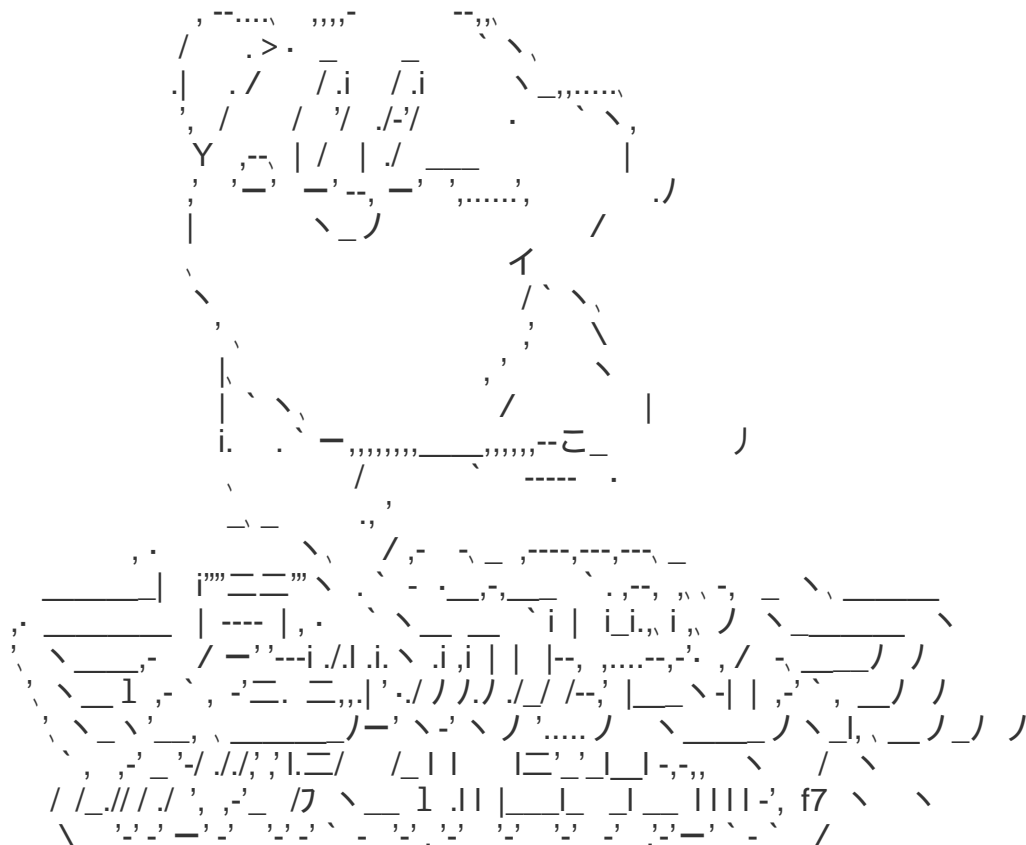


1 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 22:52:04 ID:TJOEm89C0

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス

ニンテンドーDS専用 任天堂 11月6日発売 4,800円(税込)

アクション 1~4人 CERO：全年齢 ワイヤレス、ダウンロード通信対応



【ウルトラなカービィって?】

遊び方やストーリーの異なる10種類以上のゲームを一つにまとめたものです。
スーパーファミコン専用ソフト「星のカービィ スーパーデラックス」をパワーアップした、
オムニバス形式でたっぷり遊べる横スクロールアクションゲームです。

【いろんな敵の能力を自分のものに】

カービィは敵の能力をコピーする得意技を持っています。
敵を吸い込み、変身すれば、その能力がつかえるようになります。

【吸い込んだ敵を自分の味方に】

「カービィが敵の能力をコピーしている時は、心強い「ヘルパー」を生み出すことができます。
「ヘルパー」は1人プレイのときは自ら戦ってくれます。
また、ニンテンドーDS本体とDSカードを持ち寄れば、2人同時プレイが可能です。

【最大4人で遊べるサブゲームも】

新作を含む5種類のサブゲームが楽しめます。

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

星のカービィウルトラスーパーデラックスwiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

前スレ：[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 27

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226128940/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 22:57:38 ID:TJOEm89C0

+新モードまとめ+

・タッチ! 刹那のカルタ取り

- ・タッチ! 早撃ちカービィ
- ・爆裂コンベアタッチ!

タッチパネルを用いた新たなサブゲーム
また、従来の「刹那の見斬り」「かちわりメガトンパンチ」も収録

- ・大王の逆襲

「はるかぜとともに」の高難度ver.
新キャラ、新ボスも登場

- ・メタナイトでゴーDX

既存の5つのモードをメタナイトで廻るタイムアタック兼マラソンモード
敵を倒すことによって得られるポイントを用いて4つの技が使える

- ・ヘルパーマスターへの道

ヘルパーを操作しての「格闘王への道」
ボスキャラは多少減っている

- ・真格闘王への道

新モード全ての新ボスのみの「格闘王への道」

3 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 22:57:42 ID:mQSfmoiS0
真・>>1乙への道

4 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 22:59:10 ID:TJOEm89C0
Q. SDXとどこが違うの？

A. 全くでは無いがほとんど同じ。ボタン配置やBGMは一部変更・追加されている
ゲームモード・ミニゲームも、多く追加されている
また、一部のコピー能力が弱体化or強力化しています

Q. ソフト1本でマルチプレイ(複数人で遊ぶこと)できる？

A. ミニゲームは新しいもの3つ全て、ソフト1本で4人プレイできる
ゲームモード「はるかぜとともに」のみ2人(カービィ&ヘルパー)プレイ可能
但し、この場合2Pは1PのDS画面を見ながらプレイするという形になるお試し版

Q. Wi-Fiで遠くのお友達と協力プレイできる？

A. Wi-Fi未対応だから無理。ミニゲームも同様

Q. コピー能力で無くなった・変更・追加されたものある？

A. 無くなったコピーや、追加されたコピーはありません

Q. カプセルJ2って誰？カプセルJはどこいった？

A. コピー能力ジェットのヘルパー
オトナの事情により、カプセルJはカプセルJ2に変更

Q. リックとかの仲間キャラは出てきたりする？

A. 刹那のカルタ取りの絵札と、ストーン変身パターンの一部で出てる。それだけ

Q. 難易度はSDXと比べてユルくなったの？

A. 大きな違いとしては、吸い込んだりつかめたりする星がボスから出やすくなっており、
なおかつ当たり判定がなくなっている その程度

Q. キーコンフィグってないの？

A. ゲームボーイ仕様の操作だと思えばやっつけていけるから慣れてください

Q. 強風が吹いてて取れない宝があるんだけど？

A. その宝は「めいとうサムライ」。和のコピー能力でどうぞ。頑張ればジェットでも行けなくもない

Q. その「めいとうサムライ」と「クリスマスツリー」の間の宝は？

A. 大砲が3つあるステージでペコペコしまくってみなさい

Q. スープレックスのコピーのもとDXどこだよ？

A. ホットビートのトロッコところでファイター

Q. ムービーって一個空くよね？

A. ヒーローにまだなれていないヘルパーがお前を見つめている

Q. カービィってかわいいね

A. 否定したら吸い込まれるぞ

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 22:59:36 ID:mO2AsDOdO
カルタ取りに出て来るナイトメアって誰？

6 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 22:59:43 ID:ZT7O/NXE0
>>1乙ナイトの逆襲

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:00:23 ID:blzRVMWoO
たいへんたいへん！>>1乙だよお！

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:00:43 ID:N5F+WFLf0

>>1乙

トヲト 1up

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:02:24 ID:TKbVI9760
>>1乙ギャラクティックナイト

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:04:05 ID:cka0NsIX0
いちもつ

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:05:17 ID:KF0fkl40
>>5

夢の泉のラスボス

カルタ取りで陸空海がそろって出てきたのはうれしかったわ

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:06:12 ID:4mn8Q7vC0
ストーンでリック、カインは出てきたけどクーが出ない

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:06:54 ID:CzDY01Bq0
>>1乙

ヘルパーでバードンだけクリアできる気がしないんだが...

あの火力の無さはなんとかならないのか

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:07:12 ID:GS26daqd0
やっと四天王3までいけた、負けたけどな

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:07:37 ID:R1T0e6IL0
真・>>1乙への道

介護王のクリアが夢のようだよ...

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:07:38 ID:bSicP6YU0
>>12

(< >) いぬたまごかマリオ像狙ってたら
おのずと出るんじゃないね

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:09:04 ID:DoOJfljo0
ジェットの溜めを残したまま行動出来るって事をUSDXになってはじめて知った

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:09:04 ID:mO2AsDOdO
>>11さんくす！
さっきやっと真格闘王クリアした。7分

19 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:10:01 ID:mQSfmoiS0
そーいやここじゃグルメはコース1ばっかだな。3はどーなの？

俺はウィングで39秒71。操作性はSDXの方が良かったかな。

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:10:53 ID:xCiBSKZM0
>>20なら今から全員デデデの逆襲でコピー禁止プレイ

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:11:11 ID:vr4wMNvK0
>>1
乙

さあ100%でヘルマスも全部クリアしたから
二つ目のデータで二週目だな

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:11:39 ID:D/jFXz+n0
真格闘王のタイム4分44秒40ハンマー

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:10 ID:xTPiY7CZO
>>20

おけい

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:11 ID:Cz/w7Sfx0
>>20
行って来る

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:42 ID:9uFiyITD0
>>20
いってくる

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:46 ID:QScE734wO
>>20
デデデがかなり辛そうなんだが

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:48 ID:CIUnPAf50
>>20
おkいってくる

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:12:52 ID:cka0NsIX0
>>20
おk

なんて言うと思ったかこの野郎

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:13:05 ID:KF0fkl4O
>>16

ゼロさんこんなところで何やってんですか
カルタの絵柄にもならなかったし

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:13:07 ID:mYci4PNI0
毎回>>3の最後の項目が違うから読むのが楽しみになってきた

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:13:46 ID:R1T0e6IL0
>>20

マジかw
逝ってくるよ

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:14:24 ID:xCiBSKZM0
>>28

初代のEXのトラウマを味わうがいい

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:14:30 ID:+P2ocXs20
>>20

貫通団、ダッシュ、スライディングも禁止にしなきゃ

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:14:45 ID:xHA9Zsr30
>>20

むしろホバリング封印プレイしてきます

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:14:58 ID:W1vupHKLO
じゃあ俺は真格闘王のストーン解禁で

下手くそでサーセンw

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:15:17 ID:6GjP+fpK0
>>20

テラ初代www

今DS起動したら、オープニングがメタ様だったんだが、これってレア？

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:15:22 ID:R1T0e6IL0
>>33

死ねるなソレ
まっやってみるよ

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:15:31 ID:JEFIPDSm0
ファミ通クロスレビューはどうでした？

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:15:34 ID:8SQ/KncH0
カービィってかわいいね

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:15:38 ID:EIbulr040
ガードはあり？

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:16:18 ID:R1T0e6IL0
>>36

レア
ウインクより確率低いよ

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:16:34 ID:TJOEm89C0
>>38

8 8 8 8 の32点

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:16:52 ID:+P2ocXs20
>>33に追加して、水鉄砲、梯子昇り降り、ずつきも禁止だわ
よし、行ってくる

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:16:57 ID:0uFe9val0
やべえ、新格闘初挑戦だがガラクタで死にそうorz
というかハンマー強すぎ

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:17:27 ID:DoOJfIjo0
メタ様って文字列を見るだけで吐きそうになる

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:17:33 ID:JEFIPDSm0
>>42
思ってたより高くないな
ッ

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:17:45 ID:9uFiyITD0
>>36
メタナイトでGO！やったあとはそうなる

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:17:52 ID:+P2ocXs20
>>40
勿論禁止だろ

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:18:22 ID:dT7mrOpnO
まさかメガトンがまんま移植されるとは思わなかった
テレビでやりまくってたのを携帯機でやってるの、なんか気持ち悪いけど感動したわ
嬉しい

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:18:54 ID:OqXVaQy+0
>>45
いくらなんでも病気だ、それは

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:07 ID:0uFe9val0
ギャラクタ倒したけど体力1メモリしかねーぞw w w
どうやって倒せとw

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:15 ID:9uFiyITD0
デデデの逆襲で初代プレイの禁止事項
・コピー
・貫通団
・ダッシュ
・スライディング
・水鉄砲
・梯子昇り降り
・ずつき

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:23 ID:R1T0e6IL0
>>20>>33>>43をまとめる
禁止事項
・コピー
・貫通団(吸い込んだものが二個以上)
・ダッシュスライディング
・水鉄砲
・梯子上り下り
・ずつき

他に初代にはないものあったっけ？

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:25 ID:gqsCBKIF0
>>34
これやったら最初の壁上れなかった

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:27 ID:DoOJfljo0
>>50
ほんとは全然吐きそうになんないけどね

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:47 ID:8E6BAKupO
>>43
どうしても必要な場所以外A連打でプカプカ浮かぶのも禁止な
つまりミス穴に入ったら抵抗せずそのまま落下

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:19:55 ID:0uFe9val0
>>51はマルクソウルどうやって倒せとwって事で

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:20:20 ID:XNwBzL4+0
ムービー36ってどうやってとるんですか？

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:20:20 ID:qmd4HlzI0
コピー禁止で大逆やって来る

60 名前：53[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:20:27 ID:R1T0e6lL0
>>52
かぶったな...
サーセン

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:21:02 ID:8E6BAKupO
あっ俺のはただのM縛りだな・・・
初代仕様って事だったか

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:21:08 ID:8SQ/KncH0
メタ様ってのは愛称ではなく略称・あだ名の一種だが、腐と勘違いされる危険性がある

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:21:29 ID:YlrEM1L70
やっとノーマル格闘王抜けられた...忍者強いわ

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:21:32 ID:9uFiyITD0
デデデの逆襲で初代プレイの禁止事項
・コピー
・貫通団
・ダッシュ
・スライディング
・水鉄砲
・梯子昇り降り
・ずつき
・ガード
・敵キャラ倒した後の食べ物回収

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:22:05 ID:+P2ocXs20
>>52-53
おまえら、俺の貫通段の誤字をそのままにするなw
あと、ガード

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:22:08 ID:ZQhDIEjv0
クラニンのサントラも注文したが、今から待ちきれないので
サウンドテストを使ってライン入力で作成サントラ作る。

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:22:25 ID:aT+BLIwY0
むしろコピーないほうが楽じゃないか
体力高い雑魚敵も吸い込むで終わるしボスがきついけど

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:23:45 ID:PMudYKf/O
今日届いてメタナイトの逆襲までクリアしたんだが腕が悪いのもあるが最後のウィリーであんな
に苦労するとは思わなかった...
下に落ちたり、時間切れコツつかむのが大変だった。

69 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:23:52 ID:BfT/aJg40
「格闘王への道」で、マルクまでは余裕でいけるんですが
マルクが何度やっても倒せません(・`・´)
どうしたらいいですか？

相手の攻撃は8・9割かわせるんですが
ワープして出現してきた時に、当たってしまうことが多くて・・・

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:23:54 ID:YNwBzL4+0
>>19
コピペついでに前スレのも追加してみた
グルメレーススレ暫定記録
1：19:24
2：30:24
3：38:82

コース3でコピー吐き出して吸い込みなおす間にブロック壊すってのは出来なくなってる？

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:24:00 ID:wu37UB04O
梯子もスライディングもできないといきなり詰むんですが！

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:24:09 ID:8E6BAKupO
初代仕様で肝心な事忘れてるじゃん
6回ダメージ受けたら終了だろ？
(カスタムも入れたら1~6好きなのでw)
と思ったけど数えるのが激しく面倒だから無理かw

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:24:36 ID:R37oynCW0
メタゴーでワザと全滅してみたら
コンテニュー画面でワタ
手乗りメタナイト可愛いな

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:24:58 ID:Cz/w7Sfx0
みんなのトラウマを再現してみますた
ヘッドホンで最大を推薦する
サウンドテストで、音楽は000 効果音は413にする
音楽スタート 終わったら、タイミングをみて効果音再生

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:25:42 ID:Tzxy9trOO
ヘルマス、パラソルでもうすぐ倒せたのに...
これじゃアイスやウィングが思いやられるぜ...

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:25:48 ID:qmd4HlzlO
貫通弾吸いこんじゃったらどうするの？そのまま飲み込むの？

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:26:27 ID:KfityQd20
>>74
試してないけど0%0%0%(ドン)?

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:26:41 ID:wu37UB04O
と思ったら吸えました
俺アホス

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:26:46 ID:xHA9Zsr30
>>54
もしやと思って空中でワドルディに体当たりしたら反動で登れたw
その後は昇竜拳がないと無理みたい
でももしかしてこれ頑張ればホバリング封印でクリアできるようになってるんじゃ...

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:26:54 ID:ZBryyn1FO
確かに真格闘王ハンマーだとらくだな。
ガラクタまでサクサク行って、魂のブラックホールに吸い込まれたぜ。

SDXでも一度も吸い込まれなかったのにい!

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:27:04 ID:9uFiyITD0
>>76
飲み込むか壁に向かって吐く

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:27:13 ID:ZQhDIEjv0
>>74
試してみた。
413は爆発音。

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:27:19 ID:8SQ/KncH0
>>69
ガードすればいつどこから出てきても安心じゃないか

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:28:30 ID:+P2ocXs20
>>76
yes コピーしている敵吸ってたら \ (^o^) /
取り敢えず禁止プレイやったらワンミスでプレイしてるわ
ダッシュしながら吐き出すのが癖になってるからもどかしいw

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:29:19 ID:N2YmCL+x0
>>82
いやメガトンパンチで叩いた時の音じゃね

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:29:47 ID:xTPiY7CZO
ジャンプしたらブロックが壊れたのはずつきにはいりますか

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:29:49 ID:Pi6UG/RRO
皆グルメレースのタイムどのくらい??
プレイ動画あれば参考にしたい

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:29:54 ID:j4NHzm97O
今作ハンマー強すぎだな
真格丸魂まで6分かからなかった

スーフファミ版はプラズママンセーだったが

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:31:03 ID:8E6BAKupO
ボス以外頭突き縛りで逝ってくる

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:31:24 ID:/OSXZTB1O
OPでカービィがウインクしてくれた
そしてもう一回みたらまたウインクしてくれた

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:31:45 ID:qmd4HlzlO
ポピー一回コピーしてしまったので自殺しました

ロロララ手前まで来ました

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:31:50 ID:XQYvBGbGO
今日ゲオ行ったらプロモ流してるテレビと一緒に沢山置いてあった。
短い間しか居なかったけどその間子供が二人も釘付けになった。
カービィは強いな...

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:31:52 ID:vr4wMNVkO
>>88
今回のプラズマは、急いでパワーを溜めようとする
画面が揺れて見えなくなるからな

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:32:36 ID:AkCpE8hlO
ミラー威力低すぎてキツイと思ってたけど、ミラー切りが結構威力あるんだな
意識して使うようにしたらあっさり細木までクリア出来たわ
と言うかミラーメタナイトに強過ぎw

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:32:37 ID:cka0NsIXO
すっぴん大王クリア
すっぴんだとマスクドデデデつええw w w w w w w w w

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:33:18 ID:KfitgQd2O
やった一介護王の称号ゲットしたー
ファイヤー糞過ぎてわるたw w

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:33:39 ID:qmd4HlzlO
スライディング禁止だと大王つらそうだなジャンプ以外は確実によけられると思うけど

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:33:46 ID:Q0vCpy+6O
初期型DSでプレイしているんだがプラズマのレバガチャやってると手が痛くなってくる
真格闘王で苦労するぜ...

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:34:44 ID:40X+3yEIO
Q. HAL部屋ってどこ？

A. 大王逆襲ステージ2の杭打ってみ

Q. 水中の導火線ってどうやってつけるの？

A. ヘルパーの存在忘れないでください

Q. 水中の爆弾ブロック壊せなくて奥に行けないよ？

A. ストーンで右の固いブロックを壊すかプラズマで左から破壊

Q. ファイアが見つからない

A. 無敵で炎に飛び込め

前スレより

次からこいつを追加願いたい。

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:35:48 ID:RsC8HDt8O
縛りしたらクラッコ倒せない俺涙目

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:36:04 ID:QXcgnkB8O
>>98
俺のもやもやが今解消された
そうだよな、ライトとiがあるんだよな...

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:36:30 ID:D/jFXz+n0
デデデの城でデデデ戦直前でスライディングしないと壊せない壁があるんだけど

これもつかっちゃダメなのか？

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:37:30 ID:HuK0bJYJO
>>102
つ空気弾

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:37:33 ID:7/TikeG40
>>102
空気を吐け

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:39:05 ID:+P2ocXs20
初代プレイ、クラッシュクラウズの最初の面の右っ側の星ブロックで詰むかと思った

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:39:05 ID:OM8glSRe0
だれかヘルマスでチリーのTAやってるやついない？
速い奴がいたらそのタイムを目標にがんばりたいんだが。
今のところ、俺は08:08:70が暫定最速なんだがミス多めだったから7分台は余裕で出せそうなんだけど。

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:39:55 ID:9uFiyITD0
ツインファイアーライオンにやられかけた・・・

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:40:23 ID:N5F+WFLf0
>>99
個人的にはHAL部屋は自力で見つけてもらいたいな・・・
別にクリアにもやりこみにもまったく関係のない要素なんだし

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:41:13 ID:qmd4Hlzl0
たまに癖でガードとか走ったりしちゃうけど許して撃破には関係ないから

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:41:59 ID:CIUnPAf50
すっぴんデデデに踏み潰された

普通のデデデより攻撃機会は増えるけど
ミサイル撃つるときハンマーで防御されてるとかねーよww

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:42:24 ID:D/jFXz+n0
とりあえず制限クリアできた
デデデは真格闘王で見切ってるから余裕だった

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:42:43 ID:EIbulr040
ガード、スライディング、コピー、水鉄砲無しならできた

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:42:47 ID:QScE734wO

よっしゃすっぴんで大王の逆襲クリア
星吸うタイミングかなりムズかった

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:43:28 ID:7jMvn2dOO
銀河が18/19で止まった...
最後のコピーどこだあああああ

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:43:29 ID:aT+BLIwYO
ファンファン貴様初代にいなかっただろ!!!
狭い部屋で投げまくるんじゃねえよ!!! 1 1 1 1

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:43:44 ID:Tzxy9trOO
ヘルマスコンプ難し杉><
各攻略法がWikiに追加されるまで待っているとするか

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:43:49 ID:cOX36glwO
メタGOやって終了して起動したのに
メタOP見れない

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:44:06 ID:NIZ/rOlcO
ようやくヘルマスクリア
まともな対空攻撃のないキャラ難しすぎだろ

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:45:02 ID:4mn8Q7vCO
>>114
コピーはとったかい?

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:45:02 ID:9uFiyITDO
初代縛りクリア
マスクドデデデはコピー技使うよりも楽しいかもわかんね

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:45:34 ID:QScE734wO
よし、すっぴんで真格闘王逝ってくる

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:45:41 ID:KF0fkl4O
真格闘王を初代仕様でやるやつはいないのか?

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:45:42 ID:xTPiY7CZO
初代ブレイククリアしますた
ダッシュないとなかなかしんどかったけど、楽しかったな

こうしてみると、コピーできるやつがいるのが変に見えたわ

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:46:01 ID:Nmwbp/FQO
唐突ですまんが100%にする方法教えてほしい。
いま98%
ちなみに、SDXの要素は全クリした。
ヘルマス、真格は挑戦中...

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:46:22 ID:ALhOxIoOO
>>114
各星のランプ確認しなさい

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:47:02 ID:7jMvn2dOO
>>119
そうそのコピーが見つからないのですよ

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:47:50 ID:ZU/1WP6G0
>>124

とりあえずその挑戦が終わった頃にもう一回考えれば良いんじゃないね

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:47:52 ID:40X+3yE10
今まさにすっぴん真格闘やってるけどデデデとガラクタつおいです
いつもガラクタで死ぬ

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:47:59 ID:e0S268nH0
>>124

もっと挑戦汁

ガード縛りでやってるとバトルウィンドウズが鬼門なんだぜ...

「 の こうげき！」を毎回食らってドラゴン相手にする辺りでもうボロボロになる

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:13 ID:xCiBSKZM0
>>126

マップで星をよーく見るんだ！

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:14 ID:4mn8Q7vC0
>>126

MAPできらきら光ってる を探そう
重なれば表示されるから見つけやすいはず

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:18 ID:xYOBcNpC0
>>124

その二つを終わらせてから聞きなさいw

今レアOP見たけど、殆ど違いが分からんww

133 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:19 ID:9uFiyITD0
>>130ならこのスレに書き込んだ全員スッピンで真格闘王クリアするまで他のタイトルやるの禁止

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:28 ID:GjIh1JKV0
ヘルマスのヘルパーの色って変えられないの？
元の色でやりたい・・・緑のワドルドゥがどうも受け付けん

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:31 ID:7jMvn2dO0
>>125

大きい丸の数だけその星にコピーの元DXがあるんだよな？
一応大きい丸は全部オレンジになってるんだが...

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:33 ID:ALhOxlo00
>>126

マップ画面で画面を凝視したらいいよ

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:54 ID:xTPiY7CZO
>>117

メタGOの最中にリセットで見れたはず

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:48:57 ID:9uFiyITD0
・・・ちっ

しかも何故あげてあるんだ

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:05 ID:lmBncsd30
クリスマスツリーのつぎってどこですか？

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:10 ID:ZU/1WP6G0
>>129

ドラゴンのこうげきが早すぎて反応できません > <
他は大体よけられるんだけどなあ

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:12 ID:aT+BLIwY0
マスクドデデデ倒したらチェストで吹っ飛んでって噴いた

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:29 ID:qmd4Hlzl0
大王のハンマーどうすんの？

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:29 ID:wK7Xvrgn0
洞窟大作戦のでっかい顔のボスって
あれなんでデザイン変わってんの？

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:47 ID:bSicP6YU0
大王の逆襲をすっぴん・ガードなしでクリアしたけど
1ステージごとに回復してくれるから楽ではあったね

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:51 ID:7jMvn2d00
コピーの情報レスくれたかたありがとう
こんなところにあったとは...恐るべし

146 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:50:52 ID:BfT/aJg40
> Q. HAL部屋ってどこ？
> A. 大王逆襲ステージ2の杭打ってみ
食べ物が取れるようになったただけなんですけど・・・(・・`)

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:51:01 ID:HuK0bJYJ0
コピーを見つけられないのが信じられない俺はSFC版に慣れ過ぎたんだろうな

148 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:51:18 ID:fP9I1qM90
マスクドデデデはハンマー投げでとどめをさすのがマイジャスティス

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:51:24 ID:PgCWAI9RO
>>129
ミラーで返せないのか
じゃあスープレで掴むとかかな

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:51:40 ID:qbNHloYD0
>>146
もうちょっとその画面で頑張れ

151 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/08(土) 23:51:45 ID:aT+BLIwY0
>>142
ほっとけ

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:52:01 ID:qmd4Hlzl0
デデデ撃破
やっぱり弱いな

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:52:21 ID:CIUnPAf50
すっぴんで大王オワタ

デデデで2回やられたぞww

ちなみにハンマーから撃ってくるミサイルをコピーしたらボムでした
鏡の大迷宮とかだとミサイルだったのかな

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:53:22 ID:qmd4Hlzl0
この調子ですっぴん真格クリア目指すか・・・
ガラクタつええんだよなあ

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:53:32 ID:8H8niHAB0
ガラクタナイトの素顔ってさ、やっぱりカービイみたいに
こんな顔してるのかな。こんな顔のやつが封印されていたと思うと鼻水吹きました

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:56:19 ID:qmd4Hlzl0
()

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:56:24 ID:l7geVCKE0
ガラクタなんで封印されたんだろうな。

全然強くないじゃないか。

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:57:02 ID:PgCWAI9RO
>>157
昔の基準だと強かったんじゃない

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:57:03 ID:bSicP6YU0
シイタケとスイカバーで銀河を震撼させた剣士
その名もガラクタナイト

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:57:14 ID:TKbVI9760
>>155
だからかっこかわいい切ないんじゃん>ギャラ

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:58:01 ID:KF0fkl40
>>156
一瞬おでんの具に見えた

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:58:24 ID:+P2ocXs20
初代プレイ終わった
ダッシュ1回、ずつきでブロック破壊2回、ファイアーライオンでふつうにやられて1回の計4回死んできた

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:58:37 ID:JH8LOys20
このスレ内でのヘルマスとか格闘王とかの最速タイムって出てたりする？

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:58:38 ID:HkJ86O2Q0
>>106
今やってきた7：54：75
ある程度パターン組めばまだまだ行けそう

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:58:43 ID:TzxGZ1Lw0
>>157
今宮本武蔵が出て来ても全然強くないようなもんか

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:59:11 ID:TKbVI9760
戦闘とあまり関係ない力で恐れられてたんだろ

メタナイツ無限召喚とか

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:59:26 ID:4Q4PXR80
ガラクタ強くないって奴、ニンジャでの勝ち方教えてくれ。

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 23:59:31 ID:gqsCBKIF0
新ボスはマスクドとジュエルとマルクソウルだけなのかな
ギャラナイトはあだ名付いてるから前に出てそうだし

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:00:03 ID:+sRD8e4y0
その2つをクリアすると100%になるんだなw
ヘルマスは
サーキブル・チリー・バードン・バーニンレオ・カプセルJ2、がクリアできない。
真格は
ギャラクティックナイトで詰む...orz

玄人だと思う人、アドバイスたのむ！

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:01:06 ID:4j3BEeLKO
>>168
ゲームには出てないはず

多分銀河騎士団のひとり

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:01:16 ID:wu37UB040
初代プレイおわた
なんだよあのライオン狭いんだから自重しろ

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:02:20 ID:7/TikeG40
>>106
俺ののチリーは6:35:08
頑張れば6分30秒は切れるかも

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:02:46 ID:l7geVCKE0
>>158
>>165
なるほど、納得。

かわいそうだしもう封印といてほおっておいてもよさそうだな。

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:02:54 ID:+P2ocXs20
>>172
はええ
TAスレ立ててくるか？

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:03:10 ID:eY9+X+OZO
バードは下急降下メインだけで戦うと大分やりやすくなるよ

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:03:13 ID:qmd4Hlzl0
>>169
ヘルマスはそれぞれ何で詰まってんのか教えてくれ

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:03:49 ID:aT+BLIwY0

>>175

というか寝起きじゃしょーがねーよ
DQ4エスタークみたいなもんだ

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:03:54 ID:N2YmCL+x0
初代縛りで真格闘やってみた
ジュエルの殴り飛ばし(つかみの後にやってくるやつ)に移動が追いつかず死亡

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:04:05 ID:acGkXzor0
>>168

リベンジ系とカブーラーの事も・・・

>>170

銀河騎士団はアニメ設定じゃん

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:04:32 ID:ybh+AnB/0
>>172

はええwww何をどうやってるんだ

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:04:33 ID:OM8glSRe0
>>164

おおー。そのタイムを目標に頑張ってみるぜ！

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:04:33 ID:cmcVPDouO
<縛りスコア>

初代テイスト系/全200

- ・北°-禁止・・・+100
- ・ガード禁止・・・+50
- ・ダメージ禁止・・・+50
- ・敵キャラ倒した後の食べ物回収禁止・・・+40
- ・スライディング・・・+30
- ・水鉄砲禁止・・・+10
- ・梯子昇り降り禁止・・・+10
- ・貫通弾禁止・・・+10

- ・ずつき禁止・・・+10

マニアック/全150

- ・回復&1upアイテム一切取得禁止・・・+50
- ・ボス以外攻撃一切禁止(仕掛けで進めないところだけ空気弾使用可)・・・+50
- ・ホバリング禁止(明らかに不可能な場所だけ可能)・・・+50

100以上・・・黒帯

200以上・・・名人

250以上・・・英雄

300以上・・・伝説

350以上・・・カビィ

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:04:45 ID:+ftWThTTO
>>170

ゲームとアニメは別物です

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:05:07 ID:X9BRS72p0
>>98

俺も初期だけどマリカの直ドリに比べればマシだなw

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:05:22 ID:ZeBF0KTm0
>>169

初見ギャラクティックは気合と根性としか言いようが無い

行動パターンが10種くらいあってランダムだから読みにくいしね
隙が多い技を見つけて、そこをチクチク突いていくしかないね
マルクソウルは体力が半分もあれば余裕だから
ギャラクティックまでにどれだけ体力温存できるかがキモ

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:05:34 ID:SpHIN2Xi0
>>177

封印が解けた直後だから全力出せないみたいな感じか

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:05:37 ID:h+FD+gL00
>>172

な・・・に・・・？

>>164にレスしてる間にさらに速い記録が・・・！？

これは燃えてきた！

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:06:05 ID:qmd4Hlzl0
クラッコ<<<<<クラッコj r

クラッコj r 体当たりだけ連発とかマジ簡便

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:06:15 ID:7/TikeG40
>>174

別にスレは要らないと思うけど

後家に携帯すら無いから証拠みたいなのを上げることができない

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:07:06 ID:R7k/WKTQ0
ミラーカービィの色がS F Cの時と比べて悪い気がするんだが

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:07:23 ID:NZy8lsph0
>>182

死亡回数も入れてはどうだろうか

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:07:39 ID:nrupYTt70
>>179

カブラー初代にいたじゃん

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:08:28 ID:nPgXQ9jc0
>>179

焼芋シューティングを忘れるとは

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:08:29 ID:oLy+gNHN0
ヘルマスでジュエルまでは行けるようになってきたけどジュエルで集中力が切れる...orz

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:08:50 ID:f1Csv4nMO
ヘルマスで03:51:39特-

<http://p.pita.st/?m=tifujv9p>

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:09:18 ID:QLjttW0N0
クラッコになる前の方が強いと思うの俺だけか？

>>190

ミラーカービィって何の事かと思ったら、コピー能力のミラーか

昔と同じ色だぞ

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:09:22 ID:NH6mex9V0
>>182

それなんて実績？

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:09:42 ID:87qgsJd60
デデデさん電気網に振れても無傷とかマジキチ
>>194
一緒にがんばろう
俺も今ジュエルだ

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:09:45 ID:iDMDODIA0 ?
2BP(0)
初代EXの3面ボスがカブラーだったっけか？

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:10:24 ID:nPgXQ9jc0
>>182
ヘルパー禁止+10
を入れてみよう

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:10:46 ID:azq/DPrk0
EXどころか通常でも3面ボスはカブラー
そして忘れられていくロロロキャッスル

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:10:47 ID:Yyu1B3X10
>>188
速攻を狙うなら別だが安全地帯の右端にいればまず死なない
初代EXでも同じだったな確か

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:11:18 ID:vMFYQsQD0
スレのスピード速過ぎるしTA専用スレ欲しいわあ
ちょっと作ってくる

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:12:12 ID:CImm8AEU0
ヘルマスで、それまで最速タイム8:57:32(ロッキー)のボンクラだったのに
最後にボンカース使ったら余裕で5分台出て吹いたw

これでようやく最後のムービーまでたどり着いた。
俺的総合評価としては、リメイク部分は正直リメイク元の方が良いと感じるところも多かったが、
(結局最後まで「洞窟大作戦」の文字を見上げるカービィが見れなかったのがショックなんだが
w)
追加モードも合わせればひょっとしてSDX越してね？って感じ。
久しぶりに「これを買ってないファンはもぐり」と言えるほどのソフト(まだ買ってない人ごめん)が出て嬉しい。

205 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 00:12:19 ID:cqtryMtOO
これ一人でも100%いくの
一通りやったけど98%止まりだ

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:12:20 ID:qGBie8OPO
炎の星のファイアじゃないほうってどこにあんの？

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:12:58 ID:RZAka5QsO
すっぴん真格闘王、ジュエルで死んだorz
寝てからチャレンジしよう

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:13:01 ID:SejbcGpw0
>>206
ファイアしかなかった気がする

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:13:16 ID:bj1k1Ch30
>>203

グルメレースとかも語らいたいしな
まあ、多分1,2スレでまたこっちと統合になりそうだがw

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:13:49 ID:25JLwfkW0
>>206

水があるところの一番上のスイッチ押して、それから一番右下の入り口に入るとストーンゲット
だったような

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:13:50 ID:jHNp/+I60
>>208

スープレックスがトロッコのマップの上のブロックを壊したところにあったと思う

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:13:57 ID:7meN3Pow0
過去ログ嫁とまでは言わんからせめてテンプレだけでも見ようぜ

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:14:41 ID:bj1k1Ch30
>>210

それケビオスじゃね？

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:14:51 ID:vMFYQsQD0
星のカービィUSDXTIMEアタック
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/goveract/1226157226/>

たてた

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:14:55 ID:elvSgmzC0
久しぶりに昔の友人の家に行ってUSDXTIME

いやー盛り上がった盛り上がった。
俺はDS、友人はSFCでTIMEアタックしたら負けたww

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:15:12 ID:nPgXQ9jc0
銀河で一番左上のコピーの場所が分からん

誰か教えてくれ

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:15:33 ID:elo/m36K0
グルメレースはSDXより

コントロールがききやすくなったな

SDXで慣れちゃった俺にとってはやりづらい

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:15:40 ID:87qgsJd60
細木までで13分ぐらいかかるから困る

体力半分強、トマト5個ありのガラクタか・・・

これき厳しい

というか体力がフルでも勝てる気がしないよシイタケさん

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:15:41 ID:pBwlXEex0
デデデの部屋の前のスライディング道って何よ

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:15:50 ID:Yyu1B3X10
初見で一番びびった攻撃何よ？

俺はリベンジクラッコの8方位雷なんだが

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:16:04 ID:bj1k1Ch30
>>214

家ゲACT攻略じゃなくて携帯ゲー攻略に建てるべきじゃ・・・

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:16:36 ID:vMFYQsQD0
しまった間違えたww立て直してくる

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:16:54 ID:1mx6vmzM0
バトルウィンドウズのドラゴンって名前変わってる？
SDXはレッドドラゴンだかグレートドラゴンだかだった気がするんだが

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:17:04 ID:bj1k1Ch30
>>216
アイスといったら冬だろ
冬のところを探せ

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:17:34 ID:nPgXQ9jcO
>>224
ありがとう
行ってみる

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:17:42 ID:bj1k1Ch30
>>223
レッドドラゴンだった
でも、今回だと色変わったときがおかしくなるからな

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:18:07 ID:vlhkXSz80
私はマスクドデデデ
ワンマンアーミー たった一人の軍隊なのだよ

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:18:44 ID:cpoX4J660
初代縛りやってきた
...カービィってこんなに大変だったっけ？w

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:19:05 ID:ucOavlpR0
バンダナワドルディかわいい

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:19:29 ID:JPMmULs5O
しかし何故ワムバムロックがアウトでDS版ドラクエ4のブラックマージはセーフなんだ
あっちのが危ないだろう

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:19:31 ID:C5sXhKyvO
>>222
ついでに間違えた方削除依頼しとくといい

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:19:32 ID:7meN3Pow0
>>220
攻撃じゃないけどマスクドの電流網かね

・・・おかしいな、楽しいのに感動とか驚愕した覚えが無い
どんだけ冷めてるんだ俺

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:21:33 ID:87qgsJd60
くああああガラクタを1/4ぐらいまで減らしたけど最終的にジャベリンに殺された・・・
ガラクタさん、呼び出しはアックスかトライデントで頼みます
メイスだけは呼ばないでくださいお願いします

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:21:37 ID:qGBie8OPO
スープレックスあった

ありがとう

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:21:45 ID:cmcVPDouO
TAスル立てられなんだ誰か代わりに立ててくれ

【スライ】

星のカービィUSDX -銀河最速決定タイムアタックス-

【内容】

- ・ゲルムス
- ・メナイトでゴ-DX
- ・格闘王
- ・ヘルパ-マスター
- ・真格闘王

の自慢のタイムを晒すスです

銀河最速の座を目指して頑張ってください

なお写真なしは参考タイムとします(一応別枠で認定)

-テンプレ(ゲルムス)-

種目:ゲルムス

トータルタイム 0:00:00

コース1 0:00:00

コース2 0:00:00

コース3 0:00:00

-テンプレ(メナイトでゴ-DX)-

種目:メナイトでゴ-DX

トータルタイム 0:00:00:00

レベル1 0:00:00:00

レベル2 0:00:00:00

レベル3 0:00:00:00

レベル4 0:00:00:00

レベル5 0:00:00:00

-テンプレ(格闘王・真格闘王・ヘルパ-マスター)-

種目:格闘王・真格闘王・ヘルパ-マスター

挑戦者:ヘルパ-

チャレンジ人数:0人

トータルタイム 00:00:00

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:22:02 ID:nPgxQ9jcO

>>224

すぐに見つかった

なんでこんなところ見落とししたんだろ

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:22:32 ID:+sRD8e4y0

>>176

ヘルマスは

バードン・は、ダイナブレイド。上手く行ってカメレオンみたいなやつ。

サーキブル・はメタナイト前後。

チリー・バーニンレオ・カプセルJ2・は、ジュエルかジュエル前

がクリアできない。

真格は

ギャラクティックナイトで詰む...orz

アドバイスたのむ！

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:23:12 ID:pBwlXEexO

HAL部屋って何？

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:23:24 ID:1mx6vmzMO
>>226
ありがとう
確かに色変わってるのにレッドだったら変だなw

USD XはSD Xからいろいろと変更点があっいいいな
銀河までが全く同じだったらダレてたかもしれんし
カプセルJはまゝ...うん

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:23:24 ID:8hddWP210
>>220
ギャラクティックナイトかな
びびったというより存在自体に「何これ？」って感じだけど

つかメタナイトさんは自分の戦艦壊して何がしたかったんだw

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:23:28 ID:Hj1iE8Sv0
今さらながら新格闘王クリア
無敵&対空技持ちのヨーヨーは相変わらず強い

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:24:11 ID:3swS9wPI0
>220
敵方じゃない方のマッハトルネイド
ウィスピーが1発で轟沈してお茶噴いてDSがえらいことになりかけた

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:24:18 ID:pOTwCDeeO
>>235
そのしょうもないスレタイどうにかしろw
あと半角カナはやめてほしい

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:24:24 ID:fCc82gl1O
>>227
我らの大王はあんな乙女座の変態とは違うんだ！

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:24:59 ID:rTDndvds0
プラズマのため時間が長くなったこと考えるとヨーヨーかハンマーが鉄板か

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:25:23 ID:4j3BEeLKO
>>233
メイス？ハンマーじゃなく？

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:25:29 ID:8Pbg9/0VO
>>240誰かが設計図パクって作ったんだよ
んでメタさんは著作権の名の下に成敗ともうそう

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:26:40 ID:BR+yyeqGO
そういや今回でもジェットって中ボス瞬殺できる??

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:26:57 ID:25JLwfkWO
立ててくる

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:27:11 ID:pOTwCDeeO
>>246
ハンマーナイトなんて聞いたことないぞ

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:27:36 ID:vlhkXSz80

あのコストなら、5人くらいナイト召還できりゃ面白かったんだがな

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:27:48 ID:XqThTbmq0
てかメタ戦ってソード取らんと勝手に始まるのな。
ハンマーで進んでボンカース消すの勿体ねえ、とか思ってたならソード消えてワウ
でも漢はソードだよな。

真格闘王、マルクソウル前に林檎がねえw

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:27:55 ID:pOTwCDeeO
>>248
ミッ

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:28:34 ID:87qgsJd60
>>237
バードンはダイナに対しては羽攻撃 自信があるならダイナがいる近くの方から遠くの方に頭突き
サーキブルはダッシュ切り ガードで削っていく 遠くにいるならカッター 自信があるなら瓦割
りだの
チリーはガードで滑りを止めて空中攻撃したり まあ普通はこぶし振り下ろされた時に氷をはく
バーニンレオは突進攻撃 これはがんばれとしか
ジェットはジェットクラッカーで 細木爆弾の時は上に回り込んで浮遊してるだけで結構食らうと
思う

ガラクタはプラズマでゴリ押ししたので他の人に聞いて

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:28:39 ID:k02LQrbg0
プラズマの第二段階の矢って、SFCでは波動拳コマンドで連射できたけど、
今回はため時間が長くなったからヨガフレイムコマンドを入れないと撃てないな

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:28:54 ID:pBwIXEex0
HAL部屋って何？

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:31:25 ID:G4RInszj0
メタGOのボスには是非カービィが出てきて欲しかった
もちろんスターロード持った本気モードのカービィで

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:31:56 ID:+eaPaa0S0
ハンマー美味しいです
大回転デデデってあれでジャンプしてきたら驚異じゃない？

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:32:26 ID:4j3BEeLKO
>>250
ああそうだった

でもあいつメスナイトじゃなかったっけ

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:32:53 ID:BR+yyeqGO
>>253
ああやっぱりそうなのかあ

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:33:01 ID:pOTwCDeeO
>>257
カービィをやっつけるなんて俺にはできない

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:33:13 ID:zrfEtIHc0
>>257

カービィを倒すだなんてとんでもない
という奴が多分3人くらいいるはず、俺とか

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:33:24 ID:h+FD+gL00
チリーTA、ワムバム目前にして05:52:32・・・。
6分30秒切りはさすがに無茶か・・・？

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:33:37 ID:y4WZBEL5O
メタナイトで真格闘王やヘルパーで真格闘王(それぞれスターシップのぞく)をやりたくなくなってき
た

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:34:26 ID:cmcVPDouO
>>249
頼みます！

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:34:26 ID:vlhkXSz80
>>261
>>262
やるじゃん

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:34:32 ID:k02LQrbg0
ぷらんちゃで地面に跳ね返るようにした製作者出て来い
すり抜け床降りるのめんどくさいんだよ

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:34:44 ID:87qgsJd60
>>257
スターロッド虹の剣ハートスター魔法の絵筆ティンクルスターを装備したカービィか

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:35:14 ID:ybh+AnB/0
>>263
最初の手を振りおろす3連の間に空中Bが3×3回当たるぜ
6分30秒とか無理すぎる、凍らせた塊有効利用しないと縮まらないかもしれんね

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:35:39 ID:Yyu1B3X10
>>257
スマブラマスターカービィか

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:35:40 ID:PU35Otx9O
>>261
じゃあ、黒いカービィ(本気)を倒してピンク玉を助けるとか

助けちゃダメだけど、メタ様は漢だから良いでしょ

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:35:40 ID:vMFYQsQD0
でも結局はコツつかめば倒せる難易度のカービィになるんだろ？
それは嫌だあああ

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:36:10 ID:pOTwCDeeO
>>259
メスだと語源がおかしなことに...

まあ、SDXの攻略本は何故かどれもそう書かれていたな
だけど、他の作品だとちゃんとメイスナイト

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:36:52 ID:X9BRS72p0
カプセルJって死んだの？

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:36:56 ID:87qgsJd60
ここはひとつウルトラスーパーデラックスダークネスアラティメットバタモンでどうかね

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:37:09 ID:j82diV0FO
刹那と比べてメガトンはレベル3でも簡単な

277 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 00:37:27 ID:7KQyMGg40
>>257
俺は泉D Xみたいにメタ同士で戦うのを想像していたんだが。

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:37:35 ID:JNZjD7LA0
真格をジェットで初見クリアしてしまった
やっぱあのコピー能力は異常だろ。プラズマは自重したのに...
昔どっかのスパデラ攻略本でいらぬ能力として挙げられていたような気がするけど気のせい
か？

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:37:43 ID:cmcVPDouO
カービィvsメタはスマブラでって事でw
まあ銀河クリア後仕様のダークカービィがホストとか凄そうだがw

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:37:48 ID:h+FD+gL00
>>269
ロック倒したときに既に6分21秒で、
せめて7分切りしたいと焦ったらジュエルに又殺されたw

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:38:03 ID:PU35Otx9O
もうラスボスはタブーでいいや

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:38:34 ID:iFtVxgg20
>>268
倒すごとに武器を持ちかえて襲ってくるわけだ。まさに恐怖のピンクだま。
さらに仲間とかヘルパーとかコピー能力とかミックスとか...！

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:38:38 ID:pOTwCDeeO
>>268
ハートスターじゃなくてラブラブステッキじゃね
あと、ティンクルスターってそりゃスマブラの技名だ

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:39:52 ID:cRUediNs0
スマブラでカービィVSメタやるとカービィが詰むぜ

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:40:13 ID:h+FD+gL00
あ、そういやアイスのスケートダッシュが
USDXでもできるのって既出？

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:40:16 ID:iFtVxgg20
ドロッチェは確かスリースターだったね。
常に回転星バリアとか鬼畜すぎる。

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:40:25 ID:4j3BEeLKO
>>273
ふむ

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:40:47 ID:ybh+AnB/0
>>280
未だに七分半も切れない俺からしてみたら勿体ないwww

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:41:13 ID:3swS9wPI0
>268

ときどきでいいですから、トリプルスターとマスターのことも思い出してあげてください
でも両方借り物だからなぁ

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:41:14 ID:Yyu1B3X10
>>285

昔からあるわけだが

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:41:16 ID:87qgsJd60
マスターソードを忘れていたぜ

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:41:25 ID:bzqlkKoB0
銀河に願いをって最後月と太陽二人でノヴァ止めてるけどあれって一時休戦ってことか？

太陽「こりゃ戦ってる場合じゃねえな月！」
月「おうよ！」
なんか月と太陽に親近感が

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:41:27 ID:OIJProAA0
ギャラティックが倒せない
こんなに苦戦したアクションは魔界村以来だ

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:42:46 ID:C8aW6U9FO
パターンがメタ。ただし攻撃範囲はバーニング+カッター

たまにアイス+スパーク。自分で食う

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:42:48 ID:k02LQrbg0
ダイナブレイドのキャンディ山の滝の中にあるのはスイカじゃなくて寿司だった気がするんだ

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:43:20 ID:h+FD+gL00
>>290

SDXでは進行方向連打でできたけど、USDXではできないアレのことなんだけど。
まあ、いいか。

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:43:24 ID:QLjttW0N0
時々でいいからダークマターを忘れないで下さいね...

も、勿論！次回作に超元気なダークマターが帰ってくるのさ！
だといいな

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:43:37 ID:TCDWCq+/O
ヘルマスでジェットできない><
誰かコツ教えてきだしゃあ

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:44:10 ID:cBIR81Tv0
あああああああ

内容：>>1に書くぶん



- ・グルメレース
- ・メタナイトでゴーDX
- ・格闘王
- ・ヘルパーマスター
- ・真・格闘王

のタイムを晒すスレです
なお写真なしは参考タイムとします(一応別枠で認定)

以下のテンプレを使って書き込んで下さい

種目：グルメレース
トータルタイム 0:00:00
コース1 0:00:00
コース2 0:00:00
コース3 0:00:00

種目：メタナイトでゴーDX
トータルタイム 0:00:00:00
レベル1 0:00:00:00
レベル2 0:00:00:00
レベル3 0:00:00:00
レベル4 0:00:00:00
レベル5 0:00:00:00

種目：格闘王、真・格闘王、ヘルパーマスター
挑戦者：ヘルパー
チャレンジ人数：0人
トータルタイム 00:00:00

リンク集 >>2

内容：>>2に書くぶん



< ボンカースたんとちゅっちゅしたいよ ~

[関連スレ]

USDX本スレ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226152324/>

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

wiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:45:31 ID:pOTwCDeeO
>>278

ふわふわ大図鑑かな？

ものすごく使いにくいコピー能力。ウィングと同じく、いどうせんようだとわりきってしまおう。

あと芸文社のにも、あまり役に立たないだのボス戦にはあまり向かないだの書かれているな

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:45:46 ID:k02LQrbg0
>>302

のちのMr,シャイン&ブライトである

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:45:51 ID:QLjttW0N0
>>304

何で一面のボスに苦戦しなきゃあかんのやwww

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:46:32 ID:PU35Otx90
>>303

俺は槍とロープ？が好き

確かにパターン多くて可愛い

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:46:46 ID:Yyu1B3X10
>>301

正直あれ弱そう

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:46:52 ID:25JLwfkW0
ジェットなんてむしろ強かったから弱体化されたコピーなのにな

そして弱体化されてもかなり使いやすいという

バトルウィンドウズ戦ではSDXより強化されたけどな

ダメージが90 110まで上がった

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:46:56 ID:Pw6Xy2lq0
>>295

ですよ

なんで変えたのだから...

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:46:59 ID:+sRD8e4y0
>>254

100%になったらか、詰んだらまた来る。

いろいろアドバイスありがとう！

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:05 ID:7meN3Pow0
ヘルマスバーニンレオだといつも細木の手に激突して死ぬんだがなんとかならんかね

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:06 ID:87qgsJd60
>>311

そうはいうがな、すっぴんだと毛虫と腐ったリンゴがある分ウィスピー>>>>>マスクドデデデ
なんだ

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:06 ID:cmcVPDou0
ダークターはしゃびって構えて攻撃すんのかと思ったら

やめて突然場所移動すんのが結構ダメージ源だったな

ああ言うフェイト攻撃って最近のかびィないね

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:23 ID:Ch6i1t/t0
>>298

Bボタンを押して溜めます

溜め終わったらガードボタンを押します

あとは屁をこくだけ！！

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:31 ID:IKi9jVHFO
プラズマの溜めって何かコツとかないのかな？
手がプルプル震えるし指が痛くてしょうがない...

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:32 ID:oLy+gNHN0
>>311
毒りんごがものすごく嫌らしい位置で落ちてきてなかなか攻撃できなかったんだよ w w w

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:46 ID:jX+8epjC0
>>308
やってみる

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:54 ID:KgWuj1gr0
>>293
つーかあいつだけ妙に固いんだよな
マルクソウルはライフ減ると満身に攻撃できる隙が Cutter-2 連くらいしかなくなるし別の意味で鬱陶しい

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:47:54 ID:Yyu1B3X10
>>304
初代EXで一番強いのはウィスピーだから何も問題ない
ゴルドーが軒がイじみたダメージだからな

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:48:05 ID:QLjttW0N0
今思い出したけど、ニードルハブられてるな w w w
S F C 時代の時は何も思わなかったけど、今全コピー集を見るとニードルハブられてるな w w と
思ったわ w w

327 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 00:48:18 ID:ax1O4K1S0
戦艦ハルバードの名前は「ハル研」からきているということに気づいたのは俺ぐらいだろう

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:48:37 ID:k02LQrbg0
>>315
俺以外にそんな細かいところまで覚えてる人がいて嬉しいぜ

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:48:57 ID:oLy+gNHN0
>>326
ボール(夢の泉)

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:49:01 ID:7BwBxSg80
>>298
MAX溜め投げできりゃ一番早くていい方法だけど出来ないなら
MAX溜めジェットの中でB押すと高威力のクラッカー出るから逃げながら
それ当てていけばいいと思う

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:49:38 ID:0JXEw4I20
>>326
ほら、カービィボウル・・・
やっぱりハブられてるな

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:49:38 ID:HJqHKVP30
全コピー中最も空気なのはおそらくライト

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:49:42 ID:QLjttW0N0
>>318
>>311
気持ちは分かるわwww
だが、左端にいるとやりやすい

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:49:42 ID:zrfEtIHc0
>>321
DSLならガード押したまま十字ボタンを指の腹でぐるぐる回す感じにすると楽

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:50:30 ID:azq/DPrk0
ライトとミニマムは一発ネタだったな

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:50:38 ID:QLjttW0N0
>>329
>>331
ユーフォー...

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:50:47 ID:cmcVPDouO
UFO使いたかったな

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:50:53 ID:pOTwCDeeO
>>332
バルーンじゃね
空気だけに

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:50:55 ID:4MKy+UpLO
>>326
ゆーえふおー

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:01 ID:87qgsJd60
ハイジャンプはどうだ

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:01 ID:7BwBxSg80
ライトとかあったなあwwwスローとかUFOも無いね

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:22 ID:PU35Otx9O
泥ではトルネイドとハイジャンプを多用したなあ
今回居ないけど

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:29 ID:cRUediNs0
バルーンより空気なコピーなんてない

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:31 ID:Pw6Xy2lqO
>>326
スパーク「...」

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:49 ID:pOTwCDeeO
ミニマムは再登場しそうにないな...

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:51:58 ID:Yyu1B3X10
フ リ ー ズ

UFOは鏡にあったじゃないか
もう忘れられてるのか...

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:23 ID:iFtVxgg20

スパーク、フリーズ、ニードルの全方位攻撃系はまとめて消去or統合されてるね。

>>340

あったなー。ドロッチェで復活してめちゃくちゃ強くなってたねw空中で再度ジャンプ化とか。

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:24 ID:Pw6Xy2lqO

>>325

俺は初代カブーラに苦戦したなあ

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:36 ID:cmcVPDouO
トルネイドとハイジャンプは夢泉時代から反則的な強さだよな

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:38 ID:0JXEw4I2O
UFOは夢の泉でもカービィボウルでも強かったからまだ存在感はあったと思う。

ライトは仕掛けだし仕方ない。ペイントと同じくらい仕方ない

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:40 ID:jX+8epjC0
立ちました

星のカービィUSDX タイムアタックスレ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1226159489/>

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:45 ID:BR+yyeqGO
ニードルはナンバリングで出てるからむしろ存在感ありまくり

353 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:50 ID:8Pbg9/0VO
空陸海「……」

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:55 ID:pOTwCDeeO
>>346

アイスでB連打すればいいじゃないか

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:52:57 ID:cRUediNs0
ドロッチェでのカッターは狂性能

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:05 ID:87qgsJd60
四天王ですっぴんノーダメージできたぞ
ここからが本当の地獄だ・・・

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:06 ID:HJqHKVP30
ハイジャンプは夢デラ仕様が最強じゃね？
キャンセル出来るのが強すぎる。

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:09 ID:IKi9jVHFO
>>334

DSiなんだ、同じ方法通用するかな

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:23 ID:4j3BEeLKO
夢の泉DX等如何でしょう

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:29 ID:Nri/UhL50
とりあえずグルメレース終了後にメニュー戻るとフリーズするのは既出だよな？

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:32 ID:k02LQrbg0
ク リ ー ン

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:53:48 ID:azq/DPrk0

ニードルは数字系の方が活躍の幅が広いな

>>346

UFOならドロッチェで持ち運び自由になってますね

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:09 ID:0JXEw4I20

>>361

ごめん、完全に忘れてた

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:21 ID:Yyu1B3X10
ミ サ イ ル

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:30 ID:oLy+gNHN0
ドロッチェのメタルが一発消えしそうな気がする...

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:32 ID:kGxvjfcK0

>>355

あれBボタン押しながらで Cutter 操作できるし
今までのCutterとは別物だと思っている

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:45 ID:JPMmULs5O
アニマルってのも

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:54:55 ID:ZKAYido3O
お前らバーニングを忘れるな

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:06 ID:zrfEtlHcO

>>358

無印DSは十字ボタンが硬いから回しにくいってだけなんだ
DSiは触った事ないからわからないけど、十字ボタンの感触が柔らかめならグリグリ回せると思う

ガードしなくてもAボタン押したままホバリングで飛びっぱなしグリグリもいける

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:10 ID:cmcVPDouO

>>351

おお！乙です！
でも、ボンカースたんは要らんだろw

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:26 ID:iFtVxgg2O

>>361

完っ全に忘れてた...！
ペイントやライトみたいな一発屋ではなくちゃんと一系統なのに、
統合されたわけでもなくニードルみたいに昔から活躍してたわけでもなく、
再復活も大活躍も一度もない...クリーンこそキングオブ不遇や！

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:29 ID:7BwBxSg8O
バーニングはファイアのダッシュであるじゃないか

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:37 ID:3swS9wPIO
コピー能力じゃないけど猫と小鳥とピンクのアメーバも忘れられてるかもしれないな

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:55:46 ID:87qgsJd6O

ゴ - ス ト
ア イ ア ン
バ ト ン ト ワ リ ン グ
バ ブ ル

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:19 ID:0JXEw4I20
>>368

吸収されたのはそこまでかわいそうじゃないと思う

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:20 ID:pOTwCDeeO
>>361

アニメにでてきて、新作でも登場予定だからまだマシ

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:27 ID:25JLwfkW0
>>351

おお、立ててくれたか

ボンカース...

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:32 ID:etnZ5d0X0
>>374

ゴーストとバブルは特別だろ

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:36 ID:IKi9jVHFO
>>369

サンクス

ためしてみるよ

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:40 ID:cBIR81Tv0
>>374

ゴーストはグルメレースに登場してるんだぜ

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:39 ID:Nri/UhL50
そろそろアニメオリジナルがくると思ってたよ

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:50 ID:mFECnFmW0
>>373

おおっと、64の小鳥はお世話になったぞ

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:56:54 ID:k02LQrbg0
>>374

アニメ版だっけ？

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:57:17 ID:oLy+gNHN0
アニマルは確か案だけは結構前からあってゲーム初登場になったのがドロッチェだっけか

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:57:23 ID:HJqHKVP30
クリーンはカービィGC(仮)の動画に出てなかったっけ？

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:57:30 ID:jRm9p2dbO
かめのこうらのとなりの宝って大砲使って取るやつかな？

ミックスして色んなコピーで試してるが取れない...

誰か教えて下さい

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:57:34 ID:Yyu1B3X10
>>381

バトントワリングとアイアンのこと？

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:57:56 ID:rYKAfkGbO
見切り易でもメタナイトに勝てないw

最高11秒しか出せん

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:58:11 ID:pOTwCDeeO
>>365
それよりシステムのバブルのほうが...

>>367
あんなかわいい能力を空気呼ばわりするとは

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:58:11 ID:7BwBxSg80
>>386
ヒントはヘルパー

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:58:27 ID:l5ay2AOF0
>>326
ストーン以上に技のバリエーション作りにくそうだからなあ。
あるとしたら壁刺さり(張り付き)とか？

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:58:29 ID:iFtVxgg20
>>373
64までは一応姿自体はあったのにねえ。今回ストーンの中にすらいませんでした。
2 SDX USDXって流れがあるから、陸海空は一応姿は出てくるんだろうな。

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:58:40 ID:jX+8epjC0
>>381
カービィwiiでのウォーターを早く使いたいぜ

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:59:30 ID:k02LQrbg0
今回、敵の属性耐性と弱点ってある？
何か無くなってる様な気がするんだが
気のせいかな

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:59:34 ID:cBIR81Tv0
余りにいらついてDSiを太ももに向かって思いっきり投げたら・・・
足がいたい(・; ; `)

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:59:48 ID:OIJProAA0
バックドロップは？

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:59:48 ID:Nri/UhL50
>>381
そそ
ゲームでも名前変えられて出たらしいけど
バトンはオンエアの時に見て興奮したわ

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:00:01 ID:BR+yyeqGO
>>386
神剣ファルシオンはスターライトブレイカーが必要だ
ウソだけどヘルパーね

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:01:05 ID:iFtVxgg20
>>396
スープレックスの原型だろう。

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:01:48 ID:pOTwCDeeO
>>394
チリーでフロスティが倒しにくかったり、おにごろしでバグジー一発だったりするから顕在かと

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:02:00 ID:QLjttW0N0
>>344
プラズマが活躍してますよ

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:03:09 ID:87qgsJd60
ガラクタまできたぜ・・・

スロウスープレックスバックドロップではスロウが一番強いかな

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:03:19 ID:rFjsZ0xWO
ソードナイトとブレイドナイトって性能違うんですか？

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:03:29 ID:4j3BEeLKO
ナックルジョーの氷弱点は消えてるな

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:03:30 ID:h+FD+gL00
バグジーって火にも氷にも弱いよな？
チリーで簡単に削れるし。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:03:52 ID:/da0JqqEO
カービィがウインクしていくグランドオープニングが
凄く可愛いなあ

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:04:25 ID:0JXEw4I20
バックドロップ、スロー スープレックス
バーニング ファイヤーに統一
フリーズ アイスに統一

プラズマ、ニードル、クリーン、エンジェルあたりがかわいそうな子が
ドロッチェのは今後どうなるかわからないので除外

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:04:31 ID:pOTwCDeeO
>>403
スタート押せ

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:04:39 ID:QLjttW0N0
>>403
ソードナイト＝カービィ仕様
ブレイドナイト＝メタナイト仕様

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:04:49 ID:7meN3Pow0
正直メタルとエンジェルの利点がわからない

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:04:51 ID:3swS9wPI0
>403
ヒント： +B

412 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:10 ID:7ncV37/a0
洞窟探検隊のお城でヘルパー使わないといけなところあったよね??
1人ブレイドだとあっちにはいけないの??

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:22 ID:Yyu1B3X10
>>410
エンジェルはかわいい

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:42 ID:JPMmULs5O

>>409

ソードとブレイド逆じゃね？

あれ？なんか自信ない

415 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:42 ID:RRQxZMV00
そういえばユーフォーとかあったよな

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:43 ID:547c1O3n0
サントラって発売される予定はないですか？

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:46 ID:ybh+AnB/0
>>410

エンジェル：楽しい縛りプレイが楽しめます

メタルは本当に使い道がワカンネ、あれのせいでストーンが入らなかったと思うと・・・

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:05:52 ID:87qgsJd60
スマブラのピットカービィとエンジェルカービィの違いについて

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:06:07 ID:iFtVxgg20
忘れてたが、レーザーもあったな。

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:06:24 ID:etnZ5d0X0
>>412

1人プレイでもヘルパーは出せるだろうが

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:06:50 ID:pOTwCDeeO
ニードルかわいそう、って

確かコピー能力の登場回数が一時1位だったこともある能力じゃなかったか？

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:06:56 ID:mN9PPC6BO
ヘルパーマスタークリアしたと思ったらあれで死んだ

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:06:57 ID:oLy+gNHN0
エンジェルは恐らくジェットの互換みたいな感じで作られたんじゃないかね
火力低くて泣けたが

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:05 ID:63sZgisyO
>>412

バーニンレオ泳がせとけ

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:12 ID:NZy8lsph0
>>412

ないと思うが

水の中でプラズマの話なら

壁を挟んで左側からプラズマレーザーすればいい

それかストーン

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:26 ID:0JXEw4I20
>>419

ドロッチェで復活したぜ

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:36 ID:ax1O4K1S0
洞窟のろうそくがあるスイッチ押して扉に入る所難しくね？

何のコピーだったら間に合う？

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:37 ID:RBGRLYYtO
銀河に願いをのクリアポイントの音楽って何処かで聞いた気がするんだけどカービィオリジナル？

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:45 ID:eNfkifHp0
財宝とかコピーDXの場所とか結構覚えてるもんだな

これも0% 0% 0%のおかげか・・・

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:48 ID:+ftWThTTO
フラグシップ(爆笑)

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:07:56 ID:jRm9p2dbO
>>390>>398
ウッ

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:15 ID:pOTwCDeeO
>>416
クラニン行きゃ幸せになれるよ
泣きを見るかもしれないが

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:28 ID:Yyu1B3X10
>>427
カッターをスイッチの反対に投げる

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:32 ID:iFtVxgg20
>>426
そういやそうか。復活したり統合されたり再分割されたり、いろいろあるな。
スープレックスと仲間キャラ合わせたら楽しい能力になりそうだなあ。夢のタッグマッチ！

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:37 ID:oLy+gNHN0
>>427
ウイング

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:46 ID:kGxvjfcK0
レーザーって攻撃力弱くね？

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:08:54 ID:EofpWQ56O
>>427
ボム Bをボタンの前でやって扉までダッシュ。

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:09:09 ID:87qgsJd60
ガラクタが強すぎる
乱れ月の削りがチート
硬すぎ

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:09:25 ID:Yyu1B3X10
レーザーも鏡にあったんだけど

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:09:50 ID:3swS9wPI0
>427
はかいのかえん

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:10:34 ID:4j3BEeLKO
ヘルパージャンプで中ボス一撃って健在かしらん

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:10:57 ID:BR+yyeqGO

>>427

多分ジェットが楽じゃないかな、反対側で手に入るし

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:11:35 ID:547c1O3n0

>>432

いまだ140ptなので聞きに来たんですがそうですか...

泣いていいですか...

クロノトリガー買っても250ptまで程遠い

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:12:09 ID:Yyu1B3X10
SFCでもDSでもおもったけどはかいのかえんってどのへんがかえんなんだろ

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:13:18 ID:BZR+cDFk0
コルクボードで本編どれかクリアするとタイトルの横に星の勲章つくけどさ
ヘルマスだけコンプしたら勲章が豪華になってコルクボードにもついてるよね？

これももしかしたら全モードで豪華勲章つくんじゃない？

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:14:08 ID:G4RInszj0
ハイジャンプはジェットに吸収された感じ？

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:14:58 ID:elvSgmzC0
サウンドの391ってどこで使われてる？

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:15:06 ID:gvlQr1/N0
>>443

これは禁断の方法だが...

オクで買ってしまえ

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:15:54 ID:UFqbpJim0
>>447

ミニゲームのコンペアだと思う

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:15:55 ID:pOTwCDeeO
>>443

じゃあ、オークションしか.....

どっちのほうがかかるか分かんないな

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:16:12 ID:Yyu1B3X10
お前らスパデラにしか登場してないヨーヨージェットコピーとかもマイナー能力の一つだぞ

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:16:35 ID:pOTwCDeeO
>>444

導火線に火がつく

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:17:06 ID:iX1ZBigF0
はるかぜ200万点突破記念
まだまだ増やすかもうクリアしてしまうかどうしよう

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:17:18 ID:2KeAp8aP0
ハイジャンプのことも思い出してあげてくだしあ

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:17:27 ID:0JXEw4I20
>>451

あとスープレモ

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:17:30 ID:25JLwfkW0
>>451

この作品に登場してる時点でもうマイナーじゃないという罨
さすが名作
てかSDXのみのコピーって結構あるしな

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:18:16 ID:RS/TBHFY0
>>443

予約、早期購入、アンケート、プレイ後アンケートを駆使するんだ
10 + 20 + 20 + 10 でUSDXなら60ポイント

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:18:34 ID:87qgsJd60
ガラクタのみ練習しようとしてハンマーでガラクタ前まで来たけど細木削れすぎワロタ
泣きたい

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:18:36 ID:cpoX4J660
...スマブラは？が ｲｯｼﾞ?

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:18:38 ID:cBIR81Tv0
<http://search.auctions.yahoo.co.jp/search/auc?p=%A5%AF%A5%E9%A5%D6%A5%CB%A5%F3%A5%C6%A5%F3%A5%C9%A1%BC%A1%A1%A5%DD%A5%A4%A5%F3%A5%C8&aucpat=0>

クラニンポイント足りないときの最後の方法
ただ、利用するのは馬鹿としか言いようがない

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:18:59 ID:Yyu1B3X10
ペイントはマイナーの方に入ると思う

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:19:30 ID:pOTwCDeeO
>>453
コスト目指せ

そういや、2はスコア残るからコストしたなあ
1UP音がうるさいうるさい

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:19:48 ID:thsla+OX0
>>455
夢の泉に似たような能力があった気がするけど思い出せない

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:08 ID:nPgXQ9jcO
スマブラのVSマルクは神すぎて泣きそうになった

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:18 ID:thsla+OX0
勝手に泣け

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:36 ID:Yyu1B3X10
>>463
バックドロップ

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:46 ID:pOTwCDeeO
>>463
上のほう読んでこい

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:48 ID:GFTTrDgth0

そして喚け

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:20:58 ID:nPgXQ9jcO
>>463
バッド ロッパ -DX

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:21:08 ID:k02LQrbg0
メックアイの曲の劣化具合に泣いた
ダイナブレイド戦ではエアライドのあれが流れてグッと来たのに
DSだから仕方ないのかね...

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:21:17 ID:C5sXhKyvO
>>463
バックドロップだな

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:23:38 ID:thsla+OX0
>>466-467>>469>>471
サンクス。夢の泉だとよくそれ使ってたわ

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:23:52 ID:rFjsZ0xWO
ボンカースすごいねー

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:24:40 ID:4j3BEeLKO
>>470
メックアイだと...？

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:24:48 ID:1/YPxL740
>>470
2ループ目はハモリ

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:25:18 ID:bnFgqw4BO
アニメ含めて一番マイナーなのはトップorアイアンorバトントワリング

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:25:23 ID:nPgXQ9jcO
>>473
ハンマー二回+鬼殺しで魔法使い即死

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:25:26 ID:cpx4J660
サウンドテストのmusic055を聞く時、必ずsound307も流してしまう俺...
音楽単品だと迫りに欠けるんだよな

で、お前らに質問
055以外でsound307に合う曲は何だ？
俺は062だなw

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:27:39 ID:kGxvjfcK0
>>476
ウォーターが一番マイナーだな

480 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:28:38 ID:RS/TBHFY0
ギャラクなんとかの戦闘BGMかっこ良過ぎる

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:29:51 ID:oLy+gNHN0
曲もじっくり聞きたいしイヤホン買ってくるべきかな...？

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:29:56 ID:BR+yyeqGO

ヘビーロブスターの戦闘曲って何かのアレンジ？

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:29:59 ID:bnFgqw4BO
>>479

ウォーターは泥でバブルのもとになってるけど含まれないの？

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:30:18 ID:k02LQrbg0
>>474

メタナイトの逆襲で最初に流れるあれのことだけど

なんか音が変わらないか？

スーフアミの時のうねるような音がなんだかチープになってる気がするよ

>>475

2ループ目って何か変わってるの

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:30:28 ID:cYd68CIR0
真・格闘王をアイス縛りでやった人居る？俺は6分27秒10出した。

、とそのついでに既出かは分からんがバグ発見した。

アイス飲み込みでガラクタが出すメタナイトを飲み込み 吐き出しするとなんか変な挙動になる。

メイスナイトがメイスもってないのに振り回す動作したり左向いたまんま動かなくなったり・・・

他のメタナイトも左向いたまんま動かない事が多い。発生率はほぼ100%だな。

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:30:53 ID:thsla+OX0
グルメレース&格闘王の敗北時の曲が一番好きな人は他におらんもんかね

487 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:31:03 ID:lwbL8KuT0

Q. その「めいとうサムライ」と「クリスマスツリー」の間の宝は？

A. 大砲が3つあるステージでペコペコしまくってみなさい

これの意味が分からないのだが・・・詳しく教えてください

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:31:04 ID:0JXEw4I20
洞窟大作戦のメインテーマもなんか違う

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:31:29 ID:87qgsJd60

メイスナイト×3が鉄球振り回すのを止める方法って倒す、ダメージを与えること以外にないの？

>>481

音量小さいから買った方がいい

490 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:31:39 ID:Yyu1B3X10

ふふふ... ついにほぼ満タンでマルクソウルに到達したぞ！

アイスで真格クリアがついに達成される時が...！

>>481

俺のイヤホン低音が強調されまくりで時々違和感が

ちなみにPSPDS専用で売ってたやつ

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:31:48 ID:O8HT87BNO

コピー能力追加してほしかったなあ

少ない...

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:13 ID:thsla+OX0

>>484

劣化だったらノヴァ内が一番だと思う

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:14 ID:5oVNghii0
>>489
ずっとガード

494 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:22 ID:RS/TBHFY0
DSは良いヘッドホンで聞くだけでかなり違う
イヤホンじゃなくてちゃんとしたヘッドホンで聴いてみるんだ

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:33 ID:jMF2ZlHq0
そしてクリーンとミニマムは忘却の彼方へ・・・

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:34 ID:87qgsJd60
>>491
追加してもニードルぐらいしか思いつかないんだが

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:32:46 ID:5oVNghii0
>>490
ブラックホールフラグですねわかります

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:33:33 ID:87qgsJd60
>>493
なんと・・・
ガードで少しずつ削っていくしかないか
>>495
クリーンはきっと出る
後アニメのクリーンカービィがどえらい可愛かったような

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:33:43 ID:oLy+gNHN0
やはりいいイヤホン買った方がいいみたいだな。今日見に行ってみるよ

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:33:58 ID:KgWuj1gr0
>>496
スパークはプラズマと被るか...

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:33:57 ID:nPgxQ9jcO
>>487
床をとにかくしゃがむ
そうすれば道は開かれる

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:33:58 ID:547c1O3n0
オクか買いたくもないソフト買って貯めるしかないのか...
どっちも人としてなんか駄目な気がするな...
金ないけど気になるチョコボとか買うか...

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:34:13 ID:3swS9wPI0
>487
ヒント：排水口

504 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:35:33 ID:lwbL8KuT0
>>501>>503
わかりました

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:35:46 ID:cpoX4J660
これさ、俺の耳がおかしいのかな？
サウンド297(マルクの声1)の声の高さが時々違うんだけど...

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:35:49 ID:dkhl3XDp0
ペコペコ変えた方がいいな
せっかくのテンプレなのに質問してくるからな

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:36:49 ID:cBIR81Tv0
よっしゃああああああああああああああああああああ
ヘルマス全キャラクリアきたああああああああああああああああああああ
サーキブルなんて二度と使いたくない(・; ; `)

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:37:01 ID:0JXEw4I20
仕掛けをとく為のコピーは復活し無さそうだな。ミニマムとかライトとか

つかニードルって3と64にも出てたんだな。両方やったことなかったから知らなかった

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:37:42 ID:G4Rlnszj0
>>487
そのステージの床をくまなく キー押して確かめろって事だと思う

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:38:24 ID:k02LQrbg0
ソードのダッシュ攻撃で敵を貫通するように変更した奴出てこいよ
無敵なのはいいけど、移動距離短いからボス戦で使いにくいだろ
何より、敵に当たったらガッて止まるのが、いかにも「串刺し」って感じで好きだったのに

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:38:46 ID:nPgXQ9jcO
>>507
次の日
0 %
0 %
0 %

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:39:26 ID:cBIR81Tv0
>>511
マジ勘弁www
追加ムービー懐かしすぎて涙でそうだよ・・・

513 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:39:42 ID:Yyu1B3X10
マルクソウルに勝ったー！
巨大な玉2つに当たりまくって体力3/4ぐらい削られたけど

514 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:39:43 ID:cVbwSrLz0
おい
真ナントカはどうやってクリアすればいいんだ？
スーパーデデデの次でやられる
デデデでも体力削られる

515 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:39:46 ID:lwbL8KuT0
よっしゃああ「アミュレット」ゲットオ！！

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:40:12 ID:UFqbpJim0
>>505
なんか上に表示される棒の位置も変わるし高さランダムなんじゃね？

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:41:17 ID:nPgXQ9jcO
>>512
じゃあ
<http://imepita.jp/20081109/060500>

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:41:18 ID:25JLwfkW0
>>505

ボタン連打してみると分かるが、明らかに音の高さ違うな

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:41:41 ID:cmcVPDouO
>>484

SFCは特殊な音源積んでるから再現するのが難しいんだよ・・・

>>485

携帯攻略板にTAスレ立ってるよ

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:41:53 ID:zLyvQAmj0
ヘルマスキリアあ！

ボンカーズ
ロッキー
バイオスパーク
という順位

今度はタイム意識してやろうかな

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:42:30 ID:JNp+zDx30
めいとうサムライ・・・ジェット以外じゃ無理じゃねえ？
ニンジャで頑張ってるけどどうやっても宝箱のどこ行けん

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:42:40 ID:dkhl3XDp0
>>516

連打すると分かり易いね

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:43:55 ID:zM/wLs3LO
今日小学生が外で大声出して「おい、ウィニー、ウィニー使えよ！」って何回も言ってるから
今は小学生でも使う時代なんだなあ...と聞いてたら「早く、乗るからウィー」...なーんだ...

524 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:44:09 ID:hJrPX5oh0
ヘルマス全然クリアできない/(^o^)\

ホイールってどうすりゃいいの？マキシムトマトが足り無いんだけど

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:44:35 ID:oLy+gNHN0
需要無いと思うが洞窟大作戦のお宝の差し替え表
見方はSFC DS

はるのおもいで しきのおもいで
リーのヌンチャク マシンのパーツ
なつのおもいで まほうのえふで
ふはつだん けいたいつうしんき
あきのおもいで みつぼしのつえ
ふゆのおもいで きんのジョウロ

参考 <http://kirby.kocha.cc/sdx/doukutu.html>

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:45:56 ID:cYd68CIR0
>>519

ありゃスレ立ってたのか、こりゃ失礼

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:45:57 ID:87qgsJd60

ガラクタを体力半分ぐらいで倒せるコツをつかんだぞ
竜巻万歳

>>524

ダイナあたりで苦戦とみた
ジュエルやらメメタァは楽だから安心しろ

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:46:00 ID:mFECnFmW0
>>521

伝わるかどうかかわらんが、忍者は直滑降で降りてみよう
俺はむしろジェットが無理だった。タメガード使っても。

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:46:23 ID:nPgXQ9jc0
>>525

マシンのパーツ ハイドラパーツ
けいたいつうしんき 鏡の大迷宮
みつぼしのつえ トリプルスター
きんのじょうろ どうぶつの森？

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:46:40 ID:k02LQrbg0
ボムの仕掛け爆弾、斜めジャンプしながら出したとき、真下じゃなくてちょっと後ろに置きちゃう
のな

スーフファミだと爆弾発生時の座標、
DSだとコマンド入力した時点の座標に爆弾落としてるのかな
なんか当てづらい

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:46:54 ID:cBIR81Tv0
>>524

轆きまくればいいよ。としか言いようがないのがつらいなあ(・・・)

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:47:27 ID:pOTwCDee0
>>505

上画面のバーが変わるから気のせいじゃないな
何これ怖いんですけど
子供に言い触らしたらトラウマにできそう

533 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:48:23 ID:hJrPX5oh0
>>527

まさしく。宙に浮いてるの全般が無理。

寸止めでターンするタイミングに慣れないと無理だよorz

534 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:49:18 ID:Yyu1B3X10
マルクソウルのやられ方も子供のトラウマになりそうだよな
たどり着けないかもしれんが

535 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:49:52 ID:cVbwSrLz0
おい

真格闘王への道の攻略法教える

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:50:17 ID:h+FD+gL00
>>533

普通に上からガリガリいくだけでおk。弱い。

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:50:32 ID:HJqHKVP30
>>535

相手の攻撃を全部回避する

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:50:54 ID:NZy8lsph0
>>535
とりあえず頑張る

539 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:51:01 ID:Yyu1B3X10
>>535
ストーンでじっくりプレイ
ハンマーで瞬殺プレイ
プラズマでチキンプレイ
ヨーヨーでサクサクプレイ
好きなのを選べ

540 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:51:04 ID:RS/TBHFY0
>>535
ストーン

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:51:39 ID:8lkYU7GvO
ヘルマスやってジェットの良さに気付いた。今まで使いにくそうなイメージあったんだよな。

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:51:42 ID:5oVNghii0
ホイールの壁際チチチ・・・が出来ないだと・・・

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:52:12 ID:JNp+zDx30
>>528
壁に張り付いたまま降りろってことか？
ジェットは溜めた後下の段からぶっ放したら行けた
面倒だったが

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:52:14 ID:pOTwCDeeO
聞いてみたら、297~300は高さランダムだな
ちょっと近所の子供に言い触らしてくる

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:53:16 ID:f7ttuxnb0
>>535
プラズマでガードしながら最大まで貯めて発射を繰り返し替えてれば

546 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:53:28 ID:cVbwSrLz0
>>539
OKありがとう
ストーンでやってみる

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:53:34 ID:87qgsJd60
俺用しおり

ブラックホール カッター 種 荊 下から飛翔 水色とピンクの雨 弓矢 氷 破壊光線

>>533
図で教えよう

ここから攻撃する
頭
羽 羽
体
足 足

ズレたらすまん

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:54:54 ID:G4Rlnszj0
>>535
ストーンでおk

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:55:56 ID:dkhI3XDp0
ヘルマスポピーで空襲が楽しい件

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:55:58 ID:kWqSfhnZO
真格はヨーヨーがおいしいな。
マルク含め上にいる敵が多いから、ゲイザースパイラル上手く使えばかなり優勢に戦える。

551 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:07 ID:hJrPX5oh0
>>547
ありがとー頑張ってみる。

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:31 ID:CLMX1If0O
>>545
ガー不攻撃で叩き潰されるんですが > <

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:36 ID:pOTwCDeeO
343～347のマルクソウルの声も変わるな
なんかワクワクしてきたぞ

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:45 ID:eNfkifHp0
>>543
蹴れ

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:47 ID:TCDWCq+/O
画面外からいきなり殴んな糞細木

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:56:50 ID:87qgsJd60
>>549
中ボスとか上空に来ないやつでやるんですねわかります

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:57:05 ID:GFTTrDgth0
>>549
不謹慎www

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:57:17 ID:cBIR81Tv0
マルクソウルの声って297～300？

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:57:35 ID:k02LQrbg0
あれ、柔道家の伸ばした腕に攻撃できない...

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:57:35 ID:87qgsJd60
>>555
細木さんは中央で待機したほうがいい

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:57:53 ID:DiVfMIOO0
忍者のクナイ切り強いんだが射程短すぎだぜ
ヘルマスのラストで切ろうとすると手に当たってしまう
遠くからチクチクするしかないのか

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:58:24 ID:pOTwCDeeO
>>558

そっちはマルクだな

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:59:02 ID:oLy+gNHN0
二連主砲がどうしようもなく苦手だったが忍者で下の主砲の前で返し四連やればいいことにやっ
と気付いた('A')

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 01:59:43 ID:cBIR81Tv0
>>562

一つ一つ探したら343~347だったわw
347こええええええええええw w w w w w w w

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:00:14 ID:G4RInszj0
>>549

カービィでは出来ない数少ない利点だよな

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:00:27 ID:f7ttuxnb0
>>552

よける、もちろん溜めながら

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:00:46 ID:87qgsJd60

デデデのハンマーって帯電してるんだな
それでなんでデデデ自身が感電しないのかわかった
あいつの手袋ゴム製なんだ・・・

頭良すぎワロタ

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:01:13 ID:kWqSfhnZO
>>561

ニンジャキックおいしいです

569 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:01:29 ID:V0JqFIWp0

ドロッチェ海賊団のステージ3の雲のボスで挫折した私でも
USDXは、楽しめるでしょうか？ 無理？

トルネードがうまく使えませんでした。
カービィは、ドロッチェが始めてでした。

570 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:02:33 ID:Yyu1B3X10
>>567

ホバリングや踏み付け3連続で頭や体に天井の電撃が当たっても感電してないけどな
初代EXの画面外攻撃を思い出した

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:02:40 ID:oLy+gNHN0
>>569

問題なく楽しめるから買っちゃえ

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:02:41 ID:3Tm6Lobx0
お前らレベル高いな・・・

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:02:41 ID:Hj1iE8Sv0
真格ウィングクリア！！・・・を確信したと思ったら操作ミスで巨大赤玉に粉微塵にされた \
(^o^)/

寝るか

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:04:09 ID:G4Rlnszj0
>>569
そーいやトルネードなんてコピーもあったな
思い出せてよかった

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:04:38 ID:pOTwCDeeO
>>570
海外版だけど、デデデ自身が電流網でダメージ食ってる動画あったよ

576 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:04:39 ID:Yyu1B3X10
ドロッチェクラッコって足場破壊される奴だっけ？

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:04:40 ID:k02LQrbg0
カプセルJがJ2になった事情はよくわかる。
あれツイ ビーだもんな

じゃあ、壁に張り付いて星投げてくる奴が、変な豚になったのはどんな大人の事情なんだよ？

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:05:06 ID:87qgsJd60
>>570
む、ならカービィに負けてから四六時中体に電氣流して耐性をつけていたのかも

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:06:04 ID:cmcVPDouO
>>577
開発者の中にブタさん好きがいる・・・かも

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:07:17 ID:pOTwCDeeO
>>577
そういうことは夢の泉デラックスのときに言ってください

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:07:19 ID:87qgsJd60
バウンシーだったかバウンダーだったかあいつか

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:07:24 ID:ilZc5YkY0
かめさんがゾウさんになったのも
よく分からん

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:08:05 ID:pOTwCDeeO
>>582
どっちもえろいな

584 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:08:12 ID:Yyu1B3X10
>>582
自分の子供投げてるかららしい
グランドウィリーがおkな理由は知らん

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:08:21 ID:mFECnFmW0
カメはタートルズじゃなかったっけ？

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:09:00 ID:87qgsJd60
ファンファンはアニメでカービィを喘がせてた気がするな

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:09:51 ID:TCDWCq+/O
>>560
ジェットが暴発して当たってしまうからこまる

慣れないとだめか

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:10:37 ID:Ch6i1t/t0
グランドウィリーは出産だからおkなのか

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:11:46 ID:8hddWP210
とりあえず全キャラでヘルマスを一周

クリア
ナックルジョー・ブレードナイト
サーキブル・プラズマウィスプ・ワドルドゥ・ポピーJr・ギム
ボンカース
タック・ロッキー・ソードナイト

ワムバムジュエルでアウト
チリー・バーニンレオ・バイオスパーク

メタナイトでアウト
ワドルディ・シミラ・ウィリー

もうだめぽ
バードン・カプセルJ2・バグジー

なんかやけに鯨が強く感じるんですが

590 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:11:52 ID:RS/TBHFY0
カメ投げは現実で真似ができてしまうからじゃないか

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:12:23 ID:87qgsJd60
タイヤ投げはいいと

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:12:51 ID:KyNVYunE0
>>588
出産つつか生産

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:12:51 ID:k02LQrbg0
あれ、ドーナツって太巻きになった？
別にゲームには何の影響も無いが、こういう細かいところの変更って気になるな
どういう理由があるんだろう...

594 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:13:17 ID:Yyu1B3X10
現実云々だったらヨーヨーが一番やばいよな

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:13:21 ID:m1jgT71b0
>>581
バウンシーは頭にリボンが付いたバネのザコ

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:13:34 ID:pOTwCDeeO
もうこんな時間かよ
朝からバイトなのに
お前らふざけんな畜生

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:13:43 ID:Pg/aL4Ry0
>>593
ミスドが値上げしたからじゃね？

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:15:29 ID:KyNVYunE0

>>589

少なくともジェットで詰まるなよw
クラッカーを出せば余裕よ

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:17:34 ID:ykrWjl0jO
やっと全部のゲーム出せた！クリアはまだけど。

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:19:12 ID:k02LQrbg0
ウィリーバイクに乗りながら宝が取れた！

何か嬉しい

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:20:16 ID:m1jgT71b0
ところでうちの家内はよくできた奴でね
遅く鋭いアゴでちぎっては投げちぎっては投げするからボス戦でも大活躍なんだ

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:21:07 ID:nPgXQ9jcO
>>601
くわがたむしか

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:21:44 ID:7uuKUvw90
100%ってどうやんの？ とりあえず全ステージクリアしたと思うんだけど98%

洞窟と銀河はコンプした(ただ銀河の各ステージ下の信号みたいな印が意味わからん)
ミニゲームはクリアしてない、つかできない。

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:24:27 ID:AiajoOfo0
グルメレースのコース1で19:37までいけたんだけど
30切ることって可能？

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:24:44 ID:Xb0IU4IR0
おかげさまでらんらんらんだ

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:25:10 ID:pOTwCDeeO
>>604
タイムアタックスレ行くと幸せ

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:25:57 ID:Xb0IU4IR0
うわ、誤爆スマン

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:26:48 ID:ilZc5YkY0
どせいさんのぞうがあるから大丈夫

609 名前：もう一度貼っとく[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:28:07 ID:RS/TBHFY0
タイムアタック専用スレ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1226159489/>

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:28:44 ID:8hddWP210
今ワドルディでクリアできた
デデデ大王戦の絵が反逆にしか見えなくて面白すぎるんだがこいつww

>>598

ジェット全然使えね
SFCでも苦手だったけどより難しくなった気がする

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:30:48 ID:AiajoOfo0
>>606>>609

thx

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:31:23 ID:G4Rlnszj0
ジェット強いだろw
リベンジ版口口口とラララを2ターンで倒せたりするんだぞ！

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:32:13 ID:LcOtZUkq0
ヘルマスは個人的にパラソルワドルディが苦手。
パラソルのダッシュ技と空中下Bが使いづらくなった気がする

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:32:19 ID:0qbgbVFNO
このスレに常駐するようになってからクラブニンテンドーのこと知って、今さっき登録してきたのサ

ソフトや本体に入ってるあの紙にそんな意味があったのかー！
大半は捨てちまったよ！wii本体のは実家だし！今残ってるのもあるんだが有効期限2年とか！
カー！

なんとかかき集めて180Pか・・・

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:35:10 ID:7uuKUvw90
ヘルパーマスターで全キャラ使わないと100%にならない。。？

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:35:12 ID:KgWuj1gr0
>>589
鳥は適当に地面に頭ぶつけてたらワムバムまではいけたよ

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:35:37 ID:LcOtZUkq0
さて、普通の格闘王を「コピー」のみで行ってくるか...

618 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:36:08 ID:Yyu1B3X10
>>616
鳥ならワムバムそんなに苦戦しないだろ

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:37:20 ID:Pg/aL4Ry0
>>617が中ボス戦でコピーしてしまって涙目になるのが目に浮かぶようだ

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:37:33 ID:OM/gSc/W0
洞窟大作戦でウイングのはばたき使ったら、真上のブロックが破壊できるようになってたな。
前は壊せなかった気がするんだが、気のせいかな？

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:37:57 ID:k02LQrbg0
>>617
相当スーパーデラックスをやりこんだ俺でも、それだけはできなかったんだよな
応援してるぜ

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:38:27 ID:JjaaKtY00
>>615
んな事無い。ミニゲームもクリアしないで大丈夫

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:38:37 ID:LcOtZUkq0
>>619
問題はそこなんだよなあ。
ガードで相手の体力を削るにしてもジュキッドやバグジーが鬼門だ

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:39:27 ID:thsla+OX0

>>589

バグジーはとにかくストンピングして掴めるものが出たら投げて当てる。けっこう楽にいけるよ。

625 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:40:07 ID:RS/TBHFY0

>>614

予約したり、早期に買ったり、発売2週間後ぐらいにやれる
プレイ後アンケートをやったりすると効率的に溜るぞ。
カービィもしばらくしたら10Pの追加アンケートが出るはず。

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:40:18 ID:ax1O4K1S0

洞窟大作戦のスイッチ押してウィリーでダッシュする所絶対間に合わないんだけど
物理的に無理じゃね？

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:40:46 ID:oLy+gNHN0

>>613

ちょっとやってみただけどダッシュ技暴発しやすいからきついな

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:41:36 ID:Pg/aL4Ry0

>>626

っOn the helper

629 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:41:48 ID:Yyu1B3X10

>>626

ウィリーライダー

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:42:20 ID:OM/gSc/W0

>>626

ヒント：ウィリーはダッシュする前に少しだけ下がる

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:42:28 ID:6pzsLeFHO

>>626

ヘルパーにのっかってウィリーライダーでやってる？
カービィ単体じゃ無理かと

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:43:15 ID:TcUmY2S5O

銀河のスプレックスどこだ...？

炎の星なのはわかるが

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:43:57 ID:Pg/aL4Ry0

>>632

トロッコエリアの天井に壊せるブロックがある

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:45:08 ID:7meN3Pow0

何か最近テンプレの意味があるのかわからなくなってきた

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:45:26 ID:TCDWCq+/O

さて、ヘルマスの残りは後

チリー、シミラ、バートン、バーニンレオ

ここからが地獄か

誰かコイツラの攻撃のコツ教えてくれ > <

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:45:39 ID:NXo8YCpA0

>>634

2chに存在するスレの大半のテンプレはそんなもん

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:47:01 ID:wSyjMsZG0

ヘルマス難しいな。
結構滑るのが多いからまず歩く練習から始めなければw

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:47:07 ID:Pg/aL4Ry0
>>634
飽きたらスルーのコピーが発動するさ

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:47:33 ID:/krOw/GtO
ギャラメタの方が倒すの楽じゃね？

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:47:53 ID:KyNVYunE0
>>635
苦戦しそうな面子は見当たらんぞ
氷と火は吐息、鏡は鏡斬り、鳥は爆撃がお勧め

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:47:53 ID:l5ay2AOF0
>>635
シミラはずっと棒振りしてれば何とかなる。
ていうかヘルパーの中ではかなり簡単な方。

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:48:02 ID:7uuKUvw90
うざいかもだけど確認させてもらっていい？

はるかぜ、グルメ、ダイナブレイド、洞窟（アイテム△60個）、銀河（クリア率100%）、
メタ逆襲、銀河、大王逆襲、メタDX、格闘王（無印・真）、ヘルマス

これ以上何をクリアすれば100%になるんだ？ 格闘王、2Pでクリアしなきゃだめ？

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:48:02 ID:HJqHKVP30
>>635
チリー...滞空その他すきあらばフリーズ使う
シミラ...杖でガンガン殴れ
バード...空中下攻撃で地面に激突したときの衝撃波が強い
レオ...無難に火噴いて避け辛い攻撃はバーニングの無敵で回避

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:48:25 ID:LcOtZUkq0
>>635
シミラはミラーカッターが攻撃力高いのでお勧め。
B押しっぱで攻撃跳ね返したり、ガードが性能高いからまだ結構いい方だよ

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:49:15 ID:8hddWP210
>>613
とにかく殴るのと大道芸投げ連発すりゃ行けた
突進系の技は封印した方がよさげ

>>623
コンクラ氏はすっぴんでやってたよ

>>624
ストーンピングやタックルで相手に当たっちゃうんだな
ダイナとかえらい苦戦する

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:49:25 ID:NXo8YCpA0
>>635
チリー & バーニンレオ：
基本はB押しっぱなしで地道に
慣れたらいろいろ技使ってもいい

チリーは吸える敵出たときに頬張ると強い

シミラ：
ミラー切り多様汁
火力あるから楽

バートン：
ウイングだっけ？
空中 B連打で終わる

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:49:28 ID:LcOtZUkq0
>>642
ダイナブレイドの隠しでも取って無いんじゃないね

648 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:49:35 ID:Yyu1B3X10
>>635
チリーは暴発しないのを祈ってひたすらこちこちといき
シミラはガードが優秀なので落ち着いてボスを倒せばいい、ミラー切りが結構お手軽
バードンはずつきの衝撃波連発。クラッコはダメ覚悟でワドルドゥをシャトルループ、ダイナも強引にシャトルで突破

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:50:17 ID:wSyjMszG0
>>645
ダイナは着地時の星つかんで上に投げればおk

650 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:50:21 ID:951ibLSv0
やっとamazonOKから今日届いて、10時間もかかったけど無事100%達成
しかしヘルマス全員制覇して本当にクリアって感じなのかな

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:50:24 ID:KrUmBL5d0
俺もジェットはいまいち使い方がわからん・・・

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:50:39 ID:7JFOM69W0
なんちゃらナイト強すぎ
なんで四天王内でこんなに格差あるの

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:51:05 ID:7uuKUvw90
>>647
ありがとう。。。隠しステージがあったのな。
SFでやったのに全然覚えてねえ。

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:51:19 ID:fDi2hm3c0
>>635
チリーは意外と火力あるので、ヘタにダッシュして敵とぶつかるのさえ気をつければ結構楽
ダイナブレイドは初期位置で勝てる

シミラは深追いせず、時間かかるがダッシュ攻撃の無敵を利用しまくるチキン戦法で

バートンは地上の敵は爆裂頭突きの衝撃波でほぼ完封、空中の敵は事故る可能性高いので無理せず通常攻撃で

バーニンレオはダッシュ攻撃のバーニングをとにかく多様、攻撃にも離脱にも使える
隙あらば火達磨で

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:51:57 ID:pBwlXEex0
<http://www.boktaifan.com/teachat/chat.cgi>

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:53:36 ID:5oVNghii0
トリとか垂直頭突き連打か頭突き往復で終わるだろ

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:53:58 ID:87qgsJd60
リハーサルですっぴんでガラクタとマルク魂倒せた・・・
マルクってSFCではハハハハって感じだったけどDSではグゥェウゥェウゥみたいだな

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:54:34 ID:6pzsLeFHO
>>651
主にジェットクラッカーを使う
敵がつかめるものだしたらすぐさまダイビングロケット
投げは慣れるまでは練習だな
押して「離す」ことを意識したら安定する
ジェットダッシュは緊急回避として俺は使ってる

ちょっとでも参考になれば

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:55:10 ID:kWqSfhnZO
チリーは凍らせられるものが出たら、凍らせておくとボスが氷にぶつただけでダメージになる
からトラップに出来る、
後は敵から星が出たら投げコマンドで頬張ってぶつければかなり楽にいけるよ。よく滑るけど。

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:56:31 ID:ax1O4K1S0
ちょ、ヘルパーのウィリーに自分で操作できるのかよw
SFC版ではできなかつたよな？

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 02:56:52 ID:87qgsJd60
ジュエルの落とすものを凍らせられないのはおかしい
ロックの時はできたのに

662 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:57:52 ID:RS/TBHFY0
コンベアタッチLv.3安定してきた
コツは上画面を見ないでとにかくつつくことか...

663 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 02:58:10 ID:Yyu1B3X10
>>660
できるからさっさと死ね

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:00:24 ID:fDi2hm3c0
>>660
メタナイトの逆襲の脱出シーンとかどうしてたよ

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:01:14 ID:LcOtZUkq0
ガードのみでポピーシニア撃破...
投げ技持ちのフロスティから地獄だぜ・・・

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:01:24 ID:87qgsJd60
ただ2Pがいないと星玉は出ないな
あれ、普通の吸って吐く球と威力同じだっけ

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:01:32 ID:J/OfOFy30
メタナイトはウィリーで脱出だろうが
何をいってるんだ

668 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:01:37 ID:lwbL8KuT0
トルネイドがあればヘルマスとか楽なのに・・・

669 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:02:44 ID:MLLUVDrRO
真格闘王36分でクリアした

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:03:12 ID:87qgsJd60
トルネイドしたらデデデで苦戦しそうな気がする
電流網のせいで

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:03:38 ID:vLm5fGMr0
ヘルパーマスタープラズマでやっとクリアできた俺には
真格闘王とかスープレックスのヘルパーでクリアなんて夢みたいな話だ

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:04:16 ID:6pzsLeFHO
>>669
なんでそんなに長いんだよ w w

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:04:46 ID:LcOtZUkq0
無理でしたorz
こんなんじゃコピー縛りは到底無理だw
中ボスだけすっぴんを解禁すべきか...

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:04:53 ID:KrUmBL5d0
>>658
サンクス
どうにもタメが苦手なんだよなあ
プラズマと違って身動きできないのが

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:05:24 ID:87qgsJd60
>>669
ストーンと予想しますが違いますか？

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:06:30 ID:LcOtZUkq0
>>674
ため中にジャンプで保持できるからそれを利用するとよいよ

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:07:21 ID:x0VTEq7P0
パラソルとジェットは投げを使えるかでかなり強さが変わってくるな.....

シミラとバードンってそんな弱いかね？
シミラはダッシュ攻撃が避けて当てれて鬼使いやすいし、
バードンもシャトルはボス戦ではイマイチだがジャンプ下 B 連打が鬼性能だし。

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:07:36 ID:5oVNghii0
>>676
ガードのほうがあええがな

679 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:08:02 ID:Yyu1B3X10
ジェットは突撃でも十分強いから溜めまくると良いよ

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:09:54 ID:LcOtZUkq0
>>678
そうだったな。
まあ場合によりきりってことで

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:10:38 ID:6pzsLeFHO

>>674

それは慣れるしかないかな

ガードでタメを残せるのは知ってるね？危なくなったらガードするのもいいかも
ジェットクラッカーは相手に届くギリギリで出すと安全

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:11:02 ID:87qgsJd60

バードンは強い

シミラも強い

細木とバーニンレオの相性の悪さが異常

パラソルも投げが使えなくても十分強い

683 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:12:04 ID:Yyu1B3X10

ジェットは最後の細木が溜め保持しないと苦戦するね

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:13:02 ID:87qgsJd60

ジェットで細木は爆弾落とす時に上に回り込めば少しはダメージ与えられるよ

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:13:02 ID:LcOtZUkq0

バーニンレオは細木戦は割と楽じゃね？

一回のジャンプで画面の結構上までバーニングできるし

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:13:04 ID:25JLwfkW0

パラソルでダイナブレイド一撃だったのはワタ

やっぱ敵が出す に攻撃判定無くなったのはかなりラクだよな

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:13:15 ID:3swS9wPI0

パラソルはパラソル天元突破が暴発しないようになってくると世界が変わる

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:13:50 ID:7JFOM69W0

>>682

>細木とバーニンレオの相性の悪さが異常

そうか？ダッシュ攻撃でノーダメ余裕だと思うが

細木ローリングパンチも細木手人形も全部無効化できるんだぜ

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:15:16 ID:7meN3Pow0

>>688

ダッシュ攻撃でいつも画面端からくる細木パンチや指パッチンに激突する俺に何か一言

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:15:29 ID:87qgsJd60

削りにくいのと壁にぶち当たって落ちてるすきに細木が攻撃してくることもあるからな
あってか俺が下手なだけかもしれん

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:15:45 ID:LcOtZUkq0

ダイナブレイドは星の分だけ弱体化したよな

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:16:57 ID:x0VTEq7P0

バーニンレオはダッシュ攻撃で勢い余って壁にぶつかって、細木の手に当たるんだろ。

深追いと間合いに注意だな。

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:17:41 ID:fDi2hm3c0

バーニンレオは細木戦だとダッシュ技で回避 + 攻撃できるし、拳骨なら火達磨当てられるし
むしろ相性いいかと

>>691

足元待機ができるようになったからなあ

おかげで一部能力だと回避とか考えずに倒せちゃうよな

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:17:54 ID:7JFOM69W0
>>689-690

画面端に追突すると膨大な隙ができるから、追突しそうな時はチャンスだとしても自重したほうがいい
あと普段は画面中央待機で

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:18:50 ID:7meN3Pow0
>>694

やっぱ基本は火吹きでチマチマって事か・・・

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:20:03 ID:87qgsJd60
ほかの能力と違って上の方向にダメージ与えられないのが結構つらい
というか技が少ない

697 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:20:09 ID:Jy1w/UnqO
コンペアのミニゲーム、BGMは64の工事ステージ内で流れてたヤツのアレンジ？

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:20:40 ID:LcOtZUkq0
ジェットだと瞬殺されるダイナブレイドとクラッコとロロラララはなんかかわいそうな気がしてきた。
ジェット以外でもハンマーとかであっさりやられるが

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:22:49 ID:TCDWCq+/O
俺「おっしゃ！このままいけば！」
細木「だが深追いする」

ブァボンッ！

いつもこんな感じで調子崩されて倒されるから困る

700 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:22:57 ID:Yyu1B3X10
ロロララ結構苦戦するんだが...

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:23:30 ID:87qgsJd60
ロロララは一番下でガードしてりゃ無傷で済むし

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:23:42 ID:x0VTEq7P0
ダイビングロケット鬼だよな。

703 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:24:01 ID:951ibLSv0
>>697

なんか思い出せないでモヤモヤしてると思ったら「こうじょうけんがく」だったか
雪ステージのプレス工場のヤツ

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:24:20 ID:6pzsLeFHO
>>700

ジェットでか？
箱掴んでダイビングで瞬殺だぞ

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:24:22 ID:fDi2hm3c0
>>694

拳骨なら横で火達磨準備しておけば、手が上に戻る時に一発当てられるよ
右端、中央、左端と攻撃してくる時なんかはかなり削れる

706 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:26:41 ID:Jy1w/UnqO
>>700

普通に倒す分には何の問題もナイト思うけど・・・タイムアタック的な意味で？

707 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:29:08 ID:Yyu1B3X10
>>706

うん

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:29:18 ID:87qgsJd60
火だるま強いよなあ

バトルウィンドウズに130ダメージとか出て吹きかけた

709 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:30:12 ID:BASbVqt20
ジェットor鬼殺しで結構いけそうかと

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:32:11 ID:k02LQrbg0
ヘビーロブスター戦のBGMって何か元ネタある？

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:32:57 ID:5oVNghii0
>>710

レッドロブスターのCMソング

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:33:04 ID:a1opfQoy0
真格闘王やっとかクリアしたわ・・・デデデと白メタさえ越えられれば余裕だな

なんでマルクソウルあんな弱いんだ

713 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:34:24 ID:Jy1w/UnqO
>>707

外出だが、ジェットなら・・・

というかジェットってこんなに優秀なコピーだったっけ？ USDになって優遇されたのかな？

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:35:19 ID:KgWuj1gr0
>>712

元がマルクだから

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:36:00 ID:7meN3Pow0
おおこのスレのおかげでファイアで細木撃退できた

ッ

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:36:24 ID:fDi2hm3c0
ヘイヘイヘーイ

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:37:48 ID:ybh+AnB/0
>>713

むしろSFC版はジェットさらに強かったと思うぜ・・・

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:38:30 ID:5oVNghii0
>>717

溜め中無敵とか反則だわな・・・

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:39:25 ID:87qgsJd60
マルクはただ子供個ごろにイタズラしたかっただけなのにどうしてこんなことに

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:39:53 ID:k02LQrbg0

「てきをぜんめつした！」 「てきをぜんぶやっつけた！」
「ぼーっとしている」 「ダメージをあたえられなかった」

うーん...

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:40:58 ID:6pzsLeFHO
>>713
SFCの時はみんな使い方がわかってなかった(?)だけで、もっと強かったよ...

722 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:42:01 ID:Jy1w/UnqO
>>718
そうだったのかー

ハンマーが前作に比べて強化されてるって言うけど、火力以外に何か変わったかな？

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:42:07 ID:AiajoOf0o
>>720
実は「ぼーっとしていた」の方が好きだった俺
ぼーっとしてるカービィかわいいよな

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:42:45 ID:ybh+AnB/0
>>718
溜め中無敵までチートじゃなかったぞw 吹き飛ばし攻撃に対しては無敵だったが

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:43:25 ID:87qgsJd60
バトルウィンドウズはヘルパーじゃなくて名前と呼んでほしかったぜ

726 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:43:33 ID:Yyu1B3X10
>>722
鬼殺しの攻撃範囲じゃね？

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:43:37 ID:7YKxV60M0
>>719
いたずらってレベルじゃねーぞ！

変身後のあのイっちゃったような顔とかが本性なのかねえ

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:44:32 ID:ThDe8GYf0
なんか面白そうね、俺も買ってこようかなあ

729 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:44:45 ID:Yyu1B3X10
>>727
SFCマルクの変身の瞬間が一番怖い

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:44:47 ID:6pzsLeFHO
SFCジェットはジェットクラッカー後の長い無敵時間、ばくれつジャンプで中ボス一撃、タメでマルクのビームなどのふきとばし技無効など、いろいろあったんだよな...

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:46:31 ID:25JLwfkW0
>>718
溜め中無敵はねーよ

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:47:09 ID:k02LQrbg0
スーフアミのジェットクラッカーの無敵時間って何なんだろうな
技を出し終わって動けるようになってても無敵が続いてたよな

733 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:47:45 ID:Jy1w/UnqO

>>719

星を占領しようとしてたから、当然の制裁・・・と言いたいけど、確かにちと可哀想。

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:48:21 ID:MG30Ihbl0
刹那が易のメタ様すら倒せんw
もう歳かなあ

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:49:17 ID:25JLwfkW0
>>732

0.5秒か、それ以上無敵時間あったよな
SFCのころのジェットはマジ強かった
USDXでも強いけどな

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:50:09 ID:6pzsLeFHO
>>732

0.4秒ぐらいは無敵時間があつたはず

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:51:08 ID:gz70zdUB0
>>734

俺はもう刹那はあきらめた

738 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:51:18 ID:BASbVqt20
>>720

足のおいが上がらない・・・ぬうん・・・

739 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:51:34 ID:Jy1w/UnqO
誰か爆裂ハンマー投げをバトル窓で計算した人いる～？

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:52:35 ID:C5sXhKyvO
それだけ強くて何故か凡コピーって印象しかなかったんだよなジェットって
プラズマとかタック辺りが強すぎて目立たなかったからかな？

741 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:54:49 ID:Jy1w/UnqO
>>737

がんばれがんばれできるやれるきもちのもんだいだあきらめるなかならずもくひょうたっせいで
きる

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:55:14 ID:6pzsLeFHO
>>740

それもあると思うが、SFCやってた頃は子供が多かっただろうし、いちいち無敵時間がどうか考
えてなかったからとかじゃないかと思う

743 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:56:49 ID:BASbVqt20
昔からジェットとハンマー、ヨーヨー大好きで特攻隊だった

この辺威力が高かったり演出が派手で大好きなんだよなー
逆にプラズマやミラーは技少なくてつまんないからつかってないが
プラズマってそんなに強いかな？タックはわかるが

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:57:29 ID:mRVOQNNQ20
>>743

てめーは俺を怒らせた

745 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 03:59:03 ID:Yyu1B3X10
>>743

お前プラズマはどうだん3連発でポコるわ...

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:59:18 ID:M2T1IX9iO

あ？

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 03:59:34 ID:cmcVPDouO
プラズマはないようでバリエーションあるよ
全快溜めより1段下の魔貫砲殺法モドキのが効率良かったり

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:00:16 ID:iX1ZBigFO
500万越え
ようやく半分とか...

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:00:21 ID:SejbcGpwO
プラズマは多少弱体化したよな

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:00:49 ID:87qgsJd60
すっぴん真格闘王クリア!!!
T I M E 2 2 : 4 5 : 0 5

マルクは技は派手で強いものが多いけど避け易いから四天王の中では比較的弱いな
疲れた・・・ガラクタ強いよ・・・跡一撃くらったらしぬところで倒せた・・・
マルクは体力半分以下でも倒せたなー

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:01:20 ID:cwxK79vzO
気づいたが、メタナイトはボム使うよりクイックで連打した方が速くボス倒せるな

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:02:09 ID:fDi2hm3c0
俺も子供の時はプラズマとか忍者を全然使わないで、カッターとかハンマー、ストーンにソードばかり使ってたな
あの頃は深く考えずにがむしゃらにプレイしてたからなあ

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:02:49 ID:cmcVPDouO
クイックって攻撃スピードも上がってんの？

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:02:58 ID:87qgsJd60
ニンジャはカスコピー
そんな風に考えていた時期が私にもありました

755 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:03:29 ID:Jy1w/UnqO
>>743
波動弾の高威力長射程、最大チャージ時に発生するバリアー(一部の飛び道具無効&触れた相手にダメージ)が魅力的。USDになって溜め速度が若干遅くなったけど、それでも強い。

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:05:18 ID:k02LQrbgO
ジェットは使いにくさが子供を敬遠させるな

俺はファイターが好きだったな
カービィが昇竜拳出してるのがなんだか楽しくて
でもあれって実は蹴り上げてるんだっけ？エフェクトで見えないけど

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:05:24 ID:6pzsLeFHO
子供の頃は敵に弱点とか耐性とかがあるとかが知りませんでした

羽キャンの使い方とか知らなかったからウィング = 移動用とみんな思ってたんだろうな

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:06:58 ID:fDi2hm3c0
子供の頃>忍者の攻撃とか遠距離から攻撃できるけど威力ゴミだな w w w w w w w
今>ニンジャキックといわずなおいしいです (^q^)

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:09:07 ID:4j3BEeLKO
真格闘はプラズマの方が楽だったなあ

ニードルの射程が地味に長くて使いやすい

760 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:09:23 ID:BASbVqt20
プラズマすげえけど俺には使いこなせないぜ
子供の頃は弟タックと俺ストーンのチキンプレイでしか格闘王になれなかったな

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:09:31 ID:25JLwfkW0
>>739

前作と変わらず80だった
投げる前のスイング部分は28、ジャイアントスイングと同じ

てかただダッシュ攻撃1回するだけで112ダメとかマジ鬼畜
ちなみに、鬼殺し ムロフシのスイング1発当て 投げ当て、で188ダメだな

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:10:25 ID:/KZ5dYal0

子供のころはプラズマばっか使ってたな
いまは投げ技の奴ばっかでファイヤーとかプラズマつまんねー
ジェット安定して強いです

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:12:10 ID:25JLwfkW0
やっぱ高威力技あり、投げ技あり、無敵技あり、機動力に優れるジェットが至高だな

764 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:12:20 ID:BASbVqt20

>>762
俺も
プラズマじゃ気ばかり焦って格闘王すらクリアできなかった
ジェットなら真格闘王なんとか介護抜きでクリアできた

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:12:36 ID:/pFaS9FK0
SDXはニンジャ最多用な俺カクレンジャー世代

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:13:05 ID:jatoqKCl0
長時間プレイしているとJ2が非常にかっこよく見えてくる

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:13:29 ID:6pzsLeFHO

>>763
おまえさんとは気が合いそうだ

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:14:02 ID:KyNVYunE0

>>756
今作のファイター、異様に弱くね？
B長押し技ってこんな威力だっけか・・・

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:14:15 ID:87qgsJd60

SDXは投げ技が半端なく強いなあ

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:15:01 ID:cmcVPDou0

プラズマでしか格闘王越せない俺は変態ですね
わかります

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:18:39 ID:7YKxV60M0

ジェット評価高まりすぎ吹いた

さあダイビングロケットだ

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:19:15 ID:4j3BEeLKO
散々既出だが、マルクソウルの断末魔はやめた方がよかったんじゃないかと思う

773 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:19:32 ID:Yyu1B3X10
意地張ってプラズマで真格やってるが指がしんじょう

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:19:51 ID:cmcVPDouO
僕が一番パラソルを上手く使えるんだ！

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:20:53 ID:4j3BEeLKO
>>773
ガードしながらゆっくり回すように十字キー押せば簡単サ

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:20:58 ID:6pzsLeFHO
SFCではあんまり伝わってなかったジェットの強さがみんなわかってくれて嬉しいんだぜ
さて、一足先に寝ます

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:21:26 ID:BASbVqt20
駄目だ
プラズマとか無理だろ指崩壊する
この痛み初代64マリオパーティ涙ぞ

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:21:36 ID:25JLwfkW0
>>772
子供にトラウマを植え付けたかったんだよ、きっと
まあゲームのラスボスらしく、悪っぽさが出てて良かった...のか...？

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:21:51 ID:JGRJeNCL0
Wikiの「カービィ掲示板」って何？
Wikiと関係ない個人が宣伝してるの？

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:21:56 ID:qHB+m8uX0
真格闘王プラズマでクリアした
100%にもなった
プラズマはやっぱりつおいと思った

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:22:05 ID:87qgsJd60
ジェット、ニンジャ、ウイングのサムライ組はSFCではほんとにパツとしてなかったけどDSで
使ってみて強さに驚いた

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:22:23 ID:4j3BEeLKO
みんな一体どんな溜め方してんだ...？

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:23:06 ID:cmcVPDouO
カービィのラスボスは夢に出て来そうなのばっかだからなw

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:23:11 ID:C5sXhKyy0
>>768
SFC窓でも同じ方法で同じダメだしこんなもんだよ
むしろ範囲が広くなってる分SFCより強くなってるくらいだ

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:23:15 ID:a1opfQoy0
>>773
画面まで揺れるのも痛いよな、安心してガチャガチャできるタイミングが少ない

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:23:36 ID:4j3BEeLKO
>>778
私大人だけどトラウマになった

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:24:06 ID:Xez2YaHW0
プラズマは腱鞘炎になる
つか左手痙攣起こした

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:24:11 ID:87qgsJd60
>>778
今までだってゼロの目玉ブシュワァアッとかあったじゃないか

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:24:23 ID:BASbVqt20
ジェットはSFC時代から華があった気がしてならないがな
掴み時のあの爆音と画面半分を派手に飛び回り投げるあの攻撃範囲の広さと強さ
クラッコ涙目もいいところだった
ハイリスクハイリターンな所も本当に良かった気がするしな

790 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:24:44 ID:Yyu1B3X10
昔マリオRPGのゆきやこんこんで指がむけたな...

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:25:48 ID:87qgsJd60
>>783
デデデ
ナイトメア
ダークマター
ゼロ
ゼロ2
マルク
ダークマインド
ドロシア
ダークゼロ

こなもんか
まあ結構変なの多いな

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:26:18 ID:BASbVqt20
>>790
あれは人差し指を左キー中指を右キーに置いてぐるぐるまわせば楽勝じゃね？

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:27:22 ID:87qgsJd60
>>777
クッパの気ぐるみきて綱引きするやつか

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:27:47 ID:cmcVPDouO
>>782
>>775と同じくガード中に溜めて発射
無理に全快まで溜めず攻撃チャンス時はガンガン発射した方がいい
ダメージ受けたらパーになるし・・・
後は上下ガチャと左右ガチャを使い分ける事だな

795 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:27:53 ID:Yyu1B3X10
マルクソウルの何が怖いって四天王戦待機部屋のアイコンだよな

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:28:20 ID:4j3BEeLKO
>>793
いやいや、きとお宝フィッシングさ

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:28:53 ID:cTaF9C9xO
洞窟大作戦のしんぴの楽園で、ウィリーバイクで降りてくる壁柱を越える(?)ところ、なんかコツない? もう一時間チャレンジしてるが全然出来ない...orz

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:29:08 ID:BASbVqt20
>>793

そうそうそれと自転車発電とオール漕ぐ奴
それにしてもカービィシリーズのミニゲームは面白いのが多かったのに
タッチがはいつてからてんで駄目になったな

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:30:09 ID:87qgsJd60
四天王で一番かっこいいのはマスクドデデだ
>>797

段差のちょっと前ぐらいでジャンプだったと
後スイッチの直前からスタートな、当たり前だが

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:30:26 ID:MG30Ihbl0
ヘルパーマスター楽しいなあ
いつもは勝手に動いてるやつらがこんなに使えるとは思わなかったぜ

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:31:04 ID:4j3BEeLKO
>>798
今回のミニゲームがつまらないと申したか

今回のミニゲームが一番好きな私に謝りたまえ

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:31:19 ID:BASbVqt20
>>791

まさにナイトメアだな
よくよく考えれば3ってデデの腹の口やゼロの目玉、メトロイドと
グロいのたくさんいるな

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:32:52 ID:KyNVYunE0
>>801

難易度が高いところは、手ごたえが有って良いな。
果物が落ちてくる奴の最高難度とか勝てる気がしねえわ

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:33:07 ID:4j3BEeLKO
>>794

ダウン中にもチャージできるんだぜ

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:33:15 ID:H8NcVyEsO
星に願いをの刺ビートの能力が見つからない教えてください
ファイはみつめました

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:33:23 ID:87qgsJd60
>>802

3のメトロイドかわいいじゃん

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:34:09 ID:4j3BEeLKO
>>803

かるたと早打ちが勝てません

808 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:36:11 ID:8CZcXFUCO

真格闘王ハンマーで挑戦。
四天王 で死んだwww

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:37:05 ID:BASbVqt20

>>801

勝てないからつまらないと申してすまなかった！

>>805

トロッコにのっているときに茶色い入ったブロックに攻撃でスーブゲット

>>806

あれがかわゆいと申すのか！？

>>804

そういえばそれって意外な長所だよな・・・

でもSFCの頃からほとんど使ってなくて今回さらに使いにくくなったから使っていないなー

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:40:04 ID:87qgsJd60

バイオスパーク強すぎワロタ

射程短いけど

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:41:03 ID:4j3BEeLKO

>>809

今回のAIはレベル高いからなあ

ドロツェの温さはどこに行ったのやら

プラズマバリアの最大の利点はマルクソウルの液化攻撃が完全に防げることである

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:42:11 ID:cTaF9C9xO

>>799

ありがとう、これで60個揃ったわー

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:42:58 ID:25JLwfkW0

てか、周りが「プラズマ最強wwwwww」とか言ってたから、俺はプラズマを使うのを避けてたそのかわりに、操作が他に比べて複雑っぽくて当時人気が無かったジェットを好んで使うようになった

で、ジェットは慣れればかなり強いということを知り、それを使う俺は特別な存在なのだと思った

今このスレで人気なのはもちろんジェット。なぜなら、このスレの住人もまた特別な存在だからです。

814 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:43:00 ID:Yyu1B3X10

バイオスパークは確かHPが低いはず

マスクドデデデで焦りまくってロスしまくり...もうね

815 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:43:22 ID:H8NcVyEsO

>>809

サンクス

816 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:44:48 ID:Yyu1B3X10

>>813

今となってはジェットとプラズマが逆転している...

つまりプラズマ使いの俺はジェット使いに嫉妬を抱いているということだ

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:45:48 ID:mRVOQnQ20

グルメレースのゴースト可愛いな

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:45:57 ID:87qgsJd60

一方俺はバーニンレオと一緒にファイアを使っていた

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:46:15 ID:4j3BEeLKO
>>813
ヴェルターズ自重w w w w

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:46:51 ID:25JLwfkW0
>>814
バイオスパークも他とHP同じだったぜ
今作のヘルパーでHPが違うのは、おそらくロッキーのみ
あいつだけ若干高い
で、弱点はある模様
チリーは炎に弱かったな

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:47:59 ID:pBwlXEex0
グルメレースのゴースト？ なんだそれ？

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:48:57 ID:Vztx7wM20
ウイングで夜空のお散歩楽しいですー

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:49:42 ID:BASbVqt20
>>816
ジェット、ハンマー、ヨーヨーと好きなコピー全部が人気商品だから困る

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:51:02 ID:pBwlXEex0
アイスとミラーが好きだ...

・・・ダッシュに特別モーションがあるやつばっかだぜ...

ヘルパーはバーニンレオが好き やけに可愛いわ

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:52:02 ID:BASbVqt20
アイスはダッシュ連打で出始めのもっとも速い状態を維持して使うのが大好きだったのに
今回仕様が変わってできなくなってしまったのが残念すぎてたまらないぜ

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:52:54 ID:4j3BEeLKO
>>821
つタイムアタック

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:53:09 ID:KyNVYunE0
>>821
一回もやってないクチか
ちょっとデデデと走って来い

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:53:39 ID:cTaF9C9xO
俺はビームが一番好きだけどな
久しぶりにビームが使いたいのが為にこれ買ったw w w

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:54:04 ID:87qgsJd60
クラッコ、S F Cでは強敵と思ってたのにこれはかなりのザコと思う
なんでだろう

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:54:42 ID:LrEVw0jkO
ジェット強すぎw w wこれならいける！...のはずがマルクにヤレチャツク
地面から出てきたときに本気でビクッ！ってなった自分が情けないwもう本気でマルクが怖く
なってきたw

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:55:16 ID:pBwlXEex0

>>827

やったけどよくわからんw
ゴーストなんていた？

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:55:25 ID:BASbVqt20

>>826

電源切ったらゴーストなくなるのね
連続でやってなかったから気づかなかった
ってこのゴースト泥の・・・

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:56:05 ID:Vztx7wM20

鳥目で何も見えねえ・・・

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:57:00 ID:87qgsJd60

マルクの断末魔は声だけじゃなくて絵も怖いな
真っ二つに割れて・・・

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:58:02 ID:AiajoOfo0

マルクソウルの開幕ブラックホールに吸い込まれたのって俺だけ？

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:58:33 ID:p572P7aq0

>>835だけ

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:58:34 ID:JNp+zDx30

昔からジェット、パラソル、ストーンとかを使ってた
好きなコピーってこれらを挙げた時、「わざと変なやつ言ってるだろ？」と馬鹿にされた思い出がある
でもこのスレを見て俺は間違ってたなと確信した

838 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 04:58:36 ID:+GZskGyQ0

ストーンで、30分かけてギャラティックナイトまで行って
ナイトの行動パターンも把握しかけてきたんで、こりゃあいけると思ったら
雑魚にはめ殺されて死んだ(・； ;')
カービィ(石)の目の前で、ウロウロしやがって!(・； ;')

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:58:39 ID:BASbVqt20

>>828

オールラウンドで使いやすく攻撃範囲も広く
通常、溜め、掴み、ダッシュ、ダッシュ空攻撃と基本的な技が全部詰め込まれてていいよな
今回攻撃範囲の問題でパラソルでも白き翼ダイナブレイドの1UPがとれたのが悲しいが

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:59:48 ID:+L+UYzC70

たったいま、ムービー00出して完クリ。懐古厨の俺は泣いた。こりゃあ名作のリメイクにふさわしいわ。

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 04:59:51 ID:4j3BEeLKO

>>836

残念ながら俺もだ

いきなり隅っこで使われちゃあ

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:00:15 ID:7YKxV60M0

>>835

まあ確かに最初はカッターかと思ったが吸い込まれはしないわ

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:01:11 ID:87qgsJd60

>>838

メイスナイトにウロウロされたんですねわかります

メタナイト前で4 : 4 4とか遅すぎワロタ
スマブラでは投げの時いずな落としが猛烈ストンピングばかりやってたな
強さの違いが大きすぎ

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:01:54 ID:pBwlXEex0
タイムアタックもグランプリも走ってきたけどわからなかった
誰かゴーストのヒントブリーズ

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:02:51 ID:4j3BEeLKO
そういやみんな真格闘の時間どんくらい？
俺は10分すら切れないへたれさあ

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:03:23 ID:87qgsJd60
バイオスパークで細木難しい
返しやるとくろうし
ニンジャキックで行くしかないのか

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:03:33 ID:BASbVqt20
>>837
スリープ、コピー、ボムが好きですっていわない限り変態ではないはず

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:03:53 ID:4j3BEeLKO
>>844
お前は続けては知るといふ好意をしないのかね

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:05:48 ID:pBwlXEex0
>>848
どっちをたくさんは知ればいいのか...？

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:14:50 ID:SLp/wQBk0
スレ消費速すぎだろwwもう28か。
ていうかみんなやり込んでるね、おいらも頑張る。

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:15:22 ID:25JLwfkW0
>>849
レースゲームでよくあるゴーストの存在を知らないとは
とりあえず一度タイムアタックでどっかのコースをクリアして、再度同じコースをプレイしてみる
といい

アンパンマン始まったぞ

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:15:39 ID:/pFaS9FK0
>>841
俺もだよ
開始直後あの速さでブラックホールなんて大技使ってくるとは夢にも

853 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 05:19:09 ID:Yyu1B3X10
>>845
6:48:40...
焦りすぎて敵の反対側に攻撃するのを直せばなあ...

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:19:46 ID:87qgsJd60
俺は一回目の葉避けたけど二回目に食らったな
まさかこっちのすぐち核にワープしてきてするとは思ってなかった

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:24:12 ID:87qgsJd60
それにしてもプラズマウィスプ、痛めたキャベツみたいな色になっちゃったな
なんでヘルマスは色彩が変なんだろ

856 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 05:25:41 ID:Yyu1B3X10
>>855
あれ全部銀河仕様だろ

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:26:15 ID:BASbVqt20
>>855
2Pが通常カラーとっちゃった

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:27:24 ID:Vztx7wM20
>>851
アンパンマンkwsk、何それ？映画？

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:27:58 ID:87qgsJd60
>>858
普通のアニメじゃないの？

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:29:42 ID:25JLwfkW0
>>859
釣りだろ

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:30:30 ID:pBwlXEex0
ゴーストわかったwwwかわいいwww

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:31:40 ID:Vztx7wM20
>>860
いやアンパンマンは知ってるよw
そうじゃなくて深夜にアニメやってんの？
好きだから見たいと思って。

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:31:56 ID:BASbVqt20
ついさっきまで深夜アニメ見てたと思ったらもうアンパンマンの時間か

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:32:30 ID:25JLwfkW0
>>862
たしか、アンパンマンは本来この時間帯放送のはずじゃなかったか？
てか深夜じゃなくてももう早朝だぜ

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:33:32 ID:87qgsJd60
アンパン見ながら朝食取るか
プラズマ、ソード、ファイターと王道なヘルマスは意外と難しい気がする
ウィリー、バグジーは簡単

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:34:33 ID:xMO1TtIA0
ああ12時間ずれてるのね
やべえそんな時間かよ、メタナイトでゴークリアするのに何時間かかるつもりだ俺は
寝よう

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:35:00 ID:Vztx7wM20
>>864
え？マジで？知らなかった。
てかもう5時かよ！
スマブラやってたらもうこんな時間か。
アンパンマン録画するか

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:36:17 ID:rboEJNagO
すっごいシャープな顔のやつでてきたなW

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:43:29 ID:pBwIXEex0
ストーンってなんパターンくらいあるんだろう？
さっきゲーム始めた直後に出る犬(?)の石が出た...始めてだ。
あとマリオを1回しか見てない...レアなのかな

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:45:04 ID:xMO1TtIA0
新格闘王無理

無理
ハンマーでやってるけど無理
みんなうますぎじゃね？

871 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 05:45:38 ID:Yyu1B3X10
何とかプラズマで6分切った...真格闘王初で12:30だった俺にとっては大きな進歩だ

>>869
あれはHALのマーク

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:47:10 ID:BASbVqt20
マリオはレア
俺が見たことあるレアはサムスだけだな
真格闘王ハンマーで何処までいけた？
一応 魂まではいけたからそこまでのアドバイスならできる

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:49:22 ID:7JFOM69W0
>>869
あれ犬なんだ
ずっとカンガルーだと思ってた

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:50:04 ID:yYmubzSr0
ストーンでリンクが出たと言ってた奴がいたんだが・・・
ガセだよな？

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 05:53:01 ID:oKNMQaxU0
真格クリアできたー
ハンマー使いやすいな。マルクまで回復2つ残せた

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:01:08 ID:xMO1TtIA0
飛行船強すぎワロタwwwマジ鬼門www

出で出強すぎww
四天王とか二人目すら行けないwww

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:02:36 ID:pBwIXEex0
格闘王マルクのガード不可攻撃で負けたorz
ヘルパーにストーン渡さなきゃよかった...

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:05:01 ID:1y+b6WKd0
 / アアーッ!投げんな! \

ポイ
, -- \ = , \ コマンド : DASH + X
(| , , i _ |) つ =

L、--' / = '、'

~~~~~

自分は何度これをやれば懲りるんだろう

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:05:03 ID:87qgsJd60  
口から怪光線ですねわかります

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:08:58 ID:3aLf6EII0  
格闘王終盤、ロクな能力持ってなくてバトルウィンドウズ戦入り  
絶対絶命なところにミラーが来た時は感動したぜ...

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:09:40 ID:BASbVqt20  
>>876  
マスクドは追い詰められないようにダッシュ攻撃で無敵になりながら攻撃  
横に構えたらホバリングで回避後鬼殺し  
ダッシュ攻撃でホーミング弾や火炎放射を逃れたら背後から一気に鬼殺しではめる  
ガードは削りが多すぎるため攻撃をうけてでも逃げることに  
これだけで何とか勝てるかもしれない

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:11:06 ID:7JFOM69W0  
>>877,879  
まさかアイスボムガード中にガー不極大ビーム食らわせられるとは思わなかったぜ  
格ゲーじゃないんだからそういうコンボはやめてよね！

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:13:28 ID:BASbVqt20  
絶対アレ狙ってるよな  
ジェットだから浮上遅くて涙目になりながらぎりぎり回避できた

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:14:25 ID:7JFOM69W0  
>>876  
ファイアならマスクドデデデは超簡単だぜ、タイムアタックなら話は別だが  
飛行船は弾とゴルドーとマグナムキラーは普通に回避すればいいとして、  
突進は画面の上下端どちらかに誘導してから反対の端へ回避しないと、真ん中で避けると戻る際に  
食らう

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:16:00 ID:87qgsJd60  
アイスレーザーはマルクソウルでも実装してるからなあ

後弓矢も逃げ遅れたらヤバイ  
ジャンプするだけでいいからほとんど逃げられるけど

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:17:50 ID:V2eBnEezO  
>>884  
普通に回避が出来なくてワロタwww  
俺シューティングのセンステラナサスwww

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:18:12 ID:BASbVqt20  
意外と弓矢は逃げ遅れ多かったが 魂付近は弓矢出てないから  
画面端でガードとかしてたとき巻き込まれずにすんだ

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:20:09 ID:87qgsJd60  
ってなんだと思ったら「まる」と「く」か  
うまいな、まいどジル氏のざぶとんをやるう

889 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 06:20:13 ID:Yyu1B3X10

>>886

もう10秒以内に倒すことだけ考えて特攻しろ

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:20:51 ID:8UaHd89v0

>>888

今聞こうと思ってたがそんな難解な暗号だったのか

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:21:52 ID:pBwIXEex0

ってチルノだと思ってた...

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:25:02 ID:BASbVqt20

>>886

プレイヤーじゃなくて敵を見ながら、玉を見て、避ける

攻撃を当てるのは二の次三の次・・・

連射してれば当たるし玉なら相殺できるから連射さえしてれば基本はゴルドーを避けるだけでいい

突進は相手が突進してくるときに上下のどちらかによけながら右のスペース部分に逃げ込めばなんとかなる

マグナムキラーは真ん中から来るのは上下どちらかに避けた後中心に戻ればいい

上下どちらからか発射するものは2発目をぎりぎり避けれる範囲で避けてすぐ上下のどちらかに逃げ込めばいい

あと背後からの攻撃はないため左っ側にびったりとくっついていると玉が出てから当たるまでの時間があるから

どう避ければいいのか十分考えれてから避けれる

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sagewww] 投稿日：2008/11/09(日) 06:25:46 ID:V2eBnEezO

>>891

東方とか俺がやったら最初の雑魚で死ぬwww

シューティング無理www

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:26:29 ID:1cUgirx/O

マルクソウル戦

ゲ口時にストーン変身解除して、そのあとのビーム時に攻撃するしかないw

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:27:13 ID:87qgsJd60

弓矢の時にもできるんじゃない？

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:28:50 ID:V2eBnEezO

>>892

俺にwwwそんなのwww出来るわけねえwww

玉と相殺したら爆発して画面みづらいwww

その隙にトゲが飛んできてクリーンヒットwwwテラワロスwww

寝るか

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:29:37 ID:8UaHd89v0

地面から飛び出す時と羽に当たり判定が無いから真横に出た時も行けるな

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:29:56 ID:1cUgirx/O

>>895

できますねこれ

はらはらする

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:31:10 ID:87qgsJd60

ソードとブレイドの性能の違いを何とかしてくれ

クロワッサンが上突きできるのになんでブレイドができないんだ・・・

900 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 06:33:21 ID:+GZskGyQ0

真格闘王ギャラティックナイトまでは  
わりかし余裕でいけるようになったけど  
やっぱギャラティックナイトの雑魚召喚が鬼門だ。  
ストーン派の俺にアレは止めて欲しい。

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:33:59 ID:8UaHd89v0  
>>899

クロワッサンと言えは三日月型 つき 突きが得意

902 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 06:34:10 ID:Yyu1B3X10  
今ちょうどヘルマスソードでクリアしたけど上突きほとんど使わなかった

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:34:36 ID:BASbVqt20  
>>888

まるを変換したら がでてちょうどいいやと思った程度の意味のない難解な暗号を解けるとは思  
わなかった・・・

といおうと思った瞬間子Gが出てきてかなり驚いた  
虫怖いよ蟲 キンチョールあってよかった・・・

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:35:38 ID:/da0JqqEO  
飛行砲台、ノヴァと違って難しいよなぁ  
でも練習すれば絶対上手くなる...と思って頑張ろ

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:36:58 ID:87qgsJd60  
>>902

クラッコに使える

チキン戦法

>>900

ガードで待機してメイス以外なら潰してメイスならガードで死ぬまでやる  
この人に教えてもらった技

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:38:05 ID:8UaHd89v0  
上突きって結構強かったような  
あとちょっと浮いてる奴を突つづくのに使えるからガラクタ戦ではお世話になったわ

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:39:19 ID:bzqlkKoB0  
本当お前らいつまで起きてんだ・・・  
クリアするの勿体なかったけどクリアしたわ・・・大王の逆襲ED泣きそうになったぜ

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:39:27 ID:1cUgirx/O  
たおせた！

総タイム49分わろた

ちなみにカブラー戦は8割ノーダメいけるんだがクラッコが苦手

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:41:00 ID:87qgsJd60  
>>908

クラッコはストーンなら結構隙あると思うけどなぁ

攻撃し終わった後上空にいるし

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:41:54 ID:BASbVqt20  
何気にカービィにシューティングって付き物だから

シリーズとおしてやっていると慣れてくるものなのかね

初代、泉、スー寺、3、6 4、泉寺、ウルスー寺・・・

2は剣だから微妙だし泥はなかったはず

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:42:46 ID:pBwlXEex0  
逃げるドロッチェ打ち落とさなかったっけ？

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:44:10 ID:87qgsJd60  
逃げるやつ撃ち落とすのはダークドンマイ

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:46:19 ID:BASbVqt20  
>>911

一日でコンプして以来おきっぱで忘れてしまった  
ラスボスもう一変形してくると身構えてたらバーンで泣いたのが一番の印象  
>>907

メタ逆での大奈の勇姿に感動とマスクドの強さに感動、EDももちろん感動できた  
デデデが好きだからメタゴよりデデデでゴードXみたいなのが欲しいところ

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:46:33 ID:x7YelujAO  
コピーのアイコンをスーフアミみたいなカービィの絵にはできないの？

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:47:43 ID:87qgsJd60  
>>913

辺り判定がデカすぎて涙目になりますますがよろしいですね？

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:48:55 ID:8UaHd89v0  
バグジーやボンカースみたいに狭い所に挟まって詰むんだな

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:48:57 ID:BASbVqt20  
できないかわりにコピー説明文にグラフィックが付いてるけど  
パネポンにせよなんにせよ最近シンプルなデザインばかりとって面白みに欠ける

918 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 06:49:29 ID:Yyu1B3X10

うえええんバグジーで体力満タンなのにやっぱりメタにメタメタにされる  
投げ攻撃が当たらないわ蹴ったらジャンプしてくるわ  
竜巻はつかみダッシュのおかげですごく避けやすいんだが...

>>914

スタートのメニューにあるからそれで我慢しとけ

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:51:31 ID:quAS6/VX0  
>>917

くどいデザインが好きなんだな

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:51:56 ID:87qgsJd60  
むっ、カプJの扱い難しいな  
ガメレオアームが天敵だ

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:52:45 ID:BASbVqt20  
>>915

まさにハイリスクハイリターンなところがいい  
ボールとはいえどタチカビでデデデ操作できたのには感動したよ・・・

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:54:07 ID:25JLwfkW0  
>>920

ひたすらジェットクラッカーを当てていけばおk  
突進したりベロ出してきそうな時はあえてクラッカー出さずそのままぶつかっていくのもおk  
ペイント玉出してきた場合は掴む

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:55:02 ID:87qgsJd60  
>>922

なぜかカプJはつかみにくいな

うおおおおダイビングロケットかっけええええええええええ

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:56:55 ID:8UaHd89v0  
64からの曲のチョイスが色々と神すぎる  
まさかミニゲームでカッコイイ工場見学が聞けるとはw w

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:58:35 ID:AiajoOfo0  
ヘルマスの休憩場も64の曲だよな

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 06:59:17 ID:p572P7aq0  
デデデさんはほんまに菩薩のような漢やで～

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:00:33 ID:87qgsJd60  
リップルスター、工場見学、あと何かあったっけ

928 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:03:20 ID:Yyu1B3X10  
ないと思う  
というか旧曲のリメイクって  
64工場見学、64リップルスター、きらきらデデデ、初代やきいも、エアライドダイナ（初代ロロロ）  
だけじゃね？  
全部神だけど

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:03:47 ID:oKNMQaxU0  
プラズマで格闘王系やったら指が疲れまくりワタ

930 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:08:38 ID:Yyu1B3X10  
ミニゲーム手を出してなかったらやったけどタチカビのマッドメカニズムのほうが好きかな  
...で、この難易度はなんなの？初級ですら最下位とかワロス

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:09:48 ID:/da0JqqEO  
おお！  
先ほどカーブラー戦のアドバイスを小耳に挟んだので  
それを念頭にやったらいきなりノーダメクリア出来た！  
ありがとう！

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:10:14 ID:8UaHd89v0  
ガキの頃何度も倒した刹那メタナイトに負け続けた時、ふと老化という言葉が脳裏に浮かんだ...

933 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:12:07 ID:Yyu1B3X10  
なんとか初級は1位とれたけどレベル2で死亡  
やればきつとうまくなるかな

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:12:18 ID:25JLwfkW0  
リップルスターなんてあったのか！  
どこで使われてる？

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:13:00 ID:87qgsJd60  
>>934  
ヘルマス休憩所

なんとかジェットクリア  
あんまり決まらないけど決まったら爽快だなー、ロケット

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:14:06 ID:BASbVqt20  
>>931  
おめでとう！  
>>932

DSLiteはボタンのでっぱりがSFCよりあるからということで片付けている俺にも老化の二文字が

937 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:14:26 ID:Yyu1B3X10  
1位になると周りから爆弾が飛んできやすくなるのかな  
5連続爆弾とかワロタ

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:19:41 ID:w8OvQCUq0  
昔なんとも思わなかったワドルデウをかわいいと思った俺には変化の二文字が

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:20:09 ID:WOrW+IK2O  
これキーコンフィグできないのが非常に惜しい  
スーフアミのイメージそのままやりたいから  
A ヘルパー B ジャンプ Y 吸い込み X 空気  
っていう割り当てが良かったなあ.....

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:20:50 ID:BJ1k1Ch30  
>>938  
ディなのかドウなのか両方なのか

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:20:56 ID:BASbVqt20  
カービィやりつづけ気が付いたら朝か  
寝るか・・・なんて墮落な生活  
メタ様がいたら惨殺されているところだ

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:21:37 ID:w8OvQCUq0  
>>939  
エミュならあるいは

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:22:02 ID:25JLwfkW0  
>>935  
げ、リップルスターってこんなだったっけ  
全然覚えてねえ...

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:22:40 ID:25JLwfkW0  
>>939  
恐らく、誰もがそう思ってる

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:22:46 ID:87qgsJd60  
真格にストーンで挑戦してみよう  
10分切れたらいいな

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:22:55 ID:Tn18O2ApO  
プラズマの貯め方忘れたんだが誰か教えてくれ

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:23:28 ID:BJ1k1Ch30  
>>943  
リップルスターのセレクト画面だな  
あの城の中の奇妙な曲じゃない

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:24:20 ID:w8OvQCUq0  
思ったんだがDSを90度右に傾ければいいんでない？

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:26:30 ID:BASbVqt20  
奇策・・・だがやってられない

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:27:31 ID:25JLwfkW0  
>>947

うーむ、覚えてない  
とりあえずニコニコで調べてみた  
ttp://www.nicovideo.jp/watch/nm4055900  
こんなのか...やっぱ覚えてねえwww

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:30:03 ID:87qgsJd60  
おおデデデをハル研で倒した  
これがレアか

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:31:24 ID:87qgsJd60  
ちょwwwwwwワムバムジュエルのトドメもハル研がwww

どのくらいの確立なんだろう

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:32:29 ID:bj1k1Ch30  
そろそろ次スレ  
テンプレにタイムアタックスレを忘れないように

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:35:11 ID:87qgsJd60  
マリオが出た・・・  
大フィーバーだな・・・

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:35:15 ID:8UaHd89v0  
ハル研ストーン本当にあってワタ  
そのうち桜井像とか出てきてもおかしくないな

956 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:37:42 ID:Yyu1B3X10  
サムスやマリオは見たのにハル犬見たことねえ...

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:41:40 ID:mCh2Z5f70  
マッチョさんとマリオの確率は大分上がった気がする

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:42:05 ID:87qgsJd60  
ストーン クリアタイム15:52:79  
マルクソウルの死にざまはいつ見てもすごいな

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:45:25 ID:w8OvQCUq0  
サーキブルでかぶとわりの落下中にガードをするとたいていカウンター受けないのは既出だろう  
か

960 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 07:45:34 ID:Yyu1B3X10  
爆発したと思ったら一瞬復活して真っ二つに割れて叫び声上げて大爆発だもんな

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:50:58 ID:zLyvQAmj0  
ヘルマスのダイナにダイビングロケットかましたら一発で死んだww

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:52:30 ID:87qgsJd60  
バードンの最速タイムってどのくらいなんだろうか  
かなり無駄なことして7:51だから7分は切れると思うんだが・・・

963 名前：このスレの1[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:54:29 ID:czYBuF+Q0  
そろそろ誰か次スレ頼む

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:55:33 ID:w8OvQCUq0  
>>950が立てないようなので立ててきまふ

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 07:57:16 ID:87qgsJd60  
たててくる

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:00:44 ID:PYUSY05p0  
今日もスープレックスでガラクタにボコされる仕事が始まるお・・・

967 名前：[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 29[] 投稿日：2008/11/09(日)  
08:03:43 ID:w8OvQCUq0  
規制されてた畜生

>>965  
頼む

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:05:04 ID:87qgsJd60  
俺も規制されていた

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス  
ニンテンドーDS専用 任天堂 11月6日発売 4,800円(税込)  
アクション 1~4人 CERO：全年齢 ワイヤレス、ダウンロード通信対応



#### 【ウルトラなカービィって?】

遊び方やストーリーの異なる10種類以上のゲームを一つにまとめたものです。  
スーパーファミコン専用ソフト「星のカービィ スーパーデラックス」をパワーアップした、  
オムニバス形式でたっぷり遊べる横スクロールアクションゲームです。

#### 【いろんな敵の能力を自分のものに】

カービィは敵の能力をコピーする得意技を持っています。  
敵を吸い込み、変身すれば、その能力がつかえるようになります。

#### 【吸い込んだ敵を自分の味方に】

「カービィが敵の能力をコピーしている時は、心強い「ヘルパー」を生み出すことができます。  
「ヘルパー」は1人プレイのときは自ら戦ってくれます。  
また、ニンテンドーDS本体とDSカードを持ち寄れば、2人同時プレイが可能です。

【最大4人で遊べるサブゲームも】  
新作を含む5種類のサブゲームが楽しめます。

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

星のカービィウルトラスーパーデラックスwiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

前スレ：[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 28

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226152324/>

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:05:23 ID:yBONjNL/0  
いってくる

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:06:11 ID:25JLwfkW0  
タイムアタックスレのURLもちゃんと追加しろよ

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:06:42 ID:25JLwfkW0  
ってすまねえ、俺が>>950だったんだな  
ポケモンサンデー見てた

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:06:44 ID:yBONjNL/0  
俺も規制だったすまない  
頼む

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:08:17 ID:w8OvQCUq0  
規制多すぎだw

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:08:54 ID:mRVOQNNQ20  
グルメレース20秒から縮められない

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:08:59 ID:w8OvQCUq0  
スレ立てなら>>971がやってくれる

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:10:12 ID:mRVOQNNQ20  
逝ってくる

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:10:20 ID:V35/+yEJ0  
二日で100%になったんだけど、みんなこんなもん？

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:10:35 ID:25JLwfkW0  
...じゃあ立ててくる。

(...すまない。)

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:11:05 ID:25JLwfkW0  
と思ったが>>976がやってくれそうだな

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:12:08 ID:mRVOQNNQ20  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226185891/>

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:12:23 ID:87qgsJd60  
ワドルドゥのキャプチャービームが気持ちいいくらい簡単に決まって強いな

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:13:27 ID:w8OvQCUq0  
>>980

おお、乙

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:14:13 ID:87qgsJd60  
乙

984 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 08:17:00 ID:V35/+yEJO  
おまえらちょっと来い  
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/news4vip/1226183010/>

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:21:36 ID:rVGKxFxs0  
乙  
メタナイトってこんなに強かったっけ？

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:23:39 ID:25JLwfkW0  
いや、メタナイトはかなり弱体化してるだろ  
SFCのころのあの緊張感はどこへ行った

987 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 08:24:17 ID:Yyu1B3X10  
メタは緩慢になってるな

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:25:34 ID:yBONjNL0  
スレ立て乙  
メタナイトよりフロスティに苦戦する俺は一体...

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:25:43 ID:87qgsJd60  
メタナイトは弱くなってる気がするな

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:26:01 ID:pOTwCDeeO  
プレイヤーキャラとしてのメタナイトはめがっさ強いけどな

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:26:05 ID:8UaHd89v0  
売れっ子になったとたん急に太りだす人間と同じようなものさ

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:30:06 ID:czYBuF+Q0  
次スレ

[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 29  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226185891/>

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:30:20 ID:87qgsJd60  
メタとガラクタが使う竜巻 自分自身にあててダメージ二倍のコンボやめてくれ

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:32:00 ID:B5hXrfUMO  
デデデがんばれ超がんばれ

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:33:31 ID:jRP0Dgra0  
1000とり厨うざくなる頃か

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:34:14 ID:nPgxQ9jcO  
ギガトンパンチに配管工が二人いる件

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:34:28 ID:w8OvQCUq0  
>>995  
そんなの昔からいるがな

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:35:10 ID:Aqaw2XkM0  
1000だったらガラクタに即死技追加

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 08:35:49 ID:PYUSY05p0  
1000だったらワドで抜く

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/09(日) 08:36:12 ID:Yyu1B3X10  
はやくとれよ

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread  
このスレッドは1 0 0 0を超えました。  
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。