

1 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:26:18 ID:???  
ちょっとした疑問からマニアックな質問まで  
スレを立てずにココで聞いたら住人達がマターリと答えてくれるかも  
答えてもらえなくても泣かない

頻出質問は>>2以降のテンプレを参照  
>>950過ぎたら移行準備、質問はなるべく控えること

ガンダムSEED、ガンダム00関連の質問はコチラ（新シャア専用板）  
スレ立てるまでもない質問 その32  
<http://anime2.2ch.net/test/read.cgi/shar/1174311712/>

ネタ質問・ネタ回答はこちら  
スレ立てるほどもない質問に嘘八百で答える20  
<http://anime2.2ch.net/test/read.cgi/x3/1169297880/>

雑談はこちら  
シャア専用雑談スレ60  
<http://anime2.2ch.net/test/read.cgi/x3/1157550063/>

設定考察・議論はこちら  
スレ立てるまでもない考察・議論総合スレ（頼ム保守）  
<http://anime2.2ch.net/test/read.cgi/x3/1185072188/>

スレ立てるまでもない質問 その97  
<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1198470980/>

2 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:26:40 ID:???  
おい三十路どうした  
スピンオフの意味くらい知っとけよカスオヤジが

3 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:27:26 ID:???  
30にもなってスピンオフの意味も知らないんだから終わってる

4 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:27:47 ID:???  
どうせアンチだろうけどな

5 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:28:26 ID:???  
シャアだけが出てるならまだしもアムロまで完全に出てるし  
1stからの流れの最後の締めなのにスピンオフのわけないだろ

6 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:28:48 ID:???  
>>4  
俺もそう思う

7 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:29:36 ID:???  
ID:aMPuyCvP = ID:DDYjgcMy = ID:ZOI+zBhh

どうした？来れないのか？w

8 名前：テンプレ（2/13）[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:30:13 ID:???

【質問者の心得】

- ・まずは検索してみましょう。簡単な検索でわかるようなことも結構あります。
- ・質問してもすぐに回答は出てきません。ゆっくり待ちましょう。
- ・質問に対して必ず回答があるわけでも、必ず正解が存在するわけでもありません。答えてもらえなくても粘着しない。
- ・「 と××、どっちが強い？」などの質問は、人によって評価が違うので正解無し。

よってこの手の比較質問は禁止。

- ・ネタ質問やネタ回答は嘘八百スレへGO!
- ・画像クレクレ厨は逝ってよし。
- ・「どの作品を見れば良いか」という質問は個人個人により作品の評価が違うので回答がばらつくことがあります。

#### 【回答者の心得】

- ・正確さを欠く回答があっても煽らずに冷静に補足してあげましょう。
- ・回答を出すのにレスを多く使いそうな質問は、適切なスレに誘導してあげましょう。
- ・あくまで質問に対する回答なので、議論と考察はほどほどにしましょう。
- 議論厨・考察厨は邪魔なので、別にスレ立ててオナって下さい。
- ・知ったか、俺論はチラシの裏にでも書いてる

9 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:30:32 ID:???  
あんな30代にはなりたくないw

10 名前：テンプレ(3/13) [sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:31:01 ID:???

シリーズ製作年代順

- ・機動戦士ガンダム (1979年 TV43話)
- ・機動戦士ガンダムI~III (1981年~1982 劇場版 3部作)
- ・機動戦士ガンダム (1985年 TV50話)
- ・機動戦士ガンダム (1986年 TV47話)
- ・機動戦士ガンダム 逆襲のシャア (1988年 劇場)
- ・機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争 (1989年 OVA6話)
- ・機動戦士ガンダムF91 (1991年 劇場)
- ・機動戦士ガンダム0083 スターダストメモリー (1991年 OVA13話)
- ・機動戦士ガンダム0083 ジオンの残光 (1992年 劇場)
- ・機動戦士Vガンダム (1993年 TV51話)
- ・機動武闘伝Gガンダム (1994年 TV49話)
- ・新機動戦記ガンダムW (1995年 TV49話)
- ・新機動戦記ガンダムW ENDLESS WALTZ (1997年 OVA)
- ・新機動戦記ガンダムW ENDLESS WALTZ 特別版 (1998年 劇場)
- ・機動新世紀ガンダムX (1996年 TV39話)
- ・機動戦士ガンダム 第08MS小隊 (1996年 OVA12話)
- ・機動戦士ガンダム 第08MS小隊ミラズ・リポート (1998年 劇場)
- ・ガンダム (1999年 TV50話)
- ・G-SAVIOUR (2000年 実写TV放映)
- ・ガンダムI 地球光、II 月光蝶 (2002年 劇場 2部作)
- ・機動戦士ガンダムSEED (2002年 TV50話)
- ・機動戦士ガンダム MSイグルー 1年戦争秘録 (2004年 3DCG 3話)
- ・機動戦士ガンダムSEED DESTINY (2004年 TV50話)
- ・機動戦士ガンダムI~III A New Translation (2005年~2006年 劇場版 3部作)
- ・機動戦士ガンダム MSイグルー 黙示録0079 (2006年 3DCG OVA 3話)
- ・機動戦士ガンダムSEED C.E.73 スターゲイザー (2006年 ネット配信)
- ・機動戦士ガンダム00 (2007年10月~ TV50話程度予定)

11 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:31:17 ID:???  
今ごろスピンオフの意味を必死で調べてるんだろな

12 名前：テンプレ(4/13) [sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:31:45 ID:???

シリーズ世界年代順

- U.C.0079・・・ガンダム、08MS小隊、0080、イグルーなど
- U.C.0083・・・ガンダム0083
- U.C.0087・・・ガンダム
- U.C.0088・・・ガンダム、ガンダムセンチネル
- U.C.0092・・・ハイストリーマー
- U.C.0093・・・逆襲のシャア

U.C.0096・・・ガンダムユニコーン  
U.C.0105・・・閃光のハサウェイ  
U.C.0120・・・ガンダムF90  
U.C.0122・・・フォーミュラ戦記0122  
U.C.0123・・・ガンダムF91、シルエットフォーミュラ91  
U.C.0133・・・クロスボーンガンダム  
U.C.0153・・・Vガンダム  
U.C.0203・・・ガイア・ギア  
U.C.0223・・・Gセイバー

アナザーガンダムの時代

( F.C.0060...G / A.C.195...W / A.W.0015...X / C.E.0070...SEED  
A.C.196...EW C.E.0073...DESTINY

| ( 文明崩壊から数千年後 )

C.C.2345・・・ガンダム

は『全てのガンダムシリーズは同じ世界の一本の時間軸上に存在した』上の超未来  
( 宇宙世紀も、G、W、X、SEEDも、全て超過去に起きた“黒歴史” ) という独自設定あり  
ガンダム00の「西暦」がどの位置に入るか ( U.C.以前かアナザーか ) は不明

13 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:32:15 ID:???  
ID:aMPuyCvP = ID:DDYjgcMy = ID:ZOI+zBhh はアンチ逆シャアにつきNG推奨

14 名前：テンプレ ( 5/13 ) [sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:32:51 ID:???

エウーゴ

A.E.U.G. = Anti Earth Union Group/Anti Earth United Government

VMsAWrs

Variable Mobile suit And Wave rider system

ALICE

Advanced Logistic & Inconsequence Cognizing Equipment

CCA

Char's Counter Attack 逆襲のシャア

サナリィ

S.N.R.I. = Strategic Naval Research Institute

MEPE

MEtal Peel off Effect 金属剥離効果

ヴェスバー

V.S.B.R. = Variable Speed Beam Rifle

ベスパ

B.E.S.P.A. = Ballistic Equipment and Space Patrol Armory

PCST

Public Corporation of Space Transport 宇宙引越公社

OZ

Obtain a Zenith Organization for Zenith

IFBD

I-Field Beam Drive Iフィールドビーム駆動

SUMO

Strike Unit for Manuever Operation 機動戦闘ユニット

D.O.M.E

Depths Of Mind Elevating

MSV...モビルスーツバリエーション

アニメ本編に登場しなかったMSのバリエーションタイプ。  
模型情報誌やコミックボンボン、プラモデルなどで展開された。

Z-MSV、ZZ-MSV、CCA-MSV、V-MSV、SEED-MSVなどがある。

M-MSV...ミッシングモビルスーツバリエーション

S Dクラブ誌上で「大河原邦男のモビルスーツコレクション」として展開されたMSVシリーズ。過去のMSVで文字設定のみだったものに画稿をつけたものが多い。

15 名前： テンプレ ( 6/13 ) [sage] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:33:13 ID:???

MS (宇宙世紀)

Mobile SUIT = Mobile Space Utility Instruments Tactical  
(機動)戦術汎用宇宙機器

MA (宇宙世紀)

Mobile ARMOUR = Mobile All Range Maneuverability Offence Utility Reinforcement  
(機動)全領域汎用支援兵器

MS (ガンダムW)

MOBILE Suit = Manipulativl Order Build and Industrial Labors Extended Suit  
建設及び工業労働用有腕式拡充型(宇宙)服

MD (ガンダムW)

MOBILE DOLL = MOBILE Direct Operational Leded Labor  
直接指揮及び作戦用機動作業機器

ガンダム (宇宙世紀)

General purpose Utility Non-Discontinuity Augmentation Maneuvering weapon system  
全領域汎用連続増強機動兵器

ガンダム (Gガンダム)

Govern of Unverse Nation Decide Advanced Mobile-suit

ガンダム (SEED)

General Unilateral Neuro-Link Dispersive Autonomic Maneuver (Synthesis System)

ガンダニューム合金 (ガンダムW)

GUNDAnium = (Genetic on Universal Neutrally Different Alloy)nium  
電氣的に中性な異種構造の宇宙製合金

ジム

GM = GUNDAM Massproduction/Massproduced (model)

アレックス

ALEX = ArmorLayered EXamination 装甲積層試験

チョバムアーマー

CHOBAM Armor = Ceramics Hybrid Outer-shelled Blowup Act-on Materials Armor

U.N.T.SPACY

Under Normal Tactical / SPecial Assortment Construction Yard

AMBAC

Active Mass Balance Auto Control

地球連邦軍 (宇宙省軍)

E.F.S.F (Earth Federation Space Force)

地球連邦軍 (地球省軍)

E.F.G.F(Earth Federation Ground Force)

16 名前： 通常の名無しさんの 3 倍[sage] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:33:21 ID:???

今荒らしてるバカがコイツだろ

ID:aMPuyCvP = ID:DDYjgcMy = ID:Z0l+zBhh

17 名前： 通常の名無しさんの 3 倍[sage] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:33:50 ID:???

スピンオフの意味も知らない30代っていったいw

18 名前： テンプレ ( 7/13 ) [] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:34:19 ID:DDYjgcMy

推奨リンク

ガンダムパーフェクトウェブ

<http://www.gundam.channel.or.jp/>  
Mecha & Anime HQ (メカドメイン)

<http://www.mahq.net/>  
シャア専用辞典Mk-II

[http://www.geocities.jp/charsenyoun\\_jiten/](http://www.geocities.jp/charsenyoun_jiten/)  
昔は世界一詳しかったガンダムFAQ(最終版)

<http://akanemoe.bashi.org/gundam/faq.htm>

Wikipedia

<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%AC%E3%83%B3%E3%83%80%E3%83%A0%E3%82%B7%E3%83%AA%E3%83%BC%E3%82%BA>

ガンダムDVDクロニクル

<http://www.bandaisvisual.co.jp/dbeat/gundamdvd/index.html>

Q：再編集劇場版が存在するシリーズもありますが、見ておくべきでしょうか？

A：基本的にTV/ビデオシリーズだけ見れば十分かと。ただし一部例外あり。

1st ...変更されたシーン・エピソードがかなりあるので両方鑑賞すべし。

1st劇場版3部作DVDはサウンドリニューアル版となっていますが、オリジナル版を知る人にはあまり評判がよろしくないようです。

W Endless Waltz ...ビデオシリーズ全て+新作シーンなので劇場版だけで『基本的には』十分。

細部の演出ではOVA版の方に分があるとする人もいる。

Q：矢立肇って誰ですか？

A：日本サンライズのアニメーションのほとんどで、原作・原案としてこの名があがる。実在の人物ではなく、サンライズの企画スタッフが使う総合的なペンネームである。

名前の由来は「やりはじめ」から。(やたてのはじめ、で「書き始め」との意味もあり)

\* ふりがな：やたてはじめ

Q：富野監督はいつ「ガンダム？ バカジャーノ」という発言をしたのですか？

A：その言葉は以前、シャア専用板の看板を作る際「監督ならこれ位は言いそうだ」ということで考え出された『ネタ』です。

富野監督が直接仰った訳ではありません。

# <http://www.geocities.co.jp/Technopolis-Mars/7872/>

19 名前：テンプレ (8/13) [] 投稿日：2008/04/14(月) 23:34:43 ID:DDYjgcMy

Q：シャアの使っていた名前を教えてください。

1番目の名前：キャスバル・レム・ダイクン (本名)

2番目の名前：エドワウ・マス

3番目の名前：シャア・アズナブル

4番目の名前：クワトロ・バジーナ

Q：ザビ家で事故死した人間がいたらしいんですが、名前はなんと言うのですか？

A：次男のサスロ・ザビ。

Q：0083でデラズ・フリートがコロニーを落とそうとした場所って何処だったんですか？

A：北米穀倉地帯。

地球上での食料の自給率が下がる

コロニーへの依存度アップ

( ° ° )  
マ-

Q：CCAのラストでアムロとシャアはどうなったの？

A：死んだと思っていただけで結構です。(by 禿)

Q：CCAにカミーユ、ジュードが出ていないのはなぜ？

A：予算の問題で出せませんでした。でも、好きな人はあまり出たくないとも思ったんです。カツみたいになってしまうから。(by 禿)

Q：ジョニー・ライデンやシン・マツナガって何者ですか？

A：「機動戦士ガンダム」のシリーズ終了後に、サンライズとバンダイによって企画されたオリジナルのプラモシリーズ「MSV(モビルスーツバリエーション)」用に設定されたオリジナルパイロットです。

ジョニー・ライデンは真紅の高機動型ザクII、高機動型ゲルググなど、シン・マツナガは白い高機動型ザクIIなどに搭乗したと設定され、プラモも発売されました。

Q：ビットとファンネルはどう違う？

・ビット

ミノフスキー粒子下の無線兵器を実現した初のサイコミュ兵器。ジェネレータを搭載し、メガ粒子砲を持つ。

・ファンネル

ビットを極限まで小型化し、対MS用に再設計したもの。非常に小型で機動性に優れている。本体は小型化のため、エネルギーCAP方式のビーム砲を搭載し、推進剤も必要最低限しか積んでおらず、ローテーションを組んで本体へ帰還しECAPと推進剤のチャージを行う。

由来は、当初搭載していたキュベレイのものが漏斗(=ファンネル)型をしていたため。のちに、形態にかかわらず小型ビットの総称をファンネルと呼ぶようになる。「逆襲のシャア」時には、ジェネレータ搭載型のフィン・ファンネルも登場。

20 名前：テンプレ(9/13)[] 投稿日：2008/04/14(月) 23:35:08 ID:DDYjgcMy

Q：ウツソは、シャアの子孫なんですか？

A：ウツソは、シャアの子孫ではありません。初期設定ではそうだったという話もありますが、まったく関係ありません。苗字の発音が同じなだけでスペルが違います。

ミューラ = ミゲル(Myra Miggelle) = ウツソの母親

ナナイ = ミゲル(Nanai Mingeru) = NT研究所所長

Q：ガンダムMk-2は3機ありましたが、カミーユが乗っている機体以外はどうなったのですか？

A：1機がバラされてもう1機は実験用に使われました。

Q：Zガンダムの、エウーゴやティターンズの関係がわかりにくいんですが？

A：エウーゴもカラバもティターンズも、地球連邦軍の一部であり、派閥のようなものです。それらの派閥に全く関わっていない「普通の連邦軍」も存在します。

Q：ガンダム49話の、コレンが叫ぶシーンで一瞬出てくるガンダムって何ガンダムなんですか？

A：ウイングガンダムゼロです。ただし、ストーリー的な意味合いはありません。

「適当にガンダム描いておいて」という指示を受けた作画監督が、たまたま近くにあった資料を

もとにしたら、それがウイングゼロだっただけです。

Q：で「流石ターンX！のお兄さん！」て台詞がありますが、ターンXの方が後継機ですよ。なんで後から作られたのにお兄さんなんでしょう？

A：もともとターンXは、地球から脱出したニュータイプ文明で作られ、何らかの理由で地球圏に漂流してきたMSでした。「ターンX」とは、未知よりの帰還者という意味の命名)

そこでムーンレイスがターンXをもとに を開発しましたが、ターンXはその後何度も改修され、 の後継機になったようです。

Q：アナハイム・ガンダムとは？

- A：
- ・（ガンマ）：MSA-099（RMS-099）リックディアス（Zガンダムに登場）  
ガンダリウム を使用した初のMSということで命名。
  - ・（デルタ）：MSN-00100 百式（Zガンダムに登場）
  - ・（イプシロン）：形式番号なし エプシガンダム（モデルグラフィックス別冊に登場）  
模型誌に登場したオリジナル。ちなみに永野護デザイン。
  - ・（ゼータ）：MSZ-006 ゼータガンダム（Zガンダムに登場）
  - ・（エータ）：MSZ-007 ゼータレイピア1（モデルグラフィックス別冊に登場）  
模型誌に登場したオリジナル。
  - ・（シータ）：MSZ-010 ダブルゼータガンダム（ガンダムZZに登場）
  - ・（イオタ）：MSA-0011 スペリオールガンダム（ガンダムセンチネルに登場）
  - ・（カッパ）：MSA-014 シグマガンダム（ガンダムセンチネルに文字設定のみ登場）
  - ・（ラムダ）：MSA-0012 ラムダガンダム（ガンダムセンチネルに文字設定のみ登場）
  - ・μ（ミュー）：RX-90 ミューガンダム（ガンダムセンチネルに文字設定のみ登場）
  - ・（ニュー）：RX-93 ニューガンダム（逆襲のシャアに登場）
  - ・（クスイー）：RX-105 クスイーガンダム（閃光のハサウェイに登場）

なお、ガンダム、ガンダムは存在しないが、1stガンダムやGPシリーズを指すという説もある。

Q：ガンダムでハリーやロランが叫ぶ「ユニバース！」ってどういう意味？

A：直訳すると「世界よ！」になっちゃうけど、「オーマイゴッド！」的な祈りの言葉から、宗教色を抜いたものだと思えばいいでしょう。

Q：逆襲のシャアで、シャアがクェスを呼ぶ時に、クェス・エアと呼んでいましたが、あれは何なのでしょう。

A：クェスがシャアに名前を聞かれた際、父のアデナウアー・パラヤが地球連邦政府の高官で有名人だったため、「クェス・パラヤ」とは名乗れず、以前から使っていた偽名を名乗りました。シャアはそれに気が付いていますが、あえて、クェス・エアと呼んでいます。

21 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:35:34 ID:???

荒らしの三十路がスレ立てたのかよ  
このスレ破棄しようぜ・・・

22 名前：テンプレ（10/13）[] 投稿日：2008/04/14(月) 23:36:08 ID:DDYjgcMy

公式が何処までを含むかについての指針  
GM vol.15（2005.1.15 双葉社発行）p44より抜粋

では、ガンダムワールドにおける”オフィシャル”とは一体どう言った考えの基に決められるのだろうか？本誌連載でもおなじみの、サンライズ企画開発室室長・井上幸一氏にお話を伺った。

「まず最初に言っておかなければならないのが、ガンダムワールドにおける真のオフィシャル……いわゆるサンライズ公式設定と呼ばれるものは、厳密に言えば映像化されたもの及び映像作品の中に登場するものに限って認められると考えていいということです。ただし、前述のようなものでなくても、ガンダムワールドを扱った書物やゲームなどに関してはサンライズが監修して出版許可を出していますから、そこに登場したオリジナル設定も広義的には準オフィシャルと言えるのかもしれませんが。

例えば講談社さんとストリームベースさんが主導で設定を作ったMSVはその代表格ですね。あと、映像化されていないからといって原作者である富野さんが書いた小説をオフィシャル扱いで無いとするのもおかしい話です。ガンダムの創造者、ある意味”神”である富野さんが作ったガンダムならばメディアを問わず、皆が正史と捉えますよね？そもそもファーストガンダムだってTVシリーズと劇場版と小説版がそれぞれ違うんですから、”どれが本物？”と言われても全部富野さんが手掛けている訳で、本当のところを言うと困ってしまう

訳です（苦笑）

23 名前： テンプレ（11/13）[] 投稿日：2008/04/14(月) 23:36:40 ID:DDYjgcMy

公式が何処までを含むかについての指針

「公式」を司るサンライズと多くのやり取りをしたであろう皆川ゆか著「公式百科事典」の後記より

なお、【】内の文は要約する必要上、こちらで書いた文であります。改行は原本とは違います  
あと、「皆川ゆかや公式百科事典は「アレ」だから」という意見はひとまず横へ置いとく方向で

#### 【前略】

フィルムで始まったガンダムですが、続編がつくられることで設定が増していっただけではありません。

雑誌媒体やプラモデルといった二次著作権物でガンダムが語られるとき、フィルムへの付加情報として設定が生まれ、それぞれのメディアにおける魅力をガンダムは与えられていったのです。【中略】

また、この一方で情報の総体の巨大化は、末端情報が全体に与える影響を減らすこととなります。フィールドバックのためにリンクできる情報の量には限界がある、といえは理解しやすいでしょう。

とはいえ、末端同士でのフィールドバックは続きますから、増殖自体は続きます。結果、距離の離れた情報に整合性が失われるという現象が生じます。

#### 【中略】

末端情報に整合性を持たせようという試みは以前から行われてきました。

しかし、20年余りの時間の流れは科学技術の進歩や社会状況の変化といったガンダム世界外部の変容をも意味します。ある段階で与えられた整合性も、結局のところ風化し、軋みを発することになります。

このような状況に対して著作権を所有するサンライズは、今日、「フィルムにおける表現を優先する」というスタンスを表明しています。

ガンダムはそもそもフィルムとして始まったわけですし、サンライズはアニメーションの製作会社ですから、至極、当然な見解です。ガンダム世界の魅力は重量感のある設定ですが、これがフィルムの面白さを制限するようになっては製作会社としては本末転倒なわけです。

単純に整合性を模索することは、ややもすれば過去に生み出されたものの否定という作業に陥ります。

曖昧であること、矛盾することを明確にしたいという欲望は無論、否定されるものではないでしょう。

しかし、これを個人や限られた人間で行うものなら、現在ガンダム世界に与えられている重量感は途端に失われてしまいます。

重要なことは、現時点【2001年3月現在】で表明されているサンライズのスタンスが、フィルム以外を否定するものではないということです。

盆栽的に枝葉を切り揃えて形を整えるのではなく、フィルムという幹に沿ったシルエットこそがガンダム世界である。サンライズのスタンスはそのように解釈できるでしょう。

さまざまなメディア展開を行うガンダムですが、根本にフィルムを据えようというわけです。

#### 【中略】

一般に「ガンダムの設定が混乱している」といわれるとき、情報の末端での肥大が問題視されます。特に、これは数字において顕著です。

サンライズでは今日、フィルムでの表現を優先するというスタンスから、公式に保証しうる設定を限定しています。

これは数字が一人歩きすることでガンダム世界のフィルム表現を束縛することを懸念した結果です。

24 名前： 通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:37:20 ID:???

> ID:DDYjgcMy

スピンオフの意味調べ終わったの？w

25 名前： テンプレ ( 12/13 ) [] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:37:49 ID:DDYjgcMy  
【中略】

本書の年表は【中略】 \* 印を文頭に付したものについては準公式といった扱いになっていると考  
えてください。

【大部分は公式化されているが、サイド建設・移動時期、兵器の就役時期、科学的・政治的事項etc  
のいくつかは不明瞭 中略】

このスタンスはMSの形式番号やスペックについても授用されます。

MSの名称はフィルムに登場したもの以外の機体の場合、明確な呼称が定まっていない場合もマ  
マあります。【中略】

MSの形式番号の記載についても、名称同様の問題が存在します。【中略】こちらについては、サ  
ンライズは今日、形式番号末尾の番号については「 - (ハイフン) 」を入れる方針を採用していま  
す(ただし、いくつかの機体については例外が存在しています)【中略】

スペックに関しては、すべてが決まっているわけではありません。複数の情報が存在する場合もあ  
ります。ややもすれば他の機体との間に矛盾を生じてしまう数値もあります。

【中略】

ガンダム世界 の設定が情報のフィールドバックによって拡大してきたことは、最初に記した通  
りです。

これによって生まれたのは、単なる拡大だけではありません。新たな情報が付加される一方で、相  
応しい整合性を志向することも当然行われてきました

(この志向は現在にいたっても存在しますが、先述したように、情報の総体があまりにも巨大に  
なっているため、現在では決してうまく機能しているとはいえません)。

この代表的な例がミノフスキー物理学の採用です。【中略】

このような設定の変更はコロニーの位置など、ガンダム世界 成立のための基本的な世界設定  
に対して行われています。

先にも記したように、サンライズは ガンダム世界 を作り直そうとは考えていませんが、フィル  
ムそのものを楽しむために必要な、幹の部分に関してはしっかりとさせておきたいと願っているわ  
けです。

【中略】

技術用語については近年、サンライズにおいて統一を図る方向で進んでいます。

26 名前： テンプレ ( 13/13 ) [] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:38:13 ID:DDYjgcMy  
台詞集

<http://qside.or.tv/> ( 1st,Z,ZZ,0083 ( 検索機能有り、一部抜け ) )

<http://mankiti7.at.infoseek.co.jp/01gundamtop.htm> ( Vガンダム ( 抜粋 ) )

<http://jiyuunomegamihou.hp.infoseek.co.jp/> ( Gガンダム )

<http://aw0015.hp.infoseek.co.jp/story/frame.html> ( ガンダムX )

<http://www.geocities.co.jp/AnimeComic-Pastel/3829/index.html> ( 1st,CCA, )

<http://chu.h.fiw-web.net/gundam/index.html> (MS08 & 0083全セリフ 劇場版付き)

<http://homepage3.nifty.com/infinity-G/0080/0080s.html> (0080//

27 名前： 通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日： 2008/04/14(月) 23:41:36 ID:???

持ちな上、ID切り替えて自演しまくってた恥ずかしい三十路が立てたスレはここです(笑)

28 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:42:46 ID:???  
真っ赤になってID出したのはいいけど墓穴掘っちゃったね

29 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:50:49 ID:???  
アルビオンに搭載されているレーザー推進システムが  
後のアーガマ級等に搭載されていないのは何故なのでしょう？

放映時期が後だったからといえればそれまでかもしれませんが  
今現在の詳しい設定とかあれば教えてください。

30 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:55:02 ID:???  
さすがに設定は無いと思う

理由をつけるなら

「デラーズのコロニー落としで大きな役割を果たした月面レーザー発振システムは使用を禁止された」

とか

「ジェネレータとスラスター技術の発展により、レーザー推進に対応した構造は逆に非効率となっ  
て行き、軍艦では使用されなくなった」

とかいう風に妄想する感じ

31 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 23:56:34 ID:???  
ガンダムXの33話だけ  
サテリコンの拠点を消滅させた「荷粒子反応弾」って何？

32 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:00:35 ID:???  
>>29

外部からレーザーで推進剤を加熱して、大加速を得るのがレーザー推進システム  
月面とかレーザー発信装置のある場所でしか使えないから外遊部隊なんかだとかえって不経済

33 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:00:35 ID:???  
>>31

グランディーネに使われた巨大砲のミサイル弾頭版みたいなもんだと思う

34 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:02:27 ID:???  
(真っ赤)

35 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/15(火) 00:41:55 ID:PX/7cq5n  
初歩的な質問ですいません。ミノ粉散布下では電波誘導兵器は無効のはずですが、1st第1話のラストでシャアのムサイはミサイル撃ってますよね？あれどうなってるんですか？

36 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:46:07 ID:???  
ミノ粉散布下でのミサイルは以下のように分類できる

- 1.直進しか出来ないロケット兵器
- 2.高価な光回路と非電波式誘導装置を採用した無線誘導ミサイル
- 3.本体から誘導する有線ミサイル
- 4.あらかじめインプットされた通りの軌道を進むだけのプログラム軌道ミサイル

37 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:47:38 ID:???  
ちょっとこいつを見てくれ。こいつをどう思う？


[http://www.sony.jp/products/di-world/cyber-shot/enjoy/contents/05moon/images/photo4\\_0.jpg](http://www.sony.jp/products/di-world/cyber-shot/enjoy/contents/05moon/images/photo4_0.jpg)

このように、宇宙空間においては  
地球上のように周囲にたくさんの光を反射する障害物は存在しないので、

物体は光の当たっている部分と影の部分ではっきりと見える部分と真っ暗な部分に分かれる。  
MSもそうなはずで、宇宙空間においては  
たとい百式やゴールドスモークといえど、恒星などの光源の位置から考えて光が届いていない部分は  
ほとんど見えないはずである。  
しかし映像では機体は宇宙でもほぼ全部ちゃんと見える。おかしくね？

38 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:52:27 ID:???  
見えなかったらアニメとして成立しないので、おかしくない

39 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:52:39 ID:???



そんなに何も見えてないんじゃ  
アニメが面白くないでしょう

40 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:54:47 ID:???  
>>38->>39

そりゃそうだけど、見た方が隠密性が下がって不利だし。  
それに「いや全体が見える」って言うんだったら、MSにも  
表面に蛍光塗装がされてるとか、表面が光るようLED(MHじゃないよ。発効ダイオードね)が埋  
め込まれてるとか  
そういう設定をもうけるべきじゃねーの？

41 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:57:10 ID:???  
>>37

星明かりという言葉を知っている？  
宇宙空間でも光源は太陽1つではない

42 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:57:37 ID:???  
そんな設定を作る意味がない

43 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:57:45 ID:???  
ミノ粉下では赤は見えにくいだなんだと

44 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:57:52 ID:???  
アニメ以前にドラマのナイトシーンだってかなり明るい  
時代劇とか特に妙に明るい  
ガンダムもゼータの頃は影を真っ黒につぶしてるシーンとかけっこうある  
ようは画面設計の問題

45 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:59:47 ID:???  
>>40

何にでも暗黙の了解というものがあってだな

46 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:03:05 ID:???

>>41->>45

そうか...

でももし「宇宙は基本的に光が強かったり真っ暗だったり極端」「半分ぐらい見えない」という設定をちゃんと採用してたら百式の金色とか、シャアの戦法とかもっと活かされたんじゃないかという気がしないでもないのです。一応。

47 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:04:15 ID:???

ただ>>41は無いけどな

明るさのレンジが違いすぎるから太陽と比べたら陰の部分を照らす光源たりえない太陽光だけでなく、地球側からの反射は考慮すべきだが

48 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:06:36 ID:???

>アニメ以前にドラマのナイトシーンだってかなり明るい

>時代劇とか特に妙に明るい

ここへ行くとパヤオはやっぱ偉いよな。よく見るとわかるけど

本当に光源があり得ないような状況、月もない夜とか

の時はできる限り暗くしてるしな。やっぱ一流演出家だよなお禿と違って

49 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:07:05 ID:???

>>46

OK

真っ暗な中スラスターの光と火器の光だけが見え、時々爆発が起きる

キャラ同士の戦闘中の会話などもなく、いつの間にか戦闘が終わって

主人公達が「ふー、やれやれ」と帰ってくる

そんなアニメをお前は見たいんだな？

とりあえず、ガンダムでは諦めてくれ

50 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:07:57 ID:???

>>46

あの世界は基本有視界だけどCGでの補正も加わってるから

索敵時に実際の見え方どおりにすむというわけでも、元々ない

51 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:09:11 ID:???

>>49

自身から出た光源があるのに、それはないだろ

揶揄するならもうちょっと考えて書け三十路w

52 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:09:44 ID:???

>>36

なるほど、よくわかりました。ありがとうございます。ちょっと思ったんですけど、熱源追尾式のミサイルなんかどうなのでしょうね。MSに熱源は無いのかな...

53 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:18:55 ID:???

>>52

ミノフスキー粒子は電波障害のみならず、電子回路の作動を阻害する効果もある

(MS等に比べれば)小型のミサイルでは電子回路の保護が出来ないため、熱源を感知する電子回路の方がやられる

54 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:21:17 ID:???

有視界の範囲ならミサイルもありですよ

55 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 01:50:16 ID:???

>>52

ガンダムZZでZZとドーベンウルフ戦でZZが使用した小型ミサイルが追尾していたのでこれが「熱源追尾式のミサイル」とも言われている

たぶん、あの戦場ではミノフスキー粒子が散布されていたが、そういう状況下でも電子回路が大丈夫な場合がある？

56 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/15(火) 02:13:04 ID:ncfpUMta  
やたらスレ進んでると思ったらまた逆シャア信者大暴れかよ

57 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 04:20:59 ID:???  
ID:ncfpUMta わかりやすいな

58 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 04:50:59 ID:???  
>>37  
ただの月の画像なのになんか怖いな 暗闇がなんとなくおっかない気がする

59 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 06:18:02 ID:???  
宇宙世紀に於けるIフィールドとビーム攪乱幕の違いを、機能と仕組みの両面から教えて下さい。

60 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 06:58:38 ID:???  
>>59  
<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%9F%E3%83%8E%E3%83%95%E3%82%B9%E3%82%AD%E3%83%BC%E7%89%A9%E7%90%86%E5%AD%A6#I.E3.83.95.E3.82.A3.E3.83.BC.E3.83.AB.E3.83.89>

61 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 08:20:04 ID:???  
00やギアスを叩くつもりがいつの間にか種を叩いてしまっているのですが、どうしたらいいですか？

62 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 08:26:24 ID:???  
>>60おおっ！ありがとうございます。

63 名前：前スレ>>1[age] 投稿日：2008/04/15(火) 11:04:55 ID:???  
アホ共が異常な速度で前スレ埋めやがったからアナウンスしそびれた

今更どうでもイイかもしれんが、前スレ

スレ立てるまでもない質問 その97  
<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1198470980/>

は、その前に立った

スレ立てるまでもない質問 その97  
<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1198432553/>

の重複スレなので実質「その98」であり、このスレは実質「その99」なのよね

もし、覚えている香具師がいたら次スレは「その100」でヨロ

64 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/15(火) 15:58:59 ID:LhjUhNGJ  
ガトリングガンとマシンガンって何が違うの？

65 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 16:03:34 ID:???  
ガトリングは、銃身が複数あってそれが回転しつつ弾を発射  
マシンガンは、銃身はひとつで弾を発射

66 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 22:56:17 ID:???

バルカンってのはガトリングガン的一种？

67 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:15:00 ID:???

>>66

その通り。

バルカン砲が有名になりすぎてガトリング砲=バルカン砲になってしまった。  
無限軌道をキャタピラと言う様なものだね。

68 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:34:26 ID:???

バルカンは商標

ガトリングって言うのは、カテゴリー名(MS、ゲーム機、TV)

バルカンってのは、固有名詞(RX-78ガンダム、プレステ、アクオス)

69 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:39:17 ID:???

ジムカスタムみたいな一年戦争以降グリプス紛争前の機体の緊急脱出方式  
はどのような形式でしょうか？

射出シートか操縦ブロック丸ごと射出か・・・

いやその0083のジムカスタムの突然の爆発が納得いかなかったもので。

70 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:43:35 ID:???

>>69

ハッチを開けて自分で出るしか無い

71 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 00:03:21 ID:???

ザクは射出座席付いてるぞ

<http://a-draw.com/uploader/src/up33576.jpg.html>

72 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 00:08:31 ID:???

直リンか(・ · `)

[up33576.jpg](http://a-draw.com/uploader/upload.html)

<http://a-draw.com/uploader/upload.html>

73 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 00:13:30 ID:???

変形MSって演出関係なしに実際どの位の時間かけて変形するの？

74 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 00:34:57 ID:???

Zやアッシマーで0.5秒

75 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/04/16(水) 01:55:18 ID:???

ジェネレータ出力って何のことですか？

スラスター推力って何のことですか？

76 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 01:56:51 ID:???

まんまやん

77 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 02:23:04 ID:???

>>72

こんな設定始めてみた

これは何のスキャン画像？

78 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 02:41:03 ID:???

たぶんこれ

<http://www.7andy.jp/books/detail?accd=07168106>

79 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 02:48:43 ID:???



>>89

コンスコン機動部隊旗艦チベ級のどてっ腹にガンダムがビームサーベルを突き立て撃沈するシーン

91 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 23:30:23 ID:???

>>89

対ドレン艦隊戦でのガンダム。

0方向(直上)から急襲し、瞬く間に2隻のムサイ級を沈めている。

PS2版のOPムービーでその場面をCGで再現したシーンがあるけど、鳥肌物だよ。

You Tubeやニコニコ動画で見られるから一度は見てみるといい。

92 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 23:47:26 ID:???

>>79

イグルーはオリバー・マイ元技術中尉の回顧録という形を取っているので、ガンダム世界内での事実よりもイメージ優先のものが多く

と解釈すべし

93 名前：通常の名無しさんの3倍[saeg] 投稿日：2008/04/17(木) 07:33:39 ID:???

大衆の支持を得て売上を延ばすためにガンダムSEEDに代表される作品が作られてる事は解るが、もっと別の、

並の視聴者では脳をフル回転させても理解できないほどの、高次元のガンダム作品というものは作られないのだろうか？

ガンダムは三十年近くの歴史があって影響力も大きいのだから、世界中の学者達が食い入って見て、

討論できるような作品でなくてはならないと考える。

94 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 07:51:08 ID:???

で？

95 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 10:57:13 ID:???

それは質問とは言わないだろ

議論がしたいなら他行ってくれ

96 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 11:00:36 ID:???

>>93

そういうのは惜しい守とかにやらせとけw

ガンダムはプログラムピクチャー

97 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 15:09:53 ID:???

ここはIDが出ないせいか荒れてるスレも多いですけど

皆さんはどんなスレを透明あぼーんしてますか？

98 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 15:29:28 ID:???

>>97

2ch専ブラ前提の質問はよろしくない

とりあえず「最強」とか「vs」とか書いてるスレを検索して

片っ端から透明にしていけば幸せになれるんじゃない？

まあ煽りや荒らしは気にしない耐性つけるほうが良いと思うけどね。

99 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 15:38:22 ID:???

見たくないものは見ない。

それって卑怯だな。

社会を受け入れろ。そして変革を誘発しろ。

100 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 15:49:52 ID:???

いまだき専用ブラウザ使ってない奴は、2ch環境破壊者呼ばわりされてもしかたがない。

>>99

そんな立派な考えがあるなら、ここじゃなくて実社会を変革しろw

101 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 17:49:33 ID:???  
口ボゲ板でスパロボ関係のスレを透明にしたら すっきりするぜ！

102 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/04/17(木) 21:07:45 ID:???  
どっかのスレでクエストに苛つくって言った人に、それは自分の器の小ささを表してる風なレスがついてて気付いたのだが、  
ウツソの言動を見る度に、はらわたが煮え繰り返るほど苛つく私はやはり器が小さいのでしょうか？  
何せウツソは小僧の分際で生意気な言動をとるので許せんのです。

103 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:09:38 ID:???  
ウツソは、嘘みたいに良く出来た子が命名理由  
お前さんがカテジナ気質なんだろ

104 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:24:14 ID:???  
俺は13歳のウツソを主力として戦場の全面に押し出す周りの大人達にイライラしたけどな

105 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:40:44 ID:???  
アニメ見た事ないが  
カテジナってなんで嫌われてるのか調べてみたが、べつに悪い人ではなさそうじゃない？  
ウィキペディアによると監督は最終回でカテジナに死よりも重い罪を与えたかったと言ってるのも理由がわからん。  
08小隊のイーサンやらバスクオムやら、カテジナより悪い奴はいっぱいいるだろうに。

106 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:43:38 ID:???  
拳げ句の果てがカエルに転生と来ているから目も当てられん  
中の人にはノリノリらしいが

107 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:47:32 ID:???  
>>105  
イーサンやバスクはただの悪い方よりの偉い奴  
カテジナは性格破綻者

108 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:52:12 ID:???  
>>105  
カテジナの嫌われる理由は見ないとわからんかも  
確かにあれは説明しにくいわ

109 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 21:53:52 ID:???  
>>107やはり実際にアニメ見てみないとわからなさそうでつね。

110 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 22:01:14 ID:???  
>>105  
つい一ヶ月前まで仲良く文通してた年下の男の子をあの手この手で殺そうとする女を好きになることなど  
到底出来ん。つか水着のオネーサン部隊をけしかけたのもカテ公だぞ。

111 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 22:12:34 ID:???  
>>110たしか水着のねーちゃんをガンダムに乗ったウツソにけしかけたのでしだっけ？  
ああそうだ、たしかそこでウツソが動揺したんだっけかな。見たような見なかったような。  
アレハンドロやバスクなら笑いながらガンダムでねーちゃん達を踏み潰していただろうが。  
ハハハハハハ！まるで人間がゴミのようだった！

112 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 22:23:45 ID:???  
「私を取り合うなら本気でやっておくれよ」と殺し合いもけしかけるしなw

113 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 23:03:41 ID:???  
>>110  
文通なんかしてねーよ  
一方的にストーキング日記が届くだけ。

114 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 23:21:14 ID:???  
>>113  
そうだったな・・・。スマソ。

115 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 23:46:32 ID:???  
mk- のビームライフルにはセレクターがあって  
連射モードがうんたら...という設定があったと思うんだが  
モード切替の映像ってある？

116 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 00:08:28 ID:???  
>>115  
ない  
そういう設定事態初耳  
多目的ビームライフルは0083が初出じゃないのか？

117 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 00:29:14 ID:???  
あれ？ 記憶違いだったか。  
リアル厨房のころ、ニュータイプのMS設定特集で見たと思ったんだが。

連射モードがあれば、ギラドーガのビームマシンガンみたいになりそうだけど  
映像じゃ見たことないなーって思ったもんでね。

118 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 00:42:32 ID:???  
シャアってなんで赤色に執着しているのですか？

119 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 00:51:20 ID:???  
赤というか、シャアピンクは宇宙空間では実は目立ち難い色だという説がある

120 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 01:07:20 ID:???  
別に執着してないだろ、メカニックが赤にしているだけじゃない？  
「やっぱり大佐は赤じゃないと」シャア苦笑い

121 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 01:08:34 ID:???  
>>118-119  
他スレで今見たところだが  
ミノフスキー粒子で可視光も一部見えなくなるだって  
その見えなくなるのが赤で、だからシャアは赤いMSなのだそう  
黒い三連星が宇宙で目立たないようMSを黒にしているのと同じだな  
ということは、青い巨星は海で目立たなくするために青なのか？

122 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 01:21:52 ID:???  
だったら全てのMSを赤にすればいいのでは？

123 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 01:57:28 ID:???  
>>122  
味方が皆透明人間で戦争が出来るか？

一応>>121はあくまで俗説だからな

124 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 02:07:45 ID:???  
昔レッドバロンって人がいてだな・・・。

125 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/04/18(金) 09:10:52 ID:???  
>>115

「モードセレクトスイッチにより、エネルギーパック1個を最大出力で三回、低出力で七回発射できる。」

の事だろ、パック1個のエネルギーをどう使うかの選択で連射は出来ないし  
「Z」では、切り替える描写は無いが、「ZZ」ではシャングリラ内での戦闘で  
「コロニー内だから出力を絞って撃つ」という様な台詞はある。

126 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 12:40:36 ID:???  
>>125

連射じゃなくて出力の変更だったのか。  
教えてくれてありがとう。

それにしても、最大7発しか撃てないっつーのは少なすぎるな。  
Eパックの予備2個で21発...ガンダムの15発よりヤマシか。

127 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 15:23:38 ID:???  
>>124

バイクを売って赤いポセイドンを作ったんだよな。

128 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 20:40:35 ID:???  
シャアってルウム戦役からザク2？

129 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 20:45:30 ID:???  
ザク2だよ

130 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:01:20 ID:???  
>>121

ミノフスキー粒子が電波にどこまで影響しているかははっきりしていない  
TVやラジオ、携帯も電波を利用している。電波も赤外線も可視光も電磁波で周波数や波長で  
性質に違いが出る（周波数：一般的電波<赤外線<可視光 電磁波の速度=周波数×波長（真空中））

ミノフスキー粒子が光にも影響するのではという話が出たのは、  
FGのベルファストでミハルがWBを撮ったときの画像が乱れていたことからと思われ

どこまで影響するのかという点については、赤まではありうるのではといわれることもある。  
可視光の三大原色の中で周波数は 赤<緑<青 で緑も青もミノフスキー粒子が遮断したら  
ザクや青い空が見えないことになる。（じゃあ、赤は？という話にもなるが）

なぜ、連邦のGMは目立つ白なのかということに対しては、経験の浅い連邦GMのパイロット同士  
による  
同士討ちを防ぐためではないかとも言われているがはっきりしない

一方で、ZのグレネードやZZのマイクロミサイルは非サイコミュ兵器ながら誘導もする  
これは、MSのスラスターから放出される赤外線をもとに誘導されているのではないかとも言われて  
いる

これらを総合すると、単にTV演出の都合という話になりかねんが、ミノフスキー粒子には濃度と  
いう概念が  
あって、戦闘濃度という言葉もある位なので、濃度が場面ごとの違いが状況の違いに影響している  
かもしれない

131 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:21:07 ID:???  
必死だなあ

132 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:25:26 ID:???  
> F GのベルファストでミハルがWBを撮ったときの画像が乱れていたことからと思われ

写真電送の時ノイズが入っただけ。  
本編中に明確に描写がある

133 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:43:17 ID:???  
>>132  
風船で飛ばして、海上の潜水艦から風船をキャッチしてたはずだが  
どこで写真電送してるんだ？

134 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:47:08 ID:???  
ここだと削除依頼ってどのくらいの確率で受理されるの？  
重複立てちゃったんだけどやったことないんで不安

135 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:49:10 ID:???  
知らん  
重複しちゃったのなら依頼だけ出しとけ  
たとえ削除されなくても、依頼出しとけば責任は果たしたことになるだろ

136 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:54:52 ID:???  
>>133  
風船から電波を飛ばしてブイで受信してる。  
潜水艦で風船なんて捕まえられないだろw

137 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:55:58 ID:???  
確率は知らんが  
運営 削除整理 旧シャア専用[スレッド削除]  
に書き込んでけばとりあえずOK

138 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 21:58:01 ID:???  
そもそもピンボケ写真を飛ばしていいのは小学生までだよな～（笑）

139 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:02:12 ID:???  
>>136  
130だが、ミハルが風船にブツをくくりつけていた時、電波を飛ばす発信機をくくりつけていた？  
写真機からブツを取り出して風船にくくりつけるまでさして間がなかったような

140 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:06:29 ID:???  
>>139  
途中でカットが変わってるので時間経過はいい加減だ。

141 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:14:37 ID:???  
>>139  
憶測だが、風船の位置を知らせる電波（短波？）は風船が出してると思う  
その電波にに向かって潜水艦が移動すると  
あの霧の中じゃ目測では探せないと思うし  
その程度の小さな装置なら風船にものせられると

142 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:21:11 ID:???  
巨大な潜水艦で風船を追っかけまわすのかw

どっちにしる風船をキャッチしてるカットはないよ。

143 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:22:39 ID:???  
バカ、最初からちゃんと計算されてるに決まってるだろ風向きとか

144 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:27:47 ID:???  
文章も含めて電送したってのが公式設定だと思うけど。

発信側も受信側も位置を特定されにくい  
理想的なシステムだろう。

145 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:31:51 ID:???  
>>140,141

なるほど。そうだとすると、潜水艦に風船のデータを直接、無線で送信したか  
無線では位置信号だけ送って、潜水艦のブイでブツを引っ掛け回収したか、どちらかか

手間から言えば前者の方が圧倒的にラクだが、ミノフスキー粒子はミサイルよけに  
連邦側によって、あの海域に当時撒かれていた可能性も  
これ以上はスレ違いだな、スマン

146 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:34:04 ID:???  
> 無線では位置信号だけ送って、潜水艦のブイでブツを引っ掛け回収したか、どちらかか

なんかウケルんですけどこの人、頭おかしい

147 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:35:25 ID:???  
そんな位置情報送ったらまずいと思うんですけど

148 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:36:00 ID:???  
>>145

> 潜水艦のブイでブツを引っ掛け

いや、ブイってのはそういうものじゃないからw  
高度もわからない風船を物理的に回収するなら、巨大な捕虫網みたいなのが必要になるだろ  
うーん... マヌケな絵面だw

149 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:37:14 ID:???  
でも、ココの人は勘違いしてるけど

あのシーン、テレビと映画じゃ編集が違うのよね

150 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:49:21 ID:???

>>148

絵面が思い浮かばない表現だったな  
アメちゃんの衛星回収航空機は、宇宙から落ちてきた物をフックで引っ掛け回収するが  
それと同様に着水した風船を洋上のブイで回収するイメージ

ただ

>>147

の言うように、逆探知される危険性はあるね

いや何で回収にこだわるかというと、ミノフスキー粒子が発生していた場合、  
写真電送を全部無線でやるのもデータ受信できないリスクがあるなと

151 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:51:50 ID:???  
>>148

潜水艦から手が生えて、その手が巨大な回収ネット持って・・・

ジオンならやりかねないな。

152 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:55:49 ID:???

>>150

作品見てからにしろよ、恥知らず

153 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 22:57:15 ID:???

>>150

そんなのもあったな...

失敗ばかりなので写真電送に切り替えられたが。

154 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:02:06 ID:???

あのさ、連邦の基地があってスパイがいて、その連絡手段が

風向きにあわせて沖合いに浮いてるブイな、ブイは浮かんでるだけでひとつだけとは限らないだろ  
う

最初からセッティング済みなの、ブイは無人なそこからブローバー(潜水艦)に送信

あの風船の下には発信装置がついてたよ

155 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:04:30 ID:???

なんで風船を回収する必要があるんだよ。

送信機を飛ばして受信すれば、いいんじゃないか？

風船はミノ粉対策のために距離を詰めるのにだけ使い、受信したら捨ててしまえ。

156 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:10:29 ID:???

>>147

別に現在座標なんか送らなくても受信できれば位置特定できるから

連邦軍より先に回収できればいいだけだし

157 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:50:55 ID:???

>>154

ブイの先に何がつながっているのか知っているのか？

>>155

>風船はミノ粉対策のために距離を詰めるのにだけ使い

距離が短くなれば、ミノフスキー粒子に電波が遮られない設定あったか？

158 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:53:53 ID:???

>>157

釣りなのかキチガイなのかハッキリさせてくれ

もしかして、又ケサクとかっていう荒らしかな

159 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:56:19 ID:???

イラつくバカだな >>157

160 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 23:58:26 ID:???

質問返しして有耶無耶にしたいのね

161 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:01:20 ID:???

>>157

まさかブイの先に潜水艦がつながってるとか言い出すんじゃないだろうな...w

> 距離が短くなれば、ミノフスキー粒子に電波が遮られない設定あったか？  
ある。  
基本中の基本設定なんだが...

162 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:01:41 ID:???  
>>158,159

157だがモチツケ、個々人で見解の別れることの多い映像解釈の話だ わざわざ挑発ワードを使う  
こともない

163 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/19(土) 00:03:27 ID:1ea/H2+i

>>158,159 たしかこういう風にアンカー使う特徴のヤツっていたよね、この人には構わないほう  
がいいかもね

164 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:05:00 ID:???  
>>161

>ブイの先に潜水艦

あのブイの先に暗闇があって潜水艦があるあの映像ならそうとも解釈できると思うが

>基本中の基本設定なんだが...

教えてクンですまんが、オフィシャルズ？文字設定の出典教えてくれ、初出でなくてもいい

165 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:09:13 ID:???  
釣れないよ、やめな

166 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:11:59 ID:???  
>>165

>基本中の基本設定なんだが...

もしよければ頼むぜ、文字設定の出典

167 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:13:04 ID:???  
文字設定ねえ（コヤコヤ

168 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:15:20 ID:???  
>>164

ブイと言ってる以上それはないlw

M粒子は「長距離の」レーダーや通信を妨害する

やっぱり釣りか

169 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:16:00 ID:???  
>>166

釣りなんだろうけどバカを演じられてもツマンネって感じなのよね

電波が完全に遮断されてたらセイラさんが通信できるわけないだろ

WBのブリッジにも映像が届かない

ミノ下での近接電波は遮られるのじゃなく乱されるな、画面が乱れてただろ、まったく頭悪すぎ

170 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:22:12 ID:???  
>>164 = スピンオフ = 三十路

171 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:23:37 ID:???  
>>169

MSクラスの機動兵器同士や母艦との通信にはレーザー回線が使われている

レーザーもある程度乱されるが電波より遥かにマシ

基本中の基本だけどソースはありませんって奴か？

172 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:27:48 ID:???

>>171

ひとつ、質問

ゴッグとゴック正しいのはどっち？

173 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:29:09 ID:???

マリガン「107号からの情報です。SR4に大型戦艦が入港したそうです。写真は駄目です、電波障害を受けています」

シャア「見せろ」

「うーん、わからんな。この辺りにはブーンの大隊がいたな？」

マリガン「は」

174 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:29:58 ID:???

ここは質問スレなんだが

議論や喧嘩はよそで頼む

175 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:30:44 ID:???

>>172

公式資料でも混同されていることが多いが、ゴッグ（Gogg）が圧倒的に多い

176 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:33:56 ID:???

>>171

レーザーは電波と違って拡散しないので、相手の位置が正確にわかってないと通信できない。

戦闘中に自分の位置を知らせるのは自殺行為なので（小説3巻参照）戦闘中のレーザー通話は使われない。

177 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:34:45 ID:???

まあ、ブーンが何のためにWBのトイレを借りたか考えろって話だな

178 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:40:17 ID:???

>>176

わかってるだろ？

179 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:45:12 ID:???

>>176

なにか、いろんな意味で気の毒な人がいると暗い気持ちにさせられるよね

いやはや

180 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:48:49 ID:???

>>179

心理作戦に移ったのか？それとも相手を間違えてるのか？

距離によって攪乱の度合いが変わらないんだったら

M粒子の「濃度」なんて気にすることじゃないはずだな。

181 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:51:36 ID:???

>>180

気の毒なのは>>176だよ、ただの構ってちゃんだとおもうけどねえ

182 名前：181[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:52:12 ID:???

間違えたスマン  
>>178な

183 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 00:54:34 ID:???  
>>175

連邦標準語がゴックでジオン訛りがゴックで聞いたんだけど嘘？  
ハイザックのザックもザクのジオン訛りからきてると聞いたんだが

184 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 01:00:43 ID:???  
>>183

嘘じゃありませんよ  
ただの珍解釈でしょうw

185 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 01:36:09 ID:???  
>>133

186 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 04:24:48 ID:???  
新シャアに質問スレが無いんでこっちで聞きたいんだけど

核動力のMSにVPS装甲意味無い  
常に電力最大でやっててもフェイズシフトダウンしないんだし  
普通のPS装甲で良いような...

187 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 04:32:27 ID:???  
種死の本スレできくか、>>1を参考に自分で新スレを立てればいいじゃない

188 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 06:29:44 ID:???  
質問なんですけど長谷川裕一氏の漫画の機動戦士Vガンダム外伝を読んだんですが  
Vガンダム外伝の作中の脱出計画という話が ガンダムの設定に出てくる  
地球圏を脱出したNT達でターンXの元になったMSを作った人々  
んでそいつら地球圏を脱出したNT達が地球に里帰りしようとしたら何か色々あって  
の月光蝶システム発動地球文明崩壊、NT達がムーンレイスになったって感じですかね？  
Vガンダム外伝の後に作者の長谷川裕一氏はクロスボーンガンダムを富野氏原作で描いてますし  
Vガンダム外伝の脱出計画の話も多少富野氏が係わってたりしますかね  
逆襲のギガンテスのほうにはイデオン出しちゃってますし

189 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 06:34:02 ID:???  
つか質問スレすらないのか新はw

190 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 06:40:49 ID:???  
>>188

長文だなw 富野に関してだが  
クロスボーンは単行本の帯に富野コメントがあるけど  
Vガンダム外伝・スカルハート、鋼鉄の7人は富野ノータッチ  
特に外伝はミネバがユニコーンの方にいるから完全に無かった事になるはず

だから ガンダムで外宇宙に行った人 = 外伝で宇宙に行った人ってのは無い

191 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 06:45:52 ID:???  
0083に出てきたカラマポイントって宇宙のどの辺でしょうか？

192 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 07:32:14 ID:???  
>>190

ユニコーンで正史扱いになるのか？  
なにとミネバもち出す奴が  
いいかげん、そっとしてやれや、といいたい

193 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 07:38:24 ID:???  
>>188  
ムーンレイスも太陽系に取り残された人たちにかわりないよ  
NTじゃない

194 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 10:46:09 ID:???  
>>192  
そもそもなんでミネバの事を、作中ではあんなウヤムヤにしちまったんだろうな。

195 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 12:47:01 ID:???  
Vガンダム外伝 で繋げるとシャイニングフィンガーの入る余地がない

196 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 12:56:48 ID:???  
そんなことない

197 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 13:42:57 ID:???  
>>190  
ムーンクライシスが無かったことにしようってのか！

うん、まあ 仕方ないよね 内容的に

198 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:14:03 ID:???  
ジ・OってMS、あの時代にしては巨体の割に合わない性能じゃなからうか？

199 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:16:54 ID:???  
松浦ファンは分をわきまえてるなw  
それに比べて長谷川ファンは...

200 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:50:03 ID:???  
ガンダムのwikiなどを読んで分かったのですが  
地球圏を脱出したNT達が地球に里帰りし月光蝶システム発動地球文明崩壊後  
ムーンレイスになったというのは小説版 ガンダムの設定だそうです  
福井晴敏氏の小説版 ガンダムはアニメの初期プロットに沿った内容だそうです  
黒歴史の描写を細密に描くなどされているそうなので読んでみようと思います。  
ガンダムの名を冠した作品で外宇宙に進出したのはVガンダム外伝の脱出計画  
のグレイ・ストーク達が初だと思いますので の設定の太陽系外勢力にあたるのは  
今のところこいつらしかいないようです。

201 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:55:52 ID:???  
あとwiki情報で今はどうだか知りませんが  
機動戦士Vガンダム外伝はサンライズ公認の-spin-off作品  
だそうです

202 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:58:25 ID:???  
福井小説版の作者あとがきだけど  
「 の面白さは黒歴史の謎が断片的に残されていて  
それが徐々に分かっていくところが ~中略~ 小説は小説として楽しんでください」  
みたいな事を書いてたから無理に設定付ける必要は無いぞ

もちろん は全てのガンダムを含むって意味だから否定もできん  
「ひょっとしたらこうなんじゃないかな？」 くらいの灰色設定が公式って感じ

203 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 14:58:49 ID:???  
非公認の-spin-offは同人しかないよ

204 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:06:08 ID:???  
スピンオフの単語の意味を調べてみたけど分かりにくい  
スピンアウトじゃないからVガンダム外伝は準公式設定みたいな感じですかね？

205 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:09:49 ID:???  
長谷川はBガンダムみたいに  
(今後、外宇宙に旅立った設定が出てきた場合はこの設定は黒歴史になります)  
とか書いてくれるさ、それまでの仮設定って事でw

206 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:14:27 ID:???  
>>204  
商業誌でやってるガンダムは全部サンライズ公認の派生作品  
それだけの意味しかないよ  
つかウィキペディアを持ち出すやつはイタイってのがこのスレの相場

207 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:15:12 ID:???  
>>205  
「オフィシャルではありませんぞおおおお」  
とか劇中のキャラに言わせなきゃいけないんだからなw  
一応、正史のファンに気は使ってくれてるんだろう

208 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:51:30 ID:???  
>>15の  
地球連邦軍 (宇宙省軍)  
E.F.S.F (Earth Federation Space Force)  
地球連邦軍 (地球省軍)  
E.F.G.F (Earth Federation Ground Force)

って初めて聞いたんだけど、本当にこんなものがあるの？

209 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 15:54:51 ID:???  
>>206他のガンダム漫画作品の紹介にはサンライズ公認とか一々記述  
されていなかったの少し意味を勘違いしていました。  
Vガンダム外伝はイデオンが出ていたり他のガンダム漫画に比べ  
あまりにも同人誌的な内容でサンライズ公認とは思われなさそうなので  
サンライズ公認と一々記述されたんでしょねw

210 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 16:09:51 ID:???  
公認じゃなかったら商業誌に載らないよw

211 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 17:32:52 ID:???  
サイバーとかMS-SAGAのころは良... くなかったなあw

212 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 18:12:51 ID:???  
>>211  
良くないというか、あれは単にかっこ悪いだけ  
MSに見えないものしか出てこない

213 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 18:20:10 ID:???  
>>208  
UCHG (ハードグラフ) っていう1/35のプラモのシリーズで設定された  
最近ハイコンプロの陸ジムスナイパーなんかにも表記されてるみたい。

214 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 22:21:35 ID:???  
>>210  
「Vガンダム外伝」のコミックスに収録されてる「逆襲のギガンテス」は初出の時は創通の方に

は未公認で

創通が怒ってしばらく単行本化が無理だったのを長谷川自ら創通と交渉して単行本に出来たって経緯があるよ。

創通ってただの代理店なのにガンダムについて持ってる権利が強すぎ。

あと、勘違いしてる人が居るけど「Vガンダム外伝」と「逆襲のギガンテス」は全くの別作品だよ。

「逆襲のギガンテス」はサイバーコミックスで最初ガイナックスが企画して捨てたのを長谷川が拾ったもの。

「Vガンダム外伝」はもっと後に描かれたもの。

215 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 22:38:07 ID:???

パロディも2種類あるからな

コメディとIF系列のシリアスと

216 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/19(土) 22:48:57 ID:???

逆戯画は流石にファンタジーだけど長谷川たんだから許す

217 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 00:15:31 ID:???

> 創通ってただの代理店なのにガンダムについて持ってる権利が強すぎ。

最初のガンダムを放映するために実際に汗を流したんだから当然だが。

後から金の匂いに寄って来た漫画家よりも権利があるのは当然だろうねw

218 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 00:43:05 ID:???

創通社員乙としか言いようが無いw

219 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/20(日) 06:57:59 ID:sOOBJ4w7

ギレンが死んだと知った時にデラーズは「凶ったなキシリア」と怒り心頭の様でしたが、当時ジオン軍内でのギレン派とかキシリア派みたいな軍閥というのはどのくらいの規模であったんでしょうか？

あくまで流動的なものだったのか、それともデラーズみたいなのはばっかだったのかというか

220 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 07:04:57 ID:???

規模は知らんが

ギレン派、キシリア派、ドズル派、デギン公王派、ガルシア首相派って所じゃないか？

221 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 07:08:36 ID:???

派閥云々はおいといて

デラーズはギレンの親衛隊隊長だから怒って当たり前

222 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 07:19:19 ID:???

>>219

>>221の通り、デラーズはギレンの親衛隊隊長（大佐）だったが、

その親衛隊つつうのも本来はザビ家全体の親衛隊の筈だから

デラーズはまあギレンという特定個人に入れ込んでた感はあるわな

親衛隊自体をギレンが設立したのなら仕方が無いが（自分に近い人間で構成するだろうから）

他にマ・クベとかはキシリア派だろうな。安彦版はそういう描写は無くなってるが

後ドズル派とかは、まあ初期アクシズを運営してた連中はそうだったのかも知れん（マハラジャとか）

といってもドズル自身が政治とほぼ縁が無いから、指示してたのは軍人ばっかだったか

223 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/20(日) 07:30:18 ID:sOOBJ4w7

>>220-222

ありがとうございます。そうですね、デラーズ自身が親衛隊隊長だったという事を見落としていました

それに大なり小なりどの軍人達も、ザビ家の誰かの元には精神的に属していた部分もあるでしょう

しね

224 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 09:21:39 ID:???

>>200

ここで仮説を説こう。

宇宙世紀(400年くらい続く)

100年くらいブランク

アフターウォー(ニュータイプ概念がまだある)

300年くらいブランク

アフターコロニー(ここで一度MSが歴史から消える)

500年くらいブランク

コズミックイラ(MSが再び歴史に現れる。あきまん漫画で公認なので、前史ADは年号を文字っただけという解釈が妥当)

ここまでは数百年単位で割りと同じしい時点。ここから先で飛躍

5000年くらいブランク

未来世紀(技術力が飛躍しているので相当離れた時代)

3000年くらいブランク

前史(ターンXが外宇宙から飛来。月光蝶により文明崩壊)

1000年くらいブランク

正暦(約10000年の黒歴史を抱えた 本編)

ダブルオーはどうやっても絡みようがない。

1999年に地球連邦政府が樹立しているはずな時点でアウト。

よって完全に黒歴史とは関係がない。

黒歴史のデータは最初はアナハイムのデータバンクから始まる。

それがアフターウォー期ではDOMEの一部であったりと時代の移り変わりの中、片隅に納められ続けて、ムーンレイスが発見することになる。

225 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 09:55:09 ID:???

>1999年に地球連邦政府が樹立しているはずな時点でアウト。

適当な奴がキリストの生まれ変わりを名乗って世界を統一支配し

年号を自分の生まれた年を元年として西暦に変更

1000年ぐらいたったらまたいろんな国に分かれちゃった

で無問題

そんだけスカスカの歴史年表なら捻じ込む設定なんかいくらでも立てられる

226 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 10:42:27 ID:???

スタートレックかなんかの歴史の復元性をテーマにした話で

タイムトラベルによって複数の過去ができちゃうんだけど

結局は何やっても元の流れに戻ろうとするってのがあったが

そんな感じでパラレルを内包させればいいんじゃないの？

つまり月光蝶前の文明が過去に介入して生まれた枝分かれ

227 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 12:05:59 ID:???

ジオングってMSですか？MAですか？

228 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 12:09:51 ID:???

両方のいいとこどり...ってシャアらが説明してたろう

229 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 12:13:45 ID:???

それはシャアの所感であって、明確な分類じゃないだろ

>>228

分類上はMS、つか普通のMSよりデカイだけ&脚部未完成なだけで立派なMSです

230 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 12:50:00 ID:???  
最近ガンダムWを見初めて、勢力関係がよくわからないんですが

連合 地球連邦軍  
オズ・スペシャルズ ティターンズ  
ヒイロたち エウゴのような組織が無いので民間人が作った組織

こんな感じですか？

231 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 12:58:19 ID:???  
そんな感じです。

232 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 13:20:08 ID:???  
イデオの話は宇宙に進出した2つの種族が不幸な出会いを果たし  
無限力イデオの力をめぐり戦い、イデオの力によって滅び人類はイデオによって新生されるって話です。  
「逆襲のギガンティス」ではその新生された者たちがガンダム世界の人類ということになっています

ガンダムの太陽系外勢力の一部の地球帰還それによる争いによって月光蝶発動地球文明が滅ぶという設定もなんとなくイデオンを意識した物であると感じました月光蝶発動=イデオ発動  
そんな感じで富野氏かサンライズのスタッフがVガンダム外伝(脱出計画&逆襲のギガンティス)  
を読みこの話を参考にし ガンダムの設定を作ったんじゃないかと妄想

233 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:05:12 ID:???  
>>232

そういうことは漫画板長谷川裕一スレで先に言え。  
お前一人ならともかく長谷川ファン全体が恥をかくから他所では言うな！  
という的確なアドバイスがもらえた筈だ。

234 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:45:07 ID:???  
>>233  
妄想するにもアドバイスを受ける必要があるのか・・・寒い時代とは思わんか？

235 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:48:13 ID:???  
>>234  
妄想スレでやれ。

236 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:54:17 ID:???  
長谷川信者はそのうち、この宇宙が長谷川作品を参考に作られていると言い出しかねないw

237 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:55:07 ID:???  
え？違うの？w

238 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 18:57:53 ID:???  
マイナー作品の信者は数の不足を補おうとして兎角やかましいから困る

239 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 19:26:21 ID:???  
長谷川でマイナーとか言ってたら、他のマイナー作品がかわいそうだ

240 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 20:28:03 ID:???  
可愛そうというか、そもそもが無用だから

241 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/20(日) 20:41:12 ID:???  
>>232

ほかの作家の作品を読まないからそうなる。  
ク拉克やハインラインなどのいろんな作家の作品を読めば  
ガンダムもいろんな作品の影響を受けているのがわかる。  
そんなの読みたくないというのは自由だが、  
それならほかの人に特定作家を読ませようというのは矛盾した態度だな。

242 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/21(月) 15:28:09 ID:7rDcCY5T  
を見た事が無いので分からないんですが、グレミーはリィナに対してレディになる為の教育を受けさせたと  
ものの本に載ってましたが、何でそんな事を？

243 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 15:36:40 ID:???  
食事のマナーも知らないリィナにイラッとしたからじゃない？  
リィナは捕虜というわけではないので  
そばに置く以上は最低限のマナーは知っておかないと自分の恥になると

244 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 15:49:11 ID:???  
ああ、なんかそんなちょっとした理由からだっただけですね  
ありがとーございます

245 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:14:01 ID:???  
それ以外にも恋してたルーに裏切られたり  
リィナと同世代であるブルの傍若無人ぶりなどを見ていたり  
いろいろな事柄が重なってるんでないの

246 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:15:25 ID:???  
まあ、見た事が無いので何とも言えないのですが、作品の前半と後半でキャラが全然違うという事も書いてありましたねそういえば  
機会があれば今度　　を見てみようと思います

247 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:21:24 ID:???  
ああその、キャラというのはキャラ・スーンの事では無く、それも含めた作品の登場人物全体の事です

248 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:31:02 ID:???  
女に振り回されてへたってた時期に保護したリィナに  
理想の女性像を押し付けてた部分もあるんだろう

振り回されたことを機に自分を変える決意もしたのだから無駄ではないんだろうが

249 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 17:33:27 ID:???  
>>241>>232は長谷川の作品嫁とも口パート・A・ハインラインとかの話読まないともいってなくね

250 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 17:54:08 ID:???  
秘密の花園 500番地 ってサ - バー落ちてますか？

251 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 19:11:22 ID:???  
グレミーが光源氏をやりたかったのはセリフで指摘されてた希ガス

252 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 22:57:27 ID:???  
永い間待ってたMSのプラモがコレジャナイ仕様の場合、  
買うべきですか、買わない方が良いですか？

253 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 23:08:18 ID:???  
>>252

プラモ版に行くか嘘八百スレに行くことを勧めるが、  
そのプラモとは何なのか？

254 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 23:28:43 ID:???  
Vガンダム見ててパイロットスーツのトイレパックがえらいことになる話がありますが  
ああいう描写があるのは数あるアニメでもVガンだけですかね？  
あんま、ロボットアニメでトイレ関係の話でないんで感心したんですが

255 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 23:51:28 ID:???  
ロボットアニメではほとんどやらないが、宇宙もののSF小説では定番の話

256 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 23:59:42 ID:???  
そんなことで感心するなw  
小説版Vガンダムでオリファ隊長が隊員全員の生理周期を把握してたりしたぞ

257 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 00:33:05 ID:???  
あれは趣味だろ

258 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 00:40:01 ID:???  
任務ですよw

259 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 00:52:59 ID:???  
>>253  
F91とザク2改

260 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 13:35:45 ID:???  
もう8年前になるが、バンダイのプラモ担当の人と少し話せる機会があって同様のことを言ったら  
「改造すればいいじゃないw」  
と微笑みながら返された...素組みのみのライト層を何だと...

って記憶を思い出した、ごめんそれだけ

261 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 14:28:51 ID:???  
>>260  
盤台がそれを言い出すと自己否定になるんじゃないか？  
特にMGやHGUCで旧キットのあるやつは新キットなんて要らない  
といってるわけだから。

262 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 18:04:36 ID:???  
>>260  
それがプラモデルってものだからなあ...  
素組み層はゴム人形のMIAでも買えばいいじゃないw

263 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 20:58:59 ID:???  
うん、それからはMIAやFIXばかり買ってる。  
だからキットの出来が悪いならそんな選択肢もありか。

スレチだからROMに戻るわ  
Vガンのフィギュアが出るのを願いつつ...

264 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:49:45 ID:???  
パチ派が居なくなったら、ガンプラなんてほとんど無くなるだろうな。  
あったとしても今のバイクや城程度の種類になるか、  
1体1万以上が当たり前になるな。

265 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 23:54:58 ID:???

だが改造なしではこれだけのバリエーションを擁するシリーズにはなりえなかった。  
超合金みたいに主人公メカだけで終わり。

266 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 00:00:45 ID:???  
パチが居なくなる。>売値が上がる。>改造できる奴が減る。>買う奴が更に減る。

どう考えてもデフレスパイラルです。

267 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 00:18:34 ID:???  
ライト層は代表的なバリエーションで満足すればいいじゃない。

268 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 01:04:44 ID:???  
コア層は全員自作するんだからそうなるわな。  
資料集だけできるとか・・・

269 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 09:41:30 ID:???  
ガンダム08小隊のミケルの彼女BBの顔は最後まで謎ですか？

270 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 09:43:23 ID:???  
本当に実在している人物なのかも謎です

271 名前：269[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 09:44:50 ID:???  
マジですか？こええ

272 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 10:10:27 ID:???  
馬の介の漫画版で見た覚えがある  
髪のパリキュームが多い眼鏡ッ娘。

273 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 10:33:53 ID:???  
アニメ誌の特集記事みたいなので、一度だけ顔が出たような

274 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 18:38:03 ID:???  
>>269  
2話と番外編で写真のみだがちらっと出てる。ちなみに番外編の写真をみると結婚して子供も居る事が分る。じっくり見たいなら「サンライズアートワークス」の08小隊編に画稿が載ってる。

275 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/24(木) 20:21:59 ID:???  
てs

276 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 08:36:14 ID:???  
BB  
<http://www2.uploda.org/uporg1386248.jpg.html>

277 名前：269[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 11:27:42 ID:???  
皆さんありがとう

278 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:06:10 ID:???  
地球連邦軍でwikipediaの項目には、Gセイバーの時代では崩壊してしまっている（後に復活）と書いてあるんですが  
復活したんですか？Gセイバーでは確かセツルメントなんたら同士に分かれて戦争してたのは知ってますが

279 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:48:21 ID:???  
Gセイバーは、すでにガンダム扱いされて無いけどな

280 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 13:21:25 ID:???

つうか、自慰セイバーははじめからガンダムじゃない

281 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 16:04:39 ID:???  
スピードは重量推力比で決まるんですか？

282 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 17:02:45 ID:???  
>>281  
池沼な制作スタッフや三文ライターが勝手に決めます

283 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 17:17:35 ID:???  
エネルギーゲインのゲインて何ですか？

284 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 17:22:42 ID:???  
>>281  
最近の水着の抵抗で決まっちゃうらしいぜ  
すごいよなw

285 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 17:27:05 ID:???  
MSの活動可能時間を表す単位  
1ゲインで1分動かせる  
操縦者にわかりやすくするためにMSに採用されたもの  
MSによって出力等が違うので、ザク1ゲインとグフ1ゲインでは  
1ゲインでの消費エネルギーは当然違う  
あくまで目安の単位なので必ず1ゲイン = 1分というわけでもない

286 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 17:38:52 ID:???  
>>285  
詳しくありがとうございます

287 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 18:04:53 ID:???  
そ、そんな設定があったとは知らなかったぜ。

じゃあキング・ゲイナーというのは...w

288 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 18:09:01 ID:???  
>>286  
信じるな嘘だ

289 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 18:10:55 ID:???  
>>285  
ネタをやりたいなら嘘スレでやれよ  
初心者騙して何が楽しいんだよ

290 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 19:01:24 ID:???  
つかバカサクの自演

291 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 23:32:37 ID:???  
総合整備計画でMS06F MS06FZ開発

となったように地上用のMS06Jを元にMS06JZとかも作られたのでしょうか？  
またグフの後期型も有るのでしょうか？

292 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 23:39:37 ID:???  
Fは元々汎用機、FZも当然汎用機  
地上戦でも普通に使える  
それに、その頃は陸専用にはドムシリーズが山ほどあるから、JZは不要だろ

グフは汎用性の無さから、一部試作系やカスタム機を除いて、殆ど発展して無い  
ある意味、ドムがグフの発展型だけだな

293 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 05:11:56 ID:???  
サイバーコミックスの巻頭特集で旧ザクの0080系リファイン設定画を見たことがある気がする  
が、  
うる覚えなのでたぶん気のせいだ。そんなものが存在するはずがないし、してはいけない。うん。

294 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/04/26(土) 07:20:19 ID:4Xn4YFY9  
それって、プラスターマリが乗ってるやつでしょ。

今のFZザク = 0080世界の普通のザク  
という初期設定を基準にしてるだけじゃないか？

295 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 10:03:13 ID:???  
むかしはそういう解釈だったんだよ

296 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 11:09:17 ID:???  
0080などビデオ屋の創造物さ。  
FZはハイザックを改造して、ザクに似せて作ったハリボテ。  
昔のアメリカ映画に出て来る、パットンを改造したティーガー戦車みたいなものさ。

297 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 11:52:54 ID:???  
ハイゴッグはカプルに皮かぶせたんだな。

298 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 00:09:28 ID:???  
ポケ戦は終戦後に  
ジオン共和国市民に対する連邦市民のわだかまりを少しでも和らげるために  
戦中のジオンにも、ジオンの為にではなく関係のない市民のために戦った人がいたんですよ  
というのをテーマとして作られた映画  
ということになっている俺脳内

299 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 00:21:32 ID:???  
で、何が言いたいのか？

300 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 01:11:43 ID:???  
>>299  
君もね

301 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 01:16:51 ID:???  
>>300  
俺もな

302 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 01:27:23 ID:???  
>>301  
おまいはもれじゃねー

303 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 01:31:45 ID:???  
>>302  
いいや僕だね

304 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 01:34:04 ID:???  
>>303  
私ではないのですか？

305 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 17:37:51 ID:???

>>304

拙者こそ自分

306 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:47:40 ID:???  
劇場版ガンダム に鉄人28号やライディーンが出てると聞いたのですが  
どのあたりで出るのでしょうか？

307 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:52:53 ID:???  
TV版43話、35話には出ているが、めぐり合い宇宙にも  
あのカット使われていたか？

308 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:54:00 ID:???  
>>307

どういう感じで出てるのですか？  
小さく良く見ないとわからないとかそういうものでしょうか？

309 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 20:55:49 ID:???  
映画版では居ないはず  
Gファイターは出ていたらしいが

310 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/27(日) 21:54:16 ID:???  
>>308

(TV版の)スタッフのお遊びなので、小さく良く見ないとわからない。

311 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 04:45:36 ID:???  
35話ではソロモンに向かうGMとボールの大編隊の中に  
シールドを持ったライディーン、ダイターン3、鉄人28号が交ざっている

43話ではガンダムがドムの頭を蹴り飛ばすシーンの直前で  
鉄人が猛スピードで飛んで行く

どちらも一瞬なのでスローかコマ送りでないか確認するのは難しい

312 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 06:46:39 ID:???  
ケンプファーの説明を書いてくれと頼まれたので書いてみたんですが、こんな感じで良いものでしょうか？

<http://kissho.xii.jp/1/src/1jyou33866.txt>

訂正などあったら指摘して頂きたいのですが

313 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 07:57:18 ID:???  
CDA見てないから想像で言うが  
ビームライフル装備型は、E型じゃないか？  
それなら初出はCDAじゃなくて、もっと前だ

314 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:02:36 ID:???  
E型 通常のケンプファー  
F型 ビーム搭載型のケンプファー

315 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:07:41 ID:???  
>>312

概ねそれで良いんじゃないだろうか  
ミーシャは確かにアル中気味のオッサンだが...事実そう書かれると泣ける...

>>313

CDAのはアクシズで独自に造ったビームバズをE型が使ってる

316 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:18:17 ID:???

>>312

- ・ジオングは「MSN」シリーズなので型番の欄で挙げる必要は無いかも（ケンプファーはMS-18）
- ・シュトルムファウストも×2
- ・固定兵装に頭部60mmバルカンがある（劇中未使用）
- ・装甲が紙というのが有力だが、装甲も厚いという説もあり、どちらが決定的というわけでもない
- ・MS以外（ドラケンE含む）でケンプファーに対抗しようとしてたのはサイド6（リア）が独自に保有するリア軍
- ・0083はドイツ臭させてないような.....

ほとんどあってるから問題無いと思うけど、細かいところを突っ込むとこんな感じ

317 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:22:36 ID:???

0080以降ジオンの描写で顕著になったのは、厳密にいうとドイツ語の多用だな  
ギレン暗殺計画とかはドイツ軍丸出しだが、0083とかゲルは要するにジオン側兵器にドイツ語を  
使いまくってる

ジオン軍そのものの描写はどっちかっつうと旧日本軍に近い

318 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:29:01 ID:???

>>317

0083兵器でドイツ語ってあったっけ？

319 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:34:59 ID:???

>>318

ドムトローペン

ザメルの設定段階での名称（メルザ・ウン・カノーネ）

ゲルM（マリーネ）

ドラッツェ（実際にはドラツェかドラッヘの方が原語に近い）

ノイエ（これもノイエ・ツィールの方がドイツ語として正しい）

後カリウスとかはゲルマン系の名前

320 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:41:17 ID:???

艦船名もパールギュントとかリリー・マルレーンとかニーベルングとかドイツ語使いまくりだな

321 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 08:46:42 ID:???

パールギュントはノルウェー語だぞ

まあ0083のスタッフはヴェルナー・エックのオペラから取っただけからドイツ語と勘違いした  
のかも知れんが

322 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 09:00:00 ID:???

お前ら、質問者そっちのけで雑談する癖をやめなさい

323 名前：312[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 09:03:22 ID:???

みなさん色々ありがとうございます

ご指摘を参考に推敲して、また夜頃にうpしてみますね

324 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 11:22:12 ID:???

0083はキンバラド基地の面々がDAK（ドイツアフリカ軍団）っぽい風体だったし、  
やっぱりドイツ軍の雰囲気は入れてたと思うよ

325 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 11:23:33 ID:???

ZZの時点でロンメルとかいるわけだし

326 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 11:35:52 ID:???  
ロンメルは名前だけ拝借したんだろ  
あの格好はDAKじゃ無くてアラビア系だわ

327 名前：312[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 20:35:38 ID:???  
ttp://kissho.xii.jp/1/src/1jyou33888.txt  
ご指摘を参考にしつつ、多少改稿してみました  
どんなもんでしょうか

328 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 23:03:56 ID:???  
>>327  
細かいが気になる箇所は  
・MSN-03 MSN-02  
・ルビコン計画 ルビコン作戦  
かな。後は良いと思う。

329 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 23:41:54 ID:???  
>>328  
ありがとうございます  
その点を訂正して、最終的にまとめました  
長々とお世話になりました

330 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/28(月) 23:50:01 ID:???  
そういやロンメルって現地のアラブ人がジオン軍に加わったんだらうか？  
それともアラブ人が宇宙移民してその子孫がサイド3に住んでてジオン軍に徴兵された  
のだから？

331 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 00:33:51 ID:???  
ビームシールドで体当たりって効果ありますか？

332 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 01:56:25 ID:???  
体当たりはあんま見ないが、大型ビームサーベルとして利用するのは良くある

333 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 02:09:37 ID:???  
体当たりは漫画のVガンダムでウツソが「Vガンダムビームシールドアタック」って叫びながら  
敵を倒してたな

334 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 02:57:36 ID:???  
そこが不思議なところなんだよな...  
ビームシールドで斬りあったほうが早くね？w

335 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 07:00:05 ID:???  
早くね？というか  
本来ビームサーベルでも振りかぶって切りつける動作は不要だな。  
重さや速さで殺傷力が上がるものではないから。

336 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 08:50:38 ID:???  
ビームを発生させていないサーベルのグリップだけを隠し持ち、敵と肉薄してから  
いきなりビームを伸ばしてザックリ、というのは確かに効果的かも知れないが・・・

まるでヤザの鉄砲玉にしか見えないという欠点があるな。

337 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 08:58:23 ID:???  
>>336  
ジ・Oがそんな感じだけど

338 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 13:46:29 ID:???

>>331

それが有効ならビームラムは要らないんでね

339 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 14:27:48 ID:???

ガトーが乗っていた機体って、ソロモン戦の時点ではリックドムで、青葉区戦の時にはゲルググと  
なってますが

結局その時乗っていたゲルググはシャアと同じYMSなんですか？それとも量産型（MS-14）  
なんですか？

340 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 14:54:09 ID:???

確定してねえんじゃね？何度も言われてるし

まあ、MG準拠ならMS-14Aか

341 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 15:11:52 ID:???

>>339

そもそもいけVに収録されてるガトーの話自体がことぶきの妄想だから公式にYMSの可能性は限  
りなく低い

ソロモンでは撤退までリックドムに乗っていたと考える方が自然

YMS25機が10月に製造されて、その後ソロモン沖でのエルメスとシャア機のロールアウトを挟む  
からそれまでには

量産開始されている筈。だから12月の時点ではキマイラ隊用以外のゲルググはほぼ確実にMS-14で  
ないとむしろ不自然

つかこっちの方が24機全部キマイラ隊行きになりましたという当初の設定とも整合が取れてる  
だろうが日登

342 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 15:17:37 ID:???

>>340-341

ありがとうございます

何度も言われてたんですね

343 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 15:19:16 ID:???

あの漫画は、一応サンライズ側から提示された話だと単行本に書いてあった記憶があるが

344 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 15:30:37 ID:???

>>343

「前作に引き続きアナベル・ガトーを出してくれという依頼だったので」

ガトーを出せというだけで、サンライズからとも書いていないが？

345 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 15:34:21 ID:???

そうだったっけ？

読んだのはるか前だから、記憶が曖昧だ

346 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 16:01:36 ID:???

カプールの武装の位置を知りたいのです。

胸をかぱっと開くと出てくるのがミサイル発射管。

その下のチューブにつながっているのがソニックブラストでしょうか。

ビームはどこになるのでしょうか？

わかる方よろしくお願いします。

347 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 16:11:44 ID:???

家に『ジオンの再興 近藤和久』

って漫画があるんだが、この人は何？

348 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 16:20:01 ID:???  
近藤和久 漫画家さ！

349 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 16:49:40 ID:???  
>>346  
頭頂部のせり出す丸い部分が「頭部ビームアイ」となっているので多分そこ。

350 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 17:18:20 ID:???  
>>349  
ありがとー ^ ^

351 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 18:10:29 ID:???  
>>348  
デザイン？が独特だね

352 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 18:17:41 ID:???  
>>347  
ガンダムの宇宙世紀のパロディ漫画を書く人  
絵はアメコミ調  
MS含めて兵器もオリジナルのものが大量に出てくる

現在ではMSハードグラフ、オペレーショントroidなどの漫画をガンダムA連載しており  
「一年戦争の通常兵器で渋く戦うお話」がメイン

353 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 18:38:42 ID:???  
ガンダム世界のビームって重金属粒子の集まりだから、  
勢いつければよく斬れると思ってたんだけど違うの？

354 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 18:47:29 ID:???  
小林源文の作風でガンダム描く人だよ

355 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 19:16:08 ID:???  
勢いつけて威力が上昇するほどの質量の金属粉を柄に満杯に詰めとくのかyo

356 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 19:25:44 ID:???  
>>353  
重金属粒子という設定だったのは数十年前の話  
の世界なら別だけど

357 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 19:34:16 ID:???  
>>352  
ありがとうございます。

358 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/29(火) 19:38:33 ID:???  
考察スレを思い出した  
散々荒れたな

359 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 05:28:04 ID:???  
マッドアングラーは沈んでいなかったと思いますが  
Z以降の作品に登場したことはないと思います  
一年戦争後はどうなったんでしょうか？

360 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 07:23:25 ID:???  
ファメル共々不明です

361 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 20:15:45 ID:???

赤いズゴック、ザクもどこに落っこしちったんだか

362 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 21:04:37 ID:???  
>>358  
アホの子のせいだろ

363 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 21:12:52 ID:???  
>>361  
塗装を戻して一般兵に回されただけだろ。

364 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 21:25:43 ID:???  
>>363  
ソースをどうぞ。

365 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 21:58:43 ID:???  
ミディアのコンテナは取り外し可能ですか？  
機体と一体型ですか？

366 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 22:05:06 ID:???  
Vガンダムのザンスカル軍はなぜ、カイラスギリとかバイク戦艦などが完成してから地球侵攻しなかったんでしょうか？  
そこは、アニメの都合ってことで片付けちゃえばいいんでしょうか？

367 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 22:05:23 ID:???  
>>365  
一体型ならわざわざ空力学的に問題のあるあの形状にするとも思えないし、取り外しは可能じゃないかな？

ただ、補給時はあのコンテナの中からさらにコンテナが出てきたりと、あのコンテナごと置いてくようなシーンは無いな  
おそらくミディアが補給物資のある基地に戻ってきた時、コンテナだけ入れ替えて直ぐにまた飛び立てるようにするためじゃないかな？  
ミディアは非常に重宝する兵器らしいので出来る限り回転率を高めたかったんじゃないかな

まあ、全部推測だけど

368 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 22:15:38 ID:???  
マチルダさんのミディアがコンテナ無しでドムに突っ込んでるじゃん  
ミディアの数少ないカコイーところなのに  
おまいらどこ見てるんだ

369 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 22:24:08 ID:???  
>>366  
イエロージャケットは先遣部隊の設定

370 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/04/30(水) 23:00:28 ID:???  
>>366  
あれなしでも欧州を取れるくらいに戦力はある  
それに、地球を制圧したからこそ、宇宙で安心して建造できるって面もあるだろ  
あと、バイク戦艦は戦争始まってから構想が作られてる

どうしても納得いかないなら、戦略戦術スレで考察するかだな

371 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 01:09:34 ID:???  
>>368  
コンテナ無いのは最初（アムロのイメージ映像？）だけで、ドムに体当たりしたシーンでも、オルテガハンマー食らって撃墜されるシーンでもコンテナついてる

おまい、どこ見てるんだ

372 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 01:41:18 ID:???

>>364

むしろ「そうじゃない」と主張したければソースをどうぞ

「手を放せば物が下に落ちる」程度の話。

「落ちない」ようにしたければミノフスキークラフトなどの設定を作るだろうw

373 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 01:51:01 ID:???

>>372

いくら何でもそいつぁ無茶ですぜ

374 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 04:56:17 ID:???

>>365

前期型(1st版)は取り外し可、コンテナを外した設定画もあり

後期型(0080版)一体型

ソースは、オフィシャルズのP.676、677

375 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 09:09:42 ID:???

後期型ミデアは中型輸送機という後付けだよ

376 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:10:25 ID:???

>>373

「空中でホワイトベースの動力がすべて止まったらどうなる？」

と聞かれたら「落ちる」と答えるしかない。

ソースも何もw

377 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:32:55 ID:???

ファメル x

ファルメル

378 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:38:02 ID:???

>>376

誰もミノクラの話なんかしてないぞ

379 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:40:00 ID:???

そもそも動力のすべてが止まったら落ちるのはWBに限ったことじゃない

380 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:46:48 ID:???

「塗装を戻して一般兵に戻すのは物が下に落ちるのと同じぐらい当たり前の事」

携帯小説なら使えそうな表現だが、現実の人間を納得させようと言うにはあまりにも想像力が欠如した物言いだな

381 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 17:49:33 ID:???

シャア専用ザクやズゴックの行き先なんて誰もしらんだろ

382 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:01:18 ID:???

スクラップにする 物資の貴重なジオンではありえない

博物館に寄贈される シャア程度では...スクラップよりはありうるけど

シャアが記念として持ってかえる ...

考察以前の問題だな

383 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:24:58 ID:???

それ、物が落ちるくらい当たり前じゃなくて、自分の想像力が無いってだけじゃん

384 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:33:07 ID:???  
想像力  
出たw

385 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:38:14 ID:???  
パーツ取り用に回す  
予備機に回す  
チューンしすぎてデチューンが厳しいのでモスボール状態に

よっぽど現実的な案件がいくらでも出てくるのに>>382の程度の選択肢しか想像できずに  
「だから一般兵に回すのが当たり前！」とか消去法で言い出すのはなあ  
確かに想像力が無いとしか言いようが無いかも  
これがゆとり世代って奴ですね

386 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:38:57 ID:???  
考察するのも構わないし、俺説を発表するのも構わない  
ガノタの病気だからな

でも、それを正しいだの何だのと言うのはやめといた方がいいぞ

387 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:43:27 ID:???  
>>385  
完璧に動いてるのをパーツ取りにするのはありえない。  
ラル部隊に来たザクがどんな状態だったか考えてみよう。  
予備機もモスボールも、当時のジオンの状態を見ればありえない。  
旧ザクがア・バオアクーで戦ってるくらいだから。

まさに「想像力の欠如」がどんなものを示してくれたw

388 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:49:55 ID:???  
その理論で言えば、ズゴックは完動品じゃないから、一般兵には渡されてないな

そもそも、MS-06Sは本当に完動品なのか？  
一年戦争の初期から前線で動いていた機体、チューンされて無理な稼動でフレームにガタが来ているんじゃないか？  
シャア向けにピーキーな仕様なのに、一般兵に使えるのか？

左遷の際にキシリアに取り上げられて、キャリホルニアかどこかに放置されてるんじゃないか？

いくらでも可能性はあるな

389 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:52:33 ID:???  
鹵獲したMk-2が一機パーツ取りになってるよね

390 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:52:54 ID:???  
リミッターというものを知らんと見える

シャアが乗っただけの普通の機体を、なにか神聖視して執着してる  
ようにしか見えん。w

391 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:56:04 ID:???  
劇中でも後付でも設定のないことを、自分の思い込みだけで決め付けてる  
気持ち悪い

392 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 18:59:12 ID:???

神聖視もクソも、ピーキーな機体なら扱える奴が居なくて  
倉庫で埃かぶってそのまんまって話も普通にありえるだろ

それとも、戦闘で損傷したズゴックをわざわざ直して色塗り替えて一般兵に渡すの？

393 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:00:24 ID:???  
シャア専用機は通常機の3割り増しの推力とも言われてるし  
そら、通常のザクと同等のリミッターを掛けてあるとは思えないけどな

394 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:08:44 ID:???  
「リミッター」というのは、文字通りつければ制限されるもので  
あとでポン付けすればいいだけだろ

なんでこんな説明が必要なんだw

395 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:09:30 ID:???  
「塗り替えて一般兵に回す場合もあるんじゃないか」程度なら分からないでもないが  
それ以外にはありえないって言い切る根拠が知りたい、マジで

396 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:11:08 ID:???  
チューンナップしたら元に戻せない  
というのは何だ、違法改造だろそれじゃあw

そもそも「通常の3倍は機体の性能によるものではなくシャアの技量によるところが大きい」、  
という公式設定を無視か。

397 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:12:50 ID:???  
「リミッターをあとでポン付けすれば、機体が壊れる事はありません」  
なんか、核動力だからフリーダムはメンテフリーで動きますよレベルの発言だな

398 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:15:06 ID:???  
>>396  
わざわざチューンしたものをデチューンして、しかも色塗り替えて他の部隊に回す？  
そんな非効率なことするなら、普通に他のMS渡せばいい

あと、公式で言うならセンチリーの推力30%増し設定だってある

399 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:18:03 ID:???  
>>364のつつこみがおかしいせい

400 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:18:16 ID:???  
ズゴックは瓦礫に埋もれて、シャアは自分だけ逃げ出してきたから  
ズゴックはないよ。

401 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:19:12 ID:???  
推力3割増しとシャアの技量によるところが～は  
別にバッシングしないんじゃないの

402 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:19:27 ID:???  
>>399  
俺説をさも公式設定かのように言えば、ソースも求められるだろ

403 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:20:35 ID:???  
>>398  
他のMSがあればな。

あと玩具じゃないんだから、塗装なんてたいした手間じゃないw  
工場出荷したものだって大抵リペイントしてから使う。

404 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:22:44 ID:???  
>>397

ぜんぜんわかってないようだな。  
通常リミッターというのは「機体が壊れないように」または「安全に使えるように」  
機能を制限してるだけで、リミッターつけたから危険になるんじゃないかなんか違うw

405 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:24:14 ID:???  
>>403

新兵のバーニィに新品のFZを回したり、学徒兵がゲルググを割り当ててもらえるほどにはMSは  
あったな  
そもそもジオンに足りなかったのはMSじゃなく、人材

中古のザクをわざわざ一般兵に手を入れて渡すよりは、統合計画後の機体でも渡した方がマシだ

406 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:27:05 ID:???  
とりあえず、穴だらけで考察するまでもないなんて言うほどの話じゃないってことだけは確かだ

407 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:50:52 ID:???  
>>404

推力30%とまで言われるような機体が、通常機と同じようなリミッター設定してあるとも思えんが

それにリミッターがあれば機体が壊れないなんてのがナンセンスだったの

それにシャアが劇中のようにキックを多用するのならば、脚部がガタガタになって当然だし  
宇宙世紀秘話を本当だとするなら、さらに脚部を酷使うことになる

408 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 19:54:26 ID:???

× 宇宙世紀秘話  
宇宙世紀余話

m9 (^ ^)

409 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:07:30 ID:???

陸戦型ガンダムなんか背負ってるコンテナの利点ってなんですか？  
わざわざキャノンを分割してまであの中に入れる意味がわからないんですけど。  
ガンのバズーカみたいにラックに付ければすぐに撃てるし取り回しもいいとおもうんだが

410 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:07:47 ID:???  
>>407

自分で「リミッター設定」っていってるって事は  
「リミッター」というのが任意に設定を変えられる物って事は  
理解してるんだよな？  
不思議だ。

411 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:16:09 ID:???  
>>409

手が空く。

412 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:21:57 ID:???

>>410  
リミッターを何でそんなに過信してるのかが解らん  
乗用車だってリミッターはあるが、乗り方で寿命は変わる  
毎日バンバン飛ばすようなドライバーと、法定速度守って走るドライバー、当然前者の方が酷使す

る

リミッターさえあれば、どんな乗り方しても一緒だと思ってるのか？

413 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:24:29 ID:???

>>409

あれはコンテナ

大量の武器を、長距離持ち歩く為

あれを担いだまま戦うわけじゃ無い

414 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:35:27 ID:???

>>387

R X-78の1号機はパーツ取り用に回された

ラル隊のザクは何の証明にもならない

予備機もモスボールも軍隊として何もおかしくない

そもそもジオンが「一機のMSも惜しいほどMSに不足していた」という描写は無い

そういえばCDAではシャアゲルググは「ピーキー過ぎて他の人間には使えない」って事で、貴重なゲルググにも関わらず放置されてたな

415 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:42:34 ID:???

>>409

東南アジアの密林であんなキャノン背負ってたら邪魔臭くてしょうがないだろ。

つかあのコンテナはキャノンを持ち運ぶためだけのものじゃない。各種武装や補給物資を運ぶための物だ。

416 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 20:49:58 ID:???

>>409

既に回答が出てるが、参考までにこんな台詞もある

震える山・前編

「コンテナまで武器を取りに行ってるじゃあ...」

「うるせえ！ その間にやられちまったらあ！ とにかくタンクを死守だ！ 死守ーっ！」

このように予備武器等を収納しておいて、簡易な補給拠点とする場合もあったようだ

417 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 21:22:09 ID:???

>>414

「モビルスーツ・ザクを3機も失ったのか！」

再利用目的で劣化を避けるために保管しておくのがモスボール。

したがって、用途には事欠かない戦時中にモスボールなんて例があるとは思えない。

それこそ「ソースは？」だな

CDA-まともに考証されてるとは思えない...

418 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 21:32:48 ID:???

>>417

その台詞が何か？

一艦船の被害として甚大な事は判るけど

ちなみに直ぐに補給で代わりが送られてくるよね

シャア専用のチューンを施された機体は「用途には事欠かない」なんて物ではないね

何でもかんでもリミッター付けられるものでもないし、デチューンが厳しいチューンなんていくらかもあるよ

君の意見 - まともに考証されてるとは思えない...

419 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 22:24:07 ID:???  
ドズルの発言は、連邦に対して圧倒的だったはずのザクが  
3機も失われたことに対する驚きもあると思うが

420 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 22:31:31 ID:???  
サイド7の偵察にバズーカを持たせなかったシャアが悪いのか、  
ジーンが命令を無視して戦い始めたのが悪いのか。  
部下を管理しきれなかった、デニムと更に上役のシャアが悪いのか。

421 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 22:35:07 ID:???  
ただの偵察だし、バズーカが必要な事態は想定してないだろう

ジーンが暴走が無ければWBには6機のMSが搭載されることを考えると、あながち悪いとも言い切れないw

422 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 22:49:19 ID:???  
>>418  
>デチューンが厳しいチューンなんていくらでもあるよ

それは、まさか自動車やバイクの話ではないだろうねえ。  
いや、まさか法定基準遵守のために性能が制限される民生機械の話と  
実用ぎりぎりの性能のために作られる軍用機械の話と  
ごっちゃにする人はいないと思うけど。

423 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:11:43 ID:???  
「実用ぎりぎり」  
現代の宇宙用機器の話でもしてるのかい？  
何も知らないからって勝手に決め付けて「～な人はいないと思う」とか反論封じれば良いと本気で思ってるの？

424 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:18:09 ID:???  
もちろん、本物の愚か者には通じないだろうねw  
どう言えばわかってもらえるのかな...  
とにかく軍事用は最初からパイロットが扱える範囲の最大性能を発揮するように作られてるし、  
民生品の「デチューン」は安全基準や関係法規に合うようにマイルドにされてるわけで  
根本から違うってこと。

425 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:31:00 ID:???  
へえ、パイロットって全部同じ能力なんだ  
すごいゲーム脳ですねw

君の考えはそもそも「専用機としてチューンする」ガンダム世界では通じないから、この板に来ない方が良いでしょう

426 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:36:06 ID:???  
というか、一般兵向けに色塗り替えたっていう根拠が薄弱だなあ.....  
ダムエーに載ってる作品は否定するのに、自分の考えは尊重しろってのはどうかと

427 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:44:17 ID:???  
おまえらGWだからってはりきりすぎだろw

428 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 00:45:10 ID:???  
バラして「あの赤い彗星が乗っていたMSのパーツ」としてマニアに販売すれば10倍ぐらいになっただけで返って来そうだな

429 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:01:46 ID:???  
兵の士気を考えると、色塗り替えて一般配備なんて馬鹿なことをしないのは明白だけどな  
それこそ、動力のないWBが落ちるのと同じくらいw

430 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:15:56 ID:???  
>>425  
面白い世界だな。ひょっとして種って言うのそれ？w

「チューンしたらもう2度と戻せない」なんて世界観は種でもないだろう。w  
MS-06Rとかに比べたら、シャア専用なんてほとんどノーマルに毛が生えたようなもんだし。

431 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:26:32 ID:???  
チューニングが「変な改造パーツ」つけたり、削っちゃいけないとこ削ったりするw  
DQN改造ならもう戻せないだろうけど、  
単にリミッターを解除してるだけなら戻せるんじゃない？

432 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:30:37 ID:???  
リミッター解除とチューンは別だろ  
それに、リミッター解除して30%増しで常用したら、それこそいつ壊れてもおかしくないわw

433 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:33:49 ID:???  
DQNバイクの話か？w

434 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 01:35:34 ID:???  
>>432  
なぜそう断言できるのか知りたい

435 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 02:03:18 ID:???  
シャアザクがリサイクルされたって言う主張はあきらめて、枝葉で屁理屈を捏ねてばかりなのか？

436 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 02:06:53 ID:???  
ザクはボタンひとつでリミッター解除すれば、通常の3倍のスピード出せて  
なおかつ機体寿命の低下などのデメリットは皆無なんだよ  
機体の細かな調整やパイロットとのフィッティングなんて面倒くさい事はなしにパワーアップで  
できるの

437 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 02:09:31 ID:???  
劇中でS型のザクってシャア専用以外に.....  
.....いたなそういえばw  
もうあの青葉区の、部下をミサイルから守った勇敢なS型が（異論は認める）  
シャア専用の成れの果てってことにしとけw

438 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 02:19:20 ID:???  
>>434  
シャアザクが公式に、リミッターを解除しただけのMS06だなんて記述はないからな  
カスタマイズされただけのチューンされただけのって記述はあっても

そもそもガルマやドズルのザクを見ても明らかなように  
個人向けに色塗って装飾を施すような「DQNMS」の痛MSである専用機捕まえて何言ってんだか

439 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/02(金) 03:00:00 ID:7/MswGwC  
俺はシャアは「乗りつぶし」てると思ってたがな  
画面に映ってないだけで  
アムロ以外と戦ってたという可能性だってなんでもアリでしょ

あの人、MSづかい荒いから  
実際マンガだとつぶしてるし

440 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 03:12:38 ID:???  
このスレの出番が来たようだ

ル立てるまでもない考察・議論総合スレ(頼ム保守)  
<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1185072188/150>

まあ、このスレに時々湧くアラシは、初心者が質問しにくい雰囲気を作りたいからこのスレにこだわるだろうが

441 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 05:01:36 ID:???  
おまえがそのスレの1なのはわかったから

442 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 05:54:05 ID:???  
ここが質問スレだという事も理解できず  
移動したら負けみたいに思ってるKYな馬鹿も多いんだよな

443 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 06:14:46 ID:???  
KY

444 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 10:33:10 ID:???  
なんか一生懸命「まさか じゃないよね」とか予防線張って、反論封じようとしてるけど  
チューンってまさに  
「特殊なパーツをつける」「邪魔なところを削る」も含まれるんだが

そもそもリミッターなんてものは陸戦型ガンダム以外あるかどうかとも判らない代物だし

445 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 13:34:28 ID:???  
シャアはリミッター付きなので勝負したそうなキャラだけどな  
むしろラル隊こそとっばらいそう

446 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 15:57:17 ID:???  
推論に推論を重ねても意味は無い  
一方が推論をするなら反論としての推論をしてるのだという論議の中で  
どちらもそれで確定出来るのだという確かなものは始めから何も無い

447 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 17:42:36 ID:???  
アニメなんてそんなものだし、  
そして2chもそんな所

素人ゆえ匿名ゆえに自由で活発なエネルギーが生まれるはずなんだが  
利害関係もないわけだし、なんで日本人は自ら型に嵌りたがるのだろうか？

448 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 17:45:24 ID:???  
>>445  
シャアがそんな奴なら何度も乗り換えねーよ。

449 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 17:59:53 ID:???  
乗り換えはシャアの要望ではないと思うが。

赤色、角付きって要望はするだろうけど。

450 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 18:03:14 ID:???  
角はちがうっしょ

451 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 19:13:30 ID:???  
何でいちいち煽るような言葉で書くかな...  
すさんだ心に2chは危険なんです

あとずっとファメルだと思ってましたごめんなさい

452 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 20:58:22 ID:???  
というかなんであの変態頭の軍艦はファメルっていうの？

453 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 21:04:25 ID:???  
むしろ、なんでそんな名前の由来があると思ってるのか判らん  
艦の名前なんて「この艦種はこういう命名の仕方ね」っていうのが決まってるだけで、個々の艦名  
にいちいち理由なんてないぞ

454 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 21:42:02 ID:???  
逆だよ  
どの作品でその名前がでたかって事、アニメでファメルなんて一言も言ってない  
つかアニメ内で「おまんこ艦です」って言われれば、それは「おまんこ艦」以外の何物でもない

455 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 21:51:03 ID:???  
小学生は放置だな

456 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 22:13:47 ID:???  
これインターネットで検索してもでてこない質問かな？

457 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 23:02:39 ID:???  
ガンダムの「ダム」ってなんですか？ みたいなもんだな

458 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 23:21:45 ID:???  
ダムはふくらはぎだろ、どう考えても  
何言ってるんだ

459 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 23:27:01 ID:???  
ネタなのか本気にしてるのか判断に困るな

460 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 02:24:06 ID:???  
プチモビのメーカー（機種？）、トル口の初出はアナハイムジャーナルですか？

461 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 03:43:41 ID:???  
1stでア・バオアクーの中でシャアと会話した一般兵士の質問です

「足なんて飾りですよ」  
「こりゃどうも」  
「気ちやすめかも、」  
シャアから「気にいらんな、はっきり言う」  
これらのセリフは同一兵ですか？  
同一だとしたら、このシーンのシャアと一般兵士の会話はどんな会話ですか？完璧に知りたいので  
すけど

462 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 04:36:38 ID:???  
ドズルの声って何で郷里さんがやったり玄田さんがやったり一定しないんでしょうか？  
確か郷里さんがTV版と映画版1を担当して、映画IIIとか特別版を玄田さんがやってるんですけど

463 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 06:46:55 ID:???  
>>461

技術仕官「80%？冗談じゃありません、現状で、ジオングの性能は100%だせます。」

シャア&#160;&#160;&#160;「脚はついていないな」

技術仕官「あんなの飾りです。偉い人はそれが判らんのですよ」

シャア &#160;&#160;「使い方は、さっきの説明で判るが、サイコミュな？私に使えるか？」

技術仕官「大佐のニュータイプの脳力(原文ママ)は未知数です。保障できるわけありません」

シャア&#160;&#160;&#160;「はっきり言う。気に入らん」

技術仕官「どうも・・・・・・」

技術仕官「気やすめかも知れませんが、大佐なら、うまくやれますよ」

シャア&#160;&#160;&#160;「ありがとう、信じよう」

464 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 06:57:33 ID:???

>>462

> 郷里さんがTV版と映画版1を担当して、映画IIIとか特別版を玄田さんがやってるんですっけ  
その通りです。

465 名前：463[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 07:01:35 ID:???

タイプミス

×「あんなの飾りです。偉い人はそれが判らんのですよ」

「あんなの飾りです。偉い人にはそれが判らんのですよ」

ココ重要だたorz

466 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/03(土) 07:04:15 ID:gLJ1WyHt

>>449>>451?

「ツノ」が特別にあったのはザクだけでザクの角は隊長機だから

>>452-453

メル、というのがテレビ版ですでにムサイの名前として使われてるので、その流れ  
ファルについてまでは知らない

467 名前：463(偽)[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 07:08:39 ID:???

タイプミス

×「あんなの飾りです。偉い人にはそれが判らんのですよ」

「あんなの飾りです。エロい人にはそれが判らんのですよ」

ココ重要だたorz

468 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 10:08:06 ID:???

>ファルメル

我々「機動戦士ガンダム」をリアルタイムで見た世代は、あの戦艦は「シャア専用ムサイ」で通っ  
ております。

ちなみに「ファルメル」というネーミングは「機動戦士ガンダム・戦略戦術大図鑑」が最初と思  
われます。

あの本は...アニメに対する思い入れが全く感じられませんからねえ...

平気でアニメと違う記述をするんですよ。「ルウム戦役が6時間程度の戦い」とか「ルウムでザク  
が3000機投入された」とか...

それが、ギレンの野望で採用されて、GUNDAM OFFICALSにつながっていくのが、現在の“公式”  
とされている部分ですね。

ちなみにコピペ

469 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 10:09:23 ID:???

TV版の ガンダム見てるんだが

ストーリーがよく分らないです  
難しい？

470 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 10:11:35 ID:???  
>>468  
どこのコピペ？

471 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 10:19:05 ID:???  
シャア専用百式  
シャア専用アーガン  
シャア専用レコア

472 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:02:49 ID:???  
ドレン率いるキャメル艦隊のムサイ級、キャメル、トクメル、スワメルは  
TV版本編中に登場する名称、あと劇場版 のコンスコン艦隊にクワメルという名前が出てくる

473 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:04:42 ID:???  
聞いてねえよ

474 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:07:29 ID:???  
>>470  
他所にも同時刻に某人が現れてるから自分の創作だろうね  
「ボク以外にも同じ意見の人が居ますよー」って捏造アピールをしたいから、わざわざ「コピペ」  
と嘘を付いたと思われ

つーわけで>>468は信憑性ゼロ

475 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:07:51 ID:???  
>>466  
だなぁw  
ネーミング的にはキャメルやスワメルの姉妹艦になるなw

476 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:16:52 ID:???  
メルの「メル」は「丸」が訛ったもので  
トクメル、スワメル、クワメルは、東急丸、周防丸、久和丸のジオン訛り  
というトンデモ説があったな

477 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:20:03 ID:???  
>>474  
ググったらすぐ出てきたぞ、携帯か？

478 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:21:17 ID:???  
>>476  
訛ったは、おまえさんの脚色だろ

479 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:27:47 ID:???  
おまえさんぢ (° °) !!

480 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:34:13 ID:???  
ガンダム、ガンキャノン、ガンタンク

よりも

ガンダム、キャノンダム、タンクダム

の方が、意味的にしっくりくる

481 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 11:36:01 ID:???  
携帯厨死んで良し

482 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 12:05:28 ID:???  
ファルメルを命名したのは山口宏でいいのかな？

483 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 12:08:10 ID:???  
>>477

横レスだけど、今日び携帯だってググれるわけで  
お前何時の時代の携帯持ってるんだ？

484 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 12:09:44 ID:???  
>>469

難しくはないが、陣営が入り乱れるから分かりにくいとはよく言われる

>>476

俺もどっかしてみたなw  
変な説だったから、よく覚えてるw

485 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 12:15:59 ID:???  
>>483

教えてやろう、携帯は持ってない

486 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 12:46:18 ID:???  
プチモビのメーカー（機種？）、トル口の初出はアナハイムジャーナルですか？

487 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 14:35:47 ID:???  
たかだか半日回答が無いだけで、同じ質問を繰り返し持ってくるような人には  
今後も答える気が起きなくなりました。さようなら。

488 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/03(土) 15:12:11 ID:e0nnH61e  
僕はガンダムになるよ

ってシーンのあるコミックのJPGをどこかのサイトで  
見た事があるのだけどなんの作品でしょうか？

489 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 16:28:13 ID:???  
>>488

ガンダムエース 藤岡建機「over the mind」  
号数は忘れたけどググればたぶん出ると思うっす

490 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 17:32:40 ID:???  
>>487

つまり知らねえんだろ？w

トル口の初出はジャーナルだ！

491 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 17:43:07 ID:???  
アルビオンがフォン・ブラウンを出航する際に何かパラバラから赤色のレーザーを受けてました

が  
あれって何なんでしょうか？

492 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 17:45:05 ID:???

パラバラって何だ...パラボラですorz

493 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 18:08:22 ID:???  
レーザー推進機構だよ

494 名前：488[] 投稿日：2008/05/03(土) 19:09:53 ID:e0nnH61e  
>>489  
>ガンダムエース 藤岡建機「over the mind」

どうもです！

あー、ぐぐったら読みきりって書いてあるよ。  
単行本にはなっていないんだー  
残念～

495 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 22:08:03 ID:???  
>>491  
レーザーをアルビオン側で受けてレーザーのエネルギーを用いて推進剤を加熱膨張噴射する。

496 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 01:07:40 ID:???  
セリフの話題が出たので便乗質問。  
スレッガーの特攻シーンでの有名なセリフですが、  
「悲しいけどこれ戦争なのよね」とか「悲しいけどこれって戦争なのよ」とか  
ググってみると微妙に違っていてどれが正確なのか分からないので正しいセリフを教えてください。

それとも、もしかして両方正しくてTV版と劇場版で違っているという事なのでしょうか？

497 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/04(日) 01:22:39 ID:zfYp860S  
さらにググれ

498 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 01:29:33 ID:???  
松浦まさふみ先生の『機動戦士ガンダム ムーンクライシス』について質問です。

74ページ（メディアワークス版）の始めの2コマで、エレベーターが止まったことに驚いている女性はニナ・パープルトンなののでしょうか？  
場所が月ということと、髪型が似ているような気がするのですが、  
教えてください。

499 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 01:36:50 ID:???  
設定なしですがイヤリングと松浦作品ですのでほぼ確信的な犯行と  
思われます

500 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 02:13:58 ID:???  
私情は禁物よ、奴の為にこれ以上の損害は出させねえ  
悲しいけど、これ戦争なのよね（TV版）

501 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 02:16:34 ID:???  
スレッガーさん、ケツの穴に入れてください

502 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 05:16:28 ID:???  
>>496  
「ス」おオ～！ いやだ いやだ 見てらんないじゃないの！  
「ス」ガンダムちゃんしかり面倒見てよ  
「ア」ビームバリアーがあるなら 直接攻撃をかけようというのか  
「ス」悲しいけどこれ戦争なのよね！（劇場版）

TV版玄田哲章、劇場版井上真樹夫とC Vも違うので  
聞いたイメージにかなりの違いがある

503 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 08:09:27 ID:???  
しかしスレッガーはどのセリフも印象深いな

504 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 13:32:58 ID:???  
井上の方が軽いからギャップがあって好きだな

505 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 18:22:34 ID:???  
質問というか要望というか  
漬け物ナントカがシーマのう〇こがどうたら書き込むのが不快でなりません  
この方にピンクのほうに(完全に)シフトしてしていただくことは出来ないでしょうか？

506 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 18:26:49 ID:???  
>>505  
出来ません。  
削除依頼を出してスルーしてください。  
2ちゃんねる用ブラウザで手動あぼーんするのも手です。

507 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 22:39:05 ID:???  
初代とZ見てるんだが階級が低くないですか？  
パイロットの中核は大尉や少佐で大型艦の指揮官なら大佐ぐらいだと思うのですが...  
ヤザンの亀は何？

508 名前：496[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 22:58:42 ID:???  
>>500 & >>502  
ありがとうございます、これですっきりしました。

509 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 23:02:00 ID:???  
>>502  
そういえば、ゲームの連邦VSジオンでスレッガーの出撃台詞は「悲しいけど、これって戦争なのよ  
ね」だったけど、わざわざ再録音したのか？

510 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 23:15:47 ID:???  
2chスレでUC系アナザーガンダムの  
アクティブな板をまとめたというか  
追いかけてるとこないかなあ

511 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 23:23:41 ID:???  
ヘンケンは1年戦争からのベテランの中佐だし、アーガンマ隊の中核はクワトロ大尉を中核としたベ  
テラン勢  
ヤザンは大尉で、そこまで低いとも思わんが  
1stは異常環境化での編成だから参考にならん

あと、陸戦MS乗りは戦車兵を想定した階級みたいだからまた低くなるな

512 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/04(日) 23:48:31 ID:???  
>>509  
「原作の台詞やシーンをそのまま使うのはただの手抜き」  
という御大将のお言葉もありますし。

>>510  
日本語でおk

513 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 16:16:55 ID:???  
>>507

左官にもなってMSに乗ってる方がおかしいと思うが  
大佐なのにMSで最前線に出て行くシャアが異常  
特に逆シャアのシャアなんてありえない

514 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 16:23:53 ID:???  
壁だけ塗ってりゃいいんだよ！！

515 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/05(月) 19:02:51 ID:fAODkpYF  
サイド6革命って何？

516 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 19:38:29 ID:???  
>>513

WW ルフトバッフェのメルダースは大佐では？ガーラントなんか將軍だし  
組織代表が前線で戦ってしまうのはマズいというのは同意だが

517 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/05(月) 21:37:18 ID:h8kS5aA9  
ハイザックはビームライフルとビームサーベルを同時に装備出来ないとありますが、何故ですか？  
ウィキにはジェネレーター出力云々とありますが、1stガンダムやゲルググと比べても遜色ありません。

仮にそうだとしても、両手に持って同時に使う訳でもないし、交互に持ち替えればいだけなん  
じゃないですか？

518 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 22:55:31 ID:???  
グフとドムって違う会社が作ったのにどうしてその両者の中間の  
イフリートと言う機体があるんですか？

519 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 23:24:01 ID:???  
>>517  
ハイザックのザクから引き継いだ構造が低コストの代償としてビーム兵器と  
相性が悪いから。

520 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 23:29:55 ID:???  
>>518  
イフリートはMSとしての位置付けが中間というだけで、両MSとの直接的なつながりは無い。

521 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 23:38:32 ID:???  
まあ、グフがドムに繋がる系譜だったり、戦中の特殊な状況もあるけどな

522 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/06(火) 00:03:47 ID:NGpcgEn4  
ビーム兵器ではなくてレーザー兵器を装備した  
MSってないの？

523 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:11:11 ID:???  
>>517  
設計中のゴタゴタでジェネレーターが機体に合っていない為に  
ジェネレータの性能をフルに生かしていないとかそんな理由でスペック通りの出力になっていない  
その結果、ビーム兵器の同時使用ができない  
MSの設計時、基本装備分は同時使用を前提としてジェネレータ出力を設計するのが通例なので  
ハイザックも設計ではその予定だった。だが、出来てみれば同時に使用できない、という欠陥品  
元々、戦闘中に切り替えて使用するという設計ではないため、意外と調整にとまどると、  
勝手なことを書いてみる

524 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:31:46 ID:???  
>>522

百式改  
ネオガンダム  
クラスターガンダム  
小説ザク

525 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:33:42 ID:???  
アルビオンの対空砲もレーザー  
ただ、UCではレーザーが無効化されてるって設定なので  
基本的にレーザーは主力兵器足り得ない

526 名前：アック[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:40:19 ID:???  
>>524  
(. . .)

527 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:41:59 ID:???  
>>518  
共同開発なのかもね  
一例を挙げると、第二次大戦中の日本軍は  
三菱が設計した零戦を中島飛行機に製造させたりもしてた。  
そんなこんなで技術交流があっても不思議じゃない。

528 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 00:58:42 ID:???  
>>518  
イフリートはグフとドムの間じゃないぞ  
グフの後継機としてジオニックが開発し、ドムとの競争に敗れた機体

529 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 02:33:36 ID:???  
講談社MSVコレクションファイル(地球編) 102項YMS-08A

「本格的な陸戦用MSの開発にあたって、YMS-07と競作の形で設計が進められたのが、このYMS-08Aである。  
開発はのちに09型を製作し、一躍その名を知られることになるツィマッド社が行った。」(原文ママ)

MS-08TXイフリートについてはYMS-08Aと関係があるなし両説があり、はっきりしない。

530 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 11:16:59 ID:???  
>>524  
ネオガンダムとクラスターガンダムはレーザーじゃないぞ。

531 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 15:13:55 ID:???  
>>523  
いえいえ、ありがとうございます。オレ設定じゃないかと批判する人がいるかも知れませんが、僕も同じ様な事を考えてましたから。

ビームライフル 瞬間的に大出力、ビームサーベル 長時間に小出力、と考えれば、スペック通りに性能が発揮出来ていない為にその調整も難しい、というのも一応筋は通ってますね。

532 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 15:35:44 ID:???

>>530

武装欄参照

両方とも「レーザーバルカン」なる武器を持ってる  
部位は不明。通常的位置にあるバルカンの下あたりの穴が怪しい

533 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/05/06(火) 17:28:16 ID:???  
アクシズ参戦から第二次ネオジオン抗争にかけて  
ジオン共和国ってどういう立場だったの？

534 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 18:06:41 ID:???

>>533

質問が漠然としすぎていて回答不能。

535 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 18:12:51 ID:???

じゃあ、すっこんでろよ。

536 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 18:34:52 ID:???

ジオン軍の士官が腰に下げてるあのライフル銃みたいな銃って、発射する弾は実弾ですか？

537 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/06(火) 18:41:39 ID:Wdqf3786

無印ガンダムの戦争で落ちたコロニーが1個だけ、ということになったのはいつからですか？

538 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:21:29 ID:???

>>535のせいで、回答者は全員すっこんでいるようですw

539 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:24:58 ID:???

おまいもすっこんでろよ。

540 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:26:41 ID:???

>>536

キシリアとシャアが提げていたモノであれば

「レーザー・ライフル」という設定なので実弾ではない

541 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:31:49 ID:???

>>537

設定が作られたのは、1st放送当時1979年の同人誌の俺設定

翌1980年にみのり書房から出版された「ガンダムセンチュリー」で公表され

サンライズが映像作品に取り入れたのは1991年のOVA「0083」

542 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:39:46 ID:???

>>533だけスルーw

543 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 19:49:13 ID:???

RX-76の設定って存在するんですか？

あとRX-78-2の「2」というのは何？

よろしくお願いします

544 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 20:19:40 ID:???

>>543

RX-76はスペースポッドであるSP-W03を改修したプロトタイプのボール

RX-78-2はRX-78の二号機という意味

1はプロトタイプガンダム、3はG-3

545 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 20:20:45 ID:???

>>543

RX-76 = プロトタイプボール

ジオンから鹵獲したザクをベースに制作した「ザニー」という説もある。

「2」は、RX-78-1プロトタイプガンダムを改修した2型という様な意味

546 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 20:23:54 ID:???

>>532

それは一体何の資料に書いてあるんだ？プラモのインストの「武装欄」には載って無いが・・・。

547 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 20:56:05 ID:???

ビームバルカンと間違えてると推測

548 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:17:54 ID:???

>>522

ファンネルの武器はレーザー。

フィンファンネルだけ例外。

549 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:18:01 ID:???

>>543-544

>RX-78-2はRX-78の二号機という意味

よく勘違いされているが、これはアムロのガンダムが最初はRX-78-2であり、同時に二号機であった事により広まった誤解

RX-78-2の「2」は「2番目の仕様」という意味で二号機という意味ではない

最初に1号機と2号機は「RX-78-1」でロールアウトし、3号機が「RX-78-2」でロールアウトした後、後に1号機と2号機とも「RX-78-2」に改修された

3号機はパーツ取り用にWBに搬入され、オデッサ作戦前後に後方へ改修、マグネットコーティング処理と核融合炉の改修を行い「RX-78-3」になった

550 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:18:09 ID:???

ネオガンダムはビームバルカンだな

551 名前：522[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:43:52 ID:???

うお！

レーザー関係の回答してくれた方々

センキューです。

ファンネルってレーザーだったのですか！

しらなかった。

ビームと比べるとどうなのでしょう？

同じエネルギーを得るには

コスト高ですか？

552 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:50:11 ID:???

>>548

レーザーだったのは初期だけな

最近の設定だと、ビームになってる

E-CAP搭載の小型ビーム砲

553 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 21:56:19 ID:???

>>548>>551

ファンネルがレーザーと言うのは元々富野小説設定で「逆シャア」の映画パンフ他

幾つかの書籍にも書かれているので、割と広まっている説ではありますが  
現在では「メガ粒子 = 重金属粒子」設定と同様に忘れられた過去のモノになってます。  
現在の設定に関しては>>19のテンプレ参照

554 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 22:01:53 ID:???  
>>551

コストに関しては？ですが  
メガ粒子砲は「エネルギー変換効率が85%に達し、レーザーの四倍近い性能を持つ」  
という説があるので、エネルギー効率はビーム > レーザーの様です。

555 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 22:02:23 ID:???  
>>551

レーザーの4倍以上のエネルギー変換効率を誇るが、発射には高出力のジェネレータが必要（エネルギーCAPの登場によりかなり改善）

556 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/05/06(火) 22:32:51 ID:???  
お前ら>>533の答えわからないんだろうw

557 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 22:34:46 ID:???  
>>533 = >>542 = >>556

558 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 22:43:34 ID:???  
答えじゃなくて質問が分らない

559 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 22:48:26 ID:???  
>>533  
とりあえずテンプレ>>8嫁

560 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:01:20 ID:???  
>>533が聞きたいことはつまり、一年戦争後に誕生したサイド3のジオン共和国とアクシズから誕生したネオジオンの関係の事では？

俺も今日久しぶりにCCAを見たら、ハマーンのネオジオンより小規模と思われていたシャアのネオジオンも意外に大きな勢力だったんじゃないかと感じていたところ。小説読まなきゃわからんのかな。

561 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:05:28 ID:???  
UC100年に完全に自治放棄してることから、CCA以後急速にジオン派の勢力が衰えたんだろうなまゝ、ZZの時点で内紛に巻き込まれてグダグダだろうが

562 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:30:05 ID:???  
ガンダムとザクの決定的に違う点って何でしょうか？

563 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:32:26 ID:???  
名前

564 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:38:35 ID:???  
>>562  
ブロック接続レバーが二段になってる点

565 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:44:34 ID:???  
「分離機能が有るか無いか」

つまり構造が全く違う。

566 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:48:32 ID:???  
1つ目が2つ目かだろ、おまえらガンダム見たことないのか？

567 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 23:55:11 ID:???  
>>562  
>>563-566を読んで、自分がいかに馬鹿な質問したか理解できたか？

568 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 00:09:34 ID:???  
http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1197197623/770

>>564が、一番正解だな

569 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 00:30:10 ID:???  
>>556

はっきりとした文章は個人的には見たことがないが

#### 1．アクシズ参戦

ジオン共和国はグリプス紛争期、ティターンズに協力させられていた

ムサイ改やチベ改がティターンズ側に出てくるのはそのせい

劇中のセリフでブライト？が「ジオン共和国は・・・」と言っていたことがあったような

#### 2．第1次ネオジオン抗争

ダ・カールをネオ・ジオンが掌握したとき、サイド3（ジオン共和国）がアクシズ側に引き渡すと

連邦政府上層部と話がついた。そこで、ハマーンはサイド3のコア3に拠点を移した

#### 3．第二次ネオジオン抗争

立場ははっきりしないが、シャアの艦隊の一部はサイド3付近のスイートウォーターから出撃している

570 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 08:01:12 ID:???

ビームライフルのメガ粒子ってどうやってよけるんですか？

ガンダムUCの1巻で、「亜光速で飛来するメガ粒子」

という描写があって、メガ粒子は光の80%ぐらいの速度はあるということになります。

MSの目視による戦闘でそれほどの速度が出るということは、

ビームライフルを撃った瞬間に相手を貫いているということにならないのかと思うんですが、

この場合撃ったのを見てよけるなんて芸当は到底無理ですよ、

気合ですか？

571 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 08:12:13 ID:???

>>570

気合です。

嘘

相手が撃つ前に避けるんだそうな

そういう事が出来るパイロットがいるという戦況報告をみたキシリアが

ニュータイプの研究と部隊編成を発案します。

ところで、亜光速が光の80%ぐらいの速度という根拠は？

572 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 08:15:56 ID:???

>>570

ボクサーとかも別に相手が打つのをみて避けてるわけじゃなくて

色んな動きからあいての行動を予測したり、フェイントとかをかけて相手に打たせてせるタイミングを自分で作ってそれにあわせて動いてるからMSもそうじゃない？

573 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 08:20:55 ID:???  
>>570

当たらないようランダムにグリグリ動く。NTだろうがOTだろうが基本的にこれしかない。

574 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 10:44:05 ID:???  
銃で撃たれる限り、実体弾だろうとビームライフルだろうと関係ないだろ。  
マトリックスじゃあるまいし、戦車砲だろうがピストルだろうが、  
発砲炎を見てから避けるなんてまず無理。  
そこは、相手の照準が定まらないようランダムに動いて、当たらないようにしてるわけだが、  
なんでビームライフルになると避けるのは無理だの疑問に思う人がいるのか疑問。

575 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 12:03:20 ID:???  
ビームだから

576 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 12:05:34 ID:???  
>>570は砲弾程度なら砲火を視認してから避けられる人なんだよ

577 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 13:28:11 ID:???  
実際、数百メートル離ればバズーカなら直撃は避けれる  
直撃を避けれるだけで爆風で死ぬるけど  
MSならどうにかならんじゃね？

578 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 19:09:17 ID:???  
しかしアニメ見ると、撃たれた後弾見て避けてるように見えないか

579 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 19:17:02 ID:???  
弾速はなぁ  
ベルチルの描写だと、「リガズィの大型メガ粒子砲は弾速が遅いので迎撃されやすい」とかね  
亜光速の設定もあれば、ライフルに毛の生えた程度って描写もある

まぁ、多少速かろうが遅かろうが、MSの白兵戦闘距離では見てから避けるなんて無理だろうな

580 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 19:30:12 ID:???  
でも、サンライズの公式とされている映像作品では光ってから避けてる。

581 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 21:32:02 ID:???  
またこのはなしか

582 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 21:48:17 ID:???  
劇中で見てから避けてるなんてのは目の錯覚です。100mガンダムと同じ。

583 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 21:53:03 ID:???  
誰かが疑問に思うことは他の誰かも疑問に思う当然のことです

584 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 23:35:51 ID:???  
>>573  
当たらないようにランダムにグリグリ動くのが中級OT  
相手の動作を見て当たらないように動けるのがベテランOT  
相手の狙い撃つ意思を感知して避けるのがNT

585 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/07(水) 23:44:05 ID:???  
>>580  
キャプテン翼のゴール間距離と同じ。

## デフォルメ

586 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 03:42:49 ID:???  
でもザクマシンガンは時速720kmしかでないから十分よけられるぞ

ザクマシンガンに限らずガンダム世界の弾はみんな遅いんじゃない？  
黒猫みたいだな

587 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 09:30:14 ID:???  
時速720kmつったら津波と同じ速度だな  
瞬間的な加速力なら航空機よりも優れるMSなら、まあ躲せる速度か？

588 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 14:58:31 ID:???  
亜光速なんて話は後付けの捏造で無価値な戯れ言。

コクピットの前に光の先端が迫ってから、それまでその画面内に  
影も形もなかったマウアーのガブスレイが横滑りに入ってきて、  
代わりにコクピットに直撃できるくらいの遅さだよメガ粒子ビームって。

つまり、映像から判断する限り、MSが全力で加速すれば振り切れるくらい遅い。

どう見てもザクマシンガンの方が明らかに速い。

589 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 15:45:10 ID:???  
演出

荷電粒子ビームというのがそもそも亜光速なので  
あとから跡付け設定とか言われても困るw  
宇宙が真空かどうかなんてわざわざ設定しないlwww

590 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 15:52:17 ID:???  
例によって映像原理主義厨か。  
もう絶滅したと思ってたが

591 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 16:28:32 ID:???  
> 荷電粒子ビームというのがそもそも亜光速なので

残念だが荷電粒子ビームの話じゃなくてメガ粒子ビームの話だ。  
方式が全然違うから関係ないし。

592 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 17:18:01 ID:???  
昭和55年に日本サンライズから発刊された「機動戦士ガンダム記録全集」4巻に  
松崎健一氏が「ガンダム・ミニ百科 - SF考証のこと-」という文章の中で  
荷電粒子砲について（昔の設定の話なのでメガ粒子砲 = 荷電粒子砲ね）  
「いかに加速してあるとはいえレーザーのような光速より遥かに遅い」  
と書いている。  
制作側の認識としては、やはり遅いモノなんだねw

593 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 17:38:07 ID:???  
レーザーは光、従って光速

メガ粒子砲は光の40～60パーセントくらいの速度  
当然、レーザーの方が速度は速い

光の40～60パーセントくらいの速度を亜光速と言って良いか定義の問題  
亜光速の物理学的定義をググって調べてみたが見つけれなかった

594 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 17:52:53 ID:???  
>>588を真に受ければ、音速以下どころか野球のボール以下  
メガ粒子に質量がある以上、放物線を描いてみっともなく落ちるw  
水道のホースから出る水のようにねwww

595 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 17:55:43 ID:???  
>>593  
>メガ粒子砲は光の40～60パーセントくらいの速度  
ソースは？

596 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/08(木) 22:52:09 ID:???  
>>595  
x >メガ粒子砲は光の40～60パーセントくらいの速度

メガ粒子砲は光の98%  
ソース

[http://www.gundamofficials.com/officials/105\\_spacial/07\\_taidan\\_03/spacial\\_talk02/right\\_01.html](http://www.gundamofficials.com/officials/105_spacial/07_taidan_03/spacial_talk02/right_01.html)

オフィシャルズP.689

このビーム（メガ粒子砲ビームのこと）は、レーザーと異なり、光速ではない  
実質的には粒子ビームの速度はレーザーより、やや遅いといったところである」

597 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 00:49:47 ID:???  
まあ映像と文字設定で矛盾がある場合は映像が優先されるのが公式なので、  
「ビームは遅い」が公式設定ということでおk

598 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 01:14:54 ID:???  
映像原理主義者にとっては残念なことに、アニメとして映像作品としての制約にしばられた描写は  
「映像が公式」に当てはまらない  
同様に「ガンダム世界は原色だらけで陰影くっきり」とか「登場人物は全員骨格異常の突然変異  
です」とかも認められない

599 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 01:48:06 ID:???  
悔しいけど、文字設定は所詮後付け設定の悲しさがあるよな。  
その時の都合でコロコロ変わるから、とても公式設定とは言えないし、  
サンライズの公式見解としては「映像だけが公式設定」で、  
文字設定は映像に準ずる扱いになる。

つまり、映像に優先する文字設定はありえないんだよなあ。  
悔しくて泣けてくるぜ。

600 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 01:59:28 ID:???  
「とても公式設定とは言えない」 都合悪く思ってる個人が認めたくないと言っているだけ  
「サンライズの公式見解としては」 株式会社サンライズはそんな公式見解を出していない、捏造  
乙

601 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 04:45:51 ID:???  
皆川のチ ポしゃぶりたい

602 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 06:49:10 ID:???  
エンジェルハイロウが分解するシーンですが  
キールームの部分だけゆっくり下りてくるとか色々とありえないと思うんですけど

603 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 07:07:14 ID:???  
そうですか、ではそう思っていてくださって結構ですけど、

604 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 07:09:34 ID:???  
ニュータイプ的な描写のあるシーンにツッコミ入れてたらきりが無いぞ  
アニメでした くらいに考えとけ

605 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 07:25:23 ID:???  
富野監督公認のお遊び企画  
0ガンダムやZZ(ゼータゼータ)ガンダムについて詳細が知りたいんですが  
ググっても情報が殆ど出てきませんので教えてください

606 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 07:43:28 ID:???  
>>596  
じゃ、ヴェスパー(V.S.B.R. = Variable Speed Beam Rifle)とか  
ザンネックキャノンの粒子加速リングとかって、いったい何なんだろうね?

607 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 09:53:16 ID:???  
加速リングで加速してるんだから調整出来るだろ

608 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 11:58:59 ID:???  
ティターンズのMSって何でモノアイ系ばっかなんでしょうか?  
ガンダムとかジムのツインアイ形式よりも何か利点があったんですか?

609 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 12:38:00 ID:???  
ジムはツインアイではない  
基本的に、今はスリット式のメインカメラだ

連邦製でも、ツインアイはガンダムくらいだろ  
基本的に、主流はスリット式やモノアイ  
エウゴもメタスやディアスのようにモノアイ式多いぞ

610 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 12:58:56 ID:???  
ガンダムのメインカメラはトカじゃなかった?

どっちかっつーと三つ目?

611 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 13:15:41 ID:???  
>>609  
ジムのガラスの下はガンダムと同じツインアイ

612 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 13:26:23 ID:???  
MGや小説前提ならスリット式

613 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 14:39:14 ID:???  
おまいら、デュアルアイと言ってくれ

614 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 14:43:50 ID:???  
デュアル! ばられるんるん物語

615 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 14:55:30 ID:???  
>>606  
通常メガ粒子砲では光速の98%までが限界のところ  
ザンネックキャノンの加速器は頑張って98.5%くらいまで加速できると考えるんだ

616 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:07:48 ID:???  
>>615  
つーか、対談中のコメントで「はずです」という曖昧な表現しかしてないんだから  
ソースと言うには弱いだろう

件のオフィシャルズにも具体的な数値は書かれていないんだし

617 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:12:17 ID:???  
>>613

そんなこと気にするくらいならデュアルセンサーと言って欲しい所。

618 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:18:04 ID:???  
>>609

では結局モノアイの方がツインアイよりも視認に優れる、という事なんですか？  
ターゲットさえ頭部の周囲に張り巡らせておけばどこでも見れそうですが

619 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:24:44 ID:???

ザクだけ指揮官機にはツノが付いてるくせに、  
他のMSにはとくにそういうオプションが無い事について、  
それらしい理屈ってつけられてるんですか？  
ツダみたいなものもいるけど

620 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/09(金) 15:24:45 ID:3210frrD  
カッコ悪いじゃん

621 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:27:10 ID:???  
>>618

そこで「視認性が」優れているから採用されている、とは限らない畷。

コストとか整備性とかの色々なパラメータを総合的に考慮した結果、  
モノアイになったんだらうとは思えるが、どのパラメータが決定的な  
ポイントになったのか？なんて誰にもわからない。

622 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:28:41 ID:???

小説版だと、ジムやガンキャノンのようなシンプルなセンサーの方が  
ガンダムよりも使いやすい見たいな事をアムロが言ってたきがす

623 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:46:55 ID:???  
>>619

ザクも初期のMSだから、指揮官型だけでも通信能力を上げようということなのかもな  
もっとも、現実の戦闘車両だって、指揮車にだけ通信能力を強化したTYPEを割り当てたりっての  
はある

あと、士気も関係あるかもよ

パーソナルカラーを認めるような軍だから、隊長機の特権的にね

624 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:47:52 ID:???

目にあたる部分についてるカメラは照準用かな？

測量するための

立体視でもないのに、メインカメラふたつって考えてみたら意味不明

625 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:49:55 ID:???

行き当たりばったりなジオン軍のことだから、

「通信用にツノつけとこう」「あれ？実際ツノ無くても対して不便しないな」「次のMSか  
らはツノ無しで行こう」

みたいな感じかもなw

626 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 15:56:45 ID:???

「私のズゴックにツノがないぞ！」

たいそうご立腹だったようです

627 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:01:43 ID:???  
ゾックにでも乗ってるロリコンが

628 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:18:39 ID:???  
>>624  
> 目にあたる部分についてるカメラは照準用かな？

ガンダムの事を言っているのであれば、そう。ガンダムのメインカメラはトサカの中。「セイラ出撃」の回で、ラル隊のザクに指でグリグリされてメインカメラが壊れたシーンがある。

>>619 >>623 >>625  
ツノ付きゲルググやケンプファーが泣いているぞー。  
「俺達のことなんて何も考えてくれていないんだー！」って。

629 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:22:20 ID:???  
>>628  
だとしたら、モノアイとツインアイはそもそも比べることに意味が無いというか

目にあたる部分についてるカメラはそれぞれなんの役目の設定なんだってお話

630 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:28:21 ID:???  
カメラやセンサー類を複数に分けておくと  
どれかが破壊されても全部駄目になるわけではないから戦闘では有利とか  
整備性は落ちるだろうけど  
だったら頭意外にも付けろと言われればその通り

631 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:29:37 ID:???  
>>628  
それを言うならグフもだろ  
開発時期によって、色々違うんだよ、きっと

632 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:33:14 ID:???  
>>630  
全周モニター搭載機は、少なくとも全身にカメラあるぞ

633 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:34:28 ID:???  
放熱に問題があった機体にはそれを補うために全てツノがついている  
ザクとかグフの肩のトゲも同様の理由でつけられた  
と適当に言ってみた

634 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:49:40 ID:???  
>>630  
ジオングに頭を飛ばされても  
「たかがメインカメラをやられたただけだ」って言ってたお

>>631  
あの角はジオニック社の専売品なんだろ

635 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 16:56:58 ID:???  
相変わらず汚いなジオニックは  
ツィマッドがなぜガンみたいな変な頭を作ったか、よく判る

636 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 17:27:28 ID:???  
>>606  
速度が亜光速かどうかと速度調整ができるかどうかは関係ないと思うが、

637 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:06:04 ID:???  
>>634  
RX-78で頭以外にセンサー類があるのってビームライフルぐらいしか知らんのだが他にもあるのだろうか？

638 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:09:25 ID:???  
>>636  
光速の98%で発射できるものを、それ以上に加速する必要があるとでも？  
まさか、わざわざ減速させるのか？

639 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:13:49 ID:???  
ヴェスパーは、低速と高速を使い分けるな

640 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:13:58 ID:???  
>>638  
>まさか、わざわざ減速させるのか？  
お前、V S B Rってなんなのかわからないで言ってんだなw

641 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:20:10 ID:???  
>>635  
マクベ「いい壺頭だろう？」

642 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:24:30 ID:???  
>>638  
速度が光速の99%でも99.9999%でも  
加速はできるんだが...  
(もっとも速度は増大せずに見かけ質量が増大する)  
破壊力は速度x見かけ質量に比例する

643 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 18:45:00 ID:???  
ヴェスパーの高速だと貫通力があるというのはわかるが  
低速だと威力があるというのはどういうこと？  
水道の水をホースで出すのと絞って出す見たいな感じ？

644 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:26:18 ID:???  
>>643  
煙草の火を一瞬触るのと  
触り続けるのと  
どっちが熱い？

645 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:35:38 ID:???  
速度だけじゃなく収束率も変更できるはずだが

646 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:42:03 ID:???  
>>643  
ちっさいチンコと極太真珠入りおチンコ様  
どっちが痛い？

647 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:42:53 ID:???  
>>644  
その表現だと、一瞬触るだけの高速ではちょっと熱いだけで威力が無いということにならんか？

648 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:43:43 ID:???  
>>646  
小さいチンコには処女幕破る貫通力も無いぞ

649 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:48:03 ID:???

>>647

煙草が一瞬で体を貫通すると想像しろよ。

650 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:51:43 ID:???

じゃあ細長いチンコと太短いチンコでよろしく

651 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:53:44 ID:???

正面の装甲を突き抜けた瞬間に減速して、反対側の装甲は突き抜けないようにする結果的に内部破壊力が増す

652 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 20:55:17 ID:???

>>649

煙草が一瞬で体を貫通するのと、触り続けるのなら、貫通する方が威力も上ですけど

653 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:28:54 ID:???

>>652

一瞬で貫通するのと対比させるのなら

ゆっくり貫通するんだよ。

654 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:33:54 ID:???

お前ら表現が下手すぎ

避けきれない速度で煙草が貫通しているのなら、速かろうが遅かろうが一緒だよ

655 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:44:22 ID:???

遅いビーム＝ダムダム弾見たいなイメージでは？

656 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:47:10 ID:???

>>654

避けきれない速度って、どこからでてきた？

みんな、わかってて当たった時のことを話してるんじゃないのかw

657 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:47:09 ID:???

なんだか、わかったようなわからないような子供だましな設定やな

実際、劇中じゃぜんぜん活かされてないわけで

最初にヴェスパーってネームだけが決まってそれに付随して適当に考えたんだろうなたぶん

658 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 21:58:47 ID:???

>>656

避けれるなら貫通するまで待ってませんけど？

659 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:02:28 ID:???

ヴェスパーはジェネレータ直結だから高出力というのはわかるけど

それで出力最大で撃ったら機体が一時的に動かなくなったりしないのか？

そこまで出力上げて撃たないのなら直結する意味はあるのか、とか

660 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:02:28 ID:???

>>658

けど、なに？

貫通している最中にどうにかできるの？

日本語でおk

661 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:04:02 ID:???

>>660

頭悪いね

避けれるのなら貫通するどころか触れる前に避けるでしょ

君はじっと待つわけか？

662 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:06:09 ID:???  
ヒント：当たった時の話をしている。

663 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:08:34 ID:???  
>>605

地道に古本屋をあさってください。

OUTは捨ててしまったので何年の何月号だか確認できない.....。

しかし、OUTのアニパロ企画ってトミノ公認だったのか？

664 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:31:53 ID:???  
>>662

だから「避けきれない速度で」と言ったのがわからんの？

665 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:35:39 ID:???  
低速のヴェスパーなら避けられるなんてことは元の設定からしてありえない

666 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:45:43 ID:???  
ヴェスパーだろうがなんだろうが避けるときはみんな避けてますけど

667 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:55:44 ID:???  
高速なら避けられなくて低速ならば避けられるのだということはないだろうということでしょう  
俺、なんだか小学生の先生になったみたいだw

668 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 22:59:42 ID:???  
俺はなんで唐突に>>665がそんなこと言い出したのかがわからんのだが

669 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:17:08 ID:???  
ムト？

670 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:31:34 ID:???  
>>664

V S B Rってどういうものか理解できてない？

高速時と低速時で、「当たった後に」違いがあるんだよ？

671 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:32:26 ID:???  
>>605

アウターガンダムでググるよろし。

672 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:43:46 ID:???  
>>670

そこまで書くならちゃんと説明してやれよ

673 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:45:49 ID:???  
×説明してやれよ

説明してくれよ

674 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:50:41 ID:???  
>>673がヴェスパーの説明をご所望だそうです

675 名前：673[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:53:07 ID:???

いや俺もう自分で調べてきたから。

おやすみなさい。

676 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/09(金) 23:58:39 ID:???

説明はできないから調べたと言って逃亡ですか  
一生寝ていてください

677 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:01:35 ID:???  
しかし基本的に当たれば死亡なMS戦においてそんな小細工が何の役に立つんだとは思う

678 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:04:54 ID:???  
自分で資料あたるかWikiでも見ればいいのにw

簡単に言うと

高速：貫通力

低速：ダメージ持続

これは上のほうのたばことかの例え云々関係なく、設定としてあるんで

これを納得できるかどうかってのは俺に言われても困るぞw

679 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:05:44 ID:???  
>>659

ジェネレーターと繋がってはいるが、メガコンデンサに蓄積されたメガ粒子を打ち出してるだろ  
他のメガ粒子砲みたいに、ジェネ直結ってわけではないと思うぞ

680 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:08:37 ID:???  
>>677

V S B R ( 高速 ) の貫通力は

主としてシールドを撃ち抜いてMS本体に当てることを目的としてる。

681 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:18:15 ID:???  
>>605

ふたばのろぼ板なら、当時のスキャンを持ってる奴居る

682 名前：551[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 00:45:19 ID:???

>コストに関しては？ですが

>メガ粒子砲は「エネルギー変換効率が85%に達し、レーザーの四倍近い性能を持つ」

>という説があるので、エネルギー効率はビーム>レーザーの様です。

>レーザーの4倍以上のエネルギー変換効率を誇るが、発射には高出力のジェネレーターが必要（エネルギーCAPの登場によりかなり改善）

このカキコしてくれて方ありがとうございます！

683 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 01:50:19 ID:???  
>>605

Oガンダムならググれば当時の記事をそのまま掲載してるサイトが見付かるはず。  
少なくとも半年前はあった。

684 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 07:24:28 ID:???  
>>683

今でも健在だお

685 名前：605[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 11:44:45 ID:???

>>605

ZZ（ぜーたぜーた）ガンダムはZFマジンガーXでググると当時の企画とか出てくるぞ

686 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 11:46:34 ID:???  
ごめん 間違えて自演になったが俺は605じゃないぞ

687 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 19:59:07 ID:???  
初めて質問させていただきました

ジオンのエースはいつの間にあんなに撃墜数を稼いだのですか？  
いくら連邦軍が未熟なパイロットだらけといっても  
戦闘機会がなければ撃墜はされません

連邦のMSが量産されて前線にいきわたるのは11月も下旬のはずです  
つまり40日間しか対MS戦の期間がありません  
しかも複数の部隊との戦闘機会があるのは実質的に  
ソロモン戦とア・バオア・クー戦だけです  
今調べたらこの戦いの戦闘時間は3時間と4時間だけでした

ジオンのエースには撃墜100を超える人間が何人もいますが  
どうやって第二次大戦並みの撃墜数をあげたのでしょうか？  
たった7時間の戦闘で100機以上撃墜したのでしょうか？

戦略戦術大図鑑は無視してもガトー少佐は100機は撃墜しているそうです  
それにマツナガなどはソロモン戦とア・バオア・クー戦に  
参加さえしていないのにスーパーエース扱いです  
どうかお願いします

688 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 20:07:35 ID:???  
撃墜数でMSなの？  
だったら変だね、ま、その辺の設定は小学生向きだからねマジにならないほうがいいよ

689 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 20:55:50 ID:???  
数字が半角になったり全角になったり忙しい奴だな

690 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 21:00:25 ID:???  
>>687  
その撃墜数は「MSの」撃墜数ではないよ。戦車や戦闘機なども含まれる。

691 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 21:05:39 ID:???  
いや、MS数だぞ  
シン・マツナガについてはア・バオア・クー戦には参加しているという説もある

692 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/10(土) 21:21:31 ID:???  
どこに？

693 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 00:52:18 ID:???  
シン・マツナガがア・アオア・クー戦に参加したかどうかはわからないが  
コミック「蒼穹の勇者たち」ではア・アオア・クーに居たとしている

694 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 00:58:13 ID:???  
ア・アオア・クーでどこ？

695 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 01:18:02 ID:???  
君達の心の中さ

696 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 01:27:32 ID:???  
ア・アオア・クー  
結構、検索で引っかかるね

697 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 03:45:21 ID:???  
ア・アオア・クーで検索してヒットした中で見つけた  
バ・アオア・クーに、ちょと吹いたw

698 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 07:24:49 ID:???

萌えMSとよく言われてるのはなんでしょう？  
カプルなんかはよく言われてますが。

699 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 07:28:50 ID:???  
>>698

プラモの箱にも「カワイイ」と書かれている  
バンダイ公認の萌えMSアガーイタを忘れてはいけません

700 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 07:31:32 ID:???  
おお、それがありましたね！ しかし水中用ばかりだなあ

701 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 08:09:31 ID:???  
基本的に、水中用MSは水の抵抗を考慮した「丸さ」が求められるからねえ。  
逆に「水を切る」ために尖るといふ方向性もあるけど。

702 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 09:49:34 ID:???  
丸さは水の抵抗じゃなくて水圧対策でないかい？

703 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 12:32:02 ID:???  
ペーネロペー、ガンダムより過去のモビルスーツで飛行できるものって可変モビルスーツくらい  
ですか？

704 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 12:34:10 ID:???  
もちろんそれもあるが水中で上下左右に動くためには丸い方が抵抗は少ない。

705 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 12:59:46 ID:???  
>>703  
バイアランがある。

...宇宙を飛ぶのは「飛行」とは言わないのだろうかw

706 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 13:46:30 ID:???  
に出てくる飛行試験用のグフは・・・飛べないんだよなw

707 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 14:03:52 ID:???  
>>703 >>706  
その「グフ飛行試験型」は飛べないね。08に出てきた「グフフライトタイプ」なら飛べる。

708 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 14:21:35 ID:???  
>>706-707  
この辺のグフの足の技術はドムにいかされているの？  
それともホバー走行はドムの完全新作？

709 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 14:47:43 ID:???  
飛行試験型自体が、ドム開発の契機になったって設定だ

710 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 14:50:33 ID:???  
別に飛ばなくてもよくね？ って感じなんだろう

711 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 15:17:38 ID:???  
ビーム兵器搭載機としてドムを開発したが出力が足りず断念  
結果的に余剰となった出力をホバー用にまわしたと聞いたんだけど、これは嘘？  
それとも、この話と飛行試験用グフの技術を合わせてホバーの完成？

712 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 15:32:43 ID:???  
どこで聞いたんだそんな話

713 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 15:33:54 ID:???

MS-07Hシリーズの失敗から

「単体で飛ぶのは諦めて、飛行できるメカと組み合わせる」 ド・ダイYS

「飛行は諦めて単体での高機動力のみ求める」 ドム

という戦術思想に分かれた

(MS-07Hは純粋なジオニックプランで、ドムはその失敗を受けて提案されたツィマッドプランのため、技術的繋がりには特に無いという感じ)

Zで出てきたものは脚部をドムと同様の機構に改修されたものという感じで、本来のMS-07Hシリーズでは無いとの事

というわけで>>711の話は嘘

714 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 15:38:58 ID:???

>>712-713

どこで聞いたのかは覚えていない

胸部拡散ビーム砲がその開発時の残りだと説明されたのは覚えてる

嘘だったのか、ちょっとショック

715 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 16:02:18 ID:???

ドムに外部携行ビームを持たせて機体内部のジェネレーターで稼働させるものも検討されていたから、全くの嘘ってわけじゃないけどね

716 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 00:21:58 ID:???

ん？機体外部ジェネレーターじゃなかった？

717 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 00:46:47 ID:???

VSBRはヴェスバーと読みますが、MEPEは何て読むんですか？

718 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 00:58:27 ID:???

めたるびーるえふえくと

719 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 04:25:35 ID:???

ZZの第一話を7割程度見たんだが

なんか総集編みたいなのがはじまったあげくに後半からZZ自体のネタバレも始まったんだがこれこのまま見ても大丈夫か？

1話は飛ばした方がいい？

720 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 07:56:27 ID:???

>>717

えむいーぴーいー

721 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 09:03:03 ID:???

ZZ後のミネバ・ザビが出てくる作品が3つありますが

よく「ユニコーンが出たことで他2つは無かったことにされた」

と言われているのは何故でしょうか？

722 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 09:06:43 ID:???

>>719

1話ってシャアがクイズ出すあれ？

画質がやたらと悪いあれ？

あれは1話というか、放映前特集

別に見ても見なくてもいいだろ

723 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 09:32:03 ID:???

>>719

製作が間に合わなかったために作った穴埋め。  
リアルタイムで見たがネタバレは影響薄

724 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 09:48:13 ID:???

>>721

イデオンが出てくる長谷川作品や、アンチファンネルシステムのある松浦作品より  
福井春敏 + 安彦良和の組み合わせが公式っぽいからじゃね？

まあ無かったことになったんじゃないかと、パラレルだと思っとけばいい

725 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 10:18:13 ID:???

>>721

3つもあったっけ？逆ギガとムンクラとなんだ？イボルブ？  
基本的に公式作品じゃないから、初めから無かったようなもんだけど

逆ギガとイボルブは、木星にミネバがいないと成り立たないが  
木星地球間の往復の時間を考えてだろうな

ムンクラも、作中時間がUCと矛盾する

726 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 11:52:30 ID:???

>>725おちつけ。

他2つって言うてるから3つ目はユニコーンだぞ。

727 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 12:31:53 ID:???

>>722>>723

さんくす

見ないことにする

728 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 12:48:23 ID:???

工作っぽいなあw

729 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 12:50:31 ID:???

>>726

ああ、じゃあ、逆ギガとムンクラか

730 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 16:19:55 ID:???

>>727

そこを見ないと二度とクワトロに会えないぞ

731 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 17:16:28 ID:???

>>730

まあ正確にはOPではあえるけどね

732 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 18:14:42 ID:???

>>714

M Gか何かの設定じゃね？

リックドムかシャア専用リックドムあたりの

733 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 18:51:14 ID:???

ショットガン所持してるMSはケンブファーのみですか？

734 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 18:56:57 ID:???

イフリートもショットガン持ってるな

735 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 21:27:20 ID:???  
イフリート忘れてました  
ありがとうございます

736 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 21:41:34 ID:???  
設定上、最年少のMSパイロットって誰ですか？

737 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 21:48:46 ID:???  
ゲルググの学徒兵じゃね？

738 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:03:30 ID:???  
学徒兵でも  
ウツソより下ってことは考えにくくないか

739 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:18:12 ID:???  
プル(10歳)が最年少かな？

740 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:21:53 ID:???  
逆に最高齢は誰だろ？

741 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:26:55 ID:???  
ウモン爺さんって、いくつだっけ？

742 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:31:50 ID:???  
ディアナ・ソレル(推定1000歳以上)が最高齢だろう

743 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:35:51 ID:???  
ウモン爺さん(0079年時点で16才、0133年時点なら70歳)より、  
ドゥガチ(0133年時点で「80に手が届く老人」)の方が年寄りだな。

744 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:36:20 ID:???  
ディアナはパイロットなのか？

745 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:37:45 ID:???  
>>742  
ディアナ様ってパイロットだっけ？

というか、人工冬眠中の年齢は除外しないとズルい気がする。

746 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:46:54 ID:???  
福井の小説では、モビルスーツだかモビルアーマーだかに乗ってたが。

747 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:46:54 ID:???  
ロメロが85歳で最年長じゃねーの

748 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 22:57:29 ID:???  
老ジュードーだろ。

749 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 23:06:45 ID:???  
ちと質問をば。  
あと、ガンダムにて主人公ロランが溺れているのを見つけたのってキエルさんと誰でしたっけ？

750 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 23:16:56 ID:???  
>>716  
リックドムに外部ジェネレータのビームバズーカを持たせるのは元々小説版の話で、一般的な設定

になってきたのはつい最近

751 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/12(月) 23:47:30 ID:???  
>>749

ソシエ・ハイム、キエルの妹。

752 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:07:33 ID:???

少し前にワゴンセールでドキヤスの  
ガンダムネットオペレーションみたいなタイトルのやつを  
買ったんですが（今PCでやってるやつとは別物）  
まだ未開封なんですけど、これってオフラインモードでも  
遊んで面白いですか？

753 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:14:42 ID:???

ガーベラ・テトラって0083の劇中でサーベル抜いたことあった？

754 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 00:22:50 ID:wPc/aDDS

皆どうしてパプテマスシロッコを嫌うの？  
教えて

755 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:23:47 ID:???

出る杭は打たれる

756 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 00:40:36 ID:wPc/aDDS

アニメではパプテマスやギレン、  
実社会ではロスチャイルドやロックフェラー、  
これらみんな一様に世の中を良くするためだけに働いてるのに嫌われすぎ。  
一方で、本当にくだらない小さな事にばっかこだわって大局的にものが見れないカス共が世界を腐  
らせてやがる。  
福田総理もそうだな。日本の未来のためにこれだけ一生懸命働いて成果を出してんのに  
馬鹿みたいなゲス共に文句ばっか言われてな。  
悲しいよな

757 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:42:53 ID:???

ネタで言っているのか負け犬？

758 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:44:37 ID:???

縦読みは入れてほしかった

759 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:47:09 ID:???

>>756な結論が初めにありきで>>754でネタを振っているところが  
いかにもでくだらない

760 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 00:52:07 ID:???

何かの雑誌で宇宙世紀では  
小隊はMS3機  
中隊は小隊×3 = MS9機  
大隊は中隊×3 = MS27機と見たのですが、あってますか？

761 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 00:56:05 ID:wPc/aDDS

世の中なんでこんな愚かな奴ばっかなんだよ。  
ひど過ぎる  
君達はもはや、人の形をして人の言葉を話すだけの汚い肉の塊にすぎない。  
悲しいねえ

762 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 01:00:57 ID:???  
陰謀論を語ってバカにされたからって、陰謀肯定論になってどうすんのw

763 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 02:51:52 ID:???  
五飛が自分から仮死状態になってたけど実際あれって出来るの？

764 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 05:45:39 ID:???  
>>761  
人の形すらしていない物が何か書いてますけどw

765 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 07:24:16 ID:???  
>>743  
80に手の届く老人に嫁をくれてやる、で  
その嫁との間の子が13歳になってるから  
ドゥガチは最終決戦の時点で90歳は越えてる。

766 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 07:56:00 ID:???  
GP02の核弾頭って、あれだけの威力の物を元々何処でテストする予定だったんでしょうか？  
それとも単なる抑止力としてジャブローに配備するだけだったんでしょうか

767 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 09:31:15 ID:???  
>>752  
買ったんなら遊べよ  
>>753  
なさげ  
>>764  
ものすごい訓練したらできる...と思いたいが  
実際には無理でしょう。  
>>780  
あってるけど現実の話でも戦闘機2機で1小隊とか  
4機で編隊組んでたりもする。その辺は臨機応変に。  
>>766  
テストの予定が組まれていたという設定が  
ないので何処ともいえず。

768 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 09:32:01 ID:???  
>>764じゃなくて>>763だ スマソ

769 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 11:11:27 ID:???  
>>780に期待w

770 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 11:37:46 ID:???  
質問です。

>>767は、なんでこんなに必死なんですか？

771 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 11:42:52 ID:???  
>>770  
回答者だからです

772 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 18:56:36 ID:wPc/aDDS  
で、あんたらはパプテマスをなんで嫌いなの？

773 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 18:57:23 ID:???  
パプてすまだからです

774 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:16:17 ID:???

髪型が嫌い

奴のMSデザインも流線型をメインとしてるし

オレはコテコテの連邦デザインがすきなんだ

775 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:23:24 ID:???  
こてこてw

776 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:26:05 ID:???  
たしかに髪型としゃくれアゴは好かんが  
人をより良く導くといったパプテマスの人を超越した魅力に気付かない愚かな人間が多過ぎて残念だ。

777 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:31:12 ID:???  
決めつけで質問されてもなあ  
もちろん嫌いだけど。w

なんかひとの意見を聞こうとしない性格破綻者っぽいし、友達少なそう。  
それは>772にも当てはまりそうだけどw

あと自分では独創的な思想・デザインセンスのつもりなんだろうけど、  
どちらも誰かの焼き直しっぽい...

778 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 19:37:37 ID:MAERn5cJ  
ZZとDXのぶっといビームってどっちがおいしいですか？

779 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:45:35 ID:???  
XXは設定がないからにんともかんとも言えないけど  
描写と設定で見る限りサテライトキャノン>ハイメガかな

780 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:45:48 ID:???  
>>778  
時代が違うので比べられません。  
どうしてもというなら両方扱ってるゲームで遊んでみてください。

781 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 19:46:58 ID:wPc/aDDS  
>>777あんたらってさ、  
基本的に他人を見下して馬鹿にして自分以外の事には無関心なうえに  
世の中が何にも見えてなくて人と向き合おうとも自身の能力で人を導こうともせず  
結果自分さえ満足できればそれでいいっていう人間だよな。  
ホントと腐りきってんな。

782 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 19:53:47 ID:???  
嫌なことからは逃げて他人に災難を振り掛けて自己満足するのが人間という生き物なのです。  
世と人のために自分が犠牲になる覚悟のパプテマスは普通の人からは理解できません。  
自分が理解できないものを人は嫌い悪者にしたてあげて排除します。  
学生時代にそんなこと習わなかった？

783 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 20:04:46 ID:???  
>>778  
断然DXのツインサテライトキャノン。ZZのハイメガ粒子砲は戦術兵器でしかないが、DXのそれは  
戦略兵器の域に達している。

784 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 20:15:35 ID:???  
両方の出力設定はなかったっけ？

785 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 20:39:38 ID:???

出力設定があっても世界設定が違うからそのまま比較するのは違うんじゃない？  
映像的に>>783でいいとおもうけど、運用面ではZZの方が上

786 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 20:39:40 ID:???  
>781

やっぱり人の意見聞く気ゼロでワロタ  
サラ気分でなんの取り柄もない男を崇拜して他人を不愉快にしながら  
結局最後はゴミのように捨てられて泣いてる人生か。  
ムナシイ...

787 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 20:56:58 ID:???  
>>786は妄想オナニスト

788 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 22:23:03 ID:???  
>>785

どうかなあ  
発射に予備動作が要らないというメリットはあるけども、一発で自機も行動不能になるという大きなデメリットがある

789 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 22:25:01 ID:???  
そりゃ最大出力の場合

790 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 22:28:08 ID:???  
>>788

月がなければ撃てないのに比べれば全然ましだろ

791 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/13(火) 22:39:36 ID:UT8BBCDn  
どんな敵だって倒せるもんさ！...信頼があればな！

ってシローって人のセリフ？

792 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/13(火) 23:13:39 ID:???  
>>788

宇宙戦ならほとんど気にしなくて良いしなあ  
威力が文字通り桁違いだし

793 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/14(水) 02:41:54 ID:5hb7nRao  
ファーストガンダムは喋るのに、その後のガンダムが喋らないのは頂けない！

794 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 03:24:17 ID:???  
そのファーストガンダムはフラウでも指が持ち上げられるくらいひ弱だから

795 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 11:02:20 ID:???  
第四世代MSの表現に使われる「恐竜的進化」の初出って何でしょうか？  
いつの間にか使われている様ですが

796 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 12:17:51 ID:???  
EBアクシズ戦争編

797 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 12:59:03 ID:???  
グリプスの方でないかい？

798 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 13:03:02 ID:???  
そっちだね  
めんご

799 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 13:05:30 ID:???  
>>796-798

ありがとうございます

800 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 13:40:28 ID:???  
少し前にワゴンセールでドキヤスの  
ガンダムネットオペレーションみたいなタイトルのやつを  
買ったんですが（今PCでやってるやつとは別物）  
まだ未開封なんですけど、これってオフラインモードでも  
遊んで面白いですか？

801 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 13:56:46 ID:???  
>>800  
お前、一度返答貰ったろ

802 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:07:00 ID:???  
ZZファンはクロスボーンでジュードを出されてるのはどう思ってるの？

803 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:09:43 ID:???  
害伝は黒歴史っしょ  
ファンでもないけど

804 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:12:42 ID:???  
ジュード - と確定してないが  
多分...

805 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:13:02 ID:???  
あれはジュードじゃないよ。ジュードの未来はカガチだよ。

806 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:19:31 ID:???  
Gジェネで出演したから公式化したんじゃないのか...  
最後の砦はトミノが認めないことだな

807 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:21:15 ID:???  
黒盆にジュードなんて出てたか？

808 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:25:50 ID:???  
無印には出てないよ>木星爺

809 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:26:53 ID:???  
スカルハートにターザンさんが出てる

810 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:33:57 ID:???  
富野の小説自体がパラレル（なおかつG-3などの商品展開はあり）なんだから  
原作してても関係ないよ

811 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:49:42 ID:???  
ZZで水中でダブルビームライフルを使えないシーンが出てきましたが  
1stでのビームライフルは普通に使えた気がします  
あれは水ジムや水ガンダムについている水中用ビームライフルという設定なのですか？

812 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 19:59:04 ID:???  
ZZでも撃ってるだろ、減衰しすぎて効かないだけで  
1stでも普通には使えていない

813 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 21:23:27 ID:???  
マフティーって英語だとどう表記されるんですか？

814 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 21:57:14 ID:???  
Vガンダムを見終わりました。  
最後、飛んでいったエンジェルハイロウの中のサイキッカーはどうなってしまうの？

815 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 22:13:33 ID:???  
>>813  
Mafty

816 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/14(水) 22:20:27 ID:???  
>>814  
そんなの設定されていません。

817 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/15(木) 02:51:29 ID:???  
戦士達の軌跡やガンダムバトルクロニクルなどで使われているゲームオリジナルのBGMってサントラで手に入りませんか？

818 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/15(木) 09:36:51 ID:KimKQTT6  
少し前にワゴンセールでドキヤスの  
ガンダムネットオペレーションみたいなタイトルのやつを  
買ったんですが(今PCでやってるやつとは別物)  
まだ未開封なんですけど、これってオフラインモードでも  
遊んで面白いですか？

819 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/15(木) 09:49:20 ID:???  
つまらん

820 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/15(木) 12:12:06 ID:???  
>>817  
ゲームによるだろ  
というか、ガンダムゲームでサントラ出てるタイトルって少ないと思うが

最悪、ゲームから吸出したな

821 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/15(木) 12:20:18 ID:???  
>>817  
ゲームでサントラがでてるのはスパロボ関係ぐらいだから  
ゲームソフトから吸出しになるかと。

822 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/15(木) 12:21:48 ID:???  
Gジェネ関係なら、midiが落ちてることが多い

823 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:02:12 ID:???  
>>820  
>>821  
ありがとうございました

824 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:09:01 ID:???  
ジークジオンってジークハイルから来てるのですか？

825 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:22:07 ID:???  
ガンダムF91の「F91」の言い方は普通に  
「エフキュウジュウイチ」でいいの？

826 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:22:57 ID:???  
>>825  
よいです。

827 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:28:27 ID:???  
フォーミュラインティワンってどっかで聞いた事あるんだが、  
どこで使われてたっけ

828 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:32:31 ID:???  
劇場予告

829 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:58:48 ID:???  
映画の予告か？

830 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 00:59:39 ID:???  
ああそうかも  
新訳Zの「ア ニュートランレーション」って奴みたいな感じで

831 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 01:09:10 ID:???  
>>824  
来てるのです。

832 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 02:07:50 ID:???  
>>826  
サンクス

833 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 09:22:31 ID:???  
ザンスカール帝国って、「斬首 狩る」とか、「斬 スカル(頭)」から来ているの？

834 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 09:59:29 ID:???  
インドの地名です

835 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 13:13:35 ID:???  
あ、確かにインドだ。ごめん。

836 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 14:06:03 ID:???  
インドの地名ザンス

とするのが礼儀ってもんでしょうが！！

837 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 19:20:49 ID:???  
そうザンスカ

838 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 21:42:18 ID:???  
少し前にワゴンセールでドキャスの  
ガンダムネットオペレーションみたいなタイトルのやつを  
買ったんですが(今PCでやってるやつとは別物)  
まだ未開封なんですけど、これってオフラインモードでも  
遊んで面白いですか？

839 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 21:49:30 ID:???  
>>838  
しつこいよバカ、聞く前にさっさとやれや

840 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/17(土) 22:29:37 ID:???  
連貼りして反応楽しんでる別人じゃないの。  
もうほっといて無視でいいよ

841 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 09:14:30 ID:???  
UCの人間用兵器についてお聞きしたいんですが  
シャアのビームバズーカや、アサルトパーツを壊したバズーカを見る限り

直撃すればMSを落とせるくらいの火力はあるんでしょうか？

842 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 09:30:31 ID:???  
単に直撃したぐらいでは倒せません  
弱点を効果的に攻撃していけばMSも倒せます  
08小隊参照

843 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 12:59:04 ID:???  
人間用の手持ち武器でそこまでの威力があればMSいらんがなw  
クロスボーンガンダムもお勧め。

844 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 16:50:37 ID:???  
>>841  
関節、センサー、操縦席周辺を狙えばなんとかなるかも。

って程度。

845 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 19:18:54 ID:???  
>>841  
そもそも「シャアのビームバズーカ」ってのが何か間違ってる希ガス、  
人間が携行できるサイズのビーム兵器が転がってる世界ではないはずだが。

846 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 19:22:06 ID:???  
映像を見た限りではどう見てもビームだが  
>>845のとおり矛盾するので今では普通のバズーカだったことにされている

まああれよ、ツッコんだら負けってことで一つ

847 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/18(日) 23:56:20 ID:???  
いや、レーザーバズーカじゃなかったか？

848 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 00:58:06 ID:???  
キシリアがギレンを撃ったのがレーザー銃  
見ての通り大した威力はないようだな。

849 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 08:13:00 ID:???  
MSには搭載してないけどレーザー意外と多いんだな  
CCAでもフィフスにレーザー攻撃してたし

850 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 12:11:10 ID:???  
少し前にワゴンセールでドキャスの  
ガンダムネットオペレーションみたいなタイトルのやつを  
買ったんですが(今PCでやってるやつとは別物)  
まだ未開封なんですけど、これってオフラインモードでも  
遊んで面白いですか？

851 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 12:47:12 ID:???  
そもそもアサルトパーツも、下の本体は無傷だったし  
歩兵携行兵器じゃ火力は足らんわな

852 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 13:16:47 ID:???  
U.C.での推進剤ってなに？水素と酸素？水？  
燃やして、というか、爆発させてる？圧縮して吹き出させるだけ？

853 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 13:22:31 ID:???  
推進剤の設定ってあったか？  
MSは前者だが、バルーンみたいに軽量なものは後者

854 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 14:05:59 ID:???  
ザクやジムなんかは水素と酸素を燃焼させる液体燃料ロケット。  
リックドム以降は、熱核ロケットだけど、なにを噴射してるんだかはよくわからん。  
たしか、ガンチュリーが出典。

855 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 14:13:24 ID:???  
>>852  
メインスラスターの「熱核ロケット」は核反応を利用して推進剤(水素)を加熱して噴射する。  
姿勢制御用バーニアは化学燃料ロケット

856 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 14:21:57 ID:???  
>>854  
ジムは熱核ロケットだが？

ザクに関しても化学燃料ロケット説と熱核ロケット説の両方があり  
化学燃料ロケットは否定する意見も多く、当初採用されたのみ、  
或いは最初から熱核ロケットであったとする説が定着している。

857 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 21:35:19 ID:???  
スラスターに関する設定って恐ろしく少ないんだよな  
ツダの土星エンジン程度の設定でもかかってないぐらい内容が多い

858 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/21(水) 18:25:09 ID:TdYXwwkC  
今日はじめて劇場Zガンダム 恋人たちを見たんだけど  
フォウっておっさんに撃たれて死ぬの？ゲームじゃサイコガンダムに乗った  
ままだった気がする  
あとアーガマのぐるぐる回ってる部分はなんなの？

859 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 18:32:35 ID:???  
ゲームのはテレビ版準拠だな。

アーガマの回ってるのは、居住ブロック。  
回転の遠心力で、擬似重力を作っている。

860 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/21(水) 18:44:29 ID:TdYXwwkC  
>>859  
こんなに早く解答ありがとうございます

もうひとつ質問なんだけどスペースコロニーって人間が住んでるんでしょ？  
一年戦争やら0083やらで落とってるのはなんなんだ？  
0083は人が住んでなさそうだったけど

861 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 18:51:15 ID:???  
一年戦争は毒ガスで皆殺ししてコロニー落としです。  
0083は移動中で無人。

862 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 18:53:01 ID:???  
フォウの死因はテレビと映画で異なる  
廻ってるのは重力ブロック  
回転させて遠心力で擬似重力を作ってる

863 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 18:58:28 ID:???  
.....更新しときゃよかった

864 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/21(水) 20:26:13 ID:TdYXwwkC

0083の阻止限界点のあたりでコウがシーマ艦隊と戦ってたのは何故？  
アルビオンにはシーマの寝返りは知らされてなかったの？

865 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 20:47:44 ID:???  
知らされてなかった。

866 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 21:09:20 ID:???  
>>895  
ドラマCD聞く限りでは知っていたようだが。

867 名前：866[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 21:10:22 ID:???  
間違えた。>>865ね。スマソ。

868 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 22:18:20 ID:???  
後の戦艦にも重力ブロックは有るの？  
ネエルアーガマやラーカイルムには無さそうだったけど。

869 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 22:30:58 ID:???  
ネエルは持ってる

870 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 23:06:05 ID:???  
アーガマのは「外付」重力ブロックであって  
技術の進歩ってわけじゃないんだぜ

871 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 23:09:37 ID:???  
クスィーガンダムを捕らえたビームバリアーに付いてですが  
あれはビームサーベルやフィールドなどの既存の技術とは全然別物なんですか？

872 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 23:21:56 ID:???  
その手の技術を年代順に追っていくと、  
後のビームシールドにつながっていくと推測はできるが  
詳細な設定自体が存在しないから不明

873 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 23:31:03 ID:???  
空気抵抗用ビームバリアについても詳細ははっきりしてないもんな

874 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 23:38:33 ID:???  
ミノフラの大気整流効果とか考えると、大元はクスィなのかも  
まあ、妄想だがな

875 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 01:40:53 ID:???  
GN粒子で飛ぶのって、V2の光の翼（ミノフスキーフライト？）と同じようなもんだろうか。

876 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 01:57:28 ID:???  
ミノフスキードライブは翼の間の干渉波で進んでるんじゃないかな？

877 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 07:21:47 ID:???  
>>876  
ミノドラは機体内部でミノ粉が作る斥力フィールドを利用して推進している。  
「光の翼」自体は推進力には全く役立っていない。

878 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 21:03:57 ID:???  
>>877  
排気ガスみたいなもんか。>光の翼

879 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 21:12:22 ID:???

そう、不要になったミノ粉を吐き出している  
ただし不完全品だからで、完成品だとそれもないらしい

880 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 23:01:42 ID:???  
じゃあ光の翼って揚力は発生してないのか。

881 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/22(木) 23:49:57 ID:???  
そもそもミノ粉自体に揚力は発生しないから

882 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 02:24:42 ID:???  
08MS小隊でビームサーベル使ってお湯沸かしてたけど  
ビームサーベルって一体何なんだろう・・・

883 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 02:37:55 ID:???  
ビームサーベル

884 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 03:13:49 ID:???  
ビームサーベルって文字をじっと見てみよう。何だかだんだん違う形に見えてきて  
意味までわからなくなっていくかい？

これをゲシュタルト崩壊というんだ。良かったね！  
さっそく明日好きな女の子に教えてあげよう！

885 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 03:31:40 ID:???  
己”-宏安-八”ノレ

886 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 15:37:20 ID:???  
>>878  
排ガスというより、  
技術的に封じ込め切れなかったミノ粉がビームサーベル状に放出されてしまったもの  
不要だから放出してるんじゃないくて、抑えきれずに放出されてしまっている

887 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 17:29:04 ID:???  
つまりオナ r ( r y

888 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 18:06:25 ID:???  
>>882  
電磁メスの大きいの  
最初はそういう発想だったはず

889 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 19:01:53 ID:???  
どの辺をくんでるのかわからん

出展としてはライトセイバーのパだけど

890 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/23(金) 21:04:20 ID:94Fwk+2z  
アム口の乗るマゼラアタックとハヤトの乗るガンダムってどっちの方が強いのか？

891 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:17:51 ID:???  
ピキーンがあればアム口の勝ち  
なければ、そもそもマゼラの火力じゃ0距離射程しないと勝てないからハヤトの勝ち

892 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:20:55 ID:???  
アム口でも無理だろ

893 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:21:38 ID:???  
マジレスするのもなんだが  
ハヤトもセイラ同様にガンダムを乗りこなせないだろうから  
たぶんアムロが勝つな

894 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:24:47 ID:???  
そうかセイラはマゼラアタックにやられたのか

895 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:39:09 ID:???  
やったのはザクだろw

896 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 21:47:27 ID:???  
「Just Communication」の間奏で三回ほど繰り返されている男性の声は何て言ってるんですか？

897 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 22:11:28 ID:???  
>>896  
"Red alert!"

898 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 22:23:07 ID:???  
I've got foreverじゃねーの

899 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 22:24:28 ID:???  
ガンダムの面白さランキングとかのスレってどっかにありませんか？

900 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 22:35:00 ID:???  
レッド・アラートみたいですね、ありがとうございます

901 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 23:42:02 ID:???  
ガンダムの機体やシールドに貼ってあるEFSF？って印はなんなんだぜ？

902 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 23:42:48 ID:???  
>>893  
鈍重なガンタンクで生き残ってるんだからそれなりのスキルは持ってる筈。  
劇場版 はガンキャノン乗りこなしてるし。

903 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 23:45:28 ID:???  
>>901  
Earth Federation Space Force (地球連邦宇宙軍) の略称だそうです。

904 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 23:50:40 ID:???  
>>902セイラなめんな

905 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/23(金) 23:52:32 ID:???  
むしろセイラ舐めたい

906 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 00:06:24 ID:???  
ダメ！セイラ舐めちゃ絶対ダメ！！

907 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 01:11:56 ID:???  
ホワイトベースの遠心重力居住区は地上ではどうなってるのでしょうか。  
そもそも、どこに配置されてるのでしょうか。ブリッジの下？

908 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 01:32:45 ID:???  
で、ランク付けしてるスレやサイトはないのかい？

909 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 01:44:31 ID:???  
そんなことはアホのすることなので、やる人は少ないです

910 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 02:01:36 ID:???

>>907

左右にある青色と黄色の円盤の外周が  
遠心重力ブロックで居住区だそうだ。  
ちなみに真ん中にはメガ粒子砲ね。

地上だと下の方だけ使ってるんじゃないかな。  
細かい設定はないのでなんともいえず。  
ただし小説版Vガンダムでだったら、リーンホースJr.の  
居住区の上下内装を変える作業をした？ くだりがあったような。

911 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 02:13:06 ID:???

>>910

ちょっと違う  
あの円盤の内側、WBの「手」の内側にドラムのようなものが内臓されている

912 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 06:47:32 ID:???

>>907

地上ではどうなるかは制作側も考えてなかったらしい  
観覧車のゴンドラのように個々の部屋が下を向くという説もあるが  
通路はどうなる？ という事になるし

で、その反省からアーガマの重力ブロックはああなったとか

913 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 07:17:00 ID:???

アーガマのあれはあれで色々無理があるだろ

914 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 09:12:47 ID:???

小説や今連載中の漫画媒体も含めて  
シャアって何人くらいの女性に手を出してたかな？

915 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 09:24:20 ID:???

>>910

>>左右にある青色と黄色の円盤の外周が遠心重力ブロックで居住区だそうだ

それって、人が長期間住むにはすごい狭くない？

話は変わるが、ホワイトベースが地上すれすれを低速飛行してたのを邪道だと、  
だからガンダムはSFじゃないとSFファンから批判されたと言う話を聞いたが、  
SF的にはなんでそういう結論になるのか、わかる人教えて。

揚力を生み出す翼があるわけでも、ホバークラフトのように地面に吹き付けて  
浮いてるわけでもないのに、あんな大型船が重力下で低空飛行なんてありえない  
ってこと？

重力制御や反重力が技術確立してる世界でならいいけど、ガンダムの世界は  
回転の遠心力によって重力作ってる（例えばスペースコロニー

916 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 09:26:07 ID:???

訂正

重力制御や反重力が技術確立してる世界でならいいけど、ガンダムの世界は  
回転の遠心力によって重力作ってる（例えばスペースコロニー）と思われるので  
有り得ないから駄目ってわけか？

917 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 09:45:05 ID:???

>>915

## ミノフスキークラフトでググレ

918 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 09:46:36 ID:???

>>916

だからさ

SFなら反重力でも超能力でもなんでもいいから、ちゃんと浮く理由があるわけじゃない

というか、そういう世界観の構築からするのがSFだ

ガンダムにはそれがなかったんだよ

ミノクラはアニメで浮いてるのを見ての後付けなの

だからSFじゃないとなるわけ

そのミノクラもミノ粉で斥力が発生するんです

程度しか今も説明されていないけど

そんなとこ突っ込むなら、先に巨大ロボットに突っ込めといたいんだがな

SFじゃないと言った人は私情も入ってるから話半分で適当に聞き流そう

919 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 10:04:34 ID:???

じゃあガンダムシリーズの総評などが知りたいのですが

920 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 10:26:32 ID:???

そうですか、頑張って調べてください。

事後報告は不要です。

921 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 11:11:36 ID:???

だからないかどうか聞いてるんだよ

探してきてくれ

922 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 11:14:58 ID:???

そうですか、頑張って調べてください。

事後報告は不要です。

923 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:00:16 ID:???

日本語通じないか

使えねースレだなあ

924 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:05:22 ID:???

ガンダム 総評

で80,000以上ヒットするよ。このスレの住人は基本的に使えない...ってのは同意する

925 名前：915[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:06:42 ID:???

>>919は別人。俺じゃない。

じゃ、浮く理由を説明できてる世界観が用意されてれば、そんな批判は受けずにすんだって事？

あと、ガンダムでの重力は基本的に回転の遠心力で生み出してるでFA？

926 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:09:34 ID:???

まず、「SFファンから批判を受けた」という話が真実かどうか確かめて来い

重力についてはそれでFA

927 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:22:20 ID:???

そもそもガンダムはSFじゃないしなあ

ヤマトと一緒

928 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:26:35 ID:???

ヤマトは最初からSFのつもりで作ってるんだけどな

ただ脚本家とかが宇宙を理解できなかっただけで

929 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 12:42:04 ID:???  
S F = すこしふしぎ

930 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 13:18:36 ID:???  
藤子F先生か

931 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 14:40:44 ID:???  
>>912  
アーガマは地上に降りるのを当初想定してないし  
ZZで無理やり地上に降りたあとにも重力ブロックは使えてないよ  
てきとう書かないw

932 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 16:50:10 ID:???  
アーガマの重力ブロックの中身を左右両方とも、格納状態で  
天地を統一したつくりにしておいて、地上で  
伸ばしてくるくる回さなければ(当然やらないだろうがw)、  
あとは地上に降りる際に天地を間違わずに格納しておけば、  
地上でも使用は可能でしょう。ホワイトベースのはともかくとしてw

933 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 16:54:45 ID:???  
設定とちがう妄想されても意味ないんですが

934 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 18:47:49 ID:???  
>格納状態で天地を統一したつくりにしておいて

回転ブロックは(円筒型スペースコロニーと同じように)  
両端の内壁を「下」にするように作られてるんだが、  
片方を船体下方に収納しても、  
もう片方は天地が逆転したデッドウェイトになる。  
これはWBの重力ブロックと大差ない。

935 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 19:41:25 ID:???  
>>934  
重力下で格納する時に、「そのままでは天地が逆転してる側のブロック」を  
180度回転させてから収納するという可能性は無いわけだな。

936 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 19:45:31 ID:???  
両端の外壁が下では？

それに考えてみるとアーガマの重力ブロックって  
水平に格納だよな？どっちも90度ずれて使えないんじゃない...

937 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 20:55:29 ID:???  
四角い箱型のブロックの中に円筒形の居住区が入ってて、重力が  
かかる場所では自動的に回転・・・いくら何でも無理があるかw w w

938 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 21:20:45 ID:???  
部屋単位では床が壁に、壁が床に替われば済むけど  
通路のレイアウトが悩み処

939 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 22:00:34 ID:???  
観覧車みたいなゴンドラ式で、部屋には出入り口が二カ所に存在。  
片方は遠心力発生時の廊下に接続。  
もう片方は重力下での廊下に接続。

遠心力発生時の廊下は、1st第一話でブライトが歩いていたような

円筒形の廊下で、ゴンドラ部屋と一緒に回転している。  
重力下の廊下は廊下+階段。カイがベルファストでWBを降りる時に  
歩いていたような階段と廊下がそれ。

とか考えてみたんだが

940 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 22:14:12 ID:???  
考えなくていいよ

941 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 02:28:34 ID:???  
>>939

まともに考えるとそれくらいしか解決策が思いつかないんだよな。  
部屋の天井にはしご付けてとかイロイロ考えたんだが。

942 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 02:39:20 ID:???  
解決策を考えるスレじゃねえってのw

地上では宇宙のように使用できていない、それだけがこたえ

943 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 03:17:42 ID:???  
月面都市の重力はどうやって発生してるの？

944 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 03:25:52 ID:???  
あれは月の自然の重力  
描写がおかしいけど、それは「何らかの対策」が人の知恵でされてるという話で  
明確な設定はない

945 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 04:22:47 ID:???  
磁石の靴でみんな解決

946 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 05:23:02 ID:???  
磁石なんて扱いづらいもん使うくらいなら  
足の裏にポストイット糊でも塗っておいた方がまだ実用的

947 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 06:34:13 ID:???  
歩き回るだけでそこらじゅうベタベタになり  
足裏に埃やらゴミが張り付いて地面に貼り付かない  
随分と実用的ですね

948 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 17:56:25 ID:???  
>>946  
マグネットシューズはスペオペじゃ定番のアイテムだぞ。

949 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 22:48:01 ID:???  
水道から流れる水や、登場人物が投げ捨てたものも1G環境と同じように落ちているから、  
磁石靴説は否定される。  
地下にブラックホールでも仕込んであるのだろうか？

950 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 22:54:50 ID:???  
地下にブラックホールてバカですか？

951 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 23:12:18 ID:???  
そういうバカなことまで考えなければ月面都市の謎は解消しない、ってこと。

952 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 23:18:43 ID:???  
あと考えられるのは

「本当は、月面じゃなくて、コロニーか地球上で撮影（ロケ）してる」  
とか

「ちゃんと月面で撮影しているけど、人間が演じてるんじゃないで、1/6  
サイズのスーパーマリオネーションを操演している」  
とか

953 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 23:20:32 ID:???  
アポロの月面映像が捏造なんだよ

954 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 23:32:11 ID:???  
監督がそこまで指定せず、アニメーターもそんな知識（月面は重力が1/6であること）or「今描か  
されてるシーンが月面である事」）を知らなかった  
それだけのこと

955 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 00:46:05 ID:???  
逆に、秒間12フレームのアニメ見ただけで1G環境と断言しちゃってる人は  
我々には見えないものまで見えちゃってるのかと思う。w

956 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 00:55:36 ID:???  
物体が落下するシーンや、人が倒れるシーンがあれば  
1 / 6 G環境でないことだけは、容易に判断できるけどな

もっとも、監督の小説版ガンダム（2巻）によれば

「月面付近には、大小の岩塊が浮遊している」そうだから

宇宙世紀世界の月は、重力の大きいところと小さいところがあるのかも知れない（原因は謎だがw）

957 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 01:05:34 ID:???  
>>956  
0083でコウが吹き飛んでるね

958 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 01:08:18 ID:???  
>>956  
見直してたら月面戦闘中に二ナが吹き飛んだ時は1Gには見えない  
都市内で何らかの方法で重力発生させている可能性が高い？

959 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 01:14:05 ID:???  
>>955  
それ以前に  
1/6は意識しないでふつうに描けて監督の指示が出てるのよ

なんかでも一部のシーン以外はふつう(1Gと同じ描写)

960 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 03:49:49 ID:???  
>それ以前に  
>1/6は意識しないでふつうに描けて監督の指示が出てるのよ

それなら、もう理由わかってるんじゃない...  
1Gに見えるのは単に演出です。

後づけ設定があれば別だが  
ないんだろ？

961 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 04:44:43 ID:???  
だから>>944なのよ  
ムダな考察すなと

962 名前：通常の名無しさんの3倍[age] 投稿日：2008/05/26(月) 12:01:12 ID:???  
一年戦争で大活躍した連邦軍のボールは  
その後の時代を描いた作品には一切登場しないようですが  
大量のボールは何処へ消えてしまったのでしょうか？

963 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 12:12:35 ID:???  
作業用にもどったんじゃね？

964 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 12:37:12 ID:???  
>>944がムダな考察だろ。  
人の知恵とかじゃなく演出w

965 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 13:02:44 ID:???  
>>962  
たくさん出てきたけど、たくさん死んでるからなあ

でも、0083でボール改として登場してる  
作中でも作業用として運用されてるし  
戦車がトラクターに転用されたように、ボールもモビルポッドとして使われたんだろ

966 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 21:22:48 ID:???  
>>962  
クロスボーンガンダムにて登場してる

>>965  
モビルポッドじゃ兵器のまんまじゃねーかw

967 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 21:30:05 ID:???  
133式は、何も1年戦争時の生き残りじゃないだろ

968 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 21:55:59 ID:???  
133式ってボールの形をしたビットやファンネルみたいなモノだと  
思ってたが違うの？

969 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/26(月) 23:16:13 ID:???  
ガトーとカスペンが何か掛け合いをしているゲームってあるのでしょうか？

970 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 00:40:41 ID:???  
>>968  
パイロットは乗ってるよ。

もっとも>>967のとおり一年戦争からの改装の繰り返しで  
まだ使ってる、という事はさすがにありえないだろうね。  
>>969  
みたことない。

971 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 04:57:09 ID:???  
>>964  
>>944は監督の弁ね

972 名前：通常の名無しさんの3倍[sage ワゴンセールby奈和浩子] 投稿日：2008/05/27(火) 07:54:11 ID:???

>>967

民間企業に払い下げられ、戦後のコロニー再建時にコロニーの外壁塗装などに活躍したようです。

973 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 09:36:38 ID:???

自分もヤザンになれますか？

974 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 09:38:20 ID:???

スレ立てるほどもない質問に嘘八百で答える21  
<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1202198317/>

975 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 09:45:11 ID:???

>>973

はいはい、今日からお前ヤザンね  
決まり

976 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 13:49:56 ID:???

ユニコーンに出てたファンネルのコントロールを奪うシステムですが  
松浦まさふみ氏のガンダムに出てくる  
アンチファンネルシステムと同系統の物なのでしょうか？

977 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 18:11:59 ID:???

まだ連載中だからNT-Dについては何ともいえない

AFSはまさふみ漫画にしか出てないし系統的には別だと思うけど

978 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 18:45:19 ID:???

心情的には、ユニコーンとあんなのを一緒にして欲しくない

979 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 20:27:53 ID:???

心情的には、ムンクラとあんなのを一緒にして欲しくない

980 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 20:48:49 ID:???

心情的には、ガンダム世界の基本設定すら平気で捻じ曲げる松浦はもう二度とガンダムに関わって欲しくない。

981 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 20:52:43 ID:???

心情的には、こうゆうくだらないやりとりは余所でやって欲しいよな

982 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 20:55:13 ID:???

個人的には「こうゆう」とか書かんでほしいわ

983 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 21:03:39 ID:???

個人的にはNTの力で起こる超常現象がよっぽど基本設定を捻じ曲げてると感じる

984 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 21:11:59 ID:???

心情的にはUCはどうやってもいいからファンネル潰せと  
指令が下ったのかなと同情しないでもないが、  
個人的には、>>983にもうちょっと日本語を勉強して欲しいと思う。

985 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 21:27:07 ID:???

ファンネルってNT能力関係なく  
ただの思考制御だと思ってたんだが

NTの超感覚があれば使いやすいですよ～。程度だと

986 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 21:28:45 ID:???  
心情的には>>984に同意するが、俺は松浦ガンダム好きだぜ  
アウターガンダムがメディアファクトリーから再販されても  
いまだに黒歴史酷い扱いされてるのに感動すら覚える

987 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 21:54:11 ID:???  
>>985  
有線ファンネルならそうだが、無線ファンネルなら脳波をミノフスキー粒子に共振させて送受信できる能力も含む

988 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 22:05:35 ID:???  
>>987  
なるほどthx  
「NTって凄いいんだぞ」で終わらないのが面白い

989 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 22:10:11 ID:???  
>>987  
一年戦争時代は無線よりは楽というだけで有線もNTじゃないと無理です

990 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 22:29:20 ID:???  
950が新スレ立てないのでやっていい？  
すぐ立てるつもりだけど、もしエラー出たら頼む

991 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 22:31:23 ID:???  
どうぞどうぞ

992 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 22:36:45 ID:???  
>>989  
有線はオールタイプでも可  
ブラウ・プロは砲手が居ればオールタイプでもオールレンジ攻撃可能

993 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:00:03 ID:???  
スレタイに 付け忘れた俺はクズだ・・・ちくしょう orz

994 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:12:08 ID:???  
あ、  
次スレ立つ前に>>63に注意するよう書き込んでおかなきゃと思ってたのに  
忘れてた。

995 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:21:45 ID:???  
>>976  
AFSはフィールドを使えなくしてフィンファンネルを無効化する物。敵ファンネルのコントロールを奪うNT-Dとはシステムの全くの別物。それにAFSの開発元はネオジオンでNT-Dは連邦。つながりも全く無い。

996 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:25:45 ID:???  
公式が何処までを含むかについての指針  
の井上氏と の皆川氏の公式についての対談  
機動戦士ガンダム公式百科事典刊行記念企画「井上 幸一・皆川 ゆか 宇宙世紀よもやま話」

【前略】

皆川 今回のことに関しては、こちらで書いたらものをサンライズがチェックして「これはまずいです。なぜならこちらの方にはこういうのがあります」と指摘されて、  
こちらが「それを見せてください」というようなやりとりがあったりしたんですよ。

井上 公式ってのはあくまで公って意味だから公にちゃんと、確認された本でしかないんですよ。  
今、現実にそうなんだろうなと思うんだけど、公式と言うと100%決定した事実なんだ！と取るわけですよ。  
公式というのは100%ということではなくて、書いてあることに間違いはないという意味で使っていることもあるわけですよ。  
ただ、そこで細かな数字を確定しているわけでもないし、表現も曖昧になっている。  
そういう部分も含めての公式ってのもあるんですよ。

【攻略】

997 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:30:03 ID:???

>>993

そんなのはどうでも良いが、テンプレを貼りやがれこん畜生  
一人で14発言分もテンプレ貼るのは超きつかったよ！ヽ(´・)ﾉ

というわけで次スレ

スレ立てるまでもない質問 その99

<http://anime3.2ch.net/test/read.cgi/x3/1211983047/l50>

998 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:35:02 ID:???

乙枯れ三

ってことで梅るか

999 名前：通常の名無しさんの3倍[] 投稿日：2008/05/28(水) 23:35:37 ID:vLmEJf8A

1000 名前：通常の名無しさんの3倍[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 23:36:30 ID:???

生め

1001 名前：1001[] 投稿日：Over 1000 Thread

あなたの来るのが遅すぎたのよ・・・

このスレッドはもう1000を超えたわ・・・

, -v-,  
( \_ノヱ ) . . . : \* . ° . . . : \* . °  
O . \_ . ノ )  
/ ^ ¥ ^ \  
7 \ ~ ~ . . . : \* . ° ( . . )  
' ~ ~ ~ ' ) . . . : \* . °  
U U ( \_ ( \_ つ シャア専用classic@2ch掲示板  
. . . : \* . ° . . . : \* . ° <http://anime.2ch.net/x3/>