

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:09:51 ID:VBsRiLWJ0

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス
ニンテンドーDS専用 任天堂 11月6日発売 4,800円(税込)
アクション 1~4人 CERO：全年齢 ワイヤレス、ダウンロード通信対応



【ウルトラなカービィって?】

遊び方やストーリーの異なる10種類以上のゲームを一つにまとめたものです。
スーパーファミコン専用ソフト「星のカービィ スーパーデラックス」をパワーアップした、
オムニバス形式でたっぷり遊べる横スクロールアクションゲームです。

【いろんな敵の能力を自分のものに】

カービィは敵の能力をコピーする得意技を持っています。
敵を吸い込み、変身すれば、その能力がつかえるようになります。

【吸い込んだ敵を自分の味方に】

「カービィが敵の能力をコピーしている時は、心強い「ヘルパー」を生み出すことができます。
「ヘルパー」は1人プレイのときは自ら戦ってくれます。
また、ニンテンドーDS本体とDSカードを持ち寄れば、2人同時プレイが可能です。

【最大4人で遊べるサブゲームも】

新作を含む5種類のサブゲームが楽しめます。

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

星のカービィウルトラスーパーデラックスwiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

前スレ：[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 33

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226334746/>

星のカービィUSDX タイムアタックスレ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1226159489/>

次スレは>>900が立てること

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:10:22 ID:VBsRiLWJ0
+新モードまとめ+

- ・タッチ! 刹那のカルタ取り
- ・タッチ! 早撃ちカービィ
- ・爆裂コンベアタッチ!

タッチパネルを用いた新たなサブゲーム

また、従来の「刹那の見斬り」「かちわりメガトンパンチ」も収録

- ・大王の逆襲

「はるかぜとともに」の高難度ver.

新キャラ、新ボスも登場

- ・メタナイトでゴーDX

既存の5つのモードをメタナイトで廻るタイムアタック兼マラソンモード
敵を倒すことによって得られるポイントを用いて4つの技が使える

- ・ヘルパーマスターへの道

ヘルパーを操作しての「格闘王への道」

ボスキャラは多少減っている

- ・真 格闘王への道

新モード全ての新ボスのみの「格闘王への道」

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:11:23 ID:VBsRiLWJ0
+FAQ+

Q. SDXとどこが違うの？

- A. 全くでは無いがほとんど同じ。ボタン配置やBGMは一部変更・追加されている
ゲームモード・ミニゲームも、多く追加されている
また、一部のコピー能力に再調整が施されています

Q. ボタン配置は？

- A. SDXを90度逆に回転させたようになっています
B：攻撃 AorY：ジャンプ X：ヘルパー召喚

Q. キーコンフィグってないの？

- A. ゲームボーイ仕様の操作だと思えばやっていけるから頑張っって慣れましょう

Q. ソフト1本でマルチプレイ(複数人で遊ぶこと)できる？

- A. ミニゲームは新しいもの3つ全て、ソフト1本で4人プレイできる
ゲームモード「はるかぜとともに」のみ2人(カービィ&ヘルパー)プレイ可能
但し、この場合2Pは1PのDS画面を見ながらプレイするという形になるお試し版

Q. Wi-Fiで遠くのお友達と協力プレイできる？

- A. Wi-Fi未対応だから無理。ミニゲームも同様

Q. カプセルJ2って誰？カプセルJはどこいった？

- A. コピー能力ジェットのヘルパー
オトナの事情により、カプセルJはカプセルJ2に変更

Q. リックとかの仲間キャラは出てきたりする？

- A. 刹那のカルタ取りの絵札と、ストーン変身パターンの一部で出てる。それだけ

Q. 難易度はSDXと比べてユルくなったの？

A. 大きな違いとしては、吸い込んだりつかめたりする星がボスから出やすくなっており、なおかつ当たり判定がなくなっている その程度

Q. カービィのサントラって発売されないの？

A. クラブニンテンドーで交換受付開始

詳しくはhttp://club.nintendo.jp/new_present/index.html

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:12:07 ID:VBsRiLWJ0

+攻略系等FAQ+

Q. 強風が吹いてて取れない宝があるんだけど？

A. その宝は「めいとうサムライ」。和のコピー能力がおすすめ。頑張れば他の能力でも行けなくもない

Q. その「めいとうサムライ」と「クリスマスツリー」の間の宝は？

A. 大砲が3つあるステージでちょっと怪しいところがありますよ

Q. 水中の導火線ってどうやってつけるの？

A. ヘルパーってご存知ですか

Q. 水中の爆弾ブロック壊せなくて奥に行けないよ？

A. 硬そうな能力で右の硬いブロックを壊すか、静電気能力で左から破壊

Q. スープレックスのコピーのもとDXどこ？

A. ホットビートのトロッコのところを隈無く探して

Q. ファイアのコピーのもとDXどこ？

A. ホットビート。キャンディなめれば溶岩もまた涼し

Q. HAL部屋ってどこ？

A. イリュージョンアイランズ、杭 あとは分かって

Q. ムービーって一個空くよね？

A. ヒーローにまだなれていないヘルパーがお前を見つめている

Q. ガラクタ？ 細木？

A. ガラクタ：ギャラクタナイト（海外名がGalacta Knightであることから）

細木：魔人ワムバムロック（人によってはSDXで細木数子に見えるらしいから ニコニコ動画発祥）

：マルク（まる9 まるく）

Q. どうすれば真格クリアできる？

A. 破壊力と防御力ともに定評のあるコピーでやってみ

Q. なんか刹那の難易度が上がってない？

A. 少なくとも秒数は変わってないよ

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:13:15 ID:G1dcZTVe0

>>1乙

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:13:40 ID:5MCcoklt0

>>1乙

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:13:56 ID:77ACmDGh0

>>1乙ギャラクティックナイト

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:14:51 ID:pmhhKvl60

>>1
乙

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:15:09 ID:Tb5aTYMM0

>>1乙

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:15:40 ID:jRZm27ym0

>>1マスクド・デデ乙

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:16:22 ID:YMtB8MwB0

>>1

ttp://a-draw.com/contents/uploader2/src/up2498.jpg

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:19:06 ID:l9C1Kkpd0

>>1乙マスターへの道

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:19:41 ID:jRZm27ym0

レアストーンにHAL研ロゴ追加されてるのか

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:19:46 ID:/jy9XLiF0

>>1

乙

15 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:20:23 ID:dvWVUTAv0

>>1000ならバーニンレオをもふもふ出来る

着火

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:20:39 ID:nyiBH3q30

Q. どうすれば真格クリアできる？

A. 破壊力と防御力ともに定評のあるコピーでやってみ

(・・`)?

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:20:43 ID:8dAc//u7O

>>1

乙なのサ

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:21:04 ID:hqPFcP0h0

前スレ>>966から引っ張ってきてみる

初代（はるかぜ、大王の逆襲、初代EX敵）

夢の泉・DX（真中ボスオールスターズ、ソードナイト、ナイトメアウィザード）

2（陸海空、ダークマター、アイドラゴン）

64（コンベアタッチ、ヘルパー休憩所）

エアライド（マシンのパーツ）

鏡（ケータイ、ダークメタナイト）

タッチ（絵筆、デデデボール、ドロシア、ソウルの攻撃、デンドン）

スマブラ（はるかぜED、マハトルネイド）

ドロッチェ（トリプルスター、ゴースト）

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:21:38 ID:skg75zTI0

>>1乙の逆襲

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:21:45 ID:pmhhKvl60
>>16
ストーンだろ

21 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:21:52 ID:OJs2vJMUO
>>1乙
1000:枯れた名無しの水平思考 :2008/11/11(火) 22:18:40 ID:VBsRiLWJ0 [sage] >>1000ならバーニンレオをもふもふ出来る

そしてけし墨になるやつが一人w

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:22:56 ID:VBsRiLWJ0
さてと、バーニンレオもふもふしてくるか

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:01 ID:l9C1Kkpd0
嘘だと言ってよバーニンレオ

24 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:10 ID:2ttTi+qf0
個人的にはスパデラ移植じゃなくてスパデラ風な新作がよかった

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:20 ID:9g7MekXf0
仮面大王のBGMはきらきらきっずアレンジだったな

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:32 ID:c7pyD4GV0
ヘルマスのチリーとシミラ、俺には難しいな。
他のヤツは使い易い無敵時間とか高い攻撃力とかつかみ攻撃があるのに、こいつらとりえが見つからない。
チリーが凍らせた物に敵がぶつくと高威力のダメージ与えられるのは分かったが、
相手が限定されるし配置が難しい。

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:40 ID:nyiBH3q30
>>20
ああ、そういう意味か
カービィの「コピー」で一体どうしろと、と思ったけどストーンなのか

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:44 ID:cJDbS8tA0
>>24
これだけ新モードがあってまだ贅沢言うとは恐れ入る

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:45 ID:K+/l4k1V0
ストーンよりミラーの方が安全だと思うのよ

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:23:52 ID:3eDv8zTM0
>>18
このシリーズも長いなとしみじみした

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:24:12 ID:hsRuhOzj0
>>26
ゆきだるまさんにつかみ攻撃が無いだと・・・？

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:24:40 ID:hqPFcP0h0
>>26
チリーだって掴み攻撃あるじゃないか

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:26:05 ID:3eDv8zTM0
意外と影の薄い技、アイスほおばり

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:26:19 ID:9PAx6eLNO
大王の逆襲の各ステージ（パープルとか）ってどういう位置付けなんだろう
自分はブブブランド有数の危険地帯だと思ってる

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:27:22 ID:d0qbHxml0
なにっ！？
隠しルートがあっただと！？

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:27:56 ID:1+SqdsbDO
>>28
新モードが豊富なら移植じゃなくて新作としてだせばいいのに...

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:28:00 ID:77ACmDGh0
>>34
パープルプランツって毒がありそう

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:28:37 ID:c7pyD4GV0
>>31-32
あ、あれつかみ攻撃だったのか。
無敵じゃないから気が付かなかった。

でも他に比べると...

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:29:19 ID:CN2o4tYRO
ミラーはニンジャ辺りの近接攻撃の間合いに慣れておくと化けるかもね

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:29:27 ID:hqPFcP0h0
アイスはその滑走さえなければ普通にやりやすいコピーと思うんだ
意味分かんないことになるが、ハンマーに滑走が付いていればいいバランスになるんじゃ

・・・ジャイアントスイングじゃ意味無いか

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:29:53 ID:3eDv8zTM0
>>26
シミラさんはミラー斬りが強いだよ
困ったときはミラーバリアも役に立つだよ

チリーの場合は空中攻撃主体の方が楽かもしれない
息吹いてるだけでもウィスピー倒せるくらいの強さではあるよ

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:30:34 ID:jRZm27ym0
>>40
ハンマーに乗ってツツーっと滑ってるカービィとデデデを想像した

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:33:02 ID:EM/KW9wz0
ハンマーで格闘王のタイムアタックやってるんだが
二連主砲戦のコツないだろうか...
鬼殺ししたらダメージ喰らってしまうなど手間がかかる

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:33:05 ID:NTDV8cAz0
チリーもきついが、空中での攻撃がしにくいバーニンレオも使いにくいと思う

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:33:11 ID:tIR9D96K0
>>26
アイスはダッシュ攻撃がオススメ
反動で後退りするし安定して攻撃できる

ミラーはミラー切り連打で何とか

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:33:26 ID:c7pyD4GV0
ん？ この雪だるま、ジャンプ攻撃中にほとんどダメージ受けない気がする。

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:33:43 ID:hqPFcP0h0
>>43

ジャイアントスイング

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:34:56 ID:tlR9D96K0
>>46

極コチコチスプリンクラーは無敵判定があるよ

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:35:33 ID:Q98agSKJO
ヘルマス全キャラクリア記念カキコ

バードンがキツかった

前スレでのアドバイス通り空 Bメインでいけたが

他がイマイチだから空中戦が面倒だった。何度もダッシュ攻撃誤爆して死にかけたぜw

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:36:04 ID:Pa9HzsiLO
>>1乙

ウィリーでメタナイト簡単すぎて吹いたw

どのコピーでもクジラが面倒だ

ソードとかニンジャみたいなバウンド攻撃があると楽だけど

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:36:24 ID:skZdghoW0
はるかぜカンストめんどくさいな

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:37:06 ID:TgvRJByo0
>>49

ウィングはとどめの一撃にシャトルループを使うと短縮できるよ

それ以外の状況で使うならダメージ覚悟で

53 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:38:09 ID:W/5UdF7P0
クジラや細木、ツインウィスピーあたりはなぜ無敵時間があんなに長くなったのだろうか
ホイールのヤスリで速攻で乙してたあの頃が懐かしい

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:38:23 ID:koE1olw40
シャトルループってトスしないと使えなくね？

55 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:38:38 ID:OJs2vJMUO
>>24

確かに

コマンド制にして

64みたいにコピー混ぜれて

難易度上げてステージ量をもっさりしない程度に増やせば傑作になる気がする

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:39:21 ID:3AS5q4az0
ダイナブレイドの下の パラソルワドルディの大道芸投げでダイナブレイド瞬殺70w

バーニンレオの細木が倒せないんだが・・・何かいい方法ある？

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:39:25 ID:TgvRJByo0
>>54

そりゃトス前提の攻撃なんだから...

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:40:47 ID:WGFC9dOY0
俺は変にいじってなくて今回の移植でかなり嬉しかったんだが
プレイするたびに当時の思い出がよみがえったりしてさ

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:41:25 ID:3eDv8zTM0
>>55
そんな調理はHAL研の人間には無理
コピーミックスはそもそも仲間技の代わりとして
謎解きに特化した能力なんだから + コマンドは無茶な話だ

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:41:40 ID:4aiVh2WQ0
格闘王が全然クリアできない
最高でも4人抜き
そんなに下手なのか
魔人ワムバムロックが強すぎてもうだめだ

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:42:33 ID:jRZm27ym0
しかし細木EXってすごい愛称だな

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:42:37 ID:y73z/37a0
だからあれほどストーンを使えと

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:42:48 ID:YU5kp+jNO
>>56
パラソル試したら本当に瞬殺だった

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:42:51 ID:9g7MekXf0
最近のカービィだと殆どのコピーが多くの技コマンドに対応してるのが気に入らない。
っつーかソードの「色々な技が出せる」という魅力を完全に食ってやがる。

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:42:57 ID:koE1olw40
ストーンは動けなくなるからな下手したら

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:43:11 ID:k56ER2BP0
ミラーの真骨頂は分身にあると思う
後ろに攻撃できるのはかなり使える

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:43:42 ID:NTDV8cAz0
>>60
ワムバムロック(ジュエルも)は、
基本、画面中央の地面で待機しつつ敵の手の出現位置を見ると良いよ
手の出現位置である程度攻撃方法は固定されるから

まァヘルマスあと7体も残ってる奴の戯言だが

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:44:39 ID:c7pyD4GV0
他はクリアしたんだがなあ...
最後の変身後の残り1/4が削りきれない。

69 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:44:59 ID:OJs2vJMU0
>>59
うん、解ってた
HALにそこまで期待するのは無茶だったのは
じゃあせめてwiiで出る新作はコマンドがいいな

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:45:11 ID:lo0s87S90
バーニンレオはひたすらダッシュB、ギリギリ当たらないところで空中Bでクリアした

アイスよりきつかった

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:45:25 ID:m2Fx6ZYV0
>>64
最近て

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:45:29 ID:tIR9D96K0
あばっばばばば
せっかくアイス真格闘王でギャラクティックナイト無傷で倒したのに
手が滑って間違えてソウルのブラックホールに吸い込まれちまって＼(^o^)/

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:45:53 ID:X5AEUiyC0
>>69
GCで開発してたのが来るならコマンドは確定っぽいしヘルパーまでいるじゃないか、しかも4人プレイ

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:46:24 ID:c7pyD4GV0
>>56
落ちてくる拳にダッシュジャンプ攻撃、空中で切り返してもう一回。
うまく行けば3回攻撃できる。

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:46:35 ID:X5AEUiyC0
>>72
やあ俺

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:46:47 ID:tIR9D96K0
>>69
というかHALじゃなくても無理な気が

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:47:13 ID:9g7MekXf0
開幕ブラックホールは流石に初見では回避できなかったな

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:47:28 ID:B4axgaW20
>>64
スーパーデラックスだけじゃね？

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:47:50 ID:4aiVh2WQ0
>>67
ありがとう
頑張ってみる

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:47:53 ID:koE1olw40
クラッコ Jr は安置があるから楽勝だけど

クラッコめえええ！

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:48:07 ID:YU5kp+jNO
バンダナワドルディを大道芸投げやってみたら一撃死
ジェットの吹き飛ばしの代わりかね

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:48:24 ID:X5AEUiyC0
>>77
地味に範囲広がってるしなあ
SDXの感覚で行くと死ねる

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:48:24 ID:/km4fKSO0
DXで遊んだことあるんだが、これってコピーにUFOってないんだっけ？

あとペイントとクラッシュのアクション変わったよな??
クラッシュはもっと派手だったような・・・

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:48:39 ID:3eDv8zTM0
そういやコピーミックスはドロッチェにも一部はあったんだよなあ
ソードとボム特化でそれぞれファイア(ボム除く)、アイス、サンダー

...アイスソード作って「ねんがんの(ry)」とか
自分でほざいてたのはいい思い出なのかなんなのか

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:49:30 ID:X5AEUiyC0
>>84
ミックスする価値がその辺しかなかったのが残念だった
後は適当な新しいコピーを作るぐらい

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:49:54 ID:Pa9HzsiLO
アッ！ウィリーが細木に潰されたw
最後まで行ったのにやられてやり直すのはなんか辛いな

タグじゃないとクリア出来なくなってきた
ヘルパー可愛いよヘルパー

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:51:12 ID:vsm2zEel0
ヘルマスクリアした人に聞きたいんだが
一人とタグではどっちがいいだろうか?

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:51:24 ID:L2k/fo/UQ
チリーって案外楽じゃねって思ってたら体力満タンでガメレオに殺された
この程度で余裕こくから悪いんだな

ミラーの強みは後退しながら攻撃できることと地上からクラッコやダイナまでビームが届くこと
あとウィンドウズが完全にノーダメで越せる事だと思ってる

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:51:37 ID:NTDV8cAz0
>>83
UFOはドロッチェと夢の泉、夢の泉DXぐらいだったと思う

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:51:43 ID:X5AEUiyC0
>>87
ボス戦のヘルパーは役立たずだから一人の方がいい

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:52:21 ID:XOloNmr50
ジェットだと普段は苦戦するメタナイトとW細木が楽勝だったので驚いた。
溜め維持したままでもダッシュで攻撃避けられるってのは美味しいな。

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:52:40 ID:X5AEUiyC0
>>89
あと鏡

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:52:40 ID:4SN0J7yT0
ヘルパーはボスのHP上げるから逆に難易度を上げる

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:53:43 ID:/km4fKSO0
>>83>>89
ありがとう
あと、ニードルとスパークもないんだな
メジャーな気がしたんだがw

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:53:53 ID:7iXSuGAw0
>>89

カービィボウルを忘れちゃ困りますな

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:54:03 ID:hqPFcP0h0
>>86

タッグのほうがつらくないか？

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:54:56 ID:uHJccwufO

やっぱカービィは他人とやらないとスパデラでも飽きるなー
二十歳すぎるとマリオみたいに一度100%した後もまたやりたくないわカービィちゃん
カービィはなんかステージが少ないのとややテキトーな気がするんだよなあ
サウンドは素晴らしいけどちょっとマンネリ感じたわ
デデデの逆襲はいいがデデデ使いたいよ

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:55:05 ID:G1dcZTVe0
2Pがいればタッグなんか余裕だろう

何を言っているんだ？

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:55:45 ID:NTDV8cAz0
>>92

鏡にもあったな、そーいえば
スマブラのが印象強くて忘れてた

>>95

やってないw

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:55:47 ID:tIR9D96K0
しかし細木って呼び方はなんなんだろうな

SDXのワムバムロック見ても全然ピンと来ないぞ

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:56:06 ID:X5AEUiyC0
>>94

スパークとプラズマはどっちかが出るか出ないかだ
ニードルはほら・・・全方位系なら他のコピーで対応できるし

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:56:08 ID:CN2o4tYRO
>>98

無敵時間が長いボスがいるからそうとも言い切れない

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:56:49 ID:X5AEUiyC0
>>100

ニコ厨だから仕方ない

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:56:51 ID:rqlIVG9e0
なんぞこの寒冷化計画www

逆シャア乙www

久々にワロタw

887：枯れた名無しの水平思考：2008/11/11(火) 21:43:52 ID:384Grepu0

カービィ「なんでこんな物（船）でププブランドに乗り込む！それでは
皆兵役につかなければならなくなり怠けられなくなる！
多忙の日々が来るぞ！！」

メタナイト「ププブランドの住民は、自分達の欲望のことしか考えていない。
だから改革すると宣言した！！」

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:56:53 ID:UIY5eGWh0
2日前までストーン以外で全然クリアできなかった真格
ファイターやソードでもクリアできるようになった今
そしてふと思う

どのコピーだと、難易度がソウル>ギャラクタになるの？
なんかソウルよりギャラクタの方が強くない？

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:58:08 ID:hqPFcP0h0
>>100
俺も
ガラクタ、 は名前のもじりだから理解できるが

107 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 22:58:13 ID:v05C9MgW0
まったり進めてヘルパー残り5
コンプも近いな

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:58:40 ID:Q98agSKJO
>>52
ダイナブレイドには使ったなそれ、クラッコに使ったらスカした上に喰らったぜw
>>83
クラッシュは使った後の「きゅー」が無くなったのが不満w

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:58:44 ID:2KoGjt9L0
>>105
ちょ...不等号逆w

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:59:00 ID:v05C9MgW0
sage忘れずまん
俺はシミラよりソードのほうがむずい

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:59:14 ID:VBsRiLWJO
>>105
ウィングとかニンジャとか
ニンジャは微妙だが

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:00:18 ID:L4pKhZMiO
マルクソウルは夢に出てきそうで困る

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:00:41 ID:uHJccwufO
ベルトコンベアのBGMで64の工場見学だよな？
タッチにもあったがこの曲大好きだから入っててうれしいわ
DX鏡泥よりサブゲームのCPU強いな
あとまたマリオと比較しちゃうがミニゲームはNEWマリくらい入れてもいいのに
容量足りないのかな

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:01:38 ID:TgvRJByo0
地味に嫌らしいのが
Mrフロスティの出現直後の待機時間が無くなったことだ

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:02:17 ID:PyAWS+Z5O
そろそろリックたち復活しないのか？
カルタやストーンでいたけどさ

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:03:14 ID:hqPFcP0h0

>>115

復活フラグだと信じるんだ

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:03:28 ID:CN2o4tYRO

>>105

ジェット、ホイール、スープレックス

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:03:39 ID:hsRuhOzj0

>>115

原作者的には黒歴史なんだろう

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:03:45 ID:tIR9D96K0

>>103

細木ってニコニコ(笑)発祥なのね

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:04:03 ID:QSKCNs8wO

リック達が復活するとコピーが死ぬだろう？

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:04:32 ID:uHJccwufO

>>115

カービィWiiが遅れてるのはリック達を入れた最高傑作を作ろうとしてるからだよ！

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:04:59 ID:V8f1FAZQO

>>114

出てきてすぐにジャンプしてきたりするからな、あれはちょっとびびった

今回フロスティが活動的すぎる

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:05:49 ID:6HgN6rU4O

NEWマリオは容量余りまくったんじゃないかねえの？

個人的にはサブは箸休めみたいな感じでいい

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:05:50 ID:koE1olw40

正直ニコニコってだけでなぜそんなに毛嫌いするのか

いやたしかにウザイけどさ

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:06:06 ID:dzhQ90O20

SFC版を上手く再現したムービーは感動物だった。

しかし、あのムービー削ればもっと色々入ったんじゃないだろうか？

USDX性能、SDX性能、3風グラフィックを選べるようにして完全新作も1~2本くらい・・・
基本的にSFC版のリメイクが中心で、DS版の追加要素が全部おまけ程度の位置づけなのがちょっと残念。

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:06:19 ID:UIY5eGWh0

>>114

現れて地面に降りてから口開けて走ってくるまでの間が面白かった記憶がある

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:06:20 ID:YgpcZROI0

>>114

走ってくるのか跳ねてくるのかわからんから攻めにくいw

格闘王でもかなり嫌な敵だわ

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:06:40 ID:7iXSuGAw0

クーのパラソルこそが俺の子供時代の青春

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:07:00 ID:RgNpqYrc0

なぜかチリーとパラソルとウィングで詰まったw
ぱくげきずつきが当たらないw
レオは無理に火だるま地獄当てようとするると楽だよ。

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:07:33 ID:plRtjTzEO
>>112
死に際も嫌だがあの完全に頭イってる顔が怖い.....

てかカービィのラスボスってなんか病んでるよな

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:07:45 ID:hqPFcP0h0
>>125
グラフィック選べるとか、ちょっとグラフィッカーが死ぬ気がするぞw
TAスレだと追加要素の方が中心になったりする

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:07:48 ID:koE1olw40
畜生どうしてもガラクタ野郎にぶったおされる
ハンマーの横連発しても隙つかれて切られるし

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:08:20 ID:vsm2zEel0
チュチュとかも出るって信じていいんだよな

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:08:24 ID:RgNpqYrc0
>>130
それはノーマルマルクも含めて？

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:09:04 ID:EAdplo//0
昨日買ったんだけど
シューティングのボスの難易度が上がった気がするのは気のせいですかね

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:09:24 ID:3eDv8zTM0
>>125
今回はたまたまSDXをもっとデラックスにしよう！
というコンセプトで制作が進んだだけのことであって

ま、あれだよ。ある開発者が言ってたけど
OPムービー作らないんですかって問いに
「どうせ1回見たらもう見ないんだろ？」って返すくらい
どうでもいい部分に力入れたがらないのが普通の開発者よ

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:09:27 ID:uHJccwufO
>>125
俺もそれだわ 新鮮さが無いから飽きてきた
ミニゲームくらいならいくらでも追加してもかまわないのになぁ デデデリベンジとメタゴーDX
だけじゃ・・・
ヘルパーは今更ヘルパー使ってどうすんのかと思った
デデデGO もう6年待ってます

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:09:28 ID:K+/l4k1V0
>>130
毎回最初ほのぼの後やみやみって感じだ

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:09:34 ID:UIY5eGWh0
(< >)

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:10:07 ID:h3pr02MD0
>>136

パワポケかww

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:11:06 ID:X5AEUiyC0
>>124

普通に楽しむ分には問題ないがまあ何かと酷いのもいるしね

グルメレースがかなり間違った方向に流行ったのは酷いと思ったよ

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:11:26 ID:PyAWS+Z5O
>>118

それは桜井のことか？

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:11:50 ID:vgmZAFwEO
>>139

お久しぶりです零様

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:12:04 ID:X5AEUiyC0
>>125

むしろここまで忠実にSFCを再現したのが凄いだろ

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:12:44 ID:lkWfMTyC0
>>141

一回目は面白かったりするが
一度流行ったらずーっと同じネタ使うから食傷気味。
2chで未だに杯I杯-とか言ってるような感じ

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:13:51 ID:uHJccwufO
ヘルパーの休憩室にリップル選択場所を持ってきたのは俺的高評価

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:14:33 ID:6HgN6rU4O
>>138

泥は逆じゃね？

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:14:55 ID:plRtjTzEO
>>134

ノーマルって金羽の方？
昔はあれも怖かったけどソウル見た後はまだ可愛く見えるから不思議だ

ソウルの断末魔見た後に客席で跳ねる奴を見てちょっと和んだ

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:15:32 ID:skZdghoW0
スーパーファミコンが4,000円安くなるクーポン券つき

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:16:03 ID:6RANVS0i0
宝がとれなくて質問したいんだけど古代の塔の1番右上の部屋にある水の中にある宝箱がとれないんだけど教えてください

なんか爆弾を壊して行こうとするとともぐりたくてももぐれない場所なんだけどさ...あいまいですまん

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:16:31 ID:42/oSOgo0
よっしゃビームで真格クリアだぜ

時間出来たらカッターで行くか

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:16:38 ID:WnLnolp40
>>150

ストーン

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:16:39 ID:X5AEUiyC0
>>150
ストーン使え

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:16:59 ID:CN2o4tYRO
>>150
ストーン

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:17:25 ID:YwcF7vtl0
>>137
俺は今回一番面白かったのはヘルマスだと思うけどなー

156 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:17:46 ID:OJs2vJMUO
>>149
クーポン券付きのSFCソフトは大概良ゲーだった記憶がある

157 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:18:44 ID:W/5UdF7P0
ロオル プレイング ゲーム やったことないっひっとも～
マリオ～とたぁびに出よう ドラマツを～作～ろ～うお
ロオル プレイング ゲーム や～りつくしたひっとも～
まぁん～ぞおくさぁせませす マ・リ・オ・で・す！

懐かしい

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:18:56 ID:hqPFcP0h0
ずっと1P押し付けられていた俺としてはヘルマスは嬉しかったな
DSだと2Pプレイなかなかできないし

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:19:19 ID:buD3WYyD0
>>139
三(< >)三

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:19:44 ID:UIY5eGWh0
発売してからというものCMまったくやらねーなーと思ってたら川崎さんが吸い込まれててワロ
タ

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:19:54 ID:dzhQ90O20
>>144

まあ、たしかに。
敵の微妙な配置とか妙な部分まで完璧だったりするしな。
だからこそSFC版性能入れても問題ないんじゃないかと思ったんだが。

それに原作って12年前の作品なんだよな・・・
むしろ「SDX部分クリアしてようやく20%クリア」くらいのボリュームが欲しかった。

162 名前：150[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:21:48 ID:6RANVS0i0
ストーンか、ありがとう！！
SFC版経験者だけど宝全部制覇したなかったらけっこう苦戦してる...
ハンマーで行こうとしてたw

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:22:00 ID:koE1olw40
カプーラのキラー出す所に当てたらダメージ1, 5倍でもよかったような

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:22:12 ID:PyAWS+Z50
>>159

ゼロツ？

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:22:31 ID:hqPFcP0h0
>>163

そこに行く前に撃破出来ちゃうだろ

166 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:22:58 ID:W/5UdF7P0
>>163

でもキラー出すところってかなりの攻撃チャンスだよな
それを1.5倍にしたらあいつ涙目になりそうだ

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:23:45 ID:Pa9HzsiLO
>>96

たまーに上手く攻撃してくれるから助かる
操作下手だからさ、たまに逆方向に全力射撃したりしてしまうんだw
クラッコはほとんどヘルパーに任せたりしてる

あと盾にもならなくもない

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:24:02 ID:vgmZAFwEO
>>159

おや零ツ様まで
そろそろ復活の頃合ですかな

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:24:06 ID:BRRpvySe0

＼ () / \ () /
三 (< >) 三 三 (° 0°) 三
/ # # # \ / \

#

アフター

ビフォー

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:24:16 ID:B4axgaW2O
>>161

それは絶対無理だわ...

そういえば達成率って変じゃね？

銀河クリアで90%になるけどデデデの逆襲やらいろいろ残ってるのに

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:24:22 ID:3eDv8zTM0
>>161

まあSDXはチップ積んでデータ消えやすいという
壮絶なリスクを背負ってのあの完成度だからな

172 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:25:16 ID:sOGyIKDFO
でもリアクター戦においてはヘルパーはただ邪魔な件について。

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:26:59 ID:vRAQghy70
わざと格闘王1人目で死んでみたら

64のぼすぼっちにもあったカイショウナシきたー！

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:27:51 ID:X5AEUiyC0
ヘルパーは雑魚掃討用だろう

あれでもSFCよりは頭よくなってない？

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:28:00 ID:XOloNmr50

>>172

ヘルパーが跳ねまわるおかげでビームがあさっての方向向いたりするからな。

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:28:25 ID:wkjxHFyh0
ヘルパー頼むからガードしてください
ガードしないタックなんて・・・

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:28:39 ID:koE1olw40
ああああああああああああ
ああああああああああああ
後マルクソウル一撃だったのにやられたああああ
しかもよりによってあの上から降ってくる植物の種が直撃して

178 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:29:06 ID:OJs2vJMUO
ヘルパーをCPUが操作すると
敵に勝手に突っ込んでいくからな
ま、どっかの神父みたいに効かない魔法バンバン打つよりマシだが

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:29:30 ID:X5AEUiyC0
>>176
SFCのタックなんて攻撃すらしてくれなかったような気が、うる覚えだけど

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:29:46 ID:RgNpqYrc0
>>171
データ消えてもふつうに何回もやっちゃうあたりすごい魅力だよな。
とりあえずヘルマス全部やった後は2週目ががんばろうw

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:29:49 ID:vRAQghy70
ザラキー魔を馬鹿にすんなよ、スクルト強いぞ

182 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:30:04 ID:YDf2bUvKO
>>178
> ま、どっかの神父みたいに効かない魔法バンバン打つよりマシだが

ふんどし！！

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:30:26 ID:vsm2zEel0
マキシマムトマト取り忘れた時はどうなるかと思ったがやっとヘルマスクリアした

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:30:52 ID:X5AEUiyC0
>>180
何回もやったおかげで今回も宝の配置とか完全に覚えてたしなあwそれでも楽しかったけどw

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:31:28 ID:BRRpvySe0
>>179
ちゃんと攻撃してくれる
ただ、USDxで視界が増えたみたいだぜ

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:31:33 ID:RgNpqYrc0
>>182
また古いというか、タイムリーなネタを

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:32:37 ID:vRAQghy70
SFCのプラズマウイスプはちゃんと溜めて攻撃してくださいお願いします

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:34:03 ID:Pa9HzsiLO
>>172

ヘルマスには出てこないから問題ないぜ

なんか一緒にいるだけで楽しくならないか？

特にトロッコに乗れずフワフワとついてくるブレイドナイトが可愛い、凄く可愛い

ただハンマー猿は嫌だw

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:34:05 ID:UIY5eGWh0
いつ聴いてもギャラクタナイト戦の曲かけえ

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:34:07 ID:koE1olw40
しかしカブーラのゴルドー連続攻撃マジやべえ
あれ上手い人なら間をぬって抜けれんのかな

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:35:14 ID:vRAQghy70
なぜ敵ボンカースは足場を壊される場所で待機していることが多いのか

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:37:23 ID:wkjxHFyh0
やっとヘルマスクリアまでいった、まだタックだけだけど
プラズマの弱体化に全俺が泣いた

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:38:18 ID:bWJsS/yQ0
クッパが斧用意してるのと同じ心理か

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:39:12 ID:koE1olw40
その昔弱点である野菜が無尽蔵に生み出される機械をわざわざ置いていた蛙がいてだな

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:39:13 ID:X5AEUiyC0
じゃあ夢の泉のメタナイトはむしろチキンだな

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:39:56 ID:vgmZAFwE0
>>194
ママーですね、わかります

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:40:23 ID:lo0s87S90
メタナイトは戦いにくいソードを強制してくるからな

198 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:40:37 ID:W/5UdF7P0
>>196
マムー？

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:40:50 ID:YDf2bUvKO
>>186
タイムリーと言われて慌ててググって杓杓
知らなかった
つっこみに感謝汐尻ゾー

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:41:46 ID:77ACmDGh0
夢の泉・SDXのメタは自分の得意戦法おしつけてくるだけだろ

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:42:01 ID:B4axgaW2O
>>197
そんなトルネードなんて使われたらね・・・

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:42:20 ID:vRAQghy70
わざわざ自分に不利な凶悪ハンマーを渡してくるマスクドデデデかけえっす

203 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:42:48 ID:OJs2vJMUO

>>197

そこはメタナイトは賢いよないや、ずる賢いと言うべきか
それに比べてデデデと来たら・・・

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:43:24 ID:yEBspRwQO
SDXの時は敬遠してたジェットの楽しさに開眼した。
おもしろい。

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:43:37 ID:BRRpvySe0
メタナイト「カッコイイポーズッ...」

これは...

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:43:43 ID:vgmZAFwE0
>>198
スマン、マリオくんネタだ

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:43:55 ID:TAHu2Gbk0
マスクドデデデの敗因は間違いなくGET ITのハンマー

208 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:44:33 ID:W/5UdF7P0
つまりこういうことか？
「デデデはまさに漢だった」

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:45:25 ID:vRAQghy70
でも自分には効かない電流をリングにセットしてたりとやることはやってるんだよな

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:45:33 ID:ynGvl8pT0
>>149
そうか、それが再現されてなかったのか！

D S ライトが4000円安くなるクーポンをつければよかったわけだなw

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:45:59 ID:YDf2bUvKO
>>205
光魔法...だと...！？

212 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:46:18 ID:OJs2vJMUO
>>208
ヒント：決戦に至るまでのデデデとワトルディの会話

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:47:10 ID:lo0s87S90
さぁ、つぎはおまえたちのばんだ

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:47:11 ID:4tFWnNZ+0
そういえばマスクと新ハンマーでジャンプ回数増える意味わかんないけど
あれ連続攻撃しやすくなって、弱体化だよな
1～3回ならマシだったと思う

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:48:27 ID:UIY5eGWh0
>>213
そんなぁ～！
大王さま～！

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:49:25 ID:nedp56sH0
ヘルマスを今やっと全部こした
バーニンレオが最後だけやりにくすぎるめっちゃ苦戦した

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:50:16 ID:zMfTZL0S0
あの名シーンの感動が
すべて真逆の意味になるのは爆笑した

218 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:50:20 ID:W/5UdF7P0
>>210
違う、DSiが4000円安くなるクーポン付きだ

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:50:27 ID:8dAc//u7O
つまりメタナイトの真似をして自分の得意武器を渡したのはいいものの以下略

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:50:37 ID:0mLZijDm0
これ達成率は100%が最高かな？ムービーリストにひとつ空きがあるんだけど。

既出だったらごめん。

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:50:55 ID:K+/l4k1V0
カービィが来ました！ んゃーカービィやだー！ 落ち着いて！

ダメだこの大王・・・と思いつつワタワ

222 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:51:13 ID:jNmV1myE0
>>220
テンプレ読め
これからが本番だ

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:51:38 ID:UjY5eGWh0
|
+(+)o メタナイトのポイントを増やしてしまう事になるのに
部下を三体も呼んだバカ

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:51:46 ID:BRRpvySe0
>>211
いわゆる剣をとるまで無敵なのはそういうことだったんだよ！

225 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:52:17 ID:OJs2vJMUO
>>220
まだ手をつけていないヘルパーが君を見つめている

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:52:21 ID:42/oSOgo0
>>220
散々ガイシュツ（何故か r y
テンプレ

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:53:56 ID:vRAQghy70
>>223
メタGO初プレイではサービスかと思ったが
真格で戦った時はなにこの鬼畜攻撃と思った

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:54:57 ID:Tb5aTYMM0
>>223
部下強すぎ泣いた

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:55:26 ID:NSfFkgbe0
>>210

サントラが150ポイント安くなるクーポン券付いてたじゃないか

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:55:26 ID:0mLZijDm0
>>222

読み逃してた。まさかビームとかで細木をやるんですか。

231 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 23:55:34 ID:W/5UdF7P0
>>227

ストーンで行ったときに、メイスだっけ？一番デカくて鉄球振りまわしてくる奴
あいつに公開レイプされたな
しょうがないからずっとガードしてて削り倒したが時間食い過ぎワタ

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:55:39 ID:77ACmDGh0
>>223

バカはねーよ・・・

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:56:30 ID:X5AEUiyC0
>>230

むしろビームは楽だろ

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:57:16 ID:vRAQghy70
>>230

実際にビーム使ったら評価変わるから覚悟しろよ

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:57:27 ID:ynGvl8pT0
>>229

あ、そういえばそうだったなw
早くアンケートやらないかな...あと10ポイントなんだ...

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:57:37 ID:0mLZijDm0
>>233

そっか... 燃えてきた

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:57:44 ID:i++KRBY90
ここみて買おうと思った。

因みにSFC版はアホみたいにやった俺。

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:57:51 ID:TAHu2Gbk0
>>223

メイスナイトの恐ろしさを知らんようだな

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:58:56 ID:NTDV8cAz0
ボンカーズ強すぎワラタ

他が10分台でこいつだけ6分台ってw

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 23:59:04 ID:CN2o4tYRO
ビームはかなり強い方

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:00:07 ID:G1dcZTVe0
ギャラクタかっこいいな

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:00:11 ID:VNKmkS0G0
銀河戦士の部下ってメタ逆のやつらより強いよな
メタ逆のやつらはめったに攻撃してこない

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:00:12 ID:3AS5q4az0

さっきバーニンレオで細木殺してきた

できるもんだな

メタナイトは真ん中に出るからその横で火だるま地獄で待ってたら最初から大ダメージ与えられる

ぜ
1回ダメージ食らうの覚悟だが

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:00:24 ID:0Wqpp6Vo0

真格闘王クリア出来ない

デデデが倒せない

あのハンマーがかわせない

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:01:26 ID:t9OUae0L0

>>241

かっこいいよな・・・。

再登場してほしい

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:02:21 ID:YFtZa2w20

あんなにネタに走ってくれてる大王様を倒せないなんて・・・

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:03:46 ID:bPiHLXo+0

一番苦戦したのは宝石

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:03:48 ID:LbuzE6w70

真格闘王でデデデのスイングはTAですげー邪魔

あれハンマー使っても絶対一回は間に合わず使ってくる

何とかならねえかな HPで補正かかるとか？

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:04:10 ID:sLiJ1Mlz0

ギャラクタ最初見た時はんにゃだと思った

250 名前：2 2 3 [sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:04:17 ID:BJFsMWDK0

あれ...そんなに手ごわかったっけ...

コピーによって厄介さが変わるのか

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:04:33 ID:151fyYkE0

ギャラクタナイトの雑魚召喚ででてくる、鉄球振り回してるやつ強く根？

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:04:57 ID:jBboRPE90

152 キンメダイ(東京都) 2008/11/08(土) 13:25:48.72 ID:q5YV5UXU

ゲーム懐古厨の特徴

・次世代機のスペックやグラフィック賛美を聞くと脊髄反射的に「ゲームの本質は画像じゃない
〜」

などと独りよがりな理論を語りだす。

・というか「ムービー、グラフィックが凄い ゲーム性低い」という短絡思考しかできない。

・自分たちのニーズがとっくにメーカーに切り捨てられたという事実を認めようとしなない。

認めても「今の業界は金儲けしか考えてない」などとメーカーを逆恨みする。

・頭が硬直しているので、3Dだと言うだけで嫌悪感を示す。

・労力や難度は同じでもドット技術は褒めるがCG技術は貶す。

・音数が少なくて覚えやすい単純な曲 心に残る名曲。

・PCゲーのパクリ集大成だったFCのゲームを斬新なアイデアと信じている。

・有名大作ゲームしか知らないくせに「最近のゲームはつまらない」などと平気で言う。

・極少数のムービーゲーをあたかも今のゲームの代表という口ぶり。

・「ゲームに声が付くとキャラゲー、ヲタゲーになる」などと、いまだに何の根拠もなく言う。

・昔のゲームをやたら美化するくせに良さが説明できず「雰囲気」「温かみ」「味がある」としか言えない。

・「昔からゲームをやっている人はみんな今のゲームは糞だと思っている」と、本気で思ってい

る。

- ・攻略本やネットを駆使しないとクリア出来ないのに「最近のゲームはヌルすぎる」などと言う。
- ・ストーリーがウリのゲームで会話シーンをボタン連打で飛ばす。それを武勇伝のように語る。
- ・聞かれてもいないのに「自分の歴代DQ、FFランキング」などを語り出す。
- ・反論できないor気に入らない書き込みを見ると「これがゆとり教育か・・・」
- ・「自分に良さがわからないゲームは糞」という偏狭な思考。
- ・「製作者のオナニー」という表現が大好き。

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:05:58 ID:VNKmkS0G0
メイスナイトってHP80もあるんだな
どうりでつえーわけだ

>>250

プラズマなら楽だが、いずれにしろTAの天敵

254 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:07:48 ID:f9v0uTQ8O

>>250

遠距離攻撃ができるコピーが楽

255 名前：2 2 3[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:08:03 ID:BJFsMWDK0

なるほど、TAで邪魔になるから恐れられてるのか

確かにかてえな

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:08:07 ID:PyAWS+Z5O

>>246

大王バカにすんじゃねーよ

今回の大王とワドのかわいさは異常

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:08:15 ID:NaoEu89ZO

ウィリーでヘルマスやってきたけど、メタ様が速さについてこれないで逆方向ばっか攻撃してて叩
たw

ノーダメでスタッフがおいしくいただきました

258 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:08:29 ID:2kNPRc3u0

未だにガラクタ倒せない

パターンは分かっているのに、ついつい部下に特攻して...

1激で倒せないから貫通攻撃も危険だしどうすんだああ

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:10:13 ID:AwES8bURO

メイス出てくる前にガラクタ倒せてよかったー

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:10:56 ID:8PvSggZ1O

>>258

端で待ってただけ

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:11:05 ID:VNKmkS0G0

>>257

メタがハルバードの動力に使っていた真の理由はそれか

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:13:17 ID:7S4YoqFy0

トライデントナイトとジャベリンナイトの不気味さは異常

早く攻撃してくれ

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:14:58 ID:IRovEESH0

ヘルマスついに残りカッターと忍者のみ。

どっちもめっちゃめっちゃ苦手なんだよなあorz

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:15:56 ID:grfsQcIP0
すっぴん縛りの大王の逆襲が面白すぎる
初代EXTRAやってるような気分になるわー

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:15:58 ID:OzhJ99UE0
つガード削り

266 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:16:00 ID:2kNPRc3u0
そういやタッチカービィのドロシアソウルも
なかなかのグロさだった 一度やってみることをお勧めする
#1IIIIIIIIIIIIII

>>260
ありがとう落ち着いてやってみる...

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:16:05 ID:+7s0Te+S0
忍者めちゃうちゃ強いじゃん
まっさきにクリアしたよ

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:17:00 ID:QH+At++2O
アクションゲームがかなり下手で普通の格闘王で8人しか倒せないんだけどどうしたもんか
練習あるのみ、かな

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:18:10 ID:DXAodWwh0
>>268
まずは相手の攻撃パターンを覚える事をオススメする
ストーンがオススメ

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:18:24 ID:VNKmkS0G0
>>267
だよな。
まあ俺は発狂マルクソウルあと少しで死んだが

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:18:32 ID:98OIX+PG0
最初デデデリベンジと戦った時は、わざわざ相手のジャイアントスイングに対し
こっちのジャイアントスイングで相殺してたが、よく考えたらその間飛んでればいいじゃんという
ことにやっと気づいた。

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:19:22 ID:DXAodWwh0
>>271
だが正面から行ったほうがカッコイイ、ロマンとはそういうものだ

273 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:19:23 ID:2kNPRc3u0
>>268
俺も下手だけどハンマーでダッシュ攻撃プレイはかなり楽だったよ
ダッシュ攻撃のあいだ無敵だから

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:19:40 ID:BJFsMWDK0
デデデでGOやデデデソウルはまだですか

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:22:11 ID:1yjbvzHE0
USDXの楽しみってクリアするだけ、やりこむだけではなくね？
寝ながらor菓子食いながらムービーを眺めるのも楽しみの1つだと思うのだが

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:23:03 ID:n/mZiXkv0
ヒマな時にちょこっと気軽にできるからいい

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:24:44 ID:O+PZ26Rc0
それぞれのモードにはクリアしても「はじめから」があるしな

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:24:58 ID:TwG4O8Uk0
久しぶりに普通の格闘王やったらマルクが可愛くみえてきた

ちょっとブラックホールにすいこまr

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:25:01 ID:1EfhKEzRO
>>275 前横になりながら大王の逆襲のED見てたらいつの間にか寝てた件

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:25:06 ID:ozSTHe+AO
NG集が不覚にもツボった俺。

メイスナイトはいつも一旦コピー捨ててから飲み込んで倒してる。
危険度は高いけど早いよ。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:25:35 ID:TwG4O8Uk0
>>274
デデデでGOは同意
ソウルはなんかグロそうだ

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:25:45 ID:yI5JJ7DRO
>>280
洞窟脱出とマルクがボールから落ちるのに爆笑した

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:26:24 ID:VNKmkS0G0
メイスナイト×3が来たらこっちくんあああああってB連打してる

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:27:13 ID:TwG4O8Uk0
洞窟脱出はむしろロッキーの大きさに驚いた

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:28:00 ID:z6FTTVLG0
デデデは腹に口や目があったことがある

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:28:22 ID:ITHieQ+D0
俺はグルメレースでデデデが食うのに失敗するのにワラタ

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:28:45 ID:OoPmUreiO
マイクのでの声が変わってたのが残念だった

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:29:00 ID:BJFsMWDK0
敵が堅かったり倒し方が個々で違ったりとかそんな本格的なゲームとは違って
1ストーリーがすぐ終わる上楽しめるのも今作の魅力

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:29:04 ID:yI5JJ7DRO
64ダークデデデはどんなんだっけ

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:29:22 ID:O+PZ26Rc0
NG集はデデデがツボだな
ミスに気付く所かわいい

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:29:38 ID:gsT0KuG5O
初プレイの時、返し4連やゲイザースパイラルが上手く出来なかったのは良い思い出

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:29:38 ID:AwES8bURO
鏡とかに出てきたジャイアントロッキー？
NG集では一番吹いた

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:30:22 ID:ozSTHe+AO
>>284
だよなw
ロッキーデカスギワロタwww

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:30:24 ID:VNKmkS0G0
>>284
だよな
あれウィスピーよりでかいんじゃない？

>>287
俺もあの声好きじゃないな
でもマルクソウルが癖になってしまった、特に雨のとき

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:31:20 ID:qcTLbSDz0
かたい
つよい
こわいダス

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:31:38 ID:yI5JJ7DRO
好きなボスと戦えるモードが欲しかったのは俺だけ？
マルクソウルまで行くの面倒い

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:32:05 ID:VNKmkS0G0
>>289
なんかカービィと睨み合いしてたらダークリールに乗っ取られる
目をつぶっていて第二形態は腹に目がある。弱い弱い

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:32:12 ID:fA519n7NO
おまえら...

299 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:33:05 ID:2kNPRc3u0
ドロッチェが初カービィだったから
ファイナルソード頼りだったソード涙目
ニンジャで張り付きながらクナイ投げるのもできなくて手間取った
でも楽しいなあ

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:33:38 ID:bixrzwh0
>>287
というかチェストがなぜかガキの頃の俺の声にそっくりに思える；

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:33:39 ID:yI5JJ7DRO
>>297
思い出した
バーニングバーニングでよく突っ込んだ

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:33:43 ID:Sl+JCD+80
>>296
確かに

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:33:53 ID:DXAodWwh0
>>297

挙動は3のダークデデデとそっくりなのに全然弱いんだよなあ

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:35:22 ID:DXAodWwh0
>>287

二段目の声はやっぱり大本さんなんかな

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:37:07 ID:VNKmkS0G0
ダークリム の間違いだった

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:37:09 ID:1EfhKEzR0
もうこれでいいよ

1段目郷里大輔

2段目郷里大輔

3段目郷里大輔

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:37:40 ID:1EfhKEzR0
@そういえばSDXのマイク3段目郷里さんだったな

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:38:10 ID:yI5JJ7DRO
>>307

サークライじゃないの？

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:38:50 ID:BJFsMWDK0
ごはんごはんだうれしいなーっ

みんなそろってごあいさつー

いただきますベイバー！

さて、わかった人はいるのだろうか

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:39:19 ID:sfxxYrO10
>>274デデデソウル カービィ3のアレ見たいのが出てくるのか....

あと大王の逆襲でデデデが新兵器っていったときにカービィボウルにでてきた

メカデデデが出てくるのかと思ってた。

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:39:57 ID:yI5JJ7DRO
>>309

ひ...か...わ...？

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:40:25 ID:DXAodWwh0
>>310

メカデデデはカービィWiiで！

GCのがそのまま使われてればの話だけど

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:40:45 ID:LNot1Cl50
カービィを雑巾のように思いっきり絞りたい

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:41:07 ID:DiTmFAys0
ダメだ、何回やってもデデデに勝てない

何というか隙が無いんだよなあ...

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:42:15 ID:BJFsMWDK0
>>311

そ...う...だ...

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:43:08 ID:7x9ieuyH0

ウィリー無理だろ...

ダイナブレイド、こいつ攻撃する度に体からダメージもらうぞ。

無理じゃねーか。

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:44:16 ID:qcTLbSDz0

関係ない話で悪いがドロッチェってアニメ要素混じってたか？

なんかどこかしこでそう言われてるんだが自分はすぐに飽きたから覚えてない

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:44:30 ID:VNKmkS0G0

>>314

四天王の中で一番隙あると思うが

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:44:40 ID:WMWv1otn0

真格まで全てクリアしたのに98%なのは何故？

大作戦はもちろん宝コンプしたし、銀河もコピー全部取った。

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:44:46 ID:/o8rimv6O

>>313

ナゴ？

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:45:00 ID:vJB/aQbr0

>>316

外側から攻撃しろよ

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:45:05 ID:yI5JJ7DRO

>>316

頭の近くまで行って着地時に攻撃が当たらない場所に行くようにアタック汁

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:45:07 ID:ITyVGRd10

スープレックス使用中の出来事

カ敵 カ = カービィ

地面 |
 敵を掴み・・・

カ敵

//

地面 |
 ジャンプボタン！

||

地面 | カ敵

 ボッシュート

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:46:08 ID:A8cYoiwMO

>316

空中ウィリーでおk

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:46:18 ID:yI5JJ7DRO
>>323
それなんてスマブラDX

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:46:40 ID:/o8rimv6O
>>319
もう釣りに見えてきたぞ、その質問

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:46:43 ID:DiTmFAys0
>>318
そうなのか...
クリアするのに後半年はかかりそうだ

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:46:43 ID:VNKmkS0G0
>>319
はいはいダイナダイナ

329 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:47:03 ID:b58i4IWso
>>319
なんだそりゃ？
ミニゲームでもやりながら考える

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:47:08 ID:BJFsMWDK0
>>323
メタナイトの逆襲の脱出の時に穴を警戒しすぎて逆に綺麗に落ちていくぐらいあるある

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:48:31 ID:/o8rimv6O
>>327
羨ましい...
クリアは出来るがTAスレには参加しがたいって感じだ

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:48:34 ID:99MZu4A50
>>316
後ろに回りこんで、空中からダイナブレイドがない方へ逃げるようにして頭を轢けばおk

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:48:50 ID:ozSTHe+AO
>>316
思いっきり高度あげてからダイナが画面端を離れたときを狙って突き抜ける

334 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:49:15 ID:wIWzV9+hO
>>314
一回逃げ回って行動パターン覚えれ。
攻撃しなくていいから。

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:49:57 ID:HDSTwjkC0
メタナイトの逆襲の最後のスクロール面でファイナルカッター使ってボッシュートならやったことある

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:51:28 ID:yI5JJ7DRO
メタ逆のウィリーで逃げる時徒歩でいこう

337 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:52:02 ID:b58i4IWso
>>314にアドバイスだ
マスクドデデデは滑り込む瞬間はひるまないの要注意
しかも一発目から滑り込んでくるからな
まず出現時に一発食らわして、そのあと逃げるといいぞ

スイングは上手く上に逃げるべし

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:52:39 ID:c/qa5XsA0
細木戦の雪だるまさn強すぎわろた
岩降ってきたときは氷にしてトラップっぽくできる
ちゃんと罠にかかる

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:53:08 ID:DXAodWwh0
昔は脱出時にメタを倒せば隠しステージにいけるとか言うデマが友達の間で流行ったなあ

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:53:11 ID:wIWzV9+hO
洞窟大作戦序盤の敵ボンカースに兜割したら地面が壊れてボッシュートならやったことある

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:53:37 ID:ozSTHe+AO
>>336
ノーダメージでも間に合わないだろw

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:54:51 ID:sfxrYrO10
マスクデデデ戦で一番きついのはコピー縛りやってる時にダメージ食らって能力星が飛び出して
電磁金網にぶつかって消滅した時。結局やることなくってタイトルに戻るを選ぶはめになる。

343 名前：前スレの855[] 投稿日：2008/11/12(水) 00:54:51 ID:b58i4IWso
真格
5:41:52
タイムアタックスレ行ってきます

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:55:24 ID:VNKmkS0G0
>>338
岩は凍るけど残念ながら宝石は凍ってくれないんだよなあ

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:55:27 ID:c/qa5XsA0
>>316
地上にダイナがいるときでも攻撃できるよ
斜め後ろにまわってダッシュするんだ！
足にスレスレで頭にあたる。

連投スマソ

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:55:38 ID:/o8rimv6O
>>338
だが、ジュエルは.....？

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:56:39 ID:yI5JJ7DRO
最近ジュエルをジェルと言う間違える

液体細木きめえ

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:56:46 ID:ITHieQ+D0
ウィリーは空中からでも攻撃発動できると知ったときダイブ救われた

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:56:54 ID:GwSGAzgv0
真格闘王キッツイなw
四天王が越せねえw
イライラしてきたのでグルメレースのTAしてみた

1 19 : 84

2 32 : 87

3 49 : 95

おっそ...

なんかSFCのときはもっと頑張れた気がする...

というか十字キーのダッシュ時の2度押しが小さすぎてミスる...

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:59:25 ID:BJFsMWDK0
はるかぜの3面で、背景宇宙で

扉
鶏
カ 鶏

という構成の場所でボッシュートになった人は多いと思う

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 00:59:45 ID:yI5JJ7DRO
メガトンパンチの時投げキッスするカービィ可愛いすぎ

352 名前：343[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:00:26 ID:b58i4IWso

>>349

1 20:49

2 32:65

3 43:89

1がどうしても20の壁を越えられない

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:00:56 ID:VNKmkSOG0

>>350

吸い込んでそのまま落下か

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:03:56 ID:BJFsMWDK0

>>353

それもあるし、

攻撃受けて身動き不可のまま落ちたりとかもあった

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:05:13 ID:ITyVGRd10

>>349

D Sのキーの押しにくさは異常

テンプレの

Q. なんか刹那の難易度が上がってない？

A. 少なくとも秒数は変わってないよ

これだってキーの押しにくさのせいだし(慣れもあるけど)

プラズマ使うとSFC以上に指が痛くなるから困る

356 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:05:26 ID:wVxRomx+O

やっと真格クリアできたぜ...

あとは全ヘルパーでクリアすればムービーが揃う

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:06:11 ID:KH9N+buC0

>>350

まったく同じこと書こうとしてたんだがw

358 名前：369[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:06:37 ID:b58i4IWso

>>355

確かにw

格闘王やって指が痛くなった

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:06:54 ID:ITYvGRd10
>>354
それはめちゃくちゃあるな

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:08:33 ID:VNKmkS0G0
さて体力MAXニンジャでマルクソウルだ
さすがにかてるだろ

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:09:34 ID:giMV4fvVO
グルメレースが苦手な仕方ないから1つのコピーで真格のTAばかりやってるのは俺だけじゃない
はず

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:09:39 ID:ITYvGRd10
3分後の>>360

```
.....
.....
..... ( ) ( ) .....
..... i/ = = \i .....
..... ≡ / [|| ] || .....
..... / ^ || _____ \ || .....
..... / \ / \ _____ / .....
..... < / ≡≡≡ > .....
.....
..... ( ) > ( ) > ( ) > ( ) > 無茶しやがって...
..... i / i / i / i / ..
..... ≡ | ≡ | ≡ | ≡ | .....
.....
..... ≡≡ ≡≡ ≡≡ ≡≡
..... ≡≡ ≡≡ ≡≡ ≡≡
```

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:09:43 ID:yI5JJ7DRO
>>360
しかし雨にやられ氷ゲロにやられサボテンもどきにやられるのであった

364 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:10:20 ID:b58i4IWso
>>360
そう言うと勝てんぞ

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:10:52 ID:qcTLbSDz0
夢デラや鏡だと敵に触れてもそれほど硬直が大きくなかったからなあ
(炎や氷や電気は別)

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:11:03 ID:/o8rimv6O
>>360
なに負けフラグ立ててんのww

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:11:25 ID:ozSTHe+AO
バグジーでヘルマスは辛いと思ったけど楽勝だった
敵から出る星を掴んで投げつけたときの威力が半端じゃない。掴み中は無敵だし。
メタナイト戦もウイリーの次に楽だった。
だが細木の手は岩が当たらないところに出現するから困る。

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:12:47 ID:QGSk7SMtO

>>360

新しいボスはやたらガード不可が多いから油断するな

369 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:12:50 ID:b58i4IWso

>>360がフルボッコな件www

勢いで書いた俺自重しとくよ

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:13:21 ID:phr/QcSb0

>>367

殴りつけてきた時に当てればよくない？

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:13:21 ID:bUgBiAS00

>>353

その状態から空中飲み込み ホバリングで復帰すると

おれすげー。な気分になる

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:13:25 ID:yI5JJ7DRO

参ドロ 初心者向け

鏡 中級者向け

夢デラ ちょいと難しい

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:13:32 ID:VNKmkS0G0

やられた...

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:14:28 ID:yI5JJ7DRO

>>373

ファファフオフオフオ.....

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:14:48 ID:hwH37tCuO

>>372

USDXは？

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:14:49 ID:ozSTHe+AO

>>360

まさかのブラックホールENDに期待。

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:15:16 ID:giMV4fvVO

>>373

カッターを掴もうとして切り裂かれたんだな

その気持ち分かるぜ

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:15:36 ID:D8QZIoOF0

ヘルマス終わったぁ

チリーが一番苦戦したわ。

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:16:14 ID:VqTal/aT0

マルクソウルのブラックホール範囲広い気がするんだが

380 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:17:07 ID:b58i4IWso

なんか>>360が行ってから一気にレス増えてないかwww

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:17:57 ID:VNKmkS0G0

>>377

それもあるが、一番痛いのはホバリングしすぎて巨大弾に当たってしまったことだな

発狂マルクソウル早すぎるからミスが重なるわ...次も負けたらプラズマでストレス解消してこよう

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:17:58 ID:yI5JJ7DRO
>>375

初心者から上級者まで楽しめるカービィゲーム

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:18:11 ID:4V2EhKxIO
>>372

鏡より夢デラの方が簡単な気がする件

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:19:26 ID:ITYvGRd10
>>382

確かに格闘王からは難しいな

真格闘王なんてストーン使わないとクリアできない下手糞もいるし

俺とか

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:20:06 ID:9r1wNym80
夢デラはトルネードがあるから楽だぞ

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:21:09 ID:VNKmkS0G0
>>385

鏡もあるわけだが

俺は鏡のほうがきついと思う

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:21:33 ID:ew8TmyCGO
というか大王の逆襲とかなかなかの難易度だと思う

並みのパワーじゃ一回じゃ倒せないし空気弾じゃ何回も攻撃しなきゃいけないし

鏡は若干特殊だから何とも言えんな

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:21:41 ID:KH9N+buCO
USDXにトルネードがあれば真格でも余裕だろうなw

389 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:21:55 ID:b58i4IWso
初代知らんからカプラー知らずに お、新キャラと思った俺

なんか絵が全然違うらしいが初代ではどんなだったんだ？

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:21:58 ID:/o8rimv6O
夢DXより鏡、泥のほうがつらかったのは俺だけなのか？

ボス強いよ、苛々する

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:22:37 ID:QH+At++2O
ムービーって、見た(クリアした)順で番号ついてくの？

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:23:12 ID:ITYvGRd10
>>389

ただの飛行船

393 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:23:13 ID:giMV4fvVO
泥<夢<鏡<USDX

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:23:27 ID:ITHieQ+D0
チクショウカプセルJ2使いこなせねえw

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:23:31 ID:/o8rimv6O
>>389

ただのシャッツォ付き飛行船

396 名前：389[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:24:00 ID:b58i4IWso

>>392

顔無いってことか？

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:24:33 ID:VNKmkSOG0

>>388

電撃金網やらブラックホールやらで終了ですね

>>391

違う

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:24:48 ID:yI5JJ7DRO

鏡やった後夢デラやると難しいのなんの

ジャンプ途中で切れるし空気弾でコピー消える

だが中ボスタワーのために夢デラやる

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:25:28 ID:IDKDotb00

泥は一部のボスが理不尽

メカクラッコとかメカクラッコとか

400 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:25:48 ID:2kNPRc3u0

未だにドロッチェのクラッコが安定して倒せないです

>>317

ドロッチェ団のデデデ部屋に魔獣転送機があった

あとタッチ！カービィのワドルドゥの説明が

「ワド隊長」だった。これもアニメネタだよな。

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:26:36 ID:4V2EhklO

>>390

泥のボスは強いと言うより嫌らしい奴が多いな。

メカクラッコとかヤドガインとか...

まァ全部トルネイドで楽勝だがなw

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:26:44 ID:9r1wNym80

プラズマをウィリーのでかいやつに避けられたくやしさは異常

ヘルマスボンカーズで4:54なんだが はやいほう？

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:26:50 ID:yI5JJ7DRO

>>399

メカヤドカリがきつかった

メカクラッコはマジックで楽勝

404 名前：389[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:27:35 ID:b58i4IWso

ヤドカリは鬼畜

UFOで撃沈させたがな！

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:28:05 ID:VNKmkSOG0

>>401

そんなこといったら真格だってプラズマで楽勝じゃないか

406 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:29:02 ID:b58i4IWso

真格がプラズマよりハンマーの方が楽な俺

- 407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:30:37 ID:VNKmkS0G0
もしかして泥が簡単簡単言われてるのって全部黒ヒトデマンのせい？
- 408 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:31:14 ID:b58i4IWso
黒ヒトデマンwなんぞwww
- 409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:31:28 ID:IZqPSZSRO
プラズマってそんな早くないもんな
- 410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:32:18 ID:KH9N+buC0
シリーズ最弱ラスボスと名高いダークゼロさまですね。
- 411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:32:41 ID:VNKmkS0G0
ニンジャでガラクタをノーダメージで倒してトマト2つ残してマルクソウルまで来た
今度は勝てるだろ
- 412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:33:12 ID:4V2EhxlO
>>405
泥のトルネイドはかなり強いぞ。
プラズマと違って無敵だからダメージ食らわないし
- 413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:33:16 ID:yI5JJ7DRO
>>411
また死亡フラグを...
- 414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:33:42 ID:ew8TmyCGO
>>405
トルネード知らないのか？プラズマの比じゃない、ノーダメも楽勝
- 415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:34:11 ID:ITHieQ+D0
ジェットマジ使いにくいなー

ジェットクラッカー発動させにくい
- 416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:34:19 ID:h5PybSy00
>>389
お節介かもしれんが、こんなやつ

<http://p.pita.st/?9qwotzea>
- 417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:34:22 ID:/o8rimv6O
>>412
論点はそこじゃない気が
- 418 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:34:31 ID:b58i4IWso
>>414
USD Xにトルネイドねえよw
- 419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:34:38 ID:yI5JJ7DRO
>>415
慣れる
- 420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:35:40 ID:MJ1k6gmVO
格闘王クリアしたんだが真がでない
もしかしてヘルパークリアも条件？

他はクリア済み

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:35:54 ID:P/6iNp7C0
ダークマターの光弾を跳ね返して攻撃できることを気づかずに真正面から挑んで撃墜されまくった少年時代

422 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:35:56 ID:b58i4IWso
>>416
おおサクス...って地味だなおいwww

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:36:39 ID:ITHieQ+D0
>>419
ウィリーもどきと思ったらフルチャージしないとウィリーみたいに攻撃できないし！
下方向に攻撃修正がついてるのと投げぐらいしか利点がねえじゃん

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:37:10 ID:/o8rimv60
>>416
カービィ完全攻略ファイルか
2の公式イラストが見られていいよな

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:37:13 ID:yI5JJ7DRO
USDXのコピーをミックスしたらいろいろやばそう
ジェットミラーとかヨーヨーボムとか

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:37:27 ID:DPTJ8ts90
>>416
改めてみると今作キラー化しすぎだろ・・・

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:37:37 ID:4V2EhklO
>>410
ドロッチェに憑いてる時の方が強いと言う...
しかも本体は威厳も迫力も一切無いからなwww

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:38:13 ID:DPTJ8ts90
>>423
最大溜めジェットの後にBを押すことでる衝撃波がつおい

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:39:02 ID:ew8TmyCGO
>>423
投げが大事だ

430 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:39:23 ID:b58i4IWso
>>428
ジェットクラッカーな
あれは突撃より強くないか？そしてSDXより効果範囲広くないか？

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:39:35 ID:h5PybSy00
>>424
改めて見ると公式絵もかなり変わったな
メタナイトがめっちゃシンプル

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:39:48 ID:IDKDotb00
カービィシリーズの半分くらいは前座>ラスボス
ただドロッチェはそれが顕著すぎたw

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:41:04 ID:VNKmkS0G0

HP3/4減らされたがやっと勝利
一応タイムはマルクソウル相手に3分50秒かかって10:33:99

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:41:10 ID:c/qa5XsA0
>>432

ジェットはいいぞお...
メタさまのときとか簡単によける

スープレ、ジェット、ハンマー、プラズマ
は俺の得意(だと思ふ)コピー

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:41:13 ID:DPTJ8ts90
>>432

02に挑む前にミラクルマターに何度やられたことか・・・
妖晶の時の驚きは凄かったなあ。

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:41:24 ID:giMV4fvVO
>>423

その投げが全コピー中最強
無敵技がある
溜ながらダメージを与えられる
クラッカーつおい
何事も慣れた、と後藤も言ってただろ

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:42:48 ID:z6FTTVLG0
ジェットクラッカーの威力は高いほうだ

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:43:04 ID:VnKmkS0G0
>>435

数字で該当するのは64だけか...ゼロツーマジかわいそす

439 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:43:06 ID:b58i4IWso
確かにジェットの投げは全コピー中最強の攻撃力だよな

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:44:09 ID:/o8rimv6O
>>431

ドットでは肩があるのにイラストでは省かれてるからかなw
他にはファイアーライオンのかっこよさが全然違うw

こうしてみると、再登場したEXキャラは当時のイラストに忠実だなあ

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:44:28 ID:yI5JJ7DRO
>>435

懐かしいぞおい
ミラクルマターは油断すると死ぬる

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:44:41 ID:OoPmUreiO
64に出てたやつを移植してほしい

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:45:11 ID:1G0GOaLK0
>>432

そう考えると初代デデデ偉大すぎるな。
ただそれ以降、それこそラスボス前座ポジになっちゃったけど。

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:45:29 ID:yI5JJ7DRO
>>442

とるとるバトル

ケンケンレース
あとなんだっけ

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:45:42 ID:jvRRCw9s0
>>436
ラリアットの方が強くない？
クジラに3ヒットくらいした気がするが

446 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:46:10 ID:b58i4IWso
泥では一面ボスな旦那
...テラカイソ

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:46:23 ID:eYqVmt5N0
くそ...ジェルの体力を半分削ったところで握りつぶされた...
チリーだと長期戦になるな...

残りのメンツは難しいのばかりだし、ここからが本番だな。

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:46:49 ID:ITHieQ+D0
>>428
それが一番使いにくい要員...

ウィリーみたいに突き抜けようと暴発する

449 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:47:21 ID:b58i4IWso
>>445
ジェット投げは口口ララを一撃で倒せる(クリティカルヒットすれば)

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:48:02 ID:ITHieQ+D0
あと残りはチリー、バーニンレオ、バードン、バグジー、カプセルJ2か
どれもきついお...
今日はPC消して寝るか

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:48:36 ID:M9LcR3T00
>>444
おちおちファイト

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:48:37 ID:z6FTTVLG0
泥の旦那は行動させずに倒せるもんな

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:48:42 ID:VNKmkS0G0
>>446
64だって1-3だし
スパデラだって1-4のようなもんだ
まあその後の扱いが違うけど

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:48:53 ID:p/4N1ATQ0
>>411
・巨大弾は必ず左からくる
・ペイント雨は画面端中空がほぼ安置
まあガンバレ

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:49:14 ID:yI5JJ7DRO
>>450
カプセルと博打はいがいと楽

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:49:26 ID:wIWzV9+hO

>>448

ボタン連打すんな

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:49:44 ID:/o8rimv6O

>>448

クラッカーを撃つ能力だと思っとけ
突進'も'出来る、って程度に思って

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:50:09 ID:yI5JJ7DRO

>>451

ッ

459 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:51:33 ID:b58i4IWso

バグジーとフロスティが鬼ごろしハンマーで一撃な件w

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:51:41 ID:giMV4fvVO

よく間違われるけど安置じゃなくて安地なんだよね
死体置き場じゃないんだし

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:51:42 ID:MJ1k6gmVO

>>420だが何やってもでない

wikiには格闘王クリアってなってるし
誰かたすけて

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:52:46 ID:yI5JJ7DRO

>>461

ガラクタ
マスクド
宝石細木
こいつら倒してみて

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:52:46 ID:DPTJ8ts90

>>461

ヘルマス誰か一人でもクリアしないと真格でないはずだけどなあ・・・

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:52:49 ID:eYqVmt5N0

残りはチリー、レオ、バードン、シミラ、ポピーJr、サーキブルか。

本当の地獄はここからだ...!

465 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:53:08 ID:b58i4IWso

>>461

なんか以前のクリアしてねえだろ
...たぶんだが

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:53:20 ID:VNKmkSOG0

>>461

いいからさっさと地獄マスタークリアしろ

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:53:24 ID:/o8rimv6O

さて、格闘王をコピーでクリア目指すか

>>461

やれることを全部やってから質問しろ

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:53:50 ID:MJ1k6gmVO

>>463

やっぱヘルマスもか
サンクス

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:54:15 ID:eYqVmt5N0

>>459

弱点だから、ダメージ2倍なんだよ。

ちなみに、ヘルパー時にも適用されるので注意。

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:54:20 ID:dXuglsngO
カルタにあるヤリワドルディって何のゲームに出て来たんだ？

471 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:54:48 ID:b58i4IWso

てかロックの見た目がすげえ細木っぽくなって残念

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:55:19 ID:DPTJ8ts90

>>470

アニメ

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:55:22 ID:VNKmkS0G0

>>470

鏡かタッチが初登場だったはず

このゲームにもタッチに比べれば弱いけど出るよ

474 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:55:26 ID:b58i4IWso

タッチかと

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:55:28 ID:/o8rimv6O

>>459

火属性の弱点が健在なんだと思う

>>460

辞書登録しないと一発変換出来ないからなあ

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:56:00 ID:z6FTTVLG0

>>470

アニメ

タチカビ

大王

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:56:59 ID:/o8rimv6O

>>471

元から細木には見えんなあ

黒人っぽかったとは思うけど

478 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:57:42 ID:b58i4IWso

そういやバグジーって刃属性に強いんだよな

ポケモンみたいなタイプの優劣があんのかな？

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:57:46 ID:4V2EhKxIO

タッチの更に元がアニメ。

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:57:56 ID:D+I8vTuU0

真格をジェットでクリアしたのは俺だけでいい

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:58:09 ID:P/6iNp7C0

フロスティはチリーだと泣けるけどな

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:58:32 ID:giMV4fvVO
最初にクリアしたのがジェットだった件

483 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 01:58:57 ID:b58i4IWso
>>480
すまん、俺もだ
てか初クリアがジェットなんだが

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:59:15 ID:bixrzwh0
>>464
ポピーは余裕だろw
サーキブルも割と頑張れるかと。

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:59:25 ID:VNKmkS0G0
>>477
俺はスパデラのやつはそう見えないけど
宝石見てそう思った

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 01:59:28 ID:/o8rimv6O
>>478
今回も刃耐性あるのかね？
なんか苦戦しない気が

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:00:13 ID:VNKmkS0G0
>>486
ないよ
あったらもっとメタ戦が楽だったのに

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:00:17 ID:DPTJ8ts90
>>486
前の方のスレで無くなったって書き込みがあった気がする

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:00:24 ID:ywz75H5d0
>>464
タイム気にしなけりゃ楽勝よ

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:00:49 ID:ew8TmyCGO
プラズマジェットストーンが一番楽で安全だと思う

491 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:01:01 ID:b58i4IWso
>>486
でもカッターとかあんまり効かないぜ？

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:01:18 ID:4V2Ehkl0
フロスティにファイアとアイスで戦えばよくわかる

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:02:08 ID:VNKmkS0G0
>>491
それカッターの攻撃力がショボいんじゃないか

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:02:47 ID:/o8rimv6O
>>487-488
やっぱりそうか
これのせいで、そもそも属性の概念自体なくなったのかとちょっと疑った時期もあったわw

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:02:56 ID:eYqVmt5N0
>>478

炎、氷、刃の属性があるっぽい。
バグジーは炎と氷に弱いけど、刃に強いとか。

496 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:03:03 ID:b58i4IWso

ファイアーライオンは炎耐性あんのかな
鬼ごろし二発で瀕死になるけど やっぱあんのか、

497 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:04:05 ID:b58i4IWso

>>495
電撃はどうした

498 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:04:07 ID:c1AfZ1VOO

1 2 人抜きで終わるヘルパーいっぱいなんだけど
安定して E X 細木倒せない・・・

一番つらいのってやっぱりバード？

バグジー楽しすぎて㊗

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:04:17 ID:/o8rimv6O

>>495
電気もなかったっけ？
俺の記憶違いか

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:04:32 ID:eYqVmt5N0

バグジーでグランドドラゴンのプレスをうっかりくらって死んだのは俺だけでいい...
まさか 2 倍ダメージで死亡だなんて...

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:04:58 ID:DgmAZjzf0

>>498
俺はチリーとレオが残ったな
バードンは頭突き連打してれば楽

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:05:46 ID:eYqVmt5N0

>>497>>499
あ、それもあつたな。
電気に強い奴、弱い奴がいたかどうかわかんないけど w

503 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:06:59 ID:b58i4IWso

プラズマウイスプとか電気に強そうなイメージがある

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:07:06 ID:VNKmkSOG0

>>498
バードンは頭突き衝撃波で意外と楽。クラッコとダイナはダメージ覚悟シャトルでがんばれ

>>500

バグジーでやってると無性に星とかカッター掴みたくなるんだよな
その気持ちわかるぞ

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:08:19 ID:O8ukom4m0

どうでもいいけどプラズマって電気じゃないよな？

506 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:09:13 ID:b58i4IWso

似てればお k だろ

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:09:19 ID:H7iUOPbTQ
あああああ宝石だけたおせねえええええ
ポピーもギムもサーキブルもドゥもウィリーも宝石で殺される...どうしたらいいんだ
パラソルは出来たのになあ

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:09:33 ID:P/6iNp7C0
マルクソウルをいずなで倒そうとしてノーダメージだったのに最後の1撃をいれるだけで瀕死にな
った事あるな

総じて投げ技持ちのコピーはなんとなく投げて倒したくなるよな

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:10:28 ID:VNKmkS0G0
>>507
サーキブル以外なぜ苦戦するのかがわからん面子だな

510 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:11:32 ID:c1AfZ1VO0
>>507
俺のシミラもバグジーもパラソルも宝石に勝てませんでした

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:11:40 ID:ew8TmyCGO
>>507
なぜそいつらで死ぬww

512 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:11:59 ID:b58i4IWso
バードンが最後の最後まで残ってた俺はいったい...

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:12:26 ID:/o8rimv6O
>>507
焦るな

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:13:00 ID:l7p+qSAA0
>>502
メタナイツ系が総じて電気に弱い
だからガラクタが召喚したやつらもプラズマはどうだんで一撃

515 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:13:07 ID:H1Jh1yJMO
格闘王、10人が限界.....

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:14:16 ID:VNKmkS0G0
>>514
プラズマ波動弾でメイス×3を一撃で倒した時はスカっとするよな

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:14:35 ID:P/6iNp7C0
サーキブルは敵の反対側にカッター投げて戻ってきたのをキャッチせずに反対側におくれば完封
できないか？
時間はかかるけど

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:15:21 ID:dLDQEL4A0
鉄則として「敵にぶつからない」。これが最重要
ワムバムの場合は手そのものを敵として考える

遠距離型、中距離強型はその攻撃連発でよい。
近距離型は無理したら負け。
体当たり強型は進行方向と攻撃判定の解除位置を
頭に叩き込む事がなんとなく重要。

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:15:36 ID:eYqVmt5N0

>>507

ギムは手をたたきつける攻撃をヨーヨーが当たる位置で投げればいけるぞ。
それ以外は回避に徹すればローリスクで仕留められる。
爆弾落としの時に、画面右端でブレイクスパイラルを狙うのもあり。

ホイールも安全策なら手の叩きつけ時だけ走るのがいい。

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:16:04 ID:VNKmkS0G0
スーパーチキン戦法で俺のサーキブルクリア時間16分だったワロス

521 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:16:21 ID:b58i4IWso
俺そろそろ寝るわ
明日もあるし いや今日かw

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:16:39 ID:z6FTTVLGO
ヨーヨーの投げ技ハンマードロップの強さがあまり語られないな
アレでトドメ刺すとマジかっこいいぜ

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:17:39 ID:DgmAZjzf0
>>507

時間かかってもいいから落ち着いて戦え
タイムを縮めるのはクリアしてからでも遅くない

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:17:54 ID:ew8TmyCGO
>>522
だってあれすぐ投げちゃうんだもの・・・

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:18:57 ID:VNKmkS0G0
>>522
ゲイザースパイラルの方が好き

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:20:48 ID:eYqVmt5N0
>>514

情報サンクス。
個人的にはロッキーが電気に強い気がする。
それとも単に体力が多いだけか？

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:21:22 ID:/o8rimv6O
格闘王、コピーでクリア、目指したが、カワサキコピーで、ジ・エンドっていう・・・

中ボスはガードのみ？
それともセレクト解除 敵弾で吸い込み吐き出し コピー取り戻しも可？

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:21:32 ID:wIWzV9+hO
>>522
攻撃範囲が半端に狭い上に壁に当たると投げた物が壊れるから今一使いづらい

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:24:28 ID:dXuglsngO
ワドルディ・パラソルワドルディ・ヤリワドルディ・リボンワドルディ(3)...ワドルディの種類って他に何かありますか？

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:26:00 ID:DgmAZjzf0
>>529
水兵帽とバンダナ

水兵帽は顔グラだけだけどな

531 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:26:06 ID:N+TS2vWM0
ワドルディボール

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:26:51 ID:VNKmkS0G0
100%クリアのムービー見たらメタとかマルクいるんだな
デデデの左にいる奴ってダイナのひな？

>>529
タッチにタンポポがいた気がする

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:28:37 ID:/o8rimv6O
>>529
リボンワドルディってなんだ？

エアライドにトロッコワドルディ、泥にゴールデンワドルディ、タチカビにタンポポワドルディが
いる
はっきり名前があるのはこれくらいか？

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:29:18 ID:z6FTTVLG0
ゴールデンとかビッグとかポート漕いでるのとかもいたな

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:30:18 ID:P/6iNp7C0
バンダナが主役のシナリオが一本あってもよかったよな、扱的に
難易度鬼のようになりそうだけど

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:30:46 ID:/o8rimv6O
>>534
ビッグ忘れてた
あと3にワポットとかいうのもいたな

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:30:55 ID:O8ukom4m0
ワポットはワドルディに入りますか？

538 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 02:30:59 ID:c1AfZ1VO0
>>535
ボスはリアクターですね

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:31:34 ID:h5PybSy00
3にポートか浮き輪で水面に浮かんでるワドルディいなかったっけ
気のせいかな

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:31:48 ID:/o8rimv6O
>>535
星にヒビ入れるくらいの力は持ってるから、きっとなんとかなるはず

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:32:42 ID:eYqVmt5N0
なんかSFCの時にくらべてパラソルワドルディのぷにぷに感がアップした気がする...

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:32:59 ID:/o8rimv6O
>>539
いる
なぜか地上でやってるのもいる

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:34:24 ID:bixrzwh0
>>529
<http://www.interq.or.jp/cute/aka-wdd/kirby/zukan/waddledx.html>
非公式も混ざってるから注意

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:37:18 ID:9fRGxaGd0
そういやあの水兵帽ワドは最後まで残ってたが
ちゃんと脱出したのだろうか？

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:38:45 ID:DgmAZjzf0
>>544
メタ様はなんだかんだで部下には優しいからワドも助けてそう

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:38:53 ID:Z8uzEB740
メタに連れて行ってもらったと信じてる

トリはともかく他のはどうやって脱出したんだろう……パラシュートとか？

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:40:38 ID:z6FTTVLG0
メタナイトに引っ張られて無事脱出しただろうと思う

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:42:21 ID:P/6iNp7C0
でもメタ様DXだと助けてくれる人がー……

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:42:42 ID:O8ukom4m0
ハルバードが陸地じゃなく海に落ちたのは水兵ワドが最後まで舵取りしてたからだという妄想が
今ふと浮かんだ

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:46:38 ID:dXuglsngO
やっぱり一番カワイイ&ペットにしたい敵キャラはワドルディだよな！

てか、俺の弟ワドルディの手を耳だと思ってたみたい...(まあ、手を上げてる事が多いからなあ)

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:46:47 ID:/o8rimv6O
敵ワドだと水に浸かったら、パンッ！、ってなってしまうぞ

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:49:21 ID:z25388gZ0
強くなりたいからって自分の戦艦に突撃して破壊して海に沈むのを
クールにみつめてるメタ様いくらなんでもフリーダムすぎないか

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:51:04 ID:VFZQkB0U0
やっと100%にした……プラズマで指が痛え

真格闘王最強ってデデデ仮面だろ
逆にマルクのこけおどしっぷりは変わらねーな

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:51:30 ID:P/6iNp7C0
ワドはペットというより友達だろ
バンダナワドなんてデデデにあんな扱いされても最後の戦いを一人応援してるんだぜ……

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:51:52 ID:VNKmkS0G0
>>553
ウィングで挑戦してもそのセリフを言えるかな

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:54:42 ID:z6FTTVLG0
>>554
アレにはちょっとホロリときた

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:55:02 ID:H7iUOPbTQ
507だがアドバイスくれた人ありがとう。もう少し落ち着いて慎重に頑張ってみる

しかし俺の敗因はどうやら後半からやってくる平手が何故か避けられないのと上から降らす宝石が弾ける？のに突っ込んでしまうからのようだ
多分焦らないで落ち着いてやればなんとかなるはずなんだ...
ツインウッズで死にかけたりもしないはずなんだ.....

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:57:06 ID:SjuTig0+O
今更ながら(TAスレにも書いたが)グルメレースが2Pで出来ることを知った俺...

説明書読めよ俺...DS2台もないけどさ。

グルメレースのTAが俺の中で終わったw

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 02:57:10 ID:VNKmkS0G0
>>557

後半の平手は前半より攻撃範囲が高く早いから、避けれないなら無理せずガードしろ
そして3連続げんこつが来た時に攻撃しろ

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:09:11 ID:AwES8bURO
ワドルドゥ舐めちゃ駄目だな、波動ビームがグランドドラゴンに120w
しかも一番ダメージ受けてないな、最後に横からパンチ直撃したけど

しかし逆方向に発射してしまう俺はアホとしか言えないぜ

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:18:34 ID:P/6iNp7C0
>>560

ワドルドゥの波動はドラゴン相手だと2HITするからな
でも悲しいことに地上でしか撃てないこととドラゴン以外じゃほぼ1HITしかしないのがな...

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:19:40 ID:z99hJ0Xv0

```
f77j          r~~~~~
. , - III/    _ _ _ / あああ
// f \  _ _ / _ _ \ _ _ \ ~~~~~
` 7  .L'ニル|  _ _ /レ1(
  L _ _ |  _ _ ,L| しL.し"   デデデ
. | . | \ _ _ \ " \ "
// | |
  -く }-く   ワドルディ
```

/ _____
どうなさいました ? 大王様
さあさあお気を確かに ! がっかりするには及ばない !
お客様のしもべの残りはファンファンもファイアーライオンも僕もいる !
まだまだ 大勝利の可能性は残されている !
どうぞ 存分にカービィに目にもみせてください !
ぼくは その姿を心から 応援するものです !

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:27:28 ID:VwEJ25A5O
もうプラズマウィスプやりたくないんだけど...

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:29:11 ID:1EfhKEzR0
ポピン テレレッテテレッテレッテッテッ ダン!

<http://www2.uploda.org/uporg1779572.jpg>

- ・3起動5データ消えは当たり前、3起動8データ消えも
- ・友人宅までの道のりでデータ消えを頻発
- ・SDXにとっての100%はデータの消えそこない
- ・新品開封初起動データ消えも日常茶飯
- ・グルメレースでデデデと200点差、ジェットカービィの状況からデータ消え
- ・リセットボタン押しながらも余裕でデータ消え
- ・一回の起動でファイルが三つ消える
- ・コピーロットでスカが特技
- ・カセットを落とすだけで友達が泣いて謝った、心臓発作を起こす人も
- ・洞窟探検行っても納得いかなければお宝なしで帰ってきた
- ・あまりに消えすぎるからずっと起動しっぱなし
- ・その起動中にもデータ消え
- ・カセットを一睨みしただけでデータが異次元に飛んでいく
- ・ゲームが無い移動日でも2データ消え
- ・スーフファミ使わずにデータ消えたことも
- ・自分のヘルパーを自分でキスして体力満タンでデータ消え
- ・エンディングでフリーズなんてザラ、2回することも
- ・データ消えてから100%にする方が早かった
- ・ばあちゃん家でデータ消えた
- ・データ消え阻止しようとしたアックスナイトと、それを受け止めようとしたトライデントナイト、メイスナイト、ジャベリンナイトともどもデータ消えた
- ・観客のマリオとルイージのヤジに流暢なカービィ語で反論しながらメガトン0mt
- ・グッとガッツポーズしただけで5回くらいデータ消えた
- ・データ消えてハリケーンが起こったことは有名
- ・湾岸戦争が始まったきっかけはブッシュのプレイ中にデータ消えたから
- ・戦艦ハルバードの深い位置からデータ消えてた
- ・エミュでやっても楽々データ消えてた
- ・ワープスターに飛び乗ってそのままデータ消えて星になるというファンサービス

565 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 03:30:11 ID:eyBFwajx0

これってミニゲームクリアしなくても100%なるよね？

98%で詰まってるんだが何が足りないんだ・・・

真格もしたし、ヘルマスも全部でクリアしたし

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:34:44 ID:VNKmkS0G0

>>565

ダイナの隠しスイッチかグルメ

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:35:52 ID:z3wQYSOWO

>>552

あれは実は予行演習で、沈んだように見えたハルバードも壊れていないし、しばらくすると浮上してきます。

前回の経験をいかして潜水もできるようにしてみました。

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:36:48 ID:P/6iNp7C0

>>566

ダイナの隠しかMAP上に出る敵、洞窟の宝

洞窟の宝は回収後クリアしないと%に反映されない(だったはず)

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:40:45 ID:z99hJ0Xv0

アイアンマムって洞窟大作先生からやったら出てこないのか？

570 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 03:51:50 ID:WrNeRo7b0

カプセルJが消えた理由くわしく

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:55:17 ID:D+l8vTuU0
>>565
コピーのもとデラックス

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:56:00 ID:z99hJ0Xv0
ビームだけでメタナイトの逆襲の最初のヘビーロブスター撃破できるのね
>>570
ツイン(ry

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 03:58:12 ID:VNKmkS0G0
ホイールで二連主砲ってボムで自滅させたほうがいい？

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:04:57 ID:P/6iNp7C0
>>572
ビビィッツ！？

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:23:26 ID:v2XQ2mcv0
プラズマ使いは鋼鉄の左手でも持ってんのか

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:33:45 ID:RptM/jZu0
昨日konozamaからやっと届いたw

今は慣れたけどボタン配置が変わっててSFCの癖が残ってたから、
ジャンプと吸い込みと飲み込みで混乱してはるかぜとともにめっちゃ苦戦したw
楽しいね、やっぱ
カービィかわええw

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:43:32 ID:z99hJ0Xv0
konozamaするぐらいなら買いに行けばいいのに

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:46:21 ID:qem0AqHd0
きっとゲーム売ってる店まで車で片道3時間とかいう環境に住んでるんだよ

579 名前：565[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:47:23 ID:eyBFwajx0
ダイナの隠しだった
こんなの忘れてたなんて・・・orz
助けてくれた人たちありがとう

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:49:14 ID:RptM/jZu0
近くに新品ほぼ定価の糞高い店しかなくてごめんなさい
他にも色々買いたいものあったから、まとめて買って最安値の場所を選んだ

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:56:26 ID:A5ObUF2s0
ブレイドナイト、ソードナイト、チリー、シミラを総じて四弱と呼ぶことにしようかのう

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:57:53 ID:VNKmkS0G0
>581
あ？ミラーのガードと分身なめんなよ

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:58:15 ID:MAFRiMvF0
>>581
うちのナイト達の悪口を言うのは許されないよ

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 04:59:43 ID:RptM/jZu0
シミラ使いやすくてね？

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:00:29 ID:z99hJ0Xv0

シミラさんのミラー切りをなめたらいかんぜよ

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:01:38 ID:WJ4kLLXx0
>>581

ヘルマスタイルアタックで5分台前半叩き出してるチリーが弱いとな？

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:01:39 ID:bhHZn3BF0
チリー涙目wwww

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:01:45 ID:lc8flYZK0
ヘルマス残り

ファイター、サーキ、バイオ、レオ、ジェット、ウィリー、ストーン
ストーン以外後一步で負けた奴ばかりだし、慎重にやればいけるな
EXは動きになればそんなに怖くないね

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:10:24 ID:A5ObUF2sO
>>582-586 コイツ等だけはどうしても...

いや、俺の努力が足りないだけなのは分かっているんだ・・・
ヘルマスやってくるッ

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:24:00 ID:VNKmkS0G0
よっしゃホイールでマルクソウル倒したぞー

12:00:75だってさ
四天王よりロロラララクラッコJ rのほうが苦戦したわ

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:38:34 ID:VCFFvAae0
あの二人は何を押ししているのか...

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:45:30 ID:VNKmkS0G0
アニメで空中浮遊能力があるのはわかってるんだが
足場ないところを普通に歩いてるよな

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:51:25 ID:exRtD/Ua0
>>591

あれの
名前
エメラルドフレーマー
だったと思う。

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:51:49 ID:W1aRCAB40
マルクソウルの断末魔はトラウマものだと思う

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:53:56 ID:r6mAo5Ru0
>>593

名前あったのか、あれ
初めて知った...

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:54:28 ID:z99hJ0Xv0
奇声発して死ぬラスボスってのはカービィ初だっけ

ドロシアソウルはちょっと忘れた
むしろソーサレスの方が強いし可愛かった
あれも気違いじみてたけど

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:54:52 ID:dXuglsngO
今更じゃないと思うが、ワドルディとワドルドゥの名前の由来って何なんだ？

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 05:57:48 ID:VNKmkS0G0

ドロシアソウルも確かそうだったけど
あれは変身直後から奇声だったからなんとも思わなかった

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:04:06 ID:exRtD/Ua0
>>596
怖くはないけど、
デデデは初代からそうだと思うが。
(マイクのアレ)

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:07:29 ID:z99hJ0Xv0
>>599
初代は昔にやってそれっきりだから覚えてないがそうだったのか・・・
SDXではマイク一声目でUSDXではチェストオオオの方だったな

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:10:13 ID:VNKmkS0G0
>>600
いや、チェストだったのはたまたまじゃないか

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:11:48 ID:YUEOQjnSO
>>600
SDXでもチェストは低確率で叫ぶよ。

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:13:54 ID:z99hJ0Xv0
俺結構やってたけどピッソ呼ヨクブリイイーてなことしか聞いたことなかったよ・・・
運悪すぎワロタ

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:14:12 ID:RptM/jZu0
なんか全然使われてこなかった初代2面のBGMが使われてて嬉しいw

605 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 06:14:22 ID:iJ8a7ghTO
マルクソウルだっけ？あいつ怖い夢に出てきそう
まあそんなことよりついに100%にした俺に一言くれおまえら

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:15:57 ID:VNKmkS0G0
>>605
動画もう一つ出すのがんばれよ

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:18:30 ID:r6mAo5Ru0
>>605
俺はそこからの方が苦労したぜ。

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:21:27 ID:ALzs4dXfO
>>595
元ネタのゲームに名前が出てたはず

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:32:00 ID:6Di7SPoN0
火吹き、言う程火力低くなくね？
それよりも、他の連中でダッシュ制御を心がけてるだけに、いざと言う時にバーニングが出ねえw
何でスピンも強化しなかったんだ.....

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:32:43 ID:z99hJ0Xv0
すっぴん通常格闘王が辛すぎる
真より難しい・・・
バトルウィンドウズとガメレオアームがつええ・・・

611 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 06:34:35 ID:XijNU5HnO
誰かコマンドバンダナと10円だまの間の宝の場所教えてくれ

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 06:49:58 ID:YUEOQjnSO
>>603
>ピ ッヨ呼ヨクブ リィイー
ファイタwww
すげえ表現だwww

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:17:54 ID:DVzyfGA30
>>611
コマンドバンダナがあるマップ、怪しい所は全部調べろ

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:18:47 ID:j8YnE9v60
俺のDS、斜めに入力しづらいんだけど
問題なく遊べるかな？

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:22:34 ID:j4GCTAFuO
>>611
クジラ戦前のタックがやたらいるエリア
カッターかソードが必要

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:22:51 ID:tYp+nHEWO
>>605
乙！
さあ、縛りプレイと二週目プレイを始めるんだ

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:31:21 ID:Ul3la1iX0
スプレックスやってるとクジラみたいなでかいボスで苦戦する
物を投げた後に自分も当たってしまう・・・w

618 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 07:32:14 ID:XijNU5HnO
>>615
サンクス
ポロドーうぜえw

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:32:26 ID:bPiHLXo+0
>>617
下Bやっても跳ねるしな

620 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 07:35:39 ID:jMhFUqLvO
クラッシュやったあとカービィがふう...
とやってるのがないなあ

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:37:28 ID:s+BzCK5X0
>>617
掴み後に上押して投げるのオススメ

しかしバグジーでのバトルウィンドウズ戦が鬼門すぎる...

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:39:25 ID:VNKmkS0G0
>>621
縛りをやってるなら別だがレッドドラゴン戦は大人しくガードして蹴れ

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 07:50:04 ID:lyTABvNq0
バグジーは楽勝だったけどなあ・・・
ピンポイントキック4発で64ダメだし火力としては並じゃん

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:07:06 ID:ocNG73wm0

>>621

バグジーとバトルウィンドウズはかなり相性いいぞ。
騎士はナイフ投げと振り下ろし、ドラゴンの引っ掻きと羽ばたきが掴みやすいから
投げつければあっという間に倒せる。

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:20:49 ID:ITHieQ+D0
カプセルJ2、ようやくクリア

あとはバーニンレオ、チリー、バードン、バグジーか...
バーニンレオはジュエル意外はわりと楽なんだが必ずジュエルに倒される...
バグジー、バードン、チリーの三体は使いこなせる気がしない
まあ遠距離武器のあるバードンはまだましだとして
ほとんど投げオンリーのバグジーは...

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:23:42 ID:yI5JJ7DRO

>>625

バグジーは案外楽だ
慣れればすぐ行ける

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:26:32 ID:Ul3la1iX0
メタもそうだけどヘルパーの良い所はやはり膨らまなくても飛べる所に限る
空中からの猛攻撃楽しいです

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:28:09 ID:ITHieQ+D0

>>626

投げが強そうだけどうっかり投げるとダメージ食らうことが多くて...
となると踏みつけ連打になるけどこれでワムバム撃墜は無理だろう、jk

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:28:24 ID:m+gm3pnj0

バグジー、バーニンレオが難しいってよく聞くけど、なんでだろ。
バグジーはつかんでいる間は無敵だし、結構長いから楽に当てられる。
つかみにくい奴なら、キックでいいし。
バーニンレオは火だるまがポイントかと。
ワムバムみたいな場所が予測できる敵にはかなり使える。

ところで、みんなが意外と楽と言っているウィリーでクリアできないんだが・・・

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:33:08 ID:LwtkpF5D0
腐女子だけどカービィとパートナーが口移しするところが萌えて萌えてたまらん(・`*)

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:34:07 ID:ITHieQ+D0

>>629

俺なりのウィリーのポイント

敵の先にストップするだけの空間を用意しておいてつっこむ。これが基本戦法
クラッコ、ダイナブレイド、ガメレオアームみたいな空中にいるやつらは空中からダイブ。
ストーンが縦につっこむのを基本とするなら、ウィリーは横につっこむのが基本。
ただし動きがとまると無敵状態じゃなくなるので止まる場所は安全地帯にしておけばよい。
ワムバムは手を下ろしたところや上から石や爆弾をばら撒いているときや足で歩いているときが狙い目

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:35:21 ID:bPiHLXo+0

ワドルドゥ可愛いな
お目目ツンツンしたい

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:38:04 ID:Ul3la1iX0

バグジーvsワムバムほど楽しいものは無い

蝶のように飛び蜂のように刺す。単調だけど快感
ウィリーは敵が画面の真ん中にいる間ひたすら轢き逃げでおk

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:38:04 ID:yI5JJ7DRO
>>632
ワドルドゥ「うぎやあああああああああ！」

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:39:32 ID:t9OUae0L0
追加ボスと雑魚の公式イラスト早くみたい
今週のファミ通やコロコロでこないかな

636 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 08:41:02 ID:VzZRMqkDO
>>632
グロ

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:41:53 ID:m+gm3pnj0
>>631
ありがとう。
そこに上げられているクラッコ、ダイナブレイド、ガメレオアームでいっつも死ぬ。
がんばってみるわ。

ところでワムバムは手だけだと思うんだが・・・

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:42:17 ID:K2jyXn8G0

政府、国籍法改正案を提出へ 父の認知で国籍取得が可能に

おそろしい法律が可決されようとしています
日本の根幹に関わる非常に危険な法案が国会で通ろうとしています。
「父親が認知さえすれば、日本国籍取得」という『国籍法改正案』です。
これにより日本国籍は誰でも簡単に取れるようになってしまいます。

方法はとても簡単です。

- 1.外国人母が自分の子供は日本人男との子だ！と訴えます。真偽はどうでもいいです。
- 2.ホームレスにお金を渡し、認知させます。
- 3.そうすると、例え本当の父親が誰であろうが日本国籍を取得できてしまいます。
例え中国×中国人との子供だろうが、ホームレスが認知すれば誰でも日本人です。
- 4.子供が日本国籍になれば、その母親が日本に住むのは非常に容易になります。
- 5.生活保護受給者の増加、治安の悪化

またこの法案を認知ビジネスとして仕事にする人間が出て来る可能性も極めて高いです。
一度日本国籍を手にした人は、後に偽装認知が発覚した場合でも取り消す事は極めて困難になると
予想されます。

どうにかできないの？

DNA鑑定をしてから認知、または父親に扶養の義務を課せるなどの方法があります。
しかしDNA鑑定の義務づけもなく抜け穴だらけのまま通ろうとしているのが現状です。

なお罰則は懲役一年以下または20万以下ととても緩く、まったく罰則の役割を果たしていません

50万あげるから認知をして！と言われたら、あなたはどうしますか？
将来的に間違いなく大変な事になります。

皆さん、どうかこの危険な法案を一人でも多くの人に伝えて下さい。
人権擁護法案、外国人参政権、移民法などと同じくこの法案をマスコミは報道しません。

639 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 08:49:26 ID:tYp+nHEWO
>>638

スレチ

真格ボムでクリアした人いる？難しくね？

640 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 08:51:32 ID:sEHB4MYdO
洞窟大作戦の古代の塔のセーブポイントでセーブ出来ないのはバグ？

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:54:08 ID:VNKmkS0G0
>>635

個人的に気に入ったピエロとあの突進トラの名前が気になるな

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:54:10 ID:ew8TmyCGO
俺もヘルマスはホイールだけは一回死んだなぁ・・・

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:54:41 ID:ITHieQ+D0
>>640

セーブできるだろ？

古代の塔右下で

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:55:29 ID:K2jyXn8G0
>>639

スレが違うとか言ってるレベルの問題じゃないぞ

日本が終わってゲームどうこう言われる場合じゃなくなる

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:57:01 ID:WN2HNdLu0
ここレベル高すぎてワタ

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:57:24 ID:ITHieQ+D0
>>644

だったらせめてまとめwikiとか鬼女板の該当スレとか貼ってくれな

自分の正義を語るのは結構だがただの邪魔モンだ

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 08:59:42 ID:kSixaM7nO
>>644

またまたご冗談を。

日本は既に終わってる。

だが今はメタ様や大王様が始まっているんだよ！

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:01:06 ID:ew8TmyCGO
な・・・なあ？

>>638に反応できる人っていったい何なんだ？

俺反応してる奴初めて見たわ

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:01:53 ID:TYjJ0GB70
今の時代マルチに反応してくれる奴がいるとは

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:02:30 ID:1G0GOaLK0

ガラクタが実にキツいな。戦える所が少ないからパターンわかんね。ラストよりキツい。

あと仮面大王も無敵突進技が無いと戦えるフィールド削られていって手痛いダメージ受けることも。

651 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 09:05:28 ID:K2jyXn8G0
>>646

はいよ

<http://www19.atwiki.jp/kokuseki/>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm5193008>
<http://jp.youtube.com/watch?v=sjFM6q2C160>

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:05:32 ID:bPiHLXo+0
ガラクタは初見でも余裕だったな。プラズマだからかもしれんが
ワムバムジュエルの方がキツかった

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:06:41 ID:sLiJ1Mlz0
ガラクタは動きよく見りゃ結構隙あるよ
慣れるとぐるぐるビーム避けるのおもすれ

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:07:47 ID:ozSTHe+AO
>>638

ヘイ、ヘイ、ヘーイ。
国籍法改正をやめさせたいんだろ？
なら、ぎんがのはてのだいすいせい、ノヴァにおねがいするのサ。
おっと、タダでなんとかなるほどアマクはないぜ？
ノヴァをよぶには、ちかくの星をむすんで、パワーをあつめるのサ。
はてしないたびになるけど、せいぜいガンバるのサ。
みんなまっているんだからな、たのんだのサ！

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:08:20 ID:VNKmkSOG0
>>639

とりあえずボム初挑戦でマルクソウルまで来た。
鉄球の奴にHP減らされて死にそう

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:08:26 ID:z6FTTVLG0
慣れると回転ビーム（笑）だよな

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:08:29 ID:t9OUae0L0
ギャラクティックナイトは百烈突きがこええ

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:08:39 ID:kSixaM7nO
ストーンでチキンに進めば自然とパターンは覚えられる。
なァに。時間は無限にある

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:14:45 ID:VNKmkSOG0
ボムでマルクソウル発狂状態にカッターで切り裂かれて負けました

爆弾構えてるガードできないのがちょっと厳しいけど
思考停止B連打でもなんとかなったよ
あと、ソウル雨をB下連打の爆風で防げる
苦手なのは口口口ラララ、メイスナイト、マスクドデデデかな

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:16:51 ID:WN2HNdLu0
>>631

おかげでクリアできた
ありがとう...まじで

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:19:45 ID:nwKqTkl60
ボムは空中から投下爆撃できる分ヘルパーの方が利点あるなァ。

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:22:08 ID:ITHieQ+D0
>>660

おめでとう！
俺も頑張っってあと4つクリアするぜ

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:24:10 ID:HPK9UsNr0

やっぱバーニンレオでジュエル2連戦キツイよなあ
バーニングアタックすると着地点から出てきてやっぱりダメージとかもうねorz

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:24:54 ID:ITHieQ+D0
>>663
あるあるw
おかげでクリアできん...
昨晚から何度やったかな

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:25:11 ID:VNKmkS0G0
>>661
四天王にちっとも通用しなさそうだけどな。

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:25:36 ID:t9OUae0L0
リアクターとノヴァとマルクはともかく
なんで二連砲台はヘルマスで省かれたんだ？
苦手だから別にいいけど

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:25:44 ID:E3/UZX7QO
空中からバーニングでターンするとやりやすいよ！よ！

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:27:45 ID:8E33UR6uO
すまん越したわ

売ってくる

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:30:06 ID:WN2HNdLu0
>>666
ウィリーでクリアできる気がしねえ

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:30:57 ID:ogcm+BP10
幼女に 魂の断末魔シーン見せたら「気持ち悪～い」って言った
そんなにトラウマにならないのかな

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:31:13 ID:TYjJ0GB70
>>666
動かない上に中位にいるから
ロッキーとウィリーがかなり不利とか

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:32:57 ID:VNKmkS0G0
ウィスピー B下連打
ロロラララ 地形的に無理
クラッコJr 空飛んでる
クラッコ 空飛んでる
マスクドデデデ 電撃金網、巨大ジャンプ
ワムバム宝石 上下運動自由
ギャグチックナイト 空飛んでる
マルクソウル 空飛んでる
空爆の出番が中ボスしかないな

>>666
ウィリーの攻略方法を教えてくれ

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:33:09 ID:t9OUae0L0
ああ、なるほど

死ぬほど相性悪いヘルパーがいるからか・・・

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:34:41 ID:tYp+nHEWO
ゴミ痛のレビューがかけらもあてにならない件

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:36:01 ID:HPK9UsNr0
格闘王にストーンで行ってうっかり砲台の上に落ちちゃうといつまでたっても解除できないからなあ
たまにカワサキさんでも同じことが起こるが

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:36:17 ID:WN2HNdLu0
ヘルマスのバグジーは何かコツある？
メタナイトに体力満タンで挑んでんのに毎回殺される
なかなか星を出してくれないからキックしてるんだけど

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:40:10 ID:imNYyKC+0
欲を言えばダイナブレイドの強化版もほしかった
こいつもラスボスなのにカワイソウっす

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:40:58 ID:VNKmkS0G0
>>677
戦う理由がない
宝石もないけど

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:42:14 ID:UI3la1iX0
あの可愛いひな鳥たちも大人になったら首が伸びるようになってしまうんだと思うと泣ける

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:42:57 ID:ITHieQ+D0
バーニンレオとワムバム相性悪いなあ...

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:43:28 ID:HPK9UsNr0
>>676
大竜巻の溜め動作を見せたら発動までにメタの背中側に回りこんでおけば
メタの後ろに出た を掴んでパイルドライバー確定っす

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:44:48 ID:VNKmkS0G0
>>679
...あのひな鳥かわいいか？

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:45:14 ID:j4GCTAFu0
>>666
ウィリーとバードンがやばそう

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:46:03 ID:TYjJ0GB70
バーニンレオは低空で空中Bを誤射してダメージ受けるし
バーニングアタック発動後の隙がでかいし
中ボス倒したら吹っ飛んできた残骸でダメージ受けるし

火だるま地獄すげえ！

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:46:15 ID:imNYyKC+0
>>678
ダイナ自身じゃなくてガラクタみたいな新キャラとかで

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:46:20 ID:E3/UZX7QO
ピンポイントを使えばいいのに
あまり星を出さなくてもこの技が優秀だから十分いける

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:48:07 ID:Ul3la1iX0
>>682

可愛いだろJK
少なくともバードンやトッコリよりは可愛いと断言できる

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:48:34 ID:xj6feu1p0
>>676

メタナイト相手はむしろ楽だと思っただが・・・
投げるものが細木よりよく出るし
端っこでは猛烈ストンピングがオススメ
あれで星の接触ダメージを何度も与えられる
三回当てたときは脳汁出た

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:48:59 ID:VNKmkS0G0
よっしゃボムでマルクソウル倒したぞ、マルクカッターにおきにげ爆弾したときは噴いた

使いやすいじゃんボム、
マスクドデデデに苦戦するしワドルドゥー撃で倒せないくらい破壊力低いけど

>>683

バードンは時間かかるけど羽連射でなんとかなる

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:49:19 ID:E3/UZX7QO
>>684

空中バーニングは技後に硬直無いからすぐ動けるだろ

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:49:32 ID:j4GCTAFuO
バーニングアタックで倒す 残骸がこっち飛んでくる

は確かによくあるw

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:51:27 ID:WN2HNdLu0
>>681

ありがとう
頑張ってみる

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:52:28 ID:bUNcGYKU0
ヘルパーマスターの称号ゲット...

サーキブルがつかった...

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:53:10 ID:WN2HNdLu0
>>688

ありがとう、やってみる
スレ読んでるとバグジーのメタ戦楽しそうで羨ましい...
何回も死んでて流石に嫌になってきたw

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 09:59:06 ID:ITHieQ+D0
だー！

ワムバム前までMトマト一個まで慣れたのに
ワムバムロックにすら殺される

ワムバムとバーニンレオの相性悪すぎだな...
他のボスに強すぎるからか...？

ウィスピー、ツインウッズ
接近 火達磨で速攻

ダイナブレイド

開始位置から火達磨で瞬殺、攻撃で中断したら上方ファイアで攻撃すればおわり

クラッコ
上方ファイアを移動しつつ打てば終わり

デデデ
ファイア売ってれば尾張

ガメレオ
開始時に火達磨であたっく、後は適当に削る

バトルウィンドウズ
火達磨。

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:00:22 ID:P/6iNp7C0
ワムバムって火達磨当てたらかなり削れるし、バーニングで離脱等もできるから割と楽じゃないか？

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:02:57 ID:3gBj3rIP0
レオとウィリーとバードンが残った
スープレで蹴りまくるのは平気なのにB通常で攻撃するのには耐えられない

ワムバムは岩撒いたあとの3発固定攻撃が火達磨当てやすそう

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:03:29 ID:WN2HNdLu0
>>695
メタナイト戦どうしてる？

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:05:17 ID:ITHieQ+D0
>>698
まず、メタナイトの落下地点ちょい横で火達磨地獄。
これで戦闘開始とともにダメージ。

あとはひたすらメタナイトが突っ込んでくるのに合わせてバーニングアタック。

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:06:20 ID:E3/UZX7QO
メタは最初に落ちてくる場所が固定だから火達磨は一発は当てられる
あとはバーニングでヒット&アウェイでおk

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:07:31 ID:u0QHEYpAO
カービィがウインクしたよおおおおおおおおおお

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:08:15 ID:WN2HNdLu0
ありがとう！バーニングアタックが効果的なんだね

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:08:35 ID:m+gm3pnj0
>>695
クラッコの真下で火だるまオススメ

ワムバムははじめの3回は火ふき
指パッチンで岩攻撃のときに火だるま
その後、右、中央、左と連続で攻撃してくると子があるよな？
そのときに火だるま。

空中と、着地直後に攻撃は考えないほうがいい。
ワザが暴発するかあたらないかどっちかだから。

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:09:46 ID:/o8rimv6O
メタは近付くと剣振って好きが出るからバーニング往復ではめられる

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:12:12 ID:pXcQF7XGO
>>670
気持ち悪かったのはそんなことしたお前の方だったんだろ

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:17:33 ID:WN2HNdLu0
あとちょっとだったのに...
一瞬の油断が命取りだな

ところでワムバムジュエルって氷っぽいと思ったら宝石なんだね

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:18:37 ID:m+gm3pnj0
そりゃ名前から言ってそうだろう・・・

708 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 10:19:01 ID:KLfnYEUi0
ヘルパーは相変わらず役に立たんな

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:20:29 ID:HPK9UsNr0
レオは後回しにしてバードンでヘルマスクリア
こいつはトマト一つ残してメタさえ抜けられれば後は楽だな、地面叩きつけに頭突きの衝撃波合わせるだけで済む

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:22:26 ID:ITHieQ+D0
よあっしゃあ
ワムバムジュエル倒したー

あとこっちも1メモリだったわ
やばかった

あとはバードン、チリー、バグジー...
チキン戦法でいけそうなバードンはともかくあとがきつそう

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:24:34 ID:E3/UZX7QO
チリーは強いぞ

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:25:13 ID:WN2HNdLu0
>>710
おめでとー！その3つクリアしてないから何もアドバイス出来んけど
がんばれ！

713 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 10:29:36 ID:KLfnYEUi0
>>710
バグジーはコツさえつかんじゃえば
いけるぞ

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:31:57 ID:imNYyKC+0
バグジーは楽なヘルパーの一人だぞ

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:34:13 ID:rPKbXFxS0
バグジー・ボンカース・タック・プラズマウィスプ・ギム
この辺りが楽な方だろうか
前作からファイター使いだった俺はバーローも結構楽できたが。

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:35:09 ID:yI5JJ7DRO
バンダナワドルディと帽子ワドルディとパラソルワドルディ

みんなどれが一番好き？

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:37:12 ID:E3/UZX7QO
槍持ちがいない

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:37:28 ID:WN2HNdLu0
バンダナ

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:37:47 ID:imNYyKC+0
バンダナ

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:38:05 ID:HPK9UsNr0
いよっし俺もレオでヘルマスクリアっ！
なんか道中をあまりにやりこんだせいでクリアタイムが暫定トップだw

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:38:29 ID:rDDoizUGO
ヘルパーマスターになったんで漸く記録に残らない方のやりこみに着手できるわけだが

二連主砲@ホイールのコツ誰か教えてくれ
もしかしてレーザー落とさない方が楽だったりする？

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:39:16 ID:rPKbXFxS0
ノーマルワドルディが選択肢にないだと・・・？

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:43:53 ID:gsT0KuG5O
パラソル

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:45:12 ID:rDDoizUGO
で、書いてからレス遡って読んだら既に>>666>>672みたいなやり取りがあるとかもうね

ウィリーなら空中でB押せば即発動するからまだマシなんじゃないかな
カービィで同じ事やろうとすると息を吐く関係で隙が大きいし・・・

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:45:38 ID:6/F5ilTT0
wikiにメタ逆のセリフ集を載せた...疲れた。

細部で変化しているな
艦長の名前がはじめて分かったw

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:46:14 ID:V40KDBEU0
バグジーは空中下Bのキックも結構使えるよね

関係ないが、今度クラッコと戦うときガードの削りだけで倒してみようかな

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:47:23 ID:BQ1C+C+V0
>>725
乙
見比べてみたかったんだ

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:47:30 ID:FYdLBcbsO
発売してるのに昨日気づいた...

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:48:36 ID:BQ1C+C+V0
1週間後、ガード削りのみで真格闘王を制覇する>>726の姿が

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:50:40 ID:ITHieQ+D0
よしバードンクリア
後は上級者向けのバグジーとダッシュがかえって辛いチリーだ

バードン意外に楽しかったw
フェザーガンと羽ばたきとばくげきずつきの衝撃波が便利すぎるw

コンドルずつきを暴発しなければ楽勝だな

ところでトスの後Bボタン押してもフェザーガンしかでないけどすぐに押さないといけないの
ん？
強い？

731 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 10:51:58 ID:KLfnYEUio
>>726
ストンピングでけずりつつ
つかみから投げを狙うと

あとちょっとスープレックスを見直しつつある
でもファンファンはやっぱスロウだよな
カメから中ボスの座を奪い取ったんだし

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:53:47 ID:ITHieQ+D0
おっと、>>703>>712ありがとうな

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:56:07 ID:PjIDcfTWO
>>716
ワドルディは皆好き

トロッコも入れてあげてくれ

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 10:57:10 ID:H6onPswlO
バグジーは以外と楽しんだよね
無理に掴み投げしないで、冷静に下キックだけで行ける
クラッコ、ダイナ、ガメレオ、ワムバムは敵が宙に浮いた時に
上とのわずかな隙間にはいると高速で下キックが繰り出せて瞬殺できる
掴みダッシュは回避用に使った

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:01:35 ID:t9OUae0L0
公式名称があるバリエーションは
パラソル・ヤリ・ビッグ・タンポポ・ゴールデン・ワポッドか？

そろそろ滅茶苦茶強いワドルディ出ないかな

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:06:20 ID:JCsQvNyDO
>>735
・マスクドワドルディ
・ギャラクティックワドルディ
・ワドルディソウル

さあ、好きなのを選べ

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:06:28 ID:ozSTHe+AO
でもやっぱりバグジーの醍醐味はメタナイト戦だな
USDXの中でも一位二位を争う熱さ。

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:07:39 ID:VXH/XDvr0
ワドルディジュエル

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:10:17 ID:t9OUae0L0
>>736
ギャラクティックワドルディ
名前が長くて無駄に強そうw

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:10:35 ID:BQ1C+C+V0
コピーだと二連主砲が強い・・・

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:12:34 ID:wLCOsSCu0
たまにムービーの最中音が変わるんだけど、これは誰にでも起こる症状なのか？
サウンドせっていでいったん別のに変更すれば、元に戻るけど

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:14:14 ID:u1r4IkIFO
>>736
これは公式で出すべきだwww
でもやっぱ自分は弱いワドルディが好きだ

743 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 11:16:17 ID:VasLnvd50
あの時...
なんでメールのひとつも送らなかったんだって
今でも悔しくて眠れない夜があるんだ

笑っちゃうよなwww
ほんとに日本が日本じゃなくなるなんて
残ったのはこの行き場の無い大和魂だけだよ

あの時...

<、` .->< 『あの時』って今nida！

【外国人激増】国籍法改悪案まで期限は残り3日！【日本破綻】 3
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/news4vip/1226418425/>

お前ら自民党と共産党にメール支援、頼む
14日まで時間が無いんだ！ もちろん「反対」のメールだけだな！！
賛成すると、中国人が産んだ幼女の人身売買が日本国内で横行する事になる。

このスレに幼女好きゲーマーが居ないことを祈るぜ??????????

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:19:21 ID:IKyxZ4uO0
ダイナのバージョン違いはなんで出なかったんだろうな
別ゲーならすぺーすばいれえつのリドリーさんあたりが該当しそうだが

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:22:07 ID:WN2HNdLu0
攻撃パターンがあんまり無いからじゃね？

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:22:57 ID:JCsQvNyDO
>>744
メタダイナとかを出せばいいんですねわかります

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:23:34 ID:xj6feu1p0
ボンカース6分18秒とかワウ

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:24:47 ID:XLaE8brl0

チリーで右左右左って入力するとなつかしの高速移動が再現できた

あ、カービィで試すの忘れた

749 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 11:25:53 ID:x8G81gQe0
>>748

カービィでもできるぜ
ガードのほうがやりやすかったりする

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:29:28 ID:IKyxZ4uO0
すっぴんでバトルウィンドウズに勝ててうれしさの余り抜いた

751 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 11:32:13 ID:x8G81gQe0
>>750

この変態め

カービィで抜いたのなら正常

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:37:31 ID:WGXT+z4K0
>>748

おおおおおお G J !
アイスが使えないなんてもう言わせない

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:39:47 ID:WN2HNdLu0
チリー強いな

遠距離攻撃が無いから難しかったけど
ヘルマス残り4人まで来た...

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:39:51 ID:IKyxZ4uO0
ヘビーロブスターってこんなに挙動不審だっけ

後こいつの炎は先端に辺り判定ないんだな
カービィが涼しい顔して立ってたのはワロタ

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:46:22 ID:5mM1VahY0
格闘王とかヘルマスばかりやってたら

一度もクリアできなかったスマブラの高レベルボスバトルを
カービィでクリアできるようになった

リドリーとかもろダイナの動きだもんな

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:48:35 ID:yl5JJ7DRO
>>755

だけど首は飛ばない

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:50:49 ID:IKyxZ4uO0
スーパーで体がバラバラになって死ぬリドリーさんなめんな

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:50:54 ID:dLDQEL4A0
首が飛ばない代わりに奴は自ら突っ込んでくる

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:55:18 ID:9vCsQja50
メタナイトでゴーDXの凝りっぷりにうんこもれた

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 11:55:41 ID:ew8TmyCGO
>>748

ガード連打のほうがやりやすいぜ？
アイスは単純移動が速いからいい

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:04:53 ID:urvzBHzP0
やっとヘルマス完全クリアできた・・・
ほとんど一発クリアだが何度か死んだのはサーキブルとレオとシミラとバイオ
大体パターンは覚えているのに欲張ってダメージくらいまくってるんだな俺・・・
とくにジュエルは2連戦で集中力切れてるし

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:07:49 ID:WN2HNdLu0
>>761
おめ！一発クリアがーなw

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:11:57 ID:z3wQYSOWO
シミラは装甲で体力がマッハなんだよな...きつい...

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:15:00 ID:IKyxZ4uO0
高性能ガードがあるのになににいつてるの

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:17:31 ID:HDSTwjkC0
>>761
俺もほとんど1~2回でクリア出来たが
一番得意だと思っていたバーニングレオでまさか4回もチャレンジするとは思わなかったぜ.....
上手いプレイをしようと思って調子乗りすぎたのかな

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:21:50 ID:ITHieQ+D0
>>760
チリーはかえってその単純移動の早さで微妙な位置調整がしにくいからかえって使いにくい気がする
星をほおばるときとか敵にぶつかりやすい

まゝ何とか2回めでチリーもクリア
あとヘルマスはバグジーだけか...
こいつスパデラの頃から苦手なんだよなー

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:23:35 ID:aM7IBaLSO
>>759
どっか凝ってたっけ？

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:25:43 ID:7fiqCR/zO
>>765
バーニングレオやない、バーニンレオや

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:26:09 ID:hd6oUIE50
記憶を無にしてまた1から楽しみたい

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:27:15 ID:WN2HNdLu0
>>769
覚えちゃってるよなw宝の位置とかw

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:27:26 ID:aM7IBaLSO
>>769
十字キー上で飛行じゃないことに違和感を覚える作業がまたはじまるぞ

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:28:09 ID:rNR7aNyl0
クリアした。ゴードXの必殺技で・・・
亜空の使者の時も思ったけど
メタナイトってこんな厨二っぽい立ち位置だったけ

773 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:30:38 ID:pXcQF7XGO
いつの間にかデデデの部下じゃ無くなってたよな。

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:30:52 ID:UH4u8tFz0
厨二とは思わないが明らかにカービィの世界からは浮いてるな
そこが奴のキャラ付けになってるわけだが

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:31:30 ID:t9OUae0L0
他はともかくヒーリングがイメージにあわないし反則的すぎる
てかカービィと戦う時にやれw

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:32:18 ID:VNKmkS0G0
墮落に満ちた...の時点で十分中二だと思ふ

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:33:39 ID:WGXT+z4K0
メタGOと逆襲のナイトって別人？
部下違うし

778 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 12:35:05 ID:x8G81gQe0
なんたってメタナイトは抱かれない1頭身だからな

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:35:31 ID:dkwqxruu0
そういうコト付け加えた方が子供が喜ぶんだよ

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:36:33 ID:reJDRHX00
>>777
アックス・メイス・トライデント・ジャベリンが
ヘルパーで呼び出せたら素敵だったな

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:36:41 ID:VNKmkS0G0
あのすっぴんで喜ぶんだろうか

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:41:18 ID:IKyxZ4uO0
>>780
ザコがいっぱいいるところでハッハーするメイスさんが強すぎる

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:42:33 ID:VNKmkS0G0
>>780
それだとみんなメイス選ぶからかわいいワドルディ入れてくれ

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:43:53 ID:BQ1C+C+V0
バルさん泣いてるぞ

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:44:06 ID:abKfOIY60
>>780 こんなんですね
90%：メタナイツ
9%：艦長inヘビーロブスター
1%：ワド

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:47:41 ID:PYX+t0UB0
投げがあるヘルパーは総じて楽だよな

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:49:11 ID:y0flz8/bO
昨日ヘルマス全キャラで攻略したぜ

スープレックスは一発クリアだったが、ウィリーで2回失敗した...

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:49:33 ID:reJDRHX00
そしたらヘルパーマスターでメイスさんとかジャベリンとか使えることになるのか！
楽しそうだが使いこなせる気しねえ！

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:49:56 ID:TRpDLsDd0
メタナイト各24%
ワドルディ3%
艦長「あひええええ！この艦はもうだめだあ！！わしは逃げるう！」1%

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:52:11 ID:ITHieQ+D0
小学生の頃は「投げ？星とかなくてもダメージ与えられるコピーのがましだろ」とか思ってた
なあ
プラズマとかストーン史上主義だった

そんな私も夢の泉DXでスロウに出会ってからは投げ大好きです
スロウ欲しかったよスロウ

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:54:45 ID:BQ1C+C+V0
搦んでる状態で攻撃判定が出るスロウはマジ鬼畜

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:56:26 ID:VNKmkS0G0
まあ、スロウをコピーできる敵が最強中ボス候補だからな

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:58:02 ID:IKyxZ4uO0
アックス 斧で普通に攻撃 連続攻撃
トライデント ジェットダッシュ ヤリ攻撃 ヤリ投げ
メイス 鉄球振り回し
ジャベリン 炎のヤリ ヤリ振り回し
ワドルディ たいあたり ずつき
バル スライディング土下座 泣きながらマイク

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:58:48 ID:YrCkV2xx0
UFOが使いたかった・・・

795 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 12:59:03 ID:0m/zZj+QO
スロウって搦んでる間無敵だったっけ？

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 12:59:26 ID:z3wQYSOWO
>>793
館長はどここのピヨ吉だよw

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:04:01 ID:HDSTwjkC0
>>775
メタ戦前に部下をたくさん召還したためポイント尽きました

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:05:16 ID:j/DX4uLe0
メタGOの戦艦のスタート直後に落下してくとこで下突きして氏ぬやつは多いはず

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:09:52 ID:YZLxJM0RO
ヘルマスでジェットでクリアできないの俺だけ？

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:10:29 ID:IKyxZ4uO0
初心者の場合「・・・すまない。」あたりで死ぬ
ニンジャをコピーしてたら壁は利付が暴発して死ぬ

メタGOやってるけどボスの体力出る前にマッハやっちゃってポイントが無駄になることが多い
・・・

ツインウッズとクジラ、体力出るのおせえよ・・・

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:12:19 ID:VNKmkS0G0
>>800

むしろこっぱみじんの術

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:12:36 ID:LgvXg+59O
ギャラクタの盾にリフレク機能つけて、ギャラクタの攻撃時以外は必ずその盾を前面に構えさせて、常にカービィのいる側を向く仕様にして動きを1.5倍くらいのスピードにして瀕死になったら一回だけヒーリングして一定時間経ったら全画面攻撃を打ってくる

神格ではこれくらいの鬼畜仕様でもよかった

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:13:17 ID:PYX+t0UB0
プラズマウィスプでヘルマスやってるとき

ガードせずレバガチャ後即レーザーとかはどうだん撃とうと思ったら

逆の方向に撃っちゃうときあるよね

こいつ一回移動し始めたら急には逆方向向けなくない？

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:13:48 ID:ITHieQ+D0
>>799

溜めに時間がかかるがバーニンレオのバーニングアタックみたいに使うといいよ

あとジェットクラッカーも強い

クラッコとかワムバムの上に出る手にはAボタン押してると出るジェット上昇気流当てるのもいい

俺も苦労したなあ

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:13:49 ID://yfQmfH0
トルネイドはとどめ用

体力が減って行動パターンが変わるようなボスも居るからな

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:14:27 ID:WN2HNdLu0
>>803

あるある

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:15:22 ID:VNKmkS0G0
>>802

歩くソウルの立場はどこいった

808 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 13:17:04 ID:YfgKlzJNO
これボタン操作激しい？

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:17:51 ID:U76ysRD30
おれの躁鬱ほどじゃない

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:22:19 ID:IKyxZ4uO0
>>802

マスクダークマターデデデ

ワムバムプラチナ

マルクカオス

こんな感じにしると仰るのか

ナイトメアのいっぱい 出す攻撃
ゼロ2の本体 天使の輪っか を破壊しないとダメージ受けない方式
ドロシアの地面からトゲ出し
ダークマインドの画面反転
ダークゼロの脆さ

これでマルク勝つる！

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:41:16 ID:ITHieQ+D0
>>819
>>821

そうなのか、全然気づかなかった
ピンポイントキックだけでワムバム倒したよ

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:44:11 ID:IKyxZ4uO0
というか岩石が落ちてきたらずっと持ったままにしていいいところに手が来たら攻撃でおkじゃ？

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:48:37 ID:WCncRdEp0
EXデデデ ナイトメア ダークマター マルク ゼロ(だっけ?) O2 ダークマインド
ダークゼロ マルクソウル

の連戦でトマト無しのモードがあっても良かった

826 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 13:52:01 ID:D/rA+bUo0
真格闘王難しすぎワダダ

827 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 13:53:54 ID:GrrYgt9/O
カービィUSDX買うか迷ってるのですが、前のやったことあっても楽しめますか？

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:54:43 ID:ITHieQ+D0
>>827
色々追加されたから買ってソンは無いよ

データもそうそう消えません

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:58:37 ID:TRpDLsDd0
>>825
一番最初が一番難しいじゃねえかw

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:02:00 ID:wgMSUGk3O
100%にしたら飽きた
テキトーにヘルパーマスターやるか・・・

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:03:14 ID://yfQmfH0
>>825
何そのSTGばっかで鬱になりそうなモード

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:03:29 ID:WCncRdEp0
>>829
すっぴんマインドも中々イライラするぞ

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:04:24 ID:j/DX4uLe0
メタナイトのスクリュアッパーみたいのはどうやってよければいいの？

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:05:20 ID:imNYyKC+0
マスクド・デデデの回転ハンマーは
更にメタナイトを意識して飛び回っちゃえば良かったのに

835 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 14:06:16 ID:WrNeRo7b0
レッドドラゴンが消えた理由くわしく

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:06:16 ID:IKyxZ4uO0
休憩所に出てきたコピーで戦うという軽い縛りをやってたけどマジキチソウルに殺された・・・
パラソルのうまい使い方なんてわかんねーよ・・・

>>825

形態変化含めて15体とかマジキチ

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:07:56 ID:imNYyKC+0

>>835

色違いがいる

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:09:16 ID:Tg+D/GBy0

メタナイトとブレイドの間接キス...・・・ゴクリ

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:09:23 ID:+0DKxFsHO

タイトルムービーのカービィがウィンクするバージョン初めて見た

...ふう

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:09:46 ID:Ul3la1iX0

むしろマスクドデデデ戦の天井の金網はもっと低くして即死トラップにするべきだ

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:12:06 ID:AwES8bURO

ダッシュ斬り ガードを教えてもらったお陰でサーキブルが随分楽になったw

しかしファイナルカッターのファイナル部分が当たらないと駄目駄目だ、宝石とかだと当たりにくい

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:14:33 ID:VNKmkSOG0

>>825

ラスト前座が一番弱いとは暫新だな

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:29:02 ID:TYjJOGB70

どうでもいいけど、モード別ポーズ画面の壁紙いいなー
公式早く配信しろ

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:34:42 ID://yfQmfH0

デスクトップをモード選択画面みたいにしてる人は居そうだ

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:37:05 ID:9HXfAVQjO

>>825

こう見ると歴代ラスボスって半分以上が一つ目（マター系？）なんだな

番外全部デデデだけど

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:40:30 ID:IKyxZ4uO0

>>845

ドロシア涙目

公式のヘルパー紹介やる気なさすぎワロタ

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:40:44 ID:VNKmkSOG0

>>845

ドロシアソウルに突進されるぞ

848 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 14:40:52 ID:CdnvKTNMO
シアターの35ってなんぞ？
36が全ヘルパーなんだよな？

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:41:32 ID:imNYyKC+0
36なんてありません

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:44:15 ID:TRpDLsDd0
>>845
数字系のラスボスは全部マター系だからな

鏡の大迷宮以外デデデって全シリーズ出てるんだよな.....
全デデデと戦うモードなんてどうだろうか
EXデデデ 夢の泉デデデ 2 デデデ 春風デデデ 3 デデデ 6 4 デデデ ドロチェデデデ マ
スクドデデデ

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:44:17 ID:f/HSgscv0
なんどもDXしてた俺には懐かしくも何ともなかったぜ

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:44:21 ID:zCHI5wc0O
銀河全体を支配することもできそうな勢いなのに
ポップスターだけで満足するマルクマジ小物

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:45:36 ID:f/HSgscv0
>>850
ピンボールとボウルを忘れてもらっては困る

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:46:08 ID:imNYyKC+0
>>850
一戦目が最強か

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:47:49 ID:VNKmkSOG0
スープレックスでHP満タンで銀河戦士までいったけど
投げたのが当たっても死なないメイスナイト硬すぎワロタ
ガラクタが突進の準備してたからしゃがんでれば安全だと思ってたらものすごい勢いで下突きや
られた
やっぱそう簡単にはいかないか

>>850
強弱激しすぎワロタ

>>850
強弱激しすぎワロタ

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:48:06 ID:lKyxZ4u0O
最終的に怒り狂いながら飛びまわって腹をバクバクさせながら大車輪するデデデが

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:48:20 ID:VNKmkSOG0
なんか2回書いてしまったワロタワロタ

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:49:50 ID:imNYyKC+0
マスデデって通常時のハンマーにもダメージ判定あったら難易度かなり上がってたな

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:50:26 ID:bdH7RuTeO
>>852

マルク「全てはカービィをかく乱させる為の罠だったのサ！」

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:53:08 ID:VNKmkS0G0
>>858

代わりにアーマー効果があるけどな
吐き出した弾丸がガードされた

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:54:56 ID:6Dtfpgm90
http://ezra.jp/z/horror/19619_3330_glohk.jpg

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:55:41 ID:IKyxZ4uO0
です

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:56:21 ID:GVvHhX/W0
ダイナのスコアをカンストさせた人は居るんかね

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 14:57:04 ID:IKyxZ4uO0
マスクドデデデはファイアのカモ
と思ったら体力高すぎワロタ
>>861

マルクソウルやゼロで馴れたからこれぐらいなら驚かなくなった

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:01:15 ID:imNYyKC+0
デデラッシュならEXデデデはラスボスにすればいいな
最初は初代の普通デデデで

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:04:54 ID:VNKmkS0G0
銀河戦士頭良すぎ
もうピンポイントキックなんて使わないよ

>>865

グラフィックどうすんの？

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:09:23 ID:pXcQF7XGO
デデデって弱いイメージあったけど実際は春風と泥以外は全然弱くないよな。
むしろその後のラスボスが...

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:10:16 ID:VNKmkS0G0
>>867

64はどうした

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:11:52 ID:TRpDLsDd0
>>867

64はかなり弱い
初代もEXじゃなきゃそんなに強くない

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:12:40 ID:nsOJXS6x0
2のデデデも最初はかなり苦戦させられたなあ、パターン分かったらノーダメで行けるけど。

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:13:16 ID:8dZbfV2L0
大王の逆襲やってデデデを更に好きになっちまった
ちょっくらスマブラでデデデやってくるわ
特にエンディングのデデデの撤退シーンがかわいいわ

872 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 15:13:18 ID:mV1q6A8FO
洞窟の宝でファルシオンとユニコーンのつもの間のやつってどこだっけ？

十年振りぐらいだから忘れてしまった。
誰か教えてくれ。

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:15:08 ID:p/4N1ATQ0
wiki見ない人は嫌いです

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:16:02 ID:7KfMC/rM0
初代はコピー能力が無い分EXが難しく感じる...
ザコ相手にも苦戦するし

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:17:44 ID:JJUJyHV50
ヘルマス3段目までクリアした。細木を瞬殺とか、ジェットクラッカーってこんな高火力だったのか.....

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:19:44 ID:IKyxZ4uO0
ヘルマスはどうせこれだけやらされるならあと5キャラぐらい欲しかったな
メイスとかアックスとかトライデントとか

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:20:58 ID:TYjJOGB70
ザコキャラマスターへの道がしたいってことか？

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:21:27 ID:imNYyKC+0
メタ逆以外に出てくるメタナイトってなんなんだろうな

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:21:50 ID:VnKmkS0G0
そろそろクラッコが操作できてもいい

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:22:23 ID:BQ1C+C+V0
ザコキャラマスターはドロッチェでどうぞ

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:23:10 ID:aM7IBaLSO
なんでヘルマスにソードナイトとブレイドナイトの二つもいるんだろ
どっちか一個でいいだろ...

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:23:41 ID:imNYyKC+0
ボスキャラマスターへの道
ウィスピーは3仕様

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:24:23 ID:JJUJyHV50
ゴースト好きだぜw
野生バーニンレオの火炎弾は使わせて欲しかったな

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:24:31 ID:lvs30cic0
夢の泉のころからソードは2体いたから
こだわってる部分らしい

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:25:34 ID:UH4u8tFz0
>>878
同種族の別物だと思ってる
同じグラフィックのキャラでもメタの部下のみがメタナイト

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:26:16 ID:JJUJyHV50
>>878
虹の島々にいるあいつらみたいなもんじゃないの？ 傭兵とかじゃね

>>882
何気にウィスピーも毎回パワーアップしてんだよな.....

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:27:32 ID:IKyxZ4uO0
ウスピーは普通のアクションカービィでは解禁症だったんだがなあ・・・
キングゴーレムしねよ

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:27:45 ID:VNKmkS0G0
>>886
初代EXの奴が一番強いだろ
ゴルドーとかゴルドーとかゴルドーとか

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:28:46 ID:PjIDcfTWO
ドロツチェではメニュー画面の背景だったよな

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:28:50 ID:urvzBHzP0
>>882
ボスを順に操作してってピンク玉を倒せば勝ちってことか

勝ち目ねーよw

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:29:13 ID:1G0GOaLK0
道中の敵が平然と体力の1/3を奪ってくるのは初代EXだけ！

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:31:14 ID:lvs30cic0
体力の1/2を奪うゴルドーを容赦なくばら撒くウスピーは初代EXだけ！

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:31:36 ID:0R7PziWc0
このゲームおもしれえね
最初ヌルすぎwwwオワタ式でちょうどいいバランスじゃねえかと思ったけど
銀河とか格闘王までいくと普通に歯ごたえある

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:31:40 ID:IKyxZ4uO0
体力ゲージ3の泉DXを忘れてもらっては困るな

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:32:37 ID:rJprccZAO
ヘルマス埋めたのにムービー35が空いてるだと...？

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:33:10 ID:JJUJyHV50
残機が記録されるのは、2だけ！
他のは、1UPとるのが空しくなるぜ.....

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:33:15 ID:urvzBHzP0
>>895
100%にしてないんじゃないか？

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:33:37 ID:VNKmkS0G0
ダメだ銀河最強騎士とスープレックス相性が悪すぎる、召還雑魚は怖くないんだが
クラッコJr やマスクドデデデに苦戦してる場合じゃないな

>>891
夢泉EX

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:35:25 ID:xj6feu1p0
>>881
ソードナイトは地味に今回の追加ヘルパーじゃね

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:36:50 ID:rJprccZAO
>>897

99だ...

全部クリアしたはずなんだがなんだこれは

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:37:00 ID:ozSTHe+AO
>>895

ダイナのお試し部屋2つ

洞窟の宝60個

銀河のコピー19種類(タック含む)

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:37:40 ID:VNKmkS0G0
>>900

ダイナ隠し2つのどっちか忘れてるんでしょ

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:38:13 ID:rJprccZAO

アッー！部屋2だ！

ありがたふ！

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:38:53 ID:BQ1C+C+V0

次スレ忘れないでね

立てられないんだったら代理を安価で指定してくれ

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:39:32 ID:9HXfAVQjO

>>896

2は得点も記録される上にカンストすると1UP連発になるから敵倒すのも空しくなるんですね、わかります

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:42:17 ID:JJUJyHV50

>>905

得点カンストより前に残機がカンストしちゃうから.....

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:44:09 ID:+JszZw2M0

とりあえずヘルマス完全攻略を除いて100%にした

テンプレほとんど変わってないって書いてあるがSDXやりこんだ見からすると全然違うな

延々と格闘王やってたからコピーの些細な違いでもすっげー気になるw

リメイクだしこれはこれで楽しいからいいんだが、これのせいでSDXのVCでなくなったらやだなあ

セーブデータの消えない元祖SDXをやりたいぜ

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:44:51 ID:ztUYcGSNO

シアターがひとつ空いてるんだか...

ちなみに100%

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:45:11 ID:GVvHhX/W0

>>908

テンプレ

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:45:37 ID:ozSTHe+AO

FAQに99%で止まったんだけどを追加して欲しいな。

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:50:26 ID:rJprccZAO

>>910

部屋2の者だけど900まで読んでなかったのは涙目だった

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:51:03 ID:BQ1C+C+V0

Q. 全部クリアするのに100%ならねえぞ、バグか？

A. おたからやコピーのもとDXは全て集めましたか？

ダイナブレイドのマップでちょびっと出ている道が気になりませんか？

おたからを集めた後に脱出しましたか？

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:57:32 ID://yfQmfH0
>>911
次スレ踏んだぜ

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:57:57 ID:rJprccZAO
>>912
これでおながいします

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 15:58:42 ID:TzzruVw60
ダイナブレイドで隠しマップが二つあると知らず、一つしか解禁してなくて99%とまりだった頃を思い出した

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:00:09 ID:rJprccZAO
自分で質問追加することになるとは

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:00:16 ID:qcTLbSDz0
マリオのテレサとまんま同じルーチンのスカーフって原作からいたっけ？

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:01:16 ID:ozSTHe+AO
>>911
まあ200レスに1個はある質問だから気にするな

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:01:28 ID:BQ1C+C+V0
で、誰スレ立てなのよ

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:02:29 ID:VNKmkS0G0
>>917
完全に忘れたがスパデラ以外ならいたはず
2か？鏡か？

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:02:49 ID:imNYyKC+0
ストーンのHAL研口ゴってマリオ像とサムス像より微妙に出現率高いような

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:02:58 ID:9HXfAVQjO
>>916
なかなかない素晴らしい経験じゃないか！

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:05:26 ID:CNfDZQO60
>>917
64にいたな、背向けると襲い掛かってくるやつ
それ以外では見たこと無いけど...

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:07:16 ID:iKNRORtSO
>>921
そう？
マリオしか見たことない

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:08:57 ID:ALzs4dXfO
>>923
SDXにもいるよ

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:09:40 ID:rJprccZAO
<http://c.2ch.net/test/-/handygame/1226473376/i>

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:09:46 ID:VNKmkS0G0

>>925

大王の逆襲の林檎？

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:10:50 ID:BQ1C+C+V0

>>926

携帯なのにわざわざ乙

[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 35

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226473376/>

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:12:55 ID:ALzs4dXfO

>>927

いや、メタ逆や銀河にいるよ

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:14:07 ID:CNfDZQO60

>>925

そそ、今作でも見たんだ

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:14:29 ID:imNYyKC+0

そろそろマリオ3の口ウソクみたいなスカーフィが出てきてもいい

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:16:42 ID:8zLoe6VNO

>>921>>924

レアなのかと思って写真撮ってしまった

<http://www.dotup.org/uploda/www.dotup.org23741.jpg>

サイズがでかすぎるかも

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:17:27 ID:IKyxZ4uO0

円らな瞳揃いだな

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:17:50 ID:imNYyKC+0

って言ってから思い出したけど、口ウソクの行動パターンもテレサと一緒にだったな

目を合わせたら襲ってくるって感じのスカーフィがほしい

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:18:51 ID:JJUJyHV50

>>934

ここでプロペラーを復活させてだな.....

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:21:40 ID:IKyxZ4uO0

リア充の僕を殺しちまう奴だな

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:22:40 ID:qcTLbSDz0

>>931

あの口ウソクは幼少期のトラウマの1つ

つかマリオ3の砦は全体的に怖かった

ってここカービィスレだったなすまそ

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:23:30 ID:VnKmkSOG0

スパデラならヘルパー死亡みたいなもんか

一応T.A.Cがそれだよな

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:26:27 ID:imNYyKC+0

ヘルマスにVSプロペラー軍団が追加されるな

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:27:17 ID:WI3QZL050

ついになんとかガラクタの糞野郎の攻撃を見切れてきたぞ

ああ次はマルクソウルだ...

- 941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:27:46 ID:IKyxZ4uO0
一方タックはガードをした
- 942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:29:56 ID:zcvUGQP+0
タックは最強のヘルパー
- 943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:30:24 ID:VNKmkS0G0
>>940
マルクソウルは見切りやすいと思うぞ
発狂後が早いから長期戦になるとかなり不利になるけど
- 944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:30:32 ID:j4GCTAFuO
プロペラーは怖かったな
可愛い顔して人畜無害かと思ったら、仲間連れてたら豹変して襲ってきてびびった
- 945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:33:53 ID:IKyxZ4uO0
スカーフィ、プロペラー、ゼロ2といい豹変するやつが多いなカービィは
アニメのデビルカービィもすごかった
- 946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:36:03 ID:DuLR/5hN0
普段可愛い世界のカービィのきゃらが、急に怖くならからこそ良いのだよ
- 947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:36:29 ID:VNKmkS0G0
豹変といえばマルクもそうじゃないか？
- 948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:37:45 ID:yAcg1dtRO
タック>>メタナイト>>>>カービィ>>>その他ヘルパー
- 949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:38:28 ID:IKyxZ4uO0
サーキブルでいったら一回は必ずBWで死ぬな俺
みんなガード削りやめてくんろ
- 950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:41:39 ID:E3/UZX7QO
弱いコピーってなんやろ
カッターホイールはダメだと思うけど
- 951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:42:58 ID:VNKmkS0G0
コピー
- 952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:45:52 ID:6Wa27vwBO
青リンゴはアポロみたいな回復するやつかなーと思って吸い込んだら豹変して怖かった
スカーフィは慣れてるけど、知らんキャラにそんなんされたらビビるわ
- 953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:46:53 ID:IKyxZ4uO0
りんごちゃんはハロウィンのカボチャ思い出したわ
- 954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:47:06 ID:Efbcs9+0
カウカンを食ってもウイングをコピーできないのにはキレた
- 955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:49:03 ID:iOMPRVI00
レオ&チリー&バードン
- ヘルマス三闘神
- 956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:50:51 ID:TRpDLsDd0
バードンは弱くない、むしろ楽な方

俺的にはレオ、サーキブル、バグジーがきつかった

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:51:45 ID:VNKmkS0G0
レオは確定か

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:51:53 ID:IKyxZ4uO0
大王の逆襲はバル艦長の若かりしころ見たいな白い鳥が困る
結構スピード早いし
逆にあのカラスは何のためにいるんだ

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:54:35 ID:ew8TmyCGO
どれも慣れりゃ楽だけど単純に考えりゃファイアとアイス
ファイアはいろいろ後隙がデカイのと空中攻撃の範囲が極小でつらい
アイスは単純な安定行動がない、逃げて叩いての繰り返し、その割に威力が控えめ
まあパラソルなんかもそれに近いけど

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:54:41 ID:KWvxR0kp0
マルクソウルはもっとグロくてよかった
ただ色とコスチューム変えて攻撃追加しただけじゃねっという
もっとこう・・・色々足りない

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:54:44 ID:P/6iNp7C0
サーキブルで10分切ることできんのかな

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:56:12 ID:CNfDZQO60
サーキブルは、ブーメランとダッシュ切りでワンパチキンプレイしてればクリアは楽だけど
兜割りとか当てに行こうとするとリーチ短くてきつい

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:56:32 ID:IKyxZ4uO0
>>961
今からサーキブルで試してくる

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:58:48 ID:iOMPRVI00
可愛げのあったマルクを邪悪なソウルにした黒幕みたいのが四天王後にいると思った
そうなるとダークマター関連になるだろうが

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 16:59:45 ID:j4GCTAFuO
ペリカンがカウカンでカラスがクーザーだっけ

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:01:41 ID:IKyxZ4uO0
>>964

```
      """,   \ \ """, \ ,
     /      : : : \
    /       : : : \
   /        : : : \
  |   - = . = -   : : : : | 今日は宇宙でさまよってたぼうずを洗脳した
  |              : : : : |   そのおかげで飯がうまい！
  \ (トIIIIIIIIイ) : : : : /
   \ \ E III E /   : : : : /
    \           : : : : /
     \ " \ , , , , , , , , , \ " .
```

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:01:42 ID:BQ1C+C+V0
>>965
クーザーは黒いプロントバートみたいな奴だよ

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:03:59 ID:imNYyKC+0

マルクソウルには絶対タッチで倒されたドロシアも混じってる

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:04:13 ID:/NKMDHrFO
ヘルパーのホイールさ、UターンBキャンセルですごい滑るよ！

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:04:27 ID:z6FTTVLGO
>>964
マルクがソウルになったのは周りのノヴァの破片が原因だからな

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:06:32 ID:0zVndkqBO
結局ノヴァってなんだったの？

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:07:11 ID:lKyxZ4uO0
7つの星を回ったら出てきたシェンロン

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:07:57 ID:VNKmkS0G0
でもノヴァって何度でも復活するっぽいよな

>>964
体割ってブラックホール使うような奴だし...

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:08:07 ID:j4GCTAFuO
>>967
思い出した、すまん

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:09:00 ID:Ul3la1iX0
ノヴァの存在意義って何なんだろうな
ボールを集めなくても出てきてくれちゃうシェンロン？w

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:09:55 ID:lKyxZ4uO0
>>961
08:16:29だった
無駄が多いからここにいるようなやつらなら7分半とかいけるんじゃないね

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:10:00 ID:/xlamhBb0
>>975
一応「星」を集めてるけどな
クリアするごとに夢の泉から飛ばしてるし

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:10:14 ID:KWvxR0kp0
>>975
ボール集めなくて良い代わりに惑星7つ回らなきゃいけないんだけどな

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:11:08 ID:6Wa27vwBO
>>971
銀河の果ての大彗星、らしいが神龍的な何かなんだろう、多分
善悪の見境なく、ただ言われた願いを実行する

個人的にはギャラクティックナイトこそ何なんだって思うが
封印されて、蘇ったと思ったらメタナイトに倒されて
その時点で銀河最強じゃないし、爆死したし
なんか気の毒じゃね？
まあバーサーカーで、メタナイトが倒したから成仏しましたー、とか、そんな話かもしれないけど

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:11:17 ID:WN2HNdLu0
>>953
雰囲気ハロウィンっぽいなぁと思った

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:12:24 ID:qcTLbSDz0
>>980

初代にもカボチャの敵いたよな トーフフェイスの裏キャラ

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:13:55 ID:6Wa27vwBO

お前らシェンロンに例えすぎだろ

これはドラゴンボールすげえと言うべきなのか

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:14:05 ID:WN2HNdLu0

>>981

居たっけ...スゥン忘れた

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:15:17 ID:IKyxZ4uO0

>>982

願いをかなえる

七つ揃える

破壊可能

修復可能

とか一致してるからな

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:15:22 ID:WN2HNdLu0

小学校の頃はストーリーとかわからんかったなあ

ダイナブレイドって子供のために色々してたのか

ただ暴れてるだけかと思ってた

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:16:27 ID:KWvxR0kp0

>>979

大彗星ってのがマルクがカービィをハメる為に言ったものなのか

大彗星と呼ばれてるけどいざ会ってみると機械要塞だったのかどっちなんだろうな

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:17:35 ID:Ul3la1iX0

マルクが本性を現す所なんてまんま「ギャルのパンティおくれー！」だしな

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:17:49 ID:TzzruVw60

トライフォースは純粹なる力

善悪を判断せぬ

ハイラルの七賢者より

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:18:15 ID:IKyxZ4uO0

ブルブルスターに住んでいた科学が発展した文明の人たちが作ったとか・・・ねーな

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:18:24 ID:VNKmkS0G0

>>986

機械要塞の割には内部の警備しょぼかったけどな

心臓部に防衛攻撃手段ないって大丈夫かよ

封印を解いた件もあるし

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:21:23 ID:h5PybSy00

>>981

ミスター・ビー・アンプキンのことか

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:22:18 ID:BQ1C+C+V0

>>991

ピーだろ
p・umpkinなんだから

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:24:09 ID:KWvxR0kp0
>>990
まあ封印解除はもうシェンロンの領域だけどさ

つーかマルクの願い叶える時にポップスター襲いに行ったけど何する気だったんだろうな
封印解いたってことは何か神掛かった力があるはずなのに物理的に何かしようとしてた？

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:24:25 ID:HPK9UsNr0
>>988
洞窟の出口付近に置いてあるんだからカービィさん使えばいいのになw

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:24:34 ID:h5PybSy00
>>992
間違えた・・・
スマヌ

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:25:44 ID:VNKmkS0G0
そもそも封印ってどういう状態？
一体誰が？とか謎はつきないな

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:26:28 ID:IKyxZ4uO0
>>993
久々に起きたので肩慣らしにデデデでも殴りに行こうとしてたんだよきつと

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:26:51 ID:BQ1C+C+V0
カービィシリーズは深く考えたらあかんよ

そこを敢えて深く考えてみるのが楽しいのかもしれんけどw

999 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/12(水) 17:27:05 ID:f9v0uTQ8O
>>1000
ならバーニンレオにもふもふ

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 17:27:09 ID:DuLR/5hN0
1000ならバーニンレオきゅんをゲット

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread
このスレッドは1 0 0 0を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。