

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 00:35:32 ID:RKwwwLiK0

1 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/15(土) 01:31:33 ID:grAlte9H0

【商品名】カルドセプトDS

【公式サイト】<http://ds.culdcept.com/>

【ジャンル】トレーディングカード・ボードゲーム

【発売】2008年10月16日 【価格】4,800円 (税込み 5,040円)

【機種】ニンテンドーDS 【通信】Wi-Fi通信、DSワイヤレス通信対応

【販売】株式会社セガ 【制作】大宮ソフト・ジャムズワークス

【テンプレ】

<http://culdceptds.matomewiki.com/index.php?2ch>

【攻略Wiki】

<http://culdceptds.matomewiki.com/>

【Wifiマッチングロビー】

<http://wififrnd.com/>

【その他リンク】

大宮ソフト デザイナーズノート DS版

http://www.omiyasoft.com/culdcept_ds_notes.html

DS セプト部 (発売前情報、カードリストなど)

<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

【関連スレ】

カルドセプトDS 初心者 & 質問スレッドpart7

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226678454/>

【まずは】Nintendo Wi-Fi質問スレ 19【テンプレ読め】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224664344/>

カルドセプトDS Wi-Fi対戦スレ10

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1226149271/>

カルドセプトDS 初心者対戦スレ2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1225299481/>

【自慢】カルドセプトDS ブック晒しスレ 3【相談】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1225873181/>

【NDS】詰めカルドセプト【10周年記念】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226161377/>

- ・ 質問する前にwikiや過去スレを見ましょう。
- ・ 荒らし、粘着、煽りの集団は華麗にフライでスルーしましょう。
- ・ 次スレは>>950が立てること。次スレが立つのを確認するまで雑談は自粛してください。

【前スレ】

【10周年】カルドセプトDS part73【記念作品】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226680293/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 00:39:58 ID:T09XhqC10
重複につき誘導

【10周年】カルドセプトDS part74【記念作品】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226763309/>

ここはpart75として再利用予定

3 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/11/16(日) 20:32:44 ID:quTc4ACdO
>>2

いえ、このスレは【俺の股間のファンガスが大きくなる度にageるスレ】として再利用します！

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:04:05 ID:budEYshqO
また焼きブック妨害して圧倒的に最下位になってる人がいたよ...

何がしたいか教えてくださいよ

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:42:58 ID:3A1DAdA40

【仕様まとめ】

- ・予約特典はDSサイズの全カードリスト
- ・PS版エキスパンションをベースにセカンド以降のルールを導入
- ・カードはPS版の360枚 - バンディクト+ヘッジホッグ+新カード13枚の373種類(バンドルギア除く)、
さらにダウンロードカードあり(現在1種類で計374種類)
- ・旧カードも能力やコスト変更など、ほぼ全面的に調整されている
- ・全カード読み上げボイス再録、新カードのイラストは全て中井覺氏
- ・キャラクターイラストが新しくなり、PS版と比べてマンガチックに
- ・セプターシンボルは、クリア後の解禁含め32
- ・マップはストーリーの10マップにアリーナ8マップに追加ダウンロードマップ(現時点で最低5マップは確定)
- ・メダルシステム、画廊モードあり(どちらも全50)
- ・2画面を使用、他プレイヤーのターンに表示切り替えなど可能
- ・上画面はこれまでのようなマップや戦闘画面や手札などが表示される
- ・下画面は各種情報表示やアイコンチャットなどに活用される
- ・戦績機能あり、土地情報画面に連鎖数表示追加
- ・手札はこれまでと同様の条件で公開される

【通信など】

- ・Wi-Fiともだち対戦、Wi-Fiだれでも対戦、DSワイヤレス通信対戦が可能
- ・だれでも対戦ではアイコンチャットのみ可能
- ・ともだち対戦ではボイスチャットあり(オンオフ可能)
- ・ワイヤレス通信でカード交換やデータ交換が可能
- ・対戦ルール、マップ、カード、バーチャルブックのダウンロード可能
- ・新カード「ドラコエイビス」発売日から2週間限定先行配信、正式は12月から

【ルールなどの変更点】

- ・砦ボーナスあり、召喚条件はマップ全体、アイテム制限はカードごとに個別設定
- ・種族はスペルや能力の対象としてPS版から継続採用される
- ・ほこらは良い効果は自分だけ、悪い効果は自分以外だけに起こる(自分にスロウがかかることなどはある)
- ・対戦では目標魔力、期間条件、BGM、時間制限、サドンデス、土地属性(通常・シャッフル・オール無属性)、同盟、初期土地レベル(1か2)を設定可能(一部はストーリークリア前は設定不可能)

【実装されない要素】

- ・セカンド
アイドル、領地能力、アイテムクリーチャー、復帰、
複属性地形、橋、占い館、AI作成、リプレイ保存
- ・サーガ
呪身、即時、進化、復唱、加護、複属性クリーチャー
モーフィング地形、泉、光・闇のほこら、動く床

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:43:53 ID:3A1DAdA40

初心者用FAQ

Q.このゲーム、買い？面白いの？

A.ボードゲームやカードゲームにハマった経験があればオススメです。
経験なくても、頭を使って駆け引きするゲームが好きなら大丈夫なはず。

Q.初心者なんだけど、ルールとか複雑そう

A.ストーリーモードで、丁寧にルールを教えてくれるキャラが居るので心配無用。
見た目よりルールはシンプルなので、構える必要はありません。
もしわからないことがあっても、いつでもゲーム内でマニュアルを見ることができる親切設計。

少しでも早くネット対戦したいので予習を、というのであれば以下のサイトが参考になります。
<http://www.orihome.ne.jp/~shu-chao/cepter/saga.htm>
<http://www.venus.dti.ne.jp/~matsuoka/culd/faq02.html>
<http://www.asahi-net.or.jp/~dd7h-stu/culdcept/menu2ex.html>

また 2EX (PS2版) のマニュアルを、DS版向けに説明する動画もあり。
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4786681>
ニコニコが観れない場合、以下でも観れます。
<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>
(トップページ最下段 or メニューからプロモーションムービーを選択)

Q.カルドセプトって、あのバグの多いゲームでしょ？

A.バグが問題になったカルドセプトサーガはロケットスタジオが制作。
サーガ以外の全作品は大宮ソフトが制作していて、いずれも重大バグなし・高評価。
とりあえず今のところ致命的バグは見つかっていません。

Q.対戦相手の手札って見えるんですか？

A.これまでのシリーズ同様、自分が見える時は対戦相手にも見えます。
それでバランス調整できてるゲームだから問題ないし、楽しめるはず。
手札の常時公開・常時非公開に関しては議論し尽くされたのでスルー推奨。
どうしても新仕様が欲しいという人はスレで議論を蒸し返さずに、個人的に大宮に要望を出してください。

Q.なんかCPUが都合の良いようにダイス目操作してる気がするんですが

A.気のせいです。 <http://www.omiyasoft.com/jnote07.html>

Q.セプター名・アバターは変更できる？

A.セプター名はWi-Fi接続前なら変更可能。一度でも接続すると変更できなくなります。
アバターはシナリオクリア後から変更可能。同時に新アバターも追加されます。
名前を気にする人はWi-Fi接続のタイミングに注意。
追加アバター動画
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4973586>

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:44:44 ID:3A1DAAdA40
wifi用FAQ

Q.Wi-Fi 通信って、自分の環境でもできますか？ 無料ですか？

A.無線 LAN があれば無料、なければ設備が必要。利用料金は無料です。
詳細は、ニンテンドーWi-Fiコネクションまとめwiki が参考になります。
<http://www6.atwiki.jp/nwc/>

Q.マッチング中に86420 (86421, 86422) エラーが出るんだけど？

A.サーバーへのUDP接続ができない状態です。以下の原因が考えられます。

- ・ファイアウォールの設定に問題がある可能性があります
- ・プライベートIPだと相手によってはつながらない可能性があります
- ・ルーターのポートが閉じている場合があります

一番多いのが「ルーターのポートが閉じている」ケースです。ポートの設定ができる人は以下のポートを開ければエラーはほぼでなくなると思われれます。

TCPポート (IN) : 27900,27901,28910,29900,29901,29920

UDPポート (IN) : 全て (1-65535)

ただし、ポートの解放等はセキュリティに直接関わる設定なので、よくわからない人はいじらない方がいいです。

(絶対にすべてのポートを開放したりはしないようにしてください)

エラーが出ても根気良く粘ればマッチングは可能なので、大きく問題になるわけではありません。

ちなみに、エラーの末尾 (0 ~ 2) はどの接続先ファイル (DSのwifi設定) でのエラーかによる

ものです。

Q.他のセプター全員がAIになったんだけど？

A.他のプレイヤーが切断したのではなく、自分の通信エラーである可能性が高いです。
ルーターの中には信号が安定しない事が原因で落ちるケースもよくあり、これはモデム・ルーターのランプレベルでは”正常”で扱われるので、見た目では判断しづらいです。
ネット速度調査などを利用して、エラー自体は極々短時間なので（ルーターの中には10分1時間単位で不安定な物も報告されている）、確認をするのは非常に難しいです。
頻繁に起きるようなら機器の交換も考えた方がいいかもしれません。

Q.WiFi対戦全然マッチングしないんだけど？もしかして過疎ってる？

A.通常は1分も待たずに対戦が組まれます。
深夜の時間帯でも通常3分もかからずに対戦が組まれます。
何十分も待つことはありえないので、何十分待っても全くマッチングしない場合は一度ルーターとDSを再起動してみましょう。

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:45:33 ID:3A1DAdA40

【セプター六つの誓い】

- ・ラス者の妨害スペルが二位の自分に打ち込まれても泣かない。
- ・カードを切らしてしまってる時に敵拠点を踏んでも腐らない。
- ・例え自分に勝ち目が無くなっても最後まで手を抜かない。
- ・負けたときは思いっきり悔しがった後に勝者を讃えること。
- ・勝ちに不思議の勝ちあり、負けに不思議の負け無し（B Y野村克也）の精神を決して忘れない。
- ・対人戦でゼネスが来ても泣かない。

【その他あまり推奨されない話題】

以下の話題は、頻出/荒れる可能性の高い話題です。

- ・ガチ派と馴れ合い派について
どちらも正しいプレイスタイルです。自分の意見を押し付けずぐっと飲み込んでください。
特に、勝つ気のない荒らし専門焼きブックの是非についての話題は超危険。
- ・ランキングのポイント制度
廃人有利なのは事実ですが、ここで言っても仕方ないので、本気で変えたいなら
<http://sega.jp/contact/soft/input.shtml>

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:46:35 ID:3A1DAdA40

セガ「カルドセプトDS」公式全国大会のWi-Fi予選

株式会社セガは、10月16日に発売されたニンテンドーDS用トレーディングカード・ボードゲーム「カルドセプトDS」において、2009年2月に開催予定の「ALL JAPAN CEPTER'S CUP 2008」の

第1回Wi-Fi予選大会を12月1日から25日にかけて実施する。

「ALL JAPAN CEPTER'S CUP 2008」は、「カルドセプトDS」を用いた初の公式全国大会。
Wi-Fi

対戦やワイヤレス対戦を利用した予選が12月より順次実施され、予選を勝ち抜いたプレイヤーによる決勝大会が、2009年2月に開催される予定となっている。

第1回Wi-Fi予選大会では、その名の通りWi-Fi通信を使って全国のプレイヤーと対戦。大会期間中に、Wi-Fi対戦にて規定回数以上対戦し、予選終了時点でのランキング上位17人が全国大会への出場

権を獲得する。なお予選大会の開催にあたり、予選大会用のマップ「JUNCTION」がWi-Fi通信によって11月13日より配信される。

【第1回Wi-Fi予選大会での勝利条件・主なルール】

- ・魔力：7,000G
- ・期間：40R

- ・同盟：なし
- ・カード：Eカード禁止

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:50:59 ID:3A1DAdA40
前スレ

【10周年】カルドセプトDS part74【記念作品】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226763309/>

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:53:12 ID:kPAAtFri80
>>前1000
お見事にござる。

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:55:03 ID:yN1Oj2Cw0
>>1と前スレ1000乙

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:55:17 ID:lsBt7ank0
【偽・セプター七つの誓い】

- ・いつも心はランカー
- ・勝ちに不思議の勝ち無し、負けに己の責無し
- ・プレイングミス以外の敗因が瞬時に5つは出て来る
- ・全員がベストのプレイをすれば俺が勝つのは自明の理
- ・ランキング上位はひたすら回してるだけの暇人。勝率なら俺が上
- ・奴の切断は自己中切断。俺の切断はきれいな切断。
- ・他人が俺に対してヘイトを溜めるなんて事は許さない。でも俺は倍返し

ちょくら前スレででた奴を改変

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:55:18 ID:GhLa8q0J0
ノーマル対戦したら、ジャンクションでタイマンだったw
wifiでタイマンは初めてだったからビックリしたわw

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:55:58 ID:1QFNTtB70
いやーホブゴブリンは使えるな

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:57:13 ID:C0rGFB1G0
wifiフリー戦で相手のバルキリーにニンフ外横付けしてキョーしてたら
電源オチしてしまった...対戦相手のみなさんゴメン

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:58:30 ID:lsBt7ank0
【関連スレ?】
カルドセプトDS 黙示録カイジ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1224858181/>
カルドセプトAAネタ総合
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gsaloon/1226821214/>

こういうのもある

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:02:43 ID:ZtXRlw950
まったくもってどうでもいい話ですが、漫画版のカルドセプト読みなおしてましたのですよ。
1巻に出てきたスキンヘッドのアニキが素敵だ。
勝つためのブックじゃなくてゴブリンLOVEなのが良い。

まあ、何が言いたいのかっていうと・・・もっと趣味ブックつくろうよー。
3人ガチでブック組んで、一人だけ趣味ブックだと荒らしか初心者なんじゃないかと思われてそ
うで不安なんだー！！

>26

のバンドルギア版をもう一回みたいんだがどっかにない？

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:17:29 ID:HNTxZCPS0

>>18

邪険にされさえしなけりゃ構わないんだけどなかなか... > ファンブック

ゴブリンブック、ディスコード4詰めでさらに完全なものになるな。
マップをゴブリン一色で染めるのは無理としても、
「自分のゴブリンをゴブリンに」で回復もできる（よね？）し。
回復を必要とするゴブリン、なんて状況がどれだけレアかはともかく

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:17:51 ID:ZtXRlw950

>>22

趣味ブックはネタ理解しちゃっても他の人がびっくりしてくれるかも知れないので、
邪魔せずに生暖かく見守っててくださいね。
上手く機能すれば、1ゲーム中一回くらいは輝くことが出来ますので。

>>24

どこまで趣味に走るか？どの辺で妥協するか？というのは永遠の命題です。
「あっはっは、こいつ馬鹿だー、普通こんなことしねーよ」と思われれば成功かと。

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:18:00 ID:HwbR7Z4p0

久しぶりに風ブックで挑んだら何故か序盤に叩かれたorz

何もしてないのに...

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:19:48 ID:M51UqW8k0

ドッペルゲンガーが並んで3連鎖作ってるのを見た時は流石に吹いた。

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:20:01 ID:xsOL8mtY0

ああ、バロンではったり侵略かましてホーリーグレイル2回使わせたのに、通信エラーで落ちてしまった。

一緒にやっていた方申し訳ない。

地単で色かぶりなしなのに連鎖がまったく作れず3位で現金輸送、どうしようもない感じではあったけど。

あの後ムキムキデコイさんと、地道に水連鎖作ったダゴンさんと、さっくりデコイに殺されたモスマンさんでだれが勝ったんだろう。

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:20:24 ID:7N8fMIho0

焼きブックはこわいわ

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:22:57 ID:AXBf2FTg0

>22

ライフブックを作りたかったんだろうけど

クリとアイテムのバランスが悪かったっぽく

2週するくらいまでひたすらスクロールを引いてる人をさっき見た

試合終了までにみたクリーチャーは結局5匹程度だった

まるっきり新しいブック作るときはCOM相手に一回試したほうが良いね

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:25:13 ID:NZ5SclyQ0

うぜー、間違いか知らないが順番最後の奴が最下位で、35R終了した後に結果発表前に動かなくなりAIに変わった

折角俺が1位だったのに

そんな事より、クンフーモンクが結構曲者だな

2000ほど差が開いて1位だったのに、欲張って無駄に相手の高額モンクにマサムネ持って踏みに

行ったら読み間違えて死んだ
結果、この仕送りが響いて最終的に僅差で負けたぜ・・・

俺がマヌケなだけなんですけどね('A')

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:26:15 ID:rv+ZU0QK0
ライフ4枚ないと事故率が激しいな
移動とコスト用のスペル削ってたからクリが置けない置けない...

それと、カードゲームによくある女性クリたんブック組んでみたが
スキルが無駄に豊富なだけ防衛も侵略も微妙...オレには無理だorz

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:29:40 ID:/2E6VQzx0
二連続で高額領地踏んでいらっとしていビルプラスト適当に高額領地にぶっぱなしたら
第三者がマジボ引いてとどめさしたワロスwww

そしてそいつ切断とかもうね

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:30:47 ID:b8VArUNTO
とりあえず植物ブックはアタッカーがウッドフォークとマンドレイクしかいない
防御型が多いのでデッドリゾーンで即死
そうでなくても芋虫で即死

でもエルブクロック引いたときに相手が笑顔マーク出したときは、
「このブックを作って良かった」と思った

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:34:14 ID:5KkxIJJw0
芋虫いれてる人はあんまり見ないんだけど、今のところ戦ってる敵の誰かが栓抜き[or|and]クレ
リック持ってる。
頼むからもう俺のロボ達をいじめないでください(^ ^;)

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:34:44 ID:LOWS7Pz60
先制ブック使い続けてるけどあんま気づかれないっぽいなあ
まあ風で使いやすいやつは先制当たり前だから仕方ないか。でもリザードマンとリリース4積みは気
づいてほしいな
次はリリース・ムジナ・マンティコアの手札調整ブックでも作るか

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:37:04 ID:7GFIT6ZV0
よくある展開
グレアムリフォームされる フェュージョンリフォームする。
そんなジーニーに頼り切ったブック。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:37:26 ID:q51acghp0
>>18
盗賊ブックを作れば、スワップスペルが入っていてもヘイト値が上がらずに、
あっ、これはネタブックなんだ、って納得してくれると思って
盗賊ブックを作ったことがあったけど、
CPU戦ですら全然使い物にならずに対人戦試す前に没にした。

シーフ、バンディット、ウィルオウisp、ザ ハンド、ソウルブラスト、
チャーム、ウィザードアイ、スナッチ、スワップスペル、ドレインマジック、マインドシーカー
なんかが入っているブック。

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:37:35 ID:Qg9uLcdp0
ノーマルだとポイント気にせず趣味ブックできるのがいいよな

スワップブックでメテオorアースシェイカー送り込んでから

ハウントをドロートしたときとかもうね
まあ、失敗するんだけどね

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:38:16 ID:NZ5SclyQ0
>>40

今日先制ブック使ってきたの切断厨ともあったわ
俺、焼きブックとか嫌らしくなく、動物Onlyのネタブックなのに、どうしてこんな切断厨に会うんだ
・・・

素朴な質問なんだが、ランキング戦は今日からどうなるんだ？

08年11月後期のランキングフロアルール['08/11/19 - '08/11/29]
08年11月前期のランキングフロアルール['08/11/01 - '08/11/17]

公式にはこうあるが、18日分のは集計されないだけ？
MAPはゴザのままプレイ出来るんだよな

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:39:09 ID:Qg9uLcdp0
>>42

俺のフードラムブックと対戦しようぜ
ウィークネス&チェンジリング4積み
現在勝率ゼロ

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:39:17 ID:gzp77wAZO
>32

お気になさらずに
その後はダゴンが無難に逃げ切りました

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:39:35 ID:+v3vg2AN0
初めて切断厨にあったわ。
拠点候補にモスマンで攻めたらあっさり切りやがった。

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:41:55 ID:CXpxCBur0
ライフォを組もうとするがライフォが二枚しかない
ケルベを組もうとするがケルベが二枚しかない
100%即死を作ろうとするがライオンメインが2枚しかない

結局今日も特に特徴の無い周回ブックをまわすことになる。

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:43:05 ID:KEgO3TQ/O
今wifi、誰ともマッチしないな。。

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:43:07 ID:07m+TGst0
>>44

集計期間中はランキングはプレイできない
ビギナーに入れなくなるの同様に選択不可

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:43:35 ID:O0D6aQLP0
いつか絶対ロボブックでロボロボしてやるんだ。
あと頭1枚スチーム3枚アーム3枚か・・・

52 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 00:45:16 ID:IETQ0ezu0
>>39

芋虫は肝心な時にはいなくて要らない時に出て来る事が多くて
だいが前から入れなくなった。其れにあまり植物系って置かれ

|| \ ^ ヽ
((0 ((0 ヽ
0二))) 0二))) ヽ
二二二] 二二二] ヽ

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:55:49 ID:ODNZvXOr0
>>18

凄い気持ち分かる...!

偏ったブック作って暴れまわらせたい、というかそこまでじゃなくても、必勝とかじゃなくて、面白さを求めたい。対戦の中でも。

自分は、とにかくバルダンを一回は場に出して変身させてあげたい。

たとえそれでバルダンのHPより低いクリが出てきたとしても。

ミュートかけてやったのに、変身したら毒だけ残ってHP 30に戻ったとしても。

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:57:11 ID:S+kVEZjm0
>>56

PS版セレナのねこねこブックが凄いお気に入りです。自分も愛用してた。

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:58:44 ID:TpMLX/8TO
変身ブックでさっきまでネット対戦してたぜ。

ハンドルギア2体作れて満足した。

2位で終わったが非常に楽しかったぜ。

対戦してた人どうもした～

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:59:11 ID:WumpUcmd0
>>56

今やったランキング戦最後の最後でバルダン対決だった

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:04:03 ID:rv+ZU0QK0
防御型ブックは数回やったがとりあえず侵略できないのがな...

結局マミーさんに役立ってもらえないけどHPが素で多いのと

ターンオーバー使って大体あがってくれるのがいい

あ、クレリックやめて栓抜きやめて

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:05:04 ID:VFmtW4ks0
又エたんを入れれば素クレリックで落ちることは無くなるぜ!

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:07:05 ID:Qg9uLcdp0
>>56

ドッペルゲンガー & プロテウスリングマジオススメ

理論上は二段変身で相手の領地をそのまま乗っ取れる

変身後に勝てればだけど

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:07:07 ID:FbMTHTTi0
地は自分が速攻で逃げ切る以外の勝ちパターンを持ってないのがなあ

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:09:56 ID:k6UuVPtR0
防御型 + 移動系スペル満載のブックも作ったけど結構強かったぞ

最初に撒けないと厳しいのと、侵略出来ないのがやはり問題だな

アシッドレインあるけど、1枚じゃ死ぬ事は滅多にないし、2枚積みなんてまず見ない

デッドリィも結構レアだし、防御型を付く弱点对策をしてなくても、普通に戦えた

と言うか、俺の主力ブックの1個だったりする

ケルピーかウィロウを出されると、他人に頑張ってる貰うしかない

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:11:10 ID:ODNZvXOr0
>>57

ねこねこかあ、いいなあ。可愛いんだろうなあ。
カルドクリだと、ねこもウサギもなんかゴツイからなあ。
あ、でも場に出すとアイコンだからそんなにゴつくは無いが。
マイクロン、ホムンクルス、アルマジロ、ウサギ、ケットシー、
あと、アイコンの動き的に、トウテツとパロンも犬のようで意外とかわいい気がする。

竜族アイコンの動きもなかなか可愛い。
一度自分と、相手のファイアドレイクが3匹並んでたことがあったんだけど、
ドレイクがてくてく歩きながらギャアギャア騒いでる動きの三連鎖になんか和んだ。
火系のモンスターが凶悪な感じに口をバクバクさせてるの見るのも好きだな～
ゴブリンとコボルドとホブゴブリンが並んでウゴウゴしてるのもなかなか面白い

アイコン可愛いよアイコン

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:13:27 ID:RQMFNRqN0
>>61

1位でラストターンを終了、2位も僅差だが現金30Gなのでまあ勝てるだろと思ってたら

4位が2位の高額領地にクレリックで特攻
失敗したら当然俺は逆転されるけど、4位を責める気にはなれんね
と思ってたら、その4位が自分自身で置いた又エを忘れててST-10されて
殴らずに通行量お支払い、俺逆転負け

という思い出が
ただし普通は援護使うのでダメだ

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:14:15 ID:rv+ZU0QK0
>>64

おお同士がいたかw
セカンドにあった防御系強打武器がないのも強みだね

ちょっと改良加えて今度乗り込んでみるか

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:14:19 ID:yYeZewZO
>>64

今更そんなこと自慢されてもな
ケルピー&ウィロウはスミスでどうぞ
つか、最低打撃100は出る用にブック組めよ

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:14:37 ID:ZtXRIw950

む、結構趣味デッキ愛好者多いのですね。
接続待ちの関係でランキングばかりやっているのですが、周回ブックばかりだったのですよ。

不死クリのみでブラストスフィア+ポールスター+チャリオットの

「水に攻め込めないと思ったか、馬鹿め！」ブックと、
ファンガス+ポースター&ダゴン+マッドクラウン+マイコロンの
「埋めよ増やせよ！芋虫？効かぬなあ！」ブックを使っている馬鹿を見かけたら頑張って1位を目指してください。

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:15:13 ID:41KAx/j20
>>65

アイコン可愛いよなー
キメラとかG・クロウラーとか絵がキモイのに限ってアイコン可愛いから困る

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:15:18 ID:n0aXkiTn0
あー今日は疲れてるわ・・・
STたりてないデュラで猫につっこんでスマン。。

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:15:30 ID:ADspjhFE0
イグニツファイツは可愛いよお
綿飴みたいで食べたくてくるお
モフモフしたいやりたいお
筋斗雲にのってみたいお

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:15:47 ID:TpMLX/8TO
チャリオットがブック復帰の頃は防御型ブックも使ったけどね
今作って攻撃的な防御型多いから面白そうだけど

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:17:26 ID:setuOCxg0
コアティ・ウーズ主体でチェンジソルブ入れてるブックなら使ってるが、
一応趣味ブックになるのか？

コアティならそのまま攻めて居座って、攻められたらチェンジで防御
ウーズなら攻める時にチェンジ使って攻めて、そのまま居座って防御
アルマジロ・Gスラッグ・カーバンクル・パロンをばら撒くから、
コアティに関してはトライバルメールでの防御も可

と理想を書いたが、現実には奇数ターンにアルマジロで攻めて、
チェンジ使ってST60にする程度しか出来ないlorz

そして本当は、風・無色でシムルグ&モスマン使って似たような事がしたいんだが、
どちらも1枚しか無いlorz

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:18:05 ID:gyu4+zLj0
>>64

ラントラなんかもどうぞ
高速周回ラントラ地単ブックね
ってか地単としてはオーソドックスな戦術なんだ
マジログースとドリアード連鎖もね

水ブック対策(うなぎ、アメーバ、ジオファーク等)
地被り対策
序盤の置き負け等に対する有効な対策は今のところ俺は知らない

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:18:12 ID:PUzByRM70
セカンドの時に逆転裁判ブック作ってたけど
当事誰も元ネタ分からなかった。
今なら有名だな

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:18:42 ID:ODNZvXOr0
>>58

まだバンドルギアbは一体しか持って無い上に
バンドルギアaに至っては一体も持ってありませんが何か。
ち、畜生、うらやましくなんかないんだからねっ！

しかし、場にバンドルギアが出ると、おお～と思うよ。
変身いいよね。早く2体そろえて場に出してみたいもんだ。

>>59

ランキング戦でもブックにバルダンを混ぜてるお二方の方角に向かって敬礼！
いつも思うんだが、バトル、ROMできたらいいのにな～
対人戦って人の動き見てるだけでも面白いんだけど。

>>62

今度早速やってみる、それ

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:19:32 ID:rDkwNLmKO
地で100ダメはきついぞ

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:19:37 ID:b8VArUNTO
そういや昨日対戦で気づいたんだけど、
スペクターはサキュバスリングでST=0にならない
だからうさぎにも打ち勝つことがある

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:22:05 ID:gyu4+zLj0
>>79

サキュリンはアイテムの上昇ST分に効かないしな

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:22:41 ID:JhVOL5TMO
ジャンクション選択したのにゴザとか
4人で1時間以上かかった

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:25:27 ID:b8VArUNTO
スペクターと同じ理由でST変化系はサキュバスリングでは0にならないのかな
ムジナとかリリスとかどうだろう

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:27:50 ID:6AP8r1aP0
今ノーマルやって思ったんだけど

アリーナ2を指定してたら、自分は赤になって
マップもアリーナ2になったんだけど(狭すぎてgdgd)

赤になった人が選んだマップが反映されやすいのかな？

そう思った人いる？

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:28:03 ID:nilGChjXO
発売日に買って一回やったけど挫折して放置
他のソフトはあるのにカルドだけ見あたらない...
やりたかったのに！

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:28:50 ID:b8VArUNTO
放置だなんてもったいない！

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:29:08 ID:uiujPLxx0
さっきの対戦が即死対決だった。ジオファーク先生活躍しすぎw
水単二人と地単二人でかぶって、先生か何回戦闘したか分からんw

ライオンメインレベル5麻痺つきにジオファークとデスゲイズ横付けされた時はもう死んだと思ったのに、
何とか勝ってこっちが驚いた。

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:32:32 ID:IDfeYAPK0
飽きた訳じゃないけどやっぱり領地能力欲しいなあ・・・
頼む大宮さん、2ndEXの移植かもしくは新作を一本作ってくれー

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:36:32 ID:bloEUeja0
ここのスレに書き込みする人たちの感性好きだわ～
読んでるとあちこちで吹いてしまう
ブック組む時の参考とかヒントとか答えとかにもなるし、
ここ読んでるだけでも大分時間経ってしまう...って
ああ、そうか、ここに書き込んだり読んだりする時間利用してカード集めしたら良かったのか！
くそう、次回からはそうするぜ！

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:37:47 ID:Ju4IBpVM0
鳥+虫の食物連鎖ブックとか組んでみようかw

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:39:33 ID:gyu4+zLj0
>>87
俺はカード増やして欲しいよ
ホーリーラマで癒されたい
でもトレード、てめえはだめだ

バランス壊れるのは勘弁だが(矛盾？)

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:42:36 ID:qwVPDLRD0
こんな時間だし、アケローン見てたら、つられてあくびが出る

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:43:09 ID:XXUeUt7S0
コロちゃんだけほしいな
サーガのカードは簡便だけど。

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:47:54 ID:IDfeYAPK0
>>90
カード追加したエキスパンションでいいから出してほしいもんだ・・・
種族の要素がバランスを良くしてるし、案外2nd以降の強カードもうまく調和できそうな気がする

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:49:09 ID:bV7+rbjU0
>>92

いまのライフオでコロッサス撒かれたらたまったもんじゃない「

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:51:22 ID:SaJBYbft0
カタストとウィビルを組み合わせたまったく新しいブックを試してみた
3人戦なら意外とアリかもしれない
が、リバイバルをリフォームされたら多分それだけで乙るな...

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:55:42 ID:IDfeYAPK0
>>94
コロッサスは見た目からすると不死族になるだろうし、2ndEXほどの鬼畜っぷりは発揮できなさそう
クレリックさんが特攻してアボン

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:56:01 ID:FJx4zVLy0
今日ゼネス多すぎだろ・・・さすがに疲れるわw

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:56:59 ID:T3mjb05A0
サイクロプスが人属だし人なんじゃねえの？

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 01:58:55 ID:BjkkO6Ri0
ころちゃんは動く石像だべ
生き物じゃないべ
サイクロプスは一つ目巨人だべ
こっちはちゃんと生きてるべ

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:00:09 ID:PUzByRM70
こんな時間にサイト更新！？
予選はやまっとるwww

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:01:03 ID:PUzByRM70
と思ったらエントリーか。スゥ

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:01:39 ID:rtpKT+cD0
生かさずコロッサス

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:01:44 ID:+v3vg2AN0
マインドブラスト想像以上に強いな。
焼きブックはもちろん運悪く序盤に大量or重いスペル引いてしまった奴の出鼻もくじけるし、
ヘイストやライフフォースを消すにもコスト高くないしいいなこれ。

>>96
バンディットがアップを始めたようです。

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:02:03 ID:XXUeUt7S0
2008年11月17日 13:00よりエントリー開始を予定しておりました「第一回Wi-Fi予選大会」ですが、
都合により変更となりました。
新しい開始予定日は2008年11月17日 20:00を予定しております。
ご迷惑をおかけしましたこと、お詫び申し上げます。

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:03:46 ID:k6UuVPtR0
>>103
マインドブラストは最初にやられるとマジ死ねる

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:03:58 ID:bZj5k3Rf0
>>103
前半で、それやられたらヘイトが上がりまくりだなwww

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:05:20 ID:5KkxIJJw0
マップSは本当に狭いな。しかも周回ならまだしも往復したら戦争だろうが。
序盤ドロースペルもクリーチャーも引けなくて展開が遅れた俺はゼネスにならざるをえなかった。

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:07:26 ID:hTghmRJA0
デコイマジうぜえ

スワップを最後まで持ち続けた人が一人
持て余すくらいなら俺によこせw

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:10:58 ID:2C5uHn6Q0
スワップ(140G)使ってまで欲しいカードがなかったんだよ・・・

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:11:56 ID:PiC+j7k80
リンカネ2つ分と思うと、確実にゲットできるものが解るっていいよね(・・`)

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:14:06 ID:hTghmRJA0
>>109

お、見てましたか

こちらは風ブックの人です、慣れないものは使うもんじゃないと実感しました

それにしても4人戦カオスだ
最後まで何もできなかったぜw

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:16:53 ID:bZj5k3Rf0
スワップはベストタイミングで引いてくれれば良いんだけど。
アイテムが充実している時によく引くよな。

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:17:59 ID:hTghmRJA0
スワップでスワップを渡すのもなかなか乙なもの

スワップを使われた相手がスワップすればコスト的損失が

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:18:06 ID:Hhh1GeQ20
スワップ2枚手札にあるのにスワップする奴は何がしたいの？

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:19:31 ID:VFmtW4ks0
>>113

スワップしあった二人が沈んで他者漁夫の利じゃないかw

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:22:02 ID:n0aXklTn0
>>114

スワップし返さないと、(元)俺のカードが使われていく・・・！

スワップ発動!!! 現金50G 防具使えず拠点脂肪

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:24:45 ID:0hSygmtZ0
ランキングに参加しようとしてもUSBコネクタが切れる訳でもなく全然対戦相手が見つからない。

皆さんゴザじゃないんでゴザるか？

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:25:03 ID:bZj5k3Rf0
>>114

まずは、文通から(" ")

見たいな感じか

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:25:54 ID:AwLp+Zc50
むしろ相手にスワップ2枚渡して

Aにスワップ AがBにスワップ BがCにスワップで手札完全シャッフル

まあここまで空気読む対戦相手いませんけど

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:27:15 ID:Ju4IBpVM0
>>119

それでも...大阪人なら、大阪人ならきっとやってくれる...!!

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:27:41 ID:ADspjhFE0
スレみてたらスワップ試したくなってきた

今から対戦してくる

俺の0枚スワップでお前ら泣くなよ

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:28:03 ID:VFmtW4ks0
大阪人レベル高え...!

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:28:58 ID:7N8fMIho0
スワップが2枚も来てる糞手札ならスワップしたい気持ちもわからないでもない

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:32:32 ID:hu9Ty3dx0
>>82

戦闘中のS Tは基本値+補正值として扱われる。
例えば防衛ガーゴイルは30+20なんでS Tドレインすると20になる

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:33:14 ID:YOdUZM7V0
案外130Gが高くてそのままスワップし返さないケースもあるかもしれん

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:34:08 ID:ybcAaYEf0
1枚スワップを撃つのに成功したことは何回かあるけど、
採算度外視のドレマジやらシャッターやらで粘着されまくったな
勝負どころ以外でのスワップはあまりおすすめできないw

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:35:03 ID:Rn+IW9sYO
>>18

触手ブック楽しいです
チャームでセイレーンを取り込むシーモンクとかもうね
妄想が止まらない

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:36:30 ID:Ju4IBpVM0
>>127

い...いやらしいっ!!!

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:37:28 ID:b8VArUNTO
さっきバンパイア、ドレインローパー主体の吸血ブックを作って挑戦してみたんだが、
結構いい線行ったんだけどやっぱりバンパイアリングとの相性が悪いな
何しろ意味が無いからな
バンパイアキラーもいまいち生かせなかった
最後は高額領地踏んで終わったぜ

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:42:24 ID:eUMbRqaV0
深夜だし好きなカードのイラストでも発表しようジャマイカ

僕は、バインドちゃん!

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:44:45 ID:bZj5k3Rf0
>>82 >>124

そうなのか、知らなかった。
アイテム無しのLV5スペクターにルナ+サキュに来て
あーあ取られちゃった・・・って連打で戦闘を終わらして

チャットで、(・ー`)b 出した

自分のターンになって土地見たら残ってる!!!??
意味わかんね。ってなっていたのが今、解決した。

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:45:17 ID:OBW3bREa0

今のランク四人戦は熱かった

高額領地を取っ手は取られ、作っては爆破され
テレキで移動させて移動侵略で奪っては、イビルに消され
最終的にトップでも3000G。正直誰が勝ってもおかしくない試合だった

最後の折れ線グラフがカクカク過ぎて吹いたわw

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:45:55 ID:FJx4zVLy0
スワップ2枚でメド、ツイからそのまま交換したら帰りにマナが付いてきたでゴザルの巻

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:47:14 ID:/doKm3dLO
まとめてツッコミ。

ガーゴイルは、基本STが0だろうが、防衛中はST50になる。

スワップは140G。

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:48:16 ID:k6UuVPtR0
>>132

棒グラフが振れまくってる試合も楽しいけど、常に収束してる試合も熱いぜ
誰かがワンミスしたら全て終わる感じ、終戦後、収入合計とか支払いが全員200以下とか
カルドはマジで1戦ごとにドラマがある

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:48:50 ID:VFmtW4ks0
>>134

ということはガーゴイルはマジックベルト使い放題...ゴッ

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:49:17 ID:6Pnka8pJ0
1枚スワップはいつもするほうだから、された時の気持ちがわからない
相手アイテム溜め込むタイプなのにスワップ入れてる人って・・・

まゝスワップ成功は粘着の始まりだから注意すべし

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:49:53 ID:b8VArUNTO
そうか、ガーゴイルは50か
サキュバスリングは意外に対策があるな

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:50:19 ID:PBeqZQUI0
マイコロンかわいいよマイコロン

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:50:52 ID:PiC+j7k80
マキロンかゆいよマキロン

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:51:38 ID:JxNq3F1qO
ほんとに面白いんだが
4の目で1で止まるバグなんとかしてくれ

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:51:39 ID:hTghmRJA0
>>115

回収される可能性の低い奴に打つ そいつが他の奴に打つ ウマー

3人戦ならこれで行ける

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:52:34 ID:OBW3bREa0
ルナコンボはST=0クリーチャーを問答無用に殺せるってくらいで
即死系コンボの中では一番チャンスが少ないね。浪漫ってヤツ

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:53:09 ID:IDfeYAPK0
コンセプトブックなら、イグニズファツィを主軸とした即死ブックを使ってるわ
%即死は男の浪漫ですよ。ゴザは広がったからなかなか高額拠点落とす機会がなかったけど
ジャンクションならそれほど広くないし勝つる！

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:53:23 ID:bZj5k3Rf0
となると一つ疑問が・・・
シェイドのST=0は、スペクターの変化に影響無しに0にするのかな？
それとも、サキュバスリング同様にST変化系は0にしないのかな？

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:54:14 ID:n0aXklTn0
>>141
はつみみ

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:55:13 ID:+v3vg2AN0
>>141
ケルピーやウィロウ先生とかいうオチじゃないだろうな。

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:55:13 ID:nlstmYJ90
うさぎコンボはウィークネス入れとけば十分脅威だよ
引き打ちして後は適当に歩き回るとけばいい

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:56:10 ID:hTghmRJA0
何か慣れないノーマルで報酬2倍よりもランキング報酬120%の方が効率いい気がしてきた
てか俺のジャンク想定ブック弱すぎるw

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 02:57:57 ID:IDfeYAPK0
>>143
スカルプチャーやクランプがないにしても、まだまだ強いと思うようさぎサキュは
他の即死コンボに比べて抜群にコストが安いから手札で腐りにくい

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:02:42 ID:4ID4EKEP0
俺明日からうさぎ使うわ。
アイコンかわいすぎる。

絵はひどいけどな。

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:04:27 ID:Jast80le0
>>130
あらためて全部眺めてみたがやはりバインドだな
シェイド、ケルピー、イクシア、ヘルブレイズあたりもわりと好き

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:06:16 ID:Q6udAccb0
イグニスとサキュバスリングでウサギと一緒に暴れ回ります
条件がキツすぎて一枚しかいれないけどなー

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:07:50 ID:IDfeYAPK0
>>151
ばっかお前、あのむき出しの牙がかっこいいんじゃないか
かわいいバニーじゃねえんだ、イカレたマーチ・ヘアーなんだよ

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:08:20 ID:PiC+j7k80
ニンフたん(・3`)

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:09:33 ID:XXUeUt7S0

バンドルギアのやっつけ感が最高

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:13:38 ID:eUMbRqaV0
イクシアとセレニアの埋められない差は顔だと思っただな
実際使ったことないんでどっちも性能は知らんけど

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:21:24 ID:AwLp+Zc50
セレニア様の凄い研ナオコのモノマネした清水アキラ

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:22:14 ID:16j1+sTe0
最近wifiに繋ぐ気にならない
チートとか切断とか出てきてるし
ワイヤレス楽しすぎってのもあるが

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:29:07 ID:VI2axdaj0
最後3G差で逆転負け
熱いランキング

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:33:29 ID:VttZ3oWv0
結局トータルで1番強いのはどの属性なの？

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:35:10 ID:xi4R7y+j0
MAP・ラウンド・達成条件によるだろ

被って強いのは、火
涙目なのは、森じゃね

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 03:38:36 ID:EqgR0+zd0
ガーゴイルなら・・・ジオファークより先に倒せるんだ・・・！

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:00:25 ID:CXpxCBur0
地の根張りの早さはヤバイ
火のSTの上がり具合はヤバイ

水と風は変なことばっかしてる印象しかない

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:02:32 ID:VvJWVTFE0
最近イビブラ積んでる人が少ないな

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:02:52 ID:AwLp+Zc50
水はウナギとジオファーク
風はモス男とジーニーが突出して目立ってるイメージ

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:09:24 ID:q1qTq8sp0
ゴザは
やや広め・分岐有り
戦闘ゼロから、カオス状態まで色々あったけど

ジャンクは、あの大きさだから
戦闘多そうで、イマイチっぽいけど
始まったら始まったで、楽しめるものかのう
2回やったけど、じっくりこななかったw

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:10:25 ID:n0aXklTn0
リューネはポイント1500もあるのに牛歩すんの？
ああ！！！！条件キツイクリばっかで配置できないから10ターンもしないうちの諦めたのかww

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:14:17 ID:q1qTq8sp0
>>168
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224389337/>

つうか、
13ターンで初めてクリ置けた試合でも、トップになれるし
20ターンで枯渴くらっても、1位を4位に落とせし
諦めるのが早いわなw

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:15:06 ID:2C5uHn6Q0
ウィビル使いが被るとインフレすぎるお

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:15:35 ID:VFmtW4ks0
>>169
IDが微妙にすごいな

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:17:31 ID:q1qTq8sp0
さっきから、マッチングが2-3人で止まって
始まらないから暇だよ

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:17:45 ID:n0aXkiTn0
(1qT)

とくにこのへんがヤバイ

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:19:14 ID:FJx4zVLy0
>>169
なんと言うワスルw w w w

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:20:04 ID:q1qTq8sp0
w w w

昨日から切断5回食らって、涙目ですw
妨害は、マジドレとマインドミストしか入れてないのに or z

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 04:29:49 ID:PUzByRM70
>>175
まずおまいの精神にかかった霧を振り払え

ドレインマジック
バインドミスト

だぞ

177 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 04:59:57 ID:+BZnuO4QO
使えないスペルランキング
第一位
バーブル
(6ラウンドの間、対象セプターはショップと聖堂を利用できない)

第二位
ソリチュード
(6ラウンドの間、対象セプターのクリーチャーは支援効果と応援効果を得られない)

...使ってる奴見た事ある人？

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:03:04 ID:ZvNb2G2n0
上書きできなければそこそこ使えそうなんだけどね。
基本的にそういう妨害スペルを撃っても
大抵、みんなHWとかヘイスト持ってるから即上書きされて何の意味もないことが9割。
「上書き不能」みたいな効果もあればいいのにね。

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:03:24 ID:7N8fMIho0
バブルはないけどソリチュードは俺が使ってた

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:06:11 ID:n0aXklTn0
>>179
ウィルスもいれてただろ？
さっきそんな奴とあたったぜ

181 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 05:08:15 ID:+BZnuO4QO
>>179
有効活用出来たなら、是非使い道を教えてくれ。
アイテムで防がれたら意味ないのでまだバインドミストの方がいい気がするんだがw

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:11:53 ID:n0aXklTn0
>>181
ウィルスばらまいて自分にソリ

183 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 05:12:16 ID:+BZnuO4QO
>>178
確かにな
新しく加わった要素、アイテムの破壊・奪取無効みたいなのが日の当たらないスペル達にもあれば
よかった。
ウイングブーツやハンドカフスは元祖と比べてあんなに使えるようになったのに...

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:15:20 ID:PUzByRM70
バブルは護符戦って分かってりゃ強いんじゃないか
何度かチャンスある領地コマンドと違って聖堂はもう一周だとかかなりきつい
ソリチュードはボージェス対策として有用？

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:15:45 ID:7N8fMIho0
>>181
1枚ほど入れてただけだからね
1回くらい相手がこの効果忘れて攻めて来た時返り討ちにした事があったような
俺も忘れてたけど

186 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 05:16:55 ID:+BZnuO4QO
>>182
ランプロかファンタズムばかりのこのご時世
たった10の為に、貴重なブック枠使ってウィルス+ソリチュードなんてやられたら感涙する
ドラウトやバインドミスト持っても撃たないであげるわw w

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:21:44 ID:PiC+j7k80
ソリチュードはウィルスとのコンボができるぜ！

188 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 05:22:38 ID:+BZnuO4QO
>>184
なるほど護符戦用か。
しかしタイマンならいいけど、4人戦でたった6ラウンド間。

しかも足スペルで上書き可能じゃチャンスも少なそうだな。

2ラウンド間、領地コマンド不可スペルでもあれば戦術広がりそうなのに。

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:27:39 ID:XXUeUt7S0
遠回りしないと護符買えないマップでもいい
昔JAPANマップで護符買いにいったら打たれた

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:27:59 ID:PaeUthZgQ
2人からドレインマジックドレインマジックドレインマジックスワップスペルスワップスペルと...

バリアーを積みたくなるような試合だった。無論そんなスペース無いけど

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:50:45 ID:q1qTq8sp0
>>188
ソリチュードは、ライフオ対策にそこそこ

上書きも出来るし、相手は足スペル少ない
さらに、強盗攻撃も防げるw

ただ、ライフオ放置してても問題無いから
ブックから外したけどなw

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:52:08 ID:PiC+j7k80
まあでもゴミカード筆頭だな。上書き不可にして効果ターン3ターンとかにすればまだ使い道あったかも

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 05:54:37 ID:q1qTq8sp0
ああ、またミスった
自ら1位の目を潰すような行動しちまった
結果的に勝てなかったけど、可能性消してしまうとは o r z

ほんとラスト5Rは、30秒でも足りないわ
対人戦は、経験だな

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 06:24:56 ID:Q6udAccb0
たいていの試合は
こうすれば勝てたポイントがいくつか普通にある

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 06:32:42 ID:u78j6KCK0
>>186
ソリチュードはセプター呪いになったぞ

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 06:53:14 ID:ITG/bN9JO
ダイスチートって出てる？
あまりの高速周回に嫌気がさしたんだが

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 07:01:25 ID:b0T63xie0
チートに対する大宮のコメントが欲しいね
認識しているのか、またサーバー側から発見は可能なのか
発見即BANなり対応することは可能なのか、そしてその気はあるのか
サーガも毒やコンスピラシー状態での援護バグとかはあったがあからさまなチートだけはなかった

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 07:11:50 ID:0s9cAbk80
ノーマルいったらタイマンタリオにひきずりこまれた('A')
大円マップは勘弁してくれ。

わざわざタリオ選ぶなんてアポーツ入り極悪ブックかと構えてたら、初手ライフオ。
足スペルの差がでにくいから選んだのだろうか？

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 07:12:43 ID:ITG/bN9JO
すこし臭うからダイスの目を見てたんだが、ほぼ567しかだしてなかった
高速周回ブックでホーリーワード10積んでないし、にしては走り過ぎ出し

200 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 07:18:57 ID:3zvFlp/X0
ほぼ じゃなあ

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 07:20:08 ID:q1qTq8sp0
>>120
こっちで思う存分語ってくれ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224389337/>

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 07:21:18 ID:q1qTq8sp0
>>199 だな、失礼w

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 08:28:11 ID:37YaU7R+O
ソリチュートやバブルは、可能性はチチ見えるんだが、調整していくとなぜか抜けていってしまうシャカド。

応援ないのは忘れないんだが、両脇の支援はよく忘れるんだよな。

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 08:29:49 ID:iFGJTIX3O
なんか、らいふおブック使ってる人が多いような気がする
ダウンロードブックの中で、唯一の対人戦に使えるからな。内容わかってても対策しないとどうにもならないな

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 08:31:32 ID:3zvFlp/X0
ソリチュードもバブルもキュアーとフォッグに比べたらよっぽど強いだろ

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 08:40:47 ID:foCBIFcF0
PS版EXではバンディクト+カウンターアムルのコンボが成立したんだけど
今回ヘッジホッグで同じことはできるのか試した人いない？

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 08:48:18 ID:k6UuVPtR0
>>204
書き込みでブックが新たに追加されてるの気付いたわw

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:26:35 ID:Z8VqJf7vO
4000以上現金貯めこんでる人にジャッジメント成功して爽快
3位だったけど結構焼けたし気分いい
接戦だったしね

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:28:36 ID:Bgf4qbRD0
マンドレイクにポールスター(巻物以外無効、戦闘終了時HP=1になる)を使わせると、マンドレイクの自爆能力って発動するの？

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:31:09 ID:b0T63xie0
上の試合で風+無援護使ってたのが俺だけだよっばりフォームはカタスに撃つべきだったかな？と

リバイバルでドレマジ戻すかもう1枚リフォーム引いたらなんか消すか、
とか思ってたらどっちも引かずに終わったぜ
ファンタもセイレーン用に1枚挿してあったんだがこれも引けず
まあドロー入れろって話ですね

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:33:01 ID:fnr3V5EN0
>>204

らいふおとは関係ないが、ライフフォース使われたのに呪い付けられるスペルを全く引けずに泣いた事がある

...なんで三人プレーでやってたのに、もう1人はヘイストを掛けて解除しようとししないのか...

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:37:15 ID:XXUeUt7S0
ヘイストかけてまで解除するもんじゃないな

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:38:37 ID:Bgf4qbRD0
ヘイストは無くても破たんしないが、ライフは無ければ破たんする
ヘイストかけてまで解除するもんだと思うよ

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:39:51 ID:k6UuVPtR0
>>209

プラストが爆発するから、自爆するはず

ふと思ったんだが、ウィビルとか能力置換するのにライフジェム持たせるとどうなるんだ？

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:41:35 ID:zEyTvitZ0
タイマンならまだしも4人戦ならライフ完全放置
ライフより他のセプター警戒する

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:41:41 ID:0ixiN0cC0
ライフ解除に正解はないように思う。

ライフなければ破綻するようなブックなら解除するのが効果的だが、
別に解除するならそれでOKと組んであるブックなら、無理に解除しなくてもそのうち勝手に自分で解除する。

大抵のライフ使いが、あまり勝ちに辛いブック構成になってないんで、スルーするのもありだが、

上手いライフ使いに当たった場合に軽視してると死ぬ。

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:45:14 ID:b0T63xie0
ライフは解除するのが正解だが問題は誰が解除すんのかって事だなw

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:46:47 ID:3zvFlp/X0
カオスパニックで領地コマンドを使ったり移動侵略するついでに解除できればベスト

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:47:00 ID:k6UuVPtR0
カオスパニックなんか入れたブックだと、自然とライフも解除出来てお得感がある

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:52:22 ID:y4yUI3TR0
使えないカードの話だが、かつてDC版の時はオフリングが最下位だった記憶が。

条件が「戦闘終了時」に緩和されてるから多少使いやすくなってるはずなのだが、誰か使ってる人いる？

おまるですら使わない私には使用感がさっぱり分からんです。

>>209

発動するよ、デコイorアンシーン+ライフジェムの方が使いやすいと思うけど。

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:56:44 ID:DsnVW3EJ0
古本屋でP Sエキスパンションの攻略本を100円で買って来たんだけど
なんかいまいちだな・・・
今作の攻略本もこんなもんか？

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:58:08 ID:zEyTviTZ0
>>219
バリア対策にもなるしな
けど入れたときに限ってなかなか使う場面が無いんだよなー

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:59:25 ID:ZbesJ7c40
>>146
「1」の数字が「4」に見えるって意味だよゴミクス
日本語分かるかな？

ああゆとりだから無理かw

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:00:52 ID:ISHMRb1/0
バックワード系は手持ちがほぼ無いときに城の前で打たれると最悪

225 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 10:10:52 ID:rFE0P/m00
>>223
サイの目がそんな風に見えた事も全くないし感じた事もなかったんだが
どうして間違えるんだ？もしかしてサイの目の回転時の事を言ってるの
なら其れはワザとだろうし止まっても勘違いするなら其れこそ「ゆとり」
でしょう。

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:14:42 ID:Qgiy7gumO
テレキネシスアシュラの時代か...

アシュラってなかなか使えると思うんだ
ST50とバックワードで誰も空侵略してこない
海坊主は勘弁な！

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:17:18 ID:fa2Yw6yi0
ひどいバックワードは2ターン、3ターンHW0掛けられるようなもんだからな
クリーンヒットするとかなり痛い

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:21:22 ID:QmB0DBnX0
>>220
コインブックを作ろうとした時に、どうしても今回コインだけじゃどうにもならないので羊いれた
けど
アイテム枠が多くなって余計どうにもならなくなって潰れた。

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:25:03 ID:TpMLX/8TO
バックワード喰らった時に限って、大きい目が出る不思議

で、効果切れた後は小さい目が出るw

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:43:28 ID:PaeUthZgQ
高額領地突破したと思ったらバックワードされてもう一度通らなきゃいけないやつ
あれは心臓によくない

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:50:31 ID:37YaU7R+O
>>220
今回のワァリは、護符マップでは、キカド`になりそうな気がする

安い無効刈集めて護符買いまくり、チャリ侵略しまくりとかどうだろう。

尖らせるほどに浪漫になっていくが、十分ありだと思う

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:51:52 ID:fnr3V5EN0
>>213

援護持ちクリーチャーが最悪な事になるからね...

>>215-217

なるほど、そういうのもありですね
他のだれかが解除する可能性もありますし

>>221

そういやその攻略本ってバカなデッキとか載ってたなw

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:04:11 ID:Rn+IW9sYO
>>226

実際優秀な拠点要員
でも個人的にコストが高いのが気になるからドレインローパー使うわ

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:10:25 ID:aWQvbUq60
なんかみんな巻物対策してないね

カウンター、ガゼアスはよくみるんだが
上級者はしないのかな？

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:13:48 ID:GTx20vPx0
グレアム入ってるだろ

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:14:18 ID:fa2Yw6yi0
巻物どころかアイテムランプロファンタズム切りだぜ

漢ならノーガード戦法、バランスマナで1000G手に入るから意外となんとかなる

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:18:10 ID:Txu4J9kX0
メタ的な話になるからな

あえて皆が使わないカードを使うとランキングも楽勝
グレアムをリフォームするだけでライフジェム特攻が決まりまくり
リムーブカース&バインドミストでジーニー使い涙目

238 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 11:19:23 ID:MAjUgPvrO
みんなカーバンクルなめすぎじゃね？

ばら蒔きに便利だし、スクロール読めるし、
無効化アイテムでほぼ完全防御

マミーが優秀すぎるからやっぱりダメ...なのか？

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:21:00 ID:YeHJ7ke80
カーくん育てれば強いよな

問題は育てられるかどうかだ

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:22:45 ID:zEyTvtZ0
地単コアティブックに入れてる

ただスペルに弱すぎる

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:24:21 ID:7EVDQLyf0
ランキングだとほぼ育てる時間ないしな、焼きを防ぐ手がいるし
グリマルキンもセージもないから地属性があんまり援護特化って気がしない不思議

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:29:05 ID:iRVLwdreO
育て上げたカー君をグレアム+ジオ先生に食われたんだぜ...

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:32:00 ID:fa2Yw6yi0
ターンオーバーして2体3体並べてウィングブーツを使えばカー君無双

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:44:43 ID:G9PxcFqu0
初切断、自分がorz
ミュートとカモフラかけたバルダンを拠点にする変身ブックだったんだが
拠点がかたまったところで切れた
なかなか上手くいくことないから最後までやりたかった

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:45:20 ID:zEObVqzV0
参った
カルドセプトだけ見つからない
パッケージだけでソフトがなくなるだなんて・・・

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:51:15 ID:9NdKOY9o0
だれかにスナッチされたんだぜ

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:52:26 ID:O0D6aQLP0
>226
ミゴールにしつこく侵略された拳句テレキネシスで空中なます切りにされたセプターがここに。

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:53:49 ID:BSI9oPqh0
ボージェスの応援があるときに
アンシーンライフジェム特攻したら
ライフジェムの効果発動するの？

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:54:35 ID:XXUeUt7S0
発動する

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:56:06 ID:lt63EFL10
>>245
実はDSに刺さってる

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:56:26 ID:BSI9oPqh0
>>249
サンクス

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 11:56:47 ID:lvluF5Dy0
高確率で他のケースの中

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:00:15 ID:bAt3OXBB0
http://tuyanotubuyaki.blog84.fc2.com/blog-entry-412.html#comment_head

どんだけ上から目線なんだコイツはw

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:01:03 ID:Tk6s1cAZO
>>221
こういう一手に時間かかるゲームは攻略本あった方が良いわ

攻略本のマップとか開きながらパソコンのメモ帳に相手の手札とか箇条書きしつつよせば良いのに欲張って2ちゃんしてうっかりシーモンクにモスマンで攻撃できる
十分1500円分快適に遊べる

風呂入るときとかにパソコンになんかダウンロードさせておかないとなんか落ち着かない奴とかにはオススメ

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:01:36 ID:/doKm3dLO
>>244

バルダンにミュートかけても、戦闘中はHP増えませんぜ！
しかも、変身が解けたあと、MHP元に戻っちゃうし...

256 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 12:02:13 ID:rFE0P/m00
>>245

DSは他のディスク系メディアゲームソフトと違って予定外の再販にはそもそも難しいからなあ。245さんが無事にカルドセプトを見つけられる事を祈るよ。

しかし「ケツイデスレーベル」の様につい最近の2008年10月23日に発売して一度再生産そしてもう絶版ってパターンもある所を見るとDSロムカートリッジの追加販売は結構ハードルが高いみたいだな。

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:02:20 ID:fa2Yw6yi0
ベヒモス弱すぎ、場に出たときのでかさがかっこいいから使いたかったのに先制武器で無理やり使おうと思ったのに手札持って行くんじゃないよ

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:03:01 ID:ADspjhFE0
セプター同士が同じクリをMAPに配置してしまった場合
クリにスペルかける時、時々間違ってしまうので紛らわしいな
選択時はカーソルが点滅しているので、色で判別できなくて
間違っ相手セプターのクリにランプ口かけちまった
俺と同じ過ちをしたちゃっかりさんは少ない筈

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:05:25 ID:c16R+n100
>>257

じゃあ戦闘終了後代償300Gだったらよかったってのかよ！

>>258

うっかりさんだろw

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:07:44 ID:ADspjhFE0
>>259

またうっかり間違ってしまったw
駄目だな俺w

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:09:21 ID:Qgiy7gumO
>>257

この手のヘビィ級のクリは
壁と違って侵略されたとき殴り返せるという利点があつてな

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:10:41 ID:zEObVqzV0
別のパッケージの中もカード入れの中も見たいよ

DSには他のが刺さってる・・・
カバンの中やらいろいろ探したんだけどない
何故カルドだけがないのか不思議なんだ

ライフジャムの発動は確認済み
ライフジャムの発動前に応援の効果がか切れているのか
わからないが、もしかすると、ここら辺はバグなのかもしれないね

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:28:06 ID:ODf3ybol0
っていうかマジでダイスおかしくね？
それとも俺の被害妄想？ただのへたくそなのか！
それにしたってことごとく俺の領地をすり抜けてる様は異常だぜ絶対に

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:28:11 ID:XXUeUt7S0
Q,ボージェスに応援させるとデコイ+ライフジェムコンボは使えなくなるのでしょうか。
A,HP20以下というのは「基本HP20以下」を意味しています。
応援は補正值なので、基本HPは20のままです。よって絶叫します。
逆に、HP20=基本HP30-10(ウィルスの応援)の場合は絶叫しません。

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:29:07 ID:Qgiy7gumO
そういやセカンドはストームコーザーとマンドレイクのコンボがあった気がしないでもない

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:31:21 ID:cIY42AGV0
ジャンクション何度かやったが
場所的に水有利だよなあ

で、水ブックで被って土地取り合い結局森ブックが勝つって流れが多い

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:32:42 ID:ADspjhFE0
応援は戦闘中と書いてあったな
殴り合い後は応援の効果がかきれるとも解釈できるな
画面でのHPの変動はないのでわかりづらいが、バグじゃないのかも
細かい所までしっかり作りこんでて、関心するわ

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:32:45 ID:a30SzPiU0
レプラコーン出てほしかったな。風だけ即死コンボないし

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:35:03 ID:lvTMI3By0
>>257ベヒモスは高額領地の守りに使うか、援護用かな。
援護なら、コストパフォーマンスが良く、守りならMHP60は堅い。
ただ、守ってて連続侵略されると手札無くなって \ (^o^) / になるけど。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:35:26 ID:J197/5le0
>>277
森は地変されまくるイメージが

282 名前：263[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:35:29 ID:CwjhZn5h0
あるえー？ (・3・) と思いながら実際に試してみたら発動したわ。
前にやった時発動しなかったような覚えがあるんだが
どうやら違う状況で発動しなかったのを勘違いしてたみたいだな
正直すまんかった

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:39:29 ID:+Vdsdq+cO
>>253

猛将ワラタw

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:40:03 ID:Qgiy7gumO
それよりサーベルクローの使い道を考えようぜ

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:41:52 ID:ZbesJ7c40

>>259
うん

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:41:53 ID:XXUeUt7S0
チャリオットとパイエティコインで(°°)o≡°

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:42:09 ID:u78j6KCK0
>>277

被りを避けて風を選んだらデコイにフルボッコにされた俺
もういっそ地変8積の火風にしてしまうか

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:42:40 ID:UNWa0Vin0
はじめてS字で対戦したんだけど、本当にあのマップは狭いねえ
4人であのマップは窮屈すぎて、精神的に消耗しまくるわw
1ターンで2人のセプターが自分の高額領地に突っ込んできて勝てたけど
これダイス操作してるだろwwwって思われそうだ。

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:42:41 ID:lvluF5Dy0
>>284

対森の貴重な打撃力

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:43:10 ID:c16R+n100
サーベルクローは素ST70だから連鎖切り要因として普通に強いぞ
守ろうとしてアイテム使わせられればそれはそれでOKだし

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:45:12 ID:CwjhZn5h0
HP40 + ボージェス応援HP + 20で相手が30ダメで
ボージェス忘れてて発動しなかった \ (^o^) /
とかそういう状況だった気もするな

>>284

ダイナマイト持って突撃すると
120GでLv5の火土地に置かれたエルダードラゴン倒せるよ！
アイテム無し、配置条件無しでST70は普通に強くないか？

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:47:49 ID:UNWa0Vin0
ハートフィブラがあったら大分使いやすかったんだけどねえ > サーベルクロー
でも、瞬間的な攻撃力は高いし生贄も必要ないし、悪くはないと思うんだけどな。
クリーチャーとしてでなく、いっそのこと敵の領地を落とすスペルみたいな感覚で使うといいかも。

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:50:13 ID:sCGonaUf0
事実上マジックボルトやイビルブラストに近いよね
落とせるには落とせるがその土地を奪取してないという

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:50:29 ID:O0D6aQLP0
なんで火にくれなかつただろうなあ > サーベル

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:51:40 ID:ADspjhFE0
>>294

火にはパイロンいてドレイクいてエルドラいて・・・これ以上何を求めるんだw

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:52:59 ID:r2kLZ3Gp0
>>294

火は火力は十分すぎるだろ、最終手段のパロウワイトやブラストスフィアも
いるんだし。

応援忘れての侵略されたときに無が育ちまくるw
ミュートフードラムさんが育ったのでランプロかけて拠点にしちまったよ。

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:08:38 ID:SF2qyYvWO
同盟セプターが通行料取られず勝利のメダルが取れぬえええ

コーテツを同盟相手にやってるけどガチ侵略してくれないぜ
アイテム使わずヘッジホッグでつついて終わりとかねーよ。

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:14:54 ID:fJmyH2N60
>>303
GJ!! 最高!

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:16:45 ID:/NI4pgohO
>>302
ナイトで速攻するのに必須だろ

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:16:58 ID:v06MrRyYO
ライフ潰しにサイレンスとウェイトを考えている
いつ誰に使っても手を遅くさせられるのがgood
問題は俺のブックにこれを入れる余裕がないことだ

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:18:07 ID:ziMkR0v+0
ナイトはウイングブーツよりもチェンジソルブを使いたい

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:19:17 ID:dSYRoIPD0
ナイトはデスゲイズに抹消されたい。

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:20:23 ID:nKPyxLFi0
じゃあ俺はリビングスピア

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:23:30 ID:DsnVW3EJ0
>>308
ナジャラン乙

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:23:41 ID:K2Q0ceGX0
じゃあ俺ゴブリンにライフジェム使わせる。

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:23:56 ID:F286m8nw0
>>303
おかえり!

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:24:07 ID:Cqb6FnTs0
>>306
地形全無属性にすると配置条件持ちの多いAIは壊滅する。
ゼネス、バルテアスみたいな多属性派は遠慮なく置くから相方に最適
あとは一方的リンチだ・・・

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:24:11 ID:ZbesJ7c40
>>315
ただいま

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:26:49 ID:u78j6KCK0
>>303
次は全国大会のカウントダウンよろ

パミ通カップ申し込み締め切りから 1 週間が経った

..... どうやら俺は外れたらしい

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:26:52 ID:dSYRoIPD0
>>316

あー、それいいな。
アリーナ2とかで低目標低Rで決めれば楽勝かも。
あとでやってみよう。

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:42:22 ID:3FuH1Egh0

おびょおおおおおおおおおおお
4192枚目にしてついにパイロマンサーが2枚目出た！
これで発売日から作りたかった火ブックが完成する！！！！！！

色々ブック作っても火以外だと勝てないんだよなぁ...

321 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 13:44:08 ID:+BZnuO4QO

負け確定だからってふて腐れてわざと時間かけまくる嫌がらせする奴なんなの？
辞めちまえよカルド

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:46:51 ID:ZbesJ7c40

>>321
お前みたいに苛立ってくれるゆとりが居なくならない限り続けますが？
頭にきて安直な判断下したりしてくれるんなら幾らでもやってやるよw

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:48:02 ID:ythecmZh0

出目が良過ぎると遠慮しちゃう俺もカルド向いてない

324 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 13:49:22 ID:+BZnuO4QO

カスだなお前
ぜってえ名前忘れないから

セプタータグロックした

325 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 13:51:18 ID:+BZnuO4QO

揚げ句切断かよランティス君

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:51:46 ID:jvaOt3zf0

今日も楽しく一人オンライン。
うはw超おもしれー・・・orz

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:53:48 ID:ziMkR0v+0

あれ、ノーマルの報酬2倍って今日までか
ちょっとジャンクでリアルゼネスってくる！

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:53:54 ID:F286m8nw0

あんまりマジレスしたくないんだけど釣りだから、ID抽出してみ。
それと晒すなら晒しスレでどうぞ

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:53:55 ID:4OYZoQ090

>>320
俺なんて3500枚越えてるのにアップヒーバルが一枚しかないんだぜ...
10枚以上あるパイマンさんとトレードしたい気分

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 13:54:19 ID:04EGQDaV0

こんなところにまでハルパゴス様がきてたのか

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:11:29 ID:K96PCpMdO

今になって気づいたんだがリムーブカースって対象エリアなんだな...
なんだよイレイジャーじゃないか

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:11:49 ID:jvaOt3zf0
うわあああああ
やっと対戦できたのにPCが更新再起動かけて切断しちゃった・・・。
さっき対戦してた人ごめんなさい。

>>320や>>329みたいなレスを見ると俺が二人目のボージェス先生と出会えるのはいつになるんだらうと不安になってしまう。

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:14:31 ID:ha5EX/N9O
システムの一番優秀なのは物欲センサーだな

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:15:49 ID:0ixiN0cC0
まだカード集まってない人は、
一度にたくさんのカードをもらえるところでやった方がいい。
カードの種類が散る分、平均化されやすい。
早く回るところで何度もやるのは効率が悪い。

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:17:52 ID:v06MrRyYO
さてはダイス目やドロワーが悪いのも物欲センサーの応用だな
さすが大宮地味なところでレベル高い仕事するぜ

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:19:41 ID:XXUeUt7S0
ストーリーモードでできるカードの種類
ファミ痛にのってただけどいる？

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:21:01 ID:ZbesJ7c40
要らない

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:21:34 ID:0ixiN0cC0
>>336
いる人はファミ通読めでOK

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:22:08 ID:v06MrRyYO
>>334
同意
1枚ずつコンプリートを急いでたときには狭いマップでガンガン回してたが、
フルコンプリートへの道に入ってから気付いた
狭いマップじゃ余ってるカードがさらに被りまくりで効率わるい

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:22:48 ID:ha5EX/N9O
ひとりでも対戦だと関係ないんだよね？たしか

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:22:53 ID:/doKm3dLO
ちょwww 1R目から放置とか勘弁してwww

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:25:33 ID:nlstmYJ90
奈落って長そうなイメージあるけど土地レベル2にして同盟3人でばらまけば割とすぐ終わる
まあ完全な作業だけだな

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:25:52 ID:M51UqW8k0
猿でシーフ援護に使った場合ってアイテム盗み発動するのかな？

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:28:16 ID:v06MrRyYO
マッチング初めてから1人オンラインが続いて

ちょっといまのうちにトイレと思って席を立ち
戻ってきたら始まってて1R放置してしまっていたことならあります
ごめんなさい

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:28:24 ID:sSn+7JTH0
ちょwww
ランキング一位の人にあっさり負けたw

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:29:16 ID:XEpMQqcO
>>343
しない

マリオも同様に普通の攻撃になる

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:30:41 ID:O0D6aQLP0
>334,339
20枚入るマップと比べ、10枚入るマップ2回は10・10のうちかぶるカードが出てくるから効率が悪くなるって話ですね。
長く続けると結構な差になりそうだ。

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:31:13 ID:ythecmZh0
ミルメコレオにライフジェム持たせれば・・・！

ダメだった

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:32:13 ID:NPQCJywEO
>>345
どんなブック？どんなプレイ？wktk

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:33:03 ID:Zg1mXZlp0
地変スペルが全然出無いのは仕様ですかね

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:44:09 ID:Ch/X67He0
ノーマルで対戦してたんだが、最終ラウンドに返されて涙目だった

最終R、2位の高額領地通り過ぎて、怖い領地もスペルも無い、これは勝った！
と思ってたら、2位が砦に止まって土地のレベルアップ
おい・・・そこ連鎖してない上に守れんだろ？
しかもルートの都合で2回通るだろ？

3位が踏んで奪い取る
高額領地w、連鎖w、だーいぎゃーくてーんwww

(° °)ホカソ...

なにこの負け方・・・('A')

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:44:11 ID:MX4uyeRs0
>>343
シーフというアイテムを使っている、という処理だわな。
そのまんまだ。

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:45:58 ID:za4bykGJ0
ケルピーでいけるぴー

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:46:08 ID:Cqb6FnTs0
1回行動で2回通りそうなルート・・・Sか？

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:47:04 ID:VFmtW4ks0
オールドウィロウがおるといいのう

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:49:23 ID:b0T63xie0
上げなきゃ勝てないなら踏まれない、もしくは奪えない奴が踏む前提で上げるに決まってるだろう

ポカーンなのはむしろ上げなかった場合だろ
1位以外は0勝1敗だぞw

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:51:57 ID:ZbesJ7c40
>>351
なにか問題でも？

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:53:47 ID:VFmtW4ks0
>>351
2位か3位にHWをかけていれば勝ってたのにな

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:55:20 ID:SF2qyYvWO
やっと同盟相手守るメダルとれたああ

アリーナ2、相方バルテアス（抑制神）
相手セバスチャン（人族いっぱい）、ミランダ（冰雪編み）
とりあえずアドバイス通りにバルテアスの性能テストのつもりでやったら取れた。

こちらのブックは応援持ちを全種2枚ずつ、スワップ4枚刺しでスワップ引き撃ち乱射
上手い事回ってくれたけど、援護多いセバスチャンよりももっと戦い易い奴がいそうな気がする。

後は枯渴メダルとCPU戦と対人戦だけだからマッタリとやるべ。

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:56:57 ID:Bgf4qbRD0
連鎖してないから総資産があがらない。
誰かが踏んでも守れない。

と書いてあるのに、なぜ>>351がフルボッコなのか不明

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:57:19 ID:2q6udH64O
最終Rでヤケクソで上げた領地をラストのAIが踏んで逆転ならあったぜ。
ポカーン通り越して笑いがとまらんかったw

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:58:26 ID:37YaU7R+O
>>351
踏まなかったお前が悪い
負けて当然だ。

加ト 的には最前手ではないかもしれないが、そのゲームに限っては最前手だったわけだし

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:58:35 ID:Txu4J9kX0
やっぱりドミネータークラスはすごいな
ギョウジャブックで魅せる戦いをしてくれた
あれなら負けても悔いはない

こっちもドッペル満載のネタブックだったんだが
気づいてくれてただろうか

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 14:58:49 ID:7tyFc1C/0
だなぁ。ラントラブックの流行で連鎖もしてないのに土地LVをガチ上げする人が最近増えた気が

する

1連鎖じゃLV上げてても総魔力かわらんのだよなあ
>>351がフルボッコなのは俺も不明w

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:00:12 ID:ZbesJ7c40
>>360
他人のプレイングにケチつけるやつは叩かれて当然
ウィフィやるな

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:01:42 ID:YeHJ7ke80
鍬でギリギリ防がれた時の絶望感は異常

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:01:43 ID:NPQCJywEO
おまいら正直すまんかった...

昨日ノーマル三人戦でEを三枚出してくる升に当たって、ふざけんな！心はランカーだ！絶対勝つ
る！ってやってて、ラストターンに俺ともう一人の高額をまとめてブラストスフィア+ポールス
ターで吹き飛ばされて一位取られた...
最後のコンボは見事だったけど対策打てなかった自分がかやしい！
晒すつもりは無く、ガチでやってるおまいらにただ聞いてほしかったんだ。次は勝つ

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:02:02 ID:37YaU7R+O
>>362は撤回する
最終で通行料もぎとって逆転されたと脳内変換していた。

351は悪くない。が、運のない奴だとは思う

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:02:10 ID:2U3j7/RrO
ウィフィはやらないけどwifiはやります

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:03:21 ID:Cqb6FnTs0
Eカードは各1枚ずつであって最大1枚じゃねーから

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:04:41 ID:SF2qyYvWO
制限無しルールでもEは1枚しか入れられない件

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:06:03 ID:7tyFc1C/0
てか毎度こういう流れになると

「他人のプレイにケチつける奴は〜〜〜」

みたいな流れになるが、確かに他人のプレイスタイル自体（焼きがダメだの走りがダメだの...
etc）

というのは問題だが

>>351のような状況で最善手を模索するのは別にかまわんのじゃないか？

キャラ名を特定できるほどの晒しはまずいだろうけどね

こういった最善手を模索する事自体を否定するひとは将棋の棋士が対戦後にその対局を
振りかえって同じ手を差し合って意見交換するのも

「人の差し方にケチつけるやつは将棋やるな！！」

とか言い始めるんだらうかw

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:06:07 ID:c16R+n100
Eカード積んでるやつは容赦なく3種類とか詰んでるよなw

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:06:34 ID:SF2qyYvWO
あ、別々のカード1枚ずつ3枚か。ごめん勘違いしてた。

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:08:08 ID:ADspjhFE0
さっきLV5拠点をバジリスクに防衛させている初心者らしき人物がいたなw
戦闘に勝ったらピースのアイコン出して、無邪気で本当可愛らしかったわw
たぶん小学生だな

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:08:16 ID:WinulOp20
くっそうー。
ラントラー>土地レベル一気に上げ一位

このまま、城に戻れば勝ちー！手元にはリコオオオル！
ってところで、他の人がメテオを引く
他の人がドレマジを引く

という形になったぜいー。
最終的な順位は2位
くやしいのうwwwwくやしいのうwwww

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:09:32 ID:Cqb6FnTs0
平日3時に小学生は寧ろ無いわw

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:09:37 ID:ZbesJ7c40
>>372
うん

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:09:58 ID:v06MrRyYO
その時点での2位が取れる勝ち筋が
無連鎖Lv上げ>3位踏んだがうっかり侵略失敗>通行料でまくる
しかないなら仕方ない手だったとも。
個人的には2位に甘んじずに勝負をかけたのであればいいと思うよ。

まあ実際のところはなんとなくでやったか、ミスなんだろうが。

それであっても、全員がこっちが想定する通りになんか動いてくれるわけないから、仕方ない仕方ない。
>>351は試合には負けたが勝負には勝ったと思って次がんばろうぜ。

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:10:04 ID:2U3j7/RrO
>>375
女子高生かもしれんぞ...!
萌えるな

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:10:56 ID:lvluF5Dy0
ジーニーレベル4と5があるから最下位にはならないだろうと思ってたら
スフィアで両方吹き飛ばされました

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:11:35 ID:9ckFN/NN0
>>372
まだまだ初心者もミスも多いだろうにいちいち叩くなやって事でしょ
他人のミスや執着粘着で自分が負けたり勝ったりするゲームだし

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:11:37 ID:fa2Yw6yi0
小学校3年までは半ドンの日が何日なかったっけ

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:13:42 ID:YeHJ7ke80
今朝のズームインで土日イベントで今日換わりに休みの学校多いらしいとか言ってた。

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:13:47 ID:2q6udH64O
最近2位になることが多いので負けた試合振り返ってみると
なぜ相手の手札にラントラが見えた時点でショップでシャッター
買っておかなかったんだとか、あそこで地変かまして連鎖切っておけば...とか
反省点すげー多いorz

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:13:56 ID:VFmtW4ks0
>>372

>>351の2位が打った手は確かに相手のミス待ちという悪手だ
だが悪手ながら1位になる確率はわずかながら上がってるじゃないか
2位に甘んじずあくまで1位を目指す姿勢はやっぱり大事だと思う

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:14:52 ID:w1qU01aJO
ランキングで残り5ラウンド、上2人が5000くらいで競ってて1500差を付けられた3着目

クレリックで敵のレベル5 アンダインに突っ込むのは俺のワガママなのか？
結果、即死発動せずに試合を決めてしまったわけだが
敵さんは既にラントラ体勢入ってたしなぁ・・・
いや、それで2着になった人に??連発されたんで駄目なのかなと

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:14:52 ID:ZbesJ7c40
まとめると
結論：>>351はクズ
ということだな

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:16:21 ID:Cqb6FnTs0
>>387
無効化持たれてないならやらない理由が無い

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:16:54 ID:2VvolfkU0
>>388
ほとんどお前しか叩いてないだろw

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:17:17 ID:Rn+IW9sYO
>>387
それは全く問題ないだろ
それ以外に逆転の目なんか無さそうだし

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:17:28 ID:DsnVW3EJO
何で基地外湧いてるんだよw

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:19:29 ID:fa2Yw6yi0
>>384だからじゃないか
まあこんな日もあるさ

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:20:22 ID:7tyFc1C/0
>>386
そうか、確かに相手のダイスとミスが重なる奇跡がおきれば一位にはなれるな。(俺はやらないが)

でも、そういう風にその手はこうだから～。いや逆に1位の目が上がる～
みたいな話をしてくれる分にはいいんだ

ただ、条件反射の如く。
「他人のプレイに～」
って話のもってきかたが前から疑問だったのよね

つか、誰かにミス指摘してもらわなきゃ気付けない事だってあるだろうになぁ。
>>351の例は流石にLV上げた本人もミスには気付くだろうけどね

>>388
ID抽出するとみっともないからそろそろ止めた方が良いよ

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:20:34 ID:WinulOp20
>>373

ドラゴエイビスはだれでも積んでいるイメージがw
俺はマリオの変わりとして入れてるなぁ。
侵略力皆無、足で高額は回避する形にしているんだけど、属性かぶったときに頑張ってもらっている。
後は、セレニアさんを積んだり積まなかったり。
アイテムのEカードはライフじゃないかぎりちょっと遠慮したいw

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:22:09 ID:K2Q0ceGX0
即死は60%くらいだと踏んで侵略するのは怖いな。
クレリック入れるなら栓抜き使った方が好きなんだけど、どうかね

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:23:23 ID:37YaU7R+O
>>383
半ドンは、注釈がついてもいいLV。
国鉄に乗っていた俺でも使わん

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:24:37 ID:7tyFc1C/0
>>396
俺は踏むぜ。それしか逆転の目がないならな。

まぁ、それで属性盾とか持ってるの忘れててとおらなかつたりしたらマジ土下座だけど>他の人に

栓抜きは100%でいいんだけどグレアムと併用できないからなかなか使い勝手がねえ
不死を拠点にする人なら栓抜き対策で無効化アイテムは持ってるだろうし

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:24:46 ID:c16R+n100
クレリックは即死70%でかなり確度高いぞ
援護ついてるから移動侵略で何回も攻めれたりするし、
とりあえずの連鎖確保でばらまきにも使えるしかなり優秀だと思う
俺はクレリック派

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:26:43 ID:VFmtW4ks0
>>396
栓抜きグレアムリン>>グレアムクレリックだからな
ただ栓抜き単体とグレアム単体だとやっぱ後者を選ぶことが多いんじゃないかな
クリーチャーは最悪蒔けばいいけどアイテムは腐ることがあるから
汎用性でグレアム+クレリックを選ぶってのもありだと思う

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:26:58 ID:ziMkR0v+0
クレリックは領地落としたあとに交換で回収出来るからいいよね

栓抜きかクレリックは常にキープしておかないとなんか落ち着かない

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:27:01 ID:DsnVW3EJ0
木偶回し8分で20枚
放置プレイ28分で20枚

どっちがお得なんだろうか

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:27:16 ID:Bgf4qbRD0
>>386

どう考えてもミス待ちではなく、単なる悪手
実際相手がミスらなかったせいで（そして普通はミスらない）2位から落ちてるじゃん

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:27:17 ID:37YaU7R+O
>>399

クレリック+栓抜きで踏みにいく俺は、間違っていないはず

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:27:45 ID:PuGOQla20
11月前期のランキング戦っていつまでよ？
ゴザ飽きた

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:27:52 ID:2U3j7/RrO
>>396

俺も踏まないな
確率には頼らない！のが俺のジャスティス

>>387は何も間違っていないけどね

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:28:08 ID:ZbesJ7c40
>>403

じゃあお前ならどうしたんだよ？

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:28:09 ID:5D2Amy+p0
レベラーってマジ大活躍、いや今まで「なんでコイツ風にいるの？」って思ってたごめんなさい。
3連鎖L5双子に捕まって博打でバルダン突っ込ませたら、レベラーになって土地レベル下げたおかげで生き残った.....
もうこれからは「風ブックに象とかw」なんていわないよ。

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:28:51 ID:/NI4pgohO
フッ今日もジオファークさんに蹂躪された一日だったな
ある種の清々しさまで感じた

さて、風単の構想に戻るかな

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:29:06 ID:u78j6KCK0
>>405

今のうちに楽しもうぜ
確か今日までなんだぜ！

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:30:14 ID:ziMkR0v+0
>>408

×レベラーが活躍
バル様が活躍

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:30:51 ID:VFmtW4ks0
>>403

俺だって上げないよw
ただ、上げた理由を想像してみたんだ
たぶん始めたばっかなんだろね

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:30:53 ID:VvJWVTFE0
ゴザは明日までじゃ？

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:31:23 ID:ylh90Aav0
俺のプレーを邪魔するなおw

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:31:46 ID:9ckFN/NN0
ジオファークさんは即死60%持ちでMHP50ってのは強すぎる気もするぜ
MHP40か即死確率もうちょっと低くてもおかしくない能力

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:32:12 ID:K2Q0ceGX0
クレリック派の意見も理にかなっていて面白いね。

確率に頼らないって人は、命中率99%の自分の攻撃が外れたり、
逆に1%の敵の攻撃が当たって悶えた系の経験のある人が結構いるんじゃないかと思うんだ

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:36:28 ID:ziMkR0v+0
1%で死ぬとかトラキアではよくあること
俺は両方入れてるけどね

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:37:49 ID:v06MrRyYO
クレリックも栓抜きも、無効化されたり返り討ちにあうことを考えると似たようなものでそれぞれ
使い道が違うしな。

受ける側からすると確率の高低は関係ないので、ちらつかせておきたいのは若干排除しづらいクレ
リック。

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:37:54 ID:w1T+b7U30
>>415
単純に反射で死ぬように40 40で良いと思うけどたちまちラドーン化だよな。
向こうよりは需要残るけど

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:38:15 ID:XEupMQqc0
ジオの即死は昔は30%程度だったな

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:39:12 ID:XXUeUt7S0
>>413
2008/11/01 00:00 - 2008/11/17 23:59

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:39:14 ID:zEyTvITZ0
軽症率33%で高いと思えるベルウィックはリトルグレイとか喜んで使う

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:39:55 ID:iLR7mTu+0
勝てん・・・
みな、うまくなったなあ
うれしいけど、悔しい・・・

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:39:57 ID:O0D6aQLP0
>415
配置制限：火風無
くらいあってもいいと思った。

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:40:33 ID:Txu4J9kX0
1対1で切断されるとカードもらえないんだね
3人対戦ばかりだから気づかなかった

それにしても切断とかひどいよ
ちょっとデコイでLv5にライフジェム自爆して
スワップでメテオ奪って
連鎖きったLv5に一発喰らわせたただけなのに
あんまりだよorz

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:41:50 ID:VFmtW4ks0
>>425
お前わかってやってるだろ

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:42:20 ID:VvJWVTFE0
>>421
おおthx
今日までかー前後期制はいいな
丁度ゴザ飽きてきたとこだ

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:42:52 ID:Rn+IW9sYO
突然ダゴン、ヒドラ、マーフォーク4枚積みのインスマウスブックを作りたくなった
他のカードは何を入れようか

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:43:53 ID:v06MrRyYO
>>425
戦意失わせるに十分すぎるレベルww

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:44:01 ID:Y+VIEko90
>>372
麻雀の場合一番基本的なマナーは人の打ち方にケチをつけるなね

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:44:26 ID:VFmtW4ks0
>>428
スワップスペルでアンサモンとメテオを相手に渡すんだ

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:47:10 ID:Txu4J9kX0
>>426
いやいやいや
けっこう接待プレイしたつもりなのよ

さりげない優しさとして、スワップの時にラントラを一品添えてあげたのよ
そうしたらなぜか次のターンでリコールにウェボンミスくらった
もうメテオ落とすしかないじゃないorz

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:51:02 ID:6DN2MAaBO
メテオを撃つと損する物だと勘違いされてる節があるからなあ

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:51:27 ID:K2Q0ceGX0
これだっ・・・！

ランドトランスを手札に・・・！
ちょこんと添えて・・・ 一品多い・・・
スワップスペル・・・！

これは嬉しく・・・

かつさりげない・・・・・・・・！

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:51:39 ID:fa2Yw6yiO
メテオストーム配信はまだか

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:52:28 ID:DQhaM5lvO
>>425
全くだよな
サイレンス打って
カtas 2回打って
粉増殖して高額領地を確保しただけ

それで切断とか酷すぎるよ

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:52:34 ID:FbapSW20
おいおい！！
今誰でも対戦でやった人のセブタータグみたら
ランキングTOP10のランカーさんだったんだ！！
なんか芸能人にでも会った気分だZE。
しかも、中々にいい勝負(自分の中では・・・)
できたし、今日はぐっすり眠れそうだわ。

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:55:11 ID:Cqb6FnTs0
相手がタイマン専用で組んでメテオぶち込もうとしてたと思われる状況で
敵前逃亡とかこれ以上無くみっともない完全敗北だろうw

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:55:26 ID:dPUNHbNZO
>>398
そこでグレムリンですよ

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:57:06 ID:v06MrRyYO
>>434
ハゲワウ
カイジスレでもやれw

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:58:48 ID:b0T63xie0
粉ってHPの1の位が1ならカtasで死なないよな？
なんかHP育成スペルがなくてMHP1のまま増殖させてカtasで焼きつつラントラしようとして
たらしいブックと当たったんだけど
それエレラスで全部空き地になるじゃんってハラハラしてた
まあエレラスは撃たれなかったが列の最後尾にウナギが食いついて涙目状態になってた

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:59:19 ID:zrvTSZIV0
>>438
最後まで通してプレイするのと
切断して終わるのじゃ負けの意味が全然違ってくる気がする
どっちにしる負けは決まってるんだけど
後悔っていうか、気持ちが残っちゃうっていうか

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:59:44 ID:K2Q0ceGX0
>>440

カルドカイジスレの改変なんだ

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 15:59:58 ID:VFmtW4ks0
>>441
2発は耐えられるけど3発目で死ぬ

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:00:22 ID:/1b5ryh/0
Junctionに向けてCPU相手だけブック調整してるんだが、序盤配置できないとかなりきつそうだなこれ。すげー戦闘発生回数だし、
後半は空き地なんて殆どないからばら撒きクリは手札で腐ったりするし、

・・・つまり、援護ブック組めということか！
ソングョウシャ1枚しかねえええ！！orz

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:01:02 ID:bAt3OXBB0
ランカーのひとは対戦かなりの数やってる訳だし、遭遇率むしろ高いんじゃないか？
ランキングのあの廃人仕様のシステムはどうにかしてほしい。

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:02:07 ID:SF2qyYvWO
>>441
MHP強化したら3発目で死ぬよ。

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:02:09 ID:VFmtW4ks0
多分上位の人はどんな集計システムでも上位だよ

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:02:15 ID:3zvFlp/X0
ジャンクション4人戦40ラウンドはアヌビアスが有頂天
しかしジオファークとGクローラーはどうだろうか

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:04:20 ID:jkg7BIRy0
>>446
wifi予選のポイント集計は、勝率も含むとの事だから、ちょっと楽しみ。
廃人システムはついていけないぜ。

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:04:40 ID:QmD8zNPq0
1位にならないとポイントが稼げない時点で少なくとも強者が残るシステムだろう

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:06:07 ID:/gJPIMjS0
ニュートラアムルを属性即死避けに使われるなんて・・・
目から鱗

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:06:35 ID:ha5EX/N9O
>>449
そのアヌビアスを糧にアヌビアスを出すんだ

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:06:39 ID:XXUeUt7S0
いつものランキングにも勝率順位つきゃいいんじゃない？
4人用と3人用別々で

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:07:08 ID:KQ4gAmPz0
JUNCTIONはジオファーク無双が目につかぶ
水使いはアイスサラマンダーさん入れとけよ

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:07:13 ID:Tk6s1cAZO
>>446
俺はむしろビリでも1点ほしいよ
下手だとやればやるほどマイナスになっていくのは不毛
単純に考えても勝率25%なんだからちょっと下手だと絶対に増えないだろ

大体なんでマイナスなんだよ、だから切断されるんだろ

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:07:42 ID:/UgVg6990
無族モスブックだとニュートラ詰まると結構終わってる

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:08:15 ID:0ixiN0cC0
メテオはそこそこ得しやすいよ。
1人を邪魔するスペルなので、つまり自分の払うコストの3倍以上の被害を相手に与えられるなら、
プラス。
メテオはそれが容易。

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:08:58 ID:nlstmYJ90
10戦10勝より100戦20勝の方が価値があるシステム
まあ努力が認められるという点がいいと思うけどな

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:09:07 ID:/UgVg6990
メテオは手札にあるだけで相手が土地レベルを上げられなくなる
かなり強いだろ

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:09:52 ID:ha5EX/N90
>>456
逆に見れば50%でポイント増えるんだぜ？

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:10:18 ID:PPz/FOof0
>>153
状況が良く分らんが、要はコイツが2位で1位と接戦中に
4位の奴が1位の高額領地にリトルグレイで突っ込む賭けをして失敗し
1位がダントツになったのを愚痴ってるのか？

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:12:27 ID:M51UqW8k0
JUNCTIONで売ってるのはフライ、チャリティ、ウェポンミス、チェインメールか
クリの枯渴には気をつけないといかん。

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:12:39 ID:jkg7BIRy0
>>459
すまん。1ヶ月に多くて30~40戦しか出来ないんだけど。
サーガみたいにtrue skill制も別に集計してくれると嬉しいわ。俺。

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:13:19 ID:O0D6aQLP0
その例で行くと「1位のデコイにリトルグレイ（アイテム無し）で突っ込む賭けをし」では、

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:14:43 ID:7tyFc1C/0
やべー...
なんかすげーサイコロ運がついてる...

ジャンクションで2週目にして既に風地形ほぼゲットとかありえね。
晒されたらどうしよう...。しかも今赤だし。やばい。やばすぎる

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:15:30 ID:b0T63xie0
1R目から一人牛歩&一人にドレマジで75G奪われる展開で吹いたw

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:18:49 ID:blnWsS0K0
ちょうど今、ランキング一位の人と対戦してきた。
人の邪魔をするより、自分の連鎖を作ることが優先で、きっちり升目を数えて、
ヘイストとHWXを使い分けていたね。
とてもプレイが丁寧だった。
あっという間に連鎖を作られ、負けてしまった。

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:19:02 ID:ROOCZH6F0
>>456
自分の下手棚に上げて何文句付けてんだよw

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:20:34 ID:ZbesJ7c40
>>466
赤って何が？プレイヤーカラーが？

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:21:33 ID:hex2+wyt0
>>466
確かに、サイコロ運ついでだけのことも多いのに、すぐ晒されてしまうのも難儀な話。
というか、赤だと操作できるというのは確定した話なの？

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:22:37 ID:ythecmZh0
>>466
まあ2周目でそれだと確実に袋にされる

473 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 16:23:42 ID:VIPj77oa0
このゲームは基本奪うより作るほうが効率がいい。
ただ、奪うのもうまみがあるから、止められないんだけどね。

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:26:42 ID:ROOCZH6F0
自分は連続で7とか6とか出したり、上手く領地に止まって連鎖組みまくってる奴に限って、
他人が少し連続でダイス運が良くなった途端、自分を棚に上げてチートじゃないかとか晒したりするんだよな。

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:29:18 ID:zrvTSZIV0
4R連続で1出たときあったから
余程のことがなきゃチートだなんて疑わない

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:37:23 ID:2U3j7/RrO
俺もCPU相手に5回連続2がでたなw
思わず「は？」と言ってしまった

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:38:28 ID:04EGQDaV0
DS修理に出してきたぜー
帰ってくるのは一週間後かなあ
カルドセプト熱が冷めてしまいそうだ

下画面真っ白で名前変えられなくて
セプター名がふるちん なまま
友達に返さなければならぬのが心残りだ

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:38:33 ID:XXUeUt7S0
ボードゲームじゃよくあること

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:38:44 ID:Cqb6FnTs0
2EXの亀メダルには5連続と記録されてるけど、
数値更新のときに特にアナウンス無いからいつ取ったんだか判らなかった。
プレイ中は普通に流してたのか・・・足ひかねーなーとかそんなもんだらうなあ。

480 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 16:42:37 ID:OgG4KiEX0
ボードゲームでふるちんはないだろ

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:43:13 ID:PNgBu76s0
心の勝率は8割越えです

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:48:00 ID:w1T+b7U30
せいぜい最後ミスんなきゃ納得してやるのにシネw

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:48:59 ID:kYhwGf56O
現在1人オンラインになってからもうすぐ1時間経過
テンプレの再起動を試しても直らねー

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:51:18 ID:BomppyA90
今3人でランキングしてた人すみません
USBがひっかかって抜けちゃいました

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:52:27 ID:Y5SXfW/Q0
あまり気合入ってない時に限って1位とれたり

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:54:19 ID:WeJHQ9nC0
ファミ通カップ落選のメール来たorz

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:57:31 ID:Y5SXfW/Q0
4人ジャンクション。
なんか引きが良くて開始からずっと1位。
35Rでもう5000G。
そろそろフルボッコオンラインが始まりそうだわ。

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:58:25 ID:OgG4KiEX0
序盤に抜け出して1人VS3人になるのはよくあること

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 16:58:37 ID:Y5SXfW/Q0
35Rじゃなくて25Rだた

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:00:32 ID:lpAA9hgD0
コンセプトの強いタイプだとよく中盤まで優位に立つもフルボッコになるなー
逆に素直なデッキ(単色とか)だと中盤から押し上げてそのまま1位で終われるw

タイマンだとコンセプト強いタイプでそのまま抜けれるんだけど多人数だと如何せんね。。

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:00:36 ID:BILP4Wwz0
>>489
南無(-人-)

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:03:17 ID:Y5SXfW/Q0
29R。
もう5700。
なんかこのまま達成できそう。
俺の土地の通行料3000超えてるし。

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:03:42 ID:xroBOcvL0
ランキング、同じ名前の人がいてポイント数一緒、セプターポイントほぼ同じなんだけど
どっちが自分か見分ける方法ある？

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:04:34 ID:/gJPIMjS0
>>492
それここで実況する必要がある事？

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:06:01 ID:SF2qyYvWO
>>493
差が出るまで勝ち続けてみるか負け続けてみるとか

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:06:38 ID:cIY42AGV0
なんだなんだ
すべての対戦相手がAIになったので
対戦を終了しますって
強制終了になったぞ

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:07:34 ID:F286m8nw0
まあそんな事言ったらここで話すべき事って何？てなっちゃうわけで。
ダラダラとチラ裏されるのは迷惑だけどこれ位なら良いべき。

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:08:31 ID:sT4LQOWE0
>>466
セイレーンとジーニー拠点にしてて、1人AIになって、他の人のカリブディスが
先制栓抜きで迎撃されててな試合の人かね

逆に2周して火土地1つ所持かつ他火土地がほぼ埋まって涙目だった俺から見ても
チートとか考えもしなかったから大丈夫

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:09:17 ID:2U3j7/RrO
チラ裏より実況のがウザイ

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:09:25 ID:OgG4KiEX0
実況はやめたほうがいい

終わった後に感想を書くのはみんなやってるからいいだろ

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:11:01 ID:F2y4rMYWO
>>492
なんという
死亡フラグ・・・
ってことぢやないのか？

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:11:34 ID:Cqb6FnTs0
2回目は達成してから書けば十分だったのは確かだw

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:11:34 ID:XNyoj9ceO
実況、雑談とかはircでやれば良いと思ったけどそうするとここが過疎るな

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:12:06 ID:7tyFc1C/0
>>498
そう。まさにそれっす
そうって貰えるとありがたい。

スッキリした所でランキングも残りわずかなんでゴザいってきます

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:13:36 ID:/gJPIMjS0
雑談チラ裏は気にならないけど実況は嫌だなあ

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:16:14 ID:tzlw2t8N0
さっきのは別に面白くも無いからもう書かなくていい

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:18:20 ID:PNgBu76s0
いやいや、スレ違いとか面白いとかじゃなくて
そもそも実況は実況鯖以外は2ch全鯖で禁止だってば。

508 名前：497[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:19:41 ID:F286m8nw0
すまない、自分の発言で逆に荒れちゃったようだ・・・
497は取り消すわ、悪かった。

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:22:40 ID:eVNwqCoe0
このゲーム気になってるんだけど、
対戦が売りの割にはwifiスレがまだ発売一ヶ月なのに寂れてるね。
これシングルでも楽しめるの？

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:23:41 ID:ROOCZH6F0
ランキング戦で4位の奴が1位を称えてから挨拶して去っていったのに、3位の奴(対戦前は元気に挨拶)だけ負けた瞬間無言ってww

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:24:19 ID:UQVFhQi60
>>509
誰でも対戦てのがあって友達登録とかしなくてもok

メイン？のランキングでは登録いらないからじゃないかな

512 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 17:24:33 ID:UHRWrV0U0
くそー
4人集まったのにまた現在1人でw
コノヤロー

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:26:14 ID:Txu4J9kX0
やったー！
初めてドッペルゲンガー&プロテウスコンボ成功したよ！
ラドーン変化でジャガーノート撃破
二段変身でジャガーノートと入れ替わるドッペルマジ最高

顔アイコン飛びまくるかと思いきや、意外とみんな無反応でしょんぼり
対戦者の一人がAIになって更にしょんぼり

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:26:55 ID:v06MrRyYO
>>509
逆に考えるんだ。
WiFi板がいらなくらいシステムでのマッチングが快適だと考えるんだ。

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:27:10 ID:NPQCJywEO
俺が勘違いしてるのかな？

開始5ラウンドくらいで土地沢山空いてて、無土地のアンシオンに横付けしたマイコロ移動侵略したら、もう一人に「？」出されて、お互い応援もアイテムも使ってないのに、アンシオン攻撃せず？増殖しなかった。
増殖しなかったのは確かで、アンシオンの攻撃有無はよく覚えてないけど...
なんでかな？おしえて！エロい人！

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:29:58 ID:ROOCZH6F0
>>515
アンシオンがマヒしていた
アンシオンのSTが0だった

アンシーンは攻撃していたけど、マイコロンは元の領地に配置された為、移動侵略した側が戻れなかった

ぐらいかな

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:30:35 ID:ADspjhFE0

>>515

相手が攻撃成功した時にしか繁殖しない

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:32:55 ID:eVNwqCoe0

>>511

>>514

ありがとう、なるほどポジティブな理由があるのね。

このタイトル何万本売れたか知ってる方いませんか？
10万人くらいいるのなら今すぐ買ってこようと思います。

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:33:03 ID:NPQCJywEO

>>516

ほかに戦闘自体が起こってなかったから、?と?は考えにくいんだけど
?の場合には「増殖 ここに配置」みたいなアナウンスもないのかな？

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:35:12 ID:NPQCJywEO

>>517

そうですね

つまり自分が見落としてただけでST=0だっただけなんではしょうか...

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:35:28 ID:2U3j7/RrO

>>518

まだまだ過疎る気配はないから今からでも遅くないよ
たしか70000~80000本売れてると思う

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:35:37 ID:Rn+IW9sYO

>>519

携帯用の絵文字を2Chで使うの止めとけ

PCからだ则表示されないから何が何かわからんようになるから

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:36:58 ID:TursnQcr0

ネタスペル満載ブックで突っ込んだら2位と3位とれてワロタw

途中、ひとりがやる気なくしてただのすごろくモードに入ってみたいだから

その他の人にスペル打ちまくってその人1位にしてあげた

コラプションちらつかせて他プレイヤーに、「なんだっけ？あのカード？」

みたいな反応が面白かったなあw

シャッターで確認されちゃったよ

ランキングで初使用かもなあ、コラプション

ウケてくれたらろうかw

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:39:26 ID:+SVQQ3vf0

バリアー

マインドブラスト

スワップスペル

やりたいのう、やりたいのう

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:39:53 ID:NPQCJywEO
>>522

あ、すみませんでした
1と2のパターンではなく、3のパターンの場合です...

スレ汚しごめんなさい半年ROMってボージェス先生に弟子入りしてきます...orz

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:39:59 ID:9GmnvekY0
一番時間の無駄を感じるタイプの奴だ。
俺じゃなくて良かったぜ

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:40:34 ID:39YcUcd50
ランキングもノーマルも30分近くマッチングしない
最近頻繁に起こるな
貧弱鯖なのか？

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:40:53 ID:ROOCZH6F0
>>518
フリーマッチングが厨だらけでフレ対戦でしかまともに対戦できないみたいなゲームならともかく、
現状でわざわざフレコ交換して待ち合わせて...みたいな事するメリットあんまりないし。
リアルタイムで出来るIRC辺りは結構盛りあがってるけどね。

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:41:27 ID:eVNwqCoe0
>>521
そうですか。うーん8万人か。
なんせ国取り頭脳バトルで対戦相手に苦労してるので、
ちょっと慎重になってるんですよ。

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:43:26 ID:ADspjhFE0
の場合だと進入したマイコロンは自滅するから簡単にわかるよ

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:44:26 ID:zIRVpoJi0
国取り頭脳バトル(・； ;')

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:44:34 ID:SaJBYbft0
セプタータグでカード使用傾向とか見れば楽しかったのにな
この人は風メインか、とかこの人スペルばっか使ってるなーとか

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:45:49 ID:3zvFlp/X0
たった今コラボションで1900喰らった(・ ·')

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:47:21 ID:dMU2a5H/O
>>529
国盗りはマイナーすぎるからでしょ
あまり売れていないけど、part数見れば人がいっぱいいるのはわかる
パッケージがアレなカードヒーローでも半年以上余裕でマッチングしてたんだぞ
今様子見てたら買うタイミングを逃しちゃうよ？

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:47:32 ID:/doKm3dLO
>>523
それで面白いのアンタだけだよ。

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:47:50 ID:K2Q0ceGX0
対戦後に結構強かった相手のポイント確認したら、
2000以下って事が結構ある。
コンセプトデッキとかじゃなければカード資産はそこまでは関係ないね。

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:49:18 ID:TursnQcr0
>>535
悔しいのうw

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:50:33 ID:PNgBu76s0
危険な香りを感じたら即NGする俺に隙はなかった

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:52:43 ID:Txu4J9kX0
>>537
あんたみたいな人、嫌いじゃないぜ
ウェイストとか声が渋くていいよな

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:52:52 ID:5KkxIJJw0
ほう、経験が生きたな

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:52:58 ID:mjWzsUS10
みんなは新しくブック組んでから調整するまで何戦ぐらいしてる？
とりあえず戦ってみるけどそれがブックの実力なのか、それとも単にプレイングなのか...よく分からなくなるよ。
で、弄り始めると余計分からなくなって、(´・`)/ってなる

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:53:17 ID:v06MrRyYO
>>518
さすがに10万は行ってないw
販売本数がまず7~8万
オンラインユーザーの総数はわからんけど、ここ半月くらいかけてやってたオンラインランキング
戦ってのの参加者が6700ちょい
それを下限として、フレンドとしかやってない人は計算に入れないとしてもランキングやってない
人を少々プラス
だいたいこんなもんです。

体感では早朝とかでなければ対戦相手には困らないよ。
1戦が長いからそれ自体は善し悪しだが、母数が少なくても繋がればそのまま小一時間楽しめる。
やるなら今なのは間違いないところ。
近場の友達とワイヤレスでできるだけでも十分オススメ。
オフライン大会なんかも今のところ精力的にやってるし。

とまあ信者フィルターかかっている目ですがどうじゃろ。

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:53:56 ID:ADspjhFE0
>>529
国盗りは一万も売れてなかったんじゃ・・・
それと比べると八万はでかいと思うぞ

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:54:07 ID:eVNwqCoe0
>>534
仰るとおりですね。
動画でも見てきて購買意欲煽ってきます。
みなさん、わざわざ質問に付き合ってくれてありがとう。

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:56:13 ID:Cqb6FnTs0
Wi-Fi板、ソフト単独の実況スレ結構あるし立てちゃったさ

カルドセプトDS Wi-Fi実況スレ Round1
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1226911983/>

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 17:58:40 ID:ha5EX/N9O
>>534

カルドのパッケージも違う方向でアレだと思う自分はセプター失格ですか？

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:01:11 ID:UNWa0Vin0
ノーマル対戦のジャンクションで、30Rですでに目標魔力達成していたのに
立て続けに高額領地を奪われて、2ターンの間に2000Gまで落ちたww
これだからカルドはやめられんねww

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:01:12 ID:v06MrRyYO
>>546

真のセプターは
「アレはアレな感じだがアレだからこそいい」
と言います

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:04:35 ID:ha5EX/N9O
>>548

じゃあ大丈夫

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:04:37 ID:Txu4J9kXO
>>541

ナジャラン&バルテアス組と一戦して、とりあえずWi-Fi
対人で3戦して一回も勝てなかったらブック組みなおす
って流れかなあ

妨害スペル満載の対人専用ブックの調整はいまだに終わらない

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:05:23 ID:UHRWrV0UO
ノーマルうんこだな

マップの後でブック選ばせろよハゲ

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:07:27 ID:Txu4J9kXO
>>551

そこでスワップブックですよ

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:07:41 ID:praMXkaUO
>>509

自動マッチング機能があるからwifiスレとかいらない

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:08:34 ID:SrxN2EiLO
ファミ通CUP落ちたメールきた

受かった人おめ
ワイヤレス予選大会全地区応募してきた^q^

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:09:55 ID:pLWfj9RNO
>>554

当選したらちゃんと行くんだぞw

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:12:02 ID:M51UqW8kO
JUNCTION用のブック練っていたらゴザ用とあまり変わらなくなった件。

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:12:18 ID:SrxN2EiLO
>>555

もちろんいくよ~
受かったら何回でもいってやるさw

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:12:36 ID:V0XVJ5zL0
>>553

いや、wifiスレは感想言い合ったりローカルルールで対戦する為のものだろ。
てか自動マッチング無いゲームのほうが少ないか

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:15:32 ID:4V1ZPGmE0
ファミ通CUP落ちたorz

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:16:22 ID:q1qTq8sp0
やっぱこの時間は、小中学生が多いのかのう

自らミスって切断で消えていったw

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:16:39 ID:YeHJ7ke80
JUNCTIONデッキで口力で始まるともーって感じ

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:17:55 ID:WeJHQ9nC0
>>554

1人1会場までじゃなかったっけ
ばれたらたぶん落とされると思うよ

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:19:10 ID:SrxN2EiL0
>>562

1人の方が全ての予選大会に参加することは可能とします。ただし、本選出場が決定した時点で、他のエントリー方法での本選出場権は辞退していただきます。

問題あるのけ？

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:19:19 ID:praMXkaU0
>>558

いや、509がwifiスレ見て寂れてるって言うから、そもそもwifiスレ無くても
対戦できる機能があって、そっちで対戦してるから別に寂れてないよと言いたかった。

更新したら同じこと言ってる人沢山いたけど、まだそこまで読んでなかった。

565 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 18:20:13 ID:NZdW/IBIO
そう言えばマイコロンは残ってる空き地の数が減ってくると移動元
の土地に分裂分が生える確率が上がるから結構要注意だね。

実際に対戦で3個空き地がある状態でマイコロンが移動侵略したら
移動元に分裂分が生えて戻れなくなってた。あとで気付いたのだが
この段階で25%の確率で増殖出来ない訳なんだよね。

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:21:18 ID:pLWfj9RN0
>>562

一人で全会場応募できるぜ。

ファミ通カップの当落通知も来ているようだし、
wifiスレが大会ルールの練習で盛り上がるといいなあ。
同じルールでワイヤレス大会の練習も出来るし。

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:21:25 ID:4V1ZPGmE0
>>563

http://ds.culdcept.com/modules/ajcc2008/index.php/wireless_entry.html

応募はおひとりにつき1会場1回限りとさせていただきます。

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:21:29 ID:SF2qyYvWO
ボージェスとウイルスと又エが場に出てきた時のカオス感がたまらん。
ウイルスがすぐやられちゃうけど。

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:22:28 ID:Cqb6FnTs0
地区大会は1地区までの応募。
ただしファミ通カップ、特別大会（仮）は地区大会じゃないのでたぶん同時に申し込める
WiFi予選、ファミ通、地区大会、特別大会それぞれに参加申し込みすることは出来る。

だと思う

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:23:34 ID:SrxN2EiL0
>>567
1会場1回限りで全地区応募は可能じゃないのか？

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:28:45 ID:SrxN2EiL0
ああ、まあいいや諦めようw

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:29:14 ID:4V1ZPGmE0
>>570
む、そうともとれる。どうなんだろう
明日にでも電話で問い合わせしてみるか

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:29:38 ID:Cqb6FnTs0
1会場「1回限り」
「1会場1回」限り
なのはこの文章から確実な判断は不可能だなあ。

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:29:53 ID:SrxN2EiL0
ん取り消しできるんかな？

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:30:05 ID:F2y4rMYWO
>>560
そんな小中学セブターに
負けまくる俺を君はどう思うかね？

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:30:06 ID:9GmnvekY0
エントリー数で勝とうとしてる時点でやる気ねーだろw

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:30:07 ID:pLWfj9RN0
あ、俺もわかった
日本語むずかしーのなw

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:32:17 ID:Cqb6FnTs0
>>574
とりあえず旅費を用意しておくんだ

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:35:24 ID:SrxN2EiL0
>>578
それはおk

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:37:20 ID:v06MrRyYO
たしかどっかに
本戦出場が決まったらそれ以降の予選はエントリーキャンセルしてね！

的なことが書いてあったと思ったが、
そこから逆算すると、一通りの会場でのエントリーはおkだと思ってた。
もうちょい見てくる。

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:37:39 ID:4V1ZPGmE0
>>574

予選での全国行脚はセプターの華ですぜ
がながれ

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:38:41 ID:a30SzPiU0
バンドルギア大量召喚うめえ w w w w w w w w w
あっさり死ぬんですけどね・・・

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:40:08 ID:Cqb6FnTs0
12/6 名古屋 12/7 札幌
はハードすぎるw

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:44:05 ID:SrxN2EiL0
わざわざ日程をずらしているのは全国行脚だと思ってたよ～w

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:44:21 ID:v06MrRyYO
公式全国大会 > 予選大会 > 競技ルール

1人の方が全ての予選大会に参加することは可能とします。ただし、本戦出場が決定した時点で、他のエントリー方法での本戦出場権は辞退していただきます。

携帯でしか書き込みできなくてアドレス張るのはちと面倒。
みんな自分でチェックしてね。

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:45:57 ID:SF2qyYvWO
>>582

ソウルポットならなんとかして...くれるのかなあ？

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:48:30 ID:7tyFc1C/O
バンドルギアの死因の6割は栓抜きで2割は聖騎士に真っ二つにされる

だと思w

だからガセアスかカウンターアムルなんだけど...
わざわざ高いコストかけてバンドル様召喚してもまた高いアイテムで守るってのもなあ...

とロボブックを作った俺がぼやいてみる

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:48:43 ID:5KkxIJJw0
バンドルギアは能力のネックよりも即死で死ぬことが俺は多いな
やめてクレリック横付けやめて

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:49:34 ID:pLWfj9RN0
>>585

5会場とも当選して、
最後の福岡大会まで本線進出を決められないと、
懐がものすごく寒くなってしまうんですね。わかります。

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:50:24 ID:ROOCZH6F0
DS版から評判を聞きつけて購入した俺は、
初めてカルドのパッケージ見た時、カルドラ様がただのおばさんに見えたぜ。
その後漫画版とかも読んだから多少イメージがかわらんでもないが、今でも絵柄見るとおばちゃ

んって感じがする。
他にこういう人いない？

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:52:39 ID:u78j6KCK0
>>590
存在すら忘れてましたが何かw

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:52:55 ID:ha5EX/N9O
>>590
みんな

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:54:09 ID:fa2Yw6yi0
バンドルギアはかっこいいから何度もブック作ろうと考える
でも70/70って案外弱いんだよね
巻物無効化：対象に取れないだから拠点向きの能力なんだけど
無色だったり不死だったり地形効果得られなかったりで微妙

アワーグラスさえあれば

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:55:07 ID:4V1ZPGmE0
>>583

- 10月28日 わんぱくこぞう岡大店（岡山県）
- 11月3日 ゲームプラザ元気302（滋賀県）
- 11月7日 ネット2次予選
- 11月9日 マジカルステーションFK2 武蔵小山店（東京都）
- 11月10日 ラオックス入間店（埼玉県）
- 11月11日 さくらや新宿ホビー館（東京都）
- 11月17日 そうご電器YES手稲ソフト館（北海道）
- 11月18日 わんぱくこぞう鴨居白山店（神奈川県）

こんな人もいたからそのくらい大丈夫

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:55:45 ID:/oMe16zs0
>55
遅レスだがありがとう
ワザw w w w

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:56:01 ID:SrxN2EiL0
>>594
なんの大会ですか？

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:57:00 ID:4V1ZPGmE0
>>596
カルドセプトセカンドの公式全国大会

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:58:01 ID:WeJHQ9nC0
>>594
DVDにでてた必死な女セプターですか？

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:59:50 ID:M51UqW8k0
バンドルギアも80/80ぐらいあれば威圧感あって良かったのになあ

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:00:04 ID:qg0EQ96A0
>>541
脳内調整をして万全の体制で対人戦する
2,3戦して使わないカードが出てくる&あった方がいいだろう的なカードが出てくる
調整しての繰り返し

行ったりきたりがほとんど最善手なんてそのときの状況で全然違うからね
追加カードで詰まるときは地変やヘイスト、HW系減らして対応
HW10なんかは多くてもタイミング見て使おうとして手札で腐りやすい人が多いし
ヘイスト入れるならマナ入れるほうが得な場合が多い

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:00:57 ID:5KkxIJJw0
しかしよくよく考えるとバンドルギアがかっこいいのではなく、
合体がかっこいいだけのように感じる

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:01:21 ID:PiC+j7k80
東京大会は予選通過者何人？一人とかだったら厳しい

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:01:25 ID:Mjj5dlPb0
>>590
ガキは消える
宿題やってさっさと寝ろ

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:02:26 ID:SrxN2EiL0
>>602
札幌大会...4名
東京大会...5名
名古屋大会...5名
大阪大会...5名
福岡大会...4名

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:02:31 ID:SF2qyYvWO
バンドルギアが2マス移動する能力があれば...

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:02:46 ID:RXesMbZ10
>>601
たどり着いちまったな。残酷な真実に...
けど、カーバンフライは微妙だったような気がするし

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:03:44 ID:PiC+j7k80
>>604
おお、ありがとう。人口比率からいったら東京は予選通過者の4割を占めてないといけないんだがな
あ(・ · `)

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:05:33 ID:Cqb6FnTs0
ファミ通CUPも東京だし、どうせもう一つの大会も東京じゃね

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:05:48 ID:1TpCCN4S0
オムニポータントのカルドラ様の何か企んでるっぷりは異常

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:08:01 ID:2U3j7/RrO
ランキングのマップ変わったら、順位とかポイントとかリセットされるのかな
既出だったらスリ

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:08:40 ID:SaJBYbft0
パッケージのカルドラ様はちょっと気が弱い

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:12:49 ID:XXUeUt7S0
しかし今回の優勝商品豪華だよな
前々大会とかロツテおかしつめあわせ + モー娘。グッズとかだぜ

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:14:46 ID:33Gr9CJV0

たしかにあのホルダー、重厚な感じがして普通に欲しいな...
勝ったら万単位するぞあの造り

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:21:19 ID:Cdu5qE8O0
xxxx様
いつもカルドセプトを応援いただきありがとうございます。
カルドセプト事務局です。

この度は「ファミ通CUP2008」へのエントリーありがとうございました。

抽選の結果、残念ながらxxxx様は
「ファミ通CUP2008」の参加に当選できませんでした。

なお、ワイヤレス予選大会が以下の日程で開催予定です。
よろしければ、現在、エントリー受付中ですので、
こちらにご応募いただければと思います。
(以下略)

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:21:52 ID:PiC+j7k80
俺も落選してた(・・・) コミケは毎回当選するのに・・・

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:22:14 ID:u78j6KCK0
ジャンクは土地レベル上がりやすいからアーシェが有効だな

ただ被害受けないようにブック組むとチャームが怖い
かといって現金輸送すればドレマジ

バランスが絶妙すぎるぜ

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:22:39 ID:33Gr9CJV0
購入者の10分の1が応募したって1/8000だぜw

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:23:41 ID:Cqb6FnTs0
>>616
つペガサス
つバロン
つカーバンクル

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:23:56 ID:8125tBzN0
質問なんですけど、先ほどだれでも対戦、
1対1で口力で勝負していました。その時に、対戦相手の方が
バンドルギアをドロウしていたのですが、バンドルギアは入手可能なのでしょうか？

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:24:09 ID:sz1Y0+OF0
粹埋まってそうだし参加はしないけど
地元のワイヤレス予選くらい観戦しにいこうかね
ってギャラリーに画面見えるのかねw

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:24:27 ID:Cqb6FnTs0
デスゲイズ様もMHP30だった。消されてくる

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:27:06 ID:0jOYJaJy0
フレンドと自動マッチングの中間用スレがあれば便利なのにな・・・
フレコ交換はめんどい、けどこのmapでやりたいって人が
時刻とmap情報だけ申告してあとはマッチングに任せる感じ。

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:28:05 ID:pLWfj9RN0

>>616

618の挙げたの以外では
あとはドラウトだな。
バインドミストはあまり見かけないし、
結構いけるんじゃないだろうか。

ファンタズムやランプロで上書きするような、
訓練されたセプターと当たったら諦めてくれ。

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:28:42 ID:JxNq3F1qO

>>223

本当にこっちの見間違えなの？
どうみても目は「4」でワイアレスで対戦してても「あつまた！」て感じで起こるんだけど・・・

他にそう思う人がいないならバグではなくて見間違いなんだろうか
バグなら大宮は気付いてるはずだがなあ

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:30:28 ID:u78j6KCKO

>>618

サンクス
どれも使いこなすの大変そうだけ

しかし落選してもメール来るのか、と思ってメール確認したら届いてたよ
見事に落選したが

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:31:33 ID:WJ2WmEle0

再現性高いなら動画取れば皆納得すると思うよ
バグかな言われてもこっちとしても何とも言えん

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:32:27 ID:VvJWVTFE0

問い合わせメールも返信してくれよ大宮

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:34:37 ID:Zx00MS2A0

>>624

発売直後、俺もおなじ様な事あったよ。4と1だけじゃなくって3と8でもあった。
以後注意して数字をチェックするようになったら再現しないから自分の中では見間違いで決着付いた。

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:35:44 ID:bVwh4ZDI0

属性4人被りw
テカ叔www
皆上手いから面白かったわw

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:36:51 ID:CXpxCBur0

>>624

気がついてるなんて限らないぞ。なぜ気付いていると考える？
見間違いじゃない自信があるならばやいとこ大宮にメールしたほうがいい。

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:39:57 ID:Qgiy7gumO

ほら、アナログ時計をふと見ると「あ！時計がサボってる！」ってことあるだろ？
あれと同じだよ

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:44:06 ID:Ob2aBH020

何で東北大会が無いんだよ…。東北なめんな、(´・`・´)

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:47:17 ID:fa2Yw6yi0

四国もないぜ、島流し地域なめんな

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:47:36 ID:YeHJ7ke80
たぶん交通の便が悪いからじゃね？

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:47:53 ID:O9J/BAHv0
>>619

バンドルギアはゲーム中の合体以外で入手不可能
だからいきなりブックから引くことは出来ない
まゝあれだ、中には、残念なことに、そういうヤツもいるということで

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:49:24 ID:SrxN2EiL0
まあどの地区も大きい飛行場があるな

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:49:42 ID:PiC+j7k80
大都市徳島が無いなんて(・　・　`)

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:52:17 ID:8125tBzN0
>>635

そうでしたか、ありがとうございました。
もし入手できるなら知りたいなと思いましたが
これですっきりしました。

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:57:04 ID:ha5EX/N90
>>624

俺もあるけど、画像処理が追い付いてないんだなとあきらめてる

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:58:06 ID:a0CTreSV0
序盤からリードしすぎてトップから転落してもさらに追い討ちが全部俺に来てもう笑うしかない
状態だった
モスマン嫌いだから無クリ全部マジボとイビブラで焼きまくったせいかわ
エレメンタルラス早く欲しいです
4積みしてやる

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 19:59:57 ID:XEupMQqcO
バンドル手札にしてもコスト250じゃなあ
とてもじゃないがライフオなきゃやってられん

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:01:31 ID:AwLp+Zc50
コロッサスは同ステータスでコスト半分とか考えられない

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:01:59 ID:ubxh1t3d0
>>590

サントラのパッケージを表にすると目が合っってちょっと怖い

とか言っているとダイスを連続1とかにされるからきをつけるよ！

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:02:16 ID:DsnVW3EJ0
コロちゃんは大会でも猛威をふるってたね

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:03:39 ID:HRROL7jJO
エレラスじゃなくても放駒でいいじゃないか

646 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 20:04:08 ID:NZdW/IBI0
>>590

カルドセプトが基本的に海外ゲームやカードのイメージで作ってるから
こそそのカルドラ様の姿形だからな。あの大人の女性的 = 女神の姿でない
と嘘臭くみえるしカード達のイメージとも合わないと思うがな。

まあ最初から海外展開も考えてたからこそそのカルドセプトのコンセプト
だったのだけど欧米では宗教的要素の強いゲームに見える様でそちらの
部分で損してるみたいだから世界的ゲームを作るのも難しいね。

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:04:46 ID:RXesMbZ10
>>623

遅延させるなら普通にありかもな、ドラウトは
ジャンクは、普通にやろうとしても侵略多いだろうし
投資できる拠点は、割と限られるんじゃないだろうか。

デザートストームが欲しいでござる

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:06:06 ID:SrxN2EiL0
サイレンス使う人ってあんまりいないの？

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:06:41 ID:Cqb6FnTs0
英語圏ではセカンドが無印扱いとして発売されてるけどね。

そしてヘブン状態

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/8/8d/Culdcept.jpg>

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:07:51 ID:aDDadLd80
>>376

もしかして、ディーダムLv5にメテオ落とされた？
だったら一緒にPLAYしていた巫女アバターの者です。
あのメテオは鬼引きでしたねえ～（引いたの自分じゃないけどw）

ついでに、ファミ通CUP受かったぜ！！
なのでみんなノーマルでアリーナ1練習させてくれw

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:10:20 ID:c16R+n100
>>649

発売元NECなのかよw

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:11:43 ID:M51UqW8k0
ここ2、3戦ついてねえなあ。

同盟戦みたいなコンボ喰らって一気に転落したわ。
他人の足引っ張って結果自分は最下位になる奴マジで自重しろw

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:14:44 ID:2q6udH640
分岐点で回避出来るのに高額領地踏んで自滅して

その後も挽回できるチャンスあるのになーなーでプレイしてる人が居た
あきらめんなよ！と松岡修造風に言いたいw

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:19:09 ID:G7hwTwe10
ひろゆきがV P D SとカルドD Sに最近ハマってるそうぞ

おまえらどっかで対戦してるかもな！

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:21:29 ID:Cqb6FnTs0
ひろゆき見たらジャッジメントで支払いさせようか

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:23:40 ID:3zvFlp/X0
見たらって「ひろゆき」でやってるわけじゃないだろw w w

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:23:43 ID:a0CTreSV0
>>645

カサオームでは無ブックの主力、バンドル、サイクロ、スチームを駆逐できない
それにカサじゃ無関係のクリまで巻き添えに焼いてしまうからな

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:25:33 ID:NZdW/IBIO
>>649

海外版カルドセプトが出てるのは知ってますよ。ただ販売前の段階で
小売店とかの印象が悪くて余り売れなかったらしいけど……

あと書込みを見て気付いたんですが悪名高い続編「カルドセプトサーガ」
をカルドセプト3にせずサーガにしたのも無印だった海外版を意識した
からだったんですかね？

>>651

海外版カルドセプトサーガは「バンダイナムコゲームス」ですねww
<http://www.amazon.com/Culdcept-Saga-Xbox-360/dp/B000Q0ASEW/>

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:25:45 ID:/n5yhjlzO
ネッシーが巻物使えるの匂くね？って思ってるの俺だけ？

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:28:10 ID:33Gr9CJV0
仮にもドラゴンだしなあ

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:29:11 ID:WinulOp20
>>650

そうですそうですー
くそう、逃げ切られた方ですなーw
ラストターンダイス1-3あたりだしてくれねーかなあって思っていました！

おお、大会頑張ってくださいね！応援していますー！

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:29:22 ID:fa2Yw6yi0
ドラゴンもドレイクもサラマンダーもシンリュウもヒドラも使えるからネッシーだって

ベヒモスかわいそうです

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:29:33 ID:UNWa0Vin0
一応竜ですし、巻物ぐらいいは読めないよ。

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:30:46 ID:v06MrRyYO
そういえばDS版発表時に立ったスレにひろゆき湧いたな
初のリアルタイム遭遇で笑った

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:37:59 ID:dMU2a5H/O
ノーマルだけど、久しぶりに1位が取れて嬉しい
コアティ可愛いよコアティ

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:38:42 ID:psKdREqo0
ファミ通CUPダメだった。
一人で何通も送った奴居るんじゃないの？ちゃんと除外できるのか？

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:41:37 ID:zIRVpoJi0
>>654>>664

kwsk

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:41:57 ID:YafR/FE70
are?今つながらない?

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:43:01 ID:7AIQuQ1T0
ジャンクション4人用ブック作って調整にCPUと対戦してるんだが、3回作って4位1回3位1
回2位1回
枯渇させられると泣きそうになるな

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:43:49 ID:4ESvN+TZ0
CPUはダイスでイカサマしてると思っちゃうのは大宮のせい
wi-fiマッチングしないのも大宮のせい
一人で何通も応募してるのを弾いてないと思っちゃうのも大宮のせい

マッチングは・・・むずかしい所だなー

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:44:06 ID:zIRVpoJi0
正直ジャンクションはライフブックが台頭しそうな気がする

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:44:33 ID:psKdREqo0
>>669
CPU相手に枯渇するのはブックが悪いとしか。

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:45:06 ID:b0T63xie0
なんかここ数日ランク毎試合必ず一人はコアティ+トライバルがいるが流行ってるのかな
ドレイクやモスマンほどお手軽に火力が上がらないから
グレアムだけで拠点を落せるまでになる頃には置いていかれている印象があるが

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:46:09 ID:7AIQuQ1T0
>>672
4人より3人対戦が好きだからほとんど4人対戦したこと無くて、おかげでブック内の比率が分か
らんのよ
しかもジャンクション狭いし
まだまだ試行錯誤中、ムズイわ...

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:46:29 ID:ziMkR0v+0
新世界の神になったあとで、各地周るかーと思ったら
ゼネスさんと揃ってゴリガンに枯渇させられたのはいい思い出

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:46:40 ID:CXpxCBur0
ジャンクションで一人プレイ、ナジャランゴリガンホロビッツ相手にして調整してたら
全員からシャッターだのサイレンスだの、ナジャの手札侵略サンダービークでマヒ後ホロビッツの
移動侵略とか

組ませてないのに組んでるかのようだった。市ね

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:48:34 ID:v06MrRyYO
>>667
過去ログ残ってなくてむりぼw
たしか「カルドセプトDS開発決定！」みたいなスレに一言
「わくわく」とか書きに来てたと思う。
そんで例のごとく住人に邪険にされててワタ。

最近やってるかどうか云々は知らん。
どっかのスレかブログで呟いてんじゃないだろか。

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:48:55 ID:r2kLZ3Gp0

>>674

タイマンとそれ以外ならともかく3人と4人はブックの比率はそんなに変わらぬか？クリーチャー展開が遅いブックなら若干高速化させた方がいいかもしれないけど。

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:49:02 ID:psKdREqo0

>>676

相手に同盟を組まれた時の対戦だと思って頑張るんだ

・ミッション

1 VS 3 で勝て！

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:52:10 ID:4ESvN+TZ0

>>679

2 EXにその条件で取れるサムライのメダルってのがあったなあ

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:52:41 ID:16j1+sTe0

お前らウーズだのドリアードだのガーゴイルだの言って

トキシフラワーさんを忘れるんじゃないよ

植物族で先制持ちという高い防衛力！盾も持てる！

おや？雨が降ってきたな

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:55:59 ID:sz1Y0+OF0

>>680

しかし1vs3で勝とうと思うと大体焼きブックになるから

サムライのメダルというのも何か複雑な気分だよなw

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:56:22 ID:7AIQuQ1T0

>>679

そうかなあ、乱戦になるからアイテムを多めに積んでおかないといけないイメージがある

あとスペルも1人相手に撃つようなものの効果も薄いしこころへんも考え直し

クリーチャーも適当にばら撒くようなやつはすぐ倒されるし...

頭痛がしそうだ

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:56:25 ID:AwLp+Zc50

トキシさんは防御型やめてから出直してください

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:56:57 ID:3zvFlp/X0

ジオファークを落とせない先制に意味はない

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:58:41 ID:praMXkaU0

先制マヒなら使ってたよ。

でも先制毒って。

毒が役にたった記憶で一度も無い。

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 20:59:22 ID:3zvFlp/X0

ブラッドスポイルは強いよ(・ ・)

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:00:46 ID:ouk71B9r0

ブラッドスポイルをなめてはいけない

強打でジーニー倒せるんだぜ

フュージョン？なにそれ？

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:00:48 ID:psKdREqo0

トキシさんがチャリオッツに乗って登場！

>>697

なるほど、ありがとう

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:08:36 ID:v06MrRyYO

>>692

そう思っていた時期が俺にもありました。
しかし不死族拠点より苦労したので
結局不死族にグレアムで落ち着きました。

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:09:51 ID:/UgVg6990

地で一番堅い拠点はガーゴイルだと思うんだけどなぁ・

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:10:08 ID:AwLp+Zc50

クレリックケープ巻いて突っ込んでくるのやめて

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:11:47 ID:lb6ydwBx0

>>701

栓抜きや僧侶が突っ込んでくるから無理ぽ

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:12:25 ID:psKdREqo0

不死族も先制持ってればクレリックも怖くないしね。

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:13:04 ID:CXpxCBur0

ガーゴイルは盾使えるから無効化してしまえばよろし

グレアム持てば僧侶も栓抜きも効かないから、トップクラスに堅いのは間違いない

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:15:26 ID:4V1ZPGmE0

ガーゴイルはジオファークを素で倒せるのが大きい

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:15:54 ID:3zvFlp/X0

ガーゴイルはかなり硬いだろ

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:16:01 ID:OgG4KiEX0

しょうがないグレムリンに栓抜きもたせるか

先制とか禁止

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:16:32 ID:37YaU7R+O

>>663

ギルト'ラ'ターに囃られてこい

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:17:20 ID:b0T63xie0

グレアム持てば硬いのはどの拠点も同じじゃろ

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:17:20 ID:lb6ydwBx0

まゝ俺はガーゴ使ってるけどな

ターンオーバーはまじでロマン溢れる

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:17:20 ID:xq0HRmxc0

ガーゴは確かに怖いけどもっと怖いのがディーダム。

あいつ目立たないから放置されて後半一人で対応するハメになるとブックによっては本当に倒せない

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:17:42 ID:ziMkR0v+0

地単の拠点はガーゴイル先生とディー・ダムでよろしいか

ばら撒きにマミー大先生

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:18:24 ID:/UgVg6990
こちらがクレリックで攻めるとした場合、ガーゴイルにダメージを与えないとダメなわけだから
まず先制持ちのアイテムを装備しないとイケなる上に、盾・ガセで完全防御される。
かといってグレアムやカウンターアムルでは倒すことすらできない。
援護クリだとこれも盾・ガセでダメ

クレリックはガーゴ相手では機能しない

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:19:24 ID:2/q3sj6t0
さてゴザでラスト2戦やるかな

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:19:47 ID:RXesMbZ10
というか、先制であのパラメータはどう考えてもガチだろう。バアル氏と違ってマイナスも生贄も
無いし

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:20:20 ID:zIRVpoJi0
4王も靴を履かれたらほぼ終了だしね。

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:23:13 ID:4V1ZPGmE0
ガーゴイルくらい許してやれよ
ガーゴないとジオファークのおかげで緑自体終了だったんだから

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:23:47 ID:zIRVpoJi0
ディードムが水に入れたら逆に水が終了する可能性あったしなあ。

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:23:53 ID:glaQY9II0
皆さん、牛歩戦術に当たったとかは抜きにして普通に対戦して最長でどの位時間掛かったことあり
ますか？

カルドやりたいけど一戦が長いし、長期戦になって寝不足になったら仕事に支障があ・・・

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:24:02 ID:SrxN2EiL0
ひろゆきってこれだろ
カルドセプトDS抄 (° °) !!!!
<http://news23.2ch.net/test/read.cgi/news/1193717068/>

<http://mimizun.com/search/perl/dattohtml.pl?http://mimizun.com/log/2ch/news/news23.2ch.net/news/kako/1193/1193717068.dat>

1：ソムリエ(中国地方)：2007/10/30(火) 13:04:28 ID:BXB8LhIH0 ?BRZ(10000) ポイント特典
10周年記念作品

「カルドセプトDS」発売決定！

135：ガラス工芸家(東京都)：2007/10/30(火) 18:24:56 ID:ENIDsd4x0 BE:201784-S (1005682)
わくわく。

254：ほっちゃん(千葉県)：2007/10/31(水) 07:33:40 ID:CzGY/rni0
>>135

ひろゆきDS持ってんのか

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:24:36 ID:/UgVg6990
端から鮫に順番に食われていく地を見ていると、なんかな・・・

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:25:18 ID:0qHIAEWq0
>>693
焼デッキで土地レベル上げるほうがどうかしてる

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:25:47 ID:16j1+sTe0

水地先制ブック使ってるけどジオファークとかどうでもいいよ
完全にアイテム封じられても60%だし
問題はカリブディス

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:26:13 ID:2U3j7/RrO
ジオファーク先生のタフさは半端ねえ

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:26:21 ID:G7hwTwe10
うはw
ランキン最終日だったのに勝てねえorz
チャットウザいと、ついつい先を急ぐのは悪い癖だなw

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:26:41 ID:O0D6aQLP0
ディーダム+タワーシールドで相手が混乱すること請け合い。
「あれ、この場合ダメージ計算はどうなるんだっけ??？」

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:27:50 ID:CXpxCBur0
「めんどくせえニンジャフュージョンでいいや」

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:29:48 ID:b0T63xie0
スペクターで攻めれば問題ない

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:30:07 ID:oPqh8uqa0
>>724

だよな。
俺もカリブディスが全クリの中で1・2を争うほど怖い。
なんであの能力でHP60もあんの？
素でLv5ガーゴイル殺すとかおかしい、修整されるだろjk・・・

とか思ってたなら本当に修整されたが、なぜか配置制限がヌルくなった

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:31:18 ID:RXesMbZ10
>>723

実際はガンガン上げられる方が嫌だと思っけどな、焼きからすると。

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:33:27 ID:0Mnd3xDu0
先制クリを拠点にするなら、できればST50最低ST40欲しい。
水にはそれが居ない、風にも実質居ないが。

バアルくれよ。この際カード破壊でもいい。
キメラとヴァルキ居るしいいよね。

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:33:29 ID:33Gr9CJV0
高額領地はなるべく回避したいけど踏むときは踏むからなあ...
現金輸送はスペルで対応できるし。

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:34:25 ID:SrxN2EiL0
バアルは恐ろしい子

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:34:31 ID:4ESvN+TZ0
手札にアイテムがエルブクロークしか無い時に、栓抜き持ったイモムシが侵略してきた。

さよなら僕のLv5アケローン

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:37:04 ID:SrxN2EiL0
アケローン+エルブクロークはうざかった

ざまああw

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:37:22 ID:fa2Yw6yi0
コアティ弱いなんて言ってごめんなさい

ジャンクションは戦闘多いからアイテムないと怖いね
クリ置いてもダメやん落とされるやんうおーって手が回らない
3枚に増量作戦だ

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:38:39 ID:16j1+sTe0
バックラーまじおすすめ

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:39:23 ID:UI9w0PUd0
>>732
よし、G・イールと交換してやろう

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:41:09 ID:2U3j7/RrO
バアルはアンシーンとかでチクチク移動侵略されると辛い
あとバルダンとかの低コストクリで、カード破壊のために侵略されたりもするしな
使えばわかる。あの扱いづらさ

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:41:56 ID:0Mnd3xDu0
>>739
ターンオーバーを探す作業に戻ります。

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:43:34 ID:RXesMbZ10
>>740
だよなー。バアルの代償は地味に痛すぎる。4王もそうだが、序盤に置いた横に無効クリ置かれると
チクチクされて涙目になる。ちゃんと相手が踏む位置で拠点化できれば強いけど

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:46:06 ID:4V1ZPGmE0
バアルは配置してレベルageするんじゃなくて、レベルageで交換する
若しくは高額領地の侵略用

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:46:35 ID:JOeRR1oiO
>>720
最長は覚えてないけどランキング四人戦なら、大概一時間前後で終わる
あとは自分の自制心との勝負

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:46:59 ID:lHBn7DP80
>>735
>栓抜き持ったイモムシ
数スレ前に出た最強コンボを実践する奴がいるとは・・・

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:50:01 ID:Rn+IW9sYO
>>709
ティラノサウルスにもだ

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:50:38 ID:RXesMbZ10
>>744
全然違うマップに飛ばされると、最初から自制心がボトムでござる。

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:50:40 ID:/IXKEq2A0
>>727
で、どうなるんだそれ？

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:52:01 ID:JTsl+xc10
PS2のセカンドエクスパション以来だけど
領地能力とアイテムクリーチャーが無くなったんだね。
まあいらなくても十分面白いなあ。
当時は友達にジャッジメント撃って喧嘩したっけ・・・

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:54:00 ID:QmD8zNPq0
ターンオーバー2回で昔の無双デコイが楽しめる

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:55:45 ID:Rn+IW9sYO
>>749
無くなったというかセカンドからの追加要素だしね
初代のリメイクの今作に無いのは当たり前

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:56:16 ID:37YaU7R+O
>>732
リスがいるだろうが。
バアルはどうみても、赤の象徴的クリーチャー。

水はHP高いんだから、相手の先制を耐えて攻撃だろ、メジ的に、
武器使え

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:56:44 ID:0Mnd3xDu0
リンカネ凋落で、カード破壊の効果が相対的に強まった感あるし
確かにばら撒けるクリじゃないね、バアル。

とはいえ即死系&ST怪物相手には、無効化か先制しかなく、
先制なら殺せないという意味がない。先制ST30は空気。
やれるのはコアティくらいか。

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:56:57 ID:CwjhZn5h0
>>750
それやるとデコイがカウンターアムルで殺されるようになるから注意だぞw

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:56:59 ID:dAGKoMaq0
でもバアル使ってる人ほとんどいないよね

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:59:06 ID:2U3j7/Rr0
火使ってるけど、バアル入れたのはカードが揃ってない最初だけだな
バアル入れるくらいなら、事故ってでもエルドラ様をもう1枚積みます

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 21:59:29 ID:3vc4wUmo0
領地コスト+いけにえ、カード破壊はつらいからな。
2みたいにコンジャラーから召喚とかあれば別だろうが・・・。

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:02:46 ID:JTsl+xc10
>>751
そうだったのか、サクス

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:03:42 ID:UNWa0Vin0
生贄こそあるけれど、コストは安いから援護クリの餌としてはちょうどいい？
先制の50:50は普通に強いんだけどね。
ガーゴイルと違って攻めのときにも50維持出来るし。
ただ、バアルで攻め込むと実質手札から3枚カード消えるしなあ。
・・・そこでスワップスペルとかどうでしょうか？

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:03:44 ID:37YaU7R+O
バアルは、コスト的には破格だし先制50は、今作では非常に優秀と思うぞ。

俺は、キメラとバアルリ-使うけど。
最近、キメラ、サマング-、エド-うぐらいしか信用できんよ。物騒だからな。

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:04:35 ID:DsnVW3EJO
いかんいかん、いくら同じ相手の高額地を二度連続で踏んだからって
チーターだと思っじゃない、俺が脚スぺ引けなかったのが悪いんだ
・・・でも悔しいです

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:06:49 ID:oPqh8uqa0
>>759
そう思って入れてたら、流れ的に仕方なくソン = 行者の援護に使うしかなくなって
涙目になったからもうやめたw

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:08:14 ID:UNWa0Vin0
>>762
わらたw
ヤツはデメリットまで立派に引き継ぐからねw

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:09:10 ID:16j1+sTe0
お客様の中にバサルトアイドルはおりませんか！

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:10:19 ID:0Mnd3xDu0
よし、バアルは水がもらった！
これでFドレイクに勝つる！

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:11:03 ID:Rn+IW9sYO
>>765
ドレイク「靴履いて来ました」

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:11:36 ID:Qgiy7gumO
わたし、ゴールドアイドルをやってますから応急処置ぐらいなら

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:12:01 ID:4V1ZPGmEO
>>760
キメラはst上がりすぎ & 巻物読めないでデコイに滅法弱いのがなあ

>>762
ソンギョウジャ入れてるのにバアル入れるなよw

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:13:39 ID:u78j6KCKO
>>768
よくキメラとヌエを間違える俺がいる

ヌエまじうざいよヌエ

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:14:11 ID:Rn+IW9sYO
>>768
キメラが反射で死ぬほど育つのは稀だと思うけどな
ガゼアスとか持てば問題ないし

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:18:05 ID:Qgiy7gumO
せっかくだから俺は火壁にブーメラン持たせるぜ！

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:18:26 ID:4V1ZPGmEO
>>770

Lv1借り置きだとよく反射で死ぬぞ
あとガゼアスとか持てば問題ない、じゃなくて持たされるのが問題
移動侵略されたときに相手にリスクが無い

773 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:19:42 ID:fa2Yw6yiO
バアルはキメラガーゴイルと比べての利点が攻められるってとこだけど
手札馬鹿食いするから攻めてられないという
鯨もそうだけど手札消費のデメリットってかなり安く見られてるよね

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:21:19 ID:/NI4pgohO
フェニックスさえ復活すれば...

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:21:47 ID:dMU2a5H/O
バ = アルは軽いのがいいけど、横に無効化クリ置かれるだけで軽く死ぬる

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:22:14 ID:u78j6KCKO
>>773

この前ジャンクで鯨使いに会った

ぼっこぼっこにされますた

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:24:18 ID:16j1+sTeO
ガゼアスなんだよおお

>>773
50/60でも60/50でも強すぎる気がするんだ
実際使わないとわからんけど

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:26:52 ID:oPqh8uqaO
>>768

いや、バアルも援護持ちもアイテム無しで守れるから、
こういうコンセプトでアイテム削れるかな ~ 的な発想で試してみちゃったんだw

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:27:13 ID:u78j6KCKO
最終日だったのになかなかマッチングしないぜ

4人戦の集まりにくさは異常

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:27:45 ID:CXpxCBurO
>>759

スワップスペルを報酬で持っていかれて涙目になるからやめたほうがいい

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:28:01 ID:aGTdJkepO
ノーマルもランキングもつながらないんだけど俺だけかな？

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:30:59 ID:2/q3sj6tO
>>781

貴方だけではないでしょうが、私は普通に繋がります。

せめて前100レスぐらい読んでからこのテの意見は...

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:34:44 ID:DsnVW3EJ0
単発だからほっとけよ
あんまり触れると俺のファンガスが巨大化するぞ

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:35:11 ID:ythecmZh0
ノーマルでゴザ選ぶ恥知らずは俺を強いと感じてしまってJUNCTION専用ブックを試させないつもりですか？

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:35:20 ID:ziMkR0v+0
>>783
ナイトで一口サイズにカットすんぞ

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:36:03 ID:CShjapnM0
じゃあバアルやるからガーゴくれよ

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:36:09 ID:/NI4pgohO
>>784
ノーマルですらマップ強要とか

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:36:18 ID:UNWa0Vin0
>>783
マイコロンのくせに見栄張ってんじゃないわよ！！

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:38:24 ID:gyu4+zLj0
おや>>783にはウィークネスが...

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:38:47 ID:fa2Yw6yi0
>>777
強打[人]とか
防御ならキメラガーゴに負けてるからもっと攻撃力を活かして欲しかった
攻めたときにアイテム使うと手札満タンでも残り2枚になるとか泣けてくる

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:41:02 ID:Rn+IW9sYO
>>772
うちのキメラはもっぱら拠点防衛のためにすぐレベル上げてるからそんなことなったこと無いな
仮置きでもすぐにそこまで育つまでにはレベル上げてるし
まあアイテム前提だとどんな状況でも大丈夫ってことになるからガゼアスでおkは確かに無いな
スマン

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:42:22 ID:16j1+sTe0
>>784
ひとりで対戦まじおすすめ

>>791
ハンドボムまじおすすめ

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:43:25 ID:c16R+n100
>>792
一人対戦と対人戦だとだいぶ感じ変わらないか？

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:44:13 ID:CXpxCBur0
まあデコイに移動侵略されてリスク与えられるのはパイロとかアシュラみたいなごく一部だけな
わけで

次回作では削除して欲しいよ。

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:47:06 ID:dMU2a5H/O

ジャンクションってダイス何まで出るっけ？

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:47:21 ID:UKpdn4Fi0
みんな、繋がる繋がらないの話をもっとするべきだと思うんだ。
1000レスの全員が状況を書けばかなり貴重なデータができあがる。

俺は1時間前繋がったが今繋がらない。

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:48:19 ID:0Mnd3xDu0
デコイは今でも強いが、昔はこんなもんじゃなかった...

端からブックにデコイ入れるかテンペ入れるかの2択だった、
と言っても過言ではあるまい。

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:48:30 ID:UNWa0Vin0
どーでもいいんだけど、バアルやサキュバスが不死族なのが何か納得いかない。
不死族と言うより、悪魔でしょコイツら。悪魔族欲しかった。
イフリート、バアル、リリス、メデューサ、サキュバス、ナイトメアとか
その辺のそれっぽいのまとめてさー
これ以上ややこしくしてどうすんだ！とお叱りの声が聞こえてきそうですけれど。

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:49:15 ID:6kCSSvLn0
USBコネクタから無線にしたが最初にwifiにつなぐのがUSBコネクタに比べて遅いな

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:50:55 ID:dAGKoMaq0
そんなこといったら機械族も欲しいです

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:51:04 ID:e1lkQvE90
キメラにミューテかけて究極キメラだフハハってやってたら毒ダメージ21で死んだ

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:51:23 ID:htNVURTO0
どんなブックを組んでもカオスパニックだけは外せねえ

他に茶目っ気のあるカードないかな

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:51:33 ID:UI9w0PUd0
昔のデコイは生贄不要で武器が使えて巻物も読めたんだぜ
今の若い子は信じられないだろうけどな

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:52:04 ID:MGnypwNL0
繋がったけど焼きブックとタイマンだった・・・
けどサンドマン入れて辛勝した
ありがとうサンドマン！

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:52:47 ID:YRETVWqu0
タリオでオライリー相手にアポーツ連打
ストレス解消におすすめ

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:53:01 ID:c16R+n100
デコイ、オルメク、ジーニー、グレムリンあたりは壊れカードだった

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:54:14 ID:ha5EX/N90
>>802

ハウント、チェンジリング

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:55:06 ID:Rn+IW9sYO
>>800
虫族も欲しい
ウィビルやスラッグでコアティが強化されるのに違和感

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:55:47 ID:vgxdnnLv0
なんだかんだでバランス取れてるんだよな今回

次にセカンド出たとしてここまで調整できるだろうか

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:55:53 ID:aGTdJkep0
一人っ子オンラインはじまった・・・
もうゴザ終わっちゃうのになんというタイミング

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:56:23 ID:16j1+sTe0
デコイは制限きつくしすぎてつまらんカードになったな
2EXのデコイフュージョンぐらいがちょうどいい
食らう側だったけどな

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:56:25 ID:/IXKEq2A0
>>796
いらん。繋がったやつはゲーム中で書き込んでる暇なんてないから書かないだけ
たしかにwifiサーバに問題ある気はするがサーバー自体が落ちてるなんて事態はほぼない
例外的に繋がらない奴がいるだけ

ところでふと対象のセプターの次のダイスを(順位)^2にするっていうカード思いついた

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:56:55 ID:ADspjhFE0
種族増やすと色々ときりがいいし複雑になるから、今のままでいいよ

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:57:16 ID:c16R+n100
>>809
できると思うよ
新規作じゃないし、今回のリメイク版チューニングのノウハウあるし

815 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:57:19 ID:e1lkQvE90
ハウントは自分も対象にするのが本気で意味ワカラネ
完全なネタカードじゃねーか

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:57:47 ID:fa2Yw6yi0
1stEx 90+火+生贄 戦闘終了時100G消費
2ndEx コスト10Gダウン 魔力消費から手札ランダム破壊に
DS さらにコスト20Gダウン
バアルさんはみんなに使って欲しくて頑張っています

DSはバランス良い感じだね、もう少し種族重視でも良かったと思うけど

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:58:12 ID:Rn+IW9sYO
>>806
そして火涙目
ドレイクも空気でパイマンもいなくてエルドラ様は今以上に重いと火冷遇ってレベルじゃない時代でした

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:58:19 ID:xq0HRmxc0
>>809
メズマそのまま持ってきたら完全に初心者死亡でついでに俺も死亡で糞ゲー化

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:58:48 ID:gyu4+zLj0
>>814
売り上げ的にもいけると思う
カルドセプトDS ex
カルドセプトDS
どっちかなあ～

820 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/17(月) 22:59:03 ID:aCQUUI+t0
昨日、対戦中にえらく重要な用事が起きてプレイ中に切らざるをえなかった。
アイコンでなんとか説明しようと時計やらバイバイやら下見顔とか乱発して
切ったけど、こういう非常事態を示すアイコンをつけてほしい。

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 22:59:07 ID:ha5EX/N9O
>>815
AIの行動にてへって出すんだよ！

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:00:15 ID:oPqh8uqa0
>>820
さすがに伝わってるだろう

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:00:46 ID:RXesMbZ10
>>820
うん、俺もこないだあったわ、そういう事態。
俺も時計に汗マークやらバイバイやら出して落ちたけど、伝わったのか不安

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:02:36 ID:G7hwTwe10
難しい所だわな

時計で落ちられると、
おまっwww 時間なんて分かってやってるべw
とか思っちゃもうわ

まあ、無言で落ちるより100倍マシだけどな

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:03:51 ID:xq0HRmxc0
切断厨が用事のフリをして捨て逃げするのが目に見えてます。

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:04:01 ID:Rn+lW9sYO
>>816
代償は100Gのままで良かった
手札破壊は作戦が根本から破綻しかねん
破壊されるのがランダムだから余計に計算が狂うわ

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:04:16 ID:l3c6PlzD0
wifiってどんな条件が一番マッチしやすいの？
夕方は繋がってたのにぜんぜんマッチングしなくなりました・・・

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:05:18 ID:TLK70Cib0
カミナリになってもなんのためらいもなくなっていました。

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:07:16 ID:41KAX/j20
グースブック使ってるが、マナ0枚でも意外といけるもんだね

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:07:29 ID:2U3j7/RrO

>>826
同意

せめて「手札の中で最もコストが低いカードを破壊」とかならな
あ
スワップ使いがめちゃくちゃ増えそうだがw

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:08:51 ID:O0D6aQLP0
・消費するカードを選ばせる
という意味で、バアルは「アイテムを使用しなかった場合戦闘終了時に破壊される」という能力を
付けたらどうだろうか。

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:08:55 ID:/n5yhjlzO
>>815
1ターンの間に3回もAIに行動されたぜ...
しかも3回とも、マジ頭悪いlw

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:08:57 ID:dMU2a5H/O
ノーマルで2連勝
ランキングでの勝率は1割orz

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:09:07 ID:gyu4+zLj0
>>830
でも100Gだとフレームロードの立場くないなか？
ただでさえ...なんでもない

猿フラスコ？なにそれ

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:09:15 ID:/NI4pgohO
じゃあついでにナイトも旧強打にして下さい

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:09:50 ID:ouk71B9r0
ジャンクションのカオスっぷりは異常
バルキリーST100とか久々に見たわ

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:10:14 ID:xq0HRmxc0
バ=アルとか泥棒やら猿やらぶるんぶるんの物体やらにパシリにされてかわいそうだなw

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:10:20 ID:gyu4+zLj0
>>835
グラディエーターがアップを始めたようです

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:10:25 ID:dlx2ynG+0
ノーマルはカード集めとデッキ試しのやつがうじゃうじゃいるからな
だからこそ面白い。

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:11:27 ID:4pM2bhk30
ハウントはもっと別の効果にしたらよかったのにな
楽しみ方も増えただろうに。

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:12:20 ID:+lQdtw1X0
ちょっとドレマジ撃ったくらいで回線切らなくてもよくね？(・ ・・)

そりゃ最下位だったけど、
一番現金もってたし、もう一人はAIだし・・・

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:12:25 ID:xq0HRmxc0

>>840

CPUが勝手に使った分のコストが還元されるとか面白いかもね

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:12:32 ID:Qgiy7gumO

>>819

伝統通りに行くと、エキスパンション（バランス調整＋新カード追加＋新要素追加）が別ハードで発売

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:13:23 ID:DsnVW3EJO

ナイトは今の元祖じゃなかった？

セカンドがMHP強打で

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:13:58 ID:16j1+sTeO

カルドセプトサーガエキスパンション

略してカルドセプトDSか

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:14:06 ID:2U3j7/RrO

>>843

残念ですがその伝統は通用しません。

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:15:08 ID:Obp3Q/AUO

またアイドルとかごちゃごちゃ増やされると計算が追いつかなくなる

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:15:10 ID:fa2Yw6yiO

伝統通りならPSPってか

ハードないから勘弁してくれw

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:16:15 ID:/NI4pgohO

>>843

脳天直撃に戻って2周目か

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:17:01 ID:gyu4+zLjO

そういえば最近のPSPはPS3経由でXlinkなくても対戦できるらしいな

ハードルが高いが、まさかな

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:17:21 ID:UKpdn4FiO

ノーマルのカード2倍、もう終わっちゃうね。

またやってほしい。

俺みたいな初級者にとって、カード2倍はものすごく美味しかった。

流入するきっかけになって裾野が広がるし、全体にとってもいいんじゃないか。

ガチ勝負がやりたい人はランキングのほうで。

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:19:38 ID:wXRtdR1iO

序盤にスワップスペル食らったけど、高額地踏んでくれてリベンジ完了 ^ ^ v

もちろん2回目のスワップも食らいました ありがとうございます

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:21:19 ID:H4UhnTbrO

今、三人対戦ノーマルロカで落ちちゃったみたいでゴメンよ。

序盤、ちょうど二回目のドレマジくらいそうなところだったから気になってる。

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:21:52 ID:PiC+j7k8O

オンライン大会のエントリーまだ？

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:24:35 ID:2U3j7/RrO

おや...もう少しで噂のジャンクシュン？

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:26:10 ID:ADspjhFE0
ハウントはランダムじゃなくて対象を選べれば、使ってたんだけどな
スペル妨害ブックで使うと楽しいそうだし
この前試しにハウント使ってみたけど、自分がA Iになって涙目だったわw
コスト、ギャンブル高いので現時点では使いどころが難しいスペル

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:27:44 ID:dlx2ynG+0
ハウントはな～自分も含めてランダムってまじ意味わかんねえよ。ネタにもほどがあるだろ

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:30:00 ID:u78j6KCK0
ゴザ4人戦終えてきたぜ

あそこまでプレイングのうまい焼き使いは始めてみた
しかし終盤の攻防カオス過ぎた
ディスコードでジーニーが消えるとかw

何か最後は3G差で1位が転がり込んできてちょっと申し訳ない気分だ

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:30:01 ID:AwLp+Zc50
1ターンだと下手するとCPUが何もせず終わるしな
かといって2ターンだとぶっ壊れなゴミカードに変わるんだけど

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:30:43 ID:RXesMbZ10
むしろ、ネタにしてみたいかったんじゃないか。
対象選べても完全に挑発用だしな

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:31:00 ID:kHz+cl4o0
PSPの大容量ならカルドセプトの魅力を最大限引き出せるな
しょせんDSはおこちゃま

ネット対戦したかったらPS3かってね

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:34:20 ID:Rn+IW9sYO
>>834
フレームロードは応援してくれるだけで十分じゃないか

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:34:22 ID:/NI4pgohO
そいつじゃあウナギさんも釣れないな

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:34:54 ID:xVdLJzrO0
ここ3日ほど調子よかったのに、ここにきて一人オンライン

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:35:32 ID:FbMTHHTTi0
4人戦、1人が早仕掛けの3連鎖LV5を作ったら残りの2人が吸い込まれるように踏んで一瞬でオ
ワタ
最善手を尽くしても勝てない時は勝てないな

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:35:35 ID:ADspjhFE0
G Kという蛆が沸いたか

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:35:52 ID:23DV3N2/O
Jをマップ選択していたのにまさかのタリオ！
でもって、4人中3人にリコールがあることから、誰がタリオ選択してたかバレバレだぞコラw

しかもそいつ無属性モスマーw タリオじゃ配置が楽だから脅威だwww

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:37:00 ID:qc01b4V00
今ノーマルジャンクで4人戦やってた人、ゴメン
全員AIになったってことは、俺が落ちたのか？

ライフオ4積で20ターンまで1枚も出ないって、どゆこと
でもトップだったのに...

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:37:40 ID:RXesMbZ10
>>868
それって、ライフオ要らなくね？

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:37:47 ID:xq0HRmxc0
容量まかせのプログラム組んで大失敗した例があったような？

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:38:10 ID:0GaFX3m90
しかし使わないカードってあるよな...使用率表示欲しかった
パンとか誰が使ってるんだろう、そして何故残り続けてるんだろう

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:39:46 ID:Obp3Q/AU0
パンとか混乱自体殆ど見かけないからダメージ計算ミスしそうで

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:40:06 ID:16j1+sTe0
選択マップが同じ人以外絶対にマッチングしないルールがあればいいな
そうしたら>>867とかもいなくなって幸せになるだろうに

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:40:48 ID:ouk71B9r0
>>871
チュパカブラ
ミノタウロス
トロル
こいつらもなんとかしてあげてください・・・

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:41:05 ID:7p1dokoo0
イフリート使ってる人もまだ見た事が無い

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:41:26 ID:u78j6KCK0
らいふおだうそしてみた

.....何という高齢化社会w

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:41:41 ID:gyu4+zLj0
そういえばバーサーカーは見るけどパン見たこと無いな
そもそも混乱って能力自体がなあ～
混乱持ちのクリはもっとST高くて良かったんじゃないなか？
その分HP低くしてさ

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:42:09 ID:6O5+3Oe50
今まで自分が回線落ちたことは2回あったが、いずれも
序盤か勝つてるときだったから波風立たなかった・・・
まさか、ぶっちぎりで負けてるときに落ちるとは・・・
こんなのがランキングゴザの終焉・・・
悲しすぎる・・・

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:42:13 ID:ADspjhFE0

ノーマルだと赤（ホスト）が選択したMAPになるんじゃないの？

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:43:52 ID:dlx2ynG+0
50/20先制混乱
戦闘終了時ST+ 1 0
とかな

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:47:16 ID:7p1dokoo0
混乱の効果が自傷50%だったら低STでも使い道があるんだけどね

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:48:25 ID:gyu4+zLj0
>>880
おまいとはいい酒が飲めそうだ

んで、そこでグレアムでいくのか、防具で行くのか、ダイナマイトでいくのか
色々楽しめる

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:50:10 ID:/L7BD2z90
ロードランナーやプッシュプル使いこなしてる人いるのかな

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:52:22 ID:TursnQcr0
パウダーブックに入れてたら、他のヤツは自分そっちのけで
パウダーまっしぐらになるのなwww
激ワロタwww
風領地とるためだけに入れてるだけなんだけどね
おまいらどんだけひどい目にあったんだ、とw
1 2 ラウンド目くらいまで、全領地で合計で7個くらいしかクリおいてなくて、しかも全部レベル
1 w
俺が増やしては、他のやつプチッ、俺が増やしては他のやつプチッwww
当初の予定のジーニー呼ぶことなんか、途中からどうでもよくなってきたわ
どんだけ潰しても俺のパウダーはHPずっと1だつづのw

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:52:39 ID:Obp3Q/AU0
対戦で一度もお目にかかった事無い特殊能力持ったクリ
ワーウルフ ロードランナー ヒドラ

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:52:53 ID:ADspjhFE0
>>877
ST高かったら混乱させる前に死ぬから意味くないか
そもそも混乱自体の効果が微妙だと思う
与えたダメージ=被ダメージでもよかった
それでも混乱に頼るより、ヘッジホッグで反射させた方が確実なんだよな
ヘッジホッグとパン比較したら全くパンを使う必要性がない

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:53:34 ID:T10FebID0
ランキングの終盤だからか今日は切断や牛歩が多かったなあ

ランキング3人戦で雷マークだと、1位取れない瞬間に切るのかな？
ひでー最終日でした...

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:54:16 ID:+v3vg2AN0
バトルギア に巻物を使う敵セプターと巻物を恐れて援護を使った俺。
なんとマヌケすぎる...

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:54:30 ID:HNvQeJI10
じゃあ今から恵まれないクリーチャーブック

作ってみる

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:55:09 ID:aGTdJkep0
パラディンとかもそんなに悪い能力でもないのに使ってるの見たことないな

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:55:10 ID:ouk71B9r0
ST10/HP50/50G
先制/攻撃成功時混乱付与/再生

こいつぁ強そうだ・・・！

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:55:39 ID:e1lkQvE9O
ロードランナーは序盤でターンオーバー×2して走り侵略しまくれ

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:56:19 ID:2U3j7/RrO
>>890
パラディン見たことないってマジかw
結構見かけるけどな

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:58:37 ID:xVdLJzrO0
一人オンラインのままゴザが終わる

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:58:54 ID:aGTdJkep0
ロードランナーは1マス移動も可能だったら使ったかもしれない

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:58:54 ID:7AIQuQ1T0
>>871
森ブックに希にランプ口消して入れてる

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:59:07 ID:Y1+yFmsB0
>884
ジーニー積んだブック使うと順位そっちのけでも
召喚止めようとしてくるやついるぜ

パウといい、おまいら風にトラウマでもあんのかw

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:59:15 ID:ADspjhFE0
>>890
パラディンはかっこいいし、無ブックにも強いから
結構人気あるぞw

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:59:31 ID:DQhaM5lvO
>>892
2回目意味ないよ

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 23:59:59 ID:HNvQeJI10
チュパカブラ4 ジャガーノート4
ミノタウロス4 プッシュプル4 ロードランナー4
こんな感じで作ってみた

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:01:11 ID:RXesMbZ10
>>897
ジーニーは止めるだろ...見かけたら全力でスミスするぞ

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:01:29 ID:fTVQzk9m0
ライフオブックには負ける気がしない

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:01:40 ID:bRbb3Nsb0
今入ったらランキング消えてるじゃん

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:01:50 ID:FbMTHTTi0
パラディンならさっきモスマンブック相手に無双乱舞かましてたぜ

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:01:51 ID:+v3vg2AN0
ジーニーはなんとしてでも止めるだろ。
パウダーもラントラ怖いから俺は潰すなあ。
ドーピングしてないからと油断してたらクレイモア持って突っ込もうとしてきやがった事も有るし。

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:02:00 ID:kKeqed270
* 増量祭り終了のお知らせ *

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:02:07 ID:Obp3Q/AU0
プッシュプルは獣ブック組んだときに入れてたな
コアティやウィビルうなぎ等の主力がST30以下だったしターンオーバーでたまに活躍してた

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:02:14 ID:dlx2ynG+0
ランキングはいれなくなった

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:02:43 ID:nrt3clu50
ジーニーは出させて拠点にさせて、後半でテレキ&チャリで一瞬で削るのが楽しい

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:03:02 ID:AwLp+Zc50
やっぱランプ口つえーなあ。1回使っただけでも恐ろしい爆発力だ
負けたけどゴザの締めくくりには良い試合だった
もう1人の人がHW10破壊したりマンドラゴラでレベル5領地道連れしたりしたがランプ口の資金力が勝ったな
俺がライフジェム腐らさせなければなあ...しかしシャッターが集中的に4発飛んできた時はきつかった

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:03:36 ID:arg/AI280
繋いだままポーっとしてたら
「ゲームサーバから
新しいフロア情報を受信しました」

ゴザさようなら。面白かったよ！

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:03:59 ID:hxNRpywX0
>>910
ランプ口の資金力とな
まあ、言いたいことは分かるがw

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:04:02 ID:rr2M5+5W0
>>902
タイマンだとライフオブック弱いな。
相手への妨害が第三者の利益に繋がる心配ないからな。
普通に1ターン消費してライフオ消しに行ける。

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:04:02 ID:ADspjhFE0
>>900

メイジ系も入れて上げてください
後、パイレーツ、メデューサ、卵もよろしくお願ひします

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:04:36 ID:69VBsXoM0
360なら通信環境完璧だから続編出るならそっちだな

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:04:50 ID:WjViZMw20
ST41になったパウがちくちくと毎週回攻めて来たり
それを糧としたデュラハンが攻めて来たり
同様にシムルグがどこでも拠点になったりと

風は領地増やす前に叩く物だと頭に刷り込まれてるなぁ

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:05:00 ID:dlx2ynG+0
つかジャンクションなのか
もうやりつくした・・・

918 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/18(火) 00:05:26 ID:DsO70vpj0
>>910
ラントラじゃないのか？

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:06:00 ID:2/q3sj6t0
>>915
その意見が正しいとわかっていてももう嫌だ...

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:06:42 ID:DQhaM5lvO
ジャンクじゃパウブックは微妙だなぁ

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:06:53 ID:Cg49/cX7O
>>910
そ、そんな餌に、俺は突っ込まないクマ...！

やっとなジャンクションか、待ちわびたぜ

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:06:57 ID:23ecqtUW0
>>912
>>918
ほんとだ間違えてたw
興奮冷めやらぬ状態で書いたもんだから

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:02 ID:uh7LRFt40
ついにランキンも終わったか
今日は1勝も出来なかった、残念だのう

3・4日前まで風無双で相当稼いだが
似た構成のブック一気に増えたし、切断も多かったのう

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:24 ID:iAoUbvbo0
風は圧勝かボロ負けしかしないイメージがある。

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:25 ID:6MfwkSdF0
>>865
リコールもないしゲースも2枚使い切り、もう伸びる手がないから上げた
こっちは最善というより最大手を尽くした

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:32 ID:wXRtdR1i0
明日はノーマルでジャンクション予習してる奴を裏切って
タリオマラソンさせてやんよ
何そのリコールとパーミw w ぷいぷいw w

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:36 ID:PuGOQla20
>>916
風は序盤になるべく叩くからちょっとかわいそうになる
まゝそのあと必ず仕返しされるがw

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:07:43 ID:fn4twnPjO
銀様とラブラブお好み焼き作りたい

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:08:04 ID:BWapEXhH0
マナーマークでポイント補正があるとか
つい最近できたルール？
これは、ないとねえ。

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:10:40 ID:FmGyox6W0
なんか達成早いと思ったらジャンクションは土地価値100が基本なのか
周回落としてアイテム増量すべきか悩むな

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:11:33 ID:KGPr1iTx0
ジャンクションはけっこうな確率で目標達成できるよな

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:11:38 ID:71CLpQsAO
>>928
銀と金？
と思ったが、シルバープロウか

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:11:52 ID:rNZVNWcG0
ジャンクションは森ラントラ止めないと終わるな・・・
かといってパウをのさばらせても終わるし難しい

ラントラをリフォれれば楽なんだが

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:11:59 ID:H9+GM7Gy0
俺がランキングやるといっても赤ばかり取っちゃう
ホストになりやすい回線とかあるのかな？

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:12:09 ID:JkK3p5QQ0
どうしてランキングが終わった途端一人っ子オンラインが終わるのか

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:12:36 ID:gX5W+Ot/0
ランキング選べなくなってる
ついにゴザともおさらばか

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:12:55 ID:KGPr1iTx0
そのとおりでござる

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:13:06 ID:C/58M+2z0
端が価値高いとなるとリープ積むべきか、でも奪われやすそうだしなあ

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:13:40 ID:BWapEXhH0
ランキングで
そのうち護符戦とかでてくると

しんどいんだろぅなぁw
小さいマップのがいいよ。。

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:14:39 ID:Oq70Ydp70
もう嫌だもう嫌だもう無理
デスゲイズでジオファークぬっコロすわ
絶対に、だ

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:19:04 ID:EP3tp3O90
操作の不一致とかで対戦終了しちゃった
俺がメテオ使われた後に落ちたから切断っぽく見えただろぅなぁ

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:19:19 ID:FmGyox6W0
リープの枠にHWX6が結構面白いと思うんだ

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:20:01 ID:BWapEXhH0
>>942
それ、自分も1回あった。
それは相手の落ちのまきぞえくらったんだけど。。

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:20:46 ID:arg/AI280
昨日の俺

マウンテンリープ投入！初手で良土地ゲット！
結構後リコール リープ！
城の隣自分でアップヒーバルしてたの忘れてた。。。。

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:22:00 ID:Lhpt4rCY0
>>940
ジオファークに荒らされたんだな...
地単ならよくあること
つ旦

たとうなぎとアメーバに荒らされようと
ラントラをリフォームされようと
対焼き用のサンドマンをあっさり落とされようと
ドリアードがニンフに連れ去らようと
耐えねばならんのだよ

しかし俺は水ブックに走った

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:23:51 ID:23ecqtUW0
欲張りな俺は地と水を合わせて使った

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:24:24 ID:KGPr1iTx0
ジャンクションのショップでジオファークが売ってれば面白かったのに

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:24:48 ID:9EAhfojD0
そういや今日はランキングないのか
ノーマルJUNCTIONでもいくかな

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:25:05 ID:7u9tCDDW0
俺のダゴンたんをやさしく包んだプリンがジオファークにあっさりと。。。。

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:25:37 ID:gX5W+Ot/0

ノーマルだと全然マッチングしねーわ
人いないのかな

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:25:59 ID:+VeVJ8E70
>>947
面白くねーよ！！！！

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:27:16 ID:FmGyox6W0
そのうちフュージョンとかメテオを売り出すショップが出てこないだろうか

953 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/18(火) 00:27:40 ID:uNiOw8VC0
>>950
次スレよろしこ

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:27:57 ID:rNZVNWcG0
アリーナ7かどっかにエレラス売ってるよw

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:28:58 ID:DiKpDMOq0
>>914
メイジ系全部入れて、卵も入れて完成
さっそくノーマル突撃w
あとでブック晒しスレに晒しとくよ

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:29:48 ID:RZXc9ug/0
3位の漏れにメテオとか・・・
空気読めクソAI！！

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:30:06 ID:ugjZV04y0
>>945
ガゴだからジオファークなんか怖くないぜ

そう思った頃が私にもありました。
カタパルト持って突っ込んでこられるとは・・・

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:31:31 ID:Jfsg9STv0
>>550,600
ありがとう、参考になったよ！
まあ何はともあれ戦わないことには始まらないよね...

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:32:33 ID:DAS26GkA0
バルダン先生売ってくれば良いよ

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:32:33 ID:arg/AI280
水盾でも突っ込んだらフュージョンで防御されたり

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:33:35 ID:8khZOvWn0
>>957
自分は「プッwww素でアイテムも持たずに突っ込んでくるとか馬鹿じゃないのwww」と思ってたらダゴンの応援に泣いた...

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:33:59 ID:arg/AI280
ショップで面白いと思うのはギルマンのウィビルかな。

転送円の先だけど

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:34:57 ID:CHHEXvBd0
>>955

チュパカブラ、ジャガーノート、
ミノタウロス、プッシュプル、メデューサ
辺りは見たことあるなあ。
そのうち、チュパとミノはそこそこ見るかも。

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:35:32 ID:8khZOvWnO
>>962

あそこはそんなの買うよりも脱出を最優先しちゃうからなあ...

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:35:43 ID:WjViZMw20
メイン売ってるショップがあったら毎回買って即設置するだろうなあ

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:36:20 ID:CHHEXvBd0
お店でプラスチックフィアが売っていると面白そうだね！

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:37:19 ID:8khZOvWnO
メデューサはたまにコンボ用に組み込まれてるのを見るよ

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:37:20 ID:BWapEXhH0
>>966

星のセットでね！

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:37:51 ID:Lhpt4rCY0
ショップは今後のカルドでも採用して欲しいよな

荒らす気はないがあいかわらずmk2のレビューはひどいなw
いくらなんでも酷いのがあるよorz
もちろんいいのもあるけどね

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:38:46 ID:h89LpeMt0
アポーツ売ってるショップがあったら魔力の続く限り相手呼び寄せ続けられるな。

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:39:07 ID:6eYOOGQC0
>>745

そのコンボを書いたおれも、今読んでそば湯吹いた。

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:42:05 ID:pLB0g4xs0
あぁーあ、レベル5が二つもマンドレイクに壊されて、奪われた・・・

センスない人が、うまくなるコツないですか？

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:42:25 ID:arg/AI280
俺が全国大会優勝したらショップに4大王が揃ってるマップを作るんだ・・・

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:43:31 ID:6eYOOGQC0
>>972

やっぱ上手い人のマネじゃない？
試合中に見ておくなり、動画を見るなり。

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:44:06 ID:Lzmhvpv6M0
>>973

誰も買わんでしょww

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:44:09 ID:yMCLw5Fp0
>>970

あるだろ、まずアポーツを買って次のターンにリコールを買うマップが。

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:44:27 ID:Oq70Ydp70
ジオファークはよく見かけるけど、ラドーンはそこまで見ないよね
何故に？

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:44:46 ID:AV8R+UI40
モスマンは許せるがスワップは許せん 見るのも不愉快な糞カード

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:45:34 ID:OU5S7X3E0
ゴザ最後のランキング戦終了。
なんかしらんがテレキ使って自分を1位にしてくれた方感謝ですw

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:46:02 ID:ugjZV04y0
>>977
水地は落としにくいが火風は落としやすいからなあ

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:46:11 ID:JRWccYWb0
>>977
水地は火風に比べて防衛力高いからじゃね。
あと、火風使いは素でやれる侵略力もあるだろうし。

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:46:40 ID:6eYOOGQC0
>>977
火を殴るなら腕力あるやつがいっぱい居るし、風殴ろうとしたら先制で返り打たれたり、あとでナイトに倍返しされたりで、あの糞魚にくらべるとちょっぴり不遇な気がする。

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:48:08 ID:8khZOvWnO
>>977
火には即死に頼らなくても十分な攻撃力があるし火の防御力事態も水地と比べて余り高くない
風も先制が多かったり肝心のジーニーミルメコが無理だったりであんまり有効じゃない

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:48:15 ID:fn4twnPjO
ラドーン先生はHP低いからなあ・・・

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:48:26 ID:GqdkCpxr0
メズマは強すぎるだろJK
ラストとかミスルトとかもやばかったような
それはそれで楽しかったですけどね

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:48:57 ID:Sbm0JJP20
スレが建つ様子もないし、ちょっくら挑戦してみるかな
最近まで規制されてたから期待せずに待っててくれ

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:49:06 ID:23ecqtUW0
ラドーンとジオの差はHPとかもよく言われてますね
即死メインのクリのSTは極端に言うとならばいいわけだし

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:49:06 ID:e4sPZnAv0
ラドンはシムルグ狩るのに使ってるおぜ

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:52:47 ID:hGSKvUVy0
レベル5パウにキメラ+オーディンランスで特攻。
返り討ち 切断
社会人の20分返してください。
ていうかウインドシールド見えてるでしょw

HP100のパウにターンオーバー2発でチャリ侵略楽しすぎ。

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:52:57 ID:1ff5Tpp40
>>988
http://f01.rakugakichat.com/200_main.jsp

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:53:26 ID:BWapEXhH0
HPがST以下のクリーチャーは、
なんか不安定な印象がする。
たとえHP40あっても。

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:54:19 ID:1ff5Tpp40
みすったorz
<http://f01.rakugakichat.com/rentalRoom?userID=yamada777&refresh=1226935924138>

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:54:39 ID:Sbm0JJP20
ごめん、やっぱり無理だった
誰か他の奴頼む

テンプレにwifi実況スレを加える予定だったので、問題ないなら使っておくれ
あとWi-Fi対戦スレ10が今にも埋まりそうだ

【商品名】カルドセプトDS

【公式サイト】<http://ds.culdcept.com/>

【ジャンル】トレーディングカード・ボードゲーム

【発売】2008年10月16日 【価格】4,800円(税込み 5,040円)

【機種】ニンテンドーDS 【通信】Wi-Fi通信、DSワイヤレス通信対応

【販売】株式会社セガ 【制作】大宮ソフト・ジャムズワークス

【テンプレ】

<http://culdceptds.matomewiki.com/index.php?2ch>

【攻略Wiki】

<http://culdceptds.matomewiki.com/>

【Wifiマッチングロビー】

<http://wififrnd.com/>

【その他リンク】

大宮ソフト デザイナーズノート DS版

http://www.omiyasoft.com/culdcept_ds_notes.html

DS セプト部 (発売前情報、カードリストなど)

<http://culdcept-ds.g.hatena.ne.jp/>

【関連スレ】

カルドセプトDS 初心者&質問スレッドpart7

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226678454/>

【まずは】Nintendo Wi-Fi質問スレ 19【テンプレ読み】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1224664344/>

カルドセプトDS Wi-Fi対戦スレ10

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1226149271/>

カルドセプトDS 初心者対戦スレ2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1225299481/>

【自慢】カルドセプトDS ブック晒しスレ 3【相談】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1225873181/>

【NDS】詰めカルドセプト【10周年記念】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226161377/>

カルドセプトDS Wi-Fi実況スレ Round1

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1226911983/>

- ・質問する前にwikiや過去スレを見ましょう。
- ・荒らし、粘着、煽りの集団は華麗にフライでスルーしましょう。
- ・次スレは>>950が立てること。次スレが立つのを確認するまで雑談は自粛してください。

前スレ

【10周年】カルドセプトD S part74【記念作品】(実質75本目)

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226763332/>

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:55:03 ID:1d0opU3Y0
エルドラ・ドレイク・ドラゴノイド一家のペットにラドーン1匹飼ってみてるけど正直出番ない
火かぶりでウィビルブックや同じくエルドラと対峙した時にでもいいかもしれんけど
そんな時はドレイクがオーバードライブするしな

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:55:10 ID:OU5S7X3E0
おk自分いってくる

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:55:22 ID:bH1cgTIX0
>>991
反射で乙るからな

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:55:43 ID:s5jafB4R0
>>970
アリーナ4だかにあるはず、転送円があり3エリアに分かれ、Dドアとかも売ってるから、なかなかカオスになれそう

998 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/18(火) 00:56:04 ID:fn4twnPjO
1000ならかねこダゴンは俺の嫁

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:56:23 ID:BWapEXhH0
>>994
はしーるーイグニスのかげーをー

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 00:56:40 ID:hGSKvUVy0
お疲れ

1001 名前：1 0 0 1[] 投稿日：Over 1000 Thread

このスレッドは1 0 0 0を超えました。

もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。