $\sin x$ の0から2 までの積分とか単純な問題なら文句も言われまい。

542 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 10:16:04 ID:WCuw7RMP0
>>541
それでも今は数IIIだぞ
突然出題され狼狽、公式を思い出して、暗算し、入力が完了するまでを
30秒で終わらせることが出来る奴がどれだけいるか...

543 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 11:08:23 ID:3U2tXR690
>>542
0~2 とか計算いらないだろ。理系なら即答できないとまずい。
とはいえ三角関数の多答すら間違える人間も多いからなあ。

544 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 11:34:46 ID:vsQL+EX30
人間より電卓の方が早いような問題じゃなくて、
数学的素養があれば簡単に解けるような問題が理想だと思うんだよね。
ただそんな良質な問題を多数作るのは難しいとも思うけど。

545 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 13:02:13 ID:u8nhb+870
QMA5ではランダム4はその他って呼称に変わるらしいけど、
学問はスポとかに比べたらまとまってる部類だと思うがな。
文学史、芸術、哲学の3点セット以外の出題ってあるの？

546 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 13:10:02 ID:GJYzHlul0
>>545
政治学(?) かなんかも出た気がする

547 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 13:20:48 ID:wHNM2bzW0
数学的素養とかもはや別ジャンルだろ。
数字変えられたら解けない奴は一生解けないじゃん。
脳トレででも出せば良い。

548 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 13:51:34 ID:p0KkrHVP0

いや勉強しろよ

549 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 13:56:42 ID:eDPxJN420
いやクイズゲームしろよ

550 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 15:41:28 ID:dQxLp25kO
AnAn多答で $y = 2x + 1$ の直線が通る座標を選ぶ問題があるけど
いきなり問われると思いつくのに時間がかかるし
なかなか完答できないんだよな...
 $y = x$ の上を通る直線をイメージすればいいんだけなのに

551 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 22:37:25 ID:cjpgxrWH0
それは普通に2倍して1足せばいいだろ

552 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 23:04:52 ID:N/G7CmTH0
計算問題は嫌だな...知識と別の能力が要求されるから困る。
特に>>550みたいな簡単だが面倒(多答ってそれが8個あるんだっけ)な問題だと、
ただ計算スピードが速いか遅いかだけの問題になってしまう。

IQサブリに出てくるような右脳系の問題とか
「左右の絵を見比べて間違っているところを全て選びなさい」
みたいな問題が出たらどうしようもないだろ？
それと同じだ、計算問題は、QMAにあるべきではない。

553 : ゲームセンター名無し : 2008/02/16(土) 23:08:40 ID:cCuuhBac0
結論 : クルクルラボガンガレ