

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:21:11 ID:rFUo2wFv0

【商品名】カルドセプトDS

<http://ds.culdcept.com/>

【ジャンル】トレーディングカード・ボードゲーム

【発売】2008年10月16日 【価格】4,800円(税込み 5,040円)

【機種】ニンテンドーDS 【通信】Wi-Fi通信、DSワイヤレス通信対応

【販売】株式会社セガ 【制作】大宮ソフト・ジャムズワークス

【関連スレ】

前スレ【10周年】カルドセプトDS part33【記念作品】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224518933/>

質問スレ：カルドセプトDS 初心者&質問スレッドpart2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224335756/>

Wifi質問：【まずは】Nintendo Wi-Fi質問スレ 19【テンプレ読め】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1214217490/>

カルドセプトDSwifi対戦スレ4

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224512056/>

カルドセプトDS 初心者対戦スレ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224131010/>

【自慢】カルドセプトDS ブック晒しスレ【相談】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224455064/>

【攻略Wiki】

<http://culdceptds.matomewiki.com/>

【Wifiマッチングロビー】

<http://wififrnd.com/>

- ・その他リンクは >>2-10 参照。次スレは >>950 が立てるか他の住民に頼んでください。
- ・荒らし、粘着、煽りは NG でスルー推奨。反論する奴も同罪なんで NG 推奨です。

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:21:20 ID:rFUo2wFv0

【仕様まとめ】

- ・予約特典はDSサイズの全カードリスト
- ・PS版エキスパンションをベースにセカンド以降のルールを導入
- ・カードは基本的にPS版ベース+新カード10枚以上(17枚という情報あり)
- ・旧カードも能力やコスト変更など、ほぼ全面的に調整されている
- ・全カード読み上げボイス再録、新カードのイラストは全て中井覺氏
- ・キャラクターイラストが新しくなり、PS版と比べてマンガチックに
- ・セプターシンボル、マップなどは大幅追加
- ・メダルシステム、画廊モードあり(どちらも全50)
- ・2画面を使用、他プレイヤーのターンに表示切り替えなど可能
- ・上画面はこれまでのようなマップや戦闘画面や手札などが表示される
- ・下画面は各種情報表示やアイコンチャットなどに活用される
- ・戦績機能あり、土地情報画面に連鎖数表示追加
- ・手札はこれまでと同様の条件で公開される

【通信など】

- ・Wi-Fiともだち対戦、Wi-Fiだれでも対戦、DSワイヤレス通信対戦が可能
- ・だれでも対戦ではアイコンチャットのみ可能
- ・ともだち対戦ではボイスチャットあり(オンオフ可能)
- ・ワイヤレス通信でカード交換やデータ交換が可能
- ・対戦ルール、マップ、カード、バーチャルブックのダウンロード可能
- ・新カード「ドラコエイビス」発売日から2週間限定先行配信、正式は12月から

【ルールなどの変更点】

- ・砦ボーナスあり、召喚条件はマップ全体、アイテム制限はカードごとに個別設定

- ・種族はスペルや能力の対象としてPS版から継続採用される
- ・ほこらは良い効果は自分だけ、悪い効果は自分以外だけに起こる
- ・対戦では目標魔力、期間条件、時間制限、サドンデス、同盟、初期土地レベル（1か2）を設定可能

【実装されない要素】

- ・セカンド
アイドル、領地能力、アイテムクリーチャー、復帰、
複属性地形、橋、占い館、AI作成、リプレイ保存
- ・サーガ
呪身、即時、進化、復唱、加護、複属性クリーチャー
モーフィング地形、泉、光・闇のほこら、動く床

【リンク】

大宮ソフト デザイナーズノート DS版
http://www.omiyasoft.com/culdcept_ds_notes.html
 DS セプト部（発売前情報、カードリストなど）
<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:21:35 ID:rFUo2wFv0
 初心者用テンプレ

Q . このゲーム、買い？ 面白いの？

A . ボードゲームやカードゲームにハマった経験があればオススメです。
 経験なくても、頭を使って駆け引きするゲームが好きなら大丈夫なはず。

Q . 初心者なんだけど、ルールとか複雑そう

A . ストーリーモードで、丁寧にルールを教えてくれるキャラが居るので心配無用。
 見た目よりルールはシンプルなので、構える必要はありません。
 もしわからないことがあっても、いつでもゲーム内でマニュアルを見ることができる親切設計。
 少しでも早くネット対戦したいので予習を、というのであれば以下のサイトが参考になります。
<http://www.orihome.ne.jp/~shu-chao/cepter/saga.htm>
<http://www.venus.dti.ne.jp/~matsuoka/culd/faq02.html>
<http://www.asahi-net.or.jp/~dd7h-stu/culdcept/menu2ex.html>

また 2EX (PS2版) のマニュアルを、DS版向けに説明する動画もあり。

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4786681>

ニコニコが観れない場合、以下でも観れます。

<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

(トップページ最下段 or メニューからプロモーションムービーを選択)

Q . カルドセプトって、あのバグの多いゲームでしょ？

A . バグが問題になったカルドセプトサーガはロケットスタジオが制作。
 サーガ以外の全作品は大宮ソフトが制作していて、いずれもバグなし・高評価。
 DS版は再び大宮ソフト制作 + もしバグならシリーズ終了だから、
 おそらく今まで以上にチェックは厳しいはず?? だけど、あくまで希望的推測です。
 どうしても不安なら、発売後に評判が判明するまで買うのを待ってはどうでしょう。

Q . Wi-Fi 通信って、自分の環境でもできますか？ 無料ですか？

A . 無線 LAN があれば無料、なければ設備が必要。利用料金は無料です。
 詳細は、ニンテンドーWi-Fiコネクションまとめwiki が参考になります。
<http://www6.atwiki.jp/nwc/>

Q . セプター名・アバターは変更できる？

A . セプター名はWi-Fi接続前なら変更可能。一度でも接続すると変更できなくなります。
 アバターはシナリオクリア後から変更可能。同時に新アバターも追加されます。

名前や外見を気にする人はWi-Fi接続のタイミングに注意。

Q . 対戦相手の手札って見えるんですか？

A . これまでのシリーズ同様、自分が見える時は対戦相手にも見えます。
それでバランス調整できてるゲームだから問題ないし、楽しめるはず。
手札の常時公開・常時非公開に関しては議論し尽くされたのでスルー推奨。
どうしても新仕様が欲しいという人はスレで議論を蒸し返さずに、個人的に大宮に要望を出してください

Q . なんかCPUが都合の良いようにダイス目操作してる気がするんですが

A . 気のせいです。 <http://www.omiyasoft.com/jnote07.html>

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:22:01 ID:rFUo2wFv0
セプター五つの誓い

- ・ラス者の妨害スペルが二位の自分に打ち込まれても泣かない。
- ・カードを切らしてしまってる時に敵拠点を踏んでも腐らない。
- ・例え自分に勝ち目が無くなっても最後まで手を抜かない。
- ・負けたときは思いっきり悔しがった後に勝者を讃えること。
- ・勝ちに不思議の勝ちあり、負けに不思議の負け無し（BY野村克也）の精神を決して忘れない。

ガチ派と馴れ合い派について

ガチ派と馴れ合い派の議論は永遠に平行線を辿りがち。
プレイスタイルが違うだけで、どちらも正しい遊び方です。
熱くなりすぎないように注意しましょう。
DSの機能などを有効に使って住み分けましょう

Q . セプター名・アバターは変更できる？

A . セプター名はWi-Fi接続前なら変更可能。一度でも接続すると変更できなくなります。
アバターはシナリオクリア後から変更可能。同時に新アバターも追加されます。
名前や外見を気にする人はWi-Fi接続のタイミングに注意。
追加アバター動画
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4973586>

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:30:03 ID:vzQ6XCjw0
いちよつ

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:31:05 ID:KrTfWbXN0
ケマゾ乙

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:32:39 ID:rwwACq8w0
>>1
乙

たったいまストーリーモードをクリアした！

最後の面は以外にも一発でクリアできた。ま、初手にライフフォースがあったから余裕だわな。
それにしてもDSとは思えぬ高画質ぶりにびっくり。素晴らしすぎる。

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:33:09 ID:bUz9IANE0
>>1乙

前スレ>>200のサイト

<http://nsculdcept.web.fc2.com/>

かなりいいサイトなんで次スレからテンプレ入り希望

本人がスレで宣伝してるくらいだし載せちゃっていいと思う

前スレ>>1000

ゼネスでブーメランってオチに一票

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:43:41 ID:wRRwOxVo0
増資していた土地のバービーがセバスチャンのシーモンクにダメージ1つもあたえずに
ボコかれて土地もっていかられてしまった・・・
またまけそう。

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:43:50 ID:+bx7hHcs0
前スレ>>1000

先制攻撃できる道具カブキ使ってたんだ。
ウイングブーツあたりか？シャッターで敵の手札壊すときに
当面関係ないものも観察して覚えるといい。

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:43:58 ID:e46lRGsf0
まあ他人のデッキ構築理論を見るのは面白い

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:45:00 ID:3bZxYCjU0
yahooトップの写真がアンシーンっぽい

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:00 ID:2O6/c8wm0
アンシーンが居ればあ・・・

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:08 ID:2nu+EhMd0
バトルギア って援護しなきゃ合体不可？

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:09 ID:DshiVbzW0
>>20

何故負けたのかを考えると
成長しなければ一生負け続けるぞ

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:21 ID:OejyatIR0
これってソフトによってでやすいカードとかでにくいカードがあったりする？

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:37 ID:Nyol3QCe0
ゼネスなんかはブーメラン、スリング辺りの先制武器をを多用するからなあ

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:46:59 ID:Fi2ITdNi0
前スレ >>1000 アイテムで先行攻撃 攻撃+20 みたいなのを使われたんじゃないかな？
相手の手札を覚えるのは基本なんだけど まだ最初の頃はカードを見ただけじゃ
どんな効果のアイテムが分からないからしかたないよ！アイテムカードを手に入れたら
一覧で効果を少しずつ覚えていくといいよ 最初は色々頭疲れちゃうけどがんばろうー

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:47:18 ID:+bx7hHcs0
>>27

ないはず。
マップによって傾向は違うけど。

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:47:38 ID:e46lRGsf0
拠点守る用のアイテムやらスペルやら入れときなはれや

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:47:53 ID:blDBg0Yj0
絵を見ただけでそれが何かわかってっちゃう方がおかしいんだろうな、初心者の的に考えて

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:48:13 ID:OejyatIR0
>>30

そうなのかトックス

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:48:16 ID:bUz9IANEO
火単使ってる人、先制対策どうしてる？
素直に忍者入れたほうがいいのかな

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:48:17 ID:rNrC4O+4O
>>10
おまえら飽きねーなw
もっとやれ

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:48:24 ID:wRRwOxVo0
>>26
シーモンクが人型からの攻撃がダメージ無効なんだろ

しかし、都合よすぎね？なんで相性が良いクリーチャ都合よくもっているのかねー
なんか理不尽さ感じるわ……

37 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 14:49:02 ID:FViq5RVv0
>>27
赤と緑とでは出現率が異なるよ

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:49:06 ID:vxF+wB470
ナバトで3対1、10秒で放置プレイしてたら総魔力2倍以上の大差でセバスチャンに負けてた

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:50:48 ID:wRRwOxVo0
巻物強打やられた。あーへこむ増資したところ2つめじゃん……

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:51:10 ID:Nyol3QCe0
最初はカードわからないからしょうがない部分はあるよな
凹られながらもカードや流れを覚えて、じゃあ手に入ったこのカードを使ってみようとか
色々試行錯誤していく所が一番楽しい時期じゃないだろうか

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:51:14 ID:qcCui4810
>>34
単純に先制なら先制
無属性ならニンジャのほかにもシェイドがいるしな
あと、アンシーンじゃないかな？

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:51:15 ID:RAkaxDDMO
でも防衛なら
やられる前にやる 見たいなクリーチャーで防衛よりは
やられなきゃOKで守ったほうがいいよな
困ったらスカラベでかつる

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:51:58 ID:rNrC4O+4O
>>34
だいたいアイテムでカバー
最悪、先制もらっても耐えられる重い奴らでごり押し制圧

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:52:13 ID:1ciiEFFc0
適当なブックでも何とかなるもんだなあ
使い慣れないの入れたから2回もミスして恥ずかしかったけど……

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:52:50 ID:vzQ6XCjw0
>>39
お前の日記帳じゃないんだから戦況を逐一報告するなw

巻物の45ダメで沈むような拠点を作るお前が悪い
精進しろ

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:53:28 ID:urVxUMkk0
初めての3人対戦のヴァイデン、
運がからむオライリーとホロビッツ先生は鬼門

放置で稼がせてたら枯渴の証ゲットしたwwwありえんww

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:53:42 ID:3T8yD/7m0
無色クリーチャーが手に入りやすいIMAPってあるかな？
ボージェスが全く出ないんだ...

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:54:01 ID:Nyol3QCe0
>>39
相手が特殊な能力を持ったクリーチャーとアイテムまで揃えて攻めてくるなら
こっちもそれなりに防御アイテム等を用意しておくべきだと思わないか？
なんにも考えずに勝てるならそっちの方が都合がよすぎるというもんだ

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:54:09 ID:wRRwOxVo0
インチキだとまではいわんが、CPUこちらの守りのクリーチャーと相性抜群のクリーチャー都合よく持ちすぎ
かな・・・
なんかマージャンの積み込みみたいに向こうこっちの攻撃がきかない無効化スキルもっているか
マジ勘弁してほしい。戦いにならんたる

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:54:09 ID:xUvbcT3P0
初心者なら

相手の高額拠点に突っ込んだ。倒せないよー＼(^o^)/

経路に連鎖している自分の領地がある -NO お支払いへ

|
YES

その領地のレベルを上げられるだけ上げたら支払いで枯渴するか -NO お支払いへ

|
YES

その領地のレベルを上げられるだけ上げて、枯渴時にそこを売却すると・・・

という小技を知っておくときっと役に立つ場面がある

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:54:56 ID:2tZwOsou0
>>46
ガチ枯渴した俺はどうなるんだ

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:55:06 ID:Fi2ITdNi0
>22 本当に強いブックを作った人は知られたくないから教えてくれない
書き込まれているブックは知られても困らない程度な気がするひねくれた自分

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:55:18 ID:rwACq8w0
おれボージェス先生ばっか集まるんで無職デッキ組んじゃったよ。
編み物女のところで手に入ったような記憶があるんだが定かではないね。

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:55:34 ID:G0Myalpf0
対戦でバジリスク使ってみたが

こいつは出来る子だ
大型地雷踏んだとき、相手に攻撃を無効され即死させれなかったが
代わりに、戦闘後領地LV1下げてくれて破産せず助かった
守りには使えんが、攻めには本当使える

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:55:45 ID:DshiVbzW0
そろそろNGにするか

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:56:16 ID:doGHscL20
>>53
編み物女ってなんか妖怪みたいだなw

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:56:32 ID:xUvbcT3P0
その代わりコストと配置条件が重いから悩ましいなw

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:56:44 ID:2O6/c8wm0
こっちがグー持ってたら相手もパーを持ってて当然だ。
チョコキを温存しておけばいいんだよ

59 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 14:57:04 ID:eiRsf5g0
セガ、DS「カルドセプトDS」
公式全国大会のWi-Fi予選を12月1日～25日 開催予定

株式会社セガは、10月16日に発売されたニンテンドーDS用トレーディングカード・ボードゲーム
「カルドセプトDS」において、
2009年2月に開催予定の「ALL JAPAN CEPTER 'S CUP 2008」の第1回Wi-Fi予選大会を12月1日
から25日にかけて実施する。

「ALL JAPAN CEPTER 'S CUP 2008」は、「カルドセプトDS」を用いた初の公式全国大会。
Wi-Fi対戦やワイヤレス対戦を利用した予選が12月より順次実施され、
予選を勝ち抜いたプレイヤーによる決勝大会が、2009年2月に開催される予定となっている。

第1回Wi-Fi予選大会では、その名の通りWi-Fi通信を使って全国のプレイヤーと対戦。
大会期間中に、Wi-Fi対戦にて規定回数以上対戦し、予選終了時点でのランキング上位17人が全国大
会への出場権を獲得する。
お予選大会の開催にあたり、予選大会用のマップ「JUNCTION」がWi-Fi通信によって11月13日より
配信される。

【第1回Wi-Fi予選大会での勝利条件・主なルール】

- ・魔力：7,000G
- ・期間：40R
- ・同盟：なし
- ・カード：Eカード禁止

公式な予定だしテンプレでもよくね？

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:57:20 ID:S5tXMHK70
フュージョンだったりして

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:58:02 ID:WYLFHmLv0
>>8のサイトはいい事書いてあるんだけど
初心者がいきなり読んで真似しちゃうと
カード揃ってるけど実戦経験無し、みたいなのと大差ない気がする

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:58:22 ID:2O6/c8wm0
お予選とはこれまた上品ですね

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:58:30 ID:G0Myalpf0
>>57
ドリアード入れておけば、条件満たすのも結構楽になるよ

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:59:16 ID:RAkaxDDMO
>>49
都合のいいの持ちすぎ
てかブック決まってるから
アンチブック作ればいいじゃない

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 14:59:26 ID:1a4I99i/O
初心者はずぐにCPUのイカサマ疑いすぎ

初期ブックでも普通に最後までいけるレベルなんだから、まずは腕を磨けと言いたい

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:00:07 ID:8na+f0Pc0
>>59
楽しみだ。
選ばれるわけないし、地方在住だから動画配信とかして欲しいなあ。

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:01:16 ID:WYLFHmLv0
>>54
むしろ即死発動しない方がうれしいときも多い
行く手に敵の高額領地が3つ4つあって
バジリスクで安定して渡れるぜと思ったら
1つ目領地で即死発動、手札から落ちて涙目

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:01:24 ID:wRRwOxVo0
セバスチャンのワーボア強いのを

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:01:28 ID:DshiVbzW0
ランキング始まる前にポイント調整しないと
全国大会とかとてもつまなくなるんじゃ・・・

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:01:54 ID:CfBMhveC0
>>49
こっちがどんなブック持っててもCPUのブックは変わらないんだから
こっちが有利に決まってるだろ

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:02:08 ID:8QC9lnhr0
<http://ds.culdcept.com/modules/ajcc2008/index.php/famitsucup2008.html>

関東のセプターはセガで2回勝てばいいんだぜ

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:02:42 ID:3JTJuj2q0
なんというフルボッコ

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:03:02 ID:qcCui4810
というか、まず最初のゼネスをカモる作業から始めないと
初心者ならはじめから ゼネス メニューに戻る はじめから ゼネス ...
はじめてのゼネスは土地を大体2までしか上げないから倒しやすいはずだ

カードを集めつつ、ゼネス相手に腕を磨く事だな

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:03:14 ID:goISVLLA0
>>49
と言うかCPUのブックとの相性が悪いだけ何じゃ？

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:03:46 ID:wRRwOxVo0
枯渇の証なる屈辱称号もらったがな

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:04:21 ID:RoPJ4Px20
>>25 のはず。バトルギア合体させるとHP・ST70のバトルギアになる
そういや合体させてからクリーチャー交換で手札に戻したことねえな、どうなるんだ？
あとで試してみるかな

77 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 15:04:34 ID:D5tLtcuW0
>>67

<http://www.asahi-net.or.jp/~dd7h-stu/culdcept/card/basilisk.html>
>踏んでしまった領地を基本地価100Gで4連鎖レベル5の土地とします。この領地の
>通行料は2560Gになります。これがレベルダウンでレベル4にまで下がると、通行料
>は960Gになり、差し引き1600Gの通行料を減らすことに成功します。踏まれた領地
の所有者にとっては、土地レベルが落ちることは大きな損失です。しかし、得られた
>通行料960Gから800Gを使って、再びレベル5に土地レベルを上げられます。

殺せたんなら素直に喜ぼうぜ、相手の損失は奪われた方がはるかに大きいんだから。

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:04:37 ID:wRRwOxVo0
ちょこっとカードもらえたからいじってみるか

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:05:20 ID:+bx7hHcs0
>>47
最初の3マップは無属性クリーチャーでないと聞いた。
ほんとかどうかは知らん。

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:05:25 ID:qcCui4810
>>76
バンドルギアのカードのままだよ
ただしコストが250とふっかけてくれるがね

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:05:48 ID:8HBZCBMi0
メズマライズないからテレキとかメテオとか持ち歩くの強いね
シャッターで壊されても相手に使われるわけじゃないし

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:05:49 ID:G0Myalpf0
>>59
チーターが出没したら、どうなるのかね
wifi対戦でチート対策するのかね
ダイス操作は見ただけじゃ、わからなさそうだし

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:06:25 ID:+bx7hHcs0
>>57
ゴクウでおk

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:06:38 ID:Yl+Tf17c0
おまえらが考える
これは卑怯だと思える戦法ってある？
できるだけクリーンにいきたんだが
もしあるなら教えてくれ

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:07:30 ID:DshiVbzW0
出てくる色が少ないストーリーを選べば必然的に無色が出やすくなるはず
つまり、師匠とやりあうしかないな

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:07:37 ID:e46IRGsf0
最下位の奴を徹底的に苛めて二位か三位を確保する戦法とか

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:09 ID:DshiVbzW0
>>84
制限時間ギリギリまで待ってプレイ

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:27 ID:4jAk7tsEO
アンシーンで安心w

マジボでまじボコるww

さらにイビルでいびるwwww

そしてケルピーでいけるびーwwww

ケルピーでいけるびーwwwwwwww

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:32 ID:WYLFHmLv0
>>77

いやまあ自分2位の時に
バジ出すしかなかった高額領地はかなり下の順位の奴で
その後に控えてる高額領地が1位の奴の土地とかさ

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:43 ID:+bx7hHcs0
>>84
タリオでリコール>アポーツ

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:46 ID:qcCui4810
>>79
ストーリーではでないね
一人で対戦なら出た筈

でもさ、関口さんSからRに昇格なさったんだよな...
普通に出ねえよ

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:48 ID:KXWnKOec0
>>84
勝つ気の無いブックで妨害しまくるとかそういうのでなければ別に無いな。

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:08:59 ID:blDBg0Yj0
>>84
王道貫くなら、連鎖した土地に巨大投資してでかいの置いてランプロして、さあこいやあ！
ってのが王道なんじゃねーの？

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:09:03 ID:edIGRFLOO
全国大会決勝が終わった後、その席上でD Sセカンドが発表される。

昨日そんな夢を見た。

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:09:23 ID:rFUo2wFv0
>>82

そんなやつが大会出てもフルボッコされて終わりだろうけどな
もちろんチート対策はしてもらうに越した事はないがね

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:10:08 ID:bUz9IANEO
>>91

おい、関口より森本レオだろ

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:10:25 ID:MMMDiVkyO
>>84

テレキネシスは全部卑怯だとおもいます！
(デッキにテレキネシスを3枚入れながら)

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:10:44 ID:D5tLtcuW0
>>92

妨害しまくる = 勝つ気がないなんて言うのはよしてくれ

カタストロフィ連射するの大好きです

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:10:55 ID:2O6/c8wm0
デコイで来い。

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:11:25 ID:qcCui4810
>>96

いや... 確か、関口で良かったはずだぞ

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:11:46 ID:BySyUheWO
>>84

チート

それ以外は戦術と評すべし

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:11:52 ID:WYLFHmLv0
テレキは便利で強いんだけど
手札にきたときの妙な拳動が
サーガのトラウマを刺激するぜ！

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:12:32 ID:8QC9lnhr0
>>84

そいつの回線が遅いせいか操作がワンテンポ遅れてから
1フレ単位みたいな早さでまとめて処理されて何も見えねえとかw w w w

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:13:28 ID:AWv4CbB50
>>53

無職デッキでフィタ。
でも、ブックって言ってw

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:14:28 ID:+bx7hHcs0
もうブッキでいいよ。

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:14:53 ID:GrPjVKA00
んーむ、この時間帯だとランキング戦はさすがに集まり厳しいか。
4人部屋だと尚更かねー

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:15:03 ID:T++W0t7sO
>>86
故意にではないが、やってしまうことは多々あるな
連鎖増やすために土地を切り崩したり、足スペルがない時に目の前の高額地にメテオすると4位の
土地とか
気を付けよう

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:15:54 ID:KXWnKOec0
>>98
勝つために妨害しまくるのがダメなんて書いた覚えは無いのだが...?
妨害するだけで勝つ気0なのがだめなんだよ。

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:16:18 ID:Yl+Tf17c0
>>107
勝負は勝負なんだから
最下位でも手を抜いたら駄目なんじゃ？
よくわかんないけど

110 名前：ケツシ- iX9wdiXS9k [sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:16:48 ID:yKrijXCHBO
>>68
ワーボアまえからつよかったっけ？

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:17:14 ID:NrBBZ1TW0
初代EXで初めてカルドやったときはゴザまではサクサクいけたけど
ミランダが悪夢だったなー
こっちまだろくなカードないのに地の利+強デコイ...
おまけに「(編み物)帝国築いちゃう？しょうがねえなあー」

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:17:21 ID:KXWnKOec0
>>107
それは問題ないだろ。
メテオしないでもし踏んだらそっちの方がダメだろ。

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:17:28 ID:wIjz549C0
勝負なんだからそういう状況を作ってしまったのが悪い。

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:17:40 ID:DshiVbzW0
三位の奴が二位の足ひっぱるとむかつくけど
仕様の範囲内だからやってもおk
ただひたすらむかつくけど

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:18:06 ID:Yl+Tf17c0
ケルピー使ったら
総出でフルボッコにされたwwwwwwwwwwwwww

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:18:36 ID:3t+0otD70
>>110
初代 40/40 ファイターの色つき
2nd 40/20 侵略時ST+30

DS 40/20 戦闘時ST+30

ちょっとずつ強くなっているよね。

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:18:40 ID:qcCui4810
旧版のワーボアは40/40のバニラだったな...

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:19:04 ID:yrg5JB/M0
4位でも高額地もててくるくらい拮抗してるなら
躊躇なくメテオぶっぱなすべき

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:19:11 ID:DshiVbzW0
>>115
むしろ、フルボッコにされないと思った理由を問いたい

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:19:47 ID:8QC9Inhr0
同じ境遇で放置中のミノさんは迷宮の番人らしく防御向きに調整されるべきだな

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:19:57 ID:R8nOdqvvo
>>107
一位を目指すためなら問題無い行為だよな？
手加減されるほうが嫌な奴だっているだろー

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:20:36 ID:MMMDiVky0
>>8のサイトは結構納得出来る部分はあるんだが・・・
ホープもチャリティーも入れる気がないプレイヤーは居るからなあ
特にチャリティーは自分がトップ先行する気ないブックばかり集まると効果発揮せんし

あとスワップスペルは一長一短だぜ・・・w

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:21:24 ID:qcCui4810
カルドセプトDS2
ミノタウロス コスト80 ST40 HP30 戦闘時HP+20

うん、ゴーレム使うよ

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:21:34 ID:wRRwOxVo0
セバスチャンに勝つのであきらめて、サルの方にいったが、配置制限のクリーチャー多すぎ しまいに領土手
放しとる・・・ カード編成わるいのかねえ・・・

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:21:43 ID:7SDtoMrQ0
>>120
ミノさんは色んな所で優遇されてるだろ
ゲーム始めるアイコンがあいつだぜ？
そういやテレグ使った時も思い描くのあいつだもんなw
更にパッケ裏返してもいるしな

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:21:58 ID:phSfvhsw0
>>110
前から強い。というかケットシー用という性能。
まァケットシーにもバックラーというコンボがある。

127 名前：徐庶 iX9wdiXS9k [sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:23:16 ID:yKrijXCHBO
>>116
ありがつ
なるほどガーゴイルたちばないな()

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:23:19 ID:vMrlbirs0
ストーリーでホロビッツ+ 1匹マップなんだが、ダイス運がいいのか悪いのか
砦聖堂城以外に止まらない

と違ってたら24ターン目にして初めて置けたぜ

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:23:24 ID:LPeBMt3P0
最初のゼネスとかいうのに負けた
大抵のゲームって初めのゲームは勝てるもんだろ
どんだけ弱いんだよ俺

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:24:06 ID:urVxUMkk0
バンドルギアを回収してアームドギアの援護で使うと合体とかしないのー

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:24:39 ID:qcCui4810
>>129
コツをつかめないとそんなものだ
何よりコツを掴む事が重要になってくる

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:24:43 ID:e46lRGsf0
ガーゴはガーゴで使えると思うが
落雷すっぞ

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:25:02 ID:MMMDiVky0
>>129
初心者スレのほうがタメになるよ！

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:25:24 ID:2O6/c8wm0
HW温存しといて自分の領地踏ませれるだけで勝てるべ

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:25:28 ID:Nyol3QCe0
>>84
ラスト3ターンぐらいでカタストロフィ連打('A')

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:25:45 ID:2nu+EhMd0
>>76
なるほど、戦闘中にしか合体できないってわけか。
単体でもそれなりだし使ってみるわ

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:27:04 ID:kG7nRe3c0
ST50先制は十分に立場あるぞ

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:27:14 ID:QGyl/bpl0
4時からWi-Fiの定期メンテみたいだ
<http://wifi.nintendo.co.jp/status.html>

今から対戦するのはやめたほうがいいのかな
もうちょっとで勝てそうなときに切れたら泣けるし

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:28:33 ID:zN1hTMqS0
ガスクラウドが一枚も出ないぜ
サル山よりも溶岩行ったほうがいいかな？

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:28:34 ID:8HBZCBMi0
クリを撒く土地だとかレベルを上げるタイミングだとかは結構経験と
勘に左右されるよね
初心者の人に教えるのはなかなか難しいと思う

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:29:27 ID:DshiVbzW0
>>135
それは潰せない方が悪い

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:29:54 ID:G0Myalpf0
セバスちゃんってそんなに強かったけ？
火地で初めて、ろくに説明書も読まないでも、ゼネスとセバスちゃんは楽々撃破したが
まあその後、サルでつまっただけだね
セバスちゃんは強いイメージないな～

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:30:36 ID:qcCui4810
>>140
初期ブックの使いやすさなんて、それこそカルドに慣れてからだからなぁ～
始めのうちは良いカードを手に入れて、カードパワーでゴリ押すのが基本

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:30:47 ID:RAkaxDDMO
我ながら素晴らしい運のよさだ
前週 敵Level5の横のLevel3奪取
その5の3マス前に着地

手札にオーディーンランスと麻痺スペル
これはかつる
まぁ、麻痺撃って1だして
クリーチャー交換されたがw

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:31:04 ID:bUz9IANEO
>>138
今対戦はじめたばかりだ・・・

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:31:05 ID:0ouiSCQU0
>>135
リフォームマジおすすめ

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:31:14 ID:t6naLUMr0
くそ、焼きブックってむかつくな・・・！！
つぎあったらこのジャッジメントはお前宛だぜ

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:31:34 ID:S5tXMHK70
>>135
それする奴最近増えてるんだわ しかもそんなやつはいつも最下位だし
別にいいんだけど、みんなで長考したり、戦略練ったりしたそこまでの時間が
まったく無駄になるだよね
最後は更地になったところで高レベルのところにクリ置けたら勝ち、みたいな

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:31:50 ID:b2rH7esAO
勝ちを目指す作戦なら、卑怯なものは存在しない。

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:32:14 ID:e46IRGsf0
俺は確か、四人目に一回敗北した記憶がある

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:32:30 ID:0ouiSCQU0
つかソウルスチール併用したら立派にやばくね

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:32:48 ID:Nyol3QCe0
カタストロフィ連打自体は戦術として有りだし相応にリスクもあると思うんだが
それこそ上手くりフォームするぐらいしか対策がないんだよなぁ

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:33:29 ID:0ouiSCQU0
アンシーンとかケットシーは無傷だったとおもうけど

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:34:15 ID:8QC9Inhr0
そんな流行ってるならいっそライフストリームで一人勝ちもありじゃね

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:34:30 ID:RAkaxDDMO
全体焼きはファンタズマかけとけばいいんだっけ？

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:34:44 ID:2O6/c8wm0
ドレマジ手札においておくだけで早めに打たざるをえなくなるから、こいつ焼きブックだなと感じ
たらドレマジ温存

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:02 ID:kG7nRe3c0
ファンタズムかライフストリームでも予測して置いておくんだ

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:05 ID:/oFWJOSm0
カタストロフィ連打してきた
クリ置けなくて意味がなかったw

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:16 ID:8HBZCBMi0
カタス一回300もかかるから言うほどお手軽ではないよ
しかも一回じゃあんまり効果ないから手札に二枚カタスがあって
かつ手持ち魔力が600以上って状況はあんまりくない？
序盤に引いたの見れたら十分対策とれる時間あるだろうし

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:18 ID:NUNYJ/3b0
3人対戦で全員同じアバター（坊主）でわろたw

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:26 ID:Tiw+FYHF0
>>155
もしくは、サンドマンかジーニーを用意

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:35:53 ID:0ouiSCQU0
カタストロフィ連打はそのあとの息切れを克服したらなかなかのものかもしれない

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:36:04 ID:urVxUMkk0
そしてなぜか撃たれる第三者のシャッター

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:36:30 ID:G0Myalpf0
やっとバトルギア 出て、カードコンプキター-----
あ、キターの顔文字入れてないや

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:37:06 ID:Nyol3QCe0
しかし何も考えずにカタストロフィ撃つ奴に限って第3第4のカタストロフィが！

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:37:16 ID:8QC9Inhr0
>>163
死ぬときは一緒かw

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:39:12 ID:Tiw+FYHF0
>>165
それをウィザードアイで美味しく頂くんですね、わかります

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:39:21 ID:0ouiSCQU0
複数人が持っていたらそれこそリフォームしかないな
そしてリフォームされるリフォーム

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:40:04 ID:kXAKcmGI0
フレームウィピルブックを試すも相手が焼きブックで俺涙目w
つかリスクと手間を考えたら割にあわねえw

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:41:02 ID:+bx7hHcs0
アレが最後のカタストロフィとは思えない・・・

171 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 15:41:53 ID:7tW8DzcM0
買って三日目の素人だけど水強くな？
逆に守り難い上に無効化にも先制にも弱い火属性って終わってると思う
ネコみたいなやつとキモイガスは強い

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:42:24 ID:e46IRGsf0
ネコとキモイガスが強いから火はいいよ

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:42:42 ID:7tW8DzcM0
>>170

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:43:07 ID:EIrsxf5g0
>>171
ケルピー地獄へようこそ！

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:43:38 ID:xUvbcT3P0
それに対する対策をしてこそそのコンセプトブック

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:44:24 ID:0ouiSCQU0
あ！やせいのケルピーがとびだしてきた！

マジックボルト

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:44:25 ID:8QC9Inhr0
バンディクトも居ればキモイガスと一緒に安泰だったんだけどな

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:44:39 ID:wt23dXIE0
ランキング戦29ターンにレベル5土地のケルピーを魅了して奪ったよ！

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:44:49 ID:1M8/Xoz20
>>122
入れる気がない
というか
持ってない orz

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:45:19 ID:2O6/c8wm0
ダゴンだごん！

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:45:19 ID:xUvbcT3P0
>>171
火が守り辛いはねーわw
どの色も得意不得意はあるけどちゃんと強いよ

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:45:51 ID:PFfUltaE0
火属性でダメ1/2反射のネズミみたいのいなかったっけ？

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:46:07 ID:2O6/c8wm0
火はヴァルキリーがつよいよ先制+援護持ちで。

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:46:24 ID:KXWnKOec0
ケルピー？
クラステ先生でぼっこぼこに挟んでやんよ。

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:46:32 ID:s3RSd61w0
そろそろWiFiメンテだな
WiFiのメンテは絶対繋がらないってわけじゃないが、切断ペナあるし注意

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:46:35 ID:+bx7hHcs0
ところでおまいらとことん運任せなブック作るとしたら
バルダンとスペクターは当然としてこれはいれるだろ j k ってのある？
いつかカード揃って来たら作ろうと思うんだが。

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:46:55 ID:0ouiSCQU0
プラストスフィアがアップをはじめたぞ！

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:47:09 ID:PFfUltaE0
>>186
リトルグレイ

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:47:25 ID:0ouiSCQU0
>>186
ジャッジメント
リトルグレイ

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:47:59 ID:KXWnKOec0
>>186
ジャッジメント・アンバーモス・リトルグレイ。
後は確率発動系の即死持ちクリーチャーかな？

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:47:59 ID:8QC9lnhr0
>>186
ジャッジメントとハウントの超劣化軍団を折角だから1枚ずつ

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:48:11 ID:qGAGPet80
プロテウスリングっぽいので、今回あったっけ？

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:48:13 ID:kG7nRe3c0
>>186
ハウント

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:48:27 ID:Tiw+FYHF0
>>186
タイムボムは？

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:49:27 ID:3t+0otD70
>>186
プロテウスリングってなかったっけ？

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:49:35 ID:KXWnKOec0
ああ、あとフェニックスアムルも入れとけ。

バルダンダース使いませるぞ。

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:49:44 ID:VdSGm3PN0
>>186

デスゲイズ様が仲間に入れてほしそうな目線でこっちを見てるぞ

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:49:57 ID:3JTJuj2q0
>>122

今丁度、試しに初心者解説のブック組もうとして
グレムリンが一枚も無い事に気づいたw

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:50:21 ID:vzQ6XCjw0

マインドシーカーって自分にも撃てるんだな
コスト軽い圧縮カードとして使えるわけだ
どっかの超クソゲーみたいな名前の癖にいいカードだ

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:50:36 ID:sNWI10Vo0

最初っからキャラ作り直したいんだが、無理なん？

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:50:46 ID:+bx7hHcs0

結構色々あるな・・・
リトルグレイとタイムイボム以外は持ってるからちょっと仮組みしてみよう。
wifiで当たったら生暖かい目で見守らないでフルボッコにしてくれw

>>192

プロメテウスリングだとずっと思ってたorz
今回あるよ。

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:51:24 ID:8QC9lnhr0

プロフィールの-avatar変更の下に全データ消去ってのがあって
たまに行き過ぎて押して冷や冷やししながら戻ってるけどそれじゃ駄目なん？

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:51:33 ID:Nyol3QCe0
>>186

ミスティエッグ
マインドシーカー
スナッチ
プロテウスリング

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:51:50 ID:YXXsw5zd0

そもそも370種近く集まっているのにバルダンがまだ1枚も
手に入っていない俺は

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:51:52 ID:1FTqCNbs0

猿がケットシーの土地にえらい投資してるなと思ったのもつかの間、
猫踏んだらHPめっちゃめっちゃ増えてて武器使っても倒せず
思いっきり搾り取られた \ (^o^) /

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:52:20 ID:XCvEeLeQ0

そういえばアンテナがほぼ常時0か1で稀に2本立ってる感じなんだけど、これってやっぱり悪いほう？

初ランキングはなんとか無事に勝てたけど、アンテナ0が後半続いてひやひやしまくったよ.....

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:52:36 ID:peJzxiCT0

COMのスペクター3回戦闘あって
侵略時2回ST60越えの防衛時一回HP60越え

とかなんかあるとしか思えん...

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:52:53 ID:Nyol3QCe0
あー、アーマースミスとウェボンスミスも捨てがたいな

209 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 15:53:16 ID:xnoUrTV90
http://gigazine.net/index.php?/news/comments/20081021_horse_head_stuck_in_a_tree/

この木にはバインド付加があったらしい

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:53:25 ID:8Fu5t2LIO
>>186
ちょっと違うけどHW系なしでフライ、ヘイスト

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:54:02 ID:0ouiSCQU0
ビルドアップ猫さんはマジ鬼畜

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:54:31 ID:8QC9lnhr0
>>209
ウィロウじゃね？足止めこえええ

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:54:36 ID:vzQ6XCjw0
>>186
ここまでレイスなし

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:55:45 ID:J4Rlp9tu0
>>13
30代ですね

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:56:19 ID:6h/LX9nd0
妨害スペル使って相手に涙目マーク出されると次は躊躇してしまう
躊躇してる間になんか順位が逆転してる
うまい戦術だな

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:57:05 ID:nzGjqjzc0
ガイドブック買ってきたわ。
サンプルブックが載ってて、スペルブックの意味がようやくわかったw w w

これ楽しそうだな

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:57:41 ID:wa/X48dy0
今気付いたんだけどサーベルクローって複眼だったのか
複眼の上の白く光ってる部分が人間の目に見えて、ずっと変な仮面被ったおっさんだと思ってた

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:57:57 ID:rwwACq8w0
レイスの頼りなさは異常。
早々に3枚集まったんで常に3枚投入してるが一度たりとも相手を即死させた事がない。
サムライ先生はちゃんと相手をぬっ殺すというのに。

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:58:02 ID:O1gwVK230
ついにねんがんのバジリスクをてにいれたぞ！
でも使い勝手がよくわからない。
土地レベルダウンは侵略できなくとも強気で突っ込めるなあとは思った購入四日目の夕方

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:58:56 ID:0ouiSCQU0

カウンターアムルでくたばらない能力が良いとかききました

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:59:47 ID:G0Myalpf0
ミスティエッグにどんなアイテム使えば変身するんですか？

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 15:59:58 ID:7zjTH2s/0
そろそろwifiに飛び込みたいと思って居るんだけど、
受信アンテナが常に1本なんだよね。
迷惑になるからやめておいたほうがいいかな？

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:00:24 ID:8nVQ+Y0v0
発売前からずっと買おうと思ってたけど
このスレを覗いて辞めようと思いついた

やっぱりこのソフトは危険すぎる
人生を棒に振りかねんw

224 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:01:21 ID:7tW8DzcM0
ナジャランって漫画のキャラか
男かと思ってたら女だし

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:01:45 ID:KXWnKOec0
>>223
棒にふらない意志力を身に付けて帰還した君の参戦を我々は待っているぞ！

226 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:01:51 ID:xnoUrTV90
>223
ネトゲよかよっぽどマシだぞ

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:02:36 ID:Nyol3QCe0
>>223
いいの？この楽しみを逃すなんて人生の棒に振るような真似をして

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:02:56 ID:XCvEeLeQ0
>>222
俺は大体0~1本でたまに2本な感じだけど、なんとか30R 闘えたよ

たまに相手の読み込みが遅くなるのがあったけど、これはアンテナ関係ないのかな
相手がCPUのサイコキネシスみたいな感じでゆっくりになるたびに切断の恐怖と戦ってたぜ・
・

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:04:09 ID:2O6/c8wm0
1戦1時間前後だから終わったらアイテム記憶も相まって疲労がどっとくるので
よっぽどじゃない限り1戦ごとに自発的に休む人が多いと思われ

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:04:12 ID:MslKx6iRO
漫画版カルドが何故か2巻だけあったからこれを機会に全巻揃えてみた

風単作るか

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:05:07 ID:XCvEeLeQ0
>>229
俺も1戦すると休憩挟むな
1日2戦が限界だからランキングとか夢のまた夢だ

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:05:37 ID:8nVQ+Y0v0

>>225

意思の弱い俺にはかなり危険
仕事中にブック構成とか考えてしまいそうだ

仕事中に2chで情報收拾している今ですらだいが問題だというのに.....

>>226

単なる 版で廃人になりかけて以来
ネトゲは封印してる

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:05:46 ID:wJz549C0

>>223

下手に薦めて合わなかったら、
本スレでいわれるほど面白くなかった。信者に騙された。
とか言われそうだから買うな。

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:05:59 ID:Tiw+FYHF0

>>229

俺も集中力持たないよ

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:06:10 ID:Nyol3QCe0

実はゲームよりも漫画版が好きだ
ナジャランとか居て俺歓喜でした

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:06:39 ID:291sC3fs0

やっとオルメクとノーム杓 () !!!!
セバスチャンありがとう！

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:07:05 ID:XCvEeLeQ0

>>235

俺もナジャラン大好きだ
再開まだかなあ

238 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:07:34 ID:Sh725BVjO

いま買ったぜ糞ども \ (^o^) /

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:07:59 ID:0ouiSCQU0

うるせーイビルプラストすんぞ

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:08:27 ID:2O6/c8wm0

アンシーンで安心だがデコイで来い

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:08:39 ID:XCvEeLeQ0

>>240

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:10:36 ID:8QC9Inhr0

小説版を忘れないでください
そもそも知らないだと

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:10:48 ID:gLMIFgLRO

朝から5~6戦はしてるww授業が1コマだけでほんとよかったwww

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:11:18 ID:w/gWS7+SO

メテオ面白れ~w
ラスト5ターン、俺一人ぶっちぎりの最下位で
他三人団子状態の時に、メテオ引いた瞬間始まる接待ゲー

三位の奴がわざと俺の領地に入って、金を落としていけば
一位の奴が俺にHWXを使用して、二位の奴もわざと俺領地に入るしまつ
ラスト2ターン目で、二位の奴が愚かにも、シャッターでメテオを破壊したが
ラストターンで、再びメテオを神引きした俺が、天誅を喰らわしてやったぜw
しかも棚ぼたで、二位にまで浮上したしな
本当にこのゲーム、最後の最後まで何がおこるかわからんわ

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:12:56 ID:MxvyWAKo0
いいえ、奇跡を起こすのはセプターの意志です

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:13:07 ID:qGAGPet80
2位じゃだめだろJK

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:14:28 ID:9lcCO0qj0
麻雀と同じで1位取らなきゃダメだよ、ランキングだと

248 名前：ケツシ- iX9wdiXS9k [sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:14:44 ID:yKrijXCHBO
>>180
かねこしんや版ダコン
配信マダー

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:15:11 ID:wRRwOxVo0
相手の高額土地をとりについて、あてにしていた打撃アイテムが使用条件があわないと知って、
ボコクソにやられて丸裸になった時の絶望感・・・・・・・・

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:15:52 ID:/oFWJOSm0
カタストロフィーぶっぱなしすぎてサーセンw

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:16:31 ID:wRRwOxVo0
移動する前にこのアイテムはこの土地では使えないとマークで強調してくれよ・・・・カードい
ちいち事前確認は
厳しいよ・・・・ショックすぎる・・・・

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:16:41 ID:Nyol3QCe0
>>249
またひとつ学んだじゃないか

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:16:46 ID:9lcCO0qj0
焼きブックとあたると土地レベルあげられなくて現金輸送ゲージになってドキドキする

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:12 ID:PFfUltaE0
>>253
ドレインマジックに気をつけて！

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:23 ID:D7n8ROMD0
援護能力つよすぎじゃね

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:34 ID:8QC9lnhr0
順位 1位 2位 3位 4位
4人対戦 50 20 0 -10
3人対戦 40 10 -10

2位優遇激しいです

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:35 ID:wRRwOxVo0
しかしアイテム使用条件多いな・・・・カーソルあてるだけとはいえ、ときどき見込みまちがえて

えらいことになるorz

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:40 ID:Nyol3QCe0
アイテムの使用制限は土地じゃなくてお前さんのクリーチャーが資金の問題じゃないのか
土地で使用制限のかかるアイテムなんてあったっけ？

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:18:53 ID:2O6/c8wm0
失敗があるから学ぶんだぜ。自分の人生も、いいことより悪いことのほうが記憶が鮮明でそ？

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:19:08 ID:G0Myalpf0
wifi対戦しても、誰ともマッチングしない
この時間帯はまだ人が少ないのか
1ヶ月後には過疎るんじゃないかと不安

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:19:13 ID:t6naLUMr0
カタストロフィ4積みで灼き損ねるなら
最初っから積むんじゃないかよ

後1マスで周回だったやつのクリが残って
結局それで勝敗きまったよ

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:19:29 ID:KVnmvbsvO
>>199
お前、そのクツグ-を知ってるとは、I/A°-だな？

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:20:29 ID:2O6/c8wm0
援護はコストさえちゃんと気にしてれば強いけどグレアムが天敵

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:20:42 ID:wRRwOxVo0
>>258
クリーチャーの問題かな
条件みなおしてみる。

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:21:01 ID:D5tLtcuW0
>>261
クリ交換とかミュートーションとかそもそも他3人からのシャッターゲーとか
回避手段は多いんだから文句言うなよ

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:22:10 ID:gLMIFgLRO
>>260一、メンテメンテ!!

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:23:12 ID:9lcCO0qj0
>>261
周回直前で焼き打つとか打ち手がぬりいなw

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:23:24 ID:0vCLMSS80
ランキングが2 2 4 2位まで増えてるな

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:23:32 ID:MMMDiVky0
>>260
志村！メンテメンテ！

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:23:40 ID:KVnmvbsvO
>>251
侵略するつもりの列にかル合わせたら、アイテムカード[°]に表示出るだろ。
かなり、分かりやすくなってると思ったんだが。

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:23:43 ID:85r8sYy20
焼きブッキに当たるとライフストリームを入れたくなってくる

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:24:05 ID:A1vhFu/30
ビギナーは入ってみたけどノーマルとかランキングは敷居が高い気がして
カード集めしてる俺みたいなのがいると思う

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:24:35 ID:/oFWJOSm0
上位とか廃ばっかで逆に晒されてる感が否めない

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:24:56 ID:bUz9IANEO
4時間にはじめたゲームは4時過ぎても繋がってたけどなー
ゲーム終了後のゲームサーバーと通信していますって所でも特に固まったりしなかった

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:26:29 ID:sctOB20J0
発売四日目でカード369種って普通？

276 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:27:08 ID:xnoUrTV90
なぜこんなにあぼーんが

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:27:38 ID:MMMDiVky0
>>275
既に昨日から4枚集めることを前提にした猛者ばかりだ

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:27:52 ID:lnmXP/4C0
>>272
カードの質も重要ではあるが対人経験は重要だぞ
上位とかでカード質よくても潜在的1位は皆でふるぼっこされるから勝負になる

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:28:00 ID:eiRsf5g0
>>275
安心しろ
二日目には、コンプリートしてるのが居た

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:28:12 ID:e46IRGsf0
糞デッキで一位取るのは難しいが、乱戦気味になったら二位ならたまに取れるんだよなw

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:28:16 ID:6h/LX9nd0
マインドシーカーは神ゲ
DQ3と抱き合わせ商法で買わされて、逆にこっちに嵌った

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:28:22 ID:85r8sYy20
>>272
カードを集めたりCPUと対戦するより
対人戦やったほうが良いと思うよー
集めるまでもなくすでに持っているカードの使い道が見えたりするし
使われて困ったカード・戦術を次から自分で使っていくんだ

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:28:36 ID:/oFWJOSm0
>>275
ポイント2000台後半ならそんなもんだ

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:29:39 ID:xvVfby970
ランキング上位の人と当たってみたいなあ

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:30:05 ID:sctOB20J0
結構頑張ったつもりだったんだが、みんなも割と集めてるんだなw

もっと放置頑張るか

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:30:22 ID:Nyol3QCe0
>>281

あれのEDを見た人間はそれだけで変態だと思っただ

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:30:36 ID:xUvbcT3P0
>>244

状況見てないから実際にご機嫌取りだったのかどうかは知らないけど
トップ争い3人とダンラスが居てどこかに通行料を払う事になったらダンラスに払う
トップに直に300払って600差になるよりも関係無い所に500払って500差の方がマシという状況
がある。
トップにしてみたら変な目を出されて2位や3位の高額拠点踏まれたら困るから
他人にHWして回避させるってのは一般的なテクニック。

奥が深いんだぜw

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:30:37 ID:GrPjVKA00
カード集めついでにメダルも狙ってみようかと思うが...

まずは自らが枯渇からはじめようかな

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:30:48 ID:okC1O4af0
まだ、ノーマル入れないのでよくわからないのですが、4人対戦で30秒、30Rの場合、一般的には、
1時間以上かかってしまうのでしょうか。

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:31:12 ID:t6naLUMr0
>>265

回避手段とかそういう話じゃねえよ

カタストロフィ 一人が周回回復（周回回復まで1マスだった状況） カタストロフィ
回復したやつだけのクリが残る そいつの勝ち

ただゲーム荒らされたただけだわ・・・

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:31:33 ID:Ov20ZIWv0
やっと全種カードがそろったが最後の1枚がコボルドとか何事

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:31:45 ID:wRRwOxVo0
やっぱり無理です。
CPUのサルにも勝てない。つかれてきた
売ります。さようなら。

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:32:37 ID:MMMDiVky0
>>290

リフォーム使おうぜ！

というか、対策手段取らないで文句言わないほうがいいと思うぞ
カタストロフィブック使ってるが！

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:33:22 ID:2O6/c8wm0
まあ対策してなくて自分の好き放題組んでたら弱点は生まれて当然だわな

295 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:33:32 ID:xnoUrTV90
>290

3ターンもの間誰も何もしなかったのか
そいつの戦略勝ちじゃないか

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:34:04 ID:L1WB4DR30
>>290

リフォームいれればいいじゃん
そうでなくてもドレインマジックで適度に吸い取って
レベル5拠点を速攻回復させればいいだけ
対焼きブックは心理戦なんだぜ

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:34:25 ID:sctOB20J0
ところでリフォームの説明（効果のそこ）がマナと一緒になんだが・・・
もしかしてバグ見つけちゃった？単なる誤植だけど

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:34:59 ID:Ahhzv5wz0
実際合わない人はマジで合わないから、さっさと売った方がいいと思う
今なら3500円くらいになるんじゃないの？
俺は絶対に売らないけど

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:06 ID:wnwSe9mpO
ある種、覚えゲー的な部分もあるからカード集めやCOM戦も有用

カード絵全部記憶してるベテランは別だけど

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:26 ID:bUz9IANE0
リフォームは結構いろんな局面で有用だと思う
ブックからじゃなくて手札からも排除できるのがいいね
1枚忍ばせておくだけでだいぶ違う

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:26 ID:1tqM8CXQ0
興味ない土地 1～2ばかりで全然進まない
自属性の土地 6～8が出て一気にスルー

このパターン多すぎ！！！！！！

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:29 ID:PFfUltaE0
回避手段どうこうじゃなくて
「焼くならキッチリ焼いてくれ！」ってことだろ

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:35 ID:QN1i0XSt0
次のランキングっていつ更新されるんだ？

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:35:53 ID:7wDE6q670
カタスト2連はロマンだろ

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:36:18 ID:urVxUMkk0
飽きたけどふとやりたくなるゲーム
友人と遊びだすとデッキ案が尽きるまで止まらないんだよね

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:36:29 ID:85r8sYy20
焼きブック対策用に能力が調整されたサンドマンが居るじゃないか
彼にレベル5土地を守らせれば焼きなんておいマリオやめる防具割るなおい

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:36:45 ID:0ouiSCQU0
>>290
なさけないのお

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:37:26 ID:Nyol3QCe0
>>297
これは完全に誤植だな

Rボタン押さなきゃ出てこないし特に支障は無さそうだけでも

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:37:26 ID:X3B3vaU/0
焼いた奴が自滅して他の奴が勝利したって事が。
そりゃやめてくれって感じもするな

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:37:49 ID:xvvfby970
>>303
更新は毎日早朝行います。て書いてあるよ

311 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:38:19 ID:+aIFk0zX0
焼くことに意味があるんだ。勝ち負けはその次

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:38:43 ID:yrg5JB/M0
カタスト2連をきっちり決められて負けるなら文句言わないケースだろうけど
焼きブック使いとしてはあるまじきミスで他人押し上げられたってことっしょ？
なんてこんなボコボコに叩かれてるかわかんねえ、愚痴のひとつも言いたくなりそうだけど

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:38:48 ID:Nyol3QCe0
って別に誤植じゃねーよ…用語説明じゃねーか俺おわた

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:39:21 ID:lnm xp/4C0
周回回復忘れてたんだろう
誰だってミスするさ

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:39:29 ID:MpY5+KroO
サーガで焼きブック使って勝つと結構な確率で悪評入れられてたな
それでも自分は使うけど
焼きブックは使いこなすのも結構難しいからな
カタスやテンペなんて入れた日にゃ総マークされるだろうし

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:39:55 ID:bUz9IANE0
>>312
ラスト2ターンならミスじゃないだろ
単にやりたかったことやっただけだ。多分誰がどんな順位になるかなんて気にしてない

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:40:51 ID:fNN2pmoU0
>>290

そんなの普通のことじゃん？焼きするプレイヤーが100%勝てるならみんな焼きしてるよ。

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:42:44 ID:t6naLUMr0
>>295
カタストロフィうったやつは結局4位な

あと勘違いされてるが
焼きブック自体は全然否定してないぞ
>>302のいってるとおり「焼くならちゃんと焼け」ってことだ

>>316
ラスト2ターンじゃない
あと1ターン待てばもれなく全員焼けてたんだよ
だから余計うんざりするんだよ

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:43:44 ID:HqAiv0Tg0

やっぱ二人対戦だと切られるとカードもらえないから3人に限るな～
さっきの人ひょっとしたらメンテで切れちゃったんだろうか

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:43:53 ID:GrPjVKA00
手札にカタストかテンペが出てきたら間違いなく自分は汗マークを出すね。
あんまり土地呪いスペルをかけてこない気がするの、ダメージスペル対策にファンタズムでも使おうかと思ってるけど
そう言ってたらバインドミストが飛んできたりするから困る

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:45:23 ID:L1WB4DR30
>>318
焼きブック使いをあせらせるようゆさぶった奴がいたんだろ
そいつの心理戦勝ちだな

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:46:04 ID:Ahhzv5wz0
何度見てもスクイズのモーションは気持ちいいのお
セカンドはシャッターも気持ち良かった気がするが、ちょっと変わっちゃったな

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:46:10 ID:bUz9IANE0
>>320
焼きブック大流行。10人やったら4人は焼きブック使ってきます
ってならファンタズムも分かるけど、普通にリフォーム忍ばせておけばいいんじゃない？
無駄になりにくいし

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:47:13 ID:p0B3y5KgO
ギャンブルブック大好きで、どうにもなくなると
場を荒らすだけしか出来なくなる俺は>>290みたいな人に恨まれてるんだろうか・・・・・・・・

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:47:19 ID:mjjNC1/qO
初代のストーリー久々だ。
SSでやったの、何年前なんだろ。

セバスにはパイレーツで援護の強さを教えて貰ったなあ。
猿にはフェニックスや蜂で苦しめられたの覚えてるし、滅びつつの転送円は嫌だった。

1はキャラ濃くていいね。

ところで、wifiに接続すると名前変えられないみたいだけど、セプター同士で被る事は無いのかな？

メジャーな名前は早い者勝ちなんだろうか。

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:47:37 ID:lzOtoV5Q0
なんだ、>>290のケースで勝ったのはカタス撃った本人じゃないのか
それじゃそいつはただの馬鹿だな
だが、その間そいつの為すがまに見てるだけだったくせにこんな所で愚痴ってる>>290も見苦しい

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:47:37 ID:8HBZCBMi0
まあ勝つ気のないネタコンボ満載ブックの人とかたまにいるけどね
コンボ見せてただ自己満足なだけとか
勝つ気がない人が一人でもいたら一気に糞ゲーになるよね

その人なりに勝つ気があるかつロマンとしてネタを仕込んでるのなら
それはそれで素晴らしいことだが

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:47:53 ID:GrPjVKA00
リフォームはリフォームで結構コストがなあ。
マナになるから、後半で引かれると結構ダメージある気がしてしまうのよね。

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:49:07 ID:RAkaxDDMO
終盤までカタス2枚キープで魔力600キープも
結構大変なんだよ!?

330 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:49:41 ID:YxMS55g/0
リベレがないからパウダ組めなくて絶望

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:49:43 ID:D7n8ROMD0
>>325
普通にかぶると思うよ
かぶってるかどうかそんなのネットで調べてたら重くなるだけだろうし
こっちで被らない様な名前考えるしかないと思う

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:50:23 ID:wa/X48dy0
サーバーメンテって何時まで？

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:51:20 ID:8QC9Inhr0
>>325
とりあえずランキング戦に参加した人の名前なら見れる。
そもそも同じ名前でもコードで区別するわけだし関係ないけど

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:51:36 ID:b2rH7esAO
ギャンブルブック使うのはいいが、
荒らすだけとかやめるべき。

本当にどうにもならないのか？
つか、どうにもならなくなるようなギャンブルブックは駄目だな。
本当のギャンブルブックは、大抵の状況で、運が良ければ手があるように作る。諦めてる時点でギャンブルブック使いとしては下の下。

あと、カタスト2連は、文句言うところじゃないな。

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:51:36 ID:fx38skl00
チャームって能力変化するやつにも聞くの？アンダインとか

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:51:49 ID:ZayQaeMQO
名前は被る
だから晒しスレなんか作っちゃうと可哀想な奴がでてくる

ランキングのページで自分が使いたい名前がないか検索してみるの割と良い手

337 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:52:52 ID:7Mq1T/peO
対戦のバルダンダースが面白過ぎる

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:52:54 ID:8QC9Inhr0
>>335
利くよ
鎧でHPあげても利く

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:53:24 ID:xvvyby970
>>327

勝つ気の無い人なんて居ないと思うの
下手でも自分で悩んで組んだブックで勝ちたいの思うのよ

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:53:54 ID:xUvbcT3P0
>>325

公式のFAQに書いてあるぞw
名前は(問題のある単語でなければ)自由に付けられる
同名が居てもコードで認識されるので問題無い
DS変えると別人として扱われちゃうから、変えたときはコードの移動を忘れずに

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:53:55 ID:bUz9IANEO
>>335

効くよ。MHP、STを参照してるカードはそのカードのマップでの能力値みてる

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:54:30 ID:sTlgbqpi0
>>324

荒らすしかできなくなっただ人に、他の人の順位を左右させられるってのは
物凄いストレスだね。でも仕方ない。でも超ムカツク！でもしょうがない...

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:54:32 ID:lnmXP/4C0
変な奴と名前が被って同一視されないためにも
ランキングで検索しておいたほうがいいかもしれんね

>>337

バルダンダース3枚入ってるぜ！
敵領地踏んだときとりあえずコス10で殴ると楽しいことになるな

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:54:52 ID:3t+0otD70
だがランキング戦でブラッドプリンにチャーム使ったら、
カード自体の最大HPが上がったと判定されて失敗(・ · `)

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:54:55 ID:XCvEeLeQ0
>>337

アイテム無いときに対戦相手がバルダンで攻めたときは焦ったよ
その人バルダンをドラゴンに変身させてて運も良さそうだったし
でも、俺の時はゴブリンに変身してくれて非常に笑えた

346 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 16:55:28 ID:7Mq1T/peO
オススメの名前はTARE

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:55:44 ID:bUz9IANEO
バ=アルのコストが激増してて絶望した・・・

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:55:46 ID:mG4uh9W80
>>335

カード自体に書いてある能力で発動する
但し配置後にミュウテやグロボで成長させてる場合はそのステータスを参照する
素のアンダインはMHP30なのでチャームきく

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:08 ID:S7/eEmT+0
>>346

メズマサブレ自重

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:18 ID:RAkaxDDMO
にはチャームだろ
とか覚えていざ使ったら

スペルドーピング忘れてて涙目

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:22 ID:D7n8ROMD0
>>337

バルバダースは手札が見えるカルドセプトではかなり
緊張感があっっておもしろいよね

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:56 ID:X3B3vaU/0
>>346

漫画版カルドでかっこよかったので（笑）
と、しらっと言い放つんだな

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:58 ID:S5tXMHK70
>>238

wifiランキングに初期ブックできなさいw

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:56:58 ID:eNtj9ggf0
さっき竜ブックに当たったけど、がちりハマって手が付けられなかった

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:57:17 ID:L1WB4DR30
バルダンスペクターアンバーモスはつい入れたくなっちゃうから困る

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:57:34 ID:urVxUMkk0
場荒らしまくるぜ、攻めてアイテム使わせて使わせて
ゴブリンやラットだしまくって通行料取って落とされてもクリ使わせて使わせて
隙が出来たところを他プレイヤーも利用して落とす為にクリと武器使って
ぼろぼろになったところで土地奪ってラントラしたりされてたらドレマジしたり
面白いよ、実にカオスパニックでバルダングースなゲームになる

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:58:01 ID:GrPjVKA00
竜は即死させにくいからなー。騎士様に頑張ってもらうしかない

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:58:06 ID:8HBZCBMi0
小ネタ

アンシーンがカウンターアムル使うとアンシーンの無効化が優先されて
相手の攻撃にカウンターできません

既出ならすまん

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 16:59:28 ID:jydPCCPKO
スレで何度か見掛けたんだが、焼きブックとかスペル荒らしてのは評判良くないのか
マイブックが無属性の侵略特化型で、相手の拠点を奪うことだけがコンセプトだから
やっぱこういうのは嫌われやすいんだろうか

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:00:48 ID:gTJ1n2VK0
>>297

1ページ目がリフォームの効果についての説明、3ページ目が補足としてのマナの説明だと思う
クリーチャーの能力（援護・貫通等）も同様の表記になってる

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:00:54 ID:Ahhzv5wz0
漫画版カルドって面白いのか？

一話だけ読んだけど何か微妙だった気がするんだが・・・

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:01:26 ID:b2rH7esAO
>>359

勝つつもりなら文句なし！

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:01:39 ID:peJzxiCT0
勝つのが目的ならなんでもいいじゃない？
勝つ気なしで場を荒らすだけの奴が嫌われてるんじゃない？
麻雀みたい

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:01:42 ID:gTJ1n2VK0
て、リロードすべきだったw

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:02:27 ID:XCvEeLeQ0
>>359

侵略特化はむしろ緊張感があって好きだ
対侵略特化対策に防具やらランプロやら優秀な防衛クリーチャーやら揃えてるわけだから
そういう人が居なかったら少し勿体無い感じすらした

スペルブックも対策してたらそう怖くないし、対策しない方が悪い気がする所以对して気にならない

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:02:36 ID:PFfUltE0
>>361

ナジャランとダゴンがかわいい
終わり

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:02:36 ID:S7/eEmT+0
>>361

面白くもないものを面白いて言うと思うかよ？
結局は人それぞれだろ

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:02:54 ID:MMMDiVky0
焼きブック = 荒らしとか考えてるのが多いようだが・・・
護符戦になればその脅威が良く分かるぞ

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:03:28 ID:e8HSD7r60
ソウルスチールが三枚ほどあるし噂の焼きブックデビューしてくる \ (^o^) /

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:03:58 ID:lnm xp/4C0
侵略特化がいてこそそのカルドだろう
気を抜いたら一瞬でひっくり返るからな

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:03:59 ID:XTb2tEBU0
焼きブックは、ヘイトが高いからなw

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:04:27 ID:O1u7QhwN0
>>297

特殊能力で出現するマナの説明でしょ。
メデューサなんかもストーンウォールの説明が見られる。

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:04:45 ID:ykvQDWPb0
荒らしデッキだろうがなんだろうがそいつらを
完膚無きまでに滅するデッキを構築させるのが
漢ってもんだろ？そしてそれがカルドセプトの醍醐味だ。

とダゴン大元帥がおっしゃっている。

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:05:02 ID:GrPjVKA00

そーいやランキング戦のマップって10月30日が来たら別のマップになるのかな？
次あたり護符有のマップが来たりしそうだが

375 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:05:42 ID:XIOy3d8U0
焼きで勝てる奴少ないからな。
結局勝てない奴が多いから、荒らし目的なだけに見えちゃう。

スペルが揃ってくると初心者でも一度は手出すし。

このゲーム、妨害はほとんど得しない仕様だから
妨害系で誰かをコキ下ろすならまだしも
妨害系で自分を上に上げるのはめっちゃくちゃムズかしい。

カルドで一番難しいブック構成・プレイング。

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:06:22 ID:HqAiv0Tg0
護符ありで30ラウンドだと短いよね
80ラウンドぐらいダラダラやるのが好きなんだけどな～

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:06:37 ID:S5tXMHK70
>>329

いや、簡単ってか仕組み上マナは持ってるよ スペラーに出会ったことある？
最終盤までクリ置かなくて高速周回してるだけだから途中でドレマジとかかましても
終盤で1000から2000はキープしてる
んでクリーン掃して1,2枚キープしてある自札のクリをなんとか高レベルの空き地に
置こうとするがなかなかうまくいかず 結局そいつ最下位
今までのいろいろ戦略練ったりした」小1時間返せってことになるw
そういうのは対CPUで遊んで欲しいってのが個人的見解
対策しろってのは当たり前の話だが、なんだか・・・ねえ

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:06:48 ID:doGHscL20
>>358

アンシーンって反射されると死ぬよね

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:06:49 ID:PFfUItaE0
> 焼きブック = 荒らし

へたくそが使っても荒らしにしかなんねーって話
上手い焼きブッキ使いは喰らってるこっちも快感だよ`死`ク

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:07:19 ID:xUvbcT3P0
犬畜生と謗られようともセプターは勝ってナンボだしな
勝ちに行かない奴はセプターじゃない = 同じゲームで遊んでない = 他所行けよ

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:08:18 ID:1tqM8CXQ0
マイコロン欲しいのにでねー

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:08:55 ID:wRRwOxVo0
なんでこんなにCPUが強いんだよ・・・
猿ごときというが・・・無効の支援アイテムつよすぎて
かてねえよ こっちも頑張っているけど・・・

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:09:45 ID:mG4uh9W80
スペルブックの奴にはなにが効くかなあ
護符マップじゃないからアンチ護符スペルいれてもしょうがないし
足封じにバリア掛けるとかかぬ
ライフフォースを当ててやるとかやってみただけどうまういかなかったし

自分でライフフォース割れないならスペル封じに便利だったんだがな
むしろ手札アイテムだけにしてスワップか

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:10:19 ID:wRRwOxVo0
なんでねずみにドワーフがまけるんだよ しかも森の地形じゃねえか わけがわからねえよ・・・

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:10:55 ID:qGAGPet80
勝つ気ないならCPU相手にやってろよww

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:11:01 ID:lnmXP/4C0
>>382
初心者にありがちなのが手当たり次第戦闘しかけて負ける
慣れないうちは勝てる時以外攻撃しないほうがいいぜ

まあ勝てるかどうか見極めが付いたらすでに初心者では無いけど。

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:11:44 ID:mvMwO9Pk0
ファミ通大会の募集は止めたのか？

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:12:08 ID:qGAGPet80
>>383
ウェイスト

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:12:26 ID:XCvEeLeQ0
wRRwOxVo0は始めは文句ばかり言ってたけど、頑張ってるようだな
負けても頑張るセプターは強くなる
将来的には驚異的なライバルになりそうだし楽しみに待ってるぜ！

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:12:59 ID:wRRwOxVo0
まあそうなんだろうけど、むこうのスピーアー強すぎ
愚痴りたくはねえけど こっちせいっぱい考えているんだけどな・・・

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:13:08 ID:jydPCCPKO
お前らっ、これからは胸をはって侵略出来そうだ。
良かったこれで心置きなく宇宙人で飛ばしまくれるぜ！
ついでに忍者フュージョン、サキュバスうさぎ・シェイド、ねずみ爆弾とやりたい放題するぜ！

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:13:28 ID:MMMDiVky0
>>383
つ バリアー直掛け
スペラーは護符戦じゃないなら足で勝負するから
HWXとヘイスト完封させれば自然と自滅するよ

393 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:13:32 ID:5t3fUNoI0
>>375
昨日ちょうど上手いスペルブックにぼこられたとこさ。
落ち込んだわ。

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:13:35 ID:8QC9Inhr0
とりあえず
相手の残りのブックに何が眠ってるかも知らないのに勝手に勝つ気が無いと決めるなよ
勝ち筋はあった、でもそれをダイスやドロー運で失敗しても責めるなよ

残り10枚のブック全部がクリーチャーかもしれないじゃないか。

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:13:43 ID:Ahhzv5wz0
ID:wRRwOxVo0は初心者スレに行ってアドバイスをうけるか
さっさと宣言通り売ってこい

396 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:14:12 ID:XIOy3d8U0
>>383
ランキングでスペラーやってるけど、やっぱりドレマジ。

一応ドレマジ発見即リフォームだけど、こっちにリフォなかったり
相手に即撃ちされると、どうしようもないからね。

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:14:46 ID:goISVLLA0
>>377
ある程度やった時点で焼きブックってわかっただろうし
その時点で焼きブックを含めた上での戦略を練れば良かったんじゃないか？

398 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:15:02 ID:5t3fUNoI0
>>392
あとパーミッションもな。

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:15:23 ID:2O6/c8wm0
ちょっと目を離したら100レスも進んでるとか、自重しろw

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:15:29 ID:wRRwOxVo0
あー両側に猿が領土にされていたから支援効果かもしれないが、
計算かなり面倒だな こっちドワーフで森の地形で猿がねずみにスパアつけてきたのに
まけたのは驚いた。
アイテムだけでなく、支援効果も馬鹿にできないな

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:15:49 ID:mG4uh9W80
拠点候補を潰す侵略の要が初期に轢いてしまうと手札圧迫して厳しいんだよな

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:15:51 ID:wnwSe9mpO
ジャッジメントはだめかなやはりw

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:16:00 ID:eiRsf5g0
>>376
何時間やるつもりなんだ・・・・・・・・

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:16:35 ID:MMMDiVky0
>>398
パーミッション組むよりかはドレインマジックかなあ
現金輸送メイン相手ならドレインマジックは効率がいいスペル

405 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:16:42 ID:XIOy3d8U0
>>398
パーミはバリアの上からでも撃てる。
フライも。

スペラー相手にするならきっちり覚えといたほうがいいのかも。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:18:14 ID:lnmXP/4C0
現金輸送してるとドレインマジックが本当に痛い
大抵引いたら即使用だからな、対策という対策がねえわ

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:18:32 ID:1a4I99i/O
カタストのブックは2連発打つタイミングが難しい

最悪2位狙いになるのも仕方がない、相手にしてあまり楽しいブックは無いが対策しておかないといけないのも事実
周回系など他のスペルブックにも刺さるドレインあたり4枚積んでおけばいいよ

もしもカタストブックの人が居て1カ所でもレベルをあげてるようなら只の下手

408 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:19:54 ID:XIOy3d8U0
>>406

序盤、スペルブックとバテてないうちにリフォームで破壊するしかないね。
逆にこれさえどうにかなればほぼ安定して勝てる。

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:19:55 ID:D5tLtcuW0
>>407

つ周回ボーナスの回復使えばカタスト2連で全員生存できる
つスペル無効クリーチャー

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:20:42 ID:XCvEeLeQ0
18R時点でドレマジ1回も見なかったのでドレマジ入れてる人はいないと踏んで
現金輸送して20R後半に後2歩で土地に投資出来るってところでドレマジ引かれて
600Gくらい持ってかれて泣けた事を思い出した

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:20:51 ID:jydPCCPKO
>>400

無線環境あるなら鉄壁防御デッキ落としてくるんだ。
ケルピーとウィロウでCPUをボコボコにしてやれ！

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:20:51 ID:BySyUheWO
>>406

序盤に見えていれば輸送量を減らすとかできるけど、ある意味運だしな

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:20:56 ID:18LY0PaLO
焼きはかまわないけど一度

単体ダメ系、遅延系、魔力妨害系、進行攪乱系と各種スペル50枚だけで
魔力ギリギリまで使って枯渴を繰り返してる人とあたってうんざりしたな
マナーマークは雷雨でした

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:20:58 ID:ykvQDWpb0
ねずみをナメるな。

窮鼠猫を(ryってことわざがあるだろ？

とダゴン大元帥はおっしゃっている。

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:21:16 ID:KXWnKOec0
たまにプラスト+ポールスター鬼とかいう書き込みを見るが、

実際使うと使える場面めったに無いよな。

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:21:34 ID:lq1vnnJv0
ジーニーを拠点にしてる俺に隙は無かった

417 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:21:43 ID:5+vdAMjJ0
あと城まで2~3マスで勝ちとなると

途端に1が連続で出たりする事多いんだが仕様かな・・・

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:22:20 ID:GeBx8BKg0
ダゴン様は漫画じゃ萌えキャラだから困ったもんだ

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:22:57 ID:D5tLtcuW0
ごめんスペル無効クリーチャーじゃなかった
サンドマンはHP、MHPに対してのスペル無効だからカタスト効かない

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:23:01 ID:jydPCCPKO
ほんとダゴン様は偉大だな。DS版しか知らないから可愛くもなんともないが

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:23:09 ID:sctOB20J0
>>417
仕様と思わせる仕様

422 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:23:25 ID:5t3fUNol0
>>417
一度大きく深呼吸をしてダイスを投げてみるといい。

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:23:50 ID:MJkC2fioO
フレイムタンとバンパイアキラー1枚ずつ挿してんだけど活躍しまくりワロタww

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:24:52 ID:lnmXP/4C0
>>415
カウンターアムルとか一般的なアイテムじゃ防げないから拠点侵略にはかなり安定するぞ
ポールスターは防御にも使えて腐らないからな

欠点はグレアムに超弱い。

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:25:31 ID:zN1hTMqS0
俺はタンとバイターがスタメンだな

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:25:31 ID:jydPCCPKO
ランプ口安心を拠点にする俺に隙は無かった

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:26:03 ID:XCvEeLeQ0
>>417
俺も良くゴール間近で1連発してたから
ヘイスト4、フライ4、ホリワテン3、マジックダイス2積んでる
これだけあれば高額領地回避も出来るし、周回速度も早いし中々良い感じ
マジックダイスの5~6も自分の領地に止めるときにも中々使いやすいし

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:26:36 ID:Nb7xTTVj0
>>426
つデコイ

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:26:51 ID:XCvEeLeQ0
>>426
エレメンタルラスで死ぬな

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:27:54 ID:KXWnKOec0
>>424
それはわかるんだがなぜかやたら腐らせるんだよね。
超侵略ブックで他に手段がいくらでもあるから、
限定的過ぎるそのコンボは俺には使いにくいのかもしれん。

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:28:14 ID:jydPCCPKO
>>428
(° °)

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:28:31 ID:MMMDiVky0
スペルブックなど提出してみたり

【無クリ】6

デコイ x 4

リトルグレイ x 2

【スペル】4 4

カタストロフィ x 4

スワップスペル x 2

チャリティ x 4

テンペスト x 3

ドレインマジック x 4

バランス x 4

バリアー x 3

ヘイスト x 4

ホーリーワード 6 x 4

マジックダイス x 4

マナ x 4

リフォーム x 1

リンカーネーション x 2

【検討材料】

マジックダイス ホーリーワード x

【動き】

基本的にデコイはクリーチャー掻き回し要員

リトルグレイは対高額のみに使用

ランニングプレイでマナを増やしながらバランスで全体のゲーム速度を加速化

中盤までに、カタストロフィ テンペストもしくはカタストロフィ カタストロフィで場の一掃を
図る

ギリギリ終盤撃ちは極力回避、どのみち逆転札はドレインマジックとマナ。

リンカーネーションは回転次第で増加、4ないと回らない可能性はあるが気にしない。

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:28:39 ID:O1gwVK230

援護と先制が強かったカルド歴4日

3戦目にしてやっとセバスチャンに勝てた

バンとガーゴイルが輝いた \ (^o^) /

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:29:08 ID:D5tLtcuW0

>>426

対象にならないだけだからカタストテンペストに無力

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:29:26 ID:qGAGPet80

>>400

何でいちいち報告しにくるの？

俺らはお前の上司なわけ？

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:29:34 ID:MMMDiVky0

うお、スレ間違えた。

ごめんorz

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:30:05 ID:u69EJW92O

みんなクリーチャー/アイテム/スペルの割合どんくらい？

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:30:13 ID:KXWnKOec0

>>432

バリアー何に使うの？

あとデコイ4匹ばかり入れるくらいなら、ソウルスチールかグレムリンアムル入れたほうが良いと思うけど。

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:30:24 ID:HlhDaZmp0

ランキングってどうやってみるの？

公式いってもわかんない

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:30:27 ID:sctOB20J0

なんかカルドスレゴチャゴチャしすぎだよな

誤爆多いw

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:30:51 ID:RAkaxDDMO

>>432

相手に序盤にライフフォース引ければ

それで積みなのか？

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:31:05 ID:MMMDiVkyO

>>438

バリアーは敵に使うんよ

自分に使っても意味はないが、他プレイヤーのHWXを防ぐ手立てになるし

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:31:15 ID:pNbvPB0e0

>>407

普通のブック相手の時にドレイン4だと、どれだけブックパワー落としてるのかわかってるのか？

あと土地はスペルブックにプレッシャーを与える意味でも上げる事は必要。上げないのはスペルブックの術中に嵌ってる。

複数箇所土地レベルあげるのは駄目だが。

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:31:43 ID:ZayQaeMQ0

MD松尾のヒット解析：「Wiiミュージック」がトップ 「葛葉ライドウ」に注目

<http://mainichi.jp/enta/mantan/news/20081021mog00m200017000c.html>

ランキングは以下の通り（10月13～19日・TSUTAYA調べ）

1位 Wiiミュージック（Wii）

2位 勇者のくせになまいきだor2（PSP）

3位 ポケットモンスター プラチナ（DS）

4位 機動戦士ガンダム00 ガンダムマイスターズ（PS2）

5位 リズム天国ゴールド（DS）

6位 カルドセプトDS（DS）

7位 真・三國無双5 スペシャル（PS2）

8位 マクロスエースフロンティア（PSP）

9位 スーパーロボット大戦Z（PS2）

10位 モンスターハンターポータブル 2nd G（PSP）

445 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:33:06 ID:XIOy3d8U0

>>432

リトルグレイなんて生で使ってもまず通らないよ。

グレアム必須。

シャッター・スクイーズもないブックみたいだし。

デコイもいない。スペラーにとって手札1枚の放出がどれだけ痛いか。

カタスト4枚も積みすぎ。

ドレマジ4枚も積みすぎ。ドレマジは4枚積みするスペルじゃない。
フライがないのはもっとダメ。そのデッキだとバリア撃たれただけで終了。

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:33:52 ID:sTlgbqpi0
スペラーはやってる側も色々大変なんだな
でもクリーチャー置いてる側としてはまるで戦ってる気がしないから相手にするのは嫌なんだよ
なあ
焼き系ならなおさら。さっさと一位になって終わってくれよ...と思いつつ
笑顔マークで解散。

最近スペラー多いからランキング行かなくなっちゃった
やっぱりドレマジは入れておくべきか

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:34:35 ID:qGAGPet80
>>432
テンペスト 3 0
スウォーム 0 3

デコイ 4 2
リンカネ 2 4

ていうかバリアー張ったら足スペル撃てなくなるよね？
このブック試した事あるの？

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:35:46 ID:lnm xp/4C0
>>430
ブラストファイアー何枚入れてる？
ブックの回転速度にも寄るが1枚か2枚程度でいいと思うぞ
ブラストコンボ見せて土地のlv上げ躊躇させてファイアドレイク等で荒らしまわるのがいいかと

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:35:54 ID:qGAGPet80
>>442
敵にバリアー張ったら、こっちのドレマジが死にスペルじゃん

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:35:57 ID:lzOtoV5Q0
>>444
需要が発売日に集中ってことは、買ったの結局コアユーザーだけだったってことかね...

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:37:40 ID:sctOB20J0
おい

ニンジャ4積みしてたら
フュージョンも4積みすべき？
教えてエロい人

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:39:28 ID:fKtyVhEc0
そんなにに入れてどんだけ高額拠点踏んで相手がグレアムも巻物無効反射アイテムももってないことを
前提にしてるんだよ
フュージョン4枚も持ってても元取れないだろう

453 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:39:31 ID:XIOy3d8U0
>>451
よほど気合の入った侵略ブックならともかく
ニンジャだけで使うなら2枚
他に巻物使うキャラがいたり、武器を入れないなら3~4枚積みくらいかな。

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:39:41 ID:qGAGPet80
そして手札オーバーで次々と捨てられていくフュージョン

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:39:44 ID:+R7GR0dK0
これCPUうぜえ
完全にこっちが出すもの読んでんじゃねえか

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:39:47 ID:8QC9Inhr0
巻物撃ちまくりたいならソウルブラストにしとけ

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:40:26 ID:/Gha9R8fO
俺のチンコは侵略時ST+100
機会がないが

458 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:40:44 ID:XIOy3d8U0
>>452
そういうのは最初はなかなかわかんないよw

ブック作ったらCPU相手にとりあえず試運転してみるといいかもね。
で、そのときは使わずに捨てたカードを意識しておくといいよ。

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:40:55 ID:goISVLLA0
>>450
元々知名度もそんなに高くないし、万人受けするタイプのゲームじゃないし
唯一知名度が高いのはバグでの知名度だしね

HDDインストールでサーガはもう少し良くなったりするのかな
出て行った人たちは戻ってこないだろうけど
さらに快適になるといいな

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:40:55 ID:t6naLUMr0
>>451
ニンジャ4は趣味だろうが
フュージョン4は確実にもてあます

構成にもよるが他に侵略できるやついるなら2ぐらいでよさげ

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:41:08 ID:k5sF1Acd0
お前のは配置制限が無火水地風だからな

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:41:09 ID:WYLFHmLv0
>>451
ニンジャ2枚フュージョン1枚くらいでいいだろ
どの土地にも刺さらないニンジャ+フュージョンを抱えながら
うろうろしてるお前が見える

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:41:10 ID:b2rH7esAO
>>443
あのなあ、どんなブック相手にでも勝ちたいお子様なのか？
スペルブックが強いな対策する。その結果他のブックに弱くなるうとだ。
そういうのがメタゲームだろ。

464 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:41:53 ID:xnoUrTV90
さいきょうちゅうってヤツか

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:41:59 ID:MMMDiVkyO

>>445

いや、スレ違い承知で突っ込むが

スクイーズとシャッターは分かるがグレアム入るわけないだろう

フライは分かるがドレインは損の無いコストパフォーマンスだから4でも構わないと思うが

あとスウォームは素撃ちできないスペルだから入るかどうかわからんね

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:42:54 ID:wnwSe9mpO

自分にとっての致命的な弱点を自分から言うわけないような...

というのは勘ぐり過ぎかな...w

本当に効果的な対策は知らないって事もあるけど

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:43:00 ID:sctOB20J0

4枚は流石に重いか、ありがとう

>>456

フュージョン4枚あるのにソウルブラスト1枚もないんだよww

>>457

侵攻を思い立った日に+されて夜な夜な減っていくんですね、わかります

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:43:20 ID:atn2uBO90

>>450

同時発売が相当多いのに加えて上が強すぎる今週でここまで行ったのは十分に凄いと思うけどね
ゲーム売り場でもDSの中じゃかなり前面に押し出して陳列されてるし

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:44:08 ID:XCvEeLeQ0

スペラー1普通デッキ3だとなんか普通デッキ側が団結してる感じがして割と好きだな

よっしゃ！俺シャッター引いたぜ！でかした！みたいな感じで

>>451

忍者+フュージョンはコスト的に厳しかった

フュージョン1ヘルブレイズ2でも腐ることがあったんで

巻物と忍者は両方外してマップ上での攻撃スペルとかテレキネシスとかに変えたな

470 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:44:15 ID:uV/I63vy0

>>465

デコイ も いらないうって書いてあることから

そもそも宇宙人は要らないうって記述だろうこれは

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:45:04 ID:fKtyVhEc0

>>458

CPUは役に立たないなあ・・・実践的なブックじゃないし

なんでAI作れなくなっちゃったんだろ

せめてAIのブックも構築できればよかったのに

結局対人ブックは対人戦でしか調整出来ない

特にゼネスみたいなアホ侵略しまくるAI相手に調整したらアイテム数がおかしくなってしまう

472 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:45:21 ID:XIOy3d8U0

>>465

リトルグレイで殴るんだよね。

普通のブックの物理防御アイテムはカウンターアムル。

これは大抵の奴が入ってる。

特に今回は即死を侵略に使う人も増えてるから、拠点にグレアム防御もいるけど、カウンター使わせる人も多い。

某サイトでも だしね

> 対戦では、カウンターアムルを使わないプレイヤーであっても、全く考慮しないブック構築は論外と言えます。

> 必ずしも対処する必要はありませんが、無視するのか、対応するのか方向性はきちんと決めましょう。

無視するならリトルグレイ自体必要ない。

対応するならグレアム。

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:45:23 ID:4Tss58w40
ナジャいないの？

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:45:57 ID:S5tXMHK70
>>455

可哀相なことこのゲームはCPUが使うブックは決まっているので

こっちのほうがCPUのカード全読みできます

ちゃんと対策できるカードが揃えば可哀相なくらいに楽に勝てます

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:46:04 ID:MMMDiVky0
>>470

じゃあクリ無しでグレアム入れるってどういう意味なんだ(笑)

デコイの使い方は防御拠点じゃないぜ・・・

アンシーンとは違うのだよ、アンシーンとは！

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:46:34 ID:YOOVaGfk0
ここの盛り上がりようは凄いけど

近所じゃ何処の店行っても、売れ残ってるんだよな～カルド

もっと人増えてくれたら嬉しいが、知名度の問題でダメか

カルド知らん友人に勧めたら、パッケ見たけどつまんなそうってイメージもたれた

パッケージ手にとって興味持つ人も少なそうか・・・

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:46:40 ID:lzOtov5Q0
てか、焼きブックってサンドマン入れんの？

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:46:49 ID:2O6/c8wm0
故意にデコイで来い

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:47:08 ID:rNrC4O+4O
ドレマジはいつ撃とうと、収入がコストを下回ることが少ないと思うので多めに積むんだけど、どうなの？

とりあえず相手の手持ち減らせばそれだけで戦闘やりやすくなるし。

しかし効果のわりにヘイト上昇がきつすぎる諸刃の剣。

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:47:19 ID:lnmXP/4C0
>>472

カウンターアムルなんてリフォームとかシャッターすればいいんじゃない？

スペラーなら手札破壊は積むだろう

481 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:47:30 ID:uV/I63vy0
やっと沢口靖子取ったよ

長かった

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:48:01 ID:xl3+x/1i0
>>432

バリアー持ってるならヘイストやホーリーワードXやめて

フライやパーミッションとリコール入れたほうんじゃないかな。

あと高額領地対策にリトルグレイいれてるみたいだけど、土地取っても意味ないし
レイスのほういいと思う。

自破壊を利用してレイス+ゴ-ルドグ-スで少しだけお金も集められるし。

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:48:28 ID:f9fP2f6/0
大宮には領地能力、AI作成を追加したセカンドDSを早急に作ってほしい

484 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:48:32 ID:XIOy3d8U0
>>479

スペルターンをどれだけ重視するかによる。

元々スペルが少ないブックだったら気にならないけど、

スペルブックは他にもっと利益を出せるスペルがいっぱいある。

スペルターンを潰してまでやる行動かどうか、これがドレマジのポイント。

485 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:49:20 ID:XIOy3d8U0
>>480

だって積んでないんだもん！

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:50:15 ID:dLnZxwMC0
魔力補充スペルって皆何つかってる？

487 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:50:48 ID:xnoUrTV90
>485

コンボ系ばかり組んでるが、相手がシャッターもってない時の安心感は異常なのぜ

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:51:07 ID:lnmXP/4C0
>>485

少なくともリフォームは積みよw

ドレマジ入れまくったブック相手に刺さったら儲け者だぞ

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:51:37 ID:8QC9lnhr0
>>485が組んだブックの話じゃないのに485をフルボッコすんなよw

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:51:49 ID:XCvEeLeQ0
>>486

走りスペルとかパーミッション多めに入れて高速周回させて、クリーチャーのコスト抑えたら魔力
でそう困らない

序盤にスクイーズ来たら自分に使ってマナ回復させてるかな

後半は相手のキーカード破壊が優秀だし

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:51:51 ID:S5tXMHK70
>>468

うちの近くの大手ゲーム屋では発売ちょっと前から店頭前ディスプレイを

三国無双からカルドに変えて、発売日はレジ前に山積みだった

しかも、同じ地区の、店の名前の違うチェーン店も

どんだけ推してるんだとwww

こっちとしては嬉しいけどね

発売日前のこのスレの盛り上がりようはマジで祭り状態で楽しかったね 今もだけど

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:52:09 ID:LrNTzeVT0
焼きブック対策にリフォームとか言ってるけど

ライフストリーム持っとけばいいんじゃないね？

焼きブック以外のやつがシャッター引いたとしても

どう考えても優先順位はカタスト>ライストになるだろJK

493 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:52:22 ID:uV/l63vy0
プレイヤーは1回の手番で
スペルを使う権利
クリーチャーを配置する権利
戦闘ならアイテムを使う権利
をそれぞれ一回ずつ持ってる
って考えるとすっきりするよきっと

慣れてない人は全権利放棄してカード余らせて捨てたりね
こういう状態が続くのを事故るっていうんだ

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:52:24 ID:MMMDiVkyO
>>485
リフォーム積んどる積んどる(笑)
まあリフォーム増やしてグレイ減らすの考えるしかないかもしれんけどね

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:52:28 ID:1tqM8CXQ0
>>481
マジで! ?
沢口靖子なんてあるんだ?
どんな能力?

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:52:44 ID:abYucTbC0
まあサンドマンでも置いてみよう

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:53:01 ID:T++W0t7sO
>>432の人气に嫉妬
俺もテンペブック晒したら皆突っ込んでくれるかな

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:53:58 ID:XCvEeLeQ0
こういう議論で熱くなってる人を見るのも
CPU戦での負け報告を見るのも楽しめてる

499 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:54:08 ID:XIOy3d8U0
いやだから俺のブックじゃないって。
これはイジメだ。

あと初心者脱却してある程度クリーチャーブックを使えるようになったら、
一度移動スペル入れまくった高速周回ブックを試してみるといいよ。
アイテムを6~8個くらいまで減らして移動積めるだけ、残りクリーチャーで。

「こんだけスペル積んでも普通にプレイできるんだ」ってのが体感できる。

特に普通のブックから変更すると「カード6枚から1枚引いてきて捨てる」って動作が本当になくなる。
CPU戦でいいんでやってみるとプレイの幅が一気に広がります。

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:54:20 ID:YOOVaGfk0
>>486
ウィザードアイ
まあ、これは補充はついでみたいなもんだけど、結構優秀だと思うんだよなー

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:54:57 ID:WYLFHmLv0

力説してるからブック作成者だと思ってたわ申し訳ない

>>492

ライフストリームブックはスペル少なくて焼きブックに干渉しづらいから逆に厳しくないか？

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:58:19 ID:L1WB4DR30
俺もUSBコネクタがアホほど熱くなってきたから対応ルータ買うことにするよ
メンテナンス時間終わったの？全然繋がらないんだけど

512 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 17:58:36 ID:uV/I63vy0
ウィザードアイ入れたらシーカーもいれて
焼きが見つかったら200Gゲットのうえそれ頂いてポイ
安上がりー

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:08 ID:wt23dXIE0

>>503

少なくとも俺は十分満足できてる

が、領地能力やらなんやらあるEXでたら即買いしてしまうのも確か

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:08 ID:M4/7IwI80
ラストターンで相手が切断したみたいなんだがAIに切り替わらずそのまま終わった、何これ、
つか氏ね卑怯者。

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:12 ID:S5tXMHK70

>>502

めっちゃ気持ち分かるぜ・・・

俺は省エネのためにスタンバイまで15分にしてあるから
最初のうちは2chをリロードしながらプレイしていたけど、
試合が熱くなってくると時間を忘れてて、しかも一番熱いところでPCが落ちるww
スタンバイまで3時間に増やした PCに悪そうだが仕方ない

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:23 ID:qVFXbgF+0
っぎゃー、すごい差でラストターンでも生きながらえようと、ディスク1を使いまくって最後の
ターンで回線エラー・・・

対戦していた人、本当に申し訳ない・・・

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:24 ID:Hm88pqXw0

>>499

セカンドとかだと普通にそういうブックのほうが強いしな。> 高速周回

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:37 ID:lzOtoV5Q0
ライフストリーム入れるくらいならファンタ積んだ方がよっぽど汎用性ある気がするけどなぁ

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:54 ID:t+TDmz/j0

>>502

>>515

無線ルータいいよ

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 17:59:56 ID:Gf/CMQBp0

>>511

8時までメンテ中

さあ、今のうちにカード集めだ

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:00:00 ID:3Prg1xuO0

パーミとホリ10だけこないぜ

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:00:16 ID:qVFXbgF+0
>>514

ごめん、俺かも・・・

俺は2文字、貴方は4文字だったらビンゴです。
ほんとうにごめんなさい・・・

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:00:17 ID:KXWnKOec0

うわー最悪だ相手の高額領地突っ込んだ瞬間切断喰らった。
すまん...ミスが多かったが別に嫌になって落ちたわけではないんだ...
ていうかまだ全然逆転できる範囲だし...あー最悪だ。

さっきパイマンでサンドマン落としたり、ジオファークでドワーフに突っ込んだプレイヤーです。
ごめんなさい。

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:00:33 ID:6h/LX9nd0

PCのwifiツールが起動しないんだけど、これってメンテと関係あるの？

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:01:32 ID:qGAGPet80

>>503

さすがカルドだブクにキ-が無くてなんともないぜ

小さく纏まった感じがして、かなりいいよ

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:01:40 ID:qVFXbgF+0

うーん・・・

自分の部屋だとルータから距離あるからやめておいたほうがいいかな・・・
落ち着いて出来るんだけど、状態が悪いときれてしまう・・・

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:02:50 ID:b2rH7esAO

>>510

対策にはなると思うよ。

自分でテンペとか撃ってからライフストリームも、
やってみたくないと言えば嘘でもない。

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:02:59 ID:089Evz+I0

>>526

黄色じゃ安定しないよ。アクセスポイントに出来るアダプタ買ったとき。

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:04:31 ID:YXXsw5zd0

>>526

アンテナが1本とかでも普通にできるから大丈夫だと思う
メンテのせいで切れやすくなってたんじゃないかね

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:04:57 ID:/oFWJOSm0

USBコネクタ駄目だな・・・

少し離れると通信エラーになる

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:05:06 ID:qVFXbgF+0

>>528

黄色と緑をいったりきたり、たまに赤になります。
安いのを買って部屋においておくことにします。アドバイスどうもです！

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:05:54 ID:pxqNIDiQ0

今ストーリークリアしたけどPS版とEDムービー全く一緒だね(・　・　`)

スタッフロールの傑怪老バージョンの全員集合CGもそのままだったし

まあいいんだけど
これからナジャランに会いに行くとする！

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:06:02 ID:G0Myalpf0
試しにスペルブック組んでwifiに挑んでみた。
ドレマジ、カタス、スワップスペル、で嫌がらせしてたら
全員に切断されたw
やっぱスペルブックは嫌がられるね

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:06:19 ID:M4/7lw180
>>522
さっきの取り消します。
初めて上手そうな人に勝てそうだったのに。

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:06:38 ID:XCvEeLeQ0
アンテナ0~1だけど2戦やって2戦とも最後まで出来たぜ
ルーターまでの距離は3mくらいだけど、山で電波悪いよ

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:06:51 ID:gn0TAFDgO
>>533
自分の回線を疑ってみようか

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:07:26 ID:xvvfby970
>>533
全員切断は自分が落ちてるのだけ...

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:07:30 ID:f9fP2f6/0
マリモ育てるのたのしかったから、領地能力は次回作では必須な

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:07:54 ID:1it7OZwS0
ふう、wifiで焼ブックにやられて悔し紛れに
comを99999になるまで苛めてみた
何気にメダルがもりもりもらえてすっきり

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:07:57 ID:G0Myalpf0
>>536
全員AIになってたから、それは無いと思う

541 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:07:58 ID:XIOy3d8U0
>>533
スペルブックは妨害タイプと周回タイプに分かれるからね。
妨害は>>375に書いた感じ。

542 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:08:00 ID:uV/l63vy0
勝ちに行くための手段と
ただの嫌がらせでは
全く印象が違うからなー

ボードゲーム唯一のマナーでもある

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:08:06 ID:9mRTGqeQ0
今メンテ？
高額領地踏んだり奪ったり熱い戦いしてたのに終わってしまった

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:08:42 ID:KXWnKOec0

>>533

同時期に俺みたいに落ちまくった人いるっぽいし、
今のサーバーのせいかも知れんぞ。

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:08:48 ID:xvfvby970

>>540

まさにそれが回線落ちの症状だよ

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:09:35 ID:OejyatIR0

HW が手に入らなくていまだに6使ってます

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:09:36 ID:gn0TAFDgO

Wi-Fiすぐに過疎りそうな気がするんだけど大丈夫かな？

ランキングも人数少なかったし

2、3ヶ月後には過疎ってそう

548 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:09:58 ID:uV/I63vy0

最終手番を引いておいて恩を売っておいて

こっそり連鎖させといて

最終ターンに増資して勝ちー

みたいな

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:10:29 ID:1it7OZwS0

>>547

過疎っても募集スレには人は居続けるんじゃないか

俺は居ると思うし

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:10:44 ID:XCvEeLeQ0

>>547

一部の人はずっとやりそう

あと、今はカード集めてる人が多いんじゃないかな

俺も今日までずっとカード集めてたよ

お気に入りのクリーチャーが今日やっと出た

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:11:13 ID:pxqNIDiQ0

毎週火曜4時～8時までWiFiメンテというのは意外と知られてないのね

同梱されてるWiFiガイドブックにも書いてはあるんだけど

552 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:11:48 ID:5t3fUNoI0

>>551

ナイス情報。

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:12:02 ID:XCvEeLeQ0

>>546

6は6で相手をはめやすいし使えるぜ！

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:13:17 ID:HIhDaZmp0

ランキングIEでないと見れないのね

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:13:22 ID:S5tXMHK70

あれっ？今ランキングページを改めて細かいところまで見ていて気が付いたんだけど、

2. ポイントに補正点が加算されず。

ポイントは対戦戦闘開始時のマナーマークの状態により、ポイントに補正点（0～20）が加算されます。

ってあったんだね 俺太陽マークだからやればやるほど増えるわけか
これでも妨害ブックに出会っても切断できない理由が増えたな・・・

今日は11戦8かい優勝と、かなり調子よかったんだけど、これ俺、
めちゃうちゃランキング上がってるかも 明日の早朝の発表が楽しみ
まあ、他の人も相当稼いでくると思うんだけど100位には入れるかな

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:13:58 ID:291sC3fs0
強いカードが手に入ってきたのに使いこなせなくて弱いまま！ふしぎ！

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:13:58 ID:kAgam5xUO
焼きブックは強い弱いじゃなくて、相手にして糞つまらん

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:16:40 ID:D5tLtcuW0
>>555

11戦した時点で100位に入ってそうな気がする。トップがどんだけだよって感じだけど
50位以下まで行けばそれなりにやれば入れるレベルになってる。

559 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:16:55 ID:uV/l63vy0
手番がさっさと回るからいいじゃん

560 名前：503[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:17:02 ID:hdcvmuchH0
サンクス。レスも流れも速いなー
ちくしょう楽しそうだ！
ちなみにブックはいくつまで保存可能？

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:17:33 ID:goISVLLA0
>>547

サーガにもまだ人はいるし（さすがにほぼ固定メンツみたいなものだが）
DS版も息は長いんじゃない

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:18:08 ID:W7Y/JqyV0
>>444

これはツタヤのランキングだからね。
他の所がどういう動きをしているかだ。
日曜日に近くのジャスコで品切れ取り寄せ札が
かかってたのには驚いたが。
元々入荷は少なかったそうだが。

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:18:29 ID:MMMDiVky0
>>560
なんと50！

本当だよ！

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:18:50 ID:qVFXbgF+0
>>534

重ね重ねすみませんでした。
ちなみに上手くないっす・・・！DSからはじめ、ビギナークラスでは勝てていましたがランクが上がってからは一勝もひろえていません。
デッキをみながら弄っては、うーんうーん唸り、バランスが悪くなっていてベッドをごろごろする毎日です。
再度戦うことがありましたら、またよろしくお願いします。

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:22:36 ID:vzQ6XCjw0
多分誰もが思ったこと

ヴァイデンウインクすんなきめえ w w w w w

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:23:42 ID:S5tXMHK70
>>560
俺はアイドルとか領地能力とか無いほうが良いと感じている

偶然要素が増える・・・腕が関係なくなって運ゲーに近くなる

と考えているからなあ 今喰らいのバランスでちょうどいい
スペルブック相手はみんながいうようにあんまし好きじゃないけどねw

砦や城に止まるたびに弓矢撃ったり、サイコロ6にしたり、毒をつけたり・・・
アレはやりすぎだと思うんだけどなあw

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:24:16 ID:9IOS4o9Z0
>>502

オレも嫁に電源落とされたから気持ちは凄い分かる
その後軽く泣かせちゃったyo
でも今日 届いたからもうそんな心配無用！
<http://buffalo.jp/products/catalog/network/wca-g/>
繋ぐの楽しみすぎるんだぜっ

568 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:24:57 ID:2I/IQIdMO
しかし、通信が驚く程快適。これは予想外にできのいいソフトだな。

569 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:26:23 ID:IYON9tN30
リフォームを使った場合、対象となったカードは消えますが
対象と同じカードが既に手札に複数枚あった場合には
対象とならなかったカードはどうなりますか？

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:26:22 ID:RAkaxDDMO
嫁にも買って二人とも繋げば勝手に落とさないよ

俺は2つ買った

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:27:42 ID:291sC3fs0
WIFIメンテ早く終わってくれー！！

572 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:27:52 ID:fZJuMJhR0
回線不良には気をつけなよ
俺、今の間に何回か全員切断されて、なんだ？って思ってた、今メンテ中とか。
たとえメンテ中でも、天気は曇っていくからね。

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:28:14 ID:MMMDiVky0
>>569
勿論マナになります。

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:29:15 ID:bUz9IANEO
>>566
俺も領地能力はやりすぎなところあると思うw
自分も使えるからバランス的には崩れてないんだろけどさ
アイドルはあってもいいと思う

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:30:20 ID:/if/l7Tr0
確かに通信快適だ
もっと待たされたりするかと思ったが案外サクサクだな

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:31:03 ID:LrNTzeVT0
>>510

30ターンで1枚引ければいいからブックに1枚混ぜとくだけでいい
正直シャッターカリフォームした方がいいんだろうけどね

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:31:13 ID:OejyatIR0
>>553

相手を6マス進めるのがもったいなくてなかなか踏み切れねー

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:31:42 ID:gL55kRi60

スペルブックって結局かてんの？

当たったこと2, 3回あるけどつかってるやつが1位取れるようなデッキ構成（見えてる範囲では）じゃないのばかりだったんだが

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:32:52 ID:ZFU1jM2o0
>>578

対策法を知らない初心者相手なら無敵に近い。
対策法知ってるプレイヤーが数人いればただの雑魚。

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:33:06 ID:wRRwOxVo0

ザ・ハンドあてにしていたら、使えなくて負けたんだけど、何が条件にひっかかっているかわからん
.....

カードみても特に条件内容にみえたんだけど.....

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:33:34 ID:WYLFHmLv0

スペルブックがスペルブックと当たった時の

対策はどうしてるんだろう

まさか無対策って事はないよね、妨害だけじゃなくて勝つのが目的なんだし

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:19 ID:Y1h+Ma020

8時までメンテの都市伝説信じるなよ・・・

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:37 ID:MMMDiVky0

>>581

バリアー

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:40 ID:bUz9IANE0

スネフ、ロカ、アリーナ2等の狭いマップが多い

スペラーと判明した時点で1vs3になりやすい

って感じで勝ってるの見たことねーなあ

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:45 ID:XCvEeLeQ0

>>580

魔力足りてなかったんじゃないか？

ハンドは強力な効果を持つけど120Gも使っちゃう中々難しいカードだぜ

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:53 ID:pRxCfdfh0

スペルブックは4人中1人だとなかなか勝てない

だが2人になると普通にやってるだけでコンビ打ちもどきになって1,2位余裕でした

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:34:54 ID:YOOVaGfk0

せっかくストーリークリアして、大量にアバター増えたから変えようと思ったのに

初期に使ってた奴に見慣れちゃって結局変えられない俺がいる

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:35:41 ID:XCvEeLeQ0
スペルブック2人いてもジーニーさえ出せば！！

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:36:15 ID:fKtyVhEc0
>>569
消えない
全部マナスペルカードに変わる

590 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:36:43 ID:xnoUrTV90
ケルピー使ったブックで面白いな。皆全力でケルピー狙ってくるんだが、
実は困でしたーってのがマッチした時は納汁でるわwww

これ強すぎだろ

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:37:15 ID:MxvyWAKo0
>>587
いいんじゃないね、wifi未接続だが一番右の青い服に金の長髪被りまくりそうだわ

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:37:21 ID:wRRwOxVo0
>>585
それだった。
キャッシュ十分持っているとおもっていたんだけど、手元になかった。
いざというときにそなえて、不動産を現金に買えるカード一枚はいれておくべきかな・・・

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:38:01 ID:urVxUMkk0
ナジャのギルドラプター殺したらよくも私のギルドラプターを！って怒られたwww

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:38:28 ID:4jAk7tsEO
コミックのカルドセプトも名作だと思うんだ。
ナジャランは最近では珍しい媚びてない真っ直ぐな主人公で大好きだし。

つーか新刊はまだかっ
めちゃくちゃ気になるところで終わってるんよね。

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:38:54 ID:OJVK+zIL0
アンチスペルブックはケルピー
俺がスペルブック使ってるから分かる

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:39:13 ID:O1u7QhwN0
全員がAIになるのは自分が切れてる

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:39:46 ID:MMMDiVky0
>>592
護符戦ならグレイスを入れておくと心なしか楽になるよ
ウチの護符専ブック”淫乱団地妻”には必須スペルだかな！

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:40:12 ID:s3RSd61w0
護符買えるMAPでスベ本使いこなされると厄介だけど
勝ち狙うつもりなら今のランキング戦ではやめといた方が良い

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:40:16 ID:kQdvJOLI0
俺を切れさせたら大したもんですよ

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:41:00 ID:T++W0t7sO

焼きブック使う方も使われる方も慣れてないなって感じはする
スタンダード型同士協調するだろうと思っても、こっちのドレインやら割ってくる人もいるし

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:41:15 ID:XCvEeLeQ0
>>592

初期ブックに入ってるマナは魔力回復用に便利だぜ！
それとコストが重いカードを減らして、軽いカードを増やすと戦いやすくなる
80G以上の高いカードばかりだったりすると、息切れしがち

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:41:38 ID:f9fP2f6/0
>>594

かねこしんやさん病気で休んでるらしいよ

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:42:02 ID:LrNTzeVT0
>>578

本当にただ焼くだけのブックだとトップは厳しい
撒きクリ適当に配置してソウルスティール カタスト 周回 カタストコンボでウマーするもの

あとは無単で固めてテンペやカタストちらつかせて
レベル上げ阻止しつつ無単撒き散らかして
属性モンスに-20を適当に打ちまくったりして
スウォームやらテンペでとどめさしたりするぐらいじゃね？

>>580

ハンドは相手がカード使ったときに奪えるだけで使わなかったら無駄

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:42:54 ID:owTiT0fzO
wifiメンテ中だってスレでも散々出てんのに

切れた切られたで愚痴ってる奴は何なの？

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:42:59 ID:cZB5bBLLO
護符マップの場合、聖堂の近くにある属性が有利になるね。

護符買う(売る) 土地レベルアップが1ラウンドで可能。

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:43:44 ID:6pxn6E8D0
オライリー戦で酷いフルボッコを味わったぜ...

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:43:51 ID:GrPjVKA00
ザハンド使うぐらいならグレアムでいい気がしてしまうんだよな

下手に使うとスクロール押し付けられたりするし

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:44:36 ID:/oFWJOSm0
メンテなら入れないようにするべきじゃね

609 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:45:20 ID:htnU9oTF0

40G程度の各色「基本クリーチャー」や
汎用性の高いカメレオン、ネタ要因だが超低コストで且つ「思わぬ金星」があるバルダン、
破壊されても金がいえるマミーなんかを入れると
クリの回りがよくなるよね(´・ω・')

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:45:27 ID:SWFxLzYT0
俺ケルピーがでたらストーリー進めるんだ

と思ったのが間違いで1000枚越えてもでやしねえ
ウィローさんは5枚もあるんだがこんちくしょうめ

611 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:46:43 ID:htnU9oTF0

>>610

つ【DL鉄壁ブック】

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:47:22 ID:pRxCfdfh0
ストーリーならウィローの方が強いと思ってる

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:47:32 ID:htnU9oTF0
サゲチェックはずれてたæ(/ / \ \)

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:47:43 ID:lq1vnnJv0
対人だと芋虫に食われるからな.....

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:48:13 ID:XCvEeLeQ0
マミーいいよね、お金入るから相手の欲しがってる土地に配置して
相手にアイテム使わせた挙げ句自分は100Gゲットとか出来るし
拠点用のクリをあまり引いてない時は多少心もとないけど拠点にも出来る
地を組むときは高確率で入れてる

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:48:44 ID:nIDRVhtV0
何か落ちると思ったらメンテだったのか

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:49:14 ID:wRRwOxVo0
>>597

>>601

アドバイスありがとう

まあ、CPU戦で失敗していた経験が、対人戦で生きてくると
信じて頑張るわ。

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:49:45 ID:ShiLG7WK0
うは、R5自領地撃沈で通信切れてしまった；；
スネフでやってた人ごめん。。わざとじゃないんだ...

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:49:47 ID:zGVacCok0
どんなブックを相手にしてもそれなりに戦える(逆に有利なブックはなくても可)
終盤までダイス運などで劣勢でも諦めず戦える(逆に先行時の守備はやや疎かでも可)
の条件でカード揃えたいんだけど、どんなのがいいかなあ。

勝つにしろ負けるにしろ、wifiで対戦始まった時点で勝負決まってるとか、
終盤完全に消化試合になるのは嫌なので....

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:50:26 ID:Lax8xXjE0
>>615

とりあえず置いとけるのが強みだよな

後々役立ちそうになったら手持ちと入れ替えればいいし

621 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:50:40 ID:xnoUrTV90
>619

それを自分で考えるのがこのゲームの楽しさだと思ってるんだが

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:50:44 ID:3JTJuj2q0
ああ、メンテなのか
これから逆転出来るかどうかって時だったのに...

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:51:02 ID:atn2uBO90

CPU戦は勝つための経験値はともかくミスで自滅しないための経験値は溜めれる気がするな

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:51:55 ID:dLnZxwMC0
対戦でのゴリガン滅茶苦茶うぜえ・・・台詞が・・・

625 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:52:29 ID:XIOy3d8U0
>>619
高速周回

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:53:15 ID:cv7BWCZv0
称号マギスターとかいうのとブレイブを同じ土俵にあげるランキング戦怖いわ・・・
つかビギナー以外は候補いなかったら強制か？フルボッコにされたw

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:53:16 ID:jW1qhsFW0
>>619
キュア入れ替え初期ブックマジオススメ

つか万能ブックなんてまずありえん

628 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 18:54:27 ID:9GYDVnXG0
俺と彼女の二人でwifi繋いで俺+彼女+ネットの向こう側の人って構成にできないもんかな？
だれでも対戦にいっせーのせで繋いでみたりしたけど一緒にできないんだよな

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:54:37 ID:RsBgsn8Y0
wifi繋いだときにメンテ中とか知らせてくれないから
知らずに対戦してた

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:55:38 ID:qQFj8y+A0
やっぱマスファンタズムは搭載してほしかったなー
焼きブックにできる対策が少ない気がするぜ

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:55:47 ID:XCvEeLeQ0
>>628
それできたらコンビ打ち可能になっちゃうからな

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:55:48 ID:owTiT0fzO
>>617
お前売るんじゃないのかよw
なんで対人戦まで視野に入れてんだw

新しいセプターはいつでもウェルカムだぜ

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:55:52 ID:htnU9oTF0
>>619
経験上「対応型」ブックは1位になれない気がする。

対応型は結局器用貧乏になるので（戦略特化型に対しては概ね押し切られる）
「この戦略が回れば勝つる！」というものと、
「それなりに汎用性のある戦略」と「メタな防衛手段」を持たしてる。

結局「安定型」は2位か3位にしかなれないような気がする。
神レベルのプレイングを磨けば別かもしれんが。

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:55:56 ID:5i+GqrlSO
基本はグレアムだがりフォーム対策にハンド混ぜるのは有効かも。

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:56:03 ID:RE5CNDwm0
>>628

そおゆうコンビ打ちをさせないための仕様だろ、即効マッチングしないのは

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:56:10 ID:MMMDiVkyO
>>628

wifi対戦スレにいけばいいと思う

リア充おめ

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:56:47 ID:MJkC2fioO
メンテ中ならプレイヤーにそれを知らせろよ
ラストラウンド全員+ - 200以内の熱い展開だったのに

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:56:48 ID:fKtyVhEc0
万能？

ブックを全てアイテムで固める
万能で負けることが出来る

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:57:11 ID:0houzPkiO
>>628

DS二台用意して一人二役で妄想彼女とプレーか
それはそれで楽しそうだな

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:57:51 ID:MMMDiVkyO
>>633

でも安定スタンダート型はプレイングを磨くのにはもってこいだと思うけどね
対応経験が不足したブック = 色々なブックに対応するスキルを会得できる
と思えば悪くない

641 名前：619[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:57:59 ID:zGVacCok0

万能ブックがあったら誰でも使うだろうから、そんな強くなくてもいいのよ。
器用貧乏ブックで。

ただ、投了ができないシステムなので、極端に相性の悪い相手(いい相手)とゲームしても
時間の無駄に思えるし、不運にも高額領地踏んで枯渇した後、無為に周回するってのを
避けたいだけなのです。

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:58:09 ID:RE5CNDwm0
>>624

戦闘勝利時の「やったねミノタウロス、今夜は焼肉よ！」

が最強だと思います

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:58:14 ID:6pxn6E8D0
>>624

なんたることじゃー！

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:58:17 ID:gl1fD0zV0
焼きブック対策にジャッジメント入れようぜ！

セカンドならエコーも入れたかったが

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:58:23 ID:MMMDiVkyO
>>637

残念ながら説明書に明記されてるわけで・・・

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:58:30 ID:t6naLUMr0
ガセアスである
ガセアスがモルヒネのように激痛を麻痺させているのだ

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 18:59:46 ID:qVFXbgF+0
>>642にわらっちゃったw

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:00:19 ID:KXWnKOec0
>>619
俺は侵略に超傾いたブック作ってるけど、わりとそんな感じで戦えてるよ。
ちなみに守備は疎かどころか完全に捨てる。取られたら取り返す方向で。
スペルブックとはまだあまり戦ったこと無いけど、一応ドレインマジックとコラプションは忍ばせてる。

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:00:44 ID:HMO5F/cN0
なんかwifiは一回やるだけで満足してしまっただけに1、2試合しかできない

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:00:52 ID:U4Foxc/+0
プラストスターコンボ気持ちいいな～
高額地が一気にすっ飛んだw

つか、カードなかなか集まらんねこれ・・・。

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:01:22 ID:0ybhDOKDO
>>642
それ出た時俺も吹いたw

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:06:08 ID:owTiT0fzO
>>641
援護ブックでスペル対策すれば器用貧乏っぽくね？

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:06:44 ID:JvLdJJUA0
ホロビッツのところで初めてダイス操作してるって言うてる人の意味がわかった
なにかにつけ都合よくいきすぎだわ
ストーリーの山場にしようとしてる意図が透けて見える
開発者は絶対そんなことは言わないしそれが正解だけど

654 名前：503[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:07:36 ID:hdcvmuchH0
ブック50も保存できるのか！ 10で足りなかったからそれは嬉しいな～
仕事忙しい時期だが、たぶん近々買ってしまおうな...

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:07:44 ID:RE5CNDwm0
>>653
あんなに弱いのに？

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:08:26 ID:Sfd5h+GY0
230枚こえてもグレムリンがこない件

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:08:38 ID:vMrlbirs0
地単でCPU戦突っ込んでみて適当に置いた又工
序盤から置いとくと応援効果けっこういいな

自分が侵略するときその存在をついつい忘れて痛い目にあうが

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:08:55 ID:f9fP2f6/0
ホロビッツ戦はストーリーキングとホロビッツが延々と飛び地を回り続けたおかげで大差で勝っ

たわ

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:09:27 ID:XIOy3d8U0
開発じゃなくても有志でカウントすりゃ1発で偏りないって分かりそうだけど。
やらないやいけないのかねえ。

なんつーか、すぐ偏ってるとか言い出す発想がなあ。

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:09:32 ID:JvLdJJUA0
>>655
強い弱いってどこに書いてある？

661 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:11:10 ID:7Mq1T/peO
メダル集めたらカード入るの？

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:11:18 ID:t6naLUMr0
>>656
560枚超えてもでてこないからたいしたことじゃない

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:11:22 ID:XCvEeLeQ0
>>659
運要素があるゲームは必ず偏りがあるって人が出てくるもんだからな
実際プレイヤーが何万人もいたら、超絶に運が悪い人が何百人かは混ざってるもんだから
そういう人が愚痴る気持ちは分からなくも無いけど

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:11:53 ID:ra8Z9R0h0
偏ってようがなんだろうがCPUは基本雑魚いから気にもならんな
そらたまには事故る事はあるけどそれはどうしようもないしな

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:12:46 ID:3JTJuj2q0
CPU相手だと無駄にムカつく補正が掛かるんだよ

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:12:46 ID:D5tLtcuW0
ってというか対戦マップが分かっているのにマップに合わせた対策を一切
練らないで「COM強すぎ」とか言われてもどうしようもないと思う。

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:13:03 ID:doGHscL20
偏りないような奴は書き込まないしなw

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:13:11 ID:ZFU1jM2o0
ホロビッツって初心者が強いカードいれすぎで
コスト重くてバランス最悪で初期ブックより弱い感じになってる時に
当たる相手だよな。

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:13:26 ID:Sfd5h+GY0
Wifiでの俺の出目の悪さも偏りだ畜生！

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:13:34 ID:qGAGPet80
1 v s 1 なら相手を妨害しつくせば勝ち
3人戦なら高額地を奪った者の勝ち
4人戦なら自己戦術を貫き通せば勝ち

もう5年前から言われてるけどね・・・

そもそも各勝利条件を満たせるブックかどうか見直した方がいい

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:14:11 ID:0ybhDOKD0
>>663

そうそう三万もやってる人がいるなら
三万分の一なんて確率の事象も余裕で出るからね

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:14:36 ID:RE5CNDwm0
ラスボスまでデッキ自体バランス悪いわ攻撃ロクにできないわで
どうみてもCPU戦なんかチュートリアルなのに愚痴ってどんだけ

初心者が勝てるような設計だろ

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:14:42 ID:zN1hTMqS0
カードヒーローのときみたいなIDによってカードの出易さに差がある
そんな気がしてきた

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:14:54 ID:axQOaMGG0
>>668
あるあ・ ・あるあるwww

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:15:34 ID:mHhJRP8rO
>>658
あのステージで初めて相手に移動スペルかけて転送円踏ませること思いついたw
つい「かかったなアホめがーッ！」と叫んじゃったよ

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:15:41 ID:owTiT0fzO
>>660
みんなの脳内、要するに主観
俺も糞弱いと思ってる

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:16:55 ID:GaK7WJnw0
ブックのコンセプト考えて

実際に動かそうとして飽きる

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:17:26 ID:qGAGPet80
いつまでも置けないバンパイアを大事に死蔵して
結局死蔵したまま終わる初心者とか癒されるわー・・・

カルドの鉄則
捨てたカードは死にカード。対戦終わったら即入れ替える

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:18:24 ID:9ISFQ16I0
ヴァイデン強すぎる...
これは終盤に違いない

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:19:02 ID:fm+iUTftO
モス&無属性ブックで対戦始めたら似たようなの×3になった。
で、その終盤戦。

ばらまきした俺のシーフにモスが攻めて来た。
レベル1土地だから取られてもいいや、と適当に先頭開始した。

そしたらなんかホーリーグレイルもらってんのシーフ。
で、ST320ってなんなのよモス。
殴らないでお願い殴らないで

結果、使用料960って何。

泣いた。

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:20:04 ID:XCvEeLeQ0
>>666

ホロビッツ自身が配置条件有りクリが多くて何も出来ない事が多いから、反面教師的なキャラだと感じたな

初期の手札が事故ってるときとか火の土地一つも取れずに一周とかしてたし.....

ワープ後に10R脱出出来なかったり、相手の脱出成功と同時にホーリーワード0を3回ほど使って相手が一周も出来ずに

こっちが勝利出来たりすることもあるし

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:21:11 ID:1tqM8CXQ0

転送円踏んだら、即アポーツで他のキャラを全員呼び寄せるよ気持ちいいよ。

しかも自分は足踏み扱いで、次のターンに転送円から出られる。

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:21:52 ID:3hw60cW00

ヘッジホグがばら撒きに超使いやすいんだが

パイロマンサーに焼かれるたびに悲哀を感じる...

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:21:53 ID:2O6/c8wm0

>> 6 8 0

ご愁傷様 w w

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:22:11 ID:htnU9oTF0

序盤で強いだの何だのといわれる猿も

「侵略だけで守りを疎かにすると死ぬわ」のチュートリアルだしぬぁ-----!?

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:22:35 ID:LSJvbn+t0

>>680

たぶん俺もお前さんとおんなじ事してる自信はある w

それは相手を褒めるべきではないかな・・・

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:23:00 ID:axQOaMGG0

移動操作できなくとも、コスト安めのばら撒きデッキ使いなら

ホロビッツは楽だと思っただ

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:23:26 ID:H5fEQJ900

今359種あつめたんだが、確実にNEWカード出る方法とかない??

3対1同盟ずっとしてても出てこない

あの無クリに応援でHP + 20にするやつが欲しいのに・・・。

なぜでない

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:23:38 ID:L1WB4DR30

>>680

ランキング戦でそれやられたよ

素直にすげえなあと思った

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:23:50 ID:dSJi24jn0

昨日買ったんだが、神ゲーすぎて噴いた

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:24:36 ID:qGAGPet80

>>685

そこからもうひと踏み込みして、移動侵略ならタダに気づいたら初心者卒業

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:25:31 ID:XCvEeLeQ0
ランキングだとやっぱ無属性を良く見るね
エレメンタルラス使ったら無属性使い2人からスロウやらシャッターやら使われて酷い目に合ったが
俺も相手のデコイとアンシーン倒しまくったんで、気持ちよかった

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:25:47 ID:sHDIom0U0
わかったわかった
じゃあ俺がストーリー最終バルテアス戦の出目平均を軽くにとってやるよ
あそこなら最高10だから若干分かりやすい数値が出るだろ
勿論ヘイスト等使用の時はカウントせずね

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:01 ID:IYON9tN30
>>573 >>589
レスありがとうございました
手持ちのカードもマナに変わるのなら十分効果的ですね

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:19 ID:McZG3r+m0
>>688
確実にNEW出る方法？あるぜ！
3回勝てば、1枚は確実にNEWカードが出ま。伝統の仕様だな

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:22 ID:8QC9Inhr0
>>688
今回は知らんが今まではストーリー3戦に1度は必ずNewが出る仕様が毎回あってな

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:36 ID:MMMDiVky0
>>688
一応マップによって取得カードは左右されるらしいんだが・・・
定かではない上にアイテムやスペルまで集めるとなると膨大に時間が必要になる

リンカネとHWXまだ2枚と1枚だよ・・・orz

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:49 ID:htnU9oTF0
>>680
まるでポッタクリバーみたいだな(´・ω・')

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:26:52 ID:4jAk7tsEO
>>602
ちょマジで？！
超ショックだ...
重篤じゃなきゃいいんだが...

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:27:47 ID:s9IK/n1Q0
地属性コンプして、例のムービー見て感動してたんだが、
あのEカードで一気に吹いたww

なんなんだあれw 鼻の穴でかすぎだろw

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:27:56 ID:0Xauo3N+0
>>680

あー面白いねアイテムプレゼントか

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:28:21 ID:OeKApQgV0
ちょっとセブタータグ確認してみたが、お前らコメント編集しようぜ。

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:28:38 ID:qGAGPet80
>>692

上級者ほど相手が何しようが「自分の魔力が6000」になれば、後はどうでもいいよ
って戦法だから単色になりがち。単色のばら撒きといえば無色だろう

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:29:28 ID:HPV/Fv/10
あと4枚でフルコンプのところまで来た。
参考までにデータを挙げておく

- ・カード種類/枚数：374/4998
- ・ポイント：4341
- ・称号：4thマギスター
- ・対戦：472戦468勝

発売2日前にフラゲして、ストーリークリア後は嫁と交代しつつせっせとアリーナ2を回してた。
ある程度カードが揃ってからは3枚以下のものをリストアップ、それが出やすいステージに絞って
回した。

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:29:31 ID:RE5CNDwm0
>>699

某画伯の件もあるしな、、、
あの人は遺作がアレだし、、、

706 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:30:23 ID:5t3fUNoI0
>>680

同情するww
とりあえず、これをいい機会にシーフ全部抜こう。

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:31:50 ID:D5tLtcuW0
>>704

今すぐランキングのポイントを見てこい
トップ5に並ぶくらいポイント稼いでるぞ

まあランキングやってなければポイントあっても意味ないが

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:32:00 ID:qGAGPet80
>>699

マガZで連載開始

作者急病

退院・復帰

今ココ

連載しているマガZが休刊

つかマガZの作者って病気になりやすいね、誰かリムーブコースしてやれよ

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:32:29 ID:AvTOttH20
もうビギナー部屋入れなくなっちゃった...

セバスイじめのカード集め作業に入るかストーリー進めるか

うーん、どっちにしよう

710 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:32:48 ID:JFss/aCt0
ストーリーって2週目とかやるとなんかいいことある？

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:33:02 ID:6pxn6E8D0
>>704
4敗ってすげーな

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:33:04 ID:LrNTzeVT0
ということで俺の考えるスペルブック

【モンス10】
アンバーモス*2 アンシーン*2 サイクロプス*2
バルダンダース*3 ルナティックヘア*1
【アイテム3】
カウンターアムル*1 グレムリンアムル*1 サキュバスリング*1
【スペル37】
アイスストーム*1 アシッドレイン*1 アンサモン*1
ウィークネス*1 エクスプロード*1 カタストロフィ*2
サンダーストーム*1 スウォーム*2 テンペスト*2
デスククラウド*1 ドレインマジック*2 フライ*2
ヘイスト*4 ホープ*4 HWX*4 マナ*4
ランドトランス*1 リフォーム*1 リンカネーション*2

属性全体系は相手の属性を見極めて
機会見てアイテム飽和で捨てないうちに撃つ
マナは高速周回で何とかする
高レベル対策にアンサモンを見せ札にしつつ
ルナでウィークネスかけといて奪う最悪サキュリンで落としたらラントラ

適度にテンペとか撃うって更地に戻して場を荒らすのもあり
25ターン回ったら相手の周回復に注意してカタスト&テンペを撃つ感じ
相手の手札と相談しないとイケない場面が多いので初心者にはきついと思う

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:33:51 ID:fKBHvph30
対戦始めたら全員火単。
ラスト5ターン、ST130オーバーな恐竜さんの大行進が始まった。
エルダードラゴンも光臨して完全にカオスw

714 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:33:52 ID:5t3fUNoI0
>>707
いや、ランキング表に記載されてる数値は
ランキング戦のみ稼いだ数値なんだが。

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:35:19 ID:TZrSGx7t0
話をぶったぎってすまないが

ジオファーク 水 獣 R
ST30 HP50 G50+水1 アイテム制限巻物
即死 水・森60%

これ強すぎないか？水森涙目なきが
水のブラッドプリン 森のウーズが危険だけど
それ以上に即死60%HP50もあるってのが・・・

カウンターアムルで跳ね返しても殺せず手札にもどる(両支援つけば殺せるけど・・・)
グレアムもたれて攻められたら60%でほとんどの水森死亡すぎじゃ？

そのためのウィングブーツなのか？でもHP50じゃ・・・
水領地だったらそのまま土地支援つけれるし

他にも種族即死クリがいるから・・・とはおもうがこれは強すぎないでしょうか？

火風流行そうなくらい強い気がするんですが
心配しすぎならいいんだけど できれば意見お願いします

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:36:20 ID:qGAGPet80
>>712
アンシーン 2 0
ウサギ 1 3

アイテム
サキュリン 3のみ

これでリンカネで回しまくっても揃うんじゃないね？

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:36:20 ID:t6naLUMr0
Eマソ「無属性ブックが弱いと申したか」
シフ「せ 拙者は さような事は...」

ペキィッ！ チャリン！

ホリグレを用いた当て技はモス拳と呼ばれる

Eマソ「口は災いの元」

無属性ブックを嘲笑うことなど不可能であった

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:36:55 ID:2O6/c8wm0
高レベルになったらアンサモン意味無いがな(・ ・ `)

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:37:05 ID:8QC9Inhr0
攻撃が通るだけマシだろってイエティにぼこられてた火の人が言ってた

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:37:38 ID:xUvbcT3P0
>>711
ネット対戦して無いなら、シナリオで運が悪かったりで負ける数戦くらいしか負けつかないよ
アリーナ回しとか負ける要素皆無だしな

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:38:16 ID:T++W0t7sO
>>715
そいつのせいで、俺の地ブックはガーゴ4枚にニュートラアムルも入ってる
ついでにそいつレアリティS

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:38:53 ID:ZFqeXFrcP
>>688
ボージェスは暗黒で2枚出たけどなぁ。割と早めに。

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:39:55 ID:YDFQjRcs0
もうメンテあけてるんだな。メンテ終了の情報ってどこかに載らないの？

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:39:55 ID:XCvEeLeQ0

>>704

今374種/2070枚でクリーチャー全てアイテム全てスペル全てのメダル貰ってるよ

725 名前：704[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:40:23 ID:HPV/Fv/10

>>714

だよなw

これからwifi対戦なのいきなりランクに載っても困る。

>>711

っていっても3vs1の出来試合だしな。

うち1敗は画面みずにA連打してたらいつもボコられてる1人のセバス君が勝ってたという・・・

むしろ、1度とはいえ3人相手に勝ったセバス君の方がすごい。

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:40:34 ID:axQOaMGG0
ノーマルに人いねえ・・・みんなランキングか

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:40:45 ID:qGAGPet80

>>715

ボジャノイーに比べればまだまだかわゆす

ミゴールで1発だし、何よりガセアス全盛の今では攻撃を当てる事が最初の難関

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:40:47 ID:NTm62Udl0

>>715

俺のブックに1枚入ってるけど今まで一度も即死が発動してないw

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:40:49 ID:lzOtoV5Q0

>>715

まあ確かにジオファーク様は怖い存在だが...実際使ってみればいいよ

60%という数値は意外とあてにならない

それに、火風にもラドーン様という似たようなのが居る

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:41:56 ID:xUvbcT3P0

ジオは今回確かにかなり強いな

というか即死全般が、かなり強化されてる

60%と書いてあるが6回噛み付いた所を見て

6回とも即死させてるんだがw

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:42:05 ID:D5tLtcuW0

>>715

弱いとは言わないけどこんなカードもあるんだ

バジリスク 30/40 G50+緑2 配置制限：なし アイテム制限：鎧

即死[人獣竜・60%]、戦闘終了時、土地レベルを1下げる

敵拠点回避としてはむしろこっちの方が優秀だろ？即死ミスしても

被害を抑えられるんだぜ

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:43:04 ID:DshiVbzW0

バジリスクの安心感は抜群やでー

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:43:18 ID:H5fEQJ900

>>722

ずっと暗黒でやってるがボージェスでない・・・

やっぱ一人対戦よりストーリーぐるぐる回るべきなのか？

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:43:26 ID:RE5CNDwm0
正直60%に頼るぐらいならアーマー抜きやすい40とか50の方がいいや

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:43:53 ID:qGAGPet80
バジ横付けして移動侵略でガタガタにしたろかい！
と行き込んで、ファルコンソードで涙目な俺がここにいるんだな・・・

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:43:59 ID:XIOy3d8U0
>>715
リトルグレイなら50%で全色行けるしなあ。
やわらかいけど、どうせグレアム持って突っ込んでくるし。

までもジオファークは普通に強いよ。便利。
安定性と汎用性両方が中途半端だから意外と使いづらいけど。

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:45:15 ID:HPV/Fv/10
>>724
全種類そろえるのはコンプ。
フルコンプはEを除く全てのカード4枚揃えることだよ。分かってたらごめんね。

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:46:12 ID:HJG+CmE90
>>724
フルコンプ = 374種各4枚の意味なんじゃ？

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:47:28 ID:XCvEeLeQ0
>>737
なるほど勘違いしてたぜ

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:48:30 ID:htnU9oTF0
おまいらがコンプコンプいうからッ！？

なんか酢コンプ食いたくなかった(・ω・)

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:48:58 ID:W7Y/JqyV0
>>717
いやあんた風属性やん

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:49:24 ID:ZFqeXFrcP
>>733
ストーリーと1人対戦で出たから何とも言えないね。
ま、結局は運なんじゃね？俺まだ全部で800枚行ってないし。

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:50:19 ID:f9fP2f6/0
あ～マリモ育てたい

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:50:28 ID:jydPCCPKO
対人戦ってホントにわからんね。相手がドレイン積んでるのがわかって
よしリフォだ！と思った途端そいつがリフォ引いてリフォ防ぎ
アイコンチャットが一勢に(°_°)
次のラウンドから今度は別のやつらがシャッター祭でわろたw

カルド最高だわ

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:51:04 ID:H2SgkyPO0
俺のボルカニックドラゴンまだあ？

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:51:38 ID:MxvyWAKo0
ファイアドレイクとウーズは結構うざいな、いつのまにかステータスがインフレしてる

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:52:47 ID:htnU9oTF0
しかし今回のナイトさんはどうしたらいいんだろう。
火風侵略ブックにおいてヴァルとナイトが2枚看板だったのに…、

748 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:52:54 ID:Y3UfC2Kf0
ノーマル全然マッチしないねえ。まだビギナーとカード集まってない人が
多いってことかな？また今週末になれば違って来るかな。
というか4人対戦希望でタイマンではじまる仕様はやめてほしい。
早く改善してくれないと、カルドファンがPSPの一騎当千とかに
うつってしまうかもしれないので不安である。

749 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:53:02 ID:uV/l63vy0
俺の人生も偏りが

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:53:08 ID:GrPjVKA00
そーいやファイアドレイクって優秀だな。ミノさん涙目すぎるな・・・
まあバランス良いから普通にブックに入ること多いけど

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:54:47 ID:Ahhzv5wz0
4色使いの人がいて、初心者かな？と舐めてたら
滅茶苦茶プレイングが上手くて強かった
4色でも回るのね

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:54:59 ID:ftoCnCjK0
マイコロンのきのご増殖作戦を考えてるんだけど、このきのご使いにくすぎない？
死んだらもちろん増殖しないし、攻撃無効化で弾いても増殖してくれない。
自分の攻撃をカウンターで食らっても増殖しないし、なかなかきのご増殖してくれないよ。

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:55:02 ID:axQOaMGG0
>>748
やっぱみんなランキングにいたよ

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:55:46 ID:qGAGPet80
>>744
今はまだ対策に目がいつてるけど
先にゴールしたものの勝ちって気づく熟成期になれば

色が違うだけで似たようなブック v s キワモノブック（聖堂なしMAPでコインとか、ソウルス
ティール焼きとか）
とかになっていくよ

755 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:56:15 ID:7Mq1T/peO
>704
フラゲってなに？

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:56:22 ID:hDh0JMBr0
(´。´)
こんな感じのアイコンが便利すぎる

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:57:37 ID:NTm62Udl0

昔は侵略でもグレムリンが凶悪だったぜ
今回は良調整だな

758 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 19:58:25 ID:iTsK68rDO
今の誰だよww今状況不一致で切れたww
せっかく炎単でトップだったのに・・・

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:58:57 ID:QqPrVclb0
気になって検索してみたが
Wifi対戦中に対戦相手が突然AIになる現象はやっぱ自分が原因か...
マンション光で契約している所為かたまに切れちまう。
これでも天気って曇る？

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:59:09 ID:4jAk7tsEO
>>708
かねこにスペル攻撃をしてるのは誰だぁー！！
泣いてるナジャランを想像しちまったぜ...

おまえら全員コミック買え！！
お願いします

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 19:59:56 ID:6JiffGUZ0
>>752
ちょっと前に載ってたが
敵敵茸
こういう地形で真ん中の敵にST0スペル発動
支援で攻+10なので敵がアイテム使わない限り延々増える

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:00:21 ID:qGAGPet80
>>751
10月度ランキング(30Rスネフの6000)
で言えば単色より水+火、地+水の2色ブックがアドバンテージあるね

それを見越してメタされるのも、また面白い

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:01:03 ID:b2rH7esAO
4色ブック使ってくるのは、ド素人か上級者だな。
中級者は過去作引きずったようなブックでくる。

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:01:33 ID:QqPrVclb0
ST0じゃ攻撃判定に失敗してマイコロン増えないんじゃね

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:01:40 ID:CV9KkHdd0
一般的な焼きブックって
くりーちゃー0？

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:01:57 ID:1R1lfKaO0
自分の好きな1枚制限ブックでやったらメダルもらえた・・・！

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:02:07 ID:n2n/+Nm+0
>>756
対戦相手の一人が祠踏んだら全域にマヒがかかって皆一斉に(° °)
アレは笑ったw

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:02:43 ID:LrNTzeVT0
>>716

クリは確かにテンペ撃つこと考えるとウサギの方がいいかもしれないが
アイテムはカウンター ホリグレの方がいいかもワカンネ
何回か試して調整が必要だろうけどさ

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:03:44 ID:QqPrVclb0
ああ、支援込みで繁殖把握
吊ってくる

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:04:36 ID:5Tt6De3lO
状況仕組まれすぎだろこれ
ありえねータイミングでありえねーダイスありえねートップデッキ大杉

771 名前：715[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:05:03 ID:TZrSGx7t0
ご意見ありがとうございます コストも表記ミスありますね 6 0 でした

火風即死のラドーンがいれば
水 森だけ不利ってことはいいですね
バジリスク・・・いるんですね悪夢がよみがえります
ニュートラルアムルも試してみます

本当にありがとうございました

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:05:05 ID:O0ZcEFoh0
糞ブックで突撃しても状況によってはうまく機能するから面白い
まさに遊びの幅は無限大だよ君達
いいゲームだったんだなこれは
一番グラフィックの綺麗なサーガもやってみたくなかったよ

773 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:05:25 ID:7Mq1T/peO
割れ厨だとコンプできません

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:05:32 ID:Nyol3QCe0
>>765
多少はクリーチャー居たほうがいいぞ、スペルだけだと毎ターン必ず撃たないとカードが余る
ってかこれぐらいは自分で考えればすぐわかるだろう

775 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:06:55 ID:UlyC7qib0
>>772
やめとけ

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:07:26 ID:ftoCnCjK0
>>761
なるほどー下準備が結構大変だね

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:07:43 ID:2UMiqQtn0
超防御型+ダイス地獄ではめまくなってた俺も今日から参戦します
かわいいウッドちゃんにネット対戦できる日が来るとは

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:08:11 ID:D5tLtcuW0
>>765
バルダン（擬似再生）やサンドマンを積みます。あとは好みで遺産持ちやら
ST50以上やらHPほぼ関係ないアンシーンデコイやら。

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:09:08 ID:LrNTzeVT0

>>751

俺も4色使ってる

ちょっとカード足りなくて偏って涙目になること多いけど

最後に調整かけたので3戦2勝

1敗はなんていうかダンラスがトップ争いしてる相手の高額地形に

HWで無理やり突っ込んで巻き返せなくて負けた

一応2位でもポイントもらえるからいいんだけど

1つでも順位を上げようとは思わないもんかね？

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:09:41 ID:qGAGPet80

素人：土地は全部俺のもの、とりあえず攻めればよくね？

初心者：この武器は、あそこ止まった時の保険しておこう

中級者：あれ？ もしかして止まらないように足スペル撃てばよくね？

プロ：もしかしてマナって強カードじゃね？

玄人：はい勝利っと、あ～あ、スペル使用回数見れば何故負けたか分かるのにw

達人：妨害？ 勝手に魔力減らしてるよww

781 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:10:12 ID:7Ev9+DUv0

Wi-Fiやらんと手に入らないカードがあるの？

しょうがないか、そろそろやるかな。

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:10:44 ID:MsIKx6iRO

初心者：先制TUEEEEEEEEEEEEEEEEE

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:10:45 ID:jydPCCPKO

サイレンス、バリア4積みうめえw

序盤はみんな早足かバラ蒔きだから相手にかければ独走出来るぜ

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:11:22 ID:HMO5F/cN0

ライフオつかうなら4色でも問題なくね？

コストの問題が解消されれば無色入れるより良いと思うけど

785 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:11:31 ID:L6zJNG9I0

俺ファイターが好きなんだよね

全てのクリーチャーの基本って感じだし

安くて何でもできるから

他に選択肢あっても1枚は入れちゃう

786 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:11:42 ID:UlyC7qib0

4色でバランスとるのがってムズい。

基本的は一、二色だと思ってる。

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:12:20 ID:LrNTzeVT0

>>752

ところで増えるキノコはパウダーイーターと同じでステコピー？

それともノーマルマイコロン？

ステコピーならミューテ*2で移動侵略でおk

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:12:34 ID:RE5CNDwm0

>>783

そうだな、問題はかけてない相手が一番得なところだ

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:13:05 ID:qGAGPet80

>>779

ランキングだと風以外3色だわ・・・
領地コマンドが使える口かとかなら単色でもいいかなと思う

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:13:09 ID:6pxn6E8D0
ケルピーにミュートかけまくり&ランドプロテクトで勝ってきた俺は
まだ初心者だな

エキスパは結構やってたが、うまい人が持ってる理論っていうのに
まだ追いつけてない

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:13:26 ID:XCvEeLeQ0
ランキングで風単ブックって厳しい？
モスマンのために無ブックの人が結構風土地狙ってくる上に風土地僅かに少ないし.....
今はモスマンやら地属性やらで遊んでるんだが、風単がしたくなってきた

792 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:13:36 ID:xibUgoiGO
>>760
陰ながら応援します！
つ【ウィルス】

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:13:40 ID:F6EsYA520
ゼネスがバルテアスと結託してきてウザイ
あとこの2人ダイス操作しすぎ

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:14:22 ID:Nyol3QCe0
4人対戦で1人1人サイレンスかけてくのもなあ、コストも高めだし使いどころが難しいカードだ
と思う

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:15:13 ID:qGAGPet80
>>791
人はそれをメタという

あとは勝利して自分の考えが正しかった事を証明するだけ

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:15:31 ID:qVFXbgF+0
サイレンスか・・・なるほど・・・
1：1の戦いならすげえ有効だね。

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:15:52 ID:jydPCCPKO
>>788
何と言われようと突っ走るぜ！出鼻をくじくと相手の思考は惑うんだぜ

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:16:29 ID:L1nePy390
ノーマルもビギナーも全然マッチングしないぜ・・・(・

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:16:51 ID:qGAGPet80
>>790
ケルピーミュートで対人で勝てるかどうか、試して見ればいいじゃない

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:17:30 ID:LrNTzeVT0
>>784,786
俺のはライフ無し
別のコンセプトブック
クリ20アイテム12スペル18
クリとアイテム多いのが特徴だから大方予想できると思う

801 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:18:51 ID:xibUgoiGO
>>787

答えはNO！仮に体力増やしたキノコで移動侵略しても、
増殖した土地が元々いた土地なら親コロンは死ぬよ。

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:19:03 ID:YOOVaGfk0
4色・・・っていうか、3色+無でやってる俺は異端なのか・・・？

風使いがやたら多いから、風だけ省いてやってたらいつの間にならなくなってたんだがな

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:19:44 ID:U2J6rLBM0
>>790

ケルピ落とされたら何もできなくなりそうだ

どんなに防御アイテムつんでてもどうしようもない場合があるからあまり信用できない...

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:20:32 ID:pRxCfdfh0
エルダードラゴン初めて使われたけどけっこう絶望するな(・・')

805 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:21:05 ID:7Mq1T/peO
てか今回交換できねえのな

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:21:25 ID:lzOtoV5Q0

3～4人対戦で妨害系スペルを使うと、結果的に自分もターン・手札・魔力を消費してることになるから

対象にならなかつた奴らが漁夫の利を得てる気がして、あんまり上策とは思えないんだよな

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:21:35 ID:jydPCCPKO
サイレンスはクリーチャー封じよりも序盤から相手の手札貯めさせて

何を捨てて何を残すかで早目に向こうのコンセプトとキーカードを知ることが最大の利点

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:21:36 ID:XCvEeLeQ0
>>795

走りモスマンと走り地でランキング連勝出来たんだけど

風だと辛そうなんだよなあ.....負けるのは嫌だし

でも2EXとサーガの相棒ブックが風だったんで風で頑張りたい気もして悩ましいわ

好きなブックで安定して勝てるようになりたいもんだ

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:22:04 ID:LrNTzeVT0
>>801

サンクス

ステコピーできないならミュートグローステレキチャリ4積みして

ターンオーバーで攻撃上げて武器持って移動侵略しまくる方がいいじゃないか

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:22:37 ID:T7pXoXDi0
誰かクリーチャーとアイテムとスペルの黄金比を教えてください。

初期ブックの比率でやってるんだけどどうも引きが悪い感じ

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:23:21 ID:LrNTzeVT0
>>809はパウダーでだな

812 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:24:12 ID:UlyC7qib0

さっきwifiやってたら、火と水デッキ使ってたやついたんだけど、

相性悪くね？ 互いに置けねーの多いし。

そこまで順位は悪くなかったけど。

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:24:35 ID:AvTOttH20
火曜はメンテ時間終わった後もWi-Fi不安定になる事多いから注意な

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:25:08 ID:3t+0otD70
対戦スレに書き込めないし、ランキングは見つからないし、(・ · ·)

815 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:25:22 ID:Y3UfC2Kf0
アバターがまともなの2つしかねーよ。
その2つについて詳しく言及するのはさけるけど。

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:26:44 ID:RE5CNDwm0
>>815
ロボと虚無僧ぐらいしかないよな、うん

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:27:36 ID:qGAGPet80
>>810
そんなんMAPと対戦人数によって変わるって・・・

理想だけ言っておく
毎ラウンドスペルが打てて、クリが滞りなく配置できて、防御アイテムが1枚は必ずくらいがいい
比率はCPUでも対人でもいいから、少しづつ枚数ずらして池

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:28:23 ID:laqkRiFb0
無属性が出やすいマップありますか？
アンシオンもデコイもニンジャとかも枚数全然足りないんですが

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:28:25 ID:LrNTzeVT0
>>810
コンセプトとドロースペルによるけど
大方20:10:20ぐらい
後は実際に戦って調整するのみ
調整に慣れておくと次ぎ作るときに
ある程度調整されたブックを作りやすくなるし
問題点を探して調整しやすくなる
こればかりは場数踏むしかない

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:28:25 ID:3JTJuj2q0
ロボの隣の変な生き物だろ

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:29:16 ID:b2rH7esAO
>>817
ほぼ不可能

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:29:38 ID:KXWnKOec0
>>812
そうでもないよ。
まあ土地確保は若干難しくなるかもしれんが、別に悪い組み合わせでもないぜ。

823 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:30:04 ID:xibUgoiGO
>>809
粉と茸は使い分けが必要。

終盤に手札が茸とペトリ石、三カ所ぐらいの空地のうち一カ所がLv5とかって
少ない状況だけど逆転が狙えるカード。

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:30:10 ID:LrNTzeVT0
wif復活したみたいだし逝ってくるぜ

825 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:30:25 ID:uV/I63vy0
中級者以上に序盤マインドブラストかけると泡吹く
CPUにもやられて自分が泡吹いた

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:30:40 ID:B5JNO5IQ0
>>785
ファイターはバックラーで防がれんし、イビルで死なんし、
属性で無効化される事はないし、安いし、でいい事づくめだ。

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:31:43 ID:fx38skl00
シーモンクに忍者でフュージョンって可能？

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:32:28 ID:RXgCqYwF0
3枚入れてある属性シールドをランキング戦終了まで一枚も引けない時の悲しさ

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:32:46 ID:t6naLUMr0
シーモン者ができる

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:33:35 ID:xibUgoiGO
なあ、対戦でトップを取るには『順位争いを諦めた最下位の人を怒らせない』って大事だよな？

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:06 ID:kBI2E/QH0
>>827
ダメージはいるよ、基本的に無効は[巻物]と明記していないかぎり、直接攻撃のみが対象です。

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:12 ID:pRxCdfh0
>>812
水はけっこう火に入れられないけど
火はガスクラウド ゴーレム ファイアドレイク パイロマンサーに配置制限ないから水寄りなら平
気

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:20 ID:H2SgkyPO0
イビルブラストまじやめろ

834 名前：810[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:25 ID:T7pXoXDi0
>>817
どんなMAPでどんな相手でも対応可能な
黄金比はきっとあるはず
如何なる場合にも機能する黄金比が
wi-fiに探しに行っても来ます。

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:31 ID:RE5CNDwm0
>>826
フードラム「俺の方がいいじゃねえか、へへ」

836 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:34:43 ID:uV/I63vy0
狭いところなら
16-7-27とかでいいよ
援護クリ構成だとか広いところなら
20-7-23とか
そこから微修正
どうせマナと移動系は基本ガッツリ入るわけだし

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:35:56 ID:QqPrVclb0
そうッスよね
フーさんマジばねえッス

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:36:03 ID:XCvEeLeQ0
>>834

ブックコンセプトによって異なってくるけど
ホープ(手札増強)、リンカネ(手札交換)が無しのスタンダードタイプのブックなら
クリ25：アイテム6スペル19が黄金比って初心者サイトに書いてあったような

俺はホープ2リンカネ2入れてクリ18アイテム5スペル27くらい

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:37:32 ID:Vh3llpn50
詰めカルドってあったら面白そう

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:38:41 ID:H2SgkyPO0
ケットシーの駆除の仕方がマジわからん
みんなどうやってあの猫処分してるん？
土地のレベル上げられるとどうしようもできん

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:38:56 ID:2O6/c8wm0
俺だけに毎ターン1000Gが入ってくるスペルないかな

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:39:06 ID:s9IK/n1Q0
>>810

>>817に付け加えるとするなら、
慣れてくると必要な土地とそうでない土地が見極められるようになるから、
アイテムが減ってくるはず。
10は若干多い。

あとはHW6などの足スペルをつぎ込んでおけば、
よほどのことがない限り大敗しないと思う。

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:40:02 ID:pRxCfdhf0
>>840

チャームで余裕

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:40:08 ID:kBI2E/QH0
>>840

パイロマンサー、巻物、武器、ST変化クリーチャー

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:40:43 ID:xibUgoiGO
>>840

アイスストーム

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:40:50 ID:XCvEeLeQ0
>>840

ST40以上無効は領地で確認出来る基礎STが40以上のクリーチャーのみ無効化
基本20からどんどん増えていくモスマンとかで突破可能
スペル対象に選べないから、テレキとかイビルで潰せないのが結構厄介だけど

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:41:27 ID:lnmXP/4C0
>>840

俺のモスマンブックにとっては餌でしかない

848 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:42:17 ID:uV/I63vy0
武器代わりに40以上の巻物一つ入れとくだけでも

ここぞの場面で2択になったりするよ

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:42:19 ID:34J9whL80
ランキング、そんなもんでもいい
バンドルギアさえ場にだせればまんぞくだ
でも、バトルギア が1枚しかねえよ
バトルギア は4枚あるのに

850 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:42:27 ID:6m/z3j+KO
2ndやってからだと
チャリオットのブック復帰が本当に使いやすい効果だったんだなあと

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:44:13 ID:GESYR5a1O
オルメクライフジャムでどんな敵も1ターンキル

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:44:23 ID:iTsK68rDO
ランキング10戦以上やってるけど、スペルブックは当たったことないな

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:44:31 ID:H2SgkyPO0
みんなレストンクスコ。
やっぱ筋肉ブックじゃヤツには勝てないのか

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:45:10 ID:qGAGPet80
>>821
理想という意味をググレカス

>>834
お前は昔の俺かよ w w

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:46:11 ID:j3L/8UmQ0
ゼネスに3周差つけられるとか笑うしかねーな

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:46:47 ID:Fi2ITdNi0
このゲーム出来が良すぎてスレがとてものなごやか ストレスが全くたまらないゲームも久しぶり
やればやるほどカードのバランスの良さに気づかされます

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:46:48 ID:1+Wogklm0
>>852
節子、それジャムやない、ジェムや！！

しかし、ケルピーでハメるとやっぱストーリーは楽だね。
おらいりー、ホロビッツ、ベルカイルみんな沈んでくれる。
グロースボディー発打ち込んでおけば安定感も違うし...ってこら、ゼネス、俺のミュレーション
と
ランプロにシャッター飛ばすなあ！！！！

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:46:53 ID:WYLFHmLv0
そういや発売前にいた
~壊れすぎ君はどこいったんだろう
恥ずかしくて憤死でもしたんかな

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:47:27 ID:pAHH16va0
今クリアしたけど、
可愛いケットシーのアバターが無いなんて...(・・　・　`)

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:48:01 ID:iYON9tN30
テレキネシスが意外とプレッシャーになるなあ

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:48:19 ID:XS9HaVny0
>>849

俺ベータ6枚アルファ1枚.....
カセット事に出やすい出にくいとかあるのかもな
リトルグレイ使いたいのになら2000枚突破でやっと1枚...

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:48:31 ID:qGAGPet80
>>857

シルバーブローとポットでガシガシ成長させればいいじゃない

863 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:48:36 ID:uFk+Lxa20
忍者の「巻物強打」ってどういう効果なんですか？

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:18 ID:qGAGPet80
偏りとかwww

100：1くらいになってから言ってくださいwww

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:30 ID:Vh3llpn50
>>857

何という俺www

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:33 ID:/CmLoHHn0
>>863

巻物で殴る
流石忍者殴るの上手いからダメージ1.5倍

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:38 ID:OsqSQzRt0
右に行くつもりで左に行く、程度の凡ミスが多い・・・orz

デッキの構築も全体としての作戦とか無いし、完全にCPUに思考力で負けてるw
2番目にお札が出て来た面で、お札持ってたらガッツリ価値が上がって、
CPU買わないから楽勝じゃね？と思ってたら、次のステージの敵はちゃんと買うしw
でも負けてもレアカードもらえるから楽しい。
(つゝ)

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:39 ID:T7pXoXDt0
たしかに憎いバランスだ

強いカードはちゃんと重くしてあるしね
カードとボードのコラボレーション見事だよ

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:50 ID:D5tLtcuW0
>>852

どこら辺からをスペルブックと呼ぶかによっては気付かないうちに当たってると
思うぞ。

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:49:51 ID:1+Wogklm0
>>862

ポットまだ手に入っていないお(・_・)

>>863

どんな巻物でも使えば強打になる。
先制もついているから凶悪。

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:50:55 ID:lnmXP/4C0
テレキネシスはカード1枚消費でもよかったと思えるほど超性能な気がする
持ってるだけでランプロしてない土地レベル上げにくいし

872 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:51:01 ID:6m/z3j+KO

>>849

2ndの頃はあったね

領土能力があったから面白かったな

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:51:18 ID:kBI2E/QH0

リリース壊れすぎ、夜の魔女っていうくらいだからセクシーな北欧だと思うじゃん？

あんなの三井寿だよ、セカンドだって口が魚類だったし、サキュバスみたいなのにするべきだろう。

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:51:18 ID:XS9HaVny0

ゼネスがケルピー踏みまくって魔力枯渇連発してくれて

30ターンくらいでストーリーは終わってくれるしな

ゼネス好戦的すぎwww別のは回避しようとかんばるのにwww

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:51:56 ID:xibUgoiGO

全裸で地下迷宮を歩いてないニンジャなんてニンジャじゃない！

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:52:28 ID:sIVvCJAp0

>>869

10戦くらいじゃ当たってなくてもおかしくない

俺は40戦はしてるけど、2回しか当たってないし

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:53:20 ID:iTsK68rDO

>>871

でも同士討ちは出来なくなってるんだぜ？

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:53:39 ID:1+Wogklm0

>>874

ナバトで城の脇の水場に高レベルケルピーがいると、ゼネスもベルカイルも城に行かなくなるw

既に砦二つ回ってるのに延々と往復してたりするよw

879 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:53:58 ID:6m/z3j+KO

てかニンジャのコストってこんなもんだっただけ？

おかげでスチームギアがかすんでしょうがない

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:54:49 ID:sHDlom0U0

ストーリー最終マップで60Rほどダイス計算してきました

(ヘイストやバインド等の際はノーカウント)

俺 振った回数61回 出目合計333 平均5.5

バルテ 56 267 4.8

ゼネス 57 281 4.9

これは偶然かもしれないけれど、バルテアスが3位になった瞬間から一気にダイスの数字が悪くなった

序盤に8Rほど一位だったときの出目が平均7.7 なんと10を4回も出す

その後50R 3位独走状態では10が出たのは2回だけ

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:55:13 ID:1+Wogklm0

>>879

昔(PS版)の頃は90だったはず。

あれでも軽かったけど今回その半分だからなあ。

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:55:43 ID:D5tLtcuW0

>>876

そもそも何を持ってスペルブックって呼ぶの？って思う。
ライフフォースでガンガン回すのはライフフォースのスペルパワーを生かした
デッキだけど普通のデッキよりスペル少なめになるし、カタストとかのバーン
(つうかバーンって意味違う気もするけど)デッキだって選択肢の一つ程度に
据えてるブックの方が多いだろうし。

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:55:44 ID:XCvEeLeQ0

>>880

頑張ったなw

ひとまずお疲れ

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:55:44 ID:sHDIom0U0

脳内補完でよろしくw

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:55:45 ID:/CmLoHHn0

>>880

1000人が同じ事やって報告すれば完璧

886 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 20:56:13 ID:mRSg0g320

いままで見てきたけど 節子っていうやつおおいな

どうでもいいが ビギナーぼこってランキングでぼこられる俺はフードラム

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:56:16 ID:iTsK68rDO

>>876

そうなのか

1回は闘ってみたいなあ・・・

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:56:26 ID:XS9HaVny0

なありフォーム4枚とシャッタ2枚積みしたデッキやってたら

気がついたらリフォームにリフォームされてたリフォームブーム??

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:56:45 ID:fKtyVhEc0

バルテアスはなんつっても未来の悪なる神なんだから

ダイス操作くらい素で能力持っても別にいいと思うんだけどね

実際してるかどうかは別として

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:57:29 ID:kG7nRe3c0

>>880

良く頑張ったな。褒美に初期型サーガをやろう

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:57:35 ID:3ugMEghaO

ダイスはある程度目押し出来る

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:57:35 ID:1ICStesp0

Wi-fi戦で5戦連続初手のダイスが4なんだけど、何これ俺死ぬの？

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:58:47 ID:kBI2E/QH0

出たな、ダイス目押し論者め

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:59:11 ID:XCvEeLeQ0

ダイス連打で決めてるけど、目は結構ばらけてる

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:59:21 ID:lzOtov5Q0

>>880

お疲れ

でもその施行回数じゃまだまだ統計的に有為とは言えないから、あと各1000回くらい頑張ってくれ

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:59:23 ID:AXrB/DbN0

対戦で証明してほしいわ

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:59:24 ID:lnmXP/4C0

>>877

同士討ち不可かー

防御重視のブックなら無理して入れるほどでもないか

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 20:59:43 ID:v3C6VvcK0

レイスうめええええwww

サイコロ4番目の俺と4位が離れたドベ争い

一位と二位が完全に抜け出てトップ争いだったが

最後のラストターンで一位のMAXレベルの領地にレイスで特攻かけて

見事自爆成功wんで最後の最後で二位に浮上できたww

結果発表の画面になった時みんなが笑顔やシュタツ！のアイコンでやり取りしてるのに

その人だけ固まってたよw少し立ってから笑顔のアイコンでできたけどもしココ見えて

顔真っ赤になってたらすまんねw

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:00:09 ID:sHDlom0U0

>>885

結構収束してるしこんなもんでいいじゃん

出目に補正はないってことで

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:00:26 ID:PSmAzFEm0

最下位で切れてしまったorz

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:01:08 ID:XCvEeLeQ0

>>899

こういうのを自分で調べることの最大の利点は自分がとりあえず納得出来ることだよな

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:01:26 ID:qGAGPet80

おまw

ダイス目押し論で2スレ荒れた過去を忘れたのか？！

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:02:14 ID:sHDlom0U0

>>901

その通りw

この話題が出るたびムラムラしてたw

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:02:17 ID:XS9HaVny0

>>878

ゼネスは武器カード手に入るとケルピーに突っ込んできてくれるwww

もちろん防御Cもってないとだけ

奈落は苦労したなぁゼネスは餌だけどバルテアスがテレキネスとパーミ持ってたからな

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:02:40 ID:iVEKp2300

牛「コスト80以下で、ST50以上ある奴はチート。

コスト70の俺が言うのだから間違いない。」

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:03:28 ID:qGAGPet80
>>898

だから1位じゃないと意味無いだろJK

って、何回言わせる気だよ

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:03:47 ID:3ugMEghaO
おれは1を出したくないときに1で押して違う数字にすることしか出来ないけどな

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:03:56 ID:xibUgoiGO
俺くらいの動体視力をだとダイスも止まって見える！

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:04:21 ID:YA7jw8lo0
>>659

つうか偏ってないって言う方が無理があるんだよ。

コンピュータは完全にランダムな数値は発生出来ない、
だからある程度『均等にならないようにした』数値テーブルや発生式の結果をランダムな数として
として使う。

均等にならないようにした数値なのだから偏っているのは当たり前。(完全に均等にしたらランダム
では無くなってしまうため)

コンピュータに引かせる場合にはそれにさらにその乱数を使って別の乱数を取るから更に偏る。
ある程度集めるとちゃんと均等化はされるが、サンプル数が少ない場合は偏ってあたりまえ。

ただし、プログラム上で数値の操作はしてないと思う。(そんなことの方が手間だし大変だから
まずあり得ない)

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:05:20 ID:kG7nRe3c0
>>908

ダイス目決まっちゃってるじゃないですかw

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:05:26 ID:Lo1To5uZ0
>>906

終盤どうしようもないときは一つでも上を取ればいいじゃないか。
むろん、1位のほうが良いとは思いますが。

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:05:42 ID:v3C6VvcK0
>>906

それは人それぞれだろJK

最後の最後で一位のMAXレベルの領地を落とした時は脳汁でたわw

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:06:12 ID:JAKqbJvD0
目押しは信じないけど、いいじゃん夢があって。

うはwww目押し失敗したwww

とか、自分の責任にできるだろうしさ。
機械のせいにして対戦スレまで愚痴愚痴いいにくる奴とは
比べ物にならないほど平和

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:06:24 ID:F3Z4rRYE0
ペガサスって巻物効かねーのな。

高い授業料だったわ。

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:06:36 ID:xibUgoiGO
>>906

二位と最下位で、獲得カードの枚数とかも一緒なの？

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:07:07 ID:XS9HaVny0
それとさワープで僻地飛ばされるのあるじゃんあれさDドアとか積んでなくて
13ターン近く閉じ込められるって普通かい？
俺はその時考えるのをヤメタ.....

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:08:03 ID:MsIKx6iRO
>>909

そんなこと言っちゃったら “ この世にある不変の均一 ” の
なにか例えでも出さないと全部偏ってることになる

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:08:05 ID:JAKqbJvD0
>>916

いたストやって出直して来い

と言いたい所だが13ターンの重みが違うな。
ドンマイ

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:08:47 ID:XIOy3d8U0
花咲きセプターの悪夢 の巻

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:08:53 ID:qGAGPet80
>>915

ワカネ

つか20戦して3位以下になった事が無いって言って信じてもらえるかな？

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:08:56 ID:1+Wogklm0
>>914

ガゼアスとかカウンターアムル持たれたら \ (^o^) / 初々
HP低いけど先制あるしスペル効かないし厄介だよなあ。

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:09:01 ID:XCvEeLeQ0
>>908

もし本当にそういう人がいたとしたらカルド以外のものに活かすべきだな
昔ネットゲームで反射速度が常人より圧倒的に早くて対人大会とかで優勝してたりア友人がいた
んだけど
反射速度を活かせるスポーツとかで活かしたら良かったのになぁと常々思ってた
まァネトゲ好きだったし本人が満足してるんだから、あれで良かったんだろうけど

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:09:41 ID:qGAGPet80
http://www.geocities.jp/culd3/z7_ocultsystem.html

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:10:17 ID:3gqvKSv/0
とりあえず>>898が日本語苦手ってことは分かった

925 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 21:10:35 ID:vmMsjuzeO
いつの間にかロケット談義勃発！www

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:10:38 ID:D5tLtcuW0
>>916

つHW0、アポーツ

HW0なら敵が敵ったら戻ってきてもHW0で押し返すことができるし
アポーツなら道連れにしつつ自分は確実に戻って来れる

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:10:39 ID:urVxUMkk0
ペガ子はテンペストみたいな全体火力以外じゃなかなか落とせないからな

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:10:43 ID:vjbf3B6+0
カリブディスは火の領地に入れないんだな・・・orz

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:11:32 ID:wnwSe9mpO
数日前に
俺対戦で6戦4勝だから強いよ
だから俺が言う事は間違っていないよ
みたいな奴がいたのを唐突に思い出した

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:11:50 ID:8bLwIRO/O
>>912
同意
楽しみ方なんて人それぞれだしな
いちいちそいつだけの固定観念持って
来られるとウザイだけだわ

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:12:18 ID:RE5CNDwm0
>>922
格ゲーのトップクラスより遥かにオリンピック出れない国体ぐらいの選手のほうが速かったみたいよ、反射速度

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:12:28 ID:sHDIom0U0
>>923
ホリワド6を使おうとして途中でやめたあとにダイスを振ると6が出る

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:12:35 ID:XCvEeLeQ0
カリブディス+武器のST150で侵略されたときは死ぬかと思ったけど
援護用に採用したサイクロップスさんのおかげでなんとかあった
フードラムを採用してたら危うく負けてたところだったぜ・・・

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:12:36 ID:Fi2ITdNi0
負けまくってるうちに気づいたんですけど
このゲームは強いカードが手に入ると それを使いたくなるけど
結局のところRカードにいいなく、すごい能力をもったものがSの方が使える場合もある
3～4人対戦のときの皆の行動を冷静に観察してみると土地は奪わなくても
料金さえ払わなければ勝手に潰しあうから必要最低限自分の欲しい土地だけ最初に
奪っておき 潰されないように少しだけレベルを上げておき 余った金でラスト
何ターンかで上げまくれば 最初の頃より確実に勝てるようになります

935 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 21:13:40 ID:xnoUrTV90
>934
それで勝率50戦0勝ですねわかります。

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:13:43 ID:LrNTzeVT0
とりあえず蹂躪してきた
アイテムドロワーが悪かったり
使うべきアイテム使い忘れたりしてたが
最後はテレキちらつかせてレベルアップ阻止でぶっちぎり
バンディットに鯨とか四天王とか食わせてマナ奪いに来るとか
なかなかいいコンセプトの相手だったが
チャーム持ったりザードマンの敵ではなかったようだ

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:14:08 ID:sHDlom0U0
>>934

俺の2積みドレマジが火を噴くぜ！

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:14:32 ID:Lo1To5uZ0
>>931

それはその実験(したのかは知らないが)の結果がそうなのであって、
一般論で比べられるほどじゃないと思うが

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:15:20 ID:XIOy3d8U0
カツアゲブック作ろうかな。
バンディット・ウィスプメイン。

ドレマジやらソウルブラストも積み積みで。

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:15:49 ID:lnmXP/4C0
反射速度とは完全に無縁のカルドスレで何やってんのお前等w

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:16:02 ID:Fi2ITdNi0
>935 1勝10敗です この1勝が嬉しい進歩

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:16:12 ID:MxvyWAKo0
ターンオーバーをテンペストの焼き回避に使えるようにして、自分だけ(° °)ウマ-ブック組もうと
したがあまりに不可能だった

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:16:44 ID:LrNTzeVT0
>>906,915

4位よりは2位の方がいいだろ
ランク点数も20点差あるし
カード報酬枚数だって変わる

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:16:54 ID:1+Wogklm0
>>939

四属性の王とバ=アルも入れておけw

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:17:03 ID:MslKx6iRO
>>938

お前さんの友人は一般論なのか？

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:17:14 ID:YA7jw8lo0
>>917

まゝそういうこと。さいころ6回振って全部違う数値が出ることの方が少ないのと同じ。

何が言いたいかというと、そういうのも含めて対処とか考えるのがカルドの醍醐味だと。
むしろそういう逆境に逆らって勝てたときの爽快感はなかなかいいぞ。(大抵負けるけどw)

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:17:25 ID:A1vhFu/30
毎晩仕事帰ってからちょっとづつストーリーを進めていたら嫁になにやってんの？と聞かれた
めんどくさいのですごろくだよと教えてあげたら私もやりたい、といいだした

仕方なくやらせてみたら割と面白かったのか今日一日やっていたみたい

そんなわけで今日の俺の晩御飯は手抜きの素麺です。

このままじゃ俺がやれないから明日もう一本ソフト買ってこよう

おかしいよね、俺が買ってきたカルドなのに存在しない嫁がやってるのは、

そういえば俺仕事もしてなかったわ

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:18:16 ID:XCvEeLeQ0
>>939
ウィスプ、バンディット、マミー、ラプターを採用している
無色中心+ばらまいて稼げるクリを色々使ったブックと当たったけど中々手ごわかった
無色の強みに加えてマミーとかウィスプのLV上げて拠点も中々固かったりしたぜ
>>945
938と俺は別人だぞ

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:19:06 ID:mo/ecaL/0
>>934
おおっと ところでドレインマジックッ

まあ無理攻め4色ブックで自滅ってのは
ストーリーモードで披露しまくる人がいるし
初期の2色ブックは見事なバランスだよ

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:19:25 ID:doGHscL20
>>947
(; ;)

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:20:08 ID:sHDIom0U0
>>950
泣くのもいいけどスレ立てもね！

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:21:02 ID:v3C6VvcK0
>>934
確かにSカードのクリは魅力ある奴多いねw
バルダンとかバルダンとかバルダンとかw

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:21:32 ID:RE5CNDwm0
>>938
測定実験したのは体重計や血圧計で有名なタニタだからなあ・・・
非運動グループにゲーマーが混じってて指先の反射すら負けてたという悲しいお話

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:21:36 ID:Fi2ITdNi0
ドレインマジック！？ 怖いからやめてくださいー
って絵チャットでお願いすれば大丈夫 チャットを極めれば勝率100%ですよ

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:21:58 ID:JeRbN2z+0
最終ラウンドってさあ
これでこの先の領地コマンドでどうこうすればもしやっ
って思っているとあっさり1とか出て終わるよなあ...('A')

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:22:28 ID:qGAGPet80
>>943
その前に終盤詰め段階で、最善手でも2位までにしかなれないのが負け犬根性

漠然と何も考えずにサイコロ振りたならCPUとやってろよ

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:22:56 ID:MsIKx6iRO
>>948
どうやら俺が相手の手札をきちんと確認していない事が気付かれたみたいだな...

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:22:58 ID:doGHscL20
ごめん、駄目だった
誰かお願い

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:22:59 ID:xvvyby970
>>954
そういう反応されるとSの俺は燃え上がる

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:23:14 ID:vjbf3B6+0
>>954
そういうのがいたら嬉々としてぶち込む

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:23:38 ID:lZ04ybha0
コンビうちしてるやつら死ねば良いのに

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:23:46 ID:sHDIom0U0
>>955
残り5Rから無駄なく必死に動くようになるよね
もっと前からそうすべきだったんだけど・・・人生と一緒にだね！

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:24:31 ID:fKtyVhEc0
>>920
常にタイムンばかりやってたんだな

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:25:10 ID:XCvEeLeQ0
>>957
カルド的な良い返し方だな！

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:25:34 ID:XS9HaVny0
アンバーモス、ミスティエッグ、バルダン、スペクター、リトルグレイ
こいつらは使ってたのしすぎるwwwwww
スペルはドレインとジャッジメント入りなwwwwww

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:25:41 ID:qGAGPet80
>>963
残念ww
ビギナー1回、あとはずっとランキング19回(4人戦メイン)

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:26:18 ID:v3C6VvcK0
>>956
すまん...みんながみんなお前みたいにカルドを極めた奴じゃないんだよ...
お前みたいな俺様最強君はキングさんとでもやっててくれないか？

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:26:42 ID:lzOtoV5Q0
>>962
気付いた時にはもう取り返しがつかないんだよな
人生と一緒にで

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:26:43 ID:Ahhzv5wz0
>>880はテンプレに入れて良いと思う

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:15 ID:qGAGPet80
>>967
や、半年もすれば俺ばかりになるから心配するな

971 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:27 ID:xnoUrTV90
>967
あまりそういう事いうなよ。
プロが怒り出すから

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:47 ID:t6naLUMr0
ジャッジメント2回中2回成功！
俺の中では相手の魔力を60%削ってくれる謎の超絶優良スペル

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:50 ID:JeRbN2z+0
チャリティ入れたいけど俺常に1位だからCP最悪wwwwwwwwwwwwwwww

とまでは言わないけど、自分が勝つ前提で考えたい俺には入れられん...

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:56 ID:Fi2ITdNi0
>959 >960 最終ターンまでメテオをとっておき誰に落とそっかな！ってやるのが好きな人だな

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:28:00 ID:wnwSe9mpO
20戦して4位ゼロ
うち19試合はランキング

これでランキングどんくらい行く？

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:27:59 ID:E7yfSzf70
>>970
でいすかあああああああああどゆあかあああああああああああど

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:28:03 ID:lq1vnnJv0
たった60回の試行回数でテンプレとか、何の冗談ですか

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:28:19 ID:U2J6rLBM0
次スレたつまで黙ってる！
だれも立ててないみたいだから一応いってくる

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:28:44 ID:gl1fD0zV0
2戦連続20ラウンド辺りで接続終了だよ
勘弁してくれよ

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:28:52 ID:vzQ6XCjw0
950がダメだったらしいから立てちゃうぞ
俺もダメかも知れんし、立つまで少し書き込み控えてくれ

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:29:27 ID:XS9HaVny0
ジュッジメント一枚入れとけばととえ自分が今4位でも
ラストターンで面白い事ができるチャンスがあるww

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:09 ID:HBGzdGML0
>>740
おれはコンプティークの袋とじを思い出した

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:22 ID:zN1hTMqS0
デッキ圧縮の観点から見るとチャリティは入れてもいい気がする

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:26 ID:gl1fD0zV0
接続終了じゃなかった
切断されたんだ

985 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:49 ID:Y3UfC2Kf0

イグニズファツイをつかってるやつがないけんについて。

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:50 ID:IZ04ybha0
実際、上級者がどうかは知らないけどただ遊んでるだけの目線だと
絶対に目立たないように潜伏して狙われないように地道に頑張り
後半でいっきにトップに出るような潜在的魔力保有とでもいうような戦術が有利だと思うんだよね

1 VS3になっちゃえばどんな人だってまず負けるだろうし
それだったらなるべくなるべく他者とぶつからないようにしながら
後半に出る杭がうてなくなってから逃げ切るみたいなさ
だからチャリティって強いんじゃないかと思ってるんだけどどうなんだろう

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:30:54 ID:qGAGPet80
>>975

今日の分は反映されてないけど
50位～100位に名前があがってた

988 名前：978[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:31:59 ID:U2J6rLBM0

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224592268/>

たてた

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:32:53 ID:E7yfSzF70

>>988

ちゃんちゃんちゃん

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:32:59 ID:Fi2ITdNi0

>986 でっせ！

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:02 ID:v3C6VvcK0

>>986

確かにそういう戦法をとると4人対戦なんかではまず最下位になることはないが...
あんまり面白くないんだよね～。やっぱり攻撃的なブックのが面白い

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:18 ID:vzQ6XCjw0

>>988

GJ

すぐ後に立てると書き込んだが様子見して正解だったようだw

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:32 ID:doGHscL20

>>988

乙

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:34 ID:qGAGPet80

乙、まだ俺は痛セプターな流れだから次スレには現れないw

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:40 ID:wnwSe9mpO

その19戦のうち何勝してるかは気になる

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:49 ID:mf+oD5NI0

>>988乙

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:33:50 ID:XCvEeLeQ0

>>962>>968

昔ニート(当時はそういう言葉は無かった気がするが)してたときに言われた言葉を思い出した

もう人生取り返しが付かないと諦めるよりも

今までの遅れを必死になって取り返そうとする方が絶対良いって

5年以上前に恩師に言われて職を探し始めたんだよな

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:34:24 ID:U2J6rLBM0
>>992
ついチキンでぎりぎりまで粘ってしまった

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:34:43 ID:JeRbN2z+0
1000ならバルキリーのHPが40に

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 21:34:49 ID:vjbf3B6+0
1000ならスレ住民みんなしあわせになる

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread
このスレッドは1 0 0 0を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててください。。。