

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:03:24 ID:Fue5Pu990  
困ったらここで質問！  
通りすがりのセプターがきっと答えてくれる...かも。

本スレ

【10周年】カルドセプトDS part42【記念作品】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224862445/701-800>

Wifiについての質問はこちらへ

【まずは】Nintendo Wi-Fi質問スレ 19【テンプレ読め】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1214217490/>

リンク

大宮ソフト デザイナーズノート DS版

[http://www.omiyasoft.com/culdcept\\_ds\\_notes.html](http://www.omiyasoft.com/culdcept_ds_notes.html)

DS セプト部 (発売前情報、カードリストなど)

<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

公式FAQ

<http://ds.culdcept.com/modules/faq/>

ソフト概要

【商品名】カルドセプトDS

【ジャンル】トレーディングカード・ボードゲーム

【発売】2008年10月16日 【価格】4,800円(税込み 5,040円)

【機種】ニンテンドーDS 【通信】Wi-Fi通信、DSワイヤレス通信対応

【販売】株式会社セガ 【制作】大宮ソフト・ジャムズワークス

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:04:06 ID:Fue5Pu990  
初心者用テンプレ

Q . このゲーム、買い？ 面白いの？

A . ボードゲームやカードゲームにハマった経験があればオススメです。  
経験なくても、頭を使って駆け引きするゲームが好きなら大丈夫なはず。

Q . 初心者なんだけど、ルールとか複雑そう

A . ストーリーモードで、丁寧にルールを教えてくれるキャラが居るので心配無用。  
見た目よりルールはシンプルなので、構える必要はありません。  
もしわからないことがあっても、いつでもゲーム内でマニュアルを見ることができる親切設計。  
少しでも早くネット対戦したいので予習を、というのであれば以下のサイトが参考になります。  
<http://www.orihome.ne.jp/~shu-chao/cepter/saga.htm>  
<http://www.venus.dti.ne.jp/%7Ematsuoka/culd/faq02.html>  
<http://www.asahi-net.or.jp/~dd7h-stu/culdcept/menu2ex.html>

また 2EX (PS2版) のマニュアルを、DS版向けに説明する動画もあり。

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4786681>

ニコニコが観れない場合、以下でも観れます。

<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

(トップページ最下段 or メニューからプロモーションムービーを選択)

Q . カルドセプトって、あのバグの多いゲームでしょ？

A . バグが問題になったカルドセプトサーガはロケットスタジオが制作。  
サーガ以外の全作品は大宮ソフトが制作していて、いずれもバグなし・高評価。  
DS版は再び大宮ソフト制作 + もしバグならシリーズ終了だから、  
おそらく今まで以上にチェックは厳しいはず?? だけど、あくまで希望的推測です。

どうしても不安なら、発売後に評判が判明するまで買うのを待ってはどうでしょう。

Q . Wi-Fi 通信って、自分の環境でもできますか？ 無料ですか？

A . 無線 LAN があれば無料、なければ設備が必要。利用料金は無料です。  
詳細は、ニンテンドーWi-Fiコネクションまとめwiki が参考になります。  
<http://www6.atwiki.jp/nwc/>

Q . 対戦相手の手札って見えるんですか？

A . これまでのシリーズ同様、自分が見える時は対戦相手にも見えます。  
それでバランス調整できてるゲームだから問題ないし、楽しめるはず。  
手札の常時公開・常時非公開に関しては議論し尽くされたのでスルー推奨。  
どうしても新仕様が欲しいという人はスレで議論を蒸し返さずに、個人的に大宮に要望を出してください

Q . 一試合どのくらいかかるの？

A . CPUは30～60分。中断セーブ可能。  
通常の対戦は人数や条件で変わるが最低60分は見ておいたほうが良い。

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:04:47 ID:Fue5Pu990

#### 【巻物】

地形効果は無視してダメージを与えます。

レベル5の緑土地にいるタイガービートルはHP30+50ですが  
巻物を使用すると「+50」分を無視してダメージを与えるので  
ST=30の巻物を使用することでこれを倒すことができます。

しかし、防御側がレーザーアーマー（HP+20）を使った場合  
タイガービートルのHPが50+50となるため  
ST=30の巻物では倒せません。

ガセアスフォームやカウンターアムル、アースシールドといった  
攻撃無効化アイテムを無視できる利点があります。

#### 【貫通】

巻物のように、地形効果は無視してダメージを与えます。  
ナイトメア（ST30・貫通）にクレイモア（ST+50）を持たせれば、ST=80の貫通攻撃になるので  
巻物と比べ大きなダメージを与えることができます。

しかしガセアスフォームやカウンターアムル、アースシールドなどの  
攻撃無効化アイテムで防がれてしまうことに注意しましょう。

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:06:15 ID:dWP4Ynbw0

バックラーの罠

無効化：STR30以下の【クリーチャー】

武器を使ったりクリーチャーの戦闘時の能力変化後の攻撃値とかでは無く  
クリーチャー自身の戦闘開始時のステータスと覚えておかないと痛い目を見る

例1

スケルトン STR30 + メイスSTR20 【無効化】

例2

リリース（カード表記STR0）

手札3枚 能力変化にてSTR30 【無効化】

手札5枚 能力変化にてSTR50 【無効化】

例3

キメラ（カード表記STR30）

配置後周回ボーナス0回（MAP上でSTR30）【無効化】

配置後周回ボーナス1回（MAP上でSTR40）【STR40 ダメージ】

例4

ウルフ（カード表記STR20）

スペルカード ターンオーバー使用后（MAP上でSTR40）【STR40 ダメージ】

フィールドに配置してあり既に適用されている能力アップについてはクリーチャー自身のステータスとして扱われる

5 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 00:06:50 ID:5AfumfBA0

このゲーム、面白い？ 面白いの？

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:08:21 ID:dWP4Ynbw0

まず守備から。

手当たり次第におきまくったのはまずかったが、置き控えたのはもっとまずい。  
キミのブックが例えば火（赤色）+地（緑色）属性なのなら、  
赤い土地には強い火属性のクリーチャー、  
緑の土地には強い地属性のクリーチャーを置くようにして、  
それ以外のところは（クリーチャーカードが不足していなければ）弱い奴を置く。

そのうち、どちらかの属性がたくさん取れると思う。  
たくさん取れてるほうをキミの拠点とする。

んでもって、その拠点の中で、一番HPがでかいやつのレベルを上げる。  
上げすぎると魔力が足りなくなって困るから、せめて100Gくらいは手元に残るように上げる。

そして、敵が攻めてきたときは、君にとって「大切な」土地、つまりこの拠点だけを守って、  
どうでもいいところはアイテムを温存して見放す。

攻めはこれの逆。

どうでもいい土地を、無意味に攻めてはいけない。  
敵の上で言うところの拠点になりそうなところをアイテム使って攻める。

つまり、属性があってて、連鎖（同じ属性の土地を2つ以上持つてること）してて、  
いかにも敵がレベル上げてきそうなところな。

最後に、敵の手札を確認して、アイテムの有無をチェックしておけば  
戦う前に勝てるか勝てないかがわかるので、無駄な戦闘を減らして魔力とカードの無駄遣いを防げる。

・・・んだがこれは初心者のキミには難しいので、余裕が出てきたらチャレンジしてみてください

敵のクリーチャーの能力はじっくり見れるから、

「もし敵がアイテムもってて、HP30くらい増やして来たら倒せるかな？」とか、

「もし敵がアイテムもってて、ST30くらい増やして来たら殺されるかな？」とかくらいは考えて  
みてもいいかも

とにかく慣れるしかない、やればやるほどうまくなるからがんばれ

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:08:52 ID:dWP4Ynbw0  
上手くブックが組めないとお嘆きの貴方へ  
初心者でも簡単お手軽30分ブックイング その1

はじめに

- ・今使用中のブックは一度さっぱり忘れましょう
- ・ストーリー未クリアや目指せwi-fi初勝利な人向け
- ・二色でカード比25:7:18前後で組んでます

クリーチャー

バッサリと3タイプに分けて考える

バラ撒き型

MHP30以上、G70以下で

領地・生贄等の召還条件が無いもの

HPランダム変化や援護能力持ち

配置土地制限が無いクリなら理想的

拠点型

(戦闘中の)HP50以上、

またはMHP40以上で先制・無効化・半減持ち

防具使用可能が望ましい

侵略型

(戦闘中の)ST50以上、

またはST40以上で強打や貫通、麻痺、即死などの

攻撃系特殊能力持ち

まとめ

拠点型は各属性3枚(無属性除く)

侵略型は全体で7枚前後

バラ撒き型は10枚は欲しい

残りは好みで

慣れるまではあまり入れない方がいいクリ

- ・ MHP20以下
- ・ 戦闘後カード破壊能力持ち
- ・ 召還に生贄が必要なクリ(各色1枚程度なら可)

8 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 00:08:56 ID:zlsqq/ztO  
地と火でくんでんだけど他のマスに止まった時でも設置したほうがいいの？

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:09:18 ID:dWP4Ynbw0  
初心者でも簡単お手軽30分ブックイング その2

アイテム

()内はそれぞれの種類の定番・代表的なアイテム

HP+系(エンジェルケープ)

ダメージ無効化、半減、反射系(ガセアスフォーム等)

ST+系(オーディンランス)

貫通巻物系(フュージョン)

アイテム奪取、破壊系(グレムリンアムル)

先制付与系(サキュバスリング、ファルコンソード等)

が各種1枚くらいあると楽

持って無い時は代わりにHP+系のアイテムを増やしたり

## 複数効果のあるアイテムを入れる

慣れるまではあまり入れなくてもよさげなアイテム

- ・「クリーチャーを破壊したorされたら～」系
- ・属性盾、属性付与、特定種族にしか効果の無い物
- ・自爆系、コンボ用など使い方にコツが要る物

備考

- ・クリーチャーのアイテム使用制限にはくれぐれも注意すること

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:10:53 ID:dWP4Ynbw0  
初心者でも簡単お手軽30分ブックイング その3

スペル

定番系、素直に入れるべし

- ・HW1やX、フライ、ヘイストなどの足系
- ・マナ
- ・シャッターやスクイズ等の手札破壊
- ・マジックボルトやイビルブラスト等の単体ダメージ系
- ・ホープやリンカネーションなどのドロー系
- ・ランドプロテクトやグロースボディ
- ・自属性への土地属性変化スペル

余裕があれば

- ・アンチエレメントやバインドミスト等の敵拠点妨害
- ・アイスストーム等の属性全体ダメージ
- ・テレキネシス等のクリ移動系

慣れるまでは非推奨

- ・メテオ等の全体破壊系
  - ・リフォーム等のブック変化系
- いずれも強力だがコストが重く扱い難しい

- ・護符系

必ず護符売り場があるわけではないので

- ・ライフフォース
- ・ランドトランス

上手く使えば強いが無理に使おうすると裏目に出る

まとめ

スペルは定番系以外は好みで選んで構わない。  
というかむしろ、色々入れて試して見るのが良い

総括

wi-fi未勝利やcom相手に苦戦する人用なのでかなり省いた内容になっているのであしからず

テンプレここまで

追加希望されてたやつ載せてみたが、足りなかったらすまん

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:23:11 ID:lauZcEN00  
>>1

乙 これは乙じゃなくてG・クローラーなんだからねっ！

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:26:44 ID:pA82fQQF0  
>>1

乙 これは乙じゃなくてリバイア s ( r y

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:29:21 ID:EJ1i3Qiu0  
>>1

乙 これは乙じゃなくてケルp

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:30:39 ID:AHamUDEw0  
前スレ>>896,>>897  
アドバイスありがとうございます。

アルマジロは援護持ちクリのアイテムとして有用のようですね！  
戦闘中以外は無条件でHP 60だから、防御にも優れていると。  
援護持ちがアルマジロ使った場合は、偶数ラウンドでもHP + 60される、という認識でいいですよ？

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:30:52 ID:m2qluolG0  
>>1

乙 これは乙じゃなくてホームクルスの瓶

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:31:42 ID:nbHsPQtI0  
ターンオーバーの作用って、元のSTを基準なのか、支援や地形効果も含めるのかどっちですか？

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:32:58 ID:7rzJpyC+0  
>>1

乙 これは乙じゃなくてドラゴンふ ( r y

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:36:29 ID:IQ3a9A6U0  
>>1

乙 これは乙じゃなくてG・イール(ry

エルダードラゴンとか召喚されたら止めるに止められないw  
竜即死なんてあったかな？  
教えてエロイ人

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:36:29 ID:HIQ0z3+qO  
>>16

元の数値  
てかスペルはほぼ全て元の数値が基本

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:36:51 ID:8qMYbeZP0  
>>16

「カードに記載されてるST」って覚えるといい。  
基本は元の数値だが、スペル等で書き換えられればそれが新しい基準になる。

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:40:05 ID:nbHsPQtI0  
>>19-20

なるほど。どもです。

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:43:14 ID:UDNOJRuI0  
>>18

さあ今すぐニンジャとフュージョンするんだ！

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:45:25 ID:IQ3a9A6U0  
>>22

トッ  
水メインなんで巻物0ですがorz

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:46:10 ID:UDNOJRuIO  
ごめん、適当言ったわ...  
初期ブックでぼこられてくるorz

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:46:40 ID:ABb3e2TM0  
>>8  
場合による  
他属性の土地を得るメリットは主に、

- ・ 周回時のボーナスがある
- ・ 隣接地に拠点ができたら、領地コマンドで侵略できる
- ・ 地形変化スペル、コマンドで任意の土地にして、魔力増幅を図れる

手元にばら撒きクリが余ってるなら、とりあえず置くのもありだし、  
拠点になりそうなクリを置かれてる隣なら侵略クリ置くのもありだ  
地形変化スペル持ってるなら、拠点クリ置いてあとから変化させることもできる

手札や状況でいろいろ違うから、手札にあるクリの目的が何かを考えて、  
置いた時にその目的に向かっていけるか考えるといいんじゃないかな

>>16  
手札の場合はカード記載のSTで  
マップに置かれたら、マップの情報で見えるSTと思えばほぼ間違いない

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:55:13 ID:5kK5gEyY0  
細かいことだけど>>10の「メテオ等の全体破壊系」っておかしいよな  
メテオは土地単体だから

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 00:55:56 ID:bSy29Ai20  
>>1  
乙&#8592;これは乙じゃなくてラドンセンター

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:06:23 ID:/ZjvJKgV0  
>>23  
メドゥーサ+ホーリーシンボル  
ルナティックヘア+サキュバスリング  
お勧め

無効化とグレムリンアムルには気をつける

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:07:41 ID:c9S6M8VK0  
みなさんはWi-Fiでどのくらい勝率あげられてます？  
僕はまだ5戦ほどしかしてないんですが1回も勝ってません > <  
3人以上で対戦してるんで考えてみれば普通のような気もするけど  
(とにかく高額領地を踏んだ時の快感はヤミツキになりそう...

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:13:32 ID:gErCXVRk0  
踏んだ時！？このマゾセブターめ！

そういうおれはまだ1回しか対戦してない  
みんないい人でアイコンチャットだけど盛り上げてくれて楽しかった

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:16:18 ID:yZ4KREav0  
ところで、今回ってバインドの仕様変更あったけど、自虐プレイって可能でしたっけ？

一応自ターン飛ばしという手とかもあるのかな・・・？

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:33:11 ID:3PwyVUhA0  
マヒの特殊効果無効って非戦闘時でも効きますか？  
あのスペルダメージ受けないって奴無効化したい・・・

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:39:57 ID:m4Sk2oEV0  
>>32

できる。サンドマンをシビれさせてイビブラで焼き払える  
一方でミュージーションの対象にもでき、毒でマヒを上書きし  
HP50スペル対象外スペルダメージ無効のステキクリーチャーになったりもする

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:41:24 ID:+BP+AKhf0  
Wi-Fiじゃない、友達とかとの対戦でEカードって使ってる？  
対戦で使われたんだけど、ちょっと卑怯なくらいの強さってうか。  
人によると思うけど、どうですか？

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:43:26 ID:zPeXOGxE0  
一応だが、  
忍者+フュージョンじゃエルダードラゴン落ちないよな  
エルダードラゴンMH P80だし

似たような話になるのかもしれないが  
俺はネッシーレベル4以上が落とせなくて困った

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:52:34 ID:c9S6M8VK0  
対戦中にPCがスタンバイになって落ちてしまった  
対戦相手の人に申し訳なさを。でもなんでPCいきなり寝たのか...

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:53:14 ID:ABb3e2TM0  
>>35

落ちないです  
HP10減ってれば、落ちます  
でもペリフ使われて泣くこともあります  
他にエルダーがいて泣くこともあります

泣いたことがありますorz

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:53:32 ID:XbqgasqV0  
先ほどwi-fi対戦中に接続状態が悪くなりマナーマークに雲がかかってしまったのですが  
このマナーマークは下がったらもう晴れの状態に戻すことは出来ないのでしょうか？

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:57:20 ID:MwsYjh810  
>>38

説明書持ってない方ですかw

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 01:59:05 ID:cslRfdAu0  
>>34

ランキングじゃつかえないからランキングいくべし

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 02:00:56 ID:cslRfdAu0  
ごめんちゃんとよんでなかった  
俺なら互いにEカード禁止っていうと思うけど

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 02:15:44 ID:+BP+AKhf0  
>>41

どもです。  
セプターマナー的にはあんまり使わない方がいいって事ですね。  
ありがとうございました。

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 03:22:35 ID:BeCOrbju0  
応援の効果がいまいちよく分からないんですけど、特に注釈がないなら自分のクリ敵のクリに関係なく、条件を満たす奴はすべて適応されるってことですか？

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 03:26:13 ID:m2qluolG0  
その解釈でOK。  
マッドクラウンのみ、自分のクリーチャーだけに影響がある。

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 03:56:40 ID:+dA6m7Ly0  
>>1

乙 これはフレームホイップなんだからね！

あと本スレのURLに余計なのくっついてるよ

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 04:14:42 ID:8RSLvj0M0  
ST30以下の攻撃防ぐバックラーだけど  
ST30以下のクリが巻物使ったらどうなるんですか？

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 04:26:47 ID:m2qluolG0  
攻撃と巻物攻撃は別物。巻物防ぐ防具・アイテムじゃないと防げない

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 04:30:08 ID:nSqGiLN+0  
巻物は物理ダメージとは全く別なモンだと思った方がいい。  
「実質ST30相当のダメージ」だけど巻物耐性のある防具じゃないと半減や無効化等は無理  
ただHP自体を上げて耐える事は可能

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 04:30:47 ID:8RSLvj0M0  
ほとんど説明に巻物は除くってあるのにバックラーには無かったので  
気になってました。  
ありがとう

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 04:56:27 ID:8RSLvj0M0  
続けてすみません。後手のクリに侵略時先制アイテム持たせたら  
先攻になりますか？  
そのとき相手が先制持ちや先制アイテムつけたら後手になっちゃいますか？

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:00:45 ID:dqNvF7J70  
後手クリーチャーもアイテム持てば先制になるよ  
その場合相手が先制でも、ちゃんと先に殴れる

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:01:16 ID:bCwWyyq1f0  
>>2

> A . ストーリーモードで、丁寧にルールを教えてくれるキャラが居るので心配無用。  
すごく端折って教えてくれます。本当にありがた

> A . 通常のお戦は人数や条件で変わるが最低 6 0 分は見ておいたほうが良い。  
対CPUで20戦ほどして慣れれば、対人タイマンで 2 0 ~ 3 0 分程度。

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:06:44 ID:uKyL8d5r0  
確かアイテムの効果が優先される形になるとどこかで見ました。

もともと後攻のユニットで、相手が倒せそうな…ベヒーモスくらいですかね。亀は無理だろうし。  
そいつに先制持ちのアイテムつかませりゃーうはははじゃないかなあ。  
相手は確実に落とせると思って攻めてくるだろうし。

さて、質問です。  
エルダードラゴンに勝てる気がしません。即死狙いかデコイかアンシーンにライフジェム持たせて特攻しかありませんかね？  
何か他にこうすりゃいいよーということがありましたら教えてください。

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:08:04 ID:uKyL8d5r0  
>>52

>人数や条件で変わるが  
ちゅうことなんで多人数戦の場合60分は見たほうが良いんじゃないでしょうか。  
確かになれた人同士のタイマンで、狭いIMAPであれば30-40分程度ですが…！

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:14:56 ID:bCwWyq1f0  
「最低でも60分」てのは書き改めたほうがよいね。

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:38:03 ID:wt/du8ug0  
>>53

正攻法でやる気なら  
ナイトにクレイモアとかサーベルクローにドラゴンスレイアとか（共に強打で150）

マヒらせれば安定するかと

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:55:15 ID:uKyL8d5r0  
>>56

ありがとうございます。  
友達が常にドラゴン満載だったんで、これからはナイト投入でこちらもばすばす倒すことにします。  
しかしこれじゃ…友達メタ？  
ナイトに武器持たせるだけにしておきますw

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 05:58:40 ID:nSqGiLN+0  
あとHP上がると毒のダメージが結構馬鹿にならんののでたまにお世話になる

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 06:54:48 ID:C9k+6u5h0  
制限時間のテンプレ書いた者だが、その数値にしたのは

初心者スレなので大雑把な目安として、  
時間足りなくて切断、の回避に多めに、  
あとキリがいいのでw

まあ修正自体には特に異論はないので、適当にやっちゃってくんまし。

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 07:00:38 ID:TfzcS9pR0  
>>56

サーベルクローは武器不可だから無理なんじゃ？

>>53

エルダードラゴンのMHP的に巻物一発除去は不可能だから強力な武器が貫通推奨。  
ナイトの強打は龍限定なので、風ならナイトメア + 武器が汎用性高くてお勧め。  
状況次第ではデュラハンもありかな？

地ならケルベロス + 武器で正面突破、  
水ならSジャイアント + 武器で強打、  
火なら・・・ラドーンで即死狙いとかどう？  
デコイ + 巻物とかでもいけそう。

ブックに負担をかけずに対策しようと思ったらこんなもんかと。  
いずれにせよ、相手がアイテム持ってるのかなり大変。

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 07:07:02 ID:m2qluolG0  
そんな時こそレイス積み。

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 08:16:19 ID:C9k+6u5h0  
へへっ...俺の拠点が即死食らうわ、誘拐されるわ。  
蹂躪され放題...

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 08:39:08 ID:aPWLR7sa0  
高額領地や強力クリ用に一枚  
持ってて安心スリーブの巻物

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 08:55:28 ID:8K0pa/GY0  
最近ようやくカードも集まってきてランキングでも勝てるようになってきたお ( ^ ^ )

【無属性】8枚  
クレリック1 ドラゴノイド1 ニンジャ2 アームドギア2 Gクローラー2

【水属性】10枚  
Gイール2 シーモンク1 ネッシー1 リザードマン2 Gアメーバ2  
ブラッドプリン1 ジオファーク1

【地属性】8枚  
ウッドフォーク2 ガーゴイル2 ドラゴンゾンビ1 ドリアード3

【火属性】2枚  
パイロマンサー2

【アイテム】6枚  
オーディンランス1 カウンターアムル1 カタパルト2  
フュージョン1 ホーリーシンボル1

【スペル】16枚  
シャッター2 ヘイスト2 HWX2 ホープ2 パーミッション2 マナ2  
リンカーネーション1 スワップスペル1 ドレインマジック1 リバイバル1

ブック診断お願いしたいおっおっおっ ( ^ ^ )  
水地中心だからか相手のジオファーク一匹にフルボッコされたのがトラウマだお ( \cdot ' )

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:04:17 ID:C9k+6u5h0  
>>64

一応カード診断スレがあるんだお ( ^ ^ )  
でも天獄羅に入っていないんだおっおっおっ ( ^ ^ )

微妙に盛り上がってないスレなんだお ( ^ ^ )  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224455064/150>

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:13:01 ID:WMm8Kc8t0  
3回やって活躍の場が無かったカードは抜いてく作戦なんだけど

高額地でスリーブかけられる場面があるなら代わりに核でも積んだほうが良い結果になった

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:23:31 ID:C9k+6u5h0  
巻物強打クリがない俺の本だと、核で倒しきれないことが多くて困る。

防御アイテム破壊しきれん、むう。

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:37:30 ID:VtzApkG50  
巻物強打いなかったら意外とヘルブレイズの方が使えたりするかも  
防御型にほぼ強打ってのは地味に活躍する

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:42:03 ID:QR8/gY+b0  
ジーニーの対処法を教えてください

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 09:47:00 ID:ylHsGmDK0  
ヘルブレイズは強化されすぎ  
大抵の拠点が強打対象だし、そうでなくても普通に強打クリに持たせればほとんどの拠点が落ちる

素でHP70越える奴なんて数えるほどしかいないし

71 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 10:01:30 ID:WTKEjQnpO  
>>69  
スペルで対処とか、  
アンシーンあたりで移動侵略するとか、  
麻痺とか、  
無視とか。

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:02:24 ID:bSy29Ai20  
>>31がスルーされてるようなので回答  
バインドの自身への使用は可能。

特に最終ターン、目の前高額続きだけどダイスふらなきゃいけない時に自分に使う事で振込みを回避したり  
後続のセプターにを使って逆転の目を摘み取るのも強力なだけに終盤引けると強いと思う。

セプター対象のスペルはカードテキストをよーく見ると3パターンに分かれてる。

A：使用者は～（バリアー中の使用可）  
自分自身のみに見える（マナ・フライ・ホープなど）

B：対象セプターは～（バリアー中のセプターへの使用不可）  
自分含む全員に対して使用できる（HW・ヘイスト・バインド・スクイーズ・リバイバルなど）

C：対象「敵」セプターは～（バリアー中のセプターへの使用不可）  
自分以外に対して使用できる（リフォーム・シャッターなど）

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:15:03 ID:2iu61BPS0  
wifi 4 人対戦中に、いきなり自分以外の全員がAIになったんだけど・・・  
これって普通に考えて自分の通信エラーだよな？  
それとも0時になったら自動的に切れるとかある？

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:16:41 ID:C9k+6u5h0  
>>72  
自分に使用で事故防止ね...そのバインドの使い方は目から鱗だ。  
面白いこと考えるもんだなあ。

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:19:38 ID:WMm8Kc8t0  
足止め保険ならホリ0の方が優秀だけどなw

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:36:41 ID:6ASgfpeo0  
演出についての質問ですが、

高額領地に止まった時のコインが放出される時の条件と  
サドンデスONにしてる時、「サドンデス開始」と表示される時の条件

を教えてください。

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:37:11 ID:yZ4KREav0  
>>72

ありがとうございました。バインドだと真下の土地は踏まないのと+150の魔力のメリットですか？

ホーリーワード0だと真下の城で領地コマンドとかできるのが違いになりますかね

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:38:52 ID:uKyL8d5r0  
高額領地は土地レベルか場所代が一定の額以上～だかじゃないかなあ・・・

サドンデスは目標の二分の一からだったはず。

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:39:40 ID:1wGRwwNk0  
>>64

俺ならこうする

【無属性】8枚

クレリックorGクローラー1 ドラゴノイド1 アームドギア2 フードラム3 アンシオン1

【水属性】9枚

Gイール2 シーモンクorニンフ1 ネッシー1 リザードマン1 Gアメーバ1

カリブorディーブスポン1 ジオファーク1 リリス1

【地属性】6枚

ウッドフォーク2 ガーゴイル1 ドラゴンゾンビ1 ドリアード1 サンドマン1

【アイテム】8枚

クレイモア1 カウンターアムル1 グレアム1 ガセアスorペトリフ1 ホーリーシンボル1

ハンドカフスorマジックシールド2 カタパルトorファルコンorブーメラン1

【スペル】19枚

シャッター2 ヘイスト2 フライ2 HWX2 ホープ2 パーミッション2 マナ2

リンカネーション1 ドレインマジック1 テレキネシス1 地変1 ランプロ1

巻物一枚に強打4人はバランス悪いんで無くして、援護の餌にフードラムとばら撒きに安心  
サンドマンは焼きブック対策、プリンは落とせる時しか攻められないので個人的には使えない  
グレアムは即死クリに持たせて相手の即死にはガセアス等、あと巻物対策に手枷  
土地確保にリープ系スペルともしもの保険にリトルグレイもオススメ

80 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 10:41:22 ID:LtVwylIH0  
>>60

デコイは巻物使えないぞ

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:44:21 ID:HIQ0z3+qO

フレイムウィビルとファイヤードレイクを大量に満載した爆発的攻撃力のブックってどうかな？  
やっぱり天敵はテンペスト？

82 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 10:47:01 ID:LtVwylIH0

>>64

水属性被りが怖いときはアイスサラマンダーかアンダイン入れるといいよ

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 10:55:39 ID:bSy29Ai20

>>77

おそらくその解釈通りかと。HW0については  
手番スペル使用可能（他人にかけた場合のみ）・領地コマンド・通行料支払いあり。

バインドは実際に自分に使ってみるとエフェクト発生後

「～は行動できない」

「～は150Gを得た」

通行料支払いアクションは発生せず

次ターンに「バインドの効果がなくなりました」と表示され行動可能

こんな感じになった。

実際は他人の行動を完全に封じる効果が強力だから自身に使うのは稀かなと。

焼き相手でバリアーかかってなければ焼きを1ターン止める事もできるし。

ただ配牌で引いてしまうと他から目をつけられてしまうから一長一短かな。

84 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 11:00:22 ID:LtVwylIH0

ウィピルはダメージスペル来たときはあきらめるしかないな正直w

超高ST+クレイモアで俺tueeeeするより

>>81

打撃侵略は素の打撃力を生かしてグレアムやブーメラン辺りで

巻物を多めに積むのがオススメ（ドレイクが巻物を読める点がポイント）

侵略ブックは攻めのタイミングが重要ガンバレ！

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:21:42 ID:VFIEpEnoO

COMのイカサマダイスに胃が痛くなるゲームだな、これ

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:23:41 ID:p1+W6A6W0

ライフジェム使用時の戦闘終了時のHP 20以下という条件は

応援効果も含むHPになるのでしょうか？

例えば

デコイにライフジェム持たせたとしてボージェスの応援が+20があった場合

は発動しないのでしょうか？

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:23:53 ID:Un/1Dhz90

イカサマなんて無いぞ

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:24:42 ID:PH4GuCpc0

俺の人生がうまくいかないのも、イカサマのせいだ！

89 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 11:25:37 ID:LtVwylIH0

>>86

発動しない

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:30:52 ID:bSy29Ai20

>>86

発動が正解。以下前スレより引用。

282 枯れた名無しの水平思考 [sage] Date:2008/10/22(水) 19:04:28 &#160;&#160;ID:lt4AZsYV0 Be:

&#160;&#160;&#160;>>259 >>275

&#160; &#160; カルドセプト応用

&#160; &#160; <http://www.geocities.co.jp/Playtown-Dice/2551/bana/culdcept/ps/apply.html>

&#160; &#160; 14 Q,ボージェスに応援させるとデコイ+ライフジェムコンボは使えなくなるのでしょうか。

&#160; &#160; A,HP20以下というのは「基本HP20以下」を意味しています。応援は補正值なので、基本HPは20のままです。よって絶叫します。逆に、HP20=基本HP30-10(ウィルスの応援)の場合は絶叫しません。

&#160; &#160; 発動するんだって。ウソ言っておめんよごめんよ。

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:31:23 ID:x+JG3/lyO  
>>85

毎回じゃないけど、凶悪なことやることあるよね。

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:34:53 ID:iN+1iu9R0  
勝てないのでブック晒してみます。

無属性 ( 7 )

イサークイーン\* 1、サイクロプス\* 1、デコイ\* 1、ニンジャ\* 1、バルダンダース\* 1、バンディット\* 1、ファイター\* 1

火属性 ( 2 1 )

F・ジャイアント\* 1、ウィルオウイスプ\* 1、ガスクラウド\* 2、ケットシー\* 1、ケマゾツ\* 1、ゴーレム\* 3、サラマンダー\* 1、ドラゴン\* 1、ドラゴンフライ\* 1、ドレインローパー\* 1、パイロマンサー\* 1、ピラーフレイム\* 1、ファイアードレイク\* 1、ヘルハウンド\* 3、ラドン\* 2

アイテム ( 8 )

エンジェルケープ\* 1、オーディンランス\* 1、カタパルト\* 1、ガゼアスフォーム\* 1、クロスボウ\* 1、チャーム\* 1、ファイアシールド\* 1、マサムネ\* 1

スペル ( 1 4 )

アップヒーバル\* 1、アンサモン\* 1、ヘイスト\* 2、ホーリーワード6\* 1、マジックボルト\* 2、ランドトランス\* 1、ランドプロテクト\* 2、リコール\* 1、リフォーム\* 1、リンカーネーション\* 2

主な負けパターンは、序盤に土地を確保できなくてじり貧になったり、ダイスで小さい目が連続してG不足になって土地を取られたり、終盤で伸びが悪かったりです。

コンピュータにも負けるので、何とか改善したいのですが.....

アドバイスがあればお願いします。

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:35:24 ID:HIQ0z3+qO  
>>84

アドバイスサクス!!

参考にします!!

んじゃ後は弱点であるデコイや安心対策にパイロマンサーを多めに入れたりもしてみます!!

ただこのブック、序盤の攻撃力はあんまり期待しないほうがいいな...

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:36:30 ID:ledN1BWf0  
>>84

俺も似たブックでゴーレム4 ドレイク4 ウィピル4 パイロ2でリバイバルドロでブック回転させまくりだったが

7体のゴーレムとグレアムドレイクがうようよしてたw

ウィピル無双するはずだったがゴーレムとドレイクは優良クリッてのを実感したw

ファンタズム摘んでるから意外と全体焼き耐性はあったりする

フェニックスアルムよりもレイズデッドのがよさそうだね

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:37:01 ID:2fdKm0tV0  
>>92

ちょっと一枚積みが多いね  
もうすこしまとめてみたら

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:41:18 ID:bSy29Ai20  
>>92

>序盤に土地を確保できなくてじり貧になったり  
領地コストの居るクリーチャーを変える。

>ダイスで小さい目が連続してG不足になって土地を取られたり  
ダイス目はどうしようもないがG不足はマナ入れて緩和するのが手っ取り早い。

>終盤で伸びが悪かったり  
高額領地落とすか相手をホーリーワードで高額にハメない限り接戦になるのは必然。

97 名前：96[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 11:57:15 ID:bSy29Ai20

・クリーチャー  
28はさすがに多いと思うんで領地コスト必要なクリから外す候補を考える  
F・ジャイアント\* 1、ケマゾツ\* 1、ドラゴン\* 1、ラドーン\* 2  
この中から残しても1つかな&#8230;もちろん全部外すのもあり。  
COM相手だとマジックボルトも多いから耐久力の低いドラゴンフライも外す。

・アイテム  
チャーム\* 1 &#8594;拠点はイビルブラスト圏外のHP40以上の守りが殆どだから微妙  
フュージョンやヘルブレイズあたりにした方がいいけど強打持ちは不在。  
となると種族限定だけど即死のライトニングも選択肢としてはアリ。

・スペル  
クリーチャー外して空いた枠にマナを突っ込む。  
個人的にはHW 2 3 6 あたりを入れてハメ狙いもしたいかな。  
選択済みのスペルに関しては問題ないと思う。

ブックに関しては診断スレがあるからそっちで聞いた方がいいかな？

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:03:43 ID:WMm8Kc8t0  
ぐはっ 防具でHP回復してないのか

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:18:33 ID:d54bRYEK0  
スリープってノーダメージ？

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:24:05 ID:8qMYbeZP0  
>>85>>91  
そんな根拠のないこと疑ってたり、負けるのをダイスのせいにしてるうちは強くなれないよ。

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:25:47 ID:TkCkIAF+O  
バッファローの無線LANルータ使ってるんだけど、カルドの対戦で四人対戦やると良く切断され  
ちゃうんだ....

一応任天堂公式のwifiアダプタも持ってるんだけど、そっち使ったほうが良いのかな？

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:26:47 ID:2fdKm0tV0  
>>101

ここできいたほうがいいと思うよ  
【まずは】Nintendo Wi-Fi質問スレ 19【テンプレ読め】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1214217490/>

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:41:01 ID:JdVriAGg0  
相変わらずダイスがイカサマって言ってるのいるのか  
一応貼っとく

<http://www.omiyasoft.com/jnote07.html>

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:44:07 ID:Bv+FpTk20  
>>100  
完全に自分のプレイングミスで、ランダムを疑うつもりは全くないけど

テレキでLv5ミノ移動 次のターンにバルキリ移動させてゲットだぜ！  
CPUが先に止まって高HPウーズ爆誕、とかはちょっと泣きそうになった。

壊される心配もないのにテレキ即打ちした俺が悪いんですけどねorz

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:47:55 ID:5MqXfleV0  
>>104  
Wi-Fiでそんな展開になると  
升と思われてないかヒヤヒヤするよ。

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:53:18 ID:S9axe0iJ0  
>>50-51に関連して質問させてください。  
先制持ちクリーチャーがヘビーハルバード持って侵攻した場合、ヘビーハルバードの持つ後手の効果は打ち消されますか？

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 12:59:12 ID:LtVwylIH0  
旧作では常に先制上書きだったんだけど、今回はアイテム優先で上書き  
なのでヘビーハルバードは後手になるクソアイテムです

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 13:42:42 ID:9VlflLQF0  
すまん、そもそもばら撒きってどういうこった？  
Wikiにも書いていないしくぐってもわからなかった。  
要は安いモンスをあちこちに置くだけのこと？  
中レベルのファイターやイサークイーンはでは駄目ということ？

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 13:46:40 ID:Bv+FpTk20  
>>108  
別に駄目って事はない。

領地属性とか気にしないで適当にクリを置いていくこと、だ。  
コストがかかるのは撒きにくくなるなあってだけ。

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 13:48:50 ID:7rzJpyC+0  
>>108  
3行目であってるよ  
4行目については人によるんじゃない？  
俺はマナ50くらいまでは撒いちゃうけど

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 13:53:05 ID:ABb3e2TM0  
>>108  
アイテムなしでは落とされにくく、コストが安いクリを、とりあえず土地確保のために置いておく  
こと  
できれば欲しい属性の土地が望ましいけど、>>25みたいな目的（自前の理論で悪い）があると思ってる  
書き忘れたけど、ファイアドレイクとかみたいに配置クリによってST、HPがあがるクリもいる

から、それ目的もある

ファイターは撒きには悪くないけど、中途半端な感じかなあ  
イサークイーンは序盤に撒くと戦闘中HPがとてつもなく少なくなるので、撒きは怖いかも

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:01:08 ID:aPWLR7sa0  
全員がある程度領地揃ってきたんで城の隣にイサークイーン配置  
一人が誰かの高額領地突っ込んで魔力枯渇or領地減少  
次のターンで枯渇した奴がイサークイーンの領地に...

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:11:48 ID:nSqGiLN+0  
初心者も簡単お手軽3分プレイング講座 その1

初心者が良くハマる落とし穴

- ・序盤、クリも魔力も余ってるのに他属性地に止まっても常時スルー  
バラ撒きクリがあるなら魔力貧乏でもない限り序盤は土地抑えて良い
- ・他人領に止まった時に 印(クリ能力値の上下)を見るとつい戦闘に  
目安なので過信は禁物。要らない土地には無駄に手出さない  
ただし意図的に相手にアイテムを使わせる為の空侵略などは別
- ・全部の戦闘に勝とうとする  
捨てる所と死守する所のメリハリが大事  
高Lv自拠点 > 自拠点候補地 > 他者の拠点隣接地や候補地  
それ以外は基本捨て試合くらいでも良い
- ・魔力使い過ぎ、そのRに攻められて何もできず負ける  
使えなきゃ持ってないも同じ。最低でも防衛アイテム分は常時残しておく
- ・属性合わせの為に置換しすぎて高額地作り遅れる  
2周目終了迄に拠点候補地を絞り込み、他は暇な時に置き換える程度が良い  
そこまでに自属性を他者に地押さえられてるようなら侵略メインに切り替える
- ・手札MAXなのに周回するまでマナスペル溜め込む  
基本即打ちでおk。城1歩手前で手札4枚、みたいな場合は取っておいても良いが
- ・中途半端な強さのクリの土地を焦って増資  
誰かが高額地作った直後によくある。買い物料を奪い合う某ゲームではないので  
準備不足で投資しても守り切れず落とされるのがオチ

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:16:47 ID:nSqGiLN+0  
初心者も簡単お手軽3分プレイング講座 その2

続・初心者が良くハマる落とし穴

- ・終盤に手札のクリをゼロにする  
終盤はいつ敵高額地を踏むか分からないので  
1枚ずつ侵略用のクリ・アイテムセットをキープしておきたい
- ・アイテム捨てられず手札6枚中5枚アイテムとかに  
終盤でトップ快走中でも無い限りアイテムの抱え過ぎは手札を圧迫する  
アイテムキープのためにスペル即打ち等は勿体無い
- ・敵領地に止まった時、今ダイス振って通過した自領への領地コマンドを忘れる  
自領地に止まった時は気付くが他人の土地だと何故か忘れやすい

・移動侵略？何それ美味しいの？

自分で踏まずに敵高額拠点を叩けるし、バンディットで連続強盗等いろいろ出来る

・戦闘時、能力値とアイテムの計算と読み合いに気を取られすぎ

応援、援護、先制、強打、反射、貫通等の特殊能力をすっかり忘れる

中級者でも数試合に一度はやらかすとの噂。

まとめ

手持ちは常に少し残しておく。空侵攻も空き地確保も良いがご利用は計画的に

序盤の侵攻アイテム、終盤のばら撒きクリは余りやすいので生贄候補に

マジボ引いてから全体MAP見てHP確認するような泥縄ではなく常に一步先を考える

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:34:49 ID:p1+W6A6W0

>>90

おおっ発動するのですね。それは非常に嬉しい

ありがとうございます

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:37:53 ID:kxVZ35M50

このゲーム最近買って楽しんでるんですが

ストーリーモードって初期デッキだけでクリアできるんでしょうか？

要は自分が負けた場合、自分の腕が悪いのか

持っているカードが弱いから勝てなかったのか（何度も対戦してカードを集めるための敵が存在する）

がよくわかりません

>>113

>>114

参考になります

ありがとうございます

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:45:06 ID:hjJAoZ300

>>116

可能

ただ上級者といえども100%勝つのは不可能だろうな、やっぱ初期ブックだと運が絡むはず  
あと火地とかでvsミランダみたいな露骨に不利な組み合わせだとけっこう難しい

一回の負けなら運もありえるし、負けが込むならプレイングに問題があるって感じ

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:47:46 ID:9z7rnQfi0

>>108

すでに書かれてることに補足すると

コストとHP的に適しているクリーチャーと

特殊能力的に適しているクリーチャーがいる

前者は

ストーンウォールなどの防御型やサイクロプスなどの単純に安くてHPの高いやつ

後者は

ドリアード（次手で森領地を確保できる）

マミーやギルドラプター（死んだら魔力が還ってくる）

フェニックス（死んでも手札に戻る）

っていう感じのやつだね

特にマミーなんかはHPも高いから森以外でも倒されにくい

中盤くらいになると「倒せるけど倒したくない」みたいな状態になる

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:54:08 ID:kxVZ35M50  
>>117

なるほどありがとうございます

上級者なら初期ブックでも運は絡めど勝てるのがストーリーモード  
精進します

>>117

>火地とかでvsミランダみたいな露骨に不利な組み合わせだとけっこう難しい

今まさにその状況です（苦笑）

初期が火地のデッキでミランダに勝てなくて・・・

対ミランダ用にデッキかえるにもカードあんまりないし・・・って感じです  
相性が悪い敵だったのか・・・

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:54:31 ID:9VlfkLQF0  
>>109-111,118

滅茶苦茶参考になった、thx三昧m(\_)m

ブックを完全にばら撒きへ変更して、ゴザの2人を痛い目にあわせてくる。

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:57:11 ID:7rzJpyC+0  
>>116

クリアはできると思うけど全戦全勝は難しいと思う

ストーリー通り進めてそこで入手したカードと入れ替えながらでの  
全戦全勝は可能だと思うけど

初期ブックのウルフ×2、メイス×2、レザーアーマー×2、キュアを上位カードにして  
ストーリーは1敗でクリア、wifiはビギナーだけと12戦8勝（タイマンで3戦3敗 t t ）です

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:57:35 ID:Bv+FpTk20  
>>118

流行だけど、やっぱり変身系、数値変化形はばら撒きやすいよ。  
バルダンとかスペクターあたりね。

安いうちならとりあえず潰しに行くけど、

高くなると移動侵略かスペルとかじゃないとなかなか...

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 14:59:12 ID:5MqXfleV0  
>>108

アンバーモスキートなんかお勧めだよ。

安いし、どっちに変身してもやらしい。

落とすのにアイテムを使ってくれるだけでラッキーだ。

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 15:01:32 ID:Bv+FpTk20  
>>119

水ばかりの地形だからねー。

俺は北土地で火の連鎖作っちゃうけど。

あとは水土地に早めに高HPをばら撒いておく。

先に固められると倒しにくいからね。

魔力に余裕あれば火に変えて、水土地を減らすとなお良い。

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 15:03:35 ID:tfrlsXvf0  
ついに今日、ずっと詰まっていたタリオを攻略したお！ \ (^o^ ) /

みんなに何度もアドバイスくれてありがとうございます！ タリオの次回作にご期待下さい！

カードコンプもしてるし、こりゃもうストーリーはラストまで楽勝だなギコハハハ！！

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 15:18:57 ID:Dmn5iaAr0  
ランキングに初挑戦してみたよ！

3人対戦で、カードの種類とか枚数とか、見た感じすごく強そうだった人が  
ぶっちぎりビリだったので、何とか2位になった  
でもランキング見たらそのビリの人結構上位の人でびっくりした  
強い人でも負けることもあるのがこのゲームの面白さだね～

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 15:28:03 ID:aPWLR7sa0  
カードの引きやダイス運でどうとでもなるからなあ

でもそれがいい

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 15:28:12 ID:0xfqY1U0  
今日DS本体・カルドセプト・Wi-Fiプロコネクタ届いて  
やっと接続できた

俺のカルドセプトマジマタ\(^o^)/

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:00:34 ID:GkZZWEPFO  
パイロマンサーの土地に停止したとき  
アームドギアにピラーフレイム付けて攻撃したら  
貫通しなかった。

相手はアイテム付けてなかったし  
バグかなあ

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:03:08 ID:KuivKcyY0  
>>129  
アームドギアの効果は援護につけたクリーチャーの種族に貫通ダメージ  
ピラーフレイムは不死族でパイロマンサーは人族だから貫通しない

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:08:04 ID:WyQhDT1M0  
wikiでピラーフレイムが人族になってるね

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:39:29 ID:GkZZWEPFO  
>>130  
ありがとう  
属性と勘違いしてました。

133 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 16:39:42 ID:uKfSgTPt0  
>>128俺も今日はじめたぜ今ゼウス倒したとこ  
あとで対戦するかw

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:40:45 ID:Et4XZDCN0  
アヌピアスが植物になっててビックリした

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:41:27 ID:uKfSgTPt0  
いきなしゼウス倒したら2択どっちいけばいいんだろw

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:46:52 ID:LtVwylIH0  
>>131  
気付いたのなら修正しろよw

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 16:50:05 ID:uKfSgTPt0  
おーwifi始めてみたけどPCの前ならすんなりいくね

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:05:39 ID:V3a7T94n0  
>>133  
ゼウスって誰だ。

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:07:08 ID:Dmn5iaAr0  
貫通とカウンターアムルってどっちが優先ですか？

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:10:14 ID:KuivKcyY0  
>>135  
すごいな、神の王と戦ってきたのか  
2択はどっちに行っても結果的にはどっちとも行くことになる、ただカリンの敵が強めなのでスネフでカードを集めることをお勧めする

>>139  
貫通は地形効果の+HPを無視できる効果なのでカウンターアムルやガゼアスフォームを無視して攻撃を与えることはできない  
つまり、カウンターアムルでばっちり跳ね返される

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:27:01 ID:LJ6ytm5k0  
友達とワイヤレス対戦していつもネクロスカラベに悩まされず、戦闘に入ってしまったらアイテム破壊が無い場合絶対に1ターンで攻略不可能なんではしょうか？

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:30:19 ID:jsOqASom0  
誘拐すればおk。  
リトルグレイ先生お願いします。

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:31:22 ID:6j7V/Xqc0  
プロアクションリプレーでダイス目を操作出来るらしいんだけど  
これってもしかしてwi-fi対戦でも適応されてるの？  
多分運が良いだけだと思うんだけど都合が良い目ばかり出る人がいたもんで

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:43:36 ID:cQAZnxke0  
デコイやアンシーン対策で質問なんだけど、  
パラディンやイビルアイボールでの対策って無理なのかな？  
巻物が焼きって意見しか、見かけないもんで・・・

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:47:58 ID:uKfSgTPt0  
>>138すまんゼネスだったかw

>>140分かったとりま貿易都市の方いってくる

これってカルドセプト2みたいに出るカードの種類固定されてるの？  
ストーリー進めても大丈夫かなあwikiみたけどまだストーリー攻略とかでカード編集してなくてわからない

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:48:47 ID:uKfSgTPt0  
ふたたびごめんwiki編集されてたw

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:50:00 ID:6j7V/Xqc0  
>>144  
パラディンやイビルアイボールはダメージを与えて初めて能力が発動するので無効化、反射の前では無力です。  
道連れ、巻物攻撃、スペルで焼く、ST0にしてルナティック位しか対処出来ないと思われます。

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:54:30 ID:cQAZnxke0  
>>147

レスTHX

「攻撃成功時～」の一文が無いから無効化にも通じるかと思ったのは生兵法か・・・

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:56:54 ID:nWYovzhs0  
>>140

ナイトメアをはじめとした貫通持ちクリーチャーには、地形効果を貫通したのちカウンターアムル

の反射で敵を破壊する貫通反射と呼ばれる技が存在する

ただし、相手が先制持ちの場合ナイトメアが貫通を発動させる前に反射が発動して失敗するので注意

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 17:59:52 ID:Dmn5iaAr0

149さんの言っている意味がわかりません...

何か例を挙げて順を追って説明していただけると・・・

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:08:35 ID:KuivKcyY0

つまり>>149の言っているのはナイトメアにカウンターアムルを持たせた場合だな

仮に火Lv.1のミノタウロス(HP40+10)にナイトメア(ST30)にカウンターアムルを持たせて突撃させる

まず、ナイトメアの攻撃(ST0)で貫通効果が発動して、ミノタウロス(HP40)

後手のミノタウロスの攻撃(ST40)はカウンターアムルによって反射されてミノタウロスが死亡する

ということかな？ わかりにくくてスリ

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:17:44 ID:9z7rnQfi0

貫通 = 地形効果を外す能力

と考えればわかりやすい

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:18:32 ID:nWYovzhs0

>>150

>>151の書いてある通りなんだが失敗例書いとくか

侵略側ナイトメア 防御側ハーピーLv5 (HP30 + 50) の場合だと

戦闘開始

先制発動でハーピーの攻撃

カウンターアムル発動で反射ダメージ30 (HP30 + 20)

ナイトメアの貫通発動 (HP30)

ナイトメアの攻撃はST0なので発生しない

戦闘終了

こうなる

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:29:49 ID:Dmn5iaAr0

ありがとうございます、理解できました！

でもいざその場面が訪れたら混乱する気がしますがw

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:40:16 ID:PqQlfUjR0

目標魔力達成してて城まで残り3マス状態でフライで逃げ切ろうかと思ったら1のゾロ目で相手の2000越えの高額領地・・・

これが最近wifiで2回も起きました・・・

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:42:04 ID:m2qluolG0  
フライと女だけは信用しちゃいけないってばっちゃんが言った

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:44:11 ID:5MqXfleV0  
HWの説明が続きものになってるのに最近気付いた。

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:51:29 ID:2IPxb9wS0  
6枚あわせるとかなり長いフレーバーテキストになるな  
こういう遊びのある文章とかは個人的に好きだ

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:54:06 ID:KO6X4B7hO  
初心者なので  
一戦するとすごい疲れてしまうのですが  
慣れて来たら数こなせるようになるものですか？

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:54:23 ID:2iu61BPS0  
2EXで3フライの迷信は俺も良くあるwと思ってたが、今回はまだ1回も出てない。

質問なんだが、wifiのランキングで一位取るとカード何枚もらえる？  
今なったんだがA連打してしまったOTL  
一瞬NEW2枚だけだった気がしたが・・・気のせいだよな？

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:54:54 ID:AsPQuFfQ0  
今までは最大出目偶数のマップではフライは奇数+偶数しか出ないって謎の仕様のせいで  
3以上を保証とか出来たけど、今回は直ってるのかな。

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:56:10 ID:wYT4EYp50  
>>159  
たしかに疲れるよなこのゲームw

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:57:20 ID:JRpYWh1A0  
一戦やったらおなかいっぱい、一時間は空けないと次やる気になれない

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 18:57:24 ID:yZ4KREav0  
>>161  
1, 1は結構見るよ。出た時アイコンチャットでホッ顔を出してる

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:04:31 ID:KO6X4B7hO  
>>162-163  
レスありがとうございます  
やはりじっくり取組むしかありませんね  
自分がリードしてるようでもクリーチャーが倒されて行ったりしてしまうので終始ハラハラして  
しまいます

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:06:25 ID:xqFyVaxR0  
同じく一戦終わったら1~2時間空けてるわ。  
連戦は無理orz

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:13:13 ID:tfrlsXvf0  
大丈夫、慣れたらタリオで一戦30分で負けることができるお！（^ ^）  
詰まったのはタリオだけ、ギルマンもビスティームも一発クリアで圧倒的ではないか我が軍は！

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:14:55 ID:zY7Rezhk0

ポイントが5570くらいから、CPUじゃあがらなくなったんだけど仕様？  
対戦なら上がる。

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:42:43 ID:HENI+EBrO  
ストーリーモードでフライやヘイストなど、移動スペルが獲得しやすいマップはありませんか？

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:43:30 ID:ywv2kqw60  
ブック編集画面でドラコエイビスに「1」って吹き出しが出ているのはどういう意味ですか？

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:43:31 ID:1wGRwwNk0  
>>141

亀レスだけどニンフやチャームで魅了するとか  
サンダービーク等の麻痺くりで殴り殺すとか  
事前にスペルや移動侵略で麻痺させられればかなり安心

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:44:58 ID:3giO4AT20  
>>170

1枚制限って意味じゃない  
レア度がEで一番高いからルールにより1枚しか使えない  
ドラコエイビス使ったら他のEカードはブックに入れられない

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:45:57 ID:KlxvXHAL0  
やっとクリアしたんですけど、Eカードってどうやって入手するんですか？

>>169

完全ランダムみたいよ

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:46:26 ID:m2qluolG0  
ニンフは人族が対象なんでチャームだな

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:46:33 ID:3giO4AT20  
>>173

今はWifiでドラコエイビス配信してる  
他はしらん

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:46:36 ID:xtPk0k010  
トレードスレはないのでしょうか

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:53:15 ID:nWYovzhs0  
>>173

カードコンプすれば手に入るよ  
全く空気読めてない壊れカードなので使うなよ？

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 19:54:53 ID:nWYovzhs0  
>>176

残念ながらWi-Fiでトレードはできない。友人を見つけてやってくれ

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:01:38 ID:KlxvXHAL0  
>>175

>>177

ありがとう。コンプか・・・先は長い  
ドラコエイビスはイマイチ強い気がしないんだがそんなに使い勝手良い？

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:07:11 ID:aPWLR7sa0  
>>179

通常攻撃が巻物攻撃40ってだけで鬼  
エルダーの支援も受けて武器もって殴ってもいいし  
ターン数+HPで後半の拠点としても使えなくないと万能型

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:07:37 ID:jsOqASom0  
うはwwwwwwwwドラコエイビス最強wwwwwwww  
厨性能過ぎるだろwwwwwwww入れるだけで勝てるwwwwwwww

・・・ということは全然ないが、それなりに高性能な良クリーチャーであるのは間違いない。

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:08:00 ID:cQAZnxke0  
> アイテムを使用しない場合はST40の巻物攻撃  
これが非常に便利、他も含めコイツの特殊能力は強すぎるとおもた。

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:13:06 ID:cQAZnxke0  
>>180読んで疑問におもったんだけど、  
「アイテム巻物or特殊能力:アイテム無しで巻物攻撃」  
に支援、応援の効果は付加されるものなの？

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:16:43 ID:aPWLR7sa0  
>>183  
巻物攻撃としてなら支援は受け付けられないよ  
武器持って通常攻撃に切り替えたら支援分が乗る

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:18:22 ID:vgO+AqJq0  
wifiではドラコエイビスとかのEカードは極力入れないほうがいいですか？

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:21:16 ID:cQAZnxke0  
武器持ってって書いてあったな、戯言スンマセン。

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:21:33 ID:Lk9tkXav0  
カウンターアムルに比べてガセアスフォームを選択するメリットってありますか？  
コスト面だけ？

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:22:30 ID:yww2kqw60  
>>172  
あざす。取説にはないので、ずっと疑問でした。

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:23:26 ID:34jOWbC20  
領地コマンドを使うときに属性がっていない土地を選択した場合  
土地レベルを上げるのか、属性のあっているクリーチャーと交換するのか  
どっちが先のほうがよいのでしょうか？

それから、土地レベルをあげるときは金の許す限り  
一気に上げたほうがお得なのではないでしょうか？

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:25:23 ID:aPWLR7sa0  
>>187  
どっちかだけ入れるとリフォームされた時困るから2枚入れずに各一枚で少し安心

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:25:31 ID:uKfSgTPt0  
2面クリアー俺も今日始めたばっかだから  
初心者対戦しようよ

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:27:10 ID:3giO4AT20  
>>185

ランキング戦だとつかえない

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:27:46 ID:Lk9tkXav0  
>>190

なるほど、リフォーム対策は盲点でした  
ありがとう

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:29:45 ID:jsOqASom0  
>>187

ナイトメアがザハンドを持ってウッドフォークに攻め込んだとき、  
ウッドフォークはガセアスフォームで身を守れるがカウンターアムルでは無理

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:32:43 ID:KlxvXHAL0  
>>180-182

なるほど、拠点を攻め易いと

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:34:30 ID:+BP+AKhf0  
モスマンブックってデコイやアンシーンに何もできない気がするんですが、

そういう相手には何をブックに入れるのが良いっぽいですか？

無属性にニンジャ入れることが多いのでフュージョン2枚くらいブックに入れとくのが安定ですか  
ね？

それともイビルプラストのがいいのか、趣味の問題のような気もしますが。

あと、もう一つ質問です。

ヘルブレイズの巻物強打って、ニンジャなどの巻物強打能力があるクリが使った場合には  
40\*1.5\*1.5=90ダメージになったりするんですか？

あんま聞いたことないのでならないとは思いますが、一応聞いてみました。

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:35:37 ID:HENI+EBro  
>>173

ゲーッッ！？

じゃあ地道に1~3面の敵をいじめて集めます...

フライやヘイストは4枚入れるくらいの気持ちで大量投入したほうがいいですよ？

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:41:28 ID:cMZu5W5M0  
>188

ノーマルとか普通のルールなら他のEカード入れられるからな

ドラコエイビスが1枚しか入れられない

ルールのところを見れば枚数制限が分かるよ

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:42:00 ID:Lk9tkXav0  
>>194

なるほど確かに奪われた場合はガセアスフォームの方が有用ですね

これも盲点でした。ありがとう

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:44:51 ID:tfrlsXvf0  
ドラコエイビスは先制が無ければ良クリーチャーだったとオモ。

現状だとさすがに厨性能だと言われても仕方ない。

>>197

大量投入しておk

でも、目的のカードを集めるためだけに延々と敵をいじめるのはオススメしない。やっぱ色々な  
カードを試してみなくちゃ！

あと、ストーリーモードはマップによって手に入るカードの属性に違いがあるみたいだよ。  
「ひとりで」の対戦の場合は、どのマップでも手に入るカードはランダム。

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:47:21 ID:2IPxb9wS0  
>>189

あくまで始めたばかりでCPUを相手にしている初心者と仮定して答えてるからそのつもりで。

属性不適合クリーチャーを配置している際には手元に優秀な属性適合の防御型クリーチャーが居る場合は交換もよし。

だが、高コストのクリーチャーを再配置すると2体分のコストを払う事になる。

そもそも最初に置いてあるのがストーンウォールみたいな防御型なら、わざわざ交換する事もないだろう。

また他に拠点として育てたい領地がある場合などは、どちらも行わず放置という選択も十分ある。

レベルの上げ方に関しても人次第だが、自分の上げ方は以下のようなになる。

・属性適合の場合

地形効果を有効利用するためLv2までは上げる。

拠点候補なら手元に200G以上残りつつ防御アイテム確保済みならMAX上げ。

ただしMHP30以下だとスペル死もあるのでLv1のままを推奨。

・属性非適合の場合

基本は上げない。ただし、攻撃スペル&スクロール無しの敵ならアンシーン・デコイだけはガチ上げ。

例外として、適合する属性変更スペルを持っている時はLv3まで上げるのも手。

(勿論使ってからレベル上げる方が安全だ)

なお念のため言っておくが、Lv1 2 3 4 5 と Lv1 5 でかかる費用は同額だ。

連鎖している所のレベルを上げると総魔力も跳ね上がるので、クリア直前に無理やりレベルを上げることもある。

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:47:44 ID:lv9iALrp0

まだWiFiで同盟戦やった事ないんだけど

同盟組んでる人の土地を攻めるっていうのはWiFi戦では有りなのかな？

例えば高額領地で毒とかマヒとか呪い食らっててこのままだと相手の移動侵略や強クリーチャーにやられるぞ

みたいな時に自分の手札のクリーチャーで同盟相手の土地を落として事実上クリーチャー入れ替えとかの意図で

やっぱりあまりやってはいけない事？(・・´)

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:48:19 ID:nWYovzhs0

>>196

デコイ、アンシーンは無属性だし基本放置されることが多いよ

領地確保ぐらいでたいしたことできないし

どうしても邪魔なやつはパイロマンサーやマジックボルトで排除するだけだし

巻物強打に限らず強打能力は重複しないヘルブレは最大60ダメージ

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:49:01 ID:cd/OyjNJ0

無効化アイテムなどで[巻物除く]っていう説明が付いているものは、

巻物攻撃無効化できないのは理解できたのですが、

無効化[種族or属性]だった場合は、その種族や属性のクリ巻物を使った場合、その効果は無効化できるのですか？

同じような内容で、クィーントーチは、忍者の巻物攻撃やパイロマンサーの通常攻撃を

吸収できるのでしょうか??

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:51:15 ID:m2qluolG0  
ガセアスは拠点テレキで隣の敵領地に動かされて、そのまま倒しちゃうとLV上げた拠点から移動しちゃう・・・  
ってな時にも使えるぜよ

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:55:28 ID:nq0UzEHj0  
ドラゴエイビスは確かに強いけどEカードが弱かったらおかしいしね  
どうせランキング戦じゃ使えないだしあんまり気にしてないな

ストーリーモードって2周目があるのねw  
同盟戦とかも遊べるようになってるけどAI入れた同盟戦は色々とカオスだなw

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:55:58 ID:nWYovzhs0  
>>202  
味方の領地に攻め込むのはもちろんアリ  
クリーチャーの色合わせやシルバークロウ、ゴールドグースの積極運用は  
同盟戦の醍醐味ですよ  
ただフレンド対戦のボイスチャットじゃないと解ってる者同士じゃないと意思の疎通が難しいのが  
つらいところだね

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 20:57:12 ID:nq0UzEHj0  
>>205  
あ・・・そういう使い方もあるのか・・・奥深いなあ

それにしても終盤のテレキは大逆転を生むから怖い

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:01:05 ID:lv9iALrp0  
>>207  
そっかーありがトッ  
なんか安心した！  
失敗したりしたら気まずい雰囲気になるかもしれないけど... (・・・)`)  
基本は有りという認識でいいのねー参考になりました！

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:03:18 ID:nWYovzhs0  
>>206  
知ってるかい？オーディンランスはセカンドじゃEカードだったんだぜ  
能力そのままだな

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:06:02 ID:m2qluolG0  
選択肢増やすという意味で、ガセもカウンタも両方とも入れるのが吉。  
倒したくない自爆系クリにダメージを与えたくない時とかもあるしね

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:07:06 ID:Lk9tkXav0  
>>205,211  
応用範囲が広いなあ  
両方手持ちのときガセアス優先で捨ててたけど逆にする事にします

関係ないけどヘイスト　フライの高速移動って可能なんですね  
今知った

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:10:24 ID:m2qluolG0  
稀なケースだけど、ザ・ハンド持ちの敵が侵略してきた時もガセは使えるかな。  
ハンドでガセを奪って使われても相手のST = 0 で安心だけど、カウンターは奪われるとやられる  
ことも。

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:12:05 ID:Dmn5iaAr0  
何で4人対戦だとやたらと狙われるんだらうorz

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:13:23 ID:m2qluolG0  
>>212  
まあどっちを切るかは状況次第で。。自分の拠点に敵がクリを横付けして移動侵略でちくちく攻撃  
される可能性があったら、  
ガセだと1回侵略防いだらあとは殴られ続けるのみだけど、カウンターなら横付けクリを反撃で倒  
すことも可能だからね。

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:14:46 ID:2fdKm0tV0  
>>214  
チャットが大事みたいだぜ

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:28:01 ID:Lk9tkXav0  
>>213  
ハンドってCOMはともかくWifiであまり見ないからどうしても意識から外れてしまう。。  
グレムリンアムルに意識が行きがちな所もあるけど

>>215  
極力どちらも切らないで済むような手札運用に精進します。。

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:30:18 ID:yZ4KREav0  
2枚以上入れとかだとリフォームされた時が怖いからなー。  
まあガセアスはそこまで危険視されて無い可能性があるのかな？  
グレアムリフォーム対策にザハンドとか、武器はST50は3種あるからされにくいかな

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:36:12 ID:Dmn5iaAr0  
>>216  
挨拶はちゃんとしてるんだけどなあ。  
でも無事にランキングで初1位取れたんでよし！  
最終3ラウンドに拠点に攻め込まれてたらやばかったー

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:43:46 ID:+BP+AKhf0  
>>203  
レスどもです。  
デコイやアンシオン対策にイビルプラストを1枚だけ忍ばしておくことにします。  
同じ能力なので重複しないんですね。  
助かりました。

あと、もう一個だけよろしいでしょうか。。  
モスマンブックの場合持ち魔力がやたら増えてしまって、ドレインマジックを使われるとやばいで  
す。  
普通はどういうところに魔力を使っていけば良いのでしょうか？  
風地形のモスマンにランドプロテクトなどをかけてレベルアップが基本でしょうか？  
今はそれでも魔力が余るのでメテオ使ってます。

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:44:22 ID:nq0UzEHj0  
>>219  
そりゃ1位だったら狙われるだろ JK

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:45:57 ID:nq0UzEHj0  
>>220  
護符があるマップなら護符じゃね？

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:47:44 ID:HIQ0z3+qO  
>>220  
バリアーしましょう

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 21:57:43 ID:YY18Zv750  
よくわからんが、おもしろいと聞いて買って見た。  
やってみたらモノポリーだった。

とりあえずカードとか種類が多すぎて把握できない。

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:01:08 ID:2MZzvBA+0  
Wi-Fiのキャラの名前を変えたいのですが  
今まで集めたカードとかは消えるんでしょうか？

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:01:23 ID:jsOqASom0  
一ヵ月後、メジャーなカードはイラスト見ただけで即答できる>>224の姿があった

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:07:07 ID:liNtvMTV0  
>>225  
消えます

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:14:16 ID:2MZzvBA+0  
ありがとうございます

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:23:43 ID:lOXNvtoX0  
分岐で行きたくない方に進んでしまうミス連発。  
進みたい方向の マークが点滅してるから、ついAボタン押してしまう。  
ビヨンビヨン動いている方が進行方向として選択されているんだよな。  
キャラの向きにも釣られているのかな。  
慣れるしかないか。

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:24:46 ID:HENI+EBrO  
アバター変えたい...ナジャランいたっけ？

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:29:47 ID:vw/PlsR50  
wifiで対戦中ですが何ターンか進行後、いきなりクリーチャーが配置されている土地が  
金額表示からクリーチャーのHP/MHP表示に変わりました。そのゲームはそのまま直らなかった  
のですが、  
表示を変化するアイテムが使われたのか、設定を途中で変えられたのかどちらでしょうか？

あと、アバター飽きたのでデータ消さずに他のアバターに変える事は可能ですか？

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:31:28 ID:IHJuHZZsO  
サターンの初代以来だけど  
ウーズの能力が変わってる  
ちょっとショック

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:31:36 ID:KuivKcyY0  
>>231  
Lボタンを押してみよう

アバターは何度でも変更可能

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:37:28 ID:nWYovzhs0  
旧仕様じゃあレベル1の土地でも100ダメージ必要だし強すぎたな

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:44:15 ID:Lk3yiAS70  
昨日始めたばっかなんだが  
カードそろそろまではダウンロードブック使ってるんだが初期にばら撒けないのはもう諦めるしかないかな？

基本的な使い方分からないからどっちのブックも辛いぜ

236 名前：2 3 1 [] 投稿日：2008/10/26(日) 22:44:54 ID:vw/PIsR50  
>>233  
ありがとうございました。

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:50:30 ID:WM5IcNUp0  
>>235  
鉄壁なら初期に撒けなくても水3くらいの土地にランプロケルピー配置して  
アイテムでしのげば気づけば勝てる

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:50:56 ID:z2TujNja0  
>>235  
逆じゃね？どっちも侵略向きじゃなかった気がする  
ばら撒いて防衛せずにどうやって勝つんだ。

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:56:22 ID:9z7rnQfi0  
>>235  
悪いこと言わないから初期ブックを使ったほうがいい  
負けてもいいから手に入れたカードで少しずつブックを強くしていくんだ

最初から人が作ったブック頼みだと全然上達しないぞ

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 22:57:36 ID:V8aD/3tl0  
ゲーム内容じゃなくてwifi関連の話なんだけど...

今、3人対戦やってて2人が同時に落ちた。  
多分俺が落ちたってことなんだろうけど、通信は3本立ってて  
部屋から追い出されただけ、って感じ。  
「通信先からの応答がありませんでした」って出る。  
対戦相手の一人が雷だったんで、はじめはその人が落ちたのかと思ったw

発売日からやってるんだけど、今日になってこの症状が2回。  
USB型じゃなくて、普通の無線LANルータを使ってるんだけど  
これはルータがやばいということなのかな？  
でもwifiの通信は普通に繋がってるんだよなあ...

確かにルータが若干古いので(corega WLBARAGS)、  
買い替え必要ってことなら仕方ないと思うんだけど、  
ルータのせいかがいまいち不明。  
PCも繋がってて、有線でのネットは全く問題なし。

なんか今は、繋ぐのが怖いんだよなorz  
雲かかったらどうしよう、って思っちゃう。  
素直に買い換えるべきなのかなあ...

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:01:12 ID:U3eRGQcD0  
>>240  
coregaは糞だ  
バッファローとかのがいい

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:02:11 ID:5MqXfleV0  
>>219  
序盤はいかにヘイトを上げないかが重要。  
シャッター、マジックボルト系、スロウ、ドレインマジック  
なんかは程ほどにね。  
残り数ターン？ガンガン打ち込め！

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:02:47 ID:nWYovzhs0  
>>240  
どうやら鯖が不安定みたい。鯖落ち自体も何回かあったし  
Wi-Fi人口が増えたと喜ぶべきなんだろうが...

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:03:58 ID:2iu61BPS0  
今回カーバンフライある？

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:04:27 ID:m2qluolG0  
ないあるよ

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:30:24 ID:yL2EsAUI0  
さっき対戦で負けてきたぜ  
最終ターンで無難な方を選択しちまったよ

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:39:30 ID:aYlqG8690  
WiFi 3 戦目にして初勝利できたよー  
ただ単に他の2人が事故っただけですが...でも嬉しいね！

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:41:14 ID:1wGRwwNk0  
>>220  
バルダンにカモフラ&ランプロでLv5にするんだ

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:42:18 ID:NGKS9Bsq0  
敵の手札をいつでも見れるコマンドってある？  
一々敵が引いたカードなんて覚えきれないので、無駄なバトルを繰り返してしまう・・・

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:44:42 ID:aPWLR7sa0  
>>249  
ない  
そこが大事な駆け引きの部分

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:51:59 ID:NGKS9Bsq0  
>>250  
サンクス、そこが俺とCPUの差か  
全国の猛者は当然記憶してるんだろうなあ

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:52:05 ID:3U06wRSE0  
初Wifi対戦してきたー。

・・・中盤のプレイングミスでドンジリ。。。  
かと思いきや、最終ラウンド5カウントで巡るめく攻防で  
終わってみれば、全員100G差以内という接戦に。  
・・・まあ、結局ドベだったけどw

いや、明らかにCPU戦より神経使うし、面白いわ。

しかし普段使っていないカードの効果にやられるのは遺憾な。  
まずはカードと絵柄の暗記からか。。

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:52:32 ID:7rzJpyC+0  
>>249

コマンドはないがスペルを使用すればそんときだけ見れるぞ

- ・アーマースミス
- ・ウエポンスミス
- ・シャッター
- ・スクイーズ

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:55:43 ID:m2qluolG0  
初勝利オメ。三人対戦なら3回に1回勝利が平均なので負けても気にせず対戦しまくろうぜ

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/26(日) 23:59:33 ID:p9RmlYc40  
コインばらまく演出は多分200以上吸われた時っぽい  
サドンデスはラウンド終了時に目標の半分に誰かが到達してたら開始

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 00:02:07 ID:JgeBufV/O  
しまった、寝ぼけてた.....  
スレ汚しすまん

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 00:23:10 ID:dq21Y/2E0  
今更だが>>235が言ってるのは  
開幕に領地コストが足りなくて配置できないクリの扱いについて聞いているのかなと。

ブックの扱いに関しては>>237-239の言う通りだが。

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 01:42:29 ID:45tNXmA10  
カードが足りない時は、足りないなりに工夫してブック組んだり  
カードが増えれば、それを効果的に使うブックや戦略を考えたり  
初心者のうち、ダウンロードブックよりは自分で組んだ方が  
より楽しめるんじゃないかなって思ってみたり  
俺がそうだったからw

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 02:44:55 ID:wzW8xNAr0  
ヘッジホッグ・ガスクラにパワーシールド使ったらどうなるの？

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 02:47:24 ID:ss0ds3z40  
さっきwifiで対戦していたら、クリーチャーなしで全部スペルのとあたったんだけど、  
最終ターン近くに全部焼き払われて...ちょこちょこドレインマジックで  
吸い取ってたんですけど、それで一気に逆転されてしまいました orz

こういうブック相手にする時って、どういう対策を取ればいいんでしょうか？  
もしくはあきらめてしまった方がいいのか...

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:08:09 ID:w8wplRyY0  
カタストロフィでしょ？

リフォームでマナにしまえばいい

自身にリフォームがないなら  
バインドで止めておく方法もある。

最終ラウンドか、他力本願なら。

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:27:34 ID:Rx3YAbfb0  
>>260

正直あきらめた方がいいと思う  
もしくは自分もそういうブックを組むか

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:42:17 ID:aUQBSweK0  
質問 1

今回の即死コンボは  
ルナティックヘア + サキュバスリング  
メデューサ + ホーリーブライト  
の 2 種類？

質問 2

今回の合体クリーチャーは  
バトルギア + バトルギア = バンドルギア  
の 1 種類？

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:47:55 ID:2RTc8x3S0  
>>260

自分をスペルから守るバリアーを入れるとか、もしくは焼き払いに強いクリ(サンドマン、ジーニー)やスペル(ファンタズム)を入れる

265 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 03:49:01 ID:nAzO7uVJO  
モスマンってなんですか？

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:49:07 ID:eM3niWQj0  
>>249

カモフラしたあとにランプロすると...！

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 03:52:31 ID:nAzO7uVJO  
さげ忘れました

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 04:18:05 ID:XZTdi5P70  
いまだにアゲサゲ気にしてるキモいやつには教えない

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 04:49:11 ID:Rx3YAbfb0  
>>260

ランキングの話だとしたら  
その人2位の人じゃない？

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 05:56:17 ID:4gy4B4Mf0  
質問ですが、

戦闘終了時に発動する効果はカードが破棄や攻撃無効化されても発動する？

271 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 06:14:31 ID:NLNJ7iDzO  
効果による...

即死や状態異常は発動するが、例えば残りHPが20以下になったら発動などは倒されたら発動しない。

心配ならCPU相手に使って試す事をオススメ。

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 06:35:17 ID:C3x/qbgN0  
アイスサラマンダー対ジオファーク

アイスはジオの即死効果までは防げないであってますか？

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 06:47:38 ID:b+8t47wc0  
>>265 風属性のクリ  
>>272 あってない、ダメージが通ってから判定

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 06:53:32 ID:C3x/qbgN0  
>>273  
レスありがとう

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 07:10:10 ID:LJ/EPwAi0  
>>270

「戦闘終了時に発動」する効果は、  
そのクリーチャーが戦闘終了時に生き残っていないと発動しない。  
攻撃が無効化・反射されても生き残っていれば発動するが、倒されたら発動しない。

>>271  
即死・状態異常は「攻撃成功時」に発動する効果。  
1以上のダメージを与えることが条件。  
攻撃が無効化・反射されると発動しなくなる。

276 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 07:26:38 ID:Envpp6MA0  
1の所が見れなかったので教えてください  
Wifiを家で無線LAN接続をしたあとに  
友達の家とか外で一緒に遊ぶときには大丈夫なのですか？  
はんいとかあるのでしょうか？

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 07:58:17 ID:b+8t47wc0  
>>276  
その気になれば、すぐ見つかるよ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224664344/>

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 08:19:32 ID:d0298xHGO  
ネット対戦で、既に対戦した相手のセプタータグというものを  
取得するようなのですが、プロフィール？が未取得のままのようです。  
何か取得するための手順があったのでしょうか？  
対人戦は、終わったあと気恥ずかしくて早々に切断してしまうので、  
ああ、何かやってないことがあるのかなぁと気になっていて、  
それとも、友達コードを登録した相手のみ取得できる類のものなの  
でしょうか？  
自己紹介文なんて書いてあったら読んでみたいなと思っています。

279 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 08:40:16 ID:NLNJ7iDzO  
あれ？即死は反射や無効化されても発動しなかったか？D Sから変わったのか？

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 08:48:20 ID:4gy4B4Mf0  
>>271>>275  
レスTHX、つまり  
・攻撃成功時 カード破壊は発動、攻撃無効だと不発  
・戦闘終了時 攻撃無効でも発動、カード破壊で不発  
こうなるってことでOKかな。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 09:20:35 ID:PZUV9cO/0  
>>278  
そう、互いに友達登録していないとコメントは表示されない  
説明書のP36～37にタグのことは詳しくのってるよ

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 09:35:50 ID:clsBXiJA0  
>>259

タワーシールドのことだよな  
ヘッジホッグ、ガスクラウドは半分しかダメージ受けないから  
受ける半分のダメージを  
タワーシールドの効果で半分無効にする

ヘッジホッグは、例えば60ダメ喰らったとしたら  
30反射で、30の半分15無効、15ダメ喰らう

ガスクラは、60喰らったとして  
30無効で盾の効果で15無効、15ダメ

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 09:45:56 ID:OAQKgYxV0  
>>278

切断するな

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:13:41 ID:rQm4e3c20  
敵領地に侵略する場合、その領地の隣りが自分の領地だったときは  
支援効果で攻撃力アップなどは得られますか？

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:31:08 ID:q4TPmyez0  
得られます。

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:35:28 ID:0nmLO1fM0  
ゴザのヴァイデンに三連敗・・・

なるべくヴァイデンを優先的に牽制してるんですが、  
ゼネスくんがヴァイデンによく振り込んでくれるので勝てないす  
デッキをいじろうにもカード少なくして選択の余地があまりないし  
前のマップにもどってカードを集めるべきかしら

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:36:33 ID:d0298xHG0  
>>281

>>283

ありがとうございました  
思いっきり説明書に書いてあったんですね  
今度やってみよう

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:39:15 ID:q4TPmyez0  
>>286

ダウンロードしてくるブックのケルピー・ウィロウ入ってるほう使えばCPU戦は余裕

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:46:53 ID:OAQKgYxV0  
リープ系について質問なんですけど

例えば進行方向より後ろの土地にいったときは  
つぎのターン進行方向が逆になりますか？

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:49:48 ID:GYEQtS0UO  
>>286

負けてもカードは貰えるし  
多分立ち回りが悪いかカードの使い方が悪いかブックの組み方が悪いか

自分では使えないと思っていても上手い人のブックには良く入ってるカードとか意外とある

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:58:52 ID:4VoO0ar30  
それぞれNSRのみのブックのレシピどこかにありませんか？

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 10:59:42 ID:OYFN0S1o0  
カルド初心者ならストーリー一周目ぐらいは、  
引いたカードで試行錯誤して行って欲しいなあ。  
ケルピーは楽けどつまんないから飽きが来やすい。  
CPU戦で悪戦苦闘してスキルを磨ける期間は  
振り返って見れば楽しかった記憶になるよ。

俺も初回プレイ時はひどいブックでクリアだったし。

>>289

跳んだ次の手番は進行方向選べるよ。

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:02:06 ID:0nmLO1fM0

>>288

まだWiFiにはつないでないんすよ。  
ブックのダウンロードできたりするんですね

>>290

たしかに立ち回りが悪いというのはありますね  
敵のてふだをおぼえられないから  
アイテムカードを無駄遣いしちゃうことがけっこうあって、  
それがけっこう敗因になってたりもします

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:03:21 ID:+CjKlq0t0

「チーター」ってなんですか？

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:07:17 ID:6x/J0DDt0

>>294

脊椎動物門哺乳綱食肉目ネコ科チーター属に分類される食肉類。  
サバナに生息し、チーターは地上を最も速く走ることができる動物であり、  
初速から数秒で最高時速である時速100-115kmに達するとされる  
しかし疾走できる距離は概ね200m程度、最大でも500mといわれている  
この脚力を生かしてガゼルやインパラ等の小型の草食獣を追い詰め、  
捕食する。狩りの成功率は50%と、単独で狩りをするなかでは高い。  
(Wikipedia)

>>295

KY

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:07:26 ID:twMxXTyE0

すごい速い動物

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:21:59 ID:hYo0LCIU0

幸せは歩いてこない

298 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 11:25:58 ID:h1WFY8PV0

だからバンデットで殴るんですね

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 11:32:53 ID:OAQKgYxV0

>>294

水前寺清子

300 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 11:57:28 ID:EVQ7x0PHO

質問です

リバイバルを使った場合、リフォームでマナに変えられたカードは  
元のカードになるのか、それともマナなのかどちらなんですか？

301 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 12:00:16 ID:Af6noz2oO

>294

天王寺清子

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 12:01:10 ID:/AK/sdT60  
元に戻る

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 12:17:23 ID:04xt6NdYO  
>>263

アンシーンかデコイにライフジェム

土地奪えないけど

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 12:27:32 ID:w1H1nG/J0  
「プレイング」ってなんですか？  
聞いたときありません。

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 12:38:58 ID:ZbK8bALL0  
>>263

ホーリーシンボルじゃないか？  
コカトリス+栓抜きでも可

>>303

奪えなくても良いならプラストスフィア+星でも行けるかな  
ただ、周りも逝ってしまうが・・・

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 12:48:38 ID:WPzD2XrF0  
ワーウルフ+イビルアイボールも即死  
マンドレイク+ポールスターもライフジェムコンボもどきになる。

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 13:15:41 ID:uk1/hMRe0  
1人対戦の場合、手に入るカードは相手によって決まるのでしょうか？  
それともステージによって決まるのでしょうか？

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 13:27:00 ID:dhQImqR70  
Wi-Fiビギナーでやったら、相手がドラゴンエイビス使ってきた。  
Eカード禁止は出来ないんですかね。

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 13:30:42 ID:UJNAIWT50  
>>308

ビギナーは無理かな  
Eカード禁止部屋作るかランキング戦へGo

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 13:30:53 ID:wxWjWTQ00  
>>281

>>283

>>287

やっべ、俺も何もしらんずに対戦したら即切断してたわ（汗  
もう60戦くらいやってるのにw

すげー愛想わりい奴だと思われてるくせえw

311 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 14:11:42 ID:vzf9dTXaO  
>>308

いまビギナー行ってきたけど使用率が半端ないな。素直に自分も持つか対策うつべし

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:14:03 ID:q4TPmyez0

>>308

ビギナーってみんなドラコエイビスいれてるのがなんか嫌でほとんどランキングしかやってないや...

313 名前：310[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:26:07 ID:wxWjWTQ00

よし、早速切断しないで友達登録するぜ。

と思って1戦やってみたけど、説明書とか呼んでみたけど、コレ。相手の友達コード知らないと登録できなくね？

>>283のいう切断の有無関係なくね？

まあ、2chの対戦スレとかで対戦する人を選んで対戦すりゃーいいんだろうけどさ、ランキングメインの俺にはしばらく縁遠いぜw

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:36:04 ID:+IZ1/XL70

>>283は故意の切断はやめろって意味だな

>>278の書き方で正規の手段じゃない切断だと思われたんだろう

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:37:12 ID:4gy4B4Mf0

質問ばかりで申し訳ないがリフォームの効果について聞きたいことが、リフォームの効果はリバイバルで無効化は判るんだけど、普通にブックが二周目になっても効果は継続するのかな？

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:46:00 ID:d0298xHG0

278です

「切断」って試合後の魔力グラフとかが出てくるあたりでボタンを押して先に進もうとすると「切断しますが

いいですか？」的なことを聞かれるアレです

>>283はそこで切断しないとナニかがあると教えてくれている

んだと思うんですが、相変わらず気恥ずかしさで逃げるように

ボタンを押してしまい未だ登録というものをできず

こんなへっぼこ試合ではずかしいiiiiiiii みたいな

317 名前：310[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:49:28 ID:wxWjWTQ00

>>314

なるほどそういう意味か。確かに>>278の書き方では正規の切断ではない。って読めなくも無いもんな。サンクス

>>316

結論からいうと友達登録は相手の友達コードを知らないと出来ないっぽい(これは説明書に書いてある)

>>283はあなたの書いた>>278の「切断」をブツッと回線引っこ抜き切断か何かと勘違いして(ともだちコードには関係無いが)故意の切断はやめれ。

と言っていると思われ。俺も同じ勘違いしたw

ちなみに

>相変わらず気恥ずかしさで逃げるようにボタンを押してしまい

は俺もよくやるw

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 14:54:04 ID:+IZ1/XL70

訂正しようと思ったけどめんどくさくなって見てたが>>317がまとめてくれて良かった

あのグラフのところで待っててもアイコンチャット出来るだけだと思っぞ  
俺はそこで毎回5分以上捕まってるけどな

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:11:04 ID:d0298xHG0  
>>317

>>318  
あーそうだったのか、補足ありがとうございました  
アイコンチャットのみで五分・・・そりゃすごい

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:16:27 ID:Dmp5mDg10  
>>313

対戦スレがデフォの俺はコメント付きセプタータグがウハウハ  
でもセプタータグが限界で登録するたびになんか消さなきゃいけない畷

おそらく同じ理由で友達登録されてた人から消されたりで涙目なことも  
まあ俺のセプターポイントが少ないのが原因でしょうけどorz

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:19:22 ID:RUVwXdVi0  
5分以上アイコンチャットしてるの？！

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:19:40 ID:Q8efm8CMO  
ストーリーモードのサルがオフENS重視でものすごくうざいのですが、何か有効な方法はないで  
しょうか？

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:25:19 ID:+IZ1/XL70  
>>322

取られたら取り返す  
相手は防具も巻物も入れてない  
あとは落とされないレベルにさっさと上げる

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:29:55 ID:Y8UcO/Y10  
初カルドだけど、俺もサルに勝てなくて防御カード集めの旅にでようと初めの面に戻った

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 15:38:59 ID:IQ81QFfH0  
弱い防具でも、大事な土地だけ守れば大丈夫だよ。  
中盤までは、攻められても取らせておけばいい。ただ後で相手の土地取る準備もしておく。  
あとはHW6かフライで高額地越えてHW1でハメる。

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:19:29 ID:fBPAqdgx0  
曇りマークとか付いてる奴は、やっぱり変な奴多いな～。

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:29:46 ID:Q8efm8CMO  
>>323

>>325  
やっぱ無理に配置しないで取り返す戦法のほうがいいんですかね...

連戦になるのでケルピーやウィロウは入れないほうがいいですか？

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:42:44 ID:Dmp5mDg10  
そういやパウってカタスで0ダメになるのか？

もしかしてスペルブックと相性抜群なんじゃね

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:45:46 ID:Z/E4ocxs0  
なるよ。けど今作にはスピリットウォークやりベレーションが

無いのでパウばら撒きは微妙じゃないだろうか。

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:45:56 ID:zEd2QHot0  
質問です

巻物強打持ちのクリが、ヘルブレイズを使いST20以下のクリを攻撃した場合には  
効果は重複したりするのでしょうか？

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:49:24 ID:9djndtbC0  
>>330

強打にせよ先制にせよ、重複はしない。  
巻物効果とクリーチャー効果で両方強打していても1.5倍だし、  
防御側の先制クリーチャーが先制武器を使っても攻撃側の先制より早く行動できるわけじゃない。

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:50:14 ID:lQ81QFfH0  
>>327

手札のクリに余裕あれば置いた方がいいよ。連鎖とサルの武器浪費させられる。  
使い方間違えなければCOMは誰でもケルピーウィロウは有効。  
ちゃんと高額地にしてから替えれば1, 2回守れば済むし。

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:52:04 ID:86AJ4fY20  
メダルって、ストーリーモードで取得するものじゃないんですか？

スペルのみのブックでケルダ行ったらミランダと同盟組んで勝ったんですけど、メダルもらえなかった.....

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 16:53:45 ID:zEd2QHot0  
>>331

ありがとうございました

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:07:12 ID:6x/J0DDt0  
>>333

同盟戦だとダメだった気がする

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:13:28 ID:Q8efm8CMO  
>>332

なるほど。

あとケルピーまでの繋ぎのために援護クリーチャーを入れて見ようと思います

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:24:39 ID:4gy4B4Mf0  
>>333

同盟で楽しようとしてもダメみたい。  
1VS1プレイでひとり対戦でならメダルもらえたよ。  
ちなみに複数の条件満たしたらまとめて数個もらえた。

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:36:57 ID:BW5pfMhI0  
アイテムのカギやクレリックの即死、サムライ、イモムシの即死を防ぐ手段ってないのでしょうか？

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:37:33 ID:u9kn1nEY0  
>>338

無効化で防げるかと

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:42:13 ID:BW5pfMhI0  
>>339

バックラーや属性シールド等でも出来ますか？

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 17:52:33 ID:ZRсахT+70  
>>340

無効化でも反射でも吸収でもST0化でもいい  
とにかく「即死」は1以上のダメージを喰らわなければ発動しない  
マニュアルの用語集にもバッチリ書いてある

ただしデッドリィゾーン、ライトニングの各種巻物は普通の無効化等では防げず、巻物用の防御策  
が必要

(カード説明は「 を破壊」という表記で、扎扎实り「即死」の定義から外れている)

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 18:01:26 ID:BW5pfMhI0  
どうもありがとう

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 18:19:31 ID:iXtHT35H0  
>>322

ストーリーのサルはデコイとアンシオンを倒せない  
だからあったら入れておこう

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 18:37:42 ID:pl9xkSog0  
>>338

>>341

>>275

>>280

テンプレ案

Q 即死や状態異常ってどうすればふせげるの？

A 即死や状態異常等、【攻撃成功時】～～となっているものは、  
無効化でも反射でも吸収でもST0化でもいいので、  
とにかく1以上のダメージを喰らわなければ発動しません。

#### 【攻撃成功時】

戦闘中に攻撃を行い、相手にダメージを1以上くらわせることをいいます。  
このときに能力が発揮されるクリーチャーがいます。

例 即死や状態異常等、【攻撃成功時】～～となっているクリーチャー

Gスネーク Gスパイダー等 (状態異常)

サムライ クレリック 等 (即死)

バンディット バーサーカー 等 (その他)

巻物を使用した場合、クリーチャーの攻撃とみなされないため、攻撃成功時～～となっている能力  
は発動されません。

Q 戦闘終了時に発動する効果はカードが破棄や攻撃無効化されても発動する？

A 【戦闘終了時】に発動する効果は、  
そのクリーチャーが戦闘終了時に生き残っていないと発動しません。  
攻撃が無効化・反射されても生き残っていれば発動するが、倒されたら発動しません。

#### 【戦闘終了時】

それぞれのクリーチャーの攻撃終わってから、戦闘結果が表示されるまでの間の事。  
このときに能力が発揮されるクリーチャーがいます。

例 ルナティックヘア ホムンクルス 等

345 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 19:15:54 ID:Envpp6MA0  
>>277

ごめんなさい助かります

見てみます、ありがとうございました

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 19:57:13 ID:+CjKlq0t0  
ランキングの「ポイント数」ってどういう計算で増減していくんですか？

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:04:27 ID:IQ81QFfH0  
>>346  
<http://ds.culdcept.com/modules/wifi/index.php/ranking.html>  
まあ公式くらいは

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:12:14 ID:2ZAmTG650  
今日wifi対戦でタイマンはってた、「対戦相手がAIになりました」って  
コメントが出て対戦が中断されてしまったんだけど、これって相手側の接続  
が切れたってことになるのかな？それともこっち側の接続が切れたのだろうか？

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:16:47 ID:/YOyS9Xd0  
タイマンなら微妙

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:18:31 ID:wITfHKZZ0  
今までずっと2色でブック組んでて、地変もそろってきたので単色にしてみたんですがむしろ勝率  
が下がってしまいました。  
単色で組んでる方、単色のコツみたいなものはないでしょうか

351 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 20:26:25 ID:WwF4n2L00  
きのこ

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:40:26 ID:45tNXmA10  
俺もちょうどカードが揃ってきたので単色への切替を模索中なのでコツ聞きたいなー  
ハマれば破壊力は十分なんだけど他のプレイヤーとの色被りが多すぎると  
伸び悩んだりするのがね・・・

単色のメリットを増やすためにリープや地形変化などのスペルを入れてみたり  
無効化の関係で倒せないクリーチャーが出てくるのでボルトや巻物も少し増やしたりしてるけど  
俺もなんとなく安定してない気がする

353 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 20:47:19 ID:wvzMr6oU0  
単色ってけっこう融通の利かないブックが出来るんだよな。

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:49:05 ID:OXAIHBEc0  
単色は上手くないと悲惨な事になるからなあ  
俺はもう単色は諦めた

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 20:57:01 ID:4gy4B4Mf0  
でも二色だと連鎖がきつくないか？  
無属性も考えると一色辺り5~7枚の構成になっちゃうし。

356 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 21:01:44 ID:05FQE2Cz0  
ようやくブックメーカーができたよ！  
不具合があったら教えてほしいです。

ブック一覧

<http://www.takeaky.com/culdcept/books/report>

ブックメーカー

<http://www.takeaky.com/culdcept/books/make>

ブックビューアはブックをコピペできるように出力してるから、  
2chに貼るときとかは、コピペしてもいいし、  
<http://www.takeaky.com/culdcept/books/show/1>

このようにブック固有のURLを貼ってもいいです。

どんどん使っておくれ

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:01:56 ID:F7c1NgW00  
無属性単色まじオススメ。ボージェス先生がカッコいい！  
注意点としては、気が付くとモスマンが入っていることかな。

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:06:18 ID:EIMnbre00  
「ひとりで対戦」で一度中断したら、いくら中断ゲームを終わらせても毎回  
「中断データがあります中断されたところから再会しますか？」と表示されて  
非常にうざいんですが...中断データを消す方法ってありますか？

359 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 21:07:13 ID:wvzMr6oU0  
>>356  
コイツはすげえな。フレームウィビル50枚投入できるぜ！  
<http://www.takeaky.com/culdcept/books/show/2>

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:14:11 ID:F7c1NgW00  
>>356  
乙！  
せっかくだから試しに使わせてもらおうわ。

361 名前：356[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:18:31 ID:05FQE2Cz0  
どもども。  
TODOが一気に増えました。  
・ブックのカードを1種類につき4枚に制限する。  
・ブック一覧を、作成日時が新しい順に表示させる。  
・編集機能をつける。

とくに編集機能はすっかり忘れてました。  
パスワード入力する部分があるのにw

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:20:03 ID:2eVz6j/r0  
ホープが手に入らねえ

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:20:37 ID:LnlqF4VQ0  
グレムリンアムルやザハンドなどで  
援護用に使われたクリーチャーの破壊や奪取は可能ですか？

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:21:43 ID:6x/J0DDt0  
>>636  
可能

365 名前：363[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:24:02 ID:LnlqF4VQ0  
>>364  
レスありがとうございます  
ブック構成に役立てようと思います

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:27:54 ID:4gy4B4Mf0  
>>356  
編集できねえ～

367 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:01:32 ID:yjUIbmPH0  
>>356  
作成したけど最後に登録されないぞ？

画面真っ白だ。

368 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:11:21 ID:yjUlBmPH0  
あああ...登録されてた...何回もorz  
ごめんよ....

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:26:58 ID:Q8efm8CMO  
パーミッションってどんな効果があるんですか？  
使って見たけど何が起きたかよくわからない...

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:27:38 ID:Rbd4b4iC0  
おかしい...WiFiで何故か3連勝できた...  
何も考えずライフオ+援護デッキで生ものばらまいているからか？

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:27:55 ID:+IZ1/XL70  
書いてあるそのまんまだろwww

372 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:31:49 ID:yjUlBmPH0  
>>371  
>>369は全ての砦を回った後にパーミを使ったんだよ！w

>>369  
砦を回ったことにできる。  
ただしその状態で砦に入ってもゲインを貰えない諸刃の剣。  
MAPによっては非常に有効or死にカード。

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:34:01 ID:lnx95Cm/O  
リバイバルを使う人をよく見かけるのですが、いまいち効果がわかりません  
使い時もよく分かりません、教えてください

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:35:03 ID:tYrx+p4PO  
>>369  
砦(チェックポイント))を全て回ったことになる=いちいち全ての砦回らなくても城通るだけで周回  
ボーナスゲット  
ただし分岐が無いマップだと無意味

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:36:32 ID:Q8efm8CMO  
>>372  
えっと「全ての砦を回ったことになる」というのが役に立つ場面というのは具体的にどんな場面  
でしょうか？

今の俺にはゲインがもらえなくてもいいということしかわかりません...

376 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:41:02 ID:yjUlBmPH0  
どうやら>>375は、口カとタリオしか頭にないらしい。

MAPを良く見る作業に戻るんだ。

377 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:41:30 ID:+IZ1/XL70  
>>375  
例えば暗黒の奈落って4つ砦があって全部回らないと城ボーナス貰えないよな  
でもって1つの砦を踏む為には往復で20歩必要なんだ  
だが一つ目の砦を踏んで、城に戻る前にパーミを使う事で他の3つを無視して城ボーナスが貰える  
このマップに限っては60歩分、つまりホーリーワード60と言っても過言じゃない  
いや過言だけでも

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:43:15 ID:Q8efm8CMO  
>>374  
>>376

なるほど！これでぐるぐる回りつつマナ周回ボーナスを手に入れるわけですね

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:43:45 ID:tYrx+p4PO  
>>375

砦=周回ボーナスを貰う為に通るチェックポイント  
カリンとか全ての砦通る前に城の上を何度も通過するだろ？  
そういうマップで使うとかなり早く周回ボーナスが貰える

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:43:52 ID:bQ+hxTSg0  
でも、タリオみたいな一直線マップだと無意味もいいところだから気をつけて

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:45:19 ID:2VNNvxHi0  
>>375

失礼なようだが、かなり適当にプレイしてるだろ。

気にはしてるみたいなので、それぞれで貰えるゲインの話から。  
全ての城を通過するとボーナスがもらえる。このボーナスは周回数に比例して多くなる。  
砦でもボーナスはもらえるが、せいぜい額は城の1/3～1/4。しかも周回数に関係なく定額。

あとは>>376-377の通り。

382 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 22:45:23 ID:yjUlbmPH0  
>>373

リバイバルは「ブックを初期状態に戻す」効果。

つまり、

- 1.ブック内の切り札を使いきり、1周するまで出てこない
- 2.ブック内の切り札が消された（壊された等含む）、1周するまで（略

などかな？

今回はリフォームもあるし、いざという時には便利でないか？

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:49:35 ID:lnx95Cm/O  
>>382

おー！そういうことでしたか！  
一枚保険で入れようと思います。  
ありがとうございます

384 名前：375[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:49:44 ID:Q8efm8CMO  
すみません、始めたばかりなもので...

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:51:52 ID:H28j+VK90  
またエラー54000とか出て切れた  
いい加減にしる

386 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 23:05:48 ID:yjUlbmPH0  
>>384

気にするな。誰でも最初はわからんのだから。

新カードゲットしたら、説明をよく読むことをオススメするよ。  
カード説明画面でR押して画面切り替えれば

いろいろ詳しく説明が書いてあるからねー。

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:27:42 ID:LcG2tRZCO  
ALLSpellでITEMとクリーチャー無しでひたすら破壊活動する奴がいるのですが何か対処方法無い  
のでしょうか？  
自分にバリアー張るし土地に魔法かけても解除されるし最後にはカタストロやテンペストで壊滅  
状態...

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:29:14 ID:LoCmTDMT0  
そんだけ暴れてるなら焼きブック対策もちょっとは進むのだろうか

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:33:04 ID:yjUlbnPH0  
正直、一人で対抗は難しいよなあ。  
それだけにメタ組むのは馬鹿らしいし。  
野良犬に噛まれたと思って...w

まあライフフォース1枚あるといいのかもだが、微妙。

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:35:56 ID:j4Qe/cYj0  
三人以上の対戦で切断するのはまあ許す。開始直後に切断する奴もまだ許す  
二人対戦で負けそうになったら切断する奴なんとかならない？  
よっちゃんだかなんだか知らないけど、マジでうざい。30分無駄になった

愚痴スマソ

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:41:13 ID:7HrayTcx0  
ALLスペルでそれだけ強いって憧れるな。  
ブック構築能力+プレイング能力の両方が問われるよね。

以前見よう見まねでスペルブック作ってみたけどCPUにすら惨敗してしまった。

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:42:45 ID:bf+Hx9bD0  
>>387  
地のサンドマン、スペルのファンタズム  
次点スペルのジャジメント、ライフフォース、ミュートーション  
手札破壊、交換、奪取スペルを使うあたりかな？

そういうのにあたったら諦めるってのも選択の一つだと思うけどね

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:43:46 ID:yjUlbnPH0  
正直、護符無しスペルブックは場を荒らしてるだけだよな。  
少なくとも1位を狙いに行く本ではないと思う。

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:52:19 ID:Q8efm8CMO  
>>386  
(・・')/シ

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 23:58:03 ID:ZbK8bALL0  
>>387  
スミス系やりフォームでキーカードを変えてやるってのもあるな  
ただ、ずっとバリアしっぱなしだと無理だろうが  
最初から最後までバリア使いっぱなしって言うならカード運も左右するからどうにもならない  
ねえ

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:07:07 ID:yqOKRtui0  
>>363 >>364  
追加で質問です

ザハンドで相手の援護クリーチャーを奪取した場合  
こちらのクリーチャーが援護を持って無い場合  
こちらのクリーチャーのステータスは上がるのでしょうか？

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:07:26 ID:kggONZ/i0  
アメーバの火無効はパイロマンサーの巻物攻撃も無効になるの？

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:08:21 ID:3tFzis9g0  
>>396  
上がる  
>>397  
ならない、普通に焼かれる

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:40:41 ID:kggONZ/i0  
>>398  
ありがとうございます

でも、ほとんど火のブックでアメーバはこわいな

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:51:30 ID:jVTdzYbS0  
>>399  
巻物1発で焼けるのでちょっと多めに持っていくといい

401 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 00:51:55 ID:k4xlv4HV0  
ランキングでスネフしか選べないのは  
自分のポイントが足りないからですか？

402 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 00:53:17 ID:qZvej1zSO  
全体初期化したらコードNoも変わりますか？

403 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 01:03:53 ID:hQLjpswp0  
説明書持ってないんですけどマッチングシステムって何ですか？

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:04:13 ID:qZvej1zSO  
オールスペルブックは主にタイマンで使ってるな  
普段は移動スペルで高額回避や高速周回しつつ、相手が目標魔力に達成しそうになったら土地Lv破壊やアンサモンで調節  
ラスト5Rになったらカタストロフ数発でMAP掃除しつつ、ドレインマジックで魔力補給で逆転勝利  
3人以上に入れられたら勝目薄いから、最下位回避できたら良いや程度に場を荒らす

リフォーム2枚くらい入れたらある程度は対策できるよ  
ドレインマジックやテンペストやカタストロフとかキーカードは決まってるから、それを破壊すれば良い  
入れる余裕無いなら...犬に噛まれたと思って諦めれ

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:06:28 ID:jjzrccgd0  
>>403  
ちゃんと買えよ。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:26:52 ID:3Kw8D6Po0  
クレリックにジオファークめ...肝心なところで即死しねえよお.....ぐすぐす

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:34:11 ID:7WyoY+Yz0  
ジオファークからニンフに浮気したらバルタンがジオファークに化けて出たw

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:37:06 ID:3Z9lLd+/O  
allスペルブック、公式ガイドブックにお勧めブックの一つとして載ってる...

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 01:58:27 ID:XestKq4u0  
モスマン使ってる奴きらいだからそいつつぶしてる間に他の奴が一位になる

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:01:39 ID:L6Sa0N380  
ソウルスチールの4ターン間中に破壊されたクリ×50Gって  
イビルやカタストロフィなどの攻撃スペルやスクイーズ等の手札破壊も含まれますか？

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:09:43 ID:7WyoY+Yz0  
>>410  
アヌビスのHPも増えるんだから大丈夫じゃね  
でもそれだったら焼き職人はソールスティール常備してるか

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:25:50 ID:neqFDT4a0  
DS版が海外で出たらこっちとも対戦できるのかな  
カルドの韓国のプレイングって日本と全然違って攻主体らしいんだけどすげえ興味ある

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:26:15 ID:neqFDT4a0  
誤爆しましたごめんなさい

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:55:05 ID:0UTmAJCb0  
>>412  
怖いな  
韓国ってサッカーでも野球でも攻撃主体だよな

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:55:05 ID:QHyUCslrO  
ジーニーの性能なんだけど  
願いで消失させる以外は巻物強打でしか倒せないって認識でいいんですかね？  
(相手がアイテム使わなかった場合)  
あとはバインドミストで麻痺させてから倒すとかくらい？  
他に願いで消失以外で対策ってありますか？

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 02:58:31 ID:Hivi+tiRO  
>>410  
全体スペルで焼いてもソールスティールの効果は発動する

417 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 03:14:06 ID:k29j2yykO  
プシュプルってどうやってウンコすんの？

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 03:26:33 ID:y3bXQb3z0  
一方の顔で食べたら、逆側の顔の口からうんこ出るよ。

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 05:03:43 ID:83x4OKgY0  
>>415  
領地料取られたく無いだけなら、  
兎コンボ・コカコンボ・爆発コンボ・飛ばし・眠りとかかかぬ

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 05:43:42 ID:d3l8hxKp0  
コカと飛ばし無理  
兎は可能だけどウィークネスをあらかじめかけておいてからじゃないと無理

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 08:19:08 ID:lOrldfvO0  
メダルの条件は一人で対戦の方でもクリアできますか？ストーリーのみ？

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 08:38:56 ID:w0zK6Xfj0

よく聞くけどメタって何？  
メタンガス？

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 08:52:53 ID:0qtd0LTG0  
モスマンブックが流行ってるみたいだから、それに有利なブックで挑もう！  
モスマンブックに有利なブックが増えてきたから、さらにそれに有利なブックで挑もう！  
モスマンブックに有利なブックに有利なブックが増えてきたから、またモスマンブックで挑もう！

これがメタ・ゲームの流れ。

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:02:52 ID:jjzrccgd0  
>>421

1人で対戦でも大丈夫。ただし同盟組んだら駄目。

...と聞いたw

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:06:52 ID:uiFgknOP0  
ところで対戦ってどれくらいの時間で終わるの？  
1時間以上かかるようなら接続するのやめようと思ってるんだが。

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:08:35 ID:Kt6oT/WO0  
私の太陽に雲がかげってきました。  
試合中に切れたことはないのですが。(タイマンで切れたことない)

考えられるのは

- ・メンバーが集まって名前が表示された直後、エラーになることがたまにある。
- ・1ゲーム終了毎、必ずWi-Fiが切断されてしまう  
(友達コードが取得出来なかった、とかいうメッセージとともに)

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:09:37 ID:0qtd0LTG0  
>>425

Wi-Fiのことかな？

参加人数や条件や相手のプレイング(もちろん自分も)による。  
まあでも、漏れ個人なら1対1で1時間越えたことは今までに一度も無い。

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:11:11 ID:bd4lG9ur0  
>>419

眠りも無理

攻撃成功時じゃないと発動しないし

だからクレリックで即死狙いとかも無理

爆発コンボは大丈夫と思う...通行料取られないってだけなら

やった事はないけど

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:11:19 ID:cJFE2Aej0  
三人対戦なら3,40分、4人対戦なら1時間前後だな

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:14:14 ID:uiFgknOP0  
>>427, 429

なるほど、それぐらいならなんとかなりそう。

暇できたらやってみる。

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:15:07 ID:TVbFRW7J0  
ランクが3000位から1500位まで上がったおっおっおっ( ^ ^ )  
でも色々ときついお( \ . ' )

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:17:02 ID:xp8KofOI0  
>>426

後者の方に問題ありそうだね。

普通は、ゲームが終わったらゲーム結果画面が出て

「この後進むと相手との接続が切れます。良いですか？ はいいいえ」みたいなので

「はい」を選んでではじめて相手との正式な切断になるみたいだから。

そこまで行かずに切れると、ゲームは終わっても切断扱いになるのかも。

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:23:50 ID:Kt6oT/WO0  
>>432

> 「この後進むと相手との接続が切れます。良いですか？ はいいいえ」みたいなので

> 「はい」を選んでではじめて相手との正式な切断になるみたいだから。

説明不足ですみません。

「はい」を選択して、Wi-Fiが切断されます。

他のゲームは毎回Wi-Fiが切断されるという事象はなかったもので。

434 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 09:35:14 ID:jjzrccgd0

>>356の作ったブック登録、よくできているが、

ポップアップで出てくるカード説明が結構間違ってるな。

とりあえずグレムリンアムルとスナッチは確認した。

あと編集機能が早いところ付くことを希望します。

俺が同じ物複数登録しちゃったしorz

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 09:39:12 ID:lOrldfvO0  
>>424

ありがと

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 10:00:09 ID:k58kSvFQO  
>>422

ゲーム外での駆け引きみたいなもんだ

最近火ブックが流行ってるからアメーバ入れておこう、みたいな

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 10:20:13 ID:521RFMYh0

ランキング1位の4950ポイントってガチで勝ちまくったんですか？

発売から早すぎないですか？

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 10:29:37 ID:0qtd0LTG0  
>>437

疑うのは勝手だが、別におかしくは無いと思うぞ。

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 10:50:06 ID:Wj25BhR30  
>>422

メタってのは、～を含むとか、高次における、とか

そういう意味を含んだ言葉。

転じて、カードゲームなんかでは、カード1枚1枚の対策ではなく

ブックのコンセプトそのものに対策を打ったりする考え方のときに用いる。

もっというと、さらに高次で考えて、

セプター全体の流れに対して有効なブックを組む、というような場合にも使う。

メタの話をするとう流行云々ってのがでてくるのはこのためだね。

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 10:59:54 ID:a/OpEpR00

やっとwi-fi環境整えて初めて対人やったら、俺弱え！超弱え！  
ブックのコンセプトとかいまいちわからん！  
うまい人も初めはそうだったんですか？

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:05:10 ID:ekrk4z5w0  
スペルのバインドくらった敵はアイテム使えますか？

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:11:41 ID:E/34TSYo0  
>>440  
うまいかどうか別として、俺もSS初期の頃は友達(の兄)に勝てなかったよ  
とりあえず今あるブックとは別に、新たに1からブック作りなおしてみ？

カード見ながら、このクリチャーかっこいいからこれ入れようとか  
かわいい系を沢山入れようとかコンセプトってそんなもんじゃね？  
で、それらを生かすには何をどのようにすればいいのか  
自分なりに考えて組み替えていけば勝てるようになるよ  
カード比率はテンプレにあるように  
クリーチャー25:アイテム7:スペル18前後でいいと思う

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:11:57 ID:sfXYYwDy0  
>>440  
みんな始めは初心者さ。

今でも上手いというほどではないが、  
最初は4色ブックでストーリークリアしたぜ。  
しかも、高額土地コスト持ち沢山の  
拠点作るだけでも一苦労なセンス無しブックだった。

最初は特殊なコンセプトのブックを考えるより、  
普通(無難?)ブックが組めるようになった方がいいかも。  
2色か単色でクリーチャーばら撒いて連鎖作って拠点のLvあげて勝つようなブック。  
テンプレの7-10はよく出来た解説だと思うわ。

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:17:16 ID:E/34TSYo0  
>>441  
バインド食らった敵はアイテムを使えません  
あと地形効果を除く、応援効果、支援効果  
援護、無効化等の能力も発動しません

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:21:07 ID:a/OpEpR00  
>>442  
>>443  
ありがとう兄貴達！（俺の方がおっさんである確率も高いが・・・）  
仕事そっちのけでいろいろ勉強してみます！

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:26:35 ID:m1OQIG800  
超超超初心者です。皆さんマップや対戦人数に合わせてブックも変えてるんですか？

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:30:43 ID:6a3J4KVhO  
>>444  
それバインドミスト

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:31:23 ID:gv4FuCHh0  
>>444  
それはバインドミストの麻痺の説明じゃまいか？

>>441はセプターがバインド状態で全く動けないラウンド時に  
相手クリーチャーに攻め込んだ場合、相手がアイテム使えるのか？と聞いているような気がする

バインドはマトモに使ったことない上にこの条件で試したことないから444の説明の通りだったらスマソ

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:32:18 ID:Yy5f0nbv0

>>444

そいつはバインドミストだろう

>>441

バインド中のセプターでも戦闘中はアイテム使えるよ

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:43:10 ID:FT1q5ruN0

>>446

一応ランキング用に組んだデッキとノーマル用のデッキ分けてるよ。  
パーミッションの枚数とドラコエイビスの有無位しか違いはないけど。

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:48:17 ID:ekrk4z5w0

皆さんありがとうございます

現状バインドミストに頼りすぎてから、別策にバインドと思ったんですけどね

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:54:09 ID:m1OQIG800

>>450

ありがとうございます。ちなみに初心者にお勧めの属性ってありますか？やっぱりクリ単位で見なきゃ回答できませんかね。

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:58:04 ID:W/6rjapLO

>>452

マップに特定の属性の土地が多いとかで変わる

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:59:21 ID:6a3J4KVhO

>>452

個人的に火属性は攻守のバランスが良くて初心者でも扱いやすい気がする

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 11:59:57 ID:71dJZqoR0

初心者にお勧めなのは今一番カードが充実してる属性のブック

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 12:46:02 ID:FAde6WRfO

初心者におすすめのブックは初期ブック改

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:11:10 ID:m1OQIG800

>>453-456

ありがとうございます。

とりあえず地属性だけバカに多いので地中心に組んでみます。

火はまだ少ないので増えてきたらやってみます。

慣れてきたらマップで使い分けてみます。

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:24:56 ID:yD8xdIN50

同じく初心者だが、負けてもいいから色んな属性を試するのがオススメ。

とっかえひっかえやってるうちに、自分の性格と馴染む属性ってのが分かってくる。

攻撃的なのか、守りに入るタイプなのか、トリッキーにプレイしたいのか。

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:37:34 ID:Yy5f0nbv0

侵略ブックを組む初心者は確実にアイテムの守りがおろそかになってるよな

拠点を落とした後の取り返し侵略や第3者のかっさらいが念頭に入っていない  
クリーチャーの素の攻撃力が高いんだから防具こそが重要なのに  
ラントラを使いこなせればそれが一番いいんだが、これ使えるやつは初心者じゃないし

460 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 13:39:59 ID:kEf17i2l0  
戦闘についての質問なのですが、  
侵略側がマンドレイク ( S T 1 0 H P 5 0 )  
防御側がドワーフ ( S T 3 0 H P 5 0 )  
地形効果、支援、応援効果すべて無し

上記の場合で防御側がアイテムで、  
1、ネクロスカペラ  
(クリーチャーが破壊された場合ゾンビに変身)  
2、ポールスター  
(無効化、戦闘終了時使用クリーチャーのHP = 1)  
使った場合のそれぞれの戦闘結果を知ってる方が居たら教えてください。

自分でなんとか調べようとしたのですが、  
なかなか上記のケースにならなくて困っています。  
どちらか片方のケースでも構いませんので、よろしくお願いします。

461 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 13:43:49 ID:GPfEGgS+O  
2は間違いなく道連れ  
1はどうだっけ？

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:47:20 ID:Yy5f0nbv0  
1のケースはドワーフがゾンビになって土地防衛

道連れは発動してしまえば絶対に防げない。  
なので2のケースは相撃ちで終わる。

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:48:58 ID:cJFE2Aej0  
2は確実に道連れ。  
1は旧作だとスカラベ発動しなかったと思う。だからこそその戦闘終了時発動能力の魅力

464 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 13:51:25 ID:kEf17i2l0  
>>461さん

2のケースは道連れになって空き地が残るということですね。  
早速の回答ありがとうございます。

ネクロスカラベのケースを知ってる方が居たら、引き続きよろしくお願いします

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:53:27 ID:cJFE2Aej0  
今作はどうなのか試してないから解らない。ルナ兔の能力がガセアス使いにも効くみたいだから  
発動するかも！？

466 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 13:56:29 ID:kEf17i2l0  
>>462さんと>>463さんの回答がそれぞれ違っていますが、どちらが正しいのでしょうか？？

>>462さんはD S 版で実際に確認されたことでしょうか？

引き続き回答をお待ちしています。

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 13:59:01 ID:QHyUCslr0  
防御側がネクロスカラベ使用

侵略側が麻痺かけてかつ防御側を破壊した場合はどうなるんだっけ？

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:00:19 ID:papx+pdNO  
破壊した場合はそもそも麻痺がかからない

469 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 14:10:54 ID:kEf17i2lO

>>467さん

その状況は私が質問したクリーチャーではありえない状況だと思います。

それでも私が思うには単純に防御側クリーチャーがゾンビで復活すると思います。

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:11:01 ID:QHyUCslrO

>>468

即答ありがと

じゃあサンダーピークとかに破壊されてもネクスカラベ使えばゾンビにはなるのね

>>460は>>462で正しいよ

実際WiFiで相手がマンドレイク + ポールスターコンボ使われて

俺がネクロスカラベ使ってちゃんとゾンビになった

旧作は知らんけど

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:15:03 ID:PLYwmQu80

例外はケルベロスやプッシュプル + グールクロード 1 段目で麻痺、2 段目でトドメとなった時ぐら  
いか

そもそもそんなコンボしてる人はまずいないだろうけど

472 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 14:15:48 ID:kEf17i2lO

>>470さん

ネクロスカラベ使えばゾンビで復活でいいのですね。

疑問が解けてスッキリしました。

みなさん回答ありがとうございました。

>>463さんも旧作の場合を教えてください感謝です。

473 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 14:19:34 ID:kEf17i2lO

>>471さん

ちなみにそのケースで防御側がネクロスカラベを使った場合はどうなるのですか？

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:25:12 ID:Yy5f0nbvO

麻痺してる時は一切の能力発動が不可なので普通に死ぬ

マップ上の能力に対しても無力化されるのでケットシーにマジボしたり

ジャガーノートのHPが周回回復したりする

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:26:46 ID:u9obrTBkO

サンダーピーク+ライフジェムもお忘れなく

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:39:34 ID:PLYwmQu80

>>473

一段目の攻撃で死なない場合麻痺発動、2 段目の攻撃でトドメとなった場合、スカラベは発動しな  
い

だったと思うけど・・・検証してないから実はイマイチ確証持てなかったり

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 14:58:30 ID:YTdJFLot0

初歩的な質問申し訳ないです。

デコイとかの反射のクリに、反射以外で侵略成功する方法はあるのでしょうか。

やっぱ素直に焼くしかないんでしょうか。

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:00:18 ID:doK++DRuO  
スクロールは？

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:01:01 ID:6a3J4KVhO  
>>477  
巻物攻撃を使いなさい

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:04:05 ID:Yy5f0nbv0  
>>477  
ウサギ+サキュバスリングの即死コンボマジお勧め

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:06:36 ID:0Y2z+ftl0  
>>480  
サキュバスリングは攻撃成功時だからデコイには効かない  
元からデコイはSTが0だからルナティックヘアだけでおk

482 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 15:09:22 ID:wjPXe1Rs0  
>>477  
反射以外ならばホーリシンボルやプリーストもイケル  
デコイは不死族。ジーニーなども不死族。  
まともな攻撃が効かない奴の対策にどうぞ

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:10:18 ID:fil8ted70  
質問に答えている側に間違いが多いのはどうしたものか

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:13:16 ID:D4W8XbWC0  
即死は1以上ダメージ与えないと効かない

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:14:40 ID:WI78E/J60  
パラディンは無属性即死よりも無属性クリーチャーの無効化を無効化できる能力が欲しかった

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:15:47 ID:Yy5f0nbv0  
ホーリーシンボル・プリーストは攻撃成功時だからデコイ・ジーニーには効かないよ

>>483  
>>480は”デコイとかの反射のクリに”だったので普通のクリがカウンターアムル使ったことを  
想定して書いたので私は謝らない

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:17:04 ID:DNvwRCZr0  
>>477  
スペルのバインドミストも選択肢の一つに加えてください  
コストがマジボより高い、ランプロされると手が出せないなどの欠点もありますが

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:20:14 ID:gguO91Gh0  
>>486  
ホーリーシンボルって攻撃成功時なの？

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:20:42 ID:YTdJFLot0  
そうか、巻物か・・・  
STと独立した巻物の意味が今頃ようやく理解できました；；  
ありがとうございました。

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:23:56 ID:ZY9Ne00T0

カルドセプトはDSが初めてだったのでとりあえず資産を増やそうとCOMと対戦しまくっていたら

Wi-Fiビギナーに入れなくなった... \ ( ^ O ^ ) /

初心者でもダイスDEチョコボ的な感覚でやっていれば結構頑張れるものなんですね。

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:24:28 ID:3tFzis9g0

>>486

そもそもカウンターアムル持ちに対してどうやったらウサギ+サキュリンで即死コンボになるのか聞きたいのだが

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:28:05 ID:Yy5f0nbv0

ビギナー入れなくていきなりノーマルやランキングに入るのが怖いなら

Wi-Fi板のフレンドスレで初期ブック対戦申し込んでみるといいよ

493 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 15:31:57 ID:GPfEGgS+O

>>484>>486

ホーリーシンボルは攻撃成功関係なくない？

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:35:51 ID:Yy5f0nbv0

>>491

カウンターアムル=ST0になるので戦闘終了後死亡するんだなこれが

処理の順番のせいなんだが

同様にペトリフ・ガセアスでも不可

サキュリンウサギを防げるのはST+30以上の武器を持つか属性盾あとクラーケンしか存在しない

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:40:57 ID:u9obrTBk0

グレアムは.....？

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:41:12 ID:0Y2z+ftl0

>>494

サキュリンいらなくないか...？

と思ったがカウンターアムル使わなかった時の保険というわけか

防ぐ方法にザハンドとかホーリーグレイルとかも忘れないであげてね > <

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:42:23 ID:mjZmLvYu0

Wi-Fi対人対戦の状況はどんな感じなのでしょう？

マリオカートは初期段階から

チート蔓延や敗戦濃厚時に切断など

ひどい状況だったので

やはりチートや切断はいますか？

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:53:02 ID:FT1q5ruN0

チーターは一回だけバンドルギア(通常入手不可能のカード)入りのデッキと戦った事があるけど  
一見強そうなカード入れてるだけではっきり言って弱かった。

発売から結構経ってるしチーターはもう飽きてると思う。

真っ当にプレイしてる人は切断厨とはマッチしにくい仕様らしいから

気にせずW I F I 対戦しようぜ

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:53:26 ID:gguO91Gh0

チートはいまんとこみたことはないな

切断はマナーレベルってのがあって切断するとさがってあたらなくなるから大丈夫

それでも切断はいるんだがマリカーよりは大丈夫だと思う(やったことないからわからんけどw)

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:53:42 ID:0Y2z+ftl0  
>>497

切断は残念ながらたまにいる  
チートはあまり聞かない、時々聞くのはダイス操作だが  
戦略次第で普通に勝てるのであまり気にするような物ではないと思う

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:55:15 ID:Yy5f0nbv0  
>>495>>496  
その辺ランキングじゃ全然見なくなってたからすっかり忘れてたわスンマヘン

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 15:58:40 ID:rbyMCI2A0  
DCのカルド2のときはブック早回し、リンカネ4枚が基本だったけど、  
今は弱くなったからもうそういうわけでもないの？

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:15:40 ID:Od6sysoX0  
>>502  
手札2枚の時にリンカネ撃っても2枚が入れ替わるだけなんだ  
それならホープ積んだ方がいいよな って感じになってる  
3枚入れたら多すぎだと思った

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:18:44 ID:Te3XL1iHO  
リトルグレイは巻物や反射でダメージ与えても誘拐発動する？

それともやっぱり通常攻撃じゃないと不可？

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:20:09 ID:gguO91Gh0  
>>504  
通常攻撃じゃないと無理

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:27:22 ID:rbyMCI2A0  
>>503  
なるほど。だとしたら、ホープ4枚積みが基本？  
てわけでもないの？

507 名前：497[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:30:30 ID:mjZmLvYu0  
>>498  
>>499  
>>500  
レスどもです。

マリオカート体験してるだけに  
チートや切断が蔓延して  
まともに対戦が機能していないことを  
懸念していたけどそんなことないみたいですね。

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:32:30 ID:KxF7xrXj0  
>>507  
少なくとも「まともに対戦が機能していない」って事はないよ。  
何戦～何十戦かに一回、1人が切断するくらい。  
ゴメン、ウソついた。まだ1回も切断厨（故意の切断っぽいヤツ）には当たったことないなあ。

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:38:09 ID:fil8ted70  
勘違いしている人が多いが、リンカネはブック早回しが強かったんじゃなくて、6枚引きが強かったんだよ。

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:38:58 ID:RwmLPW0r0  
戦闘時の判定の順序がよくわかりません  
例えば

侵略側                    防御側  
グレムリン                サイクロプス  
オーディンランス使用   グレムリンアムル使用

という場合グレムリンの能力とアムルはどちらが先に発動しますか？  
またボージェスが配置されている状態でGラットがマサムネを使用した場合Gラットは攻撃を行う前に死にますか？

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:54:23 ID:cjNDS1X80  
Rカードってレアだけあってなかなか揃わないねえ  
みんなR4枚積みとか言ってるけどなんでそんなに持ってるのさ  
対戦するたびビックリですよ

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:57:11 ID:cjNDS1X80  
>>510  
サイクロプスは後手だしアイテムに先制の効果も無いから最初にグレムリンの攻撃判定があってその後グレアムで反射するんじゃないの？初心者だからよく分からんけどw

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 16:59:24 ID:cjNDS1X80  
>>510  
Gラットのは最初にボージェス効果が先でその後マサムネ効果じゃないの？よく分からんけどw

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:00:55 ID:fiw+H+gF0  
カード全種揃って総数も1600枚あるのに2枚目のドレマジが手に入らない俺涙目

515 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:01:04 ID:qvQUNf2A0  
>>510  
グレムリンがアムルぶっ壊してオデン槍で攻撃になるはず。

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:03:52 ID:cjNDS1X80  
>>515  
あグレムリンのアイテム壊し判定を忘れてた・・・その順番ですねい

517 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:04:15 ID:qvQUNf2A0  
>>510  
ゴメン違うな。  
今までどおりなら、オデン槍が壊れて、アムルが壊れて、お互い通常攻撃だ。

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:07:43 ID:QGoP9wyi0  
>>513  
アイテム判定 応援判定だからネズミ死亡じゃなかったっけ？

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:09:04 ID:cjNDS1X80  
いや私の意見は無視でw  
超初心者ですから  
アイテム判定が優先ならそうなりますね  
面白いなあ

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:09:41 ID:PLYwmQu80  
この前HP 10 に減ってたアンシーンでマサムネ持って移動侵略したら見事に散ったな。  
ボージェスの応援の前に死んだ

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:12:27 ID:Yy5f0nbv0

>>515が正解

522 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:14:54 ID:3BRf8xPX0  
焼きブックってなんですか？

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:16:08 ID:QGoP9wyyi0  
>>519

自分も

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Dice/2551/bana/culdcept/ps/timetable.html>

ここ見て書いてただけだからDSではどうなってるかはよくわからん

>>520

やはり奥が深いですな('・ ・')

524 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:23:07 ID:qZvej1zSO  
カタストロフやテンペスト、アンサモンなどスペルで敵地を破壊する事を目的としたブック

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:35:14 ID:foe6bF5+0  
援護でモスマンを指定した場合にモスマンの無×10の上乗せ分も一緒に乗りますか？

526 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:36:54 ID:qvQUNf2A0  
>>521

>>515じゃなくて>>517が正解だわ。

少なくとも今までの順番なら。

だからこそ以前はグレムリン+巻物が猛威を振るったわけで。

今回順番変わってたらしらね。

527 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:37:51 ID:qvQUNf2A0  
>>525

特殊能力は関与しない。

あくまでカード通りの数値。

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:38:09 ID:PLYwmQu80  
>>525

それができるのは火属性のソン・ギョウジャの援護模倣能力だけ。

基本的に援護はクリーチャーの基本値を足すものです。

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:38:12 ID:Yy5f0nbv0  
>>525

援護クリーチャーの能力を使えるのはソン＝ギョウジャが使った場合のみ

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:40:46 ID:foe6bF5+0  
>>527

>>528

>>529

thx、素直に逆転されます

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:41:32 ID:Yy5f0nbv0  
>>526

おいおい>>517だったらグレムリン+巻き物もグレムで防げることになっちゃうだろうが

532 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:45:55 ID:qvQUNf2A0  
>>531

どっちだかわからなくなってきたぞw

そうか、そう考えると>>515で良いんだよね、そうだよな。

よく悩むんだよなw

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:49:44 ID:OJxf4TwE0  
効果検証用のトレーニングモードとか欲しかったな  
色々調べようと思ったらワイヤレスかともだち対戦で出来レースしないと無理だし

534 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 17:53:14 ID:qvQUNf2A0  
>>533  
それは確かにほしかった。  
ある程度カード集まったりメダル集めたらオープンにすれば問題ないだろうし。

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 17:59:25 ID:A9M+khc10  
《ウィルス》と《ボージェス》が場に出ている時に《デコイ》が  
戦闘すると、デコイは死ぬのでしょうか

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:03:36 ID:odEwExXH0  
気になったんで補足だが>>410、対象は召喚後のクリだけだよ。  
ソウルスチールの説明に「カードとして破壊された物は含めない」と記述ありだ

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:04:03 ID:Yy5f0nbv0  
ウィルスの応援は一番最後に発動するから死なないはず・・・

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:08:53 ID:nrl42RbX0  
>>344  
俺がこれ書いたんだけど、書いた後も間違ってる人多くて涙目なんだが。  
>>419とか、教えようとしてる人まで勘違いしてるし。  
>>504 も巻物だと発動しないってかいたのに。  
やっぱり見ない人は見ないからしょうがないのかな。

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:10:21 ID:DNvwRCZr0  
>>538  
見ない人は見ないししょうがない  
俺には役に立った

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:12:50 ID:nrl42RbX0  
>>539  
誰からも反応なくて書いた意味無かったのかと思ったけど、  
そういつてくれるとありがたい。

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:13:22 ID:9zJXfPey0  
HP20のアンシオンに巻物攻撃で20点の攻撃をしても、アンシオンにアイテムでHP+をすれば破壊  
されずに済みますか？

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:13:37 ID:A9M+khc10  
>>537  
どうもです  
応援の順番なんてあるんですね、気づかなかった

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:18:55 ID:0qtd0LTG0  
>>541  
はい、巻物攻撃は地形効果のHP+を無視するだけです。  
アイテムのHP+は無視できません。

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:28:50 ID:0xXZWCV70  
>>526>>531  
そもそもグレムリンが巻物を読めないのに・・・？  
昔は読めたのかな？

ところで

チェンジソルブをつかってHP 10にした場合スフィアは爆発するのでしょうか？

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:31:00 ID:OJxf4TwE0  
>>544

何をしようが「戦闘終了時にHP10以下」なら爆発する  
ソルブだとほぼ生き残らないだろうから非現実的だね

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:34:09 ID:8YFLW4xd0  
>>544

昔は読めたから、以前って書いてあるんだと思うあg

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:37:31 ID:wYdjLuPv0  
昔はグレムリンがフュージョン読めたから困ったんだこれが

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:38:19 ID:oljM4f0H0  
即死はあれだな。即死持ちカードの1ページ目の説明には「攻撃成功時」って無いからなあ  
なんか「即死効果。相手は死ぬ」くらいの認識になっちゃうのも仕方ないのかも知れん  
ゲーム内マニュアルで即死を調べると定義として攻撃成功時を内包しているのが解るし  
カード説明の3ページ目、特記事項欄にも書いてあるんだけどね

というわけで、初心者の皆さんは対戦しまくりもいいんだが、一息置いて入手カードの  
特記事項とか見てみるのをオススメ。「対象にならないは全体スペルは受ける」とか  
「ニンフの魅了は手札が6枚のときは発動しない」とかの愉快的な情報があったりするよ

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:40:20 ID:/yA20Z5oO  
>>544

昔のアイテム類は種族で使用不可が決められてたから、グレムリンはアイテム制限なかった。  
フュージョン持って攻められたらHPが51以上でもない限りもう対処しようがなかった。

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:40:55 ID:0xXZWCV70  
>>545

すばやい返答ありがとうございます。  
ソルブの「戦闘中～」ってところがいつ効果が切れるのかと考えてしまって・・・

実は>>460をみてるときに

じゃあソルブ>通常攻撃でドワーフ破壊、  
HP 10以下なのでドワーフがゾンビとして復活したところを爆破。  
ってできるかな～と。

そもそもネクロスカラベ使われたことないのでもしかして  
復活したゾンビってなぐりかかってくるのでしょうか・・・？

まあスフィアなら相手の拠点の隣の雑魚を殺してもろとも・・・  
っていう使い方もできるかななんておもったりしてます

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:48:37 ID:jVTdzYbS0  
>>550

ST0の壁に突っ込むのが手っ取り早いね  
無効化系アイテムをシカトできるから意外といいかも

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:50:04 ID:0xXZWCV70  
>>546-549

ほー、そうだったんですか。  
セカンドエキスパンションのリストにお×巻物ってかいてるしな、とか思ってたんです。

T C Gはリストとかながめてイロイロ考える時間が楽しくて好きだったりしますが  
上で出てた解決順なんかもそうですけど字面見てるだけじゃわからないことも結構ありますね・  
・

カードコンプするくらいまでC P Uとやったけど未だに対戦はしり込みしてしまいますよ～

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:51:26 ID:uSd8F73V0  
>>510の質問に分からないなら無駄に答えない方が良くと思うのだが  
別に掲示板見てるのは一人じゃないし分かる人が答えたほうが無難  
厳しい言い方かもしれないがね

結論はグレムリンの能力発動が先

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:52:03 ID:9zJXfPeyO  
>>543  
ありがとうございます。アンシーンと防具カードがあればそれこそ安心ですねw

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:53:58 ID:0qtd0LTG0  
>>554  
待つんだ少年！  
アンシーンは防具カード使えないんだ！ 戻ってこーい！！

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 18:56:46 ID:nrl42RbX0  
テンプレ案改良してみた  
Q 即死や状態異常ってどうすればふせげるの？

A 【即死】や状態異常等、【攻撃成功時】～～となっているものは、  
無効化でも反射でも吸収でもST0化でもいいので、  
とにかく1以上のダメージを喰らわなければ発動しません。

【即死】

クリーチャー能力、【攻撃成功時】対戦相手の残りHPに関係なく相手を破壊する。

【攻撃成功時】

戦闘中に攻撃を行い、相手にダメージを1以上くらわせることをいいます。  
このときに能力が発揮されるクリーチャー、アイテムがあります。

例 即死や状態異常等、【攻撃成功時】～～となっているクリーチャー  
Gスネーク Gスパイダー等（状態異常）  
サムライ クレリック 等（即死）  
バンディット バーサーカー 等（その他）  
サキュバスリング バンパイアリング 等（アイテム）

巻物を使用した場合、クリーチャーの攻撃とみなされないため、攻撃成功時～～となっている能力は発動されません。

Q 戦闘終了時に発動する効果はカードが破棄や攻撃無効化されても発動する？

A 【戦闘終了時】に発動する効果は、  
そのクリーチャーが戦闘終了時に生き残っていないと発動しません。  
攻撃が無効化・反射されても生き残っていれば発動するが、倒されたら発動しません。

【戦闘終了時】

それぞれのクリーチャーの攻撃終わってから、戦闘結果が表示されるまでの間の事、  
このときに能力が発揮されるクリーチャー、アイテムがあります。

例 ルナティックヘア ホムンクルス 等  
ソウルポッド シルバーブロウ 等 (アイテム)

Q ~ ~がわからないよー

A まずはゲーム中のマニュアルの用語集を見てみたり、  
テンプレ、スレ内に似た質問がないか調べてみたりしましょう。  
それでもわからなければ質問しましょう。

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:13:24 ID:rCVrxVud0  
>>554

マジックボルトがあなたを見張っていますよ・・・

558 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 19:15:39 ID:lfX+pVXe0

現在、ゴザを抜けてケルダールでミランダに勝ったところまで行きました。  
タリオに行く前にカードを充実させようとケルダールに何回も再挑戦していますが、  
どうしても勝てなくなってしまいました。  
ゴザまでに入手できるカードで、どのようなブックを作って、どのような戦略で  
戦えばいいのでしょうか？

現在の手持ちは225種401枚です。  
ドラコエイビスはダウンロード済みです。  
よろしく申し上げますm(\_ \_)m

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:20:03 ID:+pOC2GEa0

護符買え。護符。  
あとブック作りがカルドの醍醐味だと思うけど、それすら人任せはどうかと思う。

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:21:11 ID:A9M+khc10

入手できるカードはそれぞれだから、「コレ」といったものは  
出てこないかもしれません

ケルダールにしばらく籠もるなら、水中心のブックを1つ作って、  
それで回すのが良いのかも

ストーリーモードにこだわりがないなら、“1人で対戦”で  
カード集めするのも手だと思います

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:23:55 ID:lfX+pVXe0  
>>559

護符・・・。  
よくわからないのでスルーしてました > <  
調べてみます。

>>560

手持ちの水のカードがちょっと少ないんですよね。  
ストーリー以外でもカードがもらえるんですよね。  
やってみます。

ありがとうございました。

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:24:03 ID:0xXZWCV70  
>>558

枚数すくないけど1番最初のゼネスはすべての種類のカードを落とすので  
自分がやって有効かなっておもったカードを・・・

アイスサラマンダー・アンダインともにミランダは落とすすべを持たない(特定条件下のデコイ除く)  
ほぼ水属性なのでフレイムタン・ファイアジャイアントも有効でした  
いがいと動物も多いのでタンだけで不足なようならフレイムホイップもありかと・・・。  
あとはアイスシールドを破壊するためのシャッター等  
ミランダのアンダイン・デコイ撃破にイビルブラストってところでしょうか

自分も初心者なので初心者なりの回答ですけど・・・

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:24:35 ID:ZEjYGIsw0  
>>558

できれば水クリーチャを多めに入れて、  
バラまきつつ連鎖の組めそうなエリアの水護符を買い貯める  
護符80枚くらい買ったならそのエリアの連鎖、レベル上げをやってれば勝てる  
アイテムはほとんどいらぬ 代わりにHWとかフライの移動系を多めに

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:25:21 ID:PfYrmw6CO  
無理してケルダ行かずに、  
ロカとかで稼げば？

マップで手に入るカードの質は変わらないし。

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:27:48 ID:cJFE2Aej0  
ゴザだといろんな種類のカードが手に入るから、CPU戦楽しみつつ集めるならゴザで。  
ケルダだと水属性ばかり偏って集まるので水中心で行きたいならケルダで集めればおk

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:27:49 ID:nrl42RbX0  
>>532

>>553  
ワーボア + アイテムだと先にST + 30が来るから  
アイテム発動より能力発動のが早いみたいなので、  
こうなると思います  
侵略側能力発動 (グレムリンアムル破壊)  
防衛側能力発動 (後手)  
侵略側アイテム発動 (ランスで攻撃力UP)  
防衛側アイテム発動 (無し)  
グレムリン (ランス) VS サイクロプス (無し)

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:29:53 ID:9zJXfPey0  
>>555

>>557  
;)...

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:31:05 ID:R8uCvZgs0  
ゴザって大抵ものすごいシャッターのぶっ掛けあいになるよな

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:34:10 ID:6a3J4KVh0  
>>565

いや、ゴザは風属性ばかりなはず

570 名前：510[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:35:37 ID:RwmLPW0r0  
510です

たくさんのレスありがとうございます  
結論としては能力の方がアイテムより順序が先ってことですね

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:38:43 ID:0qtd0LTG0

「ひとりで」にして3対1でセバスちゃんをいじめるとアラ不思議！？  
カードがザックザクですわ！！

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:38:46 ID:H1mLdC3V0  
戦闘時の順序ってテンプレ化しておいたほうが良さそうだね  
間違った知識で回答する人もいて 混乱を招きそう

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:38:51 ID:ALxO1vrJ0  
バックラーはST30以下のクリによる巻物攻撃は防げますか？

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:39:55 ID:A9M+khc10  
>>561  
護符について簡単に。

護符は簡単に言うと株と一緒に、エリア（東とか北とか）毎に4属性の護符があります。  
土地のレベルが上がったり、連鎖をしたりして土地の価値が上がれば、それに比例して対応した護符の価値も上がります。逆に、売却などで土地の価値が下がれば護符の価値も低下します。土地の属性を変更することも、護符の価値が上下する要因となります。

最初のうちは1護符 = 10魔力ほどの安い価格ですが、ゲームが進んで土地の価値が上がるにつれどんどん護符の価格も上がります。なのでできれば序盤のうちに、価値の上がりそうな土地の護符を買っておくと良いです。

#### 【注意事項】

- ・護符の価値はプレイヤー全員に共通で、自分の所有している土地だけでなく相手の土地も関係します。自分の土地があるところに《メテオ》ぶち込んだりすると護符の価値が下がり、総魔力も低下します。
- ・エリア違いに要注意。
- ・《コラプション》や《プレッシャー》など、対護符スペルも少ないながら存在します。

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:40:00 ID:cJFE2Aej0  
そうだ、ゴザは風だった。風を集めたいならゴザ、火ならギルマン、水ならケルダール、地ならビスティームだな

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:40:15 ID:6a3J4KVhO  
>>561

護符はいわゆる株券みたいなもんだと思えばいい  
例えばあるマップの西エリアの地属性の護符を持っていればその西エリアの地属性の土地でレベルが上がったり連鎖が起きたりすれば護符の価値も上がり総魔力も上がる

577 名前：574[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:41:53 ID:A9M+khc10  
ああ、間違いが...

【注意事項】の、  
「自分の所有している土地に」 「自分が護符を所有しているエリアの土地に」  
でした。すみません...

578 名前：558[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:52:50 ID:lfX+pVXe0  
たくさんの回答ありがとうございました。  
今、ひとりで対戦をやっていて、負けそうになってのでリセットしたところです（屑

護符は総魔力を稼ぐものなんですね。  
対戦には影響しないけどゴールが近くなる感じでしょうか？

攻撃や防御は強くないんですね・・・。

水のカードが欲しかったのでケルダにこだわったのですが、>>562-563を参考にブックを作ってみます。

ありがとうございました。

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:54:24 ID:oljM4f0H0  
>>566

結果はそうだが流れが違う。クリーチャー能力かアイテム能力かよりも先に能力自体の優先順位によって発動順は決められる。例えばバルダンダースにクレイモアを持たせれば変身後にST+50される(クリ能力 アイテム能力)が、ワーボア+プロテウスリングならSTが上がる前に変身してしまうし、変身後が例えばアイスウォールならHPが上がる(アイテム能力 クリ能力)。優先順位が変身 能力値変化だからだ

じゃあ「アイテム破壊」という同じ能力ならクリーチャー能力が優先されるのか？  
答えはNO。それよりも「侵略側かどうか」が重要となる。その後で初めてクリーチャー能力とアイテム能力ではクリ優先という話になる

(例) (侵略)グレムリン+グレムリンアムル vs シーフ+ザ・ハンド(防衛)  
グレムリン能力で防衛側のザ・ハンドを破壊 グレムリンアムル発動(効果がなかった)  
シーフ能力で侵略側のグレムリンアムルを頂く となる  
アイテム破壊とアイテム奪取は同じ優先順位

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:54:24 ID:D4W8XbWC0  
負けてもカードもらえるのに...

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:55:36 ID:jVTdzYbS0  
>>570  
違う  
侵略側が先

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:57:52 ID:6a3J4KVhO  
>>578  
まあ戦闘もそもそもゴールに近づく為にするものだし  
あとシンリュウってカードが護符で能力変わる

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:02:03 ID:H1mLdC3V0  
護符数で魔力ダメージ食らうようなスペルがあったと思うから  
安易に護符ガッツリ買い込んで怖い気がするな  
一度AIにやられて焦ったw

まあでも護符を持っていれば周回時にボーナスが貰える事もあるし  
余剰の魔力で護符買っていくのは悪くないと思う

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:05:06 ID:foe6bF5+0  
HP30で地形効果+30のマーフォークに  
ウィザードで援護：巻物強打(全)を使い50のダメージを与えたんですが  
普通に60 - 50 = 10で相手が生き残りました  
この場合は地形効果を無視してくれるのとは違うんですか？

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:10:36 ID:nizRdk6S0  
>>584  
ウィザードで巻物を使って攻撃したなら倒せるはず  
武器やクリーチャーカードの援護なら通常攻撃になる為  
地形効果無視しない

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:11:32 ID:A9M+khc10  
>>584

《ウィザード》が持っている能力は

- ・援護
- ・巻物強打（全）

の2つ。アイテムにクリーチャーを指定した場合は、[援護]の能力が発揮されて、通常の攻撃ダメージを与えます。

アイテムに巻物を指定した場合は、[巻物強打（全）]の能力が発揮されて、巻物にある数値の1.5倍のダメージを支援効果は無視して与えます。

援護クリーチャーを選んでしまった場合は、ご質問のような状況があるかと。

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:11:59 ID:r0oNNJj50  
>>584

「巻物強打」は巻物を使った場合に1.5倍のダメージになる能力  
巻物以外（援護や武器）を使ったら地形効果は無視しないよ

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:12:30 ID:c1pzUgsc0  
>>584

ちゃんとアイテムの巻物を使ったのかな？

巻物強打で巻物を使った場合50ダメージが出るようなものは存在していないと思ったが

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:13:46 ID:ALxO1vrJ0  
>>584

50ダメってことは明らかに巻物強打してないので、単純にST50のクリで援護したんだと思う  
当然その場合巻物攻撃ではなく通常攻撃となるのでダメは貫通しない。

どなたか>>573をお願いできますでしょうか

590 名前：584[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:14:34 ID:foe6bF5+0

うお、マジですかい...援護攻撃すれば巻物属性になると勘違いしてましたorz

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:15:05 ID:+1CDk3wj0  
>>589

防げません

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:15:28 ID:gJfdACnd0  
>>510

少々亀だが

本スレの前スレ512より拝借

>1：援護クリーチャーカードのパラメータがエフェクト無しで反映

>2：アイテム奪取・破壊系のアイテムを使用していた際には奪取・破壊が発動

>(ここで援護クリーチャーカードが盗まれたらお互い即座にHPとSTに反映)

>3：クリーチャーの能力発動

4：アイテムの効果が発動

今回援護のところは読み飛ばすとして、

グレムリンの能力のトリガーは"戦闘開始時"なので2のところ判定となる  
攻め手から発動のためグレムリンの能力で相手のグレムリンアムルが破壊  
よって結論はオーディンランスを使っただけの攻撃となる

もし仮にグレムリンが防御側で、攻め手がグレムリンアムルを持ってくると

攻め手が先なのでグレムリンアムル グレムリンの能力という優先順位になるので、グレムリンアムルが先に発動し、グレムリンが使用したアイテムを破壊する。その後、グレムリンの能力でグレムリンアムルが破壊され、"アイテムを使用しない"状態になる

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:15:35 ID:dotOdl4r0  
>>590  
大丈夫、俺も同じ勘違いしてたからw

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:15:53 ID:ZEjYGIsw0  
>>573  
no

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:15:58 ID:FnlTkO6x0  
>>584  
クリーチャーと巻物はまったく別なものです。

ウィザードは、「援護」という、クリーチャーカードをアイテムカードとして使用できる能力を持っていますが、あくまでクリーチャーカードはクリーチャーカードであって、巻物とはまったく違います。

巻物とはアイテムカードの一種で、アイコンが巻物のようにになっているものをさし、例えばウィンドカッターやストーンヘイル、ファイアーボルトやフリーズなどが巻物です。

巻物は地形効果に左右されずにダメージを与えることができます。また、ウィザードは巻物強打を持っていますので、巻物を使用した際のダメージは1.5倍になります。

武器、道具、もしくは援護能力で使用したクリーチャーは巻物ではありませんので、地形効果の影響を受けず、強打もしません。

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:16:45 ID:FnlTkO6x0  
重婚です、本当にありがとうございます。

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:23:11 ID:ALxO1vrJ0  
>>591  
>>594  
多謝

598 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 20:24:40 ID:rCVrxVud0  
>>573  
できない。

どうやら巻物攻撃と通常攻撃を区別できない方が多い様子。バックラーは条件に合う通常攻撃の防御、だ。

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:31:17 ID:0xXZWCV70  
つまりあれだ  
バックラーはSt 30以下の「クリーチャー」の「攻撃」をふせぐ。  
でも巻物は「巻物さん」の「攻撃」なので防げない。  
でも攻撃は攻撃なので属性盾の「すべての攻撃」を無効化するではふせげる、と  
でもスフィアやマンドラゴラのような戦闘ダメージに起因しない能力は「攻撃」と認識されないの盾でも防げない。  
ちゅうことでOKナノカナ？

ギョウジャさんの援護に  
マイコロンついたら体からキノコがはえたひとつぼくてちょっと笑える

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:33:55 ID:sfXYYwDy0  
>>599

その書き方だと属性盾で巻物防げるように読めるが、  
属性盾では巻物防げないからな。

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:34:52 ID:YF6+nLqw0  
火盾でパイロマンサーの巻物攻撃防げるのん？

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:37:35 ID:0xXZWCV70  
>>600  
土下座

巻物を除くって書いてありました・・・。  
どこかで属性盾で防ぐみたいなことをみたきかが・・・

属性盾をほーりーくらいどるに書き換えればOKかな？

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:39:25 ID:0xXZWCV70  
何回同じ間違いを・・・クレイドルも巻物除くじゃないか・・・  
ちょっとまよいの森ってきます。。

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:40:28 ID:gguO91Gh0  
>>601  
無理

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:41:18 ID:QeET513z0  
援護の良さが今一判らん、援護クリって全体的に能力低くないですかい

606 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:46:05 ID:K6wkiLDZ0  
ブックの選択ってどうやるんですか？  
1つ目の敵に勝ってカード増えたので、初期ブックをコピーして  
新規カード追加したブックを作成したのですが、  
次の敵と対戦しても、初期ブックのままなんですけど・・・  
そんな私は初期ブックで3つ目の敵まで倒した・・・

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:48:05 ID:Yy5f0nbv0  
アイテムに使うクリーチャーが安い  
カタパルトは3 0/3 0でコスト70だがピラーフレイムなら5 0/3 0でたったのコスト30だ

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:48:41 ID:D4W8XbWC0  
対戦前に選択画面が出るんじゃないか？

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:48:55 ID:0Q9HdP/00  
>>603  
ホレグレは「全ての攻撃を無効化」と同時に  
「受けたダメージの3倍魔力喪失（巻物を除く）」だから防げるよ  
コロンが入ったら別の文だと考えよう

>>606  
対戦時にブックをちゃんと選択しているかな？  
もしキチンと選んでいるなら、変更された枚数が少なすぎて回ってこないだけかも

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:49:26 ID:Yy5f0nbv0  
>>606  
マップに入る前にブックを選ぶ選択肢が出ないか？

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:50:50 ID:7y7md8H40  
まあ単に「無効化」としか書いてない場合は  
通常攻撃のみって解釈しとけばOK。  
「無効化」の前に「巻物」の文言が入ってなければ巻物ダメージは通ってしまう。

ホーリグレイルだけは「無効化(全)」って表記だけにややこしい。  
この場合は通常攻撃だろうが巻物攻撃だろうが巻物効果だろうが完全に無効化してくれる。

612 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:52:13 ID:K6wkiLDZ0  
>608  
>609  
>610

回答ありがとうございます。  
対戦前に選択肢・・・？  
出てる記憶が無いな・・・  
Aボタン連打しすぎかw  
ちとやってみます！！

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:52:54 ID:rCVrxVud0  
>>605  
>>607が言うように、同性能のアイテムと比較すると軽めのコストで扱える。

また、援護ブックはアイテムを削ってクリを入れられることが大きい。  
手持ちにアイテムだけ居ても闘えないが、  
クリを入れておけばいいので色々な状況に対応できる。

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:53:13 ID:FnlTKO6x0  
>>605  
ばかやろう、ウッドフォークでブチ殺すぞ

援護持ちが多く入ったブックは、クリーチャーをアイテムとして使えるという性質上、  
適当なクリーチャーが手札にあるだけで侵略されにくくなる効果があります。

さらに、アイテム枠を少々削ってクリーチャーを多めに入れることが可能です。  
したがって序盤から積極的にクリーチャーを配置することが出来ます。  
当然、クリーチャーが全然引けなくて事故死、といったケースも減ります。

領地が豊富にあれば、まず周回ボーナスが他者よりも多くもらえますし、通行料も取れます。  
領地ひとつひとつに価値がありますので、他者よりも確実に勝利に近づくことが出来ます。  
また、脅威となる敵地に安全な移動侵略をできるケースも増えますし、  
自然と連鎖が伸びますので、天然ランドトランスなどの作戦も他者より有利になってきます。

まとめますと、援護を軽く見たあなたは絶対にwifiでドリアードでブチ殺します。

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:53:16 ID:dVtAcGLp0  
属性盾も巻物は無理なんでないの？

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:53:56 ID:+pOC2GEa0  
援護クリーチャー自体の能力が低いんじゃないか、という事か。  
調べたら援護持ちは18種類しかないっぽい。  
ST0/HP30のソーサラー系を除くと、それ以外のは使いやすい印象があるぞ。

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:54:22 ID:RwmLPW0r0  
>>605  
アイテムでもクリーチャーでも自身を強化できるので  
対応力が高い

アイテムよりクリーチャー援護の方がコストパフォーマンスがいい  
とかかな

618 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:55:20 ID:K6wkiLDZ0  
>>612です。  
やはり、ブック選択出ないですね > <  
何か勘違いしてるのかな・・・  
うーーーーん > <

619 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 20:56:31 ID:98Q1I41B0  
>>584  
巻物強打の能力はあくまでも  
アイテムのスクロールを使ったときの  
効果が1.5倍というだけで  
ウィザードの攻撃は通常攻撃です  
これは援護を使っても同じ

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:57:34 ID:6a3J4KVhO  
>>605  
アイテム切れになることが少ないので生存率が高い

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:57:47 ID:rCVrxVud0  
>>618  
ブック完成してないんじゃないか？  
ちゃんと50枚でセーブしてる？

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:58:30 ID:FnlTKO6x0  
追記ですが、援護持ちはその性質上、単純なダメージ系巻物に対しかかなりの耐性があり、  
巻物を軽快すべき対象から（多少は）外すことができます。  
当然、ライトニングなどは軽快すべきですが、

さらにクリーチャーカードは割られにくい、というのも大きな魅力です。  
使えば分かりますが、ライバルが増えると私がやりにくくなるので使わないで下さるとありがたい  
です。

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:58:46 ID:ZEjYGIsw0  
>>618  
ストーリーなら対戦開始を選んだ後、  
左側のブックリストから選ぶんだが  
たぶん1つしかブック作ってないんじゃないか？  
新規にブック作ったりブックの内容変更はメンテナンスからどうぞ

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 20:58:51 ID:PFYrmw6CO  
新規ブック作ってなくて、  
1つのブック編集してるだけとか

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:00:40 ID:Yy5f0nbv0  
>>618  
ブック作った方がいいが最後にキャンセルを選んで出来上がっていないなんてオチは無いらうな

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:00:59 ID:0xXZWCV70  
>>609  
おお。。そうなんですか。よかったよかった

>>605  
純粹に「援護」しかもってないキャラって

「ウッドフォーク」と「パイレート」くらい？  
ほかはほかに持ってる能力のおかげで使い道はあるし  
水・土は大物が配置制限かかっていることのほうが多いし  
地形制限のないこの二人はそれなりに使えるかも？  
あとは数値的には優秀なのに防御型だったり能力的なもので配置には向かないものが  
ナイスなウェポンにはやがわり、とかかな？

627 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:01:06 ID:K6wkiLDZ0  
>612です

ありました。見過ごしでした > <  
回答くださった方、ありがとうございました。  
こんな私でもwifi対戦で出会った時はよろしくね！

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:01:17 ID:fVJUa7Em0  
>>605

バルキリーにサイクロプスを持たせると130Gで80/80先制  
セイレーンにフードラムを持たせると100Gで70/70先制・人無効  
ソングョウジャにデコイを持たせると100Gで0/40全反射

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:02:01 ID:W/6rjapLO  
>>605

- ・後半手札に余りがちになるクリーチャーに使い道が増える
- ・援護メインだとブックのアイテム数を減らせる
- ・クリーチャーのアイテム使用制限に悩まされない
- ・援護に使うクリーチャーの配置や召還制限気にしなくていい

こんな感じ

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:02:26 ID:nrl42RbX0  
>>579

自分はワーボア + クレイモアで試したのですが、  
ひとつのアイテムだけを持ってそうだと（クリ能力優先）と、  
決め付けるのは浅はかでした。  
まず大前提として、侵略側が先に発動し、  
アイテムや能力の優先順位はアイテムや能力による。  
こういう解釈でいいでしょうか。

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:05:24 ID:QeET513z0  
物凄いレスの多さに俺は反省した(^ q ^)

援護クリはコスパに優れて、事故が少なく、継続的戦闘に優れてるって感じが  
瞬発力に少し欠けてるが、瞬発力が必要な場面では他に任せれば良いんだよな  
援護には援護の良さがある、一つ勉強に成ったよありがとう。

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:07:59 ID:cJFE2Aej0  
弱点はイビブラ・グレアムだな。

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:08:01 ID:ZEjYGIsw0  
戦闘タイムテーブルは過去に調べてくれた人がいるので

そっちを参考したほうがいい  
<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Dice/2551/bana/culdcept/dc/timetable.html>  
たぶん代わってないっぼい？

634 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 21:14:59 ID:yHz4FD2Z0

ライフフォースって効果永続?

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:17:54 ID:6a3J4KVhO  
>>634

自分がスペル使うか他のセプター呪いで上書きされるまで永続

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:18:26 ID:RLh2errj0

やっとWi-Fi初勝利してきたんだけどさ

30ターンで勝つので

相手がこっちの育ててる土地踏んでくれる以外に勝つ方法てあんの？

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:18:59 ID:PfYrmw6CO

援護の天敵はサイレンスだけ

638 名前：634[] 投稿日：2008/10/28(火) 21:20:02 ID:yHz4FD2Z0

ありがとう

使えるね

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:24:07 ID:nrl42RbX0

テンプレ案作ってみましたがかんな感じでいいでしょうか

Q 戦闘のときどんな順に能力やアイテムが発動するの？

A まず最初に侵略側の能力やアイテムが発動します。

能力とアイテムどちらが先かは能力やアイテムによりますが、

同じ効果（ST+系等）だった場合はクリーチャー能力が先に発動します。

（援護効果は戦闘開始時にエフェクト無しで反映）

【戦闘時のアイテム、能力の発動順の決め方】

まず第一に侵略側から発動する。（援護効果は戦闘開始時にエフェクト無しで反映）

アイテムや能力の発動順はアイテムや能力による。

同じ効果の能力だった場合はクリ能力が先に発動する。

(例) ワーボア（ST+効果）+クレイモア（ST+効果）

この場合同じ効果の能力のため、ワーボアのST+30が先に発動する。

(例) (侵略)グレムリン+グレムリンアムル vs シーフ+ザ・ハンド(防衛)

グレムリン能力で防衛側のザ・ハンドを破壊 グレムリンアムル発動(効果がなかった)

シーフ能力で侵略側のグレムリンアムルを頂く となる

アイテム破壊とアイテム奪取は同じ優先順位

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:24:31 ID:D4HnUcLj0

自分が防衛側で敵がグレムリンで攻めてきたとき、

自分がグレアム使ったら敵のアイテム破壊できる？

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:24:37 ID:kJWuwp4t0

>>636

まわってまわってまわってまわる～

...で、周回ボーナス。

当然、レベルの高い土地を持っているのと

価値の上がった護符を持っているとより

差がつかます

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:29:19 ID:R4RW5ishO

ソングョウシャにマイコロンつけて特攻したらソングョウシャが繁殖しますか？

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:29:31 ID:dVtAcGLp0  
今ランキング対戦にて確認したんだが>>556の

【攻撃成功時】

戦闘中に攻撃を行い、相手にダメージを1以上くらわせることをいいます。

これは一寸違うみたい、ダメージ0でも攻撃成功エフェクトがでて発動したよ  
具体的に言うと、

侵略側：ナイト

防衛側：マントラップ+ガセアスフォーム

この条件でマントラップの反撃時に即死発動でナイトが燃えた。  
ダメージを与えるのではなく無効化されていないなら発動するみたい。

644 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 21:29:42 ID:wjPXe1Rs0  
>>634

Wi-Fi対戦スレとマルチで質問するのは関心しないぜ

だが、お答えしよう。

ライフフォースはスペルを使う、別の呪いを上書きされるまで継続だ

>>605のライフはとっくにZEROってくらい回答貰っているが・・・

件のライフフォースを掛けて、援護クリ（戦乙女推奨）と各属性王を武器&防具として扱う戦法もある

リンカネ多めで、リバイバルを入れておかないと初期配置に苦労する

シャッターできないのでグレムリンアムル・ザハンドが天敵だけだな

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:31:19 ID:D4HnUcLj0  
とおもったら>>639の通りなのですね。

グレムリンで攻められたら猫とかどうしようもないなあ

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:34:40 ID:PLYwmQu80  
>>645

その時のためのエンジェルケープですよ

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:36:56 ID:kJWuwp4t0  
>>636

すみません

>>30ターンで勝つので

を読み落としてました。

最終ラウンドに近づくと、自前の土地に  
魔力を注ぐ量の多寡で決まることが多いです。

（実際俺の勝ち方ってこんなのばっか）

最終ラウンドで自分の通る道の前に

レベルの低い自分の土地があって、

ダイスで土地を通過した（または砦に止まった）

魔力注入 判定で勝利

ダイスで土地に届かなかった 判定で敗北

こんな決着もありますってことで

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:37:05 ID:rCVrxVud0

>>642

援護カード能力の模倣、だ。

マイコロンの説明嫁。

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:38:09 ID:nrl42RbX0

>>633

見る前につくってしまった。

援護のところが微妙だね639

こんなかんじかな

Q 戦闘のときどんな順に能力やアイテムが発動するの？

A まず最初に侵略側の能力やアイテムが発動します。

能力とアイテムどちらが先かは能力やアイテムによりますが、  
同じ効果（S T + 系等）だった場合はクリーチャー能力が先に発動します。

どんな効果が先に発動するかは過去作とかわっていないければ、

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Dice/2551/bana/culdcept/dc/timetable.html>

このページを参考にしてください。

【戦闘時のアイテム、能力の発動順の決め方】

まず第一に侵略側から発動する。

アイテムや能力の発動順はアイテムや能力による。

同じ効果の能力だった場合はクリ能力が先に発動する。

(例) ワーボア（S T + 効果）+ クレイモア（S T + 効果）

この場合同じ効果の能力のため、ワーボアのS T + 3 0 が先に発動する。

(例) (侵略)グレムリン+グレムリンアムル vs シーフ+ザ・ハンド(防衛)

グレムリン能力で防衛側のザ・ハンドを破壊 グレムリンアムル発動(効果がなかった)

シーフ能力で侵略側のグレムリンアムルを頂く となる

アイテム破壊とアイテム奪取は同じ優先順位

>>643

支援効果はありませんでしたか？

無かったとしたらわかりません。ごめんなさい

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:40:17 ID:ZEjYGIsw0

>>643

それ多分マントラップの隣も同盟領で

ST0+10で殴って倒したんだと思うよ

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 21:52:11 ID:oljM4f0H0

>>649

いい感じではあるが、能力値変化あたりの順番がどうでもいい部分に関しては

初心者にとっては冗長な気がするし、戦闘終了時能力については種類が多くて

大抵は戦闘タイムテーブルを見てもらう必要があるので

テンプレとしては実際に遭遇しやすく質問も多いアイテム破壊・奪取関連に絞ったほうが

見やすいかも知れん。が、他能力の順番の質問も無いわけではないし、どうしたものか

以下は蛇足だが、先の話で侵略側優先だったのは、アイテム破壊能力が必ず

先制・後手より先に発動するからで、先制・後手による攻撃順確定後は能力発動の順番もそれに準ずる

それが影響するのは、レベル1土地でバジリスクとシルバークロウがカチ合うみたいな

激レアケースばかりだと思うので、明文化する意義は少ないが

652 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 21:54:32 ID:wjPXe1Rs0  
>バジリスクとシルバークロウがカチ合うみたいな  
もしも実現したなら、相手の意図を挫いた側は有頂天だなw

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:06:03 ID:9zJXfPeyO  
デコイが手に入れるマップはどこですか？

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:12:10 ID:rCVrxVud0  
CPUがウィスプ+スターで侵略してきた。  
HP50で100G盗み、その後HP1になりつつ手札へ戻っていった。  
こういったアイテム効果発動順は興味深いね。

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:13:19 ID:dVtAcGLp0  
>>649>>650  
そういわれると隣も自領地だった気がする・・・  
デマカセ言って申しわけない。  
つ～か+ 分は対象外なのか勘違いしてた。

656 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 22:13:53 ID:GPfEGgS+O  
>>653  
どこで、とかない  
報酬の枚数が多いマップが必然出る確率は上がる  
しかし、狭いマップを数こなす方法もある

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:19:42 ID:9zJXfPeyO  
>>656  
じゃあ最初のゼネスのマップでも出るんですね！？  
(・・)

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:25:12 ID:A3FVDmv40  
>>657  
運がよければ普通に出るんじゃないかな

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:26:16 ID:9zJXfPeyO  
試してみます！

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:27:01 ID:0xXZWCv70  
>>657  
でもけどもらえる報酬が少ない&ゼネスは報酬になりうる範囲が広いので  
狙ったカードを引く可能性は低そう。  
人数が少なく報酬の範囲が少なくてもらえる枚数はソコソコのミランダで  
僕は3枚集めました。120試合くらいです

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:28:34 ID:KxF7xrXj0  
>>660  
ミランダで120試合したの？！  
す、すげえ・・・。

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:33:07 ID:OJxf4TwE0  
素直に一人で対戦の3 - 1同盟戦ぶん回しすりゃいいんじゃないかね、いずれでるだろ

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:34:29 ID:9zJXfPeyO  
>>660  
ひゃ、百二十...

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:43:18 ID:SC7N20xn0

ストーリーの口力では無属性のカードは出ないんじゃないかな？

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:46:08 ID:Wi8H7BpJ0  
ストーリーでは出ない、ひとりで対戦では出る

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 22:46:50 ID:0xXZWCV70  
CPU用にケルピーブックが作りたくてミランダばかりやってたんです・・・。  
おかげで水属性はフルコンプ状態なのに持ちカードとかまだあきが5, 6枚ある・・・。

で、ケルピーもバリケードもそろってこれで3000通行料も余裕だぜ！  
っておもってたら2900いくらかしか行かなくて軽くへこんだのも良い思いで・・・  
自分のさんすう弱さに悲しくなる

今はノムさん収集&森補完のためにまよいの森遭難中。

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:05:28 ID:vJMi6vmK0  
>666  
ミランダばかりやってたって何だよw ミランダなんていうマップないぞw  
素直にミランダを愛してるって言えw

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:08:23 ID:rS09r4jT0  
カルドセプトDS購入から1週間、さっきストーリーをクリアできた。  
このシリーズ初めてやってみただけど面白いわ。

で、最後に行き着いたデッキにクリーチャー41枚が入ってるんだが最初は皆こうなるよね？

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:10:33 ID:RwmLPW0r0  
>>668  
同じく初めはスペルの有用さが理解できずクリばかり入れてた  
今は基本的にスペルが5, 6割以上のブックしか作らないな

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:15:10 ID:bfnoCl+60  
最初 クリーチャーばかり  
初級 アイテムばかり  
中級 妨害スペルばかり  
上級 ドロースペル多い

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:18:08 ID:r0oNNJj50  
>>668  
クリ 25  
アイテム 20  
スペル 5  
俺はこんなだった

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:18:12 ID:konShJyw0  
クリア・カードコンプリしてからしばらく経つけどシンクが一枚しか出ない・・・  
・・・完全ランダムだよな？

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:28:18 ID:FnLTkO6x0  
キャリア10年でクリーチャー26積んでますが何か  
序盤からクリーチャー置けないブックなんだ、ただの紙束だぜ

>>667  
せばすたんのほうがかわいい

>>672

ひとりで対戦ならそう

674 名前：668[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:31:29 ID:rS09r4jT0

カードコンプしてないからデッキ診断もできないのが辛い・・・

ちなみにストーリークリアしたデッキは

クリ 41

アイテム 8

スペル 1

・・・の偶然手にしたライフフォースに惚れ込んだ、バンディットを重クリーチャーで援護しまくるデッキ。  
デコイが怖すぎる。

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:33:54 ID:qZvej1zSO

初代カルドセプトの最終ブックは、先制持ちクリとグレムリン4枚で固め武器を大量にぶちこみス

ペルはマナ4枚のみって侵略特化(笑)ブックだったなw

と、当時は先制クリ強かったんだよ!?

676 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 23:36:33 ID:dVtAcGLp0

>>674

それライフフォが深いと終ってね？

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:37:04 ID:FnlTkO6x0

>>674

さすがによっぽどだろうw

そのカード比率でカード資産なし&初心者ってんなら、なんぼでも改良の余地あるぞw

>>7~を読んで改善してみ？

そんなブックでストーリークリアできるなら、プレイのほうは結構上手いんだろうし

ブックが改善されれば一気に強くなれそうだけ

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:38:25 ID:9zJXfPeyO

[http://nsculdcept.web.fc2.com/kouryaku/k\\_r.html](http://nsculdcept.web.fc2.com/kouryaku/k_r.html)

このサイトを見て移動スペルのお得さを理解してスペルを大量に投入したんですが、結局高速周回してマナを貯めつつメガロドンやファンガスで領地を死守&LVアップして最後にケルピー+シールドでウハウハするだけのブックになってしまいました...

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:42:31 ID:FnlTkO6x0

そのどこに問題がある、コンセプトハッキリしていいブックやんか

あとマナではなくG(魔力、読み方はゲイン)

ケルピーは落ちやすいから、ケルピーに固執しないように注意な

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:43:03 ID:TIUNOqij0

>>678

コンセプトが分かりやすくっていいブックだともう。

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:49:55 ID:H1mLdC3V0

通常攻撃とはクリーチャーが攻撃するのであって

攻撃にはクリーチャーの属性が乗る

巻物攻撃はクリーチャーが「攻撃をしないで」巻物を読むのであって

攻撃はクリーチャーの属性とは関係なくなる

巻物攻撃は領地によるHPボーナスを無視してダメージを与えられるだけであって  
アイテムや能力によるHPボーナスは無視できない

AIって積極的に巻物使ってくる相手は少ないし 自分も巻物使わなければ  
この辺のことって理解しにくいかも知れないよね  
何度が巻物関係で痛い目を見ると感覚的に覚えるけどね 俺がそうだったw

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 23:55:42 ID:H1mLdC3V0  
ケルピーは強いようで HP30だから要注意だなあ  
なまじ強制停止させるだけに防御がしっかりしてないと事故が起こりやすい  
オールドウィロウの方がHP40なので ケルピーに比べれば安定感あるけど  
G・クローラーにアッサリ殺される事があるので要注意

まあいずれにしてもAI相手なら 防御アイテム持った状態で  
Lv4以上の土地でケルピーかオールドウィロウ出せば それで勝ち確定だなw

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:01:08 ID:fpFnxFPi0  
イビルブラストでつぶされるクリーチャーは安心できない

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:11:28 ID:AcNRhCUCO  
ケルピーは相手の周回を遅らせる & HWの布石と考えれば活路は...

ケルピーメイン懐かしいな

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:19:37 ID:nA4+84750  
地属性のサンドマンについて質問なのですが  
スペルの対象にならないっていうのはランドプロテクトがかかってるってことですか？  
そのあとのHP、MHPはスペルの効果を受けないっていうのがよくわかんなくて

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:21:03 ID:gM6jKayF0  
おk  
そのあとは、テンペストやカタストロフィでもダメージを受けないってこと

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:25:41 ID:nA4+84750  
あーなるほど！  
レスありがとうございました。

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:27:26 ID:Gd2UhEYHO  
>>685  
テンペストやカタストロフィのスペルは対象を取らずに全体にダメージを与える  
つまり対象にならないランドプロテクトでは防げない  
しかしサンドマンの能力ではふせげる  
同じ能力を付加するファンタズムでも可

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:27:35 ID:eu8hDBRc0  
>>685  
イビルブラストのような単体スペルの対象にはならないし  
テンペストのような全体スペルによってもHPは変化しないって事です  
そのかわりHPを上げるようなスペルにも反応しませんわ

焼きブックの対策としては 有効なクリーチャーかもね

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:36:14 ID:n1fmDHat0  
更にHPが30なのでアースシェイカーの影響も受けない。  
まあ祠のお告げの集団成長でHPが40になったら受けてしまうけど。なかなか集団成長は起こら

ないので大丈夫かな

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:53:52 ID:AcNRhCUCO  
もう、ランプロとファンタズムとダメージスペルの関係は二酸化炭素と石灰水と白く濁るように  
テンプレ入りすべきかもな

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 01:07:53 ID:5KfxyUPb0  
>>690  
それでも成長しない。確認済み

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 01:22:45 ID:ZjDLuloW0  
>678  
そのサイトも初級者向け攻略ページだって言ってるし、基本が出来たならあとは自分の裁量で、  
面白いと思う方向へブックを変えていけばいいじゃない。  
あと、多人数対戦はあくまでじゃんけんだから、常に高速周回ブックが勝つわけでもないよ。  
ランキング戦に行ってみればわかる。

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 01:32:40 ID:Kde1DaRmO  
>>692  
祠も効かないのは初めて知ったわ  
どんだけ潔癖症だよwww

サンドマンって応援は効くのかな？

695 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 02:31:23 ID:sUEbUM9+0  
最初、城砦都市口力でカードを集めてたときは連戦連勝だったのに、  
少しストーリーを進めてから、「今のブックだったら口力は楽勝かな？」って思ってやってみたら、  
なかなか勝てなくなった。  
ブックの始めのほうにクリーチャーが全然出てこなくて、領地が確保できない。  
クリーチャーは21枚と少な目だけど、明らかに出現率がおかしい。  
ゼネスは効率良く空地にばっかり止まるから、ダイスの目すら疑ってしまう。  
これってゲームバランスをとるための仕様なの？  
それとも俺の運が悪いだけ？

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 02:36:02 ID:XmzMUXMk0  
>>695  
初期ブックのクリは28枚  
単純に3/4になったと考えればでないのは当然

運の問題ではなくブック構築段階での問題  
クリを減らしたならそれを補えるようにドロースペルを入れておくべきだし、序盤で遅れても後で  
巻き返せるような構成を心がけるべき  
偶然は起こりうる事体として考えた方がいい

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 02:40:41 ID:HM3pB2ld0  
さらに土地コスト持ちとか高額クリとかブックに入れがちになって  
余計に序盤の回転悪くなることもあるよね。

初期ゼネスは軽量級カードでまとめられてるから、  
序盤に差を付けられると逃げ切られるケースもなくはない。

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 02:55:31 ID:sUEbUM9+0  
>>697  
そっかー。  
やっぱりバランスが悪いんだね。  
圧倒的に差をつけられるんじゃないかと、ゼネスのほうがさきに目標値に行っちゃうんだよね。

やっぱ、コストのかからないクリーチャーを多めに入れるべきか。

さんくす！

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 03:34:39 ID:sUEbUM9+0  
あ、>>696と>>697は同じ人かと思ったら違うんだね。  
なんか>>696さんを見殺したみたいになってごめんなさい(汗

>>696

ドロースペルの効果がよくわからないんで使ってなかったけど試しに入れてみます。  
ありがと！

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 03:47:42 ID:PHgNAKHz0  
クリ21で、ドロースポートなしで、タイマンだったら、運が大分よくないと、クリはスムーズに置いてけないよ。

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 04:46:31 ID:6HcbrCeQ0  
道連れ発動で死んでもネクロで復活したわ。これで確証が持てた。

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 07:13:18 ID:uRxrs7sUO  
初期ゼネスなんて移動侵略のカモじゃないか？

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 08:04:34 ID:ZqQrP2Q10  
クラゲとか猫のいうST40以上って武器は入らないんだよね。

(1) 援護

(2) フレイムウィビルみたいなST+xみたいなクリ

(3) マンティコアみたいなST=xみたいなクリ

(4) ソニックドラム・チェンジソルブ・タイガーロープのような道具  
これらは変化後の値としてみなされるの？

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 08:06:43 ID:AcNRhCUCO  
>>703  
>>4

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 08:13:29 ID:ZqQrP2Q10  
>>704  
なるほど。完全に戦闘前のステータスなのか。  
でもさすがにバルダンとかは変身後クリのステータスだよね・・・？

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 08:47:31 ID:lUjCoSs30  
>>705  
>>4

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:06:24 ID:uprTVqAE0  
初心者が減ってきて回答者の比率が上がってきたからかこのスレが初心者に優しくなくなってきたな。

ややこしいルールなゲームである事は確かなんだし、  
どんだけくだらないと思える質問でももうちょっと優しく答えるようにしようぜ。  
セプター人口を増やす為なんだし。

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:12:18 ID:Z1NeD4B80  
>>701  
ライフジェムやブラストスフィアもダメでゾンビ化するの？  
ネクロ始まり過ぎじゃね(; ^ ^)

ランクが800位になったおっおっおっ ( ^ ^ )  
初カルドで発売日からコツコツやってきたかいがあったお ( ^ ^ )  
このスレのおかげだお ( ^ ^ )  
調子に乗って一位を目指すお ( \cdot ' )

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:41:14 ID:6HcbrCeQ0  
ライフジェム発動で生き残ったお

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:46:32 ID:s4F4ghqB0  
猿ステージで目標魔力90000で3方向にケルピー置いてみた。  
更に、全ての土地を自陣営にし、全てレベル5にした。

CPU枯渇したあとは、ダイス5以外は全てまた枯渇するように仕組みたら  
CPUが5ばっかり出すwwwwww

結論。  
CPUは間違いなくダイス操作してます。

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:52:26 ID:pAvpTg8uO  
本スレに投下すりゃいいのに何故わざわざ初心者スレに？

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:52:57 ID:UP9ykonCO  
そうやって何でもダイス操作 (笑) のせいにしてりゃいいよ

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:54:32 ID:6HcbrCeQ0  
レースゲームの下位のマシンのスピードが上がるようなもので、負けてると補正は掛かる

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 09:56:50 ID:DZli84M20  
応援効果でHP40になったアンシーンでもライフジェム発動したお  
応援効果は戦闘終了直前に効果なくなるのか

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 10:20:13 ID:3tBBwP8n0  
それならあんしーんだね

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 10:34:06 ID:JuXHiGHx0  
質問を2点。

ウーズにチェンジソルブを使った場合、  
ウーズの能力で上昇したHPをSTに変換できるか。

もし、が可能ならウーズとチェンジソルブを軸にした  
ブックを作ってみたいのだが (当然地属性メイン)、  
チェンジソルブの有効な使い方が他にあったら教えて欲しい。

宜しくお願いします。

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 10:43:43 ID:UP9ykonCO  
>>716

に関してはクリーチャーの能力が優先されるから出来る。  
シムルグやアンダインでも同様のことが可能。  
デュラハンで防衛とかもできるかな

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:08:05 ID:UP9ykonCO  
カキコしてから、デュラハンは元々のSTが0なんだから交換したら死ぬことに気付いてしまった

三行目は忘れて

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:08:46 ID:2/933D9K0  
チェンジソルブで防御はHP削られた分だけST下がるので注意な

720 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 11:15:54 ID:6qfz126o0  
あのパーミッションって皆通ったことになるカードみたいですが  
これを使った後に皆通っても魔力ももらえますか？

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:18:59 ID:42S7GhX40  
>>720  
もらえません、皆のお小遣いを貰ってから使うのが吉

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:19:46 ID:NvAXaCMY0  
まだ本編クリア前でカードがあんまり集まってないからかもしれないけど、自分で考えて組んだ  
デッキよりも  
鉄壁防御ブックの方がよっぽど強い...っていうか使いやすい

723 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 11:20:17 ID:6qfz126o0  
>>721  
あり！

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:25:26 ID:Phqh/ZTC0  
>>722  
鉄壁防御はある意味で対CPUに特化したブックだから仕方ないと思うよ  
CPUはスペルでの妨害をろくにしないでこないから、あのブックを崩す手段をほぼ持たない  
4人対戦なら、ケルピーを守って踏ませるなんてのは無理とは言わんが非常に難しい  
使いやすいのは、やるのが単純でシンプルだからだと思う

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:34:05 ID:2Yo6uwXB0  
>>722  
対人戦をするには、まずカードの効果を覚えることが必要だから、  
いろいろ考えてブック組むのはとても大事だと思います

相手の手札を見て、グラフィックからなんとなくカードの効果を  
想像できるようになると対戦も楽しくなりますよ

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 11:55:02 ID:azhEelo+0  
ストーリーモードの軽いシバリプレイを提案してみよう

初期ブックは適当に選ぶ  
普通にプレイ  
プレイ後に入手した「NEW」カードを必ずブックに入れて編集する  
の繰り返して最後までプレイする

クリア済みのステージは挑戦不可

727 名前：716[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 12:13:06 ID:WYjLFZr70  
>>717  
ID変わってるけど>>717です。

レスありがとう。  
が出来るとなると、ワクワクが止まらない。  
猛烈に殴りかかるウーズが見てみたい。

しかし、うーん、ソルブはやっぱ汎用性が少なくても  
もてあましちゃう方が多いかしら。

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 12:14:03 ID:WYjLFZr70  
>>727  
間違えて自己レス。

ID変わってるけど>>717です。 ID変わってるけど>>716です。

失礼。

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 12:40:07 ID:AcNRhCUCO  
>>726

スレタイ

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 13:09:30 ID:+laZ/+yR0  
DSぶっ壊れた！！

今友達のDS借りてやってるんだが、違うDSでwifiつなぐとやばいんだっけ？

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 13:58:24 ID:JyszCV890  
護符を売っぱらったら直後は売った分の魔力がプラスされているのに  
その後に行動してみたら売る前の額に戻っていた。  
もちろん護符は0のまま。

これってバグ？

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 14:13:31 ID:2Yo6uwXB0  
>>731

たぶんですが、  
護符を売った直後は「それまでの総魔力+護符の売却で得た魔力」、  
つまり護符がないのに護符分も魔力がカウントされていて、  
その後行動すると売却した護符分の魔力が引かれて、正常な値に  
戻るのではないかと。

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 14:22:35 ID:Gd2UhEYHO  
>>732

何故かこれだけ処理が遅いんだよな  
買う時はその逆のことが起きるし

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 14:32:26 ID:XILnDefS0  
>>730

やばくないよ  
ともだちコードが変わるけど  
ボクはランキング戦やる前に本体変えたけどランキングはリセットされるんだっけ？

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 14:54:02 ID:6l0snz+L0  
>>731-733

よく考えれば護符の売買で総魔力が変動するのはおかしいよな  
同盟戦とかで勝利に利用できるようならバグ扱いしても良いかも  
試してみるか

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 15:06:56 ID:Hkg1AAL30  
対戦中の切断0なんですけどお天気マークが  
太陽 太陽(雲あり) 雲になってしまいましたorz

思い当たるのは2点

- ・対戦後のカード入手後に「友達コードの更新に失敗しました」のようなメッセージがでる
- ・マッチング中に2人のまま25秒くらい経過したらBボタンでキャンセルしている>>859

原因もしくは対策わかる人いたら教えてください

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 15:57:27 ID:K1ukeLNaO  
カルドセプト初級問題

レベル5風領地のグレムリンを踏んでしまった。  
あなたの手札にはアイテムとしてグレムリンアムルしかない。  
この領地を確実に奪うことができるクリーチャーを3体以上あげなさい。  
召喚コストは必要最低限所持しているものとする。  
ただし、Eカードは除く。

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 15:59:23 ID:N8IS2eKB0  
ストーリーのリセットもマナーポイントに関係してるとってうわさもあったな

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:02:17 ID:K1ukeLNaO  
おお、737に追記です。  
相手に破壊・奪取無効のアイテムはないものとします。

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:06:10 ID:6l0snz+L0  
>>737  
えーっとアイテムなしで80以上のダメージを与えられるクリーチャーならいいのかな？  
カリブディス、デュラハン、ファイアドレイク！

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:07:13 ID:76js24up0  
>>737

パイマン、ナイトメア、クラステ

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:07:15 ID:hXxlwe2H0  
>>737  
ナイトメア、パイロマンサー、カリブ、クラステ

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:10:23 ID:hXxlwe2H0  
カ、カンニングした訳じゃないんだからね！  
一所懸命考えててリロードしなかつただけなんだから > <

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:13:14 ID:pMozrUCk0  
相手が先制アイテムもってて先にやられる、という可能性のある低耐久クリーチャーは  
「確実に奪う」という観点から見てダメなのかな？

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:16:10 ID:UtQqa+Z80  
グレアムで相手のアイテムを壊せるからこの問題は、素でグレムリンに80以上当てられるクリまたは貫通で30ダメ以上を当てられるクリを言えばおk

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:16:54 ID:zr/y/iV20  
それをいいだしたら破壊奪取無効のアイテムは～としかかいてないから  
普通に防具もってりゃ貫通でもマリオ兄さんでもむりだし  
ポールスターもってりゃそもそも「奪う」こと自体不可能だし・・・

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:19:51 ID:K1ukeLNaO  
>>740

デュラハン、ファイヤードレイクは確定ではないので除外します。  
その辺入るとモスマンやらシンリュウなども入るので。

>>742

正解です。その4種がグレムリン殺しです。

>>744

追記を参照してください。

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:20:21 ID:FB3Fo7ik0

>>737

グレムリン側がアイテム使うと確実に奪えるモンスターは存在しない

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:21:42 ID:n+VSjLGE0

>>748

条件ではグレアムもってるからソレをつかって後は素の能力でぶっちめせるクリでいいんでないの？

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:22:02 ID:JyszCV890

>>731-735

なんか混乱してきそう...

まだ護符に関しての理解が足りなかったようですね。

お騒がせしやした。。。。

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:25:26 ID:zr/y/iV20

>>749

あれ？グレアムをグレムリンが壊すほうが咲きに解決されるから  
グレアムでグレムリンのアイテム使用は妨害できないって話じゃ？

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:27:44 ID:HBoE/Ao7O

ビギナー集まり悪いからランキング初挑戦してみた

もう、ほんと酷い負け方だったんだけど

ホープもらえたwww

テラ嬉しいw

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:38:21 ID:K1ukeLNaO

>>751

侵略側がグレアム持ってグレムリンに攻めいった場合、  
侵略側のグレアム発動。防御側のアイテム破壊

グレムリンの能力発動。侵略側のグレアム破壊

となり、双方アイテムなしでの戦いとなります。

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:42:33 ID:+laZ/+yR0

グレアムパイマンは30の打撃じゃね？

アイテムの処理が先。クリ能力はその後

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:49:42 ID:+laZ/+yR0

と思ったけど、相手グレムリンだったな。

そういえばアイテムの処理が先、クリ能力が後ってことは、  
土地0 アンダインでもHPUPアイテム持って侵略できるのかな？

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 16:50:13 ID:dwC/M6c90  
プラストスフィアがヌンチャク（S T+30，HP-10）持ってS T30のクリーチャーに殴りかかったら自爆できる？

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:00:02 ID:zr/y/iV20  
>>753  
おおそっか、だから>>744は先制を気にしてたのか・・・  
で、グレが先制を持った場合はどうなるの？  
この場合はグレムリンの能力が優先されない？

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:00:58 ID:2/933D9K0  
>>754  
グレアムを破壊された後は素手扱いになるので巻物攻撃になりますよ

759 名前：757[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:04:01 ID:zr/y/iV20  
んー・・・自己解決、そうか先制つくのがアイテムの効果だから  
すでにタイムテーブルはそこまで進んでることになっちゃうのか・・・  
だから、破壊不能アイテムではない、だけあるわけ・・・

ってというか初級にしては問題文が不親切すぎるきがするw

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:08:23 ID:+laZ/+yR0  
1EXの다가コピー

戦闘開始・終了時で能力の優先順位が同じ場合は  
侵略クリーチャー  
侵略側のアイテム  
防御クリーチャー  
防御側のアイテム  
の順で、攻撃・防御時には  
クリーチャー  
アイテム  
の順に発動。

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:13:54 ID:+laZ/+yR0  
つまり、グレムリン正宗侵略は、守備側グレアムで破壊されないって事だよな？

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:17:16 ID:Gd2UhEYHO  
>>761  
そういうことだな  
グレムリンにグレアムが有効なのは侵略時のみ

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:24:24 ID:K1ukeLNaO  
カルドセプト初級問題

火の領地レベル5に置かれたミルメコレオを踏んでしまった。  
相手にアイテムはないがこちらの手持ち魔力も100しかない。  
この状況で確実に領地を奪えるクリーチャーとアイテムの組み合わせをあげなさい。  
召喚に必要なコストは最低限揃っているものとするが、魔力は100しかないことに注意。

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:32:22 ID:Gd2UhEYHO  
>>763  
ケルベロス+クレイモア

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:33:28 ID:6l0snz+L0  
復活を阻止するためにマヒは必要だよな  
マヒ&80ダメが可能で魔力100以下か...

サンダーピーク&ヌンチャク！

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:33:30 ID:9eyW2g5v0  
>>763

サンダーピークかGスパイダーにST+20以上のアイテム

奪うは自分の領地にするでいいのかな？  
相手の領地ではない状態にすればおk？

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:34:30 ID:76js24up0  
>>765

火領地だから30ダメ与えればオーケーだよ

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:34:35 ID:l2XQhY0k0  
>>765

グール

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:35:25 ID:pAvpTg8uO  
スリーブじゃだめなんだっけか

チャームダメだしなあ

うーん...

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:35:35 ID:zr/y/iV20  
>>763

条件はゆるくなったけどかえって混乱しそうな・・・

日の領域でいいの？だったら・・・

麻痺って防げたっけ？だとするとサンダーピークとかグールあと

ST30以上アルクリーチャーでこすと90以下のもの+グールクロー

あとはメデューサ・コカトリス+ホーリーシンボルとか

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:36:42 ID:6l0snz+L0  
>>767

あ、なるほど...

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:37:18 ID:65E2eyPN0  
倒してしまうとマヒしないよな？

みんな自信满满だから、不安になるぜ。

773 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:37:20 ID:pRZYV/bkO  
スチームギアって使えるんですか？

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:37:50 ID:SAiu4Qyb0  
攻撃で殺してしまったらマヒは出無いし、死者復活は戦闘終了時なので

2段攻撃の2段目は出無いわけよ

>>763

ケルベロス+グールクロー

しかし、たまの暇つぶしならともかく、問題連発するなら詰めカルドスレ作ったほうが良くないか

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:41:15 ID:zr/y/iV20  
>>774

ははー、なるほど・・・そうか倒すと麻痺しないのか・・・

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:42:02 ID:RSbvf7eR0

リンカーネーション+リコールみたいな  
初心者にお勧めのお手軽コンボを教えてください

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:44:03 ID:9eyW2g5v0  
>>776  
ヘイスト フライ

>>774  
なるほど勉強になりました

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:45:25 ID:65E2eyPN0  
>>776  
そもそも、リンカ+リコールがコンボになってない気が...  
リンカ+リバイバルのことをさしてるなら、  
それは初心者にお勧めできるコンボとは思わないんだけど。  
あれは運用難しいよ？

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:47:04 ID:zr/y/iV20  
>>764  
ケルベロスにフレイムホイップとかアイシクルはどうか？

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:48:26 ID:K1ukeLNaO  
>>766  
自分の領地にしてください。

>>774  
正解です。  
まあ暇つぶしのものなので。

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:50:28 ID:2hFDX6df0  
>>763  
倒すと麻痺発動しないって聞いたから  
ケルベロス+ゲールクロー  
しか思いつかないな・・・

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:51:27 ID:65E2eyPN0  
>>776  
で、ツッコミだけだと不親切だし。  
何か考えるか。

つまミー+ゴールドグース  
こいつで大儲けだ。  
マミーをドワーフに変えると遺産は入らないが自分から特攻できるぞ。

ホントはアルマジロのほうが良いけど、  
ラウンド計るの面倒だろうし。

>>780  
770のメデュ、コカ+ホーリーシンボルは成立してる気がするんだが、どうだろうか。

783 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 17:52:56 ID:z3lmfrtr0  
意味ワカネ  
やればやるほど腹立ってくる

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:55:10 ID:SAiu4Qyb0  
>>782  
どついで変身させる能力はマヒと同様死んだらダメ。なのでST30のメデュ、コカ

ついでにワーウルフを出すと敵はミルメコとして絶命する

一応言っとくと>>763は火土地なので地形効果無しですよっと

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:58:53 ID:zr/y/iV20  
そっか・・・ころしちゃだめっていうのがキーワードなのか

ところで強打のほうはどうなんデショウ？  
判定は1回なのか、2回やるのか・・・

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 17:59:16 ID:65E2eyPN0  
なるほど、連中ST30だったね。スマン。

787 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 17:59:49 ID:G0v1DmEI0  
>>782  
変身前に殺しちゃうから駄目じゃね？

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:00:12 ID:6VKyfZxg0  
ゲームを始めたときに最初に選べる  
セプターの容姿についての質問なのですが

Wi-Fiで対戦した時に、巫女やアフロの黒人  
ポニテの踊り子みたいなセプターを相手が使っていたのですが  
自分が使用セプターを選ぶときはそんな格好のキャラはいませんでした  
あれは何か条件を満たすと使えるようになるのでしょうか？

しかしセプター変更などのコマンドも無かったと思いますし  
よく分かりません、どなたか教えて頂けないでしょうか？

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:00:57 ID:a/pFmNRu0  
>>782  
ラウンド数は下の情報にでてるからアルマジロも使いやすいぞ

>>788  
ストーリーをクリアしてみるといいと思うよ

790 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 18:01:10 ID:G0v1DmEI0  
>>788  
ストーリークリアすると増える。そして変えられる。

791 名前：788[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:03:31 ID:6VKyfZxg0  
>>789  
>>790

お早い回答有難うございます！  
ストーリーモード殆ど手を付けていなかったのですが  
やる気がでてきました、頑張ってきます

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:28:38 ID:CugssK2e0  
使ってる人の多いと聞くウサギ+サキュバスリングの即死コンボに関して質問です。  
これって先制付きで攻撃したとしても、相手のクリーチャーの反撃自体は受けてしまいますよね？

ウサギ自体ステータスはあまり高くないし、STとHP入れかえる効果は戦闘終了後なので、反撃で  
やられてしまう可能性が高くありませんか？  
防衛側でもこのコンボは有用と聞いたので、今日試して見たんですが、こちらのウサギだけ破壊さ  
れてしまって。  
もしかして何か勘違いしてる...?(;・`)

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:32:01 ID:zr/y/iV20  
>>792

してないと思うけど

STとHPいれかえる効果は戦闘終了後、だからこそ

反撃がST0でおこなわれるからウサギを守れるってことじゃないかな？

防御側で使った場合、

相手が先制攻撃を持っていると、ST0にするまえに相手に殴られるので

ころされちゃうっていう

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:37:55 ID:SAiu4Qyb0  
>>792

相手が無抵抗なら、STが0になるのだから反撃の心配は無用

ただし、あくまで0になるのは基本値のみ。武器を持たれたり

クリーチャーが戦闘中STが上昇するタイプだったりすれば反撃を受ける

もちろんこちらの攻撃を無効化されてもダメ

そもそもうさぎサキコンボが蔓延しているという点が実に疑わしい

上記のように対策が多く、うさぎ単体での汎用性もイマイチなので本気で入れる人は稀

本当に使っている人が多いという話だったのか？単に特殊なコンボとして掲示板等のコミュニ

ティで

でごく短期間話題になっただけではないのか？

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:42:39 ID:mFYASpxG0

>Q:ブックにある50枚のカードをすべて引き終えたら、どうなりますか？

>A:ブックからカードが無くなると、ブックはシャッフルし直された上で、元の状態に戻ります。

>この新しいブックには、それまでのゲーム中に使用されたカードや破壊されたカード、奪われたカードも含まれます。

>ただし「デスゲイズ」や「チェンジリング」の能力で、抹消されたり変化させられたカードは、戻りません。

とのことですが、つまりこれはフレームウィビルをマップに4体設置していても、シャッフル後のブックからは五体目以降のが出てくるということでしょうか？

ですが、先ほど試してみても出現しなかった(ただし、シャッフル後のブックが全てめくれるまでに勝負が決まってしまう、

完全に調べきれたとは言えない)のですが…。

796 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 18:58:29 ID:/vkCZ1tRO  
>>795

勿論出てくる

てか出てこない筈がない

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:58:38 ID:gvlmL9lI0  
>>795

現状の手札や場とは一切無関係の新品のブックになります。

新しいランプが用意された、と思っておk

5体目は普通に引く。引かなかったのは運が悪かっただけ。

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:59:02 ID:SAiu4Qyb0  
>>795

たまたま。納得がいかないならひとり対戦目標90000で

延々とウィビルブックを回し暗黒の奈落の全マスをウィビルにしたりすればいい

俺はや・・・ろうとしたが20匹くらいで眠くなって諦めた

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:59:39 ID:hXxlwe2H0  
>>795

5体目もでてくるよ。

リアルカードゲーに慣れてると違和感あるトコだよな。

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 18:59:59 ID:RwZi+4cc0  
>つまりこれはフレームウィビルをマップに4体設置していても、  
>シャッフル後のブックからは五体目以降のが出てくるということではないのでしょうか？

正解です。  
ブックが元通りになります。4行目の場合を除いて。

リバイバル使ってみるとわかりやすいよー。  
俺は侵略用カードが序盤に出まくって、後半侵略できなくなったときがあったから1枚入れてる。  
これはあまり意味のないリバイバルの使い方だけど・・・  
焼きブックの人とかは必ず1-2枚は入れておくんじゃないかな。  
リフォームされたカードも元に戻るの。

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:00:06 ID:zHOQ6Bbn0  
>>795  
ブック使い切れれば5対目のウィビルが出てきます  
マップを同じクリーチャーで埋め尽くすってことをやる人います

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:01:23 ID:6jGKK97M0  
Q1.ブックと聞いてH×HのGI編連想したんだけど、あれの元ネタこれなの？  
Q2.パケ絵のおねえさんはエンディングに出てくる女の人と同一人物なの？

803 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 19:13:20 ID:/vkCZ1tRO  
富樫セン-に聞いてください  
同じです

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:13:55 ID:09Lfzq6E0  
>>782  
アルマジロ+ゴールドグースってHP変動の影響受けるの？  
奇数Rだと420Gで偶数Rだと210Gなのか。

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:17:54 ID:a/pFmNRu0  
>>804  
奇数Rでも偶数Rでも420G  
ゴールドグースはMHP×7だからね、だからアルマジロと相性がいい

806 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 19:18:03 ID:/vkCZ1tRO  
>>804  
受けないよ  
アルマジロのMHPはあくまで60  
むしろ偶数ラウンドのゴールドグースでの稼ぎがオイシイ

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:26:11 ID:zvtUdAJ40  
アルマジロは援護につかってもいいしグースしてもいいしそこら辺に適当においと居てもいいし  
で便利すぎる。

808 名前：795[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:30:56 ID:mFYASpxG0  
即レス感謝です。  
これで心置きなくフレームウィビルブックを組むことができます！

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:33:17 ID:yoPhE4mP0  
ウィビル4にリバイバル+リンカネなブックで、  
リンカネ使ってウィビル4枚出切った所でレッツリバイバル。

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:37:27 ID:hXxlwe2H0

バロンにワイルドグロース使っちゃダメ！

バロンにワイルドグロース使っちゃダメ！

大事なことから2回書きました。  
ランキング対戦で4回やらかしました > <  
無効なのに対象に出来るのが罨なんだよなぁ・・・orz

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:38:39 ID:6HcbrCeQ0  
地ブック使ってないから気づかなかったが、そんな罨があったんだなw

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:44:05 ID:zvtUdAJ40  
おれも経験あるわ。地変使ったときの音だけ勇ましくなって変化無しなんだよなw

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:48:16 ID:L+1N5oOi0  
水主体のブック使ってるけど  
ペトリフとエンジェルケープならどっちがいいかな。

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 19:54:52 ID:zvtUdAJ40  
>>813  
アーメット

815 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/29(水) 20:02:25 ID:/vkCZ1tRO  
コンプ来た  
最後のカードがボージェス先生って...

ボージェスって二枚ないと使えないだろ...

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:04:13 ID:Nokys9nO0  
>>815  
俺もたった今フルコン出来た  
おれはラストはクレイモアだったな；

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:07:46 ID:L+1N5oOi0  
>>814  
アーメット道具扱いだったのか。ありがとう。

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:20:12 ID:xKBfH17Q0  
ウィビル配置がんばってもエレラスで消えるんだよなぁ。涙目。

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:33:13 ID:VeO08rSP0  
ウィビル特化ブックならファンタズム入れるけどな

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:33:43 ID:2hFDX6df0  
ドラコエイビス配信終了まであと12時間ちょっと  
落としてない人はお早めに！！

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 20:51:29 ID:oCnQwkuZ0  
ドラコって12月からの本配信で再配布されるのかな？

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 21:03:06 ID:SB7HhXT10  
>>821

される。今回は先行配信だ。

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 21:34:05 ID:9iYGaRFH0  
649が微妙に気になったのでまた変えてみた どうか？

Q 戦闘のときどんな順に能力やアイテムが発動するの？

A 戦闘時の能力やアイテムの発動順は能力やアイテムの効果によってわけられており、

1、戦闘開始時発動能力

(アイテム破壊、奪取無効が一番早く、次にアイテム破壊、奪取が発動し、次に援護、次に～と続きます)

2、侵略側攻撃時発動能力

(強打、2段攻撃、物理攻撃無効化など)

3、防衛側攻撃時発動能力

(侵略側と同じ)

4、戦闘終了時発動能力

(毒ダメージ、能力値交換など)

という順番で発動します。

発動する能力は、優先度が同じ場合、侵略側が先に発動し、

侵略側や防衛側で優先度が同じものがあつた場合は 1. クリーチャー能力 2. 呪い 3. アイテム

4. 全体能力 の順に発動します。

どんな効果がどこで、どんな優先度で発動するかは、過去作と変わってなければ、

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Dice/2551/bana/culdcept/dc/timetable.html>

このページを参考にしてください。

(例) (侵略)グレムリン+グレムリンアムル vs シーフ+ザ・ハンド(防衛)

この例では全ての能力の優先度が同じな為に侵略側が優先され、

まず侵略側のクリーチャー能力が発動します、次に侵略側アイテム、

次に防衛側能力、次に防衛側アイテムとなりますが、まず最初にグレムリンの能力でザハンドが破壊される為、

グレムリン能力で防衛側のザ・ハンドを破壊 グレムリンアムル発動(効果がなかった)

シーフ能力で侵略側のグレムリンアムルを頂く となります。

アイテム破壊とアイテム奪取は同じ優先順位

(例) (侵略)パイロマンサー+グレムリンアムル vs グレムリン+マジックシールド(防衛)

この例では侵略側のグレムリンアムルの能力と防衛側のグレムリンの能力が同じ優先度です、

侵略側が優先される為、

侵略側アイテム発動 防衛側能力発動 防衛側アイテム発動となりますが、

まず最初にグレムリンアムルでマジックシールドが破壊される為、

グレムリンアムル能力発動(マジックシールド破壊) 防衛側能力発動(グレムリンアムル破壊)となり

パイロマンサー(アイテム無し) vs グレムリン(アイテム無し)

となり、パイロマンサーはS T 3 0の巻物攻撃でグレムリン破壊となります。

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 21:48:25 ID:h8LZpWZP0  
今、全くマッチメイクされないんだが、俺だけかな？

以前から時間かかるとは思ってたが、

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 21:50:08 ID:oCnQwkuZ0  
>>822

thx

これで安心して出張できる

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 21:59:42 ID:uEdwXQ780  
2位狙いのプレイングってアリですか？  
目標達成してる1位の人にホーリーワード打って城行確定させるとか  
妨害は自分より下位に行うとか

あと、2位以下で魔力同数なら何で順位が決まりますか？

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:03:17 ID:GiV0Pekd0  
>>824  
ルーター再起動やDS再起動してみるといいらしい。特に前者かな。俺も今からチャレンジしてみる。

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:03:59 ID:mFYASpxG0  
>>826  
別にダメじゃないけど、嫌われても知らないぞ？

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:07:19 ID:Ytq/q2uU0  
>>818  
ウィビルを使う以上はアイスストームが飛んでくるくらいの覚悟は必要だぜ  
かくいう俺もウィビルでがんばってるマゾゲーマーさ

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:08:14 ID:+laZ/+yR0  
ついにカードコンプしたぜ。最後はサバリス（ケルベロスの意味で

上のレスにウサギ（ルナティックヘアーはダメージ与えないとダメとかあったがウソだよな？戦闘終了時効果だし  
相手がアイテム無しの場合、ストーンアイスウォールはもちろんのこと、  
ガゼアスウサギでカリブ、デュラハン、クンフーモンクとかも倒せるよな？

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:13:01 ID:chg5g+gi0  
そうそう、皆知ってると思うけど変身は一回だけな。

侵略 ドッペルゲンガー  
防衛 バルダンダース

ドッペルゲンガー、バルダンダースに変身で終わり。  
バルダンダース保有の変身は発動せず、つまりST0 HP30のナマモノにしかなりません。

但し、他の能力は発動しますね。

侵略 ドッペルゲンガー  
防衛 モスマン

ドッペルゲンガー、モスマンに変身。  
モスマンの能力のST変化します。

と、両方ランキング戦でやりましたから・・・！  
実にドッペルゲンガーの運用は難しいです。（でも、エルダードラゴン狩りとかに使えるぜ？）

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:13:10 ID:mFYASpxG0  
ウィビルブックを試してるんだけど、なかなか難しいなあ。  
とりあえずファイアドレイクが抜けた。次はクリーチャーがウィビルのみでのテストプレイだ！

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:18:29 ID:SAiu4Qybo

>>830

無効化でダメは俺のレスだったな

あれはうさぎに添えたサキュバスリングの効果が発動しないよって話だ

コンボで使うからには対象はS Tのある連中だろうからああいう言い方になった

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:46:28 ID:sxK52Z5zO

>>826

人それぞれ。

無理に一位狙って三位四位よりも、堅実に二位をキープっていうプレイが、のが個人的には好き

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:53:33 ID:ZLKvVeAM0

名前ホルホースで

見た目ガンマンだったら納得するわ

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:54:04 ID:w9XtUM130

>>826

最初から2位狙いはヒクけど

ラスト付近での2位狙いは否定しない

俺は一発逆転目指せるブックで頑張るだけさ

グレイかわいいよグレイ

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 22:55:27 ID:lm06bglZO

スペルブック作りたいです

アドバイスください

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:00:25 ID:3wjkkbpA0

詰めるだけ足とマナとドレインつんでクリはパウダーイーターとサンドマンを合計8枚

あとは最後にカタストを2連発すればおk

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:02:20 ID:PD51y49z0

>>832

俺も以前試したぜ！

マジドレの餌食になりやすかったりエンジンがかかるのが遅いから

3位なのに執拗に狙われて1位がやすやすと逃げ切るパターンが多い

うまくいったらブックとプレイング晒して欲しい

もうウィピル無しのブックが組めなくなってしまった(・・)

840 名前：584[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:12:04 ID:DI3q0jWT0

ドラゴノイドがヘルブレイズ使用でヘルハウンド(攻撃力が0の状態)

を倒しきれなかったんだけど俺の勘違い？相手はアイテム使ってなかったと思うんだが...

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:19:33 ID:SB7HhXT10

>>840

その条件なら間違いなく倒せるはず。

ドラゴがヘルブレフュージョン以外を使ったか、

ハウンドがアイテム使った、

ハウンドのHPが上昇していた、とか。

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:24:57 ID:6/x6HA7s0

質問なんですけど

ライフフォースの効果って

自分に効果のあるスペル使うか、他の人にワードとかのスペル使われるまで

ずっと続くんですか？

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:26:20 ID:NGvKH4be0

>>842

効果を問わず自分でスペル使ったら解除されるよ

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:30:53 ID:R/xJGcRu0  
誰か同じ状態の人っています？

対戦相手を探しています．．．  
現在1人

のままゲームが始まりません。

3日ほど前までは普通に繋がっていました。  
ランキングなのでゲーム設定条件がシビアで見つからないということもない  
はずなのですが。

WiFi自体は繋がっており、きのこブック等は普通にダウンロードできてます。

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:31:45 ID:vPiJC5fz0  
全く同じ  
自分も昨日の夜かな？はつなげたけど  
今日はランキングでマッチング出来ない  
今日は諦めようや

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:38:42 ID:R/xJGcRu0  
>>845  
おお、そうですか。  
自分の環境問題ではないのなら今日は寝ます．．．

11/1でランキングルールが変わるからメンテなのかな。

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 23:44:16 ID:vPiJC5fz0  
結構他にも繋がらない報告があがってるから  
改善されるまでまつんだ

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:13:59 ID:JGE26BTt0  
今日になって急にエラー24101でロビーに入れない．．．  
助けて～

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:17:13 ID:vsCw1Ybe0  
>>839  
試したけど、クリーチャーがフレイムウィビルのみ、はちと無理があるね。  
城や砦に止まってしまったときに、クリーチャー交換でウィビルを設置できるよう、  
ばら撒き用のクリーチャーを入れておく必要がある。次の問題は、そのばら撒き用のクリーチャー  
をどれにするかだ・・・。  
さあ、カードリストとにらめっこだ！

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:31:47 ID:SADuY0v70  
今日突然繋がらなくなったがルータ再起動で繋がるようになった  
参考までに

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:45:04 ID:D3dqC4cwO  
ウィビルのサポートには又エ、フレイムロードがいい。  
配置した全地形を火に変えるのは難しく、デコイ無双される恐れがある。  
単独配置なら、火力を抑えておくべし。

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:46:12 ID:zDnFpOMX0

>>849

それこそふやしやすいマイコロンとか粉はどうだろう？  
あとは殴られにくい&おきやすいアケローンとか  
全体魔法食らったときのリカバリー用にサンドメンとか  
トーシロの浅知恵だけどw

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:52:54 ID:/PZsXjNtO  
ソングョウジャが手札に無いので質問させてください。

ソンにパイロマンサーを援護につけると、防御側で相手の攻撃が成功して生き残った場合、戦闘終了後のソンの能力はHP30/ST20になるのでしょうか？

よろしくお願いします。

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:58:44 ID:B+n2GQoIO  
ウィビルは単炎ブックにばらまき要員として入れるだけでもそれなりに機能する  
まァファンタズム四枚積んでるけど

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 00:58:47 ID:zDnFpOMX0  
>>853

上のほうで紹介されてるサイトにはなる、ってかいてるね～

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 01:11:22 ID:/PZsXjNtO  
>>855さん

素早い回答ありがとうございました。

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 01:36:55 ID:CCS6IEFX0  
wifiのランキング対戦3人で、1人の拳動が怪しくなったと思ったら  
急に自分以外がAIになって対戦終了  
で、「対戦者の間で操作状況の不一致が発生しました」って出たけど

これって自分が落ちたのか相手が落ちたのかどっちなんだろ  
こっちはアンテナ3本で通信状態はよかったと思うんだけど

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 01:40:32 ID:FmBxE1QY0  
対戦者の間で操作状況の不一致が発生しました  
だからお互いに落ちたとかではないんじゃないかい？

なんらかの不正操作があったかもしれないし。  
まァ単純にラグによって操作状況の不一致になったということかもしれないけど。

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:11:19 ID:a2ISrV7X0  
さっき初めてスチームギアのカードを入手したのですが、使い方がよくわかりません。  
「配置した領地の通行料は1/2になる」ってことは、他のクリーチャーを置くより損ってことですよ  
ね？  
その代わりメチャクチャ強いならまだわかりませんが、50/50じゃたいした恩恵もないような気が  
・・・。

あと、ストーリーモードで勝つと魔力の増減の経過グラフが表示されて、Aボタンを押すまで  
画面が変わりません。Aボタンを押すと、グラフが消えるときにランダムな絵が一瞬だけ見えます  
が、  
この絵をじっくり見る方法はないのでしょうか？

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:15:14 ID:BcwJTBgz0

>>859

50/50がどれほど強いかわからないようではまだまだだな

いいか、アイテムを使わずにST50を耐えられる奴は少ない  
同様にHP50をアイテムなしで落とせる場合も少ない

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:16:33 ID:NdWePUEO0  
通行料1/2って事はそれだけ見逃して貰い易いって事だしね。

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:17:27 ID:kB6FLEUB0  
>>859

絵はメンテナンスの画廊で見れるよ

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:17:35 ID:zw7VNTTrz0  
>>860

援護クリの餌にでもしたまい。  
通行料が安いからとりあえず置いといても侵略されにくいってのがひとつ利点だったりするけど。

あと、画像は画廊に行けば見れるよ。

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:18:04 ID:CCS6IEFX0  
>>858

もし自分が落ちたとしたら相手に申し訳ないと思って  
お天気マークは変化無しだったんで気分変えて再戦してくるよ

>>859

ギアの50/50はこのゲームでは強い部類  
通行料半額も拠点にしなければ関係ない  
序盤の殴りあいとかに使えば強いよ  
コストが昔に比べて高くなったのが難だが

あと勝利時に出る絵をじっくり見たければ  
メンテナンスの画廊から

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:18:42 ID:YFvqX14T0  
>>859

まず配置制限なしのST50をなめてはいけない  
HP40がレベル1土地に乗ったのをアイテム使わず倒せるのは大きい

次にレベル1の土地の通行料がどんなもんかはわかるよね？

30が15になってもたいしたことはないわけよ

無オンリーブックならまだしも無+何かってブックで無クリーチャーが乗ってる土地のレベル上げるかい？

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:18:55 ID:QoZYgUEP0  
そもそも通行料を一杯取る = 土地のLVを上げる

土地のLVを上げて守れるようなクリの土地しか基本LVはあげないので

スチームギアを置いた土地のLVは殆どにしてLV1、通行料1/2もデメは少ないのである

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:19:48 ID:yKDe4w1m0  
同じ50/50だと、グリフォンに比べると20安いし、サイクロプスは後手がついてるからねえ

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:22:05 ID:B+n2GQoIO  
>>859

50/50の能力は強い

更に他の50/50のクリと比べるとコストや配置制限がかなり緩い

同じ50/50のグリフォンと比べると雲泥の差  
無属性なのでマイナス能力もあんまり気にならないのもポイント

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:29:04 ID:iL5wITq90  
>>860-868

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:39:02 ID:AV8xk7iK0  
マヒ状態なら通行料とられて、眠りなら取られないで合ってます？

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:46:25 ID:IJottmEI0  
あってる。  
マヒは反撃不能・アイテム使用不能・特殊能力発動不能 通行料は取れる  
眠りは反撃可能・アイテム使用可能・特殊能力発動可能 通行料は取れない

872 名前：859[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:46:28 ID:a2ISrV7X0  
わあ！  
レスが一杯ついててビックリ！  
高い通行料取ることだけ考えてるようじゃ、まだまだわかってないってことですね。  
使いながら肌で覚えていきます。  
みなさまありがとうございました。

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:47:24 ID:STkKgg4W0  
マヒ状態なら土地を取られます。(防衛的な意味で)

874 名前：859[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 02:47:33 ID:a2ISrV7X0  
あ、あと画廊のこともありがとうございました。  
じっくり見たかったです。

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:10:59 ID:iL5wITq90  
>>872  
このゲームは勝つのは総魔力だから  
通行料でなんとなくマナ増やして勝つ、とか思ってるでしょ？  
例えば総魔力6000のところそのうち合計通行料は600もいかないでしょ？  
下手したら200とか300くらいじゃない？  
つまりは勝つときは通行料なんかほんの数パーセントのことが多いってこと  
そういうこと

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:34:04 ID:a2ISrV7X0  
>>875  
え？  
このゲームって、お金 = 魔力って考えてちゃだめなんですか？  
領地のレベルを5にして、ホーリーワードで相手を止まらせて・・・ってやってるんですけど、  
総魔力は、領地のレベルが上がるとかけたコストよりちょっとは増えるみたいだけど、  
私の場合は通行料の占める割合が多いみたいです。

マナのことがよくわからないんですけど、マナっていうカードは周回数×50の魔力になりますよね。  
でも、領地をマナにするスペルの意味がわからなくて、使っていないんです。  
護符のことはこのスレのおかげでわかりましたが、マナはまた別の概念なんでしょうか？

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:42:16 ID:IJottmEI0  
まあHWで高額領地にはめて稼ぐのもよし。  
2連鎖させると土地の価値が1.5倍、3連鎖すると1.8倍・・・  
みたく一気に土地の価値が上がるから、連鎖作って土地のレベルを上げれば土地の価値が一気に上がる。  
2連鎖させて1つLV5を作るだけで、150Gの価値の土地と2400Gの価値の土地になる。

ハメなくともこうやって土地の価値で総魔力は稼げるのでこれで勝負する人が多いってだけ

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:50:36 ID:a2ISrV7X0  
>>877

なるほど。  
スチームギアは連鎖を作るためにも有効なんですね。  
なんとなくわかってきました。

領地をマナにするスペルっていうのは勘違いでした。  
リフォームを使うとマナのカードが増える可能性があるってことでした。

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:57:35 ID:kv9qdzli0  
>>876

ホーリーワードハメは立派な戦術。でもそれで得た魔力で土地のレベルを5にした時  
一気に総魔力が増えなかったかな？3連鎖以上の土地をレベル5にすると、  
かけたコストよりちょっとは増えるどころか半端なく増える。  
3連鎖以上を作る レベルを上げる 連鎖を維持して残りの土地もレベルを上げる。  
ただそれだけの事が最も勝利に近づく手段。そしてそれが難しい。

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 03:59:47 ID:IJottmEI0

領地をマナにするスペルはランドトランスのことかな？  
連鎖させてその土地のレベルを上げてから使うってのが一般的なスペルかな。  
100Gの価値の土地を3連鎖してたとする。価値は3連鎖ボーナスで1.8倍でそれぞれ180、180、180  
このうちの一つをレベル5(投資額1500G)にしたとする。すると価値はそれぞれ 2880、180、180  
1500Gの投資で2700Gの価値の土地になる(差額1200G黒字)  
この後これをランドトランスすれば、2880Gの現金と2連鎖の土地が残るって算段だね。  
因みに連鎖してない土地はボーナスは1.0倍なので投資した額がそのまま土地の価値になるんで  
レベル5だと価値は1600G、これをランドトランスしても何も得るものはないわけね

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 04:08:59 ID:lr0nNG/X0  
50/50のメガロドンさんの存在感は異常

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 04:12:36 ID:NdWePUEO0  
「マナ」と言うのはスペルのマナの事だけど、たまに「手持ち魔力」の事を「マナ」という人もい  
るんだお

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 04:50:53 ID:iL5wITq90  
>>876

ごめん  
対人戦限定と勘違いしてました  
対CPUなら、たしかにHWハメかウィロウ、ケルピーではめるのはどのステージでも  
そこそこいいと思う  
対CPUならいろんな戦法試せて面白いと思うよ  
ただ、これを言ったらつまらなくなるかもしれないけど、  
CPUは使うブックが決まっているので、こちらがそこそこカードを持っていれば  
それに合わせてブックを作ると、負けるほうが難しくなってしまう  
wi-fi環境があればランキング参加してみるよ面白いよ  
CPUの数倍手ごわい相手が3人いる状況で戦えますw

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 04:58:08 ID:yvhlsKed0  
Wi-Fi対戦は最低でもストーリークリアぐらいしないと  
参加しづらいですか？KYって奴になりそう。

昨日から始めたけど4人でやるのに

自分だけやたら時間掛けそうでとてもじゃないけど参加するのは怖いです。

ホーリーワード1、ホーリーワード6って良いカードですね。

885 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 05:13:37 ID:hUcUOIHQO  
ホーンカメレオンを例えば水領地レベ3の所に置くと最初のHP+地形効果30HPで60になるって事ですか？

ゲーム上の表記だと地形+0支援+0ってテキストがでて不安

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 05:15:40 ID:kB6FLEUB0  
>>885

そう、戦闘時の効果だからマップ上では地形+0になる

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 05:18:30 ID:kv9qdzli0  
>>884

むしろストーリークリアするとポイントが1200超えちゃって  
ビギナー鯖に入れなくなる恐れがあるので早いうちWi-Fiに繋ぐんだ  
ノーマルとかランキングに突撃するのも全然ありだけど、  
時間掛かるくらいでKYとか思わないよ。セブター人口が増えるほうが嬉しい。

>>885

確か基本能力変化で60になるよ。30+30ではないので巻物に強いのもポイント  
カモフラージュかければそこからさらに30上がるんだぜ・・・。

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 06:26:19 ID:C1dVVFV60  
>>887

カメレオンの擬態で上がるのは赤ゲージ  
30+30だから巻物で来られたらそのままだとやられるよ

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 06:27:31 ID:4xvPVNNgO  
ALLSpellブックの奴と初めてタイマンしたがありゃ事前にALLSpell用に対策したブックで行かないと限りなく勝ち目が無いな...  
ひたすらマナやドレマジで魔力補給しつつひたすら回り終盤にカタスト+ で壊滅...DS半分に  
しちゃいそうでした絶対にALLSpellの奴ってリアルの性格もひねくれてると思うです

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 06:47:35 ID:kir+8+lw0  
>>889

3~5枚くらい対策のカード入れておけば大丈夫。  
タイマンだと厳しいけど3人の時はALLSpellブックの人が最下位でしたし。

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 07:21:08 ID:elhSeUa7O  
タイマンでスペルユーザー相手とかカモだろ？  
スワップスペル1枚で相手終わるし。

侵略主体ブックなら厳しいが。

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 07:33:18 ID:aG8w4s8ZO  
>>889

負けたからって変なレッテル張りするなよ

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 07:35:07 ID:IJottmEI0  
自分本位のブック構成だけでは勝てないってことが学べたならいい経験じゃないか。  
次からは今のブックから数枚を対策カードに変えてプレイ・・・を繰り返していくものさ

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 07:38:46 ID:rMMOPd/+0  
焼きブックは人数多い方が大変そうだけどな  
この前いたけどほとんど3vs1の状況で最下位だった

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 07:43:47 ID:lJottmEI0  
まあでもタイマンだとまた戦い方が全然違うからな。お邪魔スペルが100%効果を発揮するから。  
3,4人戦でお邪魔スペルは効果が実質1/3or1/4になるから、タイマンの場合はタイマン専用ブックを作るしかないかなあ

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:00:24 ID:z4NXOGaE0  
相手がカタスト溜めてたから終盤わざと手持ちを少なくして敵領地踏んで連鎖してるレベル5の土地きり崩してしのいだことならある

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:19:56 ID:DvqUXDNI0  
ビギナーマッチングしない呪いが・・・  
任天堂のUSBの奴使ってるんだがルータの再起動 PCの再起動 DS再起動  
ルータのポート開放見直し XP標準ファイアウォール設定見直し  
PC登録ツールの再インストールなど色々試したが改善されない

あと俺に出来ることはなんだろう？

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:21:07 ID:lJottmEI0  
ポイントが貯まっちゃってビギナー人口が少なくなってきたのかなあ。  
もう少しライン上げてもいいような

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:25:45 ID:bF1gPHEO0  
って事は素人はストーリーをあんまり進めない方がいいってこと？  
カード集めで結構がんばって進めてしまったんだが

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:43:30 ID:1J/E1P2V0  
>>885  
戦闘中の特殊能力だからねえ。MAP上では数字は出ない。  
ちなみに麻痺をかけられると涙目w

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:47:28 ID:1J/E1P2V0  
>>899  
べつにそれはそれでいいんじゃないね。  
ストーリー楽しむのは普通にありだ。  
CPU戦で経験つめるわけだし。

「デク回してポイント3000だけど初心者ですー」はちょっと...だが、普通に稼いでいたなら腕も上がっているだろうし。

ま、いろんなやつがいるから、来い。

902 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 08:53:18 ID:dP/HTniL0  
ビギナーほんと人いないね。  
ランキングは多いけど上級者にボコられるしなあ。

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 08:59:01 ID:kir+8+lw0  
>>897  
任天堂のUSBはやめておkとあれほど....

>>902  
オフでやりすぎてビギナーに入れなくなってずっとランキングしかやってない俺みたいのもいる

ぞ。  
結構勝ってるし。

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:01:41 ID:SADuY0v70  
上級者の巢かと思ったら意外と普通な人多いよな  
そんなもん

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:12:52 ID:bF1gPHEO0  
>>901  
ほいじゃやってみようかな  
実はキャラアイコンを間違っただけで女選んじゃってネカマと思われるのがアレで繋ぐの躊躇してたんだが...  
このポイントってレートみたいなもんで負けると下がるんだよね？  
んじゃ対戦しまくってりゃいいところに落ち着くって事かな？

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:16:58 ID:lJottmEI0  
アバターはストーリーをクリアすれば好きなだけ変更可能。  
変更できないのは名前のみ。

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:18:10 ID:DvqUXDNI0  
>>903  
ずいぶん前に買って今までこんなに酷いことは無かったんだ...  
ためしに入ったランキングでも繋がらない呪い発動中なので  
USBの奴買い換えてみることにするよ。

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:19:16 ID:lJottmEI0  
ポイントの増減の要素は、カード枚数、メダル枚数、勝敗 だけかな。  
だからプレイしてカードが増えればポイントも上がるので、しまくってもポイントは上がると思う。  
カードが揃ってカード枚数でのポイント増が無くなってから、下がり始めるかも。

>>907  
もれもUSBで全然繋がらなかったから、WiFi対応の無線LAN買ったらあっさり繋がるようになったぜ

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:31:02 ID:wujj2pgi0  
対戦でいろんな人に当たるたびに、「コレは外せない」  
と思うクリーチャーが増えていっばいいいっばいな感じになってきた  
G・イールに、クレリックに、パラディンに、森の壁役に  
・・・そうして、どうにも半端なブック構成になってる気が  
取捨選択ができるようになれば中級者になれるのかねー

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:37:00 ID:jAhReWFVO  
>>909  
それは誰もが一度は通る道  
多分次は拠点落とされまくって負けて防具やたら突っ込んで  
その次は焼きや高速周回対策に妨害スペルと全体攻撃スペル搭載

ここまでセット

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 09:45:29 ID:ZqpLqrmw0  
次スレ テンプレ希望

チーターは水前寺清子

912 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 10:19:31 ID:LMiP0DSpO

クリアした後、新ステージとかありますか？  
クリアしてもう一周してみたんだけど人が増えたりしただけなんですけど...

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 10:22:23 ID:LMiP0DSpO  
sage忘れマッ

914 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 10:28:58 ID:2H4npunTO  
どのタイミングで解放か分からないけれど  
既存マップで全土地無属性とかは出来る様になるよ

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 10:55:15 ID:LMiP0DSpO  
特に新しいステージが現れるということはないんですね  
ありがとうございました

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 11:55:01 ID:FAfuioCUO  
ストーリー 2 週目、同盟戦と新キャラ登場までかな？ 3 週目に 4 人対戦あり？

やっと 2 週目ラストまで来た。

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 12:43:00 ID:WKJ25CdAO  
次が砦の時は  
えいん for the next fort.  
次が城のときは  
えいん for the castle.

この「えいん」って部分なんていってるかわかる？  
前からずっと気になってはいたんだが・・・唯一聞き取れないというか知らない単語

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 12:45:49 ID:IVk7CsRvO  
aim for ?

919 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 12:46:08 ID:mmMrHRrwO  
aim じゃね

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:15:45 ID:vsCw1YbeO  
まったりウィビルブック作成中。  
「ホープ」「チャリティ」「リンカネーション」を全部四積みにしてグルングルン回しつつ、  
城や砦に止まったときに「フレイムウィビル」と交換できるよう、ばら撒き用のクリーチャーを入  
れてみたところ、  
魔力が足りなくなったお \ (^o^ ) /  
特に序盤がキツすぎる。ばら撒き用のクリーチャーを可能な限り軽量化してまたテストプレイだ。  
うーん.....

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:19:39 ID:B+n2GQoIO  
>>920  
バルダンダースオススメ

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:24:43 ID:WKJ25CdAO  
>>918-919  
それだ！狙う感じか  
調べたらaim for [at]で目指すってあったお！

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:39:34 ID:POjG2BTEO  
俺は聖堂でのセリフがワカンネ

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:40:27 ID:Y4Y/tbvCO  
Lv5ペガサスを落とそうと思ったらどうしたらいいかな。ちなみに水ブック。

現状の対策はクラステ&グレアム、ニンジャ&フュージョン・ヘルブレイズってとこです。

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:41:44 ID:xN9NOXZ30  
>>924

巻物はきかないよ

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:42:49 ID:lJottmEI0  
カリブディスで特攻

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:42:56 ID:lr0nNG/X0  
カリブディスにグレアム持って突っ込ませれば勝てない？

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:43:34 ID:B+n2GQoIO  
>>924

テンペストぶちこめ

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:44:23 ID:Y4Y/tbvC0  
なるほどカリブディスか・・・  
ファルコンソードいれようかなあ。一応防衛重視だからブーメランの方がいいかな。

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:47:59 ID:Y4Y/tbvC0  
>>928

HP20以下のクリ入れてないからそれも手かもしれないなー。  
デコイとかも一掃できそうだし。結構選択肢あるね。ありがとうございます

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:53:13 ID:GsWBvFXS0  
グレムリンの領地にグレムリンアムルもって突撃したら  
グレムリンがもしアイテムつかってても壊せますか？

932 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 13:56:02 ID:iOR+Na5K0  
クラステ+グレアムもありだな  
汎用性ではカリブディスのが他で使えるだろうが

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:56:09 ID:3KchC6iM0  
ガーゴイルにSTDレインしてもST20残るんだな支援効果あったらウサギ返り討ちかよ  
地味にうぜえ

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 13:59:11 ID:cPexDIMp0  
>>931

YES

だからパイロマンサーとグレアムのコンボが有効になるのですよ

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 14:08:07 ID:kir+8+lw0  
>>931

へ？グレアム破壊されないの？

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 14:11:24 ID:Y4Y/tbvC0  
>>935

侵略側が先に発動する

その後にグレムリンの能力が発動する

要するに両者無防備の状態のはず

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 14:11:58 ID:3KchC6iM0  
>>935

グレアムがグレムリンのアイテム壊してから破壊される

だからパイロマンサーは巻物攻撃でグレムリンを落とせる

938 名前：935[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 14:35:28 ID:GsWBvFXS0

皆さんありがとう！

パイロマンサーはグレアムもって突撃しても  
グレムリンに壊されてアイテム無しという認識になって  
巻物攻撃になるんですね、タメになります！

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 14:58:46 ID:B+n2GQoIO

>>938

注意して欲しいのは対グレムリン専用コンボってことだ

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:00:12 ID:PEWWozTo0

ペガサスにパイロファイヤー反射されたときは爆笑した

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:18:41 ID:WKJ25CdA0

聖堂は

make an offering to your God. (神への供物を捧げよ

て感じかな。intoかも知れん

おまいの信じる神(イクシア他3)にマナ渡せって事。多分

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:19:53 ID:YTbKzleK0

>>917

gain ゲイン じゃね？

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:44:21 ID:qCKZuJ+H0

蛸プリンってのをやりたいけど

蛸もプリンもないから訊きたいお

プリンの応援に蛸を出しても

手札生け贄は必要かお？

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:45:45 ID:czRjXsFY0

>>943

必要ない

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:51:38 ID:qCKZuJ+H0

>>944

どうもだお

なんかダークマスターしか出ないおこの野郎

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:52:16 ID:Qcop2G+/O

今日から始めたんだけど

最初に選ぶデッキ(?)ってこれ選んだらすごい楽だとかある？

好みで選んで良い？

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:53:39 ID:B+n2GQoIO

>>945

水地ブックでダークマスターを餌にすれば良い

てかストーリーでミランダとずっと戯れてたら水クリーチャー出やすいよ

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:54:59 ID:Y4Y/tbvC0

ブラッドプリンなかなか有効活用出来なくて涙目

皆どんな風に使ってるんだろ。

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:55:01 ID:3KchC6iM0

初期ブックの有利不利はほとんどない好きに選べ

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:56:22 ID:3KchC6iM0  
>>948  
レベル1の土地を大物食わせて全力侵略

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:57:40 ID:Qcop2G+/O  
>>949  
なら良かった  
ゆっくり楽しみながら覚えてくよ

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 15:58:02 ID:qCKZuJ+H0  
>>947  
どうもだお  
ダークマスター四枚で小娘を濡らしてやるお

>>946  
ストーリーでは水壁便利すぎるお

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:00:38 ID:Y4Y/tbvC0  
>>950  
侵略で使うのか、ありがとう。  
スチームギアいまいち出番が少ないから一枚忍ばせようかな・・・

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:03:26 ID:Qcop2G+/O  
>>952  
まじか！  
水でつくりなおそうかな

大まかな流れはなんとか覚えられた...

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:03:52 ID:cPexDIMp0  
プリン、育てたはいいがクレリックとかホーリーシンボルで特攻が怖いんだよな  
不死系はバジリスクの対象外なのが利点ではあるんだけど・・・  
バジリスクに連鎖斬られまくった上に、イールの土地をレイプされた時は比`牝`きたね・・・

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:22:26 ID:jkbFMLuN0  
>>955  
アルダインも不死だから沈みやすい上にイビルブラストで落ちるのがな  
水無効はおいしいんだが

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:22:51 ID:pZeTa3fO0  
周回・護符ボーナスの計算方法を教えてください

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:26:50 ID:fiign0p30  
レイスって先に倒せば即死くらいませんか？

959 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 16:30:47 ID:jj3b1FtF0  
シーフ等のアイテム盗みって手札からではなく、  
相手セプターが使用した場合のみですよ？

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:32:07 ID:lJottmEI0  
相手セプターが使用して、なおかつ自分は使用しなかった場合に、そのアイテムを奪ってその戦闘  
で使用する

961 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 16:34:03 ID:jj3b1FtF0  
>>960

レスありがとうございます。  
手札からなら便利すぎますね

962 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 16:49:42 ID:nr7/rRWPO  
ここまで過疎るもんなのかw

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 16:50:11 ID:F7twOUf60  
>>957  
サイト重力制御（初心者用テンプレのQ2の3つめのサイト）さんより転載

周回ボーナス = (基本ボーナス + 領地ボーナス + 護符ボーナス)

基本ボーナス = 初期魔力 + 初期魔力の10% × (周回数 - 1)

領地ボーナス = 領地数 × 20

護符ボーナス = 所持護符の価値の10%

上記が基本。初期魔力はマップによって違う。

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:00:15 ID:gFprC54D0  
>>962

本スレからの誘導がないからね。あっちで全部答えてしまってる。  
新規さん多いし、どんどん増えているはずなんだがな。

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:09:38 ID:t7pfiZa90  
やばい  
今日からはじめたんだがゼネスにかてない  
なんかこつとかない？

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:11:33 ID:WI8kdyZBO  
マイコロンの増える条件に相手が攻撃成功した場合ってあるけど  
相手のSTが0でも増える？例えばこっちがサキュバスリング使った場合とか。

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:16:29 ID:jAhReWFVO  
貫通と反射について質問です

貫通は巻物じゃないのでカウンターアムルやデコイで反射可能？だと思うんですが

- 1・攻撃側カウンターアムル持ちファイターで防御側アイテム無しナイトメア
- 2・攻撃側カウンターアムル持ちナイトメアで防御側アイテム無しファイター
- 3・攻撃側カウンターアムル持ちナイトメアで防御側アイテム無しハーピー
- 4・攻撃側ハンドカフス持ちナイトメアで防御側アイテム無しパイロマンサー
- 5・攻撃側ハンドカフス持ちナイトメアで防御側ハンドボム持ちLv3土地のモスマン

(条件ない場合、防御側は全てレベル1の土地とします。  
また、応援等はないものと仮定)

この場合はそれぞれどうなるんでしょう？

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:16:40 ID:gFprC54D0  
>>965

全部の戦闘に勝とうとしない。  
自分の属性だけはできるだけ守る。  
ただし敵の手札を見て、無駄なら諦める。  
あとは連鎖を組んで（同じ色を複数とって）レベルを上げて  
守れると判断したらホーリーワードで嵌める。  
手持ちの魔力を使い切りがちだけど、最低限は残しておくこと。

スレの最初のほうにコツが書いてあるから目を通すと良いよ。  
あ、杖のじいさんの言うことは良く聞いておくように。

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:18:25 ID:6G5mEyjQ0  
>>958

勿論、他の即死クリも攻撃される前に倒すか攻撃を無効化すれば問題ない  
ただし拠点にしたクリーチャー次第や相手クリの装備次第では厳しいね

>>966

相手のSTが0でも支援効果が付いて攻撃されたなら増殖するよ  
逆に支援効果がない場合、攻撃自体行われないので増殖できない

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:20:00 ID:xsA13VOR0  
>>965

- ・硬いやつを合った属性に置いて拠点にする。
- ・HP・ST計算をして無駄な戦闘はしない。
- ・相手の持ってるアイテム(+数値)は常に記憶 対応できるアイテムをキープorシャッターで破壊
- ・HW1は連鎖と高額地ハメ用、HW6は高額地回避用にキープ。
- ・アイテムは大事な拠点以外で使わない。余っていて確実に落とせるor守れるならok。
- ・とりあえずキュアーはnewカードと替える。

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:22:56 ID:gFprC54D0  
>>967

昔、ナイトメア+カウンターで貫通反射とか流行ったなあ。

例題はよく読んでないけどw、メア攻めの場合は...

まず地形効果を外して、メア攻撃(支援があれば)、  
相手攻撃、同ダメージが反射されて相手のHPに直接ダメージ、となる。

メア守りの場合は貫通関係ないね。

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:25:30 ID:gFprC54D0  
>>967

あ、先制からみの話もあったか。  
メア攻撃時に貫通発動じゃなかったか？  
ごめん、試して。

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:31:38 ID:t7pfiZa90  
>>968

>>970

まじありがとう・・・！  
参考にするよ

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:33:37 ID:6G5mEyjQ0  
>>967

- 1.ナイトメアが反射で30ダメ、貫通効果自体が反射される事はない
- 2.ファイターが反射で40ダメ、貫通効果が発揮されるので地形効果無効
- 3.ハーピーが反射で30ダメ、貫通効果よりも先に攻撃されるので地形効果有効

ここまでのダメージは防御側の支援効果で多少左右される  
あとナイトメアに支援効果が付けばそのまま貫通攻撃も可能

- 4.パイロマンサーが反射で30ダメ、巻物反射なので地形効果無視
- 5.モスマンが反射で20ダメ、巻物反射なので地形効果無視

4.ではナイトメアに支援効果が2つ付けば、巻物反射で倒す事も可能  
5.ではナイトメアに支援効果が1つ付けば、モスマン後の攻撃で倒す事も可能  
間違っていたら訂正よろしく

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:34:39 ID:wDUSIBwP0  
>>967

貫通は地形効果を見捨てるというより、ただの通常攻撃の前に敵の地形効果を消去する能力と解釈すると各状況で考えやすい。ST0だと攻撃はしないが貫通は発動する  
侵略側が地形効果を持つことはないのだから1は貫通の意味無し  
ただの通常攻撃がただ反射されるだけの流れとなる  
2はとりあえずカモフラ有りということにして、先に地形効果を剥がせるので撃破  
3は剥がす前にハーピーの攻撃なので40-30で生存する  
巻物攻撃の反射の場合は地形効果を見捨てるHPの緑ゲージにダメージがいく  
なので4の場合は開始(50+10) 貫通発動(HP50+0) 巻物攻撃反射(HP20+0)  
5は開始(30+30) 先制ハンドボム反射(10+30) 貫通発動(10+0)  
という流れとなる

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:49:03 ID:t7pfiZa90

おおお・・・ゼネス倒せたッ  
やっぱ4色バランスよくもってたほうがいいよね これって  
新しいカード色々手に入ったからデッキいじらないと

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:52:55 ID:jAhReWFVO

ありがとう  
先制やST0アイテムが絡むと混乱するなあ...  
これにハリネズミとかガスクラ絡んで来たら益々カオスw

巻物強打キャラが巻物反射しても強打は入らないよね？

うーんまだまだ勉強が足りんなあ

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:52:57 ID:6G5mEyjQ0

>>976  
いや、むしろ属性は絞っていった方がいい  
何でかって言えば、それぞれの属性でバラバラに土地を持つより効率が良いから  
そして互いを近くに配置する事で土地の連鎖が組み易く・守り易くなるからね

あと始めたばかりなら初期ブックの比率を余りいじらずに変えていった方がいいよ

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:53:15 ID:xQ6WJa/NO

マイコロンって破壊されても増殖するんですか？

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:54:24 ID:gFprC54D0

>>976  
おめでとうー。

なれないうちは拠点絞る意味でもあまり色を増やさないほうがいい。  
目移りして守りきれなくなる。

連鎖超重要だから、各色1個ずつより、単色4個のほうがよっぽど価値が高い。  
初期の2色+無でしばらく進めてみて。  
クリを入れるならクリ抜いて、スペル入れるならスペル抜いて、でやってみて。  
とりあえずキュアーいらぬから抜いてしまえw

あとで見直すために、初期ブックをコピーしてとっておくと良いよ。

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:55:12 ID:t7pfiZa90  
>>978

ま、まじか

ねずみ1枚 あと適当なざこ1枚 と ヒーリングと周回数\*50のやつはずして  
新しく手に入れた強い火のカードいれてしまった  
とりあえず今度は比率維持しながらやってみる

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:57:21 ID:4sluySkg0  
>981

待ってくれ。

その周回数\*50は地味だが良いカードなので  
ブックに戻すことをおすすめするぜ。

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:57:53 ID:WGEXWUL20  
>周回数\*50のやつはずして  
>周回数\*50のやつはずして

人により意見は異なると思うが、

俺個人の意見としては、それは初期ブックの中で最も使えるカードのひとつだ

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:58:14 ID:3KchC6iM0  
>>981

>周回数\*50のやつはずして

これはずしちゃらめえええええええええええ

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:58:15 ID:6G5mEyjQ0  
更新してからまとめてレスすべきだったと反省

>>977

反射は与えるはずだったダメージが反射されるんで、  
元のクリーチャーの巻物強打・巻物自体の強打はきちんと加算される

>>979

破壊された時は普通のクリーチャーの効果は発動しないと思って良い  
例外はミルメコレオやマミー等の「戦闘での自破壊時」効果ね

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:58:39 ID:t7pfiZa90  
まじかorz

今セバスチャンと闘ってるから倒したらデッキに戻すか・・・  
無知ってのはつらいもんだ

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 17:58:40 ID:z18LUso0s0  
最後までマナは4積みする人も少なくない

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 18:02:20 ID:3KchC6iM0  
>>985

>>977は巻物強打持ちがハンドカフス使ったときのことを聞いているんじゃないか？  
その場合は強打は反映されませんよ

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 18:14:53 ID:jAhReWFVO  
ありがとう

>>988

えーと、それはそうなんです

反射前の強打が反映されるのは忘れてたので助かりました

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 18:53:13 ID:xQ6WJa/NO  
>>986

マナは何があってもどのタイミングでも絶対得をする便利カードですよ

入れて損をすることはありません

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:10:50 ID:xN9NOXZ30  
次スレは？

992 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/30(木) 19:14:50 ID:dP/HTniL0  
初心者だけど、マナやヘイストみたいな地味なのを重視するのがよく分らん。

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:20:11 ID:vEWOOrSfZ0  
そこが分かる時が初心者脱出の1歩目だよ

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:22:33 ID:9pAVXELX0  
>>990

何があってもどのタイミングでも絶対得をするって表現が気に入らない。  
大概是そうだが、ごく稀に他のカードを入れた方が良い場合だってあるんだぜ。

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:26:00 ID:FQK9HC/c0  
マナだと得をする  
そのカードだともっと得をする

マナが絶対得をするって表現は間違っていないと思うが  
>>990だってあらゆる状況でマナが最善手だって言ってるわけじゃないし

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:27:22 ID:Fw7auVeE0  
カードゲームやボードゲームだと「アドバンテージ」っていう目に見えずらいものがあるね。  
妨害カードや強いクリーチャーは相手も消耗するけど自分もそれなりの対価を払う。  
G・ラット(コスト0)を倒すために向こうがわざわざコスト100のやつにコスト100の武器つけないでしょ？  
マナとかヘイストはアドバンテージで考えると損がほぼなくて得が多い。  
ましてや複数戦なんだから「自分だけに絶対得である」カードは超重要。

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 19:27:38 ID:EvFWzOOx0  
です

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 20:03:27 ID:Y4Y/tbvC0  
ロビーで待ってたら86420エラー出た・・・  
ルータはちょっといじれないからとりあえず他いじってみよう

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 20:05:01 ID:STkKgg4W0

マナは大事！ 今マナー発でラスから一気にトップ奪われた > <

マナは大事！ 今マナー発でラスから一気にトップ奪われた > <

ホントに大事なことから2回言いました・・・orz

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/30(木) 20:08:50 ID:lfN7bk3H0  
援護ブックってブックの構成ってどうなるの？  
アイテムが少なくなるとドロワーが重要なのはわかるんだが

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread  
このスレッドは1 0 0 0を超えました。  
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。