

1 名前：(° °)o≡ [sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:14:03 ID:4212Bmkn0

QMA5公式HP

QMA5公式 http://www.konami.jp/products/am_qma5/

QMA5スペシャルサイト <http://www.konami.jp/am/qma/qma5/>

QMA5設置店舗情報 http://www.konami.jp/products/am_qma5/shoplist.html

まとめサイト一覧

QMA5 Wiki (店舗情報や各情報のまとめなど) 質問する前に一読しましょう

<http://www12.atwiki.jp/qma5/>

関連スレド一覧

動的更新リンク集

http://kolorz.tm.land.to/qma_list.html

QMAグラフもどき

<http://www.fusiagesan.com/flash/qmatools/qmagraph.html>

あいさつコメント編集ツール

<http://www47.tok2.com/home/byzantine/cladius/qmaserihu.html>

【新スレ立てについて】

次スレは原則として>>950が立てること。

フライングは禁止、スレ乱立の原因となります。

>>950が立てられなかった場合は、立てたい人が必ず宣言をしてから立てに行きましょう。
宣言無しのスレ立ては乱立の元です。あと、スレタイのタイポには気をつけてください。

前スレ

【QMA】クイズマジックアカデミー5 15問目

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1204421697/>

2 名前：(° °)o≡ [sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:14:59 ID:4212Bmkn0

4 5へのカード引継ぎ

* ペット(エッグに戻る)、キャラクター(変更不可)、イベントメダル(マジカに変換)マジカ(上限500)、
アバターアイテムの一部とコメントの一部

* 引継ぎした場合はガーゴイル組スタート、階級はリセットされて修練生10級になる

先生引き継ぎ不可能！

4のデータがあるカードは強制引継ぎプレー！

システム関連

* 組分け：フェアリー ユニコーン ガーゴイル ミノタウルス フェニックス ドラゴン

* 組の昇降格基準が変更(新規カード登録時のチュートリアルで確認)

* 過去3戦の平均が4位以上で昇格(合計14位以下)

* 過去3戦の平均が10位未満だと降格(合計33位以上)

階級：修練生～大賢者までは前作と同じ(昇級に必要な魔法石数も同じ模様)

* 昇格試験導入 昇格条件を満たすと次回以降昇格試験中(クエスト扱い)になり、階級ごとの条件を満たせばプレイ終了時に昇格。

* 昇格試験終了までは魔法石がコストする。合格したプレイから再び魔法石入手可能

* 昇格試験の条件を試験発生後に満たすことで昇格

* 検定試験モード追加 詳しくはWikiを参照

* 昇級する事で予習の問題形式が追加(賢者で全解禁)

* 決勝では相手3人の全ジャンルの正解率が相対的に表示される

* チビキャラの横にいつからのプレイヤーかe-pass(QMAカード：アクセサリーII扱い)で表示される(はずすことも可能)(QMA1(茶色)・QMA2(水色)・QMA3(グレー)・QMA4(ミニキャラ)・

QMA5(リエルと熊)柄の5種類がある)

* センターモニターでプレイヤー名&プレイ中の状況が分かる

* 約10万問収録、うち新問は約1万問

* バグも多いので諦めましょう(修正される場合があるが、期待しない程度に待つのがよろしいかと)

3 名前:(° °)o≡ [sage] 投稿日:2008/03/03(月) 18:15:28 ID:4212Bmkn0
問題形式

* キューブ・エフェクト・画像タッチは「ビジュアル」に統合

* キューブは球形のタイプが登場(過去問は六・八面体のまま)

* エフェクトはQMA4での15パズル形式に加え、QMA3以前にあったモザイク・ズームアウトと字が回転しながら拡大縮小するタイプが復活

* QMA4までのランダム1~5が、それぞれサブジャンルを冠した問題形式に変更

例: アニゲR2 「漫画」、スポR1 「野球」、学R3 「理系」、各ジャンルR4は「その他」

* これに伴いR5は数字を取って「ランダム」に変更

またノンジャンルR1~R4相当は消滅

予習の並びは × 四択 連想 並替 四文字 スロット タイピング ビジュアル
線結び 多答 順当て (各ジャンルの旧R1~R4相当) ランダム(旧R5)

新キャラクターの追加(先生)

* エリーザ先生: 検定試験担当(CV:井上喜久子)

* ウィーズ(鎧先生): 昇格試験担当(CV:成田剣)

* ヴァル・ヴァ・ヴァルアドス: センモニのデモに表示、担当不明(CV:西村知道)

小ネタ集

キャラ毎に回答時の専用ボイス追加(緑ゲージ回答/通常回答/残時間少回答の3パターン)
予習の"あと一問で全問正解"のボイスが本戦時にも流れる。

確認されたバグ一覧

ジャンル・形式別正解率がおかしい(「ノンジャンル ×」として集計される)

次回アップデートでノンジャンル ×の正解率がリセットされる予定

現在携帯サイトで個人情報が見れない状況、データは無事なのか?

4 名前:(° °)o≡ [sage] 投稿日:2008/03/03(月) 18:16:23 ID:4212Bmkn0
FAQ

質問はテンプレとWikiをよく見てから、スレをしっかりと読み返すこと。

Q: 引継ぎは? 限定e-passにデータ移動できる?

A: >>2-5あたりのテンプレ嫁

Q: 立ち絵がショボイんだが、劣化?

A: アニメ部分は外注。優勝絵はコンマイ社員の吉岡英一氏。

例えるなら4まではgifアニメ、5からはavi

Q: 学籍番号って?

A: QMA1 B: QMA2 C: QMA3 D: QMA4 E: QMA5(新規) NPC: CPU

Q: 限定e-passの柄は?

A: http://dol.dengeki.com/data/news/2008/2/20/ab91ca4c1b2bdc84dbcf57d3c97fb603_5.html

Q:ルート分岐したんだが何があんの？

A:詳しい条件はまだ不明
(全問正解者の人数？ 予選通過者の合計得点？)

Q:宝箱入手条件は？

A:区間賞取る説が今のところ有力。

Q:特殊文字変換？

A:「ひらがな」で「ー」「`」「´」「>」
「ひらがな」で「ー」「°」「>」
「カタカナ」で「ー」「`」「(」
「カタカナ」で「ー」「°」「)」

Q:17歳,姉って誰？

A:新キャラエリーザ先生の中の人ネタ。

5 名前:(° °)o≡ [sage] 投稿日:2008/03/03(月) 18:17:03 ID:4212Bmkn0

FAQ続き

Q:タッチがはじかれるんだが？

魔導士以上のご褒美。魔力の低い人には触らせません。
ただし、触ったら1発退場ですっ！

Q:昇格試験の詳細kwsk

大魔 賢者 優勝(フェニ組以上)
賢者 大賢 累積でHum10人抜き(ドラ組限定)
大賢 青銅 ドラゴン組以上で区間賞
青銅 白銀 ドラゴン組以上で4位入賞
白銀 黄金 今のところ不明
黄金 白金 今のところ不明
白金 宝石 今のところ不明

Q:先生解禁詳細は？

A:エリーザ=3種類の検定モードでSランクを取る。
ミランダ=予習の星100個で前作と同じ

引き継げないカスタマイズアイテム

「魔術士の杖」「魔導書」「標準服(賢者カラー)」「
「賢者のローブ」「賢者のローブ(賢者カラー)」「
「ロイヤルゼリーのアミノサプリ」「アミノウッチのぼうし」
「ケータイ」「アミノハッチのぼうし」

引き継げないあいさつコメント

「x」「四択」「連想」「並べ替え」「四文字」「タイピング」
「キューブ」「エフェクト」「線結び」「一問多答」「順番当て」「ランダム」
「ピクシー」「セイレーン」「ユニコーン」「グリフォン」
「ケルベロス」「サイクロプス」「フェニックス」「ドラゴン」

6 名前:ゲームセンター名無し[sage] 投稿日:2008/03/03(月) 18:18:09 ID:q7jE5eqY0

散々既出の話題についての対応

・連コウザイ! 店員に言いましょう
・絵がキモイ!改悪だ! しばらくすれば慣れます
・アニゲばかり選ばれる!アニオタしね! 苦手だから印象に残るだけで確率的にはどれも似たようなものです

・コストした！魔法石貰えないと萎える！ クイズを楽しみましょう

7 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:26:40 ID:gFKeNA8Q0
>>1にかける言葉は

おんねなぞや
きつしでれか

8 名前：ゲームセンター名無し[sage ドジっ子おつ] 投稿日：2008/03/03(月) 18:28:52
ID:cWc/Xo9E0
>>1
(° °)<しんでね

9 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:31:13 ID:KOo4W8R20
依稚御都
【いちおつ】

三国時代、呉には依稚(いち)と言う大工がいた。ある時、大將軍・陸遜の命令で依稚が作った
州麗(すれ)という町を見た呉皇帝・孫権は感嘆のあまり
「御都(おつ、長安のこと)のようだ」と漏らしたという
そのことから、素晴らしい物を作り上げた者に対して依稚御都と声をかけるようになった
一時は絶滅しかけた風習であったが、現代日本のネット上で「>>1乙」という形になって
蘇ってきている

民明書房「ねぎらいの言葉百選」より抜粋

10 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:33:15 ID:qXN1HzPV0
>>1
乙ラスユディア！

今日はユウきゅんの誕生日なので脳内でユウきゅんに白いプレゼントをあげるとするか。

11 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:34:05 ID:oriGElli0
>>1
乙ラスクリア！

12 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:42:41 ID:ZV/JxT78O
>>1
乙シンガポール共和国

13 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:47:37 ID:9+0qqPkp0
>>1
乙ですう

チビ人間にしてはまあまあですね！

14 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:49:14 ID:04g7sjirO
>>1乙トピンS

15 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:50:29 ID:qXN1HzPV0
今日はユウきゅんの誕生日でかつ、女の子の日なんだから、
そう、ユウきゅんがユウちゃんになる日なんだ！

と、いうわけでユウきゅんのツルツルまんこに俺の亀頭をねじこめてジュポジュポしてあつっい子

宮に俺の熱くておいしいチンポミルクを直注ぎ(*´ `)

16 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:54:15 ID:qJEpMc+30
>>1乙
>>7おんねん

17 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:55:44 ID:N3K2J2qO0
ドラゴンで並べ替え出ると片腕でやってる俺はまず通過できない(´・`)

18 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:15:48 ID:pBW3bEfXO
>>15

ユウくんちゃんですね！
わかります！

19 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:18:13 ID:WK5eAcL80
>>15
僕男の子だよ！

20 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:18:15 ID:thp/Ghtp0
>>17
他の奴らよりも多く正解すればいいんだよ！

21 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:18:59 ID:OfFBdCwf0
平日の昼下がりに。
長年の激務から開放されたのぶ代は近所の公園で一人、のんびりとしていた。
夕暮れにさしかかった頃、砂場で遊ぶ一人の少年を見つける。
小学校低学年と見られるその少年は、小さい体に似合わない大きな黒ぶちの眼鏡をかけ、一人黙々と砂山を作る。
「おばちゃんもお手伝いしていいかな？」
少年はパッと顔をあげ、か細い声で
「うん・・いいよ」
と答えた。少年の横に座り、砂山に砂をかけていくのぶ代と少年。
「一人で遊んでるの？お友達とは遊ばないのかな？」
砂山にまっすぐ視線を向けたまま、少年は答える。
「僕・・・今日は友達と喧嘩しちゃったんだ・・あいつすっごい凶暴な奴でさ、気にいらないとすぐ僕の事殴るんだよ」
のぶ代は目を細めながら少年を見つめる。ああ、君みたいな子を私はずっと知っているよ・・と。
「僕ちゃん、ドラえもんてアニメ知ってる？」
「知ってるよ。僕タケコプターが欲しいな。あれがあれば毎日遅刻なんかしないのに！」
「おばちゃんね、ドラえもんの物真似ができるんだよ」
「本当に？やってみせてよ！」
少年は初めて小さな笑顔を見せてくれた。
「・・・・・ノビ太くん、ジャイアンなんかに負けるな！僕がついてるよ・・！」
ふと見ると、少年の顔がうっすら雲っている。「おばちゃん・・・」
「ドラえもんの声は、そんな変なガラガラ声じゃないよ。全然にでないじゃないか。うそつき！」
砂山をぐしゃりと潰し、走り去っていく少年。のぶ代は何もいえなかった。
あたりは暗くなり始めていた。
「・・・・・僕、ドラえもん・・・・・」

22 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:19:57 ID:KOo4W8R20
欲望とはあからさまにすればするほど醜悪なものなりね

23 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:20:57 ID:gbbagAJT0
4回目でやっと予選一回戦突破できたぜ
3000円くらい使ったのにまだ初級か・・・

24 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:22:38 ID:OfFBdCwf0
>>15
男の子だからいいというのに・・・

25 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:23:22 ID:WK5eAcL80
やなコピペがあるな

26 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:24:26 ID:rGmj3WikO
>>1
乙の吼えるが如く！

また新スレ早タイカレポンチが湧いてんのか
いい加減死滅しろよ。

27 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:24:56 ID:tR3pwFXkO
>>1
乙

アンチアニゲもアレだが昨夜のスボわからん自慢もなかなか酷いと思った。
類は友を呼ぶと言うけど、まさにその通りだったね。

28 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:38:06 ID:nLo5ZTc70
>>1
その顔文字を使われると
「ジョルジュさんですか？」と聞きたくなる
とりあえず乙

29 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:40:24 ID:qhILuIX/0
>>1乙で普通だろ？

30 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:44:00 ID:c9H2BEUtO
結局今日のアップデートはなにか変わったのか？
ただのバグ取り？

31 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:47:37 ID:qXN1HzPV0
>>19>>24
今日だけ今日だけ。
今日一日だけならいいでしょ。

ついでにラスきゅんも女の子の日の特権を生かしてラスクちゃんにしちゃおう。
ユウきゅんとラスきゅんのツルペタおっぱい舐めまわして
ラスきゅんのツルツルマンコを失禁するまでペロペロ舐め続けて
ユウきゅんのマンコに俺の亀頭をねじ込めてチンポミルクたっぷり注ぎ込みてえ

よーし、今日は楽しい3Pだあ(*・`)

>>18
なんでそこでそれがでてくるw

32 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:52:29 ID:3BHyw6420
>>1
乙メスト

33 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:54:06 ID:QMQ66vOz0 ?S
(501105)

ttp://www.uploda.org/uporg1283147.jpg

昨日拾ったゴーレム（デーモン型）の説明文を撮ってきた

34 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:55:42 ID:Clbgp/qJO
>>26
イカレポンチって久しぶりに聞いた

35 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:57:25 ID:Mg+C8pLIO
シャロン「わ、私、>>1となら、一緒に雛祭りをお祝いしてあげても、良くってよ？」

36 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:57:28 ID:qXN1HzPV0
>>33
やっぱオウガ・イヴァリースシリーズに比べて説明文が面白くないな。

37 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 19:59:37 ID:tR3pwFXkO
>>33
IDが惜しい

38 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:01:08 ID:VvTajAjWO
>>1
しね

39 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:01:27 ID:2sHzOO9s0
>>27
普段君がやってることだよ、中二病汚物くんw

40 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:11:23 ID:fKgWdRra0
>>39
低脳構ってちゃんは放置

41 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:14:58 ID:h8iF175h0
(ジャンル)以外の(形式)は死ねる。特に(ジャンル)は無理。
今日は(ジャンル)で(形式)刺さって(組)に落ちたorz

(ジャンルに合わせて色々)なんか知るかよ！！

できねえ自慢はこれ一本でおkです

42 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:15:12 ID:6vXXRNqT0
Qさまが酷すぎる

43 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:15:15 ID:eXAZAIhZO
前スレ>>1000おめ

44 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:16:48 ID:cs3Z6ZfF0
1000 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:13:31 ID:nwpMEgS20
>>1000ならサンダースと結婚します

おめでとうございます

45 名前：前スレ999[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:20:09 ID:yQhK0UU+O
.....うん、ムリなのは分かってたんだ。

とりあえず>>1乙。
そして前スレ1000おめでとう。

46 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:26:17 ID:qJJU9CmoO
>>1乙です

QMAではないが、An x Anにマナー講座が出てた

http://anan.sega.jp/lounge_manner_04.html

47 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:27:48 ID:tEK8f6RMO
限定カードっておまえらのとこまだある？
三枚は欲しい

48 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:30:33 ID:HetMoWVN0
>46
これはいいSEGAクオリティ

49 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:31:06 ID:nwpMEgS20
3枚確保してるけど
サンダース仕様のカードが出たら のカード糞以下に

50 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:31:22 ID:NspDbwDn0
>>46
不覚にもワタ

51 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:31:45 ID:f4HCXNQC0
>>47
まだいっぱいある
すでに保管用が4枚買った(使用済みが4枚)

近くの他の店はプライズ景品にしてて必死だなんて思った

52 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:32:57 ID:nwpMEgS20
サンダースキーホルダーくれー
アロエ空気嫁2種セットと交換でもいいよー

53 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:35:38 ID:nD5yPxFF0
>>51
お前も必死だなんて思った。

54 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:36:13 ID:tEK8f6RMO
>>51
やっぱ今のうちに買うべきだよな
明日もう二枚ぐらい買うかな

ってか表面ツルツルだから排出されたばっかの状態でもかなり傷が...

55 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:37:48 ID:HetMoWVN0
保存用に一枚確保すればいいじゃないか

56 名前：51[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:38:29 ID:f4HCXNQC0
日本語おかしいorz

>>53
ああ、そうさ必死だよ
QMA4も4枚、未使用カードが眠ってる

>>54

300円なら適正価格だから買っても(・　・)ｲｲ!!かなって感じ

57 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/03(月) 20:41:49 ID:tEK8f6RMO
>>55

カード販売機から排出されてすぐの状態でもすでに線みたいな傷が結構入ってることないか？

つーかうち400円なんだが...

58 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:43:14 ID:nwpMEgS20
300円だったから3枚買った

59 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:43:58 ID:OfFBdCwf0
>>57

こっちも400円だわ
でも店員がカードを手渡ししてくれるから傷はないよ
恥ずかしいけどね

60 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:44:25 ID:q5QZInvy0
>>57

入ってたな
っていうかあの素材だと柄が剥げていくことはないと思うが
その分だけどんどん傷が入っていきんだらうか
心配だ...

61 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:45:10 ID:nwpMEgS20
<http://www.uploda.org/uporg1283225.jpg>
なんかエロいなあ

62 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:45:23 ID:6vXXRNqT0
コンパウンドで磨けば

63 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/03(月) 20:47:56 ID:tEK8f6RMO
>>60

あのタイプのカードは財布に入れてたりするだけで傷ついてくるな

>>62

綺麗になるもんかね

64 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:49:09 ID:9+tE9/z+0

俺のホーム、まだ限定パス余りまくってるみたいだw
白いカードあるか聞いたら「このカードでも同じように使えますので(ry」
とか言って買わせようとする店員。なんか必死。
手売りだから傷も無くて綺麗なんだけど2枚持ってるからもういらんw

65 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:50:26 ID:nwpMEgS20
白いe-PASS? 俺赤い奴が白くなったよ

66 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:56:27 ID:tEK8f6RMO
手渡ししか...確か近所に手渡しで売ってるとこあったが三枚下さいとか言ったらなんか恥ずかしいな

67 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:59:34 ID:g45hV6GP0
>>33

ゴーレム(デーモン型)なんてのがあのか
俺が拾ったのはサイクロプス型だった

まさかデーモン組追加の伏線か？

68 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:01:02 ID:2Dlvpb+AO
遊戯王カード入れるスリーブみたいのに入れておけばいいんじゃない？

69 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:01:42 ID:bCZkHOEKO
家の近くのゲーセンではこういう袋に入った状態で自販機から出てくるから傷はついてないわ
<http://imepita.jp/20080303/755850>

70 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:02:00 ID:z6std9Zq0
俺の友人はe-passカードをスリーブの中に入れてたな。
2の磁気カードの頃だけだ。

71 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:02:16 ID:Hk//KLHv0
まだリエル絵のe-amusementが残ってるんだが。

72 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:02:59 ID:43tQ+nL10
二枚とも別の店で手渡しで買ったけど両方一直線に細い傷が走ってた
これはもう製造・梱包段階のものじゃないかな

73 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:03:21 ID:6QRiLJTP0
ちょっとコンパウンド買って磨いてみる。
高いものじゃないし、観賞用だから綺麗にしたいからな・・・

74 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:06:18 ID:OfFBdCwf0
この絵柄だとぶっかけるやつがいそうで怖い

俺ですけど

75 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:12:51 ID:Fik7TSe50
むしろあの絵柄でぶっかけるのかよ

76 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:13:23 ID:tEK8f6RMO
>>74
^^ ;

77 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:13:54 ID:fytM+Zzk0
正解は だぜ
<http://up2.viploader.net/pic/src/viploader592128.jpg>

78 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:15:04 ID:6vXXRNqT0
たかしま現象まだまだありそうだな

79 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:16:39 ID:nwpMEgS20
アドアーズ札幌www

80 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:17:23 ID:nD5yPxFF0
>>77
日本の祝日は伯父w

81 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:19:32 ID:HetMoWVN0

カリフォルニア州の祝日はたかしままさひろ？

87 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:38:50 ID:z6std9Zq0
>>86

どんどん酷くなっていくな。

88 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:39:48 ID:bBf+OJVNO
>>86

カルーアミルク噴いた

89 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:39:51 ID:nwpMEgS20
カリフォルニア州の祝日はたかしままさひろは伯父という

90 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:40:29 ID:G4Mmt0GC0
カリフォルニア州の祝日はたかしままさひろは伯父でっていう

91 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:41:16 ID:JFdYCq+H0
カリフォルニア州の祝日はたかしままさひろは悪魔城ドラユラの伯父？

92 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:42:50 ID:We229X0Y0

カリフォルニア州の祝日は
たかしままさひろは悪魔城ドラユラの伯父

ほりいゆうじとりやまあきら

ペペペペペペペペペペペペペペペペペペ

93 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:43:36 ID:Fik7TSe50
>>92

もよもと乙

94 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:43:41 ID:YbmNLnJx0
>>86

カリフォルニア州の問題は多分作り話。俺の周りの10人以上が誰も遭遇してない。
画像もアップされないし。

95 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:44:15 ID:mkv7gbSEO
>>65

あれ...俺がいる

全部剥がれる日が楽しみだ。

96 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:46:07 ID:KOo4W8R20
ま、脱字とかたまにあるよな

「カゴ・ホワイトソックス」とか、たまにどうして抜けたのかわからない脱字とかな

97 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:47:23 ID:0cffP7pq0
そういやkanonの問題って直ったのかな。

月宮あゆが月宮あゆみになってたヤツ。

98 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:48:55 ID:LLyTncRp0
柊こなた

アロエとルキアのフィギュアを持ってて、

マンガにも2回ほどQMAネタを登場させた美水先生に謝れコンマイ

99 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:51:29 ID:JFdYCq+H0
>>98

作者は地味にショックだろうなw

100 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:53:36 ID:4212Bmkn0
>>86-92

カオスwwwwww

101 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:53:41 ID:/6Mc0ZjG0
作品内に出てるのが、全巻持ってるが気付かんかったw

102 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:55:26 ID:ZmbM0jgD0
>>77

ちょww俺のホームwwww

103 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:56:06 ID:NC5qvvmgO
アニゲ連想で第2ヒントまでが

- ・川上とも子
- ・田村ゆかり

選択肢にKanonとAIRとCLANNADがあるんだけど、飛べなくね？

104 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:57:06 ID:t3F1mbSD0
初魔4級なのにアイス二連発の後決勝行ったらドラに上がってしまった。

・・・死にそうorz

ところで宝箱開けて「マンドラゴラダイコン」とかいうの貰ったんだけど
これって何に使うんだろ？

105 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:58:07 ID:nwpMEgS20
北海道にアドアーズは1件しかないし

106 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:58:43 ID:LLyTncRp0
>>101

3巻94ページと4巻133ページ。
ちなみに4巻の方はアニメ23話でもほぼそのままの形で登場。

107 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:59:23 ID:cWc/Xo9E0
>>103

3つ目が出るまで飛べない問題なんてざらにあるぞ。

- 1.ジョン・カーペンター監督
- 2.カート・ラッセル主演

で、選択肢が『遊星からの物体X』『ゴーストハンターズ』
『ニューヨーク1997』『エスケープ・フロム・LA』なんて全く削れないし。

108 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:59:24 ID:aWMkasaQ0
>>101

ナントカ魔法学校とか言ってたな、確か

109 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:00:45 ID:U6vFu2RQ0
>>103

アニメ版だと3作品とも該当するのか。

ってか、「分からなくて飛べない」のじゃなくて「分かるから飛べない」ってのは、黒だろ。w

110 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:01:32 ID:nwpMEgS20
ああああんんん
サンダースのおちんぼが俺のケツマンの中で溶け合って
ひとつのバラが咲き開きそうだああん

111 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:01:43 ID:t3F1mbSD0
「かがみー、ここ教えてー」
「アンタもたまには真面目に勉強するのね？」
「いやー、ゲーセンのクイズゲームでどうしても答えが解らなくてさー」
「・・・アンタはいっそそのナントカアカデミーに入学しろ#」

ってやつだっけ？
>らきすたのQMAネタ

アニメにも出たよね？

112 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:03:05 ID:YBsnfR3JO
万年フェニックスのおでが
ドラゴン2回連続で決勝進出
なんか、ヌルいのは気のせい？
(・・´)

113 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:03:50 ID:DPILc+880
>>112
その調子で昇格試験がんばれ

114 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:03:51 ID:cWc/Xo9E0
>>112
問題の引きがいいだけだと思うよw

115 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:04:19 ID:/6Mc0ZjG0
あー、そういやあったなw
スッキリした

116 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:07:25 ID:Pni6KHi90
うちのホームのゴミ捨て場にアメリカ先生のPOPが
ちぎられた状態で捨ててあった(・; ;´)
持ち帰って保護とかのレベルじゃなく何かジグソーパズルみたいだった
店員的にはリエル>アメリカ先生なのか・・・

117 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:08:03 ID:6vXXRNqT0
ドラはたまーにボイドタイムがある

118 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:08:55 ID:3CXWH5MM0
ボイドってなあに？
宇宙用語？ゲームのキャラ？

119 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:09:12 ID:t3F1mbSD0
>>116
拾ってオクに流したりされないように、では？
>ジグソーパズル状態

120 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:10:42 ID:LLyTncRp0
>>118
いや、普通に英語だから辞書引いてくれw

121 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:11:52 ID:f4HCXNQCO
>>119

単純にゴミ袋より大きいからじゃないか
最近の店員ってゲーム好きがやってるとは限らないから

122 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:11:55 ID:E9Md+6yz0
ポップとかはきちんと処分しないとイケないはず

123 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:12:35 ID:DPILc+880
ヴォー!!

124 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:13:24 ID:hw8RaF5h0
>>116

おまい優しいな。>>119の言うとおりに
最近では家電のポップ（アイドルとかタレント）でもめちゃくちゃに破壊してから廃棄処分だよ

125 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:14:23 ID:4cPDm4hM0
ボイド時間 (void time) とは西洋占星術に基づいたもので、
西洋占星術上の惑星がアスペクト、つまり他の星と意味のある角度（0度,60度,90度,120度,180度）を最後に作ってから、
その後、どの惑星ともアスペクトを作らず、次の星座に入るまでの時間のことである。

これはワカンネwww

126 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:15:11 ID:t3F1mbSD0
ボイドって訊くと鳥の群れと人工知能が・・・。

127 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:16:11 ID:Pni6KHi90
POPとかは客が貰ってオクで流してるんだろ？あつてのあるが
アーケードカードゲームの未開封BOX(サテライトに詰め込む前の出荷状態の箱で)
が売られてるのが不思議でならない

128 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:16:44 ID:3OT4+thd0
>>105
いや、2軒あるから

129 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:17:40 ID:43tQ+nL10
シリーズ物を選ぶ既存の問題で、Vの枠に文字が収まりきらなくなって両端の字がほぼ欠けてた
その欠けてる一文字だけで判別する問題だっただけに苦笑したわ

130 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:19:01 ID:4cPDm4hM0
>>127
店員（または近しい関係の者）が直接流してる、としか考えられない！

131 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:20:39 ID:U6vFu2RQ0
voidってーと、「ということにしたいのですね」とか、へみ猫とか、Kusakabe氏とか、
その辺を連想すればいいのかしら？

132 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:21:32 ID:DPILc+880
>>127

バイトの店員があれやこれや黒いことやってるって話はよく聞くからなあ。
三国志大戦やBBHのレアカードは袋の上からの触り心地でわかるらしいから
レアだけ抜いてサテに詰めてあとは横流し、みたいなの。

133 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:21:48 ID:nwpMEgS20

ヤフオクでさ
クイズマジックアカデミー 賢者初段カード

落札後キャラと名前をお知らせください。賢者初段まで昇格させます。
おまけでエリーザ先生を解禁してある状態でお渡しします。

見たいなのを出品してほしいな

134 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:22:49 ID:6vXXRNqT0
替え玉受験

135 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:22:52 ID:OfFBdCwf0
>>133
鉄拳でそういうのあったな

136 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/03(月) 22:26:55 ID:l/seqyPaO
予習で芸能全部星を埋めたら、前作と同じくメダル落下確認

137 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:27:12 ID:niAhFh9V0
4からQMA始めたんだけどさ
それが4の後期だったから、人いなくて予習も2回だったし
周りの階級も高くて石がコンスタントにゲット出来たから
ガンガン階級上がってうめえwwって楽しんでたけど

今は並んでプレイしても予習1回だし、石も泣けるほど少ないから
なんかテンションが上がりきらない俺がいる・・・

138 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:29:31 ID:niAhFh9V0
>>116
<http://www.uploda.org/uporg1283465.jpg>

同じコンマイでもこうなる運命のもあるんだぜ

139 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:30:54 ID:Pni6KHi90
まァアーケードカードゲームはQMA脱線するからいいとして
携帯で回収した問題googleで調べながらノートに起すの楽しい
何ていうか学生時代図書館で調べ物して要点をノートにまとめる様なそんな感じ
しかし連想が2つ目で途切れていたり4択のD部分が切れていたり
完全補完は無理っぽい。いつかこの結果が成績に現れると信じてる

>>137

検定Aランク付近狙えるようにしてしばらくやれば石は稼げるかも。
知識は検定部分しか稼げないが

140 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:30:57 ID:HetMoWVN0
>138
キーマニ・・・(.; ;)

141 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:33:39 ID:nwpMEgS20
>>138
それ拾って俺に送ってくれ
キーマニは神だからさ

142 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:34:22 ID:4212Bmkn0
>>138

そ、それは神ゲーじゃないか・・・？
ところで4thの稼動とセッションプレイヤーだ(・; ; `)

143 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:34:36 ID:BukrMtt50
>>138
何故かPinkRose出だしの「泣かないで～」が思いついた。

144 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:35:23 ID:KS7Fd0g80
>>131
まさかQMAスレでそのvoidを見るとは思わなかったw

145 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:35:37 ID:Z5SP2RCe0
>>137
こんなところに俺ガイル

ところでなんでアニゲだけ雑学じゃなく独立してるんだ？
せめて「ホビー」とかのジャンル作って入れとくべきじゃあないのか？
そしたら鉄道やミリタリーもそっちに含まれると思うけど
こんな意見は何回くらいがいしゅつですか

146 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:36:49 ID:LLyTncRp0
>>143
「泣かないで～」で真っ先に館ひろしが浮かんだのは俺だけか

147 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:37:04 ID:q7jE5eqY0
1の頃から数え切れないほどがいしゅつです

148 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:38:13 ID:JFGSaDFz0
旧ノンR1～4の枠ってどんな感じになってるんだ？
できれば他のジャンルの旧R1～4も合わせて見せてほしい

149 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:40:03 ID:OvDYPQc50
ガイシュツかもしれないけど芸線で歌手とデビュー曲を結ぶやつで
倉木麻衣のLove dayのLが下の選択肢の一番最後に付いてた。
最近フェニがぬるくなってきて賢者狩りができるようになってきた。
星も稼げるし検定をやるメリットがなくなってきた。
x4択少ないからミノより勝てる。

150 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:40:17 ID:t3F1mbSD0
>>145
アニメ・ゲームは「ホビー」とは普通言わないかと。

今日さっき連想で「これらの戦車の開発国は？」というのがあったなあ。
自分は16.66取れたけど、自分以外にも何人も即答してるし正解率がやたら高くてびっくり。

こんなの即答するのは自分くらいかと思ったのに。

151 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:41:26 ID:GudyaheXO
>>148
スポーツなら、
その他
格闘技
サッカー
野球
って並んでる
ノン1～4は空白。4つ枠が開いて一番上にランダム

152 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:41:39 ID:eyZYheDh0
>131
fj住人だw

153 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:45:54 ID:x1CVzZ7Y0
レアカードとか横流しする店員はマジで許せない
本当に酷い店だと忘れ物のカード売ってもうけてるって話を聞いたことがある

POPとか売るならまだしもそういうこと平気でやるやつがいるからゲーセンの店員って
イメージ悪くなっていくのかね・・・ こっちは1年以上もカード保管してきちんと管理してるの
に
e-passが溜まる一方だけ 頼むから引取りに来てください

154 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:46:57 ID:nwpMEgS20
横流しは犯罪なんだぜ？

155 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:53:19 ID:4cPDm4hM0
>>153
ゲーセン関係者？ちょっと質問。
もしもQMA5限定パス買った後に「QMA 4時代の限定パスって残ったりしてます？」と聞くのっ
て
さすがに「どんだけ時代遅れwwwwww」って思う？それとも残ってるなら是非引き取ってほし
いって思う？それとも在庫って5搬入に伴って返品するの？

156 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:53:57 ID:nwpMEgS20
横流ししてる店はコナミに報告しとけ

157 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:55:09 ID:Geps9WKq0
>>133
賢者の俺で良ければやりますよ。
エリーザ解禁は無理ですが。

賢者までなら約束できます。

158 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:55:25 ID:Sv3A8IMn0
テンバイヤーは死ねばいいのに

159 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:56:09 ID:R1WZDRao0
突然なんだが、誰かwikiの設置店舗を追加してくれる人居ませんか？

携帯から編集できないみたいで。

160 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:56:44 ID:6QRiLJTP0
吐き気をもよおす邪悪を感じる

161 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:59:01 ID:rW+i68gq0
>>138
全俺が泣いた

162 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:00:38 ID:BEXUlaFr0
そんな店員晒しちまえ
vipで実名公表して祭りだろ

163 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:01:18 ID:ufRzke5C0
>>131
void氏が.....2chにはまだ書いているのかな。

voidといえば大山のぶ代先生が好きかどうかは知らんが、
アルカボイドなんてのを思い出した。
ファンクションキー表示のvoidがバッドになるブロック崩し。

164 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:02:49 ID:nwpMEgS20
>>159
どこをどうつかするの

165 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:03:04 ID:YBsnfR3JO
メインカードがバージョンの違う筐体で
使えなかった
サブカの見習いカードでプラチナゲットしてもね
(・・´)

166 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:07:32 ID:E3WUSXw+0
俺のホーム、最近Vになってからキモいのが増えて困ってるんだがどうにかならんかな
パンパンのバック持ってドカッと座り、モロに俺に当たってるのに「すみません」の一言もなし。
いい年こいて人に謝ることもできないのかこいつは・・・
4後期はGTでも満員は週末くらいだったのに、ホントどっから湧いてきたんだらうコイツら・・・

167 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:07:58 ID:6E3/36wjO
赤いカードなんか味気ない...

QMAの絵がかいてるカードってもう販売することないのかな？

168 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:10:01 ID:6QRiLJTP0
その人の顔もパンパンにすればおk

169 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:10:01 ID:q5QZlNvy0
>>166
かばんが当たったのって自分じゃ気付きにくいんだ...
1、2回くらいなら許してやってくれ

170 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:10:43 ID:R1WZDRaoO
>164
すまない、助かった。
和歌山のところ追加して欲しいんだ。
まとめてくるからもう少し待ってね！

171 名前：TOP72//1G. [sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:16:19 ID:HPYhYBfIO
さて、今夜もトップ絵でナニして寝るか。

172 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:18:28 ID:6vXXRNqT0
ネットだと片方の一方的な言い分しか聞けないからなー

173 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:18:47 ID:hlXRyh9f0
>>167
限定パスのこと？
なら足で探すかヤフオクぐらいしか手が無いと思う。

>>171
今日は早いですね。
毎日乙です。

174 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:18:56 ID:Pni6KHi90
自分のホームがwikiに載ってない人も多いのでは？

自分だけですか・・・

10時開店の癖に9時には開いてるせっかち店舗。
QMAが全席埋まってるの見たこと無い

175 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:20:17 ID:bCZkHOEKO
ってかレア抜き店晒しスレはアケ板にもあるわけで
最近光明寺がブームらしいが

176 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:21:30 ID:3BHyw6420
>>171
まいど乙です

早！

177 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:21:42 ID:0w3uZWXQ0
店内対戦の曲が、今回も良すぎる。
あとは背景の夕日？がだんだん沈んでいって、
徐々に時計塔が崩壊 四人が落下しながら空中で戦闘、
という演出なら神だったんだが。

昇格条件見てきたが、白銀賢者拾段が溢れそうだな。

178 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:22:53 ID:LuleSakL0
賢者以上は全部溢れそうだが。

179 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:26:37 ID:qJEpMc+30
>>174
自分のためもあって県内全部の4稼動店回って5の稼動確認してwiki編集したのは俺だけでいい。
それどころかなぜか全然関係ない高知の設置店も編集したな・・・

でも意外と調べてWiki編集は楽しかったよ。自分の足で調べた情報が一番信頼できる。
だから自分で編集すりゃいいんだよ。

180 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:26:40 ID:3BHyw6420
>>175

らき すたフィギュアコレクションを根こそぎ取ったところ、
パティ×5
みなみ×1
ゆたか×1
ひより×1

抜いているんだよね？

181 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:28:03 ID:BEXUlaFr0
音楽聴こえへん(・・')

182 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:29:32 ID:6QRiLJTP0
予習の音楽が統一だったのは残念

183 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:30:30 ID:YBsnfR3JO
おでのホームは音でけえ
メンバー発表の時にアロエつついてると
うるさくて
(・・')

184 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:31:09 ID:1Pf7ZFZZ0
>>177
それなんて綾辻。
あ、違う？

185 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:31:42 ID:3o722U1H0
>>139
俺もだw回収してまでゲームやるなんて馬鹿げてるって最初は思ったけど
やってみると意外と楽しいんだよね。知識が身に付くのが。
答えだけ丸暗記するんでなくて、なるべく体系的に覚えていきたいもんだ。

186 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:33:30 ID:bBf+OJVN0
エントランスホールの音楽が
地球～はまわる～って聴こえるらしいけど
なんかもうちょっとちがう歌詞あるだろとか

187 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:33:46 ID:N3K2J2qO0
隣の人と同突して一緒に決勝行ったらアニゲ使うのためらうことってない？(・ ・)
なんか使いづらいよね(・ ・)

188 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:37:13 ID:R1WZDRaoO
地元の唯一のゲーセン。

>>164
お願いします。

- ・和歌山新宮市佐野3-507-3
- ・JRきのくに線紀伊佐野駅徒歩10分位スーパーセンターオークワ南紀敷地内
- ・国道42号線沿い

- ・セイタイトー南紀店
- ・サテライト2台
- ・10:00-24:00
- ・300/100/100
- ・センモニ有り
- ・予習6問2周
- ・限定パス在庫100枚弱(笑)

まじで誰も買わないらしい・・・。

189 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:38:20 ID:UMUohBCb0
おれのホーム、 が稼動しているにも関わらず、外にあるQMA看板が未だに だったw w w
クワダw w w

190 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:39:57 ID:Mz3tQHT40
そういう反応を狙って敢えてIIのまま残しているのでは

191 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:40:07 ID:kd3Z7tta0
昨日、検定やってるときに後ろのドルアーガオンラインの音がうるさくて
集中できなかった

192 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:41:00 ID:cl8akpiF0
>>184
そりゃガラス製だし、いっぺんに倒れるでしょうがw

193 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:41:50 ID:Pni6KHi90
5カード買いに行った時に「どちらのですか？」と
4のと5の出されたうちのホームがマシに思えてきた。都内なのに・・

194 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:43:29 ID:qJEpMc+30
>>193
そんなところあんのかYO！
4の残ってるならぜひ欲しい。

195 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:51:40 ID:WIGfHN1n0
は総合60%だったけど100クレ中97クレぐらいはドラ
参考までに、 はドラフェニ5：5
今のフェニは の末期のドラに近いと思う

196 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:52:14 ID:Pni6KHi90
>>194
都内でも余ってる所は余ってるみたいだよ
芸大のリスカムも5稼動前に4カードあるとか報告あったみたいだし
うちのホームは今の在庫どうなんだろうか未確認。
E-PASSがプラスチック製標準になったら紙製が回収になったりの可能性で
4限定カードも存在が危うい？

197 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:53:38 ID:cf0g9kLa0
5限定カードの傷をコンパウンドで埋めれるのかどうか

198 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:55:12 ID:6vXXRNqT0
コンパウンドは埋めるものではないよ

199 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:55:42 ID:3BHyw6420
なんかの番組でやってたけど、強化ガラスってパ無いよ
ガラスCD落としても、傷1つ付かないってさ

200 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:56:16 ID:qJEpMc+30
>>196
やっぱ都内か、まだヤフオクで競り落とすほうが安くつくな。
遠征して近隣府県探してみるかな。

201 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:58:09 ID:cf0g9kLa0
>>198
傷がなくなるならなんでもいいや
試してみるか・・・DSliteに

202 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:59:19 ID:Pni6KHi90
トッパー入れておけば傷は付かないがいちいち取り出すのが
面倒なのと財布等にしまいにくいのがある。
逆に傷つきの嫌で財布に入れない人がトッパー入れて財布に入れるのもありかも

203 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:00:05 ID:2DY4cXZ70
今日5では初めてドラで決勝行けた
自分(大魔導士)以外賢者以上だったし4位だったが仕方ない
とりあえず自分の投げたやつで間違えなくて良かったw
優勝は自分と同じア二他投げた称号常連の某タイガ使い
彼がまだ賢者十段だったのが意外だったな

204 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:00:29 ID:bfHAwrFH0

>>184

綾辻は何かにつけて派手だよな
まあ時計が一番面白かったけど

205 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:01:30 ID:cf0g9kLa0
ってか今回予習の合格点がいきなり50で吹いた

206 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:02:27 ID:HnNgelqB0
最後まで50だよ

207 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:02:54 ID:mLDrdpDR0
>>202

MFCの磁気カードの頃からWCCFのスリーブに入れてから財布に入れてる
スリーブからはみ出してしまうが

208 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:04:00 ID:kyBosJdr0
ドラゴンに常駐してる子はどのくらいの総合正解率なんだい
だいたいいつもミノのおれは70%くらいなんです

209 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:05:31 ID:BOf2AQkF0
60%以上あればドラ常駐はできると思うよ

210 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:06:15 ID:kyBosJdr0
そうか
問題のレベルが違うのか

211 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:06:45 ID:UkNeMoLP0
正解率バグり中だからなあ...

212 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:07:42 ID:/UQP1CnQ0
>>208

魔道士2級時点までで1回もドラから落ちてないけど
4の最終時点で71%(max80%のmin65%)
今のカードは正解率バグが起こってるから参考になるか分からんが
一応72%あった

213 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:08:02 ID:5aOlhmXJ0
>>209

65あるけど常駐は無理。苦手があると1落ちを避けられない。
全ジャンルまんべんなく高い人じゃないときついと思うよ。

214 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:08:22 ID:MkIEZzRC0
>>205

4 5にする時が若干簡単(では60点×6回)になったのでいいんじゃないの？

逆に言えば 2や 3にする時が若干難しくなったが...
(しかも『完走条件(途中で呼び出し食らうと合格点達しても無効)』にもなったので
みたいに2、3問正解でそのまま呼び出しで合格っていう事もできなくなったし...)

215 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 00:09:28 ID:0nwGQgnyO
梅

216 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:10:01 ID:Akpa2Ex40
賢者ぐらいになってからじゃないと分母が小さくて正解率が参考にならない
特に今回は検定もあるし

217 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:11:10 ID:kyBosJdr0

うーんそうか
わかった皆さんありがとう
まだ道は長そうなのでもう寝ます

218 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:11:26 ID:gyKDJE+C0
60%だけどミノにも常駐できませんが何か
ガーゴイルは余裕

219 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:15:19 ID:SKaP6ZdcO
>>186
ヒント：見る!人がゴミのようだ!!

220 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:15:56 ID:N7JOY6kB0
3 4のとき大抵の人は総合正解率が下がった(下位組をさっさと通過できるシステムに変わり
早いうちから難問に接するため)と思うのだが、4 5のはどうなのかね?
体感上はなんだか4より易問が減った気がする一方で自分の正解率はあまり変わらないような

221 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:18:53 ID:KnINjcsO0
日清食品は3日、10月1日付で移行する持ち株会社「日清食品ホールディングス」の
本社機能を東京に置くと発表した。

フード検定期間中には変わらないので問題ないが、一応本社が東京のタトであるので注意

222 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:19:23 ID:5aOlhmXJ0
>>220
なんか格差が激しくなったような。
得意ジャンルは80近くあるけど、苦手は既に60割ってるよ。

223 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:20:06 ID:Rlwy+fyv0
>>220
多分組数減った出題される難易度の範囲も圧縮されて
難問が下位組でも出るようになって
易問が減ったように感じるんだと思うんだが

224 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:25:14 ID:Byr83C1I0
>>220
4に比べて総合10%近く上がった4と同じくドラフェニスパイラーな自分。
賢者になったばかりだから母数が少ないと言われればそれまでだが、
問題は4に比べて楽になった気がする。

225 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:25:19 ID:MkIEZzRC0
>>223
なるほど...

そういえばCOMが若干強くなった感じがするが...

226 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:27:16 ID:ZtZCFDEe0
60%台でフェニ安定、稀にミノ落ち
位かな、稀に1回戦が突き刺さると前後の順位しだいですぐ落ちる。

227 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:29:07 ID:UkNeMoLP0
>>224
いやだから今の正解率はバグってるから参考にしちゃダメだよ...
なんか滅茶苦茶な集計の仕方になってる

228 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:29:58 ID:h+SViS8M0
>>188

今やっといた

サンダースもえもえー

229 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:32:47 ID:G0i/nElg0

>>225

アイスで手を抜いてないのに決勝進出できなかったときはショックだった。

230 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:38:26 ID:MkIEZzRC0

>>229

漏れは3回戦で人全滅(決勝進出が全員COM)という事に遭遇しました。

231 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:38:54 ID:xs8qCW+eO

>>228

ありがとう。

私が書いた住所の番地が微妙にずれてるみたいでもしよろしければ訂正していただけませんか？

232 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:41:29 ID:AU8bWNd10

>>227

問題の正解率は、まだ出題回数が少ないことによる誤差の範囲かと。

>>223

そのくせ、出題形式については上に押し上げられた感じ。

全形式出題がドラゴン組だけというのは、形式への慣れという点で問題だ。

ドラゴンの上が解禁されるなら、話は別だが...

233 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:47:36 ID:G0i/nElg0

組を上延ばすなり、下延ばすなり、間に挿入するなり、
とりあえず増やして欲しいとは思う。

後、昇級の条件も、条件が提示されてから達成しなくても、
それまでのプレイで既に達成していれば、そのまま合格にして欲しい。

234 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:48:24 ID:UkNeMoLP0

>>232

いや違う、センモニの正解率が完全にバグってるんだよ。

確か最初数問のみしか集計されずに残りは全てノンジャンル xとして集計される。

だから総合とノンジャンル以外は変動してないはず

235 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:53:58 ID:5aOlhmXJ0

>>234

いや、結構小まめに見てるけど、最近は変動してるみたいだよ。

236 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:54:16 ID:N7JOY6kB0

ん？総合正解率を語る場合はそのバグがあっても影響無いってことじゃないか？

237 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:56:52 ID:UkNeMoLP0

>>235

だから総合とノンジャンル以外は変動してないはず、ってのはミスだった、スマソw
集計バグについては

各予選時は最初数問のみしか集計されずに残りは全てノンジャンル xとして集計される。
決勝は普通に集計されている。

だから、やっぱりおかしい事になってるんじゃないかな？何回も回していると気づきにくくなってく

るかもだけど

238 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:00:49 ID:AU8bWNd10
>>237

ああ、なるほど。

問題ごとに表示させる正解率ではなく、プレイヤーの正解率表示のことでしたか。
勘違い済みません。

239 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:01:13 ID:IO2aw3zU0
>>125

水星がヴォイドである時はお互いの認識に齟齬が発生しやすいので
契約書を交わすときなどには不向き、と習ったことがある

こんな問題が出たら負けないのに

240 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:07:18 ID:9K7NE0gn0
>>229

今日ミノ組で1回戦から初めてアイスというものに出会ったが
CPUの強さを改めて感じたわ・・・1位取れなくて涙目。

241 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:09:53 ID:GgqY2j070
今回CPU強いな。

全国正答率をプチ超えて答えてきやがる。
グロ問ばっかのときは下手すりゃ人間相手にするより厄介かもしれん...

242 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:10:59 ID:Mwt/iZwZ0
>>239

関係ないけど『齟齬』ってエフェクトに出てるよね

243 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:11:49 ID:xRdmjwQN0
>>242

ハルヒ読んでたらわかるな

244 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:12:43 ID:fDMhpb90
COMは過去のHUMの回答をランダムでコピーして来るからなあ。

事実上引継ぎしてるランカーがランダムで回答してくるのと同じだから、
回答時間の遅さ以外は大概の人間プレイヤーより強いかも。

245 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:12:45 ID:bfHAwrFH0
夜釣りですか

246 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:14:18 ID:/UQP1CnQ0
>>243

んなもん読んでなくても日本人なら普通に読めて欲しい言葉だがな。
百姓読みでも当たるし。

247 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:17:02 ID:Mwt/iZwZ0
>>243

お、俺は釣られないぞ.....

248 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:19:09 ID:Tr5BiwZU0
>>243

涼宮ハルピン読んでたので、余裕でした

249 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:23:46 ID:AU8bWNd10
その昔ぷよぷよ通で「相殺」を覚えたっけ。

周りの人間は「そうさつ」と読む人ばかりだが、QMA的には易問の類이었다。

250 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:27:04 ID:dEdTXxdCO
おまいらの中でQMAのでのBGMがたかしままさひろ

251 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:28:44 ID:Mwt/iZwZ0
>>250

やっぱりフィールドコースの2回戦とダンジョンコースの1回戦目かな。
全体的にBGMは良くなってると思う

252 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:29:15 ID:UkNeMoLP0
>>250

全体的に言えばQMA3時代のBGMが一番たかしままさひろ

253 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:30:22 ID:dEdTXxdCO
>>250を書き込んだ後に気づいたが、いろいろすまん

254 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:34:22 ID:9uMY249h0
ちゃーらちゃっちゃっ ちゃらちゃら
ちゃーらちゃっちゃっ ちゃらちゃら

って検定の音楽がプレイしてないときもループして困る

255 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:35:55 ID:fDMhpb90
自分の学校は周囲の音がうるさくてBGMが全く聞こえない。
サントラ待ちだな・・・。

256 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:38:03 ID:abjC8/oo0
購買部はすぐに退出すると予習回数減らないみたいだけど何秒以内か分かる人いる？

パイタッチだと強制的に回数減少っぽいけど。

257 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:41:32 ID:HnNgelqB0
何もしないで時間以内に出れば、だろ。多分

258 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:45:51 ID:abjC8/oo0
いや、予習二回の店で予習 購買でペットのエサ購入 残り30秒で退出
で購買部閉まってなかったから買い物とかしてもだいじょうぶみたい

259 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:47:08 ID:HnNgelqB0
なるほど。
しかし確実に修正入りそうな現象だな。

260 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:50:03 ID:jmDAqsKf0
昇格試験だったんで久々に全国やったらフェニで60個近くも貰えた。
そろそろ検定に別れを告げる時期が来そうだなあ。

261 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:50:35 ID:wYnqpL8w0
COMは2に匹敵する位の強さになってるな。
2 5 > 3 > 4

てな感じか。

1はやったことないからどれ位なのか分からない(・・)

262 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:54:28 ID:izJIKpmv0
予習2回の店だと2回予習するまで入れるっぽいな
1回予習済ませて開いて、2回終わらずと閉まっていた

263 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:56:03 ID:h+SViS8M0
購買部の制限時間が店側の設定で変更可能
30、40、50、60

264 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:00:46 ID:jmDAqsKf0
なんか予習を2回以上にすると購買部の制限時間が変えられなくなるとか店員に聞いた

265 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 02:00:55 ID:anyOmSMZO
>>261
トナメ1ル目フェアリー1回戦アニゲ ×全問ダイブで落ちた僕が通りますよ。

266 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:00:58 ID:Mwt/iZwZO
>>255
<http://www.uploda.org/uporg1283855.mp3>
フィールドコースの2回戦目の草原BGM
途中でクララの声とか入ってるが

267 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:03:03 ID:AU8bWNd10
QMA4では最後となるはずの2月のグレートハイジン
(月間魔法石宝石賢者一人分以上、敬称略)。

と言いたいところですが、5への移行のため、4のグレートハイジンは一人だけ。
今回は魔法石10位まで載せます。

1.ゲスト	59356
2.ウィッチ	55779
3.リク	54822
4.アクバル	51846
5.シエル	50589
6.ずるぼん	50259
7.たかにゃん	48256
8.あい	40481
9.マイヤ	40422
10.みしお	38305

ちなみに、今月になってもQMA4が残っているごく僅かの店舗のセンモニには、
先月まで見たこともないプレイヤーが一杯！

268 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:04:48 ID:fDMhpbt90
>>266
サンクス！

またBGMの傾向変わったのね。
4はハリウッド映画音楽っぽかったが・・・。

269 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:05:19 ID:jmDAqsKf0
>>266
<http://www.uploda.org/uporg1283855.mp3.html>
こうした方が良かったかも

270 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 02:07:57 ID:anyOmSMZ0
津田沼のエースすげえwww
自分宝石前最後の外で当たったけど1ヶ月で宝石一人分かw

271 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:14:50 ID:AU8bWNd10
津田沼は2月のQMA4超名門ですよ。

もっとも、4公式の更新は2月で終わったので、確認は4が残っている
店頭のセンモニで、店別魔法石累計を見た時しか確認できない
(津田沼自体は5に移行しているため)。

3 4の時は、4稼働最初の月は称号校は3だけだったので、同月に新旧で被ったのは初めて。

272 名前：sage[] 投稿日：2008/03/04(火) 02:53:34 ID:TenmyWEE0
ちょっと質問なんだが
今までは同じランダムシステムの形式(アニラン1と芸ラン1、雑ラン2と学ラン2等)
が1回のトナメに出てくる事はなかったが、今作ではどうなんだ？
映画とサッカーとか、ゲームと理系が同じトナメにでてくることってある？

273 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:05:58 ID:wYnqpL8w0
俺のホームwwwwwwww
もっと前から頑張ってくれよwwwwwwwwwwwwww

274 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:22:51 ID:08Rt1qeg0
>>261
2は強さ調整されるまで、それ以降のCOMとは比べ物にならないくらい凶悪で、
区間賞をCOMが持っていったから、マテウス空気嫁。

275 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:37:46 ID:dEdTXxdCO
CNをコンマイにしたらデフォルトの名前にもどされるのかな

276 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:38:53 ID:PxJ4mGJs0
コナミに直されるかもな

277 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:42:34 ID:dfpbENEZO
誰か、都内で限定カードまだ置いてる店あったら教えて下さい...

278 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 03:46:14 ID:+efTUffl0
>>277
確か、池袋付近の店にはまだあったような気が...

279 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:46:33 ID:RgOa2EIF0
>>277
八王子には結構あったぞ
1枚500だがwww

280 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:50:24 ID:jmDAqsKf0
1枚500円で売ってる所とか手売りの店は結構生き残ってるね限定パス。

281 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:52:31 ID:PxJ4mGJs0
明らかに4の限定パスの方が良かったな
アイテム要らないし、絵が痛いし
まゝ今までののは擦れたら剥げるけど、その分今回ののはキズが非常に目立つだろ

282 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:00:05 ID:Ts0CXcT50
>>274

1はグロ問少なかったから相対的にCOM弱かったような
2は通信エラー対策の8人COMで遊ばれすぎないように無理やり難度上げてたからな...
5のバグなんてかわいいもんだぜ

283 名前：282[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:01:06 ID:Ts0CXcT50
>>261

アンカーみすった

284 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火)
04:06:49 ID:G0i/nElg0

>>275

俺の挨拶文はいつ修正されるんだろう...?

285 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 04:19:42 ID:yzuO4LJ1O
質問だけど、全員修練生からのスタートやないん?いきなり賢者からのスタートの人居る?

286 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:21:14 ID:tyateNPW0
>>257

ってーことは予習前に購買部行っても時間前に出れば予習回数減らないのか。
いいときいた。Thx.

287 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:32:17 ID:mMWrQJus0
>>285

ノ

288 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:39:01 ID:fDMhpbt90
>>285

4のデータ入ったカードで引継ぎの人はガーゴイル組からだが、階級は修練生。
既に青銅賢者とかいるのは単に

他人の何十倍もプレイしてる

だけ。

自分は引継組だがまだ初級魔術士だよ。
でもドラにいる・・・死にそうorz

289 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:44:17 ID:12ealbed0
JJ乙

290 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:44:53 ID:AR8c1cCt0
3までは予習をクリアすることの方に力を入れすぎてコストした奴がここにw
とりあえず賢者まで行けば、そこで試合終了だよ(^ ^)

291 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:00:28 ID:15u/eYZzO
すみません質問なのですが
限定パスで新規キャラを作ると前作のハットみたいに特典って有りますか?

292 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:04:42 ID:fDMhpbt90
>>291

引継ぎでも新規でも5の限定パスなら”がまぐち”(リエルがもってるやつ)が、
完全に新規で始めたならそれに加えて「QMAカード」(5の限定パスの柄を縮小した絵が
描いてある)が貰える。

293 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:05:27 ID:F+v7sVXFO

なんでWiki見ないの？

294 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:12:24 ID:Nxn69DB/0
知障の携帯厨だからに決まってるだろ

295 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:19:06 ID:nAkxdIJq0
大魔でコストしてドラでは無理だろ～と思って捨てゲしてたんだが
深夜だったんでCOMが多く0点や1問正解でも残ってしまいなかなか落ちれなかった・・・

フェニで賢者になったけど捨ててる間正解率はクソ下がったし
ドラ昇格後一発目で優勝したり、捨てるんじゃなかったと猛反省してるよ・・・

296 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 05:27:33 ID:fDMhpbt90
>>295

落ちたい時にはなかなか落ちなくて、落ちたくない時にはあっさり落ちる。
スランプに陥って意地で続けると何クレやっても抜けないが、あっさり諦めると
すぐに脱出できる。

そういうもんだよ・・・ガンバ。

と、自分も質問。
「地の衣」だっけ、ローブが金茶と白のツートンになったような服があるけど、
上の組に来ると、柄が同じで配色が青と白の着てる人がいる。

色違いの「水の衣」とかもあるの？

297 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:02:46 ID:GZu5KHaNO
>>272

今のところ、出てきてない

298 名前：某店員[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:19:19 ID:Wiq9M+UzO
うちの店\300だけど
30枚位残ってるよ。

299 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:22:51 ID:Wiq9M+UzO
安価忘れスリ
>>298は>>277ね

300 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:46:00 ID:qwr5Plzf0

乳首の刺激に身体を震わせるユウにゃん。
俺ははビクビクと震えるユウにゃんの乳首をさらに、指先でいじる。
ユウにゃん「あっ、ふあっ、あっ、あああ...あふああっ！」
キュッと軽く引っ張れば身体をビクリと跳ねさせ、クリクリと指の中で転がせば小さく身体を震わ
せる。
指の腹で優しくいじくり回される感触に、熱のこもった吐息を漏らし続けるユウにゃん。
そして、俺の手は自然と下がっていく。
そして、

ユウにゃんのピッチリと隙間なく閉じられていたワレメを、俺の熱く逞しいモノの先端でグッと押し
割る。

又チョッと濡れた音をさせながら、腰をググッと押し進めていく。
ユウにゃん「ひゃふうっ...あうっ、んはあっ...あっ、あああっ、あふああああっ！」
入った先端がユウにゃんのグニグニとした肉壁の感触を鮮明に伝えてくる。

痛いくらいに締め付けてくるその感触に味わいながら、俺はさらに腰を

301 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:59:00 ID:iC7ipco10
わっふるわっ・・・

302 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 07:07:12 ID:Gcp209690
朝っぱらからなんてキモい書き込み

303 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 08:00:00 ID:CgYeID94O
朝だからこそ

304 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 08:16:10 ID:VlxFGPfb0
キモヲタとかアニヲタとかゲーヲタとかいうけれど
そんな言葉に興味は無いぜただQMAの前に座るだけ

305 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 08:48:38 ID:uOZ3ZnEL0
STJのピストル～

306 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:17:03 ID:AR8c1cCt0
>>304
QMAの筐体の前で座禅してTaQのように（ r y

307 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:18:08 ID:GFwFVuug0
画像タッチクイズって酷いな。
りんごの生産日本一はどこ？で地図をクリックさせる問題があったんだけど、
あそこ形が形だから、ギリギリ陸奥湾にはみ出したあたりをタッチして4人くらい×もらってた。
あれはあんまりだとおもったわー

308 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:18:34 ID:pmzHMCvP0
上級魔術士昇格の為にせめてミノ辺りで留まろうと思ったところで
ドラに居る中級7の自分。来たばかりで圧倒されてるのでフェニには落ちてもいいんだが
ゲーム捨ててでも更に落ちるべきなんだろうか・・・

309 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:19:17 ID:AR8c1cCt0
そういえばサザエさんの作者の出身地の画像タッチが出たな。
どう見ても学ラン1です、本当に（ r y

310 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:22:01 ID:nIAhEyPA0
>>308
ドラ行けるんならフェニで区間賞とか余裕だろ

311 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:33:23 ID:pmzHMCvP0
>>310
なんか相手が良かったのか流れる的にフェニ3回でドラ行って
フェニでの猛威を味わって無い気がするんですがフェニでがんばってみます

ドラフェニ辺りでも検定の方が石効率いいのかな？刺せる問題の だけ上げておいて
魔導士～大魔導師くらいまで検定で過ごす言ってた友人の昇級速度が凄い

312 名前：ヲ thP1pOC2zU [sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:53:42 ID:e16NlcnGO
<http://imepita.jp/20080304/354030>

四段目出現。
まだ一個ですが、どう見てもあと二個分のスペースがありますw

313 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 09:59:55 ID:oomNJCPDO
>>312

お疲れ様です
それにしても4段目って...

314 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:04:05 ID:Tr7ICBrG0
>>312
乙です。

しかしこれは2000個必要って意味なのか...?
もしあと2個入るなら4000個も集めなければいけなくなってしまう。

315 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:06:08 ID:PxJ4mGJs0
思ったより少ないな

316 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:34:00 ID:c5INb0XY0
>>315には1段あたり11110個の魔法石ボードを与えよう

317 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:34:15 ID:wnaLgk+r0
トナメ一回戦は
ノンジャンル固定なんてどうよ

318 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:35:29 ID:x72sWoCo0
>>315

・・・1段につき2110だよ？4の時の約2段分で1段。
4の時は宝石まで57082個。
5は白金まで上がるだけで4の宝石個数を上回る計算。
白金が3110/段なら、宝石まで10万ぐらい。
(あと2つ星が入りそうというヲの人のSSから、すると
白金10 宝石が4110)
これにコストが加わる・・・

俺は・・・ガンダムにはなれない・・・

319 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:39:26 ID:QU1SkiWLO
クエストで魔法石の上積みができるんようになるじゃね。

320 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:42:18 ID:PxJ4mGJs0
なるほど把握した
4段目1つあたりが2k個だと思ってた

321 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:42:56 ID:PxJ4mGJs0
あれ？狂ってきた

322 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:43:54 ID:c5INb0XY0
もちつけww
3段目までで1110個、4段目1個で1000個だw

323 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:45:12 ID:17v0reSFP
PC用ネットゲ並みの廃人ゲーだな、こりゃ

324 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:51:33 ID:CF1esjx00
しかもPCと違ってわざわざゲーセンに行って時間と周囲を気にしながらプレイする必要があるから余計に廃人度が高くなる

325 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:54:48 ID:wg+KUiF00
検定43回で一段上がる計算か
十段分だと422回かよ...

326 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 10:54:49 ID:VVqCVFpU0
食事やトイレはどうしているんだろう・・・
まさか持ち込み&ペットボトルで(r y

327 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:58:15 ID:17v0reSFP
あと金も
課金アイテムを除けばPCネトゲは月額固定料金で遊べる

328 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:58:25 ID:UKqr0yQb0
青銅以上に勝ってもらえる石が多くなったし、ドラだと倍率かかる事が計算に入ってるな
このままいけば上位陣の魔法石は4の二倍位になりそうだから、10万で数字もまあそんな所じゃないか
実力が反映されやすくなったという点はいいいけど、ドラの降格条件もう少し緩くしてほしいな

329 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:59:41 ID:h1xbrdnyO
一年前の俺なら開店とともに万札崩して50クレとか出来ただけだな
今じゃ金はあってもそこまで続かないわ

330 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 11:00:37 ID:o2VFalsA0
>>307

ギリギリを押すなよw そういう時は真ん中部分を押すものだ。

331 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 11:06:10 ID:oomNJcPcDO
>>307
俺もタッチした場所が若干ずれてxになった事がある

判定が結構シビアだから、即答が出来なくなったよ。

332 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 11:07:00 ID:VVqCVFpU0
>>331
グラディウス時代からコンマイは判定にはシビアだからな
詐欺判定はお家芸だ

333 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 11:48:17 ID:C/jMdsZc0
今階級が簡単にあがるバグってあるの？

334 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 11:52:42 ID:e6d5qseH0
なんで？

335 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:03:38 ID:hkVdibCt0
亀だが>>204
人形だろ

336 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:14:07 ID:PxJ4mGJs0
どうせQMA5も1年でサービス終了だろ
絶対無理じゃん
コンマイは何考えてるんだか
階級や魔法石目的で遊んでたらモチベーションも何もねーな

337 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:15:53 ID:TmbHEk9w0
ふと思ったんだが、QMAプレイする人って、賢者になるためにやっているのか？
Vのシステムは糞だからもうあまりやらない、とかいう人結構いるけど、ぶっちゃけ「クイズゲーム」としてはむしろ良くなっていると思うんだが。

カンストしたってクイズできるんだからいいじゃん、って思うんですがそういうのは少数派なのか？

338 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:18:44 ID:dADZLQjMO
個人的にはキャラに萌えて石ランキングで争うゲーム。

クイズはおまけ。

339 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:19:13 ID:usXWZxXiO
>>312を見て絶望しかけたが4みたいに宝石数千人とかよりはマシだと思った

340 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:19:33 ID:c8oBwdyL0
>>337

むしろ昇格とかカンストとかシステムがいまいちわからないまま
遊んでるけど。

石ザクザクの4も楽しかったけど後半気にしてなかったし・・・

341 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:20:03 ID:Xo+KQn8EO
カンストの仕様とかどう見ても金稼ぎ目的だしなあ、システムはマジ糞だな。
絵も劣化したし・・・

342 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:21:20 ID:5Rh5GybJ0
QMA3だと、魔法石に換算すると大賢者には何十万個必要だったのだろうか？

3では最高位だった大賢者になれたのは26人（2007/1現在）だけ。

343 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:23:01 ID:N7JOY6kB0
まあ4から始めた人だといきなり厳しくなったように見えて拒絶反応出るかもな
3のシステムを通過してきた人なら何も問題ないだろうけど

344 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:23:04 ID:PZfp2dNn0
個人的には予習 予選でしのぎを削る 結晶で武器をぶつける

っていう流れが変わらなかったら、細部が変わってもQMAは続けるだろうな
カンストうぜーって人が多いけど、最高称号であるはずの宝石賢者が

ポロポロ誕生するのもおかしいし

でも3みたいな大賢者数人って状況はまずいだろうけどな

345 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:25:18 ID:pi6CcL0I0
カンストしなくたって金はずぎ込むんだしそんなに変わらないと思うんだけど...

346 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:31:36 ID:5Rh5GybJ0
4の場合、宝石賢者になってからが本番という雰囲気さえあった。

末期の店舗大会に行ったら、猫も杓子も宝石ばかり。

347 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:34:47 ID:h+SViS8M0
サンダースを奴隷にした

神を奴隷にした

348 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:35:39 ID:AR8c1cCt0
階級なんて飾りです、偉い人には（ry

あくまでメインはクイズであって、階級は目安、組はプレイしやすいようにしてあるだけ。

>>346

でも宝石以外が勝つことも普通にあったじゃないか。

349 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:35:45 ID:TbDaveoEO
携帯からすまんが3では中級までしかいけなかったんだよ俺

そんな私デスガ4は黄玉、5は現時点で賢者だもんな。それ考えたら今でも甘いと思うがなぁ...

350 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:38:36 ID:AR8c1cCt0
>>349

それはおまいさん、立派に成長している証ですがな。
5は上の組に「いるだけ」じゃ上がれないもん。

351 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:39:07 ID:5Rh5GybJ0
>>348

でも参加者のほとんど全員が宝石だったから白金でも肩身が狭かった。

そんな3では最末期に始めて中魔、4ではギリギリ宝石、5でも中魔の自分。

352 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:40:28 ID:RPKY7k8D0
>>337

4から組だけど階級はどうでもいいし適正レベルのメンツと
いろんなクイズができればいいだけなんだけどさ、
問題形式の解放と階級・組が連動してるから全部
楽しむためのハードル設定がいくらなんでも
高いんじゃないか
っつー話

353 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:41:43 ID:EWAgSx2c0
黄金賢者の条件の「対人ドラ優勝」が達成できるか微妙

(4の頃のドラ優勝は数回程度)だし
白金はさらに厳しい条件なのかと思うと
うんざりするの、今作は青銅くらいでやめようかなと
思ってる。他の人はわからないけど、
俺個人は4時代よりも
つぎ込む金は減ることになる。

354 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:43:19 ID:+wMc99gg0
昇格条件は緩くなると思うけどね
3の時も貰える経験値の量が増えて緩くなったし

355 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:43:43 ID:ngqBUo850
>>351

何で肩身が狭いのかが全くわからないのだが・・・

356 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:44:00 ID:AR8c1cCt0
それならランダムとか形式もフリーにしるよって話になりそうだが、

形式も一種の上級者オプションと考えられないか？

357 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:44:42 ID:Tr7ICBrG0
昇格試験に挑戦中！(だっけ?)っていうのが出てる人でいっぱいになるのも

それはそれで嫌な話だけどな。なんか晒されてるみたい。

358 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:45:24 ID:5Rh5GybJ0
>>355

宝石ばかりで白金以下は2人だけ、と書けばわかっていただけるかな。

そんなとんでもないランカーが来る大会じゃないのに。

359 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:47:37 ID:ngqBUo850
>>352

すべての形式がでる賢者までなら前作とそんなにハードルは変わらないと思うぞ

360 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:47:40 ID:nlAhEyPA0
>>358

ごめん、おれもわかんない
賢者以上で全形式が投げられるようになってりゃ大丈夫でしょ

361 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:48:50 ID:5Rh5GybJ0
>>360

そうですか...

362 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:49:15 ID:9uMY249h0
>>359

6組しかなく（引継ぎは4組）、賢者になるには上から2組以内で優勝というのは
バランスが悪い気はするな。
フェニで優勝可能 = 実質最上組近くの実力みたいなものだし（異論はあるだろうが）
問題が入れ替えでないから、新規にはそれだけでハンデだし

上を目指す人、ぶっちゃけ廃人にはどれだけ厳しくしてもらっても構わんけどね

363 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:49:26 ID:1bgll7NV0
>>358

逆に考えるんだ
「並み居る宝石を蹴散らす俺かっこいい」と考えるんだ

364 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:50:39 ID:Tr7ICBrG0
>>358

みんな宝石のところに白金以下でいくよりも
みんな白金以下なのに自分だけ宝石の方が絶対に恥ずかしい。

つか の階級なんて賢者以降はいくら金をつぎ込んだか、くらいにしかないぞ？
宝石で弱い奴もいれば初級なのにドラで決勝にいたりするし。

365 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:51:07 ID:ngqBUo850
>>358

すまんが、さっぱりわからん
大賢者とかしかいないところに宝石が一人とかならわからなくもないのだが

366 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:54:29 ID:AR8c1cCt0
階級が離れてる極端な例なら某所の店舗大会があるじゃないかw

367 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:57:27 ID:LhR7NfGb0
俺ヤンヤン使いなんだがペットがパンダにならないのな
普通の白熊になって萎えた

368 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:59:37 ID:COJfWFYt0
ドラもピーク時以外は4ドラくらいに落ち着いてきてる感じだな。
多少は夢見る余地が出てきたかな。

369 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:05:31 ID:aQ/lfQUi0
はじめてドラ上がったが一回戦で死んだぜ

370 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:17:37 ID:ydxkqyVp0
>>367

ほんと？！
地味にショックだわ
ヤン子使う動機の一部だったのに

371 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:25:49 ID:LhR7NfGb0

>>370

おうよ

引き継いで初めっから卵持ってたし即生まれさせて鮭あげたのに普通の白熊だったorz
階級が上がれば変わるかなあ・・・

372 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:28:34 ID:h+SViS8M0
また追加配信で新しいペット登場だろ
犬とか猫とか獅子はふわふわかわいいとか

373 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:35:39 ID:j9mYMOG+0
賢者じゃないのにクララのメガネ外してた人いたんだけどどうやるの？

374 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:37:11 ID:orvoWdJ6O
ふわふわ可愛い獣生徒の配信はまだですか

375 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:37:34 ID:h+SViS8M0
4をプレイ クララ(腐女子)を賢者に上げる 購買部でコンタクトレンズを買う右5に引き継ぐ
おk

376 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:41:41 ID:5Rh5GybJ0
>>375
なんだその()は

377 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:43:18 ID:GFwFVuug0
つかクララ下品になったよな...
いちいち仕草がバカっぽくなったし胸も変に膨らんでるし

才女っぽさがまったくなくなった

378 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:46:16 ID:mtdlO44lO
おめー眼鏡っこはそれでいいんだよ

379 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:47:16 ID:5Rh5GybJ0
魔力で裸眼視力を回復、というわけには行かないのだな。

魔力で容姿さえ変えられるマロン先生に比べればまだまだ・・・はっ！

380 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:59:04 ID:zvVmmcgBO
あの眼鏡娘さ、4で正解すると胸をむぎゅってよせるんだよ
5だとそれがなくなって楽しみが減った

381 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:59:41 ID:ZtZCFDEe0
顔だけじゃなく声や身長までだからな。
あこまで行くのには十年やそこらの年数では遠く及ぶまい。

382 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:01:49 ID:LhR7NfGb0
ヤンヤンはやたらとおばいが強調されるようになってしまった
アホの子っぷりが少々薄れてしまったのが残念

383 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:02:23 ID:tncExjhL0
>>379

>>381

おま...消されるぞ!!

384 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:17:47 ID:h+SViS8M0
やはりマロンは死んだほうがいいみたいですね
新しい先生探したほうがいいですよ校長先生

385 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:20:17 ID:5Rh5GybJ0
>>384
頭冷やそうか

386 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:23:19 ID:Ln1IZfLp0
今日やっと栗先生が解禁できたんで使ってみた・・・
3回戦落ちしたらちょ!?!とか言ってきたんだが
漏れにはちょwwwおまwwwと言いたそうに聞こえた

387 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:24:38 ID:oomNJCpDO
センモニのロマノフ先生がスポーツ担当に思えてならないのは俺だけでいい

388 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:27:53 ID:qwr5Plzf0
>>374
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1991618>
こんな感じの？

389 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:30:10 ID:e3Z//xsX0
スロット問題
マロン先生の年齢は？

0 9 4 5
1 0 5 6
2 1 6 7

390 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:32:52 ID:wYnqpL8w0
>>386
4では「うはwwwww」「ふひひwwwww」だったしな・・・。
どんどんVIPPERになっていく・・・。

>>389
年齢が2967までしか作れないんですけど、・・・てか千桁じゃ足りん

391 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:36:57 ID:R9pck6zgz0
こうだろうな

【四文字言葉】
マロン先生の年齢は？

[0] [1] [2] [3] [5]
[7] [9] [億] [万] [歳]

392 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:38:24 ID:h+SViS8M0
スロット問題
マロン先生の年齢は？

99 99 99
99 99 99
99 99 99

393 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:41:00 ID:wSTPxV3SP
>>390
>千桁

.....!?

394 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:41:18 ID:5aOlhmxJ0
うはwwwカnstwww

395 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:43:11 ID:h+SViS8M0
マロン「ピチピチの」
リディア「み、みんな！早く逃げるのよ！」

396 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:51:25 ID:LhR7NfGb0
>>393
10桁得点という言葉があつてだな

397 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:04:23 ID:O4ruJrFg0
>>392 訂正

スロット問題
マロン先生の年齢は
^ ^ ^ ^ ^ 歳である。

999999
999999
999999

398 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:06:02 ID:5Rh5GybJ0
野球実況のあれだな。

しかし千桁だと無量大数の4乗...

399 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:09:37 ID:ozm4l/nW0
正解率直ったみたいですね

400 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:16:36 ID:wYnqpL8w0
今丁度小・中の教科書処分してるんだが、どれ位の年齢で処分した？

401 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:17:25 ID:wYnqpL8w0
すまん、誤爆したorz

>>399
それがKONMAIクオリティ

402 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:21:34 ID:IUcoH5Rd0
予選でスポーツビジュアルに遭遇したことがないのだが

403 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:40:47 ID:PEzfA36D0
QMAが存在するのにAnxA nやる奴ってどんな奴らなんだ？

404 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:42:53 ID:Gcp209690
QMAが近隣になくてAnAnしかない人達だろ常考

405 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:44:07 ID:IUcoH5Rd0
ドラえもんが好きな人たちだろ

406 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:44:51 ID:qwr5Plzf0
禁欲家だろ常考

407 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:45:14 ID:iBL2Wylx0
>>403

- ・いかにも狙っているようなキャラが気に食わない
- ・クイズ番組にあるような早押しクイズがやりたい

ぱっと大体思いつくのはこんな所か。
少なくともQMAとANは全く別物のクイズゲーム。

408 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:47:40 ID:Mb+WFAnc0
>>403

両方やってるけどおかしいのか
クイズだけど全然違うぞ

409 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 15:49:25 ID:8d537PIY0
バーチャ5あるのにスト2やる人だっている
ジャンルが被ってるだけで共通してない要素を無視するのは愚か者のことです

410 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:02:35 ID:5Sgt+0Zp0
>>403

それが自由というものだ

411 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:03:50 ID:Ln1IZfLp0
AnはQMAと違ってつねに急ぎが必要になるから好きになれんとです。

412 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:04:44 ID:8d537PIY0
犬福2やろうぜ
1コインの限界に挑戦だ

413 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:06:15 ID:Yb9487hv0
オンラインアップデートのお知らせ

・修正内容

「ノンジャンル・ ×クイズ」の正解率が正しく集計されていないことに対する修正。
又、この修正に伴い「ノンジャンル・ ×クイズ」の正解率を3/4の朝メンテ時にリセット。

414 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:07:56 ID:o2VFalsA0
QMAがアニゲなしの早押しクイズモードを始めたら神。

415 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:08:23 ID:Oc1MZcas0
>400

高校の世界史、日本史の用語集や国語の資料集は
学問ジャンルの答え確認で使えるよな。

>404

自宅からはセガ直営店のほうが近いがQMAしかやってない
そのセガの店を全然使わない訳ではないんだが

あと悔しかったから愚痴らせてくれ。
昼にプレイしたら1次予選と2次予選をトップで通過して
いけるとおもってたのに、2次の結果発表あたりから画面が
真っ暗になったりならなかったりで結局0点8位になってしまった.....
並べ替えの音は聞こえたから筐体のほうのトラブルじゃねーかと思う
んだがあーもう

416 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:10:04 ID:IUcoH5Rd0
ゲーム途中で勝手に再起動するのも多いね
さすがコンマイ

417 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:11:57 ID:8d537PIY0
それはコナミじゃなくてゲイツのせいなのでは

418 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:12:04 ID:5Sgt+0ZpO
>>412
地元のゲーセンには置いてないとです

>>413
問題文と選択肢が狂ってるのは修正無しか？

419 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:16:26 ID:Mb+WFAnc0
>>412
犬福はゲーセンでいまだに見たことない

420 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:21:40 ID:usXWZxXiO
久々にマイエンジェルやりてー

421 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:29:35 ID:YIUXI9wDO
今からこれ始めようと思っている
キャラを女の子にしたいんだがどうしても抵抗ある...
キャラゲーと割り切ればイケると思ったんだが...
ここは自分の欲望に素直になるべきだよな？

もちろん俺は男
ネカマプレイとかは全然好きじゃないんだが
ユリたんにクラッときたんだ

422 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:30:34 ID:74yzradV0
ユリは選んでも別に普通でしょ

423 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:32:00 ID:vkElfY5e0
>>412
ユリにしたかったがレオンにした俺の敵をとってくれ

424 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:33:00 ID:LhR7NfGb0
>>421
知り合いに見られたら「キャラをランダムで選んだらこれになっちゃってさー」とか言っとけ

425 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:33:57 ID:iBL2Wylx0
>>421
そんな奴は五萬と居るぜ。
レッツGOだ。

まあQMAはサブカ持ち上級者も大量に居る、気合入れて望むと吉。
初級でボロ負けしても泣くな。

426 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:34:19 ID:Mb+WFAnc0
>>421
好きなキャラ使ったほうが絶対楽しめる
男でも女キャラ使うなんて日常茶飯事だし
ネカマとか気にしなくていい

427 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:36:47 ID:5Owjrp/rO
>>421
恥じらいなんて時には邪魔なだけ

428 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:41:17 ID:PTcbfh210
>>421
逆に考えるんだ
自分の分身と考えずにパートナーと考えるんだ

自分にとってはユリ使いの同志が増えるなんてうれしいことはない

ところで、まだ正解率バグってあるの？
もし直ったとしても今までノン xに入れられてた分はちゃんと元に戻してくれるの？

429 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:43:38 ID:h+SViS8M0
サンダースのちんこをぐちょぐちょにして俺の口の中で口内写生

430 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:43:54 ID:8d537PIY0
リセットってあるから無理だろ
そんな極端に影響ある数値でもないし

431 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:44:33 ID:dADZLQjMO
>>421
俺も最初は、女キャラ使うの恥ずかしいと思ってたが...

使い始めてからはQMAの同人買い漁ったり、フィギュア買うようになったり、
仕舞にはキャラのイラストまで描くようになってしまった。

ま、人生台無しにしないようにな。

432 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:51:17 ID:5Rh5GybJ0
>>421
別に普通だし...

僕はQMA始めてから、男プレイヤーが女キャラばかりの実態に驚いた口。

433 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:52:57 ID:74yzradV0
今は時代が時代だからな・・・

434 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:53:33 ID:FloFW1/20
この流れをみると男キャラ使ってる方がおかしいと思ってしまう

セリオスいいよセリオス

435 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:56:25 ID:8d537PIY0
「赤は女の子の色だから赤い服は着ない」って言うてるようなもんだぜ
今時女キャラ使うくらいどうってことないぜ

436 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:56:34 ID:zM5uYYLo0
>>432
俺もそうだな.....当時はネカマプレイを蛇蝎のように嫌ってた
女キャラでつなぐなんて変態だと思ってた
むしろ男キャラでやることで変態扱いされる日が来るなんて思わなかったよ

437 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 16:57:13 ID:LK6z9VqY0
セリオスはチビの目の色がいいな

だがカイル以外を使ったことがない・・・

438 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:00:08 ID:ngqBUo850
>>436

女キャラでプレイする事とネカマとは別物じゃないか？

439 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:00:13 ID:1j3E0WuT0
男なのに男キャラ使うほうがキモイ
ホモなのかと疑ってしまう

440 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:01:25 ID:74yzradV0
サンダースとかレオンとかは別に男が使ってもアレじゃないな

441 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:01:46 ID:5Rh5GybJ0
>>439
なぜその発想になる

442 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:04:36 ID:Mb+WFAnc0
>>439
QMA2のやつで適当にやったら男になったんだからしょうがないだろ

443 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:05:12 ID:F+Ttgd080
なぜ、男なんだ

444 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:05:32 ID:qEg+/b6R0
野郎ですがロープレの主人公を選ぶ感覚で普通にセリオス。

おっぱい大好きですが流石に恥ずかしくてルキアは使えません > <
使ってる後ろから見られたらAV借りる時のハズい気持ちになりそうなのは何故なんだ
ぜ？

445 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:05:50 ID:5F5OxkMK0
気に入ったキャラを使うのに同性使うって男が好きなのかよ
って発想じゃないか？

RPGとかオンラインゲームとかだと自分を使用キャラに投影するから男選ぶけどマジアカはどう
なんだろう

446 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:06:09 ID:TvgjD2100
サツキ目当てですみません

447 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:08:20 ID:yRJLMAYQ0
ユウ使えば男も女もいてお得

448 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:10:08 ID:F+Ttgd080
そのユウが女の子みたくなっちゃってバヤイ

449 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:11:37 ID:5Rh5GybJ0
「ぼくおとこのこだよ！」

450 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:12:19 ID:/C0GIfiBO
ていうかルキアの巨乳挿んでないと、
こんな廃人ゲームやってられん

451 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:12:26 ID:h+SViS8M0
サンダース「俺赤禪はいてるよ」

452 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:14:04 ID:ozm4l/nW0
>>428

ちゃんと戻ってるのかどうかはわかりませんが
総合正解率がプレイしていないのに変動してます

453 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:14:12 ID:LBAMKi2i0
>>439

つまり女が女キャラを使ってたらユリなんだな

454 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:15:00 ID:nfvzMWD50
>>453

455 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:15:26 ID:h+SViS8M0
>>453

456 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:15:46 ID:441H4cdH0
新しいバージョンになって、何か強い奴ばかりじゃね？
いつも緒戦で終わるんだが・・・

457 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:15:46 ID:zM5uYYLo0
>>438

なにぶん4年以上前のことなので当時の心境は詳しくは覚えてない
ただ、ネトゲとかで自キャラに女キャラを進んで選ぶ行為は今でも好きじゃないね

それに、当時はエロい人に見られるのが嫌だったのかもしれない
でも今では4で抵抗なくパイタッチに挑めたほどエロい人です。本当にありがとうございました

458 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:17:25 ID:TvgjD2100
話変わるけど、この先アップデートとかで組が増えたりすることはあるのかな？
組の昇降条件は変更されるような気はするんだけど

459 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:18:28 ID:N7JOY6kB0
プレイしてないのに総合正解率が変動してるってことは
ノン x に入れられてた分が正しい場所に戻されたわけではなくリセットされたってことだな
元に戻ったのであれば総合正解率は変動しないはず

460 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:24:52 ID:ozm4l/nW0
ノンジャンル以外の正解率も変動しているような気がしてならない
でも以前の正解率をメモっていたわけではないので本当に気のせいかもしれない

他の人の情報求む

461 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:30:14 ID:PTcbfh210
あ、今見たらノン x が「-」になってる！

462 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:32:52 ID:z0LPiwg60
>>458

3の時は途中から新しくケルベロス級が追加されたので、5でも追加される可能性はあると思う

463 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:36:23 ID:GPfQyxxgO
でもドラゴンの上に立つ神獣ってなあ・・・
何がいるかなあ。

464 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:36:57 ID:5Rh5GybJ0
3では、ケルベロスの上にゴーレム組が追加されるはずだった。

465 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:37:13 ID:8d537PIY0
またその話題か
実装されてからでいいじゃん

466 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:37:37 ID:FloFW1/20
ドラゴンの上には相手が全部マテウスのマテウス組があつてな...

467 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:38:41 ID:h+SViS8M0
3以来の復活でデスマテウスが

468 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:42:07 ID:5Rh5GybJ0
>>466
ちょっとマテウス

469 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:43:28 ID:h+SViS8M0
きた

470 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:46:18 ID:Gcp209690
みなみ

471 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:46:34 ID:F+Ttgd080
ひがし

472 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:46:38 ID:HiAj2wWP0
ひがし

473 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:46:56 ID:E8mgu4G80
ニシヘヒガシヘ

474 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:48:58 ID:JEbUA5S50
そして伝説へ.....

475 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:53:04 ID:h+SViS8M0
マテウス組

- ・COM全問正解は基本
- ・COM(マテウス)は70点超えは当たり前
- ・COM(デスマテウス)は80点超えは朝飯前、稀に100点を取ることも
- ・マテウス組はHUM11人、COM5人という構成
- 2回戦にはCOMが最低1人はいることになる
- ・1回戦で予選敗退すると下の組(ガーゴイル組)に一気に落とされる
- ・1回戦で16位を取ってしまうと魔法石半分没収される(同時に階級も下がる)

476 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:54:09 ID:ITMSqoR2O
うはwwサブカ引き継ごうとしたらデータ無くなってたww

2から引き継いでた俺のシャロン...orz
仕方ないからサンダースで作り直すか。名前入力って5文字までだっけか？

477 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:55:15 ID:FloFW1/20
>>476
3以降6文字に増えたんだぜ

478 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:56:02 ID:h+SViS8M0
今回は()が復活したよ

479 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:56:21 ID:2s6QYMUP0
>>439

え？ゲームで使うキャラと言えば普通、男は男キャラだと思うけど...。
消防のときから殆どのやつがそうだったので、寧ろ男が女キャラ使うと言うのが珍しく思える。

という訳で、ずっと無難にサンダース使ってるお。

480 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:00:04 ID:ITMSqoR2O
>>477

まじか！ありがとー！

481 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:04:23 ID:PTcbfh210
そういやデスマテウスとかのレアCPUネームは3だけだったのかな

482 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:05:45 ID:Tr5BiwZUO
男なら男キャラ
男なら女キャラ
どっちか決めるなら決めて、テンプレ化でもして下さい

無視するから

483 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:12:05 ID:dfpbENEZO
>>277です。
無事限定カードをゲットできました(池袋にあった)！

レスくれた方どうもでした。

484 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:14:19 ID:0amtpq45O
うちの近くのゲーセン、2つとも都内なのに限定パスあまってるんだが

485 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:24:43 ID:xr2ueCQt0
>>421

おいイ

俺は1からずっとルキア使いなんだが？

連れのおにゃのこからも「アンタどんだけおっばい星人なの？」と言われる始末
完全にご褒美です

486 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:25:13 ID:Byr83C1I0
>>479

同意。

俺も無難にコウ使ってるよ。

487 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:27:49 ID:GFwFVuug0
ユリかわいいよねえ

マッチしたユリ使いが区間賞取って「どうだ見たかぁ」っていうユリたんみると羨ましくて・・・

くそっ俺のタカビー、うちわが顔に食い込んでナタを持っているように見えるじゃねえか

488 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:28:46 ID:wnaLgk+r0
クイズ大好きで仕方のない俺はいつもゲーセンに行けるわけじゃないから
おすすめのクイズ本教えれ

489 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:30:19 ID:1LuuseUt0
スロットさぁ・・・開始の時点で答えになってるとか勘弁して欲しいw
やっぱりこれで合ってるよなあってすげえ悩んだぞw

490 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:31:32 ID:pmzHMCvP0
昨日夜 ラストプレイ

帰宅後「あっ！コンタクトレンズ買っておかなきゃ（持ちキャラクララ）」
今日夕方 設置店へ
「検定試験はじめました！」の看板が・・・orz
設置店探すか 始めちゃうかで悩んでる自分 いまここ
乳寄せモーション無いならユリにしよう！

491 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:34:04 ID:AU8bWNd10
>>488

『アメリカ横断ウルトラクイズ 虎の巻』
10年前の本なので、時事ネタは自分でアップデートする必要がある。

しかし流石ウルトラ、QMAでも流用されたネタが散見される。

492 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:35:45 ID:AU8bWNd10
>>490

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1203478292/282,284>
3/1現在の4稼働店。
今日5に移った店というわけか...

この中の残りを捜せ！

493 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:36:02 ID:rD0wdV5A0
>488

ヘキサゴンドリル
基本的なの揃ってると思う。

494 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:38:40 ID:9uMY249h0
>>488

<http://www.amazon.co.jp/dp/4820397486/>
小～中でわくわくしながら見てた頃の問題が多いから感慨深い
やっぱり94・95年、98年はいいいね

495 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:40:04 ID:5Ovwjp/rO
>>488

最近ではヘキサゴンドリル、かなあ？
予選ペーパーテストが載ってる

496 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:43:22 ID:pmzHMCvP0
>>492

ありがとうございます。中野に明日乗り込んで見ます
無かったらさよならクララ、よろしくユリ！

本じゃないがもじびったんのゲーム内の図鑑を熟読し
そのおかげで救われた状況が何度もある。

497 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:45:17 ID:b5XxnjC10
正解率のバグ、とりあえずうpデート以降の分はちゃんと正しく集計されるようになったようだな。

ただ過去に遡ってまでは修正されないっぽい。

498 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:46:31 ID:ZtZCFDEe0
>>488

クイズ本じゃないが中高生向けの白地図とかどう？
通常は購入できないことも多いが、
これからのシーズン指定の書店に置いてある事もあるから
学問の地理の苦手な人にはお薦め。

499 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:53:00 ID:oG3IIMEVO
そういや昨日地図帳めくりながらプレイしてた奴いたな

500 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:55:37 ID:Tr5BiwZU0
>>499
QMA、Preyしていたんだね

501 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:55:53 ID:smqVZEGR0
学雑よりもアニ芸スポはどうにかならないかね？

502 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 18:56:01 ID:edj7CN560
高校の地図帳だけは捨てるな
もったいない

503 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:57:20 ID:F+Ttgd080
俺なんてQMAのために地図帳買ったぜ

504 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:59:10 ID:ZtZCFDEe0
>>500
...

505 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:59:11 ID:l/KV4iwc0
>>502
学生時代のだとミャンマーの首都とかに対応できないから
出来る限り最新版を買うべきだと思う

506 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:00:03 ID:1LuuseUt0
>>500
ソニックドライブ

507 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:00:59 ID:B4Hw1lyZ0
高校時代の地図帳を引っ張り出してきたらソビエト連邦が堂々と

508 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:01:44 ID:Mb+WFAnc0
俺の地図帳だとユーゴスラビアがあるな

509 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:02:23 ID:Tr5BiwZU0
>>507
ソビエトが、聳えて

ごめん、自重する

510 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:05:53 ID:vFW6F5W80
ダンジョンコース2回戦の曲 ゴッド・ファーザー
アカデミーコース決勝曲 ドラクエの戦闘

を彷彿させる。サントラほしーのう。

511 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:06:04 ID:BhndaqUf0
エロマンガ島が

512 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:07:12 ID:5Sgt+0ZpO
家にあるのは東ティモールが独立してなかった
なんというジェネレーションギャップ

513 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:08:25 ID:w7hg+VGB0
邪馬台国が

514 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:09:22 ID:Mvh+41ZYO
>>511
イロマンガ島ですね、わかります

515 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:12:15 ID:ZtZCFDEe0
後捨てちゃって失敗したなーってのは歴史資料集だな。
日本史だけだがあれでかなり問題稼げたはず。

516 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:12:48 ID:L28qWb8vO
西ドイツが

517 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:14:13 ID:nqTi7fAd0
>>427
プロデューサーさん帰りますよ

518 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:14:37 ID:TijPNw2B0
>>486
おれも無難にメガネっこカイルくん使ってるぜ

519 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:17:01 ID:GFwFVuug0
モンテネグロが載ってる地図帳持ってる奴いる？

520 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:18:15 ID:7bSutO9v0
タイガ使っているが
同性なのに無難な選択とは到底思えない

521 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:20:51 ID:1LuuseUt0
3枚あって全部女キャラですよ

522 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:21:22 ID:TijPNw2B0
>>519
去年の夏に買ったM y 地図帳には載っているなあ
当時はQ M A やってなかったんで書店で単に趣味で購入したものだが

523 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:28:49 ID:AIPKxGW80
>519
そんな画像問題あったなw

524 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:28:59 ID:edj7CN560
>>505
なるほどなw
確かに結構変わってるもんな。

525 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:35:34 ID:UKqr0yQb0
最近地図帳ってたくさん出て色々データが載ってるのはいいけど、紙がペラペラだよな
寝る時に読む用に欲しくて本屋で探してみたけど、高校地図帳より使い勝手の良い奴見つからなかった

526 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:41:50 ID:w23eDsTA0
俺アロエ選んだら友達にロリだと言われたよ
CVで選んだのにとんだ誤解だぜ

527 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:42:23 ID:o9BQt7gg0
>>526
ゆりしーもロリくさいじゃん

528 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:43:11 ID:h+SViS8M0
サンダースはサンタさん

529 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:43:51 ID:XQAJtLmo0
芸スポの対策とかは無いのか？
詳しい人は一体何で勉強してるんだらうと不思議に思う。
アニゲは捨てる。

530 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:46:59 ID:oq4BX5qk0
やっとフードでS取れた
同時に大魔導昇格試験突入
前回2位今回2位で優勝できずにドラ行きリーチです

531 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:47:57 ID:dwxnk32EO
コンタクトレンズを装備できる日を信じてクララにしたぜ
昨日始めてまだ初級魔術師だかな

532 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:48:23 ID:T6t1hBqp0
>>529
スポは最近のことならスポーツニュース欠かさず見るだけでだいぶ違う
自分は野球とF1以外だめだが、すぽると見てたらサッカーとか格闘技も多少はマシになった
詳しくわかんなくても名前とか聞いたらなんとなく頭に残るし

533 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:49:01 ID:oq4BX5qk0
>>529
芸スポアニゲの3つとも苦手なの？

534 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:52:04 ID:FzH6RXLa0
スポーツは情報番組みれば大分違うな
ただ野球サッカー格闘技は好きな奴は本当に好きだから、勝つのは厳しいかもしれない

芸能はどうすればいいんだらうな？
TVドラマはよく見るし映画も時々行くけど、洋楽とか演劇になるとさっぱりわからん・・・
得意な人あんまりいないから人気ないんだらうけど。

535 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:52:55 ID:w23eDsTA0
アニゲと芸能は多分人生経験だから
できる人との差を埋めるのは難しいと思う・・・

536 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:53:45 ID:h+SViS8M0
サンダースならちんこだせよ

537 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:53:56 ID:Mb+WFAnc0
スポーツは実況スレ見ながら試合を見てたら
選手の名前とか自然に覚えるよ

538 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:54:00 ID:OMp2m3D80
スポーツは毎日スポーツ新聞読んでたら参考になると思う。
芸能は女性週刊誌が最強だけど買いにくいよなw

539 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:55:35 ID:PEzfA36D0
サントラっていつごろ出るかな～？

540 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:56:40 ID:4OoCtQYZ0
対人優勝なしでドラゴン組に来たが、ようやく優勝できた～
魔法石も初の3桁(107個)、一気に3つ級が上がった。しかし次の回は12位...すぐに降格ピンチ。

2個目のプラチナはいつになるのだろうか...

541 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:57:53 ID:Tr5BiwZUO
自分の苦手ジャンルがQMAから無くなれば、俺勝てんじゃん

て、舐めてんの？
捨てたいなら、どうぞ勝手に
こっちも楽できるから

542 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:58:19 ID:5Ovwjp/rO
>>529

俺は、芸能はTVガイドを見ておくだけでもだいぶ違うと思う。
あと洋楽が好きだとそれなりに有利だったり。

543 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:59:53 ID:o9BQt7gg0
>>529

とりあえず芸能は今やってるさんま御殿を見ればいいのかも。

544 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:01:52 ID:qEg+/b6R0
勝つことでしかゲームを楽しめん奴は損損2。

545 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:01:54 ID:JCUkYD350
ベネトゥッティ (Benetutti) は、人口2,181人のイタリア共和国サルデーニャ州サッサリ県のコムーネの一つである。

546 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:02:56 ID:FzH6RXLa0
>>541

「苦手ジャンルがなくなればいい」とは思わない(やってるときに感情的になることはあるが)
が、
オンラインでいつでも問題が増やせるのが強みなのに、
「2001年の・・・」とかは勘弁して欲しいな。1192年くらいになっちゃえば別にいいんだけどさ。

「1987年の・・・」とか生まれてねーよ。ゆとり世代ですまん。

547 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:04:52 ID:oq4BX5qk0
2001年ぐらいが微妙に古いからこそ問題としていいんじゃないの

548 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:05:22 ID:F+Ttgd080
生まれて無くてテレビみてれば結構答えれるけどな
昔の曲とか嫌というほどやってるし

549 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:05:51 ID:lrvp2iQ40
芸能もスポーツ新聞で何とかなる

550 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:06:15 ID:A0PWHOpP0
> オンラインでいつでも問題が増やせるのが強みなのに、
「2001年の・・・」とかは勘弁して欲しいな。

意味不明。どうして欲しいんだ？

551 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:06:47 ID:9uMY249h0
意味が分からん

「今週のオリコンシングル1位の曲は何？」とか
「今月セリーグ首位のチームはどこ？」とかそんな問題なら良いわけ？

552 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:07:41 ID:Mb+WFAnc0

現在と大昔っていうのはさすがに無理があるだろ w

553 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:08:18 ID:jft51jd/O
今日初めてアキバ行ったんでマジアカないかな～って
三軒程ゲーセン回ったんだけど見つかなかった.....
どういうこっちゃ

554 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:09:40 ID:N2ko3K130
「俺に合わせろ」とでもいいたいのかどうかしらんが
わかんなきゃ携帯とかで写メとって家で調べればいいんじゃない
俺もそうしてるし

555 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:10:54 ID:7WE7j0Ch0
>>546
昔のことが出る、それがクイズってもんよ

556 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:12:10 ID:St3ydpM0
2005年のタイトルホルダーとかさすがに消えたかな
こう言う毎年作りなおせる問題をいつまでも残しておくのは酷い手抜きだと思う

557 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:12:58 ID:zM5uYYLo0
>>556
逆にいえば毎年作れてお手軽に増やせるとも言える

558 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:13:44 ID:A0PWHOpP0
2005年どころか2006年のタイトルホルダーも消えてるっぽい。
今回はかなり気合入れて修正作業をしているようだ。

559 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:15:20 ID:5Ovwjp/r0
>>546
生まれてない頃のことでも押さえておくと、上司との会話とか盛り上がるよ。
いろんな世代を理解する意味でも大切だと思うし。

>>553
秋葉原はレジャランやHeyに普通にあったと思うんだが...
セガ系列しか行かなかったの？

560 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:15:38 ID:F+Ttgd080
そういや4択か連想か忘れたが
選択で同じリンゴの写真が二つあるのもあったな

たかしままさひろが見たいです.....

561 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:15:43 ID:dwxnk32EO
アニゲの昔のアニメの問題とかわからんぜ

562 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:20:44 ID:mpsQFxtL0
>>560
同じ選択肢が2つある問題は前々作とかでもたまにあったが、写真かよ w
実は片方はレッドゴールドでもう片方はスターキングとか？

563 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:21:33 ID:jft51jd/O
>>559
そういえばセガだったかも...目立つところにあるゲセにしか入らなかったから

564 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:22:14 ID:smqVZEGR0

>>546
あるあるw

昔問が出る分にはいいが、もっと最近の問題を増やして欲しいね。
アニメもキン肉マンみたいなオッサン世代なら分かる問題が多すぎる。

565 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:30:49 ID:F+Ttgd080
>>562

いや、もう全然区別つかないほど普通のリンゴだったw
答えも忘れたわ

566 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:32:11 ID:hZ0O1uRt0
>>564

おっさんはおっさんで最近のひらがな四文字のアニメはわからないんだぜ
要はおれもお前も努力不足です

567 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:32:47 ID:2s6QYMUP0

- ・苦手
- ・そのジャンルは興味なし
- ・でも勝ちたい

この3つが当てはまるなら、問題サイトでも見ればいいよ。
興味ないのに、テレビや雑誌で対策は効率悪すぎで時間の無駄。
興味があれば(またはわいたら)テレビや雑誌とかで楽しみながら頭に入れば良いと思うけど。

あと、最近はや問晒しスレとかいう、良スレもあるしね。

568 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:34:21 ID:B0DSZzku0
>>564

オッサンじゃないけど小さい頃からキン肉マンを読んでる俺がいる。
しかし聖闘士星矢や北斗の拳問題が全然分からなかったから、
今漫画読んで勉強中ですよ。

最近のアニメ問題もわからないな...
シャナとかクラナドとかも見なくては...

569 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:35:49 ID:ceFFZnoX0
殆どテレビを見ないのでアニ芸スポがわからない俺は \ (^o^) / ㊂

570 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:39:17 ID:PTcbfh210

芸即答系は全タイプに決めた
下手に考えるより生き残る可能性が高そうだ

タイピング系は...
よみびとの人にならって、短歌でもやろうかな

571 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:42:37 ID:pmzHMCvP0

マジアカでキャプテン翼の問題出たこと友人に話したら
普段アニゲトークしない自分(アニゲ苦手)から意外な言葉が出たと思ったのか
やけに熱心に語り始めた。ゲーセンのクイズゲームで...と折々伝えたら
アニゲ勉強にとキャプテン翼の単行本一式貰った(ワールドユースってやつまで)
50冊を越える漫画でサッカー知識とか漫画内の知識は増えそうだが非効率すぎる
アニゲはもう諦めムード

572 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:46:06 ID:9K7NE0gn0
>>569

他の2つが出来るほうがよっぽど羨ましい...

アニメスポの知識はテレビ見たら情報は結構手に入れることができるけど
学問とか雑学って知識を手に入れるのが難しい気がする。

573 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:46:20 ID:Nd/A/edj0
俺なんか学問の一部と雑学のごく一部しか分からない。
でも対策する気なんてありません / (^o^)\

574 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:46:48 ID:B0DSZzku0
>>571

「ジョジョの奇妙な冒険」を勉強する為に、
毎週漫画レンタルで1巻ずつ借りて、
スティールボールラン最新巻まで読破できた俺がいる。
今度キャプテン翼も1巻から読破する予定だ。
漫画は読もうと思えば読めると思うよ。問題は読む時間だけ...

575 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:47:24 ID:smqVZEGR0
>>572

学問は中学生レベルの知識でも何とかなる。

576 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:47:54 ID:9K7NE0gn0
>>574

ジョジョの問題なんて、2chに貼られるAAとか知ってれば答えられるぐらいのものしか出ないよう
な。

577 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:48:33 ID:OMp2m3D80
>>571

QMAで出てくるキャプ翼問題の内容は初期のものがほとんどだから
10巻くらいまで読んだら充分だと思うよ。
アニメで裏番組が強くなった中学生編以降の問題はあんまり見ないし。

578 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:49:06 ID:9K7NE0gn0
>>575

そりゃ大学生になってからQMAするってことがわかってたら
中学の時に勉強もったしただろうな。と後悔してるよ。

579 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:52:48 ID:B0DSZzku0
>>576

たしかによく見るけど、キャラの名前が分からなかったり、
敵なのか味方なのかさえも分からなかったから勉強した。
勉強する前はドッピオは味方だと思ってたよ...

>>575

俺の通ってた学校は歴史を飛ばし飛ばしやってたから
穴がたくさんあるんだよなあ...
中学の歴史問題を間違える時があるよ...

580 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:53:06 ID:pmzHMCvP0
>>574 >>577

普段活字しか読まないのとキャプテン翼の登場人物が多いのと
顔が同じにしか見えない(俺病気かな?)ので挫折気味
アニメと芸能は回収して覚えゲーにするわ(あとKONMAI検定とかも

581 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:53:23 ID:bFYwylaQ0
うちのホームの上位の人が、
デジカメ装備、投入口の横に百円玉タワー、キャラはアロエでプレイしてたけど、
後ろで待ってたらすぐ替わってくれた。

見た目で判断してごめんよ(・_・)ありがとう。

582 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:53:41 ID:5Ovwjp/rO
>>563

秋葉原は、けっこうごちゃごちゃ入り組んでるからね...

全体的にプレイ料金は高めの店が多いけど、レジャランは覚えておいて損はないかも
以前5のロケテストもやってたし

583 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:54:51 ID:oq4BX5qk0
捨てるだけの回収するだけのいちいち宣言しなくていいよ

584 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:55:21 ID:9K7NE0gn0
>>579

ドッピオとかまで問題に出てくるのかwww

「君が」「泣くまで」「殴るのをやめないっ！」の順番当てぐらいしか見たことない

QMAも捨てたもんじゃないな・・・

585 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:55:45 ID:mpsQFXtL0
>>580

少なくとも病気じゃないことだけは言っておこうか

あと、そんなお主にタッチとみゆきと陽あたり良好！を進呈しよう

586 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:55:55 ID:ZtZCFDEe0
0から始めるならアニゲの知識収集は多分漫画が一番簡単かな。
漫画はいろんなところで読めるし、何より手軽で場所を選ばない。

逆にゲームは最も難しい。気軽にはプレイ不可、買わないとわからないって問題が多い。
つべやニコでプレイ動画にしても説明書や、細かいキャラ設定は補完できない。

アニメは漫画をおさえるとある程度は補える。

587 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:58:04 ID:4jeQYpWF0
>>580

> 顔が同じにしか見えない(俺病気かな?)

これは問答無用でおまいが正しいw

588 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:00:24 ID:h+SViS8M0
サンダースが16人で16人乱交タイム

589 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:00:57 ID:B0DSZzku0
>>584

ごめんどっピオは問題で出ないと思う

AAで見た時に「この人は味方なのかな・・・？」
と勝手に勘違いしただけ

説明不足すまん...

590 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:01:03 ID:OMp2m3D80
>>580

キャプ翼のキャラ見分け(名前当て)は
テレビチャンピオンの少年漫画王決定戦で
決勝の最終問題に出たくらいの難問だぞw
お前は至って正常だw

>>585

あだち充らめえええええええええ w w w w

591 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:01:44 ID:pYbUoPi00
とうとうドラゴン組に来てしまった...。
目標は5クレ生き残だな。

592 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:04:02 ID:pmzHMCvP0
>>585 >>587

キャプテン翼勧めてくれた友人のお家が漫画喫茶みたいに本あるので
そこで少し知識付けてみようと思います。友人は確実にオタの道に
踏み込ませようとするだろうけど気にしない

秋葉原は時々バイト帰りに通り道なので寄ってくけど
レジャランは初回200円なので連コインできる余裕がある時しかいけない
QMAオフとかあれば出向いてまで一緒にやってみたいんだけどね
(店内対戦を一度でいいからやってみたい)

593 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:04:06 ID:B0DSZzku0
>>590
マジか w w w w

あの漫画ちょっと見たことあるけど、
キックオフ ボールが飛ぶ ボールを取る
までの一連の流れに1話使ってた時にはビックリしたもんだ

594 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:05:00 ID:9K7NE0gn0
>>589
ああ、そっか。こちらこそ読解力なくてすまなかった...

595 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:05:04 ID:Tr5BiwZU0
>>590
テレビチャンピオン...ユリ...

ぎゃぼー

596 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火)
21:08:37 ID:G0i/nElg0
>>574

> 漫画レンタル

最近貸し本屋の事をこう言うんだな...

597 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:08:46 ID:PZfp2dNn0
スポーツ漫画を読むと2ジャンルの知識が頭に入ってウマー

598 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:11:01 ID:mpsQFXtL0
1週間後、友人に調教されて変わり果てた姿になった>>592が.....

>>595

らいむ w w w

599 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:12:41 ID:Tr5BiwZU0
>>596
最近、流行っているらしいよ

600 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:14:05 ID:FoNPXjMXO
成績を記録するカードってQMA置いてるとこならどこのゲーセンでも売ってる？

601 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:15:15 ID:ZtZCFDEe0
そういや俺も最初は翼と岬君の区別できなかったな。

602 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:15:24 ID:uF3SqJmk0
>>597

野球はまだプロ野球を題材にしてるものを選べば役に立つけど(青年誌限定)
サッカーはほとんどオリキャラ物ばかりでちっとも役に立たない畷

603 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:16:38 ID:V4aLWmXh0
>600

売ってる。QMAなくても音ゲーとか麻雀格闘とか置いてるならあるよ

604 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:16:48 ID:jmDAqsKf0

よく行く店の廃人頭がQMAしてたら初心者カップルがなんか質問してた

「マジカ溜めるなら検定！石溜めるなら検定！」としきりに廃人は初心者に検定をお勧めしていた

何か悲しくなった

605 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:17:26 ID:Tr5BiwZU0
>>600

ベースボールヒーローズの販売機に紛れていたりするよ

606 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:17:35 ID:pdN3IZvbO

>>584、貴様やりこんでいないなッ！！

順当での別問、多答、タイピング、四文字、連想など俺が知ってるだけで10問以上はあるんだぜ？

607 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:18:40 ID:smqVZEGRO

100円当たりの石よりも時間の方を意識する俺は異端？

予習2回だから1落ちしない限り検定よりも長く遊べるし。

608 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:19:04 ID:1bgll7NV0

荒木飛呂彦を選ぶ連想には吹いた

609 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:21:34 ID:pmzHMCvP0

2人で蹴るとボールが分裂したり大木を折り曲げる自然破壊シュートを

放つサッカー漫画、えらく役に立ちそうです。

(.; ;') 明日友人に返してくる

610 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:21:52 ID:nlAhEyPA0
>>608

「何年たっても見た目が変わらない」みたいなやつだっけ？ w

611 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:22:05 ID:wnaLgk+r0

夕方ごろ制服姿の男が学校カバンらしきものから大学ノートを取り出し

シャーペンも置いてゲームプレイし始めた

いいなあ勉強熱心で

612 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:22:12 ID:9K7NE0gn0
>>606

精神的動揺によるタイポは(ry

マジで？3からやってるのに、1問しか見た事ないとか運が悪いのかwww

613 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:22:30 ID:Tr7ICBrG0
>>609

お前さんには「リベロの武田」を勧めておこう。

614 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:22:42 ID:FoNPXjMXO
>>603ありがとうございます！ラウンドワンなんだけど麻雀もベースボールも置いてあるんだ
けど見つからないんだ...だいたいゲーム機の近くにある？

615 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:24:15 ID:V4aLWmXh0
>614

それは店による。手渡しな所もあるから店員に聞いとけ

616 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:24:55 ID:B0DSZzku0
>>608

バオー来訪者とかがヒントか？

作品名がヒントだったらいいけれど、
「作者の思想」とか「どこの大学を卒業してるか」
ってのしかヒントが出なかった時はあせったもんだ...
そのヒントでどうやって見分けるってんだ...

617 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:25:42 ID:uF3SqJmk0
>>614

大体の場合、コナミのに限らずカードを使うゲーム用の自販機が置いてあったりするから
オンラインゲーが置いてある辺りを探せばいいかと
ていうか店員に聞いたほうが早くないか？

618 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:26:09 ID:mpsQFXtL0
>>614

設置場所は店によってまちまちだから、店員さんに聞いてみれ。
「e-AMUSEMENT PASSはどこで売ってますか？」とか
「クイズマジックアカデミーのカードが欲しいんですけど」てな具合で。

後者の聞き方だとむちむちリエルカードを売りつけられそうだがなw

619 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:27:35 ID:5Ovwjp/r0
キャプテン翼って、シュートで大木真っ二つにしたり
どんな凄いシュートも根性で顔面ブロックしたりする超人達の話だけ？

でも俺にとっては、皆中学生になったら脚が2倍に成長してたのが一番印象的だった

620 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:28:37 ID:DI+89EXc0
>>616

確か見た目が(ryだったと思う。
作品名はどの漫画家も大体第四ヒントだからしょうがない。

621 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:28:39 ID:pctmsuoJ0
>>604

そういやまだ俺検定やってねーや。
トナメで対人の方が面白いよなー？と思って

622 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火)
21:28:39 ID:G0i/nElg0

>>599

漫画喫茶のせいで買ったり、立ち読みしたりせずに漫画を読む事に慣れたからだろうな。

>>604

何かみんなが石集めに血道をあげていると思い込んでいる視野狭窄を感じる。

623 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:28:56 ID:B0DSZzku0

>>619

シュートしてる間のコマで250字以上読む実況の人も凄いと思う

624 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:29:40 ID:V4aLWmXh0

>619

そうかんがえると、テニプリの無茶苦茶っぷりはまだ甘そうだな

625 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:29:47 ID:1bgll7NV0

今回はリエルのでかいポップにインフォメーション欄があるから

そこにカード売ってる場所とか書いてあるんじゃないか？ホームはそうだった。

>>609

サッカー漫画なら「男の一枚 レッドカード」読もうぜ！

626 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 21:29:47 ID:2RNtjqwRO

>>619

そしてユース編では10等身にry

627 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:29:50 ID:7bSutO9v0

>>614

「まーじゃんぶあいとくらぶのかーどはありますか」

(麻雀格闘倶楽部のカードはありますか)

と訊くと恥ずかしくなくてよい.....というか

誤って不思議な柄のカードを売りつけられる危険性が減る。

それでも恥ずかしい柄のカードを売りつけられたら

.....ヤフオクに流してくれ。

628 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:30:56 ID:eUpANHwH0

>>619

コンクリと思われる壁にボールをぶついたら壁の方が丸く壊れた。

629 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:31:00 ID:GK2rNegy0

>>619

『なにい』って言葉が非常に多い漫画としか印象がないw

630 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:31:18 ID:AU8bWNd10

<http://annex.s-manga.net/tsubasa/>

<http://www.asahi.com/sports/column/TKY200711100068.html>

なるほど、サッカー界の重鎮漫画というわけか

...やおい本大流行の種になった漫画でもある

631 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:32:34 ID:mpsQFxtL0

>>625

それも店によるな。

俺が前行った店はその欄にリーフレットが貼り付けられていたよ

632 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:33:28 ID:MTawpZ6/0

>>629

遊戯王は「攻撃力～だと!？」ばっかりだよな

633 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:33:53 ID:OMp2m3D80
赤ちゃんがサッカーボールで遊んでる時に
車にはねられたのにボールのお陰で無傷だった漫画の話で盛り上がるなw
板間違えたのかと思ったじゃねーかw

634 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:34:25 ID:pmzHMCvP0
BBHとQMAのやりすぎで赤カードがかすれてきて
新しいの買ってデータ移し変えようと思ったんだがもう少ししたら
白いプラスチックのカード出るとか何とかでその日が来るまでボロボロの
カード使い続けている。いつ出るんだろう・・・あとくまきゅうのぬいぐるみが欲しい

635 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:34:42 ID:jmDAqsKf0
>>627
ドラムの奴のカードほしいんですけどーとかも良いな。

636 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:35:01 ID:oqFOLgOT0
>>581
(.; ; `)ｲｲｲｲﾀﾞﾅ

637 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:35:02 ID:8q/j6vuCO
しかし散々言われてるが増やすなり組分けもうちょいどうにかして欲しいな・・・

フェニだと即殺だし逆にガゴだと温すぎてどうにかならんものか・・・orz

638 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:35:20 ID:uF3SqJmk0
まあでもキャプテン翼のおかげで日本サッカー界が飛躍的に盛り上がってJリーグが設立されたり

キャプテン翼世代の選手たちによってW杯などの国際大会で良績を残してるのも事実
たったひとつの漫画でここまで多大な影響を与えた偉大な存在でもあるんだよな

639 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:35:33 ID:LBAMKi2i0
>>623
ジョジョのD I Oなんて残り1秒の間にもものすごい長せりふを読んじゃうんだぜw

魁！男塾の影慶も月光戦で
「5秒、これでお前が予告した10秒をすでに半分もすぎたというのに何もしかけてこないのか6
秒・・・」
って数えたんだぞwすげえ早口w

ちなみにキャプ翼の日向くんは小学生の段階でセンターラインから試合開始直後にシュート撃つ
た上に
ゴールバーに当たってボールを破裂させたことあるんだぜ

なのに真ん中からロングシュートはあまり撃たないんだぜw

640 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:36:17 ID:8Ux0nCjD0
>>632
それが今のジャンプではブリーチの「なん・・・だと・・・」に当たるわけだな

641 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:36:31 ID:h+SViS8M0
ドラステでキャラがアロエで投入口に100円タワーが2つでデジカメ、電子辞書、地図本、カンペ、ス
タンドって奴がいたらどうする

642 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:37:15 ID:1bgll7NV0

>>637
ならミノでよくね？

643 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:38:05 ID:uF3SqJmk0
「大したやつだ」を連呼するのはNARUTOだっけ？

644 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:38:08 ID:Tr5BiwZU0
どうしても、ブロックされて
「あ～っと！ 君、ふっとばされた～」
が思い出されるのですが

645 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:38:15 ID:1LuuseUt0
>>639
吹っ飛ばされたぁー！w w

646 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:38:51 ID:ogFOLgOT0
とりあえず、サカつくを2年くらいやっとならばサッカー関係の問題は磐石だよ タイピングもいける

同じく、やきゅつ（ry

647 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:38:53 ID:1LuuseUt0
被った・・・

648 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:39:14 ID:Tr5BiwZU0
>>645
結婚しようか？

649 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:39:19 ID:HnNgeIqB0
森崎くんではとれなーい

650 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:39:59 ID:GK2rNegy0
>>632
脱色では『なんだと...』が多い。
一辺気にしだすと気になりまくりw
>>637

まァ、問題の引きも運だから組が多くなっても結局同じという罫；
仮に組作るとしてもコンマイは先にドラゴンの上を作りそ；
>>638
サッカーがキャプテン翼なら、野球はドカベン？MAJOR？

651 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:40:01 ID:F+Ttgd080
森崎なめんなよw w w
今でも活躍してんだぞw w w w

652 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:41:24 ID:jmDAqsKf0
>>634
白いカードって例の恥ずかしいパスじゃなくて普通に汎用ばいのができるのか？

653 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:41:38 ID:GK2rNegy0
>>651
若林曰く、S G G K(凄く頑張るゴールキーパー)だっけ？w

654 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:42:20 ID:jmDAqsKf0
スーパー頑張りゴールキーパーだった気が

655 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:42:21 ID:smqVZEGR0

>>650

メジャーは全巻持ってるけどQMAに役立ったことはない

656 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:43:30 ID:sC8m6chl0
そういやコンマイ検定で遊 戯 王関連って出たっけ？
当時の人気考えると出ててもおかしくはないはずだけど

657 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:44:36 ID:Tr5BiwZU0
>>651

四文字で出るよ
若林 森崎の分岐

658 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:45:05 ID:1LuuseUt0
>>652

Vの説明には白いカードの絵に変わってるから
そのうち移行するもんだとおもってるんだが早いとこだともう変わってるんじゃない？

659 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:45:31 ID:jmDAqsKf0
>>656

二問ほど出てるのを覚えてる
もう少しあるかもわからん

660 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:45:51 ID:uF3SqJmk0
>>646

俺も初代からつくろうシリーズやってるが本当に役に立つ
海外選手なんてほとんどサカつくから得た知識ばかりだ

>>650

子供が憧れた漫画って意味ではドカベンがそれに近いかな

661 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:46:10 ID:LBAMKi2i0
>>646

今からやってたら確マスターしたころ実にQMAは6になってるなw

>>638

どこまで本当か知らないがジャンクスポーツにキャブ翼の作者が出た時に
海外にいったら向こうの有名なサッカー選手にサインしてくれとか言われまくったらしい
海外でもアニメが放映されて有名なばかりか、キャブ翼をみてサッカー選手になったとか言われた
とか

662 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:46:37 ID:1bgll7NV0
>>656

あるけどあんまりコアなのは見てない
一つは別ゲームと複合みたいな感じだし

663 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:47:04 ID:ITMSqoR2O
ちっ、畜生！サブカでなんとなく検定したら、メインよりいい成績じゃねーか！

664 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:47:59 ID:FoNPXjMXO
>>617ありました！QMA用のカードかと思ったらコナミのカードだったのね...

665 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:48:57 ID:Tr7ICBrG0
>>656

モンスターズとかいうのは確か見た。(これは簡単だしいいよね？)
でも俺も2問くらいしか見てないし思ったより少ないのかも。

666 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:49:01 ID:emz5IWKf0

>>646

四文字で市川大祐と藤田俊哉を当てられたのはサカつくアドバンスのおかげ

667 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:49:39 ID:jmDAqsKf0

>>658

ああ、そういえば白いカードの絵が描かれてたねえ。あれは欲しい。

668 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:50:49 ID:HnNgelqB0

>>661

ジダンがキャブ翼を読んでプロ目指したって本人が言った。

あと、リアル・マドリードは漫画内で翼がバルセロナに入った事を抗議したらしい。

しかし、作者はずっとサッカーのルールすら知らなかったんだよな。

669 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:53:46 ID:GK2rNegy0

>>665

神カード3種のそれぞれの能力の線結びとか出たら初見では死ぬる。

一回出れば覚えられそうだが...

>>668

そうなのか？

俺もオフサイドトラップって何だ？位の間人だがw

670 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:55:56 ID:h9uwCXz+0

帰って来たらキャブ翼の話になってるな。

カットウーゾは石崎のファンでDFになったんだっけか。

671 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 21:59:39 ID:UkNeMoLP0

正解率バグは

今までバグってた(半数近くのデータがノン xとして集計されてた)ので

全ての正解率が実際のデータと比べちぐはぐになっていたが

とりあえず一番被害のデカイノン xをクリアさせ、更に集計を正規の方法にするバグ修正を行い

3/4分からは普通に集計、今まで狂っていたのは何回もプレイをすれば目立たなくなる

って感じみたいだな、どうやら。

672 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:02:18 ID:0amtpq450

コナミ検定でドラマときメモの主演 xはほとんどと言っていいほど出る

673 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:06:20 ID:0/OzPMQLO

>>253

ほい

<http://imepita.jp/20080304/792100>

674 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:06:54 ID:pmzHMCvP0

KONMAI検定頑張って回収してまとめたのに

ブログに載ってたりで泣きたくなってきた

<http://www.uploda.org/uporg1284953.jpg>

675 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:07:25 ID:0/OzPMQLO

誤爆

676 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:08:11 ID:AU8bWNd10

>>674

自分の手で書いたものはものになる、よくやった

677 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:08:11 ID:lfA7uGSt0

>>673

678 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:08:33 ID:1LuuseUt0

POPで速攻もえたん押したので俺だけで泣いた・・・

2007年アニメ化ってヒント出ても正解者少ねえ・・・

679 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:08:52 ID:jmDAqsKf0

>>674

コリラックマかわいい

680 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:09:42 ID:Mwt/iZwZ0

>>674

クマかわいいw

681 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:10:35 ID:sI9YoN0e0

深夜プレイでゲーセンに籠ってたら予習BGMが耳から離れなくなった

682 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:12:14 ID:B0DSZzku0

>>674

熊の可愛らしさにしっと(なぜか変換できない)

>>678

アニゲ並べ替えて「ボーカル・シヨップ」を答える問題で、

単独正解した時は複雑な気分になったもんだ

683 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:12:31 ID:9K7NE0gn0

>>674

字うまいな

684 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:12:43 ID:YzkQsSkF0

テクモ版キャプテン翼で石崎くんの必殺シュートは バスター？

ヤジキニクメ

ンマルザトコ

685 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:14:01 ID:DI+89EXc0

>>674

コリラックマの人気に嫉妬。

連想とスロットとタイプでしか見てないな。クマ問題。

686 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:14:04 ID:hR1a4Cje0

>>674

字が丁寧だ

頭よさそうに見える

687 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:14:12 ID:9K7NE0gn0

>>684

(° °) < キンニク

688 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:14:39 ID:jmDAqsKf0

>>684

(° °) < トンジル

689 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:15:20 ID:9Kh4eKfZ0

>>684

(. . ') < ヤキニク

690 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:15:31 ID:B0DSZzku0

>>684

(° °) < キンニク

って選択肢2つ多くないか？

691 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:16:04 ID:DGjowzVN0

>>684

(° °) < マルコメ

692 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:16:22 ID:h9uwCXz+0

>>684

(. . `) < ヤマザル

693 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:16:45 ID:pmzHMCvP0

KONMAI検定、自分はやけにDDRのプロデューサー (NAOKI (キューブ))が出る。

白熊がコリラックマなのは野郎なのにリラックマ好きだから

あと字は汚いって自分では思う。最近回収楽しくなってきた

694 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:16:50 ID:LBAMKi2i0

>>684

キン肉マンが使ったのがキン肉バスターなら答えは

イ・・・イが見あたらない・・・

695 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:17:35 ID:GK2rNegy0

>>684

(° °) < ヤンヤン

696 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 22:17:56 ID:emz5lWKf0

>>684

(° °) < クメジマ

697 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:18:24 ID:DI+89EXc0

>>693

> 白熊がコリラックマなのは野郎なのにリラックマ好きだから

貴方とは友達になれそうな気がする。

698 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:19:51 ID:YzkQsSkF0

>>690

うはごめんw

何個あったか失念して>>7参考にしたのは内緒だ

ていうかノリいいな貴様らw

699 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:19:58 ID:jmDAqsKf0

リラックマは和むから好きだぜ

700 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:20:29 ID:B0DSZzku0
>>693

>野郎なのにリラックス好き
なんという萌え要素...
俺が女だったら間違いなく恋に落ちる

701 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:20:55 ID:n3WevZC60
>>693

あー、キューブなんだ#8230; >NAOKI
U1とかjunとかそういうのに分岐するのを期待してたのに。

702 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:21:31 ID:LBAMKi2i0
リラックスのおかげで同じメーカーのにゃんにゃんにゃんこが落ち目になった感じがするので嫌いだ

まあそういうわけでもないんだけどな

703 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:24:00 ID:Nt13OhMv0
>>673

ピンク板にカエレ

704 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:24:19 ID:h9uwCXz+0
たればんだなら色々集めてたけどな。

雑キュに出て来たが正解率が低くて泣けた。

705 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:26:05 ID:h+SViS8M0
>>693

NAOKI x
ONAKI
AGO

706 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:26:46 ID:nqTi7fAd0
新参だが2回目の昇級試験の時に検定やってしまった

石も入らなかったしちょっぴり悲しい

707 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:28:19 ID:1LuuseUt0
>>706

こんな余裕じゃんで一回戦兄ゲーで特攻して落ちた俺に比べりゃマシ

708 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:35:36 ID:PDZ6F8w80
検定、8問残して2200点、これは行けるか、と思ったら残り8問中5問が0%問

orz

709 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:38:32 ID:pmzHMCvP0
そんなこんなでみんなもくまきゅう飼おう

<http://www.uploda.org/uporg1285007.jpg>

QMAペットブライズ化とか5稼動前に聞いたが真相とか全然知らないし

フィギュア>>>>>ペットブライズなのかね、やっぱり

検定、出だしがいいと後半死ぬ自分、石だけが増えていきます

710 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:40:07 ID:U7+uuaTD0
4時代にドラ一回戦キューブで一人ラリマックとやってしまった。

ペットクマなのに恥ずかしかった。

711 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:41:16 ID:MYw4DZ8b0
>>708

答えられないお前が悪いとしか言いようが無い
俺がやった中で一番ひどかったのは14問目でS行きながら結果は3900点とか
無論完答して

712 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:46:47 ID:smqVZEGRO
>>710

ラリマックwww
最近ドナルドが流行ってるようだね

713 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:47:58 ID:DI+89EXc0
>>709

そのクマ例の特注の奴？
正直自分もフィギュアはいいからペットのグッズを出してほしいと思ってる。

714 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:48:40 ID:UkNeMoLP0
>>708

検定は0%云々関係無しにJST全て(計30パターン前後?)抑えて
タイピング系半分くらい抑えたら後は数回回すだけでok

715 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:49:18 ID:1LuuseUt0
>>710

大麻入りハンバーガー

716 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:52:49 ID:A0PWHOpP0
> JST全て(計30パターン前後?)抑えて

簡単に言うなよw

717 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:53:15 ID:YzkQsSkF0
>>710

「ラリ」が印象に残りすぎてルネラリックとラリルネックを何度も間違えていた昔の俺のようだ

718 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:57:20 ID:CF1esjx00

次スレ立てる時はタイトルの頭に【QMA】って入れといてもらえますか...
いつもQMAで検索登録してるからQMAが入って無いと別に検索しないといけなくなるので

719 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:57:45 ID:qHeSWyMLO
>>716

全部とは言わんが、結局検定はその三つがいかに出来るかだよ。

720 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:01:11 ID:/5Ejqz0Q0
誰か、>>138を再upしてくれ

721 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:01:41 ID:pmzHMCvP0
>>713

これは店売りしてるクマです

検定は繰り返しやっていくとたとえ覚えゲーになったとしても成績上がっていくの
直ぐに分かるから楽しい。ていうかランキング期間内にS目指すので必死です

722 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:03:42 ID:jmDAqsKf0
>>720

たしかキーマニ3rdの看板がゴミ置き場に捨てられてる写真だったかな

723 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:06:01 ID:nqTi7fAd0
>>718

前スレで謝罪してたよ
次から元に戻るでしょう

724 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:06:23 ID:wnaLgk+r0
おまえらほんとうクマ大好きだな
可愛さでは
クマ>ペンギン>越えられない壁>ネコ>その他の動物

725 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:07:25 ID:3+zT9Dcr0
クックーqmaqma

726 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:09:41 ID:l6GUlcbF0
線が弱体化したなんて話をよく聞くが
なんでも3点線結びが増えたとか

一応 で雑線使いだったんだけどどれくらい弱体化したの？
予習で 回選んだけど4点が一回も出ない回があったとか

事と次第によってはスロットとかビジュアルに乗換も考えてる

727 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:13:37 ID:SVQoJdBT0
欲望に負けて電腦超合金タッチコマ購入してしまった

これで来週までのプレイ資金がなくなた \ (^o^) /

728 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:16:29 ID:w7hg+VGB0
自分のホームじゃライトプレイヤーばかりで、
ただの上級魔術士の俺が浮いてる \ (^o^) /

時間帯にもよるんだらうけど・・・

729 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:16:29 ID:oqFOLgOT0
>>727
だが大丈夫だ！代わりにおれがプレイしといてやる

730 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:17:00 ID:PTcbfh210
>>722
その店教える
今からゴミ置き場行って回収しに行くわ

ノン ×の正解率が「-」になって総合正解率が54から58に跳ね上がりました
喜んでいいのかわかりません

731 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:18:50 ID:UkNeMoLP0
>>716
一気に詰め込めばJST総暗記も意外となんとかなるもんだ（本当に「全部」抑えたのかという確証は無いわけだが）
覚える過程より、JSTが出てこない状況がキツイ

今日S目指すのをやってみて思ったのが ×と四択の憎らしさ。
外すとテンション下がる、当てても60くらいしかポイント無い

エフェ（現ビジュ）は種類多いので見たものを確実に抑える感じで

732 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:18:51 ID:coxTCOpR0

>>709

『クイズマジックアカデミー マジックペットマスコット』全6種

<http://mp.i-revo.jp/user.php/aou2008/entry/7.html>

733 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:20:20 ID:Ys8laoY00

>>726

4本線は3回中1回程度の割合。

決勝では全部3本線というのが珍しくない。

ドラ組では選択肢1つは潰せる人がほとんどだから実質 xと同じになることが多いね。

734 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:22:29 ID:dYN9MI7UO

初のプラチナメダルゲット

当然アイスだがな

(・。・)

735 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:23:00 ID:pmzHMCvP0

>>732

情報サンクス！

なんでだろう、ペットよりもサンダース像が欲しい・・・

736 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:24:50 ID:/5Ejqz0Q0

>>722

(； ; `)ぶわっ

でも、何故かキーマニ筐体自体が無残な姿になっているのを想像してしまっていたんで、そうでは
なくって安心したような

737 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:43:34 ID:RIwY+fyv0

というかコンマイ検定、音ゲー問題自体がなあ

ポップと式寺はそこそこあるが

DDRはキューブでNAOKIしか無いし、それ以外となると...

738 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:45:42 ID:LBAMKi2i0

>>736

数日前キーマニが置いてある神ゲーセンを発見、他にも昔の音ゲーを続々入荷予定という店を発見
した

という夢を見たのを思い出したorz

739 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:46:10 ID:5aOlhmXJ0

>>732

またノート出るのか・・・

プライズのノートを何冊も並べながら、必死にメモってる男を見た。

...ガーゴイル組だった。まあなんだ、その、がながれ。

740 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:47:51 ID:l3w017a+0

誤爆した、死にたい

573検定がほぼゲームオンリーで絶望した俺

ゲーム以外は武装神姫の並べ替えぐらいしか見ないんだが・・・

741 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:48:09 ID:RIwY+fyv0

あ、四文字の「フリーズ」アロー忘れてた、それだけだが...

742 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:48:42 ID:jmDAqsKf0
>>737
DDRはもう一問あるぞ。

無いのはギタドラだな。順当でて発売順とかではでてくるけどそれしかない

743 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:48:46 ID:Rlwy+fyv0
>>740
そりゃそもそもコンマイの本業がゲームなんだから...

744 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火)
23:49:51 ID:G0i/nElg0
>>684
アシュラバスターが作れない...
...嘘門決定!

745 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:53:32 ID:zvVmmcgBO
決勝の優勝発表で
ラストの二人が魔法を使う演出と使わない演出があるけど
違いってなんですかね?

あと、発表の曲ってかっこいいね

746 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:54:13 ID:o14JNuTF0
商標権問題やら何やらで一時期大嫌いになったコンマイ。

今となってはQMAグッズも一通り集め、検定に精を出すコンマイの犬。

世の中何が起こるかわからん。

747 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:56:33 ID:yEboAUiu0
氏んでもグッズを離しませんでした、といわれるくらいに
と メモでグッズは散々こりたから、今はゲームそのもの以外に金使わんなあ。

高い授業料だったが、いい勉強になったような気がする。

748 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/04(火) 23:56:52 ID:hCcyqK2MO
一向に勝てないのでメモ取り出したミノ組の俺に謝れ!

749 名前：BCM@シャロン jqB.C.MTuw [へ...へがでますの...! sage] 投稿日：2008/03/04(火)
23:59:37 ID:G0i/nElg0
>>748
今日、ガーゴイルでもメモっているヤツを見かけた。

750 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:05:12 ID:w7hg+VGB0
検定はダブる問題が多いから、2・3回間違えた問題は調べて確認するな。
フード検定しかやってない俺。

751 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:06:17 ID:KVaEXv9D0
まあ、検定ならわかるんだけどさ。 ×や四択はメモる前にその場で覚えようよ・・・

752 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:07:28 ID:E/Q03Vod0
待て、これはコンマイの罠だ。

今、BEMANI系の問題が少ないということは、
将来的に予定している「BEMANI検定」用に問題を温存しているのでは…

753 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:08:56 ID:J3k9o8/80
タイプやスロットだよw
どここのパンの名前を答えるとか郷土料理キューブとか読めないし分からないからな('A')

754 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:09:31 ID:HUitYsHc0
>>751
人名をその場で覚えるのはきつい。

755 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:13:47 ID:chBfFeOW0
超亀だけど

>>189
お前奈良人だろ

756 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:14:43 ID:mRV9cdAL0
>>189
想像したら俺もクワワw w

757 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:22:28 ID:FqZTSYdzO
クマちゃんの話に乗れなくて俺涙目

ウチの近所のゲーセンは他のコナミゲーは置いてあるのに、
QMAがなぜか置いてない・・・
そのゲーセンの都合だからしょうがないとは思うけど、
何とか置いてもらいようにするにはどうすればいいんだろうか・・・

758 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:25:12 ID:CmEBiEQ00
インフラ整備に金かかるからものすごく客が増えるとかしないと無理なのは

759 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:27:14 ID:mRV9cdAL0
むしろ5から置いてくれた店が心配
過疎気味だからいつ撤去されるか不安で夜しか眠れない

760 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:27:31 ID:ltxTge/ZO
>>749
ランダム使いには新武器を開発せねばならんのだ。

761 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:28:03 ID:zohjVgRT0
>>759
なら安心だ

762 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:31:01 ID:F4JA8uwu0
>>757
ウチの場合は田舎でQMA自体に人付きが悪く
何とか数ヶ所は入ったが何処も入荷自体はあまり積極的ではなかった
逆に麻雀系は安定してインカム取れてるので
何処も我先と入れてる状態だからな...

763 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:32:55 ID:bDlaT3eo0
麻雀はほとんど連コ前提だし、客層も幅広くカバーできるからな

764 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:34:55 ID:dly1pVJt0
答え複数のタイピングであえて少ないところにいくと目立つね
BT産駒のダービー馬って問題で
タニノギムレットって答えてる人がいて、ちょっとほれたw

次見たらやろう

765 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:36:28 ID:4q4ND7ns0
俺の通ってるゲーセン、センモニが無いことに今日まで気が付かなかった。

766 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:38:54 ID:Yg/V2ajg0
センモニが無くても動くのか。

767 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:39:19 ID:aicCjSji0
>>765
新宿の某店みたいに、センモニだけ1階でクライアントが全部2階とかじゃないのか？

768 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:39:25 ID:F4JA8uwu0
>>764
正答が複数ある問題は基本的に
一番有名な物が一番文字数が少ない物かになるからな

769 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:39:26 ID:0qofjj3K0
BTって何の事だ。DOCでちょっと触れたくらいなので
SS産駒の一部くらいしか分からん

770 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:39:27 ID:wmLrYq9e0
>>765
センモニなしじゃサテはネットワークに入れないから
客から見えないところに置いてるだけで、物理的にないということはないぞ

771 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:39:49 ID:SBzCthe70
クライアントがセンターモニターを認識しないと動かないような気がするのだが
そうでもないのか？

772 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:40:27 ID:U2tj4+wQ0
(. . . .)
<http://www.death-note.biz/up/img/1210.jpg>

773 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:41:53 ID:qCIQFY1J0
>>769
プライアンズタイム
ナリブの親父。

774 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:42:05 ID:OIYOUyqb0
>>772
スポ予習しないから鳥を初めて見たんだがこれは...

鳩？

775 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:42:48 ID:SBzCthe70
ガルータ先生wwwwwwww

776 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:42:54 ID:te8yubZs0
>>772
覗いてやがる

777 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:43:54 ID:aicCjSji0

>>764

地味なメンバー名狙って「 が 」と答えたら、正しくは「 か 」で、初めて
本当の読みを知ったり。

778 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:44:44 ID:lbf/JVWs0
ガルダ先生はサンダーズの禪を眺めながら抜いてるんだよ

779 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:45:04 ID:Yg/V2ajg0
>>772

鳥先生何してるんすかww

780 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:45:27 ID:3nbO5bGE0
>>774

「スポーツの先生ははと」

781 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:45:50 ID:dly1pVJt0
>>772

きつとはいてないな

782 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:46:36 ID:OIUOyqb0
>>780

こんどからセリフそれにしよう

783 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:46:38 ID:F4JA8uwu0
>>781

そもそもセンモニのアニメの時点ではいてないし

784 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:47:57 ID:0qofjj3K0
>>773

サンクス

なんか聞き覚えはあるんだけど。。

やっぱゲームで知ってるだけじゃ駄目だな。

785 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:48:12 ID:++sok9rd0
貧乏すぎてついにパンツまで売ってしまったか

786 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:48:35 ID:0smd3IMTO
ガルダ先生は

鳩ですが

マロン先生はたかしままさひろ

787 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:51:20 ID:9/Pmubrx0
>>772

ついに分離できるようになったのか

ホント、この学校の先生は変態か痴女しかいないんだな

788 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:51:37 ID:1CebSpHI0
>>786

不覚にも

789 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:00:17 ID:y2UU7VuD0
>>777

S P E E Dか？

790 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:01:28 ID:576/7YRD0
この流れにはっとした

791 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:06:25 ID:0qofjj3K0
最近「鳩」と言う単語を見るとみなみおねえさんの「くるっくー！」
が聞こえてしまって困る。

792 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:11:25 ID:CRv7CmPHO
はっとして
ぐっときて
ぱっとめざめるこいだからか

793 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:14:21 ID:1CebSpHIO
http://windyakin.if.land.to/src/up38_0001.jpg

<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E7%A1%AB%E9%85%B8>

んん・・・？

794 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:17:24 ID:lbf/JVWs0
>>793
どう見ても赤です

795 名前：189[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:17:35 ID:TaSdDQ8y0
>>755
残念、奈良人ではないな。

>>190
その発想はなかったわww

796 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:20:46 ID:OIYOUyqb0
>>793
組成式がH2SO4だからね、4個あるのが酸素なわけですよ。

797 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:21:59 ID:AY0ywjZMO
硫酸のモデルに著作権とかあるんだろうか？

798 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 01:24:54 ID:KqLu1MzW0
>>791
×くるっくー
くるっぼー

799 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:25:51 ID:sexNDtqf0
ちょっと思ったのだが、検定は1日に1種類1回まで
とかにすればいいと思うんだ。
これならサーバー側のプログラム変更でも対応できると思うし。
実際の検定試験だって、1年に1回とか、
多くても2~3ヶ月に1回でしょ？
1日に100回以上なんて、もはや検定じゃねーw
検定は宝石集めのやりこみ廃人か、
1回だけやってもうやらない、のどちらかだと思うけど、
上記のように仕様変更されたら、1日1回はどれかをやりたくなるな

先行稼働初日に90'sで23問連続正解(でもAランクw)してから
1度もやってないもので、どうしたらやるようになるか考えてみた。

えっ？オレ？ ドラ組に必死にしがみついています、、、。

800 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:26:45 ID:1CebSpHI0
>>797

あたりしたら大変ですね

801 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:26:45 ID:+7p2vJ4i0
>793

著作権のお話？

802 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:27:45 ID:UXomyXeM0
>>797

案外許可として借りてきてるのかも

いくら肖像権フリーとはいえ、政治家の写真も撮影した人がいるわけだし、それと似た感じかと

803 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:30:31 ID:1CebSpHI0
>>802

それにしたってあの安倍さんの画像は・・・

804 名前： TOP72//1G. [sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:32:32 ID:ShlrBV8KO

さて、今夜もトップ絵でナニして寝るか。

805 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:32:43 ID:UpEDdJ9Z0
>>84>>560のリンゴ問題があったのでうpしてみました

<http://up2.viploader.net/upphp/src/vlphp152714.jpg>

ハリー・ベラフォンテの曲

『 の涙』

童謡『とんでった 』

お笑いコンビ「 マン」

それにしてもおいしいそうなリンゴです

806 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:34:23 ID:xvnHBEI+0
>>805

成績発表以外でのアロエ初めてみた

(成績発表のときと違って)かわいいじゃねーか

807 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:34:29 ID:AY0ywjZM0

硫酸のモデルに著作権とかあるんだろうか？

808 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:39:08 ID:i9yQG++90

逆に考えるんだ、コマイが作って更新した画像なんだよ。

まぁ...それはないな。

809 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:42:28 ID:GK4KwA/E0
>>805

ほんとだ、りんごが二つあるなww

810 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:45:17 ID:3nbO5bGE0
<http://www2.uploda.org/uporg1285350.jpg>

2つあるって言ったらこれもだな

811 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:45:38 ID:9/Pmubrx0
>>805

QMAの問題のうち、唯一「無回答時間切れ」が正解の問題だな

828 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:17:52 ID:mjleN7zH0
>>826
なにこれ

829 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:20:32 ID:jUv552TZO
>>1乙。
なぜ【QMA】を消したの？

830 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:22:04 ID:UXomyXeM0
>>829
>>1の前スレでの発言によると、うっかり

831 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:22:15 ID:3jRyp8Co0
>>821
しかも不正解で逆さWindowsだし w w w

832 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:30:59 ID:hXVslwXf0
>>824
把握thx

833 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 03:13:07 ID:fcc18t570
>>829
前スレで書き忘れたって言ってた気がする

834 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 03:36:56 ID:+7p2vJ4i0
上の林檎はそれぞれ品種が違う希ガス

835 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 05:22:18 ID:vghte7J00
その林檎シャロンにw

836 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 05:31:00 ID:xk5BVCRxO
シャロン=ラットウン・アップル(腐った林檎)

837 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 05:43:36 ID:vJj1Q8080
デモ画面の著作権表示で

(c)2007 KONAMI

って出てたのもこっそり直ってるな

838 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 06:24:37 ID:O7rrNwuiO
ああ、マクロスプラスに、シャロン・アップルってのがいたな

839 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 06:51:13 ID:/hGh9gYa0
>>830,833
普通にコピペしたらこんなことなくね？

840 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 06:55:12 ID:UXomyXeM0
>>839
手打ちだったかもしれないし、尻のほうからコピペして頭を取り忘れた可能性もある
本人に聞かないとわからないよ

841 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 08:50:15 ID:iJKiZY0Q0
結構ひどい問題いろいろあるな。

俺も何問か見つけたが、一番ひどかったのは、

タイピング問題で、
～は、
～は

っていうのが出た。普通、分岐前の の部分は分岐前の答えが入るはずなのに、この問題は分岐前も だけだったw
一瞬 ~ってのが答えなのかと真剣に考えかけたよw

842 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:24:00 ID:hOHA7+zw0
ttp://niyaniya.info/pic/img/169.jpg

843 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:29:08 ID:ZWRN1Inj0
の数と実際の字数が違う問題もあるのな
『武器よさらば』を書いた人は
って問題があった が4つだから混乱して間違えたよ

844 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:32:58 ID:XcBn88tL0
>>842
これ、スポだけじゃなく地理の素養も必要かw
場所ワカネ

845 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:37:45 ID:UHI/qX2o0
問題について話すのはよそでやってください

846 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:46:19 ID:GW4GIVYI0
自治をするのはよそでやってください

847 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 10:02:50 ID:sYvecuj9O
無法地帯でㄥㄩ

848 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:10:18 ID:mNoxAJAo0
なんか本スレで露骨に問題晒して話す奴が増えたなと思ってたら
今までその役目を果たしていたはずのチラ裏スレのほうがいつの間にか問題晒し禁止になってた

849 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:14:08 ID:cPFVbqtsO
もうテンプレに問題晒し禁止も入れてくれ。該当スレがあるんだから。
どうしても本スレでやりたいなら晒しスレを潰して統合したら？

850 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:28:02 ID:fJyqEpwnO
問題文がずれるやつはいつ直るのかね
もう、3回もみたよ
(.. ')

851 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:38:14 ID:paPJK/0jO
晒しスレの方は既出問題の話は禁止だ。
必ず暴言吐く奴が出るので来られても困る

そもそも問題の話を全面禁止にしたがる理由が分からん
クイズの話題になれば問題の話になるのは当たり前だろうに

852 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:38:50 ID:dj086oSb0
たかしままさひろを直す方が先だろう j k

853 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:40:11 ID:Jr3AUMRbO

天才クイズ懐かしいなあ。出場したけど1問目で間違えるとは思わなかったよw

896 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:01:00 ID:iyFeJPJE0
>コナミコイン

有料アバター追加フラグww
テラアイマスwwww

897 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:01:26 ID:/quCjs+c0
ちょwwwwコンマイwwww

898 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:03:10 ID:7PTvfFoz0
コンマイ始めやがったな。

ウルトラクイズの早押しハット出すなら協力してやってもいいが。

899 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:04:34 ID:pZoAiySi0
>>896
どれだけ搾取すれば気が済むんですかコンマイ様

バカには見えない制服 ¥1,000,000-

ちょっとプロミス行ってくるw

900 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 13:04:50 ID:91HGJ5oz0
>>891
アイテム担当者は名古屋出身とみた

901 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:06:27 ID:lbf/JVWs0
いじってたらリエル消失してしまった(^ 0 ^)

902 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 13:09:03 ID:257XZhr4O
真っ先に宝石賢者になれた人はリエルの服を引き裂いて後ろから
乳首コリコリできるようになれます。

903 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:09:56 ID:govP0yWd0
昨日初めてがまぐち装備したキャラ見たが...

最初茶色い胸毛かと忖々wwww

904 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:11:49 ID:5tARoWuhO
アイマス商法は他も始めるだろうとは思ったが...
バンナムめ、悪い先例作りやがって

905 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:12:51 ID:plU7AswF0
>>893
アイマスがかつてのときメモ商法を模倣して、またそれをコンマイが模倣か・・・
因果は巡る、ってやつか？w

906 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:16:13 ID:ZjcDkxif0
>>899
キャラが裸に見えるなら俺はバカになる

907 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:18:31 ID:CEOu4kf30
コンマイコイン

オトメディウス衣装とか作るのかな・・・

作画・モーションを4に戻せるアイテムあれば2000円くらいまでなら出す

908 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:18:32 ID:u10XhKvE0
まあ買う奴は買うし買わない奴は何出ても買わないからどうでもいいけどな。
値段がぴったしで欲しいものがあればちょっとだけ買う、って人も出るかもしれないが。

909 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:25:21 ID:xoKPqtC60
1と2と3のBGMが買えて、どこで何を流すか決められれば1万円くらい出す。

910 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:26:59 ID:lbf/JVWs0
<http://www2.uploda.org/uporg1285834.jpg>

911 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:28:28 ID:VIX847yP0
くまー動かせるのかw
タッチは無理ですた(. . . `)

912 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:31:35 ID:LEluzgqq0
>>910
これは酷い

913 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:37:19 ID:F9qrFCcm0
QMA5してたら勉強したくなってきたw

914 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:38:40 ID:LEluzgqq0
漢字検定1級に挑戦してみるといいよ

915 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 13:43:50 ID:cKssvxf0
>>896

まじですか？

そんな事するより

「ババアの服」(某先生の服)

「ババアの杖」(某先生の杖9)

「ポッポの服」(ガルダ先生の気ぐるみ)

「ポッポの腕輪」

「アメリアの眼鏡」

「リディアのエサ」(リディア先生の体型を4に戻す)

あたりを1万~10万マジカで売った方がよかるうに。

916 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:50:30 ID:ESJvPNbK0
「浸食された岩棚が強い波に削られて出来る、
平均海面より高い位置に形成される石灰岩の海岸地形」

誰かこれの答え教えて下さい

ググってもよく分からん...orz

917 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:51:56 ID:FQKi6JGv0
昔のBGM一曲1000マジカくらいにして売ってくれ

918 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:53:29 ID:ZWRN1Inj0
>>916

多分専用スレがあるからそっち行け

専用スレがなかったら回線切って首吊って氏ね

919 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:53:29 ID:YUzii+l+0
コンマイにいくら買ったら放課後ガチバトル復活させてくれるかな

>916

石灰岩の海岸地形 でググったら一件目にあったぞ

920 名前：ゲームセンター名無し[sage サーフベンチ] 投稿日：2008/03/05(水) 13:53:56
ID:1WFiUAUy0

>>916

ググれば一発で出てくるだろw

921 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:54:17 ID:P46JoQAP0

>>916

サーフベンチ

922 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:03:44 ID:ZjcDkxif0

>>915

(棒先生の杖9とかマジでやりそうなミスだw

923 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:05:07 ID:B9gi3wvUO

魔導士なのにガー転落

周りは修練・見習いばかり

どんな高くても初級まで

絶対周りは「あいつ無駄に級だけ高くてこんなとこいるのかよケラオ°スwwwwww」

とか思ってるんだろうな...

死にたい

924 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:06:17 ID:L0DmtCNJ0

たかがゲームで死ぬな

925 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:08:08 ID:F9qrFCcm0

>>923

気にするな

今日フェニックス優勝してそのままやりまくってたらガーゴイルに

落ちた大魔道士俺が言ってみる

926 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:08:54 ID:UdKILbqz0

>>923

おまえは未来の俺だから死ぬな

927 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:12:08 ID:KDgOEryn0

>>923

こないだ賢者でガゴに落ちた俺が呼ばれた

928 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:14:19 ID:7PTvfFoz0

>>923

イキ。

ドラ ガーなんて今回はあっという間だ。

929 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:21:23 ID:B9gi3wvUO

慰めてくれてありがとう

いまだに初級以下しかいないけどもうすこし頑張ってみる

930 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:22:28 ID:4e59MCop0

さっそく>>881のアイテムを

装着してきた。全国トーナメントはフルゲートだったけど

さすがにジニアス帽子とかいうのを着けてるのは

俺だけでした。

931 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:33:16 ID:CEOu4kf30
さっそく「スポーツの先生ははと」に台詞を代えて
ジーニアス帽子つけるの忘れてきた。
KONMAI検定ばっかりやってたからガーゴイルで上級・・・
浮いてる。ミノ前提あるからそろそろ全国大会に戻らないといけない

932 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:33:44 ID:gWmqaxdl0
宝石賢者の試練とかめちゃくちゃ高いのかな
とは違う色の宝石になろうとして、決勝でいつも4位に惨敗しているのだが・・・
宝石が都市伝説なら勝てる武器を投げるようにしようかな

933 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:40:32 ID:xzOjUE6T0
>>881
俺も購入したZE

>>907
俺もスニーキングスーツと無限バンダナとダンボールなら買ってほしい。

934 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:45:41 ID:ueelPQmM0
天才クイズってローカルじゃなかったっけw

935 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 14:52:47 ID:7PTvfFoz0
どうせならクイズネタを出せ。
スーパ-仁君とかゴールデンハンマーとか敗者復活タスキとか。

936 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:05:31 ID:QKysVy/n0
メンドクサイかと思って今まで倦厭してたけど
>>881見てコマイIDに登録してみた。
思ったより簡単に登録してアイテム貰えましたw
ありがとう>>881。これでカード無くしても大丈夫そうだよ。

937 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:12:00 ID:HzUKgZ8M0
早くウルトラハットを出してくれ

決勝でしか被れないもったいぶった仕様を希望。

938 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:14:02 ID:i5UWLQbU0
>>881
買えた！ありがとう。早速明日装備させようっと

939 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:15:28 ID:pZoAiySi0
>>935
カルトQのトロフィーとかたほいやの広辞苑とか運命GAMEのルーレットとか

940 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 15:23:57 ID:oqCoB3UU0
登録の所のコナミスタイルを使うかどうかってとこだけど、これって何？

941 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:25:13 ID:1WFiUAUy0
コナミのオンラインストア

942 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:27:10 ID:F4JA8uwu0
>>940
簡単に言えばコマイのゲームや関わってるアニメのグッズ通販
そんな物に興味無ければ不要

943 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:27:55 ID:pZoAiySi0
>>940

コナミの通販サイト「コナミスタイル」を利用してグッズ等を購入するのならチェック。
ただし、そこにも書いてある通り、住所や氏名などの情報入力が必要となる。
e-AMUSEMENTサービスとは関係ないので、不要なら無視していい。

944 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:28:48 ID:pIU7AswF0
>>940

そういや検定の四文字に出てきたな

945 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:30:48 ID:oqCoB3UUO
>>941-943

サンクス。取り敢えず登録しないことにする

946 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:31:58 ID:Z6YI36EF0
こな すた

947 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:48:34 ID:3EfYrSqvO
今回は天青賢者になりたいなあ

948 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:50:06 ID:OIYOUyqb0
自分は黄玉一筋だけど前作では財政面の問題で黄金止まり...

5こそはと思ったけど前作より金かかりそう

949 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:51:24 ID:BXMmWNOT0

昨日センモニで学校ランキング見てたら1位が盛大にバグってて笑ったんだが

ここ見る限りネタになってないしうちのホームの方が問題なのだろうか

950 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:53:00 ID:caVwvxGI0
やっぱり宝石賢者の宝石の条件も前回と同じなのかな...

951 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:56:54 ID:1WFiUAUy0
>>949

1位 ドラゴン 個 個

みたいな感じになってるやつだろ、ちょっと前に話題になった。

952 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:57:31 ID:nv3SYilG0
>>950

宝石の種類がジャンルの色と対応してる以上は同じなんじゃないか？

他に考えられるとすれば、正解率とか予習の進み具合だろうか。

あと次スレ頼む

953 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:57:34 ID:HzUKgZ8M0
>>950

分岐条件？

954 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:58:22 ID:F4JA8uwu0
>>950

そもそもここにこくしDXやヲが書き込んだ時に置いた画像で

黄金だと魔法石の板に4段目が出来てたみたいだしな

白金 宝石は一段上げるのに4110個になると予想されてる

それに追加して白金十段で昇格試験があるからな

簡単にはなれんとは思うが

955 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 15:58:44 ID:cyXnDJDW0
コンマイコイン糞ワロタww

956 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:06:47 ID:d2JG11K+0
次スレまでー

957 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:07:18 ID:NWCeabzf0
>>881
QMAは2からプレーしてるが、はじめてBGMをマトモに聴けて感激

958 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:08:57 ID:LEluzgqq0
指示棒 適当すぎ ワラタ

959 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:10:05 ID:nv3SYilGO
>>950はちゃんと立ててくれたみたいだが、
なんでか知らないがずっと前にもう立ってたのな
スマン>950...

960 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:30:36 ID:dqhCqj4E0
見事に乱立したな。
>>950が立てたスレを次スレで使うか、なぜか元から立ててあって誘導無しのスレを次で使うかこ
こでアンケート(有効票5票)

961 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:31:17 ID:zgXYS1LNO
課金するにしてもせめてコナミネットDXのポイントが使えると嬉しいんだけどなあ
登録はしてるがほとんど使ってないから余ってるし

962 名前：ゲームセンター名無し[] 投稿日：2008/03/05(水) 16:38:56 ID:LIm/HYbzO
上級魔術士への昇格試練してるやつ大杉の
トーナメントに5人くらいいる

963 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:41:43 ID:WT7k1P4F0
>>950が立てたスレに1票

964 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:45:30 ID:pZoAiySi0
>>950に1票

965 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:46:17 ID:cyXnDJDW0
>>950に1票

966 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:48:08 ID:1WFiUAUy0
>>950に1票

967 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:48:39 ID:uOdCEjhJO
>>950
早く立てろよ

968 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:49:06 ID:NIBkaHge0
もう立ってるじゃん

969 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:49:09 ID:HzUKgZ8M0
取り敢えず古いのを埋めるに一票

>>967
ちょっと待て

970 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 16:50:02 ID:dqhCqj4E0
じゃあ次スレ誘導(17問目)
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1204700100/150>

こっちは18問目で。

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/arc/1204651513/150>

971 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:09:34 ID:NIBkaHge0
大魔導試験でフェニ2位×3 ドラ3~5クレ落ちのループにハマった

972 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:23:25 ID:g+vQslie0
>>971

美濃で優勝するのは何も恥ずかしいことじゃない

973 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:27:12 ID:u10XhKvE0
>>97

初期でミノ組にドラ常駐組ばっかいて嫌気がさしてガゴに行って区間賞取った
俺みたいなのもいるからあんまり気にするな。

ミノ行って昇格してさっさとフェニに上がればいいじゃない。

974 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:27:44 ID:u10XhKvE0
安価ミス
>>971

975 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:28:28 ID:xzOjUE6T0
> ID:lbf/JVWs0

```

      .'. ー  \
      ( n,r//V\ _/  |
      |i//从从| (&hearts)
      .ノ人(ハワノjノ <次からは気をつけるんだぞー
      ((.>と)泳{つ.
      ' f </j '
      しノ

```

976 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:39:09 ID:NIBkaHge0
まあもうちょっと頑張ってみるよ

977 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:44:17 ID:gWmqaxdl0
アフォは宝石になるなどが簡便

978 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:49:55 ID:P46JoQAP0
ただ金を突っ込んだだけの奴が宝石になるとかも勘弁だが

979 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:50:27 ID:/hGh9gYa0
金突っ込んでる間にいい加減覚えろって話

980 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:51:21 ID:HGTpysNL0
多分宝石の試験はフルゲートでドラ優勝っぽいな。

981 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:51:27 ID:OIYOUyqb0
力が必要ってのは分かるが金ももっと必要ってのが...

実力さえあれば10k程度で宝石可能、実力無ければどうやっても不可能、みたいに極端な方が良かったんだが

982 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:57:31 ID:F4JA8uwu0
>>981

少なくとも前作よりも金かかるのは間違い無いな
必要宝石数だけでも黄金以上は前作以上になるし

983 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:58:07 ID:F4JA8uwu0
訂正

× 必要宝石数
必要魔法石数

984 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:58:15 ID:XS2+X6yy0
ミノ組

A
アニゲ 四文字
学問 ビジュアル
ノン 並べ替え

B
アニゲ 四文字
雑学 ×
ノン 連想

C
スポーツ 並べ替え
学問 タイピング
アニゲ 四文字

~もうお前しか見えない~

985 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:58:56 ID:nv3SYilG0
>>984
俺なら泣いて喜ぶシチュエーションだ

986 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:59:03 ID:/hGh9gYa0
賢者になれたらおkな俺は安心だ
あとはダラダラと楽しませてもらう

987 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:01:40 ID:XS2+X6yy0
ちなみにこれでCランチになりますた。w
ビジュアルと連想が避けられたか？

988 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:01:46 ID:VffaTJM0
>>984
俺なら喜んでAを選ぶな
もしくはCだが、スポーツはわからない時は全くわからんからキツイ
連想は苦手なヘタレだからBは論外

989 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:02:36 ID:SLq7Z7IC0
>>984
アニゲ四文字は辛いな。
スポーツがあるCは論外として
あえて選ぶとしたら ×があるBか・・・

990 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:03:06 ID:F4JA8uwu0
Bは論外だな、×がとにかく避けたい

991 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:05:09 ID:OIYOUyqb0
>>984

A有力だがスポがアクの強くない形式（並べ替え）なのでCも悪くは無い
学タイと学ビジュはミノあたりだとタイの方が都合良いし。

ってわけでAでもいいよーって思いながらCにするパターン！

992 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:05:58 ID:r0YIUfz50
>>991
まったく同じ思考回路でC

993 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:06:39 ID:YUzii+l+0
>984
迷わずBに行くけど少数派か・・・
ビジュアルもタイプも＼(^o^)/

994 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:07:36 ID:oOC0PtcK0
>>984
Bでいく
×スキーだから

995 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:08:03 ID:nv3SYilG0
>>993
×はわからなくもないが、ノンジャンル連想って怖くない？
得意ジャンルが多く来るかどうかの賭けになる

996 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:08:05 ID:XS2+X6yy0
そろそろ埋めるか

994なら、優勝 12 4でうわあああ！あと1いいいい！！！！！！！！！！

本当にこうなって1クレあぼんな流れになりました＼(^o^)\

997 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:09:15 ID:dqhCqj4E0
1000なら就職先がK O N M A Iになる。

998 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:09:40 ID:YUzii+l+0
>995
4 終盤に予習でノンラン5 ばっかやってたからそうでも

999 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:09:45 ID:nv3SYilG0
1000ならクララの声優が福井裕佳梨になる

1000 名前：ゲームセンター名無し[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:09:49 ID:2t+26dzF0
1000ならコストしてる奴らカレー食えば合格

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread
このスレッドは1 0 0 0を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。