

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/27(水) 23:26:48 ID:7FOqQEm/0
前スレッド

【総合】ドラゴンクエスト6幻の大地 Vol.100【DQ6】
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1202990215/>

攻略に関する質問、荒らし、粘着、エミュ厨は放置
よくあるネタは >>1-20 くらい
次スレッドは >>970 が立てること。以降次スレ立つまで雑談禁止。

テンプレ集

<http://www.hct.zaq.ne.jp/cpael400/dq6faq/>

攻略サイト

<http://dq6.org/>

<http://www.d-navi.info/dq6/>

<http://game777.client.jp/d6.html>

<http://www.kirafura.com/dq/6/6.htm>

<http://marine.yu.to/DQ6/index.html>

マップ

<http://www.sikasenbey.or.jp/~beni/DQdata/DQ6/6mapframe.html>

攻略に関する質問は禁止。専用スレッド で聞いてください

【アプリ禁止】DQ攻略質問スレ 第67章

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1194168519/>

(なければ攻略質問で検索!)

<http://find.2ch.net/?TYPE=TITLE&STR=%B9%B6%CE%AC%BC%C1%CC%E4+board%3AFF%A1%A6%A5%C9%A5%E9%A5%AF%A5%A8>

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:27:24
ID:7FOqQEm/0

F A Q

- ・アモスのことを町の人に話したら、二度と彼を仲間にはできませんか？
できません。
- ・酒場でバーバラをパーティーから外せません。
最後まで無理です。
- ・現実世界のレイドックの井戸ん中に入ると宝箱が見えるんだけどどうやって取るの？
マーメイドハーブを使いましょう。
- ・ドラングはどうやって仲間に？
テリーを連れてアークボルトへ行きましょう。
- ・ドグマはどうやって倒すの？
力を上げてバイキルトの後もろばぎりか、一度負けたままクリアして全員でマダンテでもいいです。
HPは7000で、勝っても展開は何も変わらず負けたように進みます。
- ・裏ダンジョンに行くには？
すべての職業を職業レベル5まで上げると、ダーマ神殿地下の広間の奥の壁が開きます。
- ・はぐれの悟りはどこに？
エンディング中にテリーが見つけた光る箇所を、クリア後のデータにて探しましょう。
- ・はぐれの悟りは誰に使えばいいの？
好きにしましょう。後でダークドリームからいくらでも手に入ります。
オススメとしては特技のビッグバン・マダンテを使いこなしたければミレーユかチャモロ、
マスター特典の耐性を活かして仁王立ちさせたいならドラングかハッサンでしょうか。

- ・おしゃれな鍛冶屋で鍛えると強くなる装備、弱くなる装備があるそうですが...
ラミアスの剣は二回鍛える事ができて、それぞれで攻撃力が上がります。
オルゴの鎧、セバスの兜、オーガシールドはそれぞれ守備力が上がりますが
オルゴの鎧は鍛えると炎やメラギライオに対する耐性が消えてしまいます

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:27:34
ID:7FOqQEm/0

- ・ベストドレッサーコンテストで勝てません。
奇跡の剣・神秘の鎧ボーナスを駆使すれば低ランクは簡単に勝ち抜けます。
モンスター限定のランク7はスライムナイトにプラチナセットで初期Lv無職でも勝てます。
ランク8はプリンセスロブと黄金のティアラのセットがないと厳しいです。
- ・カジノで稼げません。
ポーカーは欲望の街でダブルアップの種類が変わり、稼ぎやすくなります。
スロットは欲望の町の50コイン左側で得たらセーブ、2000~5000枚損したらリセットがオススメ。
基本的にPS以降の作品のように放置でも稼げるようには出来てませんので、根気強く。
- ・モンスター仲間システムがよくわかりません。
まず、魔物使いの熟練度によって仲間にできるモンスターの種類が決まります。
戦闘終了時、外にいる魔物使いの熟練度によって仲間になるかどうかの判定が行われます。
確率は熟練度でも魔物使いの人数でも変化しません。
複数種類の仲間モンスターを倒した場合は、後に倒した方のみ判定されます。
馬車が満員でも起き上がってくれますが、ルイーダが満員だと起き上がっても去って行ってしまいます。
ルイーダの上限は15匹で、全種類仲間にしようとしても3種類は諦めなければなりません。
- ・スライムナイトが仲間になりません。
夢見の洞窟では絶対に仲間になりません。スライム格闘場から"一步東"などで狙いましょう。
- ・ランプの魔王が仲間になりません。
1匹目の確率は1/256で、2匹目以降は不可能です。
また、裏ダンジョンでしか仲間になりません。(ラスダン周辺では不可)
- ・DQ5のようにデバッグ技はあるの？
今のところ、発見・確認されていません。
接触の関係か何かで特殊な状態になることはありますが、狙ってやるのは無理。
- ・リメイクマダ-?
DSで発売決定しました。発売日は未定です。

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:27:44
ID:7FOqQEm/0

Q. 現実のムドーにどうしても勝てません。

A. 現実のムドー(本気)はDQ史上最大の難敵と言われることもあります。
息耐性のある鉄の盾やアモールの水等、準備を万全にして挑みましょう。
金に余裕があればライフコッドで精霊の鎧(守備+55、耐攻撃呪文)を購入。
そして実戦では、使うとベホイミの効果があるゲントの杖はもちろん、
ムドー城内で手に入る炎の爪(使うとメラミ、通常攻撃で炎の追加ダメージ)を活用しましょう。

Q. エンデの装備で選ぶとしたらどれがいい?

A. エンデの鎧(守備+90、耐冷)
装備可能なのは打撃系4人と、スライム系、魔法系(ウインドマージなど)、剣術系(キラーマシン2など)、

おちゃらけ系（スーパーテンツクなど）。

装備可能な全員がメタキン鎧（守備 + 115、耐炎冷）を装備できる。カジノで幾らでも入手できる。

エンデの兜（守備 + 55）

装備可能なのは打撃系4人とチャモロ、重量系（ドラゴなど）、剣術系、おちゃらけ系。

チャモロ以外はメタキンヘルム（守備 + 70、耐補助呪文、耐死呪文）が最強。サタンジェネラルから幾らでも入手できる。

兜を取らないとチャモロは最強兜がスライムメット（守備 + 40）まで落ちるが、山彦の帽子（守備 + 25）をかぶせるのが

実戦的との考え方もある。ブースカから幾らでも入手できる。

エンデの盾（守備 + 60、耐炎）

装備可能なのはアモスを除く打撃系3人、チャモロ、重量系、剣術系、おちゃらけ系。

重量系以外はメタキンの盾（守備 + 70、耐炎冷）が最強だが、格闘場Gで2個しか入手できない。

ただし主人公とチャモロ以外は鍛えたオーガシールド（守備 + 65）という選択肢もある。

主人公にはスフィードの盾（守備 + 65）があるが、チャモロは盾を逃すと

魔法の盾（守備 + 20、耐魔法）までグレードが落ちてしまう。

一般的には盾を選ぶ事が多いようです。次に兜。鎧は地雷？

しかしメタキン鎧の入手時期や手間を考えると、鎧は有用という意見もあります

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:27:53

ID:7FOqQEm/0

DSでのリメイク決定

<http://www.square-enix.co.jp/dragonquest/4to6/>

【DQ】ドラクエ4,5,6がDSリメイク【天空三部作】36

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1202176191/>

今こそDQ6のDS版リメイクを本気で考えますよの41

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1202649052/>

6 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:43:55

ID:mF8shYu/0

エンデの兜信者死ね

7 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:46:08

ID:OhbPwWHkO

早速ですがツンツン最低や！

絶対に許さない。顔も見たくない。

やめて下さいよ！殺すぞ、ムカつくんじゃ！

8 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:49:08

ID:EgrLs04YO

おれは >>1乙 をとなえた!

>>7ツンツンにツンツンしてるとはこの事が

9 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/27(水) 23:49:48

ID:8l8873Ae0

ターニアは俺の嫁

10 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/27(水) 23:50:45 ID:5XyuVE5MO

>>7

18 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 00:47:09
ID:IMd7WRsx0
荒しとは失敬なw

19 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 01:00:02
ID:HR8uKhgx0
流石テンプレ、格が違うぜ

20 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 01:40:17
ID:3/p7l85M0
乙

21 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 01:40:35
ID:DqAdvn4G0
じごくの 乙が >>1を なぎはらう！

22 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 02:14:45
ID:6L+xvzy00
22は乙を唱えた・・・！
乙がやまびことなってこだまする・・・！

23 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 02:26:02
ID:h89KqZN2O
ロビン2のムーンサルトが結構重宝しています。

カタブウ捕獲はマグマの所とデスコ前どちらがいいのかな？
そもそも1/2 5 6 って2 5 6 匹分の1なの？
それとも2 5 6 戦分の1なの？
教えてエロい体してる人！

24 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 03:49:03
ID:E/WwQZjcO
>>1乙

>>24はマホターンを唱えた>>24は自分めがけてザキを唱えた
その魔法は華麗に>>1めがけて襲い掛かった

しかし>>1もマホターンを唱えていた...
>>24は反抗期の少年が持っていた棺桶にドラングの代わりに入れられてしまった

ドラングではなく>>24を棺桶に入れたままアークボルトへ行った反抗期の少年は王さまの怒りを
買い身ぐるみ剥がされ永久にルイーダへと追放されてしまった...

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 04:36:04 ID:HlbndKKwO
アモスはフルメタキン装備してますわ

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 04:39:29 ID:SBVjF2nHO
乙はいどをのぞきこんだ。なんといどの中から>>1があらわれた！

27 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 04:54:40
ID:k+eekcpeO
>>1と乙がまったくわけわからなくなってるw

なにはともあれ>>1
乙

28 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 06:43:03
ID:PMKZ4qZHO

レベル41だけどダークドリームを倒せない
どのくらいまでレベル上げたら倒せるの？

29 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 07:10:20
ID:qLcjEe+0

それはもう、レベルの問題じゃなくて戦術の問題だろう

30 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 07:13:49
ID:PMKZ4qZHO

はぐれ仁王立ちとか使わず普通に勝つには何レベル必要？

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 07:26:06
ID:q1pLDmgH0

オープニングでミレーユがオカリナ吹いて
ドラゴンに乗った後に流れる曲ってなんていう題名の曲ですか？
iTunesで買えるなら買いたいの
どなたか知っている方、教えていただけませんか？

32 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 07:28:57
ID:14DoxuEqO

プロデューサーさん、ムドーですよ、ムドー

33 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 07:29:11
ID:336XB4Hy0

パイナップルのテーマ

34 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 07:37:55 ID:thHWyRIQO
ググレカスのテーマ

35 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 07:44:16
ID:8lsb9mclO

>>30

八人ともパラディンマスターして一人ずつメガザル..
40代なら一撃死はバーバラ位？だし

悪夢な感じで良いかと

36 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 08:18:21
ID:fVGI0vX60

ルビス様が全世界を見るって言うからDQ6の世界の広さはそのぐらいのはず
なのにアモスが見つからない(・・　・')

37 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 09:50:14
ID:Zv3JeB9o0

>>1乙、ついでに>>前978

>さすがにリメイク系スレッドの進行も遅くなってきたねー

ぶっちゃけネタが無い.....新情報がさっぱり来ないから.....

38 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 09:53:35 ID:VwMntUDa0
まあ、春予定の5の情報がまったく来てないからね

39 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 09:55:31
ID:DYa/VC0c0

リメイクスレはむしろ、(最近の流れが)早すぎたんだ

40 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 10:26:58 ID:ufYpe///O
腐ってやがる

41 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 12:09:47
ID:n8N0pmfL0

>>23

256戦分の1

1戦闘で2匹倒して確率2倍だなんて甘っちょろいものはない

42 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 13:22:17
ID:6L+xvzy00

攻略質問スレ覗いてみたらカオスだった・・・

いや～あそこで質問に答えているやつスゲーよw

>>23

低確率のロビン2捕獲しているから気付くだろ・・・

そんなに簡単に仲間になったの？

だったら正直うらやましい

43 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 15:46:56
ID:fKo2DRX80

ロビン2で苦労したことない俺は異端なのか？7の心狩りに比べれば・・・

天馬の塔なら熟練度稼ぎついでにいけるし。

44 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 17:01:16
ID:lxptjwRK0

やあ、DQは今まで6だけ未プレイで、数日前にようやくクリアしたよ。

6は何故か叩かれてるが、キャラの個性やストーリー全体の世界観が一番好きかも。

ただ、幾つかわからない点があって、

- ・デュランとダークドリームってグラ同じだけど何か関係あるの？ただの使いまわし？
- ・エンディングで生まれた卵は4のドラゴン？
- ・バーバラがマスタードラゴンになったってネットでチラッと見たけど、根拠は？
- ・ゼニスからマスタードラゴンに政権が移譲されたのは何故？
- ・一度閉じられたはずの夢の世界から、4の時代になってゼニス城だけ現れたのは何故？
- ・テリーがエスタークって説の由来は？

質問厨でごめん。このスレ自体初めて来たので、散々既出なネタだったら謝る。

45 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 18:31:31
ID:DYa/VC0c0

>>44

・ただの使いまわしと考えてもいいし、デュランの「生まれ変わったら」の実現と考えてもいい。
俺は生まれ変わりと考えるのは嫌。まあそこまで有力な説でもないし。
ビキニはそれぞれ個性と魅力があるので、使いまわされ感もあまりないなあ。

・卵はいろんな説があるが、ドラゴンとか考える人は初めて見た。よくあるのはマスドラ誕生。
俺はもっと物語的な解釈を推奨する。意味不明で前衛的でも、あれがこの作品のトリなんだから。
つまり「何が起こったのか」ではなく「何を表現しているのか」という観点から見る。
そういう視点から見ると「未来が生まれる」事の意味も分かってくる、と思う。

・バーバラ = マスドラは、堀井氏の構想の中にあつたとインタビューで述べられている。
どこまで本気でどこまで練つたのかは不明だが、最終的にはボツにしたらしい。
このボツというのも、構想ごと捨てたのか、イベントだけボツで設定は生きてるのか、不明である。

これに限らず、解釈の分かれるものは堀井本人が「人それぞれでいい」と言ってるので、真実はない。

・ゼニス マスドラは全く描写がないので、どうとでも考えられる。
俺は何らかの形で記憶は継承されていて、5のマスドラ数万歳説の起点は6以前と考えている。

・天空城は4の時代からではない。6のEDの最後で、城は既に浮かび上がっている。
なぜって言われても説明はないのだが、まあ夢の象徴って事で。

・テリー = エスターク説の根拠は、物語スレのテンプレを見た方が早い。
「ED2のテリーとドレアムの邂逅の意味」「6主人公は魔王にする構想もあつた」「テリーは元主人公」
「モンスターズで意味深なセリフ」等が主な根拠か。
元々は考察本位で出てきた説であり、何でもかんでも繋げて考えようとする例の釣りサイトみたいな
考え方から出た説ではないという事は、ここに書きおいておきたい。

46 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 18:39:58
ID:Oilf7PIP0

>>44

天空城=ゼニス城と捉えてるようだけど。

まあそれを前提とした場合には、

エンディングの天馬の塔の上に移動したところからも分かるように

あの時点での唯一消えない(現実側から見える)夢世界だということだと
推測される。

近くなっていた2つの世界が遠くなってそれが戻つたと仮定するなら、
天馬の塔は異世界までぶち抜ける程高いんじゃないかな。

それ以外は、どれも明示された答えは無いというのが答え。
ほかされたものを妄想するのが流行つた時期に出たから。

47 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 18:47:35
ID:65Glb1rRO

ふう、やっとマダンテ習得まで辿り着いたよ

しかし...ムドー以外まともな魔王は居ないのか

威厳と強さが有つたのはムドーだけで、ジャミラスは人を騙して石にして喜んでる鳥さんだし、
グラコスに至っては魔王のくせして寝呆けてるし...

まだこの先魔王っぽい居るなら少しはマシな奴きぼん

48 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 18:54:44
ID:E/WwQZjcO

ぶっちゃけムドーとブースカってどっちが強いんだろうな

俺的にはブースカに分があると踏んでるんだが...

だとするとムドーの存在って...

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/02/28(木) 19:20:59 ID:+x6ej5QpO
ドラクエ6って馬車内でも経験値もらえたっけ？

50 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 19:25:14
ID:ofqfxs+V0

うむ

51 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/02/28(木) 19:28:33 ID:+x6ej5QpO

>>50

そうか...

前回プレイした時はバーバラ完全にシカトしてたから今回は是非使いたいんだが、使いにくいって評判だし迷ってる

52 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 19:30:46

ID:3kFbq3FFO

今デスタ城前で、パーティーが主、破産、竜、チャモなんだが、回復役が二人必要なのに気付いて、チャモ以外の誰かに回復役やらせようと思って、んで、いちおメスってことで竜にスーパースターさせてハッスルさせようと思うんだが...いいかな？

それともチャモを魔法戦士あたりにして、無難にミレユを入れるか...

あ、てか破産はバトルマスターさせた後何がお勧め？ドラゴンか、パラディン考えてます。

53 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:01:47

ID:qloAzgiL0

>>48

ラーの鏡がないとどんなに強くてもムドーには勝てません。

54 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:13:18

ID:ymTp4ZkcO

ハッサンがついに2軍落ちしてしまった...

トビー強すぎるよトビー

55 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:20:27

ID:X+ol6Wgb0

>>34

噴いた

56 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:33:15

ID:KB1b78VWO

テレ東みるバカヤロウども

57 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:50:25

ID:X+ol6Wgb0

映りません

58 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:54:34

ID:+2wCW4/aO

ターニアを仲間にしたい

59 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 20:56:15

ID:6L+xvzy00

>>52

そこまでいって誰もハッスル覚えてないの？

ハッスルがあれば回復はそいつだけで十分なくらいだよ

今後のためにもハッサンかドラゴをスーパースターにしたら？

とりあえずはドレッサーで賢者の石ゲットしとけよ

60 名前：名前が無い@ただの名無しのような[DQはカス] 投稿日：2008/02/28(木) 21:05:21

ID:MfkOHHJc0

ハッスル筆筒なんていらねえよ

山彦の帽子ベホマラー最高

そう思いませんか？ 思え

61 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 21:08:46

ID:e2JE94rL0

デスタ城前までで山彦のぼうし手に入ったっけ？

62 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 21:14:54

ID:6L+xvzy00

ブースカ様がポンポン落としてくれたら・・・

サソジエネルは落としてくれたぜ

さあお前も落とすんだ・・・

63 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 21:39:29

ID:KB1b78VW0

サンタジェロニモがメタヘル落とす確率とエビフラがハカテツ落とす確率って一緒だろ？
一緒なんだよな？

64 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 21:41:20

ID:AFK8CoS60

16：1となっております

65 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/02/28(木) 21:56:28

ID:PMKZ4qZHO

仲間の中でドラゴンが一番かしこさのステータスが高いのは何故？

人間ってドラゴンよりも頭の悪い生きものですか？

66 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 22:00:08

ID:AFK8CoS60

マジレスだけど上位種族のドラゴンは魔法使い系の人間と比べても知能高い場合が殆どかと。

67 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 22:43:46

ID:8lsb9mclO

素でザオリク覚えるあたり賢者並かも

バトルレックスが賢い竜かは分からないけど

68 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 22:45:51

ID:LXJi1Sya0

知のドラゴンってのいるしね

ゲーム違うが

69 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/02/28(木) 23:24:53 ID:+x6ej5QpO

みんなバーバラってどういう風に使ってる？

70 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 23:34:41

ID:DC7qfruQO

とどめのマダンテ要員

71 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 23:42:12

ID:BD9HMvCf0

薬箱

72 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 23:46:18

ID:8ptqljOF0

同人誌描く時のネタに

73 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/02/28(木) 23:49:48

ID:6L+xvzy00

マダンテをイベントだけで覚えるんだからそれ有効利用しろよ

だれかが身代わり覚えたらHP低くても成功率は上がる
あとは便利屋としてつかうだけ

74 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/28(木) 23:54:22 ID:+x6ej5QpO
やっぱりそうなるかな...

ストーリー上は結構重要なポジションなんだからもう少し強くて良いのに

75 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:00:51
ID:6L+xvzy00
だったらテリーはどうなるんだ...

76 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:02:20
ID:oPAbgVvn0
しかしなんでバーバラって馬車から降りれないんだろ。
ストーリー的に主人公はまとめ役だから残っててくれってのはわかるんだけどさ。

77 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:09:32
ID:U7D6cDw1O
「どうなるんだ」じゃねえよ。
テリーさんのいないDQ6が想像できっかよ。
いやできるけど、それDQ6とは違うだろ。
まあ違うとは言い切れないかもしれんが
ミレーユに出来の悪い弟がいなかったらなんかちょっとアレだろ

78 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:16:27
ID:FG6rAlr40
>>77
いやテリーはストーリー上で絡みまくる重要なポジションだから
バーバラがストーリー上重要かどうかは強さと無関係ってこと
マダンテだけでも使って貰えるだけバーバラはマシ

79 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:17:41
ID:hVn99rqe0
テリーさんが酒場を警備してくれているから、今日も主人公達は安心して冒険出来るんだよ

80 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:18:25
ID:K5hQ+pNt0
ミレーユの通り名(?)がテリーのねえさんに変化しなくなるもんな。

そういえば、マリナン様のところに行ってテリーの名前をぬるぼに変えたら
ミレーユの通り名もぬるぼのねえさんになるのかな？
いや、変わるよな？

81 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 00:23:46 ID:xvvpisLd0
キラーマシン2を仲間にできたら、職業は何につかせるのがベスト？

82 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:23:46
ID:U7D6cDw1O
変わんねえよ。
どんだけこいた名前にしようがテリーはテリーってこと。
顔に書いてある

83 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:30:52
ID:+CDuO9R60
6の最大の魅力はなんだろうな？
各自大いに語ってくれ！

84 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:34:40
ID:aC4B/bGT0
>>83
ハッサン

85 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:36:17
ID:z6rl4EoD0
テリーのルイーダっぷりは魅力だと思う
ある意味、一番キャラ立ってる

86 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:36:32
ID:b8E9nCKM0
>>83
人魚

87 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:38:29
ID:bFWiK+dd0
>>83
ハッサン

88 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:41:17
ID:FG6rAlr40
>>81
なにがベストって自分でいろいろ試せよ
・見た目モロ戦士系
・頑丈
・A I 2回攻撃

このへんの特徴をおさえとけば失敗しないだろ

89 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 00:44:10
ID:K5hQ+pNt0
>>82
まじでか

90 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:12:56
ID:3YgRgKHs0
バーバラは、クリア後ずっと馬車にいるから、そこそこ育てさえいれば、
熟練度上げ、レベル上げ、種集め、金稼ぎを同時平行するときの4人目として使えるぞ。
やまびこ装備してギガデイン、イオナズン、ベホマラーはお手の物。
熟練度上げ、レベル上げが終了したら、見た目重視の人以外馬車行きだろうけどね。

クリア以前はHPの関係上馬車で回復兼マダンテ役でしょうな。

91 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:32:20
ID:nMmyKVhW0
お前らドラゴン引換券兼酒場行きのテリーとハッサンとのホモ疑惑でアッアッ言われてる
チャモロ
どっぴかに生まれ変わって言われたらどっちにする？
俺ならテリー

92 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:35:15
ID:lo/gXN7IO
主人公ハッサンミレーユバーバラチャモロアモステリードランゴ
のパーティにしときゃ誰からも文句出ずにすむよな。

93 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:38:41
ID:dT4I5TLa0

漫画版とかドラクエ6 関連作品に
テリーにやられた、もしくはドラングにやられて怪我をした兵士を主人公一味（チャモロ？）の魔法で助けてあげるといシーンはありますか？

どっかでそういうの見た気がするんですが、どこだったか思い出せません。

94 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:40:24
ID:wexDxXSq0

漫画版アークボルトでの事だな

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:46:00
ID:z6rl4EoD0

>>91

テリーに決まってんだろ
酒場でゴロゴロしてりゃ英雄になれるんだぜ？

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:53:23
ID:tLRDsVZ/0

>>83

フィールド

97 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 01:54:41
ID:O0BKLaXD0

ブースカいじめてたらいつのまにか山彦の帽子が3つになってた

98 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 02:04:21
ID:MhNRmuklO

今グレイス城に逝くところだが、何でチャモロがホモ疑惑持たれてるんだ...会話システムも無いのに
ググってみたが、最早それは当たり前のノリなモノしか見付からなかった...

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 02:04:31
ID:dT4I5TLa0

>>94

どうもです。
確認ですが、彼の怪我はドラング退治に失敗ではなく、テリーの腕試しで決闘してボロボロにされた
ということでもいいんでしょうか？

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 02:10:38
ID:FG6rAlr40

>>98

エンディングみて何も感じないなら、それはそれでOKだと思う
6の漫画とか興味ないオレからみればバーバラはどうでもいい存在だし

>>83

住人の戦闘力が異様に高いところ

101 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 03:12:51
ID:zvVy/fiXO

山彦帽子って、名前の通り二回魔MP使うってわけじゃなく。
二回目はMPかからないって事でいいんだよね。

てか魔術師の塔の二階にメタスラ出るのね...。ずっと一階で熟練度上げてたorz

102 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 03:14:43
ID:uc7Oo4mmO

>>98

E Dでハッサンが家に帰るシーンでチャモロだけしか話しないで
「淋しくなりますね」
「そんな顔するなよ、いつでも会えるだろ」
みたいな会話になるからじゃない？
ミレーユ、バーバラ、主人公は見てるだけ

俺はそれ見ただけじゃホモとは思わなかったけど...

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 03:16:08
ID:MGR6f1fy0

今まで一緒に旅してた仲間とはなればなれになるのが寂しい
って思うのが普通の解釈じゃ

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 03:17:20
ID:wexDxXSq0

それをホモと思うのは腐女子だけだろ

105 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 03:18:19
ID:wexDxXSq0

あ、素でスルーしてた

遅レスだが>>99

俺の記憶が正しければ、それで合ってる筈

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 04:12:30
ID:0Pq7b3Kn0

チャモロはおるか、ハッサンだってネタはネタだと割り切っておくべし。

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 04:44:00
ID:FG6rAlr40

まあムドー討伐後もチャモロがいる理由が薄いのが
ネタとしてもオイシイところだったんだろうな

でも旅を続けるのに船は必要だし

ゲント族からみればチャモロは信用していても
ほかのわけわからん連中に大切な船は貸せられないだろうから
主人公側からみればチャモロが必要な理由はちゃんとあるんだぜ

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 06:27:26
ID:rn80VCm00

戦力的にも話的にもいらぬのはテリーくらい

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 08:53:13
ID:T/5QWOgOO

>>108

この愚か野郎！ドラングとプラチナヘルム雷鳴の剣にあやまれw

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 09:08:06
ID:MGR6f1fy0

多くのプレイヤーが体験したことだろうけど
アモスやドラング使ってデスタムーア倒したのに
EDにそいつらがでなくて悲しかった
全然関係ない奴が登場してるのは吹いちまった

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 09:14:18

ID:vlIf6FDS0

いい加減、誰か言ってやれよと思うのだが

>>98

ハッサンのネタスレがフィーバーして、特にホモネタがヒットした時に

相方としてチャモロが選ばれたから。

選ばれた理由の一端がEDにあるのは事実だろうが、EDだけ見てホモに繋がる人は異常。

ハッサンスレが現れるまでは、単に影薄いキャラとして認知されてたと思う。

それこそチャモロ = 杖みたいな扱い。

四コマの影響もあるのだと思うが、高い戦闘力も割と最近になって認められてきた気がするな。

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 09:25:46

ID:Rk0PUyZB0

ってか、ネタにマジレスしすぎ

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 10:40:20 ID:bajoyMWt0

DQ4のトルネコだって船を手に入れたらもういらぬしライアンなんて戦力的にもストーリー敵にもいなくて困らない

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 10:50:27

ID:MpJ4UjUf0

ライアンは勇者守るため。

トルネコは天空の剣(武具)目的。

各々の目的がはっきりしてる。

チャモロは船を貸してくれるだけで良かったから

2のルプガナの人・3のポルトガ王・5のルドマンと同じだが

付いてくる。

付いてくることは悪くは無いが

ライアンやトルネコと同じに見るのは厳しいな。

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 10:50:36

ID:865W9u8N0

ライアンは消防当時レギュラーで使ってたけどな

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 11:19:04

ID:bhoUrkDx0

それを言ったらムドー後は主人公一人旅でよくね？

魔王は倒して後は自分探しの旅、っていう設定なんだし。

付いてくるのは行く当てのないバーバラ位じゃないか？

117 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 11:27:32

ID:MGR6f1fy0

確かになんとなくついてきてるって感じではあるけど

まだ平和になったとは思えない世界が気になるから旅を続けるとかそんな理由があったと思う

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 11:42:34

ID:MpJ4UjUf0

>>116

ハッサン・ミレーユと主人公の信頼関係と

チャモロの信頼関係を同じに見るのも厳しくないか？

この3人は、ムドーに分割されたという過去も共通してるから
主人公の自分探しまで付き合うのは変でもない。

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 11:50:39
ID:0Pq7b3Kn0

一緒にムドー倒したって言うだけで充分戦友としては成り立つと思う。
まあ、ムドー戦後は船貸してるついでの、何となく、だろうけども。

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 11:56:59
ID:vllf6FDS0

そんなにチャモロが付いてくるのに違和感があるのなら
酒場ではなく実家に送り届けてやれ
ちゃんと長老に挨拶するんだぞ

ムドーは大魔王と違って、倒したら魔物も全部消えてはい終わり、ってわけじゃないからなあ
「打倒ムドー」というのは実は目標ではなく、手段なんだな
だからムドーを倒しても目標は未だ達成されてないし、パーティも解散しないわけだ

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 12:02:05
ID:MpJ4UjUf0

ムドーを倒した後の世界は
さすがに平和一色だと思うが

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 12:13:50
ID:vllf6FDS0

>>121
ムドー倒した直後にあるイベントは
モンスター・アークボルト・幸せの国
だぜ...

ここにフォーンやクリアベールが来てたら、その通りかも知れんが

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 12:19:29
ID:MpJ4UjUf0

幸せの国は
魔王がいなくなったから幸せを求める人がいたような。
そこにつけ込んだ話じゃないかな。

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 12:32:04
ID:MhNRmukIO

>>102ほう、そんな会話が有るのか、ありがとう
別に騒ぐ程の事でも無い気がしないでもないな

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 13:06:44
ID:MGR6f1fy0

>>121
シエーナじゃ平和記念バザーが開かれていたけど
来ていた人の中には、「まだ魔物が出るのにほんとに平和なの？」みたいなことを言ってる人がいた
そして冒険が進んでいくごとにほんとに平和なのか疑問視する人が世界中にどんどん増えていく
記憶違いかもしれないがこういう流れがあったはず

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 13:14:17
ID:MpJ4UjUf0

>>125
シエーナのその人は憶えてないかなあ。
ただ、それまでの平和になったという人にくらべて1人とかじゃね。

そもそも、チャモロは残党処理手伝いでついて来たんだっけ。

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 13:21:26
ID:GFIVKWjD0

>126

ルビスのお告げみたいの

長老の家にいるときにチャモロの心に話しかけたから、船貸してくれた

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 13:22:13
ID:L7oXQXtJ0

>>123

あそこは水が干上がっていて、人々の暮らしがかなり厳しかった

そこで幸せの国というものが現れてみんな騙されてしまった

ちなみにジャミラス撃破後に訪れると、水が戻っても緑が戻らないとかで
平和を疑問視しているじいちゃんがいる

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 13:31:11
ID:MpJ4UjUf0

>>128

ジャミラスあたりからは、もろに魔王が残ってる話でしょうなあ。

それと、幸せの国の噂をする人は

レイドックとかシエーナとか関所とかにいたような。

台詞サイトでシエーナの人とか

レイドック城の学者とかが

「何故魔物が消えないのか」とは言ってたが

平和を疑問視とまで言えるのかねえ。拡大解釈に思える。

それこそ、残党がいましたという程度なのでは。

レイドック城の学者にいたっては「魔物が消える自分の理論が間違い」と

まさに平和ボケな台詞を出してるし。

>>127を見てると、チャモロにや関係無いネタか。

ゲントの長老の台詞サイトの説明をみたが、

「見聞を広めてまいれ」だけだな。

結局、位置付けは薄いというそれだけのことだと思うんだが。

130 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 14:49:23
ID:MhNRmukIO

遂に...遂にキラーマジング様撃破したあああ(.; ;;)ブワッ

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[あげまん] 投稿日：2008/02/29(金) 16:25:31
ID:zx8PC2oRO

スライム格闘場 1 歩東でスライムナイト待ち...

軽く 1 0 0 回は戦闘してるのに、一回も出現しないって...

どゆこと？

132 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 16:27:56
ID:6scpdWom0

どんな敵と遭遇してるのか書いてごらん

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 16:31:28
ID:zx8PC2oRO

キングスライム・スライム・ベホマスライム・メタルライダー・ドラゴンソルジャー・メタルスライムなど...

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 16:41:17
ID:L7oXQXtJ0
あちゃー

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 16:41:52
ID:tLRDsVZ/0
>>131
あのテンプレ間違いだから。
南東じゃないといけない。

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 16:44:52
ID:zx8PC2oRO
.....orz

スライム格闘場の南東？森に入るのはNG？

137 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:01:44
ID:2cycwkwA0
一から十まで聞かないと気がすまんのか？
聞く前にやってみろ

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:27:58
ID:MhNRmuklO
仲間モンスター、まだスミスとツンデ r ... ツンツンとスラリン(メダルとスライムアーマー回収の為)しか仲間にしてないなあ
スミスが便利すぎてクリアまでに他のモンスターが必要ない気がするぜ...

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:35:28
ID:19vDk04lO
元・人間ですから。
ファッションショーもギリギリこいつで通したな。

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 17:36:09
ID:zx8PC2oRO
>>137
教えたくないならしゃしゃりでるな

どアホ

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:39:48
ID:2cycwkwA0
ﾌ匕w w w ｻｰｻﾝw w w w w

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:42:42
ID:2M/I8sFIO
リメイク後が思いやられるな

5リメイク後の5スレによっては覚悟せにゃなるまい

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:44:17
ID:aC4B/bGT0
どアホ(笑)

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 17:52:59
ID:b8E9nCKM0
ID:zx8PC2oRO
>>131のメル欄からして釣りだろ

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 18:06:15
ID:Rk0PUyZB0
ウザくても初心者には優しくなろうぜ
見付かったかい？見付からなければ上アモール西でウジャウジャでぞ

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 18:12:33 ID:9BUbz/s+O
まさか上アモールじゃ仲間にならないとかいうフラグじゃないよな？

147 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 19:31:12
ID:Rk0PUyZB0
仲間にならんのは夢見と下アモール洞窟だけだ

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 19:56:00
ID:tLRDsVZ/0
>>147
あれは上アモール洞窟だぞ

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:11:56
ID:Hbri8emyO
ムドーでドラクエ史上最強のボスで言われてるけど
どんなところが強いんでしょうか？
ドラクエ6をクリアしてからだいぶ経ってるので忘れてしまって
最近、ドラクエ8のドルマゲスで難しく感じたもんだから気になりました

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:13:30
ID:KEPxnrDk0
ドルマゲスに運要素を足した感じ

151 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:33:14
ID:rpB7erf00
ラーの鏡ないと勝てない所

152 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:34:07
ID:FG6rAlr40
>>149
ドルマゲ第二形態で負けたら
また第一形態からやり直さないといけない強さ

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:37:01
ID:MpJ4UjUf0
無限ベホイミがある代りに
全体攻撃の多いドルマゲスだな

ヒーラーの数は、8だとスキルによっては全員ベホイミあるかな？

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:45:50
ID:x5EsWVtr0
主...ベホイミ
ヤ...ベホイミ
ゼ...祝福の杖
ク...ベホイミ、祝福の杖

ただヤンガスってドルマゲス時にベホイミ覚えてることってあまりないような

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:51:18
ID:U7D6cDw1O

ヤンガスは黙って兜割りだからな。
ハッサンが黙って正拳突きぶっ放すのと同義

156 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 20:57:27
ID:6scpdWom0

その頃はヤンガスの打撃がボスでの主力だからそこまでスキル上げてると返って辛い気がする。

それと、ムドーの場合はダーマ解禁があるからなるべく早く倒したくなるんだよな
逆にドルマゲスは直後にゼシカ離脱があるから初心者はレベル上げをしてから倒した方が良い

ムドーにしるドルマゲスにしる炎の爪やチーム呼びで2週目以降は苦戦しないであっさり倒せたりするけど

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 21:20:45
ID:BHQpc4hyO

初見のムドーは苦戦必至だな。
炎の爪も初回じゃ気付かないし。

何回全滅させられた事か...

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 21:30:21
ID:knMyTygTO

真ムドー討伐のため、カジノで頑張ってドラゴンシールド×2、プラチナメール×2を取って行くのは暇人ですかね？

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 21:32:34
ID:4d43ZFvO

初見ムドーに苦戦せず炎の爪も取らずに
一発で倒してしまった俺は運が良いのか悪いのか
初回でのムドーは苦戦するのが当然みたいな流れだから
俺みたいな奴はきっと稀なんだろう(・ ·)

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 21:54:24
ID:DW++pDFQO

>>149

ミレーユ、チャモ口のHPが100をちょっと越えた位なのに
1ターンに連続で氷の息(50~60)と稲妻(35~45)を同時にくろうかもしれないところ

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:05:43
ID:p5dk8kWuO

スライムナイト捕獲で苦戦してる奴けっこー居るみたいだな
かくとうじょうの場合だと、「かくとうじょうヘルーラ ルーラしたその場所から一步東。」
これなら万人に分かる言い方なんじゃね？
テンプレのじゃ誤解しやすい文章ではあるから変えたほうがいいのかもね
まァガンガッてドレッサーで活用してくれ

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:07:53
ID:CodPa0vm0

初ムドーは引き返せないってのが燃える

163 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:23:34
ID:MhNRmukIO

\$ マゲスはレベル次第でククールがベホマラー使えるからまだ良い
ムドーはこっちの一番良い回復呪文がベホイミ(しかも全員ある訳では無い)なのに、運悪いとそれを上回るダメージ(90~105)を全員に喰らわせてくるのが恐ろしい
チャモロやミレーユは下手したら即死だし...

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:29:47
ID:bhoUrkDx0
チャモロとミレーユは基本防御してないときついもんな

165 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:43:07
ID:EAsrA47X0
ムドーは4人揃って倒してこそだと思う。
ミレチャ見捨てる戦法は邪道

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:43:23
ID:vgOMjBqE0
最初に上アモール行った段階で遭遇したの覚えてたから苦労したことないや。
あそこ町から西に行くにつれて敵が強くなるから結構印象に残るし。

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 22:58:37
ID:knMyTygTO
>>159
漏れは当然のごとく何度も全滅した。
炎の爪もありかがよくわからなかったし・・・。
まあ、ムドー戦は緊張感がたっぴりと味わえるのでたまらないんだけど。

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 23:14:46
ID:6C1/18h1O
それでも最低ミレーユがスクルトを覚えていれば
第一形態は勝利が現実的になるわけだが
第二形態はそれすらも通用しなくなる
\$が波動で無駄に行動するのはワケが違う
簡単に書くとこんなところか
ちなみに俺はスクルトすら覚えずに挑んだ結果
第一で死線をさ迷い
第二で終了が初見だった

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 23:23:59
ID:EAsrA47X0
稲妻とかよりも強制睡眠の方がイタいな...
初回、勝てたはいいものの、ミレーユだけが爆睡状態で悲しかったのを覚えてる

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 23:31:20 ID:9BUbz/s+O
つアモールの水

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 23:38:45
ID:knMyTygTO
キツイよね、ムドー戦。
ムドー城の雑魚も手強い。
逃げるの失敗したらもう最悪！

172 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/02/29(金) 23:39:08 ID:9BUbz/s+O
テリー使える。ハッサンのはぐれメタル修行は馬車の中だから、その間役に立つ。
あと、選手層の厚さという心的な満足感が多い。

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/02/29(金) 23:59:31
ID:C/TMwv9A0

アモールの水で睡眠解除できたのか！知らなかった

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 00:09:18
ID:3R/d2c+q0
そんなわけないだろ

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 00:14:10
ID:3P357ZWT0
アモールの水はミレーユがベホイミ覚えてないLVなら有用だろうけど...
主人公に炎の爪、ハッサンにгент持たせれば
主人公に2、3個持たせると安心ってじゃないか？

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:00:00
ID:xz2C0Uw00
>>161
テンプレサイトの文章自体を直さないと元に戻ってしまうよ。
一時期はスライムナイトのとかも別の文章が使われて炊けど、
いつのまにかテンプレサイトのものに戻ってた。

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:06:51
ID:bkHL4aqFO
ピエールで格闘場のHランク勝とうと思ったらどんな職業でレベルはどれくらいいるもんなの？
あるサイトじゃ80ぐらいとか書いてあったが...

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 01:14:21
ID:NvAEBRrqO
プレス系とベホマ習得で装備はメタキンで固めれば30もいらぬ

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:18:09
ID:bkHL4aqFO
>>178
プレスって逆にドラゴンをマスターしてないとキツイの？
なぜかウチのピエールはデーモンキング戦ではベホマをほとんど使わないので瞬殺が多い...

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:26:51
ID:Os04wJcGO
さて、連射機使ってブラッディハンド×7相手に
単身口ピン2を挑ませたところで寝るか。朝どうなってるか楽しみだw

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:32:51
ID:HermOVHTO
たぶん40万くらいしか経験値もらえないよ。

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 01:43:41 ID:0Y11bjsiO
キアリクで睡眠解除は最近しりました

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 01:55:56
ID:z2FKFwyP0
数年前の俺がまだ20歳ぐらいの時に、面接でリアルに

面接官「いままで生きてきた中でこれは他の人には負けない、もしくは
これが人生で一番達成できたってことがあれば教えてください。」

って言われて

俺 「 ドラゴンクエスト の主人公と息子のレベルを99まで上げたことです。」

って言ったことある。
結構、面接官が俺をすごい見下した圧迫面接だったんだけど、ITの請負派遣みたいなものやってる会社だったからどうでもよかったかな。

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 02:41:52
ID:l7HqHO6EO
オレなんか好きな言葉は何ですかと聞かれて真面目に漁夫の利と答えたら笑われたぞ

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 02:49:58
ID:h3C5A02r0
>>179
ベホマ使わないのはかしこさが足りないから。種使うか職業変えてみれ。

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 03:01:29
ID:NUldf5fJO
>>184 ワロタ

187 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage (・ ·)人(· ·')] 投稿日：2008/03/01(土)
03:06:19 ID:tlkmP1eGO
>>186よくそんなので笑えるな...

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 06:54:33
ID:QeeOp2Ji0
>>179
おれはドラゴンの悟り使うの勿体なかったから
パラディン熟練度1のレベル35くらいで制覇したな
メタキンの剣ないと攻撃力不足だし
ほしふるうでわも必須だね
ベホマスライムをランドアーマーがかばったときは殺意が沸いたw
ドラゴンじゃないと2戦目3戦目は時間との勝負だな

>>183
なんか特技はイオナズンみたいな話だなw

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 08:22:22
ID:qMOJDpgy0
マホターンのうまい使い方教えてくれ

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 08:25:55
ID:jjcMVxa10
回復役がめにもとまらぬはやわざ食らって瀕死の時に素早いやつが自分にかけて回復役がベホマラー

ごめん俺には思いつかないわ

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 09:20:45
ID:XxJvWt/Z0
>>189
敵の行動パターンを解析し、攻撃呪文を確実に使ってくるターンに使うとか。

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 09:31:46
ID:xXhWnkEf0
>>191
残念 ドラクエ6の敵は自分の行動順が回ってきた時に

自分の行動を決めるから、そのターンに使っても呪文は使わないんだ
逆に知能の低いモンスターはマホカンタで十分
ただ、マホカンタ役を回復させる手段が賢者の石やハッスルダンスぐらいになるから
うまく使い分けられる人もいるかもね

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 09:56:04
ID:QeeOp2Ji0

ドラクエ6じゃないけど5でゲマ相手にしたとき
仲間にマホカンタかけまっくて戦ってたのに
ちょうどかかってないやつに的確にメラゾーマくらいまくったときは泣いた...

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 10:01:11
ID:xXhWnkEf0

>>193
知能が高いモンスターはそれがデフォだぞ

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 10:19:59
ID:jYmKeyRQ0

>>193
全体回復がベホマラーしかない+やけつく息のリスクがあるのに何故そんなスタイルをww

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 12:12:59
ID:tlkmP1eGO

ゲマは燃え盛る火炎ややけつく息に完全耐性を持つ奴(踊る宝石等)に天空武具持たせて一人で戦
わせた方がよっぽどやりやすい気がする...

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 12:15:29
ID:ILwBibDf0

バイキルトがファイト一発で補えるし「攻撃力が2倍」だしね

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 12:18:30
ID:YxrxacWn0

でもブラックドラゴンやアンクルホーンを一人で相手にするのは怖いわ
しかしボスを一人で挑む発想はなかった、なるほど

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 12:25:47
ID:mPgtgq2YO

6でもミレーユ一騎打ちとか有効だったりするよね

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 13:41:02
ID:NEdkXm5EO

>>198
別にボスまで一人パーティーで行かなくても
ゲマに他の二人を捨て身の攻撃させて一人残せばいいんじゃない？

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 15:00:36
ID:jmsml6HU0

ムドーが強い理由って
ゲントの杖や炎の爪を使うと思わないのと
防御や回復アイテム(アモールの水)を使うことを思いつかないのと
転職がエリアレベル制限付いてるのを知ってるからレベル上げないのと。

その辺だろう。

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 15:08:59
ID:tlkmP1eGO

ゲント杖についてはゲントの村の村人が教えてくれる

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 15:12:17
ID:5Kpf1gsb0
>>202
k w s k

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 15:28:37
ID:A7wnoVsh0
ゲントのつえはいやしのつえ
みたいなセリフを聞いた記憶がある

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 15:33:52
ID:jmsml6HU0
まあ、その台詞をちゃんと考える人は
ちゃんと使う気もしないではないがなあ

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 16:38:30
ID:wKb8m3Fo0
ゲントの杖はむしろ袋の中に行ってる

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 16:42:32
ID:sBcGjMHDO
>>205
「ゲントのつえはいやしのつえ。
たとえ戦いのさなかでも そのつえを ふると たちまちキズが いやされるそうです。」

考えるまでもなく、ズバリ言ってるw

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 16:50:04 ID:bSy7csxQO

アモスに本当の事を言ってりせいの種を持って来たらいいんじゃないのしょうか？

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 16:53:30
ID:jmsml6HU0
>>207
それを直後のボス戦で有効活用できない人が多いってことでは、
>>206かもしれないけど、
雑魚戦ゼロでくぐりぬけることも無いような気がするんだが。

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 16:56:51
ID:5Kpf1gsb0
>>207
そんなセリフがあったのか...だがそれに気付かない人間が多いと言うのはどう言う事だ

211 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:13:06
ID:g4r+s4Cc0
・ A I が道具を使わない。
・ 伝統の「しゅくふくのつえ」ではない。
・ 何気ない町人の台詞。
・ チャモロを加える = ムドーの島に直行。一度戻らないと、「ゲントのつえ」を確認した上で、その台詞を聞けない。

ちょっと理由考えてみたけど、こんな所かね。
まあ、下の二つに関しては、注意力不足って言ったらそれまでだが。

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:18:41

ID:/PaKQfIJ0

気付かない人が多いんじゃないかと
茶に持たせたままにしてあって
ベホイミが重複して無駄になる人が多いんじゃないかと。

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:22:52

ID:jmsml6HU0

まあ、いずれにしても
ゲントの杖を有効に使えないからムドーが強いということかね。

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:23:03

ID:USb2jgrc0

つまりチャモロが悪いと(´・`・)

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:26:15

ID:HermOVHTO

旅に出ます。探さないでください

アモス

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 17:29:24 ID:bSy7csxQO

>>215

ではりせいの種は意味がないのですか？

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 17:32:49

ID:uRHrO3uJO

下の世界の地図っていつ手に入るんだっけ？
今ジャミラス倒したんだが、取ってないことに気付いた

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:33:10

ID:sBcGjMHDO

>>216

いいから質問スレ行ってこいよ！
Lv.15じゃどうやってもムドーに勝てねえのかよ！

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:33:53

ID:mJfrB7+IO

>>216

ヒント：テンプレ

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:39:16

ID:OqnlhFVP0

>>218

15ありゃ余裕だから頑張れ

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/01(土) 17:44:12 ID:bSy7csxQO

すみません、スレ違いでしたorz

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 17:57:48

ID:sBcGjMHDO

>>220

チャモロもミレーユも死なせないんだぜ？Lv.15でいけるの？

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:18:44
ID:fstwkp7R0
>>207
>たとえ戦いのさなかでも

『たとえ』じゃなくて、戦いのさなかじゃないと発動しないの間違いだよな
賢者の石やハッスルにしるどういう仕組みなんだろうか...？

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:19:44
ID:5Kpf1gsb0
攻撃魔法が移動中に使えないのと同じ理由だと思え

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:32:51
ID:n7KJMYTxO
防御はレベルを抑えてクリアしたい場合、必須。
特にムドーはダーマ前だから極力レベルを抑えたい
だからムドー戦は的確に防御使うことが鍵になることは多い。
...強制催眠でワタするけど

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:41:06
ID:g4r+s4Cc0
ぶっちゃけ運による所が大きい。
機嫌の良いときだと吹雪も稲妻もほとんど飛んでこないで通常攻撃ばっかだし。

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:50:47
ID:sBcGjMHDO
もしかしてミレーユ先頭なのがいけないのか。
攻撃しない完全盾役として精霊の鎧まで着せてるんだけど...

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 18:52:22
ID:5Kpf1gsb0
HP的に考えてきついだろ...

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 19:58:20
ID:hOABXptN0
カジノでプラチナメールとドラゴンシールドを
主人公と発散に装備したら14で勝てた
下レイドック周辺で熟練度あがるぜ

まあ今データ消えたんだが...

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:01:09
ID:bxZ1JESV0
倒せるときは低レベルでも倒せるが吹雪稲妻強制催眠がうまく決まるとLv25フル装備でもあっさり持って行ってしまうのがムドー

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:05:40
ID:gYba4SnIO
>>229
SFCのドラクエではよくあること
そういえばアクバー直前で消えた後すぐ始めたら
今度はデスコッドで消えてそれ以来やってないな
だから鬼畜ビキニパンツとは一回も戦ったことない

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:06:06

ID:sBcGjMHDO

とっておきのウェスカーでも飲みながらまたトライしてみっかな。安物だけど。
無職プレイに挑戦予定だからレベルは別にどうでもいいんだけど
あんなブサク相手に鍛えるのもムカつくしな

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:12:38

ID:hOABXptN0

そういえば小一の時やった一周目はLV25だった
チャモロがベホマ覚えてたんだよ

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:17:46

ID:tlkmP1eGO

うおお!ムドー以外まともな魔王は居ないのかと思ってたが...デュランカッコいいよデュラン(服装はアレだが)

姉弟の再会も良かったし...

しかし、戦闘時のテリーがまんまフィールド上でのドット絵だったのには笑った
仲間になったテリーの弱さにも笑った...

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:35:20

ID:sBcGjMHDO

1周目のテリーは戦力的に有効な人材だったと思うんだよ。
ムドーが強杉で>>233みたいに鍛え杉てしまうのは1周目なら誰もが経験すること。
就職しても熟練度が上がるのはバーバラくらいなもので
他は魔術師の塔以降やと成長しだすんだからな。
だから結局アレくらいでちょうどいい。1周目専用のキャラ。

236 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:43:04

ID:ZiapbM1N0

テリー乙

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:45:18

ID:lLwBlbDf0

そこまで鍛えるならレベル上がってて結局要らんだろ。
テリーだって武闘家技ないんだから職歴無し同然だし

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:45:43

ID:HermOVHTO

本気ムドーはかなり運だよな。レベル3撃破とかの動画は凍りの息と稲妻1ターンにつかってないし

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:46:28

ID:EmYuMNVCO

レベル上げすぎて熟練度が上がらないっていったって、99まで上がる場所が出てくるわけだし
まともに熟練度上げずに進めて、一人だけ上級職だから強いとかそういう使い方くらいしかないのが現実

それでも将来性から遠慮されたりとかね

240 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 20:57:23

ID:QeeOp2Ji0

スクルトやベホマ覚えてもまだレベル20前後じゃないか
それくらいだったら普通にストーリー進めても熟練度は何も問題ないよ

夢見の洞窟でスライムナイト仲間にしようと
さらにレベルが上がってしまう人も多かったのだろうか？ w

241 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 21:42:35
ID:wKb8m3Fo0

よくテリーは使えないっていうけどそうは思わないな。
まるでザコってステータスでもないし
ずるいかもしれないけどいきなりバトルマスターだし。
ファルシオンの世話役でしょ、ハッサンなんて。
今でもテリーの人气が衰えないのはドラゴの引き換え券だからじゃなくて
そつなく何でもこなす万能キャラゆえにやや地味なところがあるからだよね。
たいていみんな初回プレイ時はテリーをルイーダ送りなんてしてないでしょ？
見てるとネットでのテリーのイメージは一部の悪意あるアンチが
こ
い

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 21:45:42
ID:NUldf5fJO

テリーの人气が衰えない×
テリーのネタとしての人气が衰えない○

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 21:45:51
ID:YrxacWn0

ちょっと就活に疲れた俺が無職&店禁止プレイしてくる
未来の俺の姿だぜフフウハー

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 21:54:17
ID:ZiapbM1N0

何でもこなす万能キャラってチャモロのことですよ

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 22:32:51
ID:sBcGjMHDO

>>243
今さら店禁止とか又ルイ事ぬかしてんじゃないよ！
宝箱禁止になさい。

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/01(土) 22:44:03
ID:5uSxl7CJ0

リメイクが出るまでドラクエ6は控えておこう・・・
いい感じでストーリーの細かい部分を忘れた頃にやるのがまたたまらん

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 00:19:11
ID:x/orxIk30

5年後の>>246

リメイクが出るまでドラクエ6は控えておこう・・・
いい感じでストーリーの細かい部分を忘れた頃にやるのがまたたまらん

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 00:23:57
ID:+7RSeFAqO

ここの住人はリメイク期待してるの？

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 00:27:05
ID:j0ZuAeGGO

あったりめえよ

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 00:28:36

ID:3lwPnHKV0

初リメイクだから一応は期待してる

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:01:49

ID:x/orxIk30

リメイク5の出来次第だと思ってる

4は、ほとんどPSと一緒にだしなw w w

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:02:32

ID:dB+KxO1hO

地底魔城にはストーンビーストが出てこなくなる

ムドー城は初回突入時でも脱出可

ぬおおお、かっー！ムドーの行動が完全一回行動になり弱体化

試練その3がとにかく弱点化

海底宝物庫のキラーマジンガがキラーマシン2、ガーディアンが鉄鋼魔人に変更

アクバーの行動が完全二回行動から一～二回行動に変更

これくらいの変更は今のスクエニなら恐らく平気でやってくる

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:07:03

ID:M/JBwBZE0

ジャミラス強化こないかな・・・

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:07:35

ID:VPkc2Ke00

なんか最近モロにゆとり化の波が押し寄せているからな・・・

そんなことやったらモロにヌルゲーじゃん！

ていう要望がポンポン出てきやがる・・・

まあマジンガスレはその真逆だけどなw

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:09:53

ID:x/orxIk30

マジンガスレのマジンガはヤバすぎw w w

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:15:49

ID:qr7x/54P0

マジンガは現状維持以外ありえないと何度言ったら(ry

弱体化は興ざめだし、強化は厨くさいだけだ。

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage ムドー「ぬおおおー!アッー!」] 投稿日：

2008/03/02(日) 01:34:40 ID:BV1K7VLC0

マジンガ様は今が一番良いです

弱体化は悲しいし、強化はする必要がありません、じゅーぶんボスを凌ぐインパクトを持っています

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:36:25

ID:VPkc2Ke00

もちろん現状維持を願っているさ

とくにムドー城はビースト以外も強敵揃いで

ハッサンが正拳突き覚える前にうろつくなんて命取りだからな

敵の強さで余計に炎の爪の場所に気付きにくくなる

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:39:46

ID:6J60XRBV0

ぬるゲー化が批判されがちだけど、場違いに強い奴が出てきたりするのも批判されてるわけだし

地底魔上に関しては出なくなる気がするわ

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:43:28
ID:mGQSFvjf0
場違いに強い奴が出てきて倒すのがゲームの醍醐味

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 01:54:42 ID:4w/ACGrbO
試練その3ってムドーより強くな？

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:58:32
ID:HN0gQIFhO
RPG苦手だった俺はムドー城で
逃げまくってたな。デビルアーマーとか見掛けで無理って
決めつけてたわ。

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 01:59:51
ID:4sxnEgFe0
素で行ったら初級職だろうしまず間違いなく苦戦する
無職に戻して戦えば何とか勝てる
装備技使えば余裕

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:08:12
ID:dJrr7x0n0
ただ、戦歴システムは絶対に入れないで欲しい。
ムドーとかマジングでどうしようもないって時があるし。

どうも気になっちゃうんだよな・・・
8ではバトルロード敗北で全滅回数増加したから6だとスライム格闘場でも全滅扱いになりそうだし

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:17:51
ID:VPkc2Ke00
どうでもいいけどなんで全滅を恥だと思おうわけ？
マジング様との死闘による全滅はプレイヤーの勲章だよ

仲間モンスターを捕獲するときは
関係ないのが出てきたら逃げまくるから
いちいち気にしてられんわ

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:25:50
ID:jqxCyGKM0
普段気にしないことでも数値に出されたら気になるものだろう
まゝ数値出されても別に気にしないけどな、俺も

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:27:26
ID:+7RSeFAqO
ムドー城と真ムドー討伐ってドラクエの中でも屈指の難易度を誇る場面だと思うが・・・。

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:36:27
ID:jqxCyGKM0
流石にロンダルキアと比べると...
と言うか袋がある時点で過去シリーズに比べてそんなにキツく無いだろ

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 02:58:41
ID:127qcZa7O
ムドーなんかザコじゃん

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 03:02:37
ID:VPkc2Ke00
ジャミラス様乙

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 03:45:43 ID:2tfzGtp3O
FC版のロンダルクアのやばさを知らないゆとりども乙

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 03:48:05
ID:3lwPnHKV0
と、懐古厨が申しております

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 03:49:46
ID:rlFhxsJS0
> マジンガ様との死闘による全滅はプレイヤーの勲章だよ

ワタ

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 04:33:55
ID:9rALdHeo0
「ふくろ」の中のアイテムは直接使えるようにして欲しいな
いちいち「だす」が面倒
あとはアイテム使用対象を選べるとか。
テリー加入時期を早めるとか

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 04:37:17
ID:ysWiC/PI0
3行目までは普通に実装されるっしょ

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 04:44:53
ID:jqxCyGKM0
テリーさんは現時点でかなり高いネタレベルを有してるんだから弄っちゃいけない所なんだぜ

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 04:47:32
ID:x/orxIk30
テリーさんは今のままの方がおいしいだろ
お笑い芸人的に考えて

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 07:04:57
ID:fcWup2MRO
6のキャラで唯一、スピンオフも果たしたしな

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 08:19:42
ID:WaLi0jvBO
それにかっこいいし

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 08:29:21
ID:dc3uFeB/O
>>259

バーバラはギラ系に強いから
3人防御させて最後尾からラリホー唱えればラクに逃げられる！
1周目で誰が気付くんだこんなの!!

>>279
さすがにそれは乙です

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 08:53:39
ID:Tdjv6AOk0

>>268

過去シリーズもアイテム使うまでもないところが多いから結局そんなにキツくない、
ロンダルキアはアイテム使う以前の問題だけどさ。

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 09:14:36
ID:YIzAnezRO
ストーンビーストとヘルビーストって名前逆ですよ

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 09:19:08
ID:ysWiC/PI0
でもヘルビーストの方がやわらかいし...

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 10:00:20
ID:dc3uFeB/O
「石にもなれるヘルビースト」
略して「ストーンビースト」だからね。

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 10:08:46
ID:ve5qSiLw0
ヘルビーストはどちらかと言うとオブジェ的な物じゃね

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 10:27:00
ID:dc3uFeB/O
ムドーも切り裂きピエロでなくてストーンビースト2体を

な、なんでもねえ...

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 10:38:01
ID:BV1K7VLC0
>>286 ベキラマ ベキラマ 燃え盛る火炎 \ (^o^) /

ところで、同系統なのに名が上がらないじゃしんぞうについて

やけつく息ウザいお...

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 11:19:22
ID:3jCujjc+0
じゃしんぞう3匹に焼け付く息連発されて全滅したわ・・・

そこでホラービーストですよ

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 11:29:48
ID:6oC2c0bw0
海底神殿は一度水抜いてからセーブし、また神殿へという行動してた。7の海底神殿も同じく。6は
じゃしんぞう、7はミミック、あくまのつぼ、ヘルダイバーが怖い。
ホラビはバカ 二人がイカれない限り余裕。

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 11:37:22
ID:VPkc2Ke00
じゃしんぞうはメダパニかなんかの補助系が効かなかったっけ？
やっぱそこは職業があるぶんかなり有利だよ
それよりあそこはバシルーラのほうがうざかった

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 11:46:32
ID:PQGisjhU0
今、序盤だが種をどう使うか悩む
主人公を強化したほうが効率いいのかな

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 11:48:58

ID:a4L3UCF1O

思い出(悪夢?)の強敵を弱体化する気ならこっちだって更に低レベルでクリアするまでさ
機嫌が良かったからムドーを平均14で突破したが
ゆとり仕様にするなら12~13位もやれそうな気がする

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 11:49:14

ID:dc3uFeB/O

大事にし杉て使わないような事態にさえ陥らなければそれだけでOK

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 12:07:10

ID:gXKq5E+3O

5の発売日って発表されたの？

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 12:37:08

ID:VFPPB+G5O

データが消えないためにはどうしたらいいですか？消えた時はあきらめるしか？

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 12:39:47

ID:8t1oknL1O

ただ今冒険の章が消えた。

2.3番の章だ。

現在進行中の1番は奇跡的に、

生きた。

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 12:45:25

ID:dB+KxO1hO

>>296

カセットどついてやるとデータ復活することがあるぜ！ ^^

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 12:46:04

ID:C7mgOcRrO

>>295

クリアするまでソフト差しっぱなしでプレイが一番

あと、呪いの音楽が鳴っている時にリセット押せば

データが復帰すると聞いたことがある。本当かどうかは分からん

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 13:16:36

ID:ANP0/x420

また最初からやってラーの鏡まで来たが

地底マ城が鬱だ

もうアストロンしたストーンビーストを叩き続ける作業は嫌だお・・・

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 13:50:04

ID:gas4xdOn0

月鏡の塔

地底魔城

ムドーの島~ムドー城

この流れは地獄

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 13:54:49

ID:ANP0/x420

攻略本上巻見てたら地底魔城到達レベル18だって

1 2 です w w w w w w w w w サ ー セ ン w w w w w w w w w

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 13:59:37

ID:onnWOG4v0

ガッツだけ

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:02:16

ID:ve5qSiLw0

攻略本の到達は当てにならないから困る

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:32:20

ID:dc3uFeB/O

クリアベールで売ってる「シルバーメイル」って買わないほうがいいんだっけ？

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:41:31

ID:dB+KxO1hO

あつでのよろいまで我慢したほうがいい

値段の割に性能が異常だから

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:54:51

ID:u7elnEacO

昨日データ消えてしまって、悲しみにくれたまま寝たら

復活してる夢を見た

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:57:47

ID:/o4JU6vF0

あつでのよろいも沈没船で拾えるし、すぐに奇跡の鎧とかもあるから買うかどうか微妙だとおも。まあ、好きにすりゃ良いんだけど。

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:58:24

ID:dc3uFeB/O

あつでのよろい？

チナメイルと魔人のはどっかで拾えたような気がするんだけど

そんなんあったっけな。まあ我慢しとこう。

サンキューな！

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 14:59:20

ID:/o4JU6vF0

神秘だorz

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 15:14:47

ID:WGP+yxHZO

この先にアレがあるから今は我慢しよう理論は発展させると初期装備でも何とかなることになる

主人公の武器はやいばのブーメラン メダパニダンス ラミアス

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 15:39:04

ID:TH7uUZNA0

我慢するのは、後で大量に放出するのが快感だからだろ。

高価な武具を大人買いしたいじゃない。

初期装備で通すなんてドMすぎる。

312 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 15:44:51

ID:VPkc2Ke00

あつでのよろいは吹雪対策に抜群だし
要らなくなってもほかのキャラに使いまわせばいいだけ
神秘の鎧とかミレーユとかも装備できるし
あつでは2つくらいは欲しいところだろ

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:08:52 ID:tAbBAciDO
ムドーの城で、炎の爪とりたいんだけど、鍵ってどこにあるの？
確か何かと戦って勝ったらもらえた気がしたんだけど、忘れたんだ

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:22:24
ID:VPkc2Ke00

調べてみたら吹雪系に耐性のある防具はこの時期には貴重だな
それとエンデの兜って耐性ないんだな
これくらいの守備力なら地雷は鎧より兜の方な気がするんだが

>>313

鍵なんか要ったっけ？
あそこは適当に敵倒してたら進めたけどな

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:22:53
ID:8t1oknL1O

やべ...
酒飲んでたのもあって、
エンディングの夢の世界のライフゴッドのターニアのセリフと村の人のセリフ、
そして村の雰囲気(音楽etc)で見事に泣いた。
ダメだーああいうの弱い、俺。

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:31:23
ID:E+dkj95v0

>>314
盗賊の鍵がいるのかも買わないで行ったことないからわからんけど

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:32:04 ID:tAbBAciDO
>>314

俺もそんな気してたんだが...
扉が開かないから炎の爪とれない...
爪ないままムドーに今挑んじゃったよ...絶対負けるわ

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:33:13 ID:tAbBAciDO
>>316

盗賊の鍵ではなかったような
なんか階段上がったら小さな部屋に門番的なモンスターがいたのは覚えてるんだが、その部屋にい
く扉がしまってるからな...
わけわからん

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:35:00 ID:tAbBAciDO
ちょwwムドー強すぎるorz
二回攻撃とか卑怯だろ

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:35:09 ID:4w/ACGrbO

そもそもムドー戦前に炎のツメ取りに行くとMPが死ぬ
俺は終わってから取りに行ったな。

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:36:58
ID:ve5qSiLw0

炎の爪取ってデスルーラしたな

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:38:37
ID:L5vNUOwe0

>>315
あそこは泣くところ
安心していい

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:47:11 ID:tAbBAciDO
炎の爪とりたいのにまだとれねえ
誰か教えてくれ
扉開かない

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:48:39
ID:WGP+yxHZO

>>323
その態度が気に食わないので教えません

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 16:53:05 ID:tAbBAciDO
>>324

そんな...
頼むよ
偉そうにしたのは悪かった

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:55:23
ID:VPkc2Ke00

>>317
勘なんだが
あそこは扉に固執しないで
別ルート探したほうがいいと思う

327 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 16:58:01
ID:WGP+yxHZO

>>325
あんこくまどうを98匹殺せば鍵落とすよ
もしくは「ムドー 扉 カギ」でググレ

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 17:03:21 ID:tAbBAciDO
>>326

>>327
ありがとう、そして死ね
自己解決した

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:06:15
ID:WGP+yxHZO

>>328
おめでとう、ムドーの凶悪コンボがパターン毎に来ることを祈る

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:07:45
ID:VPkc2Ke00

氏ねっておれ悪い事言ったっけ？
まあ解決してなによりだけど

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 17:10:41 ID:tAbBAciDO
>>330

いや、すまん、俺が悪かった。

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:16:04
ID:BV1K7VLCO

明確な答え教えなかつただけで死ねとか
終わりすぎだろ...ネチケットの勉強を勧めるぞ

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 17:17:10 ID:tAbBAciDO
>>332

すまんかった。反省した

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:18:15
ID:3lwPnHKV0

今日は携帯の多い日ですね

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:26:29
ID:L5vNUOwe0

質問厨は携帯
答えてやってるのも携帯

.....はあ。

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:34:13
ID:6oC2c0bwO

日曜日はいやですね

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:35:14
ID:dc3uFeB/O

盗賊のカギで開けられる扉の先にあるのは鉄仮面・3000G・マンイーターの3点のみだぞ。
ちゃんとインパス使って赤いの確認してから開けるようにするんだぞ。
絶対にスルーするなよ

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:35:55
ID:LIEjiFqv0

テリーは強いよね

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:43:42
ID:VPkc2Ke00

>>337

そっちはなんとかあったけど
別のほうはやばかったなw
そんなに強かったっけ? ってw

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 17:51:59
ID:/o4JU6vF0

ほのおのツメのあるフロアにツボが置いてある筈だが、
運が良いとアモールの水が手に入るから、忘れずにちゃんと調べると良いぞ。

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 17:57:47
ID:QS8wMPQXO

>>336

テレビ局乙。

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 18:04:06
ID:6J60XRbv0

>>310

主人公はそれでいったわ
その途中に破邪やバトルアックスが入る

グラコスの槍とか錆びた剣も使った

ハッサンもマグマの杖まで炎の爪だし
奇跡の剣はもちろん、プラチナソードもかなり使いまわした

中盤はこれといっていい武器がない
なんかいいものあったっけ？

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 18:08:54
ID:6oC2c0bwO
ポセイドンにうみなりの杖？かなんか

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 18:09:25
ID:2D3onx7bO
無気力状態でハンデ戦に出たのに何故かストーンビーストだけには殺されたw

345 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 18:14:43 ID:4w/ACGrbO

うわ...勇者って、パラディン極めてもなれないのか...
主人公が僧侶極めて今武道家なんだけどどうしよう。

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 18:23:01
ID:bNI6snQXO
>>345
悪いことはいわん、レンジャー目指せ

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 18:25:27 ID:4w/ACGrbO

>>346
今から？
それならバトルマスターが良いかと思うんだけど

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 18:36:40
ID:VPkc2Ke00
ええええ～～・・・！
主人公はやっぱ魔法剣士だろう

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 18:43:45 ID:4w/ACGrbO

主人公 パラディン
ハッサン バトルマスター
チャモロ 魔法剣士
バーバラ 賢者
ミレーユ スーパースター
アモス レンジャー
ホイミン 賢者

の予定だったんだが、チャモロが最初に魔法使いやったせいで戦士になったあとMP低すぎて意味
なかったり...色々無駄が多かった

そもそも僧侶武道家踊り子魔法使いはキツかった。試練その3あたりでもう...

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 19:03:55 ID:Ta5fDGbmO

2ちゃんねる と言論の自由を、合法的に抹殺し、日本を

北朝鮮のような言論統制の国にしようとする、悪魔の法案
人権擁護法案に対する、抗議デモ。

(なぜ、マスコミは、憲法九条
より遥かに重要なこの問題を取り上げないのでしょうか?)
人権擁護法案反対 自民党前前動画 ドガログ版
<http://dogalog.excite.co.jp/viewvideo.aspx?Movie=48051149/48051149peevee133539.flv>
人権擁護法案反対 自民党前前動画 YouTube版
<http://jp.youtube.com/watch?v=p-m4LaJuoVU>

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 19:13:43
ID:VPkc2Ke00
はぐりん仲間にすべくメタル狩りしている
わりと出現率高いところ見つけたけどダークホーンが邪魔だ
こいつ2匹目ははぐりんと同じ確率なんだよな
間違っで最後に倒してコイツが仲間になった日にゃ
くやしくて眠れないだろう

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 19:17:37
ID:ve5qSiLw0
突き飛ばしか巴投げオススメ
どっちか聞いたはず

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 19:23:59
ID:yqkROibG0
ニフラムは効かんがともえなげは効いた
地道にポイポイ投げてたら仲間になったよ

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 19:36:49 ID:4w/ACGrbO
素直に武道家の後戦士やることにします。ああパラディンやりたかったなあ...

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 19:43:48 ID:dc3uFeB/O
>>354
僧侶極めてるんなら、魔法使いの後に賢者にするルートは駄目なんか？

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 19:46:19
ID:VFPPB+G5O
レイドック行かないでアモールに行ったらストーリーが進まなくなるのはなんで？

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 19:51:20 ID:4w/ACGrbO
>>355
主人公が賢者はどうなんだろ
あとバーバラとホイミンが賢者になる予定だからできれば避けたい

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 19:57:12
ID:VPkc2Ke00
>>357
マジレスすると魔法使いは習得は早いよ
実用性を考えず勇者にすることだけ考えればお薦め

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:12:20
ID:xIkTdbZa0
主人公はパワーに欠けるので、賢者や魔法剣士も意外といける
スーパースター路線が、一番安定するけどね

主人公：スーパースター路線

バーバラ：魔法剣士（ただし力の種与えまくって物理攻撃もできる）

ミレーユ：賢者

ハッサン：パラディン

という感じで進めたな、俺は

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 20:16:28 ID:4w/ACGrbO

なるほど...

確かに武道家やらせても明らかにハッサンに見劣りするんだよな。賢者もありかな。

しかし賢者3人は嫌だし...。ホイミンには魔法戦士でもやってもらおうか

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:18:07

ID:xlkTdbZa0

最近またやり直しはじめて、昔倒せなかったダークドリームをやっと倒せた

賢者主人公でギガスラッシュ連発&ドラゴンバーバラの山彦メラゾーマでやっこさっこ

あのフルボッコが強烈すぎて、まだ思い出すだけで笑えてくるよ

DESTAMUA、あんなに強かったのに

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:25:01

ID:VPkc2Ke00

>>360

バーバラがマダンテつかいだすと

無駄なMP消費は避けたい

薬箱としてつかうならやっぱりホイミンの賢者が一番

あと主人公がザオリク使えるのもなにかと心強い

だから個人的には賢者が多すぎとは別に思わない

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:25:55

ID:K2iTgh700

ドラゴンさんがいるじゃない

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 20:31:18

ID:QS8wMPQXO

ドラゴンがザオリク使えるからゲームバランスだよな。

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/02(日) 20:38:01 ID:4w/ACGrbO

>>362

前回やった時はバトルマスターと賢者ばかりで、今思い返してみればつまらないパーティだったから今回は色々な職業を極めたいと思ってたんだ

まあ確かにバーバラはな...。むしろマダンテのために賢者になるようなもん

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:39:36

ID:U9fY/JAIO

このスレ勢い94.0ってw

なんかすげえ伸びてんな最近

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:43:44

ID:xlkTdbZa0

ハッサンは死ぬことが少ないので、メガザルorザオリク使えるといざというとき便利

MP豊富なやつほどHP低くて死にやすいので

うかつに賢者にすると、ザオリク持ちが真っ先に落ちて大変なことに！ てこともある

そういう点では、ハッサンをパラディン路線で育てとくとザオラルやメガザル使える分だけ頼もし

いよ
もしくは、主人公を賢者にするか、ね

バーバラはすでに言われてる通り、マダンテ前提だからMP不要の攻撃手段も欲しい
ただでさえ低いHPを賢者にしたりすると、モロさがやばいことになるし
グリーンガムの鞭があるので意外と火力あるし
魔法剣士やパラディンなど、双方伸びる上級職おすすめ（というかバーバラはメラゾーマ無いと物足りない）

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:48:04
ID:VPkc2Ke00

>>365

ネタじゃなくて仲間になりやすい
スライムとかレッサーデーモンとかで試してみれば？
やっぱ特技は実戦でつかってみて効果を確認しといたほうがいいだろう

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:49:34
ID:xlkTdbZa0

レンジャーは基本、補欠要員がやらされるイメージ
一人はいないと冒険のとき不便だけど、戦闘での強さは微妙なのよね

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:52:32
ID:vXBna6wmO

>>360

俺はホイミンはドラゴンにしたよ
ちいさなメダル90枚でメダル王から貰えるドラゴンの悟を使った
ホイミンはデフォでベホマズンまで覚えるしMPも高いから賢者にしなくても余裕
スライム格闘場ではベホマと輝く息のコンボでHクラスでも勝ち抜いた俺のドラゴンホイミン最強

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:55:06
ID:HfTeReGY0

格闘場で小さなメダルを回収するためだけにスラリン仲間にして
そのままレンジャーになったw
初デスタムア戦、パーティ壊滅状態でミレーユとスラリンだけ残って
ドラゴラムしたスラリンが4ダメージ与えてギリギリ倒した
あと1ターンかかってたら全滅してたな

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 20:56:34
ID:9rALdHeoO

今更だがモンスターを仲間にする時は
最後に倒さなくていいんだなw

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 21:00:52
ID:22/TfG6y0

誰か>>351に巴投げは討伐数にカウントされるって教えてやれよ

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 21:04:26
ID:xlkTdbZa0

バーバラを魔法剣士 ドラゴン と育てたので
火力の塊みたいな能力になって、非常に爽快だった

とくにドラゴンはHPの低さ補いつつ、あまりMPも落ちない上
プレス系はMP消費しないので、マダンテやメラゾーマ用のMP温存に使えるし
攻撃力も高くなって、魔法剣士時に覚えた剣技を活用できるし
バーバラは魔法剣士 ドラゴンおすすめ

下級職のときだって

魔法使いのとき覚えた魔法を、戦士になっても豊富なMPで使いこなせるのはバーバラくらいだ
チャモロや主人公では、ちょっとMPが足りない。グリーンガムの鞭もないしね

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 21:37:05

ID:a4L3UCF1O

ポケモンで言うところのフーディンにあたるのかね>バーバラ
高火力紙耐久的な意味で

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 21:51:01

ID:xlghEqaE0

>>375

その上素早さも高いならフーディンぼくはあるかも、魔法使いタイプであるということの特攻が高いと解釈すればさらに。

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 22:01:01

ID:u2Sn/1VS0

DQ6の場合、人間キャラ達の役割ってのが
主人公、ハッサン、ドラング・・・アタッカー
ミレーユ、チャモロ・・・魔法中心のユーティリティ
バーバラ・・・回復タンク
アモス・・・守備力を生かした壁
テリー・・・酒場警備員

ときちんと分担できるてるのがいい。

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 22:03:55

ID:dc3uFeB/O

酒場には早い段階からフルアーマースラリンがいるから
フルチンテリーは居ても居なくても可

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 22:13:06

ID:dc3uFeB/O

ああゴメン。
フルチンつっても蝶ネクタイだけは装備させてるから。

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 22:21:05

ID:xWTRQB3/0

ユーティリティ？
オールマイティでなくて？

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 22:58:21

ID:VPkc2Ke00

ドラゴンってMP低くね？
おれバーバラ使うときは魔法系の職でMP高くして
ほしふるうでわ付けて特攻させるか誰かがかぼうかかしかないから
MP減はかなりマイナスだわ
第一線で活躍させるにはドラゴンは最適だろうけど
あと追加攻撃系の武器を考えるとやっぱ不利だよな
せっかくだからメラゾーマだけじゃなくて
魔法剣もバシバシ使いたいじゃん

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:00:42

ID:xWTRQB3/0

バーバラ使わなきゃよくね？

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:04:44
ID:jqxCyGKM0
いや、ドラゴンにするのは息習得のためだけだろ

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:05:31
ID:6J60XRBV0
ドラゴンは素早さが高くて、力不足もしくはMP不足な奴向け
バーバラよりはミレーユのほうが向いてる

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:17:37
ID:BV1K7VLC0
ロクに熟練度上げせずに必死こいてストーリー進めてる俺には話についていけない...ズイ&ショウ
倒した所なのにまだ誰も上級職極めてない...
しかし、ちらっと攻略サイト見たらズイショウはムーア前の最後のボスだったのかよ、あれで...
ショウカクの「ショウカクはどうしてよいのかわからない。」やズイカクが独りなのに仁王立ち
してたのには失笑した

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:21:15
ID:g4uCa4Td0
ろくに上げないで突っ込んだ方が楽しいよ
ただ、隠しダンジョン行く条件を満たすために苦勞するけどな

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:25:10
ID:VPkc2Ke00
>>385
早足プレイでもしてるの？

まあ初めてや久しぶりにやったら結構迷うから
しらずしらずのうちに熟練度上がるけどな
魔術師や天馬の塔とかで彷徨ったり
海底うろついてたらなんかエレ上がってたw

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/02(日) 23:36:59
ID:BV1K7VLC0
>>387運が良かったのか、どこも大して迷わなかったもんだからそのまま突っ込んでイクの繰り返し
し
熟練度稼ぎはヘルクラウド侵入前に恐らく最後の魔王が居ると踏んでミレーユにハッスルダンス
覚えさせた一回だけだったわ...

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 00:28:05
ID:3MuumGuoO
魔術塔でキメイラが4匹仲間になった
最高3匹までかと

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 00:41:35
ID:Umt6xm/h0
>>388
あーすまん
よくレス読んだら上級職一つマスターしてないってことね
そのくらいだと主人公が勇者になってるかなってないくらいが普通だと思うから
別に特別早足というわけでもないね

ただみんなクリア前は上級職一つ極めるか極めないかくらいの話をしてたと思うよ？
だから失敗しないようにいろいろ悩むわけじゃんw

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 00:45:08

ID:3ASPGNCuO

>>389

雑魚が4匹もw

キメイラ4匹でパーティ組むと見栄えがいいだけだな

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 00:52:59

ID:Kc/+zOwE0

初プレイ時はアホだったんで全職業をまんべんなくやって、勇者どころか上級職にもなかなか就けなかったなあ...

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:08:54

ID:dLO/YUVE0

>389

一匹逃がしてからとか仲間にしないで合計4匹とかじゃなくて同時に4匹？

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:41:46

ID:75FsU7+W0

なんか必死にバーバラ押してるアホがいるなw

火力って言葉が好きみたいだwww

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:44:51

ID:IIZB3+R10

バーバラはつかえるよな

火力があるし。

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:47:22

ID:jdZWoxLC0

やっぱテリーが最強だよ

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:47:33

ID:QLnmlFr90

基本主人公×ミレーユ派な俺だが

何故かターニアだけは許せる、というかどっちにするか迷う、ものすごく

逆にバーバラ単体は好きだが、主人公とカップルにするのは抵抗ある

E Dで消えるからか

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 01:55:54

ID:Umt6xm/h0

バッファローマンはつかえるよな

馬力があるし

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 02:15:16

ID:MSZ/Ac0wO

初期プレイの時チャモロが前衛タイプの仲間だと思った人いる...よな？

だってさ、魔法使いにしちゃHPも力も高いじゃんあいつ...

俺がバトルマスター目指したのも無理はない！と思う！

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 02:19:38

ID:QLnmlFr90

イラストだと鉄球つき棒持ってるしな

実際さっさと武闘家極めさせるとかなり使えるんだが

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 02:38:51 ID:fr0664AMO

試練の塔の3つの扉の3人のうち一人が正しいといってるが、二人じゃね？

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 02:45:57
ID:Umt6xm/h0
金の指輪でがまんしとけばそれでいいんじゃない？

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 02:48:41
ID:fr0664AMO
真ん中のじいさんは正しいし、右の姉ちゃんも正しいよな？

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 02:56:07
ID:KCLJ8BAz0
200回以上やったあたりでキラージンガやっとならして倒した&きせきの剣ドロップ
Lv28で行ったから全滅しまくり・・・、疲れた、もう寝よう

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 03:03:14
ID:Umt6xm/h0
アイテム回収のため両方行くはめにはなるんだけどな
好きにしるやw

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 03:15:45
ID:llZB3+R10
>>403
右の姉ちゃんは正しくない

407 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 04:12:58
ID:3MuumGuoO
>>393
PTに3匹酒場に1匹よ

408 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 04:40:26
ID:zSkvnH4/0
>>297
ハッサンみたいな事いうなw

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 05:01:28
ID:hJ87iN3fO
魔法戦士の価値はメラゾーマだけだな
改めて再開してみたが

410 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 05:24:20
ID:rCQjhl860
6のAIバカ過ぎて使えない
「みんながんばれ」にしているても魔法連発でMP減少
メラミで済むのにベギラゴン使うなってーの

411 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 05:34:48
ID:loaQT3FNO
>>403
正直は全肯定、ウソツキは全否定だとします。
兵士は正直者は一人だけだと言っています。

男「この先には何も無い、一番右が正しいドア」
じい「この先には行くな、ケガするだけ。」
女「一番左(男)だけが正しい」

まず、兵士発言とテラ矛盾するので
女はウソ確定。正しいと男 正直で正直二人になり、おかしい。
で、実際男だけが正しい結果になると
女の発言も正しくなり矛盾スパイラルに。

じじい発言のみが正しいのが自然かと。

男はウソなので右扉消去。
じじいは正直なので真ん中扉消去。
残りの左扉が正しい。

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 05:55:51
ID:ic91Pbl40

>>409

～斬り系がカッコいいという最強のメリットがあるだろが！

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 06:45:39
ID:YxgC2KPfO

>>410

メタル系でると何故か味方を更に堅くしたりするしね

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 07:43:23
ID:PdDNMZYBO

1周目のムーア戦はザオリク唱えるほうの手を集中攻撃してくれたおかげで楽勝だった。
賢いけど空気を読めないのがAIなんじゃないか？

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 08:05:25
ID:JwwPo6qh0

チャモロは万能だけど劣化主人公のイメージがある

どっちも平均的にどれも高いからか

チャモロさんにはレンジャーやってもらってます

縁の下の力持ち、という感じで（僧侶やらなくてもザオラル使えるし）

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 08:09:51
ID:UwzO+l8Y0

チャモロなんて見た目が厭だから使ったことない

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 08:21:46
ID:JwwPo6qh0

主人公、ハッサン、ミレーユは鉄板

人によりチャモロとバーバラどちらを多用するか分かれる

テリーは酒場のバーテンダー、という感じが

418 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 09:24:24
ID:2/WOB8yW0

無職プレイだとテリーでも役に立つ

419 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 09:25:00
ID:67xA2FA50

テリーが役に立つのは制限プレイ時のみという事か

420 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 09:46:19
ID:Umt6xm/h0

ナイナイ

初心者なら尚更万能型のチャモロはありがたいので使いまくるわ

421 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 11:35:58
ID:9sYhfAlx0
試練の塔に挑戦してた金髪のやつって専グラだよな？
アモス...

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 11:53:36
ID:ZfExbBgV0
しょこたんがDQ6やる気になってるらしい

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:07:11
ID:JGLvRHKOO
>>418
ナイナイ
ミアス主人公、政権ハッサン、スクルトミレーユ、ババチャモロ、怪力ドラゴン
ドラゴン加入までげうなアモス、何も役どころのないテリー
彼ができるのはメタル狩りと気合い金槌だけ

424 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:11:42
ID:PdDNMZYBO
>>422
糞ったれがなんでゲームソフトやる気になっただけでニュースになるんだよ!?
あの女 畜生あの女...!

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:13:32
ID:PdDNMZYBO
どうせハッサンスレでも見てその気になっただけだろうが！
あのビチグソ!!!!

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:15:52
ID:ftdoUKUW0
イージス艦特攻漁船の漁師親子ソソ確定でm9(^ ^)プキヤ!
とでも言ってりゃいいんだよ

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:20:15
ID:m6bghm2BO
テリーはバトマスでなく魔法戦士にするべきなんだよ
基本職が両極端な二職だから誰にするか迷うが
テリーがデフォルトで魔法戦士ならテリーの存在価値が
ついでにマダンテ砲ならぬメラゾーマ砲で使用価値も

ってテリーが言ってた。

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 12:38:56
ID:dLO/YUVE0
魔法戦士は地雷職だからダーマの炎要員になれるな。
格上げじゃん。よかったなテリー

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 13:22:14
ID:hvcpAHCl0
テリー馬車に入りきらないよ

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 13:29:30 ID:kvZVz36B0
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2217032> 観てね

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 13:48:17
ID:Umt6xm/h0
魔法戦士が地雷なんて
山彦メラゾーマを経験してないやつが言う戯言
チャモロに真っ先にマスターされているので
残念ながら出番はないよ

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 13:50:00
ID:qZbwBJqL0
>>410
賢さ上げればマシになる

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 14:11:29 ID:fr0664AMO
月鏡の塔の不自然な鏡を調べるってサイトに書いてあるが、他の鏡と比べてどう違うんだ？
初プレイから一番左を調べれば戦闘ってのは知ってたから今更ながら疑問に思う

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 14:14:28
ID:JkrOLH0P0
本気で言ってるのか

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 14:18:32
ID:67xA2FA50
お前は「鏡」を何だと思ってるんだ

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 14:21:53
ID:Umt6xm/h0
鏡ってもんは本来どういうものか理解してればすぐわかるはず
自分の姿がイケメンに見える鏡は本来のものとは違うんだぜ

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:02:13
ID:m6bghm2BO
疑問に思った
鏡に映る階段の仕組みについて（ゾンビ倒した後ね）
あそこは単に映るあたりを調べればいい話だが
どう考えても物理的におかしくね？

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:08:33
ID:g3NpouqqO
今天馬の塔でキラマ2狩りやってるんだが
魔物使いは戦闘開始時から居なきゃダメ？魔物使いが戦闘でかなりお荷物になるから途中参加させてるんだが...

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:14:48
ID:EUp5idTc0
物理的におかしいとか気にしながらよくゲーム出来るな

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:27:45
ID:P5zl/oxT0
物理的におかしいと気付かないと鏡の迷宮クリアできないよね
というツッコミの後だからじゃないのか

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:37:57
ID:67xA2FA50
ゲームと現実を一緒に考えたら負けだってエロイ人が言った

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 16:57:23
ID:MSZ/Ac0wO

昨日の夜からスフィードの洞窟で無限レベルアップさせといたんだが
さっき出掛けて帰って来たら親にばっちり電源切られてた件w

普段俺の部屋なんか見ないのに今日に限って何故wwwうぜえwww

443 名前：438[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 17:33:51 ID:g3NpouqqO
すまない、質問スレの存在知らずに書きしまった
そっちで聞くから>>438はスルーでお願いします

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:00:39 ID:0Ufv94HIO
魔法戦士は地雷なの？
じゃあホイミンはなにをやれば良いんだ

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:08:07
ID:1G5T2Cyc0
>>444
バーバラに触手プレイ

446 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:34:51
ID:QxDdS0UYO
賢者

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:35:13
ID:7xEk0b9LO
>>444
ドラゴン極めて格闘場で輝く息

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:37:20
ID:7xEk0b9LO
>>431
テリーは山彦装備出来ないからメラゾーマ砲にもなれないな
打撃は主、ハッサン、アモス、ドラゴンに負けるし

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:43:48 ID:IDg3Y/9LO
年内にはさすがに出るよな？

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 18:44:20
ID:XiMYj4X4O
どうしてもテリー使いたいんならドラゴンにして先制プレスだな

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:52:21 ID:dim4L3LSO
>>444

>>370を読むんだ
俺のドラゴンホイミン最強

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 18:57:23 ID:0Ufv94HIO
みんなありがとう

でもドラゴンにするまでに上級職つけるぞ

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:06:48
ID:6PIWcogW0
レンジャーでもパラディンでもはぐれメタルでも好きにしるよ

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:18:23

ID:g3NpouqqO

DQ大辞典にVI遊び大全なる項目が追加されてたので読んだんだが
バーバラの遊びハレンチすぎだろ j k...

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:34:57
ID:PdDNMZYBO

いきなりそんな事言われてもわかんないだろ？

どうハレンチなのか具体的に説明するかリンク張るかしなさいよ

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 20:41:21 ID:Umt6xm/h0
>>>444

魔法戦士は地雷じゃないよ

豊富なMPでメラゾーマ連発できるから

薬箱以外で活躍させたいならむしろお勧め

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:50:55
ID:Tokzl30Q0

テリーはAIだと常に二回行動くらいの性能があってもいいと思う。

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:56:02
ID:g3NpouqqO

>>455

http://www5.atwiki.jp/dq_dictionary_2han/pages/3801.html?&flag_mobilex=1

携帯のURLになってるかも

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 20:58:43
ID:S2cOrfUc0

魔法戦士が地雷っていうか、他が強すぎる

無償でグループ攻撃や全体攻撃ができるってのはやっぱ規格外だと感じる

極めるまではスパスタの次に早いから、それをなんかに生かせればいいが

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:09:59
ID:dim4L3LSO

魔法戦士にも無償で全体攻撃できるマグマがあるよね

あんまり使ったことないけど

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:23:35
ID:SNaLvUkVO

問題は極めた後なんだなこれが

ずっと魔法戦士に就いてる利点が少ない。(無い?)

ステータスも微妙だし、勇者に関係無いし

同じく勇者に無関係なパラデインは

ステータス低下無し + 即死効果(特典HP + 20

魔法戦士は特典MP + 20のみ

極めたら終わりなのが魔法戦士

そんな魔法戦士をこれからも宜しくお願いします

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:29:25
ID:2/WOB8yW0

もし勇者、ドラゴン、はぐれメタル無しだったら

最終的に誰をどの職業にして置く？

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:38:03

ID:PdDNMZYBO

>>458

おおありがとう。

バーバラの 2 ってガチでメタル狩りに使えそうだな！

って言ってもらいたかったんだろw

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:40:19

ID:S2cOrfUc0

>>460

威力はともかくとして、失敗するからな

バトマスなら回し蹴り、五月雨剣、岩石落とし

パラディンなら回し蹴り、真空波

スパスタならムーンサルト

MP使えばイオラやベギラゴンが使える分、さすがにレンジャー以下とはいかんけど

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:40:20

ID:nGTh1b/i0

>>462

その辺があっても盗賊にするのが実際のところ

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 21:40:54 ID:Umt6xm/h0

マスター特典は特に考えないや

極めたらドラゴンかはぐれみたいなのほかの上級職にするからな

勇者にするとしたら魔法使いも戦士も避けては通れない道だし

主人公以外はそれくらいの寄り道はしてもいいんじゃない？

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:57:15

ID:PdDNMZYBO

戦士と遊び人あたりで新たな上級職できねえかな。

「バーテン」とか。

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:58:14

ID:BCkdPXE10

6のスレはマニアすぎてついてけねーぜ

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:59:01

ID:m545QqezO

>>467

基本職2つマスターしてるから強いわけだな>下ライフコードのバーテン

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 21:59:35

ID:JkrOLH0P0

>>467

バーテンなら商人と遊び人じゃないか？

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 22:02:07

ID:P7+MkJFmO

勇者 HP自動回復

バトマス 受け流し

パラディン 即死攻撃

レンジャー 逃走率アップ

スター 魅了

魔法戦士の上級職特権って何ですか？

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:08:40
ID:PdDNMZYBO

間違えた。
魔物使いと戦士で「バーテン」だな。

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 22:13:22 ID:Umt6xm/h0
賢者もちゃんと入れとけよ
ないけどそれがどうかしたの？

それより魔法戦士だけないんだな
マニア向けにするためか単に思いつかなかっただけなのか...

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:17:29
ID:aajhDOGi0

魔法戦士って響きに釣られた子供をプギゃwするためじゃないのか？

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:17:38
ID:LKkRrMUs0

え？ MP+20は...

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 22:26:41
ID:42vRO5xCO

バーテンが上級とか世も末だな

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/03(月) 22:57:39 ID:Umt6xm/h0
それより

戦士と武闘家と商人で「農民」だろ

それともドラゴンやはぐれみたいに悟りがあったほうが希少価値高くていいかな？

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:03:01
ID:PdDNMZYBO

バーテンのマスター特典

酒場内での態度+30

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:12:15
ID:dLO/YUVE0

おまえらがテリーさんのデフォ職をバーテンにして

- 1、一見さん
- 2、警備員
- 3、ヤケ酒のみ
- 4、常連客
- 5、従業員
- 6、居酒屋の店長
- 7、チェーン店の店長
- 8、ルイーダの主人

とか考えてるんじゃないか？(肩書きは別として)

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:44:29
ID:HY7fh/Ac0

ルイーダの旦那さんとは、なかなかうらやましいな

481 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 00:01:50

ID:qVKszDwF0
でもルイーダの酒場で優遇されても
レベルも熟練度も上がらないんだぜw

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:14:28
ID:CSaLJVQo0
ハ` ㇏www

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:32:05
ID:0NIFZlgV0
バーテン
熟練度が上がるごとにルイーダでの立場が向上していく職業です。
ぐちをきく、シェイクなどの特技を覚え、パーティの不安を取り除きます。
どうやれば就くことができるのかは未だにわかりません。
選ばれし者であれば下積みが無くとも就くことができるようです。

484 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:52:13
ID:YjeT+Cba0
テリーはあと7時間くらいルイーダに預けておけばバーテンとしての腕前が上がりそうじゃな

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:54:04
ID:uh5zQvB00
熟練度稼ぎなんてせずに進めた俺だが
ロビン2を仲間にしようと奮闘してたらいつの間にか金と経験値と熟練度がみるみる上がってっ
た...
金なんて塔に来た時は2000G位だったのが気付いたら86000Gまで貯まってる
ピエールは連れてきた時3レベルだったのが気が付いたら36レベルに...他のみんなも4レベル位
上がっちゃった
スミス先生が育ちきるまでには仲間になって下さいロビン2...
...いや、それともそんな考えは甘いのか...

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 00:55:55 ID:hVVK4exX0

魔法戦士はホント地雷だった。
最初プレイしたとき主人公を魔法戦士にしてブギャーでした。

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 00:59:03
ID:FY5z0n+W0
>>485

俺の初プレイ時は一週間くらいで仲間になったな
金目当てで戦っていると全然溜まらない気がするが
適当に戦闘しまくっているといつのまにか溜まってるのがドラクエだよな

ちなみにはぐれメタルに挑戦した時は全員99レベルになっても無理だった

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 00:59:23
ID:qVKszDwF0
>>485

はぐりんに浮気なんかしているとみるみるレベル上がるよ
あとはドラゴンとレンジャーを連れて逃げまくるんだ

489 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:05:01
ID:yliHbQ5u0

カダブウ仲間にしても育てるメリットって俺TUEEEEEができるくらいだよな？
ステータスMAXを目標に育ててるとこなんだが、現時点でもうすでにダークドリームは楽勝だし、
他にもっと強い敵がいればいいんだがなぁ...

490 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:05:32
ID:d6ZO4wMw0

>>485

何周かやってるけど、はぐりんとカダブウ以外では苦勞という苦勞したことないな。
熟練度足りんとか魔物使い死んでるとかレイーダが一杯とか初歩的なミスしてないよね？

491 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:23:32
ID:uh5zQvB00

>>487い、一週間...スミス先生どころか他のキャラもかなり育ってしまいそうな...

>>488はぐりんは現時点では倒すのに精一杯で魔物使いを戦闘に参加させる余裕が無くて...

>>450まだ仲間はスラリンにパンダ(レッサー)にツンデレ(ツンツン)にファーラット、そしてスミス先生とピエールだけだから満杯ではないし、魔物使いはちゃんと生きてます
毎ターンハッスル筆筒してれば死ぬ事は滅多に無いような...

ところでロビン2やカタブウはドラゴン極めれば輝く息×2とか出来るんだろうか？

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:33:40
ID:uh5zQvB00

あ、もちろん魔物使いは極めてます

493 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:39:45
ID:d6ZO4wMw0

>>491

そうか・・・。まあリアルラックだから根気強く頑張れとしか言い様がないが。

気休めだけど乱数が関係してるかもしれないし、ある程度戦って出なかったら一回リセットすると良いかも。

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 01:45:31
ID:FrWOzLXxO

勇者>>>賢者>バトルマスター>スーパースター>パラディン>レンジャー>>>魔法戦士

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:54:20
ID:CSaLJVQo0

>>494

パラディンは勇者の次に来てもいいくらいだと思う

まず下がる能力値がないというのが良い

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:58:37
ID:FrWOzLXxO

でもグランドクロスも真空波も微妙じゃね？

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:00:58
ID:pnQtWOeY0

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1195136869/l50>

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 00:04:04
ID:FrWOzLXxO

6主人公はバーバラとくっついて欲しい

ランドが処女のターニアゲットしたのに
童貞の6主人公が非処女を当てがわれるなんて
悲惨すぎる

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ [sage] 投稿日：2008/03/04(火) 01:38:51
ID:FrWOzLXxO

バーバラは処女だから6主人公とくっついてもいいけど
ミレーユはダメ
ドラクエのヒロインが非処女とかマジ勘弁

ミレーユはハッサンとがお似合い

498 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:06:18
ID:FY5z0n+W0

リセットは確かに有効って聞いた気がするな
真空波は真っ先に取りれば雑魚狩りに役立つ？

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:12:54
ID:mMRKOvl90

>>494
先週あたりから定期的にミレーユスレ荒してる携帯厨ってお前だろ？

ターニアスレではやたらランド×ターニアを推してたな

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:24:33
ID:FrWOzLXxO

>>498
でもレベルの低いうちの真空波って威力が悲惨だからなぁ

501 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:27:42
ID:pnQtWOeY0

>>500
786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:22:58
ID:FrWOzLXxO

だって不釣り合いだろ
童貞と中古
王子と娼婦(占い師)
とか

中古は喪男のハッサン相手にでもボランティアしてろよw

502 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:30:29
ID:0NIFZlgV0

>>494
何を基準にしてるのかわからんけど
魔法戦士はそこまで悲惨じゃない

スーパースターだって、メダパニダンス、ハッスルダンス、ムーンサルトくらいだし
僧侶と武闘家で確実に強いパラディンより上はない

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:33:34
ID:qdyimbyR0

こうしてID:FrWOzLXxOの低脳っぷりが証明された訳だな

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 02:35:40
ID:8B+e2O9E0

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:31:51
ID:FrWOzLXxO

俺は童貞じゃないけど結婚するなら処女がいいだろ
遊ぶだけなら非処女の方がいいが

ミレーユは主人公の筆卸でもして
あとはハッサンあたりと仲良くしてりゃいい

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 02:46:33 ID:LWIViKfdO
きめええwww
と思ったらこのスレにいる奴か

506 名前：神崎さん自重してください[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:48:52 ID:z5P6aNEk0
792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:35:29
ID:FrWOzLXxO
バーバラはおそらく処女だろ
ターニアにはランドがいるし

王族の主人公が非処女ミレーユなんてダメだろ
子供生んでも誰のか分からないしなw

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:39:08
ID:FrWOzLXxO
>>791
俺が男だったら何？
男はこのスレいたらダメなんかい

つまりこのスレは女だらけ
確かに中古女なんて支持するのは女くらいだもんな

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:42:39
ID:FrWOzLXxO
残念ながら王族の相手は処女です

昔の風習では初夜を第三者に見られ
血の付いたシーツが次の日掲げられるわけだからこの時点でミレーユはないわ

6主人公がバーバラを選んだ時点でバーバラは処女

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:44:00
ID:FrWOzLXxO
>>797
2ちゃんは99年からやってますが？
中古女は黙ってる

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:46:25
ID:FrWOzLXxO
てかミレーユをハッサンとくっつけただけでクソ漫画扱いかよ
まァチャモロをドキュソにしたり確かにクソ漫画だがw

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:50:10
ID:FrWOzLXxO
>>502
上級職のボーナスとスキルだけで判断した

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:52:02
ID:B5oJ8AwR0

	特技	ステ	特性	下級職
バトルマスター	B	B	B	A
パラディン	A	A	B	A
賢者	A	B	A	B
魔法戦士	C	B	D	B

スパー-スター B D C C
レンジャー D C B D

俺の主観 反論は認めまくる

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 02:59:45
ID:z5P6aNEk0

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:48:19
ID:FrWOzLXxO

>>801

残念ながら事実です

実際にゲーム本編でも主人公はバーバラを選んでます

中古は王族とは結婚できません

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:53:58
ID:FrWOzLXxO

>>804

処女で血が出ないケースもあるよ

膜っていっても、実際は膜とは形状が違うし激しい運動で破れることもあるしね

でもあくまでも例外だし

ミレーユは主人公に選ばれる資格もない中古ということには変わらない

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:55:19
ID:FrWOzLXxO

>>805

あるだろ人間とモグラ(だったかね)には

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 02:57:06
ID:FrWOzLXxO

このスレは中古女のすくつみたいだから聞くけど

初体験の時に血は出たか？

出ないこともあるが、そりゃ稀なケースだ

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:01:15
ID:FrWOzLXxO

>>508

バトマスのステもAでいいんじゃない？

かしこさやMPは落ちるけど

バトマス自体にはほとんど関係ないステだし

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:02:54
ID:z5P6aNEk0

神崎自重

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 03:13:31
ID:GzYPxH+QO

そうはいかんざき

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:15:50
ID:CSaLJVQo0

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/04(火) 03:15:15
ID:FrWOzLXxO

マジでミレーユが主人公とくっつくと思ってる奴らは消えてくれ

本音出たね神崎

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 03:42:34
ID:FrWOzLXxO

ここに全レスコピペされるとは思わなかったw
ミレーユスレの住人は熱心だな
でも暇つぶしにはなったよ
最初は舞-HIMEスレでアンチ楯を叩いて暇つぶししてたんだけど
日付変更して居づらくなってね

それじゃ今から長旅に出ます

本来はミレーユスレに書き込むべきなんだが連投規制に引っかかるんで、こっちに

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:00:04
ID:1SZoV5sf0

2ch住人の中でも底辺の見本ですな...

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:01:15
ID:OXFr2lqT0

俺には何も見えんがな

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 04:50:09
ID:qVKszDwF0

ゲームのキャラがだれとだれがくっつくなんていう
妄想の世界しか楽しみがないんだから好きにさせてやれや

それよりおれも魔法戦士の評価には異議を唱える
たしかに主人公が最初に目指す職業としては地雷だけだな
特技さえ覚えたら魔法戦士のままにしておく理由もないけどね

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:51:02
ID:djVQzuXRO

夢の住人なんでしょう

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 04:51:26
ID:OXFr2lqT0

属性剣より真空波・爆裂拳・岩石落しのほうが強い
魔法戦士の良いところはメラゾーマくらいじゃないか？

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 05:14:05
ID:qVKszDwF0

そのメラゾーマを一人くらい覚えさせてもいいと思う
割りと早い段階で単体攻撃として大ダメージを与える役割
山彦メラゾーマは敵一体に400近いダメージを与えることが可能
防御力の高い敵に有効でもある

魔法剣は趣味の部分もおおいにあるが
追加ダメージ系の武器との組み合わせによる攻撃で
威力もなかなかバカにはできない

メラゾーマと魔法剣を両方活かせるキャラは
チャモロくらいしか思いつかないけど

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 05:22:23
ID:0NIFZlgV0
バイキルトを忘れてもらっては困る
まあ賢者も覚えちゃうが...

下級職時代が長所と短所が両極端で辛いつてもマイナスだな
燃料のない戦士に魔法、力のない魔法使いに剣技なんて
魔法戦士になってやっと両方まともに扱えるようになる

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 06:09:19
ID:N90vfUCBO
まほうせんしすばやさが低いから使えね～

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 07:41:04
ID:6P9Sj3bm0
クソ漫画の作者が降臨してたのかw
バーバラヲタは最悪だな

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 08:55:55
ID:hJHJcQlO
バーバラヲタはクズしかいねえ

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 10:49:49
ID:bfvCk8sC0
バイキルトは必ず手に入るラミアスの剣で充分だしな

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:21:27
ID:N1VQn0LaO
メラゾーマしかないのにランクアップが遅過ぎる

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 12:58:38
ID:xm6JX6LDO
レンジャーよりマシ

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:06:43
ID:uh5zQvB0O
レンジャーはトラマナの為だけに(r y

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:11:16
ID:M6UeX6zOO
レンジャーは火柱が好き

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:36:26
ID:Dyj7mAJvO
ハッサンは超ネクタイが好き

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:48:03
ID:O3eLQpuOO
バーバラを無駄に推奨してもチャモロやらキングスのが普通に優秀だからな

グリーンガム持たせりゃそれなりの攻撃力は得ると言ってもバーバラじゃグリーンガムの利点を使いこなせない
馬車待機で回復要員にするという意見だけは同意だが

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 13:53:41
ID:uh5zQvB0O

緑ガムはスミス先生がありがたく使わせてもらってます

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 14:27:12
ID:Dyj7mAJvO

スミス先生はかなり早い段階で鋼のムチが装備できてしまう。
ムチのグループ攻撃に鬼威力の疾風突き。
武道家よりまず先に戦士でしょう。

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 17:48:34
ID:7Dh8vpBUO

3回くらいプレイしたけど全部途中でセーブ消えて未だにED見てません・・・

でも今回は違う。絶対クリアします。カッコよさが足りなくてじゅうたん貰えない俺涙目。

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:49:21
ID:uh5zQvB0O

うう...もうキラマ2 狩るのは秋田お
いつの間にか勇者マスターしちまった...
てか1/32のスミス先生は一時間とない内に仲間になったのに、1/64のキラマ2 が何故こうも難くな
に仲間にならない...
カタブウやはぐりんはコイツのさらに1/4とか...考えたくもない((° °;)))

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 17:54:27
ID:Dyj7mAJvO

>>535

仲魔集めの時はセーブしないのが基本なんだよ。
せっかく起き上がってくれても在校生が強杉たらフレッシュな気持ちで入学できないだろ？

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 18:22:19
ID:GzYPxH+QO

あなほりて、すぐにプラチナソードとメタルキングヘルム立て続けに見つけたけど、これって運い
いほう？

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:45:32
ID:uh5zQvB0O

>>536なるほど...

ああ、昨日入ったばかりのピエールがついにパラディン転職可になってしまった
もう先に闘技場やって来ようかな...

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 18:50:53
ID:l3lq4URC0

テリーとかハッサンを2回行動に改造したら
つまらなくなっちゃった

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:43:13 ID:8zxeSc9EO

テリ-戦でミレーユ参戦させなかったらどう変わるの？
いつもなんだかんだでミレーユ参戦させてるから気になる

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:45:57
ID:IOqMLRf0O

>>540

まって！
って駆けつけてくる

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:52:43
ID:8MhM9xliO

主人公（来なくていいのに...）

ハッサン（空気読めよ...）

チャモロ（ハッサンのモヒカン...かっこいい...）

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:53:16

ID:qVKszDwF0

>>538

格闘場でピエール使う気ならパラディン熟練度1のままにしとけ
鍛えらしたらバトマス目指すかドラゴンに転向

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 19:53:40

ID:OXFr2lqT0

チャモロが可愛そうだw

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 19:57:15

ID:GzYPxH+QO

>>543

なんでー？

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:11:09

ID:Dyj7mAJvO

主人公（追加イオ効果込みでキッチリ息の根止めてやろうと思ってたのに...）

ハッサン（気合い溜めバイキルトもろばぎりで木っ端微塵にするところだったのに...）

バーバラ（早くトイレ行きたいんだけどな...）

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 20:18:26

ID:qVKszDwF0

>>545

最終ランクの一回戦が鬼門

AIが強力な全体攻撃を優先するようになるが

あそこはまねまねで返ってくる

あそこは確実に正拳突きで仕留めるのが無難

ところであそこの場面「はい」しか選んだことないんだが

「いいえ」だとやっぱアイツ調子づくの？

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:31:41

ID:uh5zQvB0O

>>543了解した

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 20:42:42 ID:LWIViKfdO

ドラクエ6って夢の世界と現実の世界を論理的に解釈しようとする絶対矛盾が出てくるよね

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:46:35

ID:73yP5WIB0

今やってるけど、ドラクエにしてはツマラン。6って人気ないだろうな

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 20:48:52

ID:sWkMUQNP0

7の後にやると上の世界を過去世界と勘違いするから困る

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:00:59

ID:jYaUvuN40

>>549

夢の実現に個人差があり過ぎると思うけど具体的には？

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:45:22
ID:M6UeX6zOO
夢の中でみんなが共通した世界にいるってのは変だよな
寝る時間だって個人差があるし。

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:49:34
ID:IOqMLRf00
>>553
願望としての夢だろ
弱者の夢ほど具現化しやすい

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 22:55:50
ID:i4syJBff0
夢って願望の方だったのか
下で寝続けてる人が上で起きてたりするから
睡眠時に見る方の夢かと思ってた

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:00:21
ID:2cKYuWQ10
ターニアがわかりやすいんじゃね

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:03:22
ID:M6UeX6zOO
アー、ナルほどね

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:04:30
ID:Dyj7mAJvO
下クリアベールで恋愛したがってる爺が
上クリアベールでは見事に若い娘をGetしている。
これ、爺さんの願望が一方向的に叶ってる状態だけど
娘のほうか爺さんと一緒になりたかったかどうかはまた別だろ。
矛盾といえば矛盾だな。

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/04(火) 23:06:10
ID:qVKszDwF0
シエーナのじいさんの夢は強烈だな
町一つができちまうんだから

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:30:33
ID:btVnol8U0
ざまぁーみるぼーくは見つけたぜ
まぶたの裏側で

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:31:58
ID:kJc6Mh/sO
流れぶったぎるが、これから青物縛りでやってみたいと思う
主人公、アモス、ホイミン、スミスと主力級が多いからやりやすそうだな
あ、スラリンや線香もだな、他に青物いたっけ？

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:34:49
ID:i4syJBff0
青い閃光

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/04(火) 23:35:36
ID:vAQhtKn60
>>558

- A マリパ KH モンハン ぶつ森
- B ウィイレ マリオ (SD) 無双 MGS GT
- C スパロボ ゼルダ みんなゴル
- D カルチャーブレーン

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:21:04
ID:WwdtglKa0
>>561
キングス

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:38:05
ID:g1dr9/yEO
ジュディは主と結婚したい願望があるのかな

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 00:44:18
ID:hmBK1rmO
そもそも、夢の世界にしか存在しない町はどっから沸いて来たの？

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:49:15
ID:3FA3RLzYO
隠しダンジョンは上のゲームから続いているから夢なのか？
ならダークドレームは夢？それとも異次元の存在なの？

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 00:50:45
ID:hmBK1rmO
ていうかモンスターも夢見るの？

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:52:34
ID:aOoWxlmOO
ぶちスライムはスライムが自分より弱いモンスターが欲しいという思いから生み出されたんだっ
たな

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 00:53:19
ID:fAsnPnoUO
>>572
嫁にもらう気マンマンだったが
質問には冷静に答えてたら「慎重なのね」とか言われたな

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 00:57:15 ID:ud3o/8cv0
>>561
ウィンドマージ、キングスライム、キラーマシン2もだな
青物結構多いな
縛りでも使って貰えないテリー涙目w

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:07:41
ID:zYDvxOx/O
>>576
なんだそりゃ。たまたま思い付いた説を一般化するなよ。
言い切るな

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:11:26
ID:5VdarAme0
>>579
(° °) . . .

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:11:50
ID:o2VI7PK50

>>579

>>576って公式設定じゃないのか？

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:12:47
ID:xvFmHylB0

>>579の低脳さに感動

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:13:07
ID:1pDGbdA/0

ぶちスライムは公式設定じゃないよ

ぶちベホマラーやらが下の世界にいるあたりが矛盾する

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:14:25
ID:8OUO1c9r0

>>576

それたまに聞くけど公式設定じゃないでしょ？

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 01:15:47 ID:ud3o/8cv0
6 やってたら誰でも知っていきそうな有名な設定だろ

テリーエスターク説みたいなのと一緒にすんなよ

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:16:40
ID:B7O2c+iT0

どっかの誰かの妄想が拡がっただけ

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:19:38
ID:o2VI7PK50

何だ違うのか

5年近くずっと信じてたわ...

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:22:39
ID:zhD247YA0

>>587

違うとは言い切れないとおもうが...

そういうのを妄想するのが6の醍醐味の1つだと思うし。

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:24:31
ID:o2VI7PK50

>>588

妄想するのが~で思ったんだが

テリー = エスターク説が叩かれまくってるのは何でだぜ？

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:25:34
ID:aOoWxlmOO

昔のゲーム雑誌でそういう設定みたことある気が

公式かは知らん

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:30:47
ID:OM9DYYCh0

ネットやる前から何故か>>576の説は知ってるなあ

どこが発祥なんだろうかと

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:31:46
ID:1pDGbdA/0

テリーが元魔王という設定で主人公になるはずだったとか

そういうところからの派生だよな

モンスターズでエスタークが何か言っていたりするみたいだけど

公式設定とは程遠くあくまで説でしかない

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 01:32:19 ID:ud3o/8cv0 >>589

テリーのヘタレキャラとしてのイメージが大きく損なわれるため
テリーの存在価値観が大きく下がる

というのは冗談として話を大きく膨らませている感があるんじゃないの？

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:35:16 ID:JDyaOOJS0

>>589

昔は叩かれてなかった ここ重要

が、ある糞サイトのせいでチャモロ = エビプリと同レベルの扱いを受けて
話に出されるだけで嫌がられるようになった

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 01:48:18 ID:ud3o/8cv0
魔王級はイメージ大切だからな

スライムなら

「スライムはそんなヘタレなモンスターじゃねえ！」て
憤る人は稀だろうし

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:56:11 ID:8OUO1c9r0

てか6のスライムって地味に強いから自分より弱い存在望むってのもなんかな・・・。
同時期のオニオン・シールド小僧ほどインパクト無いけど、集団で出たら普通にタコ殴りにされて半殺しにされる・・・。

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 01:56:15 ID:1pDGbdA/0

むしろスライムの場合強すぎると叩かれる
6で最弱がスライムじゃないことにがっかりしてる人もいる

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 02:32:41 ID:ujvL941HO
流れぶった切って悪いんだが、はやぶさの剣って最後の最後まで通用するか教えてくれないか
最終的には使わない武器になんの？

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 02:36:39 ID:JDyaOOJS0

むしろ最後の最後しか使わない武器だと思うが
後メタル狩りか

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 02:47:07 ID:ud3o/8cv0
ロビン2仲間にしたら嬉々としてつかうようになるよ

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 03:02:07 ID:MLMISOgKO

つかぶちキモい。ゾンビみたい
6のデザインは可愛い路線のキャラが不気味

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 03:51:23 ID:ujvL941HO

>>599 >>600

レスありがとう
じゃあ一本だけカジノでとろうかな

今9万コインなんだ
で、15万目指して徹夜でしてるw
やっぱり777は出ないな

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:01:34
ID:IM+k/ogL0
そういやはやぶさの剣ってカジノで取った事ないな
いつもキラーマシン拾う間に取れるんだよな
仲間になる確率よりエグイのに...

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:07:31
ID:ujvL941HO
>>603
カジノでもう一個聞きたいのが、破壊の鉄球って30万コインの価値があるかってこと
メタルキングの鎧二つのがいいよね？

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:22:06
ID:IM+k/ogL0
コレクションに欲しくないなら、鎧2個のが使えると思う
鎧は耐性もギガントアーマーより上だったはず
全体攻撃は特技で充分だしね

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 04:25:09 ID:mGKylf6SO

カジノ裏技

ポーカーのダブルアップにて、選択する前にどこでもセーブ 間違ったらやり直し

五分で破壊のてっきゅういけます

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:41:13
ID:ibnxJn35O
いや裏技っていうか
エミュだろ

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:57:52
ID:QdoRDptl0
>>606
小学生が夜更かしするのは感心せんなあ

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 04:58:27
ID:ujvL941HO
>>605
わかった、ありがとう

>>606
どこでもセーブって何？

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 06:31:56 ID:ujvL941HO
チラ裏なんだが嬉しいから言わせてくれ

15万コインたまった...5時間はかかった

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 06:54:08 ID:ud3o/8cv0
おれもこの前はじめて777が出たんだ
でもボーナスもあまり当たらなくて結局メタキンの鎧まで半分いかんかった
とにかく爺婆ひっこんでろ！

おまえら邪魔なんだw

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 06:56:47 ID:ud3o/8cv0
あすまん半分はいくわ
でもこれから当たる気しねえ...

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 06:59:06
ID:k80nyT59O
スロットはボーナスゲームの確変になったら状態の保存しとけば何連チャンもします
777もボーナス中の確変ならすぐ揃うよ
カジノ簡単すぎます(>_<)

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 08:18:36
ID:fWoohsITO
よく、主人公最強装備に並べられてるけど、
メタキン鎧あればオルゴーいらなくね？
どうせ耐性のせいで鍛えられんし。

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 08:28:07
ID:LqFnFEduO
>>613
引っ込んでろエミュ厨

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:07:17
ID:k80nyT59O
主人公の職業をはぐれメタルにするならオルゴーは鍛えたほうが良いよ

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 09:09:49
ID:zYDvxOx/O
>>614
「手に入れば伝説の武具より強力！」だから
あんな糞かったるいカジノでも「やってみよっかな？」って気になるんじゃないか。
メタキン鎧のためにカジノがあるんじゃないかと
カジノの存在価値のためにメタキン鎧及びハカテツがあると考えてあげないとな。
ヨミも糞も無いんだから。娯楽施設として終わってるだろ。

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 10:35:35
ID:Yupk4zbp0
まあメタキン鎧をそうそう何個も集められないしな。
オルゴーがある以上主人公は後回しだろうし

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 11:59:06
ID:6jL50Zpo0
どうせクリア後は耐性とか微々たるものだしなあ。
どうしてもと言うのなら神秘の鎧とかで。

手軽にオルゴー装備ですっといて問題ない。

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 12:41:42
ID:zYDvxOx/O
3周目くらいでやっと気付いたけど、オルゴーって歩くだけでHP少しづつ回復してるんだよな。
大したことないけど嬉しいだろ。嬉しいけど、鍛冶屋に任せるとそれすら無くなるんだぜ。
酷いっていうより、心無いよ。
たしかにあっても無くてもいいような機能だけど
それだけに健気で愛しく思えてくるんじゃないか。

それをお前

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 13:09:01
ID:FJaHZmwsO

>>537ですが、誰かすみません教えてください。
これからのあなほりへの意気込みにかかってくる。

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 13:26:36
ID:i6GIEf5LO

>>621
1G ~ 2G が当たり前の中良くやった方。
でもプラチナ・メタキンは盗んだ方が早い。
プラチナいらんけどな。

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 15:59:00 ID:ujvL941HO
>>621

あなほりってその場で連打しても無駄？
一歩あるいては穴ほりすんの？

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:20:01
ID:JijNcsaNO

そんなの掘ってるうちにどうでもよくなるよ

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:29:03
ID:k6yeoiSk0

アナ掘りはハッサンとチャモロだけのパーティーで
とことん掘った方が良いよ

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 17:40:46
ID:jGUzJJQoO

>>625それは違う穴掘り...げふんげふん

今日もロビン2は起き上がらなかった...(・ ·')

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 18:16:08 ID:wpllwZt30
一昨日始めて今日アークボルトまできたー

Lv22で騎士団長が倒せません
やっぱり宿屋のおばちゃんの言うとおり実力が無いのでしょうか
早くテリーに会いたいよー

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 18:33:42 ID:k80nyT59O

>>627
とにかくスクルトを使いまくって守備力を固めまくると勝てる
あとは回復をこまめにくらい
騎士団長は基本的に打撃攻撃が多いのでスクルト要因が2人いれば楽勝だと思う

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 18:38:35
ID:zYDvxOx/O

>>627
後衛2人、やること無い時は防御するようにしな。
攻撃は一切しないでもいい。どのボスが相手でも。

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 20:06:44
ID:LqFnFEduO

3回でロビン2仲間にできた俺の幸運を>>626に送信した

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 20:34:30
ID:FJaHZmwsO
ありがとう

>>623
少なくとも俺はプラチナソードとメタキンヘルム同じマスでた

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 20:49:23
ID:dbU6+kq20

>>623
穴掘りは5回何かが出ると、その後マップを切り替えるまで何もでなくなるらしい
つまり、町とかのアイコンの上で穴掘りして5回Gやアイテムが出たら
すぐに切り替えればまた続けられる

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 21:06:34 ID:OglRnsdQ0

上の世界ってひょうたん島とか空飛ぶベットとかで
夢の世界を演出しようとしたんだろうな
でも夢の世界の演出には失敗した気がする

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 21:33:38
ID:AgvWWILY0

>>583
そこは全然矛盾しないと思うぞ。
だって、夢のためには現実のほうにその元となるものがあるのが普通だろ。

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 21:34:41
ID:jGUzJJQoO

>>630ありがとう
4日目の明日こそは必ず...うう

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 21:36:27 ID:wpllwZt30
>>628-629さん

ｱｯﾊﾞｲありがとうございますー！
なるほど、確かにチャモロとミレーユが手持ち無沙汰なとき
武器を道具として使わせてたんですが
結局大打撃受けて失敗してました(^ ^ ;
頑張っテテリーに会いに行きます。

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 22:16:28
ID:bpmhstiZ0

ひょうたん島はどうか知らんが、ベッドの設定は良い演出だろ...。
病気で寝たきりの少年が自由にどこにでも行けるように、って夢見た結果がアレなんだぜ。

もっとも見た目からして珍妙な上に、大抵の奴はハッサン先頭で、
ベッドに乗って高速で空を飛ぶハッサンとか、ネタには事欠かない素材だとは思うが。

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 22:30:32
ID:AeacRoOc0

俺はハッサンがパーティにいても(つーかスタメンだが)
主人公はずっと先頭だぜ

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 22:54:44 ID:mGKylf6SO

ガタブウ以外で最強はキングスでしょ！

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 22:57:35
ID:zeMSxLO+0
ツンツンだ

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 22:59:30
ID:k80nyT59O
>>636

騎士団長に防御は使わないほうが良いよ
スクルトさえ使っとけばダメージ受けないから
騎士団長はルカナンを使ってくるはずだから手待ち無沙汰にはならない
防御する暇あったら毎ターンつねにスクルトでHPが減ったら回復でOK
他のボス戦でも防御するよりMPを消費しないハッスルダンスとか毎ターン使っといたほうが良い

そしたらボスに攻撃されたターンに回復できるから手待ち無沙汰とかないよ
たぶんボス戦で防御とかしてたら苦労する場合のほうが多いと思う
スクルトでもフバーハでもマジックバリアでもバイキルトでも使っといたほうが良い

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:01:42
ID:AeacRoOc0
あの時点でハッスルダンスなんか覚えるほど鍛えてたら
どんな戦法でも苦労しないだろ j k

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:04:36
ID:9eZ+/7Bv0
アークボルトの時点では無職のほうが強いかな
まあボス戦だけ無職に戻すとか面倒だが

644 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:07:49
ID:KLea9P3k0
>>641のハッスルダンスっていうのは多分、後半のボスのことを言ってると思う。

まあ、相手にもよるけどやることがない時は防御をしといたほうがいい場面ってあると思うよ。

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:13:13 ID:k80nyT59O

防御をする場面とか普段ならあと一撃で死にそうな奴に防御させて他の奴で回復するくらいしか
使い道ないだろ
手待ち無沙汰で防御とかありえんわ
何かやっとならぬほうが有利に働くはずだ

646 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:14:29 ID:k80nyT59O

>>642
だからあの時点ではスクルト使えっていつてるだろ w

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:22:04
ID:jGUzJJQoO
>>640なぬ?こんな所に同志が...

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:28:15
ID:QpWbQ7Do0
いや、スクルトなしで、スカラ&ゲントで頑張るべきだ。
ムドーとかムーアとかドレアムってコツあるけど、ブラストってないよね。
実は最強??

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:29:07
ID:bpmhstiZ0

チャモロ「防御なんて無意味ですよ！どうせ瀕死になればペホイミ使えますし、攻撃した方が効率いいに決まっています！」

ミレーユ「そうね、私も及ばずながらヒヤドで応戦させて貰うわ。」

ムドー は こおりつくいき を はきだした！

ムドー は いなずま を よびよせた！

直後に棺桶が二つ出来上がりましたとさ。

650 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:31:09

ID:AgvWWILY0

プラストはスクルトないと勝てないことは無いがきついな。

ハッサン仁王立ちさせてもしんくうはで死ぬし。

651 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:37:21

ID:fFXwtb7yO

アークボルトでスクルト覚えてるようなレベルならごり押しの方がいいだろうが、

低レベルで進めれば進める程防御は活用しなければならなくなるだろ。

652 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:39:40 ID:k80nyT590

>>649

けっきょく同じことだってわからないのか？頭が悪いな

防御してそのターン耐えましたそして次のターンに回復して全快したターンに凍り付く息と稲妻で死ぬ

防御しながら回復なんかできないんだよバカ

死ぬときは死ぬんだよ1ターンを防御で無駄にしてるだけ

攻撃パターンが決まっているボスとかなら激しい攻撃のターンだけ防御するとならわかるがな

653 名前：627=636[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:40:43 ID:wpllwZt30

沢山のレスありがとうございます(汗

無職の方が能力的に高いなあ...というのは感じてました。

どうやらレベル的には標準みたいなので皆さんの意見を参考に頑張りますねー！！

今までぼうぎょコマンドを使ったことが無かったので試してみます(^)v

あそこは何度倒れてもタダで面倒見てもらえるし、笑

まずは炎の爪を取りにムドーのところまで戻ります=3

654 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:40:56

ID:AgvWWILY0

一応僧侶にして100回戦闘だからアークボルトの時点で覚えてないことも無い

>>652

ムドーは行動パターン決まっているよ

655 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/05(水) 23:56:21 ID:k80nyT590

これだけ馬鹿が揃ってるスレも珍しいな

よくレスをちゃんと読んで理解して書き込めよ馬鹿

>>653

お前みたいな糞馬鹿は死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ死ぬ

少しまともに考えればわかるだろ

ずっと防御してる死ぬ

656 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 23:57:14

ID:o2VI7PK50

自分の意見が絶対に正しいと思い込んでる携帯厨が居ると聞いて

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:00:28

ID:iSX+l/L20

いいえ、ただのゆとりです

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:00:58

ID:roW43tKg0

ゆとりの割にはゆとりが無いんだな

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:08:19

ID:Cf/TgSIZ0

誰がうまいこと

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 00:11:36

ID:MMqG19I8O

誰が馬やねん！

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:14:22

ID:Ah0Nv0820

エミュで毎回セーブロード使ってクリアして「簡単だった」とかいうタイプだろ

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:16:34

ID:R6L2xR2gO

荒れてるなあ

戦法は人それぞれ

要するに勝てば良いじゃない...

確かにプラストはムドーの次に苦労したなあ...

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:19:52

ID:8vQv0FMIO

エミュは外道だろ、エミュのセーブ機能の有無でムドー戦の難易度は大幅に変わる

ムドー戦は道中もキツイからなあさら

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:20:47

ID:n0ONUUm00

テリーに優しくしてあげたかったから全員無職で進めてたのに

テリーが仲間になったあたりからタルくなってくるんだよな...

力の種全部ハッサンに食わせてたんだけど、ドラゴと2人でルイータに行ってもらうかな

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:26:20

ID:/CSug2Fp0

テンプレに

戦闘終了時、外にいる魔物使いの熟練度によって仲間になるかどうかの判定が行われます。

ってあったけどこれは馬車にいたらダメなんだよね？

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:28:40

ID:eBTCMTC+0

現実のムドー戦まで3人だとありがちすぎるが

そこにチャモロが加わってるのがなんかいいよな

上手く言えんが

667 名前：665[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:29:32 ID:/CSug2Fp0

魔物使いが馬車にいたらってことですmm

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:31:48

ID:n0ONUUm00

>>667

なんすか「mm」って？

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:34:35

ID:lmnQPCSu0

>>667

ちゃんとそう書いてあるよね

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:52:49

ID:/CSug2Fp0

ということは魔物使いは戦闘に参加してないとダメなんですよ？？

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 00:53:13 ID:prZXtrzDO

現実のライフコードのシーンを妹と見てたら変な空気になった

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:55:09

ID:Haf6LtYS0

わっふるわっふる

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 01:18:26

ID:R6L2xR2gO

わっふるわっふる

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 01:50:33

ID:2sdFfYDQO

浮気したいんだけど呪われるかな？

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 01:53:57 ID:8vrMkCfPO

早く6をPS2かDSでリメイクして欲しい!!

4なんかいらない!! 札的順位は7,6かな。みんなどう??

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 01:55:09

ID:eQxZCJiL0

作品それぞれでよさが違うから優劣なんて付けられません！

って言ってみるテスト

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 01:56:22 ID:prZXtrzDO

7はFFの温さにみんなが慣れきってる頃だったからなあ...

モンスター仲間にできれば良かった

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 02:47:30

ID:p6yV2cis0

イヤッホウー！

昨日はツキまくってたぜえ！

777は揃ってボーナス当たりまくるわ

はぐりんが数回の戦闘で仲間になるわ(勿論何日か前から粘ってたけど)

メタキンヘルム落としてくれるわでいままでの苦勞が嘘のよう

はぐりんカワイイヨはぐりん

裏ダンじゃ瞬殺されちゃうからほかのところでゆっくり育ててあげるよ

しかし防御を全否定するなんて可愛い初心者もいたもんだなあ

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 04:29:26
ID:cW6EhZEgO

よかたね
そして後ろ気をつけてね

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 08:29:41
ID:N14DQyMhO

う、後ろ.....?

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 08:43:36
ID:QX0WFQ/F0

ハッサンが うしろからせまってきた！！

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 08:50:42
ID:T7dzDVSzO

ハッサンは腰を深く落とし、まっすぐ>>678を突いた！

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 09:55:43
ID:h2KsOLVd0

偶然仲間になったロビン育ててるんだが、コイツめっちゃ強いね。
ただでさえ2回行動がヤバイのにステータスと耐性がおかしい。

同じ青でもテリーとは大違いだな・・

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 09:56:47
ID:mi0DIb0MO

アッ-

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 10:45:24
ID:R6L2xR2gO

>>683偶然とか羨ましすぎるぞ

3日狩っても仲間にならない俺みたいなのだって居るのに(・; ;;)ﾌﾞﾌｯ...

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 10:53:47
ID:qfezia4V0

確率は1/64で大したことないから

天馬の塔に偶然魔物使いがいたことが幸運なんだろうな

687 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 11:36:24
ID:9A/iNuqI0

数字だけ見ると大した事ないけど、確率のマジックにはまると悲惨すぎる

688 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 11:48:12
ID:qfezia4V0

1/64モンスターは苦労した覚えが有るのはリップスくらいだなあ

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:16:44
ID:QuSMUgNiO

アモスいたらテリーいらなくね？使い途に困るわ。

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:19:30
ID:p6yV2cis0

ほかの1/64モンスターは後回しで気楽にやってりゃいいけど

ロビン2は即戦力の強力キャラだからみんな固執してしまうんだよな

まあ長引いたら長引いたで途中ではやぶさの剣が手に入ったりしていいけどね

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:26:24

ID:FuRaFdhWO

最近SFCでカタブウ捕獲計画に失敗したのでエミュではじめて見たけど、ロビン2はトビーより楽に仲間になる。

状態セーブは間違えてF 1 使うと戻るからカジノ専用

692 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:27:06

ID:eJxyvZy9O

リップスって強いのか？

レベルの最大値が低くて大したこと無かった気がするが

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:34:07

ID:qfezia4V0

リップスは腐った死体同様にLv50までが強いキャラ。

でもまあ、肝心の力は低いからねえ。

694 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:46:50

ID:roW43tKg0

スミスと違って、出現率低い、仲間になりにくいので二重苦があるからねえ。

デザインは好きなんだが、リップス。

695 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 12:48:16

ID:n0ONUUm0O

MPとみのまもりが鬼なんだよなリップス。

はぐれの悟りはモンスターならリップスがキングスに使うね

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 13:00:19

ID:WMC498Pz0

はぐれ使う頃なら耐性でキングスだろうな

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 13:23:40

ID:FuRaFdhWO

キングスにはマダンテ覚えさせるべきだね。

主人公 バーバラ ロビン2 トビー スミス カタブウ キングス ドランゴ

ホイミン ツンツン アンクル ピエール ハッサン チャモロ ミレーユ 閃光が2軍

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 13:24:05

ID:YPquZqqP0

無職プレイだったら（スライム仲間あり）

アモスとテリーどっちを切る？

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 13:27:04

ID:02J6mH6KO

主人公

テリー

アモス

ルーキー

スラリン

スミス

ホイミン

メルビー

キングス

ロビン2

DQ6は何でこんなに青いの？

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 13:31:47
ID:roW43tKg0

言われてみるとハッサン以外の人間キャラには全員青い部分がある。
ミレーユ、バーバラの服。チャモロはバッグが青い。

音楽のモチーフアレンジもそうだけど、
6は全体的なイメージを統一させようって言うコンセプトが有ったのかも知れんな。

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 14:25:11
ID:n0ONUUm00

青いペンキが安かったんだろ。
テリーには余ったペンキ全部使ってやったんだよきっと

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 14:31:26
ID:p6yV2cis0

まあスミスはともかく
モンスターが青いのは仕方無いだろ・・・特にスライム系w
「青い」の異名はアモスに付けてほしいよな

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 14:34:08
ID:qfezia4V0

スライムって青いのばかりじゃないぜ？

バブルスライム系は青がない
6にはないが、プラチナキング系も青がない

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 14:40:04
ID:ptdtOMsi0

>>703
スライムエンペラーって青くなかったか

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 14:43:30
ID:qfezia4V0

そういえば青かった。
ゴールデンスライムのイメージが強すぎたか。

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 15:36:20
ID:R6L2xR2gO

確率1/64のはずのロビン2が相変わらずちっとも仲間になってくれないんで気分転換に育てた
ピエールでスライム闘技場やってみたが
Hランク初戦勝ち目無いwwただでさえ1対6なのに踊りで行動封じかよ...
やっぱ少し前に書かれてたホイミンにドラゴン 8しかないのかなあ...

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 15:49:53
ID:roW43tKg0

ぶっちゃけちゃうとドラゴン 8なら何使ったって良いって言う。

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 15:57:54
ID:qfezia4V0

加えてベホマは欲しいかな。
それ以外は何の特技も要らないというか
無い方が良くもしないではない。

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 17:08:03
ID:R6L2xR2gO

やっぱ輝く息は要るよな...1回戦の奴らのまともにやりあってたら体力持たないわ
小さなメダル集めてくるか...

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 17:21:53
ID:Haf6LtYS0
真空波と山彦イオナズンでHクラススライムでクリアできたけどな・・・レベルは40前後

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 17:24:33
ID:qfezia4V0
山彦イオナズンってプレスよりダメージ上じゃね。
回復用のMPを確保すればそりゃ強いだろう。

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 22:18:41
ID:1uclQRVe0
山彦ある頃ならもう簡単にドラゴンになれるからなあ・・・
結局ドラゴンのプレスで押しまくるのがベストなんだろうな

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 22:56:03
ID:ibUdoBS0
イオナズン覚えさせておいて山彦を取ったら行くかドラゴン極めるかぐらいだろ
それまでに悟り拾えるが

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 23:35:14
ID:FuRaFdhWO
メラゾーマ山彦でデーモンキングを倒すのがベスト
カタブウ欲しいよ。

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 23:43:52
ID:W5QBC/Pa0
デスコッドまで北のならともかく拾った悟りを
戦闘で使わない奴に使うのはもったいなくね？

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/06(木) 23:50:25 ID:qkzKCUoh0

普通にパラディンで は関係ないと思う。
そのあともメガザル要員として役にたつし...

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 00:02:38
ID:p6yV2cis0
おれも勿体無いからドラゴンにはしなかったよ
メタキンの剣げっとするまでHは勝てなかった(時間切れ)けどな
後で売っていること考えてもやっぱ勿体無い
ルーキーをはやく育てたかったり
低レベルでの制覇を狙っているなら別だけどさ

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 00:35:13
ID:8epk500
ドラゴンマスターしたホイミソ普通に使ってたなあ

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 01:19:18
ID:07w+WbNNO
ホイミンはわりとつかうからなあ
格闘場くらいはピエールに花を持たせたかったんだよ

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 01:23:42
ID:byKgKkFOO
宝物このキラーマジンをを unnecessary レベル上げなしで倒す方法教えてほしい？

これなら 2 秒で戦闘一回分だ。

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 02:35:35
ID:TGu+hquRO
今日ためしに F 1 A 連打したんだけどな～？
それで仲間にした？
明日ファーラットで試してみるよ

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 02:40:18
ID:HZ2wk0EW0
随分とかわいそうな人が現れたもんだな

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 02:44:38
ID:KuGIBU/o0
決まって携帯厨。いつものことだよ

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 03:04:07 ID:naciB/IBO
腐った死体とランプの魔王はどこで仲間になるの？教えてください。

ロビン 2 はゲットできたよー。あとカタブウって何なの？

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 03:06:09
ID:HZ2wk0EW0
貴方の、心の中に...

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 03:11:55
ID:TGu+hquRO
ランプの魔王はデスコッドの後ろが一番でやすい
腐った死体はモンスター周辺

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 03:14:36 ID:naciB/IBO
>>735 ありがとう！なげきろうごくのランプの魔王は仲間にならないかな？
まだ職業たらなくて裏いけてないんで...

737 名前：683[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 03:43:27 ID:CRdsQ0Ld0
>>685
すまん一戦闘で仲間になってしまった。
しかも>>686の言う通り偶然魔物使いがいただけで、狙ってたわけでもないw

てかマジで強え。
難なくムーアも葬ってくれたが...コイツがいなきゃキツかったのかな。

738 名前：685[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 07:29:11 ID:+PT5IT8sO
>>737凄いな
俺は4日目も駄目でした...確率1/64なんて絶対嘘だ嘘だ... 5のスライムベホマズンやグレイトドラ
ゴンは数十分で仲間に来たのに

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 08:50:50
ID:xFVJe0hfO
キラーマシーン 2 が出るエリアに辿り着くまでの戦闘だけで
ポストロールは起き上がってくれるのになw

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 09:04:49
ID:07w+WbNN0
まあ意外とホイミンで苦戦することもあるしな
リセットが一番有効なんじゃないの？
さすがに4日もかかるのは加々入

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 10:33:02
ID:hGSQMANUO
瀕死の仲間にベホマ唱えてからまわし蹴りするロビン2さんがカッコ良すぎ

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 11:11:25
ID:e9tP5scv0
スクエニUSA ドラクエHDを開発

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 11:36:59
ID:IMXpwoGF0
これやって人生変わった

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 11:56:52
ID:xFVJe0hfO
>>741
足とか無いだろ

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 11:58:07
ID:mpwpXz4t0
ボウガンのところでやってるんじゃないのか？
もしくは、まわしげりのときだけ足が出てくるとか。

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:01:04
ID:07w+WbNNO
スラリンやキングスにもつつこんであげてください><

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:14:31
ID:+PT5IT8sO
>>740面倒だが頻繁にリセットしてますよ
さて...5日目の今日は仲間になるのかどうか...

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:18:13
ID:xFVJe0hfO
ロビン2の「あそび」って何してくれんの？

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:22:24
ID:07w+WbNNO
>>747
とうぞくとか連れてはやぶさの剣も同時に狙うと
少しは気が楽になるんじゃない？
おれはその時拾ったのをロビン2の専用武器にしているよ
まさかもう5本くらい手に入れているとか？w

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:32:23
ID:xFVJe0hfO
>>749
戦闘後に“盗む”と、モンスターが起き上がらないんだぜ。たしか。
だから手っ取早く仲間魔にしたいなら、魔物使いと盗賊を同じ戦闘に出してはいけない。
モンスターが勝手に落とす宝箱はOK

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:50:29
ID:07w+WbNNO
あ...うん、そうなの？
真偽はどうか知らんが盗み判定と仲間の判定がちょうど重なるなんて相当運が悪いなw
ま、この人はどんな些細なジंकスでも取り入れたほうがいいだろうな

あと前に狭間の世界で頑張っている人もいたけどそれはさすがにないよな？

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 13:04:11
ID:TGu+hquRO

ロビン2に隼の剣とほしふる腕輪でメタルぎりを4回してくれるのではぐれメタル狩りに役立つ

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 13:31:43
ID:+PT5IT8sO

>>751ちゃんとお天馬の塔へ行ってますよ

もうキラマ2の出現エリアまでなら目を瞑ってでも行ける気がする...

ちなみに隼剣は0です^^

ドロップなんてヘルジャッカルがたまーに毛皮のマント落とすくらいです...

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 14:02:58
ID:KEekudOkO

>>751

狭間で狩ってた愚か者は俺のこと...

ここの優しい住人に教えてもらったら わずか10分でナンパ成功したぜ！

健気に頑張ってる>>747にどうかナンパ成功するよう教会にお祈りしとくわ

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 14:11:41
ID:9aK6NISyO

イケ面テリーさんを先頭にすれば、すぐナンパ成功するよ

ハッサンなんてブサを先頭にした日には一生仲間にならない

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage テリー乙] 投稿日：2008/03/07(金) 14:14:50
ID:+PT5IT8sO

>>755それが原因か! orz

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 14:28:41
ID:nTnpK2ZJ0

>>755

テリー乙

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 14:34:34
ID:uK5iG4ek0

AIってジゴスパーク使わないね。

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 15:12:54
ID:07w+WbNNO

ジゴスパークだけに「地雷」なんだよゲハハハハハハ！

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 15:29:07
ID:+PT5IT8sO

このスレで誰か凍える吹雪吐いたみたいだけど気にしないって

それよりも遂に...遂に!ロビン2 起き上がりますた

どう見ても皆さんのおかげです、本当にありがとうございます g(r y

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 15:36:57
ID:e4Z+QiVWO

>>760

お前ちゃんとダメージうけとるぞ

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 15:39:45
ID:+PT5IT8sO

って、ロビン2 仲間にした方がいいが

そういえばAI戦闘でなきゃ真価を發揮出来ないんだよな...
DQMJみたく1匹ずつ作戦設定...てのは無理だよな
AIに慣れてくしかないか...

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 15:43:53
ID:uK5iG4ek0
>>759
意味が分かりませんがなw

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 15:46:02
ID:TGu+hquRO
良かったな。
カダブウ390戦まで来たww

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 15:52:31 ID:naciB/IBO
AI戦闘ってなに？
ロビン仲間にしても二回攻撃しないのはなぜ...？

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 16:01:37
ID:WAuKGpLh0
>>765
めいれいさせろ以外で戦闘させてみなよ

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 16:01:51
ID:CvJTIB490
めいれいさせろ以外の作戦にしる。

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 16:03:22
ID:uK5iG4ek0
AIは4の印象が強いからあまり使いたくないんだよねw

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 16:05:47
ID:xFVJe0hfO
「めいれいさせこ」なんてずいぶん偉そうじゃないか。
普通は「ぼくのおねがいきいてください」だろ？

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 16:43:17
ID:11eKef1wO
ドラクエ6の眠り解除ってキアリクでできるっけ？

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 17:27:48 ID:edtZryZw0
めいれいさせ子

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 17:36:06
ID:2L8XKAqP0
6の一人旅は夢見の零採るまでがムズいな、ヘルホーネットとブラディーボ死ねよ
かなしばりで全滅とか6で現役だったのかw、で今さっきブラティに負けた、妖精の鎧買ってからにするか。

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 17:54:02
ID:QwJSnflN0
ブラディーボは星のかけらでよくね？

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 18:01:24
ID:CVFGynaFO
ブラディーボな

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 18:13:47
ID:2L8XKAqP0

>>773

おk、これで楽勝だ、だがヘルホーネットに阻まれ辿り着けんw

>>774

まじか

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 18:58:37
ID:+PT5IT8sO

ブラヌルポ...いやなんでもない

しかしロビン2、耐性が凄いなあ

装備揃えたら初期レベルなのにメンバー1の守備と耐性を誇るやつになってしまった

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 19:09:27
ID:07w+WbNNO

>>776

キラーマジンガッ

苦労した甲斐あったね

さあ今度はメタキン装備を揃える作業に備えるんだ

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 19:27:15
ID:wk5ewDu9O

なあ、マダンテの威力ってMPの最大値じゃなくて残ってるMPで決まるんだよな？

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 19:28:44
ID:1rQmjlOu0

やれば解ること聞くなドラクソ信者

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 19:57:39
ID:wk5ewDu9O

良く考えてみりゃ、バーバラはスーパースターにすべきだったかもしれん。マダンテで使い捨てじゃ意味ないじゃないか...

その点スーパースターならMPなくても戦えるし

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:06:09
ID:1rQmjlOu0

遊び人で寝る覚えりゃMP回復し放題だしな

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:14:22
ID:eU/id6H+O

ムドー倒すの面倒くせえ

だがアモっさんのために頑張るぜ

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:25:06
ID:xFVJe0hfO

必死こいて木の実30個バーバラにぶち込んでマダンテさせても

ハッサンがバイキルト正拳突き2回ぶっ放すのと同程度のダメージな件

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:29:32
ID:gl25xFyy0

マジンガとか、アクバーの開幕とか、体勢整えるのがきつい場面では、

そのバイキルト正拳2回ぶっ放す時間が貴重だったりするんだけどな。

まあ、レベル上げりゃ何でも良いんだが。

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 20:33:24

ID:wk5ewDu9O

>>783

そう言われてみれば確かに
でもバーバラ使わないのはなにかもったいない気がしてな

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:36:18

ID:07w+WbNN0

ムーア最終形態が一番の華だな
まあマダンテ活用するもしないもその人の自由じゃない？

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 20:37:46

ID:wk5ewDu9O

>>786

前は全く使わなかったから今回は是非使いたいと思うんだ。
今からスーパースターになるか...

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 20:54:05

ID:xFVJe0hfO

マダンテ 1 発で役立たずになるより
補助魔法や回復魔法を随時唱えられる子のほうが有効。

関係ないがな！

バーバラ萌えッッ

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:02:48

ID:xjg+nC/H0

>787

>788みたいな使い方もいいし、いっそパラディンにして打撃要員にする事も出来るぞ(要：グリーン
ガム)
賢者状態でもバトマステリーより攻撃力強いしな

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:06:34

ID:07w+WbNN0

>>787

どこまで進んでいるわからんが
とりあえず遊び人で「ねる」を習得しとけ
これ覚えればバーバラは最強の二軍になる

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 21:20:26

ID:wk5ewDu9O

>>789

確かにわざわざマダンテにこだわることもないか

>>790

今カルベローナの封印解いたところで賢者 2つです。
マダンテ+ひたすらハッスルダンスが良かったかなあ...

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:21:44

ID:gl25xFyy0

リメでハッスルどうなるんだろ。
現状だとMP 0 で使えるからマダンテ後とかでも使えて便利だったけど。
まあ、賢者の石持たせれば良いんだが。

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:24:35

ID:vutip8zqO

マジレスするとピッチングマシンが投げる120キロと俺が投げる2120キロは全然違う

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:27:33

ID:eU/id6H+O

アモスって何の職業がいいの？迷う

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 21:29:27

ID:wk5ewDu9O

>>793

そりゃあそうだろう

>>794

アモスってキャラ的に使う気にならないんだよなあ...

だからレンジャー要員

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:32:22

ID:xFVJe0hfO

>>794

戦士系。でもスミス加入するとマジで居場所無い。

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:32:48

ID:07w+WbNN0

バトマスにして攻撃を華麗に受け流すもよし

パラディンにして一撃で敵を仕留めるもよし

好きにしな

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 21:34:28

ID:HKme3MKhO

>>784

やっぱりバトマスやパラディンなどの戦士系がいいじゃないか。

マジックポイントはそんなに高くないイメージがある。

リメイクで魔術士の搭は改善されてしまうのかな。

今、リアルでやってるけどなかなか便利。

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 21:35:49

ID:HKme3MKhO

すまん、>>794だった

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:41:46

ID:PM+kk+e70

まものつかいでとことん魔物

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:41:55

ID:Nh7nmDqUO

>>794

守備力がハッサンより高いから、パラディンにして壁役なんかするといいかも。

それかハッサンが倒れた時の代打要員とか。

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:44:54

ID:eU/id6H+O

>>795

凡庸グラなのに操作できる！そんなところがアモスの魅力だぜ！

俺も初めはレンジャー要員にしてたけどなw

>>796-798

やっぱり戦士系か
まずはバトマス目指してみる

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:46:16
ID:e3pR1qYG0

>736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ [sage] 投稿日：2008/03/06(木) 10:11:41
ID:mi0Dlb0MO

>じゃあターニアオタも消えるよ
>俺はバーバラオタじゃないから消えないけどなw
>「普通」の人はバーバラがヒロインとを感じるからな
>ターニアオタみたいな知的障害者じゃないかぎり

バーバラがヒロインだと感じない人は知的障害者なんだそうです
すごい理論ですね

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:50:08
ID:+PT5IT8sO

名前をワロスに変えた上にルイーダに送っちゃってごめんねアモス(・ ·')

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:51:42
ID:eU/id6H+O

>>801
みのまもりトップだもんな～
発散の状況見てパラディンも悪くない

>>804
初プレイ時は仲間にすらしなかった俺orz

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:52:28
ID:gl25xFyy0

アモスは、その他大勢の代表としてPTに参加している漢。
ある意味第二の主人公と言える。

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:55:28
ID:xjg+nC/H0

アモスは身の守りが高いけど金のブレスレットつけられないのがなあ

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:57:22
ID:07w+WbNN0

あと人型の敵は何気にバギ系統の攻撃が多い
持ち前の身の守りの高さでスクルトの恩恵を一番に受ける
アークボルト兵士との闘いには是非加えてやってくれ

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:59:22
ID:xFVJe0hfO

アモスはブーメラン装備できるからパラディンに就職すれば逝かせ男になれる。

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:59:44
ID:eU/id6H+O

スライムメットとアーマーを装備できるチャモロ、、、懐かしい4コマネタ思い出すわ

アモスはラストまで使うぜ
まだ出会えてないけど

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 22:04:22
ID:wk5ewDu9O

なんでアモスに本当のこと教えると消えちゃうんだろうね。
自力で理性の種取りに行けば良いのに

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:04:33
ID:gl25xFyy0
メットって、よくネタにされるけど、普通に装備しても違和感無いデザインだよな？w
アーマーは知らん。

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 22:06:53 ID:eU/id6H+O
>>812
むしろキングスライムとかはぐれメタルはどうやって装備するのか考えてしまう感じだよなww

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 22:10:55
ID:e4Z+QiVWO
>>805
変換ミスワロタ
発散www

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:16:56
ID:eU/id6H+O
ハッサンして一時間以上キツされなかったらメキヲ撃破ス思い出したwwwwwwwwww

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:18:57
ID:SMbHcpEJ0
そんなスレがあったのか.....実に興味深い。

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:23:30
ID:KEekudOkO
>>793
2120⁺...ほお...ジェット機の二倍の速度か...
ぜひ拝みたいもんだな
やっぱ「いしつづて」より早いのか？

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 22:50:21 ID:IRgImgsOO

このゲームは
ダークドリームを2ターンで倒すのが一番の楽しみなところだよ!!

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:52:11
ID:07w+WbNN0
はぐれの悟り以外ドリームに用はない

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:09:39
ID:+PT5IT8sO
>>809
> 逝かせ男になれる
ハッサンにあんなことやこんなことをしてイカせまくるアモスを想像した俺は正常だな

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:10:17
ID:SOuedT1s0
>>820
ホモを正常と思う君は間違っている！

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 23:18:38 ID:naciB/IBO
カタブウってどのモンスターを指してるの？名前教えて？

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:21:00

ID:Q0wJ70+d0

チャモ口が黙ってませんよ！

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 23:37:10 ID:PM+kk+e70

>>822

カタ 硬い はぐれメタル

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:38:52

ID:KEekudOkO

そけへライフゴットの町長を入れて三つ巴にしてくれ

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 23:42:15 ID:naciB/IBO

>>824 ありがとう！はぐれだとはちっとも思わなかった...

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:42:56

ID:Q0wJ70+d0

>>826

二度と来るな

次は質問スレ行け

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/07(金) 23:52:52 ID:rA8v6ZUTO

>>818

マダンテ連発して最後はハッサンのぱふぱふでトドメさすんですね？

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:53:31

ID:eU/id6H+O

LV21でムドー撃破、、、こりゃ熟練度上げキツくなりそうorz

ダンジョンで迷いすきたぜ、、、、

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 23:55:46

ID:Ps8fVTwj0

俺は初回レベル24だったから気にすんな

溶岩の洞窟のせいで.....階段が見つからないんだよ

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 00:03:14

ID:eU/id6H+O

>>830

ちょwwwまさにそこだww

あと炎のツメ探すのでこずったわ

調べりゃ良かった

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 00:05:27

ID:ZETumbMeO

>>811

ベッドで寝込んでるくらいだからそんな元気無いんじゃない？

あんな状態で町をでたらいくら勇者でも野たれ死にじゃないかな。

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 00:30:17

ID:u94muFWiO

>>803

バーバラと主人公のイベントなんてストーリー中何もなかったしな

正直ターニア辺りがヒロインかと思ってて、インゲでの会話で

何だ、バーバラヒロインなのか？程度

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 00:38:51
ID:FXupO4iv0

スフィードの洞窟で詰まって理性のタネんとこの芽に聞きに行ったのは俺だけでいい

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 00:48:27
ID:31WEzR7G0

あの芽ってヒントくれるらしいけど、正直移動が面倒すぎて一度も利用しなかったな...w

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:07:00
ID:x1Rw6PE90

>>833

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ [sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:43:33
ID:pQaJomFs0

発売前～発売日～オープニングまで

「パケ絵のミレーユ美人杉自重 6は主ミレってとこか(・・)初っ端からいいムード」

序盤～終盤まで

「ターニアたん(*・`)ハァァ 妹？近親相姦？でもそんなの関係ねえランド氏ね」

「ジュディたん(*・`)ハァァ 積極的で小悪魔なキミに夢中さランド氏ね」

エンディング

「.....え？バーバラがヒロインだったの？(° °)イマザオアイトカイルレモ...」

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:16:53
ID:cBu0ko3mO

スミスが仲間にならねええええ

前は一発で起き上がったのに

スミスを仲間にするのに一番効率がいいのってモンスター周辺だよな？

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:18:03
ID:5g6EeF6a0

ホイミンもついでに仲間になるしー石二鳥だ

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:20:16
ID:cBu0ko3mO

やっぱそうなのか

豚が力の種3回くらい落としてるのに

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:22:34
ID:QXs0uUeJO

いつもは熟練度上げや銭稼ぎにやたら時間を費やしながらのプレイなのだが、今回は出来るだけサクサク進めていった。

装備品は買う物でなく貰い捨てる物だと確信した。

問題は上級職が一人もいない事と、その状態でデュランが倒せるかどうかだが・・・。

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:25:40
ID:5g6EeF6a0

主人公ハッサンミレーユチャモロの基本パーティで進め

ボス戦ではハッサンにひたすら仁王立ちさせればよし

主人公は攻撃、ミレーユはハッサンにスカラ、やや遅れてチャモロがハッサンにベホマ

これで大抵なんとかなる。

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:31:53
ID:f5meqntnO
オークマン

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:43:24
ID:N7Mijlkc0
デュランなぞ無職で撃破したぞ
>>841のやり方でOK

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:44:50
ID:mpivmIDBO
無職のくせにチャモ口強過ぎだろ、、、、

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 01:51:14
ID:5g6EeF6a0
チャモ口を初っ端から武闘家にしてザコ敵に回し蹴りするの最高

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 02:15:00
ID:QXs0uUeJO
>>841、>>843
そういうものなのか。安心した。
ではハッサンをガッチリ固めて挑んでくる。

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 02:39:32
ID:/GE4EOz60
ID記念
早くリメイクしてくれ

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 02:40:48
ID:/GE4EOz60
間違えたつーかID変わるの知らなかった
スルーしてくれ

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 03:28:06 ID:mpivmIDBO
ホミンKONEEEEFE

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 03:40:11
ID:ipMI/jiQO
リップス キメイラ だろにんぎょう ファーラット ばくだん岩 ウインドマージこいつら仲間にする
意味ある？
主人公レベル70 なんだけど

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 03:41:57
ID:H/iN80uRO
6回目の戦闘であっさりランプの魔王が仲間になりました。
ありがとうございました。

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 03:45:28
ID:mpivmIDBO
>>850
いらなくね？
ホミンはちょっと使ったことあるけど微妙

ホミン仲間にするために戦ってたらいつの間にかLV25で熟練度上がらなくてワタ

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 04:00:09

ID:TcsAJ0xM0

太田 “夢と現実” とかを扱ったシナリオって好きなんですよ。『 』ではアレッとか思ったんだけど、
『 』はシリーズ中最高のシナリオだと思う。展開の途中で、目的がなくなって漠然とした感じになるのいいね。
~で、だから自由度が高いかということ、実はそうじゃない。つぎにやることはもう決まってるんだけど、
それを感じさせないようなつくりになってる。自由な気分させるストーリーですよ。

太田はDQ6の魅力を分かってるな！

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 04:19:51
ID:31WEzR7G0

1995年当時に(つってもほぼ1996年だが)
この世界観を構築した堀井と6は普通に凄いて。
今だと夢の世界(笑)自分探し(笑)って言われるけど、12年も前のゲームなんだぞと。

てか、もう12年も経ったんだよな...

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 04:45:48
ID:ipMI/jiQO

>>852 だよな。

>>851 おれは累計600戦闘で仲間にした
はぐりんは早かったけど

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 04:45:58
ID:yh15tH2T0

そうは言ってもFF10とかよりは自由度あるがね
アンチ的な意味じゃなくて

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 05:00:12
ID:W3JiTOrbO

FF10やってから再評価した。
今ではどっちも好き。
結構ザナルカンド関連が似ていると思うんだ。

「君が夢を見てるんじゃないよ、君自信が夢なんだ」
みたいな展開。
エボンジュ デスタムーアを倒すと夢は消える。

主人公は仲間の中では異質な夢ベースなのに
真実になっちゃったティータみたいな感じ。

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 05:08:27
ID:W3JiTOrbO

すまん
×自信
自身

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 05:10:31
ID:o2ADBKqS0

パーティーから商人外した瞬間ロビン仲間になった
商人と魔物使い一緒じゃモンスター仲間にならないとかあんの？

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 05:16:17 ID:iOBktjd5O

何を言っておる

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 05:26:08
ID:QXs0uUeJO

>>859

ただの偶然。
験担ぎとしてやる分には問題ないけど。

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 05:39:58 ID:z0ln1LcsO
ちょw

今はぐメタ捕まえ中なんだが、二回連続ではぐメタ出て二回幸せの帽子落としやがったw
いらねーから仲間なれよ...

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 05:46:22 ID:z0ln1LcsO
はぐりん牧-----!!!!

もう満足だ。ドラクエ6やめよう

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 05:58:41
ID:31WEzR7G0

>>863診断結果

はぐりん、カダブウ燃え尽き症候群のようです。

- 処方箋 -

- ・一人でドREAM撃破などのやり込みプレイをする。
- ・データを消して最初からプレイする。

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 06:19:44 ID:z0ln1LcsO
でも先生、前プレイでテリー1人でドREAM殺したからもう二回目には...本当ははぐりん

も1周目に仲間にしてたし...

もっと薬ないですか？

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 06:22:35
ID:+PYs04za0

種集めまくって最強はぐれめたるにする

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 06:24:18 ID:z0ln1LcsO
>>866

今は種は各10個ずつあるけど...

盗賊四人でどこにいけばいいんだ

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 06:43:52
ID:fbNFLNEA0

>>865

レベル25ぐらいで頑張っけてクリアしてみ

それでも結構大変だから

世界樹の葉っぱはちょっと買わないとムーアに勝てないけど

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 06:54:45 ID:z0ln1LcsO
>>868

そんなことやったことあるのか！？すげえ...さすがに真似できんw

俺はここで燃え尽きるわ...さよならドラクエ6

次は久し振りに7するかな

870 名前：聖帝後藤 iSwpBi999Q [] 投稿日：2008/03/08(土) 08:51:13 ID:w4mvSLU/O
はぐメタ3匹仲間に見てみな なかなか苦痛だぜ

三匹目仲間にした時は全員経験値カンスト 熟練度もMAX
幸せの帽子16個だったな
キングス+はぐメタ3匹でフィールドを歩く姿はなかなかのもの

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 09:13:42
ID:EiaaaaKJ0

>>857

FFの話すると怒られそうだけどおれもFF10の世界観自体は好きだよ
問題は演出過剰なのとボス戦で全滅すると長ったらしいムービーを何度もみるはめに…
あとおまけで変なストーリーがいろいろあること
これらのせいで悪い印象しか残らん

結論：ムービーイラネ ドラクエもやりすぎないようにね

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 10:07:33
ID:k9jPThnC0

>835

あれ、ちゃんとヒントくれるんだ…

ゼニス城に行く方法がわからなくてさまよってた時に
そーいえば困った時は来いって言ってたなあ、と思いだして行ってみたら

相談しますか

> はい

いいえ

「そうか、ワシも最近雨が降らなくて困っておる
困った時はお互い様だな」

って…、マジ引っこ抜いてやろうかと思ったわ

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 11:32:17
ID:pp05LT3QO

理性の芽は根っこが人間の顔してる

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 11:46:59
ID:L9Q8JRBZ0

ラングの顔した芽が生えてる所しか想像出来ない

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 11:57:34
ID:mpivmIDBO

転職可になったら人間キャラ外してクリアってのも面白いかもね

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 13:00:21
ID:8AzSHza8O
(2ChURL)

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 13:13:32
ID:1J0O3tJWO

敵のドロップアイテム狙いの時って、
盗賊の人数とか熟練度で確率変わるの？

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 14:14:37
ID:EiaaaaKJ0

フレッツテンプレ

ドREAMやっこさ倒したぜ
さすがネ申
何度倒しても不死身だぜ

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 14:47:32
ID:NJ+d932CO
>>878
IDすげえ

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 14:47:52
ID:gemz0Y1W0
えいああああw

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 15:16:54
ID:nxTraVA00
>>878
IDすげえなww

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 15:17:28
ID:sc1a5UZ40
>>878
えい

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 16:18:39
ID:8AzSHza8O
エイアークさんこんにちは！

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 16:48:47
ID:LU9vSzSz0
ランプの魔王が仲間にならない。
確率 1/256だろ？
もう一万匹くらい倒している。
盗賊×3と魔物使い×1（ドラゴン、キラーマシン×3）で、
デスゴットの先の溶岩地帯で頑張っていたら全員LV99になってしまった。
奇跡の剣、ゲントの杖は50本くらい集まった。
ダークドREAMあっさり倒せたから、正直もうどうでもよくなってしまったが、
盗賊がいると仲間にならないの？

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 16:59:50
ID:lrTC6NLxO
>>884少し上の方にそれらしき事が書いてあるが...
しかし、キラマ3匹って...2匹目以降は1/1024なのによくやったな...感心するわ

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:00:46
ID:mpivmIDBO
>>884
判定が被るから盗賊は抜け

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:07:34
ID:LU9vSzSz0
>>885
天馬の塔で職業上げ、はぐれメタル狩りをしていたら仲間になった。
はぐれメタルも二匹仲間になった。
ドグマを倒すのが目的だったが結局倒せなかった。

>>886

やっぱりそうか・・・。
ありがとう

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:10:48
ID:8joz/X5g0
判定って被るのか

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:17:58
ID:31WEzR7G0
ぬすむ判定だっけ。自然に落とす判定は別勘定だったかな？確か。

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:18:27
ID:lrTC6NLxO
>>887羨ましすぎるぞ、キラマ1匹目を仲間にするのに5日かかった俺はなんなのよ(； ;)

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:36:20
ID:ALdt/YtJ0
これモンスター全種仲間にしてもルイーダの酒場いっぱいになるんかな

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:43:27
ID:L9Q8JRBZ0
全種仲間にする前にいっぱいになるんじゃないか

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 17:47:32
ID:A8e8hpZw0
全モンスター1匹ずつでもルイーダの容量を超える
当然リメイクでは改正されると思うが

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 18:02:14
ID:lrTC6NLxO
DESTAMUA撃破
口と実力が合ってたやつでした、ダメな意味で

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 18:22:09
ID:lrTC6NLxO
エンディング見てるが
ホントにバーバラがヒロインみたいな扱いになってる
本編でそれらしき絡みは全く無かったのに...
どうせならFF5みたくそういう要素は完全に無しで良かったんに...本編で全く無かったのに唐突にエンディングでそういうの持ってこられてもねえ...

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 18:46:24
ID:mpivmlDBO
ヒーロー：アモス
ヒロイン：スミス

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:23:39
ID:u94muFWiO
ヒロインなんて無理に出さなくてよかったんだよ6は

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:43:20
ID:31WEzR7G0
>>893

ルイーダの上限は是が非でも改善して貰いたいね。
6の醍醐味の一つである、コレクション要素が、そういう形で制限されるのは残念でならない。

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 19:49:37 ID:YcBKJ9fO0

みんなリメイク期待してるの？

なんか俺リメイク別に出なくてもいいような気がしてきた。

勿論セーブ消えやすいのはアレだけど、なんというかあの古臭いフィールド音楽だけで充分なんだ

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:54:55

ID:mpivmlDBO

消えやすいからさしっぱなしで安置してある

4, 5, 6なんかGBAで十分だったろうに、...

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:56:27

ID:MIRIbTiO0

FF13の赤字埋めるのに必要なんだろう

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:56:50

ID:1GpquDVjO

まあ別に期待はしてないかな

やっぱり今の小中学生がやるんじゃないの？

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:04:56

ID:kAkOSBPqO

とりあえずバーバラを預けられるようにしてガンディーノあたりにミレのイベントを増やすくらいは欲しいな

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:04:59

ID:3Vrza4z10

データが消えなくなるってだけでもかなりの価値があるけどな > リメイク

でもそれ以外は移植でも良かった気がする。グラフィックも十分だし、もちろん不満な部分はあるけどな、道具の出し入れとか

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 20:09:21 ID:1GpquDVjO

まんたんで移動中に使うキャラがMP消費するのが嫌

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:21:02

ID:pp05LT3QO

まんたんはPS2になってもダメダメだったからね。

ベホマあるくせにベホマラーとベホイミ連発....

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:21:45

ID:xrN9gfLPO

作戦ももっと使えるようにしてほしいし、じゅもんせつやくが出れば最高

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 20:23:56 ID:1GpquDVjO

一人一人に作戦は無理だよな

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:28:06

ID:b5MPu/SdO

くさったしたい二匹目仲間にしたいんだけど、オススメの場所とかある？

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:31:55

ID:pp05LT3QO

教えて何くれるの？

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:39:11
ID:fRFXMBEZO

どうせ自動LV上げできなくなったりするんだろ面倒くせえ

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:45:06
ID:lrTC6NLxO

LVうpで思い出したが、ムーア倒すまでにメタキンに会わなかったな...

しかし、ラスボス戦の音楽よりもムドー戦の「敢然と立ち向かう」の方がカッコいいのはどういう訳だ

台詞もムーアの虫ケラ連呼より本気ムドーの「魔属繁栄の為ここで負ける訳にはいかないのだ!」の方がカッコいいし...ムーアが何だか哀れ

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:51:21
ID:tOK+w4nf0

>>912

ムーアは元々小物としてキャラ付けされてる。

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:52:29
ID:SDReBW3lO

>>895

何言ってるんだ？

EDでヒロイン扱いされてるのはターニアたんたる

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 20:54:30 ID:pp05LT3QO

>>912

ムドーそんな神田のガード下で独りで焼き鳥食いながら真っ赤かになって

隣りで飲んでる学生に絡むアツい30代後半みたいなセリフ吐いてたっけ？

ギャグだろ？

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:54:36
ID:eLhvM/2d0

なにを言ってるのかよくわからないが
一番かっこいいのはジャミラス様

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:57:02
ID:SDReBW3lO

いやデュラン様だね

漫画は糞

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2008/03/08(土) 20:57:26
ID:wQ6ajFuS0

DESTAMムーアはDQのラスボスには珍しく気合の入った強さだったから別に良い

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:59:12
ID:FW5pVoW6O

グラコス弁護士

海底神殿のグラコスを思い出すのは俺だけか？

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 20:59:34
ID:ww5rxvBVO

小島よしおの「さあ、肉を断ち切り血を滴らせ戦おう！」の方がカッコいいな

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:00:49
ID:iOBktjd5O
デスタムーア本体よりむしろ隣の玉が強い

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:05:11
ID:A8e8hpZw0
>>921
なんか根本的に間違っている気がするが

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:11:24
ID:pp05LT3QO
前もこのスレで言った気がするが、海底神殿って元はポセイドンの城だったんじゃないかと。
なんであんな世界地図の端っこの、しかも地下なんかには海底を束ねる人が住んでんだよ。
グラコスに追い出されたんだよな？ w

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:34:59
ID:2TkYGB3k0
>>918
小物のくせに妙に強いんだよね。
職業がしょぼいと普通に死ぬる。

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:36:30
ID:PJt16lu/0
ムーア様は小者じゃないぞ
ちゃんと魔王らしいことはやってるし、ドラクエラスボスの中じゃかなり強い

ただ...ダークドリームが存在した、それだけが彼の不幸

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:44:38
ID:QpRQdgrxO
バイキルト使うってラスボスは新鮮だった

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:44:59
ID:fGIB4zPJO
いやぁ何回見ても...

イオナズン マヒャド ギガデイン ビックバン マダンテ ジゴスパーク
の6連発はエグイなぁw

そらぁさすがの大魔王さまでもチリと化すわな...

だいたいなんだよマダンテの後にジゴスパークってw

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:52:13
ID:31WEzR7G0
小物でも良い味出してると思うぞ。ダイ初期の鼻水ハドラーみたいな感じで。

C Dシアターなんてムーアの声キタキタ親父だしなw
普通に合ってるから困る。

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 21:53:47
ID:bWcYeD1m0
キタキタ親父wwwwww

チャモロはニケだったなそういや

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:02:21
ID:lrTC6NLxO

え、デスタムーア強かったかなあ
バーバラにマダンテ撃たせる時以外はAI戦闘だったが終始余裕だった
第3形態もHP大して高くないしプレスに耐性も無いからあっさり逝ったし...

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:03:43
ID:XM6Rc5630

はいはい俺tuee俺tuee

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:07:25
ID:bxtG2pyQO

デスタムーアは大防御しながら攻撃とか自分にバイキルトやスカラをかけるから
なんか魔王として認めたくない
仲間呼ぶミルドラスよりはマシだけど

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:11:44
ID:G3ruGBD30

地味にボミオス唱える魔王いたら鬼畜だな

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:12:32
ID:XM6Rc5630

バシルーラとか

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:15:09
ID:cBu0ko3mO

下の世界の地図のありか教えてくださいあ

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:15:56
ID:XrLgV9eR0

下の世界の何処か

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 22:17:01 ID:iOBktjd5O
パルプンテとか

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 22:17:30
ID:lrTC6NLxO

>>934バラモ s (r y

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/08(土) 22:22:21 ID:1GpquDVjO

>>935

下ダーマだが質問は質問スレね

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 23:00:54
ID:mpivmIDBO

キメイラ起き上がれよふざけんなよ

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 23:23:04
ID:91g3Nbri0

ボス戦でバシルーラは勘弁

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 23:31:24

ID:8tG10HUV0

パラディンでばくれつけんうめえ w w w w w w w w w

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:02:10

ID:ZOxKL9u3O

餅つけ

まあ気持ちは分からんでもないがな

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 02:14:44 ID:SLvTz8vKO

テリーの前のキラーマジंगाが倒せないんだが...あれ、こんなに強かったっけ。

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:36:22

ID:aKR0JgDqO

>>942

のバルザック

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:36:28

ID:k+SpY1uN0

ムドー倒してからモンスター縛りでやってるんだけど、グリーンガムのムチ取るとこのマジंगाが倒せなくて行きづまってしまった。。

メンバーはツンツン、モコモン、ピエール、ホイミンだけど他にお勧めいる？

ちなみにアンクル育成中です。

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:43:12

ID:/qBuLzBe0

>>954

鞭は後回しでもいい。

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:43:32

ID:HmIk36VH0

そのメンバーだと、1/32以下には屈してるのか

マジंगाはピエール受け流し、ツンツン精霊の歌、ホイミンベホマラーを永遠とやってりゃ勝てる。

全部無職で覚える技

トビーとドラングは欠かせない。アンクルは正直育てにくいから、外していいかもよ

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 02:44:41

ID:fcL0/XuFO

スミス

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 04:44:00

ID:Cf2Z8cvy0

アンクルは(モンスター縛りなら)必要だろ。山彦の帽子かぶれるんだから

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 05:38:31

ID:HmIk36VH0

アンクルに山彦か。どちらかといえばメルビーやホイミンキングスだと思うが

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 07:40:25

ID:RfsgDeBd0

アンクルはドラング加入前ならアモスの代わりになるかもな

初期のころはむしろ戦士向きのステータスだと思う

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 09:34:18

ID:LgeokkCXO

一時間くらいでロビン2仲間になったぞ。

運良いな。

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 09:38:00
ID:baBL5MyxO
やいばの鎧のカウンターでロビン 2 仲魔にしたぜ

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 10:05:54
ID:IPY9khWJO
上手くいけば、はぐれメタルも 刃の鎧+皆殺しの剣 で自滅してくれる

LV低けりゃ取り巻きにフルボッコされて死ぬけど

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 10:06:31
ID:0MrdfiMV0
狭間で狩ってて、調べてへこんだあとに天馬の塔(だっけ?)で一発で仲間になったのは良い思い出

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 12:07:07
ID:HqEZEZmF0
ロビン 2 ってぶ 1 っちゃけ役に立つの？

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 12:28:44
ID:ZOxKL9u3O
>>965輝く息 x 2 で雑魚を綺麗に掃除してくれます
隼剣隼斬り x 2 で 8 回攻撃も出来ます
回復しながら攻撃なんて事も出来ます
守備・耐性共にかなり高いです

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 12:29:11
ID:RfsgDeBd0
ネタキャラだよ
マジンガ様のなごりでみんな仲間にしているだけ

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 12:59:29 ID:6m+YT/vq0
>>965
LV66で打ち止めだからかなり弱い
LV99まで行くスライム以下

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 13:13:03
ID:fFhV0L8o0
・・・うそはいかんよ
ロビン強いよロビン

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 13:33:01
ID:bhzWNDBcO
攻略本の自爆するテリーさんかっこいいよ

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 13:41:46
ID:P1IFG/uN0
>>964
狭間ってダメなんだw
昔、狭間で1週間くらい頑張ってたからあきらめてたわ

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 13:45:16
ID:RfsgDeBd0
そろそろ次スレの季節だな
おれははぐりに食べさせる種を稼ぎに行ってくるから
乙は後でな

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 14:11:36 ID:73TarMt+O
昨日90～83レベルに戻った

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 14:25:38
ID:MW/0+Wa00
>>970
次スレよろ

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 14:56:35
ID:nh8cfW73O
輝く息が強すぎなのが
確か5までは輝く息より灼熱の方が強かったように思うが

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 14:59:02
ID:6cBdC+ChO
戦闘スピード改善だけでいい
DS版DQ4の後にやると苛々してしまうw

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 14:59:11 ID:C5ZiheaXO
>>975

52 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/09(日) 08:08:33 ID:nh8cfW73O
>>50
はいはい
俺は別にターニア自体は嫌いじゃないだけ
ターニア厨は嫌いだがな
ミレーユとミレーユ厨はどっちも嫌い
どっちもゴミだから

それにしても、相変わらず俺のストーカーきもい

56 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ 投稿日：2008/03/09(日) 14:52:15 ID:nh8cfW73O
>>55
お前が死んだら
荒らすのやめてやるよ

みんなのために死んでみるw

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 14:59:20
ID:nuz2RJKP0
>>975
それでも終盤になると効かない敵結構いるけどな

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:02:26
ID:BMzpNdrR0
>>975
バーバラスレに引きこもってるカス神崎

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:05:54
ID:nh8cfW73O
>>978
でも便利なことこの上ないよ
MPまったく消費しないのに全体に200前後って
完全に

ベギラゴン、マヒャドをいらない呪文にしちゃってる
イオナズンやメラゾーマは山彦使えば、まだ存在価値あるけど

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:07:10
ID:C5ZiheaX0

>>980

自分が荒らしまわってるスレではageまくってるのに
律儀に本スレやバーバラスレだけきちんとsageするのは何で？

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:11:11
ID:f+4DY1aC0

>>980

荒しは死ね

何しれっと本スレに出張してんだよ屑が

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1204975609/>

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:14:32
ID:nh8cfW730

>>981

そういうものだろ2ちゃんって？

荒らしは他のスレや板でも荒らしじゃなきゃいけないのか？

この話題がしたかったり、俺を叩きたいんならバーバラ厨スレで御自由にどうぞ

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:16:22
ID:wxPv0ml30

>>983

.....

99年から2chやってるんだよね？神崎さんw

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:20:01
ID:Hmlk36VH0

悪いが、本スレにまで引用レス張りまくる奴の方がウザい

言わなきゃ気付かんし、コイツが誰であれそんな事は果てしなくどうでもいい

とにかくスレを汚すなよ

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:20:53
ID:s2wFFdb70

>983

もうお前は黙ってる

お前がいるせいでまともに進行できない

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:22:07
ID:s2wFFdb70

てことで誰か次スレ頼む

俺は無理だったorz

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:25:04
ID:2CN1G6d30

>>985

バーバラオタ乙

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:29:42
ID:Hmlk36VH0

ポカソ

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:39:28

ID:baBL5MyxO
ランドってなんで金髪なんだ

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 15:51:35
ID:AEndpYM8O
やっぱDQ5みたいに、耐性のあるモンスが強いのか？

5で言うと火や吹雪効かないプレートドラゴンとか...

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:05:18
ID:Hmlk36VH0
そんなことはない
6は5ほどモンスターの耐性が強くないし
半減や無効とか、立派な耐性持ってる仲間は少ない

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:07:49
ID:5s/XeBfg0
親父がドレッサーコンテストレベル7に
クリア出来ないというのでみてみたら
プラチナシールドは無いわ
ドラゴンキラーは無いわで
いったいどうしたらいいんだ

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:42:39
ID:5s/XeBfg0
ドラゴンキラー探しに行ったらまだ取ってなかった
なんとかあったわ

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:42:53
ID:MAricGgM0
ないなら取りにいけばいいじゃない

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:47:32
ID:Hmlk36VH0
奇跡の剣 + 神秘の鎧 + メタキン盾 + プラチナヘッド + 網タイツ
スミス、ツンツン、ジミーのいずれかに

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 16:56:41
ID:5s/XeBfg0
おかげさまで賢者の石を取れました
なんかみんなに破滅の盾装備させてる親父ですが
クリアまで生暖かく見守りたいと思います

998 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 17:02:57 ID:pAPE6RH10
誰か次スレ立てられんか？さっきやって見たが無理だった

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 17:29:25
ID:xShnlxF40
次スレは無し

~ BAD END ~

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/09(日) 17:33:15
ID:4pwBZhjFO

ドラクエ6は永久に不滅です！！

1001 名前：1001[] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が1000に達した！

,,ノイ ケックエツ

<・≡v.

(フノ三 | 次スレ |

ソ、, 人 *「ぶるぶる。

・ ・ ・ . | , , , (° °) このスレッドは もう 終わりだよ。
新しい スレッドをたててね！