

1 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:08:13 ID:jLlemEZW0
テンプレの続きは>>2-10あたりにあります。そちらも参照しましょう
QMA5公式HP
QMA5公式 http://www.konami.jp/products/am_qma5/
QMA5スペシャルサイト <http://www.konami.jp/am/qma/qma5/>
QMA5設置店舗情報 http://www.konami.jp/products/am_qma5/shoplist.html
まとめサイト一覧
QMA5 Wiki (店舗情報や各情報のまとめなど) 質問する前に一読しましょう
<http://www12.atwiki.jp/qma5/>
関連スレド一覧
動的更新リンク集
http://kolorz.tm.land.to/qma_list.html
QMAグラフもどき
<http://www.fusiagesan.com/flash/qmatools/qmagraph.html>
あいさつコメント編集ツール
<http://www47.tok2.com/home/byzantine/cladius/qmaserihu.html>

【新スレ立てについて】

次スレは原則として>>950が立てること。
フライングは禁止、スレ乱立の原因となります。
>>950が立てられなかった場合は、立てたい人が必ず宣言をしてから立てに行きましょう。
宣言無しのスレ立ては乱立の元です。あと、スレタイのタイポには気をつけてください。

前スレ

【QMA】クイズマジックアカデミー5 9問目
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203897015/>

2 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:08:29 ID:jLlemEZW0

- 4 5へ引継ぎについて
- ・ペット(エッグに戻る)、キャラクター・名前(変更不可)、イベントメダル(1枚4マジカに変換)マジカ(上限500)、アバターアイテムの一部とコメントの一部
 - ・引継ぎした場合はガーゴイル組スタート、階級はリセットされて修練生10級になる
先生引き継ぎ不可能
- 4のデータがあるカードでは新規開始不能

システム関連

組分け：フェアリー ユニコーン ガーゴイル ミノタウルス フェニックス ドラゴンの6組
(現状)
組の昇降格基準が変更(新規カード登録時のチュートリアルで確認) 優勝昇格、100点昇格は廃止
過去3戦の平均が4位以上で昇格(合計14位以下)
過去3戦の平均が10位未満だと降格(合計33位以上)
階級：修練生～大賢者までは前作と同じ(昇級に必要な魔法石数も同じ模様)
昇格試験導入 昇格条件を満たすと次回以降昇格試験中(クエスト扱い)になり、階級ごとの条件を満たせばプレイ終了時に昇格。
昇格試験終了までは魔法石がカンストする。合格したプレイから再び魔法石入手可能
昇格試験の条件を試験発生後に満たすことで昇格
検定試験モード追加 詳しくはWikiを参照
昇級する事で予習の問題形式が追加(賢者で全解禁)
決勝では相手3人の全ジャンルの正解率が相対的に表示される
センターモニターでプレイヤー名&プレイ中の状況が分かる
約10万問収録、うち新問は約1万問
バグも多いので諦めましょう

3 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:08:41 ID:jLlemEZW0

問題形式

- ・キューブ・エフェクト・画像タッチは「ビジュアル」に統合

- ・キューブは球形のタイプが登場(過去問は六・八面体のまま)
- ・エフェクトはQMA3以前にあったモザイク・ズームアウトと字が回転しながら拡大縮小するタイプが復活。

- ・QMA4までのランダム1~5が、それぞれサブジャンルを冠した問題形式に変更
例：アニメR1 「アニメ」、スポR1 「野球」、学R3 「理系」、各ジャンルR4は「その他」
- ・これに伴いR5は数字を取って「ランダム」に変更
またノンジャンルR1~R4がAOU杯の場でも確認できず(廃止の可能性あり?)

予習の並びは × 四択 連想 並替 四文字 スロット タイピング ビジュアル
線結び 多答 順当て (各ジャンルの旧R1~R4相当) ランダム(旧R5)

新キャラクター(先生)

- ・エリーザ先生：検定試験担当(CV:井上喜久子)
- ・ウィーズ(鎧先生)：昇格試験担当(CV:成田剣)
- ・ヴァル・ヴァ・ヴァルアドス：校長先生 昇格試験合格時に登場(CV:西村知道)

小ネタ集

キャラ毎に回答時の専用ボイス追加(緑ゲージ回答/通常回答/残時間少回答の3パターン)
予習の"あと一問で全問正解"のボイスが本戦時にも流れる

確認されたバグ一覧

ジャンル・形式別正解率がおかしい(「ノンジャンル ×」として集計される)
次回アップデートでノンジャンル ×の正解率がリセットされる予定

4 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:08:51 ID:jLlemEZW0
FAQ

質問はテンプレとWikiをよく見てから。そしてスレをしっかりと読み返せ。

Q : 引継ぎは? 限定e-passにデータ移動できる?
>>2-5あたりのテンプレ嫁

Q : 立ち絵がショボイんだが、劣化?

A : アニメ部分は外注。優勝絵はコンマイ社員の吉岡英一氏。
例えるなら4まではgifアニメ、5からはavi

Q : 学籍番号って?

A : QMA1 B : QMA2 C : QMA3 D : QMA4 E : QMA5 (新規)

Q : 限定e-passの柄は?

http://dol.dengeki.com/data/news/2008/2/20/ab91ca4c1b2bdc84dbcf57d3c97fb603_5.html

Q:ルート分岐したんだが何があんの?
詳しい条件はまだ不明

Q : 宝箱入手条件は?

区間賞取る説が今のところ有力。

Q : 特殊文字変換?

「ひらがな」で「ー」 「^」 「 」
「ひらがな」で「ー」 「°」 「 >」
「カタカナ」で「ー」 「^」 「 (」
「カタカナ」で「ー」 「°」 「)」

Q : 17歳って誰?

新キャラエリーザ先生の中の人ネタ。

5 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:09:11 ID:jLlemEZW0

Q : タッチがはじかれるんだが？

魔導士以上のご褒美。魔力の低い人には触らせません。
ただし、触ったら1発退場ですっ！

Q:昇格試験の詳細kwsk

A:上級 魔道 決勝進出(ミノ組以上)

魔道 大魔 優勝(ミノ組以上)

大魔 賢者 優勝(フェニ組以上)

賢者 大賢 累積でHum10人抜き(ドラ組限定)

Q:先生解禁詳細は？

A:エリーザ = 3種類の検定モードでSランクを取る。

ミランダ = 予習の星の数説が有力。

他は現時点では不明。

引き継げないカスタマイズアイテム

「魔術士の杖」「魔導書」「標準服(賢者カラー)」

「賢者のローブ」「賢者のローブ(賢者カラー)」

「ロイヤルゼリーのアミノサブリ」「アミノウッチのぼうし」

「ケータイ」「アミノハッチのぼうし」

「コンタクトレンズ」クララ使いの報告頼む

「賢王とかの王冠」 不明

引き継げないあいさつコメント

「x」「四択」「連想」「並べ替え」「四文字」「タイピング」

「キューブ」「エフェクト」「線結び」「一問多答」「順番当て」「ランダム」

「ピクシー」「セイレーン」「ユニコーン」「グリフォン」

「ケルベロス」「サイクロプス」「フェニックス」「ドラゴン」

「賢神とか最速王とか」 不明

6 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:10:49 ID:KFusUVgX0

>>1にかける言葉は？

おっんれ

かしっこ

あつぱん

ちかかい

7 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:11:15 ID:PPgvGUCK0

>>1

あっぱれ！

8 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:11:22 ID:MBUL+eIE0

>>1

乙ポポロン

9 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:12:00 ID:fut2qaBR0

激しく>>1乙ルキアディア

10 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:14:02 ID:jZcBtRAm0

::|

::|

::|. ./|=| \. ≡ < >

::|. /|=| o |=\ . > /

::|_ _ _ _ _| 三 / /
::|\ \ | | -- \ | / - | / < _ _ _ / |
::|. | "" | \ \ -- | | \ - | | 三 | _ _ _ _ _ /
::|. | | | | | | | | /
::| ; ; ; ; ; = = = /
::| _ _ _ _ _ | 二 / / こ、これは乙じゃなくてアイスラッガーなんだから
::| | | | | _ _ _ _ _ | 変な勘違いしないでよね！
::| | | | | _ _ _ _ _ / | | | | | | \ \
::| | | | | | | | | | / | | | | | \ \
::| | | | | | | | | | / | | | | | |)
::| | | | | | | | | | , , , / : : : | | | | |

11 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:14:02 ID:7hbgDCW80

い ち お つ
ガ イ エ ル
フ ラ ン サ
仏 茶 ん 四

12 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:14:56 ID:dTSmtf9T0

>>6
(° °) <かしぱん

13 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:16:44 ID:kGtKtxXp0

>>1乙~

>>6
(° °) <おしんこ

14 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:16:58 ID:JAg+903Z0

>1乙ルキアンダ！

ところで、昇格条件ってアイスでもいいの？
アイスはダメ？
途中から回線切れて何認可アイスになった場合は？

あと、
>賢者 大賢 累積でHum10人抜き（ドラ組限定）
これって要するに六位以上になれって事？

15 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:17:21 ID:N2x5HO0+0

>>1
おつんつんランド開園だよ~！

>>6
(° °) <ちかんん

16 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:20:32 ID:0zdQjVC70

>>958
ナイス次スレ

17 : YANASEvY6Q : 2008/02/26(火) 19:20:37 ID:dTSmtf9T0

>>14
アイスでもおk 自分も中級 上級はアイスだった。

>賢者 大賢 累積でHum10人抜き（ドラ組限定）
1プレイじゃなくても通算でおk

18 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:21:38 ID:JAg+903Z0

>>17

レスどうも。

それならなんとかなるか・・・。

19 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:22:36 ID:0zdQjVC70

>>1

乙と言う字は、人と人が支えあって作られています

>>6

あっっん

20 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:23:10 ID:0zdQjVC70

>>16

ああああああああw

21 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:23:27 ID:1cpp6l3lO

>>1

おつかれ

チラ裏

まさか

昇格条件「予習を1回クリア」

をミスるとは思わなかったわ・・・

しかも得意なアニゲの 1でorz

/チラ裏

22 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:24:07 ID:5sMCeXtA0

これ日曜にやってきたんだが、なんで4よりキャラ絵が退化してるの？

これってバグとか暫定版？

もちろんこれから直るんだよね？

23 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:25:09 ID:MeKkCP/j0

>>1モツ！！

なぁルート変更ってどういう条件で起こるんだ？

24 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:25:17 ID:2OvNJiCi0

>>6

あ、・・・あつかん！

25 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:25:37 ID:wBUGfb0N0

>>22

退化じゃなくて変化と言え。

「動き」が大きく細かくなったことで喜んでる人もいるんだ。

26 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:25:37 ID:dTSmtf9T0

>>22

>なんで4よりキャラ絵が退化してるの？

お前ちょっと体育館裏に來い

27 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:31:52 ID:Je6FVJcS0

>>22

おっとリディア先生の悪口はそこまでだ

28 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:34:00 ID:5sMCeXtA0

あれはどう考えても退化だろう

シャロンのこの絵見ろ

ttp://h.upup.be/?TUBBkXc79c

キャラ変わってるじゃん。

見ようによってはこのシーン八重歯が見える

動画が良くなってもキャラデザ・作画が三文字レベル

なんでそこをケチったのか、退化させたのかイミフ

頼むからアップデートで直してくれ

29 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:35:43 ID:qlVtluEq0

そんなことより軍曹の話しようぜ

30 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:37:11 ID:vswsoWbv0

絵は最悪見なかったことにできるが、全体的にタッチパネルの感度が悪くなったような気がするの
はどうしたものか

全体的にやっててきついのはプレイヤーの質が上がったからだと思って発奮できるが、
感度が悪いせいで順位が落ちると泣ける

>>6

(° °) < あかばん

31 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:38:39 ID:dTSmtf9T0

>>28

よろしい、ならば戦争だ

32 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:40:46 ID:5sMCeXtA0

見なかったことにするか...

でも、カスタマイズ付けてそういう方向性にしたんだからコンマイは責任持って欲しいな

>>6

>>1にかけるのは「おしっこ」

33 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:41:34 ID:yBkbPE2o0

技術的な難しいことはよくわからんが

今さらタッチパネル周りのセッティングをプログラム側でいじるとも思えないので

たまたま悪い台に遭遇しただけじゃないか

34 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:41:53 ID:1cpp6l3lO

>>28

八重歯いいじゃない

35 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:42:41 ID:PPgvGUCK0

>>28

5のシャロンがいいです

36 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:43:14 ID:t6eAFj1T0

5のシャロンかわいいよな

37 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:43:49 ID:wBUGfb0N0

>>28

その絵の口がわずかに「w」な感じになってるのが少しツボなんだが。

38 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:44:32 ID:YASuN6PN0

これは>>1乙ではなくて、わっちの自慢のしっぽじゃから勘違いをするでないぞ

　　|　　|　　|　　|　　|　　|

48 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:59:40 ID:ucpVgbE00
>>47

とりあえずテンプレとWikiを熟読してきたまへ

49 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 19:59:44 ID:xPvyYCNq0
もっさりしてるよなやっぱり

50 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:00:51 ID:jZcBtRAm0
>>47

なんかワタ

51 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:00:57 ID:Blj1MX820
絵がひどいとか言いながらOVA見る奴が何人いるやら。
さすがにOVAに手を出すのは極少数だと思うが

52 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:01:47 ID:AeW5uRYi0
>>43

濁点とかも反応無し

過剰なアニメ演出がもっさり犯のような気がしてならない

(マロンてんてーの腰振りとか高速すぎるしw)

まあプログラムの組み方にも因るが...

53 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:02:06 ID:m+KQyAD5O
四文字音小さすぎだろ

54 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:02:10 ID:0zdQjVC70
もっさり具合、嫌いじゃない

55 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:02:15 ID:gbhKnJlz0
予習でランダム選択の解禁ってまた賢者までおあずけ？

56 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:02:58 ID:l6Z6v5/BO
しかし、プレイ中の電話は鬱陶しいな。

57 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:03:36 ID:eLLI/Y9q0
>>55

旧ランダム5は賢者で解禁された

58 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:07:08 ID:5MXyHgpjO
>48

サンクス

よく読めばよかった

でわ、引き続きプレイをしてきます

59 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:09:26 ID:gbhKnJlz0
>>57

映画武器だけとお笑いテレビ全然見ないから芸能四択死ぬる...

昨日もミノで浅田舞？って人を単独不正解 他は易問で全員全正解で一回戦落ちとか...

賢者まではあきらめて他を伸ばすか...

サンクス

60 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:10:52 ID:9v3oebODO
>>45
ttp://q.pic.to/ts608

これだけ離れて見ると悪くはないlorz

61 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:12:56 ID:wFJI3+l00
>>6
>>1
おつかれ

>>28
だんだん高慢から短気にキャラが変わっている

62 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:13:18 ID:jLlemEZW0
なんかキャラが全体的に歳を取ってる・・・
成長したんか

63 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:17:00 ID:vD0mVi7H0
ルキアが揺れが恥ずかしすぎて使えない
これからはアロエを使うことにした

64 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:17:06 ID:9A0VHmHj0
マロンは可愛くなってる
異論は認めない

65 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:17:43 ID:0zdQjVC70
>>64
はげどう

66 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:18:30 ID:+2tU4chBO
限定カード300円の5枚買った

後々転売できないかな？

67 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:19:01 ID:Lipxp53b0
マロンもどう考えても劣化だろう・・・

68 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:19:35 ID:SxKz1CHI0
ついに俺もqma廃人か・・・どうなんだろ

69 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:19:42 ID:wFJI3+l00
>>66
このスレ的にはお勧めしない

70 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:21:08 ID:t6eAFj1T0
6の時の限定カードは
チビキャラじゃない全員集合がいいなあ

71 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:22:29 ID:mYElu9Y80
>>59

浅田舞だって易問じゃねーかw

72 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:23:26 ID:ayKrXnAh0
センモニにおいてあったパンフ見たけど、サンダースワロタww

73 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:23:36 ID:mYxBoiX+0
組どこまで上がればタイピング問題追加されるんだ?
ヘタレプレイヤーの俺には一生出せない気が...

74 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:24:03 ID:+2tU4chBO
>>69
つまりは転売マ-なわけですね

あしたもう20枚程買ってこよ

75 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:24:10 ID:w61blt+m0
回戦 回戦の移動画面で、ウルトラクイズ思い浮かんだ。

76 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:24:18 ID:6hXcCYiu0
ルキア使っていると、好みが一発でわかるからなw

シャロン様使い 金髪 or ロング or お嬢様 or ツンデレ好き
ユリ使い アホの子 or ポニテ or 元気娘好き
クララ使い 眼鏡 or 委員長 or ゆかりん好き
マラ使い マイナー or 来栖川芹香好き
ヤンヤン使い お団子 or ケツ好き

ルキア使い 巨乳好き一択

ルキア使いたくても使えね-www

77 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:25:13 ID:ApGSWcME0
>>66
買えなくて涙目の俺に1枚300円で譲ると人徳を取り戻せるよ。

78 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:26:36 ID:LPV6W5oL0
>>76
俺のアロエタソは?

79 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:26:51 ID:GbFeyJJd0
日本語通じない国の人には何言っても無駄

80 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:27:16 ID:WznR7BSrO
家庭の医学見てたらスパイロメーター出てきてテンション上がった

81 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:27:26 ID:XWQMg4SW0
いきなりジャンジャン歌いだしたり、回答中常に腰を前後させる振る舞いは
年長者としてどうかと思いますよ、マロン先生

82 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:28:12 ID:jLlemEZW0
うちんとこ400円だし、店員に言わないと出して貰えないし
同じ人は売ってくれないんだって、顔覚えられてた
仕方ないから違う店員を選らんでから結局3枚買った
これが限界みたい
てかデフォでキズが多すぎ、剥がれ防止のコーティングは嬉しいけど

83 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:28:59 ID:jLlemEZW0
アロエタソ ロリコン、ツインテ好き

84 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:29:01 ID:6hXcCYiu0
>>78
ツインテ or ゆりしー or ノーパン or ロリ or 妹 etc

85 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:29:56 ID:t6eAFj1T0
教科書読んでるだけでも学ラン2の対策になるな
世界史の教科書持っててよかった

86 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:30:34 ID:1WAKfePZ0
自販機に入れてるとこも結構あるみたいだけどな
限定パス告知すらなかったり

87 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:31:01 ID:jLlemEZW0
理系でも世界史やってて良かった
日本史あんまわからねー
どうでもいいと思ってた文学史も結構役に立つ

88 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:31:12 ID:YASuN6PN0
>>75
俺は番組の冒頭での高島忠夫と石川牧子による各チェックポイントを
紹介するときのBGMが脳内再生される。

89 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:32:19 ID:vAHt0sFA0
>>76
マラ様は
ちょwwwなんだこの俺好みキャラはwww
と黒髪好きの友人が申しておりました。

90 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:33:03 ID:gbhKnJlz0
>>126

(´・`・´) まあ、回答結果だけ見ていえばそう言えないこともない

91 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:34:24 ID:ucpVgbE00
>>88
「MAGIC BIRD OF FIRE」だっけ？ あれはいいよな

×クイズの時に「FANTASY」流してくれたら最高

92 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:34:49 ID:9Q0quTID0
>>126に期待

93 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:35:10 ID:zpLs/Knq0
>>81
見えないフラフープで腰振ってるかクラッシュダンス踊ってんだよ。
ああ見えても最ねn(ryだし...

94 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:35:43 ID:gbhKnJlz0
>>71だた

(´・`・´) まあ、回答結果だけ見ていえばそう言えないこともない

95 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:35:49 ID:PPgvGUCK0
>>126
全面的に同意

96 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:35:53 ID:xwu7abP40
>>72

てかコレ4の優勝絵やん

97 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:36:18 ID:GeEO6Fum0
>>77

神奈川県央部でよければ、400円でまだ売ってるお店を教えられるよ。

98 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:36:43 ID:Ve12QrOyO
今日やって来たがアロエが劣化しとる・・・

99 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:37:03 ID:OLLo1UVZO
QMAの検定試験のポスターを見た。
アロエの頭の良さは異常

100 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:37:07 ID:gbhKnJlz0
>>92

ログ取得失敗して跳んでたヌヌ

101 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:37:55 ID:xkN1JVYF0
あー

前作宝石なのに魔導士の昇格試験越せないのなんて俺くらいだろうな。

しかも上級なのにガーゴイル落ちたし。

自称鍍金は大量にいるがここまで酷いのは俺くらいのもんだろう。

102 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:38:42 ID:6hXcCYiu0
>>99

なんかあのポスター見る限り、マジアカって代ゼミみたいだなw

アロエみたいな優等生からユリみたいなアホまで誰でも入れる学校w

103 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:40:25 ID:0zdQjVC70
>>126

そんな奴おれへんやろ～

104 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:41:12 ID:OLLo1UVZO
>>102

でもユリはシャロンのわからない問題を解けるんだぜ？

ユリは色々かわいいが、タイガがひどい。

105 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:42:03 ID:Ve12QrOyO
限定パスってあのマジアカの絵柄のICだよな。あれって普通のICとなんか違いあんの？

106 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:42:25 ID:vAHt0sFA0
今回1回戦敗退すると組落ちの可能性がぐっと高くなるからガ落ちも割りとあるんじゃないか

107 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:43:34 ID:jLlemEZW0
>>105

がまぐちが貰える

でも俺はアメリカverのマジックハットがマシだった

108 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:44:09 ID:WznR7BSrO
>>106

大抵はCOMが落ちる罫

109 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:44:16 ID:9xD9QNTb0

テンプレ

970 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/02/26(火) 19:23:51 ID:xb/+3cLL0
(・・・)
ttp://up2.viploader.net/upphp/src/vlphp147927.jpg

110：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:45:43 ID:t6eAFj1T0
>>104
タイガ字汚すぎワタ

111：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:45:57 ID:jLlemEZW0
COM正解率高すぎ
これは回答率からきてるのかな

112：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:46:20 ID:MSzt48l60
>>109
w

113：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:51:21 ID:xb/+3cLL0
新規で限定パスを使わないと
ゲーム内でリエル柄カード使えないのかね？

114：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:52:08 ID:mZCv3pMA0
5でこんなバグがあったよ！
隣りに座ってた知らない人と偶然にも全国トナメで対戦した。
その人は予選一回戦で敗退し、ここで回線落ちして対戦相手がCOMになる。
予選二回戦開始、よく見ると予選落ちしたはずの隣の人のキャラがいる、隣を見ると確かに予選落ちしてる。
二回戦終了 再び敗退 三回戦で再度復活！確かに雷くらってるのに・・・、コワイヨ・・・
隣りに人は次クレで予習始めてるしWWW
結局、決勝までついてきて二位になってたWWW
隣の人に教えたかったけど、ヘタレなので無理だったorz
あーあ、リアルQMA友がほしいよー、ところでこんなバグってよくあるのかな？

115：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:52:09 ID:51OvShXVO
>>101
安心しろ、俺もだw
幸いホームは24時間営業だから次の登校は深夜に逝くw

116：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:52:20 ID:jLlemEZW0
>>113
うん

117：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:58:15 ID:dbilqVJ/0
>>113
QMA5からの新規なら赤パスだろうとQMA4パスだろうと誰でも貰える
逆に引き継ぎ組は何があっても貰えない。

118：ゲームセンター名無し：2008/02/26(火) 20:59:55 ID:92zB9oUm0
>>106
10位を2回続けてとった次プレイのプレッシャーは異常。

119 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 20:59:57 ID:qSnoGve90
>>113

QMAをいつからはじめたか示すカードだからな
リエルカードはQMA5スタートの証

120 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:01:33 ID:6hXcCYiu0
QMA4のカードあるけど、もう半年以上使ってねーから使用不能になってるだろうなw

121 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:01:40 ID:jLlemEZW0
カード使い分けしてるやつも多いだろう
俺はそんなに金が無いから引継ぎカード一本だけど

122 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:03:07 ID:5JUii/EB0
今回順位平均があるからチャットしにくくなってるね

123 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:05:00 ID:m+KQyAD5O
>>77
うちならまだ売ってるな

124 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:07:43 ID:m+KQyAD5O
>>60
何度見ても無理だわ
安っぽい絵

125 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:08:58 ID:MpTCI1XOO
>>114
3の時だけど、ケル一回戦でCOMの1人がある対戦者と同じキャラ、名前に化けていて
(本人が分身したみたいなお状態)
そのCOMが予選敗退しても二回戦で別のCOMがまた同じプレイヤーに化けていて、
その2人目のCOMが敗退しても三回戦にはさらに3人目のCOMも化けて...
と続いた事があったよ。
しかも2~3回は目撃した

126 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:09:12 ID:huF915G/O
>>110
キャビアや

127 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:09:17 ID:YLDx9cFBP
転売するなら半年~くらい寝かせるのが吉
後々3k~くらいまで上がるから

128 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:10:35 ID:qSnoGve90
>>127
QMA5稼動直前にはQMA4カードがオクで結構いい値段になってたなw w

129 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/26(火) 21:10:35 ID:GcnBssia0
昼間って滅茶苦茶、ユルいな。
あっさりミノからドラに行けたよ。
でも17時を境にあっさりドラからミノへ強制送還させられた。

130 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:10:45 ID:dTSmtf9T0
>>120
データが消えるだけで使用不能になるわけじゃないぞ。
新規カードと同じ状態になるだけだ

131 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:10:53 ID:qxT1TL/Z0

なにが検定だ！

132 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:11:41 ID:aegRBvKBO
なにが賢帝だ！

133 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:12:09 ID:XMd/Wwqb0
>>128
いくらくらいまでいったのか気になるぜ

134 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:13:13 ID:jLlemEZW0
でも今回は限定カードの流通量多くないか？
QMA4から入ったやつは多いけど、QMA5からはどうかな？
ごめん俺は4終盤からの新参だから以前のことは良くわからない

135 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:13:33 ID:0zdQjVC70
なにがエンテイだ！

そろそろ修正されたかな？

136 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:14:15 ID:YLDx9cFBP
新規と同じ状態になっても限定アイテムは手に入らないので注意
錬金術は使えないわけだ

137 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:16:28 ID:9xD9QNTb0
ニエンテ！みえんて！

138 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:18:59 ID:UmiM+cmJ0
一問目からフリーズった。皆ごめんよ。

その後もタイポはするしパネル反応してくれなくなるし
イライラしてクレジットばかり増えて・・・完全な廃人傾向だな自分。

139 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:20:52 ID:qxT1TL/Z0
>>110>>126
知らん

140 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:20:53 ID:1Visb1Fx0
うちのゲーセンは本日稼働したわけだが
ルキアがヤバイ位可愛くて正解するたび揺れまくって
途中から検定どころじゃなくなったんですが、病気でしょうか

141 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:21:17 ID:bQ3hDIOD0
>>76
巨乳とか関係なくルキア使ってる俺に謝れ。

142 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:21:21 ID:syfG/zm90
おっばい検定

143 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:23:03 ID:vAHt0sFA0
>>133
ヤフオクでちょうど20日に終了するのがあったけど当日朝見た時点では
2700円くらいだった。

144 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:23:08 ID:qxT1TL/Z0
>>131>>132>>135
なにがXmasだ！

,ノ `7 :;A//.:| A:|/ , / i

154 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:27:08 ID:9ruXTqIJO
キャラとかこだわらない人はランダムで決めるのがデフォなんじゃないのか？
俺も俺の周りも、一人のアニヲタを除いてみんなランダムだ。
で、ランダムで決まったのがユリだったんだが、正直失敗したと思う。
台詞はいちいちうるさいわアクションはでかいわ変な人にキャラのことで話し掛けられるわで良いことがない！

155 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:27:10 ID:QOeKfF1f0
たけのこの里検定

156 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:29:04 ID:Lipxp53b0
>>154
もう染まっちゃまえよ。俺みたいに

157 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:30:04 ID:73sybuKmO
>>146
斜め2mmとかももう知らんだろうな

158 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:30:38 ID:9Q0quTID0
>>154
2の頃にランダムでカイルになって以来なにをどうやっても皮肉ばかりの俺よりはマシ

159 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:30:46 ID:1Visb1Fx0
>>153
それについては否定できない

160 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:31:08 ID:XylkNULi0
投票待ち時の塊魂にハマってしまったw

161 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:31:45 ID:Ve12QrOyO
>>154
それはここでじゃなくて友人にでも話せばいいんじゃない？

162 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:32:19 ID:2zEPqwZEO
マラリアはマイナーなのですか。
あの黒さが可愛くてたまらないのに勿体ない。
5では白い服を着せてあげたいもんです。

163 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:32:25 ID:0zdQjVC70
>>160
あれは楽しい

164 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:32:43 ID:zrc7P1ZNO
電波・天然属性だから一応マラ様なんだが本当はリディア先生が使いたい

165 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:32:59 ID:9Q0quTID0
>>146
その文字列に懐かしさすら感じるな
エロゲ関係は憶えやすく忘れやすい傾向があるように思えてならない
今日はドラでA i rのメインヒロインの4文字を単独正解した
なんでみんな即答で美風なんだよw w w w w

166 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:34:24 ID:Lipxp53b0
>>162

見た目でクールな感じだと思ったら予想外におどけたキャラで気に入った

167 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:35:46 ID:6hXcCYiu0
今回は、購買部にフィーナ姫のドレス衣装みたいのはないの？
あとウンディーネの衣装みたいなのも欲しい。

168 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:35:58 ID:0zdQjVC70
>>146
アニゲ四文字の宮内 でレミィとかやりたくなっちゃう

169 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:37:48 ID:6hXcCYiu0
>>148
いやだから周りはそうは見てくれねーんだよw

170 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:38:57 ID:UmiM+cmJ0
エロゲーは正直解らない・・・姉妹を当てるバカ問題位しか答えられない。

>>164
俺はゴトウザを使ってみたかった。

171 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:38:58 ID:wFJI3+l00
>>91
わざわざCD買ってきたよ

ウルトラクイズ復活のためにQMAを始めたのに...
でも、早押しだとAnAnの方が相性いいか。

コナミは日テレと仲いいんだっけ？
コナミスPECIALウルトラクイズでいいよ、やってくれたら今の3倍コナミに金出すから。

172 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:39:01 ID:m+KQyAD50
>>160
どうやるのか教えてくれ

173 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:39:49 ID:6hXcCYiu0
東鳩はPSでも出たたる

174 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:40:11 ID:Lipxp53b0
>>169
じゃあ赤い髪が好きでいいじゃん。
赤髪とおっぱいが好きですって

175 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:40:20 ID:0zdQjVC70
>>172
米粒くらいのキャラがエントリーしているときに、画面をコネコネする

176 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:40:45 ID:0zdQjVC70
>>173
ドラマ化もしたね

177 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:40:53 ID:dbilqVJ/0
>>166
QMA1の頃はまんま来栖川芹香+ちょっと黒いぐらいだったが
3あたりからおふざけが始まって、現状だwww

>>143

なんだって！

無駄に4の未使用が4枚もあるのにorz

178 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:41:27 ID:ze5NeiLI0

>>165

とらんぷしたいな

179 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:41:37 ID:qxT1TL/Z0

マラ様はエロいぞ。

の優勝画像がやばい・・・

180 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:42:05 ID:t6eAFj1T0

ランダムでアロエになったらどうすんだよって話ですよー

181 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:42:23 ID:qSnoGve90

>>177

そんなに余ってるなら売って見たらどうよ

182 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:42:31 ID:m+KQyAD50

>>175

トックス

あしたコネコネしてきます

183 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:42:59 ID:Lipxp53b0

もう明日からみんな画面コネコネしてるだろうな

184 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:43:23 ID:9ruXTqlJO

>>180

アロエよりゃマシかなと思っている。

4の予選落ちのときの絶叫はとうとう改善されずじまいだったな。

185 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:43:26 ID:dbilqVJ/0

>>176

ちょ、おまw

それ違うw

186 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:43:28 ID:hcd43Sud0

永遠はアルよ

187 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:43:37 ID:9Q0quTID0

>>178

マイアサウラは優しいお母さん竜って意味だぞ

188 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:45:28 ID:Ve12QrOyO

お前ら何を思って使用キャラとか名前選んだ？

189 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:45:36 ID:B68KbWhcO

マラリヤ様はあのやる気のない所が良いというのに...

190 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:46:50 ID:Lipxp53b0

>>188

人生のパ

191 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:46:59 ID:9Q0quTID0

>>188

そのとき食べたいな！と思ってたものを入力しようとしてタイポ

3年間つかってますがなにか？

192 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:47:00 ID:Pugtrblc0
このみ ゆりしー

193 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:47:48 ID:m+KQyAD5O
>>188
一目見て軍曹にした
それだけ

194 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:48:09 ID:dTSmtf9T0
>>188
自分に一番似てるな、と思って青メガネ

195 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:48:11 ID:UmiM+cmJ0
>>188

メイン : 何と無く被ってなさそうな奴。
サブ : ネタ

196 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:49:07 ID:0zdQjVC70
>>188
メイン : HN
サブ : ひたすらネタ

197 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:49:50 ID:7cV62oFs0
>>188
直感で青メガネ。3の公式で設定を見て惚れ直した。

198 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:50:41 ID:9xD9QNTb0
One More 軍曹 Lovely

199 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:51:02 ID:Sm7ANCXL0
>>188
メイン (だったもの) : ランダム
サブ : ネタ (現在メイン)

今日稼動だったんだが4のパネル(?) もらってた人がいたがあんなのもらってどうするんだろ

200 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:52:18 ID:UmiM+cmJ0
>>199
それは勿論ピンクのヘルメットを被った軍曹殿にだな (以下マロン先生

201 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:53:02 ID:m+KQyAD5O
>>199
転売だろ
じっさい売ってるし

202 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:53:23 ID:t6eAFj1T0
赤八チマキ買って思った
学ランも欲しいな

203 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:53:45 ID:ucpVgbE00
>>199

ちゃぶ台を製作

204 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:53:47 ID:vAHt0sFAO
>>160

俺も今日始めて気付いたな。
画面拭いてたらキャラがついてきてビビった。

>>188

自分のイニシャルをカタカナにしてン付けた。

205 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:53:57 ID:eYyOgKD7O
2の入学試験でクララになってそれからずっとメイン

やってくうちにクララがどんどん可愛くなってきて、今ではクララの絵ばっか描いてる

206 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:54:45 ID:7cV62oFs0
>>160

前にスレで見て、今日試したらハマったw w w w w

207 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:54:47 ID:TzziwFFe0
>>188

キャラスレでやれ

208 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:54:59 ID:JzeNUSYg0
>>188

メイン : ネタ

だったんだけど八重歯かわいいよ八重歯

209 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:57:28 ID:YFNyOyGg0
面目上男キャラにしとくけどムサいのは嫌だったからユウサツにした
サブは欲望のままにルキア選んだけどw

210 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:58:31 ID:wQvGcBPM0
とりあえず21歳だが

やってないけど来栖川はわかるっぽいぞ
Airのヒロインもわかる

単なるロミオ厨ですが。

211 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 21:59:53 ID:YASuN6PN0
>>188

中の人が昔やってたアニメの役名でプレイ。
でペット名はそのアニメの主役の妖精の名。

212 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:01:39 ID:i0PdGvTI0
空羽亜乃亜

そらはねあのあ? x

213 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:02:32 ID:Sm7ANCXLO
>>201

でもいらなくね? w
実際邪魔になるだけだぜ?

214 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:02:37 ID:qIvfluEq0
>>188

メイン (現在サブ) : 男として惚れた軍曹。サブに転じた後はネタ要因。

サブ（現在メイン）：ランダムで当てたシャロン。最初は抵抗あったがいまは愛用。

軍曹のアバターの正解時のポーズに吹いたw
お前いつからお笑い系になったんだと。

215 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:02:42 ID:Lipxp53b0
>>212
カタカナ読みだしね

216 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:03:15 ID:9xD9QNTb0
ソバアノア

217 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:03:29 ID:vAHt0sFA0
>>212
アオバアノア

wikipediaに結構いろいろ載ってるから見とくといい。

218 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:05:28 ID:0zdQjVC70
>>212
ゴトバジョウコウ

219 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:05:46 ID:bQ3hDIOD0
>>140
単なるキャラ好き

220 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:05:51 ID:1WAKfePZ0
メイン：ハンゲームでのハンドルネーム
サブ1：メガテンでのハンドルネーム
サブ2：ROでのハンドルネーム
ネタ：本名フルネーム

221 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:07:19 ID:wFJl3+l00
<http://www.konami.jp/am/otome/character/index.html>
なんだか頭の痛くなる人物紹介

222 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:07:20 ID:vAHt0sFA0
>>220
ネタが本名かよw

223 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:07:39 ID:Sm7ANCXLO
>>220
いずみこなたか

224 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:07:41 ID:jLlEmEZW0
アロエの空気入ってるアレが欲しいです。。

225 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:08:20 ID:9xD9QNTb0
>>224
あげよっか？

226 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:09:12 ID:jLlEmEZW0
まじでw
てかどこで手に入れるんだあれ

227 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:13:15 ID:qIvTluEq0

クレーンゲームに入ってるのを見た。

228 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:13:50 ID:pBySj3q80
>>221

設定の邪気眼っぷりよりも絵で頭痛がしてきた。
吉崎観音だけはやめてけれ・・・。

229 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:16:47 ID:NF3weC5v0
ツインビーでマードックなマドカなら国府田にしないコンマイに絶望した

230 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:17:04 ID:9xD9QNTb0
ハンゲ俺もやってるけどばばぬき放置だけでほかやってないなー

231 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:17:21 ID:Ve12QrOyO
吉崎の男キャラは嫌いじゃない
けど吉崎おっばいは駄目だ

232 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:17:31 ID:wFCW8h3B0
なんで今更オトメにごちゃごちゃ言ってんだ

233 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:17:51 ID:UmiM+cmJ0
>>228

やった事あるけど
ゲーム自体は真っ当なシューティングなんだよ。ゲーム自体は・・・

234 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:17:57 ID:9Q0quTID0
吉崎はおっばいじゃないんだよ
あくまでも太すぎる太ももがいいんだよ

235 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:18:25 ID:qIVtluEq0
軍曹でもゲスト参戦すればおk

236 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:18:56 ID:9xD9QNTb0
軍曹のキーホルダーほしいんだけど
空気嫁2種セットと交換しましょう

237 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:19:23 ID:5Fhgh7qK0
>>235
あの絵とサンダースは組み合わせ的にちょっと...

238 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:20:12 ID:ezuWNCHtO
>>235
ゲスト@シャロン(笑)

239 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:20:48 ID:XMd/Wwqb0
>>233

そうなのか、何の予備知識もなくやったら敵の弾とかアイテムどうすりゃいいのかとか
自分の当たり判定とかさっぱりだったが

最近はインストとかにそういうことかかないのが普通なのかなあ・・・
って突っ込むところ違うか
どうすると死ぬとかもよくわからなかったんだよなあ・・・予習してからやれってことなのか・・・

240 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:23:15 ID:NPVQfjh60
>>239

どこの世界のアケゲーに当たり判定用意してたS T Gがあったよw

オトメはチュートリアルでちゃんと解説してたぞ？

241 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:25:15 ID:dTSmtf9T0
>>238

吉崎は貧乳描けないからダメw

242 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:25:22 ID:NF3weC5v0
ざっと思いついて敷き紙は当たり判定見えてたな

243 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:25:32 ID:UmiM+cmJ0
乙女の話はそこまでにしとこう。

244 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:26:14 ID:9xD9QNTb0
ガルーダ+タイガ×サンダース

245 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:26:23 ID:0zdQjVC70
>>239

当たり判定は、機体のみでキャラには無いから注意

とりあえず、開幕Dバをぶっぱしたらええねん

246 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:26:35 ID:92zB9oUm0
いや実際シューティングとしちゃよく出来てる。
ただ硬派なグラのプレイヤーにはアレかもしれんけどね。

まあジオールいいよジオール。
シャドウレーザー最高。弱いけどw

247 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:27:04 ID:ImmfZXqF0
>>188

キャラ : 軍曹。同じ髪型なのでw

C N : かつて愛用していたフィルム

P N : これ書いてるP Cの画面片隅に居る生物

平日だから空いているだろうと思っていたら混んでるしw

248 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:27:18 ID:z17usD3v0
あれ？オレいつの間にオトメスレ開いたんだ...？

249 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:27:19 ID:0zdQjVC70
>>241

トロンやマドカやエモンに謝れ！

250 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:28:15 ID:wBUGfb0N0
しかし4ステージしかないってのが・・・

あと、対戦は？ 対戦。

251 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:28:36 ID:1Visb1Fx0
コナミ検定でグラディウスの裏技を間違えたときは頭抱えた

252 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:29:41 ID:z17usD3v0
>>251

確かあの4択のうち下の後左になってるの正解のやつだけじゃなかったっけか

253 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:30:53 ID:IWgZy6W50

>>221のジオールのページに誤植がある件
しかも検定出題範囲

まあ検定やる前に見たとかでもない限りそうそう引っかかりからんだろうが

254 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:31:20 ID:0zdQjVC70
>>251
LRLRが混ざっているとか？

255 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:31:23 ID:7W34y0qS0
>>252
コナミコマンドの話じゃないんじゃないか

256 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:32:10 ID:ezuWNCHtO
どれみヲタとしては石毛佐和にQMAにも来て欲しいけど、
俳協枠はサトリナ、大原さやかで埋まってるからもう無理だろうな。

257 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:32:39 ID:1Visb1Fx0
>>252
そう
「上上下下 . . .」の方を選んじまった
なんで途中から矢印なんですか

258 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:33:46 ID:XMd/Wwqb0
>>257
コンマイクオリティ

259 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:33:54 ID:z17usD3v0
グラディウスの裏技で真っ先にコンマイコマンドが浮かんだのだが違ったのか / (^o^) \

260 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:34:50 ID:Vx+S/AFIO
>>1
乙カタール国

4でメイン1本だったから5で正解率がどれだけ伸びてるか楽しみだ。

261 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:35:11 ID:UmiM+cmJ0
>>252
その問題今日出てたよ。
ペーパー
ヘーパー
ペーパー
ヘーパー と並ぶバカ問題だと認識してる。

262 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:35:15 ID:WznR7BSrO
グラディウスの裏技の問題他にまだあるからな

263 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:36:53 ID:1Visb1Fx0
>>262
他にもあるのか
なんか混乱させてすまない
コナミコマンドって言えばよかった

264 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:37:01 ID:yBO4uQ+Z0
アニゲーの人気無さに吹いたw
10クレほどやって1回も選ばれなかったよ

265 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:38:05 ID:z17usD3v0
>>253
k w s k

266 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:39:20 ID:z63Bfney0
おれはいつものようにQMAをプレイするべくゲーセンに立ち寄った...
そして筐体と相対しコインを入れた...がその後のことは...?

あ...あ...なぜCPUが決勝まで勝ち上がってきて俺達といい勝負をしている?

267 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:40:16 ID:wowkygiG0
>>264
昼間やれば幸せになれるかも

268 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:40:29 ID:XMd/Wwqb0
>>266
よくわからんが4の時代、何事もなかったかのように1位がCPUだったことあるぞ
アイスでもないのに...

269 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:42:54 ID:wFJl3+l00
マテウス空気嫁の再来か

元祖は見たこと無いけど

270 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:43:09 ID:26QZX9MU0
知り合いが引継ぎでガーから落ちれないと言っているのだが今回は(も?)そういう使用?

271 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:43:14 ID:UmiM+cmJ0
>>264
GTはアニゲばかり選ばれてる気がする。

272 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:43:28 ID:yBO4uQ+Z0
そう言えば、4では1度もCOMの区間を見なかった

273 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:44:53 ID:wFJl3+l00
>>272
4では2回だけ見た(完全アイス除く)。

一度は順当でだからまだしも、もう一度はタイピングだったからこれはびっくり!

274 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:45:11 ID:0zdQjVC70
>>270
94%がYESと答えました6%はバグでした

275 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:45:56 ID:MBUL+eIE0
>>270
仕様です
ガーから下は墮ちたくても墮ちれません

276 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:46:42 ID:VZUH7OWr0
MSX版のカセット二本差しの裏技もあったなあ
あれはさっぱりわからん

277 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:47:06 ID:6tKATwVB0
予言者

798 名前： ゲームセンター名無し [sage] 投稿日： 2007/10/14(日) 13:07:19 ID:zXsMIE9dO
【アニゲ ×】
「クイズマジックアカデミー」が(wait)

TVアニメ化されたことがある
劇場アニメ化されたことがある
テレビドラマ化されたことがある
家庭用ゲーム機に移植されたことがある

他にも分岐があるみたいだぞ。

799 名前： ゲームセンター名無し [sage] 投稿日： 2007/10/14(日) 18

278 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:47:06 ID:UmiM+cmJO
こないだミノ組で見たぞ。

3回戦1位と4位がCOM, 俺5位で涙目。

279 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:48:49 ID:MBUL+eIE0
>>277
本人乙
予言あたりそうでもかったじゃん

280 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:48:50 ID:TVAGSOOUO
R 2 5 の特別号で、文科系のための科学力検定が載ってるね

281 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:50:14 ID:wQvGcBPM0
話変えるが、
上級昇格試験の「123回戦で区間賞とれ」って奴。
それが無理で決勝で優勝したらクリアしちゃったけど、既出？

282 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:50:23 ID:3SqDODw50
今日の昼4をやってたら3回戦がスポーツ連想で俺以外COM3人が決勝に残ったことなら
HUM3人くらい残ってたのに全員落ちた

283 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:50:31 ID:IWgZy6W50
>>265
XEXEX

284 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:52:11 ID:XMd/Wwqb0
>>277は一体何のスレでの書き込みなんだ？

285 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:52:54 ID:0zdQjVC70
>>284
くまきゅうスレ

286 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:53:33 ID:VZUH7OWr0
>>283
XEXEXのどこが誤植なんだべか...とおもったらゼクゼクスなんだな。俺ずっとゼグゼクスだとおもってたわ

287 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:53:39 ID:z17usD3v0
>>265
本当だwww

288 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:54:00 ID:Dj0/90HIO
>>226
だいが前に秋葉原のとらのあなで売ってた

2種類セットで2500円くらいだったはず

289 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:54:26 ID:z17usD3v0
あ、誤爆してる

>>286
ゼクゼクスじゃなかったっけ？

290 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:55:18 ID:M3Z+OdOHO
今日アニゲ四文字で
『ドラクエ』で主人公が結婚できるキャラは？～』
みたいな内容来てさ、
『フローラ』って打ったら不正解だったんだが...
やっぱピアンカじゃないとダメか？

291 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:56:02 ID:7W34y0qS0
>>290
ピアンカと特定できる情報が問題文にある

292 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:56:09 ID:+Zz8NuKuO
ゼクゼクスなのか...
ゼクsex(セクス)で覚えてたわ

293 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:56:27 ID:DsHxs5Pn0
今日初めてやった
どんどんBGMがしょぼくなってるような気がする

294 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:56:34 ID:LekQxnw00
>>290
「幼馴染」と問題文に書いてあるわけだ。

なお、当然フローラに分岐する。

295 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:56:34 ID:Sm7ANCXLO
>>290
問題文を最後まで読まなかったか、フローテにしたかのどっちかだろ

296 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:57:02 ID:VZUH7OWr0
>>289
ごめwまちがえたwww
ゼクゼクスで合ってるw

297 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:57:19 ID:jLlEmEZW0
うちんとこのR1はいつまでQMA4を置いてるんだ

298 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:57:22 ID:UmiM+cmJ0
>>289
ゼクゼクスで合ってる。

299 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:57:31 ID:MeKkCP/j0
ルートの詳細まだ～？

300 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:58:41 ID:7W34y0qS0
>>299
高得点だと分岐することがしばしば

301 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 22:58:48 ID:XMd/Wwqb0

ウィキペディアでゼクゼクスってやってみたら

XEXEX

出典: フリー百科事典『ウィキペディア (Wikipedia)』
(ゼクゼクス から転送)

『XEXEX』（ゼクセクス）は、1991年に発表されたコナミの・・・

302 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:00:40 ID:M3Z+OdOHO

>>291

>>294-295

なるほど！幼馴染みって書いてあったのか！

それは見落としてたわ...

おまいらトンクス。

これでスッキリナニして寝れるよ。

303 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:00:46 ID:9ruXTqIJJO

>>299

2 1.41421356

3 1.7320508

5 2.2360679

6 2.449489

304 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:01:01 ID:ucpVgbE00

>>297

3月稼働の店もあるけど、もしかしたら撤去フラグとか

305 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:01:23 ID:0zdQjVC70

>>303

1 1

4 2

は？

306 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:01:45 ID:UmiM+cmJ0

>>299

全部で16のステージからなるカーアクションゲーム

発売元はサン電子。

307 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:02:52 ID:wFCW8h3B0

ルートの詳細というのが何を指しているのかわからない

308 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:04:01 ID:+Zz8NuKuO

>>299

ルート4は2です

309 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:04:12 ID:jLlemEZW0

ルート => 根源

つまりソース出せってことだよ

310 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:04:21 ID:VZUH7OWr0

>>306

4ターボか

311 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:05:15 ID:NPVQfjh60

>>276

あれは、MSXにおけるPARみたいなもん。

メーカー公認のチートツールだったんだしw
おっさんゲーマーなら大体覚えてる、はず。

312 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:05:18 ID:84m8QeFg0
マジレス禁止

313 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:06:02 ID:jLlemEZW0
>>304
どこか詳細載ってるかな
R1のサイトではどこの店舗も2/20より順次VerUP予定って書いてあるんだが

314 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:06:17 ID:H8lXrJgQ0
>>299
ラン6の話題か

315 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:07:19 ID:wQvGcBPM0
>>314
ROUTE ?

316 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:07:50 ID:XMd/Wwqb0
>>311
コンマイ検定にはそんなおっさん向けの問題もあるのか

逆に最近の若者向けの問題もあるんだろうか？
俺、サイレントヒルとかメタルギアソリッドとかやってないからその辺だされたらやばいよ
というかそれらも最近とはいえないか・・・
音ゲー以外のコンマイの最近の作品やってねえからなあ・・・パワプロやウイイレなんかも厳しいな

317 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:07:51 ID:VZUH7OWr0
>>313
まあたまたまバージョンアップ出来る人が休みだったーとかそういう裏事情があったりして遅くなってるだけだといいいね

318 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:08:36 ID:0zdQjVC70
>>299
まじかるタル
だろ

319 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:09:11 ID:jLlemEZW0
>>317
そっか
また明日様子見いってこよ
てか電話した方が早そうだなー

320 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:10:51 ID:VZUH7OWr0
>>316
メタルギアはあんまし出てこないけどアシッドからも出題有りなのでたまにでてきて大変
サイレントヒル...見たことがない
パワプロとウイイレもそんなに問題無いなー

321 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:11:04 ID:jLlemEZW0
やっぱ検定は90年代が一番無難なのかな
どれも未プレイだけどタイトル見た感じではw
コンマイ検定はコアそうだし、飯も旅行も微妙か

322 : 299 : 2008/02/26(火) 23:11:31 ID:MeKkCP/j0
ルート変更マジうれしい!

時計台にいったけどその背景かっこよかった

323 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:12:06 ID:9xD9QNTb0
ノンジャンルランダム6・・・
アニメ&ゲームランダム6・・・同人誌、R18、声優など
スポーツランダム6・・・性教育、保健など
芸能ランダム6・・・AV女優、AV男優など
雑学ランダム6・・・大人の道具、こけしなど
学問ランダム6・・・

324 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:12:19 ID:t6eAFj1T0
緑の背景だとげげげげ芸能か!と身構えてしまう俺

325 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:12:29 ID:Ve12QrOyO
パワプロよりパワポケの問題の方が出しやすそうだ

326 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:13:15 ID:NPVQfjh60
初日にけっきょく南極大冒険の続編を問う問題が来た時に
すわ、MSX問題満載か!
と期待したが、そうでもなかったのでフード検定でしこしこ稼いでる俺。
ガリウスとか出してこいよ、と。

327 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:13:15 ID:Sm7ANCXLO
>>323
スポラン6はプロレスごっことかじゃないのか

328 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:13:51 ID:wFCW8h3B0
良き地装備で固めたので羽扇欲しい
早くクエストはじまんねえかな

329 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:14:25 ID:t6eAFj1T0
>>328
羽扇のグラってどんなの?

330 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:16:41 ID:wQvGcBPM0
学問ランダム6は、同人誌という粹でも何でもない計らい。

331 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:16:46 ID:84m8QeFg0
賢者になったのにみのまで落ちた
死にたい

332 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:17:38 ID:wFCW8h3B0
>>329
孔明っばい奴

だと予想している

333 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:17:50 ID:Bwlzl5n+O
じゃあ死ね

334 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:18:59 ID:9xD9QNTb0
サンダース萌えっ

335 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:20:18 ID:1Visb1Fx0

死ぬ前にPC内に保存してあるエロ画像とか消しとけよ

336 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:20:33 ID:B5/Q6ijyO
賢者の実力があるなら即戻ってこれるだろう

マジ賢者昇格戦どうしよう...
フェニ優勝とか(笑)

337 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:23:13 ID:9xD9QNTb0
フェニ優勝どころかミノ優勝もあやうい

338 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:23:53 ID:fYjEAaTJ0
検定やってる人多いね。俺は学ラン4が武器だから、検定を一切無視して
5にするためにトナメばかりやってるんだが、そういう人は珍しいんだろうか。
複数あるサブの武器も 5にしたいし、検定は一切やる気はない。

339 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:24:13 ID:9Q0quTID0
フェニ優勝は容易いがドラにいと微妙に虚しくなる

340 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:24:20 ID:wFJl3+l00
>>330

しかし選ぶと、我楽多文庫だのアララギだのが出て期待した(何の?)プレイヤー涙目

341 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:24:41 ID:jLlemEZW0
回線を抜いてオフライントーナメント
2Pの横にLANケーブルが剥き出しの状態についてあるw

342 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:24:52 ID:va/E1aSf0
>>336-337

アイスする運に賭けるか
早朝深夜プレイすれば多少はマシになるんじゃない?

343 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:25:39 ID:t6eAFj1T0
>>341

それダメだよって
プレイ前に言われるやんw

344 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:26:59 ID:9xD9QNTb0
誰かに頼んでやってもらうしかないね
ヲの人よろしく!

345 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:28:25 ID:jLlemEZW0
ばれてBANされるんかな、やっぱ

346 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:28:32 ID:UmiM+cmJ0
>>337

初優勝がフェニですが。
フェニに行けるなら運が良ければ優勝できる。

347 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:29:08 ID:1Visb1Fx0
実力でいきなさいよバカ野郎

348 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:30:31 ID:jLlemEZW0
優勝は厳しい
まだ1回しかしてない
しかもガーゴイル

349 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:30:45 ID:9Q0quTID0
お前らのホームって予習何回よ
オレは当然一回なんだが

350 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:30:50 ID:f0SRcy+o0
個人的にフェニはまだなんとかなる。
フェニのプレイヤーは大抵武器持ちのようだが、
×や四択、連想に意外と穴のある人が多い希ガス。

決勝では 5の ×が意外と使える。

351 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:32:49 ID:bScmvrEd0
今日のフェニドラ組怖すぎるorz
中級から上級への試験で、区間賞どころか1回戦通過すらろくにできない始末
みんなタイポ早すぎだろ・・・。

結局、 ×で上がるまで15クレかかった(・・')

352 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:33:02 ID:jLlemEZW0
予習2回

24時間のゲーセンないわ
どこも23時か24時で閉まる

353 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:33:08 ID:z17usD3v0
>>349
2回...いや、3回か？
購買行ってから2回予習できたからたぶん3回だと思う

354 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:33:26 ID:ezuWNCHtO
沖縄って那覇市内の4サテしかないからレアな存在の筈なのに、
意外にMatchingしやすいのは気のせいかな？
当方、QMA4去年12月頃からの新人プレイヤーだが。

355 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:33:40 ID:wFCW8h3B0
4以前からやっててフェニで優勝できないんならその程度ってことで諦めた方がいいような

356 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:33:46 ID:WznR7BSrO
>>351
タイポ早かったらただの自滅だろw

357 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:34:09 ID:B5/Q6ijyO
>>342レスト
個人的には(夜より)朝強いから朝攻めてみるか...
大魔導師一級でカンスト入ってる人の四割は考えてそうだな

ちなみに俺まだ初級な

358 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:35:01 ID:gdnvoMr70
>>326
その問題は4に実装されてたしな

359 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:36:52 ID:XMd/Wwqb0
>>354

よくわからんがマッチングのしやすさってどうなんだろ
俺は埼玉だが埼玉の人と結構あたりたりするから近くの人の方がマッチングしやすいとかあるん

だろうか？

前に同じゲーセンの奴とマッチングしたことが
斜め前にいる奴らしい・・・って先に落ちやがった、向こうは気づいてないんだろうか？
とかいうことがあったぜ

360 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:36:57 ID:0zdQjVC70
>>351
ウホッいいタイポ

361 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:38:04 ID:9Q0quTID0
>>352-353
3回とか羨ましすぎるわ
おれも魔導師になってリエルのおっぱいタッチしたいお

362 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:38:20 ID:jLlEmEZW0
>>359
同ゲーセンないでも頻繁に発生するよ
俺なんて友人と当たってしまったしw

363 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:38:39 ID:QQNeYEOp0
封印の間はマジでキモいからやめてください...

364 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:41:03 ID:UmiM+cmJ0
俺は ×が全く駄目だ。
解らない問題は尽く裏目に出る。得意のスポーツでも嵌る。
問題こなして行くしかないんだらうけど・・・

365 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:43:39 ID:jLlEmEZW0
×は適当にやってたら一位になってしまいました
真剣にやってた人ごめんなさい

366 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:45:05 ID:XMd/Wwqb0
>>364
俺も4の話だが、×、2分の1のはずなのに裏目ばかりいってしまうことが
しかも最後もう勘だと速攻で押した時に限って考えればわかる問題だったりな

367 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:46:04 ID:YFNyOyGg0
×で0点取った事ならあるけど100点は無い

368 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:46:18 ID:Mzdx8D/0
×はきちんと対策したほうがいい
×に強くなればもれなくランダムにも強くなる

369 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:47:36 ID:80SrZUfS0
>>353
今回は設定されてる予習回数の間は購買が開いてるから、それを見れば何周設定かわかるはず。

370 : TOP72//1G. : 2008/02/26(火) 23:50:33 ID:P6TWHd050
さて、今夜もトップ絵でナニして寝るか。

371 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:52:19 ID:jLlEmEZW0
QMA4のトップ絵

372 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:52:56 ID:m+KQyAD50

>>370
乙です

限定パス自販からの排出だからって傷つきすぎだろ

373 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:52:59 ID:WgfyF0Hf0
賢者服は引き継がれないのに
帽子だけは引き継がれるのか...

374 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:53:43 ID:0zdQjVC70
>>370
まいどってワケじゃないけど乙です

375 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:54:00 ID:t/FSDGVX0
>>363
あそこもグロいけど、俺は4の海底神殿が嫌いだった
フーンフーンフーン フーンフーンフーンって音でかすぎ

376 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:54:08 ID:jLlemEZW0
>>372
手渡しでももともと傷が相当付いてる

377 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:54:21 ID:9xD9QNTb0
ガルータ先生

378 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:54:30 ID:Sm7ANCXLO
>>370
...///

ノンジャン x 5を旧ドラゴン組(4のとき)には使ってたが案外ランカーにも刺さったりして
おもしろかったw

379 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:56:13 ID:UmiM+cmJ0
>>368
4の時は左から4、3、4、5、4、4にしたんだが
それでも全く駄目だった> x

何が不味いのか解らない。
最近は xがあるだけでそのコース避けてる。

380 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:56:14 ID:9xD9QNTb0
ガルータ先生ソロのエロ絵まだ?
>>370

381 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:56:37 ID:qlVtluEq0
>>376
本当か?

手渡しなら傷なしで買えるかと期待してたが...

382 : ゲームセンター名無し : 2008/02/26(火) 23:57:27 ID:wFJl3+l00
ノン x 5。

だいたい自分も1問間違えて意味がないのだが、たまに刺さる快感が忘れられない。

びんのしんさんがいる決勝で投げたら、アニゲの問題が出て自滅したけど。

383 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:00:08 ID:9ruXTqIJJO
傷の一つや二つで文句言うなよケツの穴の小さい奴め

384 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:00:15 ID:9xD9QNTb0
×ダイブ
びんのしん
エガちゃん

385 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:00:22 ID:7yudlleG0
>>381
縦だけでなく横向きにも傷が付いてた
プラスチックコーティングなんでこれがデフォだと思ってた
どうせ使ってるって傷はつき物だから妥協した

386 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:00:49 ID:jLlemEZW0
>>383
ケツ使ってへんからな

387 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:01:29 ID:ezuWNCHtO
>>380
春分の日の板橋QMAオンリーで探して見れば。
とマジレス。

388 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:02:06 ID:xb/+3cLL0
コロシアムの音楽はいい感じかと
(・　・)

389 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 00:02:48 ID:sEUx5xnT0
>>331
IIだかIIIだかと違って、上位の組に閉じ込められるわけじゃないんだな。

390 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:02:50 ID:qlVtluEq0
サントラはまだか

391 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:03:01 ID:7yudlleG0
早くPC用ネットゲで出して欲しいです
タバコ臭いゲーセンはうんざり

392 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:03:27 ID:VxTj6Gf/0
ノンはギャブル性が高いジャンルだからな。
ランカー相手にはいいかもしれない。

393 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:03:32 ID:P5+CxVEt0
>>391
DSは？
wifi対戦できるかなー

394 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:04:44 ID:7yudlleG0
>>393
画面小さいです
どう森のソフトキーボードには苦労した
wifiはスマブラに裏切られた感があります
コンマイなら無料でさせてくれるとも思えないし

395 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:05:10 ID:1Mnl8oie0
4からステージみたいになって旧曲を再利用する場所がなくなってしまった
再利用出来るのは予習、購買部、選択画面(モード、予習、個人情報)ぐらいかなー

396 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:05:15 ID:1x0QQWmE0
はてなようせいでナニして寝るか

397 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:06:01 ID:pvjTFQApO
「限定パスに傷がついてた」
「非処女は肉便器」
何となく似ていないこともない気がしなくもない。

398 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:07:08 ID:1Visb1Fxo
俺のレアカードに傷がついたわ！

399 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:07:41 ID:jzD+/mAR0
Q.次のDEATH NOTEに登場するキャラの名前のうち、
本名はどれ？

- 1、アンソニー・レスター
- 2、エラルド・コイル
- 3、リンド=L=テイラー
- 4、キルシュ・ワイミー

マニアック過ぎて吹いたw w w w

まあ、コミック読んでたから普通に分かったけど。

400 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:09:05 ID:udthE1Yg0
読んでたけどわかんねえw

401 : >>399 : 2008/02/27(水) 00:09:09 ID:jzD+/mAR0
ミスった//

3、ハル・リドナーだったw

402 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:09:26 ID:WCzw+O+xO
高井阻止。

蒲田アロハはまだ4だったな。

403 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:09:34 ID:oXqUnp4wO
>>399
リンド=L=テイラーって「囚人の」本名じゃね？
嘘問じゃね？

404 : >>399 : 2008/02/27(水) 00:10:34 ID:jzD+/mAR0
ちなみに答えは、4。

405 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:10:53 ID:VxTj6Gf/0
いまは
アニR 6 同人・・・アニ裏R 2
エロゲー・・・アニ裏R 3
作家等・・・アニ裏R 4 という

今は
現アニR 6・・・アニゲー裏事情
現スポR 6・・・保健体育、選手のスキャンダル
現芸R 6・・・AV系、スキャンダル
現雑R 6・・・国家機密
現学R 6・・・黒歴史 という

406 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:11:10 ID:OgB8iMQf0
これ漫画読んでたらすぐ分かるなw
むしろメロや配下のチンピラorニアとSPK、はてはLの本名になると正解率下がりそう。

407 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:11:28 ID:pvjTFQApO
>>399
勧められて一応全部読んだが、4が違うことしかわからんw

ところで般若って何？

408 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:11:29 ID:s7QkNWCK0
http://bbs11.fc2.com//bbs/img/_210800/210758/full/210758_1203862961.jpg
こういう同人ゲームの出題っていいのかね

409 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:11:38 ID:h5sMwM2UO
>>403
確かに・・・すぐ死んだから忘れられたんだよ・・・

410 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:12:13 ID:h5sMwM2UO
>>407
なのはさん

411 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:13:18 ID:7yudlleG0
>>410
田村ゆかり

412 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:13:40 ID:7yudlleG0
>>411
ミス>>107ね

413 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:14:14 ID:xAh6J14Q0
深夜アニメとか、分かるわけねー
07:00~21:00までに放映されたことのないアニメから出さないで

414 : >>399 : 2008/02/27(水) 00:14:35 ID:jzD+/mAR0
悪い、うる覚えだったことと、コミックで印象に残ってたのがテイラーだったから、気がついたらミスってたww

今、はっきりと思い出したから、これで間違いないはず(|・。・| |)

415 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:14:54 ID:7yudlleG0
オタゲー化してるなー

416 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:14:57 ID:xxFXv7y60
>>408
前スレだかで荒れに荒れたからあんまり出さないほうがいいと思う

417 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:15:18 ID:5SX0+EjM0
>>399
まさか、自分の目で確かめてみるまで信じられなかったが
本当に嘘問があるなんて

って間違いでしたか

418 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:15:22 ID:j4QWhZmT0
>>412
まだ間違ってるぞ

419 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:15:34 ID:a0pyPpcv0
>>406
Lの本名とかファンブックの袋綴じ見ないと解らないレベルだなw

420 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:15:46 ID:pvjTFQApO
>>411
聞いたことあるな。漫画家だっけ？
>>410みたいに漫画の名前で言われても何のことかわからないから困る。
それなりに詳しいつもりだったんだが世界は広いわ。

421 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:16:25 ID:5J6Q/QzL0
グラフもどきが開けないんだけど落ちたの？

422 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:17:19 ID:7yudlleG0
>>418
あかな俺
寝たほうがいいのかな

423 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:18:21 ID:5J6Q/QzL0
うる覚えとか見ると脊髄反射で指摘したくなるからモテない

424 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:18:27 ID:h5sMwM2U0
>>420
漫画じゃねーよ！
っていっても知らんもんは知らんよなw w w

425 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:18:57 ID:xAh6J14Q0
みの組あたりからはアニゲのルートが確実に選ばれるので、
じえんじえん決勝まで行けましえーん

426 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:19:39 ID:Uyjc3VPu0
限定カードなんかカバンに入れてたら
クレジットカードみたいに細かい傷いっぱいだよ

427 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:19:51 ID:bZ+vBE4o0
>>420
違う違う、声優。
アニメの人物の声を演じる人。

アニゲランダム4でそれなりに出てくるので、QMAキャラの声優だけでも覚えておくといい。

428 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:20:18 ID:Jra6h5q80
>>420
つ魔法少女リリカルなのは

429 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:20:42 ID:H/hSag9F0
アニゲは広い。
ラノベ問題で0点取る事もあれば
昭和の特撮ネタ6問でどーだ見たか ！になる事もある。

430 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:21:34 ID:u8c609Rc0
予選でアニゲがない予選の少なさは異常

431 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:21:43 ID:7yudlleG0
>>420
クララの中の人

432 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:21:59 ID:b6ng3vNF0
>>408
野球の2軍やサッカーのJ2、音楽のインディーズの問題みたいなもんだ

433 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:22:33 ID:WSp+5yja0
>>430
俺も杓々
アニメ終了な俺にはきつい

434 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:24:03 ID:7yudlleG0
画面汚いからエントリ紹介画面でスライドさせるのに抵抗がある
前みたいな突っついて下げれるのは良かったけど
一応はタッチパネルの特性を利用した二箇所タッチでスライドさせてる
みんなウエットティッシュは持参？
1プレイ交代で拭いてると面倒なんだが
見てるやつも不快に思うかも知れないし

435 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:24:19 ID:wR+SA0KrO
限定パス
もっとかっとか

436 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:24:37 ID:BBoyO1C20
アニメ率なんて別に高くねえよ
500戦やって統計出してから言ってくれ

437 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:26:04 ID:Rkb//0rm0
>>430
今数えてみたら7回中4回だった。

438 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:27:44 ID:bZ+vBE4o0
現在の廃人王(9代目?・再)

ヲ@ルキア 16431個 青銅賢者二段

2位以下が詰め寄って来ました。
まだまだ全国首席争いは続く...

439 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:27:45 ID:jzD+/mAR0
あと、アニメ間で今日分かんなかった問題。

Q、次のうち、「ガンダム」の名が入った機体のパイロットだったのはどれ？

- 1、ハイネ・ウェステンフルス
- 2、セイラ・マス
- 3、トロワ・バートン
- 4、シャクティ・カリン

これもうる覚えだし、4のやつとか知らねーから、名前間違えてるかも？

440 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:28:37 ID:5J6Q/QzL0
うるうるうるせーよ

441 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:28:40 ID:3YI2StXp0
既出かも知れんが、今日すげえ問題を見た
アニス口で答えが「平野綾」なんだが、問題が
「「涼宮ハルヒの憂鬱」の涼宮ハルヒ役や、「らき すた」の柊こなた役で
知られている声優は誰でしょう」(大意)っていう問題があった。
答え終わった後「柊」っていう字を見て、一瞬間違えたかと思ったが、
ちゃんと正解だった。
まあ、コンマイだと思った。
写目はとり忘れた つか、呆然として撮れなかったさwww

442 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:28:43 ID:7yudlleG0
ガンダム全然わかんねー

443 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:28:57 ID:h5sMwM2U0
>>434
据え置きされてるな
しかしマナー悪いのばっか・・・ゴミだらけだった

444 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:29:01 ID:ZDB/U5VR0
並べ替え問題で、
ときめきの放課後【ねっ クイズしよ】を
【イっ クズしねよ】にした奴いそうだな
ていうか狙ってるよな混迷の中の人

445 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:29:04 ID:Jra6h5q80
>>439
正解は1だな

446 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:29:27 ID:Z/UFMREDO
【宝石賢者昇格条件】
予選の学問で区間賞
を達成し、決勝で自ら学外を出して優勝(正誤は問わない)

QMAプレイヤーの9割が涙目www

447 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:29:32 ID:albybjhW0
>>439
どういう基準でこの4人が選ばれてるのがわからん...

選択肢がこの通りなら答えは3ね

448 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:29:51 ID:S5etGSBx0
フェニ以下ではアニゲが人気、ドラではタイピングと4文字が人気な気がする

449 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:30:01 ID:h5sMwM2U0
>>445
ハイネはグフじゃね？
あれ・・・違ったっけ

450 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:30:15 ID:BBoyO1C20
>>439
3のトロワ(Wのガンダムヘビーアームス)かな

セイラさんが微妙な線

451 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:30:33 ID:7yudlleG0
>>443

そっか
ぶち遠征したときには置いてあったけどすぐ無くなった
ローテーションの早いQMA5なら尚更でしょ

452 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:30:46 ID:sxZhMdEn0
>>439
多答かなにか判らんが。

1 : x
2 : ? 一応ガンダムには乗ったことがある。基本はGパーツかコアブースター
3 :
4 : x インド娘

453 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:31:03 ID:TOzdN4DrO
昇格時に表示されてる会話、こっばずかしくてALL SKIPしてるんだけど
皆普通に読んでるの？

454 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:31:16 ID:Z/UFMREDO
>>445
ハイネはガンダムに乗ってないよな？

455 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:31:27 ID:H/hSag9F0
1はグフっぽい人。
2はガンダムに乗った事がある人
3で正解
4はそもそもパイロットじゃない。

456 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:31:47 ID:jzD+/mAR0
ちなみに、4誰？

457 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:32:19 ID:sxZhMdEn0
次回予告の人

458 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:32:20 ID:pVD1TEzG0
Vのヒロインじゃなかったか

459 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:32:31 ID:BBoyO1C20
Vの正ヒロイン

460 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:32:55 ID:5SX0+EjM0
4は俺のy

ではなくてVガンダムのヒロイン

461 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:33:08 ID:8FigvclX0
>>456
Vガンのヒロイン(予定)

462 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:33:29 ID:ZDB/U5VR0
>>445
1もガンダム乗ってるの？
3はウィングのガンダムヘビーアームズ乗ってるスネ夫みたいな奴だよな

463 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:33:50 ID:7yudlleG0

>>446

俺的にはむしろ上位組で優勝よりも楽かもw

学外を出すって何?

いつも学問選んでるけど

464 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:34:00 ID:RmBIS3Mg0

どんだけカテジナさん嫌いなんだよwwww

465 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:34:21 ID:H/hSag9F0

>>456

見て下さい!の人

最終回で記憶と視力を失った敵パイロットに爆弾渡したトンデモ少女。

466 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:34:46 ID:7yudlleG0

百式パイロットって誰かも分からん

467 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:34:59 ID:Jra6h5q80

>>445

勘違いした

3であってるしorz

468 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:35:18 ID:VxTj6Gf/0

1はDESにてザク・グフ

2はWでのガンダム

3は初代ガンダム(無断出撃)。後でGアーマー(映画版:コアブースター)

4はVヒロイン

469 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:35:48 ID:RmBIS3Mg0

>>466

(° °) <クワトロ・バジーナ

470 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:35:51 ID:xAh6J14Q0

そもそもガンダム見たことないのが致命的・・・_| |

471 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:35:52 ID:yDnegsc50

>>468

2と3逆じゃね

472 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:36:34 ID:su2ZX4ZE0

俺がガンダムだ

473 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:36:46 ID:D33Yaapk0

アニゲなんて全部暗記だよ.....ポケモンとラノベしか解けねえw

474 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:36:59 ID:BBoyO1C20

>>466

(・ ・) <ピーチャ・オーレグ

475 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:37:01 ID:Jra6h5q80

>>466

シャ・・・クワトロ

476 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:37:08 ID:H/hSag9F0

ガンダムと言えばガンダム00の問題がさっぱり出て来ないな。
そろそろ実装されてても可笑しくないんだけど。

477 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:37:09 ID:F5Ogrk83O
俺はガンダムになれない

478 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:37:45 ID:VxTj6Gf/0
>>417
間違えた・・・逆だ・・・
>>472
万死に値する

479 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:38:20 ID:H/hSag9F0
>>466
主人公にぶん殴られた人

480 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:38:29 ID:RmBIS3Mg0
>>476
刹那・F・セイエイ(笑)

00とか髪の毛ガンダムしかしないわ

481 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:38:35 ID:5SX0+EjM0
>>474
ビーチャだったか

Z Zでも出てるぜ、Z Zのキャラがのってるぜ、そいつで答えてやろうじゃねえか
ってわからねーwだったよw

あれ? ビーチャってどんな顔の奴だったかなあ・・・

482 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:38:36 ID:ZDB/U5VR0
トニーたけざきの
セイラがGアーマーに乗りたがってるのにコアブスター支給されてブライに食ってかかる漫
画思い出した
すまん、チラ裏だ

483 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:38:50 ID:bZ+vBE4o0
ガンダムとパイロットの線結び、正解率が軒並み高くて困る

初代はまだしも他は...

484 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:39:00 ID:jzD+/mAR0
盛り上がってきたので、今日じゃないしアニメじゃないけど出題。
学問 ×
Q、ラジウムは1898年に、フランスのキュリー夫妻によって発見された。

知らんww
適当に×選んだら、不正解だった。

485 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:39:38 ID:sxZhMdEn0
>>481
艦長だよ。

486 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:39:40 ID:7X/8hP+90

>>484

いい加減ここでの問題晒しもどうかと思うが....

487 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:39:46 ID:7yudlleG0

>>479

あれ？主人公がぶん殴られたんじゃないの？

もうワケワカンネw

ファーストすらあまり知らないのにwあのシーンくらいしか

あとザクとかシャア専用とかいう言葉だけ

488 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:39:58 ID:BB0yO1C20

そろそろ問題晒しスレにでも行け

あとそれは常識問題だ

489 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:40:02 ID:VxTj6Gf/0

>>479

これが若さか.....

490 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:40:09 ID:yDnegsc50

ビーチャは見ただけでウザイ顔

モンドは見ただけでキモイ顔

491 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:40:30 ID:9Menfh9u0

Vガンダムといえば

ヒロイン(兼ラスボス)がみかんの母で

主人公がユズヒコだと初めて知った時は仰天したな。

492 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:40:55 ID:gN1j8lr50

ミノ組で 5の多答投げるって.....空気嫁よ

493 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:40:55 ID:Jra6h5q80

>>485

艦長らしい仕事してないけどな

>>487

Zの主人公のカミーユに殴られた

494 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:42:20 ID:VxTj6Gf/0

それよりガンダムユニコーン読もうぜ

タイプとビジュアルに出てくるし

495 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:42:57 ID:pvjTFQApO

キャラクター名で言われてもわかるかよw w w

生まれも育ちも日本人なんだから「声優」って言ってくれればわかるのに。

ガンダムの問題って何でみんなわかるんだろう。

「ガンダム」という単語は間違いなく有名だけど、中身はさっぱりだよ。

496 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:43:01 ID:yDnegsc50

>>491

のフランと知ったときは驚愕した

497 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:43:40 ID:VnZK8fU20

>>491

最近の子は新八とか言った方がわかるんじゃないのかw w w w

498 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:44:11 ID:grcdVy1e0
百式ってガンダムだっけ？

499 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:44:20 ID:wbD2lrD30
出世前と後を結びなさい

1:武者頑駄無 a:初代大將軍
2:武者荒烈駆主 b:三代目大將軍
3:鳳凰頑駄無 c:四代目大將軍
4:烈光頑駄無 d:新生大將軍

500 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:44:39 ID:1Mnl8oie0

- 1 サンダースに惚れる
- 2 ガルーダ先生に惚れる
- 3 ガルーダ杯、サンダース杯が神に
- 4 いきなり4が糞に
- 5 もっと糞に

501 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:44:54 ID:RmBIS3Mg0
>>495

普通にアニメ好きが多いからじゃないかな？
一度は聞くタイトルだからこそ、見てる人が多いってことだろ

502 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:45:23 ID:bZ+vBE4o0
>>499

宇宙大將軍を連想したのは僕だけでいい

503 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:45:58 ID:ew6EWmgf0

ついに賢者到達。
エンディングのスタッフロールを眺めていたら、
ルキアの中の人桑島「ほうこ」さんなんだ～。

「あ、これエフェとかの問題になるなあ...」なんて思ったアニゲ即敗退の俺ガイル。
これって青い人には常識なの？

504 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:46:21 ID:F5Ogrk83O
>>498

ガンダム

505 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:46:39 ID:ZDB/U5VR0
>>495

俺は声優の方がちんぷんかんぷんだ
分かるのは古谷神谷千葉若本さんくらい
アニメは割と見る方だが声優には無頓着だ
俺みたいなのはアニヲタ的にはありえないんだろうか

506 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:46:46 ID:Z/UFMREDO

【アニゲー・一問多答】
ガンダムに乗ったことのあるキャラクターをすべて答えなさい

- 1.ラクス・クライン
- 2.リリーナ・ピースクラフト
- 3.ララァ・スン
- 4.フォウ・ムラサメ

507 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:05 ID:7yudlleG0

桑島法子と言ったらバンプレとクラナド

508 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:14 ID:5SX0+EjM0
>>479
これが若さか

509 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:16 ID:VxTj6Gf/0
百式はガンダムではないがガンダムタイプに当てはまる。

×で「シャアが乗ったMSで赤くないのは百式だけである」があるな・・・

×だが、多等ならグロイ。ジオング、MK = 、百式

510 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:23 ID:xC27AASU0
>>503
おめ。
でもアンタペース速いよ(苦笑

>のりこじゃないんだ
うん常識。

確か既にエフェかなんかにあった筈。4の段階で。

511 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:26 ID:bZ+vBE4o0
>>503
常識かどうかは知らないが、確かに問題に出る

18禁以外は、何が問題に出てもおかしくないよこのゲーム。

よほどコンマイ的にアンタチャブルな相手は別として。

512 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:28 ID:JIUSgyq+O
ほーちゃん・・・
そういや並べ替えで答えがオリオン座の問題が全国正解率100%だった

513 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:49 ID:tdrSrmnK0
>>503
法子をほうこってそのまんま読むだけだから何も難しくない。

514 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:50 ID:Jra6h5q80
>>506

機体に乗ったことあるやつなら1.3.4
操縦となると2.4
うる覚えだから間違ってるかも

515 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:47:54 ID:RmBIS3Mg0
>>505
いやー、声ヲタとアニヲタって区分もあるから、声優わからなくても普通かと。
俺はむしろ声ヲタなんだが、アニメよりも映画の吹き替えの方がわかる。

516 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:48:04 ID:dvnMSQwCO
何この流れw
間違っGvsGスレ開いたかと思ったw

517 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:48:13 ID:H/hSag9F0

>>503

一部には常識。

アニメヲタでも知らない人は結構居る。

518 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:48:17 ID:TzZLo5aWO

>>492

ガゴ組で雑並 5はダメですか？

519 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:48:33 ID:D33Yaapk0

>>503

くわしまほうこ。まァアニメフェなんてもっと酷いの多いからなwカタカナ読み問題もまた増えているみたいだし。

>>506

日本語でおk

520 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:48:42 ID:VNBw7Ou/0

>>499

風林火山四天王+将+副将軍が誰かならわかるけど・・・

ってかほんとにこの問題が出るの？

521 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:49:41 ID:VxTj6Gf/0

>>506

1・4

1は ジャスティス。横に座っていただけ・・・

4はサイコガンダム。タイプでもある(ひっかけ有)

522 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:50:01 ID:albybjhW0

>>520

それがわかるなら>>499もわかるだろw

499はbcadだな

523 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:50:32 ID:Jra6h5q80

>>514

ララァはMAか

しかも操縦は4だけか

524 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:50:42 ID:jzD+/mAR0

>>486 >>488 すまんorz 調子に乗りすぎた・・・。

もうやめとくわ。

教訓：晒しは、盛り上がる(え

あと、おまけ ノ <http://image9.bannch.com/bbs/2332/img/0087215113.JPG>

525 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:50:51 ID:6p4H9fC10

>>507

起動戦艦ナデシコだろ常識的に考えて

526 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:51:08 ID:9Menfh9u0

>>516

ガンダムネタでここまで

火がつくのも珍しい気もする。

>>499

烈光頑駄無だけ知らない…。おそらく
そのガンダムが出た時期
SDガンダムをすっかり忘れて
スト2か餓狼やってたんだろな。

527 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:51:14 ID:26UaOvrU0
3回だけやって3回ともエントランスホールから毎回ルートチェンジで時計塔ルートなんですけどもう飽きました

あと「秋の日の夕暮れ」ってアイテムを優勝したら貰ったんだがなんじゃこりゃ？

528 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:51:39 ID:7yudlleG0
凄い勢いでレベルアップしたり、ノートにメモや写メをとっていた人を見るとこのゲームは一般人がやっちゃいけないんだなーと改めて思いました。

今更だが

529 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:52:07 ID:TzZLo5aWO
>>524
まだ調子乗ってるようだな

530 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:52:14 ID:GVu9YI5I0
>>527
なんかMJの背景アイテムで普通にありそうな名前だな。> 秋の日の夕暮れ

531 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:52:17 ID:MSS0c5VM0
とりあえず今まで15クレくらいやってる気がするけどルートにアニゲが入ってて選ばれなかったことが3回くらいしかないんだが

532 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:53:52 ID:GVu9YI5I0
>>531
ヒント：貴方がプレイしていたのはクイズマジックアカデミーという「ゲーム」

533 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:55:13 ID:KhAiWVq90
ジャンルよりも出題形式で選んでる人の方が多し希ガス。
体感では並べ替えとかある方に行く人が多い。まあアニゲなら多少難しくても選ぶって人も結構いるけど。あとは時間帯次第か？

534 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:56:32 ID:MSS0c5VM0
>>532
よく言われるアレですか

でも正直学問があるところがほとんど選ばれないのが許せなすぎるw

535 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:56:42 ID:jzD+/mAR0
>>506 1、4

1とか・・・マニアックすぎるわwwwwww
たしかに、ジャスティスをアスランに渡したときに乗ってたが・・・。
見た人限定wwww 他涙目もいいとこ。

ちなみに関係ないことだけど、この前タイピングに「シラネーーーー」ってうってるやつ見かけた。

536 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:57:13 ID:50GFFaXZ0
今日稼働の大宮の店って、全部2クレだった？
教えてエロい人

537 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:57:23 ID:RmBIS3Mg0
>>533
それは言えてる。 xとか嫌いだから絶対選ばない俺ガイル。

538 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:57:27 ID:KX+74EDy0
xとJSTは避けられる傾向にあるね。
ジャンルだと芸能は確実に避けられる。

539 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:57:28 ID:QtnAWvIb0
>>528
そんな廃人を隔離するための組分け制だろ

540 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:05 ID:CxbsS7nkO
>>609
お、おい、マジで言ってるのか、もう一度>>599と>>600あたりを落ち着いて読んでみそ。

541 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:07 ID:RmBIS3Mg0
>>535
「シラネーーーー」とか、日常茶飯事だろ・・・

542 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:31 ID:VxTj6Gf/0
暴言よりはマシ

543 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:38 ID:h5sMwM2U0
>>540
面白すぎるぜこの野郎w

544 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:44 ID:gN1j8lr50
苦手ジャンルのエフェとタイプ、線あたりはやばいな・・・
JTはみんなそれほどできないからあえて選ぶこともある

545 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:44 ID:1h7qAnv+0
アニゲ優先とかまやかしたろ
芸能優先だろどう考えても

?とアニゲ旧R3と雑スロなんて夢のようなルートがあったのにはじかれて芸多とスポ旧R2と?なんて悪夢ルートが選ばれるんだし
50クレくらいやってるけどいつも芸能来る 来なかったのはそれこそ片手で数える程度

546 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:58:48 ID:U8owgPGT0
今回って、前回までの所属校ポイントとかあるの？
もっと色んな店で気楽にやりたいんだけど。

547 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:59:00 ID:ppT5dNU/0
>>599と>>600あたりに期待

548 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:59:02 ID:5SX0+EjM0
>>527
冬はつとめて

549 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:59:03 ID:jzD+/mAR0
>>529 バれた・・・。
ばれた・・・ばれた・・・バレタ・・・、バレンタイン監督！！

ごめん、滑ったorz (性的な意味で)

550 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:59:21 ID:7X/8hP+90
専用スレあるのにここで延々と話してる奴等ってなんなの？と試してみる。

551 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 00:59:55 ID:D33Yaapk0
「しらん」「むりむり」「あにげらめえええ」なんて日常茶飯事だけどなw

552 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:00:00 ID:su2ZX4ZE0
まあまあそんなことよりルキアのおっばいでも堪能しようぜ

553 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:00:31 ID:1h7qAnv+0
とりあえず芸タイ最後に「マイリマシタ」はいつもやっておく

554 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:00:50 ID:6Tfo2FN80
決勝で兄体投げてしねしね言われる俺よりまし
言われたいからタイプ系投げてるんだがw

555 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:00:57 ID:RmBIS3Mg0
>>531
mixilに20~30戦程度だけだが調査してた人いて、
それ見た限りはそこまで偏りなかったぞ。

556 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:01:22 ID:jzD+/mAR0
>>551 (肉まん)

>> 「あにげらめえええ」 吹いたwww

557 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:02:02 ID:gN1j8lr50
アタイで5問正解、最後アリオタシネで区間取れたのは気持ちよかった

558 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:02:18 ID:RmBIS3Mg0
>>554
あー、なるほど。発言の幅が広がるからタイピング投げるって手があるのかw
今度やってみようっと。

559 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:02:59 ID:7yudlleG0
アナルって回答はやばくないか？

たぶん「APのAは何の略か？」だったような気がする

560 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:03:35 ID:RmBIS3Mg0
>>559

そんなこと言ったら「ともだちんこ」はどうなる

561 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:03:38 ID:s7QkNWCK0
>>557

多分、言った人が区間取ったなんて誰も気付かないと思うよ

562 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:05:24 ID:jzD+/mAR0
<http://image26.bannch.com/bbs/200357/img/0090077789.JPG>

563 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:05:25 ID:cm0HoHf/0
>>559

それがアナルだったらPは何になるんだよ
フェニックスか

564 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:05:25 ID:b6ng3vNF0
>>446

それって宝石の種類によってジャンルが変わるんじゃないのか？

565 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:05:42 ID:cLjmd8YM0
前作の4を10回~20回程度しかやってなくて初級か何かでクラスも下の方だったんだが
今作の引継ぎで無理やりガーゴイルから始まって毎回予選即落ちで平均順位が12位とかなのに
引継ぎなせいでこれ以上クラスが下がらないお陰でゲームになんないorz
毎回COMの次に最下位落ちだよ...引継ぎ最低ランクマジで止めて欲しいんだけど

初心者で時間が空いてる暇つぶしにやろうと思っても全く暇つぶしにならないこの仕様
勘弁して欲しい...カード無しでプレイしろってことですか orz

566 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:06:00 ID:0V6/JBi10
>>545

アニゲでも芸能でも何が優先されようがいい。
旧スポR1が滅多に来ないのが嬉しいwww

567 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:06:15 ID:udthE1Yg0
>>557

どう見ても自虐ですw

568 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:06:49 ID:7yudlleG0
口ガ仕込んでいて公序良俗に反する回答をしたやつやCNはBANしてってくれw

569 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:07:09 ID:Z/UFMREDO
>>521と>>535

正解

ガンダムでグロかったのはセイラさんの本名とかあったよな

「壺」の四択問題は噴いたなwww

570 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:07:23 ID:Jra6h5q80

>>568

昔はあったらしいな

571 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:07:28 ID:jzD+/mAR0

>>560 一回出て、固まったよwww

分かるんだが、並べ替えたくなかった。

572 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:07:43 ID:RmBIS3Mg0

>>545

芸能は避けられてる気がするんだぜ。

きっと全員「得意ジャンルは避けられてる」って思ってるんだろな

573 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:07:49 ID:7yudlleG0

>>563

なんとかってなってたような

QMA4のときだから度忘れした

574 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:08:01 ID:U8owgPGT0

「アニオタシネ」より「ハイジンスネ」のほうが堪えると思う

575 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:08:30 ID:RmBIS3Mg0

>>574

今俺グサッと来た

576 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:08:44 ID:5He2T8yb0

1問目でアニゲムリーってタイピングしておきながら、

そのあと全部正解して区間賞取った時の申し訳なさといったらもう.....

だって知ってるのばっかだったんだw

577 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:08:55 ID:KX+74EDy0

「あにたいむりです」「だからむりだって」「しんさん(なめ子)」

セーフ・・・だよな？

578 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:08:57 ID:7yudlleG0

>>570

もう面倒だからやってないんだろな

カードBANは結構効くと思うのに

さすがコンマイクオリチィ

579 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:10:35 ID:5He2T8yb0

>>577

雑学や芸能よりな感じがするからセーフじゃね？

580 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:10:46 ID:KX+74EDy0

あと

「あにたいむりだよ」「のろってやるうー」「メロキュア(単独)」

ホンマすまん。たまたま知ってただけなんだ・・・という言い訳は通用しない？

581 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:11:04 ID:jzD+/mAR0

ルキア「ねえ、見て、私の友達なの。」

<http://image26.bannch.com/bbs/200357/img/0090077789.JPG>

582 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:12:26 ID:RmBIS3Mg0
>>571

あやまれ!間違えて「ちんこだとも」って打った俺にあやまれ!!

583 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:12:42 ID:xC27AASU0
>>569

あれがグロイのか・・・

> セイラの本名

確かに正解率低い気はしたが。

まゝその辺は「難波の黒豹」が誰なのかさっぱりわからない自分も
スポーツの人から見たら同じなんだろうな。

584 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:13:19 ID:5SX0+EjM0
>>569

アルティシアはグロイのか・・・

585 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:13:29 ID:bndkF1G70

話ぶった切って学問ネタを試してみる。

<http://nyushi.yomiuri.co.jp/nyushi/honshi/08/t01-22p/3.htm>

旧キューブ使いの反応を聞きたい

586 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:13:50 ID:pvjTFQApO

自分にとってアニゲとは

自分が答えられる問題 みんな答えられる

自分が答えられない問題 みんな答えられる

答えられなくても脳みそ絞ってそれらしい答えを入力するんだけど、相手にはボケラーかなんかだ
と思われてそうで悲しい。

昔のアニメ特撮漫画のレベルがあまり高くないのが唯一の救いだね。声優まではちょっとわからないけど。

587 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:13:52 ID:VxTj6Gf/0

セイラ・・・アルティシア

シャア・・・シャスバル

588 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:14:23 ID:sxZhMdEn0

悩ましのアルティシア で覚えておくとアウシタンなオッサンが大喜びだぞ。

589 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:14:54 ID:KX+74EDy0

>クワトロ

キャスバル・レム・ダイクンだってヴぁ。

590 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:15:20 ID:5SX0+EjM0

自分のとってのアニゲというかコンマイが思ってるアニゲって

最近のアニゲ 簡単

昔のアニゲ 難しい

って分類されてる気がする

おかげでレベルが高くなるほど簡単になっていく

591 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:15:32 ID:gN1j8lr50

なんで自分が見てるアニメに限って問題がないんだろー

592 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:17:00 ID:h5sMwM2U0

>>591

最近そればっかで怖くてアニゲ行けなくなった

雑学とかの方がまだ安定する俺・・・なさけね

593 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:17:19 ID:5He2T8yb0
アニメ苦手だけど、漫画も何冊か読んでる。
でも全然問題として出てこないw
小手川ゆあ作品とかマイナーなんかな。

594 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:17:24 ID:VxTj6Gf/0
微妙にマニアックなアニメ問は笑える

595 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:17:36 ID:Z/UFMREDO
アルテイシアは常識か。。

後、ガンダムは水陸両用MSの問題が多いよな

ジュアッグとかゾゴックとかマイナーすぎるぜ

596 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:17:38 ID:0V6/JBi10
>>585
(1)多分六角形。
(2)ベクトルで座標出して積分
かな?なんとなくだけどwww

597 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:18:04 ID:GVu9YI5I0
>>590
それは芸能も同感。
芸能を 5にした途端、70~80年代のTV・映画が妙に増えた希ガス。
おかげで 4時代よりも答えやすくなった。

598 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:19:08 ID:U8owgPGT0
らきすたのコアな問題林ノヲ

599 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:19:18 ID:7yudlleG0
タバコ臭いし、待つ面倒だし、珍回答恥ずかしいから自宅でやりたいな
家に一台だけでも欲しい
学校名は「 (自分のCN)自宅留学校」

600 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:19:51 ID:cm0HoHf/0
>>599
DS出るまで待て

601 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:20:35 ID:VxTj6Gf/0
>>595
アッグ・アッグガイがないぞ。
この4セットは幻の水陸両用MSだから
ペズンMSを入れてくれよ

602 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:21:18 ID:RmBIS3Mg0
>>597
あー、それはあるな。俺は最近の映画が得意だったのに、
4時代に芸ヲ2 4にした瞬間答えられなくなった

603 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:21:30 ID:U8owgPGT0
タバコ吸う奴は吸わない奴のことなんか気にしないからな

604 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:21:46 ID:jzD+/mAR0
>>582 五面な。

>>589 キャスバル・ズム・ダイクンじゃね???

605 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:22:09 ID:xSt/z1fd0

>>465

>最終回で記憶と視力を失った敵パイロットに爆弾渡したトンデモ少女、
それってパロディマンガのネタじゃろw

606 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:22:38 ID:xC27AASU0

>>599

カンニングやりまくりだね・・・。

それ多分「ニートオツ」「ひっきーおつです」「NEETSINE」「HIKIWOTASINE」の
嵐になるだけじゃ?

607 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:22:54 ID:KX+74EDy0

>>590

華麗衆理論だな、ボニーM単独正解でわかる。
ガ板ダディスレ住人ということがQMAで役立つ日が来るとは思わなかったがな。

ところでひぐらしディスプレイの問題が出たってことは、他の同人ゲー問題も入ってそう?
あとクトゥルフ神話関係の問題が増えてればいいのだが。

608 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:23:24 ID:UrkSriQk0

エドワウ・マスあたりになるとグロいと言っても良いかも...

609 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:24:03 ID:7yudlleG0

マジな話、あの機体を個人購入するのは無理なのかな

オンライン対応だし無理か

格ゲーの機体はよく出回ってるけど

610 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:24:20 ID:U8owgPGT0

「じたくけいびおつ」もありそうだな

611 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:24:39 ID:5SX0+EjM0

>>604

アルテイシア・ソム・ダイクン

キャスバル・レム・ダイクン

ジオン・ズム・ダイクン

612 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:24:54 ID:pVD1TEzG0

>>607

クトゥルフはタイピング系統辛そうだな

読み方が多すぎる

613 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:00 ID:19YziMzi0

>>609

たしか4台とセンモニで1セットだぞ

614 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:17 ID:KX+74EDy0

>>604

ズムは親父だね。ジオン帝国創始者ジオン・ズム・ダイクン。

615 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:19 ID:LitWhVTt0

上級になる試験で初めてカンスト

3クレ目の3回戦芸タイで区間賞とれたから良かったが

時間差だったので危なかったw

これ今の段階で辛く感じてたら賢者になんてなれないよな...

4ではドラフェニスパだったが5ではフェニミノになりそうだw
上級9級で優勝はミノで2回しただけだしドラにはまだ行ったことないlorz

616 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:31 ID:xC27AASUO
>>604

ズムは父親。息子はレム。
ちなみに妹はソム。

>>608
それは確かにグロいw

でもきっと正答率高いよ、多分・・・。

617 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:38 ID:pvjTFQApO
機体を買うと聞いて真っ先にスペースインベーダーを思い出すのはどうなのよ。

618 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:25:56 ID:7yudlleG0
>>613

うえw
1000万くらいかかるな

619 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:26:13 ID:1ge66+2LO
>>465

Vガンのラスボスって言ったほうが分かりやすいよ

620 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:26:49 ID:tdrSrmnK0
>>618

流石にそこまではしないと思った。

戦場の絆クラスの筐体なら分らんが。

621 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:27:04 ID:VxTj6Gf/0
>>465

王女の娘の方がわかりやすいのじゃ？

622 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:27:36 ID:jzD+/mARO
ちなみに、俺のCNは、「あ き」

真ん中の文字はs・・・いや、なんでもない。

623 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:27:43 ID:5He2T8yb0
そういや靴屋なのにゲームの筐体が無駄に置いてる友達が居たな。
ゲーセンなのか靴屋なのかようわからん。

624 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:27:47 ID:hgVfEt0E0
スレの流れ的に>>604のレスが五飛に見えた

625 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:01 ID:bZ+vBE4o0
>>609

個人には売らないはず

駄菓子屋の軒先にQMAが一台あって、子供が遊べたらいいのにと思ったけど。

626 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:08 ID:Jra6h5q80
>>624

ウーフェイス 呷wwwwwwwwwwww

627 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:34 ID:1h7qAnv+0
大体筐体1台で150万と聞いた
あと、電気代も...

戦場の絆16サテなんて狂ったゲーセンも前に見たなあ

628 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:35 ID:gN1j8lr50
アニメはニコニコで一生懸命見てきたけど
役に立ったのはハルヒくらいかな
4,5作品は見たのに・・・

629 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:38 ID:jzD+/mAR0
>>614 そっか、ありがとう。

630 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:42 ID:Z/UFMREDO
>>601
後、初代じゃないけど、水陸型のMSでプランクトンみたいな形をした奴の問題もあったよな

何か腹の部分に魚雷発射口がたくさんある奴

あれだけ名前が思い出せずに泣いた

631 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:28:46 ID:U8owgPGT0
>>625
子供にルキアの巨乳は刺激が強すぎる

632 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:29:10 ID:40gfyv3h0
一般的にキモイと思われるアニゲ問題は余裕。
でも、一般人が引かない様なアニゲ問題は分からん俺。ジブリとかタッチとか。

633 : 540 : 2008/02/27(水) 01:29:59 ID:CxbuS7nkO
>>540はわざと書いたんだが、>>599=>609となりました。なんか上手くつながった気もする。

亀だが、>>565新しいカード作れば？

亀だが、>>370いつも乙。

亀だが、>>1乙。

634 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:29:59 ID:GIOr/TyC0
>>625
ヲタ量産する訳ですね。

昔、駄菓子屋にSNKのゲームとか必ず1台はあったよな。

635 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:30:32 ID:jzD+/mAR0
>>624 ?? 「見間違えたのか？ 見間違えたのかと聞いている！！！」

636 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:30:42 ID:ppT5dNU/0
>>631
今回のこっち向いてぶるっぶるさせる無重力おっばいがマジで意味分かん。

637 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:30:43 ID:7yudlleG0
戦場の絆はやばそうやな

電気代ってそんなに掛かるの？
ハイスぺPC程度だと思ってた

638 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:31:41 ID:1h7qAnv+0
>>634
メタルスラッグ率高かったな

639 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:31:46 ID:KX+74EDy0
と、ザビ家の(特にギレンの)イメージのせいで帝国言っちゃったが公国が正解だ。

>>625>>631
ゲーム選択ボタンが付いていたNeoGeo筐体思い出した。
あれで餓狼伝説2やら痛快GANGAN行進曲やらやったっけなあ。

640 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:32:00 ID:jzD+/mAR0
>>631 駄菓子屋先で、射精する小学生増えそうだな。

641 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:32:27 ID:pVD1TEzG0
つーか駄菓子屋ってまだ生き残ってるのか？

642 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:32:42 ID:xSt/z1fd0
>>609
筐体とか基盤とかは中古買えばいいと思うんだけどサーバに接続は出来ないらしい
個人で接続できたなら不正し放題だからな。特に麻雀
不正したら警告がコナミから店に来るんだけどね

643 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:32:47 ID:5SX0+EjM0
>>627
どんだけ広いんだよw

644 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:32:55 ID:QzUPsQOJ0
シャアの本名は並べ替えで出るとかい？

こんな時こそ語呂合わせの出番だ
「かさばる・レアな・大根」と覚えれば、きっと並べ替えででた時に戸惑うぞ！

645 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:33:39 ID:5SX0+EjM0
>>635
月は出ているか？

646 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:34:00 ID:/ddREIAI0
>>644
タイプで8-90%ぐらいででたのは見た

647 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:34:23 ID:5SX0+EjM0
>>638
え、俺の地元ではゴーストパイロットとビューポイントと戦国伝承と8マン率が高かったが

648 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:34:27 ID:MSS0c5VM0
>>585
(1)は長方形な気がする。
なんとなくだけど。
(2)は時間少しかかりそう・・・

649 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 01:35:14 ID:sEUx5xnT0
ロザバンの問題、出て欲しいな。
キャラ名がクイズ向きだ。

>>608

マスだけ答えさせる問題、なかったか？

650 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:35:57 ID:U8owgPGT0
文房具屋にメタルスラッグがあったから店のおばちゃんと二人プレイしたら
おばちゃんが戦車に乗り出してワタよ

651 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:08 ID:xSt/z1fd0

>>647

ワーヒーとサムスピとキングオブザモンスターズと竜虎の拳とか遊んだ記憶がある

652 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:22 ID:7yudlleG0

DSもオフライン臭が強くなってきた

ネット対戦に意味があるのに

653 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:45 ID:pVD1TEzG0

>>650

課長乙

654 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:50 ID:5He2T8yb0

>>638

メタスラ、KOF、サムスピ、餓狼って感じだったな。

しかも「おっちゃんやるねー」って言って自分で電源とか入れてたw

655 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:51 ID:1h7qAnv+0

>>650

課長ダメですよこんなところにいちゃ

早くゲームをクリアする作業に戻らないと

656 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:36:59 ID:jzD+/mAR0

>>645 違うシリーズへ飛ぶなw w w w

それWじゃないだろうw w

657 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:37:08 ID:Uyjc3VPu0

>>644

ミネバ様もw w

658 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:37:54 ID:pvjTFQApO

>>652

クイズのクオリティが落ちてなければ通信なんてどうでもいいと思っている。

キャラのアニメーションのおかげで動作がもっさり等のコンマイクオリティは勘弁だがw

659 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:38:25 ID:xSt/z1fd0

DSは1人ホストの4人対戦なMFC方式で来ると思うなあ

サーバつかうんだったら月420円とか取りそう。WMかクレジットカードしか使えなくて面倒なんだよきっと

660 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:38:33 ID:5He2T8yb0

>>651

龍虎やKOF94,95ではユリやキングが脱げてたから

女友達の前ではわざと通常技で勝ってました。

661 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:39:02 ID:5SX0+EjM0

>>656

いやあだってそのせりふでそっちが思い浮かんだからw

月は出ているか？月は出ているかと聞いている だからw

>>657

ミネバ・ラオ・ザビでいいのか？

662 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:40:07 ID:7yudlleG0

>>659

Wi-Fiコネクションの決まりに反しちゃうなそれじゃ
安心、簡単、無料だっけ？

663 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:40:30 ID:GIOr/TyC0

>>638

Xとか2が異常に出回ってた希ガス...

664 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:40:30 ID:5SX0+EjM0

>>652

それはWiFiに対応しないとかいうこと？

ああせめてP S 3 と360がもっと普及していれば・・・

奴らのHDDは何のためについてるんだよと

665 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:41:13 ID:bZ+vBE4o0

>>641

近所の駄菓子屋が、情報誌に載る時代だから、かなり希少価値が出て来たのだろうか。

ストリートファイター2の頃までは、結構筐体を並べてちょっとしたゲーセンだったところもあった。

駄菓子屋 個人経営ゲーセン 大手チェーン店

にゲームセンターの中心も移っている感じだ。

666 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:41:45 ID:xSt/z1fd0

>>662

DS持ってるのにそんな決まりあるのしらなかったぜ...なるほど、DS版MFCだけネット対戦仲間はずれだったのはそのせいかな

667 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:43:56 ID:7yudlleG0

>>666

DSブラウザだけはこの「安心」から外れるらしいのでリストには入っていない
もしかしたら独自の仕様でくるのかもしれない
任天堂が許すかだけど

668 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:44:11 ID:zr6+g36n0

さんざん既出だと思いが、聞いてくれ。
嘘問発見したんだ。

今日、ついに中級魔術師になって予習でのタイピング解放して、学タイの予習屋ってたんだよ。

そしたら

「16の平方根は4ですが」
とか書いてあったんだけど。
どんだけ酷いんだよコンマイ。

669 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:44:16 ID:jzD+/mAR0

>>661 ?? 「任務完了・・・。」

670 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:45:03 ID:jzD+/mAR0
>>668 コンマイ w w w

671 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:46:09 ID:pvjTFQApO
>>668
理系 (旧学ラン3) はそういうの多いよ。

672 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:46:12 ID:Jra6h5q80
>>668
ルートの表示ができないのかな
それとも+-付け忘れたのか

673 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:46:30 ID:UrkSriQk0
>>662
赤ロゴの有料版が提供されるとか。
コンマイがしつこく迫ったのか?と勘ぐってしまった。

674 : 845 : 2008/02/27(水) 01:47:14 ID:wWJb+Hqe0
QMAのホームにしている二店舗のうち、
片方の店舗で異常に反応率が高かったのは仕様なのかなあ・・・?
昔は何回も押さないと反応しなかったのに、今じゃ軽く触れたぐらいで反応しやがる w w w

675 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:47:30 ID:U8owgPGT0
つーかQMAって店側は元とれてるんだろうか・・・?

676 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:48:07 ID:wWJb+Hqe0
なんと言う誤爆
別すれでの番号そのまま持ってきてた_| | |||

677 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:48:52 ID:1Mnl8oie0
いまから変態サンダースかいてくる

678 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:48:53 ID:7yudlleG0
>>675

993 名前 : ゲームセンター名無し[sage] 投稿日 : 2008/02/26(火) 19:42:07 ID:ucpVgbE00
>>983
QMAに限らず、ネット対戦できるアケゲーはサービス使用料を取られてるので、
機体買ったらいよいよ終わってワケにはいかないんだよね。
e-AMUSEMENT基本使用料とか電気代で毎月大赤字というQMA設置店は少ない。
ただでさえQMAは設置面積が大きいから、単位面積当たりのインカムが減少するし。

679 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:49:04 ID:U8owgPGT0
>>676
おまえ責任とって845とるまで寝るなよ

680 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:49:14 ID:8FigvclX0
スト は、4台セットで430万円だっさ

681 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:51:13 ID:7yudlleG0
個人無理なら知り合いの業者に買ってもらうか
別にゲーセンじゃなくても売ってくれるよな?靴屋(>>623)でも売ってくれるんだし

682 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:52:02 ID:RmBIS3Mg0
>>675
いや、まあでも実際のところ大赤字ではないだろ。
赤字だったら撤去してるんじゃないかね?少しでもゲーセンにとって+になってるから入れてる。

683 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:52:25 ID:U8owgPGT0

>>678

やっぱなw

コマイもあざといよな・・・別にセンモニまで強制購入にしなくてもいいだろ・・・
あんなの14型のテレビで十分

684 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:52:41 ID:xSt/z1fd0

>>681

だからe-amusement接続が出来ないんだよ、個人だと

685 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:53:34 ID:ppT5dNU/0

>>681

極めて個人的な経営に近いゲーセンを作ればおk

686 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:53:38 ID:7yudlleG0

>>684

すいませんm(_ _)mもう言いませんw

687 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:53:59 ID:jzD+/mAR0

問、この人は誰? <http://image21.bannch.com/bs/M302b/bbs/182035/img/0090462074.jpg>

688 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:54:23 ID:Jra6h5q80

>>687

えれっと乙

689 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:54:31 ID:U8owgPGT0

じゃあ、うちにロボピッチャがあるから、それでパッティングセンターと称して
筐体購入&e-amu接続できないかな?

690 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:54:41 ID:5SX0+EjM0

>>678

芋のことは忘れてねw

691 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:54:55 ID:ZI7PWqAx0

使用料って1台5千円/月じゃなかったか?

それとは別にe-AMUSEMENT全体の使用料もあるけどさ。

692 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:55:26 ID:19YziMzi0

>>689

できるわきゃーねーだろ

693 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:55:31 ID:s3LkZq0p0

>>689

うすたきょうすけ乙

694 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:56:07 ID:8FigvclX0

なんか、また勢いが凄いことにww

695 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:56:08 ID:s7QkNWCK0

>>689

「ロボピッチャ」の並び替えて40%台しかないよね

696 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:56:10 ID:1Mnl8oie0

だめだ

俺にはかけない

697 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:56:26 ID:RmBIS3Mg0
>>693

マサルさんかw w セガのロボピッチャ懐かしいなw w w w

698 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:56:51 ID:5SX0+EjM0
ならばお前もゲーセンの経営者になれ

699 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:57:32 ID:jzD+/mAR0
今、小阪りゆと寝てる。今日はたのしかったw

700 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:58:43 ID:QzUPsQOJ0
>>685

つまり平田食事センターみたいに、
「 商店遊技場 」 って感じに作ればいいってわけか

701 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:58:52 ID:s3LkZq0p0
>>697

マサルさんは銀色のオシャレな服のひとがロボピッチャする漫画です^^

702 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:59:43 ID:oXqUnp4wO
>>695

アタイでそれから任天堂のバッティングマシンに分岐するがかなり正解率が低かったような

703 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 01:59:57 ID:7yudlleG0
建前上にゲーセン作っても、客を入れてないとダメなんだろ？

自分や身内専用のゲーセンじゃ

704 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:00:40 ID:BBoyO1C20
>>700

当たり前だけどコナミの方でも審査があるからちゃんとした実績とかなないと当然売ってくれないよ

705 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:00:48 ID:5SX0+EjM0
そういやうちの地元に2台しかないところがあるんだが、どういうからくり？

706 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:01:00 ID:P5+CxVEt0
うまいこと業者を騙くらかして個人だと悟られなければおkなんですね！ ^^

707 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:02:05 ID:RmBIS3Mg0
>>705

俺の近所も3台しかないところがあったんだけど、気づいたら5台に増えてた。

708 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:03:04 ID:U8owgPGT0
できればQMAに力入れてる店はQMAだけ別の場所に置いて欲しい。
たしかにいいゲームだからうるさすぎないところでまったりやりたいってのはわかる。

709 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:03:05 ID:ZI7PWqAx0
個人でのe-AMU接続も出来ないわけではなかった。音ゲーでの話だけど。
今は設置店舗リストが公開されてるから、速攻で通報されてバレると思うけどね。
特にQMAなんかはセンモ二の関係で貸し出し中って良い訳が通じないし。

あと2以降はセンモ二+サテライト2基、センモ二+サテライト4基、サテライト単品の
3種類から選択して購入できるようになったはず。
もちろんサテライトだけじゃ動かない。

将来的にはセンモニを使用しないe-AMU汎用筐体版が出るかもしれないけどね。

710 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:04:04 ID:TzZLo5aWO
wikiに携帯サイトで注文中状態のアイテムは4をプレイして受け取らないと引き継ぎされないとあるけど、これは誰かがちゃんと実証したの？

711 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:04:32 ID:TSc+umFy0
>>28

亀レスだけどシャロンに八重歯があっても特におかしくはないと思う。
ガチャの台紙のイラストには普通に描かれているよ。

<http://toku.xdisc.net/cgi/up/vcc/nm1681.jpg>

>>630

カプール(カプル)かな？

712 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:04:33 ID:U8owgPGT0
頼むから麻雀とか、UFOキャッチャーとかの近くに置くのはやめてくれ・・・

713 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:06:03 ID:QzUPsQOJ0
>>704

さすがにこっそりは無理か

>>709

サテライトだけのセットは増台用なんだろうね
ちょっと遠出したら、ナンバーが切り替わるのをきっかけに2台増えててびびった

714 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:06:46 ID:5SX0+EjM0
俺の一番の近場はクルクルラボにばけたんだぜ

しかも4台あったクルラボも今や2台

というカラボは終わりをまつだけなのか？なんでQMAを撤去したんだよ

715 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:06:59 ID:TUBeGqnj0
空いてるゲーセン見つけたのはいいけど隣にスリルドライブ置いてるから音全然聞こえねえw

716 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:07:06 ID:RmBIS3Mg0
>>711

カプールってGvsGに出るあれか。

717 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:07:20 ID:6Tfo2FN80
uchinoホームはイニDが横にあるからガチガチうるさいよ

718 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:07:25 ID:U8owgPGT0
あとはじめの一步のパンチングマシンの近くに置くのもやめてくれ

719 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:07:55 ID:RmBIS3Mg0
>>714

クルクルラボwww
初回1play無料でやってる人以外見たことねえwww

720 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:08:06 ID:Jra6h5q80
>>714

クルラボはどうしてオンラインできないの？

721 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 02:10:11 ID:sEUx5xnT0
>>718

つか、パンチングマシーン、キックマシンのそばに置くのって、
その手のをやった事ない店員がレイアウトしたんだろうな。

とりあえずうるさいとか言う次元じゃなく危険。

722 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:11:15 ID:P5+CxVEt0
>>719

夏頃に週1ペースとはいえやっていた俺に謝れえええ
あのゲームのいいところは2サテでも待ち時間が絶対無いところ

723 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:11:18 ID:1Mnl8oie0

マロン先生をぶっ壊した

<http://www.uploda.org/uporg1272959.jpg>

724 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:12:18 ID:RmBIS3Mg0

>>722

プレイヤー初めて見たぜ・・・正直すまなかった・・・。
脳トレといいアレといい最近過疎過ぎるから困る。

725 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:13:00 ID:Jra6h5q80

>>723

ちよｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗおまｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗｗ

726 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:13:02 ID:U8owgPGT0

ていうか、基本的に脳を鍛えたい奴はゲーセンなんかにはこないからな

727 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 02:13:29 ID:sEUx5xnT0

>>722

ananより地味だしね。

>>723

確かにわざと下手に描いた感じだ。

728 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:13:46 ID:P8cR7yK40

QMA5になってからマロン先生がヴィータにしか見えません

729 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:14:47 ID:ZI7PWqAx0

クルラボは飽きが早いからね。既にアップデートにも興味なし。
サンプル店舗での稼動状況から続編出しても売れないと判断 放置のパターンか。
オトメディウスも過疎ってるけど、あれはコンマイの責任だと思う.....

730 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:16:08 ID:P5+CxVEt0

>>723

6ではアニゲ人口バランス調整のためその作画でいこう

>>724

QMAには(殆ど)ない計算があるから面白かった。QMAの合間には丁度良し
でも音聞き取るゲームあるから設置場所選ぶし、QMAと違ってキャラが無いしアレだね^^ ;

731 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:16:27 ID:U8owgPGT0

まあなんつーか、QMAでの出題ミスとかを見てると、
クルラボ回収してコマイ社員が脳トレやれよと言いたい。

732 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:16:55 ID:xC27AASU0
>>716
カプールといえばターンA、

ちなみには、「もう一度出せば今度こそプラモが出るだろう」というので
出したとか。

733 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:17:45 ID:5SX0+EjM0
>>722
あのゲーム、おもしろいことはおもしろいが
人間とマッチングしないという致命的な弱点が

734 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:18:21 ID:5SX0+EjM0
>.727
アナンに見えた

どこの事務局長

735 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:20:12 ID:pvjTFQApO
ゲーセンでQMA以外のゲームやる人って結構多い？
俺はQMAを知ってゲーセンに寄るようになったから他のアーケードゲームがさっぱりだ。
アニゲでアーケードの問題が出て、単独不正解。後ろを振り返ったら答えがあった。なんてことも。

736 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:21:13 ID:U8owgPGT0
>>735
QMA以外ではバッティングくらいしかやらない

737 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:21:37 ID:Jra6h5q80
>>735
麻雀

738 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:22:07 ID:VxTj6Gf/0
>>735
パチンコ

739 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:22:19 ID:7yudlleG0
>>735
俺はHL2
格ゲーはやらない

740 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:23:23 ID:68e3KPPR0
>>735
麻雀格闘倶楽部と式寺

741 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 02:23:25 ID:sEUx5xnT0
>>735
AnAn、パンチマシーン、キックマシーン、

742 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:23:37 ID:RmBIS3Mg0
>>735
連ザとかカードビルダーとか

743 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:23:56 ID:P5+CxVEt0

>>733

オンライン対戦モードあるぞおおお
てかむしろ俺は他のモードをやった事がない

>>735

メルブラ、バーチャ、アルカナ、AAAあたりは結構やってた。
でも格ゲー3つは合わせて10k程度か、AAAは3ヶ月弱で15k
今はQMAで忙しくて殆どやってないけどな

744 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:24:32 ID:1h7qAnv+0

>>735

音ゲーくらいかな

745 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:25:30 ID:7yudlleG0

よくDSとかでもクイズのゲームがあるが、あれはQMAの自宅学習用に使えないのかな
コアなアニメゲーじゃだめか・・・
学問やスポーツ(ルールのなもの)や雑学にはいいかもしれん

746 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:25:30 ID:gN1j8lr50

>>735

バーチャ5の合間にやってたらはまった
最近QMAしかやってないけど昔はゲーセン店員やってたので基本的に何でも・・・

747 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:25:43 ID:udthE1Yg0

>>735

主にQoD
他のゲームやってるとQMAのコストパフォーマンスのよさを身にしみて感じる

748 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:26:10 ID:8FigvclX0

>>723

ちょwwwウチの嫁www

749 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:26:20 ID:iNUFRMjB0

>>735

メルブラとDMとポップン
けど、QMAが本命

750 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:26:28 ID:U8owgPGT0

>>735

ワースタ

751 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:26:44 ID:pvjTFQAp0

ちょwww知らないゲームばかりwww
俺をQMAの世界に引きずり込んだ友人はロボットが戦う対戦ゲームやってたな。画面見ただけ
で酔いそうなやつ。

752 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:26:51 ID:RmBIS3Mg0

>>745

別にゲームでじゃなくても、アタック25とかQ様とか勉強になるよ！！

753 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:27:19 ID:OHJeTei+O

>>735

スパイクアウト

754 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:27:20 ID:7X/8hP+90

>>735

メタスラとQMAの二択。
友人がメルブラやってるが俺は声優しか分からない。

755 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:27:24 ID:iNUFRMjB0
>>745
QMAのDS版でるらしいじゃん。

756 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:27:30 ID:WSp+5yja0
>>735
三国志大戦とTAP
でも、今のホームにTAP無いから困る

757 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:27:44 ID:5SX0+EjM0
>>739
HL2ってなんだろう、あのドゥーム型のSTGかなあ？

>>743
だからポプの熱帯みたく誰ともマッチングしないんだよ
時間帯が悪かったのかなあ

758 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:28:06 ID:7yudlleG0
>>752
クイズ系の番組は結構見てるほうだよ、だぶん
Qさまは趣向が少し違うくないか？

759 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:28:38 ID:7yudlleG0
>>755
俺の履歴を見てくれ・・・

760 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:28:41 ID:TUBeGqnj0
湾岸ミッドナイトちょっとやってたけど今はQMAだけだな
今のゲームはどのゲームも敷居高くて手出す気にならない

761 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:28:55 ID:5SX0+EjM0
>>735
俺なんて、最近合併した埼玉県の市はなんていうんでしょう？って問題で

ここ、ここwって思ったことがあったぜ

762 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:29:10 ID:1Mnl8oie0
音ゲ専用ホーム(笑)とQMA専用ホーム(笑)があってすごい困る
もう一方はポップン糞メンテだしあちはポップン良メンテだし

763 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:29:42 ID:P5+CxVEt0
ヘキサゴン予選ペーパーテストは基礎対策にはなるぜ
なぜか家にあったのでやってみたんだが知識クイズ得意だと思ってても30点前後がデフォだた
ラサルやアンガールズ山根あたりは凄いのな

764 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:31:36 ID:U8owgPGT0
>>735
1942

765 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:33:18 ID:7yudlleG0
>>757
ハーフライフ2
なんかFPS
うちにPC版があるからゲーセンでもQMAの合間にやってみたりする

766 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:34:04 ID:OHJeTei+O
ポップン必死にやってる人ってキモく見えるよな・・・。なんでたろ？

767 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:34:20 ID:RmBIS3Mg0
>>758
プレッシャースタディがメインになったおかげで
番組的には面白くなくなったけど、勉強的には助かってる・・・

漢字の読み方とかが意外と参考になったり

768 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:35:55 ID:aRGdBV110
>>705
さそりびあな乙

769 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:35:59 ID:7yudlleG0
太鼓10でもってけと、ハレハレと、ゴマエーと、じびったんメドレーを二刀流プレイもやってみました
音ゲー苦手な俺には普通レベルが限界です

770 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:36:15 ID:QzUPsQOJ0
>>735
三国志大戦と、最近はAnAnも触るようになった
三国志大戦はQMA3がでる前、稼動までやる気ないから他のゲームやろうかと、
当時のホームの向かいくらいにあるセガの店に行ったら偶然発見した
そしてはまってしまって今に至る

AnAnはQMAとは違った感覚があって、気分転換によい

全部やりたいと思うと自転車で40分くらい走らなきゃいけないで困る

771 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:37:05 ID:5SX0+EjM0
A A AとかT A Pとかも何の略かわからん

なんとなく時代に取り残されてる気分だ
音ゲーしかやってないからなあ

772 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:37:57 ID:7yudlleG0
>>767
そうなんか
俺が見てたのはクイズプレゼンバラエティで深夜帯だったときだったからな
ゴールデンタイムは忙しくてあまり見れてないかも
たまに録画したり

773 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:38:16 ID:8FigvclX0
>>771
トライエースとタップ=オセアノ

774 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:38:19 ID:iNUFRMjB0
>>766
確かにw
この前筐体ぐらぐら揺らしながら必死にプレイしてる人見て少し引いた。

775 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:38:35 ID:9JVFM2zf0
QMA以外にもいろいろやってるやつ多いんだな
鉄拳やってるやつはいなさそうだな

776 : BCM@シャロン jqB.C.MTuw : 2008/02/27(水) 02:38:59 ID:sEUx5xnT0
>>773

> トライエース

エニックスの下請け？

777 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:39:07 ID:WSp+5yja0
>>771

T A Pはテトリスだよ
もうかなり古いけどね
こんなの

<http://www.youtube.com/watch?v=mGeN1a15t6g>

778 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:39:18 ID:P5+CxVEt0
>>771

AAA アクエリアンエイジオルタナティブ
一言で言うと「アーケード用萌えカードゲーム」

779 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:40:44 ID:UJcLYHvi0
格ゲーとシューティングの問題は結構間違える奴いるからおいしく頂いてる

780 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:40:59 ID:RmBIS3Mg0
アクエリってAAAって略すのかw w初めて知ったw w w w

781 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:42:10 ID:8FigvclX0
アジクエエイリアンと覚えておくと良い

782 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:42:13 ID:7yudlleG0
AAAって聞くと歌手のあれしか思い浮かばん

783 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:42:23 ID:P5+CxVEt0
>>780

英語苦手な俺は最初「なんでAAA？AEOじゃねーの？w」って思った
“AAA” というと岩に落書きのがメジャーかもな

784 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:42:26 ID:OHJeTei+O
初代のテトリスって永遠に終わらないのか？
12時位から6時位までずっとやってる人見たが

785 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:42:33 ID:1Mnl8oie0
AA(A)AAA

786 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:43:39 ID:6Tfo2FN80
>>785くそ今書こうと思ったのに

787 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:44:06 ID:5SX0+EjM0
ああ、T A Pはテトリスか
ジ・アプソリュート・なんちゃらの略だったか
3が出てたはずなのになw

アクエリアンも知ってる、正式なタイトルしらなかったけど
タイトー系のゲーセン、それいれてさらに別なのいれたら生け贄にQ M Aを選んだんだよなあ
一番みかけないカードゲーかもしれんw

>>784
まだだ、まだおわらんよ

むしろその人、どこまでヒマなんだ

788 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:44:44 ID:Z/UFMREDO
AnAnのクイズ形式でキャラクターがQMAなら結構イケそうだな

ガセとコンマイが一転して手を組めば最強のクイズゲーが誕生するかもな

789 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:46:27 ID:7yudlleG0
ガセはPSUでこけた

790 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:48:00 ID:kTqgP2lz0
>>735
ギタドラポップン式寺オトメとしまっくってる自分がいますよ・・・
検定がギタドラのグランプリぐらいな感じなので困るorz

791 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:49:29 ID:OHJeTei+O
>>787
暇っていうか集中力持続時間が凄いと思った。
カンストしてんのに作業繰り返せるって凄いやね。

792 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:49:59 ID:WSp+5yja0
>>787
3なんて変態専用ゲームは無視ですwww
2でも変態扱いされてるけど

793 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:51:27 ID:P5+CxVEt0
ホント家に筐体欲しくなってきた...
なんだか今無性にQMAがしたいんだが、絶対に出来ないわけだからね。
今作の場合検定だけでもいいから常識的な値段で出ないものかねえ...

794 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:51:55 ID:7yudlleG0
ギター面白そうだけど俺の知ってる曲が少ないからいつも太鼓ばかりw
V2を2回程度やったきりだ・・・

795 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:52:50 ID:Z/UFMREDO
【QAnMAAnA】

- ・キャラクターは3Dではなく、QMA の様な感じ
- ・勝負が決まる解答をした時にそのキャラ専用のアニメーションが流れる
- ・QMAのキャラがAnAnみたいにコスチュームをする
(例 婦警シャロンや野球少年タイガ)
- ・予選はQMA、決勝はAnAnの形式で行われる

796 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:53:12 ID:7yudlleG0
>>793
俺も欲しい(あ
もうPCにインスコさせてw
無駄に筐体買わなくて済む

797 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:53:34 ID:Z9IWQhMyO
>>735
段幕系STGはコストパフォーマンスがいいのでちまちまやってる
最近の音ゲーは段幕すぎてついていけません(>0<)

798 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:53:41 ID:cziQJvk50

ホームのドラクロとアイマス、プレイしてる人間見たことないのにずっとある。

799 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:54:37 ID:OHJeTei+O

>>793

コンマイの大株主になってセット購入されてもらえばなんとかなるんじゃないか？
現実的ではないが

800 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:55:21 ID:7yudlleG0

社長とお友達になろうかなw

801 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:56:07 ID:bWop+PHA0

俺もやりたいけど来月10日まで63円で過ごさないとダメだからゲーセン行けねえ...
ここんとこ毎日やりまくってたから行けないとなるとマジアカやりたくて死にそうだ...

802 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:57:38 ID:7yudlleG0

フィギュア諦めてゲーセンばっか
どっちも金銭感覚狂いまくり
こんな時間まで起きてたら朝一行けないし

803 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:58:23 ID:xSt/z1fd0

>>793

今の時間やりたかったら中部地方とか新潟に引っ越せばいいんじゃないかな。QMA筐体手に入れるよりは安上がりだよ

804 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:58:33 ID:iNUFRMjB0

>>801

ゲーセン行く以前に日常生活大丈夫か？w

805 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:59:03 ID:Z/UFMREDO

【クイズマジックアカデミーカフェ】

- ・店員は商業科の制服着用
- ・1時間500円
- ・通常椅子、リクライニング席など様々
- ・個室やツインもあり
- ・ジュース飲み放題
- ・お得な深夜パック有り
- ・さらにお得な1ヶ月貸しも有り

806 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:59:39 ID:Z9IWQhMyO

今さらだが購買の時間が短縮されたのはコナミDXに登録して着替えさせろっていうコンマイの戦略のような気がしてきた

807 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:59:41 ID:7yudlleG0

昨日雨降ってたから行けなかったし
雨降っててもゲーセン行くやつってどんだけよ、って思うけどいるんだよな

808 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:59:47 ID:OHJeTei+O

>>801

自販機の下を探れば100落ちてるかもよw

809 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 02:59:49 ID:xSt/z1fd0

>>804

さすがに食費光熱費はキープしてるか親元に住んでるだろw

810 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:00:03 ID:1Mnl8oie0
サンダース軍曹貸しじゃなくて買い取りでお願いします

811 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:00:32 ID:1Mnl8oie0
>>806
店側の設定で変えられる

812 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:01:42 ID:7yudlleG0
いいよなあ店は自由に設定できて
俺もデバッグモード弄りたい

813 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:01:51 ID:Z/UFMREDO
サンダースが一言

814 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:02:02 ID:iNUFRMjB0
>>808
そういえば今日シューティングゲーム機の下に50円落ちてたなーw
けどなんで50円なんだろう?1クレ100円なのにwww

815 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:02:44 ID:Z9IWQhMyO
>>811
マジか!
なら今度店員に折衝してみるか

まあデフォが40秒になったのはそれはそれだとは思うがなー

816 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:03:21 ID:7yudlleG0
>>814
格ゲーだろw

817 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:04:13 ID:P5+CxVEt0
俄然DSが待ちきれないぜえ!! 皆はDSにどんな期待してる?

DSに希望すること

- 【問題数】
- 【問題種類】
- 【通信機能】
- 【問題追加】
- 【キャラ要素】
- 【1人用モード】
- 【予約特典など】
- 【DSオリジナル要素】
- 【その他】

自分がDSに希望すること

- 【問題数】初期問題数は最低でも10000問くらい欲しい
- 【問題種類】全てアーケードと同じ問題で。そうじゃないとアケ版の予習にならない
- 【通信機能】wifi対戦はぶっちゃけ無くてもいい
- 【問題追加】月1で1000問程度は
- 【キャラ要素】エロゲみたいなCGモードとか欲しい
- 【1人用モード】なるべく飽きのこないもの
- 【予約特典など】あるに越したことはない。限定パスとか。
- 【DSオリジナル要素】6のキャラを先行登場させるとかなら面白いかも
- 【その他】DSとアーケードの連動に期待

818 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:04:20 ID:1h7qAnv+0
>>814

おおかた100円玉出すときに財布から落ちたのに気付かなかったのかと

819 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:05:27 ID:xSt/z1fd0
>>812

自由に設定なんて出来ない店が多いよ

勝手にいじるバカ店員がいる店はたまにあるけど。

音ゲーの曲数設定変えたくてバイト始めて怒られたんですぐやめたバカとかいたw

820 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:06:03 ID:1Mnl8oie0

予習2回の店なら予習 購買部ってのも可能

予習1回だと予習やったら購買部いけない上に個人情報閲覧も出来ない

821 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:06:51 ID:xSt/z1fd0
>>817

問題追加は無理じゃないかな。DS版は。

822 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:07:34 ID:7yudlleG0

近所のゲーセンでバイトしよかしらw

巡回してるようにしつつ、後ろから問題収集

実際に見てる店員いるしなうちんとこ

823 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:07:34 ID:iNUFRMjB0
>>818

なるほど。

俺の財布の小銭入れは2つあるから、100円&500円用とそれ以外用に分けてるw w w

ゲーセンで100円取り出すとき便利だし、それ以外の場合でも結構役立つw

824 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:07:46 ID:bWop+PHA0
>>814

すいません、その50円は僕が落とした50円玉です。

どうも転がっていっちゃったみたいで...

返していただきたいので6時40分までに受け取りできる場所教えていただけませんかm(_ _)m

825 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:08:03 ID:8FigvclX0

アドバンス端子にカセットで問題追加

とか？

826 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:09:00 ID:dFF+6iPw0
>>822

マジレスすると雑務が忙しくてそんな暇はないだろうけどな。

827 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:09:53 ID:iNUFRMjB0
>>824

俺沖縄だよ？嘉手納米軍基地の入り口近くまで来てくれたら渡せるけど？

828 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:09:58 ID:TD82xhWX0

今日青銅賢者と当たって超びっくりしたよ！

周りはせいぜい中級～上級魔道師なのに・・・

経験地全然もらえないのによく青銅までいったわ。ホント廃人だよ。

829 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:10:07 ID:pvjTFQApO

【問題数】

入るだけ

【問題種類】

あるだけ
線結びに期待（実際にタッチペンで線を引く）
【通信機能】
あってもなくても
【問題追加】
あってもなくても
【キャラ要素】
あってもなくても
【1人用モード】
むしろこっちをメインで
【予約特典など】
予約するようなゲームでもないだろうに
あってもなくても
【DSオリジナル要素】
あってもなくても
【その他】
過剰な演出はいらないからサクサク動くようにしてね

830 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:10:13 ID:9Menfh9u0
>>817
> DSとアーケードの連動に期待

5の「マイルームの一番右にある謎のタブ」って
DSとの連動がらみである
可能性もあるね。

831 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:10:24 ID:7yudlleG0
DSに希望すること
【問題数】 30,000問程度、オンライン配信で常に更新
【問題種類】 現行と同じか、追加で
【通信機能】 オンライン対戦
【問題追加】 必要
【キャラ要素】 アニメーション
【1人用モード】 予習や検定
【予約特典など】 ゲーセン連動アイテム
【DSオリジナル要素】 ボイス入力
【その他】 特に無し

あくまでも「希望」

832 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:11:15 ID:P5+CxVEt0
>>821
Wi-Fiステーションは？

833 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:12:06 ID:1Mnl8oie0
サンダースの水着姿もう一度みたいなー
でかい画像はあるんだけどね

834 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:12:22 ID:7yudlleG0
あとストーリーモード

835 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:15:43 ID:xSt/z1fd0
>>832
出来ん事はないと思うが一問一問ダウンロードしに行く形になるから相当時間掛かるだろう

836 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:18:10 ID:xSt/z1fd0
っていってもまあ文字だけだったら別にカードの容量とかも圧迫することもなく保存できんことはないのかなあ

837 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:19:11 ID:7yudlleG0
ピクチャ問題も厳しいぞ
動画なんて尚更だ

838 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:21:42 ID:7yudlleG0
なんだかんだでPCで出すのが一番だと思うんだがねー
基本無料で、コスだけ有料
必要経験値は高めに設定

839 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:23:38 ID:Cde6/6qvO
ID:pvjTFQApO
がチラシスレで言われてる中二病っぽく見えるのは気のせいかな？

840 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:24:07 ID:9Menfh9u0
ゲーセンのインカムをおびやかす要素は
あえてやらないと思うな。

841 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:24:38 ID:+vZVPbYs0
>>839
彼はもう固定観念の塊でどうしようもないので気に食わなかったら黙ってNGを

842 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:29:10 ID:iNUFRMjB0
なんか一時的に繋がり悪くなかった？

843 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:32:35 ID:P5+CxVEt0
うん、接続悪かったね、自分だけかとオモタが

844 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:32:39 ID:svltwnpSO
DSで絶対やってほしくない事

立ち絵のポリゴン化

今度発売されるハヤテのごとくみたいなグラフィックだったら泣く

845 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:33:31 ID:7yudlleG0
>>844
有り得るな
TOTで泣いた

846 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:33:58 ID:/tBw0+N70
>>841
書き込みに特徴あって、一発で例の汚物だとわかるからある意味助かるw

847 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:34:27 ID:8FigvclX0
>>842
今日だけでアイス3回あったが、それもかな

848 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:35:42 ID:TUBeGqnj0
DS版は様子見だなー
ゲーセン行く必要なくなるぐらいの出来なら本体+ソフトの2万でも十分元取れるが
地雷だったらゲーセン通ったほうがいいし

849 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:37:13 ID:yfyQUJMf0
DS版に期待する事

【問題数】 最悪でも3~4万問以上 (Mobile版越え)

容量的にはテキストデータのみなら10万問は余裕で入る筈。

【問題種類】 アーケード版準拠。映像問題は...容量と相談で。

【通信機能】 必須。バリエーションは多い程GOOD!

【問題追加】 全国大会や配信問題は欲しい。

【キャラ要素】 キャライラストやチビキャラのカスタマイズは「絶対」キャラいてなんぼのゲーム。

【1人用モード】 理不尽な位難易度の高いやり込みがあればそれだけで嬉しい。

【予約特典など】 予約得点はオリジナルタッチペンとかe-passとかなら嬉しいね。

【DSオリジナル要素】 キャラをより掘り下げたりしても良いかも。でも基本は他の要素をしっかりと。

【その他】 ネット対戦の形式がどれだけ充実しているかに期待。キャラ要素も重要。

ソフト価格8k~10kでも中身がしっかりして期待持てるなら確実に買う。
ニンテンドーDSの平均価格程度なら問答無用で買う。
ネット対戦や配信が仮に有料サービスとして、
内容が充実しているなら月1000~2000程度なら払う。

850 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:38:22 ID:Cde6/6qvO

>>841

正直スマンかった

851 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:40:15 ID:7yudlleG0

ネット月1500円が高いと思っていた時期もありました

DS本体はあるんでネタに一本買ってやってもいい

オープン3本も買わさr (r y

852 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:40:55 ID:xURRNnnnO

つかさ

なぜWiiで出さない

853 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:42:12 ID:7yudlleG0

常識力トレーニングは基礎素養に使えるそう

854 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:42:31 ID:iNUFRMjB0

>>851

ネット月ってそんなに高いのか??

300円くらいかと思ってたわ...

855 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:43:09 ID:7yudlleG0

>>854

基本は無料な時代だよ

あのゲームが高いだけ

856 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:44:56 ID:ncZbASHx0

俺は基本3000円の奴を3年やってたよ

あの時は高いと思ってたけど時代は流れるものだ

その後別の基本無料ゲーに行ったら周りの奴はかなりの頻度で月数万課金してる奴がいたからびっくりしたわ

857 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:45:44 ID:ncZbASHx0

そして俺は今QMAに月数万使ってるわけだ...

858 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:46:00 ID:yfyQUJMf0

>>854

色々あるよ。

安い所は月600円位。と言ってもオン・オフ両用だったりするけど。

1200~1500円も結構安い範囲。2000~3000円は月額課金ゲームではやや高めに位置。

アイテム課金ゲームってのもあるけどね。

こっちはプレイするだけなら無料。でも有料アイテムがある。

有料アイテムの価格は会社によって千差万別。

10円~高い物で1000円、セット価格3000円とかは良心的。

高い会社は1万円のアイテム売ったり馬鹿みたいに高い。

859 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:46:35 ID:1Mnl8oie0

サンダースキモチィーッ!

860 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:47:04 ID:iNUFRMjB0

やっぱネトゲは廃人になりそうだな...やめとこう...

861 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:47:08 ID:7yudlleG0

ソフトを買わされるタイプのもあるからキツイ...

862 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:47:54 ID:7yudlleG0

アイマスの有料アイテムがいい見本

863 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:48:58 ID:TUBeGqnj0

アイマスちょっとやってたけどアイテム課金はしなかったなあ

まあDOAでかすみちゃんのコスチューム有料配信とかだったら絶対買ってたと思うけど

864 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:49:36 ID:26UaOvrU0

>>695

そうなんだ

「ピッチャ」で止めるから知らない人にとっては確定しづらんだろうな

865 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:50:02 ID:iNUFRMjB0

アイマスってネトゲなん?

866 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:50:18 ID:8FigvclX0

ネトゲは楽しいけど、時間が...

今は、ハイパー大喜利PHPタイム

867 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:50:20 ID:7yudlleG0

>>863

あれは有料課金しないと意味がないゲームじゃなかったっけ?

しかも新作には引継ぎできないということん搾取仕様w

868 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:50:31 ID:yfyQUJMf0

>>862

あれはゲームを遊ぶ為に課金、と言うよりは

お布施してる様にしか見えない。宗教の領域だよ。

ゲームとして何か間違ってる気もするけど、楽しい人はきっと楽しいのか...

869 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:52:26 ID:P5+CxVEt0

「エレガントゴシックドレス」欲しさに高校生が(ryを思い出したw

つか自分ここ数年間QMAに月4000円~8000円はかけてるけど

他のものにそんなかけられないわw

>>849

ちなみにDSのソフト6000円以上は殆ど前例が無い
(らき すたDXパックとか、今度出るハヤテとか大きいお友達向けのも6000円程度が相場)
本体同梱版で無い限りおそらく¥6040とかになると予想。

870 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:54:21 ID:1h7qAnv+0

>>864

ボロピッチャってタイポしたこと思い出した

871 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:55:12 ID:8FigvclX0

出るとしたら、ていうか出るんだけど

P A Rみたいに、でっかいの付ければいいんじゃないかな？

わざわざカードにしなくても

872 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:56:05 ID:TUBeGqnj0

>>867

別に課金しなくても普通にゲームはできるよ俺は箱 持ってるし

流行ってるからってだけでやってたから特に愛着も無かったけど

カラオケでごまえー歌うぐらいだな今は

873 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:56:11 ID:yfyQUJMf0

>>869

DSのゲームは大体安くて3800~5000。そうでなくとも5000~6000だよな。

あくまで俺の希望から出た金額であって、

それだけ良い意味で期待を裏切ってくれる様な出来なら、

8000円位なら喜んで出すよって事さ。

874 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:57:30 ID:M/YOkKTn0

今日初プレイしたけど、問題に2chの問題が出たときは吹き出してしまった

875 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:57:45 ID:OQpwfOhy0

>>861

FF11の事かー！！

アニゲビジュアル「神坂一」単独正解

なんというか・・・時代の流れってのはこんなにも複雑な気持ちにさせてくれるのか

876 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:58:36 ID:TUBeGqnj0

DSの初回特典も限定PASSだろうな多分MFCとかもそうだし

877 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 03:58:51 ID:iNUFRMjB0

>>874

2chの問題は良く見るねー。

釣りの四択とか、皆かなりの高確率で正解するね。ネラーが多いのだろうか。

878 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:00:07 ID:7yudlleG0

>>875

いや、PSU・・・

初期の人数制限&有料 には泣いたよ

PSOが良かったから買ったんだけど、もうガセのゲームは一切買わない

879 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:00:32 ID:OQpwfOhy0

2chで暴走族のことを何て呼んでるかって問題出たw

でも正解者俺含めて3人くらいだったな

880 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:01:31 ID:iNUFRMjB0

>>879
朕だなwww

881 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:01:57 ID:19YziMzi0

>>879
珍走団はネラーでもあんま知ってないんじゃね

882 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:02:05 ID:P5+CxVEt0

>>873
確かに¥5,250とかで中途半端な出来のもの出されるより
完璧な機能性と遊びごたえで¥8,400だとかの方がいいわな
ここは妥協をしないでほしいところだ。

ふと思ったが本体同梱版が出たらどうしよ、20k以上なんて出費だと確実にアケ版のペースに支障
が出そうだが...
実はまだ本体が旧式DSなのでライトにするチャンスでもあるんだよな...

883 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:02:18 ID:7yudlleG0
ドキュンしか知らない

884 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:02:36 ID:OQpwfOhy0

>>878
PSUか・・・お前は泣いていい

885 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:02:41 ID:M/YOkKTn0

>>877
こっちがやったときは、3分の1位かな。正解者は、
全国平均は、60%と出ている。

886 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:03:02 ID:zqQs4XA60

三国志大戦が現在ワゴンクラスなので期待していない。
しかしコナミはパワポケ10でいい仕事しているから期待している。

887 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:03:27 ID:HivUs0WR0

セガはサクラ大戦だけ作ってりゃいいんだよ

888 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:03:36 ID:yfyQUJMf0

まああんまり高くしすぎると、新規ユーザーが獲得出来ないとも思うけどね...

向こうのスレじゃ保存用GBAカートリッジとか、配信用に関して色々意見出てるけど、
流石にそこまでやってくれるとも思えないなあ。

>>878

大手会社の大作とかは、パッケージ販売になり易いね。
FFもサービス開始直後は二日位ログイン出来ない状況になったよ。
だけど、そのお詫びで無料プレイ期間を一ヶ月引き延ばしてくれたから、
一月分課金するだけで3ヶ月遊べてお得感があった。

889 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:03:52 ID:OQpwfOhy0

>>881
警察24時とかの番組実況で結構出るぞ「珍走団」

890 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:04:35 ID:1h7qAnv+0

キャッチコピーとCMにだまされました

891 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:05:50 ID:7yudlleG0
「全てのRPGを過去にする」

892 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:10:50 ID:iNUFRMjB0
>>885
じゃあ俺ん時は特別ネラーが多かったってことかw
でも、今じゃ2ch語もフツーに使われるからなあ、釣りとか簡単な言葉は

893 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:11:47 ID:1h7qAnv+0
しかして、その実態はというと...
<http://www.uploda.org/uporg1273039.jpg>

894 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:12:43 ID:7yudlleG0
イチローオンラインが懐かしい(; ;)

895 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:18:14 ID:nHqXYuE30
アイマスで一番の被害者はアーケード版を入荷した店舗。まさに踏み台の捨石。

896 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:24:15 ID:euhP9y280
珍走団の問題なら、4の地点で全国正解率40%ちょいあったはず
あとアニゲのタイプで、ぞめを答えさせるのもあるよ(4で見ただけで、5でもあるかどうかは知らないけど)

897 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:26:12 ID:7yudlleG0
そろそろ寝るか

898 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:26:55 ID:iNUFRMjB0
寝るか、おやすみ

899 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:38:19 ID:OQpwfOhy0
そのうちニコニコの問題も追加されそうだな・・・猫鍋とか
ボーカロイド問題とか出てきそう

俺も寝るか・・・

900 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:40:10 ID:ncZbASHx0
ボーカロイド問題はすでに複数見てるyo

901 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:49:48 ID:kS9Ka+w00
>>899
こんなのがありました
<http://up2.viploader.net/upphp/link.php?updir=src&file=vlphp148273.jpg>
チーターマンって無認可ソフトだった気がするけど良いのかw
旧アニラン3がますますカオスに

902 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:54:52 ID:fL/SrcgIP
だめだ
アニゲがますます答えられる気がしなくなった

903 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:57:21 ID:nHqXYuE30
>>902
無認可ソフトでも別に問題に出すのはかまわないだろ。

それよりも「アッー」が作れそうなことの方が気になる。

904 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:57:51 ID:kS9Ka+w00
今調べたら、チーターマン2だけはNESのライセンス受けてたのか
ちょっと>>901を修正

905 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 04:59:38 ID:ncZbASHx0
>>903
俺も問題よりそっちのほうに目が行ったw

906 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:02:10 ID:7yudlleG0
糞ニ社員にもニコ厨がいるんだから、コンマイにいてもおかしくないだろう

907 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:09:21 ID:1h7qAnv+0
なにしろニコニコに広告載せてたしな
KONMAIのニコ厨度は高そうだ

908 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:10:33 ID:7yudlleG0
正直ニコ動嫌いな俺からしてみれば痛い話だ・・・

909 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:11:05 ID:nHqXYuE30
近親憎悪か

910 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:11:49 ID:TUBeGqnj0
ニコ厨は許容していい存在じゃないだろ

911 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:15:24 ID:7yudlleG0
一般人が気軽に違法行為ができる環境がよろしくないんだ
やつらは何の悪意もなしにやってるんだから

912 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:18:41 ID:7yudlleG0
まっスレチだろうし、いい加減寝ます、はい

913 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:24:12 ID:fBfv0GHoO
スレも流れも読まずに質問するけど、4の稼働日って去年の1月何日だったっけ？

914 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:25:44 ID:xC27AASU0
>>903
最速が2007.1/24、全国的に移行したのが1/31だったかと。

915 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:30:42 ID:FufbgpZ1O
>>822
二子玉川？

916 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:37:30 ID:7yudlleG0
>>915
大阪だよ

917 : 913 : 2008/02/27(水) 05:39:26 ID:fBfv0GHoO
>>914
ッ

918 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 05:56:40 ID:1xpdi/iYO
(・・・)
<http://1rg.org/up/7926.jpg>

919 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:02:38 ID:7yudlleG0

>>918

俺ならこれは意地でも外してやる

920 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:05:33 ID:b8HGv2QP0

ID真赤の汚物

921 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:19:16 ID:TUBeGqnj0

ID赤いとかマジキモいですよねー

922 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:19:31 ID:Trr+AZAv0

ワタ

923 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:34:28 ID:Trr+AZAv0

QMA稼働日まとめ

ロケテ 稼働開始

QMA1 - 2003年04月27日 / 2003年7月下旬

QMA2 - 2004年08月23日 / 2004年11月17日

QMA3 - 2005年09月30日 / 2005年12月14日

QMA4 - 2006年10月06日 / 2007年01月25日

QMA5 - 2007年10月26日 / 2008年02月20日

924 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:43:04 ID:WCzw+O+xO

>>102

千葉県人としてはマジックアカデミーで市立船橋高校ってイメージかな。
普通科、体育科(ユリ)、商業科(リエル)が揃ってる全国的に有名な高校ってことで、
QMA4のスポ予習背景画みたいな立派な運動場も実際あるし。

925 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:50:56 ID:xC27AASU0

>>923

次のVIIは11月ロケテスト、3月下旬稼働になるのかしらん。

そういえばみんなスロットはムズイムズイって書いてたけど、

昨日始めてやったけどやたら簡単に思えたけどなあ。

ガーゴイル組だとそんなもん？

926 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 06:52:00 ID:SKhr7gFNO

埼玉県内でまだ限定 e - p a s s 売っている所を知っている方が居たら教えて下さい。

927 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 07:01:51 ID:wqgcbfIT0

>>925

ジャンルと問題運による。

芸能スポアニゲは、容易に正答以外の人名や地名、用語が作れてしまうから
問題文をよく読まずに答えたり曖昧に覚えてると間違いやすい

昼前というか朝のフェニ組は非常に穏やかだね

昨日(26日)のことだが、4から始めた俺でも

三回戦ノンジャンル並べ替えで区間賞 優勝

昇格試験2チャレンジ目で上級魔術士になれた

928 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 07:10:35 ID:xC27AASU0

>>926

今日から稼働する店舗なら今日から売ってるんじゃないの。

どこがそうなのかは自分で探してね。

>>927

そっか・・・。

まあまだ自分は苦手ジャンルのスロットやってないからなあ。
壁に当たらないことを祈りたい。

929 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 07:46:50 ID:NAbMbKNK0
ロックマン2に登場する中ボスのあいつを答えさせるキューブを見たことあるが
問題文が完全にニコ厨向きだったな

930 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:28:20 ID:HRjeGExV0
DS版はギャルゲーみたいなADV形式のゲームがいいなあ。
時折クイズ挟んで、クイズのみ遊べるモードも付けて。

なんて思ってるのは俺くらいなのか？
全国クイズ対戦なんてアーケードで出来るんだからいいじゃん。

931 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:30:22 ID:z+f0MbRaO
限定カードってリエルのやつ？
田舎だと余りまくりですよ@静岡

932 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:38:46 ID:cjlmMJyd0
あれってもう売り切れてるとこあるのか
横浜だけどまだまだあるような

933 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:39:49 ID:AHubYp+Q0
昨日の夜はこんな俺好みの流れだったのか・・・早く寝て失敗したな。

ニコ厨だが普段からみてるおかげで結構助かるよ。
ひぐらしあんま詳しくないからニコ見て無かったらとみたけ答えられなかったし。

934 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:52:51 ID:4zXOqTnl0
あんまりマニアックに走り過ぎると、格ゲー-みたいに一般層失うぞ。
既にその兆候が出始めてるのに。

935 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 08:55:53 ID:opzMpRiSO
著作権がらみのうるささはゲーム業界トップクラスのコンマイがよくニコニコの問題なんか出せるな

936 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 09:05:29 ID:ReDalsyQO
質問です
今()から の限定PASSで始めたら、アメリカ帽子は貰えるのでしょうか？

937 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 09:32:29 ID:fM5P1BrZ0
スロットでドワンゴが提供する動画サイトは何？って問題あったよ

938 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 09:41:38 ID:Dkbbk8i1Y0
>>937
ニワンゴじゃね？

939 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 09:50:41 ID:7qFIUkse0
らき すたの「柊こなた」役で知られる～の問題文修正マダー？

940 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 09:52:27 ID:uK/Pn/xk0
限定パスは鹿児島でもまだ売ってるぞ...しかもB B Hのセンモニでなw w

941 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 10:11:15 ID:5sX4INNO0
>>932

千葉は品薄気味な気がするな。
カードの入荷が稼動とずれてて
まだ入ってないところもあるみたい。

942 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 10:33:56 ID:NOOnM+UHQJ
>940

なんという罫

943 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 10:46:48 ID:AaqrX/1x0
>>918

形式忘れたが、ドワンゴの子会社は？てのもあったな

944 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 10:55:04 ID:KhAiWVq90
>>941

千葉なら東京行けばいいんじゃない？
地方ってほどでもないんだし

945 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:03:29 ID:fjuQl3f10
ちょいと質問を。

引継ぎで今までのカード使ってるんだけど(赤い普通のやつ)
これのデータを限定パスに移して5をプレイすればがまぐちがもらえるのかな？

946 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:05:21 ID:e88g+6DA0
>>945

>>1

947 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:05:21 ID:/UcLamg10
質問です

やはり4をやっていると5の店と同卓は出来ないんでしょうか？

948 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:21:50 ID:z7tnEusR0
おまえら、4から引き継いでプレイした？それとも5から新しいカードでやり直した？

949 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:27:08 ID:e88g+6DA0
>>947

>>1

950 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:30:56 ID:RmBIS3Mg0
>>930

半分同意。
全国対戦はアーケードでやるから、ストーリーモードとか
育成ゲーみたいな感じのゲームがいい。子育てクイズマイエンジェル思い出した。

951 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:31:32 ID:RmBIS3Mg0
というわけで新スレ立ててきます。

952 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:32:07 ID:+VQO2fPs0
マイエンジェルがアニタイの答え以外の何物でもないように見える俺はきっと末期

953 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:34:10 ID:RmBIS3Mg0
すまん・・・立てられなかった('A')

どなたかお願いします

954 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:35:33 ID:/H1Nc6X40
よし、立ててみる

955 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:38:10 ID:vgcv03140
ああ、マイエンジェルってあの昆虫に関しての問題を答えたらおたくパラメータがUPするクソ
ゲーか
普通昆虫の問題だったらわんぱくUPを期待するだろ・・・

956 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:46:14 ID:mAfE7zkA0
昨日ミノタウロス組になった
決勝のレベル高すぎて4回連続4位だったよ・・・

957 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:46:41 ID:/H1Nc6X40
連投規制が厳しいな

新スレ御案内

【QMA】クイズマジックアカデミー5 11問目
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1204079801/>

958 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:50:46 ID:gqQmdd0z0
>>955
そんな謎仕様ゲームなのか

959 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:53:34 ID:z+f0MbRaO
>>956
3回連続4位の時点でフェニックスに上がると思うんだが

>>957乙

960 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:57:23 ID:gqQmdd0z0
>>924
なるほど。

ゲームでは表現されない授業もたくさんあるわけですね。

961 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 11:57:55 ID:b6ng3vNF0
>>955
しかし何となく昆虫の知識をもってるのはおたくで合ってる気がしないでもない
わんぱく小僧は捕まえた昆虫に対してはあまり興味を持たなさそうだし

962 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:08:22 ID:yAZ1pAkDO
蝉の問題を答えたら、アホになりそうだな

963 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:09:09 ID:cxRCv1GM0
>>962
どこのヘキサゴンだよwww

964 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:12:54 ID:1Mnl8oie0
>921
IDにつべがある

965 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:28:07 ID:wR+SA0KrO
>>1000じゃなかったらQMAやりにいく

966 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:28:20 ID:5He2T8yb0
大人になってカブトムシやクワガタをグロいと思ってしまう自分は

オタク度が下がったのかわんぱく度が下がったのか.....

967 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:28:22 ID:GwTQK5j5O
俺は新しいカード使ってCNも変えてプレイするよ

968 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:30:52 ID:z+f0MbRaO
>>962

連想で第一ヒントで「おっしゃわかった！これだ！」ってダイブしたが間違っていて、「ウソ、なんで？」ってなるのもつるのってると言うのだろうか

969 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:33:53 ID:J4zZrRBV0
>>965

おまえ、わざとだろ

じゃあ俺も1000じゃなかったらやりに行くか

970 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:34:06 ID:5He2T8yb0
じゃあトーナメントで「これ見たことある！」って答えた問題がついさっきやった予習で見ただけだったというオチは木下るって言うのかな。

971 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:34:48 ID:yAZ1pAkDO
>>968

ナイスつるの

972 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:35:27 ID:1Mnl8oie0
1000じゃなかったらサンダースとガルーダ先生で3Pやる

973 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:35:37 ID:mAfE7zkA0
問題文の最後に「？」がない問題あるけどひっかけかと思ってしばらくにらめっこしてたことならある。

974 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:37:21 ID:yAZ1pAkDO
>>970

当たっちゃダメだろ。

見たことある！って思って飛んだら、分岐したら、木下る

975 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:38:55 ID:mS8VyygLO
>>881

数年前だけど毎日新聞の毎週月曜日のコーナー「日本のスイッチ」で

「珍走団」って知ってる？

という質問があり、知ってた：10%、知らなかった：90%だった。

10%も知ってる人がいるのかと妙に感動したw

今ならもうちょっと知ってる人の割合が増えてそうだな。

976 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:39:13 ID:XOBOyouR0
>>973

5になって「？」が出たにもかかわらず、そこから分岐した問題を見たような気がする.....

977 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 12:46:24 ID:/ddREIAI0
3やってて4やってないけど3のときもあった気がする

?の後に続くの

978 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:01:33 ID:TOzdN4DrO

ルート変更だけど、最初のルート選択で決定ルートを選んだ人が全落ちとかで変わるんじゃないね？

979 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:03:16 ID:mS8VyygLO

>>978

フェアリーみたいにルート選択が最初になくてもルートチェンジある場合があるけど、それはどういう条件で発生するんだろうか

980 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:20:14 ID:RthFep5IO

な

981 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:21:39 ID:AaqrX/1x0

ホストの成績は関係ないかね？

自分がホストで2回ルート変更あったが、2回とも区間賞だった

982 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:36:16 ID:5sX4INNOO

>>965 >>969

行ってらっしゃい。

自分もそろそろ行くか。

983 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:57:59 ID:Km0nSir+0

>>1乙

984 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 13:58:46 ID:658n/ytJO

ルート変更は勝ち抜いた人の総合得点が高かったら起こるんじゃないかと

985 : くま .MaorinReo : 2008/02/27(水) 13:59:34 ID:yAZ1pAkDO

外ヤバい

ゼニアさん勘弁して下さい

仕事止めてハイパーアルカナタイム

986 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:00:35 ID:yAZ1pAkDO

キニスンナ

987 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:43:01 ID:BMCb94gk0

ちょっと聞きたいんだけど、予習の問題形式の一つを 5

にして、予選行って敗退。終了画面の時、何か変なメダルもらったんだけど

(飛ばしたから覚えてないけど何か絵柄が神殿っぽいやつ)

これ何？

988 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:45:00 ID:j5TbBM7OO

ヤッター

限定カード300円の30枚買ったぜ

しばらく期間おいてから転売しよ

989 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:48:26 ID:8FigvclX0

>>987

形式メダル

マイルームに行ってみなよ

990 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:51:07 ID:r1AZpey50

ホームまだ作業中だったから涙目で帰ってきた

なんか、他のゲームしながら作業状況を窺っていたり

来店 すぐ退出の奴がいっぱいいいて面白かった

991 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 14:51:58 ID:BMCb94gk0

>>989

サンクス。もしかしてこれで先生解禁！？

なんて甘い話はないか...

992 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:02:34 ID:II2DMBm/0
キャラ別ランキング追加しないのかな

993 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:02:41 ID:6T4JC7Xa0

>>991

1つの形式を 5にしたらその形式のメダルが貰えるだけ

×なら ×メダル、タイピングならタイピングメダルといった具合

先生解禁はそのジャンルの が40個になったら貰える

アニメならマロンメダルといった具合

ちなみにそのジャンルを全部 5になったら

4だったらアニメならアクアマリンメダルとかあったが

今回はあるのだろうか？

994 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:04:27 ID:Z/UFMREDO

>>988

不良債権化乙www

995 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:08:06 ID:II2DMBm/0

995

996 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:08:38 ID:II2DMBm/0

996

997 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:08:46 ID:AaqrX/1x0

うめ

998 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:09:10 ID:AaqrX/1x0

うま

999 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:09:13 ID:e88g+6DA0

1000ならアロエは俺の嫁

1000 : ゲームセンター名無し : 2008/02/27(水) 15:09:15 ID:II2DMBm/0

998

1001 : 1001 : Over 1000 Thread

このスレッドは1000を超えました。

もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。