

1 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:20:02  
ID:MoInZwQc0

<前スレ>

【総合】DQ7～エデンの戦士たち～Part74

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1210925734/>

<攻略の質問はこちらに >

【アプリ禁止】DQ攻略質問スレ 第68章

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1204171789/l50>

<フリーズ対策>

<http://plaza.harmonix.ne.jp/~nagai-3/dq7/db/enix.html>

<攻略サイト>

<http://dq7.org/>

<http://dqnet.to/dq7/>

<http://dqffstyle.nobody.jp/database/dqdata.htm#dq7htm>

<http://ip.tosp.co.jp/Gm/TosGm100.asp?l=kureizi2&P=0&CGP=1&NGP=196> (携帯可)

<アイテムコンプ>

[http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/1253/dq7\\_top.htm](http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/1253/dq7_top.htm)

次スレは>>970が立てて下さい。

立てられない場合はレス番を指定し、その人が立てて下さい。

次スレが立つまで、雑談は禁止です。

2 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:20:24

ID:MoInZwQc0

【DQ7で頻出の質問：その1】

Q.石版が揃わなくて足りない石版がどこにあるのかわかりません。

A.まず、過去にからくり兵の本拠地だった場所（フォーリッシュの東）に行き、占いおばばに話しかけてください。

足りない石版の場所のヒントを教えてください。

そのヒントの意味がわからない場合のみ、おばばの台詞も一緒にスレに書き込んでください。

（頻出の石版質問）

Q.右下の台にはめる赤の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：傷ついた人々が・・・側に人の形をした・・・）

A.過去フォーリッシュの町に入って左の城壁をよく調べてください。

Q.右下の台にはめる赤の石版がそれでも足りません

A.からくり兵団の拠点のボス戦のあった部屋の右の方の宝箱&ツボは調べましたか？

Q.右下の台にはめる緑の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：山の上の教会、現代）

A.プロピナ山教会の小部屋で視点を回転させてみ。

Q.右上の台にはめる黄の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：大金持ちの屋敷）

A.ブルジオの屋敷（別荘ではない）の台所で視点を回転させてみ。

Q.最初の神殿で、六角柱を覗く順番がわかりません

A.他の部屋のヒントになっているだけなので、見た内容を覚えて先に進むべし。

順番に意味はない（この部屋に行かなくても進められる）。

Q.ウッドパルナの採掘場に入れたいんだけど...

A.ウッドパルナでおばあちゃんと会話してみた？

Q.カラクリの本拠地の地下一階、下の方のエレベーターが動かず、宝箱が取れません

A.そこのボスを倒した後だと取れない。倒す前にそばにいるカラクリに話しかけよう。

それほど大した宝はないので、取らなくても無問題。

3 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:20:45

ID:MoInZwQc0

【DQ7で頻出の質問：その2】

Q.職歴技の覚え方がよくわかりません(アイラが剣の舞を覚えません)

A.基本的には職業レベル5まで覚えてから転職し、次の職を職業レベル5に達すると職歴技を身に付けられる。

ただし、特別にそういった技のない場合もある。

また、続けて職を修得しないと覚えないので、以前修得した職との職歴技を覚えたい場合は、その職に

再び転職して30回程度戦い、カンを取り戻す必要がある。

アイラはカンを失っている状態なので、カンを取り戻せば大丈夫。

Q.ティラノスはどこ？

A.現代の発掘現場、オルフィーの北を探そう

Q.人魚の月を捜せって言われたんだけど、どこにあるの？

A.捜せと言われた直後には見つかりません。先へ進んでください。

Q.メザレでメイドさんと一緒に探しても階段が出て来ません

A.教会に比較的近い部分にあります。がんがって探しましょう。

(世界一高い塔&メルビン加入関連イベント)

1. 過去ハーメリアクリア後に「人魚の月」を入手したら

それをメザレのメイドさんに見せ、魔法のじゅうたんを貰う。

2. 魔法のじゅうたんを使ってメザレのすぐ近くにあるほくらに行き、兵士の話を聞く。

3. グランエスタードの酒場に行き、ホンダラに話を聞く。

4. クレージュにあるブルジオの別荘に行き、執事にブルジオの居場所を聞く。

5. オルフィー北西のブルジオの本宅に行き、ブルジオと話してから本宅を出て行く。

6. 世界一高い塔の場所は、ハーメリア北西にあるメダル王の城の書庫を調べれば判る。メダル王の城へは魔法のじゅうたんを使用。

7. 世界一高い塔のてっぺんに行き、伝説の英雄メルビンを復活させる。

同時に石版が出現するので拾い忘れないように。

4 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:21:05

ID:MoInZwQc0

【DQ7で頻出の質問：その3】

Q.まもの生息図を渡してもモンスターパークが広がりません。

A.どこかで一泊して、もう一度話しかけに行ってください。

Q.ヘルクラウダー(リファ族の神殿のボス)が倒せません

A.仲間のチビを呼び続けられると面倒なので、チビを黙らせてまずは本体を倒す。剣の舞やどうの羊をうまく使おう。

チビには「おたけび」「メダパニ」「メダパニダンス」が結構有効。

「マホカンタ(さざなみの剣を道具として使用)」も有効。

Q.現代コスタール王はどこにいますか？

A.洞窟で視点を変えてみる。かがり火がヒント。

Q.謎の巨大船は何処にいけばありますか？ また、その船を助けるには何をすればいいですか？

A.現在の砂漠の城がある大陸の南の洞窟にある。話を進めていけば自然に助けられる。

Q.過去のサンゴの洞窟ってどうやって行くの？

A.天上の神殿の石版から。

Q.取り逃しやすいメダルはどこ？

A.ヌルスケの墓(二度調べる)、移民の町(成長段階ごとに調べる)など

Q.石版? の最後の一枚がわかりません。

A.そのときのおばばの言葉はどれですか。

\* 「どこかの城下町じゃな。世界の平和をよろこんでいる人々の姿が見えるぞ。

エンディング中、グランエスタードの井戸を調べ、入手したものを崖っぷちじいさんのところへ行く途中の宝箱に入れてセーブする。(要：最後のカギ)

\* 「海底に沈む美しい都市が見えるぞ。しかもこれは今の時代か.....。

現代の海底神殿。海の渦の上に船で入れ。

\* 「これは サンゴか？洞くつのようにじゃが...。

過去のサンゴの洞窟、鳥居みたいのが並ぶそばにいる幽霊の子供に貰う。

5 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:21:26

ID:MoInZwQc0

その他の質問

Q.モンスターの心っていつから落とすようになるんですか？

A.ルーメンのモンスターじいさんに会ってから

Q.モンスターパークを完成させるとどうなる？

A.「チビィのかたみ」というアイテムを貰える。道具で使うと「どとうのひつじ」と同効果。ただし失敗がない

Q.モンスター図鑑を完成させるコツは？

A.DISC 1のうちに現在の海底神殿でグラコス5世を倒しておく。世界異変前の海のモンスターはクリア後ダンジョン、

過去の海底都市のモンスター（ヘルダイバーを除く）は、現在または過去のサンゴの洞窟、ヘルダイバーはダークパレス（ラスダン）の水のアミュレットから行くフロアに出現する。

Q.P S 2でやるとフリーズが多いのですが・・・

A.P S 2でやるとフリーズしやすい。特に型番が30000台の人は注意。

P S 1を持っている人は1でのプレイを推奨。基本対策はこまめなセーブ。詳細は<フリーズ対策>参照。

また、P S o n e B o o k s 版（スクエニから出た廉価版）は改善されている模様なので買い換えるのも手。

Q.ラーの鏡って何に使うんですか？

A.戦闘中に使うと敵のモシャスが解ける。他に重要な使い道は特にナン

Q.ダンビラムーチョ・おどる宝石の心が欲しいので、どこに出るか教えてください。

A.ダンビラ アボンのトンネル、おどる宝石 コスタールの大灯台とホビットの洞窟。

マーディラス「像より入りて十字を切れ」の歩き方

宝箱・階段は避けて通ること  
像

6名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:21:47

ID:MoInZwQc0

【DQ7のバグ一覧】

・フォロッド城にカラクリ兵が攻めてきたとき、まず1体倒し、このあと門の前にいるやつに話しかけてから城に入ろうとすると停止する。なのでこいつに話しかけずに城に入るべし。一度入れば止まらないので、その後戻って話しかけたら大丈夫。

初めてダーマに行ったとき（魔物に占拠されてる状態）にダーマの入ってすぐ左右にある上り階段を階段の真ん中に人がいる状態にもかかわらず無理に上がることができる。しかし一階に戻ることができなくなり（ルーラ・リレイトも無理）、リセットするしかなくなる。

これは廉価版でも修正されていないようなので注意！！

・ナイラ川南の魔王像イベントクリア後、砂漠の城に学者を放置して現代発掘現場に戻るとなぜか学者がいる。話しかけてみると（この時点でアウト）また仲間になってしまう。

過去に戻って砂漠の城の学者に話しかけてみてもストーリーが進展せず（本来なら金と手紙を貰える）

ハマってしまう。そのままゲームを進められる場合もあるらしいが、ペペのハーブ園イベント終了後に

透明人間化してしまい、結局石版が取れなくなるためアウト。

こうなってしまったらメモリーカードをスクエニに送ってデータ修正してもらえ。

・現代ハーメリアでアズモフ博士からの依頼で、山奥の塔の頂上にいる魔物を倒しに行くとき、B1Fにいるキングスライムと戦わず、スラっちに協力してもらわずに頂上に着いてしまうと

（やり方は省略）、視界がおかしいことになってハマってしまう。

・メザレで人魚の月と交換した「本物のじゅうたん」を使っても「まるまったまま」という表示が

出て飛べないことが稀にある。正規品を改造せずにプレイしているなら、本物のじゅうたんを取る前からやり直すか、スクエニに連絡してデータ修正してもらえ。

・移民の町を最終形態から特殊な町に変える時に、神様や、その他移民が町から消えてしまう

ことがある。一度移民の数を減らして町を最終形態以外に戻してから、また移民を増やすと復活する。

・フリーズは基本的にいつでもどこでも発生する危険性がある模様。

<http://plaza.harmonix.ne.jp/~nagai-3/dq7/db/enix.html>を読むか、

廉価版（販売元がSQUARE ENIXになっているやつ）でプレイするべし。

7 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:30:50

ID:MoInZwQc0

< 神界 >

スクウェアエニックスのドラクエ公式サイト

<http://www.square-enix.co.jp/dragonquest/>

堀井雄二氏公式サイト

<http://www.pluto.dti.ne.jp/~yubon/>

アルテピアッツァ公式サイト

<http://www.artepiazza.com/>

すぎやまこういち氏公式サイト

<http://www.sugimania.com/>

ファミ通DQ7プレイ日記

[http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7\\_kore/0826.html](http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_kore/0826.html)（是枝良昌）

[http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7\\_midi/1102.html](http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_midi/1102.html)（服藤泰如）

[http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7\\_naga/0825.html](http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_naga/0825.html)（永田泰大）

< 2ちゃん発プレイ日記 >

『俺のFF・ドラクエ日記』専用書架

<http://www.geocities.jp/storarch/orenikki/orenikki.html>

8 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:34:31

ID:MoInZwQc0

【モンスターの心】

Aランク

リップス、 スライム

Bランク(1/64)

腐死体、はなカワセミ、ホイミスライム、リザードマン、サンダーラット、 エビルタートル、 キメラ

Cランク(1/73)

踊る宝石、 爆弾岩、 ミミック

Dランク(1/128)

ゴーレム、ダンピラ、 ゲリュオン、 バーサーカー、 いどまじん

Eランク(1/256)

死神貴族、プロトキラー、呪ランプ、 ドラゴスライム、 アンドリアル

Fランク(1/512)

フライングデビル

Gランク(1/1024)

ギャオース、ダークビジョップ、まじんブドウ、ローズバトラー、ギガミュータント、 虹孔雀

落とさないモンスター

ヘルバトラー、 コスモファントム、 プラチナキング、デスマシーン、エビルエスターク

ラキパネで入手可

カジノ景品で入手可

ちいさなメダル110枚

エビルエスターク、デスマシーンは入手不可

9 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 09:36:27  
ID:MoInZwQc0  
以上テンプレ

10 名前：名前がない@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/06/30(月) 10:07:32 ID:52DsySGZ0  
>>1  
乙~

11 名前：名前がない@ただの名無しのような[糞ゲースレ晒しage] 投稿日：2008/06/30(月)  
11:43:48 ID:r85Bmfr1O

そりゃそうだよなあ  
世界で大ヒットのFFと糞日本でショボショボやってるクソゲーだもんな  
DQは北米Dragon Warrior たったの17万本ww  
信者はこの結果とともに沈んでください。

まあこのスレひとつお見ただけどDQ信者が哀れなほど頑張ってるね  
ま 俺が言いたかったのはDQ信者は哀れで盲目でかわいそうな廃人だったということだよ

DQに良い所ってあるの？狂信者は怖いですね  
大して面白くも無いクソゲーを脳内補完しながらプレイしてるとかかわいそうで涙が出てくるね  
早くFFに乗り換える事をおすすめしますよ

12 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 16:56:16  
ID:XD1kZA/H0  
>>1  
乙です

13 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 17:36:53  
ID:/vkNoYW00  
職業キャラによって縛ってる人って  
どんな風にしてる？

14 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 17:38:32  
ID:52DsySGZ0  
主人公・アイラ 戦士系  
マリベル 魔道士系  
ガボ・メルビン お笑い系

15 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 17:52:12  
ID:/vkNoYW00  
>>14  
お笑い系二人って多くない？  
役立たずが二人もw  
楽しいかも知れんけど

16 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 21:35:33  
ID:P29DMFbl0  
性能的にはマリベル以外全員武器持って戦うタイプなんだよな  
バランス悪いから、アイラがMPと素早さ特化の踊り子系だったらと今でも思う  
まあ、それだとキーファの子孫やらユバールの剣やらの設定が

生きてこないからしょうがないんだらうけど

17 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 21:46:00  
ID:MP/H37fK0

>>1乙

ついでに関連スレを貼っておく

【DQ7】ドラクエ7を見直してみるスレ冒険の書4

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1209323778/>  
マリベルむかつく!!! 16

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1204720327/>

【神の】DQ7・アイラを愛でるスレ【踊り手】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1141355941/>

【猛毒の霧】ヘルバオム【マホトーン】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1199790388/>

18 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 22:29:04  
ID:N21+upO90

戦士系...主人公、アイラ

魔法使い系...マリベル

万能型...メール便

テリー系...ゲボ

19 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 22:49:42  
ID:kw4XFQ+OO

3人で旅する時間が長いからテリーほど酷くはないがな

20 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 23:02:08  
ID:HHL7blpf0

なるほど、テリーってそういう意味か

21 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 23:05:04  
ID:nRXYZ00t0

序盤はガボの特技が輝く時だしな

22 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 00:30:10 ID:sYUEcwba0  
テリーはアイラだろ

23 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 01:06:13 ID:Nlvz54lwO  
すみません、前スレで教えてくださった方どうもありがとうございました。早速聖者のよろい手に入れる事ができました。

これで帰れると思いき遺跡を出ようとしたのですがキーファが早く中に入ろうぜといいますが他に何かあるんでしょうか？

もしかして4人の賢者の銅像がある間のトビラに何かあるのでしょうか？

どういったカラクリなのかさっぱり検討つかないのですが

どなたか心優しき先生方ご教授願います

セーブができなくて困ってます

24 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 01:25:26 ID:Nlvz54lwO  
第一～第四聖者にそれぞれ兜、盾、剣、鎧の順で試してみても何も変化がありませんでした

4人の聖者が守ってる扉を開くにはどうすればよいのでしょうか？

25 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 01:36:44  
ID:c5dtplHe0

>>1

乙

26 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 01:58:21  
ID:Xj5m8DsV0

>>24

順番が違うんじゃないかな。  
色々試してみよう。

27 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 05:46:43  
ID:B9Repr1HO

前スレおもしろかった

聖者~のやつってどこかにヒントみたいなのがあったはず

28 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 07:22:50  
ID:vRPYojFH0

風の神殿にうんざり...  
リレミトできないし...

29 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 07:25:38 ID:pgy3FHUMO

テンプレ補足

このスレッドでは、「フラグ」が特殊な意味で使われているので注意してください。  
「フラグ」= 罨、失敗

30 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 13:34:25  
ID:Kg4jMCFjO

エンゴウに行く為の石板がどうしても1つみつきりません  
いろいろまわる過ぎて訳解んなくなってきた  
神降臨求む！

31 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 14:02:17  
ID:AOKogKCnO

サイトみるか、学校行きなさい

32 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 14:06:02  
ID:vFLkJNF60

ヘルクラウダー戦でメダパニダンスとか言われてるけど、  
ほしのかげらを使うのはオレだけか？

33 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 14:24:00 ID:Kg4jMCFjO  
ヒントだけでもください。

34 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 14:32:55  
ID:j6dtFqkL0

>>33

ウッドパルナ・東の塔（過去）1Fの宝箱  
カラストーン採掘場（現代）B7の宝箱  
グランエスタード城（現代）水路の奥の隠し部屋の宝箱

35 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 15:19:52  
ID:Kg4jMCFjO

採掘場入れません。

何かオレ忘れてるのか？

36 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 15:35:20  
ID:+wsHJ3imO

忘れてるかどうかなんか知らねえよ。黙ってサイト見るなり本屋行って攻略本でも買ってこい、  
つか質問は質問スレでっての読めないの？

37 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 15:43:47 ID:Kg4jMCFjO  
それが出来ればそうしてます！  
この板初めてだったもので  
てか質問スレ行きますね。  
ありがとうございます

38 名前：齋藤食堂 dQtI0OfWxl [] 投稿日：2008/07/01(火) 17:19:26 ID:cLiYqyGPO  
そんな序盤で詰まってるなら先が思いやられるぜ

39 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 18:05:53 ID:pgy3FHUMO

>>38  
ひさしぶり

40 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 19:08:00  
ID:GfhOenis0  
最近プレイしててあったとても悲しいこと  
100コインスロットで777来たのでとにかくセーブしようと思ったらボーナスゲームの最中にフリーズした・・・

41 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 19:26:47  
ID:Xj5m8DsV0  
>>40  
それは酷いw

42 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/01(火) 19:55:41 ID:wAIPRyHcO  
俺はラスボス倒す前に全員に

はぐれメタルの剣  
神秘の鎧  
はぐれメタルの縦  
はぐれメタルヘルム  
ほしふる腕輪

で突入するぜv(o^ ^o)v  
マリベルは別だが...

43 名前：齋藤 dQtI0OfWxl [] 投稿日：2008/07/01(火) 20:06:53 ID:cLiYqyGPO  
敢えてつっこまないからな！

44 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 20:10:20  
ID:07g7C/UK0  
>>42  
縦じゃなくて盾でしょ？

45 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/01(火) 21:10:38  
ID:oYmaoPSW0  
俺



56 名前：齋藤 dQtlOOfWxl [] 投稿日：2008/07/02(水) 18:28:29 ID:xP2jcEvkO

そうですね

ドラクエ7の場合は魔法使いの5段階目ですね

57 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 21:27:08

ID:vr2JQqL5O

アルテマソード強いね

つるぎのまいで40×4ダメージの敵を600ダメージで一撃だった

たたかひの歌とスクルトってどっちが有効？

つるぎのまいとばくれつけんだと

つるぎのまい>ばくれつけん

こんな感じだね

58 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 21:53:54

ID:QOH6GUyy0

>>57

効果は同じ 消費MPの関係でたたかひの歌が勝る

・・・答えておいてなんだけど、歌系ってマホトーンとかで封じられたっけ？

59 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 22:12:43

ID:vr2JQqL5O

>>58

サンクス

60 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 22:31:08

ID:SGDHQW8j0

「第3回全板人気トーナメント」選対より失礼します

たびたびお騒がせして、申し訳ありません。

現在2ちゃんねるでは、3年に一度の「全板人気トーナメント」が開催中です。

当板は5月18日に一次予選を、6月2日に二次予選を、6月18日に本戦一回戦を通過いたしました！

本戦二回戦、当板の出場は7月3日。

相手は、「ノートPC板」「ヒッキー板」という強豪。浮動票を食い合う、熾烈な戦いになると予想されています。

しかし、前大会の第2回において、同じ二回戦で、ごく僅差で敗れた雪辱を晴らし、

一步でも、このFF・ドラクエ板を、前方へ進めたい。

その思いから、せっかくお楽しみのところを割り込む迷惑を知りつつ、皆さんの力をお借りに参りました。

7月3日 1：00～23：00

FF・ドラクエ板に、あなたの一票を！

<投票方法は以下の通りです>

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1214403721/609>

投票に使える、楽しいAAを多数用意しています！

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1214403721/634>

上記以外にも、お好きなAAを使いたい場合や

その他、投票などでわからない点は、お気軽に以下のスレでご質問ください。

【FFDQ次戦7/3】第3回全板人気トナメ15【人員募集】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1214403721/>

なお、絵師さんやAA職人さん、一緒にネタや文章を考えてくれる方を、引き続き必死で募集しております。

ご一緒にトナメを盛り上げてくださる方、ぜひ、トナメスレにお越し下さい。

61 名前：齋藤 dQtlOOfWxl [] 投稿日：2008/07/03(木) 15:04:09 ID:b7/wTh2UO  
あとはまじんブドウだけだ！

62 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/07/03(木) 15:13:05 ID:y0jInf8iO  
たしか封じられないよ

63 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 17:14:57  
ID:vE3e+6K90

>>13

少し返答がズレてるかも知れないが

主：第一に力を活かす事を考える。MPを使う技は意識して取らずとも上級職への布石だけでMPを遊ばせない程度には揃う

マ：最初はMPを活かす事を考える。MPを使わない技も後から取るけど、力を必要とする物は避けるべし

ガ：能力的にはパッとしないので、他の味方が取らない職業を消去法で判断してそれを取る

メ：力とMPの両方を活かしたい。両方を活かそうとすると行き着く最上級職は勇者だが、それで構わない（寧ろ賢者と武闘家の両方を押さえる事の方が重要）

ア：能力的にはパッとしないので、他の味方が取らない職業を消去法で判断してそれを取る

そして、上級職に繋がりそうにないモンスターの心はガボかアイラに使うと言った具合

64 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2008/07/03(木) 17:31:50 ID:7TP7DnaF0  
俺のモンスター職の割り振り(上級モンスター)

主：デスマシーン、エビルエスターク、プラチナキング

ア：にじくじゃく

ガ：ギガミュタント

マ：ローズバトラー、ダークビショップ、まじんブドウ

メ：なし

65 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 18:10:59  
ID:xV5pu7Mq0

メルビン涙目w

66 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 18:15:10  
ID:vE3e+6K90

・・・そう言えば

宝箱から手に入るモンスターの心だけで『にじくじゃく』行けるんだよな

そう考えたら

雑魚戦での心集めも要らないし

力もMPも両方ともパッとしてなくても攻撃力最強クラス

そういう夢のような職業が『にじくじゃく』って事になる

これはパッとしないアイラかガボに、モンスターの心をつぎ込めと言う事だろうな

67 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 18:18:12  
ID:iBReZ6pS0

メルビンは心を使ってプラチナキングで仁王立ちかな。

HPが高いから。

仁王立ちなら素早さの低さ気にならないしね。  
メタルキング武具フルセットとあわせて持たせてる。

68 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 18:45:32  
ID:OLA+qiNr0  
モンスター職には一度も付いたことない。

69 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 00:06:52  
ID:CLMwrjGc0  
今日もレプレサックでバーサーカーの心を探す旅が始まる・・・  
全般的にドロップ率を倍にしてほしいよなあ。

70 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/04(金) 00:45:35 ID:6jb8xDvHO  
>>68  
俺はカジノで手に入るにんにくじゃくだけはついたな

71 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 10:59:50  
ID:ddLUVKNn0  
エビルエスタークやデスマシーン、ブラキンの耐性は異常だな。

>>69  
バーサーカーはカジノで良いんじゃない？

72 名前：齋藤 dQtI0OfWxl [] 投稿日：2008/07/04(金) 11:03:55 ID:XRmHMkQ2O  
バーサーカーはパネルで腐るほどとれるな

73 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 18:27:13  
ID:z8skPVVGO  
熟練度って強い敵を倒す方が稼げるの？一緒？

74 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 18:57:37  
ID:OQp25LzjO  
職業熟練度は1戦闘ごとに各キャラ1ポイント  
どんなに強い敵を倒しても同じ  
ただ、あまりに弱い敵だと熟練度はあがらん

75 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 19:27:44  
ID:N5Ktyjab0  
クレージュのスライムは上がったはず

76 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 19:45:53  
ID:v1PZq83N0  
仕様をぶっちゃけてしまいますと  
強いモンスターではなく  
強いエリア、というので判定してますから

77 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 21:08:10  
ID:q91dzUk40  
モンスター職はガボ限定にしようかな

78 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 21:08:59  
ID:FGvSbEiS0  
魔法戦士ってある意味なるの難しい気がする。  
戦士系のキャラに魔法使いやらせたり、  
魔法系のキャラに戦士やらせたりしないっていうか。

79 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/04(金) 22:25:02 ID:8of2t5HE0

>>78

魔法戦士ほど意味の無い職業ないよな  
力の弱いマリベルにメラゾーマ覚えさせるぐらい

80 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/04(金) 22:35:43  
ID:FGvSbEiS0  
バイキルト+ 斬りは強力だと思うけど

81 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 03:42:46  
ID:qM6av/R50  
魔法戦士とかFFの赤魔導士が好きなんだけど、大抵中途半端で使いにくいんだよな...

82 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 07:15:13  
ID:UJw0a4MkO  
結構新モンスターは出てきたはずなのに印象に残ったヤツが全くない。

83 名前： dQtlOOfWxl [sage] 投稿日：2008/07/05(土) 09:49:26 ID:yPj4oszPO  
DQ6の魔法戦士に比べればまし  
DQ7のは勇者にさせるための通過点になるが、6だとバトルマスター、賢者、スーパースターでしか勇者になれないからね(主人公はそのうち一つでいいんだけど)

84 名前： dQtlOOfWxl [sage] 投稿日：2008/07/05(土) 09:57:21 ID:yPj4oszPO  
レンジャー忘れてたわ

85 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 12:14:56  
ID:qM6av/R50  
あれ、マジで新モンスって何がいたっけ？

ナスビ・ダンビラムーチョ・ナイトリッチ・フライングデビルとかは7からだっけ...？

86 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 15:17:43  
ID:IA+Hllfs0  
初回プレイ中だけど、誰をお留守番させるか悩むな  
マリベルとアイラは絶対固定だが他の2人が微妙だ  
ガボもメルビンの両方とも万能型に育てて、ガボは真空波で殲滅役として、メルビンは盾役としてそれぞれ使い勝手がいい  
キャラの気に入具合からいってメルビンを外す予定だったが、メルビンのお留守番時のメッセージを聞いてちょっと戸惑ってる  
物語性からいってメルビンも戦わせてやりたい気も湧いてきた  
どうしようかなあ

87 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 15:24:52  
ID:61p1QfA40  
緑色の人にすれば？

88 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 15:31:20  
ID:sKanQvH20

>>85  
加えてジェネラルダンテ、土偶戦士(新規グラ)、モンスターズ逆輸入組  
木彫りの騎士(名前忘れた)、雷鼠・・・けっこうあるはず

>>86

初回プレイなら職歴と装備品重視かな  
固有ステは気にするというより、たぶんそれを参考に職を組んでると思うので  
結局職歴といっしょに考慮できる

職歴有利・・・ガボ

装備有利(?)・・・アイラ  
バランス・・・メルビン  
嫁・・・マリベル

89 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 18:06:46  
ID:2u2/VKz90  
セーブ中にフリーズした・・・orz

90 名前： dQtlOOfWxl [] 投稿日：2008/07/05(土) 18:20:18 ID:yPj4oszPO  
W W W W W

91 名前：名前がない@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/07/05(土) 18:23:55 ID:gMk1xBGsO  
俺はフリーズがひどいからやめたぜ  
おかげで最近では円形脱毛症もめっきりなくなったぜよ

92 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 18:24:55  
ID:rIJcEGjF0  
MAP切り替え中とかボス戦後とかなら分かるがセーブ中はPS2の問題じゃないか？

93 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 18:26:11  
ID:qM6av/R5O  
>>88

モンスターズからの逆輸入なんてのもあったのか  
改めてみると、モンスターデザインは6辺りから？少し方向性が変わったように思えるな

>>89  
(-人-)かめ...

94 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 19:52:42  
ID:DYLVwvu80  
>>86

装備品を考えるとアイラメルビンは確定  
残り2人で考えると僅差でマリベル>ガボか。個人的嗜好を挟むなら「そもそもマリベル外すな」  
だけど。  
しかし一番長くいるだけあってガボの特技が結構充実しているなら悩みどころか。

95 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 19:53:51  
ID:RoArHSID0  
マリベルは裸にして下着姿で家に置いとくべき

96 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 20:03:46  
ID:n85kmBRS0  
>>86

マ：装備微妙、力が弱い、素早く且つMPが多い（敵のプレスの前にフバーハが張れる）  
ガ：素早いだけ、装備微妙、職歴だけは一番優れているかも  
メ：ステータス最強、装備優秀、素早さの低さは戦術的には寧ろ長所  
ア：装備優秀、ステ中途半端

97 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 21:56:01  
ID:vXUzyTi2O  
メタルスライムにアルテマソードきくんだね  
メタル斬りは1ダメージだし  
今まで、まじん斬りの運ヒットで倒してた

98 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/05(土) 23:10:03  
ID:sKanQvH20  
>>97

アルテマソードの威力は  
(600~700)-Def だからね メタルスライムは確か500くらいだったから貫通する  
はぐれメタル以上は通らないけど

99 名前：86[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 00:43:12 ID:iAArOgHj0

>>88>>94>>96

アドバイスサンクス

楽勝になるのが嫌だったから、序盤から必要以上にレベルや職歴をあげないようにしてたので、  
ガボとメルビンの職歴の差はあまりない

せいぜい職業半分程度

だから、ガボのメリットが弱まると思いきや、これからも必要以上に上げるつもりもないから、なお  
さらこの差が大きくなりそう

メルビンがこれから真空波覚えてガボの代わりになるのは無理そうだし

100 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 01:37:38

ID:pxzPV+CEO

石板？の、過去のさんごの洞窟ってどうやっていくの？

橋壊れてるから、過去からいけないし

101 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 05:05:10

ID:qqj9riSN0

>>100

>>4

102 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 06:31:24

ID:pxzPV+CEO

>>101

天上の神殿からさんごの洞窟行けないんです...

石板使う所が見当たらない

103 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 07:22:06

ID:AH3beY6W0

>>99

それ以降のダンジョンでは真空波などクソの役にも立たんぞよ、クレージュでの熟練度稼ぎにはそ  
こそこ有用だけど

104 名前： dQtI0OfWxl [] 投稿日：2008/07/06(日) 09:15:18 ID:Qaw8TnZ+O

>>102

よく探せ

っていうか一度行った場所なんだから思い出せ

105 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/06(日) 16:46:18

ID:bkYfnsQQO

>>95

裸なのに下着姿とはこれいかに

106 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/07(月) 00:10:38

ID:F2AqMsRE0

>>103

ガボの真空波で足りなくなったら

+ マリベルの真空波で、と足してけば良からうに

3人の真空波で足りなくなった頃はガボが岩石落としを・・・と

このパターンでツライと思ったことは無いな

107 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/07(月) 03:24:38

ID:R7m9FE1+0

MP消費無しで岩石落とし・真空波以上のダメージを求めると

息系統しか無いんじゃないの？

そうなるとギャオース、ギガミュ、にじくじゃく辺りか。

にじくじゃくはカジノで幾らでも手に入るが後の二つは心集めがしんどいな。

108 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/07(月) 10:15:49

ID:4qJDCtH/0

岩石落としや真空破を全員でするより

雄叫びやゆりかごの歌を混ぜる方が良いんじゃないかなあ。

あんこくまどうにも効くよね。雄叫び。

109 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/07(月) 11:43:31

ID:RISBwd4e0

>>86

平等に交代させながら使え

せっかく5人しか居ないのに、一人だけ干したりすんな

110 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/07(月) 23:23:25

ID:+t/rpR2gO

主人公 盗賊

マリベル 魔法使い

ガボ 武道家

現在リードロード。

異次元空間内の魔物が強く、はやくマリベルを魔法使いから脱出させるべくレベル上げ中

魔法使いに転職させてからマリベルがよく死にます。

でも賢者が欲しいから我慢。

キーファが非常に恨めしい

彼がいててくれたらいいバランスだったのに...

111 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 10:53:29

ID:r6ez7S060

マリベル魔法使いのときだけは

素直に熟練度上げした方がいいよな

あの弱さは異常

112 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 12:13:39

ID:HBxU2oyc0

ハーメリアで弱い職業だとハマると聞いて、

付き飛ばしを駆使しながらダーマ周辺で弱い職業から順にマスターしていった。

いまでは(プロビナ)すっかり3人ゴッドハンドです。ありがとうございました。

113 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 13:17:38

ID:uOWlrPNfO

過去のコスタールでホビットさんの所に石盤取りに行った後攻略サイトには洞窟内で王様に会うって書いてたんですけど何処に居るんですか？

114 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 13:21:59

ID:n/ccejKX0

全員に話しかけたら分かる

115 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 13:57:16

ID:vNgbS0up0

マリベル賢者でベホマラーとかザオリク覚えて  
強さ実感してきた頃にパパが倒れる

116 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 14:54:40

ID:uOWlrPNfO

>>114

あざっす！ 現在にも行って探してみました^^;

117 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 18:47:05

ID:IZDBc/lk0

プレステゲームソフト「ドラクエ・7」やってたら AV女優・相崎琴音ちゃんに そっくりな雑魚モンスターがいた。

118 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 22:10:20

ID:bE4yzq7DO

発売当時に一回したきりなので本当にいろいろ忘れてた マリベル僧侶にしてどうにかリードロードクリア

>>112の書き込みでいやな予感がし、ハーメリア前に全員上級職に成功

あまりにも単調な作業、死ぬかと思った

てゆうか海底神殿の敵、つよすぎじゃない？

ヘルダイバーに涙目です

あと、ダンジョン長い

かなりお金たまったから防具買い換えたいんだけど売ってなくてまた涙目

119 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 23:01:42

ID:UHKllyPh0

ヘルダイバーは天使のレオタード落とすから、ラッキーと思う位にかまえてないとイカン！

120 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/08(火) 23:45:14

ID:bE4yzq7DO

>>119

(`´)まじで！？

ちょっとやる気でできた

121 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 07:41:08

ID:U/V5a82O0

>>119=120

1回レオタード出てびびった記憶がある。あの段階で  
マリベルの守備力が一気に50くらい増えて吹いたw

122 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 08:14:24

ID:rOD7hW3L0

ヘルダイバーは混乱耐性が低いので星のかけらやメダパニダンスを使おう

ちなみに、真空耐性が完璧なので  
全員パラディンで真空波覚えて俺tueeeeeeeやってると  
ここで目が点になる

123 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 08:38:31  
ID:9IAe1aVQO

>>121

それは吹くねww

いいなあ...

いまマリベルがそんなに強化できたらいふことないよ。  
先頭にする勢いだよ

124 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 08:45:23  
ID:9IAe1aVQO

>>122

ガボがいくら雄叫びあげてもヘルダイバーだけあまり効かないんだよね。

なのに混乱は効くんだww

ほしのかけら塔で売ってたかな。

ヘルダイバーが倒しやすくなればまだ楽になるんだけどな

ちなみに現在

主 海賊がいたについたころ

ガ バトルマスターがいたについたころ

マリ 賢者、ベホマ覚えたころ

後々マリベルをパラディンにするつもりだけど、いつになるのやら(・　・')

125 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/09(水) 10:16:05 ID:8hAf9+QP0

やっぱりガボだけ職歴が飛びぬけてくるんだよなあ・・・  
でも装備とか微妙すぎるし

話変わるけど移民あらくれが出やすいなここみたいなのこってあった？

126 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 10:55:21  
ID:z1BT6NNSO

特にそういう法則ないと思うけど...まあ

グランエスタードか

リードロードあたりで

よく見かけた気がする

127 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/09(水) 10:58:17 ID:8hAf9+QP0

>>126

一応全部の町を回ってはセーブロードしてやってるんだがグランエスタードなんか人すら出ない  
ぜw

グランドスラムのために後はあらくれ2人だけなんだが後2人がどうしてもでないlorz  
セーブデータによって出る種類と人数が決まってるって情報はガチなのか？

128 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 11:16:27  
ID:z1BT6NNSO

そんな情報があった

とは...。でもたぶん最後は運なんだろうけどね

129 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/09(水) 11:43:31 ID:8hAf9+QP0

間違いない

とりあえずやっとマーディラスで一人出て後一人

あらくれ二人探し初めてから30時間突破だぜ

130 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 13:02:01

ID:6DjlxuE10

ヘルダイバーは何故か急所突きが良く効くね。

>>127

人数が増えると最初の方の出現ポイントでは出現率が

極端に下がるってどこかで見たな。

131 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 18:48:45

ID:QnrjO366O

>>129

街に荒くれ何人いるんだ？

132 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 21:45:48

ID:4zxKVI1o0

サンダーラットって心落としやすいはずだよな...？

全然落とさなくてももう嫌になってきたんだけど

ダンピラは10分くらいで落とすのに...

133 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 21:51:20

ID:7Wwx4wKu0

>>132

同じ感想をホイミスライムに抱いてるのが俺だ。

134 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 22:43:55

ID:E3BNhx40

>>133

ホイミスライムはクレージュで経験値稼ぎのついでにやると簡単に集まる

レレル上げたくないって意見は知らん

135 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/09(水) 23:52:10

ID:o7hCn8ff0

珊瑚の洞窟(だっけ?)で熟練度稼ぎしてると

エビルタートルの心でいっぱいになるのがなんとも言えん

136 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 01:30:07

ID:PZ92uk7GO

オルゴデミーラ 精霊復活 2回目オルゴデミーラ行く前に上級職ついとくか ルーラ まっくろ

俺の5時間が...

137 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 02:03:47

ID:Pz/TBYfLO

メルビンTUEEEeE!!

パラメータのよさSUGeEEE!

138 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 06:23:57  
ID:lZa0lduM0  
>>133  
ホイミンを抱いてるのかァァァ

139 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 07:04:56  
ID:zzvxUKESO  
フバーハ覚えるのがダル過ぎてくじけたよ。

140 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 08:14:48  
ID:s7AW+Ck8O  
>>139  
とりあえず移民の町を最終段階にして、えいゆうの杖を使うって手もある。

141 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 08:15:25  
ID:3VK7SYCSO  
フバーハってそんな必要な呪文か？

142 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 08:36:33  
ID:UugmsgqO0  
全員がモンスター職になれば問題ないかな

143 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 09:23:09  
ID:Pz/TBYfLO  
リードロード、バロックタワー最上階で感動して泣いた

ええ話や

144 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 10:55:16  
ID:boahdL+d0  
7って女の子を悪者から助けるシーンあったっけ？  
エピソードが多すぎて咄嗟に思い出せないんだけど  
もしあればDQシリーズ全部にそのシーンがあることになる

145 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 11:05:44  
ID:+ncjvJ8a0  
砂漠の女王を救わなかったっけ。  
砂漠の戦士さんと一緒に。

あとはまあ、フォズもそんな感じな気がするが。

マーディラスで女の子のメラがメディルの使いにあたった時は、  
助けたのって主人公でなく神父だっけ？

146 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 11:16:28  
ID:boahdL+d0  
あーそうだそうだ、フォズたんを忘れるとは迂闊だったw  
砂漠の女王もそうだな

マーディラスの女の子は主人公じゃなかったと思う

147 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 12:08:19 ID:azEIOr2F0  
>>131  
7人だけ

148 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 12:16:19 ID:azEIOr2F0 >>130

じゃあ最後のほうはずっとコスタールの3ヶ所で探してるほうが効率いいってことか？

149 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 12:58:41 ID:azEIOr2F0  
苦節34時間やっと大神殿で8人目のあらくれに会えました皆さんありがとうございます  
これから残りの住民埋めてグランドスラムでヒャhhhhhhhhhhhhhhhhhhッホウウウウウウウウウウウウウウウウウウ

150 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 13:07:28  
ID:jHAjas+J0  
荒くれてDQNってことなの？

151 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 13:22:37 ID:azEIOr2F0 >>150  
勇者のお父さんのこと

152 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 13:28:02  
ID:HnbNoTYDO  
ギュイオン又修道院だっけ？  
具体的な内容は忘れたけど  
( ; ; )ブツなイベント。

鬱とか、腹立つイベント多い だけど、あれは唯一泣いたよ、  
それが見れる条件ってなんだっけ？

153 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 13:58:49 ID:Pz/TBYfLO  
過去リードロードでタイムマスター倒したあと橋を渡ってメモリアリーフ～修道院に行くと見れるよ！  
リンダのお墓の文字せつなす。  
あそこからペペのハーブ園が本当によく見えるんだよね( ; ; )

154 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 14:17:27 ID:azEIOr2F0  
プラチナキングの心はメルビンでF A？

155 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 17:33:17 ID:l09U+KFr0  
たった今クリア。

どとうのひつじ強すぎて笑った  
キーファ最後あんな方法で手紙伝わると思ってんのか

156 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 18:25:42  
ID:4aoYSWjj0  
色んな方法を取ったんじゃないか？  
海に流すのも一つの手段で

157 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 18:41:01  
ID:+6GQfuu20  
そー言えば過去にグランエスタード島ってあったっけ？

158 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/10(木) 18:42:53 ID:l09U+KFr0  
今後世界中の海から同じ石版が大量に発見されたりしてな

159 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 19:06:06

ID:fgeRu4YK0

長い年月たてば岩礁と荒波で丸くなるかコナゴナになるよな？普通(-.-)y~~~~

160 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 22:29:26

ID:K003hCeq0

オリハルコンの石版だから大丈夫

161 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/10(木) 22:30:34

ID:r6ZPI+Dc0

オリハルコンだろうがダイヤだって削れるだろ

162 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 00:56:16

ID:vlk/wHWxO

過去のダイアラックでイベント終了した後にどうやって現在のダイアラックに行くんでしょうか？

163 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 01:04:09

ID:rphw0BgD0

お前は今までどうやって現代の海を移動してたんだよ

164 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 01:42:42

ID:vlk/wHWxO

海でヒントなしは無理です(泣)

165 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 01:53:51 ID:AHFs55E/O

地図をよくみてみるんだ

166 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 01:54:02

ID:rphw0BgD0

大体他の人に話を聞くという発想はないのか？

RPGの基本だろ

あと地図の存在価値ってなんだろうな本当に

167 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 02:28:17

ID:vlk/wHWxO

地図があることに今気付きました！ありがとうございました！

168 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 02:36:37

ID:Vcay4/ddO

地図なしでウッドパルナやエンゴウを発見してきたのかw

169 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 10:10:31

ID:n3J68rk0O

序盤のキーファとの神殿散策

発売当時は何時間もかかって相当苦労した記憶だったけど

最近また最初からやったら、なんとなく覚えてたみたいで

25分で神殿クリアできた。これいかに。

170 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 12:13:57

ID:B8/pU+FS0

何回もやり直せば5分でクリアできるだろw

171 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 12:34:55

ID:smrN4D4u0

>>170

5分は無理だと思う

172 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 13:29:53

ID:OQ07ZMYkO

神殿で丸1日かかった。フラグへし折られた気分。

173 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 13:58:15

ID:2qGloAYXO

7やり直そうかなと思ったときに、エンゴウあたりまでのつまんなさを思い出すと萎えるよな

ダーマ神殿からが面白い

174 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 14:01:55

ID:B8/pU+FS0

デスマシーンの強さを思い出すと・・・

175 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 14:06:41

ID:6cXUYED40

デスマシーンそんなに強くないと思うが  
薬草しっかりしてれば問題ないよね

176 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 14:10:18

ID:AWVoPhLyO

デスマシーンの本当の強さはフリーズにある

177 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 14:30:55

ID:Vcay4/ddO

必死になって倒した直後のフリーズはトラウマ

178 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 15:07:38

ID:ZmnNkYGZ0

フリーズはトラウマだなあ。

セリフのスクロールが遅くなってきたのを見て慌てて街に戻り、  
持ってくれ、持ってくれと祈りながら教会に入ったところで画面  
暗転したまま音楽が「ラーーーーー」ってなったときの  
絶望感と言ったら。

179 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 15:09:44 ID:AHFs55E/O

チビィ.....(; ;)

180 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 15:12:52

ID:8O/CSnh30

>>178

そういう場合はキャッシュへの読み込みが遅れているのだから、  
何もしない方が得策だと思うのだが・・・

181 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 15:20:35

ID:ZmnNkYGZ0

>>180

経験上、動きが遅くなってきたらフリーズフラグだから  
それで間一髪間に合ったことも何度かあったんだけどね。  
しばらく動かずにいたら元に戻るの？

182 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 15:28:42

ID:k16DzOPG0

マリベルとかって何歳なの？

183 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 15:41:10 ID:B6qBNpr20

マリベルはアルスと同じ年くらいじゃない？

184 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 15:48:04  
ID:AWVoPhLyO

てことは16か？

185 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:00:24  
ID:8O/CSnh30

>>181

よくわからんが、徐々に動きが遅くなるという方がオレには考えられんのだが．．．  
処理落ちじゃあるまいし、通常は起こりえないような気がするのだが．．．

フリーズするなら、負荷のかかるところ（描画処理）で起きる気がする。  
いったんバッファに入ってしまうと遅くなることは無いと思うんだよね。

スレッチスマソ

186 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:08:57  
ID:tu5Zd5RtO

マダンテと高いIMPがあればどんな敵でも最速かよ．．．

神様1ターン撃破とか鬼すぐるw

187 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:23:27  
ID:vlk/wHWxO

ドラクエやるのPS2の5以来だけどけっこう面白いね  
早く転職したいぜ！

188 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 16:27:50  
ID:OQ07ZMYkO

>>187

なかなかできないでゴンスよ。

189 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:32:06  
ID:V0mcjoUqO

メルビン仲間入りしたけど何に転職すればいいかな？

190 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:32:57  
ID:vlk/wHWxO

今カラクリ兵のボス倒して現代のカラクリ城にいるんですが、時間的にはまだまだ先かな？

191 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 16:38:04  
ID:ZmnNkYGZ0

>>185

ふつうは何の前触れもなくいきなり止まるもんなの？

1か所でずっとレベル上げの戦闘してたときもよくなったよ。

戦闘終了して「マリベルはレベルがあがった！300ゴールドを手に入れた」

とかのコマンド表示がノロノロになって、

フィールド画面に戻るときの暗転でそのまま止まったり。

そこを持ちこたえても町入るときと教会入るときの暗転がまたヒヤヒヤものだけど

そこさえ持ってくれたら無事セーブできる。ということがよくあった。

間に合わず178みたいになることもよくあった。

192 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:52:46  
ID:AWVoPhLyO

>>189

人にもよるけど俺はとりあえずホイミスライムにしてた

>>190

まだまだ先は長い...

193 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 16:52:57 ID:AHFs55E/O

ちょ

マリベルで離脱したっけ？

いま ものすごいショックを うけてるんですが

バイキルトとメラゾーマとザオリク 使えるのに.....

194 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 16:57:48  
ID:9aPmWZnoO

大丈夫だよおディスク2で帰ってくるからあ

195 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 17:44:24  
ID:rphw0BgD0

それだけ使えるなら、再加入した後も十分戦力になる

196 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 18:44:38  
ID:8O/CSnh30

むしろそれだけ育てていたら、マリベル抜けたくらいではゲーム進行が止まるほどの戦力ダウンにはならないから問題ないだろ。

197 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 19:04:18 ID:n3J68rk0O  
知ってた？マチルダ戦

攻撃せず逃げると、ハンクが一撃で殺しちゃうw

焦ったw

198 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 19:14:05  
ID:vlk/wHWxO

>>197

間違えて逃げる押したらイベント発生したから逃げないと終わらない戦闘だと思った

199 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 19:14:09  
ID:WXoxSEdXO

知らないのはお前だけだよクズ

200 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 19:14:19  
ID:smrN4D4u0

何を今更

201 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 19:28:04 ID:n3J68rk0O  
えーあれみんなでたこ殴りして殺すんじゃないかったっけ？

>>199なんでそうやって喧嘩腰なのやめてよ

202 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 19:30:50

ID:nNXMgxQrO  
>>201

199なんでそうやって喧嘩腰なのやめてよ  
可愛すぎてワタww

203 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 19:32:30  
ID:xQAPxePk0  
(\*・')

204 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 19:49:12  
ID:65nPNcCaO  
やっぱ

フォズ大神官  
グレーテ姫

だよな？

205 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 19:49:27  
ID:rphw0BgD0  
側室候補が？

206 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 20:04:35  
ID:smrN4D4u0  
>>202  
自演お疲れ様です (o・o)ゝ

207 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 20:10:20  
ID:8O/CSnh30  
>>197-200  
まっ、マジで！！  
3周くらいやってるけど、知らんかったorz  
4周目をしろということなのか(・・')

208 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 21:00:31  
ID:2zEKXGkTO  
コストルのパルで10回に7回くらいは獲れるようになったが井戸やドラゴ以外の中級の心の出現率低すぎ。  
前のデータがPS2のMEに移動してて本体今ないから久しぶりに最初からやったんだが、上級賢者だけで倒せるルゴ弱えええ!!の後の神様超強えええ!!つての無茶苦茶だよな

209 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/11(金) 22:52:38  
ID:YWZzoKWa0  
>>208  
日本語でおk

210 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 23:08:36  
ID:3I3B8/PJ0  
つまり

OH! MY! GOD!

ってことだろ

211 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/11(金) 23:12:01

ID:HM5b54Ev0

>>210

日本語でおk

212 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 00:04:49

ID:7HVwJ4Px0

ガボろくなもんしか装備できねーな  
全員そろったらこいつ外す事にするわ

213 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 00:09:36

ID:pgPwezL60

>>208

とっとと移民の町をカジノにすりゃいいじゃない。

214 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 07:18:16

ID:lZb9/sOtO

>>197

俺「(そんなイベントがあるとは)知らなかった」

215 名前： dQtI0OfWxl [] 投稿日：2008/07/12(土) 08:16:28 ID:Xk2Tp2SZO

切り替えていく

216 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 09:56:15

ID:xCTI55BO0

神さま強いって言うけど  
マジックバリアを覚えれば守備は完璧なんだよな

攻撃は怒涛と剣の舞かな

どっちが強いかわからんけど

217 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 09:59:51

ID:vwXQ7ZNt0

ダンビラの心が手にはいらねーっす  
この1/128って確率はドラクエ5のモンスターでいうと  
どれくらい仲間になりづらい確率なんだろか・・・

218 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 13:18:01

ID:4J4bB92IO

戦闘キャンセルしても熟練度って増えるの？

219 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 13:33:39

ID:NiFgLxhNO

>>218

それで増えてたら、ダーマ直後に全員勇者だろwww

220 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/12(土) 13:50:07 ID:d/5TzrWIO

>>216 全員、賢者はマスターさせた初級職でv35くらいで剣の舞は全員、羊使えるの一人でいったら煉獄連発で瞬殺されたよ。

221 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 13:52:15

ID:9I4/13sjO

>>217

キングスライムやベホマスライムぐらいかな

222 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 14:58:52

ID:qpcH0X8S0

>>220

レベルは45くらいまであげないと  
俺は倒せなかった

223 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 15:28:04  
ID:j+FxVUFS0

そこそこの強さでの神様戦はリアルラックが必要。  
何ターン攻撃で来るかでだいぶ違う。

224 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/12(土) 17:54:39  
ID:kqd84WLO0

神さま戦で何を一番使ったって時の砂

1ターン目サムシン出ない 時の砂  
1ターン目神さまジゴスパーク 時の砂  
1ターン目マリベル眠らされる 時の砂 みたいな

結局どんだけ頑張ってもレベル38までは倒せなかった

225 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 19:05:22  
ID:pgPwezL60

見た目と強さのギャップが凄いな。  
メタボで可愛い外見とは裏腹に攻撃は強力。  
強制睡眠が特に凶悪だ。

226 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 21:13:47  
ID:VRcNg5tT0

カジノあたらねえ

何回リセットさせる気だ

227 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 21:32:17  
ID:LGBjgUdcO

2000コインをポーカーのダブルアップで16万コインにした俺がきましたよ

228 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 22:23:35  
ID:Ao7/jKpzO

リンダリンダ～

しんくう波を3人に覚えさせた  
エフェクト短いし失敗ないから熟練度上げのとき役立つね

229 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/12(土) 23:39:17  
ID:eaZAbAoL0

かわいいかわいいマリベルちゃん、スーパースターに育成させた。・・・・メルビンさん、定年です。ごくろうさまでした。ゆっくり老後をお楽しみください。

230 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:18:33  
ID:yZs0/ED10

>>229

伝説の英雄なのに、漁村の富豪邸の留守番係ww

231 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:34:37  
ID:d3Q1eYJIO

いままであまり道に迷わなかったのに、魔空間の神殿で迷子になりましたorz

232 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:36:16  
ID:yZs0/ED10

>>231

あそこは迷子ポイントだね  
それまでのダンジョンがほぼ一本道だっただけに面食らう

233 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:36:49  
ID:zOx3JiA50

魔空間ってあれか魔王様がいるところか？  
像のところで迷ってるわけじゃないよな？

234 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:51:18  
ID:d3Q1eYJIO

>>231

やっぱ迷うよねw  
だんだん混乱してきたから今日はもうやめといた

>>232

魔王さまがいるとこだよ。  
突入するときの神VS魔王イベントみて、メルビン使い続ける決意固めた

一階、落とし穴の上を渡って、地下一階。そこから迷子になりました.....  
何周も同じとこ回ってる気がするよ。はあ。

235 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 00:56:26  
ID:zOx3JiA50

階段無いかい？

236 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:00:23  
ID:zOx3JiA50

あ、間違えた  
階段下りてないか？

237 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:09:52  
ID:d3Q1eYJIO

>>236

階段は降りたり上ったりしてました.....  
途中で意味不明になったから一度出たww

238 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:12:21  
ID:wFMGIWbZO

目の前に扉があったと思うんだけど

239 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:16:16  
ID:d3Q1eYJIO

扉？

や、見てないですorz

あれ.....？

見落としかな。  
階段はあまり上り下りしなくていいのかな。

240 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/13(日) 01:19:21 ID:k6Evxph8O

今日また1から始めたんだがorz  
キーファとの別れまで一気にセーブせずにやってたら...  
あとは分かるよなorz

241 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:22:14  
ID:yZs0/ED10  
>>240  
乙

DQ7ほどセーブの重要さを実感できるゲームはない

242 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 01:26:16  
ID:Fka8/WjvO  
>>240  
まあ7の醍醐味ってことで...

243 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 02:30:29  
ID:KXg+eBnlO  
移民で特殊な町を作るには、とりあえず最大まで大きくしてからじゃないとダメな感じ?

244 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 02:53:00  
ID:CqTQtGllO  
最初から特殊を作ってもいいけど  
とりあえず通常の最大にしか落ちていないアイテムやメダルがあるし、それからの方がいいと思う

別のメモリカードの移民と入れ替えればある程度楽になるしね

245 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 11:05:53  
ID:KXg+eBnlO  
大聖堂作りたくてシスターと神父20人集めたんだけど、できてないや。  
やっぱ最大まで都会にしてからじゃなきゃできなくないですか?

246 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 11:23:20  
ID:KXg+eBnlO  
自己解決しますた  
ようやく大聖堂になったんだが、よろず屋どこにある?質問ばっかですいませんm(\_\_)m

247 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/13(日) 17:13:59  
ID:syPC92MdO  
プレミアムバザーとグランドスラムしか興味はないぜ。  
暇があればガボたんの為に農場経営。

248 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 00:44:33  
ID:XcJI+AUVO  
Disk2に突入  
やばい  
7おもろすぎるww

249 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 00:47:15  
ID:qoAQdAhLO  
フリーズはふっかつのじゅもんの写し間違いよりタチが悪い。

ふっかつのじゅもんの写し間違いは、少なくともその前の所からスタートできるが、  
フリーズだとまた1からやり直し

250 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 01:07:35  
ID:MvcUWan7O  
誰か世界一高い塔てどこにあるか知らない？

一通り探し回ったんだけども見つからないの…。もう、疲れた！  
因みにメダル王の城にローズの家も見つからないlw  
誰か助けて  
これじゃあ眠れないよ…

251 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 01:10:24  
ID:7AKHsvho0

>>250  
そのメダル王の城の近所だよ。  
空飛ぶじゅうたんを使うんだ。

252 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 01:10:33  
ID:Koe+nTxUO  
つ都市伝説

253 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 01:11:30  
ID:f9T1jxZt0

>>250  
砂漠の北の方を探索してみよう。

254 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 01:40:51  
ID:MvcUWan7O  
教えてくれてありがとう(^人^;)   
じゃ、これからリプレイしてきまーす

見つければいいな～ ルルル

255 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 01:51:42  
ID:MvcUWan7O

>253 砂漠の北にはローズのおうちがあったよ  
メダル王の城も近くにあるの？

256 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 01:59:40  
ID:MvcUWan7O  
やっぱりみつからないあげorz

257 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 02:05:08  
ID:MvcUWan7O

やっぱりありがとう!!! 発見しますた!!! メダルきんぐ

258 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 06:37:05  
ID:dAs6tmkbO

フリーズすると1からやり直して？  
前回セーブした所から再会出来ないの？

259 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 09:35:58  
ID:/YjvmGVsO

>>258  
>>249はPS1用のメモカ持ってないんだろ、察してやれ

260 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 09:52:18 ID:ntgG6hYLO

disk2入れ替える前にきろくしたあと間違えて電源切った。  
でもまゝ大丈夫だろうとdisk2入れてまた再開しようとしたらセーブデータが壊れてます。  
ですって、もうひとつメルビン入れる前のデータがあったからそこからやり直すけどさ。

セーブって大切だよな。

261 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 10:32:49  
ID:lpZIM5QW0

冒険の書が呪いの曲にあわせて消えてしまうよりは遙かに良いのだが  
PS以降はバッテリーバックアップの時のような「いつ消えるか」感が足りない．．．  
オレはそれを考えれば許容範囲内だな。

スレッチだが、ここにバルキリープロファイルの初版をクリアした強者いる？

262 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 13:43:51  
ID:OgZtsM+jO

職業に就かせないニートプレイしてんだけど、  
ボスが緊張感あって良いです。

カマデウスで時の砂三回も使った。

俺は今祝福の杖を愛してるヤツ日本一です。

263 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:10:28  
ID:WlrX1eom0

賢者の石に浮気すんなよw

264 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:28:49  
ID:SY9SynML0

武器や防具が装備できなくなるわけでもないし  
ルカニラリホーザオラルと一通り揃ってるから  
そんなに困らないよね

265 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 14:32:04  
ID:7dGE0XoEO

べつに7に限った事じゃないんだけどさあ  
皆は武器や防具の装備品  
行く土地土地で最強にしてる？例えば石版で新しい街行ったら、  
そこで買える最強の武器をパーティ全員に揃えてる？  
揃えるまで次の街行かないとか。  
俺そうやってきてたんだけど、今オルフィーの装備品諦めてきちゃったよ  
めんどくさくなっちゃった  
DQとFFの一番の違いは金の溜まり安さだと実感したよ

266 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:42:15  
ID:s4Qlpvp6O

たしかにFFだと  
レベル上げしてるうちにお金じゃんじゃん貯まるからね。まゝドラクエも限られたお金の中で  
誰に装備品を買い与えるか考える楽しさを味わえると割り切ったらそう苦でもないかもw

267 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:44:34  
ID:SY9SynML0

DQはシリーズを重ねるごとに金が溜まりにくくなってる。昔は簡単に買えた。  
DQ7は武器も防具も安く弱いもので頑張るのが普通だと思う。

268 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:45:06  
ID:oYietH/nO  
7、8は特に金貯まりにくいよな

269 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:45:41  
ID:hi7Hj+RAO  
ドラクエは基本強行突破じゃないの  
全滅しても金半分でやり直せるし  
装備品揃えるよりサッサとダーマ目指すべし

270 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:49:08  
ID:XcJI+AUVO  
オルフィーあたりでは、キーファを強化してたよ(・　・')

271 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 14:59:00  
ID:7AKHsvho0  
最近のDQはカジノがあるから装備や金に困った事なんてないな～。  
特に7なんてパネルでその時点での2ランク位上の武器・防具が手に入っちゃうしな。  
その過程で売り飛ばせる武器防具も邪魔になるほど手に入るし。  
確かにカジノまではキツイな。  
特に7は。

272 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 15:26:10  
ID:s4Qlpvp6O  
7、8は特に  
貯まりにくい...やっぱりドラクエは仲間の数が少ないほどお金が  
貯まりにくいのかな

273 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 15:48:09  
ID:5RhTHch/O  
軽減とかの特殊効果を軽視してとにかく数値で防具を選んでたあの頃

274 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 17:51:58  
ID:qoAQdAhLO  
>>273  
今もそうたるjk  
www

275 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/14(月) 19:18:54  
ID:1AuFbgQR0  
中古の廉価版買ったのでやったんだけど・・・

ゲーム内容はいいとして、鬱になる・・・

・マチルダ・・・。(ノ　')。　・ダイアラックの悲劇(女子供まで石にされて・・・。(ノ　')  
　　。)  
・フォーリッシュでシスターと男の子供が殺される。。(ノ　')。　・ゼボットの骸骨と動かなくな  
　　ったエリー。。(ノ　')。  
・廃墟となったグリーンフレクと吹きだまりの町　・キーファと永遠の別れ・・・。(ノ　')。  
・砂漠の族長の死去(残された奥さん・・・。(ノ　')。　)　・修道女になったリンダの手紙と  
　　墓碑(遺言)。。(ノ　')。  
・リンダの墓の隣にペペの墓。。(ノ　')。　・ハーメリアの所の塔、ここに避難してきた人達が  
　　いたんだなあ・・・

・チビィ〜〜。°°(ノ´)°°。 ・プロピナの神父さ〜〜ん。。。°°(ノ´)°°。 ・マーディラス  
王の幼馴染。。。°°(ノ´)°°。

読むとこの後も鬱になる要素多いんだよなあ。。。

276 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 19:50:44  
ID:hi7Hj+RAO  
レブレサックとかな

277 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 19:57:29  
ID:XcJI+AUVO  
レブレサックは鬱というより怒りを感じるよ

神父、エリー、ヨハンを仲間に見てみたかったなあ

278 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:19:29  
ID:7AKHsvho0  
それくらいで鬱になってたらタクティクスオウガなんて出来ないぞw

279 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:30:35  
ID:dAs6tmkbO  
鬱になるとか精神力ないなw

280 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:31:38  
ID:dAs6tmkbO  
鬱になるとか精神力ないなw

281 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:43:02  
ID:901R5iBv0  
なぜ二回言った

なぜ二回言った

感受性を無くしたらゲームやっても面白くないだろとマジレスしてみる

282 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:50:13  
ID:dAs6tmkbO  
調子に乗ってすみません(>\_<)  
感受性全然ないので

283 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 20:53:32  
ID:5RhTHch/O  
最近ゲームやっても楽しくないと思ったらそれが原因か

284 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 21:57:20  
ID:6/cnnji70  
さあ今日も踊る宝石の心を狩る仕事が始まる。

アンドリアルは4つくらい拾ったのにorz

285 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 22:14:13  
ID:Zut8BsCxO  
世界一高い塔の入り方がわからなくてずっと行かなかった  
手詰まりになったから頑張ってた探した  
メルビンがLv19で仲間になった時、アルスはLv35だった

結構やってるつもりなのにプレイタイムまだ70時間越えたくらい

286 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 22:31:07  
ID:3vFLAeMT0

>>285

漏れといい勝負だな

プレイタイムは負けたが

287 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 22:54:46  
ID:hi7Hj+RAO

>>284

熟練上がるから良いじゃん

ダンビラに比べれば

288 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 23:11:23  
ID:zHDgGDbr0

上のほうのレスで、お金が貯まりにくいって言っている人がいるみたいだけど

モンスターを倒しているだけでは、確かにその通りかもね。

でもそれもカジノが出てくるまでの話。

ドラクエ5、7、8では、特にカジノで稼ぎやすい。

それ以降は、戦わずしていくらでもお金を増やすことができる。

ドラクエ7において本当にめんどくさいのは、お金集めなどではない。

本当につらいのは心集めだ。「どうのつぎ」を見るだけでトラウマになるのはドラクエ7だけだ。

289 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 00:13:28  
ID:DRCAC0pPO

勇者チビィ

290 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 00:41:49  
ID:p7zgr8nh0

「全板トーナメント」選対スレよりまいりました

お楽しみ中のところ、たびたび申し訳ありません。

看板などご存じかと思いますが、本日、FFDQ板は

全板トーナメント準々決勝で戦っております！

対戦相手はシベリア超速報さん。前回優勝のVIPを破った

強敵で、正直、かなり厳しい状況です。

7月15日 1:00~23:00

FF・ドラクエ板に、ぜひあなたの一票をお願いいたします！

<http://reincarnation108.hp.infoseek.co.jp/cgi-bin/bbsdata/100.jpg>

<投票方法は次の通りです> <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1215700891/5-6>

投票日お祭り企画として、全時間帯で投票と同時に、好きなFFDQ作品と

ヒロインのアンケートを行います

好きなヒロインは【 】、好きなFFDQは『 』でくくってよければ投票お願いします。

投票例 [[コード]] <<FFドラクエ>> 【マリベル】は俺の嫁、『DQ7』

ラシ（一斉投票）も企画してますので、よろしければ参加お願いいたします！

【01:42】【19:30】ヒロインラシ ~あの娘は俺の嫁~

<http://yy62.60.kg/test/read.cgi/ffdq/1214391431/>

【21:45】メラゾーマラシ！ ~ブリザードを吹っ飛ばせ！~

<http://yy62.60.kg/test/read.cgi/ffdq/1215972810/>

投票方法など、わからない点がありましたら、お気軽に選対スレへお越してください  
【FFDQ】第3回全板人気トナメ17【祝ベスト8】

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1215700891/>

291 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 10:15:31  
ID:rOfX2ITOO

魔法の鍵手に入れたけどあんまり使う機会ないよね？  
さいごの鍵なら色々行くところあるのに

292 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/15(火) 12:25:33 ID:J8HKnJel0  
>>285

初めてやったとき同じことしたw  
これ以上進めなくなるまで放置してたから  
ルーメンのヘルバオム戦とか3人で戦ってすごい苦戦した記憶が。  
で、レベルに差がありすぎてメルビン弱ーってイメージで  
ずっと留守番させてた。  
ステータスがガボより優秀とあとで知った。

293 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 14:10:30  
ID:lcgkodA+0

ちいさなメダル100枚以上集めないとTHE END以降のダンジョウに進められないんでメダル  
探しまわったけどやめた。「DQ7」は「FF9」と同じぐらいいやそれ以上におもしろかった。  
「FF10」つまんなくて途中でやめた。

294 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 17:24:17  
ID:s/wGGXxB0

一番好きなところってどこ？  
俺はやっぱダーマ

295 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 19:05:01  
ID:G6Rmouii0

フォロッドだっけか？機械の敵が鉄の斧落としてくれたら  
あのあたりで売ってる武器より1ランク強いから助かる

296 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/15(火) 19:28:07 ID:dkfAb8540  
Disk2序盤～精霊イベントまでかな。楽しかった

297 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 19:54:38  
ID:1KiCwym+0

過去の魔王を倒すあたりかなあ。  
緊張感がラスダンよりも凄い。

298 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 19:58:38  
ID:dkfAb8540

そこもいいね！

過去の神対魔王も鳥肌来たよ

299 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 20:20:53  
ID:IkRYNNva0

キーファ離脱時の寂寥感は異常  
王様よりもリーサよりも俺('・・')

300 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/15(火) 21:41:28

ID:lw+HiDiu0

俺はエンディングも好きだなあ。

各地でみんな喜んでる様子がいかにもドラクエって感じで。最後の石版も不意打ち食らったし。ボルカノが何事もなかったかのように復帰してたのはやや納得いかないけど...

301 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 01:18:05

ID:Mqf1VQ/m0

>>300

精霊全復活させた後海賊船では店かカデルのどこくらいしか行ってないだろ？

まあそれでもボルカノに関しては描写薄いと思うけど。

俺的にはクリ s タルパレス後のホンダラの話がほしかった

302 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 01:26:12

ID:mHf+px9/0

ヘルクラウダーが強すぎる

303 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/16(水) 01:26:23

ID:Q015qZU7O

アイラを城に連れていった時だな

304 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 01:37:28

ID:0ONHAWgx0

>>301

精霊復活後は店すら行ってないよ。乗降場とカデルを往復するのみだったw

ということは何らかの描写があるのか？じゃあこんどチェックしてみるよ、ッ

>>303同意

305 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 04:07:05

ID:6lGTXgbrO

クリアした！キーファの手紙には泣いた

エンディングだけみると、ドラクエ中で一番好きかも。

そういやメルビンどうなったのかな

神の兵の子孫たちと暮らすのかな

メルビン好きだったから悲しいなあ

306 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/16(水) 07:46:07

ID:BKTnWKjWO

すまん。誰か教えてくれ。

一度交換した移民って戻すことできないの？

戻そうとしたら、相手のリストから消えてる...

307 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 07:50:37

ID:2GyZ5QblO

できますん

308 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/16(水) 08:40:05

ID:BKTnWKjWO

まじ？

んじゃなんで俺のはできないんだ...バグかな。

309 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 08:58:15

ID:gCyNzMN6O

交換した住民に話し掛けてみるといい。

310 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 09:14:23  
ID:BKTnWKjWO  
ありがとう。  
仕事おわったら、早速やってみる。話し掛けるだけでいいのかな。

311 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 09:40:45  
ID:ZtR9t85r0  
>>301  
エンディングで城下町に行っていないだろ？

312 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 10:50:18  
ID:Mqf1VQ/m0  
>>311  
あーそうじゃなくって  
どうやってグランエスタードまでもどったかということ

313 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 11:10:38  
ID:ZtR9t85r0  
>>312  
あ、そういう意味ね  
たしかに謎だな。ポルカノはマール・デ・ドラゴーンに助けられたって説明あるけど

314 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 11:19:30  
ID:4b74gjbq0  
シャークアイに送ってもらったはずだが

315 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 11:36:33  
ID:kkvyJFqw0  
どうがんばっても ちいさなメダル 86個しか見つからない。

316 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 12:19:20  
ID:w34kLPeP0  
ちょそれ少なすぎw  
移民の街の各段階は探した？  
俺は攻略サイトのメダルの在りかだけは印刷して使ってる。  
後で探し回るのが面倒だからな～。  
特にダンジョンは。

317 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/16(水) 12:56:35  
ID:BKTnWKjWO  
>>309

マジありがとう！できました！

318 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 13:15:50  
ID:gCyNzMN6O  
>>317  
自分もつい先日同じこと起きて適当に話し掛けたらリストに上がったんだ。  
なににせよ出来たみたいで良かった。

319 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 22:14:38  
ID:cDPURkNj0  
たびたびすみません、全板トナメ選対の者です。  
昨日は突然の宣伝で失礼いたしました。

残念ながらFFDQは準々決勝で敗退してしまいましたが、おかげさまで1854票という、第3回FFDQとしては最大の票数を獲得することができました。板としてもベスト8という結果は初めてであり、本当に感謝しております。ありがとうございました。

昨日の試合で行ったアンケート結果をお持ちしました。  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1212098173/147-148>  
お祭り企画ですので、正確なものではないことを踏まえて、気楽に見ていただければ幸いです。

320 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 22:30:45  
ID:cMXdpjYWO

初回のゼッペルがどーしても倒したくて強い職業で試してみた  
勇者と天地雷鳴士など  
アルテマソードを連発させてMPがなくなるまでやって  
かなり粘ったが倒せなかった  
ムチャ強い。勝てる気がしない  
パーティに自信あったからもしかしたら  
勝てるんじゃないかと思ってたが甘かった  
久しぶりに骨のあるボスだったorz

321 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 22:31:44  
ID:6lGTXgbrO

神様に3ターンで殺された

レベルが高くて、ついでに職業がまずかったのか  
自分の戦い方が酷いのかorz  
神様だからゴールドとったりなんかしないだろうと思ってたら  
ちゃっかり半分とられてた('A')

322 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 02:06:24  
ID:k92hYrV0

とりあえずHPの高い職業がいいんじゃないか？

323 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/17(木) 11:14:50  
ID:aeQxmBCVO

神様に会うには小さなメタル100枚集めなきゃ駄目なのかよorz

324 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 13:36:11  
ID:cnmcy9Kb0

神様は外伝含めてもDQシリーズ最強の裏ボスだろう

325 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 15:01:16  
ID:FV74opd70

50匹目でやっとりザードマンの心落とした

326 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 17:43:53  
ID:qWll6r800

まだ見たことのない未知のアイテム情報現る>小さなメタル

327 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 19:36:04  
ID:fZmGn45S0

>>320

MP切れるなら、マホキテをかけてイオナズンから吸い取ればよかったのに。

328 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 21:20:47  
ID:IGjK2May0  
50匹なんて少ない少ない  
5ではぐメタを仲間にするよりは楽なもんだ...

329 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/17(木) 23:01:55  
ID:lcb/ZexoO  
マリベルが離脱した  
強くしたからいなくなるとキツイな

アルスとガボの基本職が全てマスターになった

330 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 06:36:24  
ID:O2uyoA5IO  
ぬすっと斬りでモンスターの心って盗める？

331 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 11:03:13  
ID:RMXw5Zk30  
無理

332 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/18(金) 14:10:06  
ID:IOP+QYTF0  
過去リファ族の神殿でヘルクラウド倒した後、像を調べるの忘れて  
いのりのゆびわを取り逃してしまったんだけど、  
もう二度と取れないのかな？  
完璧主義の立場からはやりなおすしかないのかな？

333 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 15:20:11  
ID:O2uyoA5IO  
>>331  
トン

334 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/18(金) 15:58:42 ID:6+SliopT0  
過去エンゴウのイベントを終えてすぐ青い石版をはめようとする  
「すぐ城に戻って新しい島のことを確かめるのが先だろっ！」  
とキーファに怒られる

335 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 16:19:31  
ID:LMMYwY+B0  
今日初めて知ったけど  
偽神の正体割れるのって祭壇で儀式やってから何年も後って設定だったんだな  
アルスたち何歳の設定なんだ？

336 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 16:34:41  
ID:EHzA8pWA0  
アルスとマリベルが16で、キーファが18だったっけ？最初は、

337 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 17:54:42  
ID:jbd0m/y70  
そういえば、別のスレではエンディングまで少なくとも  
2年以上は確実に経過していると言われてたな  
(冒頭のアミット漁～Disc2の冒頭のアミット漁中止～エンディングのアミット漁)  
エンディングの神兵の「偽神が復活して数年～」という台詞も考えると  
恐らくもっと経っている

338 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 17:57:55

ID:O2uyoA5IO

モンスターの心(サンダーラット)が全く手に入らないんだが、何かコツある？

1時間以上狩り続けても落とす気配が全く無いorz

攻略本によると、かなり落としやすい部類に入るみたいなんだけど・・・

339 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 18:01:00

ID:jbd0m/y70

最後にちゃんと倒してるか？

盗賊や海賊の職に就いているキャラはいないか？

いたら外したほうがいい

それでもだめなら一度リセットしてみるとか

340 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 18:11:01

ID:X/IINKQ70

サンダーラットは比較的落としやすいんだがな～

一時間以上駄目って運が無さ過ぎだな。

まあ頑張ってるしかないね。

この後ダンピラでもっと苦労すると思うから。

341 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 18:22:52

ID:X/IINKQ70

まさかルーメンクリアして無くてモンスターおじさんに会ってないとかじゃないよね？

342 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 00:43:18

ID:fZ6keFBd0

>>338

俺も3つ目までは何とか手に入ったが4つ目はなかなか手に入らん

一番確率の高いリップスでも4つ目は苦労した(自動戦闘2日でようやくget)

後一つで全員プラキンにできるのに・・・

343 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 02:49:42

ID:J9x+qll/0

ぴかちうが落としやすさBとは思えない

宝石の方が楽だった

344 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 12:43:48

ID:DmQC1Ur40

3周目やろうかな。

どんな縛りプレイがオススメ？

345 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 13:31:04

ID:PguywZVmO

ぬすっと斬りで心が手に入らないと知って涙目

346 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 14:56:28

ID:VC6TAh/10

>>344

よくあるのは不買プレイめいれいしないプレイ無職プレイとかか

他に何かあるかな

347 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 15:15:17

ID:42QIFNakO  
呪文特技使用禁止プレイ

348 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 15:16:54  
ID:7Ovdlbkb0  
ボス以外の敵と戦闘しないプレイ

349 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 15:36:11  
ID:rlnHdrS60  
無職プレイよりも実は全員魔法使いプレイの方が難しかったりする

350 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 17:21:36  
ID:Py2tUEa+O  
>>341  
どうやら、それが原因の様でした・・・

モンスターじいさんに会った後だと10分で手に入れられましたし(汗)

皆さんお騒がせしてすみませんでした。

351 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 17:24:00  
ID:rlnHdrS60  
予備知識をつけてからプレイするからそういうことになるんだろうなあ～  
やっぱりオレは、せめて最初は真っ白な頭でプレイしたいな。

352 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 18:54:28  
ID:psoLeEIA0  
>>344  
縛りよか最速にチャレンジしてくれ！

353 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/19(土) 20:06:46  
ID:DZJblGQMO  
只今フリーズ連発中...  
過去のからくり拠点からお送りしております v ^ ^ ;  
質問なんですけど、  
キラーマシン・デスマシーンと戦うのに適性レベルってどのくらい？このくらいあれば余裕とか、  
だいたいだ^^

354 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 20:30:53  
ID:c46xX/B20  
353  
公式ガイドブックによると  
レベル14 となってるよ

355 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/19(土) 21:09:44  
ID:DZJblGQMO  
>>354  
ありがとう ^^ 林  
じゃあと1レベル上げなきゃ 林林林

356 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 21:14:57  
ID:TW15QNJS0  
つうか、7にキラーマシンは出ねえ。

357 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/19(土) 21:43:49

ID:BmW6H1Cu0

まさかドラクエで昼ドラ並の安～～い三文芝居見せられるとは思わなかった。

なにあのドロドロ愛憎劇。

358 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 21:59:56

ID:DmQC1Ur40

フォーリッシュのことかー

359 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 22:14:06

ID:21W4riYb0

フォーリッシュだっけ？

360 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 22:18:47

ID:dRjn4CFkO

ブルジョア宅の2階の宝箱とれね...

何の鍵いるの？

361 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 22:55:31

ID:CvsUN6G+0

主、マリベル、ガボ全員ぬすっと斬り習得 + 盗賊マスターで  
海底都市行ったらバイキングメット×3と天使のレオタード盗めた。  
盗っ人ライフ最高。

362 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 23:20:35

ID:N2rkyqEs0

ブルジョア世界一高い塔クリアしたら一人旅するとか言って抜けやがったけど、  
魔法のじゅうたん持ってねーのにどうすんのさ？

363 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/19(土) 23:27:39

ID:5UBRNfQbO

黒幕フラグ発動

364 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 23:51:45

ID:aunsxne+0

>>360

盗賊の鍵。過去ダーマのふきだまりタウンに売ってる

>>362

キメラの翼かな・・・

しかしDQ7はルーラ早く入るわ消費は1だわで自分達でキメラ翼使うことは皆無に等しいな

売り出すのもかなり遅いけど

365 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/19(土) 23:59:28

ID:8rzQc8ih0

もう8年経つことにビックリする

366 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 00:43:12

ID:eGEyaEHJO

>>364

盗賊の鍵がト!ありがとうございます。鍵を買うなんて!

367 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 02:06:49

ID:RoxuciMb0

マリベルは うまのふんを

にぎりしめた!

368 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/20(日) 02:47:37  
ID:HbOIRx9HO  
はぐれメタルの剣はどこに落ちてますか？

369 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 03:10:42  
ID:cyLhwe68O  
やっと神様倒せた

でも22ターンorz

神様あんだけ強くなってるなら、デミーラ瞬殺じゃね？  
神様 + 精霊のパーティーで、もっとはやくにどうにかなったんじゃw  
と思わずにいれなかったよ

370 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 03:21:54  
ID:KpTwnS4P0  
メル瓶さいごに神様に呼び出されてパーティ抜けたけど  
この後どうなったとか話あるの？  
伏線かと思ってたら手紙の石版網に掛かって終わっちゃった...

371 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 06:07:15  
ID:Y0ARg8Bx0  
>>369  
人間に希望を託したんだよ

>>370  
残念なならない

372 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 13:52:30  
ID:JyqCbkjs0  
主人公と戦うデミーラは既に神様との戦いでボロボロになってた  
全力デミは神様より強いんじゃない？

373 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 16:43:49  
ID:Y0ARg8Bx0  
全力で戦って相打ちだったんじゃ

374 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 17:31:55  
ID:xJGG9fnD0  
>>369  
まだ自分が充分強くなったと思ってなかった。  
人間に任せてみた。  
オルゴが現代に復活してからは、殆ど時間が経ってなかった。

この辺じゃね

375 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 18:30:32  
ID:2TY4AMm00  
ゲームでの強さと設定上の強さは別物だろ。特に敵キャラは。

376 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/20(日) 19:51:47 ID:ToAvLn+3O

6とかその典型かもな。  
テリーVSドラゴンしかりドレアムVSムーアしかり。

377 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 20:07:21  
ID:K4MlnnyF0

魔王より強かったからこそ、あれだけのんびり出来たのかもな。  
人間の力じゃ無理だと判断した時点で、自分も参戦するつもりだったんじゃないか？  
神<魔王だったら、それこそそのんびりしてる暇なんか無いだろ。

378 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/20(日) 20:11:04  
ID:wOK1m39j0

ドラクエ3と5に出てたカンダタはグラフィックが一緒だったのに  
ドラクエ5と7に出てたゴンズはまったく風貌が違う。  
じゃ、何で名前を一緒にしたのかと。

379 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 20:27:17  
ID:TzoCm/XF0

どくろ戦士みたいなパターンがあるから  
そんなことは全く気にならん。

380 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/20(日) 21:09:40 ID:Gd6g19LE0

>>377  
強さが互角で

回復力は  
神様>デミーラ

とかだったら

直ぐに戦うより、時間をおいてから戦ったほうが神様有利かも

381 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 22:51:47  
ID:YXvXfjUUO

モンスターの心を落とす判定って確率でいいんだよね？  
倒した量じゃなくて。

ドラゴスライムの心が手に入らん  
500以上倒してるのに

382 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/20(日) 22:55:29  
ID:Gl1rsey40

>>381  
ドラゴスライムの心はカジノで取れる

383 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:11:17 ID:uczaG2zSO

至急教えてください！  
今過去のユバルのところで、ジャンと一緒にいく洞窟なんですけど  
宝箱が2コ見えてるのに取りに行けません。場所は、道が見えないところです。  
光る道とは違うほうです。  
こんな説明でもわかる方教えてください

384 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 01:14:00  
ID:oDr40xbu0

いいから進め  
後で取れる

385 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:20:20 ID:uczaG2zSO

>>384

そんな簡単に言いますけど、どの宝箱かわかってます？  
進んだらジャンとライラのムービーが始まってしまいますよ。

386 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:24:22 ID:uczaG2zSO

>>384

つまらないので、本当に進みますよ。万が一宝箱取れなかったら謝ってください。

387 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 01:27:01

ID:w/7uQo7e0

攻略サイトでも行け

388 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:28:22 ID:uczaG2zSO

>>384

今、ムービーを見ました。疑うわけじゃないですが、果たして本当に取れるのでしょうか。  
洞窟の宝箱とかはコンプリートするのがポリシーなのでただ少し...そんな感じです。本当に取れた時は、その時はお礼を言わせていただきます心から。

389 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 01:32:37

ID:d5ZTUwDkO

レブレサックの神父

390 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:44:59 ID:uczaG2zSO

>>384

今、キーファに押され、なぞの神殿に帰ってきました。私の記憶が確かならば  
もう一度そこへ行っても、ユバールの民は流浪の民。その場所にはいないはず。そして  
取りたかった宝箱がある洞窟は健在だとしても、形までは何も変わっていないはず。つまり取れない。

あなたは嘘をつきました>>384

あなたを信じ進めば、てっきり私は洞窟の形が変わったり裏口からその宝箱が取れると思ってしまった。しかし結果は？

取れなかったですね。もう一度言います。

あなたは嘘をつきました>>384

391 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 01:46:06

ID:oDr40xbu0

>>390

乙

ひとつ賢くなってよかったね

392 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:47:44 ID:uczaG2zSO

洞窟などにある宝箱は全て取る。これがRPGにおける私のポリシーだというのはあなたも既にご存知でしょう>>384

今までそうしてきました。しかし、

今回あなたのおかげで、今まで続けられてきた私の信念を曲げられる事となりました。

これはとても悲しい事です。>>384

393 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 01:50:49

ID:w/7uQo7e0

気持ち悪い奴だなあ  
消してもう一回やれば？

394 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:51:21 ID:uczaG2zSO

>>384

さて、あなたには謝罪を要求します。私のDQ7の歴史に泥を塗った訳ですから、これは当然の事です。

真っ直ぐな、人の気持ちを踏みにじったあなたの嘘。これは許されるべきではなく、また、このような事の再発防止に努めたい私としては  
今ここに、あなた>>384への謝罪を要求します。

395 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:57:40 ID:uczaG2zSO

>>384

謝罪をしてください。

あの2つの宝箱の中身が何だったのか、もしかしたら

今後ストーリー展開に関わる重大なアイテムだったのではないか。そう思えて仕方ありません。私としては、

謝罪をしてください。>>384

396 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 01:58:52 ID:oDr40xbu0

今、わざわざPS起動して確かめたんだが、プロビナクリア時のデータで湖の洞窟いけたんだが、水没部分はいれないが、松明の通路のフロアはいける。

さて、君は俺になにをしてくれるのかな？

397 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:06:10 ID:uczaG2zSO

>>396

いいえ。問題はそこにはありません。一番大事な部分をあなたは書いていないからです。

一番大事な部分、そう

宝箱の取り方。後にその洞窟へ行けるか否かは、今問題ではないのです。どのようにしてその宝箱を取るか、取る事ができるか、

そこが一番の問題なのです。ええ、洞窟へ行けるのは素直に嬉しいです。だけど、だけど宝箱の取り方を記さないあなたのレスポンスは、

なんの意味も持たないのです。私は洞窟へ一度行っているのです。散々散策して、取る事ができなかった宝箱2つがある為に、私は>>383のようなレスポンスをしました。

後にもう一度洞窟へ行ける事実をもってして、果たして私はその宝箱を取る事ができるでしょうか？

答えは否。そう言わざるを得ません。

398 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:07:41

ID:8Km9vveK0

きめえww

399 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:09:05

ID:8iLBKoa60

変なのが沸いてるな

400 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:09:32

ID:oDr40xbu0

>>397

俺がいつ宝箱のとり方を教えるといった？

攻略サイト調べる猶予くれてやったんだ、ありがたく思え。

後は自分で何とかしろ。お前が釣りだとめんどくさいからもう寝るわ

401 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:17:02 ID:uczaG2zSO

>>400

宝箱の取り方教えてくれないんですか？あんなヒドい事までしてですか？どうかと思いますね、ええ人として、DQ好きとして、本当に悲しい事です。そうですか、ではもうあなたには何の用もありませんね、さようなら。分かる方いないでしょうか？やっぱりアイテムコンプの信念は捨て切れず、ライラの儀式まで戻るの覚悟の上一度リセットしました。>>384みたいな人間のせいで、手間がかかってしまいました。釣りではありません、本当に教えてください。ジャンと行く洞窟の、松明エリアにある2つの宝箱の取り方を。

402 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:23:17

ID:w/7uQo7e0

マジキメエw w w w w w w w

403 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:24:11 ID:uczaG2zSO

もう少し具体的に言うと、松明エリアに出る階段を下りたすぐ右に見える2つの宝箱の事です。どのようにそこへ行けるのか、どなたか教えてはくれないでしょうか。

404 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:28:18 ID:uczaG2zSO

>>398>>399>>402

キモイと言われようが何と言われようが構いません。あなた方にどう想われようが、私にはどうでもいい事だからです。ここはFF・DQ板のはずです。それに関する情報、的確なアドバイス、そういったやり取りが日常茶飯事に行われる板のはずです。キモイとか変とか、そういうのはもういいので、できれば早急に、宝箱の取り方を教えてほしいです。私としては、

405 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:31:47 ID:uczaG2zSO

説明するのが面倒であれば、その事が明確に書いてある攻略サイトのURLを貼っていただいただけでも構いません。もちろん、お礼もなしに消えるなんて事は絶対にありません。私は>>384みたいな人間にはなりたくないからです。

406 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:38:04

ID:4IWbF4YJ0

面白いのが沸いてるなw

しかしなんと情けないID:uczaG2zSO

宝箱をコンプする主義といいながら  
自分の力で調べる根性は無く  
スレ違いのこのスレで質問した上  
答えてもらえなかったからって逆ギレですかw w w  
マジ幼稚すぎw w w w w  
あなたにドラクエ7はむいていないかもよ

宝箱が見えるなら  
回転させて視点を変えてみるとか  
ほかの通路と同じ共通点がないか  
少しは自分の目で見て頭で考えてみたら？  
そういうのが楽しいいでしょ？RPGって

407 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:39:04  
ID:w/7uQo7e0

君はテンプレも読めないほど目が悪いのかい？  
とおもったらあぁ、携帯かと思ったところで納得できたよ  
いいから>>1の攻略サイト池

408 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:41:03 ID:uczaG2zSO

あの...まだでしょうか？今日は3時までと決めているので、できれば早めに教えてほしいのですが、余談ですが今は、昔にやった全面クリアしている記録が残っているメモリーカードの方で、ラッキーパネルをしています。私の態度が気に入らないですか？それはすいません。謝らせていただきます。でも、こんな私にでも優しく教えてくれるような奇特な人間がいること。今はそれだけを信じています。どなたかお願いします教えてください。

409 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:47:28 ID:uczaG2zSO

>>406

洞窟内を散々散策したところに綴ったのに>>397

どうして視点を変えるなどと発言できましょ？あなたが言っている事はおかしいです。壁つたいに歩いたり、一度外へ出てみたり。その結果生まれたレスポンスが>>397の散々散策した。

これだけでいかに私が洞窟内で苦しんだかが容易に想像はつくはずですが。しかし>>406あなたはおかしい事を言う。  
DQ7やったことありますか？向いてないのはあなたの方なんじゃないでしょうか。

410 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:50:33 ID:uczaG2zSO

>>407

私が携帯から来てるから何でしょうか？>>1の携帯可のサイトは持ってます。当たり前じゃないですか。しかし、私が知りたい事が書いてありません。攻略本も持ってない私としては、頼るものはこのスレしかないのです。分かってくれますか。

411 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 02:52:59  
ID:e6B1sTi40

ID:uczaG2zSOはドラクエどころか  
ゲーム自体に向いていないと言っていい。  
さっさとゲームをやめて就職活動に勤しんだ方がいいな。

412 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 02:58:10 ID:uczaG2zSO

>>411

意味がわかりません。ならあなたは、ここで質問を投げかけた事はないのですか？ゲームに限った事ではありません。何か分からない事があれば調べる。これは当然ですね。では自分では調べられなかったらどうしますか？人に聞くでしょう？あなたは生まれて今まで一度も人何かを教わった事はないのですか？そんなはずはありませんね。あなたの言う事は、言葉を覚えぬ赤子のようなので、次からスルーさせていただきますね。  
くだらない。

413 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:00:37  
ID:2P4XP35m0

>ID:uczaG2zSO

黙ってみてきたけど、いい加減自分の言動が気持ち悪いからシカトされてることに気付こう。

その上自分の方も数少ない忠告者を無視しては誰にも相手されないのは当然だぞ。  
そもそも謎解きを人任せにしておいて『私のポリシー』も無いもんだ、  
本当にポリシーと言い切れるなら自分の力で隅から隅まで調べて発見する位出来るんじゃないの？

それと『あなたも既にご存知でしょう』とか『今日は3時までと決めているので、できれば早めに教えてほしいのですが』とか、自分の主張と都合ばかり押しつけるのも控えた方がいい、君の態度こそ自分の望む言葉以外は受け付けない、ワガママな幼児の如し。  
取り敢えず今日の所はもう寝なさい、少し頭冷やそうか。

414 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 03:02:21 ID:uczaG2zSO

何だか話がズレている間に、3時になってしまったようですね。今日はもうゲームを辞めました。しかし実際問題、私の知りたい謎が解けた訳ではありません。  
明日にでもまたここを見て、私の知りたい宝箱の取り方を書いていてくれる人が居たら、とても嬉しいです。  
今日はもう休みます。少しスレが変な空気になってしまっすいませんでした。

415 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:03:48  
ID:v941d8HaO

質問をするのは悪くありません。  
攻略スレでないのにここで質問をすることが間違っているのです。

まァDQ7のスレですから気長に待てば物好きな方が教えてくれるかもしれませんが、ただでさえスレ違いの質問をしているのに「できれば早く教えて欲しい」など急かすあなたは二重で失礼な事をしているのです。

416 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 03:10:34 ID:uczaG2zSO

>>413

寝ようと思いましたが、レスポンスがあったので>>413

何だか私が悪者みたいになってますが、本当の悪者は>>384ではないのですか？この人の嘘が、すべての始まりだったのです。

確かに。確かに私にも悪い部分があった、それは素直に認め謝罪をしましょう。すみませんでした。しかし、

私一人がまるで荒らしのような悪者扱いされるのは心外です。>>384が悪いと思います。

だってそうでしょ？>>383で私がした質問に、嘘で答えるなど誰が予想できましよう？逆に、

>>384がちゃんと的確に答えてくれたなら、私としても

ありがとうございます。

で済んだわけですよ？>>384が一番悪いと思いますし、>>384のような人間は、掲示板には不向きだと思います。また、

>>384に謝罪をしてほしいという気持ちは未だ、変わりません私としては。

417 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 03:11:44 ID:uczaG2zSO

>>415

以後気をつけます。

今日はもう休みます。おやすみなさい

418 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:17:30  
ID:gOlG5m73O

ストーリー的にはともかく、戦力的にはピアンカはフローラの劣化版だよね

デボラみたいに違った個性をつけてくれればいいのに

419 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:18:30  
ID:gOlG5m73O

誤爆すまん

420 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:23:03  
ID:XT4xOJs1O  
許すw

421 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 03:48:40  
ID:1Mnj4UhkO  
だめだ・・・、もう見てられない。  
空気読まずに助言させていただきます。

そのフロアに初めて来た所(階段がある空間)をよーく調べてみてください。  
特に壁ぎわ。カメラを回すだけじゃなくちゃんと歩いてみてください。  
そうすればそのフロアの特徴でもある仕掛けが見つかると思います。

次からは、他の方も言ってるけどそれ相応のスレで質問したほうがいいよ。  
>>1もちゃんと誘導してくれてるんだからさ。

他の皆様、空気読めなくてすみませんです。

422 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 04:00:39  
ID:eJppfnwxO  
久しぶりに真性のキチガイを見た。  
夏だなぁ厨と言われようともこう言わざるを得ない。

夏だなぁ...

423 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 04:01:57 ID:rht5glmZO  
命名神マリナンが「ま こ」ではキレなくて「おま こ」だとキレる件について。

424 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 05:35:15  
ID:RP9BAvwy0  
いきなりスレが進んでると思ったら何だこれw w w w w

そうか夏休みはもう始まってたんだよな...

425 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 07:25:06  
ID:aJk8Gdou0  
俺の近くの中学校の生徒さんに聞いたら  
夏休みは今週の木曜からって言ってた

遅くね？

426 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 08:26:52  
ID:tkayVQS00  
鮮人みたいな奴だなw  
東亜プラスに行けばこんなのが一杯居るぜ。

427 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 10:08:18 ID:/fbE96MGO

俺の周りにもこんなふうな空気読めないやつがいる  
自分でどうにかするって事を知らないやつ

428 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 10:40:40  
ID:AWXeq8B3O  
うはww久々にこうゆうの見たwwwwww

429 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 11:34:42  
ID:wlcRVMhx0  
これ、釣りだろ？

じゃなかったら頭が可哀相過ぎる

430 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 11:38:17  
ID:VUkuPpwZO  
いや、普通に釣りだろ

431 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 12:47:47  
ID:M2hb8MbmO  
釣りに決まってるんだろ...  
この流れ2ch仙人の俺にはデジャブ。

432 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 13:07:09  
ID:llKeavJN0  
2ch仙人とかw w お前誰だよ w w w

433 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 13:42:57  
ID:1Zxdeuab0  
全部の宝箱を取るのが信条とか言ってるが、  
絶対いくつか取り逃してるよな w w

434 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 14:09:00  
ID:6AESOMh50  
>>433  
FF5みたいに宝箱回収率が表示される仕様だったらどうしてただらうね。

435 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 14:50:49  
ID:qG592dct0  
夜中に一匹凄いのが湧いてたんですね

436 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 17:19:35  
ID:pxfDbRhU0  
さてと、粘着厨はいなくなったかな（苦笑）

取り逃した宝箱は自分で関知できない - > 存在しない  
だからいいんじゃないねw

437 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 19:53:52  
ID:5gx0gr/l0  
おまえら今日がなんの日かよく考えてみろ

つまりそういうことだ

438 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 20:20:38 ID:/fbE96MGO  
おお！膿の日！

439 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 20:25:17  
ID:AtvLWa7l0  
オナニーの日だろ。独りよがりの日だ。

440 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 20:32:57

ID:jjafZWYnO

これPS2でやった時妙にフリーズしたんだけど、PS3でも同じですか？

441 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 22:30:19

ID:USGSeq+80

エニックス愛の劇場・リーフオブメモリー

442 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/21(月) 23:21:17

ID:z+nrcCpJ0

メモリアリーフじゃなくてか

どうでもいいけど、200時間以上やりこんで人間職を全マスターしたが  
こりゃモンスター職もやるべきか

443 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/21(月) 23:36:47

ID:lhLMY8WmO

>>442

まだ人間職も埋まってないが、俺はやるつもりだ。  
ガボ以外。

444 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/22(火) 01:47:58

ID:YUM27+yNO

命名神マリナンがちんぽでキレなくてちんこでキレるのはなぜですか？

445 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 02:28:27

ID:KF3NR1o50

>>444

あの世界ではちんこの事をちんぽって言わないんだろ。

446 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/22(火) 11:43:13

ID:YUM27+yNO

では、まんこはどうか？まんこと入力しても「うむ、まんこじゃな」

御をつけると「御まんこじゃと？」

丁寧な言い方だとキレるマリナンの倫理観には理解しがたいものがある。

にしても今更だがさっきの基地外、おれは釣りではないと信じたい。

447 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 12:38:50

ID:KF3NR1o50

>>446

だから、あの世界では「おこ」が正式名称なんだろ。

448 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 12:47:17

ID:zlhdlHykO

ニート達レベル32で、デミーラに突っ込んだら返り討ち。

賢者の石って最高にクールだよな。

449 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/22(火) 13:29:33

ID:vNokbXkGO

過去ダーマ行く前にカジノでドルフィンシールドや魔法の法衣 get していく価値はありますか？なるべく早くストーリー進めたいんですが

450 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 13:57:09

ID:aOpt8ekDO

>>449

魔法の法衣はかなり有効。  
あとラッキーパネルで大金槌を貰っておくと、  
当分は楽が出来るよ。

451 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 14:16:16  
ID:Q2SeuvFZ0

大金槌で剣の舞やってれば、ザコボス問わずかなり楽だよな  
ビジュアル的にはすごいことになってるだろうけど

452 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/22(火) 15:25:45  
ID:qNeZU969O

まじパネェーwww

453 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 15:33:14  
ID:vNokbXkGO

>>450-451

ありがとうございます。ではカジノやってから行きます \ (^o^ ) / 軍資金はどれくらい必要ですか？いま5000Gあるので全部メダルにしても250枚しか;;

454 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 15:34:58  
ID:aKrHjUKW0

大金槌(おおかなづち)じゃなくて、ウォーハンマーじゃないの？  
おおかなづちって、鉄の斧やはがねのつるぎより攻撃力が低いけど。  
ふきだまりの町で普通に売ってあるし。

455 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 15:50:19  
ID:aKrHjUKW0

>>453

俺はコイン1枚だけ買って、ポーカー ダブルアップで増えたらセーブ  
コインがなくなったらリセットで、1,000枚越したらスロットで  
先日やったとき2時間で20,000枚ちょっとまで増えた。

ところで、今ダーマということは1~2日前はユパール  
携帯から書きこみっていうと、なんとなく誰かを思い出すなぁw

失礼ですがあなたは洞窟の宝箱を全部取るポリシーをお持ちではありませんかw？

456 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 16:21:09  
ID:vNokbXkGO

>>455

やはり・・・バレてしまいましたね。ええ、お察しの通り、私は>>383の者です。流石ですよ、あなた方の洞察力は、文体を変えたつもりでしたがあなた方の前では無意味だったようですね。  
さて、どうしましょう？このスレッド総出で私を叩きますか？私が二度と当スレに書き込まないように、皆で追い出す？

まあそれもしようがないでしょう。あなた方は私を嫌っているようなので、また、私もあの時は少しムキになっていたと、あれからよく考え、多少は反省しているつもりです。喧嘩両成敗とはよく言ったもので、確かに私にも少なからず非はあったようです。

それは認めざるを得ません。しかし、私は今、純粋にドラクエ7という作品を楽しんでいるのです。釣りなどと言った人はいましたが、断じて釣りなどではなく、

ゲームを進行する上で分からない事や困った時は、当スレッドの力を借りるつもりでいます。今までもそして、これからも、何時如何なる時も純粋に楽しむ気持ちを持って、質問に答えてくれる人には素直に「ありがとう」と。(例：>>453)

この気持ちだけは忘れてはいけないと思うんです。そして、私としては、そこをあなた方には一番分かってもらいたい。

いくら私のレスポンスで当スレ住人の気を悪くしてしまったとしても、また、

私が荒らしなどと勘違いされようと  
私のDQ7への情熱だけは  
本物だから。

457 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 16:23:12  
ID:iBQK3q5p0  
つまんねえ釣りだな

458 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/22(火) 16:25:39  
ID:qNeZU969O  
.....

459 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 16:25:48  
ID:UsM6EI2m0  
7が好きなのはいいけどさ  
せめてスレを荒らすようなことはやめてくれよ

460 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 16:27:52  
ID:vNokbXkGO  
何だか本末転倒ですね。  
>>455のやり方で、カジノやってみようと思います。  
どうもありがとうございました。また何かあったらよろしくお願いします。

461 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 16:32:53  
ID:vNokbXkGO  
>>459  
はい。ではもうこの話題を辞めましょうね。

462 名前：384[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 18:36:04 ID:jSrmLPIB0  
いまだに俺の方も悪いと思ってんのかよw  
ワロタw

463 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 18:54:23  
ID:Ld/C+QFU0  
誰も思っちゃーいないから  
まゝ気にするなよw  
世の中いろんな人がいるんだからさー

464 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 19:25:38  
ID:vNokbXkGO  
今ボタン固定してスロットやっていますが、なかなか思うように溜まらないものですね。

465 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 19:45:49  
ID:e+u3qiAfO  
ていうか攻略質問はスレ違いだから質問スレ行けよ

たまにだったら優しい住人が答えてくれるかもしれないけど、  
こう事あるごとに質問してたらまた嘘情報教えられて遊ばれちゃうぞw

466 名前：384[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 21:13:33 ID:jSrmLPIB0  
>>465  
俺は嘘ついてないと思うんだがなー  
彼が「後で取れる」の部分を都合の良いように勘違いしただけで。

467 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 21:18:57  
ID:XEgcRf310  
友達が、「7面白いから、やってないならやってみ」って言うから、

中古で説明書無しの買ってきて、予備知識ゼロ・攻略サイト封印で始めてみた。

とりあえずクリアはした。そこまですらでも自分を褒めてやりたい。  
が、もはや裏ダンジョンまで行く気が起きねえ・・・。

どんだけフリーズだよ。  
どんだけお使いゲームだよ。  
マリベル普通にムカつくだけだし、ガボはただの悟空だし、  
メルピンは英雄らしい能力とかボーナスとか見せ場とか結局何も無かったし。  
職業多すぎて特技は被ってるのばかりだし、  
金が溜まりにくいせに商人が無いし。  
ストーリーは先が見え見えの展開ばかりだし、  
セリフは「貴方の父」とか変に説明的で日本語おかしいし。  
行ったり来たりが多いわりに過去だとルーラで謎の神殿戻れないし。

「2並みの難しさ」とかスタッフが言ってたけど、  
難しいんじゃないくて、理不尽なほど面倒っただけじゃねえか・・・。

この81時間、全く面白いと思った瞬間は無かった。  
ただ、神父が貼り付けにされて街出て行った後の町人のセリフはマジで泣いた。  
それだけだった。

もういい。俺はよくがんばった。  
これでやっと、やっとPSの4に入れるんだ・・・。

468 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 21:27:01  
ID:+swUgRd5O

>>467

金が貯まりにくい以外は基本的に同意かな  
ラッキーパネルやスロットでアホのように稼げるから  
7は金もカジノコインもシリーズで1番稼ぎやすいと思う

フリーズはとにかく心が折れそうになるな

469 名前：名前がない@ただの名無しのような[] 投稿日：2008/07/22(火) 21:51:18 ID:xx+6wNuCO

>>466

確か、あそこは  
『途中で引き返せば』取れるんだよね  
引き返す以前に『先に進まない』と取れない』訳だから  
『後で取れる』と言うのを、嘘とは言い切れないだろうな

470 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 22:11:23  
ID:5s44eimsO

神様を三回倒しました。  
なぞの石版？はあと一枚で揃います。  
残りはコスタールのもののみです。  
しかし、ここで詰まりましたorz

どこにあるんですか。。？誰かお優しい方、教えてください。。

471 名前：名前がない@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 22:15:47  
ID:aKrHjUKW0

>>469

途中で引き返せばどころか、キーファが抜けた後でも普通に取れる。  
だから>>384も誰も嘘は教えていないんだよ。

ID:uczaG2zSO = ID:vNokbXkGOが自分の能力が足りないのを棚に上げて他人のせいにしていただけ。

ちゃんと質問スレは別に用意されているんだから次からはそっちにいった欲しいもんだね。

472 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 22:29:24  
ID:0+rOVc1kO  
2大RPG

473 名前：471[] 投稿日：2008/07/22(火) 22:45:45 ID:5s44eimsO  
解決しました！  
サゼンw；

474 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 23:06:47  
ID:Ld/C+QFU0  
ここって質問スレだっけ？

475 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/22(火) 23:12:43  
ID:c7Uz5CJg0

>>474

質問スレなら埋まりかけのが一つともう埋まったのが一つ、誰か次スレを立ててくれ、俺は無理だった.....

スレタイ

ドラクエなんでも質問スレ その11

本文

このスレ内の約束

- ・ドラゴンクエストに関する質問のみOK
- ・雑談もOK
- ・荒らしは無視
- ・基本的にage進行で
- ・他のスレでは迷惑になるような質問もOK
- ・スレ内で重複した質問もOK
- ・礼はいちいち書かなくてOK
- ・携帯でもOK
- ・日本語になってなくてもOK
- ・ググったり攻略サイト見たりしなくてもOK
- ・まだ入手してないアイテムの名前を知っていてもOK
- ・考えたり試したりする必要ナッシング
- ・シリーズ番号(番外なら名前)と機種は書く
- ・他スレとのマルチポストはNG
- ・過度な期待はしないでください

他は後々随時追加で

前スレ

ドラクエなんでも質問スレ その11

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1215259229/>

476 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 00:09:51  
ID:v6hRBFVD0

>>446

<http://ja.wikipedia.org/wiki/紅萬子>

こういう名前(芸名)の人が実在するからかもしれない

477 名前：476[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 00:15:28 ID:v6hRBFVD0  
ttp://www.google.co.jp/search?hl=ja&q=%E7%B4%85%E8%90%  
AC%E5%AD%90&btnG=Google+%E6%A4%9C%E7%B4%A2&lr=

>>476のアドレスでは飛べないようなので、こっちで見てくれ

478 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 01:29:31  
ID:XxQDBsMmO  
中学のころ、地図帳に乗ってる満湖にニヤニヤしてたアホ同級がいたなあ。

479 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 04:09:51  
ID:a0MpJNwqO  
採掘現場の学者に砂漠の守りを持って話しかけてもイベント発生しません  
なんでかわかりますか？

480 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 05:23:04  
ID:cGVi81W10  
DSで出してくれんかな。  
今更プレステのたるいロードとかやってられんわ。

481 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 07:51:33  
ID:w4HF9p9P0  
>>480  
ん？7のロードはかなり早かったと思うが  
そんなところにまで文句を言うのかね

482 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 08:15:12  
ID:aacym36/0  
>>479  
化石には触った？

483 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/23(水) 09:08:32 ID:zxdgU83w0  
>>482  
触りました  
砂漠の守りを持つ以外に何かあるのかな？

484 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 10:54:51  
ID:E6YK9Sri0  
アミット「さてアルス。マリベルとアイラさんのどちらと結婚したいかよく考えたかね？」

アミット「では約束通り 結婚相手を選んでもらおう！  
マリベルとアイラさんのどちらか本当に好きな方にプロポーズするのだ」

マリベル「まあアルス。こんな私でいいの？アイラさんみたいに女らしくないのに」

アイラ「まあアルスさん 私は守ってもらうしかない女ですよ それでも私を選んで下さるの？」

メルビン「なんと この私が好きと申すか！？そ それはいかん！もう1度考えてみなさい」

485 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 11:12:54  
ID:oEaf1Heg0  
アルス 「ぼく、アリーナさん(DQ4)がいいです。」

486 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 11:47:40

ID:eeJQZ8+q0

ガボ「オイラはフォズ大神官に決めたぞ」

アミット・マリベル・アイラ・メルビン・アルス「誰もあんたにや聞いてない(でござるよ)」

487 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 12:42:11

ID:kl6FnQZwO

>>481

VIIは当時の技術でロードを極限までなくした結果

フリーズという副産物がついたんだよな...

あと数カ月デバッグの時間があれば...

488 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 12:52:23

ID:s4DXHAU10

カセットの頃よりロードが速いって言ってたな

489 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 16:04:20

ID:qkgLh2OE0

カセットか、懐かしい響きだな～

490 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 16:19:30

ID:vvV5DBXIO

レブレサックで村を出た神父ってプロピナの神父？

491 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 16:30:53

ID:m2loVD5K0

7は3週やってるがバグはあってもフリーズしたことねえ...

他にそういうやついる？

ちなみにソフトは通常版、機種はPS1、PS2のSCPH-10000にSCPH-75000

492 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 16:37:42

ID:Ct3HeCuM0

PS1でならフリーズしにくいよ

>>490

yes.

493 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 17:18:34

ID:ikMvEdfK0

心集めでよくフリーズしたな

494 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 17:29:18

ID:hVrq2peoO

>>486

ガボ「ござる！ござる！」

ガウ「ござる！ござる！」

カイエン「二人ががりとは卑怯なり！」

495 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 18:07:44

ID:JBvOCO0VO

リメイクされたとして仲間が追加とかなったら

やはりフォズ、ザジ、サイド、ヌルポンゲ、ヌルポスケ(幽霊状態)、

辺りは外せんかな。

496 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 18:26:37  
ID:qkgLh2OE0  
そんななかまじゃガッカリだぜ？

497 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 18:34:19  
ID:lpY8uYPG0  
シャークアイが仲間にほしいな  
打倒魔王という点では仲間になっても自然だし。

498 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:01:13  
ID:RFjXV95e0  
評判の悪いガボですが序盤は「ほえろ」や「とおぼえ」でずいぶん楽しさせてくれましたよ。  
やっぱマリベル復活後は留守番ですか？

499 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:34:41  
ID:P9LZE2Qg0  
>>498  
職歴がいいからガボは最後まではずさなかったなあ

500 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:36:13  
ID:7/GWAQMI0  
新しい仲間が1人くらいいても、新キャラがいいかな。

フォズとかサイドとかは、NPC5人目がいい。

501 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:47:52  
ID:3bKc+LcA0  
俺はDSなんかでリメイクするんなら、仲間を増やすんじゃなくて  
逆に減らして欲しい。

具体的には、ガボを削除して、キーファが抜けた後  
わりとすぐにアイラが仲間になって、最後にメルビンが仲間になる。

ガボが嫌いなんじゃなくて、これだけたくさん職業があるのに  
一人だけお留守番しないといけないのがヤダ。  
全員育てようと思うと、単純作業しなければならない時間が長くなるだけ。

502 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:49:55  
ID:7/GWAQMI0  
よくわからんのだが

パーティはラスダン直前まで強制的に編成されてるから  
そこは関係無いような

削除あるとしたらマリベル復帰無しとかじゃないかな。  
シナリオ的には、

503 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:54:06  
ID:1Lp1HT2/O  
>>491

発売日に買ったけど俺も未だにフリーズしたことない  
最初ネット見てびっくりしたわ

504 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:54:22  
ID:yZANDRrj0

さすがに復帰なしは勘弁してもらいたい  
キーファだけで十分すぎる

505 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:54:36  
ID:OwlQM78l0

>>495

チビィ、もしくはその子孫が欲しいな。  
見た目はアレだが。

506 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 19:56:06  
ID:Ct3HeCuM0

マリベル復帰無しになったら暴動起こす

507 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 20:07:16  
ID:djeLs/E50

キーファはダーマ前だからまだ許せるが永久離脱はマリベルのあのタイミングではないわ

個人的にはラグレイ連れて行きたいんだが

508 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/23(水) 20:44:12  
ID:xPSm9N6D0

リメイクするなら5人PTを試してみるべき

509 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 20:49:54  
ID:3bKc+LcA0

>>502

シナリオ的にガボがもっとも旅の動機が薄いと思うんだよね。

主人公・マリベル...世界の復活、冒険開始時からのオリジナルメンバー

メルビン...対魔王の切り札、魔王を倒す

アイラ...ユバールの使命である神の復活

ガボ...白きオオカミ、悪いやつをぶっとばす

で、話的にはオルフィーでデス・アミーゴを倒したところで完結してると思う。  
オルフィーだけのNPCにしてボスを倒したあとオオカミに戻って去っていても  
話として成立するような.....。

仲間になったあとは、白きオオカミとしての能力はいっさい発揮されないし  
専用の特技は全部他の特技とかぶってるし.....。

510 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 21:38:30  
ID:kl6FnQZwO

ガボが神秘の鎧装備出来るようになれば文句言う奴いないだろ

511 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 22:04:16  
ID:o54pKrYc0

ガボが生まれ育った時代を捨ててまで主人公達に付いて行く理由が薄かった。  
育ての親の狼と一緒にあの時代に戻れば終わりじゃないか。  
元の白狼に戻す方法を探す旅とか、そういう理由が付いてるなら分かるけどさ。

キーファも、石版で過去に行けばまた連絡取り合っただけで逢えるようにしておけばいいのに、  
いきなり永久の別れになってるのが納得いかなかった。  
あの砂漠に連れてった学者みたいに、王様や妹を過去に連れて行くことぐらいできるじゃん。

そういうところが唐突過ぎるから嫌いだ。

512 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 22:42:47  
ID:qkgLh2OE0  
ガボはデスアミーゴを復活させたと思われるさらに大きな存在を確かめるために  
付いてきたんじゃないか？

513 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 22:45:57  
ID:f19fme100  
>>512  
そのとおりなんだけど、なんか薄いんだよねガボ...  
不思議だわ  
自分も、ガボはNPCでよかったんじゃないかと思ったよ。

514 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 23:12:41  
ID:djeLs/E50  
ガボNPCだときりのおっちゃんに合わせてNPC2人になるな  
ガボとマリベルのおかげで会話システムがおもしろかったから削除は勘弁してほしい  
となると5人PTか、PTキャラor仲間モンス増やして酒場設置かどっちかかな

515 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 00:52:12  
ID:z//4c/Oc0  
マーディラス過去の道具屋の宝箱はどうやって取るの？

516 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 01:31:37  
ID:Y1LsHDWM0  
カウンターのの中は取れません

517 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 02:12:53  
ID:z//4c/Oc0  
とうぞくのはなにもレミラーマにも反応するのに・・・

518 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 02:48:38  
ID:CE8kEiZo0  
バグみたいなもんだから気にしちゃいかん。  
宝箱を全部取らないとポリシーが許さない人もいるみたいだけどね。

まあ俺も昔、何とかして取る方法があるだろうといろいろ探したんだけど  
結局取れないという結論に。同じように取れないとこが他にもあったと思う。

519 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 04:42:44  
ID:+Lak5kRj0  
一人だけ家に置き去りにするのが問題なのだから馬車で連れていけるようにすればいい  
ただ5人パーティーで外4人馬車内1人だと寂しいからやはり仲間追加の方向で  
個人的にはシャークアイ、神父、エテポンゲを追加しての8人パーティー希望

520 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 05:44:24  
ID:940DJyjd0  
シャークアイが仲間にならなかったこと自体がそもそもおかしい。  
ガボがいいなら、神父とかザジとか、フォズだってジャンだって、  
何かしら理由付ければ加わってもおかしくないだろうに。

何故ガボなのだ。  
俺は当時、パッケージのガボと主人公を見て、あまりにガキ臭いから買うの止めた口だけ。  
主人公なんざどこが16歳だってんだ。

521 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 06:54:14

ID:dS2HQQn50

主人公の、というか全体的に公式イラストで損してるよなあ  
モシャスのドット絵は格好良いのにさ

522 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 07:21:08

ID:RqE78tt/0

ガキ臭いって言ったらFC時代もそうだし  
鳥山的にむしろリアル風な等身の方が稀有なんだよな  
やっぱ数多のバグ、フリーズが大きすぎる

でもなんで堀井今更あれにokだしたんだろ...

523 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 07:26:07

ID:NSazzFsF0

鳥山明って手抜いたりできない人らしいし  
その頃は絵柄が変化した時期とか聞いたこともあるし  
リメイクしても無意味だと判断したんじゃないだろうかと  
流石にこれで満足だったとは思えない・・・

524 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 11:00:48

ID:pdsPnvyy0

ガボはLV2でおぼえてくれる「ほえろ」などと高いAGIで  
序盤のニート時代の苦闘を支えて輝くのですよ。  
いい鎧とか着られない(後から入る2人はやはり職歴が少し不利なためか装備が優遇されてるし)  
ので最後はやはり微妙  
強いモンスターにでもなれば別だが。

525 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 12:13:21 ID:CeFnyZlM0

DQ7の世界はホビットと一緒に

大人でも2頭身～3頭身ぐらいにしか成長しないと理解しながらプレイした。

526 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 12:38:34

ID:DdYRfpGf0

作戦は何が一番機能しますかね？  
ガンガンいこうぜ！でガボが刃のブーメラン装備してると、攻撃が9割くらいでたまに特技使う程  
度なんですが  
装備する武器によっても行動は結構変わるものかな？

527 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 12:54:40

ID:HF7IGk2R0

モンスターの心が手に入らなすぎ

528 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 14:52:03

ID:U/W2LziY0

ガボがついてくる理由が薄いって話だけど、  
そんなこと行ったら、マリベルなんて『面白そうだから連れて行きなさいよ！』なんだぜ？

529 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 14:59:06 ID:T/y3zUgi0

ドラクエ史上最低の糞ゲー7(笑)

530 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 14:59:36

ID:T/y3zUgi0

ハートビート倒産(爆笑)

531 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 15:15:51 ID:pOCi+C1r0  
ガボのついてくる理由が薄いとは言っても  
主人公に比べれば、まだ理由がある方なんじゃないの？

532 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 15:34:04  
ID:tEJ9E+CZ0  
一番理由がないのはマリベルじゃないの  
主人公は謎を解きたいからキーファに付き合ったわけだが、マリベルにはそれすらない  
「何かやってる」と勘ぐって付いてきてそのままなし崩しに参加  
どう考えてもガボより理由が薄い

マリベル抜きのパーティー難易魔法派の俺にはありえないけどな！

533 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 15:35:47  
ID:T/y3zUgi0  
主要メンバーのキャラクター性にドラクエ最新作としての期待ほどの新しさが感じられなかった

アイラ：テンプレ（ガチで、宮部お得意の既存アイトイ寄せ集め作品「ブレイクストーリー」にもこんなのできた）

マリベル：テンプレ小生意気娘

主人公：マリベルとセットでテンプレ（同時期のFF9ビビを連想した）

ガボ：テンプレ野生児（FF6ガウのパクリ）

ルビソ：老人勇者は別に新しく無い（ルアドゥともかぶる）

まあ、そこがいいと思ってそう作ったんだらうけど

534 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 15:59:07  
ID:HhWCqucD0  
ドラクエで斬新な配役なんて

初の外伝主役キャラが、デブなオッサンであるトルネコなくらいで

535 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 16:29:52  
ID:U/W2LziY0  
何という釣りw

そんなことを言ったら  
オリジナルといえる物がこの世にはあるのかね j k

536 名前：ギアン・クラストフ PI0m9u4qDA [ウソだ、ウソだ、ウソウソウソウソ・・・ウソ  
だー！] 投稿日：2008/07/24(木) 16:32:07 ID:IglFo1IMO  
>>533  
斬新なキャラが欲しいのならサモンナイトでもやるといいよ。

537 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 16:34:06  
ID:Y1LsHDWM0  
こんな馬鹿に何で構ってるの？

538 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 17:14:49  
ID:7G6yAFG20  
はじめての転職なんですけど最初はどんなふうにしたらいいのですか。  
緊急でおしえてください

539 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 17:27:00

ID:U/W2LzIY0

>>538

ダーマははじめてですか？  
はじめてなら好きにすればよし。

540 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 17:32:27

ID:WouLH0lv0

そうそう初めての時は適当でいいよ  
自分で試行錯誤するのが楽しいんだから

541 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 17:37:44

ID:49v/wtE3O

>>538

あえて強制させるなら誰か一人を羊飼いにして口笛を覚えさせておくといい  
このゲームはエンカウント率が低いのでこれがあると熟練度稼ぎがある程度楽になる

542 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 17:45:17

ID:/r6lydjt0

それにしてもG確率の心は本当につらいな  
未だダークビショップとギャオースが手に入らん  
マゾ堀井の手のひらの上で踊らされているようだorz

543 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 18:08:14

ID:Y1LsHDWM0

>>541

羊飼マスターすると怒濤の羊を覚えられるしな  
初めての人ならこれがあるとだいぶ楽になる  
無効の敵もまれにいるけど

544 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 18:10:18

ID:LTMdkgqW0

>>520

結局買ってるジャンw

545 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 18:18:14 ID:phfntd1n0

羊飼いは成長も早いから助かる。  
ダーマ周辺で最初に3人とも羊飼いをマスターさせてもいいくらい。

546 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 18:25:32

ID:PLLobw/G0

>>545

羊飼いというと怒濤の羊が取り沙汰される事が多いけど「寝る」と「口笛」がめっちゃ便利でいいよね。

547 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 18:41:02

ID:V5D93zU20

グラコスと戦う前にねるつかって回復してたな

548 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 18:54:39

ID:pdsPnvyy0

ちょwゴーストには負けても問題ないし消耗してもジャンがグラコス戦前に回復してくれるんだぜ

549 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 19:26:28

ID:940DJyjd0

ところで。

アイラは初期から踊り子マスターしてるのに、  
メルビンはなんで初期に何の職業もマスターしてなかったのん？  
英雄ってなに？

550 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/24(木) 19:37:22  
ID:5LCpX2Un0  
>英雄ってなに？  
基礎パラメータでは最強です

551 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 19:47:25  
ID:+Lak5kRjO  
>メルビンはなんで初期に何の職業もマスターしてなかったのん？  
メルビンの時代にはダーマ神殿がまだなかったとか  
いや完全に推測だけど

552 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 19:55:04  
ID:z//4c/Oc0  
ダーマはあったと台詞にあったような。  
無職で覚える呪文からして勇者なんだろうね。

553 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 19:59:32  
ID:Tix9+g4p0  
被るけど  
ダーマで話しかけると「わしの時代にもダーマはすでに存在していたでござるよ」って言うよ

554 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:00:14  
ID:grjolKRp0  
メルビンはテリーみたいにいい装備してるんだろなって期待してみてもたら  
はがねのつるぎって・・・かなりがっかりしたのをよく覚えている

555 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:06:03  
ID:EoQklHks0  
そう言えばアイラって主人公達に会うまで  
ダーマに来た事ないって言ってたよね。  
どうやって踊り子とか戦士になったんだろ。

556 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:21:24  
ID:Nv1NRwGB0  
ダーマで職に就いた人から教わったんだろ

557 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:23:06  
ID:WYj9+WV2O  
馬車と仲間3人追加してほしいな

キャプテンシャークアイは必須であと2人は誰がいいか、エテポンゲ？

558 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:36:59  
ID:/r6lydjt0  
名前どうすんだよ？

559 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 20:53:00  
ID:Tix9+g4p0  
>>555  
踊り子にしてくれたのはユバールの族長だろう。

もともと一族の中から神の復活の儀式の踊り子と

トゥーラの奏者、守り手の戦士を選んできたんだから  
限定的ではあるものの、職業につかせることができるのでは？

過去の族長は湖のところでセーブとかしてくれたので  
神に仕えるものとして、かなりの力を持っているものと推測する。

踊り子をマスターしているのは、儀式のときの踊り手である証。  
守り手の戦士としてはまだまだ修行中といったところか。

ん？ということは踊り子を極めたガボでも神を復活させられるのか？

560 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 21:02:42  
ID:Y1LsHDWMO  
大地の紋章を持ってないから駄目とか？

561 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 21:19:46  
ID:Tix9+g4p0  
ああ、そういやあったねそんな設定。  
ライラの体には紋章の様なアザがあったんだっけ。アイラにも同じものがあるのかな？  
今デミーラ戦(1回目)の前だからわからん。

ところで踊り子の紋章って大地の紋章なんですか？  
トゥーラ奏者(ジャンの胸についていたやつ)のは何だろ？  
水の紋章は主人公の手についてるんだよね。

562 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 23:51:14  
ID:940DJyjd0  
水がシャークアイ 主人公で、  
土がジャン・ライラ アイラとして、  
火と風は誰が宿してるんだろう。なんか半端だよなあ。

その4人が最終パーティーの方が、  
マリベルやガボがなんとなく付いて来てるってよりは盛り上がると思うんだが。  
メルピンは5人目でいいから。

563 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 00:04:16  
ID:uddlXnp4O  
というよりなぜユバールが大地の精霊なんだろう？  
砂漠の民の立場くないかww  
ユバールは火水土風とはまた別にしてもらいたかったな。  
神の兵の分派みたいな位置づけでよかったと思う。  
それだけで不自然さが少しなくなる気がするんだけどねえ  
旅してるのは水の精霊の末裔だけで、後はみんなそれぞれの土地を守ってますと。

564 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 00:11:03  
ID:nfxPvf/4O  
>>557  
エテポンゲと神父が欲しい  
ザジも欲しい。エリーも欲しい気がする。マジンガさん並に強くしたい。  
トルネコの的な意味でホンダラさんも欲しい。  
そして晩年ジャンも...

あとシャークアイは強すぎかっこよすぎだから、気後れする  
コスタール兵士長がいい

565 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 00:18:51  
ID:+Z9JkjY10  
ホンダラが覚える特技

忍び笑い、ぼけ、ねる、へんてこ斬り、忍び足、パルブンテ  
LV99でビックバン

566 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 00:50:45  
ID:3TSkcbIW0  
ザジの後日譚って有った？

567 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 00:52:20  
ID:SwacClyl0  
>>564  
お前らって本当にバカだよな？  
名前4文字制限も知らねえの？ww

568 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 01:02:35  
ID:r468DEoQ0  
>>565  
スライムかよw

569 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 02:19:32 ID:JtzA8h1PO  
今、ダーマをクリアしました。3人共戦士に就かせ、帰ろうと旅の扉へ向かってる時、ハツとして私は引き返しました。でもダーマ神殿にではなく、カジノがある場所へ。  
なぜなら閃いてしまったからです。このゲーム、お金がとても溜まりにくいですよ。欲しい商品を諦めて進む。そんな事は珍しくないと思います。その悩みを解消する術を、私は今発見してしまいました。  
カジノとお金が溜まりにくい事に何の関係があるのか？  
と、皆さんは今思った事でしょうね。しかし、実はあったのです。皆さんにもお金が溜まりにくいイライラを解消してほしいと思うので、今からその方法をお教えたいと思つたます。  
カジノと言えば、お金の余裕のある時に楽しむものと思つてませんか？私も今まではそう思つてました。しかし、それは違います。断言します。お金が無い時こそ、カジノへ行くべきなのです。何故かって？答えはカジノの「景品」にありました。これこそが盲点だったのです。不思議ですね。現金をメダルに換えて遊戯するカジノで、何故お金が増えるかと。  
鋭い方はもう感づいておられるかもしれませんが、答えを言います。そう、「景品」は「売る」事ができるのです。つまりこうゆう事です。  
幸いDQのカジノというのは、メダルを増やす裏技たるものがありますね。7も例外ではなく、スロットをやれば、時間こそかかるかもしれませんが、メダルは確実に増えていきます。  
できるだけたくさんメダルを増やして、全てのメダルを景品と交換。ただここで注意しなければならないのは、事前にどの景品が一番売値が高いか調べる必要があります。売値が安い景品とたくさん交換しても、意味が無いですからね。  
私が今いる地、ダーマのカジノなら、魔法の法衣が2000Gと一番高く売る事ができます。これは参考までに。  
そして、荒稼ぎしたメダルを、全て景品に換えて一度に大金を手に入れられるという訳です。メダル増やしを頑張れば頑張る程、必然的にお金もたくさん入りますね。  
以上、長くなりましたが、これが私がふと思いついたお金の増やす方法です。これで買えない装備品などが出てくる事はないでしょう。これを見て、実際にこの裏技を使うか否かは皆さん次第ですが、覚えておいて損はないと思いますよ。

570 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 02:32:33  
ID:L6rD2BhY0  
>567

シャークアイは「シャーク」でいいじゃん  
「デミーラ」や「ムーア」の例があるし不自然じゃない  
エテポンゲも同じように4文字に縮めることはできる

まあそれ以前にリメイクも4文字とは限らないけど

571 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 03:00:29  
ID:18rNj3U/0  
うりねだけみんなよかす

572 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 03:02:52  
ID:KEm6xbdi0  
>>569  
また来たのか。>>383=>>449と同じ奴だろ？  
長くて読む気がせんが、景品を金に替えるといいたいんだろ  
しかしそんなことはみんなやってる

いいことを教えてやろう  
交換の手間と変換効率を考えたら、最も得するアイテムははやぶさの剣だ  
お勉強になったね

573 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 04:15:15  
ID:OCOof160nO  
携帯&無駄に長くまとまりも内容もない文章ですぐわかるなw

574 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 04:37:55  
ID:o95x95qaO  
ヌルポンゲ仲間にしたいって奴多いなw  
確かに台詞とか面白いかも。

まあ、無理だろうけどな。

575 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 05:00:35  
ID:R3H+BXKX0  
エテポンゲなんか仲間にしてもあまり強くはならないだろう。  
せいぜいメルビンが加わるまでのつなぎになるのガッおち。

576 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 05:31:28  
ID:iYOneoVx0  
しかし携帯でよくこんな長々と書く気になるな。  
宿題でもやってろよ

577 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 06:57:36  
ID:aN6kbmbu0  
ラッキーパネルを紙にメモせずにやるの  
難しいけど楽しいな。

578 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 06:58:54  
ID:2BcDc+2a0

- ・回転しないと見れない場所にせきばんがある
- ・メルビン仲間にするのにヒントがなさ過ぎる（ホットストーンやブルジオの家や高い塔）
- ・ボスのバランスがおかしい（ヘル 神父 鞭）
- ・手抜きみたいな色違いモンスター多発
- ・モンスター図鑑が恐ろしく見にくい
- ・コスタールで七色のしずくとエンゴウから火をもっていけないといけない（これはどっちかカットしても問題ないだろ）
- ・天地雷鳴土の弱さ
- ・期間限定小さなメダル多すぎ
- ・店の商品に反応する盗賊の鼻・レミラーマ

- ・本のモンスターに反応するレミラーマ。いどまねきとかいどまじんまで数に入れる盗賊の鼻
- ・SMAPの糞CM
- ・バグ・フリーズが異常に多い。
- ・船が動かしづらい。
- ・敵モンスターの経験値、Gが少ない。
- ・モンスター職の存在意義。
- ・キャラクターのダサさ。手抜き臭い。
- ・死のムービー。
- ・飛空石(笑)
- ・船が動かしづらい。
- ・敵モンスターの経験値、Gが少ない。
- ・モンスター職の存在意義。
- ・キャラクターのダサさ。デブ2等身。滑るように歩く。
- ・死のムービー。
- ・スーフアミのグラレベル。背景をポリゴンにただけ。
- ・魔王だの神だのと何かストーリーが古臭い。
- ・回転が面倒臭い。
- ・移民システム 最強装備集めるには特殊な町作らなきゃならない しかもノーヒント
- ・ラスボスがオカマ。
- ・ED曲が009の使い回し。

579 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 08:00:24 ID:JtzA8h1PO  
>>572

ええ、同じ奴です。おはようございます。コスタールまでの道のりはまだまだですが、ええ一つ勉強になりました。どうもありがとうございました。こういった知恵の貸し合い、皆が協力し合いながらやるのは、とても楽しいですね。

>>573

おはようございます。無駄と言いますが、皆さんになるべく理解してもらおうと思うと、自然と長文になってしまうものです。内容は...確かに。確かに既にご存知の方にはそう思えたかもしれませんが、しかし、

例えば私のレスポンスが皆さんにとって内容の無いものだとしても、皆さんのDQライフがより一層快適なものとなる事を願って止まない私としては、

これからも気付いた事なんかはしっかりと、かつ丁寧に、書き綴っていきたいと思う所存にあります。

>>576

おはようございます。一つ聞いてもよろしいでしょうか？

あなたはこのスレッドが荒れてほしいのですか？いいえ、荒らしたいとは思えないのですが、ご自身のレスポンスをもう一度よく見返して下さい>>576

どうですか？おかしいですよ。何故、人を煽るような、わざわざ怒らすような事を言うのですか？私には分かりません。

そういった発言は、スレッドの荒れる原因だと、もし気付いてないのであれば、あなたはこのスレッドには必要のない人間です。子供じゃないんですから、そういう発言は控えたらどうですか？

皮肉たっぷり。そういった意味を持たせての、「宿題でもやってるよ。」

当スレ住人の皆さんとコミュニケーションをかわしつつ、そこから生まれる情報やアドバイスのやりとりをしたいだけの私と、そんな人間を煽るような事しか言えないあなた。>>576

果たして餓鬼なのはどちらでしょう？考えるまでもありませんよね。どうか、どうかお願いします>>576

当スレを健全に利用している人の為そして何より、あなた自身の為にもっと人に優しくなってください。もっと、人に優しくなってください...

580 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 08:21:45  
ID:3e+KOrUo0

>>577

難しいよな。面倒なときはデジカメでやってるよ

>>579

ここに来てる人達は詳しい人多いから、釈迦に説法だと思うがな。  
あととりあえずsageろ

581 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sageネタだろうけどマジレス] 投稿日：  
2008/07/25(金) 10:37:57 ID:qRZ8oeQW0

>>579

確認するが>>469や>>471は見ていただけただろうか？

あと、理解してもらいたなら

言葉数を増やすよりも推敲に力を入れるべきだ

そして、煽るのも荒れる原因の一つではあるが  
不必要な長文の投下も荒れる原因の一つだぞ

582 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 10:53:10  
ID:U4x6qFXY0

わざわざ構うから来るんだろ、ネタだと分かってるのにスルーできないならNGしとけよ  
幸い分かりやすくてすぐ気づくんだし

貶されて真っ赤になって気の済むまで荒らそうって思ったんだろうから、気の済むまで構ってあげるのもまあ手ではあるが、

583 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 12:21:16  
ID:JtzA8h1PO

>>580

>>1のテンプレートには、sage推奨と書いていなかったの、自由かと思ってました。ご指摘されて初めて意識しました。

それが当スレッド暗黙のルールなるものなら仕方ありません。私も今からsageさせていただきます。ご指摘どうもありがとうございました。

>>581

ええ。まったくあなたには同感です。念頭に入れておきますね。

>>582

>ネタだと分かってるのにスルーできないなら

あなたは何故、ネタだと思うのですか？私今、不思議でしょうがないです。ネタか否かは、私だけが分かる事であり、あなたに真実が分かる訳ないのです。だってあなたは私じゃないから。それなのにあなたは言います。「ネタだと分かっているのに」

他人のあなたが、あたかも真実を分かっているかのような知ったかぶりの発言。笑止千万ですね。証拠でもあるのでしょうか？私今、とても悲しい気持ちになっています。そうしてこれは、釣りでもネタでも何でもありません。これがたった一つの

真実です。

584 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 12:59:34  
ID:IBnD7+cF0

上の方でガボは装備がひどい

という説があったが、それはスミスと熟女に比べてであって

幼女よりは大分マシな装備だと思うのだが

585 名前：名前がない@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 13:08:57  
ID:nfxPvf/40

>>566

ない(・　・')

あってほしかったな

>>567

エテポンと略すのでいい。

586 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 13:10:11  
ID:OaBWWF1hO  
一つ一つレスに反応して長ったらしい文章書いてたらネタや釣りだと思われる。  
そろそろスレ違いだし誰か話題投下してくれ・・・

587 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 13:53:20  
ID:rP2gTVBz0  
>>585  
ポンゲじゃね？

588 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 14:03:05  
ID:4MS5qZ+U0  
「エテこう」だな

589 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 15:29:45  
ID:gm11NbaGO  
過去の魔王を倒しに行く前にエスタード城の使いから「大至急城に来てくれ」といわれたんだが、それを忘れて魔王倒しちゃったんだけど、もし城に行ったらどんな事があったの？

590 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 15:47:06  
ID:IDnOsVWt0  
王者のつるぎをもらえる

591 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 16:38:46  
ID:gm11NbaGO  
>>590  
マジすか！？

じゃあ、もう王者の剣は取れないという事ですか？

592 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 16:52:53  
ID:qRZ8oeQW0  
王者の剣は、メタルキングの剣を除けば3番目に強い剣です  
その為、PTにアイラとメルビンの両方を入れるのであれば  
最終装備に入るかも知れない武器だったりします  
(プレミアムバザーでメルキングの剣を調達すれば不要ですが)

593 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 16:57:05  
ID:qRZ8oeQW0  
書いてから気づいたが  
王者の剣の説明を求めている人は誰も居ないわなw

594 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 17:00:24  
ID:OCOf160nO  
王者の剣って階段裏から入る宝物庫にあるやつでしょ？  
最後の鍵があればいつでもとれた気がする

595 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 17:23:18  
ID:JtzA8h1PO  
私もそんな気がします。

596 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 17:26:57  
ID:rP2gTVBz0  
王者の剣って3の口の剣と関連性あるのかな？

597 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 18:26:43  
ID:/flc5EWo0

>>596

3に登場したのは「王者のけん」だ、後にロトの剣と呼ばれるようになったのだから間違いというわけではないが、

7に登場した「王者のつるぎ」と何らかの関係があるかどうかはわからん

598 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 18:33:19  
ID:DAHWF4YX0

にじいろのしずく みたいに  
セルフパロって気はする

599 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 18:58:35  
ID:FV9UeaNt0

キャラバンハートもあるし、全く繋がりが無いとも言い切れないかも知れない

または全く関係がないのかも知れない

ドラクエ考察妄想スレの過去ログを読むと中々面白かったりする

600 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 19:17:18  
ID:FPg71wHL0

王者の～なんてありがちな名前だから関係ないんじゃないね。

601 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 19:21:10  
ID:nfxPvf/4O

7が3の上世界よりかなり前の話だと考えれば、こじつけられないこともない

かもしれない

水の精霊 ルビス  
ダーマ神殿

602 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 19:39:57  
ID:JtzA8h1PO

それは言えてると思います。

603 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 19:42:10  
ID:OCOf160nO

確か3では王者の剣はゾーマが一度壊したって設定があったよね？

もしも7が3の前の時代なら、その壊されたのは7の王者の剣だったのかもね。

まゝ妄想だけどさw

604 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 19:45:44  
ID:JbkG0emP0

オチェアーノはどこ行ったんだよww

605 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 20:21:22  
ID:JtzA8h1PO

(笑)

606 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 20:23:52  
ID:nfxPvf/4O

( ' ` ; )

607 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 20:55:44 ID:d7WFTwYi0

ドラクエ7買ったけど、バグばかりでつまらなそうだね、  
やらないでおくよ。

608 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 21:03:51  
ID:iYOneoVx0  
バグというよりフリーズゲーだな

609 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 21:35:13  
ID:DQ6RiP+FO  
フリーズしたらやる気失せるよね！

610 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 21:54:43  
ID:JtzA8h1PO  
ほんとうに...

611 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 23:10:41 ID:BK4Qelp90  
なんか昔初プレイの時に元祖グラコス戦でメルビン使ってた気がするんだけどどうなの？

612 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/25(金) 23:24:36 ID:s4skykE00  
メルビン仲間にするには本物の空飛ぶじゅうたんが必要  
本物の空飛ぶじゅうたんが手に入るのは元祖グラコス戦の後  
よって何かの勘違い

613 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 23:37:32  
ID:BK4Qelp90  
>>612  
サンクス なんとなくそんな気はしてた

614 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 02:00:57 ID:N78fVVgkO  
小さなメダル集め中にフリーズorz なぞの神殿からワープした時音ずれたからまさかとは思った  
が...  
僕はいつになったら神様と闘えるんすかorz後33枚現代は全部集めたorz=3

615 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 08:57:54  
ID:FoGM/7ib0  
>>614  
廉価版買え

616 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 08:58:46  
ID:FoGM/7ib0  
>>609  
IDが...

617 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 09:16:41  
ID:PZwadlrZ0  
>609  
貴様、6に浮気したな！

618 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 09:18:07  
ID:FoGM/7ib0  
DQ6リップスでFO(フェードアウト)

619 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 09:38:10

ID:yz/UybPt0

7は過去に行ってその国を救うっていう一番壮大な物語じゃん。  
この世界観を好きになれなければつまらないだろうね

620 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 10:38:04  
ID:Pi+LUB1w0

>>619

壮大ですww

621 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 11:11:08  
ID:1xZBFg/IO

トゥルー・コーリングみたい

622 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 11:28:16  
ID:Pi+LUB1w0

>>621

続編が見たいよな

作ってくれないのかな

623 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 13:12:25 ID:mz8l+4NV0

なんでユバールの踊りでオルゴデミーラが復活したのか解き明かされぬまま...

624 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 13:54:07 ID:34robrEX0  
>>623

うる覚えだが

『デミーラごと神を封印して、封印の中で戦ってもらえば  
世界に余計な犠牲を出さずに済む

って、作戦で神とデミーラを封印して  
十分に時間が経過した頃に、神のみを復活させようと封印を解除したら

出てきたのはデミーラだった』

625 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:01:37  
ID:WnvRffyM0

リメイクしてくれないかな...移植でもいいだよ...

マップコレクションは正直微妙だったけどそれ以外のシステムはかなり良いだよ

あの転職システム大好きなんだよ、飽きそうで飽きないのがいいだよ

周りの奴らは皆そろって糞扱いだったけど俺は大好きよDQ7

マチルダさんとカヤとネリスとフィリアとアミット家のメイドさん好きだよ

626 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:35:03  
ID:gFOk5pxt0

この石版システムで、なんでルート固定にしたんだろうな

特に中盤あたり、せっかく敵の見た目は変わっても強さは大して変化しないんだから

プロビナ・ルーメン・マーディラスみたいに、ある程度自由に冒険できたら良かった

あと、メモリアリーフみたいにストーリーの大筋に関係ないところはスルーできたり

その代わりに、たとえばルート開放は任意だけどやれば時の砂が手に入る、とか

そういうプレイヤーに委ねる自由さが欲しかった

627 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:43:51  
ID:9ENH4p350

うん、確かにそうかも

一本道になってるせいで、余計に作業感というか  
やらされてる感が強くなっちゃってるよなあ

628 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:45:05  
ID:/16u48ey0

フリーズフリーズって言うけど、PS1(小さいやつ)ならフリーズしない。  
これ持ってて買い控えてる奴は買えばいいと思うんだけどな。

629 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:47:30  
ID:IUe/lr0Z0

>>628

フリーズはベスト版では起こらないと言うことでFAなはず

630 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 14:49:08  
ID:/16u48ey0

>>629

そうなのか。ベスト版は知らなかった。  
俺が持っているのは初期のだけどフリーズしたことなんてない。

631 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 15:46:31  
ID:nuhyiFo80

ベスト版で一度だけフリーズして泣いた  
遊んだのはPS3-20GBだけど

632 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 15:55:45  
ID:s+c748g90

からくり兵の鉄のおのドロップっていくら？

633 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 16:32:35  
ID:BhiryRJ10

>>631

あたりまえだww

634 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 18:01:08 ID:/wRk0TF40

一度RPGの低レベルプレイってのをやってみたかったからDQ7でやり始めたわけだが  
洞窟魔人？と踊る宝石×2が倒せん。

レベルはキ10、主9、マ9、ガ4なんだけど厳しいかな？

蘇生費用に金がかかるため装備が少々貧弱なせいもあるけど、コイツ等が  
予想外に強い(・　・　`)

635 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 18:12:36  
ID:qV4jR3Rv0

フォロッドを越えたのなら普通にいけると思うが...

呪文や特技の活用次第で何とかなるんじゃないか

主人公は回復専門になるしかないだろうけど

636 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 18:17:23  
ID:vvgK8AYW0

キーファのうけながしとかは？

キーファ一人になるとベギラマ使ってこなかったような

中々スリリングで楽しめるよ

ただそのあとの宝箱に注意

637 名前：634[] 投稿日：2008/07/26(土) 18:31:58 ID:/wRk0TF40

>>635

主スカラ、キーファ宝石攻撃、マ宝石にルカニ、ガ魔人に遠吠えで  
魔人の攻撃回数を抑えつつ宝石から始末していこうという作戦で

2ターン目以降マリベルは薬草係にしてるがなかなかね・・・w

>>636

おお！やってみる！！

とにかく頑張ってみるよ、ありがとう。

ベギラマくんなよ(・・`)

638 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 18:36:25

ID:qV4jR3Rv0

そういえば低レベル&武器防具購入禁止でその場所をクリアした時は

全員に薬草を大量に持たせてたな

ベギラマの後は全員薬草のターンw

639 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 19:20:00 ID:qfqb7R2oO

ポーニョポーニョポニョ魚の子????????????????

640 名前：634[] 投稿日：2008/07/26(土) 19:21:23 ID:/wRk0TF40

スカラ捨てて、とにかく宝石殲滅作戦に変えて6戦目、

序盤のベギラマの少なさのおかげでやっと倒せた・・・

奥の石版取った後に確か人食い箱だったはずという記憶はあったものの

どれかは宝だろうという軽い気持ちで箱を開けたんだが

気付いたら町にいましたw

641 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 20:27:11 ID:qfqb7R2oO

みこしば君がんばって????????????????????打ってお????????????????????

642 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/26(土) 20:35:45 ID:qfqb7R2oO

キヤアアアアア???

あにや君すてきー??

ニコ学サイコオーウだよおお????????????

643 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 20:46:33

ID:dY04A0YD0

ポ～ニョポ～ニョポニョ、ふくらんだ(チンコが)

644 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 20:51:28

ID:yz/UybPt0

PSPでも問題なくできますか??

645 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 22:59:39

ID:eyw1fluG0

アンチョビサンド おいしそうに感じない。ツナサンドなら おいしそうに感じる。

646 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 09:53:06

ID:vhGYf4nx0

>>644

俺はPSPに取り込んでプレイしたけど、相当フリーズしたよ。

戦闘中フバーハ・マジックバリア・ばくれつけん辺りを使ったとき、

町とかに入ろうとして画面が切り替わるとき、

旅の扉に入るときなんかかなりフリーズ率高かった。

ちなみにベスト版ではない。

とにかく、こまめなセーブは必須だ。

647 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 09:58:48  
ID:3BtVxqRO0  
セーブ中にフリーズするという最悪なケースもあってだな

648 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 10:01:02  
ID:Omvod6esO  
久しぶりに最初から始めた。

しかし今見て気づいたが俺の持ってるのベスト版じゃない方だった...  
PS2だし、今からフォーリッシュやデスマシーンが怖いぜ...

649 名前：6 3 4 [] 投稿日：2008/07/27(日) 10:40:26 ID:EuOzX0K60  
アントリアの念じボール強すぎワタ  
フーカ、こんなに念じボール率高かったっけ.....

650 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 12:04:01  
ID:MSI3DAXU0  
>>649  
念じボールは運要素強いからな。  
マリベルとガボが一瞬で死んだり  
フォズに当たって無傷で済んだり。

651 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 12:30:51  
ID:do1nGvJB0  
ダーマ神殿はいつもやる気が起きなくてカジノでずっと時間潰してる

652 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 13:17:46  
ID:37WDGdlB0  
>>646  
犯罪だから仕方ない

653 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 17:00:37  
ID:jrSmRkBU0  
個人的に吸出すなら犯罪ではない

>>651  
逆に考えるんだカジノで遊んでるから先に進む気がなくなるのだと  
あえてカジノを封印して先に進めばいい

654 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 19:35:46  
ID:Omvod6esO  
案の定フォーリッシュでフリーズしたあああ  
しかし鉄の斧狩りしてる最中とは...雑魚戦なら大丈夫かと油断してただけに凹むわ

655 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/28(月) 01:02:38 ID:j1vALplqO  
過去ダーマで、ザジは一人旅立ったけど  
久々に会いに行こうと思ったらネリスもいなくなってる。  
誰か居場所わかる？

656 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 01:19:10  
ID:puxqEMZA0  
その下の階の詰め所でベッドで寝てる

657 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/28(月) 01:33:56 ID:j1vALplqO  
>>656  
ほんとだ!!! ありがとう  
ネリス話した後にマリベルに話してワタ

マ「言っちゃ悪いけど ネリスって早死にしそうな 顔してるよね 」

658 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 01:43:08

ID:gmNEjqDLO

初回プレイの時はあんまり好きじゃなかったけど、  
今はマリベルが可愛くてしょうがない

659 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 08:41:55

ID:GyH/WxAf0

俺はフツーにムカつくだけだったな。  
あそこまで悪態ばかりだと、プレイヤーにM属性がなきゃ受け入れられないんじゃないか。

それでも俺は男だからまだどこかしらに萌え要素を見つけては我慢してたが、  
プレイヤーが女だったら、自分 = 主人公に対してキツすぎる同姓キャラなんてウザいだけではと思う。

660 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 10:21:26

ID:1xPtBYD00

自分一応女に分類されるらしいんだけど、  
マリベルの悪態は女でも気にならない人のほうが多いんじゃないかなあ。

女同士の雑談って芸能人とかお局様とかにありえない悪態つきつつ  
ゲラゲラ下品に笑ってるとかあるじゃん。  
マリベルと会話するとそっち系の雑談やってる気分になるんだよね。  
自分は現実では苦手な話題なんだけど、マリベルはゲームなのも手伝って割と気にならない。  
まして、そういう話題が好きな多数派の女性たちは  
どちらかという共通するんじゃないかなろうか。

661 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 11:18:25

ID:BZTEkME60

自分は女だけど、マリベル好きだよ  
色々言われてる性格もゲームのキャラだからか、こういうのもアリだよな、と思える  
現実にいた場合は苦手なタイプになるけど

662 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 12:45:20

ID:9gl/LFc0

かしこさランキングで優勝できない。  
もうディスク2枚目でちしきのぼうしをとり忘れてたorz  
黄金のティアラはもう入手不可能なのだろうか・・・

663 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 13:48:12

ID:ULjxAKR10

賢者マスターのマリベルにインテリメガネ（あれば女神の指輪）つけといたら  
あとはレベルや種次第で何とかならんかね？試してないんで出来んかったらすまん

664 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 16:53:09

ID:cMfLS9rx0

散々言われてることだけどどう考えてもエテポンゲの素の賢さは相当高いよな

665 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 18:20:05

ID:lL32gsBa0

ちいさなメダル なんとか100枚集めるために 移民の町「スラム」「ファーム」クリア。・  
・・・「バザー」完成させるのに 商人 あと5人足りない！

666 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 19:10:32

ID:gmNEjqDLO

>>665

違うセーブデータあれば楽なんだけどな

667 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 20:23:34

ID:puxqEMZA0

それマルチ

668 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 21:40:08

ID:9gIL/LFc0

おどる宝石がさっぱり心落とさない・・・

ピンクパール4連続って・・・orz

669 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/28(月) 22:23:23

ID:fx4nGMDS0

ダークビショップがマグマの杖10個以上の末ようやく心キタ

Gって厳しいなほんとorz

670 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 00:52:17

ID:IE1rKWhB0

叶うことならマリベルをレブレサックに連れて行きたかった

671 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 01:30:47

ID:eF7AYW7C0

ディスク2に入ってから戦闘にはいるパラパラ画面から先に進まなくなった.....

672 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 07:46:04

ID:Aj6OVrpe0

レンズ・ディスクの傷・汚れかピックアップのズレじゃないの

傷も汚れもないなら本体修理だな

673 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 22:50:02

ID:os88MCFB0

プロトキラーの心ゲット

次はゴーレムの心目指したいけど、

ゴーレムーガの出現率わりーな・・・

674 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 22:56:28

ID:os88MCFB0

ゴーレムの心、即効ゲット！！

反動が怖いw

675 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 22:57:13

ID:CDt/p2un0

>>674

ここはお前のノートじゃねーんだよ死ね

676 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 23:05:44

ID:os88MCFB0

>>675

ごめん、ドラクエ のノリで書いてた、

自粛します、

677 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 12:24:19

ID:ecqz3NVq0

モシャスのマリベルって不細工だよな？

678 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 12:26:30  
ID:uijlc6iA0  
不細工かどうかはともかく、らしいと思う。

679 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 14:33:13  
ID:tK2l8zvvq0  
マリベルのまんこwww

680 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 14:33:48  
ID:tK2l8zvvq0  
>>279  
はらいてえwwwwwwwwww

681 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 14:57:44  
ID:je3bkFED0  
夏か...

682 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 15:20:59  
ID:ajQV9nl60  
ただのアホだろ。

ところでついにDisc1が終わってしまった.....。  
これまでは、冒険>作業だったが、Disc2からは冒険<<<作業になると思うと.....。  
みなさんはモチベーションをどうやって維持していますか？

683 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 15:22:53  
ID:uijlc6iA0  
まずモチベーションが減るようなプレイの仕方をしない。

684 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 16:45:03  
ID:tL3RKC7Y0  
夏になるとプレイしたくなる  
キーファが呼んでる

685 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/07/30(水) 18:21:05 ID:yk4NtS430  
前らw

779 : 名前がない@ただの名無しのようだ : 2008/07/30(水) 18:19:44 ID:yk4NtS430  
DQ4やってるが物足りなさを感じる。やっぱりDQ7

686 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 18:38:53  
ID:VkFkl8rT0  
なにそれネタでやってるの？

687 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 18:42:16  
ID:r9hMiuNS0  
夏真っ盛りって感じですねえ、どこもかしこも

688 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 19:23:56  
ID:rJHQ37xIO  
改めてやってるけど、  
最初の3人組の冒険してる感が凄くいいなあ。  
てかマリベルの突っ込みが面白いw

689 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 19:31:26

ID:oqkzLsNV0

グリーンフレークのマリベル×キーファ×アルスの会話は面白すぎ。  
つくづくキーファ離脱が惜しまれる。メルピンはまだお茶目だけどアイラの会話は詰まらん。

690 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 19:58:18

ID:VkFkl8rT0

>>689

そのせいか、アイラは嫌いではないんだけどどうも愛着が沸き難い  
だから終盤は常に留守番だったな

691 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 20:06:12

ID:r9hMiuNS0

アイラはなあ、仲間になるきっかけがあっさりだし  
何より、主人公に対する台詞がいちいち気に触る、特に戦闘中  
キーファと同じ兄貴（姉貴）分としての立ち位置にしたいってのはわかるんだが  
これまで散々修羅場を潜り抜けてきてステータス上もアイラ以上なのに、子供扱いだもんなあ

692 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 20:11:41

ID:AEu2A3/40

会話中の台詞もマリベル以外は基本的に  
いい子ちゃんなのばかりだしな。

話は変わるが、グレーテってちょっと気に入らないからって  
「てめーの首刎ねるぞゴルァ!」と脅しにかかるところはちょっと引いた。  
相手は罪人ですらないのにアレは・・・

693 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 20:54:27

ID:oivaVvFLO

そんなセリフあったっけか?  
グレーテ可愛いと思ってただけに意外だ

694 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 21:00:33

ID:VkFkl8rT0

トゥーラの演奏会のヨハンの師匠に言ったあれか

695 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 21:55:03

ID:oivaVvFLO

ああ、ヨハンがトゥーラ弾けなくて怒ってたところか

696 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/30(水) 22:44:51

ID:2GJ6hkyX0

グレーテからしたら主人公の力になれなくて  
苛立ってたんだろうな。

697 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/31(木) 00:50:05 ID:1kuS//pIO  
パミラからの青の石版を手に入れられないまま現在にきてしまいました。.....アウトでしょうかorz

698 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 01:13:36

ID:cQobQaby0

はい、アウトです

699 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/31(木) 01:37:59 ID:gEtHyeu70

やりなおしです

700 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 01:55:09

ID:GmdjPxZB0

お前らwww

>>697

また会いに行けばいいじゃん

基本的に取り直しができないアイテムは一部を除いて無いし  
ましてやストーリー進行に必要な石版を  
後から取れなくなるなんて事はありえないから安心しろ

701 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 02:02:48

ID:cQobQaby0

だってさ、手に入れてないのに石版の色わかってるんだぜ？  
そんな占い師のような人にアドバイスなんてできないよ

702 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/07/31(木) 02:31:57 ID:1kuS//plO

>>701 青の石版見つからなくて攻略サイトで調べたので、パミラからもらうはずだったことも  
知ってたのです！！てか神殿から飛ぶと過去の村に行けるんですね...過去に戻って初期パミラに  
会ってゲットしました。答えてくれたみんなありがとう。携帯からスマソ

703 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 09:23:53

ID:+ZxFql1bO

過去の修道院にて

マリベル「〇〇は私が死んでもずっと私の事を覚えててくれる？」

はい

マリベル「ふ～ん。じゃあ私もあんたの事をずっと覚えててあげようかな。」

マリベル可愛いよマリベル(\*. `\*)

704 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 12:11:17

ID:qPSIY8fp0

久々にプレイしたらアミットブランドの全国展開っぷりに驚いた  
砂漠の村や海底都市やホビットの洞窟やマールデドラゴンの船からも  
せんべいとまんじゅうが見つかった  
封印が解けるまで没交渉だったはずなのに

>>662

ディスク2のダークパレス直前でも手に入ったぞ

705 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 13:53:44

ID:L9/iiGWA0

一週間前からちびちびとはじめた。

LV10だけど、からくり兵が強く感じる。こんなもんなんだろうか？

DQにしては金稼ぎがけっこう手間。

ガボやマリベルの方が守備力高いし。

装備整えるまでは、傭兵志願しない方がよさそうな気がする。

706 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 15:06:01

ID:GmdjPxZB0

そのレベルならクリアできるよ

でもからくり兵は序盤の難所だから、装備を整えてからでもいい

ドラクエにしてはというか、7,8あたりは本当にお金が稼ぎ難いけど

仲間の数が少ないし、7は後で熟練度稼ぎがあるから仕方ない

707 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 15:10:56

ID:AjO4rRCOO

>>704で「ドラクエ7の歩き方」の特集思い出した

708 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 15:20:30

ID:MPXOIkLu0

つかドラクエは、特に7は

店に売ってる装備全部買うバランスになってないだろw

防御力なんて、ごく序盤を除いて5や6上がったところでほぼ意味無いんだしさ

しばらく買い控えて、防御力が一気に15や20上がるとか、耐性が優秀なのだけ買っていい

武器も+10くらいまで我慢するけど、ブーメラン系は戦力が一気に上がるから最優先だな

そういうお金のやりくりはちゃんと考えるべきだよ

お金稼ぐためにひたすら戦い続けるの、だるいでしょ？

709 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 15:43:13

ID:6KMYyGVg0

4あたりまでは店に売ってる装備全部買うバランスだからねえ。

710 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 16:02:21

ID:MPXOIkLu0

町に到達した時点ではとても手が出ないような装備を置いてたね

2のムーンペタとか、3のイシスとか

それを買うために冒険しながらお金稼ぐと丁度良いバランスって感じだった

5くらいからはそういうのがなくなって、精々1ランク上の装備くらいしか無い

7なんか、町と町の間隔が短い上に毎回新しい商品が並んでるし

宝箱から手に入る装備も多いから、殆ど買う必要がなくなった

711 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 16:30:28

ID:+ZxFqI1bO

ラッキーパネル利用すればすぐに金貯まるよね

ってか今ブルジョア仲間にしたとこなんだか、こんなに色々町ごとのセリフがあるとは思わなかったw

1周目は速攻でメルビン復活させたからなあ。

712 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 18:59:02

ID:iFrKjzSW0

カジノは寄り道だからと思ってラッキーパネルとか知らなかったし、

今までのDQでは「ダンジョン攻略は装備を全部買ってから」ってスタイルでやってたから、

今回の金の稼ぎ辛さはマジでストレスだった。

これでなんで商人という職業が削られたのか理解できないくらい。

熟練度稼ぎのザコ戦繰り返しが前提って感じだけど、

ダーマまでだって十分長いし、6はここまでひどくなかったしな。

ホントに暇潰しゲーだよな。

713 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 19:00:58

ID:GmdjPxZB0

とは言っても、装備品購入禁止であっさりラスボスまで倒せるんだよなあ

714 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 19:15:17

ID:TQVUpWYR0

馬車まで揃えたら5や6の方が厳しいんじゃないか？

715 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 19:44:41  
ID:HA4lhWQh0

ストレス溜めてまでなんで金稼いでるんだ  
そんなにザコ戦繰り返してたらボスも余裕過ぎてつまんないんじゃないの  
カジノのほうはまだ健全だわw

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 21:21:09  
ID:6KMYyGVg0

それじゃわかってて回避してストレスためてるみたいじゃないか  
「気付かなかった」のだから話が違う

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 21:26:52  
ID:7fj1wXbe0

気づかなかったというよりプレイスタイルを固持しようと思地になってた印象があるな。

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 21:28:54  
ID:6KMYyGVg0

ヒント：換金性の高いカジノはシリーズ初

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 21:47:08  
ID:Bu4+DaPP0

ストレスになるのに気付いていながらザコ敵と戦い続けたんでしょ  
カジノ関係なく、面倒なら先に進めばいいじゃないか

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 21:49:49  
ID:Bu4+DaPP0

つまりあれだよ  
「マリオで敵全滅させるのが面倒」  
って言ってるような阿呆らしさがあるってことだよ

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/07/31(木) 22:44:42  
ID:KoGXy9lq0

自分で縛っという批判はアホだよな

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 01:00:19  
ID:GsHiP2NU0

そもそも7以外のドラクエでも装備全部買うスタイルの人は珍しいと思うんだが  
まあ自分のスタイルが普通だとはいってないけど

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/01(金) 01:58:15  
ID:cE4OmSUf0

お金が簡単に貯まらないから、新しい装備をなかなか買えないって意味だろ

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 02:27:36  
ID:U6vUETFH0

DQは3の頃からお下がりプレイしてたなー  
いつも一番いい装備を僧侶にさせて、新しいのを買うと戦士に回してた  
7はマリベルとガボに一番いい服着せてたな  
アイラは、主人公とマリベルのお下がりのうち、都合のいい方

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 06:00:35  
ID:v21wVH8NO

ヌルスケの墓で小さなメダル5枚手に入るらしいけど一枚しか手に入らなかったと思うんだけどな  
んか条件あるの？

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 06:03:26  
ID:aGSVh86y0

>>725

メッセージよく見る  
5枚同時に手に入ってる

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 06:23:33  
ID:x/T7jpNo0  
墓二回調べるんじゃないかな

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 08:49:03  
ID:AjluX0uc0  
>>706

たしかに、やってみたらボスもけっこうあっさりといけた。  
しかしそのまま宿にも泊まらず、マリベルとかMP0で  
現代の大陸って街搜索してたら、あくまのツボ引いた。  
全滅。

DQ3でいうとバハラタあたりなんだな、からくり兵は、

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 09:13:03  
ID:UywlZn910  
>>726

ツボッテ  
手元にメダルを残す計画が見事にパァじゃないか・・・

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 09:13:42  
ID:LylrraUwO  
あそこの悪魔のつぼはルカニないとキツいなw

あと調子に乗って移民の町発展させまくって、  
ツボックに虐殺された事が俺にもありました。

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 10:51:19  
ID:RcdeDsuH0  
たった今1から始めたんだけど、こののどかな島国は好きだw

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 12:25:09  
ID:RcdeDsuH0  
つか7って戦闘やけにもっさりしてね？

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 14:11:54  
ID:v21wVH8NO  
リメイク5やった後だと特にね スピードmaxにしても火炎斬りがもっさいもっさい

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 15:34:49  
ID:i4C+zc7M0  
装備買い揃えてから次の目的地へ出発する程度のプレイスタイルが「縛り」とか初めて聞いたんだが

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 15:40:46  
ID:7cwf3zv00  
>>734

装備を買い揃えないと難易度的に先に進めないってんならともかく  
「稼がずに進む」という楽な道があるのに敢えて頑張ってるんだから  
縛り以外の何物でもないだろ

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 16:01:41  
ID:RcdeDsuH0

早速お使いゲーらしくなってきましたよ ^^  
行ったり来りで ^^

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 16:23:59  
ID:9WmEiCKF0

>>736  
そればかりはどうしようもないな  
このお使いが世界を救うと思いついで頑張るしかない

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 17:03:00  
ID:8OKv8uiw0

>>736  
「俺はこの件に俄然興味出てきたぞ」  
「頼られるっていいよなー俺頑張っちゃうぞー」  
などと脳内変換するしかないな

自分はお使いゲー好きなのでともともそういう視点で見てるけどね

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 17:59:48  
ID:onyL5fRK0

だがいちいち現代で石版集めはどうもね  
DQMの旅の扉みたいな感じにしたら良かったんじゃないかなあ

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 18:08:49  
ID:QnqdEnPqO

ヌルポケのメダルは見落としがちだよな。

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 18:09:30  
ID:g9cYLHCW0

あれ？こっつて砂漠の女王人気ないのか...  
あのそこはかたなくエロスを感じさせるたち振る舞い最高なのに...  
女王様、女王様、グレーテ、防火頭巾マリベルで旅したいハァァ...

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 18:11:36  
ID:UeiXG3Vj0

マリベルって防火頭巾の上に黄金のティアラとか被るのかな？

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 20:02:18  
ID:pAFANwX0

ティアラって冠みたいなものだと思ってる？

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 20:18:16  
ID:M+X1CBGaO

ハチガネみたいな？

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 20:19:48  
ID:6u3rmU9p0

アベル伝説のヒロインだろ

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 20:23:31  
ID:tPjZhEoU0

ヤムチャのあれか

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 21:04:00  
ID:LylrraUwO

>>745  
ヒロインはデイジーだろ JK

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 21:17:22

ID:RcdeDsuH0

個人的に7で気に食わない所はかならず同じダンジョン2回(現実と過去)回らなきゃいけない所と、戦闘もっさりな所だな。

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/01(金) 23:09:59

ID:u4iJX+Wq0

```
      ,r ' ..... \、
      /:..... -t.....:i!
      ,i..... L J ュ.....:i!
      ,i.....; I _ノ;.....:i!
      i.....-== =-、_:' >
      L;,' - = .ニ .ニ =- |   モッサア・・・
      , -||.           ||,ト,
      l ( |      | |.   ||,|
      \ ` i \ ` r ( c , つ ) \   イリ
      \ .l      , _;ij; _ , , .l
      | \ トIIIIIイ / |
      | \ ヂ E I E / / .l
      ,l      ' - .   |,,
      _,, -" ( \、,,      ,, ノ ) ""
```

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 00:10:50

ID:lrsszq2A0

デスマシーン強すぎワロタwww

最後残ったのキーファだけだったぜ・・・

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 00:44:35

ID:QDY2T1cw0

あの連戦はひどいよね。

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 01:27:54

ID:SZHy0jpY0

だがデスマシーン戦での最大の恐怖はフリーズだ

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 01:47:32

ID:PPDFMxL00

最近もあったなこの流れw

俺のだとマシンマスターがデスマシーンを呼ぶところで、かなりの確率でフリーズしてくれたわ

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 04:10:36

ID:lrsszq2A0

糞ムービー枠 ( ° ) ッ!!!!

なんかやる夫がかっこつけて楽器弾いてたw

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 05:51:55

ID:h/35jwj0

DQ7のダメなところにムービーってよく言ってるやついるけど実際そんな気になんねーだろ  
数回しかながれねーし

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 05:54:51

ID:VkebOKIF0

>>755

アレは二回だけでもとんでもないインパクトだろ・・・  
人以外のムービーはいいんだけどね  
人がね  
やる夫がね・・・

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 08:38:44  
ID:1zsZMOwW0  
初めて見た時はスクウェアとエニックスのムービークオリティの差を感じた

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 10:24:13  
ID:lrsszq2A0  
今ようやくダマクリアした所なんだけど、転職なにがいいかな？  
カジノで遊びまくったのでドラゴスライムやエビルタートルの心があるからモンスターにしてみようかな  
て考えてます。

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 12:03:32  
ID:p4bX5HZ50  
人間職禁止プレイ

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 13:17:36  
ID:PPDFMxL00  
メルビン「わしがかわりに食べちゃ.....ゴホッ！ゴホッ！さ さ！早く行くでござるよ！」

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 14:15:51  
ID:guxshgsZ0

>>758

初プレイなら、モンスター職は大半地雷だから避けたほうがいい  
覚える特技が少ない・それでいて戦闘回数がそれほど少ないわけでも無い  
下級職は能力値が下がることが多い  
上級職の組み合わせがわかりにくい・上級職にレアな下級職の心が必要なことが多い  
人間職でやたら強力な上級職がある  
などなど  
心が手に入れば、ピンポイントで特技覚えるのにはいいんだけどね  
ホイミスライムとか

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 14:49:42  
ID:QDY2T1cw0

>>758

全員羊飼いマスター

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 14:50:51  
ID:Vu+q3sgt0

心のGランクって1/1024なのか・・・  
狙って取れるもんじゃないな  
そんなに厳しくしなくてもいいのに・・・  
ギャオースが欲しかったけど無難に下職からやるわ

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 16:02:27  
ID:ZWJgDyt00

今砂漠の精霊像の中にいるんだけどさー

「(主人公)は王家のカギをつかった！

扉は大きな音をたててゆっくりとひらいた！」

かチャッ

俺「('A')・・・・。」

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/02(土) 19:41:26  
ID:PPDFMxL00  
メルビンおもしれえw

メルビン「わしも若い頃はよく乳搾りをしたものでござるよ。  
も、もちろん牛のでござるよ！何でござるかその目は！」

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 04:20:33  
ID:Lktp8IVc0  
またDQ7やり始めたが、なぜ定期的やりたくなるのかやっとな理由が分かった。  
マリベルにツンツンされたいからだ。

マリベル「神さまはいると思う？」

はい  
いいえ

「まっ、あたしにはどっちでもいいんだけどね」

コレだよコレ。

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 10:09:14  
ID:Wmr/N2cg0  
やみのころもが手に入らねええええ！！！！

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 10:49:57  
ID:0nYoCYbW0  
>>757

「とにかく読み込みの早さを追求」と「読み込み遅くてもいいからムービークオリティを追求」  
じゃあ、そりゃ差も出るわな。  
堀井もいっそムービー削りたかったんじゃないの？

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 11:23:21  
ID:ve+tg4UA0  
エビルタートルってかなり覚える特技優秀じゃね？

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 11:40:40  
ID:3VEmNY6+0  
結局エビルエスターク心はなんだったんだ。

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 12:42:10  
ID:+pp1Jj7r0  
>>766

離脱が思ったより長い  
それが、ただ辛い

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 15:20:46  
ID:eKHHU73D0

>>769

確かに有用そうなのが多いけど  
バイキルト、ムーンサルトは剣の舞や怒涛の羊があればいいし  
わざわざスクルトのために職に就くなら、戦いの歌でも目指したほうが良いし  
モンスター上級職になるの大変だし  
人間職にはドッグハンドがあるからな・・・  
クリアまでは、モンスター職はホイミスライムとプラチナキングだけで十分

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 20:56:46  
ID:ArJOx7Yk0

エビルエスターク心って通常プレイでは絶対落とさないんですかね？

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 21:03:11  
ID:4vze4eKK0

まどう兵に会うと、なぜかDQ5の奴隷時代がフラッシュバックされて  
心がズキズキする・・・

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 21:55:08  
ID:rfWv/IRV0

名前がない@ただの名無しのようにだ [sage] Date:2008/07/27(日) 21:36:27 &#160;;ID:N9/gbAxa0  
Be:

&#160;; &#160;; DQ7より  
&#160;; &#160;; レブレサックのイベントバトル（フォレストガード2匹）で負けると  
&#160;; &#160;; 勝ったときとは違う展開で話が進む  
&#160;; &#160;; 仲間キャラの会話も勝った時とは別のものが用意されている

これってマジでsky?

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 22:03:59  
ID:wNH+13Rs0

あのイベントって、  
助けてくれてありがとう強い人！ そんなに強いならあの化け物もやっつけて！  
っていう流れだよな  
負けたら話繋がるのか・・・？  
あの時点で負けることはまず無いだろうから分岐したとしても普通気付かん

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 22:09:40  
ID:rfWv/IRV0

>>776

そんな流れだったと思う  
うそ臭さ満点だし自分で試す気にならんと  
誰か現役でプレイ中の人叩ク

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/03(日) 23:57:02  
ID:3us6nWMsO

>>771

ちょうど今マリベルが離脱した俺が通りますよ。  
ああ～あのツンツンがないのはマジで寂しい。  
会話する楽しみが大幅に減ってしまった...

アイラ？ あんなつまらん年増行ネ

>>777

ということで次はレプレサックだから試してみるよ。  
ヘルクラウダー対策のレベル上げがあるからちょっと時間かかるけど...

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 00:36:26

ID:VPkkMceG0

ニコラのメイドに馬の糞を渡すと  
「うーんかぐわしい香り」

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 00:42:20

ID:D0ZUNim50

>>778

ならばできるだけレベル上げしないで済むようにアドバイスを  
ヘルクラウダーが仲間を呼んだら最優先でニフラム・風神の盾で消す  
処理しきれず増えたら、ステテコダンス・メダパニダンスで動きを止める  
魔法の法衣・シルバーメール・精霊の鎧・プラチナメールでしんくうはを軽減  
あとはガボに祝福の杖を持たせてきちんと回復していれば大丈夫  
やすらぎの歌・ベホマラーがあるならさらに安心

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 00:49:51

ID:VPkkMceG0

魔王魔王って大野君のことかよw

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 01:16:15 ID:laAKDNfM0

自分なりに低レベルクリア目指してたけど、やっとクリアできた。°・(ノ´)°・°。

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 01:25:19 ID:cpUDw5lyO

一番人見知りらしいリスにプレゼント貰ったぞ！

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 09:33:06

ID:pv3Um2mq0

熟練度上げてたらフリーズした  
こまめにセーブしておけばよかった

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 09:58:36

ID:ZW06L48y0

部屋に入っただけで止まった。  
洞窟のなんとかとかいうボスっぽいの倒して帰ってきたのに。  
こりゃこまめにセーブしてないとやってられないな。

フリーズなんてポポロクロイス以来だぞ。

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 14:20:42

ID:h8E9knz/O

メダル残り3枚になってセーブしようと教会入ったらフリーズしたw また8枚からやり直しかよ....  
osZ

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 16:27:33

ID:5PlvzTrq0

私はフリーズ1回だけだったなあ

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 16:56:36

ID:CYfLDrN10

何も知らずに中古で一番安いの買ったら初回版？だった。  
戦闘中に特技使うとしょっちゅう止まるから、  
ラスボス戦すら「たたかう」ばかりだった。

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 17:11:26

ID:5PlvzTrq0

はやく7のリメイクでないかな～

3回やったけど毎回キーファとの別れが近づいてくるとゲーム進めるのに勇気がいる

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 17:36:29 ID:/29HoxpJ0

アイラがさっきスーパースターに転職したんですが、すでにせいいいの歌を覚えてました。

何故ですかね？

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 18:11:54

ID:gB+j35II0

>>790

アイラはレベル23でせいいいの歌を素で習得するね

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/04(月) 22:07:39 ID:cpUDw5IyO

ゼボットてどんな顔してんだろうな

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 22:56:47

ID:3jvzjllw0

アズモフとかバロック研究家とかと同じ顔

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/04(月) 23:14:28

ID:JWrNOJix0

可愛い恋人がいたぐらいだしそれなりに顔はいいんだろうけど、

あの学者グラだとハゲに見えるw

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 00:25:53

ID:VL2ybGT50

エリーは他のからくり兵達とグラが違うから、からくり兵の出来損ないか何かなのか

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/05(火) 00:57:16 ID:mg2oaaqs0

エリーは性欲処理機能も備えています

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 02:05:26

ID:YSDPc9VW0

ダッチがない世界でダッチワイフに相当する言葉は何だろうか

夜も眠れぬ

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 02:30:46

ID:sinKwDkm0

>>789

リメイクで悲しいストーリーが全部ハッピーエンドになったりして

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 04:30:15

ID:7Bm7n/5PO

7の評判が悪い理由って何？

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 05:05:21

ID:e9aVEKje0

アンチスレで聞けばいっぱい教えてくれるよ

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 06:23:08  
ID:uwgO58pvO  
>>798  
それは完璧だ

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/05(火) 08:49:30 ID:LcFdTfJq0  
>>799  
フリーズ

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 09:02:53  
ID:L9hKU/R50  
>>800  
ただし、デマや悪意によって歪められた情報も大量に飛び交ってるんで注意。  
後、最低最悪スレはソース不明な情報が殆どだから、聞くなアンチ本スレの方がいい。

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 10:01:13  
ID:9f9UxF800  
発売直後にクリアしたんだけど、昨日また最初からやりはじめました  
けっこう楽しい。前やったときはひたすらダルかった気がするんだけど  
あとアルスって16歳だったんですね。12,3歳だと思ってたからびっくりした

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/05(火) 10:15:35 ID:LcFdTfJq0  
>>804  
dqの主人公はみんな若いよ

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 10:33:40  
ID:6AzldVyX0  
>>799  
俺の不満は>>467に集約されている。  
フリーズ、お使いゲー、鬱ストーリー、キャラクター辺りが特に。

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/05(火) 11:22:48 ID:LcFdTfJq0  
7と8ではどっちがマシかな？

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 12:39:02  
ID:VL2ybGT50  
エリーが机ヨコザイ入してくれたんだが、  
俺の名前付きで。  
こりゃ、ゼボットが組み込んでくれたのか？名前を。  
恐らく、兄の名前は入れてないだろ

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/05(火) 12:45:00  
ID:BSDnW0QNO  
マチルダ仲間にした後、レベル上げしてたらフリーズしたわ

このフリーズの仕方は初めてやで

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 14:53:34  
ID:e9aVEKje0  
>>806  
>>467本人？

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 14:58:25  
ID:6AzldVyX0  
うん

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 14:59:26  
ID:e9aVEKje0  
そうか  
そこまで嫌いなのにいつまでここに張り付いてるのか不思議で

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:05:02  
ID:aNToBWWm0  
PSoneだと滅多にフリーズしないんだけどな～

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:11:42  
ID:4xTfDVhv0  
PSoneは排熱の関係で床に直置きするとフリーズ機に変貌する。

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:23:37  
ID:6AzldVyX0  
>>812  
7は俺のやりたいDQではなかった。  
けど、このスレにいる奴らはそんな7を今でも好きらしい。  
83時間もプレイして、ただ「糞だった」と忘れ去ってしまうのはもったいない。  
だから、この奴らが7のどんなところを楽しんでるのか、俺はあれからずっとここを眺めている。

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:26:20  
ID:e22lh5/A0  
わあ  
すばらしいねw

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:29:47  
ID:S77SAaT90  
叩くために粘着してるわけか

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:30:07  
ID:lwU+l1sC0  
鬱ストーリーてか  
作り手がガキに向けた人生訓なんだが

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:48:21  
ID:sinKwDkm0  
お使いゲーってたまに聞く言葉だけど、多分  
「この鍵がなくてはここに入れない」 鍵を取りに行く義務発生  
「行方不明」 お前探せよ

ってな感じの意味なんだろうけど、逆にお使い性格がないRPGなんてあるの？  
PCゲーのoblivionとかいうのは自分でストーリー作るらしいが（やったことないけど）  
そういうのが理想なの？

/  
7嫌いな人が真っ先に掲げるのが石版だよな。  
確かに取逃がしたり見つけにくいやつだと一気に詰まるからなあ  
フォーリッシュの城壁の中の部屋のやつとか

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 18:56:36  
ID:uaLRq7WE0  
っていうか、極端な事言ったら大半のRPGは「次の目標が判明したからその目標に辿り着く」って  
いうお使いゲーだからな。

>>815

なら叩くなよ。  
普通に質問すりゃいいだろ。  
「何処が面白かったんですか？」ってな

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 19:39:06  
ID:4xTfDVhv0

それはそれで「お使いゲーで鬱ストーリーなところ」ってレスがついて  
逆上されるだけの様な気がする。

>>819

少し違う  
「 を頼む」 「ありがとう」の流れで進むゲームのこと

「 を頼む」

仕方ないのでやる or 喜んで

「ありがとう」

それだけかよ！ or 感謝されて嬉しいなあ

「 を頼む」

またかよ！ or よーし次の依頼だ

822 名前：778[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 20:01:43 ID:boJhzVwPO

>>780

遅くなったけどアドバイスありがとう！  
前やったときは苦戦しまくった記憶があったけど、  
今回は意外と楽に勝てたわ。

んで問題のレブレサックだけど...  
本当に負けてもストーリーが進行したw  
金も減らなかったし、他の負けイベントと同じ感じかな？  
しかし普通気づかないよなこれ...よく見つけたなあ。

823 名前：778[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 20:13:12 ID:boJhzVwPO

一応補足しとくと、

主人公たちが倒された後魔物達は何故か逃げ出し(戦闘前までは食べる気満々だったのにw)、  
魔物に襲われてた男が村まで連れてきてくれた。

負けたとはいえ見事な戦いっぷりだったという事で、  
村長に紹介されて後は普通と同じ展開。

アイラ「…………あんな魔物にやられるなんて！  
アルス最近ちょっとたるんでるんじゃないの！？」  
とか言われたwうぜえw

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 20:25:42  
ID:0XS92rrMO

>>823

マジかw  
サンクス、お疲れ様。

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 20:35:39  
ID:VL2ybGT5O  
エリーは何百年シチュー作ってたんだ

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 20:36:31  
ID:gv56NqK00  
>>823  
検証乙！ やっぱ無理矢理な展開というか  
ただ教会送りにならないだけなんだな・・・

> あんな魔物にやられるなんて  
おめーもだよwww

827 名前：叛逆の御使い PI0m9u4qDA [ほざいたな、ニンゲンめ！] 投稿日：2008/08/05(火)  
21:20:46 ID:kT37/KnmO  
>>819  
サモンナイト4

828 名前：775[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 21:47:57 ID:cb0oNeDd0  
>>823  
ガセだと信じきってたのに、まさか本当とはw  
検証ありがとう

なんかDQ7やりたくなってきたわw

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 22:02:52  
ID:cb0oNeDd0  
てかあのヘルクラウダーに勝った直後に  
雑魚イベントバトルで負けるとかあり得ねえww  
考えただけでも腹よじれそうだww

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 22:18:40  
ID:boJhzVwPO  
あと村長に事情を説明する直前の、  
ガボ「負けた事を詳しく説明するのって恥ずかしいなあ...  
なあアルス、あの魔物メチャクチャ強かったって事にしようよ」  
ってセリフもちょっと面白かったw

>>829  
いやホント、ヘルクラウダーを倒すほど強くなった直後に、  
あんな弱い敵に負けるルートをわざわざ用意してるとは思わないよなw  
見つけた人GJ！

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 22:20:52  
ID:gJKXwSlr0  
なんかFF5の薬師バグと同じにおいがするww

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 23:40:40  
ID:sinKwDkm0  
羊と剣舞禁止ルールだとどんぐらいきついな？

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 23:43:30

ID:gJKXwSlr0

>>832

羊は禁止してもラスボスと裏ボスに少々手間取るだけ。  
剣の舞は、まあなくてようやく普通なんじゃね？

834 名前：名前がない@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 23:48:40

ID:wq6sB9o30

剣の舞がない場合安定した高い爆発力はもろば斬りあたりか  
奇跡の剣を使えば自分のHPに注意すればノーダメだし

もちろん岩石有効なら正拳突きだが

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/05(火) 23:52:15

ID:UfcwuA0S0

ばくれつけん  
はやぶさぎり

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 00:11:00

ID:1G8UUfzq0

まずは真空と岩石禁止ルールから始めようよ

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 00:21:06

ID:3dESftmV0

プラチナキングとほうらい大王がさっぱり起き上がってくれないorz  
まものならし10回やってんだけどな・・・

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 00:51:52

ID:1hkODYmW0

魔物ハンターのマスターにしとけ

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:03:45

ID:fEgK1Fk70

なるほど。  
禁止しだしたらきりないから、羊のみ禁止でやってみる。  
前周の時ダーククリア時に全員に羊覚えさせたら楽すぎたぜ

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:20:44

ID:OgMec/6I0

そんなプレイ楽しいのかよ

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:30:56

ID:fEgK1Fk70

だから今一物足りなかったから今回禁止でいくわけだが・・・

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:44:08

ID:lyc9MTJC0

強敵のグラコスとかヘルクラウダーには羊はほぼ効果ないから、  
禁止してもさほど変わらないと思うぞ。

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:45:38

ID:gY1ANJYW0

ダメージ技より補助をそろえたほうが戦いは楽になるよ

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 01:52:30

ID:TbBwx6e50

特技禁止でよくね

ギリギリでクリアできるくらいの縛りってないかな。  
無職でクリアとか可能なんだろうか

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 02:13:04  
ID:lyc9MTJCO

>>844

稼ぎ+カジノなしクリアでいんじゃないかね？

二回目オルゴの時点でレベル28くらい、職業はようやく基本職二個目って感じだった。

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 02:25:10  
ID:1G8UUfzq0

>>837

プラチナキングは「超しもふり肉」が有効。

ほうらい大王は30回くらいやっつけ >まものならし

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 04:25:55  
ID:TbBwx6e50

>>845

なら無職はできそうだな。稼ぎ禁止は縛るのが難しくないか？

ダンジョンうろろしてたら勝手に貯まっちゃうし。

妥当なところで、職業・買い物・カジノ禁止か

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 04:42:22  
ID:+5hkubd60

>>847

稼ぎ禁止ってのは、行く必要のない場所に戻ってうろついたり口笛が禁止で

何度全滅しても引き返さずに突き進む、ってことじゃないのか

まあ厳密なルールじゃなくて、心構えの問題だな

勿論縛りは自主的なわけだから、わざと迷うとかは無しで

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 08:46:20  
ID:NG+QNK/B0

DQ7を糞扱いしてるのは間違いなくゆとり

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 09:07:48 ID:1DxrE9GJO

エリーを昔の恋人に重ねてると言うか、  
単なる介護ロボットに改造してこき使ってるだけだよな。  
からくり掃除機とエリーはどう違うんだろう。

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 09:12:00  
ID:NG+QNK/B0

>>837

なりにくい魔物は超しもふり肉で一発だよ

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 09:42:48  
ID:Zl4s8nSj0

グリーンフレイクが探索できん。

モンスターが屋上にいた建物の後ろの小屋に入ると

絶対フリーズするんだけど、なんで？

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 09:57:32  
ID:MgR2hsX60

ディスクに傷でも付いてるんじゃないかねーの

少なくともそんなバグは聞いたこと無いし、理由聞かれても誰も答えられないよ

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 09:59:01

ID:NG+QNK/B0

>>852

何回ぐらい試したの？

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 10:03:50

ID:Zl4s8nSj0

4回

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 10:08:29

ID:NG+QNK/B0

>>855

4回か・・・ディスクに問題あると思う

汚れてるなら、綺麗にしてから試してみれば？

キズが沢山あるなら交換したほうがいいかもね

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 10:10:30

ID:GnaaSv0YO

俺なんかフリーズ嫌だから喧嘩版買ったよ

4回はドイヒーだねえ

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 10:26:06

ID:Zl4s8nSj0

ディスクの問題ならあきらめるしかないか。

ありがとう。

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 11:21:07

ID:NG+QNK/B0

>>809

熟練度上げ(200回ぐらい戦闘)してるときにフリーズになるのが一番厄介。

こまめにセーブしないと危険極まりない

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 11:43:34

ID:WbymzHaQO

とうぞくにかてないかちかたおしえて

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 11:47:34

ID:uK23D7B30

発売直後にクリアして以来さわってなかったけどまた最近やりはじめました

いままではわるものに島を一つ一つ封印されてそれを一個一個開放していく

話だと思ってたけど、単に過去に行って島が滅ぼされた原因を排除して

未来を変えていく話だったんだね。今頃気づいた

過去を変えたから島が本来あるべき姿に戻ったってことだったんだね

まあ石版自体が何なのかはよくわからんままだけど

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 11:49:34

ID:WbymzHaQO

はやくおしえておねがいします

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 11:59:58

ID:NG+QNK/B0

ヤフレ

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:04:18

ID:B9JZVaKG0

あの山賊はひどいよな

ダーマの苦難を乗り越えてようやく転職できたのに  
ただの山賊に手も足も出ないっていう  
あれはやっぱり、きちんと修行しなさいというメッセージなんだろうか

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:06:08  
ID:sd9V2jyK0  
戦士になってHPあげたり  
星の破片使って動きとめたり  
試行錯誤して倒したなあ

2周目は、剣の舞と稲妻でザックリだったが。

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 12:07:31  
ID:WbymzHaQO  
いませんしそうりよまほうつかいですおすすめあったらおしえて

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:08:07  
ID:ofm/6CYB0  
デスマシーン、盗賊、グラコスあたりが鬼門だったなあ...

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 12:24:22  
ID:WbymzHaQO  
またやられたもうやだはやくおしえて

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:26:48  
ID:8h50CNVj0  
質問はこちらでどうぞ  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1217160344/>

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:28:24  
ID:ofm/6CYB0

```

  _ . -ツ'"      \ ' --\
 / \.....!....._,;::;:..... \
 i.√'""".  ' - \  ::::;|
 }/_ \      , - - \ \ ;:::;|
 | 二'-'フ,ニニ.-r-}レ"7
 | : i. _ °   r \ : : \ _ ° ノレ"}f./
 ""r-- / : : ' - --- ' : | -イ
 | ' _ _____, : | : : |   教えてあげません
 \ . _____ / : : |リ
 \ .   , - -' "" |   , ^ ,
 r}  _ , - - "フ " _ , ' - .....-
 -  /八   _ = "/   - - \ i "" -
 / | / / / '   --{
 , . ^ .   ' . _ .

```

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 12:46:14  
ID:WbymzHaQO  
けちなひとばっかだねもういいよばか

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:49:53  
ID:1hkODYmW0

>>861

エスタード島以外は滅んだわけじゃないぞ。  
ゲーム開始時にも封印されてるだけで、それぞれの世界は存在してる。  
リートロードなんかは延々と同じことを繰り返してるだろうな。

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 12:56:07  
ID:jkgfiBU00

ルーマンの場合は封印されてなかったらヘルバオムに・・・

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 13:02:52  
ID:SZEFijUv0

グレンフレークが色んな意味でジメジメしすぎてていやなんだけど

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 14:03:36  
ID:fEgK1Fk70

だがそれがいいのAAください！！

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 14:26:42  
ID:ofm/6CYB0

終盤で現代グレンフレークの廃墟にいたおじいさんが白骨死体になってたのがなんか怖かった

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 14:38:27  
ID:olZfEVQ/O

え?もう何周かしてるけど初耳だ...

確かめてこよう

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 15:23:40  
ID:ofm/6CYB0

一応言っとくと神様が魔王だったって判明した後くらいだったかも

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 17:06:10  
ID:fqmbw8MO

DSドラクエ7発売まだ?

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 21:02:02  
ID:GnaaSv0YO

なんつーか...

石版細かすぎだっつのwww

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/06(水) 22:35:17  
ID:GnaaSv0YO

困ったな...

前回もだけど、今回もダーマ復活させたら飽きてしまったな...

なんでかな...燃え尽きた感があるからかな...

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/06(水) 22:38:18  
ID:uaX7t6C+O

気持ちは分からなくもないな。

長丁場を越えて一段落ついた感があり、  
その上次の山賊達が強いからわざわざ熟練度上げしないといけな  
い。ダレるポイントかもね。

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/07(木) 00:29:06 ID:hs4a1M0JO

早くアンチョビサンドのレシピ教えてくれ

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:20:52

ID:uzpUeiUN0

簡単アンチョビサンド

材料

(4人分)

食パン 6枚

アンチョビ 1缶

チーズ 3枚

ハム 3枚

ゆで卵 2個

マヨネーズ、バター(マーガリン)

塩コショウ 適量

1. アンチョビ缶を空け油をきる。
2. 荒く切ったゆで卵をボウルに入れ、塩コショウ、マヨネーズであえる。
3. 食パンにバター(マーガリン)を塗り、チーズ、卵、ハムを重ね、パンを重ねる。
4. 食べやすい大きさに切って器に盛る。

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:23:07

ID:xSaek/2h0

友人と7の話してたときに思ったけどルーメンのチビィ分岐はホント気が付いてない人多いなぁ...

ドラクエで結果変わるのなんてアモスくらいだし仕方ないか

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:29:41

ID:zLGvNQz/0

戦闘スピードむっちゃ遅い~イラつく~

やっぱ変える方法ってないよね...

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:38:15

ID:tFJXjSLV0

説明書

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:42:57

ID:zLGvNQz/0

>>887

見逃してた~やる気だ。サンクス。

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 01:59:11

ID:5cuM7Q140

4コマの作者が楽屋裏でアンチョビサンド作ってたけど

マズイって言ってたな

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 02:03:43

ID:9dayuUZP0

アンチョビが好きか嫌いかで美味い不味い変わってきそうだ

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 02:47:42

ID:y8DTvTwd0

>>890

言われてみれば当然だな、嫌いな物が挟んであるサンドなんて美味いはずもないw

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 02:57:43

ID:9dayuUZP0

アンチョビ自体が結構好き嫌いありそうなもんだし  
同じ魚でもクセがシーチキンとは比べ物にならん

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/08/07(木) 08:59:01

ID:QmLJ67bd0

>>862

ググレ

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 11:04:51

ID:yu/+zKR50

袋に200時間放置しているアミットせんべいとアミットまんじゅうが大変な事に

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 11:05:26

ID:mnxbyZXu0

防腐剤てんこ盛りだから大丈夫だよ

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 11:06:42

ID:dp8zSMUW0

うんこも同じ袋に入れてるけど大丈夫？

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 11:09:33

ID:sDvqwVte0

毒消し草も入ってるからおk

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/08/07(木) 11:45:49 ID:hs4a1M0JO

>>884

おお！ありがとう！

明日から毎日胃が破裂するほど食うぞ！！

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 14:38:41

ID:S4HtTBPt0

>>896

あれは燃料にする乾燥うんこだからおk

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 18:46:28

ID:sqWfZf/40

つかアミットせんべいとまんじゅうって使用用途何？

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 19:11:44

ID:XnQzHusM0

やくそうの代わり

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 20:42:08

ID:WLw8kyaG0

>>898

レシピ通り作ると・・・

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 20:45:38

ID:SPi/umLw0

>>902

アンチョビはさんでないよな

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2008/08/07(木) 21:12:02 ID:hs4a1M0JO

100円ショップでアンチョビ缶5個も買って来たのに

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 21:17:09  
ID:9dayuUZP0

アンチョビは結構カロリー高いから注意  
内臓脂肪が炸裂するぞ

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 21:18:42  
ID:gwXwJwNeO

そのまんまじゃしょっぱいし生臭くてとても食べたもんじゃないから、  
何かと和えた方がいいね。

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 22:19:37  
ID:6lQdGWdJ0

アンチョビのピザがお勧め！

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 22:23:21  
ID:9dayuUZP0

じゃがいもグラタンも美味しかった

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/07(木) 23:21:18 ID:hs4a1M0JO

攻略本のイラスト見たら、レタスはわかるんだが  
黄緑の丸いの何だ？枝豆か？

下に敷いてんのは、トルネコのパンツか何かなのか。

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/07(木) 23:48:32  
ID:gwXwJwNeO

しかし今久しぶりにやってるんだが、  
マリベルの家に一人だけ残るのって果てしなくシュールだな。  
マールデドラゴンの船上とかの方が自然じゃないか？

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 00:36:48  
ID:6Nhe5s4S0

いや、べつに

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 00:39:16  
ID:AH4yFsVk0

メルビン残したら主人公戻ってくる頃には捕まってるよな、常識的に考えて。

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 02:04:41  
ID:bhyT+RjaO

娘の部屋で全裸の爺がジッとしてるなんて、  
アミットさん夫妻はどう思ってるのやら...

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 02:14:41  
ID:+/iRBfYP0

>>909

普通にハンケチのような物じゃないか？  
確かにテーブルクロスと言うには小さいが。

どうしてもダメならマリベルのしまパンだと思え。

>>912-913

さすがにアミットパパに話は通すだろ

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 07:28:28  
ID:dU1I+pO40

話は通してるだろうけど、客室じゃなくて娘の部屋に泊めるのが変。  
もっとも、客室作ったら今度は「マリベルが客室で待ってて変」になりそうだが。

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/08(金) 08:34:39  
ID:VRK+3J2W0

マールデドラゴンのBGMって妙にかっこよくない？

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/08(金) 10:25:13  
ID:VRK+3J2W0

7と8はどちらが人気あるんだろう？  
俺は7の方が好きだが

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 10:28:42  
ID:RUeugquR0

そんなの分からん。  
7がダメという人もいれば、  
8はもはやDQではないっていう人もいる。

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 10:36:50  
ID:dU1I+pO40

7スレでネタ振っても「どっちもいい」「7がいい」って話のほうが多かるう  
厨ばっかだけドラク付け系スレ行ってみたら？

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/08(金) 10:54:32  
ID:HvOq1KzWO

まりべるはてんちらいめいしになった

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 14:58:34  
ID:IJozbLEp0

つか比較対象がシステムも雰囲気も全然違う8限定なのか意味不明

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 15:11:10  
ID:JZuFt7NZ0

ムービーは8に完敗だな

それ以外は、どっちも良いところあるとしか

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/08(金) 15:12:55 ID:dKtE3z3iO  
>>884

おい！ たった今作って食ったぞ！  
アンチョビしっかり挟んで、美味い美味い今日一日どんな荒波にも耐えられそうだ！  
ありがとう

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 19:42:44  
ID:uMtlG+OP0

>>923  
うpよろ...と思ったがすでに腹の中か

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/08(金) 20:18:58 ID:dKtE3z3iO

教えてくれた方か？

うpするぞお礼に

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 21:23:12  
ID:sVboeOmJO

おー俺アンチヨビサンドってみたことねえや  
暇があればうpよろ

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 21:48:12  
ID:EmmPwcGn0  
7以降のドラクエの会話システムってもっと進化・複雑化してるのかな？  
正直、会話システム大好き

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 21:50:41  
ID:FQ46F6df0  
してるね  
具体的には8やPS2版DQ5はとくにいいと思う

6リメイクと7リメイクに期待

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 21:53:54  
ID:RUEugquR0  
8は住人に話しかけたときの反応は用意されていないけどな

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 21:54:32  
ID:bhyT+RjaO  
7も結構充実してると思うけどな。  
特にマリベルの愛され具合は異常w

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/08(金) 22:46:01  
ID:o/WsspvnO  
マリベルは時代を先取りし過ぎてたかもな

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 00:30:40  
ID:kBfaceb10  
ツンデレが流行った時代に7が出たとしたら  
「オタに媚びんじゃねーよ」という意見が続出していただろうから  
むしろ早くてよかったと思っている

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 00:34:33  
ID:cqYtsa9a0  
デレないけどなw

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 00:55:56  
ID:uZW2aBVI0  
比率は低いけどちょこちょこデレあるよ？

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 01:36:50  
ID:kBfaceb10  
「今のは私が祈ったから...なんでもないわよ！」

戦闘中の会話も面白いよね

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 03:13:28  
ID:BKj3R3HT0  
>>925  
いいえ、部外者です。ただ興味あったので

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 03:30:17  
ID:OjJ4QtsT0  
>>935  
「あんたがいないと、勝てるものも勝てないんだからね。」

と何だかんだで主人公にデレてるし、  
旅先のあちこちでヤキモチ全開だからな。

「あたしが死んだら、あんたはあたしを覚えていてくれる？」  
とかグッとくる。

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 08:50:32 ID:KtDV/IOb0  
>>928  
8の会話システムは駄目だろww

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 10:36:48  
ID:TJtd6CCI0  
ところでマリベルって何歳？主人公は16歳だよな

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 11:09:45  
ID:3pp5lZrV0  
>>939  
確か同い年。

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 13:10:07  
ID:630kc/im0  
最終的に25才までいきます

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 13:14:28  
ID:4vMX7caw0  
修道院にいった時の会話で、キーファが  
「女だらけでいいよな」って主人公に振って、それに対して「ちょ、ちょっとなんて話してるのよ」  
ってマリベルが怒るのが面白い

何気にマリベルって性格いいんだよな。  
人助け状況の時、「面倒だからやめようよ」系の発言はしたことがないと思う

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 13:54:06  
ID:8PT6Nz/a0  
マリベルは基本的にいい子だよ  
ヒドイ扱いは主人公にだけw  
まあ愛溢れまくりのね

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 13:58:58  
ID:oSiiUd7b0  
普通にゲームやってたら主人公にベタ惚れって分かるよな

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 14:03:37  
ID:TJtd6CCI0  
マリベルいいよね  
発売直後はなんか叩かれてたきがするけど

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 14:09:36  
ID:T4hVe88vO  
>>945  
初回プレイの時は凄いうざく感じて、当然のごとくパーティーから外してたw

最近プレイしてるけど可愛くてしょうがないわ。  
会話がつまらんアイラがスタメン落ち。

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:17:18  
ID:gBpwnQ9x0

ドラクエ7のその後の世界ってどうなったのかな？もはや神などいないと思い知らされた人々は  
その後の世界でどのように生きていくのか、モンスターズ辺りでいいから描いて欲しい

948 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:18:07  
ID:DOuJKFix0

久しぶりにやり始めたけどいつフリーズがくるか怯えながらチキンプレイしてるw  
まだオルフィークリアしたとこだけど、みんなフリーズしたとこあったらどの辺だったか教えてく  
れないか？

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:20:58  
ID:Vt/sFq9W0

一定のフリーズポイントみたいなのはあんまりないんじゃないかな  
いつフリーズするか分からないから怖い

ところであたしが死んだら～のところでいいえ選んだらどうなるんだ？

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:21:08  
ID:TJtd6CCI0

同じくおびえながらまめにセーブしつつプレイしてるけどフリーズしたことはまだない  
過去にプレイしたときもクリアするまで一回もフリーズしたことないんだよな  
PS2でやってるからだろうか？

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:23:17  
ID:kBfaceb10

>>950  
むしろPS2の方がPSよりフリーズしやすい  
廉価版でやってるからじゃないか？

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:24:16  
ID:DOuJKFix0

>>950  
俺はP S oneでプレイ中だw

ところで、マチルダ戦で逃げるを選べるらしいが選ぶとどーなるの？

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:26:41  
ID:D2Y5svZC0

>>948  
デスマシンのとことグラコス5世からアイテムもらうとこは比較的フリーズしやすい

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:29:43  
ID:TJtd6CCI0

>>951  
まじでか・・・鬱  
廉価版じゃなく発売直後に買ったやつなんだけどな～

マチルダ戦はなんか負けそうな気がしたから苦し紛れに逃げたら  
普通に進行したよw  
ついてきたNPCが倒してくれた

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:30:10  
ID:mIfTwrsD0

過去オルフィーって蘇生できないよね？

フィッシュベルまでもどるのめんどくせえ・・・

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 17:51:46

ID:DOuJKFix0

>>954

結局殺しちゃうんだね。あの虫見たくマチルダが元に戻るとか別ルート期待したのに、サクスです

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 18:20:42 ID:RvrL6vve0

マチルダ・・・

いい奴だったのに・・・

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 18:23:34 ID:zSVsJl4hO

チビィの方が偉いし、良い奴だろ

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 18:52:26 ID:9dr7TXs90

マチルダがあの方がどうのこうのと言ってたけど、あの方って誰？

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 18:53:52 ID:esw07id20

デミーラじゃね

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 18:54:19

ID:oSiiUd7b0

ラスボスでしょ

常識的に考えて

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/09(土) 19:16:59

ID:BVjSYUFG0

>>960,>>961

サクス

それにしてもハンクは酷かったよな。まさか殺してしまうとは、マチルダが死なないと村が助からないなんて究極の選択だよ

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 19:19:34

ID:SQdGG/IAO

やはりドラクエ7・・・

最初のところからこんなにシリアスな展開w

今思うと実にシリアスだ

964 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 21:10:15

ID:DOuJKFix0

ぬわー！からくりアジトのボスフロアのつぼ投げたらフリーズキター！・・・はぁ

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/09(土) 21:49:02

ID:D2Y5svZC0

>>964

そこは結構なフリーズ報告があるところだ

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 00:34:27

ID:2VV1G3sa0

>>949

はい

じゃあ、あたしも主人公の事をずっと覚えててあげようかな

いいえ

ふん、じゃああんたが死んだら記憶を消し去ってやるから！

だった気がする

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 04:12:34  
ID:6sgj7obrO

>>966

たまらんなあ(\*. `)

何というか、今でいうツンデレとはまた違うよな。  
堀井の懐の深さを感じるw

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 07:25:38  
ID:DQa665Fz0

7良ゲー

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 08:16:54  
ID:AMUS7pvP0

7ってどれぐらいの売上げだっけ？

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 08:18:15  
ID:AMUS7pvP0

すまん、Wikipediaに書いてました

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 09:57:13  
ID:FblyWhMWO

ホンダライネ

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 10:01:51  
ID:vsLIB2ZpO

でも、アホンダラがいないとストーリーが進まない

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 10:12:16  
ID:wxObBSMW0

>>970

次スレよろ

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 10:13:37 ID:cBi+DfS70  
>>970

無理なら夕方俺が立てる、夕方立たなきゃ誰か頼む

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 10:42:13  
ID:pgGbO/ix0

>>962

お前、マチルダにトドメさそうとするハンクをだまって見てたのかよ人でなし！

ハンクがゆっくり近付いてるだろ？あれ途中で止めに入れるんだよ  
その場合マチルダは自分で死ぬから、結局は助けられないんだけど

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 10:51:31  
ID:dr/EPB3t0

>>975

色々変化があるんだな、俺は涙ながらに自分の手で殺傷してしまったが.....

977 名前：970[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 11:42:33 ID:pQ60W5An0  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1218335216/>

スレ立て終わり

遅くなりすまん.....

978 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 12:22:38  
ID:wxObBSMW0

過去ユバールクリアしたとき族長のテントのつづらスルーしちゃったんだけどだいじょうぶだよ  
ね？

ずっと鍵かかってたとおもうんだけど・・・

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 13:32:29  
ID:bFwhNnNK0

>>978

ヤフレ

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 13:43:32  
ID:TnsPWm5S0

>>978

ぐーれ

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 14:56:07  
ID:qLIDQMF30

>>976

何も考えずフルボッコにしました^^

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 15:10:48  
ID:i1xM4pqt0

もう6周ぐらいしてるけど

ホンダラさんが世界を救っているような感覚

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 17:15:06  
ID:wxU0St/N0

>>977

スレ立て乙

ネットで検索しない・攻略本も見ない・(2chやらない人限定)でやることを徹してる人は  
エスタード城に行く前に壊れた石版を手に入れて

【城の牢獄をあけた先の宝箱の中に入れてセーブ】 この部分に気付けるんだろうか？

もう少しでエンディングなんだけど

誰かの会話にヒントとか無いと気付くの無理そうな気がするんだけど

ちょっと思った疑問

984 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:04:33  
ID:wxObBSMW0

アントリア強すぎだろ・・・

光玉でマリガボ瀕死 2回攻撃ベギラマとか鬼畜すぎる

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:11:53  
ID:XtB01ltM0

あいつラリホー効かなかったっけ？

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:13:43  
ID:G7hILWzY0

>>983

学者のおじいさんがヒントくれるだろ

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:19:33  
ID:XQc30IE20

アントリアはガボのほえるをずっとやってればいいよ

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 18:20:41 ID:OzGImBxy0

マチルダ可愛そうと言ってるが、一番可愛そうなのはチョッキンガーだろ  
常識的に考えてww

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:28:18  
ID:6sgj7obrO  
>>985

マジックバリアをはられる前にラリホー使うか否かで大分難易度変わるよね。

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 18:39:46 ID:OzGImBxy0  
>>984  
フォズが何とかしてくれない？

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2008/08/10(日) 18:44:48 ID:OzGImBxy0  
>>978  
エムれ

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 18:46:42  
ID:ZLk8W8SB0  
>>983  
先入観のせいで、まず城を出られることに気付くのが難しいと思う

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 19:17:23  
ID:puMXEvp7O  
久しぶりにやって今日>>984のどこまで来て倒した  
てか本当同じこと思ったわ。玉きて即死。テリル嬢しか生き残ってなかったが魔法の法衣を装備で  
ずっと防御してたらフォズが勝手に倒してくれて助かった

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 19:22:10  
ID:wxObBSMW0  
>>985  
ラリ・・・ホー・・・？  
まあ主とフォズたんじゃ無理と思ったからリセットしましたとさ。

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 19:23:44  
ID:XQc30IE20  
ふきだまりの街があったところで山賊4人を倒したんだけど  
そのあと山賊のアジトに入ろうとしたら合言葉を忘れてしまったから  
ちょっと待ってくれといわれて入れないんだけどなんで？  
どうすれば入れる？

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 19:25:32  
ID:HoL6D22x0  
初回プレイ時に過去ダーマに着いて  
え？もう転職できるのか。じゃあ何にしようかなー  
とか思ってたらまんまと騙されたノ(^o^)\

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 19:28:43  
ID:puMXEvp7O  
転職できる嬉しさから早速パラディンまできたすた真空はつえお  
そろそろ進めるか

998 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 20:39:21  
ID:wxObBSMW0

埋め

999 名前：名前がない@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 20:40:10  
ID:wxObBSMW0

埋め

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2008/08/10(日) 20:41:02  
ID:FU/O3aqx0

梅

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した！

„ノイ ケックエツ

<・≡v.

( フノ三 | 次スレ |

ソ、 人 \*「ぷるぷる。

・ ・ ・ . | , , , ( ° ° ) このスレッドは もう 終わり  
新しい スレッドをたててね！