

1 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:38:32 ID:jfGPoPbw0
【QMA】クイズマジックアカデミー5 3問目

ついに本日、稼動!!!!

QMA5公式サイト

<http://www.konami.jp/am/qma/qma5/>

http://www.konami.jp/products/am_qma5/

まとめサイト一覧

QMA5 Wiki(仮)

<http://www12.atwiki.jp/qma5/>

過去ログとかのまとめサイト (過去ログ検索・FAQ・用語集・暫定テンプレ)

<http://games.livegorua.com/qma/>

関連スレド一覧

動的更新リンク集

http://kolorz.tm.land.to/qma_list.html

QMAグラフもどき

<http://www.fusiagesan.com/flash/qmatools/qmagraph.html>

あいさつコメント編集ツール

<http://www47.tok2.com/home/byzantine/cladius/qmaserihu.html>

【新スレ立てについて】

次スレは原則として>>950が立てること。

フライングは禁止、スレ乱立の原因となります。

>>950が立てられなかった場合は、立てたい人が必ず宣言をしてから立てに行きましょう。

宣言無しのスレ立ては乱立の元です。あと、スレタイのタイポには気をつけてください。

前スレ

【QMA】クイズマジックアカデミー5 2問目

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203503897/>

2 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:39:01 ID:jfGPoPbw0

4 5へ引継ぎについて

・ペット(エッグに戻る)、キャラクター(変更不可)、イベントメダル(マジカに変換)マジカ(上限500)、アバターアイテムの一部とコメントの一部

・引継ぎした場合はガーゴイル組スタート、階級はリセットされて修練生10級になる
先生引き継ぎ不可能!!!

階級：修練生～上級魔術士までは前作と同じ(昇級に必要な魔法石数も同じ模様)

組分け：フェアリー ユニコーン ガーゴイル ミノタウルス ...

組の昇降格基準が変更(新規カード登録時のチュートリアルで確認)

・過去3戦の平均が4位以上で昇格(合計14位以下)

・過去3戦の平均が10位未満だと降格(合計32位以上)

問題形式

・キューブ・エフェクト・画像タッチは「ビジュアル」に統合

・キューブは球形のタイプが登場(過去問は六・八面体のまま)

・エフェクトはモザイク・ズームアウトが復活、字が回転しながら拡大縮小するタイプが追加

・画像タッチは結局1問も確認できず(AOU杯の場でも全く出なかった)

・QMA4までのランダム1～5が、それぞれサブジャンルを冠した問題形式に変更

例：アニゲR1 「アニメ」、スポR1 「野球」、学R3 「理系」、各ジャンルR4は「その他」

・これに伴いR5は数字を取って「ランダム」に変更

またノンジャンルR1～R4がAOU杯の場でも確認できず(廃止の可能性あり?)

予習の並びは × 四択 連想 並替 四文字 スロット タイピング ビジュアル

線結び 多答 順当て (各ジャンルの旧R1~R4相当) ランダム(旧R5)

新キャラクター(先生)

- ・エリーザ先生：検定試験担当(CV:井上喜久子)
- ・ウィーズ(鎧先生)：昇格試験担当(CV:成田剣)
- ・ヴァル・ヴァ・ヴァルアドス：センモニのデモに表示、担当不明(CV:西村知道)

3：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:40:02 ID:wH8slpGB0

>>1

乙!

4：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:40:15 ID:KaJCbffC0

乙です

5：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:40:42 ID:Q4Ece5Tn0

>>1

きのと

6：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:40:58 ID:W16mO87N0

>>1

全力で乙

7：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:41:30 ID:vmKifNAn0

F A Q

Q：立ち絵がシヨボイんだが、劣化？

A：アニメ部分は外注。優勝絵はコンマイ社員の吉岡英一氏。

例えるなら4まではgifアニメ、5からはavi

Q：学籍番号って？

A：QMA1 B：QMA2 C：QMA3 D：QMA4 E：QMA5（新規）

Q：限定e-passの柄は？

http://dol.dengeki.com/data/news/2008/2/20/ab91ca4c1b2bdc84dbcf57d3c97fb603_5.html

Q：ルート分岐とかデマじゃね？

数名の発見報告があります。現時点では詳細は不明。

8：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:41:42 ID:WRJK058PO

>>1

乙ルキアディア！

9：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:41:53 ID:msDAFx1G0

作画劣化しすぎ

元青天さんなんか言ってやってください

コナミのアニメは糞アニメ

これは作画関係ないけどな

10：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:42:30 ID:rDZamOlg0

噂レベルでQMAがアニメ化されるってのがあがる

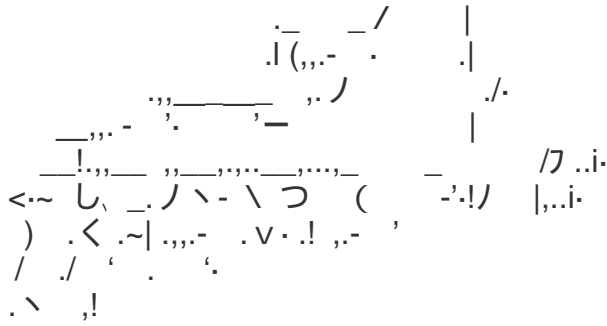
ここの意見をみると作画には相当うるさい事になるのだけはわかった。

11：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:42:36 ID:6EW3EWDg0

>>1乙

次は降格条件32以上も直そうぜ。

12：ゲームセンター名無し：2008/02/21(木) 00:43:33 ID:msDAFx1G0



カリフォルニア州はどこ？

20 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:44:20 ID:UX/UwqIK0
>>1乙！

>>10
ずっと使うキャラだから、思い入れが半端ないのさ

21 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:44:26 ID:rEO6gmIUO
>>1
乙ユリーザ

22 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:44:39 ID:678xXfeQ0
>>19
もういいよw w w w w w w w

23 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:44:44 ID:ABN2OJdj0
>1乙
ガイド先生の解禁条件はまだ？

24 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:44:50 ID:m6UxTIYs0
「5」で同人誌みたくなっちゃったなw w w

25 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:45:39 ID:wY3nX3sg0
>>1
あと本日じゃなかったね

26 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:45:40 ID:gLoE0mgr0
俺もルート分岐見たよ。
でも他の人の画面だからよく見れなかった。

27 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:45:44 ID:DIB9/pGq0
>>1
カリ乙ニア

28 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:45:50 ID:ABN2OJdj0
少女漫画みたいな絵柄になったね

29 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:46:03 ID:FGG/tMqU0
最初からこの絵ならまだよかったが前回の絵のクオリティ高かったからな～。

30 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:46:23 ID:/dBfMYNY0
とりあえずプチ遠征してみた。

感想

・シエ 先生にやさしい階級システム。

- ・グラフィックは過去最低。
- ・ルート分岐見ました。
- ・今のところトナメよりも検定試験のほうが石稼げるな。
- ・というか検定一ケタ順位でもAランクってどんだけw

31 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:46:33 ID:EWDaEb/00
ルート分岐したな確かに

結局沖縄のどこかタッチすれば正解なのかね？
沖縄ならどこでもいいのかしら

32 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:46:38 ID:h8tj4ITc0
ルキア使ってる俺は、アニメーションのおかげでそれはもう素晴らしいことになったので大歓迎です

33 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:47:31 ID:m6UxTIYs0
ルート分岐すると何か嬉しいの

ルート分岐とかあったけど
何が起きたのか理解できなかった

34 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:47:41 ID:UX/UwqIK0
ルート分岐って結構あったんだが、あれの条件が本当に謎だな。
投票時の宝箱出現するルートって、プレイヤーによって違うのかな？
宝箱出現ルートがある人が何らかの条件を満たすと分岐するとか？

35 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:47:42 ID:hClkXwhJ0
優勝絵とAOUのデモアニメだけが救いか。
ところで、QMA5限定e-PASSを使ったら何かアイテムが手に入るとかある？
限定PASSに前作のデータを移すか、新しいデータをオコすか決めたいから。

36 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:47:45 ID:YoYVajia0
>>30
実は検定にSランクは存在しないんじゃないかね？

37 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:47:53 ID:nEgvozmtO
コナミ検定を見間違えてコナタ検定に変わってたらどんな問題になるんだろう。

38 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:48:03 ID:W708kzJm0
>>19
アメリカ先生何してはるんですかw w w

39 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:48:33 ID:jV79LPxb0
都内で予習2回以上のところってある？

40 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:48:53 ID:s0ehW7ELO
ただ魔法石稼ぎたいだけならみんなの階級が上がるまで待った方がいいよね？
それか検定試験で

41 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:49:00 ID:/dBfMYNY0
>>36

俺の場合、4問不正解で2200点台だった。
問題次第では全部拾えたらSもあったんだろうが・・・。

海外旅行検定ね。

42 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:49:03 ID:UX/UwqIK0
>>37

正しいホク口の位置は次のうちどれ？

43 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:49:18 ID:HslRgvpB0
>>1乙と二千年たっても愛してるうううう

前スレ>>1000
GJ!

44 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:49:40 ID:EuvQpwd90
らき すた問題で俺に勝てると思ってんのか？ w

45 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:50:04 ID:m6UxTIYs0
負けても悔しいと思わない

46 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:50:10 ID:rDZamOlG0
アニメって噂じゃねーのかよ w w おい w w

まあ、実際問題俺はまだ5をまるで見ないからな。
作画に拘り過ぎだろおい・・・
って思いつつ明日には作画糞じゃねーか！！
って言ってるかもしれん。
のコピペみたいな感じで

お前らQMA5の作画クソとか言ってるけどゲーセン行って
プレイ画面や作画を生で見ると言ってるの？
ろくに映像すらも見ないで作画批判してんじゃねーよ
2ちゃんの書き込みに影響されて作画批判かよ
俺はゲーセン行ってQMA5の作画を生で見た
そして思ったんだけどやっぱりQMA5の作画ってクソだわ

47 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:50:19 ID:FGG/tMqU0
いや、デモアニメも作画悪いと思うんだが・・・
ここでは絶賛されてたけど
なんか動きがダサイんだよなあ

48 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:50:58 ID:m6UxTIYs0
QMAでアニメやんな w w w

49 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:51:27 ID:S5bdHoaK0
キャラ可愛くねええええ

50 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:51:32 ID:msDAFx1G0
>>46
いや、マジ糞だから
結構甘い俺でもそうだからすぐにキャベツキャベツというアニオタが見たらどうなるか

51 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:51:37 ID:wH8slpGB0
よし、ヤンヤンの人気が出ることを祈るぜ

全然グラフィックが気にならない俺は異端ですか、そうですか

52 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:51:37 ID:UX/UwqIK0
>>47

サツキが抱きついてくるので個人的には良

53 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:51:44 ID:Wv75JpyS0
>>47

「おお、動いてる！」というインパクトによるものが大と思われる

いつもプレイして飽きないものであることの方が大切だよな

54 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:52:11 ID:MCubgOjr0
少女漫画好きだが5の絵はないな
10000マジカでもいいから立ち絵変更したい

ランキング見てきたが自分の住む県はかなり遅れをとってる
地域ランキングですら3人しか載ってない
設置店が地域で一番少ない県だから仕方ないか

55 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:52:34 ID:UX/UwqIK0
>>51

ヤンヤンは前回と動きがかわらないで劣化だからなあ.....

56 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:52:35 ID:m6UxTIYs0
動いても糞だとねえ

57 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:52:36 ID:AIKZa9rF0
デモアニメ見て「スゲー！」って思ったんだけど、アニヲタの目は厳しいですなあ。

58 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:52:42 ID:fR2xpCuf0
デモアニメはヤンヤンがエロいな

59 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:54:02 ID:bue+4PeO0
5になっても「僕アニヲタじゃないから偉いでちゅー」な脳タリンは消えないんだな。

60 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:54:18 ID:Q4Ece5Tn0
今回の作画でセリオス使う自身がないんだが・・・。
そろそろキャラ替えの時期なのか・・・？

61 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:54:31 ID:msDAFx1G0
スーリア5から6より劣化してるな

62 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:54:53 ID:PYYG4Wd80
動きゃいいってもんでもないのが今回証明されたわけですか

ってか、OVA版のほうに手がかかりっぱなしでこっちは適当なんじゃないかと思ってしまったw

63 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:55:03 ID:Wv75JpyS0
>>59

誰も言っとりゃせんがな

64 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:55:17 ID:t3cvHRK+0
>>58

あれほどセンモニに一時停止ボタンをつけてほしいと思ったことはなかった

65 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:55:30 ID:BEffw75X0
俺の一日

14時ころ某ラウンド1に行く

「たぶん夕方から稼働すると...」

結局作業終了20時30分
とりあえず最初のプレイは優勝、(・ー`)/
コンティニュー画面になって...

設定間違えてコンティニュー16クレになってやんのww

なんかこれあまり早く組上げすぎると昇格試験つらくなりそうな気がする...

66 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:55:50 ID:8nr9wIY30
検定試験3回やって3回とも出た問題とかあるから総問題数あんま多く無さそうだな.....
同じ検定で追加問題とかなさそうだし、10回もやればいかに高得点問題を引くかだけの勝負になりそうだが
ひょっとしたら組や階級で高得点問題の配分変わったりするんだろうか。

67 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:55:50 ID:FGG/tMqU0
枚数少ないのに大きい動きをしてるからダサく見えるような
後絵柄、キャラデザだけでも金出して上手い人に頼めばいいのになー。

68 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:56:04 ID:RoviJ7UV0
>>62
OVAはAICだから、成功すると信じている

69 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:13 ID:NIDfRr/N0
>>67
というか4までキャラデザ担当してた人はどうしたんだろうね契約満了とかによる解雇？
それにしてもパンフに普通に使われてて笑ったんだが

70 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:27 ID:6EW3EWDg0
今回のQMA5のアニメーションってどこが作ってんの？

71 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:37 ID:ChVxSJ8k0
>>65
それ多分連コイン防止のため

72 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:46 ID:591/FSqM0
ルート分岐は何度か経験したが、宝箱の入手条件がよくわからない。
宝箱がある場所で1位通過すればいいのだろうか？ 結局1つも取れなかった。
他の人がなにかアイテムを入手したところは見れたんだが。

あと、途中にペットがいるルートは、何がどうなるのか？

73 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:46 ID:YPZZs/f/0
リディア先生には笑ったけど、ロマノフ先生のアレはないわ
見てて悲しくなるからもう学問の予習やりたくないぜ

74 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:57:59 ID:rDZamOlG0
>>50
まあ、明日には確実にやる予定だったから確かめてみる。
>>65
もしかしてもしかすると3階にQMAが20台くらいある所？

75 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:58:05 ID:EuvQpwd90
そのうち「京アニに作らせろよ」とか言い出す奴が出てきそう

76 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:58:17 ID:msDAFx1G0

>>67

つーか、こんなゲームのアニメ部分なんてそんなに金かからんと思うが・・・
どうなってるんだ

77 : TOP72//1G. : 2008/02/21(木) 00:58:30 ID:+hlcAubLO
さて、今夜もナニして寝るか。

78 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:58:34 ID:6EW3EWDg0
>>73

俺もどこのセクシーコマンドーだよとおもたw

79 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:58:39 ID:AIKZa9rF0
>>66

高得点を出せばどんどん問題が難しくなっていくみたいだから、
得点が低いままだと簡単なレベルの問題しか出ないんじゃないだろうか。
だから同じ問題が出る確率が高いと見た。

80 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:59:09 ID:UX/UwqIK0
>>69
>>7

81 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:59:10 ID:FGG/tMqU0
京アニはともかく上手いトコに作ってもらいたかったかな。
これから一年、下手すりゃそれ以上見るわけだし

82 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:59:39 ID:Q4Ece5Tn0
>>72
おや、ペットのようすが・・・。

83 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 00:59:54 ID:NIDfRr/N0
ああ、同じ問題結構出てたね
特に連想とか、「これ出す順番変えてるだけじゃん」みたいな手抜きな感が垣間見えた

84 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:04 ID:fR2xpCuf0
ロマノフ先生は同人で散々ネタキャラ扱いされて
それをコンマイがフィードバックしてきてるような・・・

85 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:15 ID:UX/UwqIK0
>>81
【今回のアップデート内容：アニメーションを変更しました】

86 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:21 ID:t3cvHRK+0
>>68
ゲームの作画はどこが担当したんだろ
賢者昇格時のスタッフロール（あるかどうかは不明）で明らかに？

>>75
ユリが平野になるぞw

87 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:25 ID:h/DYKUXEO
検定って宝石どれくらい貰えるの？

88 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:58 ID:R86owAeA0
>>77
まいど乙です
俺達の旅はまだ始まったばかりだ！

明日 になるけど

89 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:00:59 ID:km5FruSG0
>>50

キャベツが何か分からなくてググった。

久しぶりに噴いたwww何あの球体wwwww

90 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:01:09 ID:rrnsFZAh0
>>87

Bランク合格で15個

91 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:01:14 ID:ZVd/dv+iO
早すぎw

>>1

乙イエメン共和国

92 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:01:22 ID:UX/UwqIK0
>>86

もう声優変更は勘弁してください><

93 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:01:23 ID:x50EV1+o0
>>87

Aランクで30個だった

94 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:01:36 ID:m6UxTIYs0
アニメとかどっかの土人とかが書いてるぜ

きっと

95 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:02:42 ID:r/ijy4U60
アメリカ先生の眼鏡がセルフフレームっぽい横長レンズになってるのががっかりだ

96 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:03:07 ID:UpLp9A3B0
ルート移動に出てくるキャラ達にボーリングの玉投げたくなかったのは俺だけじゃないはず

97 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:03:08 ID:jYRT/ZtH0
しばらくは魔法石目当てで検定ばかりで行く奴もいるのかな

98 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:03:08 ID:TPgiR6Sk0
>>94

ディズニーかYO

99 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:03:32 ID:qS7PdVXC0
今帰ってきた。現状で効率よく魔法石を稼ぐなら検定でSを出すことだな。50もらえるから。

100 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:03:46 ID:MCubgOjr0
>>77

乙。5はもうやった？

明日というかもう今日か、今度こそラウンドワン5稼働してるだろうな
ここの皆に生徒と先生のキャラ劣化ランキングみたいなのを決めてみたいw
どのキャラが1位になるんだろう

101 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:04:12 ID:vHEnAqOq0
作画にゆるい奴でもキャベツぐらいはさすがにおかしいと気づくだろw

他のアニメとかだと作画作画って言われてても別に何とも思わないけどね、よほどじゃない限り。
ただ、QMA5とみなみけおかわりだけは本当に気になる。なんであんなに違うんだ・・・。

>>96

スライドしたら何か反応しないかと思ってやってみたけど何の反応もなかったw

102 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:04:16 ID:qS7PdVXC0
そんなん劣化1位はガルダ先生だと思う。

103 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:04:25 ID:m6UxTIYs0
アニメは筐体に埋め込まれてるからQMA6まで
変更不可

104 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:05:06 ID:rDZamOlg0
>>89

ヤシガニ、キャベツ、MUSASHI
な。これアニゲで出るから勉強しておくように。

キャベツはあの回が一番のカオスで他の回も低い位置で安定してた。
が、MUSASHIなんてもっと酷いからな。
作画だけの問題じゃない所がやばい

105 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:06:10 ID:UX/UwqlK0
っていうか、決勝戦でのカットインの絵は動かないんだからA1にしてよ.....

106 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:06:37 ID:QQLQvKdO0
GUN道はあぁいう作品だから
作画崩壊とかとは違うから

107 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:07:04 ID:UpLp9A3B0
アイマス検定マダー？
仲悪いそうだから絶対やらなそうだけど

108 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:07:54 ID:NIDfRr/N0
さすがにもう現地組からのレポなさそうだな

109 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:07:56 ID:vHEnAqOq0
>>106
それすら知らずに「作画崩壊」って自慢げに言ってるやつがいるんだぜ

まぁ・・・すたこらさっさとかもういろんな意味ですごいけどさ

110 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:07:55 ID:gLoE0mgr0
>>87
Sランクで50個もらえる

111 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:08:22 ID:xc1tdwgX0
>>102

インフルエンザに罹ったものと思われ。
っていうくらいひどいよな、ガルダ先生。

112 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:08:23 ID:k9heEq/E0
むしろAnswer x Answer検定だろ

113 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:08:45 ID:ChVxSJ8k0

>>107

他社のゲームの宣伝をしてどうするの

114 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:09:03 ID:PYYG4Wd80

チビキャラは劣化がなくてもものすごく落ち着くんだよね

決勝でチビキャラが戦うと聞いたときはどうなることかと思ったが、むしろかなり癒された

115 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:09:19 ID:H9THxzdAO

今は廃人がシコシコやってるんだろうな

116 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:09:43 ID:W708kzJm0

>>113

イニGなら、イニGならきっと・・・

117 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:09:54 ID:QQLQvKdO0

>>109

最近で一番酷いのはグレンラガン4話だな

118 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:10:12 ID:UX/UwqIK0

スイーツ検定

モテカワ検定

これでバチリネ

119 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:10:17 ID:FGG/tMqU0

ってかチビキャラグラ変わってるの？よくわからなかったw

決勝のあの左上のカットも酷いよなあ～。

作画っていうかそれ以前に本当にキャラデザがイケイ

120 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:10:28 ID:k9heEq/E0

24時間営業のボーリング場等で稼動してるとこってまだないのかしら

121 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:10:41 ID:ChVxSJ8k0

>>112

Answer x Answerの問題は大門が作らないと思う

122 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:10:47 ID:m5sl1jt50

タ イ ガ の 顔 ワ ロ タ

123 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:11:13 ID:EuvQpwd90

>>117

ポリフォニカもひどい時があった。

つか平均的にひどかった。

124 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:11:34 ID:qS7PdVXC0

>>108

どんなレポすればいいの？

中級1級 上級10級に上がるための条件は

1～3回戦の間に1位を取る(ただしガーゴイル組以上)

とか、こういう情報くらいしかないんだが。

125 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:11:38 ID:gLoE0mgr0

上級魔術士の昇格条件が

1 ~ 3 回戦のいずれかで区間賞だった。

組以上でっていう条件も書いてあったけど見てなかった、ごめん。

126 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:11:44 ID:vHEnAqOq0

>>119

ちびきゃら変わってなくね？

決勝ひどいわ・・・

というか、なんか全体的に比率を間違えた感じでジャギジャギになってない？

4のほうが好きに感じるんだけど

127 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:11:57 ID:QQLQvKdO0

>>123

酷いっつーのは知ったかの「作画崩壊」って叩きね

128 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:12:26 ID:y8qeN5cf0

うおっまぶし！

129 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:12:51 ID:k9heEq/E0

なんだおまえら！

ここぞとばかりみなみけおかわり叩きしやがって！

130 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:12:52 ID:m6UxTIYs0

アニメの面では良い点は無し

131 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:13:10 ID:w52N37o20

>>125

それ、マジか？

やっぱ宝石はとんでもない条件になってそうだぞ・・・

132 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:13:48 ID:VaWCLp0V0

最近話題になった作画崩壊といったらキャベツだな。

てか、もうキャラ全員福本がデザインしろよ・・・

133 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:02 ID:y8qeN5cf0

賢者になればそれでいいです*^ - ^*

宝石はあれだろ

ドラ組で3連続優勝

134 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:14 ID:BEffw75X0

>>72

店員に言ったら普通に直してもらえたし多分単なる設定ミス

>>74

8サテしかないです > <

それでも普段は土日さえ半分埋まりません > <

キャラデザ、全体的にみんな細身になってるよね

135 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:17 ID:rDZamOlG0
>>129
してねーしみなみけなんて知らねーよバカ野郎

136 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:37 ID:HslRgvpB0
既出かもしれないが、ヤンヤン使ってて決勝で微差で2位とったときに、
「あと一問で~だったアル！」
っていったような気がしたんだけど、もしかして今回は点差で台詞が
変わったりするのかな？
圧勝で一位だと「私にひれ伏すがいい！」的なことをサンダースが言ったりとか

137 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:44 ID:vnj+ilNL0
ラスクの優勝イラスト、なんか顔がちょっとヘンだなーって思ったら、
ウィンクしてる方の目が少し下すぎじゃないかな？
あと開けてる方の目もほんの少し内寄り(ウィンク側も)
てなわけでちょっと修正してみた。
<http://ranobe.com/up/src/up257962.jpg>
(修正後)
<http://ranobe.com/up/src/up257866.jpg>
(修正前)

どうだろう？だいぶよくなったような気がする。
なんか失敗した福笑いを直してるような気分だった...orz

138 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:14:55 ID:fQqcSCOZ0
しかしなんで急に先生引継ぎ不可に・・・

139 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:15:04 ID:+NsZ7pvl0
ところで既出だった申し訳ないんだが、テンプレのエフェの説明変えないか？
まだ実物見てないんだが要するに過去のエフェクト、つまり

- ・ 2のエフェクト(= 1のモザイク/ズーム)
- ・ 3のエフェクト(回転&拡大縮小)
- ・ 4のエフェクト(15パズル)

が全部復活してて、そのどれかの形式で出題されるってことだよな？

テンプレの説明見るとモザイクとズームは旧作のものが復活したが
回転&拡大縮小は3のとはちょっと違うものなのかな、と思ってしまう。

...俺だけ？

140 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:15:14 ID:rDZamOlG0
>>132
原作の絵があればだから余計にそう感じるのかもしれないが、
アカギとかカイジとか無駄に作画良いよなw

141 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:15:16 ID:y8qeN5cf0
>>137
w w w w w w w w

142 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:15:49 ID:QQLQvKdO0
素人目だと下がってて普通だと思うんだけど違うのかな

143 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:16:11 ID:UX/UwqIK0
比較
[ttp://a-draw.com/uploader/src/up31947.jpg](http://a-draw.com/uploader/src/up31947.jpg)
[ttp://a-draw.com/uploader/src/up31948.jpg](http://a-draw.com/uploader/src/up31948.jpg)

144 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:16:17 ID:m6UxTIYs0
<http://d.hatena.ne.jp/images/keyword/187557.gif>
<http://d.hatena.ne.jp/images/keyword/184675.gif>

145 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:16:36 ID:6EW3EWDg0
>>132
想像してフィタw

146 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:16:54 ID:PYYG4Wd80
>>144
無限ループするなw

147 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:18:28 ID:2CAjOxw1O
ロケテって超がんばってた人って意味あるのかな？

148 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:18:45 ID:v2QXFgniO
いや、宝石への昇格条件は...

ドラゴンで三戦連続グランドスラム達成だろ

QMA5は賢者いけたらいいな (昇格試験ムリポ的な意味で)

149 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:19:05 ID:t3cvHRK+0
>>139に同意

150 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:19:05 ID:UX/UwqIK0
直リン禁止だったか.....
[ttp://a-draw.com/uploader/src/up31947.jpg.html](http://a-draw.com/uploader/src/up31947.jpg.html)
[ttp://a-draw.com/uploader/src/up31948.jpg.html](http://a-draw.com/uploader/src/up31948.jpg.html)

151 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:19:13 ID:sKTOYmT90
つか アニゲありコース選択されすぎだろ w w
今日アニゲ含んだコース全勝だったんだが
アニゲ苦手な俺涙目

152 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:19:55 ID:kBg4CkcP0
5件ハシゴしてきた
決勝の演出、ありゃねーだろー
それ以外は概ね良し
限定パスなんかまだまだ買えるから心配しなくていいぞ

153 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:20:24 ID:k9heEq/E0
>151
いかんせんQMAが「アニメ&ゲーム」ですので

154 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:21:46 ID:EuvQpwd90
>>153

若干エロゲの要素も入ってるしな

155 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:21:54 ID:6EW3EWDg0
>>150
それも直リンではじかれたよ。

確かに結構違うな。

156 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:22:16 ID:SIrrjoPD0
ガーゴイルで死にまくってきました
下位になった時のBGMが暗すぎる
ごめんよクララごめんよ

157 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:22:23 ID:SLLVGBhBO
絵が嫌でやめる人いるの？

158 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:23:00 ID:tSEIYfqW0
ところでみんなマッチングのシステムに満足してる？

個人的に1のがベストだったと思うんだけどさ、常に同じレベルの人とマッチングしてて
初級から中級、中級から上級で明らかにレベルが違ってて、しばらくは苦勞するんだけどいつか慣
れていく
賢者までいけたときの達成感はすごいものがあった

2からの金さえ出せば誰でも賢者ってのはかなり不満なんだが・・・

159 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:23:00 ID:NIDfRr/N0
こ・・・これは・・・
<http://news.livedoor.com/article/detail/3519204/>

160 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:23:08 ID:m6UxTIYs0
ライトはやめるだろうな

161 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:24:20 ID:UX/UwqIK0
>>155
.....

>>159
迷走中？

162 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:24:36 ID:8G25F+8a0
ゆりしーヘア解禁5秒前

163 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:24:52 ID:t3cvHRK+0
>>159
真っ先に浮かんだ言葉が「ケツ毛」だった俺は多分変態

164 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:25:13 ID:Y9s494ACO
このゲーム賢者になるにはどれくらいお金掛かる？

165 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:25:35 ID:vnj+iNL0
<http://a-draw.com/uploader/src/up31947.jpg>
<http://a-draw.com/uploader/src/up31948.jpg>

166 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:26:17 ID:GqR7HNVI0

>>120

近くで3時までやってるところがある
そこではまだやってるんじゃないかな

167 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:26:25 ID:W16mO87N0
いまさらだが
公式の検定ランキング自重www

168 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:27:23 ID:6EW3EWDg0
>>161
url削ってtopからなら見れた。

169 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:27:28 ID:DZyZvlsI0
>>159
昔の仕事に戻っただけじゃん。

>>158
どういうシステムにしようとか何かしら不満は出ると思うよ。

金さえ出せばとは言え1000円や2000円でなれる訳でもないのだし、
こんなものでしょ。

マッチングとは違うが昇格関係で言えば個人的には3の時のカンストが
うっとおしくてしょうがなかった。

170 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:27:33 ID:EuvQpwd90
>>165
ユウが完全に少女漫画化してるな

171 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:28:44 ID:G4goQeqh0
>>157
ネットやってない友人は から引き継げなかったらやってねーなっていったな。
漏れは から入ったのもあって今までのを見てた時間も短いし他件で作画崩壊も山のように経験
してるから問題ないな。

172 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:28:46 ID:EuvQpwd90
ま、柔道の黒帯みたいなもんでしょ <賢者

時間と金さえあれば誰でもなれる

173 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:28:48 ID:ChVxSJ8k0
海外旅行二人って

174 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:29:45 ID:Zxlc62Dy0
>>158
オレは3から始めたんだが、3のケルがかなり楽しかった。
4のシステムでは廃人とはほとんどマッチできなかったしな。
決勝でアニ線出すと「アニオタしね」とか打たれることもあるしね。
3のケルではあまり暴言はなかったよな。

175 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:29:58 ID:rDZamOlg0
>>172
どちらもそれくらいやってるならある程度の力あるし
まあ、良いか的かな投げやり感のある称号ですな。

176 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:31:03 ID:YoYVajia0

フード検定のベスト3が同店舗かよ
しかも2位と3位が俺の好きな漫画のキャラだしw

177 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:31:10 ID:bSFcuAvTO
>>1
アレックス・乙ヨア

178 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:31:21 ID:W16mO87N0
>>171
あれ?俺書き込みしたっけ?

179 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:31:56 ID:NIDfRr/N0
まゝ明日には全国ランキング上位が賢者で埋まってんだろうな

180 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:32:50 ID:MYCjzOdv0
QMA2からいたマロン先生初々

181 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:33:00 ID:tSEIYfqW0
んー、初代に思い出補正かかっているせいで神システムっぽく思ってるのかな?

あの時は中級とか上級にあがった時でさえ、一級とかにびくびくと怯えてたんだよな
今の階級は完全に飾り的な物になっちゃっているのが不満

まゝ好きだからこそその不満だけだな

182 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:33:26 ID:jYRT/ZtH0
俺ユウサツ使いなんだけど
ユウの顔自体も好きじゃないし手を顔の近くに出してるところとかカマっぽくてキモくなって嫌なんだが
それを打ち消すぐらいにサツキがかわええ・・・
4のときはサツキなんかどうでもよくてユウきゅん一筋だったのに・・・

183 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:33:40 ID:y8qeN5cf0
スポーツでウハウハ生活がはじまるお

184 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:33:59 ID:rAxH2AZh0
> 先生引き継ぎ不可能!!!
ちょwwwwww今日やっと雑学先生が選べるようになったのにwwwwww

鬱だorz

185 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:07 ID:UX/UwqlK0
>>170
考えてる時のなんか、もっとすごいんだぜ?

186 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:17 ID:m5sl1jt50
マラリヤが区間取ったときのポーズ受けるんだけど

187 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:29 ID:W16mO87N0
4の時は最速宝石賢者っていつ頃出たの?

188 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:34 ID:aPmKP67o0
>>184
どこの俺だよ

189 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:44 ID:vYMHOAjp0

宝石賢者への昇格条件が「満点を100回獲得せよ」とか
「連続正解を300問連続でせよ」とかだったら俺は辞める
「そのジャンルの予習の星を全て埋めろ」とかだったら歓迎だけど。

190 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:34:57 ID:pRLSwwwMO
2人居てなんかお得という単細胞な理由でユウサツを使っているのは俺だけでいい

191 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:35:28 ID:y8qeN5cf0
めんどうだから解析しろ

192 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:35:30 ID:tSEIYfqW0
>>190
お前は俺か

193 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:35:35 ID:t3cvHRK+0
>>186
マラ様のガッツポーズがラオウ様昇天に見えるのは俺だけか

マラオウ様

194 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:35:36 ID:GqR7HNVI0
>>186
はっちゃけすぎだよな

195 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:35:59 ID:/lvOQLji0
>>187
3/4にもえ2が。

196 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:36:02 ID:cvad7/0X0
マラ様はそれでいいだろう

197 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:36:03 ID:NIDfRr/N0
>>189
でも>>124-125見るとあながちそれに近いような条件隠されてるかもな
とりあえずは明日の報告待ちか

198 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:36:23 ID:k9heEq/E0
3からはラスクきゅんを使おう！と思ってたのにユウが死にそうなほどかわいかったから
急遽メインになった俺は自然派ユウ使い

199 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:36:33 ID:ChVxSJ8k0
消去法的に選んだのがラスクだった
最初はカイルだったが髪型と眼鏡取ったときの顔がうざくなってやめた

200 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:36:56 ID:50ZyakWr0
>>184
安心しろ、俺なんかせっかく全先生解禁したのにリセットだぜ？orz
特にマロン先生は3から解禁したお気に入りの先生だったのに(・・・)シヨホーン

201 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:37:03 ID:SlrrjoPD0
こう見ていると一番安定しとるのはクララか

202 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:37:37 ID:Szhr6kRXO
先生全員解禁の苦勞も水の泡か...
苦手なガルーダとロマ爺がorz

203 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:37:56 ID:FMNXtrqR0
ルート選択で「スロット入ってるルートあるからこれになるだろうな」
と思ったら別のルートが圧倒的一番人気。
なんでだろう?とよく見るとそこだけアニタイが入ってたw w w w

204 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:38:03 ID:R86owAeA0
>>201
YES!!

205 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:38:05 ID:UX/UwqlK0
>>190
お姉ちゃんがいるからという理由で使ってるのは俺だけでいい

206 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:38:30 ID:tC3Wyp3r0
トーナメントに出てくる問題と検定で出てくる問題違うってことでok?

207 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:38:57 ID:NIDfRr/N0
まさか全国大会で新キャラ解禁とか、そんなオチはない・・・よな?

208 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:39:20 ID:bwV732ni0
>>205
約半数がその理由だと思うぞ・・・w

209 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:39:39 ID:+NsZ7pvl0
>>201
メガネっ娘キャラってのは決して爆発的な人気を得ることはないが、
かといってぶっちぎりの不人気ということもなく、
一定の支持を得て中の下くらいの位置に落ち着くものだ。

210 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:39:58 ID:Yd0K2Tcv0
プレイできない暇潰しに常連のネット喫茶へ寄ったら、
「来店1000回到達」とやら何やらで記念品をもらった

よりによって中身にアロエのフィギュアが入ってて吹イタ

211 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:40:10 ID:GqR7HNVI0
組ってこれ以上増えないのかな

212 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:40:25 ID:kBg4CkcP0
>>209
誰が中の下やねん!

213 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:40:29 ID:W16mO87N0
>>195
へえーやっぱりすげーな
5では階級は増えてるのがちょっと気になるところ
まゝ増えてても関係ないかw w

214 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:41:15 ID:SlrrjoPD0
>>204
やっぱりなあ

>>209
いやポーズとかの話で...

215 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:41:30 ID:UX/UwqlK0
俺、昇級試験で詰んだらキャラ変更するんだ.....

216 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:41:38 ID:rDZamOlG0
サツキ狙いだっただのにいつの間にかユウもいけるぜ！
って思考になった友人がいる。

そんな俺はおっばいおっばいでルキア

217 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:42:11 ID:G4goQeqh0
宝石の条件にプラチナメダルはとりあえずありそうだな

218 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:42:30 ID:g00rbcEk0
>>147
ロケテで獲得したアイテム(軍師の帽子、ソンプレロ帽子等)は全部引き継がれたよ
あとは...多少スロットに慣れてるくらいかなあ...

219 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:42:31 ID:k9heEq/E0
まあクララは女性キャラ7人中5番人気だからなあ

220 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:43:13 ID:AIKZa9rF0
2はラスクだったが、乳揺れの魅力に負けて2からはルキア。
おまけにショートカット好きだから、選ぶのは必然だった。

221 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:43:42 ID:UpLp9A3B0
おっばいなんて飾りですよ

222 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:43:50 ID:DZyZvlsI0
>>218
ロケテでそこまでいけてるあなたは凄い。

昇格条件がやたらめんどくさそうだなあ。
なんかやる前からやる気なくした。

区間賞とかはICEでもいいのかしら？

223 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:44:26 ID:bwV732ni0
>>219
胸の大きさの事かぁー!!!

224 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:44:36 ID:W16mO87N0
>>219
微妙すぎるww
クララ結構好きなんだけどなあ

225 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:44:55 ID:pRLSwwwMO
ユウ着替えさせるとサツキも着替えてくれるから嬉しい

226 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:44:55 ID:I4UUtLH10
検定のS級の2500が表示された時に吹いたw
あれって、問題文全部読んでたら(連想以外)間に合わない？

227 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:45:24 ID:MnVOSHF50
>>206
俺の体感では検定は検定専用+トナメでも出る問題だと思う

228 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:45:32 ID:Hrb60rF50
なんとか我が県にも1軒だけ入荷してて助かった。
宝箱からガントレット出てきたけど、これって売ってるもの？

229 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:45:45 ID:SlrrjoPD0
クララは揺れそうなくらいはあるのに揺れないところが

脱線した、まず明日はガーゴイルで決勝進出することを念頭に頑張ってみるか

230 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:46:49 ID:MnVOSHF50
>>226
タイピング系をしっかりと抑えておくとかかなり違ってくる

231 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:48:04 ID:+NsZ7pvl0
>>212
いやいや、メガネっ娘キャラってのは
そういう地味で控えめなポジションであってこそと思うワケよ。
だからこそ俺は1からずっとクララ使い。

>>214
ああ、これは失礼したw

232 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:48:36 ID:pNC6Nlf+O
全キャラで最も人気あんのユウサツだろうなあ。サツキはエロ可愛いし。

233 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:48:57 ID:/lvOQLji0
>>213
ちなみに4の稼動は1/26だったから38日で宝石って事なわけですよ。
5は2/20なので38日後ってのは3/28

今回も3月中には出そうな予感...!

234 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:49:41 ID:W16mO87N0
朝までに賢者行く人出てくるかな? w w
さすがに無いか

235 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:49:43 ID:rDZamOlq0
使用者ランクだとユウサツは3, 4番目じゃなかったっけ?
俺のかなり古い情報だけど。

236 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:50:16 ID:9v+TBGwD0
>>209
褒めてるようで最後は中の下で吹いたw
間違っていないから困るww

237 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:50:30 ID:r/ijy4U60
>>231
クララは2になってからよくなったと思った。
1は三つ編みが太いのが難点。まああの方がいいって人もいるけど。

238 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:50:38 ID:rEO6gmIUO
検定の問題被りで思い出したんだが

寿司屋の隠語でわさびの意味があるのは
(wait)「むさらき」である
という問題に2回遭遇したんだが
これは単なる誤植なのかオワタ系引掛けなのか判断に困る。
「むらさき」でも結局×だから確認できないんだよなあ。

239 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:50:53 ID:m6UxTIYs0
>>233

5の宝石が5万と誰が言った?? w w w w

100万個かもしれんぞ w w w w

240 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:52:01 ID:enlLseoT0
キャラはサンダースでプレイしているものだが、今回のグラフィックには正直がっかりした。

正解時のサンダースは季節感を感じない豆まきにしか見えなかった。もはや軍曹のかけらもない、言うならばちょっとラリッたガチムチだろう。

グラフィックは過去最低に一票。

241 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:52:32 ID:y8qeN5cf0
つーか今回宝石賢者あるの?

242 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:53:10 ID:qS7PdVXC0
しかし、なんで今回のマロン先生は予習開始時にゼビウスのメロディを口ずさむのか?

243 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:53:20 ID:Pmeo2sinO
>>238
安心してx押せばいいかと。

むらさきって醤油でしょ?
先手必勝じゃないよ!

244 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:53:47 ID:DZyZvlsI0
>>241
なくなってるって事はないと思うが。

宝石大賢者とか階級が上にまた作られてるかもしれないけど。

245 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:54:18 ID:qS7PdVXC0
まちがえた、ツインビーのパワーアップ時のヤツだ。
<http://jp.youtube.com/watch?v=jl4KTXyOKgQ>

246 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:54:21 ID:kBg4CkcP0
>>231
うむ、違いない
地味なのだよメガネは

247 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:54:47 ID:Szhr6kRXO
宝石とかじゃなくてももう廃人でいいよ

248 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:55:03 ID:qS7PdVXC0
わさびの隠語は「なみだ」であるが正答パターン

249 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:55:36 ID:gFQnUrgo0
閉店間際の秋葉レジャランから今帰宅した

正直、稼動前に2時間もわざわざ並ぶ必要なかったな・・・

250 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:56:27 ID:/lvOQLji0
>>239
!!

とりあえず今のところ同じだったからてっきり...

てか最終段位への到達を遅くするのは賛成けど
色分けはもっと早い段階でもいいと思う、で、数回だけ変更可能にして。

前作でいう青銅昇格時・白銀昇格時・黄金昇格時・白金昇格時に色が変わるチャンスがあって、
宝石昇格時に最終的な色が決まって以後は色の変更不可、みたいな。
ある程度多くの人が色で分かれてたほうが面白い。

251 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:56:31 ID:W16mO87N0

>>247

廃人賢者 w w

魔宝石何個必要なんだよ w w w

252 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:56:49 ID:m6UxTIYs0

稼動日は設定に時間がかかるから

レジャランはハズレ

253 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:57:09 ID:r/ijy4U60

因みに客が「ムラサキ」とかいう隠語を得意げになって使うのは恥ずかしいこととされる

254 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:57:11 ID:HCHAvUDV0

>>198

今回はラスきゅんは口り路線なボイスであるぞ？

>>205>>208

サツキちゃんも十分すぎるほどに可愛い。

だが、ユウきゅんも可愛い。

赤髪や青メガネみたいにゴミか障害物を見るような目で見るのは少々もったいなさすぎる逸材ではないか。

今はショタはマイナスステータス扱いされるようなジャンルではないのだから。

>>216

そいつはよく分かってらっしゃる。

今やかわいい男のコはちょっと変わった体をしたよ　　よとして扱われ、

ホモか女しか喜ばない価値のない汚物とは次元の違う生き物だということにいち早く気づいた。頭がいいよ

>>232

なんというもったいない！

サツキだけじゃなくユウきゅんも価値のある生き物なんだよ？

>>216の友人を見習うがいい。

そう、女装や女体化させれば価値が生まれる。

いわば磨けば光る宝石なんだよ。

赤髪や黒髪みたいな磨いても光らない屑石とは月とスポンジなのだよ。

90年代とは違う。

255 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:57:26 ID:HpsSfGin0

四文字、タイピング、並び替えを押したときの音が小さくなってるように感じた。

おかげで周りがかうるさいとしっかり押したかどうかを音で判断できないからタイポしないか凄いい気を使うな。

ただ線引きや並び替えは答えた後でも文字列とか明るいままで見やすいのは良かった。

256 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:58:40 ID:PuxqAFn20
90年代検定いいなあ。
チョイ懐かしい記憶を引っ張ってくるのが楽しいこと！
Sランクとれば魔法石も50個もらえるから、初期の階級稼ぎには
もってこいだ。

「社員は悪くございません」男泣きした山一証券の社長の名前、
問題、今まであったっけ？

257 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:59:14 ID:WjGGOUm70
>>255
ポコッって聞こえたな>押した音

258 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 01:59:41 ID:jXHR0UPO0
しかし...いつもいつも皆さんにアニゲでボコられる理由がよくわかった
そんな一日だったぜ

259 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:00:32 ID:y8qeN5cf0
タイピングで「(」と「)」が復活 これテンプレに入れとけ

260 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:00:51 ID:HCHAvUDV0
白服でメガネを外したクララは勃った。
黒服でメガネ付きのクララは勃たない。

そう、メガネ娘のよさとは、
メガネつけてる時の地味さとメガネなしのかわいさ、派手さ、美しさのギャップを楽しむ物だとい
うことに気づいた。
だから昨日俺はメガネなしクララで抜いた。

もしメガネナシクララが元々メガネ娘じゃなかったら大した価値はなかったであろう。ただのイモ
娘。

261 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:13 ID:bSFcuAvTO
コンマイ検定の情報を聞くと、90年代検定とは名ばかりで、実際は90年代ゲーム検定になってるか
もしれない。
別にそれでもいいけど、90年代と言うからにはしっかり邦楽問を出してもらいたいものだ。

262 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:17 ID:Szhr6kRXO
>>251
4が宝石なるの簡単過ぎたから...5が稼働終了するギリギリに昇格出来るくらいの個数でw
何個だか分らんがw
50万くらいか?www

263 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:25 ID:r/ijy4U60
90年代検定って、カプコンワールド2の「90年代クイズ」みたいなもの？
カプコンワールド2には80年代や70年代や60年代クイズもあったけど

264 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:37 ID:mSpzto+i0
宝箱ってどーやって取んの？

265 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:43 ID:Yy/2i+Wi0
*はまた無いのかな

266 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:01:48 ID:PuxqAFn20
解答確定押したときの「スポン！」って音が気に入った>SE
あー、ビール飲んでえー！って俺はオサーン。

267 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:02:43 ID:NIDfRr/N0

>>261

宇多田ヒカルのデビュー曲とか出てきたぞ

268 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:02:55 ID:WjGGOUm70

そういえば

今回も俺のくまきゅうは賢者になってから登場なのかな？

269 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:03:56 ID:HCHAvUDV0

>>137

このラスきゅん超やべえ...

前から言いたかったけどラスきゅんってハルヒに似てるよな。

このポーズなんかまさにハルヒたんだよ。

ハルヒたんみたいにかわいいラスきゅん。

ラスきゅんいつか女子高生の制服着て欲しいな(* ° °)=3ハァハァ

270 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:04:03 ID:y8qeN5cf0

「ひらがな」で「ー」 「°」 「>」

「ひらがな」で「ー」 「°」 「>」

「カタカナ」で「ー」 「°」 「(」

「カタカナ」で「ー」 「°」 「)」

271 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:04:33 ID:r/ijy4U60

>>260

君みたいな人がいることは否定しないが断定されても困るw

そういや3からずっと白服にしたことないな

272 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:04:52 ID:HCHAvUDV0

2の「ドゥーン！」と3の金属っぽい音が好きだったナリ

273 : 256 : 2008/02/21(木) 02:05:56 ID:PuxqAFn20

>>261,263

90年代検定は、社会情勢・スポーツ・音楽まんべんなく出題されて面白いよ。

ただ、同じ問題も何度か出題されたので、全体の問題数がどれだけあるかはちょっとわからない。

個人的には、早く80年代検定と国内旅行検定の追加キボン！

274 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:06:07 ID:FMNXtrqR0

俺的に感じたものを思いついたままにまとめる。既出事項はスマソ

< 良い点 >

- ・昇格・降格のバランスはいい感じ。実力どおりになりそう。(これが一番重要)
- ・決勝のちびキャラ演出は好き。
- ・優勝絵がグレードアップ。
- ・書生服？のヤンヤンが良い。

< 悪い点 >

- ・トナメの参加者紹介が激しく見づらい。3 > 4 > > > > > 5。
- ・つか合格した検定の表示なんてトナメ画面で見せる必要無いだろ。
- ・四択等の選択肢が木目調で見づらい。
- ・ルート選択はランダム性が増したが要らないことには変わらない。
- ・立ち絵がだいぶ劣化。ちびキャラはかわいい。
- ・正誤判定のテンポが微妙に悪い。なんか溜めが大きい。慣れか？

・ボタン押すときの音は3のようなメカニカルタッチな音が良かったなあ。

<どっちでもない点>

- ・予習の正解も連続正解数に含まれるようになった。
- ・全国正解率の表示が正誤表示後になった。
- ・予習の合格点が に関わらず50点固定(つまりおおよそ4問以上正解が必要)
- ・スロットは既存形式でいえば四文字に近い。つまり難しい。緑ゾーンは大きい。
- ・ビジュアルはまあ、そのまんまキューブ+エフェクト。画像タッチ問は少ない。球体キューブやモザイク文字エフェは難しい。
- ・新規問題率は1割あるかないか程度。

275 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:06:51 ID:92yn6aAl0

>>261

なっていないよ。普通に90年代から幅広く出る。

276 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:07:02 ID:bSFcuAvTO

>>267

情報ありがと。なんか楽しみになってきたかも。

できれば90~96ぐらいがいいんだが、初期は80年代とかぶって作りにくいのかもね。

277 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:07:15 ID:/lvOQLji0

2万で最初の色決定機会

5万で再び色変更可能

10万で晴れて最高段位・色固定

これくらいが望ましそうなのだが...

どうなんだろう

278 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:07:28 ID:W16mO87N0

マロン先生の年齢検定はまだですか？

279 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:08:12 ID:9b7Cvji20

あの日経でリエルが紹介されてるw

<http://trendy.nikkeibp.co.jp/article/pickup/20080218/1007161/?P=2>

280 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:09:29 ID:HCHAvUDV0

>>271

ええっ！？メガネ娘ってそういうものじゃないの？

281 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:09:34 ID:w/xhi93u0

>>240

俺も2からサンダース一筋なんだが、今日プレイして泣きたくなった。

あの立ち絵は正直酷すぎると思う。

威厳というか、ゴツさというか、あのくどいまでの軍曹っぷりがかげらもない。

キャラの良さが完璧に無くされてるよ...orz

282 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:09:59 ID:NSXAWzty0

>>280

そんなに敵を作りたいかこのやろう

283 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:10:45 ID:MnVOSHF50

>>274

決勝のちびキャラ演出はもう少しテンポアップ

してくれて丁度いい。溜めが長い。

284 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:11:04 ID:r/ijy4U60

>>273

ありがとう。楽しみだ。

285 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:11:20 ID:y8qeN5cf0
QMA5製作者クビだろ

286 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:11:43 ID:4tyTZawJO
なんか答えが『アホ毛』になる ” 雑学 ” 4 択でたんだが、一般人わかるのか？

287 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:11:48 ID:m6UxTIYs0
作画だけクビにしる

288 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:12:40 ID:y8qeN5cf0
リディアクビ！

289 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:12:41 ID:NIDfRr/NO

>>286

ブログのコメント欄が大量に埋め尽くされて機能しなくなることをなんという？って問題も出てくるくらいだから

290 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:13:04 ID:r/ijy4U60
そんなこと言ったら「ツンデレ」だって四文字で出た当初は一般人は分からなかっただろうに

291 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:13:51 ID:eY+WNmQ20
なんだ先生引継ぎしないのか...
メインとサブ両方100円2クレ期間中に頑張っって先生全員出したのにorz
何で今更引き継ぎ無しなんだよコンマイ！

それにしても作画は劣化したなw
製作者はホントにこれでいいと思ってるんだらうか？

292 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:14:11 ID:gFQnUrgo0
作画、そんなに変化？
正解（不正解）時のアクションとかかなりイイんだけど

もっとも、持ちキャラのユリと傍から見てたアロエシャロンルキアくらいだけどさ

293 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:14:35 ID:9v+TBGwD0

>>286

なんかシャンプーかワックスのCMでアホ毛言ってるのあったから
一般でも多少は通用するんじゃないのか...

294 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:14:53 ID:rEO6gmIUO

>>286

アホ毛自体は美容師業界？で普通にある用語だよ。
その人の髪の流れに逆らってハネてる髪の毛。

295 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:14:58 ID:PmhTcRr60
サンダースはまるでおじいちゃんだったな
フランス先生も4ではあんなにかっこよかったのに・・・あれはひどすぎる

296 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:15:20 ID:vHEnAqOq0
DS版が2～4のやつだったらずっとDS版やってる予感がしてきた俺ガイル

297 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:15:20 ID:n8jST4oh0
センモ二のデモ画と優勝のイラストはG J！

298 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:16:34 ID:bSFcuAvTO

今まで通りそれなりにクイズを楽しめればいいよ。

そんな俺にとって気になるのはキャラの絵よりも新ルート分岐。

毎回必ず出るジャンルがある等馬鹿げたことになってなきゃいいが、ここまでの話だとそうやって
そうで怖い。

299 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:16:46 ID:enlLseoT0

>>274

確かに、今回は選択肢のところが見にくかった印象がある。

ボタンの音もまた最悪なのにガッカリのも一票。QMA3のようなあの押してるなって思わせるよ
うな音を蘇らせてくれ.....

そしてこれは個人的な事なのだが、タイプ系のOKボタンが小さすぎるような気がする。今日は何度
もそれに苦しんだな。

>>281

同じサンダース使いとしては嬉しい意見です。

いやー、絵師よ、もっと仕事しろよorz

QMA5を今日プレイしてきてこう言うのも何だが、QMA3やりたくなった。

300 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:17:20 ID:kBg4CkcP0

```

  / L _____
   \ / \
  / ( ) ( ) \
 / ( __人__ ) \   決勝でサンダースのおかしな顔のせいで押し間違えたお！
 | |:::| |
 \ |:::| /!!|
 / ' ' \ |i
 / \ || \ i
( \ -、 しE |そ ドンッ！！
 ' -、 ) |E / <
        |Y^V^、 1
```

301 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:17:23 ID:TPHnc2jU0

変わらなかつたら「手抜き」

変えたら「劣化」

本当に勝手な奴等だな

302 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:18:10 ID:NIDfRr/N0

>>296

だが現実にはモバイル版に毛が生えたorあのチビキャラのみで構成で立ち絵は容量の関係上無しと
かだつたりしたら・・・

303 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:18:23 ID:r/ijy4U60

>>280

少なくとも自分は「眼鏡を取ったら美人」的なネタは大嫌いだ

304 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:18:59 ID:m6UxTIYs0

>>301

劣化しないように変えられないのかw w w w

305 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:19:56 ID:l4UUtLH10

スロット問題で勿論オプーナは出るよな？

306 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:07 ID:/lvOQLji0
>>301

変えたら「良化」パターンは？w

307 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:15 ID:n8jST4oh0
メガネなんてただの飾りです。

308 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:15 ID:+oIH5i+k0
>>301

変えたから劣化と言っているんじゃないよ

309 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:23 ID:tehpl7pSO
なんでリエルATフィールドなんか使えるんだよorz

全くタッチ出来なかったぞ!コンマイめええええ!!!

310 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:33 ID:NIDfRr/N0
そこでまさかの1のキャラデザ起用とか・・・

311 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:20:51 ID:yAqwE5asO
>>303

逆にこう考えるんだ
眼鏡を取っても美人と

312 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:21:05 ID:SWQb511R0
とりあえず予習のBGMが全て一緒なのはどうかかならんのか

ロマノフの酷さに加えてあの陽気な音楽...これからガンガン学問予習するのになー

313 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:21:06 ID:uX8cOrYT0
なんでそんな極端なwww

314 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:21:30 ID:FMNXtrqR0
>>299

確かに今考えてみると3が完成形だったね。

315 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:21:31 ID:enlLseoT0
>>301

変えろと言った覚えはない。勝手に変えられたんだ。

316 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:21:45 ID:EWDaEb/00
タイピング系はアニタイもフルネームで問わせる問題も出てきて
解答が6文字以上の問題増えてくるな

ますます雑タイが簡単に見える

317 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:22:57 ID:bSFcuAvTO
でもどこか変えたら必ず劣化劣化騒ぐ奴が出てくるのも事実。

プレイヤー全員の好みが一致しているなんてありえないんだからさ。

決勝のちびキャラはここでは好評っぽいけど、画面の中を小さいものがちょこまかと動き回るのが
嫌いな俺にしてみりゃ劣化だしね。

318 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:24:01 ID:rDZamOlq0
眼鏡美人も好きだな俺。

逆にクララタイプの眼鏡娘は苦手だ。

クララ自体は悪くないのだが、あの全体的な地味さというか。

319 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:24:32 ID:SlrrjoPD0
まあ皆落ち着こう

ここに俺がQMAを知らん頃に取りしてきたシャロン以外の5人のフィギュアがある
しかし飾る場所がないという現実
高揚感に任せてフィギュア乱獲すると碌なことがないね

...和んだかな？

320 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:25:09 ID:l4UUtLH10
眼鏡つけたら美人で、
眼鏡を外したらブサイクってのは有りなのか？

321 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:25:32 ID:vHEnAqOq0
>>302
ぶっちゃけそっちのほうがいいかもしれない・・・

322 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:26:05 ID:FMNXtrqR0
>>320
現実にはそのタイプは多い罨

323 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:26:33 ID:eT8HJapl0
>>302
mobile3でさえ問題形式は結構多いし問題数も数万問収録。
DSはもっと上を行ってもらわないとゲーム機として恥ずかしい、つかそうになってくれないと俺が
落ち込む('A')

324 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:26:52 ID:+oIH5i+k0
>>319
俺持ってない
許せない！！！！

325 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:26:56 ID:eY+WNmQ20
>>317
今日初めて の絵を見た俺的にはむしろ
今回ここまでグラフィックを変更してきたことが驚き。
正直キャラデザとか絵に関しては でほぼ完成の域に達してたと思うんだが、
熱注ぐところはそこじゃないような気がする。

俺も決勝の演出は嫌い。別にキャラを操作するゲームじゃないんだから、
ちびキャラの過度なアクションは必要ないと思う。
まして決勝の最中とあらば個人的にははっきりいって邪魔でしかない

326 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:27:05 ID:gLoE0mgr0
>>320
俺の彼女がまさにそれ。
騙されたー＼(^o^)/

327 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:27:52 ID:JqD4ilOJ0
眼鏡が付いてりゃなんでもいいのか
そんなふうに考えていた時期が俺にもありました

328 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:28:12 ID:r/ijy4U60
>>326
眼鏡かけたほうが可愛いんだからいいじゃないかw

329 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:28:24 ID:/lvOQLji0
てか思ったんだが毎回都市圏のみでやるロケテストがテストでも何でもなく
ただの新作お披露目会になってるのが諸悪なんじゃないか？

“テスト”なんだからロケテできちんと廃人を中心としたユーザーの意見を聞いて改善させて、
の工程をきっちりみっちりやるべきなんじゃないかと。

330 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:29:01 ID:gLoE0mgr0
>>325

俺もちびキャラ使った演出は嫌いだ。
なんつうか緊張感に欠けるんだよなー。
3の急かす音楽であの無機質なタイプ音。
あの緊張感は大好きだったんだが.....

331 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:30:29 ID:+NsZ7pvl0
>>311

違うよ。全然違うよ。
「"取っても"美人」と「"取ったら"美人」は雲泥の差だ。

「"取ったら"美人」ということは、それこそ逆に考えれば
メガネをかけてない状態は美人じゃないってこと。
メガネを踏み台か何か程度にしか考えてないんだ。

「"取っても"美人」なら「"取らなくても"美人」だからね。

332 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:30:40 ID:W1FswRu7O
決勝の演出は嫌いではない、むしろ好きだが常にペットを突っついてないと落ち着かない俺には改
悪だな。

333 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:31:02 ID:SlrrjoPD0
>>324

了解した、クララ以外はどこかに売ってくるから確保してくれ
...穴開いてても売れるものなのかしら。スレ違いだから調べてみるか。

334 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:31:27 ID:W708kzJm0
>>332

決勝ではペットを突けないのかね！？

335 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:31:32 ID:n8jST4oh0
激しく同意www 何かちびキャラ邪魔。成績発表時に細工すれば良いのに。

336 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:32:08 ID:enlLseoT0
>>329

確かに。

それと、今回の新形式であるスロットクイズだってあれは並び替えと四文字を足して2で割ったよ
うなものにしか見えない。

今までのQMAの新形式はいつもwtkkだったが、今回の新形式は焼き増しだね。

もっと会議しろよ.....orz

337 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:32:18 ID:ESQ0Wzqm0

タイガが阿部さんにしか見えない件について

338 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:32:21 ID:bSFcuAvTO

>>325

そうか、俺は実際にやったわけじゃないんだけどな。
アニメ化が決まったんだから、そういう演出はそっちで好きなだけやって、ゲームの方は少し抑えてほしかったかも。

339 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:32:41 ID:L+SEwAy40

>>280

271じゃないが、あなたは根本的にクララを理解できていないな。
あなたの目ではイモ娘にしか見えないということだ。

340 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:33:23 ID:NIDfRr/N0

>>336

むしろ某セガゲーに今回取り入れようとしたジャンル先にやられたばっかりに仕方なくアレしか採用できなかったとか・・・？

341 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:34:20 ID:I4UUtLH10

>>326

嗚呼素晴らしい眼鏡愛だな。
美人が眼鏡してるだけってのよりは、眼鏡してパワーアップってのはある意味真の眼鏡っ娘といえるw

342 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:34:29 ID:92yn6aAl0

無駄に改行多くして文句ばかり言ってる奴キモい。

343 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:35:33 ID:Z+xsNOq0

>>320

蝶サイコー！！

俺の場合は自分の女には外ではコンタクトさせて、
2人きりの時だけ眼鏡になってもらう。

っていうか、眼鏡かけていない女なんて(見た目的には)みんな同じようにみえて
区別がつかんw

眼鏡とったら美人がどうか言ってる奴は、
レンズの向こう側でもやって出直して来い。

344 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:37:11 ID:FMNXtrqR0

>>342

文句を言う奴はこれからもプレイし続けようという人であるが
一方で文句も言わずにやめる奴もいる。

345 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:38:05 ID:AIKZa9rF0

>>336

スロットは並べ替えとは全然違うぞ。6文字だったら5文字までわかっても

最後の1文字がわからなかったらアウト。かなり難しいと思ったほうがいい。

346 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:38:23 ID:qS+wc1FbO
これって引き継がない事は出来るの？
まさか新しくカード買わなきゃダメなのかな？

347 : 前々スレ72 : 2008/02/21(木) 02:38:45 ID:g00rbcEkO
需要あるのかどうかわからないが池袋の現状

サントロペ池袋

- ・12台 300/100/100
- ・限定パスまだ残ってるよ。普通に機械で買える。1人1枚限定。
- ・「1クレ交代お願いします」の貼紙有り、店員の監視も相当厳しい、ようやく連コ対策始めた模様。

アドアーズサンシャイン

- ・8台 400/100/100
- ・限定パス有り(店員に言って直接購入)
- ・ロペにまだ大行列があった時間でもこちらは空席すらあった。

B S G池袋

- ・10台
- ・20日23:30の段階ではまだQMA4稼動中。(一部のサテの電源落としてQMA5セッティング準備中)
- ・「21日の開店と同時にQMA5稼動」の告知有り。
- ・限定パスに関する言及無し

一日で山口から池袋まで移動するのしんどいっす。

348 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:40:09 ID:yAqwE5asO
>>346
この手の質問今日何回も聞いた気がする

349 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:40:12 ID:vHEnAqOq0
>>346
Wiki嫁
QMA4からのデータの引き継ぎはそのままできる。
>>347
乙

350 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:42:21 ID:qS+wc1FbO
いや、キャラ変えたいから引き継ぎたくないんだよね。

351 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:44:00 ID:NIDfRr/N0
携帯なら公式携帯サイトぐらい確認しろよ・・・

352 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:44:30 ID:yAqwE5asO
>>350
wikiよく読め
新しく始めるなら新しいカードが必要

353 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:45:00 ID:enILseoT0

>>340

そうか、セガの刺客にやられたのか...w
しかしあのゲーム、QMA向けの形式あったっけ？

>>345

そこが四文字の役割な気がするんだよね

354 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:45:18 ID:g00rbcEkO

>>329

スロットクイズに関してはずいぶんロケテから改良されてる
ロケテバージョンはもっと入力しづらく、何かルールが滑るような感覚でミスりまくりだった

355 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:45:27 ID:/lvOQLji0

>>350

いや、引継ぎが嫌な動機じゃなくてさww

356 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:46:46 ID:Nv/1vTyv0

>>350

とりあえずwikiなり過去ログなりでいくらでも書いてあることなんだから
それくらいはしたら？と思うんだが...
できないから新しいの買うしかないと思いますよ。

357 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:47:19 ID:/lvOQLji0

>>354

各キャラのグラフィックはどうだったんだろう
ロケテであれだったら絶対コンマイにも「絵がイクナイ！」ってのは耳に入るハズ...

358 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:47:39 ID:vHEnAqOq0

一応刺したときに、「引き継ぎしますか？」っていう選択肢でYes/Noが選べたけど
No選ぶと排出されるんだっけ？

359 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:48:23 ID:yAqwE5asO

>>358

そう

360 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:48:36 ID:FMNXtrqR0

>>357

そもそもバグ以外の仕様は直す気は無いんだろう

361 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:48:43 ID:W708kzJm0

>>357

ロケテは4までのグラ使い回しですよ

362 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:48:45 ID:gFQnUrgo0

まずいぞ

女キャラが全部良くてユリから鞍替えしそうだ
野郎キャラは作画云々の前に元々眼中に無いが

363 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:50:12 ID:NSXAWzty0

>>350

誰を捨てて誰に乗り換えるんだ

364 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:50:52 ID:yAqwE5asO

>>361

mjk?

今からで良いからコンマイロケテ版に戻ってwww

365 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:51:05 ID:/lvOQLji0

>>361

マジカwロケテ意味無い...ww

まあ持ちキャラの立ち絵はまあまあだったのでよしとする。

絵のタッチは4の方が良かったのにな、まあタッチに関してはなれるかな、多分

366 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:51:13 ID:3HWZurfoO

ホモの俺は愛用してたセリオスの絵柄がアレになって涙目

367 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:52:53 ID:eY+WNmQ20

>>365

まあデモのときのアニメーションとかはそれなりにいいし、そのうちなれるかもな。

立ち絵はさすがにあれでは厳しい気がするが...

368 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:53:50 ID:i8aRBkAg0

(^o^)/ <全女子生徒の正解・不正解・予習不合格を撮って編集したぞクスどもー

<http://zooome.jp/hagibaz/diary/4/>

これで俺の仕事は終わりだな。

369 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:55:08 ID:/lvOQLji0

>>368

乙すぎる！！

370 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:55:32 ID:W708kzJm0

まあ実際クイズやってるときはそこまで気にするもんでもないだろう

それなりにやってたら慣れてくるもんだ

俺？

ええ、5ではアホの子の満面の笑顔パンチをニコニコして見ながらクイズしますとも

371 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:55:59 ID:sSuXrMgY0

>>368

GJ

372 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:56:17 ID:Nv/1vTyv0

>>368

神乙であります

373 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:56:38 ID:H5GVCY6W0

>347

GJ

サントロペは前々から告知してたからだろうけど、人集まりすぎてワタ(14時頃)

その時アドアーズは1か2人くらいしか待ってなかったしね。

374 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:57:31 ID:tC3Wyp3r0

>>368

あなたが神か！

375 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:57:35 ID:NIDfRr/N0

>>368

乙！

最後はいてないように見えるのは俺の目がおかしいからだろうか

376 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:57:40 ID:AIKZa9rF0
ユリのワンツーパーンチいいなあ。ユリだけ気合入りすぎだろw
ルキアから乗り換えようかな・・・。

377 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:58:48 ID:W708kzJm0
>>368
何だ、単なる神ではないか

378 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 02:59:18 ID:/lvOQLji0
ユリとルキアいいなあ、アクションもいい感じだ
持ちキャラアロエなんだが、改めてまとめて見ると一番崩れて見えた...orz

379 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:01:01 ID:PYYG4Wd80
>>368
おつかれちゃん

言われてみればユリがかわいさ増してるな
なんか女の子でも愛されてるキャラとそれほど愛されていないキャラがあるようにも見えたがw

ふむ。ではやけに白いアミューズメントパスも手に入れたことだし、久々におにゃのこのキャラでも使うか

380 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:01:54 ID:FMNXtrqR0
>>368
凄いw
てか、キャラはまともだな。
劣化激しすぎると思ったのは俺がキャラ使いだったからか・・・
何この差、冷遇されすぎ。

381 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:02:09 ID:njfZLkEZO
雷に打たれたヤンヤンえろすぎる

382 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:02:36 ID:l4UUtLH10
>>368見て、不合格時の演出をエロイと思ったのは俺が汚れているからだろうか？
何で俺はサンダース使い続けてるんだろ？

383 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:02:42 ID:Nv/1vTyv0
>>368
神乙であります！ 1 1

384 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:02:51 ID:j+bfT2l0
神thx!
ユリ使いだけど個人的にシャロンとマラが良さに思える

385 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:04:06 ID:eY+WNmQ20
確かに、キャラによって評価が分かれるところかもね。
自分は使ってないけどルキアはよくなったなと思った。
個人的には生徒よりも先生の崩壊ぶりが酷い気がする

386 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:04:54 ID:SWQb511R0
デモアニメのヤンヤンのケツでムラっときたやつ拳手
////////

387 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:05:04 ID:wV3/Hl3g0
>>368

乙、おにゃのこは比較的かわいくなってるな
軍曹・・・(・・)

388 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:05:07 ID:gFQnUrgo0
不合格の演出がエロいのは昔からの仕様だろ

ユリ使いだけドルキアと正解時シャロンが良すぎる

389 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:06:21 ID:vHEnAqOq0
>>368
乙

ユリいいなあ・・・

390 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:07:47 ID:3zdloEQ80
とりあえず女キャラ使いの人らは、今までずっと軍曹とロマノフ爺を愛用してきたオレに謝るべきかと思います

391 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:07:52 ID:R86owAeA0
>>368
G O D J O B !

392 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:10:03 ID:GGvzXeSF0
なあ・・・まだぜんぜん の情報知らないんだが キャラ劣化してるのか？
元から持ってるラスクか新規にサンダースか、どちらかをメインにしようと思ってたのに・・・

393 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:11:17 ID:j4EePkXq0
近所で今日から稼働なので、さっそく購買で タッチしようとしたら、ブロックされたので飛んできました
何マジカ払えば触らせてもらえますか？

394 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:11:20 ID:vHEnAqOq0
>>392
サンダースは劣化とかいう話を聞いた
ユウは・・・少女マンガっぽくなってる。
ラスクもなんかちょっと変

395 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:11:47 ID:PLWtm+li0
>>388
あれ？俺ガイル・・・。

396 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:11:56 ID:gFQnUrgo0
>>390
何を言ってるんだ
サツキちゃんも使ったことあるぞ俺

ユウ君はオマケだけど

397 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:13:13 ID:6uf5DWCj0
>>368
ヤンヤンだけエロいんです

398 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:13:26 ID:FMNXtrqR0
>>392
おそらくユウ以外は全員劣化してる

399 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:14:08 ID:NSXAWzty0

>>393

購買の経営が傾けばそのうち

400 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:15:01 ID:SWQb511R0

>>368

これって保存できないの？

401 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:15:21 ID:GGvzXeSF0

>>394>>398

サンクス。

何ということだ...orz

402 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:15:36 ID:i8aRBkAg0

>>400

<http://www.google.co.jp/search?hl=ja&num=100&safe=off&q=zooe+%E5%8B%95%E7%94%B+%E4%BF%9D%E5%AD%98>

403 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:18:16 ID:eY+WNmQ20

>>392

キャラデザインは も も とは全くの別物と考えた方がいい。

それを劣化ととるか否かは人それぞれなんだろうけど。

ちなみに俺は断然劣化したと思う派ですw

404 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:21:28 ID:Y9s494ACO

>>260

同意する

俺QMA4から始めたんだけど、どのキャラにするか迷ってた時に画像いろいろ見てたら

3の白服クララ優勝絵を見て即決めたよ

あの破壊力は絶大だね

賢者になれんかったけどw

今ではそんな私も修練生に逆戻り。使用キャラはもちろんメガネ有りクララ。

なぜなら、

彼女もまた、特別な存在だからです。

405 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:23:30 ID:lb6Ft7MM0

2のときも3のときも4のときも新作が出る度に絵が悪くなったってケチをつけられてきたのだから

5になって劣化劣化騒ぐ奴がいてもあまり真に受けるなよ

406 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:24:12 ID:CGXeybFdO

検定の公式ランキングってS以上行った人じゃないと

載らないのね...

407 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:25:46 ID:FAS0348Y0

真剣に気持ち悪いと思ったのは俺だけではないはず

408 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:27:20 ID:SWQb511R0

>>402 わざわざありがとう

409 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:28:18 ID:PYYG4Wd80

個人的に、今日一日でみた男衆の感想

セリオスは最初見たとき、渚 ヲルかと思った。そうでなくてもちょっと狙いすぎかなと思った
サンダースとタイガはコメントのしようがなかった。なんかごつさが増して.....びびりましたよ！

自分はラスクとカイルはそんなに変わった気がしなかった。ユウはどうなんだろう。少し大人になったけどかわいいまま？

レオンはまったく記憶にない

410 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:32:19 ID:CGXeybFdO
フード検定やってると「ドイツの料理も飽き飽きしたぜっへえ～」
というフレーズが頭をよぎる自分は確実にオッサン。

411 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:32:55 ID:yfB+On3NO
ニコに早くもQMA5の動画があって吹いたw

412 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:35:22 ID:NSXAWzty0
男キャラ使ってる人って結構いるのな

413 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:36:22 ID:tC3Wyp3r0
>>411
URL

414 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:44:41 ID:3HWZurfoO
格ゲーなどでも女キャラを使うのに躊躇がある俺は極度の女嫌いか照れ屋かガチホモ

ところで、タイガやフランシスのおっぱいがなくなったのはなぜだ

415 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:44:58 ID:TPHnc2jU0
>>410
宇津井健乙

416 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:45:22 ID:Ab14hEyq0
>>404
ヴェルオリ乙

417 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:45:44 ID:qJP8HVF80
組6個しかないの？
昇降条件もアレだしカオスになりそうだな

418 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:47:41 ID:FMNXtrqR0
>>417
今はまだ実装されていないが
ドラゴン組の上にキースドラゴン組とダースドラゴン組が解禁予定

419 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:49:21 ID:3HWZurfoO
スカイドラゴン組や神龍組もあるんだな

420 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:52:08 ID:FMNXtrqR0
>>419
アークドラゴン組もある。今は「白紙：ジェノサイド」で封印されているが。

421 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:52:43 ID:oSblEVSZ0
その上にはぱっくんトカゲ組が

422 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 03:52:53 ID:GykkhgIW0
水晶の龍組まで上がるとキャラと野球拳が出来るらしいぜ

423 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 04:01:02 ID:ZT6eaCh90
いくら先行稼働日とはいえお前ら勢いすぎえなwww
そしてスロットはとても酷い刺激臭がしました

検定のいい所は、ワンコインでもランキング入りを狙える所だな。

435 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 04:46:24 ID:92yn6aAl0
>>430

空気が読めないというか、>>429が疑問に思ってるのはドラクエ1のキースとダースのことじゃないのか？

ちなみにドラクエ1のキースとダースに関しては、容量の都合上一部のカタカナしか使えなかったことに

由来するらしい。ダースは元々はダークだったがクがなかったからとか。

436 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 04:54:23 ID:evSvO1mw0
ダース・ローマシュ匡ドラゴン

437 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:05:17 ID:arsNpgHx0
>>435

俺日本語が読めてなかったわw

438 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:07:42 ID:6uf5DWCj0
正解率は答えた瞬間に出してほしいな

439 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:10:59 ID:arsNpgHx0
>>435

「イ、カ、キ、コ、シ、ス、タ、ト、ヘ、ホ、マ、ミ、ム、メ、ラ、リ、ル、レ、ロ、ン」
しかカタカナ使えなかったんだな。これだけでゲーム進行できたのがすげえな

440 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:11:15 ID:j+bvfT2l0
ハム地元なのにロマーシュってやって間違えたな

441 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:11:18 ID:evSvO1mw0
解答した瞬間に正解率が出たらある程度自分の解答が正解か不正解かが事前に分かっちゃうだろうから

緊張感を持続させるという意味ではこの仕様変更は悪くないと自分は思う

442 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:11:51 ID:w6tJQltS0
アロエ優勝絵無いの？

(・・')

443 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:18:17 ID:evSvO1mw0
>>439

少しでもメモリを節約しようと涙ぐましい努力をしてたんだよな
何せFC版のDQ1の容量といたら2chのスレ1つの1/8だし

444 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:20:29 ID:DZyZvlsI0
>>435,435

あ、そういう意味です

> 疑問

> イ、カ、キ、コ、シ、ス、タ、ト、ヘ、ホ、マ、ミ、ム、メ、ラ、リ、ル、レ、ロ、ン

> しかカタカナ使えなかった

そんな理由が・・・。

キース、の方は本当に付けたかった名前は何だったんだろう。

445 : 444 : 2008/02/21(木) 05:24:07 ID:DZyZvlsI0

と、書いた後に思ったんですが「ア」がないところからみて

「アースドラゴン(大地の竜)」かもしくは「アークドラゴン(大竜、とかそういう意味で)」

だったのかな？

QMAに関係ない話題失礼。

446 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:28:33 ID:kEWvPprp0
久しぶりにQMA4やろうと思ってゲーセン行ったら
なんか人だかりができてたからどうしたんだろうと思ったら・・・
いつの間にか5になってたのね。完全に取り残されてたわ
アニメーションになって重くなってなきゃいいや

447 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:33:31 ID:mjBSfBvn0
参加者紹介画面、ドラッグだと画面が指の跡で微妙に汚くなるんだが・・・

どっか隅にでもスクロールボタンみたいなのつけてくれてたほうが良かった

448 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:33:42 ID:ik5TE70f0
検定4種類のうち3つSとったらエリーザメダルきたって既出？

449 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:35:47 ID:prQMDzurO
嫌なら
タッチペン持ってけば
いいじゃない

450 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:43:32 ID:mjBSfBvn0
>449
いや自分の指でなく人の指の跡ね
タイポの原因とか意識してしまう

451 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:45:36 ID:arsNpgHx0
>>449
タッチペンだとゴムカスが散りそうでこわい
ゴムカスとかたばこの灰が画面端に貯まると位置ズレとか起こすみたい

452 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 05:50:56 ID:PYYG4Wd80
軍手のゴムみたいなのも反応したりするから、天然ゴム系ならいけるみたい

453 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:06:12 ID:F4ZOYMCYO
なんでも良いが、シャロン様の不正解時の表情が可愛すぎる

454 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:17:16 ID:D4bQWwICO
>>448
メダルもらったと同時にエリーザ先生選べるようになった？
つか、マジなら俺初々

455 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:21:02 ID:lc7LDEKb0
先生引継ぎ無しなのか
厳しすぎるぜ

456 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:24:40 ID:gW4kObEe0
今回引き継ぐメリットがほとんどねえじゃねえか。
4のデータ派言ってたカードでも新規ってできんの？

457 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:26:44 ID:HEFsiOcEO
早起きして来てみたんだがメンテ中だったorz
7時再開だっけ？

458 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:28:53 ID:HaPzRA2s0

アロエが作画崩壊と書かれてたが、全然変わってないように見えるんだが。
セリオスは別人になってたけどw

459 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:29:20 ID:JoQ+wm3i0
スロットっててっきり、クイズ名探偵ネオジオのスロットクイズみたく
1問ずつジャンルと問題形式を決めるものかと思ってた

460 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:32:39 ID:arsNpgHx0
>>456

4のデータあると新規は出来ないよ
引き継ぎになります。このカードでよろしいですか？って聞かれる
メリットといえば装備とかメッセージなどのアイテムが全部引き継ぎなのとだるい底辺クラス回避くらいかな

461 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:36:52 ID:/FDZ7w1W0
データ引き継いで今回のリエルのカードでやりたいんだけど
PC使えばデータ移行できるのかな？

462 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:38:08 ID:arsNpgHx0
>>461
できるよ。

463 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:40:23 ID:/FDZ7w1W0
>>462
ありがとう

464 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:50:07 ID:wRMfFTIe0
まさかイオンの中の店が先行稼働してるとは思わなかった
急いで高速使って隣の県のレジラン行ったのに...

まゝ200/200の料金設定らしいが...

465 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:50:30 ID:z8EJr4hD0
連コ厨は自重しろ！

466 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 06:54:28 ID:ls4rObrl0
バリアーを外せる条件はいつわかるんだい？

467 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:09:51 ID:Wv683xVn0
>>464
富山県民乙

468 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:25:54 ID:oLM7shuOO
ロケテの改良点としては
決勝でのアロエが透けて
みんな見えるようになってたな

469 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:38:42 ID:EcXjXdpu0
4は金掛ければ宝石なれたのに、今作は昇格条件とは、、
友人に頼めば出来るんだろうが、俺の実力じゃ無理だつてのバレバレだろうな、、

470 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:41:17 ID:bSFcuAvTO
風邪をひいたみたいで喉が痛い。
5やりに行く人は風邪ひかないように気をつけるよ。人多いだろうから。

471 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:45:48 ID:J3qL/d4h0
昨日仕事の帰りに限定カード買って1回だけやってきた。

300/200/100だったけどその内安くなるからいいとして

・・・ガルダ先生に何が起こったんでつか？

4のメインのナビをずっとガルダ先生にしてたからよけい衝撃が・・・

472 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:47:33 ID:BCiDkDaEO
>>325

2～4までキャラ絵を使い回しだったことが少し問題だったかも...

俺的に絵は1よりはマシだと思ってるw

473 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:56:11 ID:g+u1j5xLO
限定カードって今日行っても店によっては手に入る？

474 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 07:58:03 ID:dd5/jX/YO
俺のサンダースが...
リディア先生が見たい

475 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:03:12 ID:2CAjOxw1O
>>469

深夜・早朝に行けば

476 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:08:20 ID:8t0zEfB0O
今回も新規プレイ体験入学ってあるの？並んでプレイして体験入学だけは嫌だなー。省略できないの？

477 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:11:44 ID:JJT/zOhi0
>>476

無理。やりたくないなら引き継ぎ。

478 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:13:35 ID:H9THxzDAO
が イツッだろうけど友達がリエルに タッチしようとしたらガードされてて吹いた w w w w w

479 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:15:10 ID:F4ZOYMCYO
kwsk

480 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:17:11 ID:g00rbcEkO
飽きるほどがいしゅつでっせ

481 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:17:43 ID:TqTC3gXi0
ところでBGMのほうは全部新曲なのかい？
詳細情報だれか頼みます。

482 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:19:50 ID:tzfWiZH10
スロットクイズの存在価値はどうよ？

483 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:21:45 ID:bSFcuAvTO
そういやキャラの絵ばかりネタになってるが、背景はどうなんだ。
墓地や橋、塔(だっけ?)のダークな感じとか芸能の予習のときの背景が好きだったんだが。

484 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:22:54 ID:oN7qGKZxO
3日前から始めたんだけど今はやらない方が賢明かな？

485 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:23:17 ID:XX2wS6Wp0
>>481

少なくとも検定試験の音楽は妙にコミカルな感じの新曲。
書体も何もかもがそんな感じで、重さというか荘厳さがなくなった。

エロ少な目の立ち絵もそうだけど、きっとアニメ化への配慮なんだろうな。

486 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:34:12 ID:SCAINWj+O
個人的には、音楽は2<<4=1<3<<<<<5

学問の予習はプログラムミスで配曲されたんじゃないのか、と思うほど合っていない.....マジで変更してほしい。

487 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:35:23 ID:xN4Ztrzz0
なんだ5が一番良いのか

488 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:35:51 ID:SCAINWj+O
あ、不等号逆だった
2>>4=1>3>>>>>5だ。

489 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:36:01 ID:85YwDG4xO
まだ限定パスって売ってるかな？
暇だから買いに行こうかな.....

490 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:37:29 ID:I0MwYW4GO
それは5が最強でおk？

491 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:38:47 ID:vlmUe3/+0
スロットは個人的には悪くないと思う
文字が一度に全部見えていない分、推理を働かせる楽しさがある

492 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:40:16 ID:I0MwYW4GO
逆が・・
個人的な好みは2からやり始めたが順調にランクダウンしてるよ。
2の曲が一番良かった
あとは大会で聞いた1の決勝も好きだったよ

493 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:46:06 ID:F4ZOYMCYO
そんなに既出なのか(・・)`)
時代遅れの俺涙目

ちょっと今日タッチしてくるワ

494 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:49:14 ID:2CAjOxw1O
いきなり100円2枚はいいんだが連コしやすいのが欠点だな

495 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:54:13 ID:QxUppFuQ0
リエルパイタッチ昇格条件

全国トナメで100点を10回獲得せよ

496 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 08:56:18 ID:CP3jkBOKO
>>461
やり方k w s k
今のカードボロボロだから出来る事なら変えたいぜ

497 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:00:56 ID:nsxZ+e0fO
4からやり始めた者なんですけど、4 5へは引き継ぎをした方がいいのか、それとも5で新規カードでやればいいのか？

498 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:03:02 ID:ChVxSJ8k0
>>496

そのPCは飾りか?
そんなくらい自分で検索しろ
小中学生でも調べ学習してるのに

499 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:04:06 ID:guKaZRbRO
>>497

名前とキャラを変えたいなら新規でもいい
変えなくてもいいなら引き継ぎがオススメ

500 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:04:42 ID:YEP5/THe0
カイルスレのロダから転載。考え中と優勝絵
http://iboard3.to/GAZOimage/200802/a151563_100_kofhe
http://iboard3.to/GAZOimage/200802/a151563_103_jfchg

501 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:04:54 ID:vHEnAqOq0
>>497

キャラネーム(後でも付けられる)
ペットの卵(あとで拾える?)
マジカ(最大500+メダル変換分)
下2クラス省略
これらに思い入れがあったりするなら引き継げばOK
キャラ変えたかったりネーム変えたいなら新規で

502 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:05:50 ID:g00rbcEkO
>>496

過去ログ漁れとまでは言わんが、せめて今見てるこのスレの中くらい一通り読んでから人に聞けよ

ここ24時間で全く同じ質問が10回はされてる

503 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:17:04 ID:862S2c4wO
マジックエッグはデフォルトで全員が持つように戻ったよ。

4終了直前にマジカ貯まったけど、買わなくてよかったとほっとしてる。

504 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:17:39 ID:gGCwGxl00
何か急停止したな
皆朝一の席取りにでも出かけたか

505 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:21:09 ID:vHEnAqOq0
>>503

そうなのか・・・
じゃあ引き継ぎメリットなんてあまりないんだな

506 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:25:03 ID:YGMrKal1O
なあ、トナメの時と検定の時の立ち絵って同じなのか?

507 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:31:12 ID:gUkMEek/0
>>503

新規で中級まで昨日上げたけど持って無かったよ
>>506
同じ

508 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:37:24 ID:MnVOSHF50
>>507

じゃあ、引き継ぎなら持ってるという事で

4の時持ってなかったが今持ってるし

509 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:37:48 ID:E4d77NZvO
なんか不人気キャラのタイガがさらに不人気になりそうで悲しい

510 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:38:23 ID:h9P5W7re0
>>458
髪の毛ボッサボサになってないか

511 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:41:03 ID:YGMrKal1O
>>458
正解したときの顔おかしい

512 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:52:29 ID:Rv8Mkjpz0
>>502
粘着質で悪いのだが、前スレで回答がもらえなかったので転載させてください。
手順を間違えてe-passと4のプレイヤーデータを無駄にするような事はしたくないんだ...

839 : ゲームセンター名無し : 2008/02/20(水) 23:44:06 ID:yakKB1/d0
赤いe-pass使ってるんだけど、ガマグチの入手方法って

1. から にデータ引継ぎ後に限定パスへ移行
2. 限定パスへ のデータを移行してから に引継ぎ

のどっちの手順でも入手可能？

513 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 09:58:28 ID:xr76+qLAO
新規で1枚作ろうと思うのだが

マラ様と軍曹どっちがいいかな？

514 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:02:41 ID:C5ijHKxtO
その内シリーズがさらに進めば装備アイテムもいつの間にか引き継がれなくなるんだぜ...先生み
たいに...
代わりに他の要素は引き継げるけどそれもいずれ...
>>513
尊敬している方

515 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:09:38 ID:KSsV0oC50
やれやれ、さっき起きて2スレ目800あたりからここまで読むの大変だったぜ。
SIは50か、ってコンマイ検定トップ4038点w
w w w
グレートハイジnzのスタートダッシュも凄いな

516 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:09:49 ID:SI2soPC3O
>>495
情報筋によると、コナミ・コマンドでリエルの タッチが解禁されるとか...

517 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:11:44 ID:bmpFc02FO
>>500
設定のソース見つからなかったんだが、カイルって終始笑顔キャラじゃなかったっけ？
なんだそのしかめっ面。

518 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:12:55 ID:50JLcxlk0

>>255

最初の暗証番号から音が小さいよ。

特に四文字だと冷や冷やする。

519 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:13:36 ID:9v+TBGwD0

>>516

口口コカンコカン右乳首左乳首右乳首左乳首でおk?

520 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:16:32 ID:50JLcxlk0

>>279

金になる商売の行くところ、日経あり

ここは金持ちの味方だから

521 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:16:57 ID:mqcgXVwn0

もしかすると男が見るから男キャラが変に見えるのかもしれん

女が見れば改良なのかも

そんな俺はタイガ使いlorz

522 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:17:16 ID:qdewWG200

支那に尻尾振る金持ちの味方(笑)

523 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:17:20 ID:dUZdGLdj0

<http://jp.youtube.com/watch?v=3qWaLcW-mJo&feature=related>

ようつべに5のプレイ動画キター！！

524 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:24:01 ID:862S2c4w0

引き継いでもマジカの額が変わってなかったから、
卵持っていない人には卵をプレゼント、卵かペットを持っていた人には
メダル数基準でマジカをプレゼントって感じなのかな？

525 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:24:02 ID:b69whOIR0

仕事行く前に限定パスだけ買って(池袋なので)

仕事中にパスのリエルの胸をタッチしまくって夕方から5プレイへの思いを馳せてますね

526 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:31:46 ID:AwQuwljY0

>>513

賢い貴様なら分かるはずだ、軍曹を選びなさい

527 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:36:12 ID:YGMrKal10

軍曹選ぶ奴って何が楽しくてQMAやってんの

528 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:37:09 ID:eUZkfbAQ0

クイズ

529 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:37:29 ID:FMNXtrqR0

>>527

えっ?クイズじゃないの?

530 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:38:17 ID:50JLcxlk0

>>339

×クララを

メガネっ子好きの心理を

ではないかい？

>>485

書体が軽くなったのが違和感...

531 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:38:46 ID:C5ijHKxtO
キャラなんておまけでメインはクイズじゃねw？

532 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:39:56 ID:y8qeN5cf0
軍曹とか萌えキャラ過ぎて下半身がいつもピンピンしてる

533 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:40:20 ID:/R5c8X04O
コンマイ検定の並び替えてグラディウスのミサイル種類

フォントトゥピード じゃだめだった

ウってどこにはいるんだ？

534 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:40:20 ID:KSsV0oC50
>>531
3まではそうでした/(^o^)\

535 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:43:26 ID:7wUpBVqZ0
>>533
フォントトゥピドゥかフォントトゥーピドじゃね？
でもWiki見たらフォントトゥーピドゥって書いてあった...。真相やいかに？

536 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:43:30 ID:7Kc00q0o0
>>512
前作の引継ぎカードでアメリカハット手に入れたときは、
2.限定パスへのデータを移行してから に引継ぎ
のパターンで手にいれたよ。
前作なので参考程度に。

537 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:43:34 ID:fQbp5qIWO
>>533
「フォントトゥーピドゥ」と思われ。

538 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:44:25 ID:t3cvHRK+0
>>533
ウじゃなくてーの位置だと思うに1票
あと、できればそういうのは問題晒しスレでよろしく

539 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:46:05 ID:50JLcxIk0
【献帝試験】三国志大戦1683合目【はじめました】
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203535675/>

三国志大戦スレのサブタイトルがこれ。
乗りやすい人たちだ

540 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:48:38 ID:nAkzo6RqO
やっぱりQMAの驚異はすごいな。
同日にスタートしたMJ4スレの勢いの無さといったら...

541 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:49:29 ID:SqlZENrO
昼過ぎから池袋なんだが
限定パス入ったら4からの引継ぎ(タイガ)
捨ててクララ作るわ。

BBH関係の友達にリエルカードでプレイする所
見られたく無いんです...

542 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:54:31 ID:50JLcxlk0
>>541
違うカードにデータを移せるのは、このスレを最初から見ればわかるはず

543 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:55:32 ID:/R5c8X04O
フォントトゥードゥでも違った。

なんなんだこれ...

544 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 10:59:40 ID:hTq1aTsh0
グラ3説明書の表記では「フォントトゥード」だった記憶があるが

545 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:00:46 ID:8G25F+8a0
賢者になると結界を打ち破ることが出来リエルの タッチが解禁されるという都市伝説

546 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:02:41 ID:50JLcxlk0
現在の廃人王(4代目?)

どうぶつえん@アロエ 2177個 魔導士2級

このペースなら、明日にでも賢者が誕生するだろう

547 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:03:09 ID:m2XxutMy0
「テオティワカン」遺跡か「ティオテワカン」遺跡かで
悩んでる俺は低レベルだったのか

548 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:04:40 ID:gFQnUrgo0
もう全部共通でミッソーでいいじゃん

549 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:05:45 ID:gFQnUrgo0
このペースで賢者目指すって、超片田舎じゃなければ普通に連コイン厨の晒し者大賞な気がするの
だが
そもそも片田舎にはまだ入ってないだろうし

550 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:07:50 ID:50JLcxlk0
>>549
いや、わからんぞ。

何しろ、真っ先にランクインしたのが和歌山と大分だ。

ともあれ、普段は見たことのない人たちが廃人王に顔を出しているのが、
稼働直後ならではの現象だ。

開発者がランクインするなんて初めて見た。

551 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:08:03 ID:02wPwoyJ0
上位クラスの昇格試験の内容ってどうなってんだろ
上級魔術士の予選1位ですらキツイというのに・・・

552 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:09:27 ID:WOQ4+32F0
24時間営業の店で徹夜でやればそりゃ魔道士までいくわなwww

553 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:09:53 ID:EbDxtgVS0
絵が劣化しすぎ(・・´)`
三文えろアニメみたい(・・´)`
まだポップンアロエの方がよかった(・・´)`
eパスなくして引退してたけど復帰はないな(・・´)`

554 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:11:55 ID:50JLcxlk0
>>553
DS版で会おう

555 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:13:58 ID:9z6XsaxO0
>>549
連コOKの店でやれば良いだけじゃん

556 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:15:58 ID:EWDaEb/00
まだ絵云々言ってる奴居たんだ(・・´)`
ゲームやれば分かるけど本戦始まるとキャラなんか見てる余裕ないけどね(・・´)`
ここで劣化劣化騒いでる奴って大抵jpgや動画だけ見てる奴(・・´)`

557 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:17:25 ID:NIDfRr/N0
>>546
明日っつーかヘタすりゃ今晚中にいくかもしれんな
だって昨日で見習から上級だぜ?ペースが尋常じゃねえよ

558 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:17:38 ID:EbDxtgVS0
>>556
キャラも見ずにクイズやるのなら
AnAnでもやってるって話

559 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:18:18 ID:50JLcxlk0
>>556
しかし区間賞の絵はいやでも目に入ってくるので、やっぱり気になる。

560 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:18:42 ID:r1l+FYjb0
よくタイピングで下ネタ書く奴いるけど
ま、こ、ち、こ、う、こ
とかは、表示されないで「……………」ってなる?

561 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:19:20 ID:50JLcxlk0
5では目標は大きく、行くぜ100万個の精神で行って欲しいものだ

俺は無理

562 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:19:51 ID:92yn6aA10
「劣化」とか「作画崩壊」とか言いたくてたまらない年頃っていうのがあるからね。
俺の知り合いはアニメの新シリーズ見る前には「作画崩壊!作画崩壊!」と前もって
発声練習するのに余念がないよ。

563 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:20:10 ID:EWDaEb/00
>>558
どうした?10分もしないうちに復帰したくなったのか?

564 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:20:20 ID:hTq1aTsh0
ずるぼん先生ならやってくれる

565 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:22:35 ID:zHXOwy/PO
>>521
タイガ使いではないが、男子キャラ全体ひどい。タイガも相当だが軍曹が...orz
あのクールな軍曹を返してッ

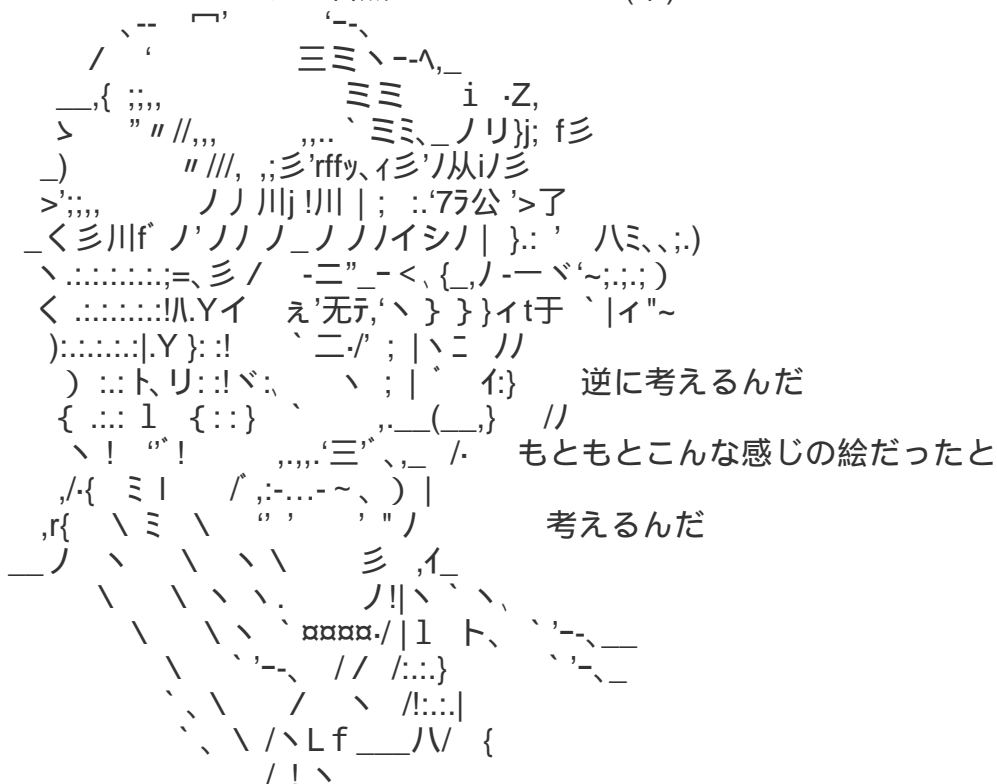
566 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:23:55 ID:8tPU5N2hO
どう考えても
クイズ>>>キャラだろ
キャラのほうが大事なら家でギャルゲーでもやってる

567 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:25:08 ID:7wUpBVqZ0
>>565
ユウサツの劣化っぷりは全キャラ中でもトップクラス。
それに比べ女子は優遇されてるよな。

568 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:26:29 ID:6vfV3Y4f0
正午開店に向けて出撃。

569 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:27:21 ID:TLFFs7VY0
むしろこれで正常なんだと考えるんだ

570 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:30:21 ID:9rAsxCJS0



逆を考えるんだ
もともところんな感じの絵だったと
考えるんだ

571 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:30:39 ID:5ngirQRU0
そんなことより家でDDRSN2しようぜ

572 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:32:36 ID:NIDfRr/N0
お前ら絵うんぬんでいつまでも文句言ってんな
初代のこの絵でも普通にやっていけたんだろ？
ようは慣れだよ
<http://www.youtube.com/watch?v=knKKE6s-w5M>

573 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:39:31 ID:cxLTKrbW0

>>572

懐かしいなー。
あのオーラ復活せんかな。

574 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:40:15 ID:t3cvHRK+0

>>572

初代は最初だからそれでよかったんだが、
今回はどうしても前作という比較対象があるから仕方ないよ。

つーか2のA1が神すぎたんだ。今回は普通なんだ.....きっとそうだ。

575 : 513 : 2008/02/21(木) 11:40:29 ID:xr76+qLAO

おれ始めたの4からだから初代なんてシテ
まあ慣れってのは同意だけどね

>>514他

ありがとう
今回はマラ様にするよ

576 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:40:35 ID:/IHUm8ZT0

>>572

絵にあーだこーだ文句垂れてるのは2以降(特に4?)にキャラから始めたorクイズから入ったが
キャラに魅せられた人達だと思う。
だから1の絵を挙げてても何の意味もなさないかと。

まあ俺も3から始めたんだけどな。

577 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:41:57 ID:EbDxtgVS0

絵だけ4にバージョンダウンしたら復帰するよ(・・`)

578 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:42:05 ID:ggzadqSs0

ドラゴンにびん しんやらみ すやら...

おまいら仕事はどーした。

579 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:42:43 ID:IGFm1axW0

問題答えた時のポスッって感じの音スーファミのマリオのAジャンプ(
くるくる回るやつ)でトゲトゲの敵踏み潰した時の音に似てない?

580 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:42:50 ID:N/XWG/LNO

さて、5になってキャラを変えようと思うんだが、

ルキア

ユリ

ヤンヤン

のどれがいいかな?

581 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:44:17 ID:QvQ4fa5HO

うちのホーム、5でも2クレ100円ワロタwww

限定PASSが無かったから明日プレーだな

582 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:45:02 ID:MkRE/MxJ0
>>560

ネタか釣りか知らんが実際問題それをやると正解なのに伏せられてしまう問題があるから困る
・ ックとか

583 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:46:39 ID:/IHUm8ZT0
>>579

マリオワールドのあの効果音はポスツというよりコツツだろ.....
>>582

マンコビッチですね？わかります！

584 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:47:46 ID:ifunVi7L0
>>582

つぼイノリオ乙

585 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:48:57 ID:NIDfRr/N0
さすがに昨日と違って現地組からのレポとかはなしか・・・

586 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2008/02/21(木) 11:52:53 ID:iAwB9cYg0

稼動初期は明らかに検定試験の方が魔法石が稼げるな。
Bランク800点で15コ、Aランク1500点で30コ、
Sランク2500点で50コらしいからね。
だから上位は、検定試験で稼いでるんじゃね。
ようつべを見たが、25問中1問外しで1800点とか
何じゃそりゃ。
なんか、難しい形式だと得点が高くなるらしいが...。
最後に、ようつべにうpしてくれた人に感謝！！

587 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:54:03 ID:m8/g1wW80

1から 2は3回合格
2から 3も3回合格

これは・・・

588 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:56:10 ID:TOs7qEwmO

ちょ、ミナタ組ドラゴンみたいになっとる
めっちゃ厳しい

589 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:56:33 ID:drFvQ3fs0

ルキアかわいいよルキア
まさかルキア萌えになるとは思わなんだ

590 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:57:54 ID:NIDfRr/N0

ところで限定イーパス傷つくの勿体なくてそれまで使ってたボロボロのやつ普通に継続して使っ
てるのって俺だけか？
4の限定パスも結局1枚買ってそのまま保存してるんだが

591 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 11:58:38 ID:0P+ZK5IVO

昨日の混雑はどこへやら...4サテに1つしか埋まってなくて吹いたw

仮面修練士だし決勝のアニゲー率が高すぎるからしばらく4で様子見かな

592 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:01:28 ID:JS2UsWJW0

メインレオン サブカユリの俺だが
このままではサブカとメインひっくり返しそうだな

593 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:04:55 ID:wdmlS1bm0
>>586

検定は回答時間×形式点×難易度点では無いかと予想
ミス4で2700台なのにミス5で3000台になったりしてたから

594 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:06:59 ID:8wx98+rN0
限定ePASS 3枚ゲット

コレを使って、今晚新キャラを作って、賢者になったら結婚するんだ...

ところで、限定ePASSって、1枚500円でうってたんだけど普通なんだよね？

595 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:07:41 ID:m2XxutMy0
検定面白い。はまりそう。

でももうちょっと長くできたら嬉しいんだけど。
何かオプション的な・・・

596 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:07:59 ID:ZAOu5lWuO
限定アミュパスって絵柄何種類だっけ？

4種類でしたか？

597 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:08:14 ID:iAwB9cYg0
昨日の夜もミノタウロス組がドラゴン組みたいになっとたぞ。

今日もそうなのか...

それだと、フェニックス組に上げられる気がしない。

4でドラフェニスパの俺はミノガースパになるのか。

実際、昨日ミノガースパをしたし。

検定試験でもやってるかなあ。

こっちの方が魔法石の効率良さそうだし。

>>551

ミノガースパの俺はガーゴイル組まで落とさないよ

今のところ、上級になれそうもありません。

区間賞GETってそんなに楽だとは思えないし。

598 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:08:24 ID:Q0LNEuXH0
>>594

自分は300円で買ったよ

599 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:08:43 ID:SqQLZENrO
サントロペは300円/一枚

限定一名無視して買いあさる人もみかける

600 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:09:09 ID:NIDfRr/N0
>>594

俺んところは400円だった

これも店舗によってまばららしい

601 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:09:13 ID:lrCkosXyO
>>590

薄いシール貼って使えば？

詰まりやすくなるリスクはあるけど...

>>594

500は高い方だと思う。

うちは300円だった。

602 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:09:20 ID:jYRT/ZtH0
>>597

1ヶ月もすれば落ち着くでしょ

603 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:10:03 ID:50JLcxIk0
>>597

廃人はいずれドラゴンに去るから、もう少し楽になるだろう。

旧ドラフェニがフェニミノ、旧ドラ下位がドラフェニに移行する見込み大。

604 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:11:14 ID:0P+ZK5IVO
>>594

500円はポッタクリじゃないか？横浜近辺で見た限り300円がデフォ

605 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:12:37 ID:ZPQZt8zR0
先生解禁情報マダー

606 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:12:42 ID:7Kc00q0o0
>>594

179 名前 : ゲームセンター名無し[] 投稿日 : 2008/02/20(水) 20:38:13 ID:tkkg1rU+0
>>156

限定パスに限らず
通常のe-AMUでも店によって値段が違う。

ちなみにコナミから店に卸すときの価格は1枚200円
それにどれだけ上乗せするかは店次第だけど
カードが無いとリピーターがつかないから普通は300円くらい
500円なんて店は足元見すぎw

まあ、手に入れたモン勝ちだ。
ガンバレ！

607 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:13:48 ID:fMxltITe0
ちょっと昼休みに地元のラウンコ覗いてきた

8台あってやってるの1人だけ(デジカメ、動画撮影環境フル装備で完備な人)
限定パスは300円で誰も買わない

これ大丈夫なのか
それとも、都心は大盛況なのか

とりあえず1回だけやった。マラの優勝画で脚を堪能したので満足だ。
プラチナメダルの枚数 = 人生捨てゲー度数？

608 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:14:44 ID:JUD7VYPI0
>>607

キモオーラで誰も寄り付かない図みたいだなw

609 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:15:14 ID:D4bQWwICO
ノンジャンル予習正解時のアメリカ先生の声が
「イックううう」としか聞こえない件

610 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:15:36 ID:3xZRYkYRO
赤ドラ作ったらドラゴン・赤の奴を貰ったんだが色別であるんだろうか。

611 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:15:50 ID:50JLcxIk0

>>607

平日の昼に来ている方が怖い。

夕方から夜のゴールデンタイムが重要

612 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:16:01 ID:NIDfRr/N0
> (デジカメ、動画撮影環境フル装備で完備な人)

いるいる

稼動初日からあぁいうのを見ると何か萎えるよな
本人は必死なんだろうけど

613 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:16:27 ID:1h7XJnrXO
サンダース撮ってるけどもう上がってるかね？

614 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:18:12 ID:lb6Ft7MM0
平日昼からやってるのなんてちょっとおかしい奴しかいないからな w w w

さてプレイしに行くか

615 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:23:31 ID:/R5c8X04O
初代グラディウスの1ステージ目の曲名わかる？

タイピングであったんだが...

616 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:24:55 ID:50JLcxlk0
現在の廃人王 (5代目 ?)

キラースター@ラスク 3247個 大魔導士7級

617 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:26:00 ID:ErdqdFYS0
稼動して2日目で賢者出たらコマイ涙目

618 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:26:13 ID:NIDfRr/N0

>>615

これかな？

Challenger 1985

619 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:26:31 ID:0P+ZK5IVO

>>614

途中から何人かスーツ組が来てた。昼休みにやりに来るんじゃない？

そんな俺はニート組...

620 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:27:33 ID:qHK9wTspO

>>610

俺、赤竜 緑竜 緑花と変えたが、それぞれで貰えた。

621 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:27:38 ID:ZPQZt8zR0

今いるトップ集団はニートか学生かあ

死に物狂いで検定やってるかなあ

622 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:28:27 ID:NIDfRr/N0

>>621

身分なんか別にいいんだ

問題は稼動2日目でいくらつぎ込んでるかだ

623 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:28:49 ID:gFQnUrgo0
現在会社サボって.....

家にいるw

624 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:29:54 ID:wctZUIC+0
ユリの1位通過の動きを初めて見たが無駄に気合入ってるなw
メインのレオンがほとんど変わってなかったから余計羨ましい
ユリサブで使いたい

625 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:31:15 ID:cOtx33rVO
結局一番劣化してないキャラはどれなんだ
女子生徒はともかく男子生徒はみんな酷い気がする
あと5時間後には多分QMA5デビューできるからそれまで我慢するか

626 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:32:02 ID:MnVOSHF50
海外旅行検定って難しいのか人気がないのかどっちなんだ
http://www.konami.jp/am/qma/qma5/webranking/ranking_ken_04_00.html
他のに比べてSランク少な杉

627 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:32:54 ID:/R5c8X04O
>>618
それだ。サンクス。

あとコンマイのゲームで 愛戦士 ってタイピングもあった

628 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:34:06 ID:NIDfRr/N0
>>627
ニコル

629 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:34:33 ID:5ngirQRU0
>>626
ダスキンスコア高すぎだろ.....

630 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:36:05 ID:5jgecRh10
海外旅行検定は昨夜9時頃、参加総人数がバグってた。

631 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:44:32 ID:ktZwFKWr0
>>626
海外旅行に行くようなやつはゲーセンに来ないってことじゃね？

632 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:46:15 ID:NIDfRr/N0
海外検定つっても「次のうちエアーズロックはどれ？」とか普段とさほど変わらないしなー

633 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:47:01 ID:VQFpN83dO
先生が引き継げないことを知り絶望しに来ました

634 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:49:28 ID:8G25F+8a0
そして解禁条件がわからないことに二度絶望せよ

635 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:50:06 ID:02wPwoyJ0
海外旅行、とはなってるが実際は海外限定の学ラン1&2だからそのうち学問使いたちがやりだす
だろ

636 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:51:20 ID:2MyWQTmp0
昼間やったけど、下の方はまだカオスなのね。

予選で全員98以上ってなんだろうね

637 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:51:48 ID:NSW44PDvO
>>612

漏れの場合は直に遊べなくなるゲームだから記録しておきたいって感じなんだがな
回収乙って思われるのもわかっちゃいるがw

638 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:52:04 ID:gLoE0mgr0
エリーザ先生は検定でSを3つっぼいかな？
まあ、俺の実力じゃ検証できないけど('A')

639 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:52:20 ID:gFQnUrgo0
仮に解禁させたとしても先生方は・・・
しかも 1つから

星を得るのがっ・・・長いっ・・・長すぎるっ・・・！！

640 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:55:01 ID:Z/NXhtfq0
97.85で落ちてる人見た これなんて早押しクイズ？

641 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:55:47 ID:gLoE0mgr0
スポーツの予習をシコシコやってるけど、
今回のガルーダの絵はキャラとかどうでもいいタイプの俺も受け付けない('A')

642 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:56:27 ID:ZVd/dv+iO
今作は緑ゲージどのくらいなん？

643 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:56:35 ID:gFQnUrgo0
二人でプレイしてて、決勝で96点で4位になって
二人で「こいつらキモイよー」って言ってるのは見た

644 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:57:34 ID:nsxZ+e0fO
つかステージ選択は何選んでも、アニヲタが一斉にアニメ&ゲーム行くから意味ねーじゃん。

645 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 12:58:09 ID:CXGbNt+xO
スレの進行が速すぎるw

646 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:00:48 ID:PLWtm+liO
>>626

両方だろう、コンマイ検定と90年代検定は3000人近くいたが、フードと海外旅行は300人くらいしかいなかった。

647 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:01:12 ID:abN9syyQ0
プレーして気づいたこと
・自分+COMの単独正解だと通常正解ボイスが流れる
・単独不正解ボイスはないっぼい？(決勝ではないように思ったけど、ある？)
・並べ替えの文字移動がちょっともっさり
・ランダム廃止による弊害が、4で買った単語の「ランダム」が消えてた

648 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:01:19 ID:SCAINWj+O
限定パス確保したぜ
これって既存の赤い奴から乗り換えたら赤い方は使えなくなるの？

649 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:01:39 ID:NIDfRr/N0
>>644

だよな、宝箱2個あるのにアニゲあるからって何も無しのところに入集まるもんなお前から少し自重しろよと

650 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:02:25 ID:2MyWQTmp0
>>648
再利用出来るよ。
空っぽになるだけ

651 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:02:28 ID:/i+jNfX80
>>644
たまにアニゲじゃなくて学問が選ばれたりするぞ

652 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:03:06 ID:/IHUm8ZT0
やっぱりアニゲ大人気なのか。
ジャンルまで選べてしまうルート分岐は失敗だと言わざるをえない。

653 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:03:14 ID:gLoE0mgr0
>>648
前のカードが未使用カード扱いになる.....だったかな。
昨日ケータイ使って移した時にそういう文章が書いてた。

654 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:03:56 ID:QvQ4fa5HO
>>644
俺のホームには『アニオタ専用』って注意書の紙が貼ってある

655 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:04:04 ID:SCAINWj+O
>>650
サンクス
でも乗り換えてクレジット要るんだっけ。
大切に保管するかなあ.....

656 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:04:37 ID:gLoE0mgr0
>>652
個人的には形式だけど投票形式が良かったな。
ジャンルだとスポーツが敬遠されがちだった。
上の組ではスポーツもそこそこ選ばれてたが。

657 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:04:48 ID:50JLcxlk0
>>648
カードデータが初期化される

QMA以外のデータがあると、それも新しいのに移るので注意

658 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:05:26 ID:50JLcxlk0
>>655
移すだけならただ。

詳しくはパスのサイトを見てくれ

659 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:05:27 ID:gLoE0mgr0
>>655
ケータイのe-passサイトでできるから無料だ。

660 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:05:28 ID:SCAINWj+O
>>553もありがとん
誰かに譲れば遠慮なく使えそうだけど.....

661 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:05:48 ID:/i+jNfX80
>>652

せっかく得意ジャンルのルートがあるのに
苦手のルートになるとヘコむな

662 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:06:10 ID:MnVOSHF50
>>647

従来のランダム5に当たる形式が
「ランダム」になるっぽい
(正解率表示にて)

663 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:06:46 ID:50JLcxIk0
>>652

だから時々??が混じっているのだろう

664 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:07:07 ID:SCAINWj+O
住人の優しさに泣いた(; ; `)アリガト
帰りに入れ替えるぜ!

665 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:07:30 ID:i3qyN2qpO
スポーツ使いの俺には厳しい展開だ。アニゲすげえわ

666 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:07:43 ID:m8/g1wW8O
○×メダルゲット

667 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:08:18 ID:nsxZ+e0fO
今までステージ選択が、全部アニメ&ゲームになってるんだが。
スポーツ、芸能、学問に見向きもせず....

668 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:08:52 ID:/PVAAsXYzO
今回も、回線落ち 自分COM扱いでCOMがプレイヤー扱いって仕様があるみたい
準決勝全員同点で、落とされたorz

669 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:09:13 ID:SdXsHn8P0
公開アニゲ自体遭遇した事ないぜ
全体的にスポーツや雑学が人気じゃね?

670 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:10:13 ID:NSW44PDvO
>>667
雑学にはいったのか

671 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:10:26 ID:W1FswRu7O
>>667
雑学の事も忘れないでください.....

672 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:11:56 ID:MnVOSHF50
>>668
またそのバグか

673 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:12:46 ID:K6JltNmo0
ああああああ早く並び替えとかタイプさせろおおおおお
×と4択しか選べないのはいやだああああああ

決勝全問 ×とかもうね

674 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:12:47 ID:gLoE0mgr0
スポーツ四文字、学問並べ替え、???ってルートじゃなくて

アニゲ一問多答、雑学 x、???が選ばれた時はびびった。
おまいらアニゲって文字しか見てないんじゃないかと。

675 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:14:30 ID:gFQnUrgo0
このゲームの仕様上、アニゲが人気なのは仕方ない
そしてスポーツ不人気

しかし、グロ問の割合はアニゲが圧倒的

676 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:14:38 ID:7wUpBVqZ0
>>649

まだ条件がよくわからないからな。それに宝箱があるルートにいけるとは限らないし。

しかし宝箱の条件によっては下位組にわざと落ちてプレイする奴とか出るかもしれんな。

>>674

みんなアニゲに自信あるから選んだんじゃない？
苦手な奴は多答で即死するし。

677 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:15:13 ID:SrDVgJLb0 ?
質問なんだけど、5って4の筐体の使いまわし？それとも新しいのですか？

678 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:15:33 ID:50JLcxIk0

>>677

使い回し

679 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:15:37 ID:xN4Ztrzz0

5プレーしてきたぜ

限定買って新規でプレーしたらフェアリー組限定パスの新規ばかりだった
おかげで予選95点とかでも落ちるしもうね

680 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:16:17 ID:gLoE0mgr0

>>676

なのにアニゲ苦手な俺が区間賞取れたんだよ。
おまいらが選んだルートのくせに何やってんだって
(° °)ホカソってなった。

681 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:17:00 ID:xVJIRU9W0

>>674

なににびびったのかがよく分からないのだが・・・

682 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:17:11 ID:MnVOSHF50

>>673

つ[検定]

683 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:17:17 ID:/i+jNfX80

>>674

学問苦手だから俺は下だ

684 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:17:42 ID:SdXsHn8P0

>>680

アニゲつつつても色々あるからなあ。

コンマイ検定もレゲー続いたかと思えばビーマニ系の問題も出てくるし。

685 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:17:47 ID:uj6/Su+0

多答のことだろう

686 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:18:37 ID:xVJIRU9W0

>>680

そら、そう言うときもあるだろ

687 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:19:00 ID:gFQnUrgo0

アニゲの場合、範囲が多岐にわたってるから

自分の射程距離外に出ちゃうと手も脚も出ないなんてよくあるだろ

戦隊モノとか、小さい頃見てたけど記憶に無いから全く分からん

688 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:19:26 ID:NIgjBgKH0

体感だと最終的にこれくらいに落ち着きそうだな

=

ピク = フェア

セイ = ユニ

ユニ・グリ = ガー

ケル・サイ・フェニステ = ミノ

ドラフェニ = フェニ

ドラステ = ドラ

689 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:20:22 ID:/i+jNfX80

>>680

アニゲ得意でも特撮ばかりでやられることはよくある

690 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:20:36 ID:7wUpBVqZ0

まあ自信満々に選んだルートが選ばれたのに一回戦落ちとかだと悲しくなるよな。

あとはアニゲって関連性が少ない物が多いから知らない事が出るとまったく手が出ない事も。

691 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:21:20 ID:92yn6aAI0

ルート選択でアニゲばかり選ばれると聞いてとたんに憂鬱になってきた。

芸能使い圧倒的不利の予感がひしひしと。

692 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:22:48 ID:/IHUm8ZT0

>>688

4ではドラステだったがこの情報聞く限りじゃ昇級できる気がしない。

一番正解率の低い(苦手ってほどではない)アニゲが一番人気で、過去3戦の平均で昇級となると少し厳しいかも。

昇級してもすぐ落ちそうな気もする。

上位に行くとアニゲ人気も収まるとも聞いたが、相変わらず選ばれる確率は高めだろうな。

693 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:24:25 ID:SdXsHn8P0

大体アニゲくらいしか能のない奴はそこそこ位までしか行けないってのもいつもの事じゃね?

694 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:25:32 ID:gFQnUrgo0

3戦平均はちょっと短すぎるよな

1回戦でしかもビリ落ちとかすると・・・

695 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:26:15 ID:50JLcxIk0

だいたい本当に強い人は、アニゲが弱点のパターンが多いから、アニゲ特化型が怖いのは間違いない。

ただし、マロン先生のようになるのは天青でも骨だろう

696 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:26:42 ID:NIDfRr/N0

>>693

アニゲで普通に98点とか取ってたやつが次のスポーツとかで12点で最下位とか見ると哀れなことこの上ないな

697 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:27:14 ID:SOP75FZF0
もう魔法石3000越えてるやついるのな

698 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:27:27 ID:gFQnUrgo0

>>693

うるせー馬鹿orz

スポーツなんて「2010年のWC開催国は？」ですら悩んだくらい苦手だ

699 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:27:30 ID:SrDVgJLb0 ?

>>678

どうもです(>_<)

新しい筐体でやりたかったな・・・。

700 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:28:05 ID:QvQ4fa5HO

>>691

[アニゲー・芸能・スポーツ]しか選ばれないから安心しろ

今までやったが、たとえアニゲーや芸能があっても学問が入っていたら誰一人選ばない状況

店員も「アニゲー・芸能しか選ばれないから前以上にオススメできなくなった」・「台を減らすかも」って言ってたし

701 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:28:54 ID:NIDfRr/N0

新しい筐体で思い出したけど、それまで使ってたやつとの画面の差が著しいな
古いのは黄ばんでるのに新しいのはまっさらで眩しいぐらいなのに
まァ仕方ないか

702 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:29:31 ID:8G25F+8a0

今のところグラフが54111なんでアニスポがあるところにしか行きません

703 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:30:04 ID:50JLcxlk0

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203511525/>

来たかこのスレが...

704 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:30:42 ID:HqDkFQOb0

検定やればいいんじゃない？

たぶんイベントメダルは無いが

705 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:31:26 ID:50JLcxlk0

>>700

学問好きの元ウソ金剛の自分涙目

アニゲはまだしも、芸能は5になってから勝率0だ・・・

706 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:31:30 ID:/UsdXzA00

>>700

それはひどいな

でもそれならアニゲ勉強したら？って思ってしまう

707 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:31:39 ID:CUPWUUjw0
今日はアニゲ叩きに花が咲いてるみたいだが、何かあったのか？
特定ジャンル叩きは専用スレがあるんだからそっちでやればいいのに

708 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:32:36 ID:/i+jNfX80
>>700
雑学はそんなに避けられてなかったけどな

709 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:33:41 ID:50JLcxIk0
>>707
ジャンル選択でアニゲばかり選ばれたら、苦手な人はそりゃうんざりするだろう。

前作では選べるのは形式だけで、ジャンルは固定だったから
苦手が続いてもまだ納得できた。

710 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:33:49 ID:92yn6aAl0
>>705-706
そいつ、定期的に現れるアニスポ芸叩きの自称学問ができるキチガイだから触れちゃダメ。
アニスポ芸のうち一つか二つ叩く奴は珍しくないが、三つまとめて叩くのはそいつだけだからすぐわかるw

711 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:33:54 ID:xVJIRU9W0
>>654
どこのゲーセン何だ？

712 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:34:08 ID:QvQ4fa5HO
前みたいに完全ランダムのもので良かったのにコンマイがわざわざアニオタ優遇にしたのはアニメ化が理由だろうな

アニメが売れるようにするためにアニオタ優遇を推進している

AOUでクイズ王が負けたのも、他のやつらがアニ芸オタでコンマイが学問雑学駆逐を宣言したかったため

713 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:34:24 ID:nsxZ+e0fO
2回連続決勝で俺以外全員アニゲーを選択してた件

714 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:35:22 ID:NIDfRr/N0
>>712
アニメ「クイズマジックアカデミー」杯

第一問

第一話でアロエが持ってた物は？

うわぁ・・・こういうマジでありそう

715 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:35:38 ID:gLoE0mgr0
いっそ3みたいに選択の余地がない方が良かったな。
諦めもつくし。

716 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:35:46 ID:Jm1CtdYc0

>>714
無いだろ

717 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:36:36 ID:HqDkFQOb0

>>716

連動企画です。

718 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:36:47 ID:SrDVgJLb0 ?

5は4の劣化verでFAでたの？

719 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:36:50 ID:xN4Ztrzz0

そういや今日残った決勝どれも相手は青が高いやつばかりだったな・・・

720 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:40:06 ID:A8EMy49s0

>>700

アニゲはまだしも芸能ってそんな人気なんか？寧ろ苦手な人が多いというイメージあるが。

721 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:40:12 ID:m2XxutMy0

アニゲと学問は抱き合わせで

722 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:40:30 ID:50JLcxlk0

>>712

AOUでクイズ王涙目は4の時と一緒にんだが

しかも今回はアニゲは凌いだけど他で負けた、つまり力負けだったと記憶する

723 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:40:33 ID:QvQ4fa5HO

>>715

ランダムでアニゲををよく引いてしまったなら自分の運が悪かっただけだから何も問題ないんだよな・・・。

ただでさえ一般人が避けているのに、さらに避けるようなことをするってことは、コンマイは一般人層はA n A nに譲ったって事なのかな？

学校帰りの高校生の集団も最近はQMAよりA n A nをしてるのをよく見るし

724 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:41:32 ID:i3qyN2qp0

え、マジアカってアニメ化するの？それすら知らん俺って

725 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:41:59 ID:50JLcxlk0

>>718

雰囲気がかかる～く、落ち着かなくなった版

みんなアニメにばかり気を取られているが、書体の変化はかなり雰囲気に影響している

726 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:42:16 ID:SdXsHn8P0

>>720

雑学と並んで「無難なところ」ってイメージが強いと思う。

スポーツ苦手な人からしたら野球やサッカーの選手よりはヒットソングや有名な俳優の問題のがまだ楽かな、って具合に。

727 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:42:18 ID:NIDfRr/N0

第二問

アニメ「クイズマジックアカデミー」の主題歌を唄ってる はどこの事務所所属？

やめてくれ・・・

728 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:42:32 ID:mdqM8PaBO

某ラウンドワンにいるんだが

いきなり「閉店時間です ご利用ありがとうございました」って出て締め出された /(^o^)\

729 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:42:39 ID:hTq1aTsh0

問題「この中にGASEの職員は何人いるでしょう？」

730 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:43:47 ID:gFQnUrgo0

今回の露骨なアニメ絵は、一般層を引かせたのは間違いあるまい

731 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:45:34 ID:gLoE0mgr0

>>725

あの書体はどうも苦手だ。

明朝でいいのに。

>>728

なんかワロタw

732 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:46:00 ID:fR2xpCuf0

アニメ絵になって動くようになったのはいいが一般層は入りづらいかもね

イラスト描いた人はエロくならないように気をつけたって言ってたけど

今回は思い切り狙ってるよな。ルキアやヤンヤンは

733 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:46:26 ID:JUD7VYPI0

>>728

おまえ何したんだよw

734 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:46:40 ID:Jm1CtdYc0

>>730

オタも引いてるんだから一般層とか関係無くね？

735 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:46:54 ID:/i+jNfX80

>>728

何かお知らせとかなかったのか

いきなり閉店だとさすがにおかしいだろw

736 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:47:02 ID:uX8cOrYT0

軍曹杓

なんか までみたいにビシッと動いてくれよw

決勝の演出好きなのは少ないのか？

回答した後の待ち時間にちびキャラ眺めるのが良い。

737 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:47:14 ID:Q4Ece5Tn0

>>654

アロエ台作ってたところしか思い付かん・・・。

738 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:47:15 ID:/mIX0CMj0

筐体古いと汚れが目立つよな。

俺のホームは喫煙可のゲーセン多いから煙草の染みとかの汚れとかも結構ある。

昨日は5稼働初日だっていうのに煙草の粕を卓上にばらまいているヤンキーっばいのがいて

すげー萎えた。

アニメが不得意なパンピーも多いんだろうが、そもそもゲームっていう時点である程度オタ混じってるんだからそんなんでもいちいち騒ぐなよ。

叩いてる = 自分が弱いって言うてるようなもんなんだからさ。

739 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:47:28 ID:A8EMy49s0

結局予選に関しては3が一番良かったかもね

ルート選択によって形式どころかジャンルまで偏るのはなあ・・・

>>726

なるほど

確かに普通にテレビ見てればある程度は・・・ってのはあるかも

740 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:48:02 ID:50JLcxlk0

>>729

ガセ.....ニセモノ？

はてそんな会社あったっけ

741 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:49:24 ID:9+A4jw5gO

ドラゴンの上に3回の平均7位以下ドラ降格のカミーユ組を作るべき

742 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:49:27 ID:xVJIRU9W0

>>736

決勝の演出は結構評判良かった気がする

743 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:49:51 ID:gFQnUrgo0

>>734

ヲタが引いてるのは一般層とは別の意味ではないのか？

>>739

>>確かに普通にテレビ見てればある程度は・・・ってのはあるかも

それが一番出来ないのがアニメだから、ここまで偏られると叩かれても仕方ないのかも

744 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:50:30 ID:50JLcxlk0

>>741

ちょっとマテウス

745 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:51:30 ID:i3qyN2qpO

>>738

アニオタ乙

746 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:51:39 ID:SdXsHn8P0

>>743

確かにヲタからしたら「普通に深夜アニメやニコニコや漫画見てれば...」って感じだからなw

747 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:51:59 ID:NIDfRr/N0

全国上位3人頑張ってるな

それでも大魔導士7級か、さすがに伸びにくくなったか

748 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:52:12 ID:SCAINWj+O

>>741

グレートハイジンのすくつですわね分かります。

作ったら本気で何百クレでも貢ぐ奴いそうなものだが

749 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:52:36 ID:uX8cOrYT0
校長でかすぎワタw
つーか背景と同化したような姿だった。

公式の「・キャラクターグラフィックを一新！」でなんかわからんがワタ

750 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:52:50 ID:HqDkFQOb0
>>746
全ジャンル”普通”に網羅するのは無理だぜ・・・

751 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:53:24 ID:/i+jNfX80
>>746
ガーゴイルで深夜アニメの問題12人中8人正解とか
アニゲ苦手な人が愚痴りたくなるのもわかるな

752 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:53:45 ID:50JLcxlk0
>>738
そもそも一般人を毛嫌いしている時点でだめ

753 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:53:53 ID:SdXsHn8P0
>>750
いやだから「普通」の観点が一番離れてるのがアニゲだろうなって事

754 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:55:31 ID:uX8cOrYT0
引継ぎすると卵邪魔だな・・・

755 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:55:38 ID:SCAINWj+O
俺は逆に今まで得意だったアニゲで稼げないのが敗因になってるな。
他と差が付かない、どころか負けうるってのがどうしようもない。
今のうちに芸スポ予習する方が良い気がしてきた。

756 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:56:43 ID:KYUAJnnfO
ところで一年前ニュースがナントカって
結局なんだったの？

757 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:57:12 ID:gFQnUrgo0
俺も雑学と学問でも予習すっかな・・・

今更スポーツ頑張ってるくらいなら、深夜のすぽると！か、やべっちFCでも真面目に見るよ
うにする段階からだ

758 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:58:19 ID:fR2xpCuf0
まあでもアニメ絵は嫌いではないな俺は

759 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:59:01 ID:SdXsHn8P0
>>757
週末のスポーツ番組はなんとなく見てるがローカル番組だから地元球団の事しかわかんねえぜ

760 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 13:59:47 ID:MoOU9XKP0
さて、今日も4をやりにいく奴はいるか？

761 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:00:13 ID:/mIX0CMj0
>>752
別に毛嫌いしじゃないよ。
時々現れる特定ジャンル叩きがうざいから言ってみただけ。

昨日は予選は結構青かったなあ。

アニメの正解率が90%を超えただけだったし。
特定のジャンルが見えちゃうとその人が何に強いかわかりやすいっていうのもあれかも。

762 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:00:18 ID:NIDfRr/N0
既に5になってるからできない

763 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:00:48 ID:ZG9rCmh10
正解率でいうならアニメが二番目なんだが
アニメで落とされた記憶が一番多い

平均点が高すぎるってことなんだろうか

764 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:00:52 ID:SOP75FZF0
>>757
月曜すぼるとは、サッカー対策にスゴク実効性あるぞ

765 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:01:03 ID:yTuQmEgHO
>>735
A . 爆弾の予告電話があった
B . マイケルがいきなり貸切にした

好きな方を選べ

766 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:01:28 ID:50JLcxlk0
各ジャンル網羅用に必要な参考書を出してみようか。

アニメ

- ・ 『毎日新聞』別冊まんたんブロード (無料配布)
- ・ 週刊ファミ通
- ・ ログイン
- ・ 電撃G'sマガジン
- ・ フィギュア王
- ・ アルカディア
- ・ 宇宙船イヤーブック
- ・ 四大週刊少年マンガ誌 (ジャンプ、マガジン、サンデー、チャンピオン)
- ・ ぱふ
- ・ トイジャーナル (業務用専門誌らしい)

767 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:02:36 ID:ciG7MMMod0
>>766
最後以外全部購読してやがる...

768 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:03:04 ID:/i+jNfX80
>>766
アニメ誌や声優雑誌も入れたほうがいいんじゃないか

769 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:03:29 ID:ZG9rCmh10
>>766
アニメディアとゲームジャパンと声優グランプリもお願いします

770 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:04:11 ID:D/peinl50
もういっそTSUTAYA全部

771 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:04:39 ID:A8EMy49s0
>>766
自分はチャンピオンだけだ
しかしチャンピオンの問題は本当に少ないな・・・

ギャンブルフィッシュの問題をそろそろ出してくれてもいいと思うんだけどなあ
あとフルセット！の主人公名前の順当てor並べ替えとか

772 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:04:49 ID:bSFcuAvTO
>>766
ファミ通と週刊少年マンガ誌以外聞いたことないものばかりだw

学問は楽チンでいいな。
大学受験向けの参考書や地図帳、各教科の資料集で区間賞連発くらいはできるだろう。

773 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:04:50 ID:CUPWUUjw0
>>766
学問に必要な参考書の量がとんでもないことになりそうな予感

774 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:05:12 ID:8/G/Pf8bO
>>766
何ひとつ読んだことがない

スポーツはBBM社発行のやつで十分だな
週ベとか週プロとか

775 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:05:31 ID:gFQnUrgo0
アニメは範囲が広すぎるからなあ・・・

でも、どれか一つって言われてればファミ通読んでればある程度はなんとかなるだろう

776 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:05:31 ID:8G25F+8a0
スポーツ
各種スポーツ新聞
週刊ベースボール
週刊サッカーマガジン
ワールドサッカーマガジンorワールドサッカーダイジェスト
週刊プロレス

777 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:05:48 ID:ZG9rCmhI0
雑学の参考書にトリビア本は入りますか

778 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:05:52 ID:NIDfRr/N0
雑学はニュースサイトさえ見られる環境あれば

779 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:06:04 ID:SdXsHn8P0
アニメやスポーツは雑誌より見て覚えた方が早くね？

780 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:06:10 ID:mapVR2Dm0
こういう先行稼働の情報知って真っ先に飛びつくのは普通ヲタだし
さらにアニメの新聞見たいからルートもアニメ入りのを選ぶ

全ての店舗で5になったらライト層も大量に入ってくるし少しは落ち着くと思う
それまではまあ、我慢だ
俺も元ドラステ賢者なのにミノ組アタイで危うく死に掛けた
4で正解率3割の問題を大体8、9人当ててくるからマジ怖い

781 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:06:25 ID:SCAINWj+O
アニメはゲームセンターCXも有効
レトロは教科書読んでもプレイしなきゃ勝てない。

ゲーム業界用語辞典ってサイトを流し読みすると30%ほど改善されるはず

学問はセンター全科目8割とればそこそこ
雑学はおっかさんに聞くことだな

782 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:06:41 ID:gFQnUrgo0
学問は、大学受験を突破した奴ならある程度はなんとかなるだろうが
問題は、齢を重ねた奴は「やった記憶あるけどもう覚えてねーよ！」ってのが多いことだ
これが一番悔しい

783 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:06:57 ID:i3qyN2qpO
>>766
漫画は好きなんだよな。アニメになると受け付けないけど

784 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:07:08 ID:50JLcxlk0
スポーツ
・スポーツ新聞各紙(公式サイトで十分)
・スポーツ人名事典
・プロ野球全記録(2004年版で止まっている)
・週刊ベースボール
・月刊メジャーリーグ
・プロ野球人名事典2003
・ソフトボールマガジン
・週刊サッカーマガジン
・週刊プロレス
・格闘技通信
・近代柔道
・バスケットボールマガジン
・陸上競技マガジンetc各競技

785 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:08:08 ID:NIDfRr/N0
>>782
学問とかに限らず、普通にそういう場面に遭遇するのはいくらでもある
で、他人の答え見て「あーっ！あーそうだった！これだったー！」って言って16点逃すのとかな

786 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:08:26 ID:m8/g1wW80
マロン滅んでしまえ

787 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:09:10 ID:i3qyN2qpO
スポーツは過去の問題が多いからな。野球は特に

788 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:09:26 ID:bSFcuAvTO
>>773
そんなことはない。
アニゲの参考書はほとんど週刊誌や月刊誌だろ？
今までにどれだけ出版されてると思ってるんだ。
今月号読めばおkってシロモノじゃないから、学問の方が多分楽チン。

789 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:10:18 ID:hTq1aTsh0
>>776>>784
Number忘れてんぞダラス]

競馬対策にGallopもか。

790 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:10:46 ID:m2XxutMy0
昨日のサッカーで中国のGKのとび蹴りされた
「安田理大」は既に実装済だな

791 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:11:13 ID:SdXsHn8P0
学問も歴史なら小説やゲームでカバーされてる物も多いから趣味がてらに覚えられるんじゃないかな

792 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:11:33 ID:gFQnUrgo0
>>790
先生!
昨日の夜はひたすらこのゲームしてたのでまだそこまで情報仕入れてません!

793 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:11:48 ID:ZG9rCmhI0
スポア二芸はこれまでの歴史全てから出る上に
次々新しい情報が増えていくからなぁ

794 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:12:45 ID:8G25F+8a0
ナンバーは読み物が主だからクイズの参考書向きではないと思うの

795 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:13:05 ID:Ce8rX0gR0
KONMAIはクイズ作るアルバイトでも募集すりゃいいのにとか思ってる。

796 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:13:22 ID:/i+jNfX80
>>782
俺もあんなに得意だった化学とかほとんど忘れてるw

797 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:14:08 ID:9z6XsaxO0
いまのQMAって問題はプロに外注してなかったっけ?

798 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:14:10 ID:HqDkFQOb0
>>795
問題作成は外部に投げてなかったっけ?

799 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:14:52 ID:bSFcuAvTO
>>795
1ではプレイヤーから問題を募集したところアニゲのグロ問が量産されたと聞いた。

800 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:15:00 ID:i3qyN2qpO
競馬は流れがあるから覚えやすいと思うけどな。世代交代が解りやすいというか

801 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:16:13 ID:NIDfRr/N0
今でも素っ頓狂な問題あるけどな
ベートーベンと小泉の画像出されて「歴代総理に就任したのはどっち?」とか
見た瞬間「え!？」って思ったよ

802 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:16:20 ID:mapVR2Dm0
>>799
アニゲだけじゃなくて全般的に酷かった
やっぱりちゃんとした人が作らないとダメなんだな、というのを身をもって感じました

803 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:16:53 ID:qYOUxrsp0
アニ・スロが面白いくらいドラゴンで刺さるw w w w
まあ今週いっぱい限定だろうけど

804 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:16:56 ID:50JLcxIk0
芸能

- ・スポーツ新聞各紙
- ・各種テレビ番組(特にバラエティ、ドラマ。テレビ局サイトでフォロー可)

- ・テレビ・タレント人名事典
- ・テレビ情報誌各誌
- ・Myojo
- ・ポポロ
- ・お笑いポポロ
- ・キネマ旬報
- ・Rockin'On Japan
- ・ショパン(雑誌)
- ・音楽の教科書

805 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:17:14 ID:SCAINWj+O
問題作成やってみたいな。

アニゲタイピング:

- ・劇場版スーパーマリオブラザーズのマリオのフルネームはマリオ・ である

806 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:17:48 ID:JUD7VYPI0
>>805

(・ ・) < ブリトー

807 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:17:53 ID:Jm1CtdYc0
>>800

競馬は歓迎なんだが問題出てきたのは数えるぐらいしかない

808 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:18:09 ID:h8tj4ITc0
アニゲ・スポーツが得意な俺は、ルートの的に選ばれることが多くて嬉しい
しかし大抵ド苦手な芸能がおまけでくっついてくる罠

809 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:18:37 ID:8G25F+8a0
>>806

なんというスポ四文字

810 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:18:44 ID:hTq1aTsh0
雑学はジャンル問わず色々試してみることだな。

生活関係はお袋や婆さんに聞けばいいし、ファッション関係はメジャーなものだけでも抑えれば大分違う。

車と鉄道? 俄仕込みじゃ無理だからあきらめろ。

811 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:18:51 ID:gFQnUrgo0
そもそもグロイ問題なんて、作ろうと思えばいくらでも作れるしな

「ある程度の人知っているであろう問題」が難しい

812 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:18:54 ID:50JLcxlk0
>>798

外注先は青い会社

<http://www.7-days.co.jp/works.html>

813 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:19:35 ID:Q4Ece5Tn0
好きな事を極めていった方が知識はつくよ。

あとは、適当に問題回収していくのがいいと思う。

814 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:20:28 ID:fR2xpCuf0
アニゲの中で特撮に関しては芸能と被る所があるから

それは一般人でもわかるだろうな

815 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:20:42 ID:i3qyN2qpO

>>806

懐かしいw好きだったんだけどな、マリオ(巨人)
西山が嫌いだったから俺

816 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:20:48 ID:SdXsHn8P0

>>811

QMAのクローンゲーにいくつか問題投稿してたが正解率30~50%くらいの問題作るのが一番難しかったわ

817 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:21:40 ID:bSFcuAvTO

>>802

それは知らなかった。

今はプロが作ってるとは言え、理系問題やスポーツの問題は作りが下手だなーと感じる。

特に理系は、いかにも「本に載ってました」的な問題が多いうえに、用語の使い方もたまに怪しかったりする。

ゲームなんだから、ただグロいだけよりも、グロいけど知って「へえ」「なるほど」と思わせる問題がたくさんあった方がいいと思う。

818 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:21:41 ID:SdXsHn8P0

>>814

しかし一般人にもヲタにもわかんないグロ問にもなる諸刃の剣

819 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:22:00 ID:vmdVOfle0

>>814

特撮もアニメも一般人が見るのはせいぜい小学校まで。一緒。

820 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:22:04 ID:AjL9ezEK0

>>814

青い奴：特撮？芸能だろふざけんな

緑な奴：特撮？きめえアニゲだろふざけんな

結果：特撮不要

821 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:22:40 ID:A8EMy49s0

>>805

自分も>>806みたいに「ブリトー」が真っ先に思いついた

822 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:23:46 ID:m2XxutMy0

クイズ大好きなお前らに訊くけど

クイズ本で面白いのがあったら教えてよ

823 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:23:58 ID:zJoR16jz0

>>820こそふざけるな、だが

824 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:24:22 ID:SCAINWj+O

コンマイ検定とか上手いよな

予習してないからBしか行かなかった。

825 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:24:26 ID:Jm1CtdYc0

>>819

最近深夜特撮とかいうのも出てきてるが

826 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:24:48 ID:mXOnkQU50

また特ヲタだよ(笑)

キモいから巣から出てくるなと言いたいんですが？お？

827 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:24:53 ID:UHgNNxbO0
そういやアニラン1が「アニメ」になってるみたいだけど特撮どうなったの？
アニラン4に移動？

828 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:25:08 ID:/R5c8X04O
センモニランキングの魔法石の数って
もしかして全国トナメで稼いだ石のみカウント？

なんか検定ばかりやってたら石は増えて昇格試験だけ全国して階級はあがるけど

なんかカウントされてない気がしてきた

829 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:25:33 ID:gFQnUrgo0
コンマイ検定には是非ともグラディウスからたくさん問題出してくれ

ううまま うままう うまう うままう

830 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:26:01 ID:SdXsHn8P0
ふと疑問に思ったんだが実写ネギまみたいなのって特撮なのか？ドラマなのか？

831 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:26:17 ID:TH4vY95I0
アニヲタはキモいがそれ以上に特撮ヲタはエロゲヲタ並にキモいな

832 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:26:39 ID:bSFcuAvTO
>>820

特撮なくしたらアニラン1で勝てなくなるのでやめてください><

まああっても勝てないんだけどね。

ところで形式の表記が「アニメ・ゲームランダム1」から「アニメ」になったらしいが、特撮問題もそのままなのかな？

そのままだと5でアニメから入ったアニオタが「何でアニメに特撮が入ってるんだ！」と発狂しかねないw

833 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:27:18 ID:/i+jNfX80
>>830

一応バトルとかあるみたいだから特撮じゃないか

834 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:27:21 ID:A8EMy49s0
>>830

特撮、つまりアニゲでしょ

実写セーラームーンもアニゲで出たんだし

835 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:27:37 ID:qYOUxrsp0
>>828

検定も含

ただ優勝回数はプラチナメダルのみ

836 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:27:57 ID:EajJS0I4O
絵が劣化しまくってる...(´・`)

837 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:28:19 ID:FaXJ1MvMO
絵が微妙だ...

3からやった俺は3か4が良かった

エロさが足りないエロさが

838 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:28:48 ID:KYUAJnnfO

>>810

ファッションといえば時計の問題見たことないが存在しないのだろうか
あれば雑学の正解率上がるのに

839 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:28:49 ID:NIDfRr/N0
特撮なんて全然見てないから分からないや・・・
今度映画化される仮面ライダーとか出されてもチンプンカンプン
それでもすぐ「ポッ！」ってランプ点くやついるからたまげたよ

840 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:29:10 ID:QvQ4fa5HO
ラウンドワン河原町と梅田に行ってきたけど限定Pass売切だったわ

おまえら何十枚単位で買いすぎorz

841 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:29:25 ID:vmdVOfle0
>>825

一般人は深夜寝てますが・・・

842 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:29:28 ID:A8EMy49s0
絵といえば1から2になった時マテウスのあまりの変わりっぷりに「だれだお前」状態だったな
しかもトナメでは空気嫁ないし

843 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:29:58 ID:t3cvHRK+0
>>838
ブランド時計の問題はあるよ

844 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:30:43 ID:A8EMy49s0
>>838
時計の名前がヒントに出てブランド名を答えさせる問題とか
スイスの最古の時計ブランドのタイピングとか
過去にもいくつかあったよ

845 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:31:02 ID:/i+jNfX80
>>838
何問か見たけどやっぱりあまりないな

846 : 613 : 2008/02/21(木) 14:31:31 ID:1h7XJnrXO
サンダース
<http://imepita.jp/20080221/518140>
見づらかったらスマン
優勝は出来なかったけどサンダーススレに優勝絵あった

847 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:31:35 ID:XImBvlzz0
>>838
少数ある。

が基本は服やバッグだな。
雑学なんだからロレックスやオメガばかりじゃなく、セイコーやカシオのようなカジュアルウォッチ
の問題も欲しいところ。

848 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:31:51 ID:vmdVOfle0
>>840
1人1枚とか制限つけてるところ近くはないのか？

849 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:33:01 ID:50JLcxlk0

雑学

- ・新聞各紙（特に日本経済新聞）
- ・鉄道ピクトリアル
- ・ベストカー
- ・ニュース番組
- ・広辞苑など国語辞典
- ・各種漢和辞典
- ・各種英和辞典
- ・国語、英語、生物、現代社会または公民の教科書と参考書
- ・最新国語便覧
- ・各種ファッション雑誌（女性向け／男性向け）
- ・ウォーカーシリーズ
- ・ぴあ
- ・動物、植物図鑑
- ・丸
- ・政官要覧
- ・週刊ダイヤモンド

850 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:34:32 ID:A8EMy49s0

>>849

そういや「台湾ウォーカー」ってのもあるらしいね。まあQMAのために読む必要は全くないだろうけどw

851 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:35:24 ID:QvQ4fa5HO

>>848

無いな

今、ちょうどK-CATに行ってきたが売り(ry

QMA5の台は空いてるところもあるから恐らく転売屋だろうなorz

京都は自転車以外制限かけないからなorz

852 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:35:40 ID:xVJIRU9W0

>>829

「う」と「ま」しかないスロットクイズで出題な訳だな

853 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:37:22 ID:bSFcuAvTO

>>849

カタカナ用語辞典や新語辞典(?)もあるとなおベターか?

あとは英語以外の言語の数字とフランス語ドイツ語のカタカナ発音も覚えておくと役立ちそう。過去の流行をおさらいできるものがあると良いが.....。

854 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:38:20 ID:gLoE0mgr0

ファッション誌は妹が読んでるセブンティーンくらいしかないな.....

LEONとかOggiとかJJも立ち読み程度で見るべきなんだろうが。

855 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:38:59 ID:KYUAJnnfO

時計ブランドや用語ならほぼ完璧だが服やバッグは無理

アニゲや学ラン2以外の得意ジャンルが欲しい

856 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:39:03 ID:t3cvHRK+0

>>849

現代用語の基礎知識はアニゲ、スポーツ、芸能、雑学に広く対応できる

その年に何があったかもわかるので90年代検定対策にもいいんじゃないかな

857 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:40:24 ID:eF6kre9c0
LEONはどうみてもネタだろw

858 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:40:37 ID:h8tj4ITc0
限定パスは大体1店舗100枚くらいらしいから(大規模な店舗はもっとありそうだけど)
限定1枚ならそんなにすぐには売り切れないと思うんだけどね

859 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:41:15 ID:QvQ4fa5HO
ってか京阪神にまだ残っているところがあったら教えてください

さっき神戸方面に行った友達からも全滅報告受けた。
大阪はさっき友達と行った時全滅だったな

860 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:41:30 ID:Ce8rX0gR0
現代用語は2chネタを搭載した時点でオツル。

端書き

Which of these U.S. Presidents appeared on the television series "Laugh-in"?

- 1:Lyndon Johnson
- 2:Richard Nixon
- 3:Jimmy Carter
- 4:Gerald Ford

某クイズ番組で出た有名な問題。

861 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:43:15 ID:NIDfRr/N0
>>860

2ちゃんネタも何もお前、コンマイだって普通に取り入れてんじゃん
2ちゃんねるのキャラクター「モナー」は次のうちどれ? ってギコとか4択でAA出てたりとか

862 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:43:20 ID:92yn6aAl0
>>849

仏和辞典、独和辞典、現代用語の基礎知識、週刊暮、週刊将棋、月刊プロ麻雀、ミシュラン、きょうの料理、
神話辞典、各種携帯電話、小説推理、角川ホラー文庫も追加で。

863 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:44:30 ID:Q6J9g30tO
そもそも、限定パスは「現在稼働してる店舗で」完売ってだけだろ

864 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:45:04 ID:LW5ElNa9O
正直、今回の絵で一番まともなの誰だ?
女性陣も劣化酷いぞ

865 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:46:11 ID:O3nX84CAO
の時に各匡体に貼り付けられてた 稼働の告知のレオンに違和感があったんだが、今日謎が解けたよ...
絵変わりすぎす...

866 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:46:44 ID:bSFcuAvTO
>>864

んなもん人によるだろう常識的に考えて。
どうせ誰か挙げると目が.....とか乳が.....ってぬかすんだろ。

自分で確かめてきておいで。

867 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:48:01 ID:QvQ4fa5HO

>>863

ほとんどの後発店は限定PASS入荷予定無(ry

868 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:47:44 ID:LWHI3hOP0

>>864

全員分の絵が出てないからなんとも言えん罷

869 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:49:16 ID:uX8cOrYT0

>>867 マジで？

870 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:49:43 ID:ioVP5GPk0

特撮、相変わらずに不人気だなw

ウルトラマンと仮面ライダーなら任せろ！ただし、昭和のやつだけな！

>>859

スレ開いてパッとそのレス見たら、でかい地震でもあったのかと思ったよ。

871 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:50:12 ID:tApc5fzXO

神戸というか三宮のアルゴ、限定パス確認。500円だったけど。あと、過疎ってる。

まだもう少し残ってるみたいだけど、店員がアルポだから、アルポ知らない人が行くと少し不快かも。

872 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:50:28 ID:/H1a5LKSO

限定パスの種類はリエル1択？

873 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:50:53 ID:NIDfRr/N0

今更だけど、今回の限定イーパスって素材変わった？感がある

前はパサついた感だったのに、今回は少しコーティングされて普通のクレカみたいな感じ

874 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:50:56 ID:5PLHBwJA0

>>782

よくみれば簡単なのに普段やってない 真っ白

一瞬パニック 思考回路混乱 あわてて押す

簡単な問題を一人間違えた時の恥ずかしさは格別。

特に計算問題w

875 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:51:11 ID:QvQ4fa5HO

>>869

期待できるのはアチヨーか京橋の某店ぐらいじゃないか？(まだ行ってないが)

876 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:51:49 ID:vmdVOfle0

全滅報告のレス見て地震を連想とかこええなおい・・・

877 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:51:52 ID:IVx7u6d4O

池袋ロペ限定パス確認

1限なんでしばらくは大丈夫ばい

878 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:52:31 ID:uX8cOrYT0

むしろパサついてた方が良かったよ・・・

自販機で買ったとき傷が付いた。

市販の細かな傷が消えるっていうペーパータオル？で磨けば消えるのかな。

879 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:54:48 ID:VMOG4eaU0

初プレイでエガちゃんと決勝まで行ったぜ！

880 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:55:05 ID:QvQ4fa5HO
まあ、稼働開始日に仕事で行けなかった俺が悪いんだが、いくらなんでも今回は醜いよ

では即全滅は無かったんだが・・・AOUの発表で人気が出ると予想した転売屋が買い占めたのかもね

関西は転売のまちだから

881 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 14:56:40 ID:vmdVOfle0
転売屋死ねと思うならいくら手に入らないからってオークションとかで買うなよ？

882 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:00:12 ID:QvQ4fa5HO
>>881
(° °) < かうかぼけえ

883 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:00:40 ID:qYOUxrsp0
おかしいな、30時間以上寝てないのに、全然眠くない
これなら今日も徹夜で魔法石回収できそうだ

884 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:01:06 ID:NIDfRr/N0
高くて500円のカードを1000円で売ってる奴だもんな

885 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:02:36 ID:O1jJRMi50
10クレ程プレイした感想。
1回戦で必ずといっていいほどcomに敗退する奴らが1人はいる希ガス。

886 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:03:57 ID:50JLcxlk0
>>849
・囲碁(雑誌)
・将棋世界
もこのジャンルだな

>>856
それはノンジャンル対応ということで一つ

887 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:05:03 ID:NIDfRr/N0
そろそろ学生らが下校する時間かな？
またスレ活気付くかな

888 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:06:40 ID:IVx7u6d40
キャラ決まんねえ
限定パスだけ買って帰ることになりそうw

889 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:06:53 ID:KSsV0oC50
今日は6クレやって帰って来たぜ。スロットを 5にしないと。
そろそろ賢者誕生来てるかな？

890 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:07:55 ID:VWV35gl70
メインユーザーであろう大学生だと既に春休みだからか昼間からこの勢い

891 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:08:06 ID:dU73JNEG0
つか限定パスつつても使いまわしの絵でしょ。そんなに欲しいもんかね...
(無いと余計欲しくなる心理は良く分かるけど)

892 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:08:31 ID:ChVxSJ8k0
限定パスどこ行ってもアホみたいに残ってるよ

893 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:09:07 ID:ChVxSJ8k0
ID被ったー!

894 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:09:08 ID:50JLcxlk0
>>891
限定パスを使うとゲーム中もおまけが付かない?

895 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:10:59 ID:QvQ4fa5HO
>>892
東京の話か・・・東京は転売屋よりユーザーが多いから普通だろうに

896 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:11:00 ID:FGG/tMqU0
今日休みだからちょっと行って来たんだけど
なんか手をクロスさせてボタン押したりいちいち手首をひねらせつつタイピングして、
回答終わった後なんか小さくポーズとってる変な人がいた・・・。
アニメから出てきたみたいな人だなあと試してみたら台替わってくれた
ありがとう。

897 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:11:39 ID:ChVxSJ8k0
東京じゃないけど関東

898 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:12:28 ID:A8EMy49s0
>>896
うむ、そういうのはいいな
多少行動が変わっても根幹のマナーを守ってくれる人は

899 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:12:59 ID:Ib6Ft7MM0
お前らが過疎報告ばかりするから悠々とホームへ行ってきたら満席の上待ってる人までいたわ
どちらかと言えば喜ぶべきことなのか

900 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:14:02 ID:KSsV0oC50
そういえば、初級を踏んでも1個、中級でやっと2個だったわけだが('A`)
もうアホかと馬鹿かと。

修練 : 1
見習 : 1
初級 : 1
中級 : 2
上級 : ?
窓 : ?
大窓 : ?
タクアン和尚 : ??

901 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:14:07 ID:oeFEu9LRO
引き継ぎの事で聞きたいんだけど、引き継げるのはアイテムだけ?
マジカや担当の先生はどうなの?

902 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:14:14 ID:NIDfRr/N0
夜になったら混むところはもっと混むぜ
学校会社帰りの学生やリーマンとかでごった返すからな
さて俺もそろそろ行こうかな・・・

903 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:14:43 ID:0oyK4flfO
他のeamu対応ゲームもやりまくってる俺としては限定パスの素材は表面キズはついても絵柄が消えていくことがなさそうでいい感じ

だがりエル自重。 のみたいな絵柄で良かったのに。

904 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:15:08 ID:nsxZ+e0fO
絵を批判してる人たちはアニヲタかなんかなの？
キャラの絵なんかそこまで気にしなくてもいいじゃん。

905 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:15:10 ID:PLWtm+li0
>>901
>>2

906 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:15:31 ID:v7veUOkTO
店員に限定PASSないか聞いたら、販売機(麻雀格闘センモニ)に入ってるとの事。
中を見せてもらって確認したら50枚くらい入ってた。
しかし麻雀の新規客とかがあの限定PASS出て来たらどう思うだろうか...

907 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:15:40 ID:QvQ4fa5HO
>>897
関東はうらやましい・・・前に神田の店でプレイしてたら気軽に話しかけてきてくれてアドバイスもくれた
さらには怖そうな兄ちゃんさえ1プレイですぐに代わってくれた

関西は 終盤でさえ待ち無視連コだったからな

908 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:16:42 ID:FGG/tMqUO
>>898
うん。しかし変わる時も「どうぞお嬢さん」とか言われてびっくりしたよ
男なんだけど・・・なんかでやねん
でもその人もうドラゴン組だった

909 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:16:58 ID:NIDfRr/N0
>>903
コーティングされてるから絵柄が真っ白になるってのはなくなりそうでいいよな
今までのなんてもうとこどころ白くて赤い部分探すほうが難しいみたいな感じにボロボロになってるぜ・・・

910 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:17:03 ID:CLlugE7TO
我が熊本に入荷するのはいつの日か・・・

911 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:17:10 ID:vmdVOfle0
>>906
ドカタ装着て格闘クラブやってるような奴がりエル柄のパス使ってる姿想像して吹いた

912 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:18:40 ID:JmzSvJlq0
>>907
それはお前の行きつけの店がアレなんだろ
俺は大阪だが後ろで待っているとみんなちゃんと変わってくれるぞ

913 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:18:42 ID:A8EMy49s0
>>900
今回は少なめなのかね。
たとえば金属でも5個しかもらえないとか

914 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:18:43 ID:/i+jNfX80
>>906

それ麻雀目当てなのに買った人の反応が気になるなw

915 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:19:04 ID:hsgq5GjK0
宝箱二つあるから投票するか 合計2票(° °)
で結局アニゲルートになったと....

916 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:19:08 ID:QvQ4fa5HO
しかし.....俺はなんで奈良線に乗っているんだろうな

奈良に行ってみるか.....あそこは流石に売切てないだろう

917 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:19:39 ID:bSFcuAvTO
>>909
うp

918 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:20:20 ID:50JLcxlk0
学問

- ・ 広辞苑など国語辞典
- ・ 各種漢和辞典
- ・ 地理、歴史、数学、物理、化学、地学、国語、古文、美術、倫理の教科書と参考書
- ・ 最新基本地図
- ・ 世界の統計（総務省統計局サイトで配布）
- ・ 歴史群像
- ・ 日本史、世界史B用語集
- ・ 日本史、世界史年表・地図
- ・ 星座早見盤（できれば88星座解説の入門書）
- ・ 理科年表
- ・ 天文年鑑
- ・ クォーク（雑誌）
- ・ 最新国語便覧
- ・ 週刊読書人

ノンジャンル

- ・ 新聞（アニゲ以外）
- ・ ニュースサイト
- ・ 現代用語の基礎知識

919 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:21:06 ID:NIDfRr/N0

廃人でもちゃんとマナー守ってくれる人は有難いが
中途半端な実力の癖して周りも確認せずにゲームに没頭してひたすら連コしてんのが一番ウザいな

920 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:21:36 ID:KSsV0oC50
>>915

(° °)
そいつらほとんど空気読まないのかよ...

921 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:22:01 ID:v7veUOkTO
>>859

>>906だけど東大阪の某店にあるから、探しに行くといい。

922 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:22:10 ID:2CAjOxw1O
買わないから言う

限定まだある

923 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:22:13 ID:i2tH69kJ0
そもそも関西で満席になることがあるのか？
うちのまわりの店なんて常に空いてるぞ。

924 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:22:21 ID:A8EMy49s0
>>908
WWW

悪い人ではなさそうだが

925 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:22:49 ID:OXFUQ6fsO
4のデータが入ってるパスで引継なしに
新規扱いでプレーすることってできる？

926 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:23:25 ID:vmdVOfle0
という質問をした人を今まで何人見たことか

927 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:23:36 ID:50JLcxlk0
>>925
1カードにQMAデータは一つだけ

928 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:23:44 ID:XwecLDX/0
>>919
つうか強い人はマナー守ってくれる人多い気がする。俺のとこだけか？
仮に強い人が連コしてたら「しかたないかなー」って思う俺ヘタレ。

929 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:26:34 ID:hsgq5GjK0
>>920
まっまだ組がGだからだったと信じたい。
そんなにアニゲ人気あるとは思えない。

>>922
二軒程回ったが限定買ってる人誰もいなかったな...。
やはり田舎ではそんなに人気無いんだな。

>>925
カードが排出されるだけ。

930 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:26:56 ID:FGG/tMqU0
>>928
わかるなあ。先ほどもガーゴ学生集団が換わってくれないのに
ドラゴンの人だけ換わってくれたわ

931 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:27:15 ID:FAS0348Y0
3連コインまで許されてる店で席譲った奴が8連コイン。やっと退いたと思ったら両替して再プレイ
WWW
コーヒーの缶で思いっきりどついてしまった。今は反省していない。

932 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:27:21 ID:QvQ4fa5HO
>>921
まさか

近くに超過疎R1があるところですかね？

933 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:27:42 ID:fR2xpCuf0
カップル、学生集団、DQN集団のマナーの悪さは異常

934 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:28:08 ID:/i+jNfX80

>>928

俺のところもそうだな、よく見る人はちゃんとルール守ってる

935 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:28:46 ID:KSsV0oC50

ライトプレイヤーでフェミ女な奴が1000円分一気に投入したこともあったな...(A`)

936 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:29:31 ID:0j8Zr6TZ0

スイーツ(笑)

937 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:30:26 ID:NIDfRr/NO

>>917

<http://imepita.jp/20080221/556710>

938 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:30:33 ID:v7veUOkTO

>>932

とりあえず行けるなら、近鉄八戸ノ里で降りて歩け、よく大会やってる店じゃないぜ。去年くらいに出来たところだ。

939 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:30:53 ID:50JLcxlk0

>>931

どついた時は反省したのか

それはともかく、向こうが反省すべきだな

940 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:30:58 ID:bjSJ+4TWO

学生UZEEE

集団になると途端にタチが悪くなる

後ろで待ってる奴に気付けよ

941 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:31:03 ID:vmdVOfle0

>>937

俺のパスじゃまいか

942 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:32:11 ID:OXFUQ6fsO

>>927

そか。

じゃあwikiにもまだ乗ってない過疎店舗だから

おとなしく限定パス買って登録するよ。

943 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:32:18 ID:0j8Zr6TZ0

確かにクソガキの方が目障りだな

944 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:32:22 ID:vmdVOfle0

DQNでない限り学生集団は言えばどいてくれるぞ。

他のゲームだがよく言ってどかしてる。

集団で盛り上がっていると後ろ気にしないようだからな。

945 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:32:30 ID:WQqdJuUr0

コンテニュー画面が近づくとつれて後ろをキョロキョロし始める

俺マジ挙動不審

946 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:33:04 ID:FAS0348Y0

>>939

勿論どついた時も反省していないw

947 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:33:12 ID:/R5c8X04O
90年代検定で2700overだしてS行ったーとか思ったら

1位の点数を17歳が目標に設置しやがった。

4500点ってなんだよ...

948 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:33:38 ID:/i+jNfX80
>>945
俺も、どう見ても変人だw

949 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:34:13 ID:ciG7MMMod0
並んでていよいよ次だと思って前の人のプレイ見てたら
その人がおもむろに2枚目のコインを入れて「あークレジットが...」みたいなことブツブツ言っ
てて
「なんで普通に連コしてるんだろ(; ^ ^)」としょぼんとしながら見てると
筐体の足元(?)の部分を見て「あれ?アレ?」とか言って何かを探してる。
んでそれからこっち(後ろ?)見てソワソワしてたから「何か落としましたか?」って声かけた
ら
「すみませんボタンを押せばお釣りで出せると思って><;」みたいな事を言っていた。
どうやらQMA始めたばかりでプレイ中に金入れるとどうなるのか気になったらしい。

ライトプレイヤーの思考はよくわからんがなかなか可愛らしい人だった。

950 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:34:25 ID:MYCjzOdv0
>>945
俺も

951 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:34:25 ID:bSFcuAvTO
>>937
うほっ、どんだけやればこんななるんだw

それはともかく連コに対する愚痴垂れるなら混雑を見越して最初から行かないぐらいの気概のある奴はいないのか。
こんなところで愚痴垂れ流してお互いの傷舐め合って情けなくないのか。

952 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:34:32 ID:NE2gQHtb0
>>945
俺いつ書き込んだっけ

953 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:35:35 ID:A8EMy49s0
>>951
注意した奴が理不尽な目に遭う世の中だからさ・・・

954 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:35:50 ID:qYOUxrsp0
明らかに意図的な連コ相手には、真後ろに立って「この店はマナーが悪いよねー」とか
十分聞こえる声で愚痴って、恥じさせてやる
睨まれたら笑顔で見つめ返す、ウザがられたら勝ち

955 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:35:51 ID:uX8cOrYT0
>>906
麻雀に入ってるんかwなんか色んな意味で勿体無いなw

学生服入店禁止の所マジオススメ

956 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:35:51 ID:wdmlS1bm0

>>947

また、点上がったのか・・・最初のほうは3000ぎりぎり届かなくても2位とか4位だったのにな

957 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:37:39 ID:vmdVOfle0

>>951

ノ

ホームで稼動してるのは判っているんだが混んでそうなので行ってない。
4の時も行って満席だったら即帰るかMFC打ってた。

958 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:37:49 ID:NIDfRr/N0

あれ、俺がいっぱいいる

たしかに待ち多いと後ろにどれぐらいいるか気になるよな

そのくせ隣は後ろ省みず100円玉積み上げてる奴とか

デジカメ一式置いておいて、100円ないからってそのまま慌てて両替機向かったりとか
いろんな人いるよな

>>951

初めてイーパス導入されたときのカードなんだぜこれ

QMA以外にもイーパス対応のゲームに使ってたらいつのまにかこうなってた

それでも今も現役で普通に読み取り正常に行われる

959 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:37:51 ID:QvQ4fa5HO

>>938

なるほど.....楽園か

960 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:39:13 ID:A8EMy49s0

人が多い時は明らかに順番待ちしてるって分かるんだから

挙動不審と思われるのが嫌なら後ろ向くでもなくどけばいいのでは

961 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:40:04 ID:vmdVOfle0

>>958

後ろのカードナンバーも真っ白だよな。俺のカードも真っ白。

コナミのサイトで登録してなかったらナンバー不明になってたところだ

962 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:40:51 ID:KSsV0oC50

>>950

次スレ頼む

963 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:40:52 ID:92yn6aAl0

待ち人あり時連コ禁止の店でキモオタっぽいデブカップルが連コしようとしたときは
声かけて阻止した。

964 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:41:15 ID:ZT6eaCh90

QMA4限定パスだったはずの何か

<http://imepita.jp/20080221/563830>

次スレ立てようか？

965 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:41:15 ID:dBosK/xo0

>>950

次のスレッドをお願いいたします

966 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:41:32 ID:NIDfRr/N0

>>950

次スレよろしく

>>961

むしろ後ろの方がひどい

注意書きとか何書いてるか全然分からん

967 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:41:48 ID:0j8Zr6TZ0

>>964

使わずに保存してる俺は勝ち組...なはず

968 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:42:10 ID:NIDfRr/N0

>>964

こいつあすげえ・・・

こんなに使われてカードも本望だろうな

969 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:42:23 ID:vmdVOfle0

>>964

4からの期間でどれだけやったんだ

970 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:43:02 ID:XwecLDX/0

>>964

なぜおねむの時間の人と一緒にw

971 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:43:25 ID:/i+jNfX80

>>964

もう原型がないw

972 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:43:26 ID:ErdqdFYS0

次スレ立ててくる

ッ

973 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:43:39 ID:v7veUOkTO

>>959

違う、逆読みしたのかもしれんがパンに付ける方だ。

974 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:43:45 ID:MYCjzOdv0

【QMA】クイズマジックアカデミー5 4問目

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203576165/>

950とってたのに気づかなかった

975 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:44:02 ID:KSsV0oC50

>>964

QMAだけじゃこうはならんなwwwwwwwwwwwwwwwwww

976 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:44:13 ID:w4dW9/w00

しかし連コの話が出てくるこの雰囲気、一年前を思い出して懐かしい

977 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:45:08 ID:ZT6eaCh90

>>974

激しく乙

>>975

実は音ゲー4機種やってますwwwwゲ-センwwww

978 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:45:45 ID:F4ZOYMCYO

俺高校生だけど複数人で遊びに行くときは

連コ控えてるよ

一部のバカ野郎のせいで学生が悪く思われるのは嫌だなあ...(・ ・`)

979 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:45:47 ID:FYnaMwuX0
常に席開いてる俺のホームでは連コとか関係ないしw
うめえww

980 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:47:26 ID:O1jJRMi50
てか今回のver隠し機能無いのかね・・・
2 タッチで水着
3 ?
4 パイタッチ
5 ?

981 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:47:28 ID:KSsV0oC50
>>977こそしんのグレートハイジんだ!

982 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:49:57 ID:vEglel3N0
>>2は見たんだけど
コメントの一部ってのは、トーナメント時に使ってるコメントのこと?

983 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:50:00 ID:KSsV0oC50
スレとまた\(^o^)/

984 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:50:31 ID:0j8Zr6TZ0
>>977
さらにMFCとクルラボとオトメディウスも(r y
...ギター?指が疲れる。ポップン?腕が疲れる。

985 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:50:37 ID:rlg0mvt10
1000ならQMA6の公式イラストレーターはギーガー

986 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:50:41 ID:F4ZOYMCYO
>>978
訂正
×複数人で遊びに行くときは
複数人で台が埋まってるとき

もうね、手が冷たくて何が言いたいのか俺が一番知りたい

987 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:52:46 ID:vmdVOfle0
別に学生見たら即マナー悪いと思ってるわけではないだろうから気にすんな

988 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:54:28 ID:0P+ZK5IVO
>>977
すげーな
俺なんか
ギタ...オルタできない
ドラ...裏踏めない
式寺...スクラッチに手届かない
ポップ...ボタンが多すぎ
でマジアカに定住しちまった

989 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:55:31 ID:KSsV0oC50
1001なら石ばら撒き量がちょっと増える

990 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:57:05 ID:vmdVOfle0
ギタ...オルタできない
ドラ...裏踏めない
(ギタドラ共に難易度50台くらいの曲までならできる)
式寺...S+2が届かない(六段)
ポップ...ボタンが多すぎ、同時押しわけわかんね(最高クリア曲の難易度は34)

で全部やってる俺みたいなのも居るから好きならやろうぜ

991 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:57:26 ID:vEglel3N0
>>968
いや、白い粉が回りに・・・

992 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:58:40 ID:ChVxSJ8k0
ぶっかけ用カード

993 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 15:59:22 ID:KSsV0oC50
式寺 : (° °) o ㄋ じゃいじゃいじゃい!
ギタ : 裁かれるううう!!!
ドラ : (° °) ウォーウォーウォー
ポップ : 手が小さくて38で氏にかけるwでも顎ツク。
DDR : レベル9が限界(・ ・ `)

994 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:01:22 ID:NIDfRr/N0
何だお前らも音ゲやってたのな
俺も一概にうまいとはいえないが、そこそこ実力はつけて頑張ってる・・・つもりだ

995 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:02:09 ID:km5FruSG0
式寺 : 十段
ギタ : 赤ネ
ドラ : 赤ネ
ポップ : やらない
DDR : 10あたりで乙

は、廃人じゃないんだから!!!

996 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:02:14 ID:pRLSwwwMO
DDRはコントローラでやれば難度13位までは出来るが
足だと(・ ・ `)

997 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:02:34 ID:XwecLDX/0
1000なら今日中に大賢者誕生

998 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:02:52 ID:ZT6eaCh90
ギタ : 最近始めたところ
ドラ : ヤクワイイ繋がったよー
式寺 : 固定押しって食えるの?
ポップ : 紫の柱出すのが大好き
DDR : butterflyでがつつり死ねるので回避
5鍵 : supernovaマダ - ?

まあなんだ、みんな頑張ろうZE

>>991
一応断っておくけど、削ってはない
つーか削ったらカスは白くなくね?

999 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:03:16 ID:2MyWQTmp0
999

1000 : ゲームセンター名無し : 2008/02/21(木) 16:03:18 ID:ChVxSJ8k0
1000ならお前らの店も2クレ

1001 : 1 0 0 1 : Over 1000 Thread
このスレッドは1 0 0 0を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててください。。。