

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:22:57

ID:Bc7x51IF0

FF9を語りましょう。

【製品情報】

<http://www.square-enix.com/jp/archive/ff9/>

アルティメイトヒッツ(廉価版)が2006/7/20に発売されました。

<http://www.square-enix.co.jp/uh/>

FF9アルティマニア(攻略本)は2004/6/25に再発売されました。

<http://www.square-enix.co.jp/magazine/gamebooks/ff9/>

【前スレ】

FF9総合スレ Part55

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1201026776/>

【注意事項】

荒らし・煽り・キャラアンチは放置。不快と感じた文章は2ch専用ブラウザで個別にあぼーんする。

ビビに粘着する困ったちゃんを見つけたら、スルーしつつ優しい目で見守ろう。

ゲーム進行に関する疑問は安易に質問せずに自分で調べる。

作品叩き・キャラ叩き・アンチ等の書き込みはスレ違いです。控えて下さい。

またこれらにかまう人も荒らしと同じです。

各自華麗なスルー技を披露して下さい。

関連スレ・攻略サイトなどは >>2-10 あたり

次スレは>>970あたりの人が立ててください

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:24:12

ID:Bc7x51IF0

【攻略サイトなど】

ここが基本

<http://www.ne.jp/asahi/personal/heaven/ltt/ff/#ff9db>

アイテム・アビリティ・キャラクター・モンスターのデータ

<http://www.ne.jp/asahi/personal/heaven/ltt/ff/9/>

装備品によるレベルアップ時の成長ボーナス

<http://www.ne.jp/asahi/personal/heaven/ltt/ff/9/parameter3.html>

低レベル・エクスカリバー2・アイテムコンプリート

<http://nyusuke.s15.xrea.com/game/ff9/>

チョコボ育成チャート

<http://nyusuke.s15.xrea.com/game/ff9/ff9chocobo.html>

チョコボのお宝探しマップ

<http://www.himeji.or.jp/game/ff9/chokomap.htm>

カードゲーム関連

<http://www.mickey.ne.jp/~pierrot/gc/ff9/card.html>

その他色々

<http://www19.big.or.jp/~usb/zion/ff9/ff9faq.html>

解説など

<http://totscqcc.hp.infoseek.co.jp/index.html.htm>

携帯用の攻略サイト

<http://w7.abcoroti.com/~ffguidepost/ultimania.php?act=top&s=ff9>

【攻略以外のFF9系サイト】

避難所

<http://jbbs.shitaraba.com/bbs/read.cgi/game/2960/1034491971/>

お絵かき掲示板

<http://bbs2.oebit.jp/ff9/bbsnote.cgi>

【FF9 Online Ultimania のキャッシュを見る方法】

Internet Archive (<http://www.archive.org/>) で

(<http://www.playonline.com/ff9/contents.html>) を検索。

必要に応じて同様の検索を繰り返し、目的のページを探す。

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:24:34

ID:Bc7x51IF0

【簡易FAQ (その 1) 】

Q.最強パーティ・おすすめパーティ

A.誰を選んでもあまり戦力は変わらないのでお好きなメンバーで。

Q.敵が強い。ボスに勝てない。

A.まずレベル上げは不要。装備とアビリティを見直す。

敵がステータス異常攻撃を使ってくる場合は、それを防ぐアビリティを。

敵が属性攻撃を使ってくる場合は、それを半減・無効・吸収できる装備を。

敵が弱点属性を持っている場合は、その属性で攻撃。属性攻撃を強化する装備もあれば付ける。

飛んでいる敵には「バードキラー」の様に、敵の種類に合わせた強化アビリティを。

なお、装備が揃っていない場合はアビリティも覚えられず苦戦は必死。

そうならないために、買い物・合成・拾う・盗む・チョコボで装備品をきちんと揃えていく。

Q. オズマ攻略

A. あらかじめ精霊モンスターに宝石を渡してオズマを弱体化させておく。

メンバーは、三大奥義を育てているならジタン・フライヤ・クイナ・エーコが一番楽。

それで都合が悪ければサラマンダー・スタイナーあたりと適当に入れ換える。

レベル5の倍数は避ける。聖闇属性を吸収または無効にする装備を全員に。

ギサールの野菜・万能薬をたくさん用意。転生の炎を期待するならフェニックスの羽も99枚用意。

アビリティは、毒味の術・混乱回避の術・いつでもヘイスト・いつでもリジェネ・オートポーション。

通常攻撃で戦う場合はさらに、暗闇回避の術・MP消費攻撃・バードキラー。余裕があればおまじない。

戦闘中は常に仲間をリレイズ状態にしておく。

回復が間に合わないと言う点に関しては、「いつでもリジェネ」と「オートポーション」を組み合わせ

回復時間を稼ぐと言う手があります。4人がポーション使ってる時間で瀕死状態からでもほぼ全快します。

Q.チャンバラで100人達成できない

A.チャンバラやる花道に画面が切り替わった瞬間にプレステの蓋を開けると

スローモーションになるのでやりやすいかも。

(すべてのプレステでスローモーションになるかどうかは不明)

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:24:55

ID:Bc7x51IF0

【簡易FAQ (その 2) 】

Q.お金の楽な稼ぎ方

A.リスト (130G) + とんがり帽子 (260G) を合成 (手数料1000G) し、もめんのローブを売る (2000Gで売却) 。

もめんのローブ 1 個につき 610G 儲かる。99 個まとめて行なえば 60390G 儲かる。

リストはダリ、とんがり帽子はリンドブルム (DISC1) ・黒魔道士の村 (DISC2 ~ 3) ・ブルメシアで買える。

Q.宝石の楽な集め方

A.ダリ周辺などモンスターが弱い地域でエーコだけ生きてる状態で戦闘に臨み、

ひたすらジュエル (コンフィグでキーを固定にしてボタン押しっぱなし) で原石を集め、

それをダゲレオかハーデスの合成屋で宝石に変える。

Q.DISC4でモーグリの手紙配達する順番

A.クポ(アレクサンドリア) アトラ(ブルメシア) モモ(黒魔道士の村)
クモーレ(イブセンの古城) モイス(霧の大陸ク族の沼のフォッシルルー入り口、要クイナ)
モグレオ(ダグレオ) クポ(アレクサンドリア) 小劇場のルビィと話す モグネット本部へ

Q.モグネット本部の場所

A.マップの右上

Q.デザートエンプレスのボスが出てこない

A.右の通路(階段上がってすぐ)のロウソクの火を付け忘れてる

Q.ダリの村長の鍵

A.机 机 机 ストーブ

Q.コンデヤ・パタのダイヤモンドどこ?

A.住人に体当たりし続けて突き抜けた先

5 名前: 名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日: 2008/03/15(土) 18:25:27

ID:Bc7x51IF0

Q.DISC4で入れなくなる場所 (&DISC3までにやっておく事)

A.物見山(コーヒーイベント)

南ゲート(コーヒー拾う)

ピナックルロックス

コンデヤパタ(ダイヤモンド拾う)

コンデヤパタ山道(ムーンストーン拾う)

デザートエンプレス(ネミングウェイのカード拾う・買い物)

ウイユヴェール・エストガザ(買い物)

グルグ火山

Q.時期を逃すとお店で買えなくなるアイテム (&最後に買える時期と場所)

A.(DISC1 リンドブルム) ジャベリン

(DISC2 南ゲート山頂の駅) アイアンヘルム・エスカッション

(DISC2 トレノ) エアラケット

(DISC2 リンドブルム) チェインメール

(DISC3 黒魔道士の村) バンダナ・レザープレート・チェインプレート

(DISC3 エストガザ デザートエンプレス突入前) ミスリルソード・ミスリルベスト

(DISC3 デザートエンプレス) トライデント・ミスリルクロー・妖精のファイブ・グリーンベ
レー

(DISC3 エストガザ グルグ火山突入時以降) ダイヤソード・フレイムタン・ヘヴィランス・
シザーズファンク・銀のフォーク・ダイヤのこて・黒頭巾・柔術道着・ゴールドアーマー

(DISC3 ダグレオ) ルーンブレイド・オベリスク・タイガーファンク・

アスラのロッド・ヒューメルーン・八角棒・ダイヤアーマー

(DISC3 ブランバル) ゾーリンシェイプ

Q.PS2で9できないの?

A.できるけどセーブするにはPS用のメモカがないとダメ。

PS2でもイジェクトボタン押してムービーカットは可能だけどタイミングとかはけっこうシビ
ア。

6 名前: 名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日: 2008/03/15(土) 18:31:33

ID:Bc7x51IF0

【過去ログ】

<http://piza2.2ch.net/ff/kako/996/996511770.html> FF9!! 統一スレ!

ttp://game.2ch.net/ff/kako/1000/10007/1000747501.html ~ 永遠のペプシマン ~ FF9スレッド PART2
ttp://game.2ch.net/ff/kako/1009/10096/1009683497.html ~ 突然の闇 ~ FF9スレッドPART 3
ttp://game.2ch.net/ff/kako/1017/10175/1017518548.html ~ スパ・ホールのおやびん ~ FF9スレ P 4
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1029162407/ ~ 歯です ~ FF9総合スレ (Part5)
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1035301003/ ぶり虫の油 FF9総合スレ (Part6)
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1038663531/ いや ~ ん FF9総合スレPart7
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1044089983/ 本日も進展なし、と……。FF9総合スレPart8
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1051699029/ FF9総合スレPart9
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1055206807/ FF9総合スレPart10
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1059900794/ FF9総合スレPart11 ~ 永遠のペプシマンII ~
ttp://game2.2ch.net/test/read.cgi/ff/1066824729/ 【ジータ3世】FF9総合スレPart12【イブの城】
ttp://game5.2ch.net/test/read.cgi/ff/1070651913/ FF9総合スレッドpart13 ルイ・コスタ
ttp://game5.2ch.net/test/read.cgi/ff/1076121730/ FF9総合スレ part 14
ttp://game6.2ch.net/test/read.cgi/ff/1079795607/ FF9総合スレ part 15
ttp://game6.2ch.net/test/read.cgi/ff/1084810936/ FF9総合スレ part 16
ttp://game8.2ch.net/test/read.cgi/ff/1089635963/ FF9総合スレ Part17
ttp://game8.2ch.net/test/read.cgi/ff/1094630101/ FF9総合スレ Part18
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1099261926/ FF9総合スレ Part19

7 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:32:59
ID:Bc7x51IF0

ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1103955060/ FF9総合スレ Part20
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1108709804/ FF9総合スレ Part21
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1111412303/ FF9総合スレ Part22
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1114358702/ FF9総合スレ Part23
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1117478011/ FF9総合スレ Part24
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1120926055/ FF9総合スレ Part25
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1124377090/ FF9総合スレ Part26
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1126102622/ FF9総合スレ Part27
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1129121460/ FF9総合スレ Part28
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1131113446/ FF9総合スレ Part29
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1133439584/ FF9総合スレ Part30
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1137286500/ FF9総合スレ Part31
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1139970372/ FF9総合スレ Part32
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1142346329/ FF9総合スレ Part33
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1144082904/ FF9総合スレ Part34
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1147565718/ FF9総合スレ Part35
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1148831938/ FF9総合スレ Part36
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1150547291/ FF9総合スレ Part37
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1152982857/ FF9総合スレ Part38
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1154436874/ FF9総合スレ Part39

8 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:34:05
ID:Bc7x51IF0

ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1155739275/ FF9総合スレ Part40
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1157114297/ FF9総合スレ Part41
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1158673138/ FF9総合スレ Part42
ttp://game10.2ch.net/test/read.cgi/ff/1160647905/ FF9総合スレ Part43
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1163776691/ FF9総合スレ Part44
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1167452492/ FF9総合スレ Part45
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1170863417/ FF9総合スレ Part46
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1176700583/ FF9総合スレ Part48
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1179928063/ FF9総合スレ Part49
ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1182519192/ FF9総合スレ Part50

ttp://game11.2ch.net/test/read.cgi/ff/1185545421/ FF9総合スレ Part51
ttp://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1189329973/ FF9総合スレ Part52
ttp://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1193308762/ FF9総合スレ Part53
ttp://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1197033949/ FF9総合スレ Part54
ttp://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1201026776/ FF9総合スレ Part55

9 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:35:17
ID:Bc7x51IF0
テンプレ終わり

10 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:37:08
ID:Zh8Xs6bT0
>>1
乙！

11 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/15(土) 18:43:58 ID:enrKYTTU0
このレスを見たあなたは確実に交通事故に遭います

逃れる方法はただ一つ
このスレに行き

<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamerpg/1171803751/>
<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamerpg/1146325150/>
<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/gamerpg/1182068729/>

デア・リヒター最強

と書き込んでください。他スレに貼り付けるとより効果的です
書き込まなければ確実に明日交通事故に遭いますよ

12 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 18:49:39
ID:POtl8JxC0
>>1乙

13 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 20:01:13
ID:YMa7Ui0g0
>>1
Melodies 乙 Life

14 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 20:14:00
ID:/QQjp4S00
>>1
乙アルよ

15 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 20:39:16
ID:HsSYOtl/0
>>1を乙するのに理由がいるかい？

16 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/15(土) 21:19:00
ID:w9M3uKpMO

オズマ戦の勝率を100%にする事はやはり無理なん？

17 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 21:31:08
ID:POtI8JxC0

>>16

9は運ゲーム。いくらレベルが高くても、運が悪ければメテオ全体9999ダメージで即死。
オマジナイつけてれば一矢報いることは可能けど。
オズマに限らず、永遠の闇も運が悪ければ、グランドクロス 即死・石化・ゾンビ+いつでもリジェネ

とかで死ぬる。勝率を100%に近づけることは出来ても、それに至らずのは無理じゃないか？

18 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 23:01:26
ID:jkMwN7KP0

おまじないで復活しても直後にカーズ&メテオ喰らう時もあるし
100%はちょっとキツイわな

19 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/15(土) 23:38:09 ID:keSB+BOiO
フェニックスの羽を99枚持って、召喚獣のフェニックスを覚えたエーコがパーティーにいと、全滅しても直ぐに生き返って運が良ければゲームオーバーにならない

20 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 00:47:20
ID:k1evwKMF0

結局運だなw

21 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 00:57:43
ID:5561jd6C0

質問に答えるのは当たり前のことなんだが、自分の好きなものはこれなんですって
言いたい輩多すぎて辟易した
途中から読んでないけど

22 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 01:02:55
ID:HY/uZOHY0

シナリオが安っぽいな

23 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 02:10:00
ID:B9mr7bXB0

小説じゃねえんだし、シナリオばかり力入れられないんじゃ

24 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 02:24:27
ID:wHpm7KZNO

途中で飽きてしまうんだよな

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 03:15:07
ID:KiF7V1XRO

ムーブスキップってPSの具合悪くなるのか？
エクスカリバー が欲しいからプレイ時間縮めたいんだけど。

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/16(日) 11:32:04 ID:5hQhk+DIO
乙です。

ここも歴史長いなあ。

<http://www3.pinky.ne.jp/~pippo/>

上記URLのHPのFF小説、面白いです。
素人が作った外伝なんて、と思う方も軽く目を通して貰えたら。

27 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 12:05:25

ID:Deu6/Cx10

>>25

それは聞いたことないな

PS2で高速読み込みするのは負担をかけると聞いたことあるけど

28 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 12:44:18

ID:QgX1BRsR0

一向にクリスタルが出てこないんですが仕様ですか？

29 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 13:42:28

ID:Hx/OpLpD0

>>28

そのうち出てくる、だが目に見えるものがすべてではない。

全滅した時の曲「ゲームオーバー」を聞いたことはあるか？

後半部分が「プレリユード」...ネタバレになるからこれ以上は書かない。

30 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 13:52:22

ID:tHXsMKsW0

DISC2でダンタリアンを倒してみようと思うが

"楽に"倒すにはレベル上げなのかな

カエル落としで勝てると思ったが

レベルを考えるとかなり多くのカエルをとらないといけない

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/16(日) 18:03:21 ID:taz7uN1qO

ワクチンって売ってないの？

32 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 18:06:29

ID:ikITMoDhO

売ってる

ダゲレオだっけ

33 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 19:23:18

ID:m8qXwiHb0

雷鳴剣の命中率が0%仕様はわかった。

なら、どういう局面で、どう使えばいいんだ、この技。

命中率が0%なら、当たるわけないじゃん。

34 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[めかたし] 投稿日：2008/03/16(日) 20:09:13

ID:xvpel2NGO

アルティマニア読めば？

35 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 23:34:19

ID:uphcC1y8O

状況によっては70%以上の確率で当たるよ

36 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/17(月) 13:01:01

ID:8v1GdWe80

FF9にはまったんだが

これに似たようなRPGって何かないかい？

37 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/17(月) 15:04:40

ID:MU+WtLa00

黒の (r y

38 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/17(月) 16:03:36 ID:P38OzvFLO
FF9クリアしたのに、ジタンがクジャ助けに行くところでバグって止まる；；
動画サイトで見たけど感動が半分に...

39 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/17(月) 17:02:07
ID:MU+WtLa00
>>38
お前、ePSXe v0.6.0使ってるだろ

40 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/17(月) 17:03:07
ID:MU+WtLa00
× 0.6.0
1.6.0

41 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/17(月) 23:38:14
ID:8v1GdWe80
地面掘りすぎて頭おかしくなってきた

42 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 00:18:45
ID:43c8QRNz0
気にすんな

43 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 07:51:45
ID:t4gUNhQZ0
ハダ マサコでリフレッシュするんだ

44 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 14:58:11
ID:HSJLlbz80
やっとクリスタル出てきたwww

45 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 16:32:46
ID:HSJLlbz80
不覚にもエンディングで泣いた
いいゲームだったよ・・・

46 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 23:06:55
ID:ioFHxSGg0
>>45
FF9ってED見たら何かスレに書き込みたくなるよね

47 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/18(火) 23:29:03
ID:HSJLlbz80
FFはおるかRPGで一番好きな作品かもしれない
スレがまったく伸びてないのが不思議なくらいだ

48 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 00:40:06
ID:UcxlB4g00
このゲーム買おうと思ってんだけど攻略時間はどのくらいですか？

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 00:51:09
ID:W8AxnrtR0
>>48
30～35ってとこかな

50 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 00:52:41
ID:dN7Hk/3R0
そりゃ発売から6？7？年経ってるからねえ

ストーリーにおいて議論できるような謎や憶測があまりないかなり完成された内容だし
キャラ萌え値も他FFに比べると低い方だしあとは単なる質問、やりこみや縛りに関して
という状態になるのも仕方ない。でもたまに>>47や>>48みたいな人がいるからかまわないと思う

51 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 01:01:32
ID:tKybjOP0

今改めてLv1クリア目指してるんだが、おもしろいね
運要素もあるけど、システム上Lv1でも打開できる懐の広さに恐れ入った

52 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 01:05:00
ID:W8AxnrtR0

あの絵本みたいな世界感が好きだ

53 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 01:28:03
ID:UcxIB4g00

>>49
サンクス

54 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/19(水) 03:10:06 ID:kM5D+O690

すみません、攻略についての質問で、クジャのアジトのデザートなんたらとかいうところの残留組
のダンジョンなんですけど、光の階段をのぼって最上部についたのですが、突き当たりのろうそくに
火がつかえません。一体何故なのでしょう？

55 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/19(水) 03:24:33 ID:oH5eNwrgO
しけってるのかもね。

56 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/19(水) 03:38:17 ID:kM5D+O690

すみません、攻略についての質問です。クジャのアジトのデザートなんたらとかいうところの残留
組のダンジョンなんですけど、光る階段をのぼって最上部についたのですが、ろうそくに火がつかま
せん。一体何故なのでしょう？

57 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 03:41:01
ID:l/nO1iEPO

防御システムとは戦った？

58 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/19(水) 03:43:20 ID:kM5D+O690

連投すみませんでした。

59 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/03/19(水) 03:50:47 ID:kM5D+O690

いえ、戦っていません。何処で戦えるのでしょうか？かなりアジト内を探したのですが、防御システ
ムとかいうのはまったく知りません。

60 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 03:57:54
ID:l/nO1iEPO

ごめん、俺も勘違いしてた
そこ火をつけたらボスなんだけど、火をつけるにはまず全てのステンドグラスを明るくしなければ
ならない

61 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 08:08:53
ID:Xc6KESMB0

>>59
ふいふい・・・まあガンガレ

そんなに難しくはないから。

62 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 11:50:48
ID:W8AxnrtR0

俺はデザートエンプレスでどうやってもシールドアーマーが取れなかったな

63 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 16:00:21
ID:JApC9i0JO

南北ゲートの音楽和むなー

買い物するでもなく地図とかベルクメアとか眺めながらずーっと居てしまう

64 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 16:41:50
ID:TJKUF0YK0

盗賊の証MAXキツイなぁ・・・ぶんどる糞だから自動化できないし、

皆どこでやった？

65 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 17:22:47
ID:BdLRqeG50

2枚目だけど

は？ここで死んだらセーブの所から？って感じの所多いな

緊張感があって面白いけど、死んでたらと思うと・・・

66 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 17:55:45
ID:RNnXMZf00

>>64

あれはゲーム開始時からずっとコツコツやるものだけ

終盤で通常攻撃の方がダメージ出るんならわざわざ使わなくてもおk

67 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 18:27:07
ID:HkBbBf860

>>65

せっかくボス戦でぬすむ、ぬすむ、ぬすむ、(他メンバー防御)、ぬすむ、ぬすむ、

で、ようやく全部盗みきってようやく倒した～ってなった後に

なかなかセーブモーグリみつけられないと困るよね。

68 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 20:22:55
ID:oBQMY7pc0

ク族の沼のモーグリはセーブしてくれないから嫌いだw

69 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/19(水) 20:53:00
ID:ipBhUuiOO

>>64

9999ダメには、すばやさ23で909回、32で625回、50ですら400回必要なのか、結構大変だな。

70 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 00:09:59
ID:ch0M6G6e0

オレは全員レベル99に上げる作業と並行して盗みまくったなぁ。

71 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 00:50:22
ID:YdKouWSiO

ディシディア出るしFFやってないのやろうと思って今日クリアした...！感動したよ(/`・´)°。。

ぼっと出クリスタルとかぼっと出ラスボスとか吹き飛ばんじやったぜ

本編は簡単だったけどミニゲーム制覇しようとするとなんか人になるわ.....

72 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/20(木) 01:00:33 ID:pwoBDSpV0
ポーポス高原の草地でグランドドラゴンにぬすむ レベル5 デス

グランドドラゴンを倒す 竜の紋章
レベルが上がり素早さも上がる カエルおとし、盗賊の証
時間が経ちカエルを取りに行く カエルおとし
アイテムを盗める 盗賊の証

ヤーンをオーディンで倒しつつエリクサーを盗む カエルおとし、盗賊の証
ティアマット(クリスタル)を倒しつつウイングエッジを盗む 盗賊の証、竜の紋章

73 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 01:57:15
ID:BEMx4BjJ0
盗賊の証と竜の紋章はムシュフシュで数を稼いでたなあ
雑魚だしたまに二匹出るし

74 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 07:09:21
ID:ACFQBt/D0
これって後から名前変えられたっけ？

75 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/03/20(木) 07:59:02 ID:x7H6Ld0BO
>>74
ネミングウェイのカードもってダゲレオのおっさんに会えば変えられるよ

76 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 08:08:11
ID:ACFQBt/D0
>>75
サンクス！
全員の名前を英語表記にする予定でやってたら、
不意を突かれてクイナだけカナのまんまにしちゃったから
凹んでたんだー
どうもです！

77 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 09:43:57
ID:qSob3j2L0
ずっとs端子でやってたけど、ちょっとコンポジットでやってみたらひどいね。
ぼやけすぎてマップが何を表してるかが分からん。
D端子とかAVマルチはもっと綺麗みたいだけど、最低でもSはないと駄目だな。

78 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 12:08:13
ID:Y1PsBAk70
PSならS端子でも充分じゃね、エミュで補完処理するなら違うけど
映像出力よくすると、綺麗な部分(ムービーとか)はそのクオリティを損なわないけど
汚い、ショボイ部分(ポリゴン、文字とか)は、よりはっきりと荒さを際立たせる

79 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 13:43:40
ID:qvzBQ28q0
ミニゲームは縄跳びがむずかしかったな～
スタイナー君は遊んで貰えないし・・・

80 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 15:19:15
ID:l6BaZrjSO
ジタン君 尻尾が揺れまくって鬱陶しい
ダガーちゃん 王女だから自重
スタイナー君 飛ぶ度カシャカシャうるさい
フライヤちゃん 一旦ジャンプしたらしばらく戻ってこない
クイナ君(ちゃん?) 食べ物が絡まないとやる気出さない
サラマンダー君 デカイから縄が頭に引っかかる

81 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 15:22:11
ID:C87IHraq0
ビビとエーコは？

82 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 15:29:49
ID:phhlky/Y0 ?PLT(12072)
フライヤわろたwww

83 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 19:31:06
ID:4s96/3l80
サントラ初回版と通常版の違いってある？

84 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 19:46:47
ID:qvzBQ28q0
フライヤ姉さん戻ってきてくださいませwww

>>81
だからビビとエーコしか遊ばして貰えないんだろw

85 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 23:51:59
ID:GCch7XON0
サラマンダーくんも切ないww

86 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 08:16:10
ID:Pvog5VDy0
>>84
俺的にはサラマンダとオッサンが遊んでたら通報するもんな。

87 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 10:00:41
ID:NdeUNHKxO
サラとオッサンは子供に頼まれたら断れなさそうだし、『子供が上手く飛べるように』っつー回す側のミニゲームならなんとか...

88 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 10:13:05
ID:Pvog5VDy0
>>87
うわぁ。凄く楽しそう・・・

89 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 10:16:48
ID:fyrqZCXI0
うわぁ。凄く怪しい・・・

90 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 10:37:28
ID:oJVbRlwZ0
オッサンはともかくサラマンダーは人さらいしにか見えないな

91 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 11:44:08
ID:QhFSYToSO
へへっ.....ダガーの名前をガーネットにしてやったぜ.....

92 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/21(金) 12:56:16 ID:thM7X2z60
>>91
ナカーマw

93 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 13:54:56
ID:OXozub+u0

サラマンダーはどここの種族なんだ
明らかにダガーやスタイナーとは違うようだが

94 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 13:58:27
ID:8U4qKR2MO
メデューサ

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 14:19:37
ID:5AeR9ZrJ0
モルボル

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 15:04:41
ID:HmnNe9uR0
サラマンダーくん「>>95えっ ちが...」

97 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 15:18:15
ID:Zv1GmddjO
ドクトル・コーラルはサラマンダーと何らかの関係がある...
そんな風に思っていた時期が俺にもありました
つーか今でも思ってる

サラマンダーはアルティマニアじゃ人間に分類されてるが
あれはバクーやゼネロ兄弟みたいな見るからに亜人のキャラも
人間に分類されてるからな当てにならん

98 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 15:20:05
ID:OXozub+u0
ブラネも謎だな
それらが平然と存在してる世界感が好きなんだけど

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 15:30:11
ID:Pvog5VDy0
1 2 みたいに差別されてないからいいよね。
尻尾はえてても、角が生えてても、ネズミでも、変なお化けみたいでも・・・

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 16:40:55
ID:deL7GAI10
1 2 も種族分け隔てなく暮らしてるところもあれば、差別があつたりとかだな
OPムービーで汎ナスタ軍の中に異種族がけっこういるけど、汎ナスタは
そういう国

101 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 16:44:25
ID:QhFSYToSO
初めて9やってるんだがフライヤ姉さんかっこよすぎだろ

102 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 18:01:11
ID:oJVbRlwZ0
現代人は血が赤いから肌がほのかに赤い
よってサラマンダーは血が青いのではないかと推測できる
人間なのか彼は？

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 18:03:21
ID:Pvog5VDy0
>>102
憶測だけどトカゲとかカエルから進化したんじゃないか？

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 18:07:48

ID:2CaMOnpY0

なんせ名前が「サラマンダー」ですから

105 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 18:09:32

ID:bStAvl2TO

フライヤは言葉遣いがカッコイイよねー

EDムービー前の最後のセリフにはしびれたよ

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 19:37:12

ID:Zv1GmddjO

フライヤは技とか動作とか言動とかいちいち格好いいよな

個人的には戦闘で一番格好いいのがフライヤ、和むのがクイナ

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 20:12:02

ID:J7C9Mw0S0

はじめは年寄りかと忖々

今も忖々

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 20:25:54

ID:m9W95VJhO

フライヤ姉さんは21だ

ネズミでこの年はどうなんだろう

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 20:51:10

ID:VHtnYSk+0

ブルメシア王家はDQNの家系だな

王は数十年前アレクサンドリアと戦争してリンドブルムのシドに仲裁されるし

旅に出たかったフラットレイやそれを追っかけたフライヤを永久追放するし

息子のパックはOPでもEDでも自分から体当たりしておきながらキレる奴

あいつがビビにとって最初の雑魚敵として戦闘になると思った

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 22:07:50

ID:thM7X2z60

スタイナーのおっさんは年のわりに子供っぽいよな...

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 22:41:27

ID:XeXcG9Xw0

Melodies Of Life

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/21(金) 23:06:06

ID:h7FjnVIU0

マーカス「もういぶくろになでられる日々はいやだお...

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/21(金) 23:57:11 ID:lxUIF+yI0

>>97

設定画からして、バクーは犬っぽいお面を被ってるだけかもしれん。

あんな顔してしっぽないし。

亜人がフツーに闊歩する素敵な世界観には違いない。そこが好きさ。

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 00:13:46

ID:xM3hxpse0

亜人が生まれた理由が星の乗っ取りに失敗したというのが恐ろしい

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 00:42:21

ID:RIW/yOghO

>>112

シナ「もう仮面の男に一撃で屠られるのはいやだお...」
ブランク「もうチョコボいるからって理由で
ブルーナルシスと共に放置されるのはいやだお...」

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 03:06:02
ID:ZWrZ7TSs0

>>112

マーカスのレベル上げ作業中か？w
レベル99にするには連射機放置でPSを1週間フル稼働させなきゃダメなんだぜ...

117 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 09:32:36
ID:W28EFfGF0

ああ・・・あのタイミングでブラッドソードが手に入らなければ、あんなばかげた挑戦はしなかっただろうに

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 10:08:27
ID:DyORuYei0

亜人が自然に存在してるRPG他にねえかな

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 10:50:42
ID:fYgVd/AeO

プレスオブファイア

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 15:27:38
ID:vBxujKPtO

俺のマーカスはアレクサンドリア兵を何人食ったことやら...

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 17:37:24
ID:HjLD2KrH0

そのままマーカスにブラッドソード装備したまま放置したらだめだおー？

うっかり装備させっぱなしにして失敗したことがある。
DISC4で盗むまで再入手できないとは知らずに・・・

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 19:44:31
ID:ICxoENCq0

キャラ名はデフォルトでやるのがこれまでのプレースタイルだったんだがダガーorガーネットは迷うわ

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:23:17
ID:RIW/yOghO

俺いつも迷わずダガーだわ
むしろダガーの何が悪いのかわからん

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:35:33
ID:i/UkZgRy0

最後の「愛しのダガーに！」がいいんだよなぁ

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:53:22
ID:W28EFfGF0

俺は中二病丸出しの異次元ネームばかりだけどなw

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:55:15
ID:pZqznPT60

>>125

うp

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:57:50
ID:BCXfAR790
あっ！イクッ！

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 20:59:38
ID:HjLD2KrH0
ジタン おまえ
ダガー
スタイナー きさま
ビビ これ
クイナ アレ
フライヤ ママ
エーコ ?
サラマンダー さっちゃん

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 21:04:20
ID:W28EFfGF0
ヴィジェ
グレートフ
シャスク
ジルドール
ディアフィネ
メヌトリーク
ラーンジェ

ちなみに50音順
だれがどれかは想像に任せる
ヒント クイナはそのまま

130 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/22(土) 23:39:26
ID:MCn+rTA/O
ジタン ビビ
ガーネット ジタン
ビビ スタイナー
スタイナー エーコ
フライヤ クイナ
クイナ サラマンダー
エーコ ガーネット
サラマンダー フライヤ

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 00:26:54
ID:MydJzKPXO
ちょっと教えてほしいんだが、かなり前にオーガニクスで狩猟祭やってたらジタンが勝手に自害したことがあったんだよ。

もしかして、バタフライソードとかオーガニクスみたいな武器には自分を切り付ける可能性みたいなのがリスクとしてあるのか？

132 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 00:54:21
ID:Lx6v5re+0
ない。攻撃の対象を自分にしたとか女の子庇ったとかそんなのでは？

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 00:57:26
ID:MydJzKPXO
>>132

単なる操作ミスか。どうもありがとう。

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 12:53:53
ID:v/3Gbpwd0
狩猟祭はおもしろいイベントだったな

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 12:57:02
ID:D9Yug1g+0
>>131

フライヤさんも女の子なんです。

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 15:52:03
ID:H/4vUCSfO
もしベアトリクスとジタンが共闘した場合
女の子をかばうは発動するのだろうか
6歳、16歳、21歳は女の子で納得出来るんだが
28歳は女の子って言うにはちょっとキツいわ何をするやめろ

137 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 16:34:24
ID:Hc9OdfBG0
>>136
スタイナー「ベアトリクスをかばうのは私だ！」
ジタン「いや、俺だ！」
スタイナー「私だ！」
ジタン「俺だー！」
ベアトリクス「・・・戦闘終わったぞ」

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 17:01:04
ID:eVV7gRJdO
女の子をかばうとかかばう系のアビリティつけてないのに、
ジタンに味方攻撃させたら（レベル調整の為）、ダメージがジタンにも来てジタンも死んだこと
あったよ。

かなりびっくりして焦った。
あれ何だったんだろう。

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 17:48:49
ID:TxDsIO/T0
みんなPS2でプレイしてるの？それともPSで？
おいらはPS2売ったのでPSでやってる。

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 17:53:58
ID:I57Q/z5k0
おいらはPCでやってる

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 18:08:23
ID:dxtbgYkq0
>>139
PSoneだ
PS2はイジェクトのタイミングがむずい

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 18:27:22
ID:Lx6v5re+0
>>138
迷惑状態にでもなってたんじゃね？

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 18:27:43
ID:k4a5GnK2O

>>138

迷惑状態だったとかじゃね？

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 18:44:01
ID:eVV7gRJdO

迷惑状態・・・そうかも！

そういえば、ヤーンで稼ごう！倒せたけど効率悪いよ！でグランドドラゴン倒しに行った矢先だったよ！

すっきりしたわ、ありがとー

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/23(日) 19:17:43
ID:4wT8TeQoO

ジタン「このパーティーの場合だけど...俺嫌だから、おっさんがかばってくれないか？」

スタイナー「む、むう...仕方ない」

ブラネ「何をブツブツ言っておる」

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 19:19:45
ID:KUI0lcVA0

うわ・・・Disc3でオリハルコン盗み忘れた・・・。

低レベル攻略初々（涙）

147 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 22:40:30
ID:Bc8GhB6E0

>>139

PSPに入れてやってる。

低レベル攻略おもしれ～

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/23(日) 23:03:45 ID:YrBORzIA0
いま考えると、フライヤの故郷が攻撃されているって時に

スリプル草でみんなを眠らせちゃうガーネットってどうよw

そういえば、フライヤの故郷って「ブルメシア」？「ブルメシア」？

自分が持ってる初回版サントラには「ブルメシア」と表記されているが・・・

それから、FF9で『泣いた』『泣けた』という感想がありますが

自分にはそんな経験がない。

良いな、と思うことがあっても「激しい感動」特に涙を流すようなことがない。

俺はあの世界に入り込めていないのだろうか？

大好きで、4週もクリアしたのに（現在5週目中）・・・

泣ける人が、本当に羨ましい今日この頃・・・

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 23:05:35
ID:KtZvZKlu0

自分はカーゴシップでの黒魔導士の器がどんどん船から落ちていくあのムービーで泣きそうになったな。すっげー切なく感じた。

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 23:17:15
ID:nLntOZ8m0

泣けないのは若いからだよ。感情の老化は涙から来るらしいからな

30間近の俺はこれまでゲームでなんか泣いたこと無いのに、

最近やったFF6では2回ほど泣いてしまったw

151 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/23(日) 23:22:32 ID:YrBORzIA0
>>149

切なさで泣く、それは号泣のような？不覚に涙が落ちるような？
それとも目を潤ませるような？
・・・わからんな、こういうのって本当に嫌になるもんだ。

自分の一例として、「独りじゃない」イベントの時に鳥肌は立ったんだが、
これは他者からの影響に他ならない。
他者の感想でこのイベントが大変良く評価されていたのを見たからなのだ。

現に1週目、2週目は別に何ともなかったのだ。
まあその時自分は小学生が中学生だったはずなので、
そのせいもあるかもしれないが。
そのイベントに限らず、様々のレビューを見て、
ようやくわずかながら感情の動きが出てきた。

故に、時には無理に感動しているような気さえもする。
ここではこういう風に、こういう設定だからこんな感動があって・・・

152 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/23(日) 23:25:28 ID:YrBORzIA0
>>150

そういうもんですか。
うーん、確かに、自分は今高校生です。
あの頃は～って云々言える歳でもないですねえ。お恥ずかしい。
大人の方の意見はありがたいです。ありがとうございます。

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 23:31:14
ID:eVV7gRJdO

自己顕示欲の強い文章だなあ
ダイジョーブだって、泣けないあんたは別におかしくなんかないって、
至って普通だって

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/23(日) 23:40:25 ID:YrBORzIA0
>>153

自己顕示欲！うう...まったく、お恥ずかしい...
大丈夫と言われると素直に安心できるのですが、
やっぱり感動できる人に少なからず嫉妬してしまうんですよね...

今日はもう寝ます。いろいろとありがとう。

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 00:19:37
ID:0HM++vsq0

うっざ

156 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 00:22:07
ID:9PQ01sd40

というかすげー気持ち悪い

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 00:37:07
ID:iEuot11oO

>>154

もう起きてこないでね ^ ^
おやすみなさい

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/24(月) 00:59:07
ID:NyZP5mr8O
2ちゃんって異常なまでに若者を妬むよなw

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 01:17:33
ID:T3+afLAOO
sageないやつがそんなこと言ったってねえ

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/24(月) 01:45:40 ID:rD2lDe3RO
コンフィグでカーソル記憶にしてんだけど
次の戦闘になるともどります
なんでですかね？

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 05:26:54
ID:vq/XTgQFO
ボムに殺された。レベル20 9

とっとと祭終わらせろってか

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 09:54:51
ID:CMFjZ2Nd0
>>160
なんでって、そういう仕様だからに決まってるだろ。

163 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 18:22:23
ID:YbHHFeAO0
やっとソフト見つけたよ。
傷だらけだったけど...

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 19:50:43
ID:Y6iK8un50
傷だらけの～天使にな～んて～なりた～いとは思わない～

165 名前：名無し[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 20:04:39 ID:gUzhyleMO
オズマ撃破記念丼

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/24(月) 20:35:54 ID:cElyEGtSO
>>165
おめでとう(^)v

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 22:57:26
ID:aTzHHhkDO
オズマ無装備撃破記念カキコ

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 23:17:17
ID:DQh3lmo50
女王様醜すぎワラタw

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 23:32:23
ID:tlm5pMGjO
「こいつからガーネットそっくりの子供とかねーよwwwwww」
とか開発スタッフも思ってたって話だからな

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:09:41
ID:KaSR94Pf0
最近再プレイし始めたんだけど、またしてもチャンバラ100人は諦めてしまった。

無理だ.....あれは常人には無理だよ.....。

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:23:03
ID:dALIH0I00

>>169
つドーラ船長

>>170
つ>>3

172 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:33:01
ID:KaSR94Pf0

>>171
ちゃんとフタ開け試したんだけど、スローモーションにならなかったんだよね。
何度か開けるタイミング変えて試したけどダメだった。

結局自力だと98人が限界だった.....ちくしょう残りの2人め.....。

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 00:40:26
ID:VgYU7JKM0

ジタンって童貞やけど顔とか性格とか結構好み(・・)
でもフライヤ姉さんかっこいいやんなぁ
で、質問やけど、このソフトをPSPでするのんってどないするん??
前プレステでやってたけど壊れて動かんようになってしもうてん(っ`*)シュ...

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:43:07
ID:mluro1YSO

PSPにソフト入れれば？

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 00:46:38
ID:VgYU7JKM0

でかすぎて入れへんしww
メモリーにいれられへんやろ??

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:48:45
ID:4UHFCN8C0

スルーすればいいんじゃないかな

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:51:27
ID:Kln8JQKoO

ageるヤツにロクなの居ないからな

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 03:39:59
ID:FjriH15jO

>>173
ここ参考にしー
<http://pcpspipod.blog83.fc2.com/blog-entry-100.html>
あと、あんまり関西弁使わんほうがええで
なぜか叩かれる事多いしなぁw
と関西人の俺がゆうてみる

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 08:44:29
ID:9reFQxME0

割れ厨いい加減にしろ

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 09:54:14

ID:mGhOu5ShO

関西人のイメージダウンをしにきたのか？

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 10:38:26

ID:cXMYxlCpO

こんなことするから関西人が叩かれるんだよ。
同じ関西人として恥ずかしい

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 10:42:25

ID:bQihraYe0

中学校の修学旅行で泊まった旅館の従業員の兄ちゃんが関西弁で喋るのを聞いた時は
「おお、関西弁だ。爽やか兄ちゃん加イ」とか思ったもんだが
文字で見ると鬱陶しそうなお調子者に見える。ふしぎ！

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 10:50:43

ID:FjriH15jO

>>179-

え？別にお前らに何も悪いことはしてないと思うんだが...
普段はカキコミで関西弁は使わないよ
関西弁でカキコむことすら許されないのか？
なんかよく分からんがスマンスマン

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 11:31:39

ID:cXMYxlCpO

>>183

叩かれてるのはお前じゃなくて質問した方じゃねーの？

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 12:13:44 ID:PQ57jt2SO

ルビィ「みんな！ここはFFスレやで！」

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 12:19:19

ID:FjriH15jO

>>184

そーなの？アンカー無いからてっきり俺かと

187 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 12:48:45

ID:ywVs1bMG0

どっちもだろ

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 12:51:56

ID:SSAuNPUjO

やっぱり空気読めない上に頭悪いんだね、関西人て

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 13:32:41 ID:FjriH15jO

>>187-

分かった分かった、スマンスマン

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 13:35:35

ID:fhzGmuLk0

お前らいい加減にしないと
あれはなんだ 使うからな。

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 13:51:39

ID:FjriH15jO

>>190

サセシ(・ · `)

以下スレタイに沿ってドゾー

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 14:13:30
ID:+qQ0T7Ci0
あれはなんだ？

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 15:11:50
ID:A3Z4DNNe0
「あれはなんだ」使えね～・・・成功率低いし
ジタンで使えるのはとんずらと刀魂放気くらいだ

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 16:00:59
ID:gC87XmjJO
命中率50%以下の技とかなんなの？特に雷鳴剣とかふざけてるの？

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 16:38:49
ID:7pVU3gtEO
「基本」命中率な

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 17:35:16
ID:VgYU7JKM0
(・・`) 【・・ゴメヨ・・】
もう関西弁つかわないでおくよ。。
なんかめんどくさそう・・・
PS3でも買おうかな。
ジタンってトランスしたら結構つかえると思う。
あとは逃げるときだけww

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 17:41:49
ID:4UHFCN8C0
全力でスルー

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 17:46:34
ID:cXMYxlCpO
気持ち悪い絵文字

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 18:01:34
ID:vhxokXMH0
ダイヤモンドくれないかニャ？

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 18:34:38
ID:Zm8+le4r0
つ

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 23:37:55
ID:VgYU7JKM0
るッセーな
ダイヤモンドはいろいろとめんどーだろ??
クサでも食っとけww

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 23:46:25
ID:qGObohee0
ジタンもガネも、最初のインパクトはないが(外見とか登場とか)
知らないうちに好きになってってる気がする。良キャラだな

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/25(火) 23:51:22
ID:VgYU7JKM0
今思えばみんないいやつじゃん

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 00:06:21
ID:3A6DSbnQ0
フライヤかわいいよフライヤ
みんな好きだけど(. . .)

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 00:27:58
ID:C13odGsN0
久々にやってんだが、狩猟祭で誰を勝たせるか悩む.....。
客観的に見て、一番お得なのはどう考えてもサンゴの指輪がもらえるフライヤなんだが、
話的にはジタンが優勝しないとかっこつかないし.....。

何か規模は小さいが、DQ5の「ピアンカかフローラか」の悩みを思い出す。

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 01:30:49
ID:/foYJtyyO
クレイラに逃げて来た人ワロタw
「あなたー」って...おいおい、意味分からん。かなり自滅にじゃないか...

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 01:38:43
ID:WX7oK6l+O
今日は低レベルクリア最難関のパンデモニウム3連戦だ
緊張する

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 02:39:28
ID:9kjhqS0h0
>>205
俺もいつも地味に悩むなそれ。
だからザグナルから盗むもの盗んだ後は何も考えず
ジタンとフライヤ交互に攻撃させて、どっちが倒してもOKな運任せにしちゃう。

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 09:41:57
ID:/tMnffRdO
>>208
それだと大抵ジタンが倒すことになるんじゃないか？

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 09:45:14
ID:QCJ4vdBJ0
>>207
アレクサンドリアに比べたら簡単だよ

211 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 10:57:32
ID:jo63z8aT0
>>209
変な補正が掛かっててフライヤの攻撃ではHPが0になっても死んでくれないんだっけ

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 12:28:28
ID:MNq2Cxbn0
クイナの調理、FF8のたべるみたいに特定の敵食ったらステータスUPだったら良かったのにな

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 13:29:28
ID:tNSa+YQO0
ちっともヨクネ。簡単に上がったらつまらん

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 13:29:50

ID:WX7oK6l+O

パンデモニウム雑魚 3 連戦 5 回で突破 \ (^_^) /

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 13:41:20

ID:ivTDr1fL0

個人的には低レベル最難関はイーファの樹だった。
固定戦闘じゃなくてそこに辿り着くまでのエンカウントが怖すぎ。
もう薙ぎ払わないで...

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 13:58:07

ID:WX7oK6l+O

あれはヤバかった
せっかくゾンビ状態にしてもたどり着くまでに何回やられたことか
でも個人的にはアーク戦でホーリーランスがすぐ盗めて 1 発でいけたのがうれしかった

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 20:21:42

ID:qEvbHOsh0

キャラ素朴

でも感動

音楽も感動

よって最高

良さが分からない香具師、逆にすごい(° °);:*,*::

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 21:23:24

ID:Y9waJ0F+0

香具師って何？

スンマソ、前からキイテミタカッタ...

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 21:42:23

ID:ymXy3h4u0

盛り場・縁日・祭礼などに露店を出して商売したり、見世物などの興行をしたりする人。また、露天商の場所割りをし、世話をする人。

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 21:59:30

ID:PqjccfKdO

>>219

何という超マジレス...

最近クイナがかなり愛しいクイナ可愛いよクイナ
性別不明のク族でも女に近い存在だと思っている

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 22:04:09

ID:UA0aL8e2O

マジレスじゃないだろ w w w w w w w w

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 22:13:03

ID:Y9waJ0F+0

>>219

ありがとう。

ROMっててもよくわからなくて

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 22:19:12
ID:ymXy3h4u0
いえいえ
どういたしまして

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 22:20:59
ID:Y1MNV7VP0
人に訊く前にググレよ。いやマジで

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:11:06
ID:TDN4cnXQ0
どうでもいいけどマダイン・サリって中東のサッカー選手っばいよな

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:18:32
ID:CNeFrVkk0
やっとマークス65になった
しかし経験値的にはこの5倍なんだよな...
きりのいいところでやめるか...

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:48:12
ID:FLINBVLaO
今やっと全クリ出来ました！

何度か2ちゃんで質問させてもらい、苦労しながらも楽しめました！

エンディングも超感動！
で、最後に質問なんですけど
ビビって死んだって事ですか？

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:48:19
ID:Mv2W5exp0
今更プレイしてるんだけど（現在ようやく魔の森をぬけたところ）
盗賊団？がガーネット姫を誘拐しようとした目的はなんなの？
このままプレイを続けていけばその理由がわかるのでしょうか

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:53:50
ID:TDN4cnXQ0
>>227
死んだ

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:54:12
ID:TDN4cnXQ0
>>228
もちろん

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 23:55:36
ID:Mv2W5exp0
>>230
ありがとう
このままプレイ続けます

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/27(木) 00:02:14
ID:mkdbOCyY0
>>227

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/27(木) 07:25:32
ID:l/QdWSmP0

>>241

そうそう、根っこが邪魔で入れない
というか今エンディング見終わった...感動した良かったよ
やっと寝れる...

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/27(木) 09:51:33
ID:Nyy8LW7ZO

2時からずっとやってたんかいw
倒せて良かったな

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/27(木) 23:09:44
ID:3+Q2stmO0

>>52

同感

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 01:01:25 ID:prD36i9Y0
お疲れ。

やっぱり最後は感動する。
泣けるよね

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 02:44:01
ID:tpY5F8Cu0

いつものFFらしくまあどっかで見たような大作映画を繋ぎ合わせた展開で何も感じなかったけど
ロードとか快適性まわりで別にないたな

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 06:58:06 ID:pIK10zjiO
これからやろうと思うんですけど

FF9はインターナショナル版出てないんですか？

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 09:18:47 ID:sXgy28yQ0

>>247

残念ながら(ノ ｀)

249 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 10:59:26
ID:lufneTYhO

精霊のシャバウォック(?)って本当にシウェア キャニオンに出てくるの？探しても探しても出てこない・・・orz

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 11:09:10
ID:AkCrY42k0

>>249

力が欲しくならないと出てこないよ。
身の危険に晒されたときとか
大事な人が殺されそうになったときとか

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 11:40:22 ID:pIK10zjiO
>>248

そうなんですか
ありがとうございます

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 12:48:54 ID:g2pjm1420
こんにちわ～^^

ファイナルファンタジー風味の無料エンドレスバトルの紹介です！

ただいま人数が少なくなっていて非常に困っています・・・
なのでもし少しでも時間がある方がいたら参加してみてください～

無料登録なんで変な情報漏れもないです！
参加して後悔はしないと思います。

<http://ki-mu.sakura.ne.jp/ffendlessbattle/ebs.html>

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 13:27:23
ID:mPEU5VFdO
この前、野村哲也が描いたジタンをはじめて見た。

萌えた(・`*)

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/28(金) 15:46:28 ID:PPjTRzg9O

2周目プレイ中
のアビリティシステム好き

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 16:23:05
ID:4grc24tc0
>>250
ちょーwそれなんてアームズ

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 17:07:12
ID:zbEbzJPU0
欲しいならくれてやる！

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 17:46:58
ID:uk5WzjkM0
クリアした
ネタバレ注意

なぜか一番感動したのはガーネットが髪切ったところだった

258 名前：248[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 18:29:18 ID:sXgy28yQ0
>>251
出て欲しいよね

>>257
そのネタ、ガーネットが髪切るムービー寸前に聞きちゃって
感動薄れた・・・

超ショックだったし

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 18:58:24
ID:Jg6PDRI80
パンデモ3連戦
装備の揃うクイナ、ダガーをLv45以上（経験値入ってもLv上がらない）にしとけば、ほかの奴が犠牲になることないよね？

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 19:01:49

ID:ch7i0No00

>>259

俺はクイナだけを20位まで上げてからやったわ

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 19:10:47

ID:DkOmO70K0

インタとかいらねっての

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 19:15:06

ID:/toXqDGi0

さっきからもう1時間以上やってるのにヒルギガースから盗めません;;

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage 某スレのネタw] 投稿日：2008/03/28(金)

20:11:40 ID:ICwMa6Nv0

>>262

盗みだけでしか取れないアイテムはディスク4だけなのでスルー推奨。

ヒルギガースの持ってる妖精のファイブはゲーム中一番盗みづらい気がする。

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 20:48:35

ID:LDnmDykdO

目利きの手触りなしじゃ妖精のファイブ盗める確率は1/256

ちなみにホーリーランスも同じ

もっともヒルギガース戦の時点では盗賊の小手がないから目利きの手触りは覚えられないけど

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 21:27:33

ID:YzB2oeCp0

ホーリーランスは1/16だな

ちなみにこれらの1/256とか1/16という確率は

盗むが成功したこと前提でのアイテム選択の確率だから

盗む失敗もあるので、実際に目的のものを手に入れる確率はもっと低い

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 22:28:04

ID:h/iRc7oQO

長期戦覚悟してたら、数回で妖精のファイブ盗めてびっくりしたなー

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 22:52:00

ID:Jg6PDRI80

どうせ99個できるのでどうしてそこまで必死なんだぜ

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 22:56:29

ID:z9312FsG0

Disk2でダンタリアンからデモンズメール盗んだ上で倒すのがこんなにもキツイとは。

スタイナーが最初に行動できなきゃ即終了、そこが上手くいっても全然盗めない・・・。

おとなしくDisk3にまわすのが賢明なのかこれは。

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 23:12:47

ID:/toXqDGi0

262ですみなさん返答ありがとうございました、まさかそんなに確立低いとはしりませんでした・

・・・

あきらめて先にすすむことにします、アドバイスありがとうございました。

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 23:45:32

ID:tdGv+m1w0

中古で買ったPSメモカに9のデータが残ってて、今見てみたら

スタイナーの名前だけがスタイリーに変わってた。他のキャラはそのままなのに

元持ち主の意図がわからない

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 23:49:39
ID:h/iRc7oQO
昔の健康器具が大好きだったとかw

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 00:28:36
ID:/uN9OkDm0
やっとデモンズメール盗めたぞおおお。
一気にレベルが上がっちゃったけどおシイ＼(^o^)/

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 01:36:15
ID:oGuH7qMi0
おめでとう

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 02:34:34
ID:St84p2Vv0
デモンズメールなんて盗まないままDISC 3行ってしまった

てかプレイ時間15時間ぐらいでDISC 3 なんだけど早すぎない？俺

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 02:45:58
ID:rVoZ6K8/0
初プレイなら結構早いほうかと

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 02:47:05
ID:St84p2Vv0
いや3年ぶりにプレイだけどw 通算4~5回目だと思うwww

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 04:51:21
ID:iktqM3SF0
それだけやればそのくらい速くなると思う

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 09:14:45
ID:b6XcZm4F0
2週目やってこよかな

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 09:16:08
ID:+Lleh6lz0
>>276
早解きしたいならエクスカリバー2を狙おうぜ

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 12:03:55
ID:pv3lNnrE0
>>274

俺も1周目は四苦八苦して盗んだものだが、
後々店で買える上に、チョコボのお宝「忘れられた高原」とグルグ火山の宝箱から2人分手に入ると分かってからは
スルーするようになった。どうせジハード使う/使われるときぐらいしか装備しないし。

あとどうしてもアルティマニア見るとベアトリクスも装備できるんだな。
ディスク2でダンタリアンから盗んでれば、アレクサンドリア襲撃時に霧の魔獣と戦うときに役立つかも知れんが、
ディスク3だとギリギリ間に合わないな。

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 16:09:49
ID:61pHKFWpO
ジタンのズボンってどうなってるんだ？

だいたい尻尾が生えてる人ってズボンどうすればいいんだ？
悟空とかはどうしてたんだ？

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 16:26:42
ID:Nllc43/30
>>281
穴が空いてる

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 16:38:46
ID:QckcoDxS0
まだ途中だけどガーネット姫がDQN過ぎて腹が立つ
自分で城を飛び出たくせに今度は勝手に戻って捕まっちゃったから
みんなで死にものぐるいで助けてるのに
「わたし...どうしたら...」とかいまさら言うなああああああ

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 16:40:16
ID:Nllc43/30
>>283
あらあら うふふ

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 18:40:30
ID:w6QKNDDAO
FF9のテーマの一つは「成長」だよ

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/29(土) 19:06:26
ID:SX0DxR5rO
ゼノサーガにはもっと凄いヒロインがいる

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 19:40:26
ID:ofYPmGil0
最初は嫌いだったけどクリアしてみたら何故か好きになってたな
ガーネットかわいいよガーネット

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 19:47:21
ID:bctsusazO
8のスコールの豹変ぶりにはウヘアとなった身だけど、ガーネットは別に嫌じゃなかったなあ。
頭身が低くてかわいくて、一応筋も通ってるからかな。

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 19:54:42
ID:/Xlzf6ZP0
確かに最初のガーネットにはムカついたな。
でも、最後の方は嫌いじゃなくなってた。

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 19:58:26
ID:/x+JZi770
スタイナーとかサラマンダーとかギャグ要員だよ

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 20:00:10
ID:8ARLPGzz0
最初の方は世間知らずのお姫様って演出だからな
姫の言動にムカついたのなら制作陣も本望だろう

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 22:46:16
ID:R5zcAs2IO
>>290
オッサンはベアトリクスやビビと一緒にいる時はかっこいいだろ
サラマンダーはフライヤと一緒にいる時はかっこいい

トレノは除いて

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 23:36:49

ID:nvJB3yw90

サラマンダーをはじめてかっこいいと思ったのはイーファで子供2人抱えてピョンした時でした

ちなみにそれが最初で最後でした

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 23:47:07

ID:+Lleh6lz0

トレノでサブイベントを見てないと、
なぜサラマンダーがエーコと仲良しなのかが判らなくて困ったな。

四つの祠攻略のときジタンがサラマンダーに

「エーコの方が良かったか？」って聞く意味も首を傾げたぜ・・・。

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 23:48:16

ID:jgyG71aV0

久々にやってて思うが、トランスの仕様はこう、もう少しどうにかならなかったんだろうか.....。

リミット技と差別化するために姿まで変わることにしたんだろうが、せめてトランスして一切行動

せずに終わったら、

次の戦闘でもトランス状態のまま終わる、くらいの楽しさは欲しかった。

いや、さっきボス戦の手前のザコ戦で、死ぬ直前の敵の全体攻撃で一気に4人がトランスして、
その前に入力してた「たたかう」であっさり戦闘が終わってしまったのを見て、さすがに殺意が沸

きましてなw

結構、せっかくのトランスが何も出来ずに終わってしまう機会が多いのは勿体ないなあ、と。

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 23:57:23

ID:9dyh0oGo0

トランスの時にしか使えない技も、あまり使えないのが多かったような気がするな・・・

クイナの調理とか、食べる必要ないと全然意味ないし。

通常戦闘の時にW白魔法とかいらん。

W黒魔法もMP無駄に使うだけだった。

・・・ジタン以外のトランス状態の技はほとんど使っていないような・・・

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 00:05:47

ID:unttvav20

トランスがテンポの悪さに拍車をかけてると思う

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/30(日) 00:30:07 ID:uJNyx2/d0

そーだな

ジタン以外はトランスしてもろくなやつじゃねーな

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 00:34:51

ID:CUfxG2gm0

じゃあハイレグの姫はいただきますね

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 01:01:34

ID:ZzUWqwmG0

7のリミット、10のオーバードライブに加えて、パワーアップの癖が強すぎるんだよトランスは、
ゲージを使わない8の特殊技も含めた他の起死回生系の技が「大ダメージを与えられるすげえ技」
に特化してるのに比べて、

トランスは攻撃技を揃えたジタンと単純に攻撃力が跳ね上がるスタイナー以外、演出に凝りすぎて
使いづらいパワーアップばっか。

どんな大ダメージを受けても、増えるゲージ量がランダムってのも酷い。

「きつい攻撃を受けた分見返りがくる」ってのがこの手の技の醍醐味だろうに。

ロードやなんちゃってATBも含めて、バトル周りはリメイクで改善して欲しいことだらけだよな本当。

.....いつかあるのかなあ、リメイク。グラフィックはリメイクなんて必要ないほど綺麗だしなあ。

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 01:27:54

ID:93TnlOwqO

ゲージが貯まれば好きなときにトランスできるようにして欲しい

通常戦闘で幻獣とか誰が使うんだよ

後フライヤの空中浮遊はせっかくのトランスなんだから

ダメージは通常攻撃の二倍固定でいいランダムとかいらん

クイナの調理は使えないが他に案が思いつかない

全体化とかW魔法とかやられても敵が単体ばっかだからなあ

もしリメイクするなら一度に出る敵の数を増やして欲しい

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 02:02:03

ID:FYEBRZ/T0

サラマンダーのトランスを見たことがない

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 02:08:39

ID:Cs/RCdxX0

姫は髪切ってからが良い

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 04:52:16

ID:LXp/J6iwO

サラマンダーは天野絵で見ると渋くてスマートな中年なのに、ゲーム内じゃ頭でっかちのシャクレになってるのは残念だな。

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 05:49:03

ID:BMaudc1/O

天野絵のスタイナーイケメン

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 07:14:13

ID:oirwjDVpO

クイナは、直前に食べたモンスターを吐き出して、そいつがダメージ与えるとかかなあ・・・考えられるトランスは

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 09:42:40

ID:93TnlOwqO

>>304

あれでもまだ26歳なんです > <

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 09:58:53

ID:k84szfD00

>>307

なっ・・・俺より年下だと！？

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 10:52:32

ID:ZzUWqwmG0

個人的に、ストーリーに深く食い込むキャラを出来るだけ一軍に入れたいタイプなので、強いことは強いが本筋から外れたキャラのクイナとサラマンダーは、どうしても使いづらくなるんだよなあ。

序盤で心強いクイナはともかく、サラマンダーなんて出番も後の方だから、余計愛着湧きづらい。

逆に、ストーリーを考えれば絶対に入れるべきダガーの、使いづらいこと使いづらいこと。

アレイズ使えないのにもめげず、詠唱失敗しまくる落ち込み期にもめげず、最初から最後まで徹底してスタメンで使い続けた一週目の俺を褒めてやりたい。

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 10:53:39
ID:k84szfD00
>>309
お前俺だろ

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 12:35:57
ID:s0Qe2Cig0
>>293
あれは両手に花状態の旦那がうらやましすぎた(・・`)

312 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 12:44:03
ID:zJUlpCm0
クイナって
青魔法キャラをどうしてもいれたかったけど、ストーリー的に敵を食って臭い息を吐くキャラはだしたくない
そうだ！ストーリーと無関係なら人外キャラにしよう！
って感じで登場してるよね

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 12:56:14
ID:BMaudc1/O
髪切ってからガーネットが可愛すぎておもわずパーティに入れた
ウィンドウが見たかったんだ

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 13:28:55
ID:B99Qks500
ダガ-で髪を切るダガ-

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 14:09:12
ID:MCSWExaw0
ジタン
ダガー
スタイナー
エーコ
サラマンダー
クイナ

全員集合なんだけど メンバー誰入れればいいんだよw DISC3
忘れられた大陸にいます(魔法が使えない町)

今は ジタン・スタイナー・クイナ・エーコ だけど

今後どーすればいいか・・・

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 15:22:41
ID:+Jk6BlwCO
>>303、>>305
激しく同意

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 15:32:50
ID:jltqXUvO0
魔法が使えないんなら、すたいなーとかさらまんだーとか・・・

お前のパーティにはフライヤはいないのかと小一時間

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 16:09:27
ID:Ojle7XGQ0

穴掘りチョコボの一回のハイスコアってどのぐらいいくのかな？
ローブ欲しくてチョコボの浅瀬で50回くらいやって最高が400くらいだったんだけど
上手い人なら500とか可能？

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 16:12:25
ID:HyhhQQ5h0

俺は空中庭園で1800くらいだけど
アルティマニアでは2244出してたし上には上がいる

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 16:48:03
ID:Ojle7XGQ0

1800とかすごいな
狭い方が楽だからずっと浅瀬でやってたけど空中庭園の方がポイント高いんだっけ
指輪も欲しいからちょっくら行ってくるよw

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 16:57:12
ID:HyhhQQ5h0

いやいやポイント欲しいなら入り江が一番でしょ
空中庭園は運が良いとと高いけど、運悪いとボロボロになる
平均的に稼げる入り江の方が良い

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 17:30:21
ID:oirwjDVpO

入り江はサクサクやれて、やってて辛くないっつーか楽しいのがいいよね

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 18:28:20
ID:62AMj+5d0

入り江だとメネが嫌気さすほどとれまくることができるしね

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 19:14:03
ID:B99Qks500

おいらにも生活があるクボ！

・・・チョコを養う為に苦労してんだなw

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 19:56:11
ID:MCSWExaw0

飛空艇ゲットでストーリー一時見合わせ
今からチョコを育てます

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 22:22:17
ID:2QBhEX2P0

なんでたくさんお宝掘られると困るんだ？
メネも掘ってるんかな？それともジタン達以外にもやりにくる人いるんだろうかwww

327 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 22:39:17
ID:VSX2dDbI0

ポーション辺りが浅いところで無限に出てくるところをみると、メネが埋めてるんでしょね。

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 22:47:23
ID:pf/MgOgJ0

>>326
ダガーとスタイナーも森で誘われたようなこと言ってたから、
訪れる人みんなに声かけてるんじゃないかな。

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 22:48:29
ID:tKglOHW0

いや、埋めてあるものとはかく、ポイントによる景品はメネがくれるもんだろ
それ以上とったらポイント的に困るって意味じゃね？

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 23:31:32
ID:MCSWExaw0
ここほれチョコボ・・・かなりめんどうだな
こんなめんどうだったのか・・・

よくチョコグラフ全部集めたな～過去の俺

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 23:47:38
ID:CUfxG2gm0
掘りすぎて軽く発狂しかけたことがある

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/30(日) 23:55:31
ID:pXIMU9A4O
以前このスレで、ここ掘れチョコボを利用してDisk1でローブオブロードを入手しようとした猛者
もいた

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 00:18:38
ID:crpS/hkr0
このスレで一レベでクリアした神はおるのか？

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 00:21:13
ID:/L5g+6qe0
>>332
俺のことかな.....ちなみに無事取れました。
今ではビビ・ダガー・クイナでレベルが上がりそうなときに着回してる。

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/03/31(月) 00:55:58
ID:+hYkhvnWO
>>334
マジでw
いやぁ、よくゲットしたね、凄いよお疲れさん！

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 01:13:32
ID:/L5g+6qe0
>>335
ありがとw
だいぶ時間かかったけど、おかげでギルも結構稼げたなあ。
フェニックスの羽が出やすい割に高く売れてオイシイんだこれが。

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 01:18:22
ID:tCYWRXFNO
着回しか...ダガーとビビはいいけどクイナはサイズが合わんだらう

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 01:54:07
ID:s/l9q0s2O
333
レベル1でクリア成功した

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 02:51:01
ID:eoBjPujrO
昔のコーラのCM見てたらガーネットとビビのペアがなかなか良いことに気づいた

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 12:16:03
ID:8e8oHTeB0

あんだけの映像作ったんだから、特典で入れといてほしかったよなあ

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 13:41:53
ID:gMuA7lg4O
2周目プレイ中いまブルメシア
雨の雰囲気が良いなあ

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 14:41:46
ID:uxGqEiu00
あの悲壮感ただよいながらも高貴なアレンジ最高

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 14:44:49
ID:1z/Jw8HX0
おじゃる

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 15:09:17
ID:gMuA7lg4O
ごじゃる

...じゃなくてトレノに到着。
先は長い。

345 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 17:37:31
ID:MXqNaCBB0
2010年に10周年記念として据え置き機のリメイク出してくれないかな

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 17:41:08
ID:zfVydNgR0
2010年ってどんなハードがあるんだろうな

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 00:35:33
ID:GI7/8xTgi
レベル1のままエクスカリバー2ゲットした人いる？

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 00:40:37
ID:CSi9Dggq0
システムの無理

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 01:01:48
ID:wpNMvjOE0
ファイナルファンタジーIX キャラクター人気投票2
<http://www.vote5.net/ff/html/1206978954>

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 01:23:25
ID:GI7/8xTgi
>>348
ジタン以外全員1レベルっていう意味です
ｽｯ

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 03:20:53
ID:T1hjfCOZI
ベアトリクスからアイテム盗めねえorz
戦闘が強制終了になるから、3つ全部盗むのはキツいな
あとで店で買えるのは分かってるんだが、ついつい盗賊としての血が騒ぐw

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 03:43:49

ID:Nh1eQ74e0

ID末尾iって何だと思ったら

ドコモだとiになるのか

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 14:10:50

ID:xOogDIhQO

ならねーよw w w w w w w w

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 15:12:20

ID:QYXa3h6TO

何から書き込むかで違くなるよ

クラシックからだとiになるよ

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 17:42:37

ID:AexMNAsm0

ステライツオの最後が見つからない・・・

左下のアリエスの隣と右下のやつが・・・

そもそも俺はあと1個がなんなのかがわからない

誰か教えてください

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 19:54:48

ID:biu5PDFW0

誰も教えてあげません

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 19:56:23

ID:GTdNZbdE0

多分クワン洞

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 21:04:23

ID:0KyKer+d0

蠍の下

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 21:05:49

ID:LohL2ljv0

エンディング後ブラックジャックやった奴拳手

ノ

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 22:00:18

ID:Pi1mXT810

竜の紋章の効果って、もちろんフライヤが止めを刺さないとあがらないよね？

面倒くさいな.....。

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 22:02:25

ID:8EVy9+UQ0

フライヤじゃなくてもよかった気がする

9 9 9 9まで上げたのはいい思い出

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 22:18:08

ID:Pi1mXT810

何だ、フライヤじゃなくてもいいのか。それならガンガン倒せるな。

倒した数の二乗倍ってことは、ちょうど100匹倒せば9999か。

倒しやすいドラゴン族ってどのあたりかなあ.....。

発売当事以来の2週目（当事はテラまで行ったあたりで学業が忙しくなりやめた）で、今ちょうどダガー断髪まで進んだが、

ここからダガーとエーコのどちらを育てるべきか迷う.....。

キャラ的にはダガーの方が好みだが、白魔導士として優秀なエーコのが、戦力面では圧倒的に役に立つんだよな.....。

「うそ、アレイズ覚えられないの!？」と愕然とした昔の記憶が甦るわ。

あー、マジでどうしよう。

つか、角がなくて殆ど召喚術から離れて育ってきたダガーのが召喚士として優秀で、角ありで、一人になるまでの数年はずっと召喚士と一緒に育ってきたエーコのが白魔導士として優秀って、考えてみりゃ不自然ね。

まあ、エーコが16歳になればダガーよりすっげえ召喚士になるのかもしれないが。

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 22:36:38

ID:CSi9Dggq0

最終的にはレイズで十分だと思うの俺だけ？

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 23:04:47

ID:8Fmhj91Z0

フェニックスは？

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 23:06:41

ID:zJilksoB0

>>363

・精神統一装備

・対象の気力45以上

ならHP全回復で復活するしな。

通常プレイなら要るだろうが、育成するつもりなら最終的にアレイズはお払い箱だな。

つかオズマ戦とかだとレイズ+いつでもリジェネ前提になるから、

レイズも、フォローのケアルガも要らんw

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 23:37:14

ID:pEQ9/BK+O

俺も昔はダガーとエーコどっちを入れるか迷ったもんだ

そして最終的にサラマンダーという結論に達した

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 23:54:11

ID:GQSZo01H0

サラマンダーはいらん

ていうか俺は別れるし

ダガーとエーコは俺はエーコにした(初回プレイは)

でも今は2人とも入れてる

ジタン・スタイナー 物理攻撃組

ダガー・エーコ 回復&召還組

今回はビビは外した ごめんよビビ

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 00:01:58

ID:L2wNxsmwO

ビビとスタイナーはいらない子

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 00:10:11

ID:o2DXrOnt0

スタイナーって物理攻撃強いのに

フライヤの方が強い？

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 00:14:44
ID:vbQjfDfY0

ってか1回誰かが戦闘不能になったら立てつづけにぼっこぼこに/(^o^)\
だから復活系はスルーするしかない。

ダガーは前半で原石溜めて後半で鍍金してもアレだから/(^o^)/
ビビたんは属性攻撃うp系の付けても戦闘力が(・ · `)
おっさんはダグレオ行くまで空気(・ · `)
クイナは補助かなりあるけどやっぱり(・ · `)

初めてホーリーランスとおとめのいのりを持ったフライヤで殴りに行った時は本当にワロタw

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 00:47:32
ID:StRsP6Ry0

今初めてクリアしてエンディング見たけど9いいなあ
戦闘のもっさり感だけはちょっと嫌いけどストーリーはFFの中でも一番好きかも
5年前ぐらいにも一回やってたのに4枚目いったぐらいのところで止めた当時の俺は
一体どういうつもりだったんだろ

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 02:02:04
ID:hoqa7aMR0

>>370

おっさんはディスク2でアイスブランド入手後、いきなり強くなる印象がある。
ブラッドソード(24) アイスブランド(35)って11ポイントもの上昇!

やっと心強くなったと思ったら直後に抜けるんだもんなあ...

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 02:51:53
ID:y6rN52J60

おっさん強いと思う。
強い武器さえあればレベル低くてもかなりのダメージ与えられる。
ラグナロク+ショックで楽々カンスト、上手く突撃すれば1ターンで9999以上のダメージも可能。
防御、HP共に高いし、トランスも使いやすい。

ビビも敵の弱点+ためるは普通に使える。
問題はガーネット

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 04:25:03
ID:beEyaREWO

ジタン
盗賊のあかしで9999の固定ダメージ。
フライヤ
竜の紋章で9999の固定ダメージ。
クイナ
カエルおとしで9999の固定ダメージ。
またりレイズやホワイトウィンド、ステータス異常には天使のおやつと回復役も兼ねる。
エーコ
マーカスのステータスを引き継ぐのでガーネットよりも各能力の上がりが優秀。

みんなレベル99だけど、この四人で固定だなあ。

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 04:47:04
ID:YZalyX5d0

それはそれで悲しくならね？
どんな敵がきてもやること同じになっちゃうし・・・

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 08:34:33
ID:beEyaREWO
>>362

クイナを育成してレベル5 デス習得、ギザルマークの洞窟からポーポス高原へ。
平原部分で固定エンカウントのグランドドラゴンをレベル5 デスで瞬殺するのが一番楽だね。

ちなみに飛空艇入手後にクイナのレベルが充分足りてれば、イーファの樹南西のバイル島でヤーンからウィルスを貰う(要セーブ)。
ウィルス状態のクイナとレベルを上げたいキャラ以外殺害して、2人パーティーにしてから上記のグランドドラゴン狩りをすると5万ちょいの経験値が貰えて超高速レベル上げが出来るんで、このタイミングから狩れば良いと思うよん。

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 08:37:09
ID:+Z5rBVDx0

FF 5 のときなんか二人が
二刀流乱れ打ち
残り二人が黒 + 召喚 (白 + 時空) + 金の髪飾り + 連続魔
で固定だったもんな。

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 12:02:43
ID:qXaoEtM+0

竜の紋章のカンストは1, 2時間で終わるから楽
問題は盗賊の証・・・まゝLv 9 9 にしてすばやさあげれば減るんだろうけど
最終面子、各人の好みによるだろうけど、
ジタン、エーコ、クイナ、(?)、あと一人誰がいいと思う？

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 12:06:20
ID:pNPjz0PvO

おっさんしかいないだろ

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 12:21:06
ID:oTw6F7cM0

全員アルテマのFF6よりはマシだろう

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 14:17:21
ID:vbQjfDfY0

>>378
キャラ的にビビたんをぶち込む以外ないなw

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 14:49:30
ID:3wMTk+Kq0

いや、そこは賞金首のダンナだな

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 14:53:18
ID:HbDve3HX0

いえいえフライヤですよ

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 15:23:37
ID:adsup2mHO

じゃあここは空気読んでダガーと言っておくか

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 16:37:10
ID:4avkOGMg0

ベア・・・なんでもない

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 18:35:11

ID:TiWbJXZY0

すごく強いのはわかってるが、サラマンダーだけはどうしてもメンバーに入れたくない、
何というか.....あいつ背負ってるものがなさ過ぎる。
他は何かしら自分の運命なり境遇なりと戦って、ストーリーに絡んでるのに、
あいつはわけの解らん理論で勝手にジタンについてくるだけだし。

あからさまに「何も考えていません」というキャラのクイナはともかく、トレノのたったあれだけの
因縁で、
あんな長い期間ジタンにくっついていくサラマンダーの思考は、俺にはさっぱり理解できない、
すっげえ適当に「じゃあついて来いよ」と誘って、いつの間にか「仲間」認定してるジタンの思考
も解らない。
あいつと心を通い合わせる機会がいつあったのかと。

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 18:39:06

ID:qUDRdl8m0

>>386

ジタンが「生ぬるいかどうかついて来たら分かるだろ？」
って言った感じじゃなかったっけ？
勘違いだったらスマン

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 19:16:09

ID:y6rN52J6O

>>386

ルン三世に次元がないと寂しいじゃないか

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 19:18:21

ID:BbA9LFBA0

>>386

そうか？生まれてこのかた26年の己の人生観をひっくり返されたんだぞ。
他人には大した事でなくても本人にとっちゃそれこそ市んでも譲りたくない大事だったんだよ。

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 19:36:13

ID:vbQjDfY0

旦那はエンディングまで行ってもやっぱりジタンのやってるのが完全にはわからなかったんだ
ろうなあ。
むしろほかに得たものがありそう。

しかし旦那のムービー出演がエンディングの1コマのみとはorz

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 20:25:48

ID:adup2mHO

ジタン以外にも自分を全く怖がらない幼女とか
怖がるどころか喧嘩売ってきた女とかサラマンダーにとっては
初めて体験することばっかだったんだろな

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 20:33:46

ID:JGVCZTQH0

でもちゃんとアレクサンドリアまで演劇を見に行くってのがおちゃめだな。

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 20:43:31

ID:StRsP6Ry0

たしかにストーリー的には存在感なかったけど
終盤のボス戦でサラマンダーの雑魚散らしにはずいぶんお世話になったな

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:17:20

ID:yJG/X2M40

サラマンダーは見た目が気持ち悪いので全然使ってない

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:18:50
ID:q02zpY8e0
終盤のボス戦で雑魚散らして違和感あるな
語感的に。

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:19:35
ID:oTw6F7cM0
ストーリー的にもラニだけで十分だよな
いっそ仲間になればサラマンダーは完全に不要だぜ...

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:23:13
ID:q02zpY8e0
何このサラマンダー不人気
我こそはサラマンダーファンという漢はおらんのか。

俺？存在忘れかけてたくらい使ってなかったし。

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:26:53
ID:Br9bemzS0
サクッとストーリーだけを楽しみたいときにはかなり便利な奴だと思うんだけど

じっくりやるときにはパーティーに入ることは少ないな

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 22:33:07
ID:BCk/8jAj0
髪の毛が脳味噌に見える

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:09:59
ID:adsup2mHO
サラマンダーそんな人気ないのかよ
俺は9で二番目に好きなキャラでパーティーにもいつも入れてるのに

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:12:31
ID:oTw6F7cM0
好き嫌いじゃなくてストーリーや戦闘におけるウェイトの問題だろう
俺はああいう格好つけてるだけのダメなオッサンキャラ好きだぜ...

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:33:03
ID:o2DXrOnt0
サラマンダーってつよいの？

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:33:14
ID:6/LVsH0/0
やっぱストーリー上で
エーコよりガーネット選んじゃうなあ

ビビも可愛いから入れちゃう
だけど、レベル上げのためにドラゴン倒しまくってて
ウィルスかかったスタイナーとフライヤを変えた時に
竜の紋章した瞬間、

本当に人選迷った。

ビビがHP少ないんだもん、HPアップアビリティ付けさせてw
スタイナー物理強いし

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:37:17
ID:o2DXrOnt0
初回プレイはストーリー的に
ビビとダガー入れる（俺は入れた）けど
2回目以降はビビもダガーも入れてないなあ
エーコとおっさん使ってる

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:58:46
ID:Ld6CL98CO
エーコが1番イベントにおけるアクションが楽しそうだから入れたいけどいかんせん弱い.....

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/02(水) 23:58:55
ID:ZT0Nu8ZB0
ビジュアル的にはダガーとビビとエーコを入れたい
フライヤもいいけどネズミだし...おっさんは嫌だしクイナはなんか...うざい
ベア様がいたらいいのに...

407 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 00:02:50
ID:o2DXrOnt0
エーコは後列にして回復専用

408 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/03(木) 00:04:39 ID:JcfU/jZHO
最後のゼネロのイベント、テンプレにしてよ

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 00:19:29
ID:ejhRyyvsO
俺はジタン・フライヤ・サラマンダーはほぼ固定で
クイナとおっさんを気分によって入れ替えてる
ビジュアル？フライヤの技かっこいいです
可愛さ？クイナの防御かわいいです後は揺れる尻尾とか

エーコとビビはたまになんとか入れたりするが
ダガーは殆ど使わないなめんどいし弱いし

ストーリー考えたらダガーやビビを入れるべきって意見を聞くが
逆に考えるんだ、ダガーとビビはストーリー的に出番多いから
バトルは他のキャラ使って出番のバランスとろうと考えるんだ

410 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 00:36:59
ID:uKycFlwi0
んぎゃあ、ミスリル系の装備ってディスク4ではまったく手に入らないのか.....
ろくに持ってなかったから合成のコマが全く足りん。
そうか、途中でミスリル武器ばかりやたら揃えた武器屋があったのは、「ここで買い溜めとくと
後々いいことあるよ」ってことだったのか。

411 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 01:47:46
ID:hpXTyZYaO
>>409
おお全く同じ人選だw
クイナの防御はかわいいよね

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 02:04:32
ID:on5cMsYw0

フライヤさん以外は誰でもいいです

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 02:33:17
ID:OaJwrkjSO
ベア様使えるようにしてほしかった

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 09:05:00
ID:N3g3E7hS0
知ってた？フライヤって怒ると尻尾の先が大きくなるんだぜ？

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 09:10:07
ID:q7jtN0PV0
育成してレベルとか魔力が高くなると、
ザコ相手には、スタイナーの「いあいぬき」とかダガーの「オーディン」（原石1個）がガスガス
当たるようになるから、
三大奥義は全く使わなくなった。倒れるモーションなしに消えるのが気持ちよすぎるw

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 11:57:26
ID:6/EqMgou0
記憶とアジトの行き来が皆やった？まもりの指輪ゲットできるやつ
9往復くらいするっぼいんだが・・・

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 11:59:24
ID:Uhwsr0V50
オレはやった
途中から、何でオレはこんなことやってるんだろう？って悟りを開いた
まあ情性で続けてまもりの指輪ゲットしたけど

418 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 12:15:54
ID:q7jtN0PV0
一度は、まもりの指輪に目がくらんでチャレンジしたが、
そうレアでもないし使い道があるわけでもないアイテムと分かってからは無視するように...
モグネット復活、チョコボのお宝と賞品、 ×クイズで4人分（も要らんが）集まるし。

419 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 12:27:37
ID:ZY2m6Q460
はっきり言ってあれ相当の時間と労力の無駄なんだよな
それくらいさせる隠しイベントならもっと究極のアイテム寄越してほしかったんだが

420 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 13:18:05
ID:szf+vFZ30
エーコの、額くモーションがかわいい。

421 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 13:24:09
ID:REx23gOT0
>>419
ブリキの鎧ならいいのに、エクス2とどっちを選ぶか選択
究極やりこみで両方取るようになるかもしれんがw

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 15:00:20
ID:jnw5XJop0
鐘のところで縄跳びするとき座って見てるジタンが好きだ
クイナの防御とかエーコの殴りとかビビの帽子直しとか9はモーションがいちいちかわいい

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 15:25:56
ID:KnQ5j0B90
ジャンプから戻ってくる時のフライヤはかっこいい

424 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 16:28:13

ID:hpXTyZYaO

ラブレターのとき城に引っかかるエーコがかわいいlw

なくしちゃったぜ！なバクーも好きだ

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 17:32:57

ID:o5VY5+FmO

フライヤが竜剣やるときのカメラワークが好き

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 21:57:40

ID:TrEhmvT10

ジタンの盗賊刀での攻撃時の頭上で振り回す動作と、

短剣の攻撃エフェクトがクロスしてるのがかっこいい

フライヤのコマンド決定後の槍をくるっと回す動作と、

ジャンプで槍だけぶん投げて本人はストッと降りてくるのがかっこいい

サラマンダーの攻撃時のおもいきり腕を後ろに引く動作と爪のダメージ音がかっこいい

ダガーのトランス時の服がエロすぎる

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 22:27:12

ID:ns+citYf0

ブコフで説明書無しでかったんだが

説明書無くても進行に支障はなさそうかな？

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 22:35:09

ID:AagFNvXr0

メニュー画面や戦闘中に何かが押すと何かとヘルプが表示されるゲームだからそんなに困ることは無いと思う

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 22:51:55

ID:RLsb60XO0

おしえてモグタローもあるしね

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 22:53:15

ID:8udJJrBeO

説明書のフライヤみて、絶対赤魔道士だと思ってた。

なんか杖みたいなもの持ってるし。

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 22:57:49

ID:Dq+FA7RQ0

フライヤ「ガリください」

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 23:09:16

ID:ejhRyyvsO

フライヤ「わたしはしょうきにもどった！」

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 23:33:27

ID:V6Hhh9f90

発売当時には嫌いだったFF9のキャラ達

当時はなんだかなーでクリアしたものだ

先週ふと目にとまり数年ぶりにやりはじめたら なにこれ なにこのトキメキ

ビビかわいいよビビ

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/03(木) 23:36:07

ID:cGZcrt520

フライヤは老いた歴戦のおばあさん騎士なのかと思ってた
クレイラ辺りで人間じゃなくて動物だと気付いて
その後ネズミだと知った時はショックだった

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 00:26:29
ID:8mHI92ooO

最初にジタンとの漫才でネズ美って言われてんのに気づくの遅すぎだろ
仮にその台詞を読み飛ばしてたとしても外見でもっと早くわかれよ

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 00:55:19
ID:jB1cH6wI0

>>434

1行目に激しく、激しく同意

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 01:08:58
ID:wkCTI6LD0

あの口調でネズミなのに竜騎士で乙女で実はピチピチっていうのがいいんだよな

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 01:40:41
ID:3BLX71on0

おれも前情報ほとんどなしでやったから見た目と口調で百戦錬磨の老女赤魔道師かと思ったw
狩猟祭のバトルでえ？ジャンプ？え？ヤリだったの？という感じだ

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/04(金) 04:48:21 ID:H3o8HryeO

9がミュージカルなら10は3 2 6 だな。ポエムはポエムでもここまで違うとは

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 05:03:55
ID:t1mTLJTvO

ビビちゃん可愛くていっつもパーティーに入れてたいんだけど、ジハードを覚えるタイミングが遅すぎて泣ける。

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 05:32:06
ID:SYsGf4PI0

え、フライヤのやりってフライヤがヤリと一緒に降りてきてるんじゃないの？
ヤリだけ投げて戻ってきてるだけなの？

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 08:07:04
ID:pe30EI8RO

>>441とりあえずFF9やれ。

まず投げて、その後で引っこ抜くために降りてくる

443 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 08:08:53
ID:ScCyw3Xb0

槍と一緒に降りてくるとか2作前の熱いオヤジのリミットかよ

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 16:11:40
ID:6n6WyWM20

何だそのチョイスは

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 17:56:59
ID:eHq59oxBO

一緒に降りてくる方が威力が強そうじゃん

446 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 18:50:08
ID:jJzRGVH/0

まあそういうことだな。

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 20:31:49

ID:iGzc6q500

槍の重さ増やすよりも速さを増やしたほうが威力は上がるんだけどな

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 20:34:37

ID:xksNyZu50

>>445

マジレスすると一緒に降りてきたら空気の抵抗が増えて、それほど速度が出ない（地面に着く瞬間、投げるのだったら別だが）

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 01:05:46

ID:i0/bKcgd0

青魔法を回収中、アトモスの有用さに気付いたのでメモ。変なところがあれば突っ込んでちょ。

結論：アメジストを46個以上69個以下まで持ち、「おうえん」を付けて召喚すれば、頃合いに削れる。

・アトモスを使う理由。

必中の割合ダメージ技である、割合ダメージが効く敵には「たべる」も有効、弱いモンスターもラクに削れる、などが。

・アメジストの個数決定まで。

対象のHPを1/4以下にする必要がある。

計算式「アメジストの所持数 + 30%」より、45個以上のアメジスト（=75%）を持てばいい。最大HP×0.75の計算結果のうち、小数点以下は切り捨てられる。

例：カーヴスパイダー（123） $123 \times 0.75 = 92.25$ 実際は92ダメージ もっと弱らせないと

r y

46個にして76%にすると安定。

倒してしまってはダメなので、 $100 - 30 - 1 = 69$ 個までに所持数を止めること。

・「おうえん」が要る理由。

演出がショートバージョンの時は、ダメージが2/3になる。

アメジスト70個以上装備で敵の最大HP分削れる。71個以上持っても変わらない（99個持っても129%のダメージにならない）。

ショートバージョンでは、敵の最大HP×2/3までしかダメージは伸びない、HPの1/3は残る。

「たべる」の必要条件（=1/4まで減らす）を満たせない。

「おうえん」でロングバージョンを常に出すようにする。

・有効な敵のHPは、13,332以下まで。

どんなに敵のHPが高くても、最大ダメージは9,999まで。

$9,999 \div 0.75 = 13,332$

具体例：グランドドラゴン（13,206）は可。ヤーン（19,465）は不可。

補足

敵のHPが大体15,000以上ある場合は、「おうえん」なしでも9,999ダメージ出せる。

$9,999 \times 3/2 = 14,998.5$

HP2万以上の記憶の場所やクリスタルワールドの敵を「たべる」なら、2回撃てばいい。「おうえん」は不要。

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 05:48:41

ID:2AxfqVTc0

ほうなかなか便利な表だな。

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 08:24:31

ID:rRMWapnhO

>>449

乙
今度やってみる

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 14:51:41
ID:lwglis210

初プレイで今DISC3のカードゲーム大会のところなんだが、今だルールがよくわからない。
カードに書いてある一番左の数字が攻撃力らしいけど殆ど0なんだが・・・

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 16:07:09
ID:ipyoyyi30

>>452
気合だ

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 16:27:46
ID:+wMCASicO

>>452
わからなくてもなんとかなる！
運良く勝てたらセーブ、負けたらリセットすりゃいいのだ！！

なにせ何周してもルールわからないヴァカでも優勝できるんだから...

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 16:28:47
ID:ipyoyyi30

>>454
よう俺

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 16:47:22
ID:TZkt/W1y0

とりあえずリンドブルムを使えば勝てると思ってる

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 17:01:37
ID:rhKss6bJ0

なんかのATEを発生してしまったおかげで
2回戦目がマリオになって確か手こずったような覚えが
そのおかげでネミングウェイウハウ八だったけど

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 17:41:49
ID:UtKsVFTE0

全然ルールを理解せずに適当に並べてりゃ勝てると思ってやったら
案の定苦戦した。1周目は優勝できんかった
2周目もあんまりルール分からずにやったけど普通に優勝できた
でも、頭悪い俺には、8も9もカードやりこめないんだよな・・・

8の、やらなくてもクリア可、でもやるとオイシイ、ということ
9の、やらなきゃクリア不可、でも大会の優勝商品以外には利点なし
では、どう考えても8のカードの方がいい気がするが。

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 17:47:53
ID:vAL73goEO

8のカードがさっぱり分からなくて、9にもカードあんのかよ勘弁してよ、と思ったんだけど、
9のはコツをつかむと勝ちまくりですごく楽しかった。
最初に手に入る城のカードを、勝負が始まったら真っ先に出すと、序盤はまず負けないよね。

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/05(土) 18:51:19 ID:6kITXmLeO

8のルールはシンプルじゃなかった？特殊ルールが絡んでくると訳わからなくなるけど、9は未だに理解出来ないorz

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 19:05:13

ID:RPbOxWNo0

8はカードゲームとして出せば売っていただろう(・・)

特殊ルールとかも面白いし

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 19:19:19

ID:jFFdMkkm0

8のカードが理解できずに9が理解できるって変な人だな。

8は単に数字の強弱だけの勝負だし、特殊ルールもややこしいけど、レアカードをきちんと集めてればカードの強さでゴリ押し出来るし、
すげえ単純なルールだったと思うんだが。

9のはそもそも、カードの強さが漠然とした目安だけで隠れてるからなあ.....。

アルティマニア読んで初めて、攻撃力と防御力があって、16進数で区分されてるってことに気づいたよ。

しかも、おける場所が毎回違う、カード間に圧倒的な強さがあっても、勝負にランダム要素があるので負けかねない、とやたら運の要素強いし、

苦労して集めても、称号以外は何の見返りもないし.....。

8はそれこそ鬼のように で話しかけまくってカード変化 魔法精製でウハウハだったし、ミニゲームとしても楽しかったが、

9のはややこしすぎて大会以外でやったことない。

8ほどの「カードで強さが決まる」みたいなシステムにはせずとも、何かしらアイテムなどへの変換機能は欲しかったなあ、やっぱ。

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 19:45:59

ID:vAL73goEO

8のはさ、

このカードを出すと相手はあそこにあのカードを出すだろう、

そうしたらそのカードをひっくり返せるのはこれ1かこれ2だな、

これ1を出すと相手はあのカード1を出すだろう、でもその後につなげられないな、

でもこれ2を出せば相手はあのカード2を出して、その後これ1でいけるな、

いやしかし待てよ、・・・

って、手札が決まった時点で、最初から最後までガーツとシミュレーションして手を組み立てないとダメじゃん。

それがどーも性に合わなくて。

9のは、ある程度知識はあるけど、手札を強くしてゴリ押しすれば勝てるからさ。

バトルでも、レベル上げて力を強くして、戦略なんか立てずに、

どんなダメージ受けようがたたかうオンリーで敵を倒すタイプだから、

すごく楽しかったんだよね。

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 21:55:02

ID:twY9ACOf0

8のは数字でほとんど決まる

9はほとんど運で決まる

感じがする

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 22:01:12

ID:PvjWpyUk0

8のカードゲームはめちゃくちゃやりこんだけど

9は全くやらなかった

まさかカード大会が強制イベントだとは思わなくて、

しばらくトレノの街をうろうろしてた思い出w

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 22:31:44
ID:fxH47sBr0

9のカードは大会以外だと新しい町着いたときに
適当なやつと一回やってみて終わりってパターンだったな
完全に気分転換

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 22:54:26
ID:Asg2+aPpO

9のカードは100枚しか持てないのが辛い
いちいち捨てるの面倒くせえ

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 23:26:54
ID:aXd9UWyZ0

9は何度もプレイして、カードも何度も繰り返している。
100種類集めたこともある。
・・・が、未だに数字とアルファベットの強さはわからん。

「なんとなく強そうなカード」というイメージでやってる。

というか、矢印の多いカードを使って、1枚だけ弱っちいカード（ゴブリン）使えばたいがい勝てる。

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 23:28:48
ID:MfzzDuRE0

アルファベットは16進数じゃなかったっけ？

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 00:57:50
ID:GKtY6b6d0

低レベルクリアしてんだが、アークが倒せねえ
ブーメランと竜巻に耐える手段はないんですか？

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 01:28:16
ID:kl/63pmX0

竜巻という名前で風属性だろうな、って検討はつくだろ。
風属性防御の装備は割と豊富だから、低レベルでも何かしら持ってるんじゃないか？

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 01:33:34
ID:GKtY6b6d0

金のチョーカーとラミアのティアラしかないな
ここは全軍万歳突撃にかけるか...

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 09:55:59
ID:oNtBhsDg0

今、Disc3なんだが精霊ジャバウォックが出ない・・・。
Disc4になってからのほうがいいのか・・・。

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 10:09:13
ID:ES/i27Q+0

プレイヤーで最終装備にいい？
ステ上昇値の高いほうが、回避率・防御力重視か悩む

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 10:23:54
ID:arbo/6dr0

>>473
だから力が欲しいと望まなければとんど（ry

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 12:45:09
ID:71ruk0+v0

9 ではリボンの価値低いよなァ...
モグの形見なんだから、従来通り殆どのステータス以上から
守ってくれば良いのに...(・ · `)

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 13:05:16
ID:3wXYkxMZ0

>>476

風と水吸収できる汎用装備品でこれしかないから、ピンポイントながらかなり役立つけどな。
神竜（タイダルウェイブとツイスター）、クラーケン（ウォータガ）とか。
3つ（イベント、チョコボ、オークションで）手にはいるから、パーティーにビビ（要：八角棒）を
入れてれば、上記のボス戦での属性対策は完璧。

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 13:39:12
ID:mlZUZx9J0

エクスカリバーって手に入れる必要あると思う？
アルテマウェポン入れるまでの繋ぎ程度かな？

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 13:55:06
ID:qRhZ0bVZ0

そもそもエクスカリバーはスタイナー装備なので
ジタンのアルテマウェポンのつなぎになるのかどうか

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 14:09:46
ID:3wXYkxMZ0

つかエクスカリバーはディスク4限定だから、
場合によっちゃ（オークションやってない、チョコは海以上まで進化済）、アルテマウエポンより
手に入れるの遅くなる。

エクス自体の価値として思いつくのは以下の2点。

- ・ 聖属性なので、弱点を突けたり属性強化の恩恵得られる（ディスク4で聖弱点なボスはリッチと
ハーデス、ラスボスの永遠の闇）。
- ・ クライムハザードを修得できる（これとエクス2しかない） ヤーン狩りで重宝する。

481 名前：473[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 14:13:05 ID:oNtBhsDg0

>>475

すみません。
バカなもんで、ヒントの意味が全く解らないんです。
何か解りやすい内容でお願い...

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/06(日) 14:33:01 ID:2oyH6FY/0
エクスカリバーでも聖強化してデビルキラーつけて聖弱点の敵を狙えば十分強い
それ以外の奴には闇強化の暗黒剣を使えば良い

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 15:04:48
ID:qRhZ0bVZ0

>>481

>>475の元ネタは少年漫画ARMSで攻略には関係ない
ジャバウォックは精霊の中でも出現率が低いので後回しにするのも良い

484 名前：473[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 16:20:15 ID:oNtBhsDg0

>>483

ありがとう。
先に進む事にします。

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 23:06:56
ID:SNF+C4hI0

>>473

Disk3でも出てきたよ。
そんでさっきやっとオズマ倒した。
心置きなく輝く島行って来ます。

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 23:20:45
ID:mlZUZx9J0

俺やっと空チョコボになった
まだ輝く島行ってない

オズマ倒せるかな？ジタンLV38なんだけどw

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 23:36:12
ID:3wXYkxMZ0

むしろ、ディスク4の方が、出現するモンスターの種類が増える関係上、出にくい気がする。>ジャバ
ウォック

低レベル時は、ヘクトアイズが勝手に「死のルーレット」で自滅（9の一撃必殺はアンデッド無
視）するから難儀した。

ピルキラス島（「輝く島」の南）が個人的にオススメ。
まあ探索に夢中になっててもチョコとか見失わないってのが理由だがw

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 00:36:31
ID:TFkPbSke0

マディーンって耳見えてる？

489 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 11:49:11
ID:x0HDkorZ0

原石稼ぎしたいんだけど、どこがおすすですか？

490 名前：473[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 13:15:35 ID:aO6VLD8J0
>>487

4つの祠を制覇後にストーリー中断して空チョコボになるまで成長させ、
島にある森をグルグル回ってたらジャバがすぐ出てきた。

戦闘突入時の音楽が違ったので、×野郎かと思ったが無事にムーンストーン入手しました。
大変感謝でケロ。

491 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 14:13:13
ID:l9a1MCLR0

>>489

ゴースト（ゲート、ダリ周辺）を沈黙にしてジュエル連発

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 19:07:02
ID:q8JD334R0

結局、モグってマディーンの何だったのさ???

493 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 19:22:34
ID:F9eUMf3ZO

擬態

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 19:41:27
ID:q8JD334R0

随分可愛い生き物に化けたなこのやろー...

「だましてごめんクボ...」は泣けたが。

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/07(月) 20:39:07 ID:cq/17HZdO
その後に戦うゾーン&ゾーンの変身したメルティジェミニがあまりにも不気味過ぎる

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 20:42:27
ID:BDkxDAq+O
不気味というより、いくらなんでも哀れすぎるな

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 22:54:27
ID:VqEkgCrk0
ぬるいストーリーの中であの双子だけが飛びぬけて悲惨だよ

498 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 23:12:31
ID:LNg2uwf0
7のイン&ヤンみたい

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 08:20:43
ID:bvEUUImwO
>>497

ジタン:探していた故郷は異世界で自分も異世界の者だった
ビビ:実は人形、仲間もどんどん止まっていき自分も止まる運命
ダガー:産みの親、育ての親、故郷、国が破壊される
スタイナー:戦災孤児
フライヤ:孤児、故郷と同朋の国が破壊、探し続けた恋人は記憶喪失
クイナ:カエルおいしいです
エーコ:幼くして家族は皆死亡、廃墟でモーグリと暮らす
サラマンダー:おそらく孤児、物心ついた頃から裏の世界

ぬるいかこれ？

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 09:02:23
ID:v+FHkA300
>>499

>クイナ:カエルおいしいです
噴いたw

501 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 09:11:45
ID:heQ4rLEe0
>>499

エーコの欄に育ててくれたおじいちゃんも死亡も追加で

そういえばクイナ以外皆孤児なんだな

502 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 10:53:51
ID:KJOCGjic0
スタイナー:戦災孤児

これどこから？

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 11:30:56
ID:G9/4Bc060
アルティマニアにあるよ

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 11:39:17
ID:JJeTkrAz0
>>499

ジタンは今まで人間として普通に生きてきたんだから異世界人というより異国人的な感じだよな
ビビは自分が人形だって事以外は人間と変わらないよな
ダガーは加伊スだけどなんだかんだでジタンとラブラブだよな
スタイナーは顔が既に加伊スだよな
フライヤは俺が慰める(性的な意味で)から幸せって事でおk
クイナはカエルおいしいです
エーコは俺が(r y
サラマンダー・・・って誰だっけ・・・

なんだかんだでゾーン&ゾーンが一番加伊ス
モンスター化するんだもんなあ、普通に死なせてほしいだろうに

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/08(火) 11:41:46 ID:a1bj1l2oO
>>502

アルティマニア
哀れといえば黒のワルツ3号も結構悲惨な最後だった感じがする

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 13:22:56
ID:4Oendm5Y0

今回のアルテマウエポンとかラグナロクとかってチョコグラフ全部集めないといけないのか・・・
.
大変だ。

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/08(火) 14:11:46
ID:OXx+Ap1yO

ダンタリアン(本のやつ)が倒せないんだが...
どうやったら倒せる？

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 14:29:59
ID:/IK4PEBA0

ググレカス先生に聞いたほうが早いよ

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 14:36:51
ID:OXx+Ap1yO

ああ...すまん。
そんな言い方しなくても...
ぼやいただけじゃないか...

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 14:59:23
ID:g0RhMIMf0

Y・U・T・O・R・I!!

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 15:36:30
ID:+Z8Kibzx0

ダンタリアンはついこの間も質問があったような・・・
まあ、携帯だから大目に見ますよ。

D I S Cは何枚目？

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 15:45:32
ID:OXx+Ap1yO

3枚目だよ。

でも、迷惑かけてしまった様なので、自力で倒すよ。
ありがとう。

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 15:46:01

ID:+Z8Kibzx0

>>512

いや・・・3枚目なら普通に勝てるだろ

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 15:46:44
ID:t8kaiYhH0

誰もエーコの服装について気にしたこと無いのかな...?

それとも歴代スレの中での既出話題か...

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 16:25:30

ID:G+etqqiD0

ダンタリアンはDisk3なら盗賊の証で勝てる

レベル1のジタンの早さは23

バンダナ、盗賊のこてを装備すると25

盗みを16回成功させていれば盗賊の証のダメージはちょうど200になる

ダンタリアンよりジタンが先に行動出来れば勝ち

ダメージは200でなくても200の倍数かそれより僅かに少なくとも問題ない

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 19:31:11

ID:TADfn06F0

>>514

ビビたんの体のことも凄く気になっちゃうんだもん

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 21:10:35

ID:F1nzkff20

>>514

パンツはいてるの？

っていう話題しかないのに、どれだけ盛り上げられるっていうんだ？

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 21:12:57

ID:F1nzkff20

なんだかんだいって、

ジタンとガーネットはラブラブだし、

ビビは子供がたくさんできるし、

クイナはカエルおいしいだし、

フライヤは恋人とより戻せるし、

スタイナーはベアㄗ

エーコはおとうさんとおかあさんができるし、

サラマンダーもラニとちょっといい感じだし、

けっこうぬるいかも

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 21:22:25

ID:EGA8KEev0

サラマンダーもラニは無いんじゃね

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 21:23:50

ID:aCRaGYn50

ていうかサラマンダーとラニ、スタイナーとベアトリクスはどちらかだけで十分だと思わない？

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 21:35:57

ID:CbQqSyguO

スタイナーとベアトリクスのコッテコテなのは見てて楽しかったなー
ニヤニヤしちゃったよ

ところで、ベアトリクスが最後城を去ろうとするよね？

あれは騎士として国に忠誠を誓ったものの、罪のない人達の命を奪った自分が許せなかったから
って解釈で合ってる？

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 22:16:21

ID:v+FHkA300

>>521

女王ガーネットやアレクサンドリアを守れなかったってのがデカイと思う。
セーブザクイーンを置いてったところが象徴的。

> 罪のない人たち

これだったら、ディスク2の最後で辞めてるだろ。

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 22:33:24

ID:bvEUUImwO

両方じゃね？罪もない人々や国を命令とはいえ滅ぼして
そして自国も主君も結局守れなかったわけだ

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 22:34:54

ID:aCRaGYn50

ジタンたちを虫けらとか罵ってたベアトリクスだぞ？

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/08(火) 22:56:32 ID:a1bj1I2oO

成長して一人前になり一国の女王になったガーネットに自分は必要ないと思ったんじゃない？後
はスタイナーに任せよう...とか？

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 23:13:36

ID:F1nzkff20

自分にはアレクサンドリアを守ることはできなかった・・・という自信喪失もあると思う。
でもスタイナーと一緒にならこれからは守ることができるのでは・・・と

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 23:35:31

ID:gORhMIMf0

連射機使ってアイテムMAXやってるけど意外と時間かかるな・・・
何してんだろ俺・・・

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 10:43:25

ID:iMvoMK/z0

アルティマニアを読んだら、

「連射つきのコントローラを使うとカバオのかけっこレベルは上がらない」って書いてあるんだ
けど、

自宅にある連射コントローラ使って競走してたら普通にレベルが上がったよ。

コレどうなってるんだらう？

一定以上の速度が記録されると無効という仕様なのかな。

ちなみに本体は薄型PS2でコントローラはHORIの製品。

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 10:46:06

ID:JUrc3To60

>>528

H O R I が中で物真似やって P S 2 のご機嫌取ってるんだよ。

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 20:00:47

ID:ZJtbvNZk0

そんなモノ使わなくたって俺様の指さばきで『アスリートクイーン』ゲットだぜ！！

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 02:22:37

ID:RW7SZW7gO

かけっこ懐かしいナァ...

ひたすら連打連打で走り続け、レベル84でどーしても勝てなくなって止めたっけなあ。アレ以上は俺には無理だったよ。

レベルが上がる程に勝ちづらくなり、ボタンを「こする」為の道具なんて自作してみたけど、結局は自分の指でやるのが一番早かったな。押しやすいようにボタン配置を変えたりとか工夫はしたけど。

アルマニに載ってた「コントローラーをシェイクさせるように」は全然上手くいかなかった、アレで走ってたヤツっているかい？

何はともあれ、辛くとも楽しかったな。もう一回挑戦する気にはとてもなれないけど...

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 03:50:25

ID:4qlr8xibO

こんな時間にここほれチョコボしてて気になったんだけど

穴掘り中に流れる曲の「はまだまさひこ！」のどこ、本当はなんて言ってるんだ？

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 07:50:16

ID:3HTRDryM0

曲のタイトルかと

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 09:55:05

ID:zNDxwi9e0

はまだまさひこにしか聞こえなくなった

責任とってアルよ

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 12:21:10

ID:iVsNc5lv0

>>530-531

指力だけでアスリート・クイーン取るとはすげえ。

俺なんかレベル60以降で指が攣りそうになったんで、以降は連射コントローラ使用してレベル80でゲットしてすぐに止めたよ。

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 14:43:07

ID:wfjMsFgc0

小島よしおのポーズはクイナの回避ポーズをばくった

豆知識な

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 17:48:48

ID:4qlr8xibO

>>533

ッ

>>534

カエルあげるから許して

つかエル

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 23:18:42

ID:6lDkofyj0

>>537

ちょまで、
あの曲の名前は
Vamo' alla flamenco
っていうらしいけど、何回聞いてもそう聞こえないよ？

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 23:21:48
ID:6lDkofyj0
いやまで、あれ・・・？ほんとうにそう言ってんの・・・？

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/10(木) 23:39:52
ID:zwlf4sJu0
落ち着け？

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 01:16:08
ID:KBCRNlQZO
へーそういうタイトルなんだ
ずっとゴージャスファイトって聞こえてたよ

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 16:46:29
ID:UVS5Z4Q30
>>535
ピアノとかやってるヤツならイケルと思う(^)

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 18:46:36
ID:0Y+kY+K/0
今終盤で、レベル上げをしたいんだけど、最適なモンスターって何？

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 18:51:57
ID:8AHJIS0A0
>>543
ヤーン

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 19:02:16
ID:eP4XFkQd0
手っ取り早くラグタイムマウスとエンカウント出来るやりかたって無い？

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 19:11:05
ID:ddiWfxJo0
方向キー連打

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 19:22:34
ID:A7/Yb5og0
HORI製連射機はオートレベル上げ、アスリートクイーン、ラグタイムマウス（答えは自分で）、おしゃべりなジジイ達の対策に便利だった。

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 19:22:57
ID:ddiWfxJo0
方向ボタン、方向キー、十字キーなど色々あった気がするけど
PSは方向ボタンだった気がする。

今はもう十字ボタンの特許切れたからなんでもいいのか一確か。

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 21:57:11
ID:BliJXbHn0
テラ突入前にしておく事のリストないですか？

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 22:01:20
ID:ddiWfxJo0

しておくことリスト

- ・ペプシマンが唐突に出てきても落胆しない心構え
- ・以下略

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 22:04:37
ID:FuKcz3o60

やっとオズマ倒したよー

ジタン、ビビ、スタイナー、エーコの平均59くらいで

前によつてオズマ撃破の動画を見て、竜の紋章、盗賊のあかし、ショック、蛙落して畳み掛けたり

カードを食らってもクイナで対処したり、それらが王道っぽくなってるのが分かった。
自分なりのクリアができてよかった。

しかし、未だカードは苦戦。

カードの強さがいまいちわからん

9P82のマサムネが5M50のイフリートに負けたり・・・

ブリキの鎧はグランドアーマーと性能が大差ないのですが、コレクションアイテムなのでしょうか？

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/11(金) 22:38:29
ID:GTCU/5+dO

>>550ペプシマンwww

言われたら納得する

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 22:49:35
ID:2X+9g7b60

>>550

FF9とサンダーV2には衝撃を受けたわw

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:10:11
ID:h3Y55Pur0

>>551

とんかち所持のデータでカードも全部集め、
これ以上ない位まで育て上げてセーブし、
そのデータをエンディング用に1つ残す。

そしてメインのデータでブリキの鎧を合成すればいい。

防御力はグランドアーマーと対して変わらんけど、それ以外の性能が高い。

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:10:33
ID:32X4WYZgO

>>551

> 9P82のマサムネが5M50のイフリートに負けたり・・・

9 P 8 2

攻攻物魔

撃撃理法

力の防防

夕御御

イカカ

ブ

この場合、魔法攻撃5のイフリートが魔法防御2のマサムネに攻撃したから負けたと考えられる

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:11:58
ID:ob+lhQuL0

>>545

個人的には忘れ去られた大陸の真ん中らへんにある変な形の森が出現率高い気がする。
きっとあそこにヤツの住処があるんだ。

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:13:51
ID:MYb4xvNj0

>>551

やっぱレベル60無いと厳しいのか・・・

今DISC4でもうラストダンジョンだけなんだけど

LVは50前後

オズマたおしてー

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:26:27
ID:FuKcz3o60

レスありがとう。

>>554

詳しく調べてみたけど、ブリキの鎧は回避が大幅上昇するみたいね。

というか、合成する以前にいまさら世界中調べ回ってコイン探すのが (r y

>>555

なるほど。攻撃タイプはPMXAと四種あるみたいだけど右から優先順位が高いのか。
それで負けたと

>>557

レベル5デスも考慮して、あえて平均59と書いたんだ。

ホーリー・レベル4ホーリー(聖)

ジハード(闇)

これを、できれば吸収。無ければ無効できるある装備があるといいよ。

カーズはいつでもリジェネ+オートポーション(これはリジェネの時間稼ぎ)で対策できる。

準備さえしっかりすれば30台後半でも倒せる・・・ハズ

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:32:22
ID:MYb4xvNj0

>>558

フレア系は？

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/11(金) 23:53:19
ID:FuKcz3o60

フレアは単体だから死んでもフェニックスの羽使えばok、もしくはアレイズをする余裕を作っておけばいい。

ただ、羽で蘇生した場合はケアルとかしないで放置しておく。折角リジェネと吸収装備してるんだからね。

ホーリーやジハードの吸収回復に期待しよう

フレアスターは全体ケアルガで即回復させる。

メテオは多分全滅するだろうから運が悪かったと諦めるしかない。

バーサク・ミニマムは未然に防げないので素早く対処出来るようにするしかない。

攻撃役二人と回復 & 治療役が二人居れば楽。
後者の二人をいつでも出動できるように待機させておくのがコツかな。
もちろん余裕があれば攻撃。

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:01:12
ID:4tx3KyXEO

>>558

チッガーウ！

説明難しいから伝わるか分からんが

Pは物理攻撃タイプ、Mは魔法攻撃タイプを表してる

9P82のマサムネ

(Pだから物理攻撃タイプ、攻撃力は9、物理防御は8、魔法防御は2)

5M50のイフリート(Mだから魔法攻撃タイプ、攻撃力は5、物理防御は5、魔法防御は0)

マサムネを先に置いて、イフリートが攻撃してきた場合

イフリートの攻撃タイプは魔法、攻撃力は5

それに対してマサムネの魔法防御が2しかないから負けた

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:03:45
ID:9r02sZum0

>>561

横レスだがそれ見てようやくカードの勝敗システムわかった

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:18:48
ID:4tx3KyXEO

>>562

そいつぁよかったw

ついでにXとAの説明をすると

Xは攻撃側にまわった時、相手の防御力の弱い方を選ぶ

(つまり相手の物理防御が2で魔法防御が5なら2を選んでくれる)

Aはそれに加えて攻撃の際、攻撃力、物理防御、魔法防御の中から一番高いもので攻撃する

(1 A 2 3の場合、本来なら魔法防御の3で攻撃する)

伝わるかなぁw

ルール分かった上でやると面白いぞw

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:20:48
ID:k9aW7R4A0

なんか、やっとなるほどなって感じた

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:26:19
ID:ZKyfr/TI0

説明ありがとうよくわかった！

ただ、この知識を踏まえても中々勝てないね

N P Cはザコの使い方が巧すぎる。

DISC4の魔道師の村あたりから負け続けでリセットしまくりだよ。

566 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:26:40
ID:jRF3IN0m0

カーズとフレアスターで即死だ

どうやらHP足りないらしい

MAXで4000無いもんw

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/12(土) 00:51:23 ID:4tx3KyXEO
カード分からん奴多いな...w

>>565

アルティマニアに弱くていいカード出して来る奴とか書いてるぞ

俺は大概、弱くて矢印多いカードを最初に中心に置いて
最後にコンボでひっくり返すって手法だなw

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 00:57:32
ID:iiJ6XLHBO

クアッドミストは奥が深いっすね

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 01:02:35
ID:w5OydpiU0

コンボ等決まれば面白いんだが、運が絡みすぎて体に悪いからあまりやりたくない・・・

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 01:27:28
ID:y/sWop5P0

ヤーンと戦ってレベル上げしようと思ってるんだが、
いちいち反撃してきて時間かかるし
コメントで即死したりウイルスでEXP入手出来ないとか
面倒が多すぎて非効率だなあ。

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 08:23:15
ID:GKGcf1gm0

>>570

俺も昔それで悩んでたけどここでいい方法教えてもらったよ

クイナの夜で眠らせてジタンのマサムネ解放で死の宣告

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 12:14:59
ID:ZMOrFkq/O

クイナのレベル上げが終わってるなら、クイナをウイルス状態にして、
グランドドラゴンをレベル5デスで倒すのが一番手っ取り早いよー

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 12:46:23
ID:/GvFLnwZ0

何故にクイナの1v上げ終わってるの前提？

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 13:06:45
ID:ZMOrFkq/O

いや前提じゃなくて、
レベル5デスの為にクイナは入れなきゃなんないから。
クイナも上げたいなら、ウイルス状態じゃなくそのまま経験値を入れるんでいいよ。
クイナのレベルがもういいやってんなら、ウイルス状態じゃないとクイナにも経験値いっちゃうから、効率悪い。
ってだけ。

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 13:38:32
ID:6mi6ln6g0

エーコの性格はもっと斜にかまえててすれて人を信用してなくてモーグリだけが友達の幼女だと思ってたんだが
まさかあんなマセガキだったとは...

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 14:22:27
ID:AYfEmYmR0

ヤーンは斬鉄剣で倒してたな

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 14:43:20
ID:tWIWAS0gO

ヤーンと戦ってたらフライヤがトランスしたから
鼻息対策にジャンプしたら他の連中が吹っ飛ばされて
誰もいない勝利シーンになってニヤニヤしてたなあ

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/12(土) 17:34:37 ID:5l+hrd2W0
流れ切って悪いけど教えてくれ

今デザートエンブレで影操作して光る階段？を出して先に進んだんだけど
先にある燭台に火を点けれないのは何故なんだぜ？

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 17:51:58
ID:5l+hrd2W0

すみません事故解決しますた
火点けてないところあったorz

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/12(土) 21:00:43 ID:49orPU6+O

ダゲレオの武器屋ってどうやったら買えるようになるんですか？

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 21:56:28
ID:Yrlqqney0

武器屋の悩みを解決してあげなよ。

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 22:36:29
ID:eUypg4Yx0

一番かっこよかったボスって何？俺はイブセンの古城のダハーカ

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 22:56:56
ID:NgZ8l/o80

アークかな
ザ・ソウルゲージは名前が好き

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 23:26:09
ID:y/sWop5P0

>>571
情報ありがとう。
後でやってみます。

ダガーの斬鉄剣は決まれば一発なのは知ってるんですけど、
×3相手に効かなかったら反撃で時間が掛かりすぎなんだよな。

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 00:14:49
ID:q1Mc8E8b0

>>584
斬鉄剣はダガーの魔力とレベルが高くないと、原石MAXでも中々当たらない。
ダガーの経験値を先に稼ぐか、アトモスでカンスト狙った方がいい。

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 01:49:00
ID:ROrK+voJO

オズマ倒したのにセーブするの忘れて電源切っちゃった(・・　・　)

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 02:14:55
ID:lunLgZ8k0

Wiiでリメイクしてくんないかなこれ
13とかと違って雰囲気はFFCCに近いものがあるし

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 03:42:32
ID:WQe6Z37g0
やっとクリアした
とにかく雑魚戦がうざかった、作業感バリバリ、テンポ悪い
あとストーリーがその場しのぎの連続すぎて薄っぺらいのも残念
世界観やキャラクターそのものはいいんだけどな(いらぬキャラも多かったが)
でもエンディングはベタながらも綺麗にオチたから、勿体無いゲームだなと思った

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 04:34:08
ID:iUUBiOvV0
>>588
なら7・8・10とかやってみてください

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/13(日) 05:26:09 ID:J8hcgDvt0
このゲームは普通に良ゲーだよ！
特にディスク3枚目のアレクサンダー発動まではまじで神ゲーでした。
ミニゲームも多彩だったし。

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/13(日) 05:42:03 ID:0zHaGvrN0
>>58
同意
テンポ悪すぎて話にならん
キャラも必要ないk 巣が2, 3人ほどいたな
トランスとか笑うしかない
でも6番目くらいに好きだわ

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 06:25:08
ID:uGF1YsRA0
>>580
誰も教えてくれないみたいだけど
街中全部調べまくればおk
特にアソコあたりを・・・

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 10:34:44
ID:W+CJmZUI0
・・・エッチ

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 10:47:30
ID:SujHENE90
いやん。

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 11:11:30
ID:xSaQbC5hO
「盗む」ってレベルとか関係ある？
3時間頑張っても神竜からグランドアーマー盗めない

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 11:26:37
ID:Fe8EKcjC0
神竜と戦う頃には目利きの手触り使えるようになってるだろうがボケ
さっさと盗賊のこて入手してこい

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 11:57:10
ID:xSaQbC5hO
>>596
> 目利きの手触り

初耳のアビリティだ
盗賊のコテも持ってないんで
そっちのゲットを先に頑張ります

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 12:22:41
ID:uGF1YsRA0
なっなんだってえええ！！

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 13:04:29
ID:SJCH2nnw0
ジタンはダリで飛行船に乗る時に既に目利きの手触りをしていたよね

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 13:11:58
ID:juoPUcsr0
ジタン以外のキャラの素早さってあげてもほとんどムダかね？

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 13:40:07
ID:7EtCyj6o0
テンポが悪いから一人ATBゲージが高くて生かせない・・・

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 14:16:28
ID:hML/sOQO0
レベル上げに適した場所ってどこ？今DISC4です

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 14:50:14
ID:q1Mc8E8b0
>>602

- ・フィールドでグランドドラゴン狩り：レベル5デスで手軽に稼げる。
- ・ラスダンの滝みたいな所（太古への扉）でベヒーモスとかスティルヴとか：マサムネ刀魂放気（死の宣告）とかオススメ。
- ・ヤーン狩り：レベル75以上推奨。クライムハザードとかジハードとかで全体9999を狙え。

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 15:04:06
ID:hML/sOQO0
>>603

さんきゅ 上はLV5です持ってないし 下はジタンLV50だから厳しいし
真ん中のヘビーモス狩りやります

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 15:09:33
ID:Z5ZOjHz20
ねべる5ですは覚えたほうが楽だからとりにいって下さい

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 16:30:08
ID:ML0aFaOZ0
グランドドラゴンがいる島の浜辺でホエールゾンビ食べるのマジオススメ

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 16:32:25
ID:hML/sOQO0
>>606

今からそれ行きます サンクスみんな

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 16:50:06
ID:QqsZzo++0
レベル上げの話題が地味に続いているな

他に話す事も無いのか...

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 17:25:18
ID:1oxXKKvL0

夜+マサムネ死の宣告でvsヤーンがかなり楽になった。
放つ前にクイナがコメント等で即死すると、
全滅のニオイがするのでやばいけど。

しかしヤーンは睡眠からの自動回復が早すぎだろw
クイナはいつでもヘイスト+毎ターン夜を使わなきゃならん。

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 17:46:16
ID:eKqUY1MrO

低レベルアイテムコンプやり始めたけど
最初から挫折しそうだw
ヒマ+根気いるなあ

何十時間かかるやら((((° ° ;))))

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 18:24:12
ID:2gn08jF+0

>>599
それは盗賊の極意のことだと思われる

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 19:05:18
ID:mbkKpZJrO

>>592
ありがとうございます。
でもわかりません。

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 19:35:38
ID:2/LuxGILO

disc 2 のアルカソドリアにジタン達が戻った時あと20分みたいのが出るイベントで、城の図書室にダン
ダリアン(だっけ?名前)っていますが、
こいつって今倒さなきゃいけないんですか?

アルティマニア無くしてしまっぺorz

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 20:16:56
ID:LV/U4vbs0

Disc3でもう一度戦えるチャンスがある
2の時点で倒さなくてもおk

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 20:23:23
ID:2/LuxGILO

>>614
どうもありがとう！
やってみます！

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 20:25:27
ID:XCtnW9QU0

その助言を聞いた結果、やってみるのかw

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 20:44:07
ID:2/LuxGILO

いや、話聞いてなかったわけではないよ！
ただちょっと限界に挑戦を・・・

今銭湯中だがどうしてもダンダリから最後の一個が盗めないorz

残り時間が...!

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 21:22:32
ID:mbkKpZJrO

>>581

>>592

わかりました!!!!ありがとうございました!!!!!!!

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 22:52:45
ID:cMIKB+RwO

>>617

もし3つ目で苦労してるなら、甘い。ダンタリオンはお宝4つ持ちだぞw
最後の1つは1/256だから、目利きのないDisc2ではかなりきつい。まあ頑張れ。

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 22:59:18
ID:q1Mc8E8b0

>>619

ディスク3で戦う場合も目利きはないぞ。
出品条件が「ブルーナルシス入手」だから。

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 23:44:10
ID:i0y9hs/+0

>>582

黒のワルツかな。

1号はジタン独りで戦う緊張感。シリオンが結構強いんだよなぁー。
回復と攻撃の調整をよく考えず、何回か死んだ事もあった。

2号は「さて、カーゴシップに乗って...」って時に唐突に現れて、
ビビが黒魔法を使うと『黒魔法はこうやって使うのだ!』って強力な反撃をしてくるし。

3号は2号との戦闘と間髪入れずに奇襲してくるし、
回復役のダガーは舵をとって不参加だから全滅しないように緊張したし、
ビビがトランスしたのもかっこ良かったし。
あのドタバタした中での2号・3号との戦闘は良かった。

後からの南ゲート~トレノでのボロボロになった3号は
個人的にはあまり好きではない。

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/14(月) 00:33:03
ID:eaXywZcUO

>>619>>620

えーっ!? 1/256って・・・256ターンあって1回盗めるか盗めないかってレベルじゃん!!

と、早々に諦めてその後サクサク進み、あっという間に外側の大陸www

攻略本持ってないばかりに、「ここはじっくりやれ」的なポイントがわからないからさっさと進めてしまうorz
見逃したアイテムの事を思うと(ノ`´),。。。)

>>619さん、>>620さん、わざわざ教えてくれたのに活かせず申し訳ないです。どうもありがとう

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 00:34:56

ID:I8/vAWmE0

しかも盗む自体の判定が失敗することもあるらしいから確率はもっと低い
さらに終盤になればいくらでも買える

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 01:14:18
ID:aJ2bqrHL0

>>622

ディスク2だと制限時間があるし、やり直しが結構前から面倒くさいんだよねえ。
俺は7時間くらいかけてやっと全部盗んだ上で倒せたなあ。

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 01:49:18
ID:eaXywZcUO

>>623

盗む 半々の確率で盗むが成功 更にアイテム別の確率を経て盗む成功
ってこと？(日本語できないゴメン)
・・・・・・・・盗賊の極意意味ないなー・・・・・・・・

>>624

7時間で・・・・・・・・そんだけあったら全クリできそうwww
まさにネ申！

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 02:23:04
ID:71q09FhvO

低レベルアイテムコンプ
ランクSって可能なの？

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 02:33:10
ID:Jpfk9oUH0

えくすかりばーさえ諦めれば可能だろう

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 02:37:43
ID:71q09FhvO

それじゃ無理ってことかな
試す時間もないけど

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 04:40:55
ID:kgdeloc3O

>>628

にゅすけ氏のレポート読んでこい。

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 14:52:50
ID:JRaJOST60

>>609

エフェクト中はウインド出して止めるべし

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 16:19:29
ID:Y6U+1ZVc0

ぶっちゃけトランスは各イベントがあってから起こるようになればそれでいい

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:16:11
ID:Ywl2ds/+0

適当に考えてみた

ジタン・・・・・・・・独りじゃないの時

ガーネット・・・・・・・・髪切った後

スタイナー・・・・・・・・ベアとアレク守る時

フライヤ・・・・・・・・クレイラのベア戦

ビビ・・・・・・・・ワルツ3号戦しかあるまい

エーコ・・・双子の時 トランス マディーン

次元と蛙は思いつかね

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:28:35
ID:QN/CblljO
>>632

それいいなww
ジタンがいつか分らんのだが...

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:31:02
ID:LkeZI17N0
正直ダメージ量とか考えるのめんどいから、トランスを有効活用したことがない

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:41:21
ID:l8/vAWmE0
蛙は師匠戦だな
師匠 v s 弟子ほど燃える展開はあるまい

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:43:23
ID:Pef928Wv0
今ニコ動でED見たんだが懐かしいな初回プレイ後久しぶりに見た
25で妻子持ちだが...

安西先生、恋がしたいです...

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 17:49:06
ID:MBycCkwQ0
つ 離婚届

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/14(月) 18:22:46 ID:eT9hk4iY0
クワン洞の下の泡のお宝が取れないですが
教えてください

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 18:51:57
ID:71q09FhvO
>629
ランクSではないですよ

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 19:09:26
ID:UKQYfwht0
>>635
師匠はMPゼロにして、ローリンローリン（でんぐり返しアタック）を連発させると
そこそこ戦いでのある敵になるな。

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 19:27:47
ID:MBycCkwQ0
>>639
にゅすけ氏のはあくまで参考レベル
世の中には、エクス2+低レベルアイテムコンプ+マーカスレベル20を成し遂げる人もいる

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 19:31:02
ID:MBycCkwQ0
ああごめん
ランクSも追加ね

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 20:20:11
ID:Ew0IWrvIO
>>632
サラマンダーはイブセンか火の祠がいいんじゃないね
イブセンはリメイクで適当にボスキャラ追加してジタンと共闘
火の祠はリメイクでカオス戦追加してフライヤと共闘

644 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 20:45:16
ID:TtrWbiKcO
数年前、クリアはしたものの、ソフトが壊れてしまった
モグリの手紙をクリアするとどうなるのか教えて

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/14(月) 22:09:10
ID:dzWPeC+iO
>>644
守りの指輪がもらえるだけ。
後は渡した手紙の数を教えてもらえる。

646 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 22:19:25
ID:rOUGe2DE0
モグネットは苦労に見合わないよなw

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 22:21:39
ID:HTX7vQP00
モグリたちの生き生きと仕事をしている姿が見ることができる

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 22:36:04
ID:TtrWbiKcO
>>645
ありがとう
この謎を解くためだけに攻略本買おうかと思ってた

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:14:55
ID:l+QE0lkdO
でもアルティマニア買って損はないと思うよFF好きなら

650 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:15:20
ID:ftRmv66O
>>647
ちょー可愛いよね
あの首回りのモフモフの毛が本当に愛着湧く
冬に抱き枕にしたい、実際のデカさのぬいぐるみ出ないかな...

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:53:57
ID:WHr71wln0
ヤーンが戦闘モードなんだけど
いつ ダイヤモンド下さいって言うてるの？

652 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:04:13
ID:HTX7vQP00

友好的で攻撃してこないヤーンもいる か×か

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:08:01
ID:86VkyFL1O
昔作った白魔モグヲ
<http://imepita.jp/20080414/841160>

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:32:14
ID:OtR7+BtrO
>>638
泡に直接行くんじゃなくて、一度クワン洞に行ってください

しかし、この質問は繰り返されるなw

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:39:04
ID:OtR7+BtrO
>>653
なかなかいい感じだな
しかし、これ何で作ってるんだ？

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/15(火) 07:52:54
ID:nEz6pAgXO
>>652
う～ん、×！

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/15(火) 08:21:34 ID:s2XBh2jDO
>>651
エンカウントした瞬間からほのぼのとした音楽が流れてきたら、
ダイヤモンドを欲しがってる証拠だよ。

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 08:29:07
ID:om99bpoOO
FF9のアルティマニアってデザインいいよね

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 10:36:51
ID:vbc+qUaX0
9の印象
セーブしたい時に次のイベントが始まってセーブできない
戦闘のタイムラグでイライラ
・・・という意地悪なつくり

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 11:35:15
ID:2/1RXhv80
クエールとの師弟対決はクイナとのタイマンがよかったな。
なんでクイナの試練なのにジタンたちが加勢するのかよう分からんし、
クエールの強さ的にもクイナとタイマンなら丁度よかったと思う。

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 11:41:55
ID:B0kQJ4eN0
クエール「よくやった・・・今日からお前がキングオブイーターだ...
クイナ「ししょおおおおおおおおおおおおおおおお

とかの展開だったら泣いちゃうよな

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 12:11:34
ID:69K6bt6Z0

>>660

OK、クイナと二人っきりになったら
クエール師匠に挑んでくるんだ、ジタンは盗むのみ

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 12:13:41
ID:86VkyFL1O

>655

どうぶつの森です

また9みたいなほんわかグラのFFでないだろうか

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 13:05:25
ID:2KXomLXs0

あぁなんか既視感あるなと思ったらぶつ森か・・・

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 13:58:02
ID:dlNer5mQO

9の物語って日にちにすると何日くらいかかっているんだろ？

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 14:29:17
ID:SpcTAxt+O

>>665

タンタラス上演からラスボス倒すまでで二ヶ月弱

ラスボス倒した後のエンディングムービーは、
あれまたガーネットの誕生祝いだろうか、さらに十ヶ月後だよな？

667 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 14:37:43
ID:hVV5HUyX0

グルグ火山に行けない どうやって行くの？
歩いて船に乗っても無理ぽ

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 14:54:54
ID:ExWmw23t0

エストガザの奥から

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 14:54:54
ID:SpcTAxt+O

>>667

エストガザから行くんだよ

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 15:08:02
ID:hVV5HUyX0

レスども エストガザの奥に何度も行ってたんですが、
祭壇みたいのがあるだけなんです？と思ったら右に道がありました・・・
2時間以上、グルグルとワールドマップをさ迷ってたましよorz
どもありがとう！

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 15:09:54
ID:apOm742h0

なんという・・・

ネット環境あるんだからググれば早かったのに・・・

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 15:45:47
ID:hVV5HUyX0

ここに書き込む10分位ググってたんですよw

で、結局分からず ここは最後の駆け込み寺でしたw
みなさん ありがとね(・ · · `)

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 16:41:31
ID:UKcKN1al0
12の飛空艇イベってやっぱモグのやつかな
たらい回しにされてもらえるのは守りって

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 21:26:21
ID:13hEYHDC0
スタイナー「うむ.....いい湯である」
ガラガラッ
カーネット「キャッ！」
スタイナー「ひひひ姫さま!？」
カーネット「ごめんなさい!間違えました」
ガラガラッ
カーネット「(.....うふふふふ、見ちゃった)」

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 21:27:00
ID:13hEYHDC0
カーネット「今日もいい湯ね.....。さて、ベアトリクスから貰ったギサールのピクルス、どうすればいいのかしら？」
ガラガラッ
スタイナー「ひひひ姫さま!？」
カーネット「キャッ!見ちゃイヤ!!」
スタイナー「姫さま.....そ、そのピクルスをどこに.....(ゴクリ)」
カーネット「ハアハア.....見ないでえ」

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:57:08
ID:dtX193PO
>>674-675
はいお疲れ、もーいーよー

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 00:51:10
ID:umYDkH2c0
今、テラに入った所なんですが、
攻略サイトにはヒュブノクラウンとドラゴンリストが
入手可能と書かれているんですが取り方が全く分かりません
ヒュブノクラウンの宝箱は目の前に見えているのですが、
あれ、どうやって取るんでしょう？

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:00:28
ID:SmqZspnp0
ぐるっと回る

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:03:17
ID:umYDkH2c0
ブランバルに入るってことで良いですか？

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:20:58
ID:umYDkH2c0
>>678
全部、モグショップで買えたのね・・・
また1~2時間彷徨ってしまった レスありがとう

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:26:39
ID:OColsTyOO

トレジャーランク気にしなければね

9の召喚強すぎだよ
ストーリー的に

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:27:44
ID:4s55PMz/0
オーディンの強さには驚愕。戦闘ではあそこまでの強さを発揮してないようだけど、弱体化？

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:31:15
ID:i6mXDjqh0
もっとう召喚に3ターンくらいかかってその間ガーネットが無防備になるとか
ガーネットが死ぬと暴走した召喚獣がこちらにダメージを与えるとかリスクがあればもっと強くてもいいんだがね

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 02:33:27
ID:KYNSVrs60
なんか設定的にはブラネが欲望全開で呼び出したから凄まじい破壊力になったとか
バハムートとかオーディンはネガティブな目的で召喚した方が強くなるんじゃないか
逆にブラネがアレキサンダー呼び出しても脆そうな気がする

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 02:34:22
ID:8eCOoKcc0
どこへ鳥は飛んでいくのだろう
愛の調べを翼にのせたまま～

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 03:12:11
ID:Lkp7iQZo0
>>685
エンディング曲のカップリングかw
一時、Melody～差し置いてそればっか聴いてた。

687 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/16(水) 04:35:36 ID:d7ghT/db0
>>632
サラマンダーはイプセンの古城で一度別れた後のジタンの説得で再加入した時くらいか。

688 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 08:18:58
ID:+R47ZliR0
>>687
サラマンダーって見せ場ないしね

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 08:47:30
ID:piqhVWSE0
サラマンダーはリレイズとチャクラ専門だろ。
ゴツイ体して回復キャラなんだよw

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 09:49:09
ID:MJBkKDx50
名曲「独りじゃない」に歌詞があったら、是非アンドレア・ボチェリあたりに
歌わせたい。さっき聴いたけど、いい声だった、アンドレア...

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 11:06:32
ID:piqhVWSE0
マウンドでガックリ感情を激しくオモテに出すやつなんか

メジャーは欲しがらないだろ。

692 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 11:06:54
ID:piqhVWSE0
すいません、誤爆しました。

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 11:08:23
ID:+R47ZliR0
>>692
上原スレだな

694 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 17:53:26
ID:HME1k3ny0
最終決戦前だからこのスレに書かれてるヤーンでレベル上げしようと思ったらマサムネの合成素材の片方もう手に入らないとか・・・
オワタ＼(^o^)/

695 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 17:58:15
ID:+R47ZliR0
>>694
あれほど武器は捨てずに取っておけと・・・

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 19:50:10
ID:vbwpUGbC0
ラストと、一人で行動する事を決意したジダンの元へ一人ずつ仲間が加わっていくシーン

大号泣ワーン・・・
10も泣けたけど

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 20:24:38
ID:sUMtjzmN0
当の本人は名前を間違えられたことで泣いてるよ

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 20:25:16
ID:Ezn76nOFO
>>696
大号泣するなら主人公の名前位ちゃんと覚えとけよ

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 20:27:43
ID:umYDkH2c0
ジダンわるたw ジネディーヌかよw
まあ、お前がサカ好きだということは良く分かったw

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 20:43:02
ID:wE76eUHb0
サッカーうまそうだよなw

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 20:55:10
ID:JCEshXgc0
当時は、フランスW杯から2年後、EURO2000の直後で、
ちょうどジダンが、サッカー好きじゃなくても誰でも名前を知ってる超有名選手になったあたりだからなあ。
最初に主人公の名前を聞いたとき、ジネディーヌを思い浮かべなかった人はいないと思うw

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 21:22:06
ID:x4BwllUy0
>>694

マリリス戦の直前セーブデータがあるか？
盗めば1つだけ手に入るぞ。

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 00:10:23
ID:DMeeV1gh0
精霊モンスターに攻撃加えちゃったら もう一生同じ精霊モンスター出て来ないの？

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 00:29:27
ID:ve2cFqQj0
そもそもジダンとジタンでは髪の色も量も違うだろ

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:22:18
ID:1TZYzgpE0
そこか！しっぽとかじゃなくてフサフサ具合か！

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:39:56
ID:DMeeV1gh0
DISC 4 でムーの精霊 出てこないよ・・・
精霊コンプ無理なのか・・・DISC 4 から始めたんだが

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:55:39
ID:rv2MEJFhO
まあサッカー好きじゃない連中がジダンを知ったのは確実に

「ジダンが地団駄」

だろうけど

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 03:06:40
ID:xhhcvNac0
>>706
俺もディスク4から始めたことあるが、コンプ出来たぞ。
ちなみにムーはダリ周辺でエンカウントした（知ってると思うが）。

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 03:08:54
ID:DMeeV1gh0
ダリか！
魔の森周辺で戦ってた

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 17:58:50
ID:PVGaiWtd0
EDのベアトリクスとスタイナーのやり取り途中で
ブラックアウトするけどあれってぶん殴りにいったの？
それとも抱きつきに？

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 18:18:57
ID:OC/ugjpx0
>>710
子作り

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 23:04:48
ID:fjjKeOPx0
草原で...

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 13:46:47
ID:chiZVKfM0
ヒデオ

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:30:20
ID:IjrjIP3g0
オズマ倒した~~~~

けど、ふゆう石のかけら 盗み忘れたorz
別に2個あるからいらねーか

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 06:44:23 ID:swvRwljrO
原石をラクに稼ぐ方法ない？

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 06:51:17
ID:86ung/Ya0
トレノ周辺の雑魚相手にエーコ独りで戦闘で、ジュエル連発してたな。
いつでもリジェネでHP満タン保てるし。あとは満月の心得つけてW白魔法狙い？
ビビにスロウかけさせて相手の行動へらすのもいいかも。
自分は上のようにやったけど、もっと効率良いやり方あるかもしれん。

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 06:59:16 ID:swvRwljrO
ジュエルって一体の敵から何個でも取れるの？
今、ギザマルークのモーグリのいるところの敵で盗みまくってるが、もっと良い方法ないかと思っ
て

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 13:28:36 ID:g6B+k7d5O
ダケオ??って地図で言うところら辺??

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 13:30:15
ID:3vbYnyoW0
>>718
左
滝があるから見ればすぐにわかる

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 13:42:50 ID:g6B+k7d5O
そこって飛空艇が無いと行けない??

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 13:52:04
ID:nuqJvNRb0
うん

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 17:04:09
ID:624cbZfA0
ダケレオにいるモーグリってモゲレオっていうんだよな...

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 17:28:50
ID:UbuihxuNO
ダケレオじゃなくてタゲレオじゃなかったっけ
俺が間違えてんのかな

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 17:48:49
ID:D6yguxMy0
ダゲレオじゃね？

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 20:18:38 ID:g6B+k7d5O
六角棒買えて船で行ける所教えて！出来れば場所もよろしくお願いしますm(._.)m

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 20:20:54
ID:nuqJvNRb0
エストガザだな
次は自分で調べてくれい

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 20:24:21 ID:g6B+k7d5O
すいません...出来れば地図でどの辺でしょうか教えて下さいm(._.)m

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 20:30:12
ID:ctaQTahI0 ?PLT(12200)
調べろというのに

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 20:31:01
ID:nuqJvNRb0
エストガザがどこか分からない状況なら行っても六角棒買えんよ
大人しくストーリー進めな

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 20:31:03
ID:8AXDzRw4O
昼からずっとやってんのか

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 21:16:12
ID:9aHVfNhP0
八角棒でなく？

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 21:40:19
ID:7u5NODkvO
すごい久しぶりにFF9やり始めたんだが、やっぱりいいなあ
戦闘の時の音楽最高

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 21:52:17 ID:IXnhSdhQO
無事エストガザに到着しました

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 21:55:35
ID:q89/GGRFO
クイナやフライヤが一番強いとか言われてるけど一番強いのは突撃が使えるスタイナーとW魔法のビビだろ

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 23:23:31
ID:+PFWPtNmO
一番好きなキャラが一番強いってことでいいんじゃないね

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 23:35:38
ID:q65H9g1Y0
低レベルクリアとかステータス強化とか何も考えずにだらだら進めてたら、
ジタンが一番強くなるしな。
単純に出番が多いからレベルが一番高くなる。

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 23:38:20
ID:IIRJJ4c50
強いってというか、クイナは便利だと思う。

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/19(土) 23:58:46 ID:rTejltrJO
クイナが使えないのは負け組？

個人的には
ジダン、ダガー、エーコ、フライヤ

を使ってた

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 00:16:24
ID:D4WgQuhj0

>>738

クイナの良さに気付いてない時は自分もそのメンバーだったw

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 00:22:26
ID:NiDxChf20

ダガーが一番いらね

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:10:30
ID:RATy3lul0

ジタン おっさん フレイヤ エーコ

ダカーが一番使えね

顔可愛いだけ

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:16:34
ID:z5mdro120

ジダン クイナ フライヤ サラマンダー

ジダンもメンバーチェンジ出来るんならビビを入れてたな

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:37:00
ID:KXJZLhAW0

ジダン クイナ ガーネット サラマンダー

ガーネットはアトモスとオーディンをかなり使う

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:38:59
ID:KXJZLhAW0

レスしてから気付いたけどジダンじゃねーw

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:40:49
ID:t+WAg8Jz0

ジタン クイナ フライヤ エーコ

ていうか9はそんな難しいわけでもないんだから
素直に自分の好きなキャラいれればいいんじゃない？

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 01:56:38
ID:D4WgQuhj0

>>745

と、言いながらちゃっかり固いメンバーだろうw

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 02:53:34
ID:N2KEbQVA0

ジタン サラマンダー フライヤ スタイナー

だな。回復はすべていつでもリジェネ

さすがにオズマはエーコとクイナいれたけど

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 03:45:42
ID:Prg2sK3N0

一使えないのはビビだよ、弱い

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/20(日) 05:10:18 ID:JxhO1jgw0
フライヤって強いのか？

俺はジタン・スタイナー・クイナ・エーコが最強メンバーだったデス。

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 05:12:49
ID:djrkry0i0

つ竜の紋章

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 10:10:30
ID:2WiJmxAh0

だるくて青魔法あんまり覚えずに進んでしまったからクイナがひどいことになってたなw
初プレイでのクリアレベルがクイナ13w w w w w w w w w w w w w w w w w w
それでもレベル30くらいのダガーよりは使えたな

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 10:13:25
ID:73clQr+rO

>>741

ガーネットが使えるキャラになるには
召喚魔法時間の短縮・オーディンの即死発動100%・アークとかアレクサンダーみたいな召喚獣
は複数ダメージにする

これくらいだな というかベアトリクスみたいになるのが一番なんだがな

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 14:30:00
ID:4LB03vEV0

>>749

最強だろかわいさ的な意味で

もし万ーリメイクするようなことがあったなら、アレイズ使えるのはエーコじゃなくてガーネット
にするとか

いっそエーコはケアルガ使えないとか、それくらいにしてもいいような気がする

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 15:24:30
ID:PeY1Zy6qO

ダガーは召喚、エーコは白魔法が優れてるって差別化してるのに
ダガーを白魔法面で強化してどうするんだよ

それと最強に可愛いのはフライヤだろ...ネズ美的に考えて...

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 15:49:51
ID:4LB03vEV0

最強にかわいいのは確かに間違いなくフライヤさんです

そもそも幼いとき村を出たガーネットが召喚師の村で育ったエーコよりも召喚強いっていうのが
違和感あるわけだし、そこらへんを調整し直してもいいかと個人的には思うんだが
ていうか9のバトルシステム自体、リメイクするなら調整し直して欲しい

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 15:51:37
ID:/+CdliY00

エーコは16歳未満だから召喚士としては未熟って事なんだろうか...
角があるので将来的にはガーネットより優れた召喚士になると思うけど。

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 16:10:52
ID:/OQrIR4ZO

一番かわいいのは防御してるクイナだろJK

ジタン・マーカスの能力上乘せがあるエーコ・生い立ち姿形の好みでフライヤ、サラマンダーがベストメンバーだったな

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 16:12:18
ID:6q3ipt9yO

>>752

一応幻獣で擬似的にだけ複数回DMG与えられるよ
おまけに他の連続行動と違って消費もカウンター反応もなし
うまくやればカンスト
これのどこが使えないというのだね>>741

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 16:47:44
ID:2Md2oFrs0

メインヒロインはビビ
異論は認める

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 21:51:43
ID:hPVTNd08O

>>759

全面的に同意

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 22:47:19
ID:+LsK0jiM0

>>759

同意せざるを得ない

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 23:13:04
ID:xjimpd1i70

>>759

「ヒロイン」って記述以外は全面的に同意

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 23:22:21
ID:dLXI+hnL0

ガーネットは白魔の服を着ていたのだから白魔道師
ビビのせいで燃えちゃったけどね...

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 23:29:41
ID:8eySmk2W0

オークションでグリフォンハートが出てこない
もしかしてディスク4からだ入手できない？

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 00:10:41
ID:/SAC3IKQO

ミニシドとアンクレットとネズミのしっぽを持ってりゃ一品目ですぐ出てくるよ
それでも出てこないなら、もう持ってんじゃね？

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 00:23:25
ID:d/KbbYME0

>>765

いや、もってないようだよ
とりあえず、もう一度、ロードしてそれらの品を落札してみる
トン

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 02:37:43
ID:d/KbbYME0

>>765

ちょっと遅くなったけど無事取れました ありがとー

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/21(月) 05:35:10 ID:KdT24eI1O
ジタンで素早さが50じゃなくても盗賊のあかしで9999出せるんだけど、他の能力を上げた方がいいのかな～？

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 13:38:17
ID:oDbP160c0
好きにしるとしか言えないが俺は他を上げる

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 13:42:49
ID:xKOFqraK0
独りすばやさが高くても モーションが全体的に長いから 結局ATBゲージ満タンを弄ぶことになる。

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 15:17:11
ID:lroWVUe0O
盗賊だぞ！素早いんだぞ！
と思うなら上げろ。
いや、システムの上げても意味ないしw
と思うなら上げるな。
俺はちょっと上げるつもり。

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:29:44
ID:xOe7Bmol0
すっかりストーリーも忘れたのもあって
どうせならとアルティマニアまで買って7年ぶりにやってみてるんだが
あまりにもミニゲームが多すぎて、取っていくと本筋を見失うね

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 17:29:52
ID:A11Qrker0
眠いんだけどどうしたらいいのでしょうか？

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 17:32:12
ID:TTjU0xDt0
眠りをとるのに理由があるのかい？

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 18:37:00
ID:LclKO/qu0
わり、なんか調べてもなかなか載ってないんで質問。
エーコが仲間になったときのレベルって、ダガーと同じなんだっけ？

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 18:49:50
ID:Dj1cpgyU0
それは調べたら載ってそうだな

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 18:50:21
ID:lroWVUe0O
全員の平均.....じゃなかったっけ

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 19:03:51
ID:c6XGykVQ0
>>775
ジタン・ビビ・ダガー・クイナの平均

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 19:59:31

ID:LclK0/qu0

>>777,778

おおありがとう。

以前どっかのサイトで見た気がするんだが、全然見つからなくて泣いた

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 00:37:27

ID:WwxAtW3H0

今クリアした 感動した

歴代FFの中で一番印象深いFFになるかも

制作スタッフに感謝

あと質問に答えてくれたこの住人にも感謝

追伸 姫様とビビの可愛さは異常です

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 01:05:33

ID:jgzhw6k40

>>780

初クリアおめ。

780が9の世界を無事駆け巡りきった事、そして9ファンがまた一人増えた事を心より祝す。

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 12:00:52

ID:HtLnIUC80

開始11時間やっとチョコボに乗れた。しんどいです。

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 12:11:49

ID:N5fiwDZOO

>>782

11時間？

どのタイミングでチョコボの森に行ったんだ？

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 12:30:11

ID:HtLnIUC80

地竜の門を出たところだけど・・・

穴掘りつらいよ・・・

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 17:00:59

ID:2yYgg7fU0

穴掘りの掘る位置の判定は嘴の当たる部分だとばかりおもっていたあの頃

微妙に向きを変え続けてタイムオーバー

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 19:28:21

ID:p50KM3Oj0

いやーついにピアノコレクション買ったよー

いやーいいわーすごくいいわー

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/22(火) 21:43:05 ID:4717YP1tO

か

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 21:46:19

ID:4717YP1tO

間違えたすまね

>>785

マジか？俺も「クエエエ」のときは立ち止まって、その場で全方向を掘ってた

え、あれチョコ全体が判定あるの？

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 21:47:29
ID:+ln0iTy8O
足元だけ。

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:06:21
ID:4717YP1tO
mjk

その場orちょこちょこ動きながら掘ってたけど、キャラ分移動して掘った方がいいのな

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:07:19
ID:TmRc7Sah0

初回プレイではディスク4でようやくチョコボの森の存在に気が付いたのって俺だけか？

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:21:21
ID:ucYUaXUO0

初回プレイではなかなかチョコボの森の存在に気がつかないと思うよ。
マップとか、へたしたら道に迷いそうだから一直線に目的地へ向かう。
ク族の沼さえスルーしてしまうかもしれない。

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:33:48
ID:d4Fs6+sV0

初回プレイではむしろギザマルークの洞窟になかなかたどりつけず
いつのまにかチョコボの森に迷いこんでたw

>>780

フライヤさんのかわいさに気付かないとは・・・もう一周すべし

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:34:55
ID:cHM/LolL0

そういえば1周目のdisc1終了時にクイナはいなかったな

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:38:40
ID:TTn5ydb/0

リンドブルムの望遠鏡覗くイベントってすぐ終了できたっけ？
あれが一応ヒントになってるはずだが

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 22:46:19
ID:jGWw85DHO

操作キャラ変えられないんだっけ？

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 23:03:42
ID:z0eSMj1v0

戦闘のあのトロささえなかったらまたやるんだけどなあ。
ここだけ残念なゲームだ。

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 23:05:30
ID:v/qiQK/q0

クレイラにクイナが残った後、オーディンに跡形もなく破壊されるが
ジタン達がクイナを心配してるシーンがあんまりないんだよな
一言くらい言ってた気もするが、その後の再会もえらくあっさり

後から考えれば、普通に進めてたら

この時点でクイナを仲間にすることはないからかと思った

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 23:06:37

ID:zyxtfqly0

トロって何がトロイの？

戦闘BGMが始まってからコマンド入力まで？

懐かしいのデデデデのBGMを聞く時間だろそこは

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 23:11:54

ID:z0eSMj1v0

>>799

だからそこがトロいんだよ。

コマンド入力まで9秒も10秒もかかってチャウンザリする。

背景を3～4秒も見たくないっつーの。

まゝその後もどれもこれもモッサリなんだが。

あと、

フライヤかわいいよフライヤ

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 23:54:14

ID:VyxK+EJn0

まゝ不満もあろうが

EDの良さだけはマジメにガチ

何回見ても条件反射的に泣ける

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:01:44

ID:09VEbsdK0

あゝこれはおまけ。

[ttp://sund1.sakura.ne.jp/uploader/source/up22396.jpg](http://sund1.sakura.ne.jp/uploader/source/up22396.jpg)

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:03:36

ID:Gyy21Kvm0

魔の森で最初にエンカウントした時は「うわっ、戦闘おっそっ」って思ったけど、

進めていくうちにその遅さが気にならなくなっていったなあ。

あの戦闘音楽だからこそ心地良いと感じるけど、それは人それぞれだもんね。

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:06:43

ID:jGWw85DHO

BGMを聞く時間とかアホかw

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:10:49

ID:zolayVSTO

>>798

基本的にみんなクイナの安否には冷たいよな

何度もいなくなったりしてるのに誰も何も言わない

パンデモニウムでフライヤがクイナに早く逃げろって言ったり

インピンシブルに逃げ込んだ時にクイナはどこじゃって言った位か

みんなまあクイナだしとか思ってるんじゃない？

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:18:17

ID:F+1zUKljO

それだけ信頼されてるんだよ

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:51:31

ID:ua07Yquq0

いや～ED最高だわ・・・
FF8よりいい

FFシリーズで最高作じゃねーの？FF9って
BGMも全ていいし
PS3でリメイクして欲しい

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:02:22
ID:hX9L/LJX0
リメイクするならPSPがいい

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:06:55
ID:na/B++950
リメイクというかロード時間早くしただけの移植でもいいなあ俺は

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:07:45
ID:gLYUxUWg0
8でさんざん青魔法キャラがネタにされたから、それなら最初からネタキャラにしよう
そんな感じで生まれたのがクイナだ

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:10:58
ID:hX9L/LJX0
>>809
確かにそうだけど、クイナとかフライヤとかサラマンダーとかの
オリジナルでは削られたっぽいストーリーをちゃんと付け加えてほしいとも思う
ムービーとかはもとのままで構わんというかそのほうがいい

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:11:17
ID:baJfU3nj0
あと8の伝説 た べ る を取り入れ全面的に押し出したのがクイナだ

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:20:15
ID:gLYUxUWg0
ていうかネタキャラならネタキャラらしくもっと突き抜けてほしかった。
秘技みたいに調理技とかなんとかで戦闘をサポートできるとか。
中華っぽいし、師弟対決を前面に押し出すとか

ていうかキャラ的に敵の技を使えるなんて設定どこにもないよねw
キスティス先生はたしか天才的頭脳で瞬時に敵の技を応用できるとか何とかの設定があったよう
な...

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:24:54
ID:na/B++950
>>811
あー、それいいね。

あと個人的には終盤で入れなくなる町ってのを無くしてもらいたい。
ストーリー的には犠牲になる町があった方が良いのかもしれないけど.....。

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:31:40
ID:MtbLKHdK0
キスティス先生が臭い息を吐くのに絶望した
クイナやストラゴスなら特に問題なさげなんだけどなあw

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 01:38:29
ID:zolayVSTO
>>813

クイナは海原雄山や山岡が料理食べただけで
材料や調理法がわかってっちゃうようなもんじゃね

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 02:14:04
ID:7CuYpaObO

半年かけてダラダラやってきた。
ラスボスらしきものにこてんぱんにされた。
ワト、金曜日に粗大ゴミで出しますね。

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 02:21:11
ID:dBU58Fe/O

C D って粗大ゴミなのか？

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 02:37:25
ID:f/OF9TVK0

ゴミの出し方もわからない雑魚w

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 02:47:11
ID:ua07Yquq0

ラスボスとか弱すぎだった ジタン他主要メンバー平均LV70

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 08:11:08
ID:pkRETOWR0

なんかボスがいいアイテム持ってるんだが2～3回盗まないと駄目なのが辛い
しかも盗む確率が低すぎだしなあ

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 08:47:26
ID:lamer3Og0

数年ぶりにまた始めてクレイラなんだけど
ジタン一人で大聖堂へ行こうとしたときにネズミの巫女？が
「フライヤ様からジタン様への伝言をことづかっております。
『ジタン！ 少し時間がかかるやもしれぬから皆と宿屋で待っておいてはくれぬか？』
.....とのことです
というセリフが好きw

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 13:33:50
ID:xWUP1+v90

このスレ初顔
よろしくです。

F F 7以来やってなく、何年ぶりかの復帰。
昨日夜に買って、演劇船(?)が墜落して森に落ちたところまでしかやってないけど、
そこまでの印象として物語がなかなか面白そう。いいもの買ったわ。
直近でやってた(る)のがG T 5 p。でもP Sの画像結構いけるし。4:3はちょい萎えるが。

これだと、9・10-2(?)・12と1年くらいは持ちそうだわ。

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 13:36:36
ID:bx8zJKs60

8もやりなさいよ

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 14:18:11
ID:Bn0g2YAi0

>>823

9良いよね

俺は最初のスタート画面のあの曲でもう買って良かったと思った

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 14:41:12
ID:dBU58Fe/O

>>819

ごめん、C D捨てたことないから捨て方気にしたことなかったんだ。
でも勉強になったよ>>817>>819ありがトッ！

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 14:55:24
ID:8qUC2T290

DF2にはまってDisc4ダンジョン突入前で放置・・・
市販アイテム全部99にしたが、カードと青魔法制覇、ラスダンの守りの指輪イベント・・・
鳴ける・・・

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 16:15:53
ID:xWUP1+v90

>>824

店に売ってなかった（中古の在庫がなかった）ので。
9→10はいいが、9→8みたいにさかのぼるのはどうも。
仮に9の在庫がなくて10から始めたら9はやらなかつたと思う。P S 2→ P S でもあるし。
ちなみに11は金かかるから、ね。オンは無料でないとどうも食指が動かん。

>>825

曲いいよね -。
F F ははるか昔の記憶になってしまったんで、よく覚えていないが、
なんか懐かしい曲だったなー。
ただ、正直ムービーはその当時のプリレンダよりも、P S 3リアルタイムの方がきれい、と思っ
てしまったw
技術とハードの進化は早いもんだわ、って思ったw

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 17:51:56
ID:UvQXUaJu0

ところでリメイクの話題とか無いの？
ディスクチェンジで行けなくなる場所があるのが辛い。

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 20:59:53
ID:36whhnw90

初回プレイ時は取り逃しアイテムがあって、地団太踏んだよ

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 21:05:42
ID:Go/XVNIL0

ダイヤモンドくれないかニャ？

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 21:28:32
ID:DssMJwMk0

>>831

貴様にはカエル落とし、竜の紋章、盗賊の極意、アークをくれてやろう

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 22:39:52
ID:tUtSMU3BO

9の風景の色彩の綺麗さは異常。眺めてるだけで癒される。
特にゲートのほのぼの感はたまらん。皆葉はすげーや

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 22:58:14
ID:ua07Yquq0

>>831

ダメされたよ俺

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:10:20

ID:MtbLKHdK0

>>832

隊長！貴奴にアークは効きません
吸収されます！

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:41:21

ID:zolayVSTO

もし三大奥義くらって死ぬなら竜の紋章が一番いい
巨大宝箱やカエルにやられるとか死んでも死にきれん

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:47:00

ID:Gyy21Kvm0

最初のビビが空を見上げと劇場船がやってきて、
アレクサンドリア城と重なりタイトルロゴが出てくるところで
メインテーマっぽい音楽が流れる瞬間、
あれは毎回感動する。

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:54:14

ID:KAC2qE5KO

>>835

問題はない
サラマンダー殿がおられる

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 00:47:42

ID:8zTrhxqt0

アルティマニア読んでたら
黒のワルツ1号に発生させられるステータス異常に
フリーズがあると書いてあり、妙に心がざわついた。
俺の知らないところでそんなことが出来る裏技があるのか・・・という。
裏技というか、改造しないと無理だよな

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 01:08:19

ID:Ef1IJFTC0

DQ7の攻略本には全ての武器防具にキファが装備できるかが書いてあったぞ。どうでもいいが

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 03:03:21

ID:zMEvPm0q0

f f シリーズってボスがいいアイテムもってること多くて
ガチバトルができないというのが糞だわ。
f f 9はその典型でジタンが何回も盗むやってて対ボスは手抜き状態
このシステムは皆んなどう思う？

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 03:21:48

ID:QBnomH+T0

盗まないとストーリーが進まないわけじゃないし、
嫌ならとっとと倒せばいいだけだからなあ。
特定のボスから盗まないと二度と手に入らない
アイテムが多いってのなら話は別だけれども。

「ちょっと早く手に入って便利」程度の
いわばオマケ的要素を取り上げてクソ呼ばわりされてもねえ。

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/04/24(木) 04:26:42 ID:3T9Bp/zE0

>>833

南ゲートは最高だよな。

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 06:31:45

ID:Fx0B1+bCO

>>843

だよな。

序盤でダガーとスタイナがアレフサンドリアに向かう途中でゲートを抜けるとことか音楽と映像がマッチしててたまらんわ。

だから終盤でゲート含めいろんな所に入れなくなるのはまじ残念

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 06:49:36

ID:pu3+ZWUv0

俺はガーネットに戻したんだけどおまいらダガーって名前のまま進めてんの？

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 07:06:10

ID:Fx0B1+bCO

ダガーのままやってた。理由は特にない

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 07:44:16

ID:yCv/NR990

ダガーってイメージじゃないし、ガーネットのままなのも不自然なので

いつもミドルネームのテイルにしてる

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 07:46:37

ID:pu3+ZWUv0

流れ的にもそれが自然だろうなあ。

俺はそこまで頭が回らなかったけど。

ダガーは俺の背後霊が全力で拒んだ。

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 08:06:51

ID:cniVmNEI0

2週目からはセーラ。

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 08:07:27

ID:Apg+UNOG0

結局センスある名前も思い浮かばなかったし

名前は一切変えなかったな

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 11:33:06

ID:KgS/aZ0j0

刃物つながりでラブレスにしたた。

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 12:42:51

ID:FwPgspktO

>>836

盗賊の極意って9999不可能じゃない？

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 12:54:11

ID:e5ZQX7ZH0

釣られません。

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 13:05:48

ID:6Q+NrZdB0

今日も今日とてグランドドラゴン狩り

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/24(木) 13:12:43 ID:SeNpzc1/O

カエル落とし最高！

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 13:28:18

ID:pWf7RBhu0

初RPGが9だったのでダガーのまま

ダガー = 武器のイメージがなくてなかったからそんなに違和感無かった

どうでもいいけどダガーにするとEDのジダンのセリフの語呂が良くていい

「愛しのガーネットに！」だとなんか間延びするんだよなぁ

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 13:36:42

ID:6Q+NrZdB0

武器のイメージよりも語感がよろしくないのかと...

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 15:29:03

ID:XrGmiTjQ0

じゃあダダでいいよもう

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 15:57:21

ID:491s/ngYO

ガーネットのまんまがヨカナ(・ · ·)

ダガーだとなんとなく男臭い感じ

ところでFF のピアノアルバムって買い？

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 16:22:26

ID:xlzc6iDS0

ダガー最初は変かとおもったけどやっていくうち慣れたな

今ではむしろガーネットって呼ぶほうが違和感あるんだが

>>859

買い。歴代ピアノコレクションズの中でもかなり良いと思う

ダリとか永遠の豊穡とかすごい好き よろしければどうぞ

861 名前：823[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 17:27:45 ID:HArspG2G0

ちょうど名前変更のところで昨日は終わったわw

直前のジダンとの会話で

ダガー → 短い剣 っていうのがあったので

(短くしろ!) という指示的なものだと思ってしまった。

ので、ガーネット → ガーネ にした。後悔はしていない。

今ニコ動で進行中のやつにちなんでアホの子にしようと思いついたが、ええ止めました。

もうひとつ、「 」 (←空欄) にしようとも考えたが、ええ止めました。空気になりそうだったので。

てか、FFシリーズのフィールド曲の良さは異常。

>>830

それ考えると物語集中できなくなるからあまり考えないようにしてる。

でも部屋やマップ上をウロウロしたくなる→してしまう罫。

>>833

正直“HD画質が ~ ~ ”とかよりも、”色彩がキレイ””構図がよい”の方が

ぐっとくるわ。その意味で9は非常に満足。

てか、北ゲートのポーション高っ！ まあ、伏線があるのだろうけどw

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 20:18:11

ID:iUxMI2uP0

普通より高いポーションなんてあったっけか？

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 20:56:21
ID:QMuvqJhWO
FF12が一段落したら、ムシヨーにやりたくなって買って来た。
皆葉燃え。

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/24(木) 21:41:56 ID:7aKNhgy/O

かなり久しぶりにやったがバトルスピードこんなに遅かったっけか。
つか敵に出くわしてコマンド入力できるようになるまで長いな。イライラする

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 21:58:53
ID:7+FijbWi0
とんずらのイライラよりマシ

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 22:07:29
ID:ZPFLE8fl0
>>864

自分も当時はこんなに遅い印象なかったけど>バトルスピード
最近10-2の後に9始めてしまったので、もう大変w
瀕死になってからケアルかけても、
戦闘不能になって忘れた頃に、ケアル発動したりorz
回復キャラは行動させないで回復の時だけ行動させてるけど
これだと、こっちが1周する前に敵が2、3回行動してくることがあるんだよね....

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/24(木) 22:15:24 ID:7aKNhgy/O

>>866 ああ～、ずいぶん前に決定したコマンドが今更かよ！みたいなのもあるよなあ・・・

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 22:43:24
ID:Nh8Nac+G0
敵の行動（エフェクト）中にコマンド決定してりゃ、そんなことにならんはずだが.....

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 22:53:44
ID:iUxMI2uP0
まずウェイトで最遅にして、敵の行動中やATBが一人しか溜ってない時は普通に時間を進めさせる
味方の行動中やATBが飽和してる時はアイテムの選択画面等にして時間を止める。（次の行動に移
らせる時に一瞬解除）
これで多少は理不尽な割り込みとか敵側だけ得してる感とかを軽減できるかも

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 22:55:47
ID:maoREZ9+0
FF7や8の時はエフェクト中は時間止まってたよね

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 23:13:02
ID:491s/ngYO
そりゃFFX-2とFF 比べるのは酷ってもんだwww

>>860
トックス。
そんなら買ってみるか

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/24(木) 23:31:39 ID:7aKNhgy/O

ファミコン、スーパーファミはどれもFFって感じがやっけてするが
プレステでFFって感じがするのは9くらいかな。他のも悪いってわけじゃないが。
恋愛路線からはいい加減外してほしいなあ・・・
個人的にはリアル感は出さないでいいから昔の様なキャラ絵、町並みにもどしてほしいw

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 23:37:08
ID:/OOiB2Kx0
ファンタジーがいい
ファンタジーなファイナルファンタジーはもう出ないのかな

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 23:58:40
ID:maoREZ9+0
金色のカエルがキモい

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 00:00:37
ID:S4OzUiDA0
カエルはキモいものです

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 00:04:48
ID:maoREZ9+0
もしPS3にリメイクされてカエルのグラフィックが超リアルになったらカエル取りはできないな
ク族の沼に入るのも恐ろしい

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 00:07:02
ID:1uD1tEwd0
>>874
ピパピパより可愛いぞw
おまえらググルなよ！絶対だぞ！

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 00:21:51
ID:HrEDCEptO
カエルきもいとか言うやつ正気か？
手の平に乗せてよく見て見る。かなりかわいいから

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 00:31:48
ID:rHkv2glS0
クイナ乙

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 01:06:25
ID:92ohvvtO
クイナなら舌に乗せるので>>878はクイナではありません

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 01:15:13
ID:Sqjtmrmo0
カエルの種類によるよね。
シュレーゲルアオガエルはかなり可愛い。

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 06:51:49
ID:KOL6pM6i0
シアウエイズキャニオン西部のヒビが見つからないんだが
東部は見つかったんだけどこれは時期同じだね

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 06:54:38
ID:324cP7P10
よくある質問です。
シアウエイズキャニオン西部にある山に囲まれた小さな森に降り立つ。

真東を向く。
小さなヒビを発見する。

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 07:20:37
ID:KOL6pM6i0

>>883
ありがとう。あったw
ヒビを必死に探してたがこれは全然ヒビに見えないw

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 10:02:35
ID:3FvmYO+J0

ミニゲームとか多くてすげー疲れるな・・・

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 11:58:48
ID:C9nY2xzJ0

大変なのはチョコボくらいじゃないかな

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:02:59
ID:eZkIPVQ50

>>886
>>885がどういうつもりかわからんが、「ミニゲーム完全制覇」のことを言ってる
としたらチョコボが一番簡単だろう。

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:15:05
ID:Afg6BeSW0

むしろかけっこが絶望的の俺

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:35:47
ID:92ohvvt0

ここの住人はカードはどのくらい極めてるわけ？
俺は全種集めるだけで満足(てか限界)なんだが、
矢印やカードの強さまで完全コンプする人は多いのかしら？

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 13:33:04
ID:l+1wbHYm0

カードはつまらない上になんのメリットもないからな
極める奴は極少数のはず。強い15枚入手したら放置では？

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 14:51:09
ID:C9nY2xzJ0

おっさんのアビリティ全部習得させんのめんどくせー

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 16:26:18
ID:u2MzorTf0

ダガーの名前はコーネリア。これだけは譲れない。

後半エーコ使ってるけどwwwwww

893 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 18:20:09
ID:vPVycF6t0

ダゲレオって武器屋あったっけ？なんかむしように気になるんだが
すでに売っちゃったよ

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 18:21:23
ID:eZkIPVQ50

>>893

あるよ

多分購入できる中では最高クラスの装備が売ってたと思う

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 20:28:43

ID:6PEKYswVO

俺のデジキューブ出版アルティマニアが火を噴くぜ

とりあえず調べてみた

ディスク3

メイジマッシャー、ミスリルダガー、グラディウス、ゾーリンシェイプ

ルーンブレイド、オベリスク、タイガーファンゲ

ミスリルラケット、アスラのロッド、ヒューメルーン、八角棒

ディスク4

オリハルコン、ディフェンダー、アルテマソード、ホーリーランス

アベンジャー、カイザーナックル、ミスリルラケット、ピストロフォーク

以上がダゲレオの武器屋で手に入ります

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 23:52:37

ID:C9nY2xzJ0

今アルティマニア見ながら発売直後以来の2周目をやってるけど、

1周目のデザートエンプレスの記憶がない・・・

こんな謎解きやったけ

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 00:31:10

ID:g25XX/II0

2組で進めるところ？

リネームカードがそこに落ちてたような・・・

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 13:42:38

ID:OzHCpvIN0

ディスク2のラストでガーネットがブラネを助けに行こうとしたときに

ジタンは「誰かを助けるのに理由は要らない」と考えてながら「あんな奴

助けてる必要ないだろ」と言ってたが、偽善者なのか？それとも

ジタンみたいな善人でも、人間の本能でブラネみたいな醜女は悪く

扱うから仕方がないということか？

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 14:40:59

ID:NFTKaBL+0

「誰かを助けるのに理由は要らない」ってのは聖人性みたいな事を表してるんじゃないかと
純粹さとか素直さとか、悪く言えば愚直さみたいな事を表してるんじゃないかな？

ソースは俺

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 14:51:13

ID:txueUGAx0

>>898

うまく書けないけど、「誰かを助けるのに理由は要らない」イコール

「誰でも助ける」という事じゃないと自分は思ってたけど...、どうだろう？

自分も数年ぶりにやっててブラネが死んだあたりだけど

イーファの樹の所で、クジャにブラネがバハムートを召還した時に

ガーネットが「凄いわ！これなら勝てる！ね？エーコ！」とか興奮してるところが

毎回引いてしまう。

母親に死んで欲しくないから、喜んでるといのはわかるけど

みんなブラネにひどい目に遭ってるのに空気嫁とw

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:02:27
ID:OyZ1f3nS0

「誰かを助けるのに理由はいるかい？」をどういう意味で言ったのかという解釈の問題だな。

「助けるべき人がいれば理由なく助けるべきだ」という意味か
「誰かを助けたいと思ったら、論理的な理由はいらぬ」という意味か
「助けるのに理由が要るのかどうか」と文字通り質問しただけか

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:12:49
ID:E2+nhlWf0

理屈云々ではなく、単純に対象人物を「助けたいと思うかどうか」の差だろう。
ありていに言うと「そのときの気分」。ジタンらしい風来坊な行動原理ではあるがw

強いて理由を挙げるならば、
ジタンにとってクジャは兄弟だから、敵であろうと助けたかった。
でもブラネは、ジタンにとって赤の他人（ダガーにとっても本当の親ではない）だから、
特に助けたいとは思わなかった。この程度の違いじゃないかな。

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:18:47
ID:idV6LtVnO

単純に
「誰かを助ける」のに「理由はいらぬ」けど
「誰かを助けぬい」のには「理由がいる」
ってことじゃね？
ブラネは「助けぬい理由」だらけw

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:21:45
ID:GMQx0a3n0

助けるのにも信念があるってことでおk

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:31:32
ID:HpKy1puoO

てかブラネ助けて
ブラネ改心して
ブラネが味方に！
とか嫌だろ？

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 15:48:11
ID:cBvlJEEC0

つか物語が進むにつれてジタンの観念が変わったんでしょ
テラで自分に向き合うイベント有ったし
EDのジタンならブラネを助けようとするだろう

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 16:19:13
ID:txueUGAx0

ブラネとクジャだったら、クジャの方が悪いという設定のはずなのに
なぜかブラネの方が、やってることが笑えないのはなんでだろ？
可哀相すぎるクレイラの印象が強いからだと思うが、やっぱり見た目って大事だな。

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 16:42:31
ID:1Afv/2tvO

クジャは冷淡で人の命に興味はない
目的のたぐいに行動しただけ

それも間接的に
なるであろうと仮定してそうしただけ
なるならないは確実ではなかった

ブラネは力を手にしてしまったために思い上がってしまった
目的は極々私的な世界征服
それだけでなく人を殺す残虐行為にすら愉しみを感じていた
愉快犯だ
理由はどうであれ「自分の思うまま」に行動した
悪意がなかったとはいえない

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 17:01:34
ID:a0acTCv50
9ってどう？面白い？
9だけまだやった事ナインだよなあ
ないんつって

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 17:03:49
ID:LeVFZ7qo0
戦闘のテンポが悪いけど他はそこそこ
いまやっても楽しめないこともナインじゃないかな

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 17:05:23
ID:E2+nhIWf0
PS1における最高峰のグラは見もの。
あとはやっぱりファンタジー世界とSF世界の融合が魅力的。

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 17:19:46
ID:a0acTCv50
ありがとう
ちょっと買ってやってみる

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 17:47:32
ID:Aqudqorf0
久しぶりにクリアした
やっぱ面白いね

でも毎回最後のラスボスが唐突すぎてw
何者なんだありゃ

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 18:08:48
ID:LeVFZ7qo0
ヒント

- ・コカコーラとのコラボ
- ・コカコーラの競合企業は？

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 18:47:57
ID:7V2luxtL0
わざわざライバルの宣伝しなくてもいいのになw

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 18:56:32
ID:Fh4cufTT0
>>913
そういや過去スレで「突然の闇」と呼ばれてたこともあったなあ。

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 19:09:14
ID:GMQx0a3n0

しかし、あれほど強烈なインパクトを受けたラスボスは他にはいない

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 19:18:40
ID:VHbVoHEY0

バトルがイラつくわ

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 20:00:18
ID:Aqudqorf0

マジで！？ プシ ン？

ウソだと言ってくれwww

このラスボス説についてソースとか考察サイトある？

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 20:01:56
ID:Vg4CXE+b0

見た目とスポンサーを考えれば明らか

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 21:01:26
ID:Aqudqorf0

似てるかぁ？w

もっかい見てくるぜ

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 00:03:06
ID:wflBH48+0

コカコーラといえばTUNAGARUCM

あれは素晴らしいでき

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 05:07:37
ID:K0knW3mU0

ビビ人形.....予約しとけばよかった。

あれからもうすぐ8年...

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 09:44:15 ID:FyqnGrlAO
ダガーの本名ってセーラだよな？

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 10:06:56
ID:IA4PP1MEO

そうだよ

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 10:13:00
ID:5SGE/ZuY0

小公女

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 10:54:32
ID:m+4eQgEu0

昔、大学の寮に遊びに行ったとき、友達の友達が9やってた。

見たら、ガーネットをセーラって名前にしてた。

「ハァ？ひどい名前だな。ダサすぎる。そもそもセーラって何だよ？」と、心の中で叫んだのはいい思い出。

変に口にしないで良かった・・・。

ちなみに、自分は当時すでに2週ほどクリアしてたが、それがガーネットの本名だと全く知らなかった。

けど、今冷静に考えても、やっぱり名前を自分で「セーラ」にするのはどうかと思う。

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 11:50:50

ID:wbXsmnoL0

最初はダガーで、本名イベントの後にセーラに変更すれば問題なし。

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 12:01:52

ID:ecT+8kJpO

>>923

かなりショボい作りだぞ。

300円もしないレベル

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 12:31:48

ID:SYNz9fxA0

俺は最後までダガーにしてたけど

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 12:32:27

ID:te/E4LeC0

だよなーあの髪を切るシーンに感動したから最後までダガーだな

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 12:38:30

ID:JXzWhrxo0

ちなみにダガーというファミリーネームは存在するらしい

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 12:54:18

ID:cOlsUAbC0

またひとつ賢くなった

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 14:52:07

ID:hy3l9Bol0

>>932

世界まる見えより。

「アメリカ 超子たくさんファミリーが行く! ~ほのぼのライフ編~」

http://p21.4cast.co.jp/variety/marumie/back/20070618/20070618_3.jhtml?1=1

例：一方、ダガー家が数年前から取り掛かっているのが、新居の製作。

ホントにあったとは。

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 15:24:30

ID:z0moqqzW0

ガルガン・ルーでマーカス自動レベルうp中

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 15:26:44

ID:f6qTEmO50

でもダガーっていうファミリーネームが存在するということは

英語圏の人から見たらヒロインの呼び名がダガーっていうのは違和感あるんじゃないか？

日本でいうとヒロインの呼び名が岡田とかそんなかんじだろ。ファミリーネームってことは

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 15:35:49

ID:cOlsUAbC0

>>936

五所川原

御手洗

伊集院

とかだったらカッコいい

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 15:41:46

ID:f6qTEmO50

「会わせてくれ、愛しの伊集院に！」

('A')

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 15:42:16
ID:6sgD72ZsO
ぶり虫きめえwwwwwwwwww
9は好きだけどこいつらだけは苦手だわ

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:23:03
ID:Fetb5OMT0
>>939
らりほっ！

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:24:43
ID:7faRbtNS0
御手洗もトイレのことを想像するとかっこわるいだろ、
言語の意味的なイメージが先に来るからだいじょうぶじゃね？

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:34:07
ID:6sgD72ZsO
>>940
らりほっ！

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:37:39
ID:samOjb1R0
コーヒー良し
ダイヤモンド良し
ネミングウェイ良し

よっしゃ輝く島突入してくるぜ

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:42:17
ID:7faRbtNS0
待てそれは本当に万全か？

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:53:52
ID:6sgD72ZsO
>>941
いやこいつはちときつい。アップの画像を見る前は「効果音はキモいけど見た目は結構かわいいんだろな」
と思ってたけど、実際みたらやっぱりキモかったw

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 16:55:31
ID:l1r8k+5eO
disc3でダガーとエーコが宝珠を分け合うシーンが未だに納得いかん
銀のペンダントと追憶のイヤリングはともかく
天竜の爪と砂漠の星はブラネが他国侵略して略奪したもんだろ
リンドブルムとクレイラ(ブルメシア)に返せよ分け合うなよ

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 18:01:04
ID:6mdKpQkT0
テラがでてきて、「あーまたこれ系のストーリーか」とウンザリしてたところで
突然出てきた永遠の闇に開いた口が塞がらないよ。

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 18:15:07
ID:F5swBmZq0

>>947

とか言って口はしっかり閉じるんだろ？
というより本当に口を開けたのか？

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 18:24:15

ID:samOjb1R0

こっちの行動にカウンターで何かやってくる敵が多いと、そのモーションに時間が掛かるからテンポが悪くなるな

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 18:48:44

ID:8FEsN8pPO

セントンの古城の鳥が逆さまになってる地下のところでもう一時間近くいます。どうやったっけ(泣)

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 18:52:22

ID:nJpS0pdwO

日本語で

つかあそこ一本道だろ

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 19:02:20

ID:8FEsN8pPO

宝箱にいけないし。前にやった時なんか落っこちた記憶があるんですが・・・

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:09:01

ID:samOjb1R0

ボス倒してからの帰り道じゃないと落とし穴は発動しない

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 19:19:38

ID:8FEsN8pPO

上にいけば頭ぶつかり、あいつのがいるから外にいけず、敵は多いし・・・道がわからんっす(泣)

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:26:49

ID:9iPvEG5wO

>>954

とりあえず日本語でおk

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:30:12

ID:cONJBpzV0

ナイスメイデン

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:31:01

ID:cONJBpzV0

すまん信じられないほどの誤爆した

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:46:01

ID:8FEsN8pPO

モーグリのいる部屋からポールを降りて・・・右をみても左をみても

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 19:50:37

ID:EKb6v7YMO

いい加減日本語喋れや

すぞカス

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 20:23:30

ID:8FEsN8pPO

だから！道がわからんって聞いているでしょ？場面はわかってるはず！

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:24:19
ID:EgZL2HQ00
かもすぞ、ですね。
わかります。

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 20:34:32
ID:8FEsN8pPO
わかってたらきかねーよ！わかんねーから教えてくれって敬語使ったってんのにその対応じゃ誰だってキレルぜ！
なんの仕事をしてんだ？

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:35:56
ID:o8YNPF9F0
前もこんな奴いたなあ

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:37:55
ID:Lj4jS2q+0
人が怒ってるのって楽しいよね
ブラネ女王で想像するとさらに楽しい

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 20:42:59
ID:8FEsN8pPO
だろうな！楽しましてやるぜ！くそが！！

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:43:51
ID:PDlv+Bh70
このゲームのアニメーションシーンはしゃべらないけど
動きだけでだいたい何言ってるのか分かるのが楽しい。

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 21:56:38
ID:8R8Q/W7x0
つーか逆転の発想じゃね
しゃべらないからこそ色々とモーションを考えてプレイヤーを楽しませようと工夫する

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 22:52:34
ID:z0moqqzW0
ウィザードリーの8割はプレイヤーの妄想でできています

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 23:08:48
ID:3R7qNOHIO
ベアトリクスが登場する時流れる曲のサントラ出てるんですか？？

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 23:10:01
ID:0L3q94Un0
>>946
言われて気付いた
お前頭いいな！

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/27(日) 23:10:42
ID:WFexdJbG0
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2821781>

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 23:55:00
ID:8R8Q/W7x0
>>970
つーか宝珠の元々の持ち主は召還師一族だったわけで

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 00:12:33
ID:a7FvIOFEO

>>972

元々はそうでも今は各国の国宝だろ

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 00:22:35
ID:dWgyqei/0

FF9発売以降でFF9を越えるRPGに出会えない

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 00:30:44
ID:vEMJ8OyB0

そういやFF10以降ってクリアしてないや
PS2を買うのが遅かったせいではあるが

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 00:35:02
ID:q/stpzib0

>>973

じゃあ、今はダガーとエーコの持ち物なんだからいいじゃん

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/28(月) 07:22:10
ID:63AqQRmYO

>>969誰か知ってる方お願いします。

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/28(月) 07:43:54
ID:uMqhXTNFO

ローズオブメイのこと？サントラに入ってるよ

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:56:02
ID:wWZxj4J00

>>974

インタ版のほうがいいぞ

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/04/28(月) 10:13:03 ID:1COavyT20

今更ながらこのゲーム始めたのですが最初の方のチャンバラが上手く出来ません
100人どころか90人も満足しないのですがムーンストーンってずっと頑張っても手に入れてお
いた方が良いアイテムなのでしょうか？

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 10:16:35
ID:vEMJ8OyB0

よっしゃ、オズマに挑戦してくる！

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 10:19:00
ID:PSfGvvnv/0

>>980

初めてだったらまったく必要ないと思う

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 10:38:45
ID:c4fZHvmm0

ムーンストーンは後からもっとラクに取れるよ。
なんかいいアビリティ付いてたっけ？

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 10:46:03
ID:wWZxj4J00

月に代わってお仕置きできる

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 13:02:25

ID:g6lso/oq0

エクス とブリキの鎧 (orとんかち) 以外のアイテムコンプ目指してたがドラゴンクローを合成に使ってた・・・(・・`)

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 16:00:39

ID:qjOglUdEO

俺もエシカッションが一個足りなかったなー。

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 19:55:53

ID:ieDk/hEd0

Disk3の尖塔のカードってDisk1に一度調べてないと手に入らないの？

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 20:07:07

ID:p3W+7cC+0

>>986

調べて無くてもおk

次スレもおk

FF9総合スレ Part57

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1209380530/>

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 20:18:54

ID:v/jxtJMn0

>>1乙しているってこと証明できなければ >>1乙しないているのと同じことなのかなあ・
・

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 20:20:25

ID:v/jxtJMn0

次スレと間違えた...

吊ってくる ...

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 21:06:45

ID:lx4Ckj7I0

>>990

別に今から 1 乙しても何の問題もないんだぜ？

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:28:42

ID:6q6lypx1O

うめえwww

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:29:43

ID:6q6lypx1O

やめ

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:30:28

ID:6q6lypx1O

だめ

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:31:29

ID:6q6lypx1O

埋めないで...

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:32:27

ID:zemyHueW0

もう次スレの季節だったのか。

気がつかなかった

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:33:24
ID:6q6lypx1O
め

998 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 22:34:06
ID:6q6lypx1O
きめえwww

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 23:01:01
ID:RoYKEc4d0
999

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 23:01:31
ID:RoYKEc4d0
1000なら恋成就

1001 名前：1001[] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1000 に達した！

,,ノイ クヱックヱ
<・≡v.
(ノ三 | 次スレ |
ソ、 人 *「ぷるぷる。
・ ・ ・ (° °) このスレッドは もう 終わり
新しい スレッドをたててね！

人 第3回2ch全板人気トーナメント開催中でーす！
, -ノ、 (0°ー°) 今すぐ板の看板をチェックチェック！
//)ゞ、 ノノノノノ
;'^、川i^ ^) //('ウ'ノ、 AA職人、 絵師、 動画職人、 やりこみ職人etc.の腕の
ノ ソF~)つ {i`D i}つ 見せどころ！ 興味のある方はふるってご参加ください
んく/_j> </_|_j> 選対員も募集中です。にぎやかさも大歓迎！
(ソジ' ~ひ~ひ~ 詳しくは選対スレ「第3回2ch全板人気トーナメント」へ！
スレタイは変わるかもしれないから、「ナメ」で検索をかけてね！