

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:34:55 ID:aA4qcmdw0
PSPソフト「遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE」

- ・遊戯王GX TAG FORCE EVOLUTION の話題もこのスレで。
- ・関連リンクは>>2、よくある質問については>>3以降。
- ・質問をする前に、一度はテンプレ & 攻略wikiに目を通しましょう。
- ・OCGの禁止制限の話は程々に。
- ・次スレは>>950が立てること。無理なら指名を。

遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE 3
2008年11月27日発売 価格：5250円(税込)

遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE 3
http://www.konami.jp/gs/game/yugioh_tf3/index.html
遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE EVOLUTION
TF1のPS2移植版。
http://www.konami.jp/products/yugioh_tfe_ps2/
遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE 2
http://www.konami.jp/gs/game/yugioh_tf2/
遊 戯 王デュエルモンスターズGX TAG FORCE
http://www.konami.jp/gs/game/yugioh_tf/index.html

前スレ

【PSP】遊戯王GX-TAG FORCE-part84【PS2】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1227611698/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:35:27 ID:aA4qcmdw0
遊戯王カードWiki

<http://yugioh-wiki.net/>
遊戯王KONAMI総合サイト
<http://www.konami.jp/yugioh/>
遊戯王TF タッグフォース1攻略Wiki@わかば堂書店PSP
<http://www22.atwiki.jp/1548908-tf/pages/1.html>
遊戯王TF2 タッグフォース2攻略Wiki@わかば堂書店PSP
<http://www41.atwiki.jp/1548908-tf2/pages/1.html>
遊戯王TF3 タッグフォース3攻略Wiki@わかば堂書店PSP
<http://www41.atwiki.jp/1548908-tf3/pages/1.html>
遊戯王TFE タッグフォースエヴォリューション攻略Wiki@わかば堂書店PS2
<http://www29.atwiki.jp/1548908-tfe/pages/1.html>
遊戯王ゲーム版 カードWiki@わかば堂書店@わかば堂
<http://www29.atwiki.jp/1548908-card/pages/1.html>
パスワード
<http://yugioh-db.com/>

関連スレ

遊戯王 総合スレ99 【任天堂版】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1227169053/>
【遊戯王】デッキ診断スレ 3
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1201414575/>
【OCG】ゲーム TCG板 「遊戯王」「OCG」等で検索
PSP XLink kai 遊戯王タッグフォース 待合所
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1191984540/>

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:36:12 ID:aA4qcmdw0
Q.TF3っていつ発売されるの？値段は？
A.2008年11月27日です。価格は5250円。

Q.カードの総枚数と収録範囲は？

A.約3500枚。ブースターパックはCROSSROADS OF CHAOSまで確定。
ストラクチャーデッキはアンデットワールドまで、DTは第一弾は確定、第二弾は入ると思われますが不明です。

Q.付属カードは？

A.星見獣ガリス、真紅眼の飛竜、ダークネス・デストロイヤーの3枚です。

Q.新キャラは誰がいるの？

A.4期十代、4期翔（ブルー）、霸王、ユベル、藤原(クリアー系はオリカで再現)、ミスターTが今のところ確定してます。

Q.初期デュエリスト（デュエリスト1）は誰？

全部で7人。十代・翔・万丈目・亮・レイ・明日香の6人を確認。連動で三沢が出現。

Q.新規ムービーは？

A.エッジマン、青眼、光と闇の竜を確認。

Q.新規オリジナルカードは？

A.以下のカードが現在確認されています。

カイトロイド、プラズマ戦士エイトム、サテライト・レーザー X - 06S バルサム

暗黒の召喚神、ダーク・アーキタイプ、クリアー・ファントム、

ミラクル・コンタクト、強敵手の名前、おじゃマンダラ

D - マインド、アドバンスド・ダーク、ゼロ・スプライト、

聖地の守護結界、狂戦士の魂、トゥーン・キングダム、選択されなかった者、

両生類天使-ミ・ガエル、クリアー・キューブ、クリアー・レイジ・ゴーレム、

決闘融合 - バトル・フュージョン、霧の王城、プライド・シャウト、輪廻独断

Q.1と2の連動特典って何？

A.決まったカードを入手する上、隠しパックや隠しデュエリストなどが追加されます。

1では隠しパック（詳細不明）とレイ（小学生verと男装ver）が追加され、

ラーの翼神竜/サテライト・レーザーX・06Sバルサム/神の宣告のカード3種がもらえます。

2ではレイ(ブルー制服Ver)が追加されます。それ以外は不明。

また、どちらかを連動させると三沢くんが参戦します。（1と2でシナリオが別の可能性あり）

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:36:43 ID:aA4qcmdw0
総合 2

Q.ルールさっぱりだけど楽しめる？

A.丁寧なチュートリアルがあるからルールは知ることができる。

Q.アニメ見てないけど楽しめる？

A.平気。心配なら再放送（毎週土曜朝7:30～）やレンタルで見ながらプレイするのモ一興。

Q.～が～で～になった！ これバグじゃね？

A.まず落ち着いて、状況とカード処理とルールを見直すんだ。

Q.主人公の名前変えられる？ パートナーは？

A.途中変更不可能。パートナーはシナリオクリアでOK。

Q.人間×2 VS CPU×2 はできる？

A.不可。(公式で確認)

Q.TF1とTF2はどっちが良い？ 違いは？

A.パワプロの様なデータ更新版なので基本は一緒。

システム少々改善。ストーリーは新作。ミニゲーム数個追加

・TF2/TFE

Q.TF1との連動特典は？ 連動以外でも入手できる？

A.オシリス・ラー・オベリスの3神、前作オリカの入ったパック、レイのブルー制服イベントDSを見ると連動以外はダメそう。

Q.TF2-TFEの連動で何が起こるの？

A.TF2...アロハJOIN、小五レイ等登場。詳しくはwiki参照。

TFE...10000DP入手。フリーデュエルにTF2のキャラが参戦、カード入手等。詳しくはwikiで。

Q.最初パートナーは誰で始めたらいい？

A.オススメ...十代・ヨハン・剣山 やめとけ...レイ・エド

Q.Kaiはできる？

A:一応出来る。詳しい方法はwikiでもみてくれ。

Q.アドホックパーティーはできる？

A:出来る。ローカルルールのおかげで「C1サーバー」に人が集まりやすい(バージョン情報)

アドホック・パーティーまとめwiki

http://www42.atwiki.jp/adhoc_party/

【PSP】アドホック・パーティー Part8【PS3】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226887578>

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:37:50 ID:bDXZY0oMO

>>1

乙!

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:38:17 ID:63h0o+Vr0

ユベルデッキ：41枚

上級モンスター：9枚

2×ユベル

2×ユベル - Das Abscheulich Ritter

1×ユベル - Das Extremes Traurig Drachen

1×冥府の使者ゴーズ

1×モンタージュ・ドラゴン

2×魔族召喚師

下級モンスター：10枚

1×スナイプストーカー

2×キラール・トマト

2×終末の騎士

1×クリッター

1×メタモルポット

1×魂を削る死霊

1×サクリファイス・ロータス

1×ザ・カリキュレーター

魔法カード：10枚

1×大嵐

1×思い出のブランコ

1×サイクロン

1×死者蘇生

2×終焉の焰

1×生還の宝札

1×早すぎた埋葬

1×ハリケーン

1×光の護封剣

罨カード：12枚

- 1× 亜空間物質転送装置
- 1× 激流葬
- 2× サンダー・ブレイク
- 1× 死のデッキ破壊ウイルス
- 1× 聖なるバリア - ミラーフォース -
- 1× ゼロ・スプライト
- 1× ダメージ・コンデンサー
- 2× 闇の幻影
- 2× リミット・リバー

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:39:41 ID:63h0o+Vr0
藤原デッキ：41枚

上級モンスター：6枚

- 3× クリアー・バイス・ドラゴン
- 3× クリアー・ヴィシヤス・ナイト

下級モンスター：9枚

- 3× クリアー・レイジ・ゴーレム
- 3× クリアー・ファントム
- 3× クリアー・キューブ

魔法カード：18枚

- 1× 大嵐
- 1× サイクロン
- 1× 早すぎた埋葬
- 1× ハリケーン
- 1× 光の護封剣
- 1× 抹殺の使徒
- 3× クリアー・ウォール
- 3× クリアー・ワールド
- 3× アトリビュート・ボム
- 3× アトリビュート・マスター

罨カード：8枚

- 1× 激流葬
- 1× 聖なるバリア - ミラーフォース -
- 3× 属性重力 - アトリビュート・グラビティ
- 3× 属性変化 - アトリビュート・カメレオン

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:40:40 ID:63h0o+Vr0
ミスターTデッキ：39枚判明 (ダークグレファァが2枚の可能性アリ)

上級モンスター：5枚

- 1× ダーク・ホルス・ドラゴン
- 1× ダーク・クリエイター
- 1× ダーク・ネフティス
- 1× ダークネス・デストロイヤー
- 1× ダーク・パーシアス

下級モンスター：14枚

- 1× ダーク・ヴァルキリア
- 1× ダーク・グレファァ
- 1× ダーク・クルセイダー
- 1× ダーク・アサシン
- 2× ダーク・アーキタイプ

1×ダーク・サイコアイ
1×スナイプストーカー
2×キラー・トマト
2×終末の騎士
1×メタモルポット
1×魂を削る死霊

魔法カード：15枚

1×大嵐
1×終わりの始まり
1×サイクロン
1×次元融合
1×洗脳 - ブレインコントロール
2×増援
2×月の書
1×D・D・R
1×手札抹殺
1×早すぎた埋葬
1×ハリケーン
1×光の護封剣
1×我が身を盾に

罨カード：5枚

1×異次元からの帰還
1×激流葬
1×聖なるバリア - ミラーフォース -
1×闇次元の解放
1×闇の幻影

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:40:41 ID:dNq85U7LO
初期パートナーに何でヨハンいないんだよ

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:41:09 ID:LII1clhY0
>>1
早乙女レイ！

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:41:48 ID:33Pt2OuV0
荒れてるなー
しかもゴヨウブリュの話で荒れてる方がまだ微笑ましいような険悪ぶり

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:41:57 ID:b/95BwTUO
>>1
乙

ネガティブエフェクトばかりじゃなく、良い点も見ようぜ

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:00 ID:i0sgPnxhP
いろいろいじってたら大量にパックが出てきて
その中にチェッカーフラグに相当すると思われるパック
「タッグフォース・フォーエヴァー」がでたからそれを100%にしてみるわ

しかし昆虫パックが「インセクター俺」って

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:03 ID:yMzcNV7N0
買ったらどんな名前にするかいつも迷う
今から考えるか・・・

15 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:05 ID:6pb7XI0vQ
全カード揃ったセーブデータ落としてきたんだが
アルバムの最後の赤いページにエアーネオスがいる...ナニコレ？

明日でよければ写真うpするが...
今日はもう寝る
オヤスミ

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:06 ID:xNTcuHOHO
>>6
乙~
>>1
乙!

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:17 ID:63h0o+Vr0
初期デッキ：39枚判明

上級モンスター：2枚
1×ソードハンター
1×無敗将軍 フリード

下級モンスター：18枚
1×異次元の戦士
1×D.D.アサイラント
1×X - セイバー アナペレラ
1×X - セイバー パシウル
1×華麗なる潜入工作員
2×荒野の女戦士
1×コマンド・ナイト
1×切り込み隊長
1×ならず者傭兵部隊
1×隼の騎士
1×未来サムライ
1×ミスティック・ソードマン LV 2
1×ドリーム・ピエロ
1×白い忍者
1×赤い忍者
1×青い忍者
1×六武衆の侍従

魔法カード：14枚
1×痛み分け
1×エネミーコントローラー
1×ガイアパワー
1×強制転移
1×シールドクラッシュ
1×神剣 - フェニックスブレード
1×戦士の生還
1×増援
1×ツイスター
1×振り出し
1×勇気の旗印
1×融合武器ムラサメブレード
1×ライトニング・ボルテックス
1×連合軍

罾カード：5枚

- 1× 落とし穴
- 1× 迎撃準備
- 1× 砂塵の大竜巻
- 1× 奈落の落とし穴
- 1× 万能地雷グレイモヤ

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:25 ID:Oqwl6mFB0
>>1乙

キャラの出現位置は結構固定になってるみたい。
崖のところで主要メンバーがよくいる
十代は翔と常に組んでいたり他のキャラも固定だな。
処理落ち=つまり賢くなったから一概に悪いとは言わない

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:35 ID:tTBjNmW/O
>>1おつ！

どっちかを連動 後日もう片方を連動でも問題ない？

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:42:54 ID:0KQe2Xfk0
>>1乙

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:07 ID:Y4NNqOnWO
エアネオないから気兼ねなくゴッドネオスデッキ組める

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:13 ID:nGOtODaM0
>>15

無理やり出したんじゃないの

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:15 ID:upz6qucA0
お前らのサティスファクション状態はどこいったんだよ w w w w

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:22 ID:xWRVzQbm0
とりあえずバグ一つ発見

石原法子がデビルズサンクチュアリを生贄に召喚した光帝クライスで
自分のモンスター破壊されて、モンスター無し伏せ無しのがら空きになったんだが、
何故か攻撃してこなかった
ちなみに意味無くデビルを連発する仕様は変わらず...

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:29 ID:xuF7GGxb0
1乙

固定助かるわ...

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:05 ID:j7HNJhrg0

```

      /      \      Forget everything ...
    /   /ナイナ\   \
    |   <|イナイ|>   |   Forget everything ...
    |::::   \   /   ::::|
    |<      >|   Forget...
/^^Y <ニ ニ> <ニ ニ> Y^^ (忘れるんだ...)
|久|< \ ::::- | |'-::::' >|^| Forget everything...
!.イ|\   || ||   / | \ | (なにもかも...)
 \_ | \ / ||:M:|| \ /   /   Everything...
   | \ v=====v / |   (すべてを忘れるんだ...)
   |:::: \ \_____/ / |
   |:|::::: \ '_____' / :|:::|
   | |::::: \__ / :|::: | |
 / | |::::: 1 \

```

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:15 ID:uPYd84/70
>>12

1のキャラがいる！
えっ！？つ、使い回しっ・・・だと・・・

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:26 ID:S0YNjBqZ0
フラゲ報告してくれた方々に感謝しないとな！
おかげで地雷1つ回避できそう

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:32 ID:Hd2X9VHX0
まあ処理落ちもAIの改善度合いによっては許容できるだろう品
対人やりゃあ実際はもうちょっと待たされるわけだし

だが
割れだから処理落ちするんだろ とか
割れの情報なんか信用できるか とかはそろそろやめとけ
いろんな意味で見苦しい

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:37 ID:VI27JtVu0
>>17
草原×1

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:39 ID:1F7+USIJ0
>>17
草原

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:48 ID:6nudhILw0
D3の新女子はいないのか
TF2のエンディングで見たことない没キャラ？がいたからそれ出してくるかと思ってたんだが

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:52 ID:qu3mrUAc0
正確な日本語を使いましょう
処理落ち：3Dアクションゲーム等でフレーム同期に間に合わなくなる事。
TF3のはCPU思考時間といいます。

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:44:53 ID:ZdrmhDSE0
2の時は目当てのキャラ見つけるのに丸1日潰すこともあったから固定っぽいのは嬉しいな

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:03 ID:gLfWF69YO
いちょつ
連動したからかはわかんないけど、今回BMGとセイコさん初めからいるんだね

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:04 ID:xuF7GGxb0
>>24
釣りですね、わかります

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:04 ID:Dt+B+XFi0
>>24
クライスは召喚したターン攻撃不可じゃなかったか？

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:07 ID:bDXZY0oMO
AIが賢くなったんなら多少の処理落ちは我慢できそう

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:08 ID:b/95BwTU0
>>24

クライスのテキスト徹夜で読み上げ続ける

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:16 ID:nGOtODaM0
>>24

確かクライスは召喚酔いするから、召喚・特殊召喚したターンは攻撃できない

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:38 ID:omy3IDG80
>>24

クライスは召喚ターンに攻撃できないよ。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:39 ID:tTBjNmW/O
>>24

光帝クライスは召喚、特殊召喚、反転召喚されたターンに攻撃宣言できない

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:51 ID:W6Lkmf1nO
何か今エアーネオス収録が発覚したらムービーもキャラも全部許してしまいそう不思議

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:45:59 ID:o4jG3WGO0
質問なんだが

発売日じゃなくてももし店側が入荷してたら売ってもらえるかな

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:15 ID:32edraAp0
>>18

2みたいに色々な組み合わせで出たりしないの？

それならちょっと残念だな

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:15 ID:63h0o+Vr0
>>30-31

前スレの情報提供の人が訂正したから草原は消して青い忍者にした

俺はそのまま転載しているだけで現物を所持している訳じゃないから詳しいことは知らん

47 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:22 ID:agqzwa0iO
デビサンは改善なしか...後は死デッキをやたらむやみに打たないことを祈るよ

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:35 ID:fehmDnIA0
>>24がフルボッコされてて吹いたw w w w w

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:36 ID:xuF7GGxb0
>>35

その二人は1と2両方とも連動で出現するらしい

させなければトメさんクリアまでお預け

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:38 ID:1F7+USIJ0
この殺伐としたスレに>>24が笑いをもたらした！

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:42 ID:5oxiOeml0
ドロパンが200DPでデュエル後のハートも溜まりやすいなら処理落ち

気にならなくないか

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:44 ID:tTBjNmW/O
すまん反転召喚は違かった

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:47 ID:Cl+p4/2y0
>>33

フレームが間に合っていないんだよ

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:50 ID:qn1S1S4z0

石原妹はやはりクライスとガイウス含む帝か...
姉はお触れホルスから進歩ある・・・か？

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:46:52 ID:1EofPd9cO
>>24の人気に嫉妬しない

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:11 ID:TBr2Jwx90
>>15
せめてうpしてから寝てくれええええ

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:12 ID:6Y1hQvsj0
>>44

基本的に商品として陳列していないものを購入するのは難しい
買える可能性がないわけではないが、買ったとしても良い顔はされないし、
それ以前に「発売日までは売れません」って突っぱねられる可能性の方が高い

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:23 ID:apT7OYea0
良

- ・カードが沢山増えた
- ・ハートが貯まりやすくなった
- ・TF1キャラ追加
- ・オリカ色々追加

悪

- ・基本TF2システム
- ・処理落ち
- ・ロードは相変わらず長い
- ・何故かエアーネオスが入ってない
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なミス
- ・新ムービーや新キャラはほとんど無し

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:30 ID:0KQe2Xfk0
まじで賢くなったなら嬉しい

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:33 ID:bDXZY0oMO
>>44

店によるとしか言えない
店員に直接言えば売ってもらえるかも？

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:34 ID:1F7+USIJ0
>>46

現物確認したが入ってるぜ。

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:44 ID:qu3mrUAc0
>>15

ネタくさいけど本当だとしたら
ギリギリまでバグ直せなくて最後に滑り込みで追加したって所か？

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:44 ID:LCdVQpVB0
レイが強すぎて困る

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:47:45 ID:Oqwl6mFB0
ただ馬鹿みたいに攻撃力低いモンスターでがら空きでも

突っ込まなくなった、回りくどい方法で攻撃力高い
守備低いカードをおおと感ずる方法で対処した。
AI頑張ったな、デュエル7, 8回やればハート溜まるんじゃね？

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:12 ID:A3rKRJsQO
群雄割拠デスガーディウスで喜んでたらエアーネオスが本当に空気化...
本当にこの世は愉快だぜ`

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:28 ID:/xegLU6n0
石原は検討とかアンデとか使って欲しかったwww

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:32 ID:apT7OYea0
AIが良くなったのはいいことだ

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:33 ID:FgNqZozo0
>>33
背景の動きやカードの移動速度まで遅くなってるんだから処理落ちだろ

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:47 ID:gRGr/f240
前スレのまとめ

割れだから処理落ち
クレーム出そうぜ
証拠に説明書うp

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:48:51 ID:DvGcJbkO0
つーか裏側攻撃したときに左上に詳細表示されねーから何破壊してどんな効果発動したのかわかんねーよ。
TF2じゃ表になった瞬間に詳細表示されたのによお・・・。

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:00 ID:QBQoU6sh0
>>64
賢くなったんなら、多少の遅さは耐えられる
ちょっと希望が見えてきたわ

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:12 ID:0Qeiv+sp0
>>24
石原様が出るという情報だけで満足だ。
あぁ・・・はやくハァハァしたい！

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:27 ID:1F7+USIJ0
そういえばジュニア対決が収録されてるんだが、TF2にあったっけ？

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:40 ID:Oqwl6mFB0
>>45
まだイベント一つもやってないけど、今のところ
固定で組み合わせの変更みたことない。
>>63
ライロは知らない者だが、強いよなデッキ消費激しそうだから
勉強してくる

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:48 ID:eb118kfwO
フラゲ情報の中空気読まずに聞くが、5~6年遊戯王離れてた奴でも楽しめるかね？

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:49 ID:6Y1hQvsj0
>>64
後者の状況が曖昧すぎてよく分からないので具体例頼む

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:51 ID:63h0o+Vr0
>>70
がんばって墓地を確認して下さい

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:52 ID:VI27JtVu0

>>30

すまん本人です。草原+1ってのは間違いで青い忍者でしたーって意味で書いたんだ。

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:54 ID:5oxiOeml0

>>73

ないよ

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:49:56 ID:547VJofl0

主要キャラのデュエリストレベルを書いてほしい

あと明日香のパックは本当にビックモンスタームスメなのか

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:07 ID:H972zqEh0

>>44

できないわけでもないが、店としても取引先との信用に関わるので

ダメと言われても見苦しく食い下がらない事。

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:15 ID:apT7OYea0

>>70

改悪ですねえ

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:18 ID:xuF7GGxb0

>>64

それは助かる

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:21 ID:ibSSz3+0

>>33

だよな。TFで処理落ちってどうもおかしいと思ってたんだ。

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:50 ID:9EWSadbK0

気になったからチートで全カード出してみた

エアーネオスいる

だけど封入パックリストに何も無い

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:50:59 ID:nGOtODaM0

なあ、TFEのこと、忘れてないか

もしかしたらTFEとの連動でエアーネオスが・・・

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:51:06 ID:hFwFYubp0

>>75

デュエルを楽しもうぜって十代さんが言ってる

88 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 00:51:12 ID:qu3mrUAc0

>>64

AIがんばりすぎて待たされるのと

早いけど馬鹿なままなのとこっちで選べたらよかったのかもな

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:51:14 ID:1F7+USIJ0

スーパージュニア対決が落ちてたんだ。

ボールポジションも入るんだろか。

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:51:26 ID:Cl+p4/2y0

>>84

明日でも買えばわかるよ どういう意味か

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:51:43 ID:u7H4uG0p0

ルートクリアでカードがもらえるとか？
十代ルートクリアでエアーネオスとか

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:52:02 ID:5oxiOeml0
>>75

ずっと続けてた奴でもいきなりシンク要素のマスタールールに
履き替えた人もいるし楽しめると思う

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:52:06 ID:yMzcNV7N0

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:43:22 ID:xWRVzQbm0

とりあえずバグ一つ発見

石原法子がデビルズサンクチュアリを生贄に召喚した光帝クライスで

自分のモンスター破壊されて、モンスター無し伏せ無しのがら空きになったんだが、

何故か攻撃してこなかった

ちなみに意味無くデビルを連発する仕様は変わらず...

これは恥ずかしいwwwwww

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:52:33 ID:apT7OYea0

エアーネオスは何かで配信するんでしょうかねえ

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:52:43 ID:paV1VsW00

>>85

コードうp希望

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:52:54 ID:1yJGO1kqO

>>85

よければ画像うp

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:53:10 ID:KGcQKRgH0

エアーネオスは配信としか考えられん

何でそんなことするのかは知らん

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:53:10 ID:WdyoTBOB0

パン限定、ミニゲーム限定、とか？>エアーネオス

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:53:18 ID:bDXZY0oMO

>>95

スレチ

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:53:27 ID:LCdVQpVB0

AIがよくなってる・・・と思いきや死者蘇生使ってから裁きの効果発動するアホの子っぷり

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:53:37 ID:ZdrmhDSE0

エアーネオスマさか迷宮最深部だったり

あるわけないか

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:05 ID:1F7+USIJ0

ラスト・ヒーローってパックがある。

二十代じゃない十代のパック。150DP。

出現条件はわからない。いつのまにか出てた。

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:29 ID:0KQe2Xfk0

エアーネオスで1キルしたい

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:41 ID:omy3IDG80
>>85

エアーネオスのデータはあるのか。
それならNTみたいなミスでパック入れ忘れか。
配信でなんとかできるかもしれんので安心した。
データなけりゃ終わってたがな。

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:43 ID:VliHu1GF0
エアーネオスが確認できないと眠れない俺がいる・・・

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:44 ID:o4jG3WGO0
>>57 >>60 >>81

サンクス
今日休みだから駄目元で聞いてみる

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:52 ID:clt/l2Kn0
パン食ったらパワー・ウォール出やがった

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:54:58 ID:W6Lkmf1nO
とりあえずエアーネオスは改造無しでも取得出来るかが知りたい

109 名前：24[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:55:10 ID:xWRVzQbm0
TF2から増えたカードが全くわからなかったのがバグと勘違いしてしまったスマソ
それとレイヴン収録は既出？

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:55:20 ID:qn1S1S4z0
>>102

十代のパートナーパックがネオスメインらしいから、E-HERO系か？

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:55:48 ID:TBr2Jwx90
とりあえずエアーネオスのデータがあることに安堵

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:02 ID:1F7+USIJ0
>>110

今開封中

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:10 ID:b/95BwTUO
まあ後2日でkonozama民以外はだいたい買えるんだから自分で確かめるのが得策

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:16 ID:tTBjNmW/O
ミニゲーム、パン限定とか、十代クリアならそれでいいんだけど、なぜエアーネオスなのか？十代クリアならもっとしっくりくるカードあるはずだし

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:23 ID:N+l0bcnZ0
>>109

LE13まで収録は既出

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:28 ID:bDXZY0oMO
>>109

攻略本フラゲ情報で収録範囲は判明済みみたい

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:56:42 ID:TE878uZ80
>>85

これが本当だとすると配信予定かそれとも入れ忘れか
でも攻略本にも載ってなかったみたいだからやはり配信か

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:57:07 ID:63h0o+Vr0
>>109
既出
LE13収録ってことだろ？

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:57:17 ID:qu3mrUAc0
>>100
表示形式より効果発動順決める処理のほうがAI作るの難しいだろうね
心配なのが団結の力とかあるのに守備でサイドラ特殊召喚>装備をやらかすかどうか

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:57:36 ID:qIDH/sjM0
TAG FORCE 2 1,770,238KB
TAG FORCE 3 1,525,150KB

何を削ったんだろうね

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:58:19 ID:Yzz2GUwx0
エアーネオス普通に配信じゃないの？
発売日まだなのにみんなあせりすぎだよ。

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:58:38 ID:i0sgPnxhP
チェッカーフラグ100%になった
この時点でカード収集率は99.8%
抜けてるのがサンボル、死者蘇生、強欲な壺、幻魔の扉、賢者の石
2と同じで深淵最下層の5枚はこれだな
だが神3枚とこの5枚を足してもカード収録が3488にしかない

禁止令発動してエクストラパックとかいろいろ確認してみる

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:58:45 ID:kqlegVuq0
>>120
ダミーデータじゃないの？

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:58:49 ID:TpTnOF/90
エアーネオスは入れ忘れ臭いなwwwwwwwwwwwwwwww

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:58:53 ID:547VJoflO
霸王を倒すとヒーローパック出現とかかな？
パックは全部で幾つくらいあるの？

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:59:07 ID:0KQe2Xfk0
エアーネオスを配信にする意味が分からん

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:59:17 ID:u7H4uG0p0
>>122
またバーンデッキで迷宮籠る作業するのか

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:59:22 ID:1F7+USIJ0
プリズマーもラスト・ヒーローに入ってた。
TF2の十代パックとネオスパックが入れ替わった感じ。
マリシャス入ってたから、イービルもラスト・ヒーローだわ。

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:59:41 ID:eb118kfwO
>>87>>92
十代って主人公なんだな
新ルールとかもあって楽しそうだし買ってみることにするわ
久々のデュエル楽しみだ

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:59:51 ID:SQUAXyuQO
エアーネオスって変換専用とかじゃないの？

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:00:01 ID:nGOtODaM0
>>122
ミラコンとかの配信系では？

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:00:07 ID:6Y1hQvsj0
>>122
また地下に行くのか・・・？

おいおい仕様変更ぐらいはしてるだろうな地下潜り

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:00:22 ID:apT7OYea0
ボイスは全部新規？
それとも一部だけ新規？

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:00:22 ID:547VJoflO
コナミコマンドパックでは何が出るんだ

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:00:51 ID:qu3mrUAc0
>>122
ちょっとまでw
死者蘇生また迷宮かよw
禁止カードじゃなくなったのにw

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:09 ID:32edraAp0
>>74
2のカオスっぷりが好きだったから完全固定なら寂しいな
まあとにかく乙

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:32 ID:aA4qcmdw0
死者蘇生が迷宮とか勘弁してくれw w w

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:45 ID:UmwpYdRNO
蘇生がまた地下専用とか酷いな
TF2の時とは環境が違うのに

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:47 ID:LCdVQpVB0
死者蘇生迷宮のみ？マジで？

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:53 ID:0KQe2Xfk0
死者蘇生は禁止じゃないのに

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:01:50 ID:6gVKP+C/0
>>122
TF2のとき配信系はカードアルバム外にあったし
%には含まれないんじゃない？

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:23 ID:TBr2Jwx90
まあ別に相手も死者蘇生使ってこないなら問題ないが、どうなんだろう？

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:24 ID:hFwFYubpO
シンクロ系のパック情報出た？
パンが一番早いのかな

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:32 ID:1F7+USIJ0
ミニゲームは球当てが球避けになっただけで、あと全て同じだよ。

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:39 ID:u7H4uG0p0
敵はバンバン死者蘇生使うのにこっちは...ってなるのか

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:44 ID:bDXZY0oMO
また深淵かよ
死者蘇生入手しづらくないか？
今回の初期制限では死者蘇生制限なのに...

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:44 ID:ZZCa1v78O
そうか変換機があるのか？
攻略本に何枚か載ってるよな？

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:02:57 ID:Hd2X9VHX0
>>142
既にレイのデッキに...

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:01 ID:IO0W0Lsz0
死者蘇生迷宮だったら嫌だなあ
せめてパンとかにして欲しいや。

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:13 ID:D5Ko7Gig0
エアーネオスのデータはあるのか。チートで出せるなら安心。
どうせ最終的にはキャラゲーではなくデッキ構築ゲーになるんだからな。

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:32 ID:noF+i9/r0
バーン迷宮とか勘弁して欲しいマジで
あれだけはなしでもいいのに

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:34 ID:ibSSzx3+0
死者蘇生も配信されそうな予感

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:34 ID:LCdVQpVB0
>>142
結構使ってくるぞ死者蘇生

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:03:36 ID:Hd2X9VHX0
>>144
あれ大嫌いだからちょっとうれいと思ってしまった

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:13 ID:tTBjNmW/O
またバーンデッキで潜る作業が待ってるのかよ
TF2は趣味カードだったから50階でやめたけど、死者蘇生が...

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:33 ID:aXrcp7oj0
前スレの901だが、TF3やるとディスクが途中で止まってHOME押してないのに終了しますか？の
画面になる。

本体の故障or寿命かと思って他のUMDディスクを試してみた。

試したUMD

ガンダムVSガンダム

モンハン2ndG

テイルズオブデスティニー2、エターニア、リバーズ、マイソロ、ファンタジア

UMDビデオも試してみた

あずまんが大王7
種SE3完結編
種死SE完結編

いずれも問題なし
終了しますか？の画面が出るのはTF3だけだった。

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:43 ID:xuF7GGxb0
>>143

シンクロ系は属性パックやキャラパックに入ってるのもあるけど
基本的にはチャンピオン大会優勝して出る「受け継がれるもの」に入ってる

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:46 ID:bDXZY0oMO
>>142

それはあり得ないな
現在、判明してるキャラ達のデッキに投入されてるし

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:49 ID:u7H4uG0p0
フラゲ情報をきいているとTF2.5みたいな印象だな

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:04:49 ID:AkP0YdQBO
死者蘇生はレンタルが楽かな

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:05:08 ID:v0qEnX+o0
早埋あるしアムホノーマルだし問題ないだろ

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:05:17 ID:547VJoflO
コナミコマンドパックの内容とパックは全部で幾つくらいあるのが気になる

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:05:20 ID:i0sgPnxhP
エクストラパックは禁止令で見る限り全部収録
エアネオスとストームネオスも禁止令では名前有
LODT以降の海外限定カードは見当たらなかった

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:05:28 ID:Hd2X9VHX0
パンに入ってるやいいけどな

・・・入っても期待できる確率じゃないか

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:03 ID:1yJGO1kqO
>>156

ここに書かれてもな
明日にでも電話で聞くとか修理に出しなよ

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:04 ID:hFwFYubpO
>>157

ありがとう、星屑使うには一周は必要なんだね
初めはレイで楽するかな

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:07 ID:1F7+USIJ0
レッド男子ですら死者蘇生使ってきたぞw

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:25 ID:TBr2Jwx90
変換機からも出るかもしれんしな > 死者蘇生

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:32 ID:aHgBRnbs0

また100階までもぐる作業が始まるのか

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:06:43 ID:clt/I2Kn0
具無しパンじゃなくても普通のパンからもレア出まくるから困る

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:07:01 ID:apT7OYea0
>>159
TF2 TF1.5
TF3 TF2

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:07:02 ID:1F7+USIJ0
>>162
正午の星座でたよ～

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:07:25 ID:547VJoflO
死者蘇生にボイスは有るのだろうか
強欲はD3ですらあったけど

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:07:49 ID:yMzcNV7N0
背景のアニメーションが頻繁に止まるから処理落ちっぽい
それでテンポ悪くなってる気がする

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:06 ID:IlMgBqjo0
>>17
デッキはwikiで良いよ

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:07 ID:bDXZY0oMO
>>170
つまり具なしパン以外のパンでもカードが入ってる場合があるのか？

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:35 ID:u7H4uG0p0
TFEでスタッフが処理落ちさせる技術を学んでしまったか...

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:45 ID:547VJoflO
>>172
やっぱりゴエモンとか月風魔とかなのか

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:51 ID:aA4qcmdw0
>>176
自分で食べればすべてのパンからカード出てくるんだとか

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:54 ID:clt/I2Kn0
>>176
場合じゃなくて自分で食えば確実に一枚貰えるっぽい

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:08:57 ID:v0qEnX+o0
CPU300にしたら結構快適になった

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:09:06 ID:o4jG3WGO0
嘘バレっぽい情報やネガティブエフェクトも相まってかなりカオスな状態だな
こんな時こそオブ並の冷静な判断を

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:09:11 ID:qu3mrUAc0
>>156
そりゃ謎だね
UMDに傷かゴミでも付いてるか
場合によってはセーブデータ破損の可能性もある

一旦セーブデータをPCに退避して最初からやってみたらどうだ？

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:09:45 ID:5oxiOemlO
>>179

嬉しい追加要素だな

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:09:48 ID:HlqifCNfO
>>156

確かそれはPSPの初期不良のはず

なる時とならない時があるから厄介

俺のは無償で修理してもらった

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:10:25 ID:33Pt2OuV0
誰も知りたがらないだろうけど3の野畑のデッキが地味に知りたい俺

>>182

前スレよかかなり落ち着いてきたと思うけど

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:10:34 ID:bDXZY0oMO
>>179-180

そうなのか、知らなかった

ありがとう

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:10:45 ID:cCGEEMVHO
死者蘇生 83764718

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:10:56 ID:LCdVQpVB0
じゃあ俺が感情を冷やして冷静に言うけどレイかわいい

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:11:09 ID:547VJoflO
校長とは戦えないのか

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:11:33 ID:63h0o+Vr0
騙されるな

感情を冷やせ

冷静に対処しろ

状況判断を下せ

私がこの嘘バレを書き込んでいることは当然見通していなければならない

どうしたマイサン

カオスに舞えマイサンあの時のスレのように

やるな、流石はマイサン

良い判断だマイサン

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:11:41 ID:9EWSadbK0
<http://www2.uploda.org/uporg1812112.jpg.html>

一応うp

パスで出ない以上入れ忘れじゃなくてイベントとか連動とか配信とかの線が濃厚

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:11:57 ID:1yJGO1kqO
>>189

真理にたどり着いたな

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:12:03 ID:Hd2X9VHXO
>>188

ハッサンなんもしないわ と覚えよう

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:12:21 ID:KFF3+CSzO
AIを強化してくれただけで満足だ
そのために遅くなるのなら大歓迎

ただ蘇生が...

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:12:51 ID:5814jZl40
>>192
スレチかも知れませんがチートコード教えてください

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:12:53 ID:i0sgPnxhP
>>192
コードをくれ たのむ！

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:16 ID:qn1S1S4z0
>>192
確かにいるな、エアーネオス
でも連動や配信の価値があるカードとも思えないんだよな

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:30 ID:QBQoU6sh0
>>192
エアー・ネオス・・・エアー・ネオスじゃないか！

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:32 ID:kqlegVuq0
これはミラコンをJFで配信するからその近辺でエアーネオスも配信って流れなのかな？

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:32 ID:6Y1hQvsj0
>>196-197
>>2

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:33 ID:apT7OYea0
改造板にイケ

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:39 ID:VliHu1GF0
>>192
TF 3 なんだよな？これでTF 2 なんて冗談は無いだろうな？

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:13:39 ID:1yJGO1kqO
>>192
乙！

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:14:15 ID:u7H4uG0p0
>>203
TF2にカオスネオスはいなくなかったっけ

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:14:19 ID:5814jZl40
>>201
？

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:14:33 ID:omy3IDG80
>>203
TF2だとカオスネオスはないでしょ。

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:14:42 ID:S0YNjBqZ0
古代の機械究極巨人は入ってますか？

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:14:48 ID:2o52bqoD0
>>203
TF 2には確かカオスネオスは収録されていない

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:03 ID:1yJGO1kqO
>>203
カードの種類からして間違いないかと

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:08 ID:qu3mrUAc0
あとはあれだな
無限ループ系がどうなってるか興味あるな

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:18 ID:qn1S1S4z0
>>203
カオスネオス、に融合デッキがEX、エクストラになってる

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:18 ID:LPAAn/bYK0
処理落ちてくことは思考時間が長いんじゃないかと、
カード引いたり出したりするときにもっさりするのか

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:25 ID:rTER7w+O0
AI強化って本当？
それだけで殆どの点は許せるw

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:15:26 ID:o4jG3WGO0
>>203
ついでに言うと融合デッキがエクストラデッキになってる

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:16:05 ID:aA4qcmdw0
>>203
カード比率に白いのが見えるだろ

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:16:30 ID:Hd2X9VHX0
>>214
現状 2では見られなかった行動があった つーだけの話
良くなってるといいけどな

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:16:43 ID:/xegLU6n0
猫シンクロでCPU瞬殺する作業が始まるお・・・

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:16:46 ID:KFF3+CSzO
今日でお役御免のTF2を精一杯遊ぶことにした
この一年間頑張ってくれたよ

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:16:50 ID:u7H4uG0p0
TFEの処理落ちで慣らされたから多分大丈夫だよな...
最後にやったのがTF2じゃなくてよかった

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:17:09 ID:+ePVo13UO
いいからさっさと三沢に妖怪デッキがあるのか教えてよ

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:17:20 ID:cCGEEMVH0
バトルの処理落ちというか長考遅延は
AIがより高度となったゆえに次手をエミュレートしているからなのかもしれない
実際リアルで場がまずいときノータイムで進めていくのは無理だろう

・・・と、思うことにしておこう

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:17:39 ID:f15bAG4QO
DL配信濃厚だな

ー安心だ

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:17:58 ID:5oxiOemlO
ところでチュートリアル彼だった？

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:18:04 ID:UmwpydRNO
アイドル夫と戦ってみたけどなんかデュエルディスク豪華になってない？

226 名前：24[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:18:12 ID:xWRVzQbm0

>>213

>カード引いたり出したりするときにもっさりするのか
もっさりすることもある
フィールド魔法出したときとか特に

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:18:13 ID:547VJoflO
校長はやっぱり居るだけで無意味な存在なのか
状況が変わるって話は無しか
デュエルもできんのか

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:18:52 ID:qu3mrUAc0

>>220

あれに耐えられたのか
すごいな
俺は連動だけして放置した

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:19:04 ID:0OpZolDH0

なんか不具合多いかも

せっかく十代がゴッドネオス出したのに
レインボーネオス！とか言っちゃってるみたいだし

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:19:37 ID:bDXZY0oMO

>>229

既出

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:19:51 ID:FS3PtE+H0

レス読むだけでw k t k がとまらねえなw w w w

しかし近所の中古ショップ回ってもTF 1 が置いてない・・・

遠征してでも探すべきか・・・

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:20:44 ID:i0sgPnxhP

前々スレあたりの攻略本フラゲ情報で出てなかったオリカ

ヴォルカニックウォール

フレイムウォール

エクストラパックのうち

師範、ロケット、GLAS分、PTDN分は購入可能なパックに入ってる

デュアルサモナーとTAEV分はおそらく配信限定

何か収録されてるか気になるものがあったら答える

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:20:51 ID:S0YNjBqZ0

これはコンマイにクレーム送るべきだろ
延期の理由がWiiのゴッズに夢中で開発遅れてました、とか

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:21:26 ID:UmwpYdRNO
倫理委員とデュエル出来ないだなんて...

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:21:38 ID:GNn40vIS0
バカイザー & クロノスのコンビに挑んだんだ。
相手の歯車街あって、レイが大嵐使ったんだ。
バカイザーのターンだから大丈夫だろうと思ったらガジェドラ出てきて吹いた。

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:21:39 ID:PXpU9Rkq0
とりあえずライ口を使ってレイとニャンニャン出来るだけで買いだなw

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:21:51 ID:qu3mrUAc0
TF3アドホックパーティー試した奴はさすがに居ないか

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:21:54 ID:qL9cjXxB0
>>192
エクストラデッキってかいてあるけど、わざわざ全部のカードの表記かえてるのかな？
生贄封じとかも変ってるのかな？

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:22:00 ID:547VJoflO
>>232
サイバープチエンジェルとミスティックドラゴンは...

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:22:06 ID:S0YNjBqZ0
>>232
究極巨人いますか？

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:23:09 ID:59O7HpEh0
>>122
おまえ仕事はやりすぎw

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:23:17 ID:uPYd84/70
エア-ネオスとりあえずデータはいれたが結局バグが取れなかったのもそのまま放置

こんな考えを持っている俺はダークネスに支配されているらしい

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:23:24 ID:5oxiOeml0
ギャラリーは全部で何個ある？

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:23:38 ID:yMzcNV7N0
コナミのゲームは最近バグ続きだな
しっかりしてくれよ・・・

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:23:48 ID:A3rKRJsQ0
>>232
トラゴエディアお願いします

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:24:22 ID:qn1S1S4z0
>>232
ウィクトーリアとドラゴエディアお願いします

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:25:30 ID:TBr2Jwx90
>>232
ローンファイア・ブロッサムは・・・？

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:25:49 ID:33Pt2OuV0
>>240
何言ってんだお前

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:26:00 ID:BEjnEBZg0
やっちまったなコナミ・・・・・・・・

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:26:22 ID:uPYd84/70
>>192
エアーネオス召喚できた？
バグが起きなければ配信の可能性もあるんだが

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:26:48 ID:fl5bAG4QO
いろいろ快適になってる部分もありそうだから
多少の間違いは大目に見てやるか

ダムド&闇虹竜無双やワイト様無双するのが楽しみだ

㍻㍻...

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:26:59 ID:bDXZY0oMO
これでTF3の正確な収録範囲が分かるのかな

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:27:04 ID:i0sgPnxhP
>>239
どっちもなし

>>240
あり

>>245-246
どっちもなし

あとイドとバイオレットウィッチもなかったから
LE13とエクストラパックを除いた
8月以降に出たものは未収録と考えてもいいかと

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:27:12 ID:Vs27COXAO
ミスティックドラゴンはどうなったんだ？

2でボイス入ってるのに収録されてない
3では収録されてるよね？

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:27:14 ID:SEnhwV8X0
AI正直あんまり賢くないぞ。
オネスト使えば勝てるのにヒーロー見参で出したり。
あと蘇生系はすぐに使いたがるのは相変わらず。

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:27:44 ID:S0YNjBqZ0
>>244
「この前買ったゲーム、バグ多くて困ったよ」
「そりゃ災難だったな、コンマイコンマイ」
リアルでこんな会話聞くくらいだから相当だよな

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:28:02 ID:1uCMgMiD0
二十代がゴッドネオス召喚したのに現れるレイボ-ネオスって言ったんだがw

ボイスミスいてえ

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:28:18 ID:qu3mrUAc0
>>250

バグ出るケースはライフ差が極端に大きい時かねえ
65536までか？

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:28:36 ID:clt/l2Kn0
今更気付いたけど連動しなくても授業中に後ろの席に三沢いるな

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:28:50 ID:qU5VsguN0
>>256

クイズマジックアカデミーはバグ報告しても何の対処もなしだった

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:29:39 ID:WdyoTBOB0
TAEVの海外版まだ解禁されないの...？

DSでは使えたよね、確か。

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:29:42 ID:apT7OYea0
>>257

初歩的なミスですよええ

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:29:46 ID:bDXZY0oMO
まあAIはTF2で目立った点が修正されてるなら十分かな

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:30:08 ID:ibSSzx3+0
>>255

オネストはともかく蘇生系のベストタイミングをAIに判断させるとか無理過ぎるぞ

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:30:56 ID:S0YNjBqZ0
ダークネスの魔の手はついにコンマイにまで及んだか・・・

この俺に更なる絶望を与えようとは・・・

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:31:04 ID:ibSSzx3+0
>>260

一応交換対応あるみたいよ。

まああっちはバグの深刻度も売り上げも大違いだけど。

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:31:23 ID:bDXZY0oMO
>>259

連動はパートナーにする権利と隠しシナリオを得るだけだから普通にデュエルできるよね？

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:31:39 ID:BEjnEBZg0
そろそろ社員もくるか 異常にマンセーする奴は気をつけるよ

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:31:59 ID:N/1yPgqz0
ユベルがキラートマトから普通のユベルを召喚して

「僕の進化系だよ。ユベルダスアブシェリッヒリッター」って言ったんだけど間違ってるよな これ

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:32:23 ID:9J6r4WOM0
虚無・無限・ダークネス 1、2、3使いたかったのに...

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:32:33 ID:A3rKRJsQ0
トラゴエディアなしがサクスです

バグといえば簡易融合でマリンドルフィンを召喚できるバグがなくなったのがきになるな

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:32:47 ID:Oqwl6mFB0
レイのバンバンデッキを捨てるデッキはどうやって戦うんだ？

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:33:26 ID:clt/l2Kn0
>>267
探してないせいもあるけど今んとこ授業中以外で見たことないな

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:33:34 ID:uPYd84/70
>>269
何...だと...？

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:33:43 ID:i0sgPnxhP
前作未収録分で今回も未収録なもの
カイザーコロシウム
財宝への隠し通路
ポールポジション
靈魂消滅

前回未収録分で今回収録されたもの
運命の火時計
仮面魔獣デス・ガーディウス
群雄割拠
スーパージュニア対決！
メタルシルバー・アーマー
遺言の仮面

ポルポは分かるけど他3つはもう収録が面倒なんだろうか

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:34:19 ID:qU5VsguN0
>>263
具体的には？
>>266
そうなんだ、でも売っちゃったし、交換するほどのゲームじゃなかったしw

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:35:59 ID:6Y1hQvsj0
>>272
大概デッキが無くなるまでにカタがつくから全く問題ない
裁きの龍さえ手元に来れば勝ったも同然だし

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:36:29 ID:aA4qcmdw0
>>275
OCGのwiki見ればわかるけど、靈魂消滅は難しい以前に調整中多すぎてまともに使えない

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:37:12 ID:N/1yPgqz0
ユベル戦で勝った後に「ヒーロー最高！デュエル最高！ガッチャまたやろうな！」が違和感あり
すぎてワロタ

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:37:18 ID:WdyoTBOB0
《財宝への隠し通路》は発動後に攻撃力UPした時の裁定が調整中じゃなかったっけ。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:37:53 ID:SEnhwV8X0
ハングドマン、ストレンクスともに特殊召喚対応を確認。
あとサポートでOCG化されていないオリカも残ってる。

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:38:08 ID:GNn40vIS0

>>272

下級ライロで墓地肥やしつつケルビムで道開いてグラゴで殴る。
裁きの龍があればぶっぱで殴る。
ライロはマジで強いから序盤は超オススメ。
ところでオネストはどのパックに入ってるんだ？

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:38:34 ID:i0sgPnxhP
通常購入可能な分にTAEV分、深淵5枚、ミラコン、エアーネオスたして3500枚
3500枚以上って発表されているからには後数枚何かあるんだろうけど...

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:38:37 ID:sqM5rRI70
名前がけちゃんけちゃんて1.2の連動セーブデータくれくれトンかつ

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:38:45 ID:33Pt2OuV0
>>268
言ってて空しくならない？

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:39:36 ID:BEjnEBZg0
>>285
ん？

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:02 ID:TBr2Jwx90
>>279
勝利後のセリフ変わってねえのかよ・・・
ちょっとガッカリだ

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:07 ID:Fxj4/CqI0
日付変わってフラゲしたので、予告してた連動済みセーブデータ
<http://www1.axfc.net/uploader/He/so/163175.rar>

パスはあれだ

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:11 ID:kqlegVuq0
>>285
触るなよ

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:18 ID:uPYd84/70
>>284
死ね死ね乞食

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:29 ID:LCdVQpVB0
カイザーコロシアンないのか
群雄割拠より簡単な処理な気がするけどそうはいかないのね

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:38 ID:bDXZY0oMO
>>276
フラゲ報告でTF2から改善が確認されてるのはサイバー・ダーク系を裏守備で召喚してしまうこと
それ以外は不明
あとTF2で気になるといったらキャプテン・ゴールド自爆とキメラ自爆ぐらいだろうか
改善されてほしいが...

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:43 ID:i0sgPnxhP
カード変換機も試してみたがやっぱり今までと同じ仕様

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:45 ID:Oqwl6mFB0
>>277

ちょっと心配だったけど、専用パック買って試してみます

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:40:51 ID:aHgBRnbs0
>>288

別のところでやれつつってんだろ

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:41:03 ID:N/1yPgzq0
>>287

一応言っておくと二十代じゃなくて普通の十代のセリフな

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:41:27 ID:uPYd84/70
>>288

お前も死ねよな

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:44:47 ID:rTER7w+O0
>>282

ライ口はCPUにも扱えないと言う訳ではないし単独で機能するカードもあるし
このゲームだと尚更おススメだな

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:44:51 ID:5814jZl40
>>288

passわからないです
教えてください

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:45:49 ID:sqM5rRI70
>>288

ありがトンかつ。
それが君の愛なんだね

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:46:10 ID:TBr2Jwx90
>>296

大丈夫、わかってるぜ
さすがに二十代がそれだったら購入を見送るレベルw

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:46:38 ID:1EofPd9c0
>>299

よそでやってくれ

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:47:09 ID:Hd2X9VHX0
>>300

おまえトンカツすきだな

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:47:19 ID:+/WPs8qy0
二十代「どちらかが吹っ飛ばすまで」

二十代「ヒーロー最高！デュエル最高！」

こうだったらそれはそれで面白い

305 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 01:48:09 ID:qu3mrUAc0
LIMITED EDITION 12あたりがボーダーラインなんだよな？

ライトエンド・ドラゴン
ダークエンド・ドラゴン
カオスエンドマスター
混沌球体

は入ってる？

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:48:13 ID:547VJoflO
そろそろ出た情報をまとめないか

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:48:27 ID:qU5VsguN0
>>292

レスありがと

一番改善されてほしい所がまだ未確定なのか・・・怖いな

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:48:28 ID:N/1yPgZq0

他のキャラのマップ台詞もデュエルの台詞もと一部除いて変わってないな

どっちかっつーとマリシャスデビルよりダークガイアの方にボイス欲しかった。

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:48:57 ID:5814jZl40

>>300

passはなんですか？

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:49:10 ID:oVsa845c0

>>306

良

- ・カードが沢山増えた
- ・ハートが貯まりやすくなった
- ・自分でパンを食べるとカードゲット
- ・TF1キャラ追加
- ・オリカ色々追加
- ・AI少し賢く

悪

- ・TF2の糞システムを継承
- ・デュエルで相手処理落ち
- ・ロード相変わらず
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なバグあり
- ・新ムービーは3つ、新キャラも少なく新モブキャラは無し
- ・OPやBGMは・・・残念です

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:49:22 ID:5oxiOeml0

D2にはイラストないの？

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:49:28 ID:S0YNjBqZ0

だぁ～くねえ～す

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:49:51 ID:1X24HBoZ0

インストールできないの？

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:49:51 ID:Hd2X9VHX0

何気に使いまわし度がやべえな

マジでTF2.5

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:50:11 ID:bDXZY0oMO

>>305

LE13まで収録なので入ってます

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:01 ID:qn1S1S4z0

使い回しは想定内だろ

そこには期待してない、BGMとかについても

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:06 ID:oVsa845c0

>>314
TF2 = TF1.5
TF3 = TF1.8

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:15 ID:9J6r4WOM0
結局新キャラって4期十代・翔、霸王、霸王、ユベル、藤原、ミスターTだけで確定？

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:24 ID:aHgBRnbs0
TFE3に期待します

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:32 ID:MBT8/y92O
>>309
良いから死ねよゴミ

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:51:57 ID:32edraAp0
霸王は大事なんですねわかります

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:52:07 ID:S0YNjBqZ0
TF1 神OP！！神BGM！！
TF2 劣化
TF3 地雷

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:52:07 ID:ibSSzx3+0
>>310

TF2の糞システムって具体的に何？
個人的に悪い点だったハート1~4のイベント共通とドロopan関連は解消されていたが、

あと・D1キャラ全てにイベントも異なる別Ver追加が無いのは何故なんだぜ

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:52:36 ID:E2SUA0qL0
エアーネオス発見できた
なぜかしらんが最終ページの赤いEXTRAゾーンの一番左下にはいる
オベリスク オシリス ラー
キングダム ミラコン サモナー
オーバー サウザンド マザー

デビル モーム マンモ
レイ イル ウィルブ
エアーネオス

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:52:48 ID:Vs27COXAO
>>318
霸王が2人...

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:09 ID:Hd2X9VHX0
>>322

悲しい事実じゃのう
だがカードが古いせいでもう過去作はやれないというジレンマ

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:16 ID:S0YNjBqZ0
クライマックスを完全再現(苦笑)

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:20 ID:qu3mrUAc0
>>315

LE13ってことはDT第二弾もか
スゲー増えたな

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:23 ID:TBr2Jwx90
既存のキャラもセリフ回しとか変えて欲しかったな
特にデュエリスト3のキャラとかは簡単にできそうなもんだが・・・

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:53 ID:hFwFYubpO
>>323
ミニゲーム関連じゃない？
特にダルい深淵とか

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:53:55 ID:qU5VsguN0
ライフ少なくなったときのあの神BGMは全くななくなっちゃったわけ？

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:54:07 ID:/BiWnq9E0
ようやくスレ追いついたぜ
でもなんか本物のTF3からのバグなのか割れしてるやつのバグなのかわかんなくなってきた
割れ大杉

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:54:21 ID:oVsa845c0
>>323
どうせしょぼいイベントなのが目に見えるから

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:54:48 ID:ibSSzx3+0
>>333
反応した俺が馬鹿でした ^^

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:55:12 ID:uPYd84/70
>>324
どんな構造してんだよwww

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:55:27 ID:S0YNjBqZ0
あーあ、なんのために生きたんだ11月

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:55:31 ID:cuzvSutC0
連動限定要素はやめてほしい
厳しい条件でもいいからソフト単体でも出せるようにしてくれ
そうじゃないならTF1とTF2再販しろやポケが

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:55:41 ID:9J6r4WOM0
>>332
そうか、ついにKONAMIもスクエニみたいに割れ対策を施したのか
つまりエアース未収録はカードコンプリート阻止のための罠というわけだ

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:55:54 ID:bDXZY0oMO
>>331
それTF1の話だよな？
ならそのBGMはTF2以降では別の曲に差し替えられてる

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:56:05 ID:/xegLU6n0
チャンスの時に十代のテーマが流れるのが好きだったのに

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:56:08 ID:Vs27COXAO
CMでクライマックスを完全再現と言いつつ、内容がまったく違うの仕様ですか？

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:56:37 ID:S0YNjBqZ0
真面目に訴訟問題に発展しかねない出来だねTF3

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:56:50 ID:ibSSzx3+0

>>338

既にエア-ネオスは配信だろうな、って流れなんだが

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:57:26 ID:Hd2X9VHXO

>>341

ミニゲームも公式で「一つ追加！」と言っておきながら
実際は上書き消去で総数が同じというw

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:57:30 ID:1X24HBoZ0

> デュエルで相手処理落ち

これって気になるほど頻度に処理落ちする？

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:57:38 ID:+/WPs8qy0

エア-ネオスがこんなに話題に挙がるのなんて最初で最後だろうな
なんだかねでHEROだしいエア-ネオス

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:57:41 ID:eYb4aScaO

エア-ネオスさんパネェっす

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:58:01 ID:N/1yPgqz0

なんでエア-ネオスなのだろうか

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:58:10 ID:qu3mrUAco

>>324

そこに入るってことはゲーム単体では入手できないカードって事だな
連動はもう既出だから配信待ちか

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:58:32 ID:9J6r4WOM0

>>344

ネタにマジレスされても困る

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:58:33 ID:qn1S1S4z0

>>340

素直に1やっつけ、って気もする
でもJASRACに金払ってでも、収録してほしかったとも思う

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:59:11 ID:y4UV1C6/O

>>324

何そのファイルに入れ忘れたけどずらすの面倒くさいから最後でいいや的な

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:59:21 ID:qu3mrUAco

>>345

場のモンスターが多くなると待ち時間も長くなるらしい

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:59:36 ID:9J6r4WOM0

安価ミスったがまあいいや

エヴォリューションは出るのだろうか

出ても前みたいな超劣化仕様だったら出ないほうがいいけど

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 01:59:41 ID:i0sgPnxhP

>>324

トゥーンキングダムも配信限定か
ってことは今回のカード総数は3501枚だな

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:00:17 ID:jHafGEhmO

処理落ちしまくりで回収レベルってマジなの？

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:00:28 ID:33Pt2OuV0
これがカオスネオオスだったりしたら「カオスなら仕方ないな」ぐらいの反応だったかも

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:01:31 ID:qu3mrUAc0
>>348
バグで収録を危ぶまれてたか
1キル可能な効果持ちで人気あると考えたか
どっちかだろうな

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:01:33 ID:oVSa845c0
>>323
パートナーを自由に変えられない
ミニゲーム

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:01:40 ID:kqlegVuq0
>>357
...まったくだ

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:01:54 ID:uPYd84/70
>>357
俺はスネオのために泣くよ

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:05 ID:S0YNjBqZ0
>>355
マジかよ・・・
キングダム配信まで俺買わねえぞTF3・・・

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:26 ID:i0sgPnxhP
デュエル中遅いってのは処理落ちというより思考時間が長いだけの様な気がする

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:27 ID:TpTnOF/90
アドホ報告ダ -

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:32 ID:/BiWnq9E0
>>357
エアーで騒ぐならカオスでも多少は騒いでくれるだろw

たぶん

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:45 ID:Hd2X9VHX0
なんか弟がiso落とし終わったとかほざいている
俺はカード目当てに買うが・・・

ちょっと様子見てくる ああ怖ええ

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:02:59 ID:1X24HBoZ0
>>353
そうかー・・・TF2は快適だっただけにTF3もそれ以上期待してたけど残念だ

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:03:04 ID:+/WPs8qy0
むしろ誰も気づいてくれなさそうカオスの場合だと

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:03:06 ID:KFF3+CSz0
>>359
お前はもう喋らない方がいいと思う

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:03:32 ID:ibSSzx3+0
ID:S0YNjBqZ0はキングダム配信されたら買うのか。とんだツンデレだな。

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:04:46 ID:5oxiOeml0
流れが遅くなった

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:04:50 ID:547VJofl0

- ・ D 1 は判明してた六人 + 連動で三沢
- 各キャラに複数シナリオあり
- ・ 追加キャラ、ムービーは今発表されてるので全部、
- 但しTF1にいたキャラは出てくる
- 遊戯とダークネスとヘルヨハンは無い様子
- ・ カードはLE13までを含むCROCまでのカードほぼ全て
- ・ エアーネオスは通常入手手段不明
- ・ オリカは全部判明、ミスティックドラゴン無いよ
- ・ ミニゲームはドッジボールが玉避けになってて、あとは全部2と一緒に
- ・ CPUが賢くなった変わりにたまに処理が遅くなる

こんなもんか

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:05:19 ID:6Y1hQvsj0
>>359
お前の持ってるTF1は第2部突入後でもパートナーを切り替えられるのか？

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:05:24 ID:N/1yPgqz0
とりあえず俺のジュンコは相変わらず可愛くて安心した

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:05:44 ID:kqlegVuq0
>>362
キングダムが配信限定ってのは9/21発売のVジャンプであきらかになってるんだけどな

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:06:11 ID:oVSa845c0
・ D2、3は共通イベント4つ

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:06:36 ID:NQm1ox3W0
おいおい。ホントに処理落ちしてるじゃねえかorz.....

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:06:56 ID:xuF7GGxb0
>>372
がけっぷちボール、なくなってるのか？攻略本には書いてあるけど

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:06:57 ID:S0YNjBqZ0
>>370
仮にも「3キター！霸王が出るなら3本買って布教する！！」とか言っちゃったからな
無論、こんなもん売りつけたら俺の人間性が問われてしまうので止める

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:07:11 ID:6fzXY0lf0
攻略本ってやっぱ3で追加されたカードしか載ってない？

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:07:31 ID:ibSSzx3+0
>>372

- ・ D1キャラ全てにイベントも異なる別Ver追加
- ・ 具に関わらずドロパンを自分で食べるとカード獲得
- ・ 全体的に好感度が上昇しやすくなっている

もあるな

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:08:55 ID:Hd2X9VHX0
最初のデュエルだけ見たが、あれなら許容範囲だな
ちっと敵の判断が遅い？と感じるくらい。泣き叫ぶほどではない
自ターンは今までと遜色ない

モンスター大量展開した後とかは知らんが・・・
もうちょっと様子見るが

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:08:58 ID:547VJoflO
結局ボイスは「モンスターを生け贄に！」のままなのかな

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:09:03 ID:NQm1ox3W0
ガクガクも気になるが、急に止まるのは何でだ。。考えてんのか？。。

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:09:52 ID:qU5VsguN0
>>381
やっと嬉しい情報が
イベント別バージョン期待

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:09:53 ID:QBQoU6sh0
>>306
長いからオリカとそれ以外で分けたほうがいいかもね

・カード関連

LEは13まで確認
EXパックも全部確認（一部配信
海外LODT以降は確認されず
未収録カード数枚収録（仮面魔獣デス・ガーディウス、遺言の仮面、運命の火時計
群雄割拠、スーパージュニア対決！、メタルシルバー・アーマー

・キャラ関連

新キャラは公開されてる4人（ユベル、藤原、ミスターT、霸王
D1は6人＋連動で三沢（2種類あり
D1はキャラによってストーリーが別（例 二十代と十代では別のイベント
ムービーは公式で発表されている3体のみ（光と闇の竜、エッジマン、青眼の白竜

・ゲーム

ボール投げがドローパーン避けに上書き
ドローパーンの値段は200D P
ハート総数が4つに（TF2の1～4共通イベントがなくなった
ハートが溜まり易くなった
パンを自分で食べるとどんなパンでもカード1枚入手

・連動

TF1でラー、バルサム、神宣 三沢 小5レイ&男装レイ
TF2でオベリスク、エイトム、賄賂 三沢（ヒーロー ブルーレイ
TF1&2連動でオシリス、バーサーカーソウル、護封剣 2万D P

AIとか処理落ちとかは体感の部分があるから発売してからの方がいいと思うので省いた
後なんかあったっけ？追加修正ヨロ

>>372
かぶったが気にせず投稿

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:10:00 ID:oVSa845c0

D1キャラのイベントって新規以外は使いまわしですか？

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:10:01 ID:9J6r4WOM0
>>383

シンクロ召喚のセリフもあるか気になるな

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:10:07 ID:547VJoflO
つか処理遅いの敵だけなの？

味方のパートナー時は大丈夫なのか

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:10:10 ID:S0YNjBqZ0
なあ、マジにさ・・・

うったえないか？

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:11:41 ID:upz6qucA0
レアカードとかの時は何で汚いんでしか？？

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:11:44 ID:1F7+USIJ0
自爆して効果発動させるようになったな

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:12:01 ID:qu3mrUAc0
>>389

CPUパートナーも同じように考える時間あるだろ

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:12:11 ID:NQm1ox3W0
これは慣れるって事かね。。。サーセン。。。。

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:12:21 ID:oVSa845c0
良いところだけ書くテンプレってあれだよな

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:12:37 ID:+ePVo13UO
>>390

もう寝ろ

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:13:02 ID:33Pt2OuV0
>>390

前情報も口々に調べないような奴が訴えるだの布教するつもりだったなんて言ってもねえ...

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:13:49 ID:ibSSzx3+0
>>390

言いたしっぺの法則

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:13:51 ID:S0YNjBqZ0
>>396

はい、すみません

もう寝ます

ヤッテランネーヨ

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:14:02 ID:aA4qcmdw0
>>390

お前さっきからそれ何度も言ってるけど、民事訴訟を起こしたいんだよな？

具体的に何で訴えるんだ？

お前がゲームの出来が気に食わなかったとしても、それだけじゃ訴えられんぞ？

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:14:19 ID:s8M1CLG10
D1キャラのイベントって新規以外は使いまわしですか？

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:14:20 ID:MBT8/y92O
>>390

1人で勝手にやってろ

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:14:45 ID:omy3IDG80
いつもどおりのコンマイクオリティで遊ぶ分には問題なさそうだ。
コンマイに高度な期待するだけ無駄。

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:14:58 ID:uPYd84/70
まあ正直不安要素多いなwww安牌だと思ってたが

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:15:20 ID:VVFogqHIO
もしかしなくても空野は出てないのか？
アニメで最初見たとき、絶対にタッグフォース用キャラだと思ったんだが...
D3キャラ使い回しでいけそうだから来るかと思ったんだが

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:15:46 ID:qu3mrUAc0
390とかとっくにNGID入れてる
アンチかまうほど話題に飢えてないし

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:16:11 ID:LCdVQpVB0
なんかしばらくプレイしてたら処理重くても気にならなくなった
いうならばGBAポケモンからDSポケモンやった感じ

408 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 02:16:12 ID:uzqrCOsg0
でさ、全カードと全キャラ制覇のチートコードはまだなの？

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:16:53 ID:VI27JtVu0
カレー先生が「三沢君に私と同じ才能(影が薄い)を感じる」なんて言うのか・・・

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:02 ID:ibSSzx3+0
>>404
TF2と比べて悪くなったって部分は処理落ちとムービー間違いしか出てない筈
それをどうとるかは黄身次第だ

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:06 ID:1EofPd9c0
これでも最近のコナミにしては頑張ったほう

今年は駄作続きだったからな。

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:24 ID:33Pt2OuV0
>>405
TFだと石原妹という先客がいるもんで

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:41 ID:6guu0mAX0
コードクレクレしてるやつは改造逝け

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:46 ID:Hd2X9VHX0
>>407
そんな感じだなw
もっと凄まじいのを想像してたが

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:17:49 ID:bDXZY0oMO
藤原さんとデュエルした人に聞きたいんだが強かった？

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:18:19 ID:ibSSzx3+0
>>407

ああ、もの凄くリアルに想像出来るわそれw

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:18:31 ID:6eHXWtjH0
三沢はモブキャラから何からみんなに崇拜されてるNE!

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:18:44 ID:DvGcJbkO0
思考時間が多少長くなったのはしょうがないのかもしれないが、
相手ターンにフィールド上のカードを確認しようとカーソルをずらすだけでも
ものすごくコマ落ちするし、もうカクカク・・・。
これは完全に処理落ちでしょう。

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:19:05 ID:5oxiOeml0
藤原デュエル中だと顔芸になるの？それともマップでも顔芸？

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:19:09 ID:hFwFYubpO
後は個別シナリオに期待するだけだな
特に一番多くて最も優遇されてるレイと不遇の明日香とか

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:19:39 ID:TBr2Jwx90
フラゲしたヤツ結構いるんだな・・・
羨ましいぜ

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:20:04 ID:i0sgPnxhP
どうやらD2とD3のセリフはオール使い回しのようだ
プロもオブも2と同じセリフしか言わない

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:20:05 ID:547VJoflO
明日香は追加オリカ無しでビッグモンスタームスメで
デッキが酷くて扱い悪いな
まァコールドエンchanターと氷結界と白夜の女王がいるし
俺の嫁だから良いか

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:20:18 ID:NQm1ox3W0
>>418
俺だけじゃないのね。。。でも今までが良かったんだと思うことにするよ
眠くなってきた。。。寝る.....

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:20:27 ID:omy3IDG80
>>407
わかるそれw
まァ慣れちゃったけど。
その後プラチナの快適さに違和感感じたぐらいだw

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:21:02 ID:qu3mrUAc0
TFはキャラゲーのようなフリをしてるけど
実の所はキャラゲーとしては最初から不十分なんだよな
TF1からもけもけやSALや神楽坂が居ないし
カード収録数こそが真の強み

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:21:23 ID:5oxiOeml0
あ、明日香のバック氷関係あるから氷結界も入ってるのか。という事は
ブリューナクも入ってるのか

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:21:43 ID:FUIRt/t+0
いつもどこか抜けた調整にしておけば次回作への希望が生まれるからな

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:22:34 ID:i0sgPnxhP

>>427

残念！ブリュは水曜日パックだ

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:23:15 ID:+AwLfoID0
プロのタクティクス(失笑)もTF2と比べてマシになったのかな。

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:23:31 ID:547VJofIO
パートナーデッキ編集は最初から出来るのか？

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:23:46 ID:1F7+USIJ0
エドに時計塔ボイスあるわw

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:24:16 ID:Y4NNqOnWO
流れ早すぎてついていけない。

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:24:30 ID:m6sYU8bVO
暇な人は前回のカードバグの改善報告wikiよろ

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:25:08 ID:ieSxp67j0
>>426

個人的にはどれもいないキャラだな

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:25:17 ID:547VJofIO
お気に入りカードがまた有るのなら教えて欲しい
パートナーの別verではデッキも違うらしいしお気に入りも幾つかパターンあるのかどうか

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:26:39 ID:xuF7GGxb0
>>432

2と一緒に？それとも時計カウンター溜まる度に何か言うとか？

438 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 02:26:45 ID:NLk9uJVIO
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2830181>
みなさんこれでも見ながら待てや

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:27:12 ID:qu3mrUAc0
DS版がモンスターアニメ付けたせいでカード増やすのに苦労してるように
TFシリーズもキャラにポリゴン動作付けたせいでキャラ数を増やし難いわけだ
演出は欲しいけどそれで予算や開発期間の制約も受ける
痛し痒しだな

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:30:07 ID:s8M1CLG10
D1キャラのイベントって新規以外は使いまわし？

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:32:31 ID:DvGcJbkO0
黄金パンあげても全然ハートたまんなくなっただな。
タグデュエル1回よりちょっと多いくらいしか貯まんねーわ。

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:35:26 ID:s8M1CLG10
使いまわしのような気がして怖いんですけど、誰か答えて

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:42:12 ID:i0sgPnxhP
こっちにはネオスが1体
相手の場にはアンティコアのみ
ネオスでマンティコアを撃破したが効果ですぐに守備表示で復活
だが次のターンわざわざ攻撃表示に変えてターンエンド

一体何がしたいんだいJOIN

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:42:17 ID:Oqwl6mFB0
賢いと思ったが馬鹿だったみたい。

レイと組んでますけど、ライロ系を墓地から召喚 裁きの龍の
効果でフィールド破壊、また攻撃する優先順位や手札を
見ると他にいい手があったりなど、処理遅いのはA I関係ないか
ライロは知らないのばかりで抵抗あったが強いな。
専用デッキ組めば決着すぐ付く、最初のイベントで明日香との
会話で感じたレイはいい子、偉い偉い^^

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:44:15 ID:PQOPTIfb0
まずお前さんが日本語でおk

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:45:22 ID:547VJoflO
>>444

良い子のレイのデッキは編集できんのかい
お気に入りカードはあるのかい

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:47:37 ID:IlMgBqjo0
そのへんの要素もwikiの方が良いな
レス流れるの早すぎw

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:49:21 ID:SQUAXyuQO
おまえらが延期の時に騒ぎすぎたからこんな中途半端な内容で発売に踏み切ったんだ。

騒がなければクライマックスまで完全再現してくれてたに違いない。

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:49:51 ID:qu3mrUAc0
明日香のお気に入りに機械天使の儀式3枚

という幻覚を見た

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:50:36 ID:PQOPTIfb0
>>444

というかAI改善された部分がいくつかあったからといって、
どんな時でも最善の行動をしてくれる程賢くなったって事にはならないだろう。

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:53:52 ID:A3rKRJsqO
ちょww
簡易融合のバグそのままかよ

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 02:56:29 ID:547VJoflO
今日はもう情報出なさそうだな
遊戯が絵と台詞だけでも有れば良いな

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:03:59 ID:i0sgPnxhP
キャプテンゴールドとか特定フィールドがないと即自壊するのを蘇生させるのは直ってた
だが相手の場ががら空きになる時に
低攻撃力のモンスターも攻撃に参加するのは直ってなかった

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:07:17 ID:IlMgBqjo0
またトメさん機能内蔵かw
低攻撃力をすぐ裏守備にするのは？

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:07:26 ID:omy3IDG80
遊戯王で完璧なAI作るのは無理があるからなあ。
裏表示サイバー流とかガジェットセットとかは論外だが。

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:09:13 ID:Z7+dFL080
>>453
つーことはサモプリもまた攻撃するのかよ('A')

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:10:25 ID:FS3PtE+H0
>>288
て名前何だったん？

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:10:37 ID:pxzkxbHD0
WCのがまだまともな動きするわ
カード少ないけど

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:10:51 ID:vh7BKEnK0
使いまわしが多すぎて事はTF2持ってた人は購入見送りって感じかな
TF初めてな俺は処理落ち気にしなければ買いですか？

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:11:56 ID:m8GvuLBU0
>>156
遅レスでもう見てないだろうが
その現象はPSP本体のUMD蓋がしっかりしまっていないと起こる
自分は蓋と本体の接地面を掃除して、閉めた後に心もち押さえてからってのをやってたらいつの間
にか治った

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:12:18 ID:QBQoU6sh0
hideでもう情報がまとめられてる・・・
しかもアルカナ2種のOCG効果化とか神3枚のリリーステキスト
エンペラー・オブ・ライトニングとか軍神テュールとか出てたっけ？

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:12:42 ID:bDXZY0oMO
手札にオーバーロードがないのに未来融合でキメラを指定して2ターン後自爆は改善されたかな？

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:14:01 ID:E2SUA0qL0
>>461
hideのまとめでオリカ情報完成したっばいね

464 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 03:15:53 ID:pur4WMbJ0
割れ最高！！！！

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:18:47 ID:547VJoflO
>>459
カード何枚追加されたと思ってるんだ

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:25:31 ID:WXCPLzct0
早く神を生贖にブルーアイズ召喚したい

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:29:50 ID:uH2qhezK0
npcのデッキにマジエク1killがあるんだが...

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:29:52 ID:i0sgPnxhP
十代でクリア
イベント3はダブルTさんとタッグデュエル
イベント4はワカメとダークネス吹雪とタッグデュエル

ワカメと吹雪タッグ倒したらダークネスもTさんも遊戯も出ずにED
EDの1枚絵は最終回再現でバグに入ったファラオと笑ってる十代
主人公も一緒に旅に出てたわ

イベント1と2は異世界回想だったが
ジェノサイドブリッジという名前の霸王城前のデカイ橋しかでなかった
2戦目のアモン完全に空気で一言も喋らなかった
ワカメ常時あの顔芸だからきついww

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:50:00 ID:PuTCGfPyO
十代の最後のイベントは遊戯さんの代わりに主人公が一騎打ちと妄想してたのに・・・

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:50:46 ID:P0euHeR8O
>>468
おー遅い時間まで乙!ゆっくり休めよー
隣にユベルがいるなら空気になるのは仕方ない
つーか主人公一緒に旅に出るのかよww

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:51:16 ID:Oqwl6mFB0
レイでイベント2
万丈目&三沢 なんだけどw三沢の台詞が間に会話の間に入るのだが
永遠と真顔で「・・・」だけだぞw
公式自重しろw4期の皮肉ですかw

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:57:50 ID:i0sgPnxhP
一度クリアすると戦ってない相手も含めほぼ全てのデュelistとタッグが組めるようになる
十代クリア時点でいないのは霸王、ダークネス吹雪、1にしかないキャラくらい
またクリアしたキャラの別バージョンも出現
十代なら3期十代が選べるようになった
霸王とダークネス吹雪はフリーデュエルなら対戦可能

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 03:59:31 ID:nAuHPi1i0
>>288
セーブデータが壊れてます \ (^o^) /

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:00:36 ID:SEnhwV8X0
十代が奇跡融合でゴッドネオス出してきたけど、
ちゃんと「ゴッドネオス！」と言ってたぞ。
特定の場合だけ不具合が発生するのかな？

あと暗黒の召喚神は蘇生制限は無視できないみたい。

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:08:27 ID:/yGeSrVL0
深夜なのに盛り上がってるなあ・・・
人のこといえませんがw

もしかしたらだけどDMキャラいるかもわからんね

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:12:21 ID:/BiWnq9E0
>>474
墓地にレインボーいるとレインボー扱いになるとかかね、またはランダムで言い間違えるのか
何回神ネオス出しても間違えなかったらレインボー言われた人ののが不良品か違法してバグったか

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:20:12 ID:LPOo2veMO
投稿から数時間たってるけどニコにプレイ動画上がってるな。
早すぎだろw

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:21:44 ID:ELgya6/X0
割れ厨の？

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:24:46 ID:i0sgPnxhP
ブルーレイでクリア
ストーリーは卒業アルバム作りが中心
イベント1明日香、剣山とタッグデュエル
イベント2サンダー、三沢とタッグデュエル
三沢は...ばかりで喋らず
デュエル後もサンダーは2体1では分が悪いとか
写真撮るときもそこのデュエルしてくれた人とか一般生徒並の扱い
イベント3JOIN、カイザーとタッグデュエル
カイザーはプロで負けてないのかヘルカイザーにはなっていない
イベント4十代、剣山とタッグデュエル

EDはレイ好き歓喜の内容
お楽しみに

なおパートナーデッキはハート2のイベントが終わった次の日の朝から可能
お気に入り設定も健在

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:25:34 ID:LPOo2veMO
>>478
どうせ明日買えるし 俺は一瞬しか見てないんだ。
最初にストーリーパートみたいなのが出てきて即逃げた

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:30:58 ID:Gu7gPmEV0
ISO起動でやってたがカードの為の予約分も買ってきた
正直処理落ちはISOもUMDも変わらん

ただ大騒ぎするほど酷くもないな。個人的感想だが

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:32:00 ID:PuTCGfPyO
あれ翔は・・・

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:33:04 ID:SEnhwV8X0
>>481
十代のプリズマーとか酷くない？
フィールドにカード多いときなんかフリーズしたかと思った。

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:37:49 ID:Gu7gPmEV0
>>483
うーん、気にはなるけど我慢できるかなあ
今のところシンクロやら新カードの楽しさが上回ってるだけかもしれないわ

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:39:54 ID:WXCPLzct0
プレイ動画見ると生贄もアドバンス召喚も言わないな

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:41:00 ID:i0sgPnxhP
ヘルカイザー
ストーリーはヘルカイザーが自分を見つめなおす
イベント1翔、十代とタッグデュエル
ヘルカイザーになった直後のVS翔の回想
イベント2一般生徒とタッグデュエル
イベント3ダークネス吹雪、明日香とタッグデュエル
ジェネックスの時のヘルカイザーVSダークネスの回想

イベント4サンダー、プロとタッグデュエル

EDはアニメでは翔と作る

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:45:19 ID:4J/mjMqUO
みんなどこで買ってるの？

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:46:56 ID:GNn40vIS0
石原姉妹にタッグで勝つとハート半分くらい溜まって美味しいわ。
相棒によっては勝率5割くらいだけど。

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:47:06 ID:MBT8/y92O
ストーリーバラしてなんか意味あんの？

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:53:31 ID:tEPv/HVzO
『処理落ち』？『思考時間』？どっちなんだ

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:00:43 ID:GNn40vIS0
ジュンコをパートナーにしたらイベント2でJOIN&サラとデュエル後
ジュンコとももえが登場して「こんな所でデュエルしてたんですね！」みたいに言い出した・・・
ストーリー破綻勘弁してください。

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:04:13 ID:0t0cCug/0
対人戦で処理落ちしなければどうでもいいよ

493 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 05:10:04 ID:w1F/GEXYO
全カードだしのチーとおしえて

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:11:56 ID:i0sgPnxhP
明日香のお気に入りカードは機械天使の儀式3枚とダキニ2枚
2よりはまだまだがそれでもつらいものが
明日香（強気）の正体は1期とかのかなり勝気だったころの明日香だった
朝起きていきなり「そんなだから落ちこぼれのオシリスレッドなのよ！！」
って罵声を浴びせられました

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:15:08 ID:QMzFPa4/O
霸王かっこ良すぎワロタw
しかも邪帝とか...でもAIは相変わらずちょっとお馬鹿なんだなw

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:18:52 ID:0t0cCug/0
・・・普通に初期の戦士デッキで一発勝ちしたなんてうp主の前じゃ言えない

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:19:25 ID:Sl3zkCUm0
ID:i0sgPnxhPはそろそろ大人しくしたほうがいい
おそらく住民が知りたいのは新要素であってストーリーの事細かなネタばれなんてお呼びじゃない
というか既にNGに入れられてるだろうからID変えてきたほうがいい

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:20:27 ID:pur4WMbJ0
>>497
悔しいの？w
ねえねえ悔しいの？www

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:20:29 ID:Oqwl6mFB0
>>479
俺も今、同じく今クリア

ブルーレイは本当に主人公に対して告白だったんだね。
いいよーいいよー、ライ口強すぎなオネスト無しでも圧勝だった。
次は十代行くよー今回はハート4つでクリアだから楽だわ

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:24:23 ID:i0sgPnxhP
CPUは儀式モンスターをドロースると1秒くらい動きが止まるみたい
初手5枚に儀式モンスターがあってもその時その時で動きが止まるから
儀式をドロースしたんだなと丸分かりになってしまう

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:24:27 ID:lIMgBqjo0
ここにぺぺたいるだろw

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:26:11 ID:pur4WMbJ0
これ割れとか関係なしに重いのか？
終わってるなw

黄金のパンがハート4分の1程度なんて。。

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:27:54 ID:WXCPLzct0
ブルーレイはバラすなよ・・・

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:28:25 ID:/BiWnq9E0
というか>>488がマジなら黄金パンいらなくね？

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:30:38 ID:i0sgPnxhP
デュエリスト名鑑のデュエリスト3の欄に
校長やら博士やら倫理委員やら墓守の長まで出現したんだが
単に載ってるだけかタグくめるのか

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:34:41 ID:lIMgBqjo0
>>505
片手間でいいからwikiをw
wtkk

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:35:11 ID:HVvUAXA+0
どんな出来でも買うつもりだったんだけど
2から入った俺からしたら裏表示のモンスター攻撃したとき、詳細がでないと非常に困る...

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:36:20 ID:GNn40vIS0
おいwヨハンとカミューラネタがあるぞw

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:36:50 ID:i0sgPnxhP
朗報だ
デュエリスト3の連中にもパートナー時個別のセリフがついた
パンをあげると好き嫌いでちゃんと反応してくれるし
「喜んでるようだ」とかいう淡白な反応を見なくてすむ

委員長はおはようからおやすみまで生活態度をチェックしてくれるそうですよ

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:37:52 ID:pur4WMbJ0
どうでもいいけど、十代で夜に一日を終了させると「もう寝るのか～」とか言い出すんだが・・・

狂ってる

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:38:04 ID:QMzFPa4/O
ネタバレ激しいなw

まあ霸王とタッグさえ組めれば.....く、組めるよな？

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:42:22 ID:SQUAXyuQO
ネタバレが嫌ならスレを見なきゃいいのに。

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:46:57 ID:0t0cCug/0
>>512

あ、ももえさんお疲れ様です！

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 05:53:04 ID:qu3mrUAc0
>>507

裏表示と戦闘開始して詳細見れないと困るってどんな時？

異次元の女戦士で攻撃時とかならチェーンの際に相手効果見れるんじゃないの？

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:01:34 ID:HVvUAXA+0
>>514

いやあ...あんまり詳しくないからどんなモンスターでもいいから見たいんだよね
俺的に

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:05:16 ID:GNn40vIS0
>>515

エフェクトが知りたいならセメタリーに行った後で見ればいいじゃないか。

517 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 06:11:00 ID:RRESvGUQ0
TF2から入ったのでTF1のコアラとデュエルしたり、

「なんだな」ってボイスが聴けるだけでもうれしいかも。

あとプロが一番好きだからTF2以降追加されたD系使えるのもうれしい。

ただ個人的に好きな教頭とクロノスの二人だけど、
TF2では教頭はよかったけどクロノスのセリフに違和感ありまくりだったので
TF3でアニメのような感じで喋ってくれてたら最高だな。

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:12:35 ID:HVvUAXA+0
>>516

いや...そうなんだけど、なんで失くしたんだろう...

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:14:22 ID:hsjHsqE40
hideのまとめはとく

<http://www.geocities.co.jp/AnimeComic/7202/TAGFORCE3.txt>

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:14:57 ID:pskKr13w0
万丈目はサンダーっぽい台詞になっているのか？

おジャマサポートはマンダラ以外にも新規があるのかが気になる

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:23:56 ID:clt/l2Kn0
パンからカード出るのはいいけど黄金パンのローテがまったく出ねー

パインパンがパイパンに見えたしもう寝よう

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:24:15 ID:pskKr13w0
>>519

これマジかwww

バーストインパクトはマジ歓喜www

あれ、けどドゥーブルパッセや万丈目のほかのオリカが見当たらないけど、

まだ他にもある・・・んだよね？

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:26:48 ID:hsjHsqE40
残念ながらこれで全部のようだ
サンダーは他にプライド・シャウトだけなんだ

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:26:51 ID:qu3mrUAc0
ニコ動にうpされてる
遊戯王GXタッグフォース3 十代編ハート1個目っての見たけど
言われてるほど待たされてないね
激流葬発動のときだけ一瞬重くなった感じ
CPUがどうするか迷うような時だけなのか？

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:33:31 ID:Oqwl6mFB0
実際やってみるとわかるけど、TF 2 に比べて
処理オチみたいな動きになるから非常にテンポが悪い。
まだフリーズしてはいない、思考が若干変わったと思う。
ただ、攻撃力300の守備力高いモンスターもがら空きだと
堂々と攻撃させる、蘇生して決め手がなぜかやらない。
やっぱり限界はあるな、余談だがデュエルより
オセロゲームの思考が何故か向上している、隅を狙ってくるようになった。

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:34:54 ID:9QIKAfRj0
サンダーはマンダラ デルタハリケーン プライドシャウトでフルボッコってのをやりたいんだ
ろうけど
無理だろ・・・TF2の時はVtoZいたから何とかあったが、今回はカード揃ってないのもあって本当
に一人で戦ってる気分だ

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:46:47 ID:qTqpEvQ70
ドグマブレードで俺TUEEEしたいなあ

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 06:55:42 ID:bt7T3LV50
デュエリスト1全員クリアで遊戯さんは
でてくるよな...？

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:02:49 ID:adU6aYGg0
ハート一個目のイベントで2分ぐらい固まった
音はなってるんだが一切動きがなくなるからどうして良いもんか迷うな
この処理落ちは惜しいなあ

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:08:59 ID:GuE5Xv2cO
三沢の隠しシナリオだあとおう！？

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:14:01 ID:fl5bAG4QO
収録枚数3500枚に増えてるんだし

ある程度の処理落ちには目をつぶろう

またカード揃うまでリバースモンスターをくるくる回してデッキ破壊する作業が始まる...

でもそれがいい

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:16:23 ID:bv7lfxn00
シンクロ使うデュエリストいるの？

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:16:51 ID:XaimWT1X0
ヘルカイザーさんのシナリオオワタ
デレ全開すぎて焦る

534 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 07:19:47 ID:Sz61flw50
コナミおとくいの
シリーズ潰し
シリーズが進むごとに待遇が悪くなる
最初で固定層つくからどんどん予算削るんだらうな

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:23:46 ID:Mbk6DkBP0
処理落ちするとか言ってるけど割れだからだろ？

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:24:05 ID:ge/ZA54X0
>>532
トメさんがチューナーとシンクロモンスターを
とにかくぶち込んだカオスデッキを使用するらしいが...

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:24:38 ID:Jxayse+40
ふう仕事終わってやっと遊べる
何これマップの移動めっちゃ早い
旧式PSPなのにTF2と比べ物にならん

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:27:37 ID:9QIKAfRj0
このロード画面ならもっと遅くても良かった

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:28:15 ID:i0sgPnxhP
CPUがLP500しかないのにミストデーモンを妥協召喚して自滅しやがった
マシになったとはいえ馬鹿は馬鹿か

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:30:17 ID:fl5bAG4QO
デュエル大会の難易度はどんな感じなんだ？

あと曜日闇パックの中身はどんなもん？

今日入手するけどやってる人の情報も知りたい

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:33:08 ID:547VJoflO
明日香のお気に入り機械天使かよ
勝ち気の方でも一緒なのかな

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:42:37 ID:cmMKznN20
遊戯王は初期のブルーアイズTUEEE時代しかやったこと無いんだが
そんな俺でも楽しめるの？ あと序盤で双方のデッキ構成とかあったら教えてくれ

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:47:24 ID:cuSYsjKu0
1と2やってないけどセーブ配布してる場所とかある？

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:47:33 ID:b/95BwTUO
>>542
この手の質問何回目だ

とりあえず新ルール、新カードに興味があったらやってみるといい

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:48:59 ID:2wraok1IO
>>544
スルーしろよ

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:50:42 ID:8SSlOnSv0
>>543

あると思うけど、連動はセーブデータじゃなくてUMDが必要だぞ

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:54:08 ID:qsrH5aol0
>>546

連動させたセーブデータが欲しいんじゃないのか？

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:55:18 ID:8SSlOnSv0
>>547

なるほど。まあ、どちらにせよストレッチだけだな

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:57:46 ID:cuSYsjKu0
あー連動ってそういう意味だったのか過去作もってないといけないのかorz

てっきりセーブデータ参照してなんかあるのかとおもた

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:57:52 ID:zPdoSAEY0

バグひでえな、ヘルカイザー + ヨハン組にレイパートナーで行ったんだが
切り込み DDアサでルイン無しの相手の罫魔法に輪廻独断だけの状態で
DDアサでアメジストキャット破壊 切り込みでダイレクトってやったら
切り込みのダイレクトが通ってるのにダメージ入らなかったぜ
こういうのは勘弁して欲しいわあ

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:02:51 ID:qTqpEvQ70
何事も再現性が重要だぞ

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:05:33 ID:p0+OAQgA0

黄泉ガエル除外したのに蘇生されたんだが・・・
こういうバグは萎えるから本当にやめて欲しいわ

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:10:28 ID:cuzvSutC0
前作よりは初期デッキでも戦えそうだしわりと初心者にもおすすりめできるんじゃないかね

まあやってみらんとわからんか

554 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 08:10:36 ID:w+eKv4QRO

三沢の扱いが良いなら買いたいなあ・・・
後、シンクロ召喚は無いと嬉しい所

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:11:40 ID:lu/6piWm0

TF 3 やってるんだがこっちがDDアサイ 1 体とガイアパワーで向こうがジャックスナイトとク
イーンナイトだったんだがフュージョンゲートつかってアルカナ融合召還してきやがった・・・
フュージョンゲートだけ使えばアサイ落とせたのになんで・・・やっぱCPUか

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:13:48 ID:p0+OAQgA0
>>555

やっぱ素材そろってたら合体したいじゃん？

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:18:31 ID:B9ut8hlFO

GX全く知らないんだけどいきなり3から入っても大丈夫？

1, 2 してやってからのほうがいいのか？

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:22:21 ID:w5SbWspn0

しかしGXでシンクロしまくりもなんだな
そんなもんと割り切るか

次の日には闘神3もあるし、忙しい日々が続くぜ

559 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 08:27:10 ID:w+eKv4QRO
シンクロ召喚あると俺のお触れホルスが弱くなるんだよなぁ・・・

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:28:47 ID:1188i7a2O
>>557
正直過去作やんなくても問題無い

ストーリーとか楽しみたいならアニメで把握したほうが早い

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:29:03 ID:eLxa9hAj0
>>275
運命の火時計
仮面魔獣デス・ガーディウス
群雄割拠
遺言の仮面

これは素直に嬉しい！！
特に運命の火時計はいろいろと使えそう

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:29:51 ID:547VJoflO
>>559
こっちだってスターダスト使えば良いじゃない
シンクロあったらアレが弱いって言わずシンクロあるから強くなれる！って考えるんだ

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:30:02 ID:FSvnbL440
>>559
シンクロなくたってお触れホルスなんかTF3環境じゃダムドやら裁きやりに蹂躪されるぞ？

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:33:08 ID:eLxa9hAj0
>>314
まぁ、ファミスタの改訂版って感じだから
オレは気にしてないよ

565 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 08:33:42 ID:WsZtd1s8O
>>550
割れだからだろ

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:34:21 ID:eLxa9hAj0
>>326
いや単に3 2 2の妄想だからw

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:36:42 ID:B9ut8hlFO
>>560
サンクス
3から入るよ

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:39:28 ID:eLxa9hAj0
>>367
その分AIが賢くなったと思えば・・・
カーヒーの思考時間とかハンパなかったぞ

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:45:50 ID:lu/6piWm0
>>556
だよな？やっぱロマンだよなぁ

次のターン強制転移で交換しましたけど

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:47:52 ID:K3zwGwv00
パンなんて食べたのは...
ひさしぶりだよ

おいしいけど...十代以外の人間から
与えられるモノに、価値なんてないよ

とてもおいしいけど...十代以外の人間から
与えられるモノに、価値なんてないよ

まずいね...これ十代にあげたら
苦しんでもらえるかな？

・・・
ユベルかわいいよ

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:48:47 ID:bt7T3LV50
さすが、ゆべりゅ

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:50:25 ID:Wh9mr84A0
連動ってソフト一回だけ連動させたら後で三沢のストーリーやりたくなったら
もうソフト入れなくてもやること可能？
1と2のソフト買って一度連動させたら即売りしても問題なし？

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:50:29 ID:547VJoflO
サイバードークを攻撃表示にするには墓地とフィールドの確認しないと判断できないからな
召喚する前に状況確認 デュエル中に考えてるから遅くなる訳かな
キャプテンゴールド自壊もしないらしいし
TF2の時に拳がっていた分かりやすいアホな行動は無くなってっぼいか？
明日香もマンジュ攻撃表示にして儀式魔法しっかり使ってくれたらいいな

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:53:44 ID:xWRVzQbm0
さっき授業してたら敵がドグマブレード使ってきたw
先行1killこそ無理だったが、ヴァリー除外で2枚ドロウ 次元融合 ヴァリー 採掘で次元融合回収
の流れはまさしくドグマブレードだったw
スタッフGJ
ただ最後は場と手札埋まって結局混黒でとどめさされたが

575 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 08:55:19 ID:WsZtd1s8O
攻撃できないのに、ギアースの能力使うのは直ったのかな？

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:56:35 ID:1yJGO1kqO
>>572
ストーリーをパートナー代えてやるんじゃないくて
ゲームをはじめからやり直してキャラを作り直すことがなければ必要ない

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 08:59:13 ID:Wh9mr84A0
>>576
パートナー変えてやる場合はソフトいるの？

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:01:41 ID:cZNhMXqXO
？
一度連動してしまえばキャラはずっと出てるだろ

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:03:28 ID:Wh9mr84A0
いや、今回遊戯王もゲームボーイ以来だし連動とかもはじめてやるしまったくわかんないんだよ...

>>576が言ったようにはじめからやり直す以外で
ほかに連動関係で気をつけることがあったら教えてくれ

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:08:16 ID:mFTZI7P80
何もなし
一回連動すれば、連動したという事実がセーブされるから
ぶっちゃけソフト売ってもいいし
ソフトもってるヤツに連動の時に一回だけ借りても問題ない

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:09:57 ID:Wh9mr84A0
>>580
ありがとー
2は弟の友達から借りてきてもらって...問題は1だな...

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:10:34 ID:P5Bttk4AO
話題に出ないけど、ワカメはどんな感じなんですか？
あんなデッキで戦えてますか？

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:10:36 ID:1yJGO1kqO
>>577
えーとだね
連動特典にフラグがあったとして連動することでフラグがオンになり
一度オンになるとキャラのデータは共有されてるのでずっとフラグはオンのままになり、特典が適用され続ける
ただキャラそのものを作り直すとフラグはオフから始まるのでまた連動させなきゃならない

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:12:32 ID:547VJoflO
そういえば、ついにボイスありでヨハンとカミュラが戦えるときが来たのか

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:13:23 ID:Wh9mr84A0
>>583
????
キャラを作り直すってのがまずよくわからないんだけど...

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:14:59 ID:i0sgPnxhP
>>585
はじめから選んだりセーブを消したりしなけりゃ問題ないから難しく考えるな

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:15:18 ID:y4UV1C6/O
>>585
ポケモンで主人公の名前変えるにはデータ消して初めからやり直さないといけませんね

そういう事だ

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:16:43 ID:aA4qcmdw0
TFの場合は文字通りの「はじめから」とシナリオ終わってパートナー帰るときの「ストーリーの
始めから」があるからややこしいよな
連動が消えるのは前者、言ってみりゃ普通のゲームでセーブ消してやり直すようなもんだ
それやると連動どころか今までのクリア状態や蒐集カードも消える

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:16:46 ID:EDNcNMksO
所詮はKONMAIな出来なのか
まあヴァリーとかダムド使いたいから買うけど

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:17:29 ID:1yJGO1kqO
>>585

ドラクエで例えるなら
パートナーを代える ルイードの酒場で新しく仲間を加える
キャラを作り直す はじめから

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:19:11 ID:qu3mrUAc0
>>585

TF2ではキャラを消さずに何度でもゲームを最初から繰り返し遊べたんだよ
その場合キャラ名と所持カードとデッキレシピと連動フラグ全てが引き継がれる
キャラ名を変えるにはセーブデータを削除しなければならない

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:20:53 ID:XUn8ODjZ0
>>585

お前の頭がイカれてんのか？
それとも俺達の頭がどうかしちまったのか？
「キャラ」を「作り直す」言葉のまんまじゃねーか
10まで進めてたモノをまた1に戻すんだよ
「ニューゲーム」だよ「はじめから」だ
RPGのタイトル画面でニューゲームを選んで既存のセーブデータに上書きするようなもんだ

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:21:13 ID:o3i/1VjTO
上げられた動画見てきたけど、処理落ちは全く気にならなかった

TF2とさして変わらなかったような...
あれだけ指摘されてたからもっとひどいのを想像してたw
動画はシングルだったからタグでどうなるかはわからんが

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:21:54 ID:1yJGO1kqO
ルイードの酒場より強くてニューゲームのほうが分かりやすかったか

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:23:44 ID:Hd2X9VHX0
>>593

今やってるが、俺もそこまでとは思わない
いや、確かにフリーズ疑いかけるような時も確かにあって嫌だが
少なくともポケモンGBA DSのテンポ劣化に比べれば屁でもないレベル

まゝ2までが早すぎたってのがあるのかな
マジ思考時間0でこっちが付いていけないぐらいだった

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:27:41 ID:hNuez5pLO
しかし、発売前なものもあるがスレの消費が早いな勢いで検索すると上4つまでTFスレで笑った
わ...

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:32:38 ID:qsrH5aol0
とりあえず連動させてみたが、誰から始めようか悩む...

ミサツス(・・・)もいいけどロリレイも捨てがたい

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:34:40 ID:o3i/1VjTO
フラゲうらやましいわ

こっちはあと24時間歯ぎしりして待たねばならないというのに

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:34:45 ID:8SSlOnSv0
>>597

おいしいものは後にとっておくもんだろ

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:37:41 ID:XUn8ODjZ0
>>598

あと33時間待つ俺よりマシ
konozama組はさらに待つかもしれないけどな

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:39:12 ID:6nudhlLw0
スケープゴートでトークン増えただけでも重くなるのがなあ
背景がいちいち動いてなければそんなに気にならなかったのに...

602 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 09:40:52 ID:afjZsX05O
思考時間0のプロのタクティクス（笑）よりは長考のほうがいいだろ

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:42:54 ID:K3zwGwv00
帰りたいのかい？
まあ、いいけど...
ボクは、十代の様子を
見てくるよ
十代の寝顔を瞬きもせず
朝まで見ているつもりだよ

帰りたいのかい？
まあ、いいけど...
ボクは、十代の様子を
見てくるよ
この島には...十代にとって
悪い虫が多すぎるんだ...
虫は、こまめに駆除しないとね
...じゃあ、さよならだ

授業の時間だね...
十代も来るのかい？
ならば手足がちぎれても
参加しなくちゃいけないね

フッフ...おはよう
主人公
今日はデュエル大会だってさ...
十代も、くるのかな...？
十代も来るのかい？
なら、会場に火を
放ちにいこうか
キミも含めて皆が燃えれば
十代はとても喜こんでくれると思わないかい？

ユベルかわいいすぎる

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:43:49 ID:W6Lkmf1nO
なあ連動で出るバックってもしかして連動無しじゃどうしても入手不可？

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:43:55 ID:tTYQpeww0
>>603
かわいい通り過ぎて怖いわw

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:44:07 ID:qsrH5aol0

>>599

そういう考え方もあるか。
ゲトしたけど夜勤明けだから夕方起きたら始めることにする。
とりあえず布団の中でパートナー考えるよ。

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:44:23 ID:Hd2X9VHX0
まあ正直思考からくる重さじゃないけどな
ただのタチ悪い処理落ち

モンスター4体並べて攻撃してるだけでガッカリ

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:44:24 ID:1Nzj66nW0
>>604
チャレンジ100パーセント

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:45:45 ID:qhRAC1JV0
エアーネオスないとか技言い間違えるとか冗談だよな？

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:46:30 ID:W6Lkmf1nO
>>608
おっ他に入手手段あるんだな
サンクス

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:46:51 ID:3z/ZRLJ90
エアーはチートで出る

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:47:48 ID:o3i/1VjTO
>>603
これネタじゃなくてマジ？www

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:47:58 ID:547VJoflO
>>607
攻撃力変動のモンスターを処理するために場と墓地をいちいち確認してから判断してるんじゃないか？
四体分確認してるから重くなるとか
そうしないとサイバードークとか上手く使えないだろうし

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:48:33 ID:vMCDClI8O
>>603
これが俗に言うヤンデレって奴なのかあ

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:49:12 ID:F9F7filO0
>>603
ただのストーカーじゃないかw
時期的にもう融合した後なのになんでこんなに病んでるんだよ

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:49:34 ID:qhRAC1JV0
>>603
テンプレすぎるww

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:49:54 ID:1yJGO1kqO
>>603
ユベルかわいいよユベル

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:52:32 ID:3z/ZRLJ90
カクカクについては、いろんな処理を並列化させすぎが原因。

これはどうにもならん！

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:55:24 ID:KLx4yAr+O
ただの処理落ちではないと思うが
シングルとタッグで全然早さが違うんだけど

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:55:39 ID:W6Lkmf1nO
十代ルートクリアした人に聞きたいんだがやはりエアーネオスは入手出来なかったか？
チート使わないと入手出来ないとか悲しすぎるぞ

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:56:32 ID:3z/ZRLJ90
簡単に言えばいままでは100のキャパがあって80くらいを使用してたが
TF3は100のもので120とか130の処理を行ってる

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:57:00 ID:uerMTFkUO
お前らkaiで対戦するぞ
待ってるからな

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:57:34 ID:s8M1CLG10
kai (苦笑)

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:57:51 ID:zPdoSAEY0
新しく来たプロフェッサーコブラは何か信用できない！って感じの台詞を言ってるNPCが居て吹いた
それTF2だろ！何でTF3でその話がでてくるねん！

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:57:56 ID:qhRAC1JV0
バイスドラゴンはやはり弱体化したか・・・ヴィシャスナイトはアニメそのまま
ただでさえ数が少ないクリアーシリーズなのにのう・・・

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:58:39 ID:uerMTFkUO
>>623
今って他に通信対戦できるものとかあるの？

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:59:14 ID:51tQVThi0
テンプレぐらい読もうぜ

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 09:59:38 ID:1yJGO1kqO
>>620
おそらく配信でしょ
何故対象がエアーなのかは謎だけど
入れ忘れてて慌てて配信にぶっ込んだ説が有力

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:00:53 ID:IHGu78I+O
平和の使者で硬直状態入ったらメチャクチャ重いわ。
お互い手札フィールドmaxで相手フィールドにはオジャマトークン×3とアトランティス
npcのエンドフェイズの度に10秒くらい止まる
結局120ターンかけて相手のデッキ切れで勝ちますた(^p^)

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:01:04 ID:Hd2X9VHX0
とりあえず予定していた

ビギナー魔法で大嵐と地割れ
水曜パックでメビウス
木曜パックでライザーとニュート

は成功した

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:01:15 ID:s8M1CLG10
TFEからプログラマ代わったんでしょうか

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:02:23 ID:KLx4yAr+O
今見てたら蘇生がパックに入っていないみたいなんだが
まさか深淵かね

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:02:55 ID:3z/ZRLJ90
TF2の下地にごてごてと付け足しただけ
おかげで処理追いつかないと

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:04:47 ID:zPdoSAEY0
>>626
PS3で出来るけど、あんなもんクソ高い金払ってやるぐらいならkaiのがマシ

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:05:07 ID:s8M1CLG10
深淵だけだったら最悪

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:05:15 ID:vMCDCII8O
>>628
ここでもこんだけ騒がれるカードなんだから配信も納得できるんじゃない？

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:09:42 ID:zPdoSAEY0
騒いでるのはHEROが大好きな奴だけだろ。

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:12:58 ID:FSvnbL440
まあどっちにしてもコンタクト融合デッキ組むのはミラコンが配信されてからが本領発揮だから
それまではなんとか別のデッキで頑張るか

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:13:41 ID:qhRAC1JV0
マリシャスデビルはまだわかるが・・・神ネオスにも演出がないのは驚いたな

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:14:27 ID:3z/ZRLJ90
レインボーで我慢だな

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:14:49 ID:zACIIIQ0
HERO好きつかエア-ネオスは比較的早くワンキル可能なカードだからじゃね？
エア-召還 護封壁でLP7000支払い ビッグバーンなり貫通装備カードつけて殴る バーン
カードで相手LP0っていう

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:15:35 ID:UmwpYdRNO
いいんちょが拷問部屋 猛毒薬の順で発動するようになってるな。
明日香がヴァルハラの効果を使うところは見たこと無いけど

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:17:12 ID:qhRAC1JV0
>>640
虹ネオスにはあるのか
安心した

クリアーバースドラゴンとかはどうだろ
仮にもラスボスの切り札なんだしあってほしいが

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:18:07 ID:bv7lfxn00
プロの思考変わったのか？

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:18:20 ID:3z/ZRLJ90
三幻神にないんだからクリアーにはない

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:18:55 ID:uPYd84/70
>>643
ムービーないよ、声だけ。

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:19:11 ID:61/BtOds0
>>643
虹ネオス専用台詞はあるみたいだが
解析曰く追加ムービーは紹介されてた3体のみだぞ

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:20:46 ID:547VJoflO
TF3の賢さで3500枚を処理すると処理落ちするのか
ゲームのAIでの遊戯王はこれ以上カード増やすとヤバいってことかな、プログラムは全然わからないけど
ゴッズのTFもいつか出るなら処理落ち必至なのか

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:22:00 ID:s8M1CLG10
今回のAIはDSのに比べてどうなんですか

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:22:19 ID:qhRAC1JV0
>>646-647
な・・・え
う・・・うそーん

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:22:45 ID:3z/ZRLJ90
>>648
プログラムの組み方で処理の分散化をさせればまだまだいける

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:25:06 ID:yMzcNV7N0
こちらの場に翻弄するエルフの剣士がいる時に
相手はフィールド魔法の効果で攻撃が2000以上まで上がったモンスターが数体
翻弄するエルフの剣士を破壊する為にCPUはサイクロンで自分のフィールド魔法を壊して
攻撃力を下げて攻撃してきたよ。ちょっと感動したw

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:26:01 ID:JEnITvHr0
>>648
カードの方から離れすぎて把握してない部分が多いから正確じゃないと思うけど
プログラム側から言ったら、処理の解決順が複雑だから「カードが増える=ルールが増える」に近いものがある。

対戦前にいちいち両者のデッキに処理解決に関わるカードのどれとどれが入ってるかなんて
チェックしないだろうから
何かの処理に入るたびに順番に(現在関係ない処理も含めて)一個一個解決してるんだと思う。

単純に殴りあうだけのゲームならカード枚数が増えるとデータの量が増えるだけだけど
新たなパターンで処理されるカードが出てくると相当重くなると思う。

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:27:41 ID:s8M1CLG10
ただプログラマーの方に腕が無いだけじゃないんですか

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:28:30 ID:547VJoflO
>>651
1 + 1 + 1 の処理をするのと一気に3を処理するのじゃ違うってことか、さんくす
こんだけフラグ情報があっても発売日に届く俺のはきっと処理落ちなんかしないんだろうなって
期待してしまう俺ガイル

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:28:44 ID:afJRrIph0
質問すまん、TF3のアドホックパーティは出来るかわかった？

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:29:01 ID:s8M1CLG10
>>656
まだ

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:29:51 ID:xWRVzQbm0
PSP2に期待かな
いつでるか知らんが

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:31:06 ID:s8M1CLG10
DS以下のAIで処理が重くなる（苦笑）

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:31:19 ID:bv7lfxn00
>>652
そのプレイングはすごいな。かなりのアド損だけど

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:32:19 ID:afJRrIph0
>>657
さんくす、明日待ちか～

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:33:28 ID:3z/ZRLJ90
ゴッドネオスの効果でレインボーネオスを除外しやがった
恐ろしすぎる

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:34:01 ID:s8M1CLG10
PSPより高性能のTFEがあれですから結局あれですよ

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:39:25 ID:P0euHeR8O
CPU同士のタッグ観覧出来るようになったのか？

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:43:59 ID:wnbuY7qr0
ハート4個でクリアできる上に、デュエル1回でかなりハートたまるからすぐに全クリできるな

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:45:01 ID:Cf+ETPcyO
初TFだから期待してたのに...
フラゲ組のレス見ると買う前から心配になってくるな

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:45:52 ID:aA4qcmdw0
店が開いたから俺も買って来た
とりあえず何度かやってみただけ、これ処理落ちしてるのか？
フィールドにフルに並べてみたけど、特にカーソルがもたついたり背景が止まったりは無い
ただ思考時間っぽいのは増えてるな（1秒前後だけ）

俺の体感だとAIの頭のよさは2どころかDSよりいいと思う
かなりパワーアップしてるっぽい

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:46:30 ID:51tQVThi0
>>666
初めてのの方がダメージ少なそうだが

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:49:49 ID:Y4NNqOnWO
ブルーレイかわいいよ

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:50:10 ID:qhRAC1JV0

暗黒使徒ヨハンとダークネスはまず出るはず
遊戯さんは出るかもしれないし出ないかもしれない
空野やサイコ流は出たら嬉しい
モンスターの演出は多くはないにしてもそれなりに

2のことがあったからある程度構えてたんだけどまさかそれをも凌駕するとは思わんだ・・・

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:50:26 ID:1188i7a2O
TF2と比べてる人が一部ネガティブエフェクトしてるだけだしな

初めての人ならあんま関係ねえ
というかどこまでがホントのネガティブなのかすらまだわかんねえ

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:51:40 ID:bDXZY0oMO
>>670
フラゲが来た辺りからのログを見返したらいいと思うよ...

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:53:44 ID:VOvHv4WLO
エクストラ15制限とかやめてほしい

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:54:22 ID:1X24HBoZ0
通信対戦も処理落ちしそう？

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:55:18 ID:qhRAC1JV0
>>672
??

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:57:56 ID:bDXZY0oMO
>>675
スマン
上の文章だけみて期待のレスかと思った

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:58:18 ID:wnbuY7qr0
まとめwikiアフィだらけじゃねーか
テンプレからはずせよ

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:00:18 ID:61/BtOds0
アフィだらけ？どこが？
もしかして触っちゃいけなかった？

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:06:19 ID:VOvHv4WLO
偉い人「TF3つくれ、ただしGX終わったし予算は半分だ」クオリティが高いの作れない バー
サーカーとか三沢でテコ入れ スタッフ足りないから間に合わない 延期 2の使い回し、バグ多
数、重い GXの集大成(笑)

まさかな...

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:07:41 ID:qhRAC1JV0
>>679
GXが終わったというのは大きいかもね
もうちょっと頑張ってたかった

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:07:59 ID:R1OScQMr0
2chで色々文句言われたりしつつこく叩いてくる奴とか居るからWIKI管理なんてアフィでもやって

ないとやってられんわ

682 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:08:27 ID:+PMejwu10
>>679

私偉い人を倒します。必ず倒します。

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:11:28 ID:tEPv/HVzO
>>679

よくそこまで一人で考えられるな

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:13:11 ID:KFF3+CSzO
明日のこの時間には俺も...

早くジュンコたと乱舞したいよお

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:13:32 ID:94C84V2NO
ニコの霸王戦見る限りではそこまでもっさりしてないじゃん

タグだともっさりしてても、最終的にシングルしかしないし

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:14:57 ID:34q9d/4RO
処理落ち云々は主観に依る部分が多いからなんとも言えないが

今回3Dの要素が絡む部分が軒並みアレな事になってるのが気になる

DTやWiiの5D'sと関係がありそうな・・・

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:16:21 ID:aA4qcmdw0
>>679

むしろ一番初めに来た釣りの人ひとりがTF3自体ゴリ押しして制作に持ち込んだんじゃないかって
すら思える

最初の書き込みが「なんか新作作るけど何を作るかも決まってない」って風にも見えるし

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:16:47 ID:OIhtcKV10
うーん ついさっき始めたんだけど (TFシリーズはやってない) どうもなあ アニメ見てたし一番

上に名前あったから十代と組んでタグしてみたんだけど

こっちの場合と相手の場合合わせて6~7枚くらいになると相手側cpuのフェイズ切り替えのなんつ
うんだろ、メインフェイズとかエンドフェイズとかのモーショングラフィックが少しズレはじめて

10枚くらいを超えるとそれに加えて相方cpuのフェイズ切り替えが重くなる 十代のよく出す
フィールド、ネオスペース?とかいうののエフェクトが背景に出るんだけどカクついたりとんだり
しはじめて

場に永続魔法や永続罠がたまってくると本格的に固まりだす。ひどいときは10秒くらい固まった
一応キャラの顔表示するところの枠がわずかに動いてるのでああ処理してんのかとわかるくらい
psp - 2000でFWは5.00 UMDで起動してます

689 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:17:08 ID:WsZtd1s8O
そろそろ買いに行くかな

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:17:32 ID:qu3mrUAc0
>>685

シングルどころかカード揃ったらアドパしかやらなくなるかもな

そいやkaiの動作検証はどうなったんだろう?

公式のアドパではフラゲ対戦やり難いのは理解できるが

691 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:18:34 ID:yobCJrjDO
フラゲしたが、カードアルバムのロードが糞遅いのが残念だ。

拡大時のロードも遅い。

連動はオベリスクか。

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:18:48 ID:547VJoflO

肝心のデュエル部分がまともそうで安心した、間違いなく良作
もしもゴッズTFがでたらGXオリカ無くなるかも知れない、GXの最高峰なのは紛れもないな

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:19:39 ID:R1OScQMr0
>>688
肝心のデュエル部分が最悪だな

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:20:19 ID:R5837cty0
>>684
その瞬間トラップ発動！はたき落とし！

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:20:36 ID:547VJoflO
そういやカードアルバムを別のUMDに移したりすればまだまだ容量ありそうよな

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:20:55 ID:qu3mrUAc0
>>691
TF3でもカード拡大表示できるのか
容量の関係で無くなるかと思ってたけど安心した

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:21:38 ID:R1OScQMr0
容量なんてまだまだ余裕でしょ

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:21:58 ID:yobCJrjDO
あと連動すればイベント絵閲覧機能で前作の絵も見れるのな。

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:22:29 ID:GPQJo9K+0
今北
割れ厨死亡の流れか？ざまあw w w w

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:22:58 ID:KFF3+CSzO
バカプレイより頭のいいプレイをする方がいいだろ？
一番大事なのはデュエル部分なんだから重いのが一概に悪いとはいえないよ

あとジュンコモ

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:22:59 ID:R1OScQMr0
>>699
いいえ、購入厨死亡の流れです

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:23:36 ID:F9F7filO0
UMDでも同じく処理落ちするって報告あったよ

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:23:49 ID:W6Lkmf1nO
まあこのクソスタッフには何も期待していないさ

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:23:58 ID:B76unkwr0
動画だと問題なくサクサク動いてたから、
カード溜まってくると遅くなるってネガしようとしたらもう書かれてた

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:24:35 ID:R1OScQMr0
ネガしないで下さい

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:25:12 ID:547VJoflO
ランパートガンナー「へえ、レインボーにも神ネオスにもムービーないんだ」

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:26:27 ID:qu3mrUAc0

思考型ゲームで遅いのはむしろまともなんじゃないか？
TF2は待ち時間0だったけどアフォ過ぎてな

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:26:35 ID:mpVs4EcA0
霸王テンション高いな

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:26:52 ID:tEPv/HVzO
購入厨ってつくづくとんでもない言葉だよな

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:28:27 ID:R1OScQMr0
思考は遅くない
ただの処理落ち

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:28:29 ID:yobCJrjDO
デュエリスト1に三沢出たけどスルーして十代にするか

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:29:45 ID:UJ5iN3YK0
【拾えるカード一覧】
レッド寮の倫理委員が踏んでるカードはまだ未確認。
六武衆5体は全て研究所所員が踏んでる（授業をサボった直後と、その次の移動時に拾える）

<レッド寮>

レッド寮外部：ミスティックソードマンL4・稲妻の剣・アックスレイダー・連合軍・草原・ジャックスナイト

レッド寮食堂：神の恵み・治療の神ディアンケト・非常食・悪魔の調理師

101号室：バーバリアン1号・バーバリアン2号

102号室：岩石の巨兵・紅陽鳥

万丈目の部屋：おジャマトリオ・おジャマイエロー・おジャマグリーン・おジャマブラック

201号室：ブレイドナイト

202号室：E-HEROエアーマン

203号室：二重魔法

204号室：竜魂の力・戦士ラース

<港>

サルベージ・伝説の都アトランティス・水霊術葵・ガガギゴ・マーメイドナイト・ペンギンソルジャー・海神の巫女・六武衆ヤイチ

<イエロー寮>

要塞クジラ・ローガーディアン・スカルライダー・要塞クジラの誓い・スカルライダーの復活・折れ竹光・ローの祈り

<岸壁>

巨大ネズミ・荒野・岩の精霊タイタン・ギガンテス・ムカムカ・伝説の柔術家・六武衆カモン

<ブルー男子寮>

終末の騎士・天罰・はたき落とし・炎獄魔人ヘルバーナー・防御輪・キングスナイト・地獄の暴走召喚・ヘルブラスト

<正門前>

運命の分かれ道・魔法吸収・ソウルテイカー・デンジャラスマシンTYPE6・大逆転クイズ・月の書・縮回路・ドッペルゲンガー

<教室>

皆既日蝕の書・水晶の占い師・右手に盾を左手に剣を・ブローバックドラゴン・放浪の勇者フリード・貪欲な壺・天使のサイコロ・融合賢者

<購買>

無謀な欲張り・きのこマン・ゴブリンのやりくり上手・魔力儉約術

<デュエル場>

スタンピングクラッシュ・ヤマタの竜絵巻・巨竜の羽ばたき・竜の逆鱗・魔導ギガサイバー・ドルドラ・カイザーグライダー・ファントムドラゴン

<校長室>

墓守の長・アルカナナイトジョーカー・罨はずし・六武衆イロウ

<ブルー女子寮>

幻影の妖精・クィーンズナイト・泉の妖精・勝利の導き手フレイヤ・踊る妖精・魅惑の女王LV3・精霊術師ドリアド・茨の妖精

<研究所>

異次元への案内人・人造木人18・DNA定期健診・不死武士・DNA移植手術・異次元の生還者

<浜辺>

海・首領亀・ピクシーガーディアン・ヤシの木・アビスソルジャー・六武衆ニサシ

<森>

森・電動刃虫・代打バッター・森の番人グリーンバブーン・死の4つ星てんとう虫・マジシャンズヴァルキリア・ブレインクラッシャー・甲虫装甲騎士

<廃寮>

ダークヒーローゾンパイア・二つの口を持つ闇の支配者・闇・闇の誘惑・闇の住人シャドウキラー・ダークネクロフィア

<火山>

火の粉・炎の精霊イフリート・バーニングブラッド・六武衆ヤリザ・火炎鳥

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:29:54 ID:qhRAC1JV0
アルカナのオリカー一枚も入れないなら特典カードは残る吊るされた漢、力、悪魔にしてほしかったね

攻略本の付録は愚者の種蒔とか斎王のカードで

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:29:54 ID:qu3mrUAc0
>>706

ランパートガンナーだけはわけわからんねw

裁定のせいで使い物にならないし

初期登場HEROでの強さだってサンダージャイアントの方が上だし

アニメでも活躍したのにな

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:30:01 ID:R5837cty0
>>709

「正しき闇の力」と考えれば、その言葉すら褒め言葉と受け取れる

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:31:13 ID:xWRVzQbm0
伏せカードを破壊の対象にされたときチェーンして発動するの直ってる

2で指摘された改善点はだいたいできてるっぽいね

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:31:18 ID:61/BtOds0
フラゲする人はチュートリアル担当誰なのか教えてくれ

どうにも気になっていかん

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:31:32 ID:qhRAC1JV0
>>712

エアーマンとかネクロフィアとか何気にいいのが混ざってるなw
全て最初から入れるのか？

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:32:30 ID:chwy7Yt70
>>712
廃寮に闇の誘惑w w w

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:33:06 ID:UJ5iN3YK0
>>718
入れるよ。
最初の1週間はカード回収に集中するといいかも。

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:33:37 ID:qu3mrUAc0
「カードは拾った」

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:33:49 ID:qhRAC1JV0
>>720
さんくす

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:34:21 ID:yobCJrjDO
チュートリアルは だったから安心しろ

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:35:10 ID:rTER7w+O0
>>712
バブーンはじめ落ちてるカードなのに豪華だなw
種族デッキ必須カードも多いしw

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:35:18 ID:4+7WTioV0
TF1と2連動で神のカード3枚ゲットできたお
TF4が出るんじゃないかと未だに売れないけどなw

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:35:19 ID:MBT8/y92O
落ちてるカードだけでもかなり戦えそうだな

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:35:40 ID:vMMncOMbO
ランパートとかスチームジャイロイドとかのムービー無くせば神ネオスとかのムービー入れること出来たのにな
七星の切札モンスターとか残しとく意味ないだろ

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:36:00 ID:61/BtOds0
thx
隠れD1に昇格してもまだ担当抜けられないのか
教師陣に任せてしまえばいいのに

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:36:06 ID:mpVs4EcA0
>二つの口を持つ闇の支配者

これはメタファーですか

730 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:36:45 ID:WsZtd1s8O
死者蘇生をパンでゲット
もうみんな知ってるかな？かな？

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:38:35 ID:qhRAC1JV0
セブンスターズでストーリーに出てくるの？
1の回想とかじゃなく

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:38:38 ID:5AX13wRa0
>>727

その情報まじで？

733 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:39:07 ID:c68PH3rw0

「この感じ、久しぶりだぜ!!」
でこみあげてくるものがあるな...やっとなんか売してくれた

ところで思考遅いか？
相手エンドフェイズ時に一秒弱考えてるかな、ぐらいだが

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:39:52 ID:bDXZY0oMO
>>730

死者蘇生パンからも出るのか
深淵限定かと思ったがそうでもないのか

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:40:47 ID:wDhIvhU2O
吹雪さんって真紅眼使いになってた？

それとも、獣戦士のまま？

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:41:03 ID:c68PH3rw0
タッグ組んでる人が出したリクルーターで自爆特攻してきたぞ...相手

当然意味がない

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:41:31 ID:UJ5iN3YK0
おジャマイエロー アメジストキャット エクスクルーダー

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:41:32 ID:uPYd84/70
>>733

十代にプリズマー使わせてみ

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:41:36 ID:yobCJrjDO
2との連動パックはオリカ詰め合わせかよ。

実戦むきじゃないなあ

1は持ってないから知らん

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:41:52 ID:qu3mrUAc0
>>712

万丈目おジャマを部屋に忘れてるw
TF2では終盤まで出なかったカードも落ちてるんだな

>>730
マジか
迷宮やらなくて済むか

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:42:33 ID:R1OScQMr0
>>733

そのうち10秒待たされたりする体験をするだろう

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:43:28 ID:mcOuQS6Y0
TF3の購買にいる奴らって地味にウザイカード多くねw？

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:43:42 ID:61/BtOds0
2が発売された頃と3の現環境では死者蘇生の立ち位置がまるで違うからな
もしもデフォが9月制限だったら埋葬の方が深淵行きになってたろうて

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:44:12 ID:1yJGO1kqO
>>730
深淵クリアを急ぐ必要ないのか
よかった・・・本当によかった

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:44:29 ID:c68PH3rwO
>>735
レッド寮にいたので闘ってみた
ウイングド・ライノとケイローン出したので後者っぽい

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:45:19 ID:qu3mrUAcO
>>743
単に開発の時間なくて授業そのままなんじゃね？

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:45:43 ID:qhRAC1JV0
吹雪さんD 1になれなくて一見弱に見えるが
二十代ルートのラスボスとして出るのは何気にいい待遇では？とも思えてくる

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:45:46 ID:KLx4yAr+O
いや、どのみちパンで出すのは無謀だろ

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:45:52 ID:mcOuQS6Y0
結局GB版以降ごんぶとり遊戯とカイザー海馬は登場しなかったな

750 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 11:45:57 ID:WsZtd1s8O
まあ思考に関しては実際のデュエルだと、その位当たり前ってかそれ以上なんだし、いいんじゃない
えの

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:46:06 ID:KFF3+CSzO
「深淵のカードどうする？」
「前と同じカードでいいだろどうせ禁止だしw」

～
「ちょw死者蘇生禁止解除かよw」
「今更プログラム変えるのめんどいな...パンにでもいれるか」

こういうことか...

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:47:36 ID:bv7lfxn00
バブーンとかエアーマンとか制限カード入れて楽だな。いや、本当は
3積みするウルレアカードが難しいんだけど

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:47:53 ID:mcOuQS6Y0
DLで禁止・制限カード等の更新は配信されるんじゃない？

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:48:42 ID:aetQ2kr10
お前ら買ったか？ 処理落ちする意味がわかったろ？

気にならないと思う奴は、よっぽど愛があるんだなw
俺には、良くこれで発売したなと思うよ

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:49:37 ID:cZNhMXqX0
確かに処理落ちはひどいな
333で動かすことが出来ればなんとかなるのかな？

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:49:39 ID:oVsa845cO

プロは2期のメインキャラだから待遇は悪くないはず...
そう思っていた時期が...ありました...

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:49:57 ID:qu3mrUAc0
>>754
ID戻し忘れてる

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:50:06 ID:CulG1yIY0
TF1&2データなくてもレイED見れる？

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:50:34 ID:aetQ2kr10
>>757
ん？どういう意味？

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:51:18 ID:BWZpWcWB0
処理落ちはフィールドにカードが増えるほど酷くなるのか？

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:52:01 ID:pU5pfttG0
発送まだあ？？

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:52:11 ID:KFF3+CSzO
wikiにパックリストが一つできていたのでみてみた

新規カードが全てノーマル...？
DDRさえノーマルとは...他パックは大丈夫だよな？

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:53:51 ID:547VJoflO
遊戯王wiki見たがアテナは 7なのか、 8なら儀式でダキニを出せるし
効果でダキニ特殊召喚すれば一体破壊 + 600ダメージで明日香のデッキに良いと思ったんだが
マンジュセンジュに轟龍とトレイン入れて回すかな
早くやりたい、w k t kが止まらんww

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:54:27 ID:Vs27COXAO
出来がひどすぎる
ほんとに予算なかったのか？

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:54:50 ID:f7QICAtvO
つかこれシングルでやる分には処理落ちとか全くといっていいほど気にならないね。

タグだとは多少気になるけどDS版よりはマシばいし。それ以上にカード増えて楽しすぎる。ライロ
つえーな。

いい加減連動特典だけはやめて欲しいけど。

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:54:58 ID:c68PH3rw0
>>760
今joinの場にカードが合わせて7枚、こっちに6枚ですでに落ち始めている
背景の回転とかライフ減もカタカタ言うし、エンドフェイズって文字も残像出る
333にしてみたけど変わらず

プラグイン全部切ってまた試してみるが多分変わらないのだろうなー

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:56:13 ID:qhRAC1JV0
ゴッズはwiiのやつに期待しようかね
会話シーンがフルボイスだったら嬉しいけど

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 11:56:21 ID:9TsgcZp6O

TF2だけ連動させたら386に追加して一万DP増えてた

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:00:44 ID:gbtHUocp0
>>777

特典というかカード付きのパッケージだから必ず付いてる。

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:01:00 ID:51tQVThi0
>>777

新品ならどこでも入ってる

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:01:01 ID:qu3mrUAc0
また単発アンチが増えてきたな

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:01:10 ID:aetQ2kr10
>>778

お前は失せた方がいいな

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:02:01 ID:c68PH3rw0
>>777

説明書に挟んであるから、なかったらコナミに文句言える

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:02:04 ID:SOISpoPE0
TF1はAmazonで今7200円にもなっているんだな
買った値段の倍くらいになっててビックリだ...

787 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:02:30 ID:nxUGr6Gj0

バク無いのを期待するのは、今のコナミには無理。
マジアカ、ぶつ森パクリの悲劇は現在も進行中だし。

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:03:04 ID:3z/ZRLJ90
ルーチンの問題なのか高レベルモンスターがドローしやすくなった気がする

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:03:04 ID:QOC3KHXg0
>>756

プロについて詳細希望

D組みたいからA I賢くなっていると信じたい

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:03:18 ID:BVvacKjRO
>776

それなんか本体異常じゃね？

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:03:54 ID:qhRAC1JV0
pspのゴッズは出るのかな

キャラはシグナーとダークシグナー 10人に
長官、イエーガー、狭霧さん、牛尾さん、氷室さん、爺さん、天兵、クロウ
果たしてこれだけ出せるだろうか

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:04:13 ID:+eNPDTtt0
大山がチェーンバーン使ってるんだけど

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:04:18 ID:94C84V2NO
流石に、読み込み・フリーズ地獄のマナケミアに比べたらマシだろう
ああ、でもあれの移植はアイデアファクトリーだったな...

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:04:26 ID:o3i/1VjTO
処理落ちがそんなにひどいなら参考動画をあげてほしいな

どんな言葉を書き連ねるより説得力がある

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:04:28 ID:c68PH3rw0
AIかしこくなっているとは言うが、無意味なリクルーター自爆特攻はどう説明したらいい
モンスターなくしたかったのかな

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:04:30 ID:KLx4yAr+O
D2でもキャラごとにパックが変わるみたいだが何故影丸でアンデ

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:05:35 ID:aetQ2kr10
>>794
買ってくればおk

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:05:40 ID:Oqwl6mFB0
>>795
一部、守備で警戒する以外は2と変わらないよな。
また300なのに攻撃表示にしやがった。
むやみに蘇生させて畏警戒せずに特攻するな(-A`;;)

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:05:48 ID:qu3mrUAc0
フラゲ組うらやましいぜ
俺は明日まで無理だがkaiでやれるか誰か試してみてくださいないか

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:05:50 ID:yMzcNV7N0
前作のカードガンナー守備表示なのに毎回カードを3枚墓地に送る
これがどうなってるか早く確かめたい・・・

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:06:29 ID:bv7lfxn00
>>795
デッキ圧縮じゃね？普通は有り得ないけど

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:06:52 ID:yobCJrjDO
まゝ延期したゲームはクソゲーになるの法則があるしな

803 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:06:54 ID:/vDLBiD2O
ゴミゲー過ぎてワタwwwwwwwwwwww
俺は神ゲーレイトンを楽しむから
おまえらゴミどもは処理落ちゲーでイライラしてるwwwwwwww

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:07:11 ID:GPQJo9K+0
ビッグカメラとか大型店の正式な販売は明日になるのか...早く買いたいな

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:07:35 ID:pU5pfttG0
>>803釣れますか？

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:07:44 ID:c68PH3rw0
表側守備だとスタンバイフェイズに1000ダメージのやつを送りつけたら
次でダメ、っていうギリギリのところまで攻撃表示にしてきた
前作だとこのへんどうなってたっけ？

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:07:57 ID:547VJoflO
明日香が何故か儀式魔法を使わなかったり
十代デッキからワイルドジャギー抜いたのにエッジとワイルドを手札に加えるのが直ってればい
いな

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:08:31 ID:3z/ZRLJ90
システム上しかたないが神を見ても驚かない十代たちに感服した

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:08:43 ID:tHdohq9U0
もうレイトンもTF3も、両方買っちゃえばいいじゃんw

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:09:26 ID:Oqwl6mFB0
まあ、マップもサブキャラも殆ど変わってないから、
TF2の追加ディスク程度で楽しむといいよ。
あんまり違いがないからな、どうでもいいが時刻表示は
結局アイコンのままかよ、裏側で破壊するボマーを
表で出すのは変わってなかった。
霸王戦だが、何故かクロスソウルつかって生け贄しなかった。

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:10:26 ID:qu3mrUAc0
>>800
カードガンナーは守備でも3枚送る意味あるだろ
墓地肥やしてデッキ圧縮は地味に強い

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:10:45 ID:c68PH3rw0
処理落ちるとか書いといてなんだけど、それでもWC2008よりはサクサク進むぞ。
軽快だったTF2から比べたら不満、って話

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:11:07 ID:jtFfLaRy0
>>793
ストレッチけど、移植アイエフだったのかw
何かすいません

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:11:23 ID:61/BtOds0
>>808
一応ほら、大会でコピーのラーが暴れてたしさ

815 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:11:42 ID:3z/ZRLJ90
勢いで組んだ三幻神デッキが強くてワラタwww

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:12:17 ID:qhRAC1JV0
>>793
ここにも冥界の魔の手が・・・(ゴク)

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:12:31 ID:1188i7a2O
コピーラーを操った十代に死角はない

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:12:55 ID:R1OScQMr0
・収録カード約3500枚
・ハートが貯まりやすく
・自分でパンを食べるとカードゲット
・TF1キャラ追加
・オリカ色々追加
・AI微妙に向上
・アドパでネット対戦可能

がっかり

- ・デュエルで処理落ち(酷い時は10秒位待たされる)
- ・ロードは相変わらず
- ・TF2の糞なミニゲーを継承
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なバグあり
- ・新ムービーはエッジマン、青眼、光と闇の竜の3つのみ
- ・新キャラはユベル、藤原、ミスターT、霸王(+4期バージョンの十代・翔)だけ。新モブキャラは無し

- ・OPやBGMは・・・残念です
- ・D1の十代・翔・万丈目・亮・レイ・明日香(+三沢)には各バージョンでシナリオがあるが、その他キャラは全部共通イベント
- ・信頼度イベントが4回に縮小されたことやハートが貯まりやすいのですぐにクリアしてしまう

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:13:58 ID:j7kY7aQRO
ぶっちゃけリアルなシュミレーターとして使えればそれ以上は望まんよ

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:14:17 ID:qhRAC1JV0
>>818が一番参考になるな

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:14:42 ID:c68PH3rw0
>>817
左腕もってかれるフラグじゃないか

ところで遊戯王サイトに繋がるとIDを要求されるのは発売前だから？
コナミIDも通らないし

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:14:58 ID:3z/ZRLJ90
あーそーういやアニメでもラー出てたな～
てか三幻神使いのレッド生徒(プレイヤー)って厨房臭いが燃えないか？

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:14:59 ID:qIDH/sjM0
シュミレーター(笑)

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:15:09 ID:61/BtOds0
>>818
いいまとめだ
最後のはむしろいいところだと思ってしまうけど

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:15:23 ID:o3i/1VjTO
ID:/vDLBiD2Oは昨日のID:62HqjAJoOじゃないのか？
釣り針が露骨すぎる

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:16:16 ID:aetQ2kr10
処理落ちと思考時間の関係は別に書いたほうがいいかもな(実際は関係してるけど)

ただ、待たされる時間が長くなると勘違いする人もいるようだし

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:16:43 ID:c68PH3rw0
>>818
いいセンスだ

ただ、ミニゲームと信頼度は人によってはいいところじゃないのかな

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:16:45 ID:+eNPDTtt0
カードの表示が増えるほど処理落ちが酷くなるぞ
クロノスが歯車街使って五体並べたらえらいことになった

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:17:56 ID:cZNhMXqX0
思考時間はVMPみたいなCPU可変にすれば良かったのにな

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:18:17 ID:m6sYU8bVO
ランダムイベントはどうなってんだ

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:18:37 ID:bv7lfxn00
すぐクリアしてしまうより、ボリュームが少ないって言った方が良いんじゃないか

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:19:02 ID:c68PH3rw0

>>826

カードが多く並べられている時などCPUが思考する局面では、いろいろ処理しているためか処理落ちが発生する。
だろうか。

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:19:39 ID:3z/ZRLJ90

カード収録のほうのボリュームはあるからボリューム不足とは言いがたいな

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:19:49 ID:+HzC3M8gO

フラゲ行ってくるの

攻略本だがな！

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:20:27 ID:qhRAC1JV0

ぶっちゃけすぐにクリアできる仕様は歓迎すべきと思うのは自分ぐらいだろうか

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:20:49 ID:aetQ2kr10

>>832

恐らくそうだろうね まあそうであって欲しいんだがw

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:21:37 ID:Bn3kim/PO

弾圧は収録されてる？

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:21:39 ID:c68PH3rw0

ところでシールドウイングのときもそうだったけど、カード袋が透明になったのな。

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:21:58 ID:3z/ZRLJ90

ミスター T に三邪神使って欲しかった

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:22:33 ID:qhRAC1JV0

Tさん F G D とか使ってくるのかな

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:22:37 ID:+eNPDTtt0

>832

明らかに思考してないプレイヤーターンやフェイズ切り替えで処理落ちが発生してるからそれは無い

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:22:38 ID:bv7lfxn00

イベントのボリュームな。D1だけハート6つ位でもいいかなとは思った

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:23:08 ID:KLx4yAr+O

ハート4つになったのが嫌な人っているのか？

共通イベント削っただけだから総量が減ったわけでもないし面倒が省けただけじゃね

844 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:23:19 ID:WsZtd1s8O

>>831

ボリューム不足と言うが、一人につき二つシナリオがあるわけだし、前作と同じだと思うんだが

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:24:10 ID:mcOuQS6Y0

稀にレジェンドデビルの効果発動しない時があるんだが

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:24:22 ID:61/BtOds0

前回までの前半共通部分が無くなってコスチュームごとの個別イベントが増えるから実質減っちゃいないんだけど人によっては物足りなくなっただと感ずるのかな

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:24:26 ID:51tQVThi0

いつ出るかもわからない黄金パンを買う作業から解放されたのはいい事だ

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:24:27 ID:c68PH3rw0
>>841

フェイズ切り替え時は優先権の放棄で相手に思考が回るし、プレイヤーターンも然りだ

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:25:06 ID:p0+OAQgA0

- ・収録カード約3500枚
- ・ハートが貯まりやすく
- ・自分でパンを食べるとカードゲット
- ・TF1キャラ追加
- ・オリカ色々追加
- ・AI微妙に向上

がっかり

- ・デュエルで処理落ち(酷い時は10秒位待たされる)
- ・ロードは相変わらず
- ・TF2の糞なミニゲーを継承
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なバグあり
- ・新ムービーはエッジマン、青眼、光と闇の竜の3つのみ
- ・新キャラはユベル、藤原、ミスターT、霸王(+4期バージョンの十代・翔)だけ。新モブキャラは無し
- ・D1の十代・翔・万丈目・亮・レイ・明日香(+三沢)には各バージョンでシナリオがあるが、その他キャラは全部共通イベント

これでいいだろ

アドパ対戦はまだ情報来てないし

OPBGMの感じ方は個人差があるし最後のもいいと思う人も多い

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:26:08 ID:BWZpWcWB0
通信対戦時は処理落ちなさそうなのかな？

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:26:33 ID:3z/ZRLJ90
あとCPUは無意味にスターダストの効果乱発しすぎ

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:27:34 ID:aetQ2kr10
>>849

こうだと分かり易い

がっかり

- ・デュエルで処理落ち(フレーム落ちする：カクカクする)
- ・AIの思考時間が増加した(酷い時は10秒位待たされる)
- ・ロードは相変わらず
- ・TF2の糞なミニゲーを継承
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なバグあり
- ・新ムービーはエッジマン、青眼、光と闇の竜の3つのみ
- ・新キャラはユベル、藤原、ミスターT、霸王(+4期バージョンの十代・翔)だけ。新モブキャラは無し
- ・D1の十代・翔・万丈目・亮・レイ・明日香(+三沢)には各バージョンでシナリオがあるが、その他キャラは全部共通イベント

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:27:54 ID:c68PH3rw0
50DPで買える魔法ビギナーでアームズホールが二枚出ると、何か物悲しいんだが

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:29:34 ID:gbtHUocp0
>>853

あの世界ではデュエルディスクは標準装備ということさ

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:29:38 ID:W6Lkmf1nO
>>849

入れ忘れか知らないがエアーネオスが通信無しで入手出来ないのは大きなデメリットだと思う
通信でも入手出来ないかも知れないが

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:29:42 ID:PQOPTIfb0
>>818

がっかりの方は言いがかり多いな

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:31:29 ID:qhRAC1JV0
がっかり

- ・デュエルで処理落ち(フレーム落ちする：腰がカクカクする)
- ・AIの思考時間が増加した(酷い時は10秒位焦らされる)
- ・ロードは相変わらず
- ・TF2の糞なおまごを継承
- ・モンスターとセリフが違うという初歩的なバグあり
- ・新ムービーはエッジマン、青眼、光と闇の竜の3つのみ
- ・新キャラはユベル、藤原、ミスターT、霸王(+4期バージョンの十代・翔)だけ。新モブキャラは無し
- ・D1の十代・翔・万丈目・亮・レイ・明日香(+三沢)には各バージョンでシナリオがあるが、その他キャラは全部共通イベント

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:31:34 ID:6Y1hQvsj0
>>856

ミニゲームとロードは完全に書いた奴の主観だからな

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:31:44 ID:3z/ZRLJ90
関係ないが友人間の愛称でアームズホールがアナルと呼ばれているがどう思う？

860 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:31:53 ID:yobCJrjDO
処理落ちはともかく、新規ミニゲーが一つてのは手抜き認定してもいいだろう。
全部入れ代わっててもおかしくないレベル

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:32:05 ID:D38umQzS0
kai動作報告ダ -

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:32:14 ID:UJ5iN3YK0
1周が短いのはむしろ改善点だろ。
早くチャレンジ解禁したいし。

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:32:38 ID: Eaio21uf0
フィールドが出ると処理落ちが気になるとかは昨日から言われてたが、
動画うpされてから急に10秒待たされるとかになったから怪しいな

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:33:36 ID:q6Ntezo2O
昨日のエアーネオスない情報ってなんだったんだろ
遊戯王DBで書いてある11502550はTF2でパスワード入れてもエアーネオスは出ない訳だが

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:35:05 ID:R1OScQMr0
荒れてますね

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:35:07 ID:F9F7filO0
つまりパスワードが間違ってたって事か？

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:35:51 ID:0KQe2Xfk0

黄金パン頼りじゃないのはいいな

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:35:59 ID:PQOPTIfb0
>>857

一番下ががっかりなのが君の立ち位置をよく示してるね

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:36:13 ID:qu3mrUAco
パスワード受付けないカードもあるんじゃないか？
レンタル使わないんでよく知らんけど

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:37:19 ID:xuF7GGxb0
そういや共通イベントはどんな話なんだ？
ヨハン、エド、剣山はそれなりに出て欲しい

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:38:40 ID:yMzcNV7N0
>>811

墓地に送る必要が無いデッキで自分でデッキ破壊して負けましたが？
デッキによっては全く意味がないでしょ

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:39:10 ID:q6Ntezo2O
>>866

パスワードが間違ってるか対応してないんだろう
TF2持ってる奴は実際にパスワードやってみるといい

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:41:28 ID:c68PH3rw0
エアーネオスで画像ググると、とりあえずパスはあってるようだよ

874 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:41:38 ID:WsZtd1s8O
>>864

だから配信予定カードだからだろ

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:42:39 ID:c68PH3rw0
CPUの永続魔法をいったんセットしてから発動する、というプロセスに意味はあるんですか？

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:42:57 ID:R1OScQMr0
死者蘇生はレンタルでできますか？

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:44:00 ID:figMBj24O
今回初手の引き直してできる？
公式でできないのは知ってるけどゲームなんだしその辺は融通をきかせてくれると嬉しいんだが

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:44:05 ID:W6Lkmf1nO
>>874

そもそもオリカでも何も無いエアーネオスを配信する意味はなんだ？

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:44:25 ID:GPQJo9K+0
ちょwww神が強化されてるww

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:45:46 ID:c68PH3rw0
>>877

オリジナルにないルールはディスティニードローだけ

暗黒の扉発動時にまで、攻撃力低いモンスターから攻撃しようとするのはよしてくれ...

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:45:51 ID:rTER7w+0O
>>877

つエクゾ

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:46:08 ID:94C84V2NO
>>877

ゲームとして成り立たないだろそれ
駄目だ！デッキが回らない！ってのも面白さの1つなんだからさ

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:46:16 ID:ULaG6U4nO
>>864

エアーネオス出たぞ

884 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 12:47:42 ID:rTPY2ngG0

エドに「天使の施し」使わせたとき
「魔法発動！フィールド魔法のエフェクト発動！」
って奴はちゃんと改善されてる？

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:49:59 ID:eYb4aScaO
TF2だとちゃんと出るね

エアーネオス

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:50:16 ID:ttGbUyQj0

リスト作っていて気になったんだが、カード名に含まれているハイフンは半角と全角のどちらを使えばいいんだ？

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:50:43 ID:1188i7a2O

もう釣りやら割れの情報が混ざってて何が確定情報なのかさっぱりだわ

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:51:23 ID:qhRAC1JV0

クリアーデッキの使い心地はどうよ
クリアーサクリフェイスがなくドラゴンが弱体化してるのが残念だが

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:51:24 ID:nYaNM5ARO

そういや、何で延期されたんだっけ？

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:52:25 ID:61/BtOds0

>>886
記号に限らず英数は全部全角統一なはず

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:52:26 ID:547VJoflO

>>887
明日には発売することだけは信じていい
真実はその目で確かめるんだ

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:53:12 ID:LZtQnpzH0

そういや三沢って何デッキ使うんだ？漫画通り妖怪か？

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:53:57 ID:gbtHUocp0

手札じゃ闇属性扱いだろうし終焉の焔でいいんじゃないね

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:53:59 ID:aA4qcmdw0

遅レスだが>>821
お前度胸あるな
発売前に足跡残ったら何言われるかわからんぞ

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:54:32 ID:cPjvkazE0

引き直してってなんで出来ないんだろね

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:54:43 ID:bDXZY0oMO

>>892

光属性、電池メンデッキらしい

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:54:52 ID:Xue2Ydz50
ネットの危機襲来！

総務省は、来年から児童ポルノサイトの閲覧を制限する技術の実証実験を行う方針だ。
<http://www.yomiuri.co.jp/national/news/20081124-OYT1T00208.htm?from=main3>

総務省に電凸、メール突撃開始すっぞ！偽住所偽メルアドで作戦開始！
<http://www.soumu.go.jp/opinions/opinions.html>

「ネットの自由」が危ない！霞が関に続いて自民党も規制に名乗り

<http://diamond.jp/series/machida/10009/>

「児童ポルノ」単純所持にも罰則規定を、法相が検討の意向

<http://www.yomiuri.co.jp/politics/news/20080204-OYT1T00562.htm>

有害情報に関する特別世論調査

<http://www8.cao.go.jp/survey/tokubetu/h19/h19-yugai.pdf>

（「実在しない子どもの性行為等を描いた漫画や絵の規制について」が含まれています

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:55:51 ID:ttGbUyQj0

>>890

ありがとう

英数は全角だったのか

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:57:03 ID:LZtQnpzH0

>>896

ッ

俺歡喜

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:58:37 ID:UJ5iN3YK0
蒸し返すつもりはないけど、ネオスペースとか出されると確かに処理落ちが分かるな...

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 12:58:53 ID:wnbuY7qr0

黄金パン弱体化してるな

デュエルやったほうが早い

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:00:05 ID:6Y1hQvsj0

>>900

逆に草原出すとデフォより分かりにくくなる

まゝよく見ると雲の流れが止まってたりするけど

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:00:38 ID:wnbuY7qr0

処理落ちひどいな～

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:00:40 ID:c68PH3rw0

>>894

市場に出回ってない時期ならともかく、一般的にフラゲ可能な前日だからな...

コナミもそんなに暇じゃないだろうよ

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:00:41 ID:A3rKRJsQ0

まさか弾圧で師範のサルベージ効果無効にできる？

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:03:07 ID:PQOPTIfb0

そういや処理落ちはキャッシュOFFやらで改善されるか聞いてたんだが結局返答無いな。

ソフトによっては改善される事もあるんだが。

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:04:33 ID:6Y1hQvsj0
>>906

万丈目×3でキャッシュONとOFFでやってみたけど大差ないと思う
ついでに言うとデュエル演出OFFにしても無駄だった

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:05:36 ID:c68PH3rw0
>>906

やってみるわ

ただ、CPUの思考で重いとしたらキャッシュからんでこないんじゃないか

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:05:45 ID:UJ5iN3YK0
>>712に追加で

レッド寮外部に辺境の大賢者。

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:05:45 ID:YNXngmDN0
あのさ・・・なんか途中で固まったような感じっぽいのに何回なるんだけど・・・

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:07:58 ID:BbvRY9dx0
>>910

処理落ち的なものならさんざん既出じゃん

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:08:10 ID:PQOPTIfb0
>>907

そうか、それは残念だ。

>>910

単発に言っても無駄だと思うけど、どういう状況でなったのか出来るだけ詳細に書いた方が良いと思うぞ

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:08:20 ID:2iyG5LbO0
ロリレイは乙女デッキだから初回プレイで選ぶと若干辛いなw

まあ可愛いからいいんだけどな！

初期デッキもまあまあ強いし

そして今作も狩られ続ける委員長ww

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:08:44 ID:7zdnCyZi0
誰かユベル組んだ？

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:10:04 ID:c68PH3rw0
>>906

無意味げ

十代「これがヒーローだ！」

でグランモール出すのは相変わらずか...

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:11:15 ID:MvLyVU5D0
神強化ってマジ？

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:11:27 ID:YNXngmDN0
レイと組んでライロしてると酷いぞ・・・せっかく初ライロでウハッホイだったのに。

フィールド魔法+ライロのカード捨て処理のときとか「・・・大丈夫か？」となること多々。

TF2じゃこんなのがなかったからガッカリだよ

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:11:57 ID:BbvRY9dx0
>>913

また委員長の勝利数だけ桁違いになるのかw
wtkkして明日を待つわ

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:12:06 ID:5JwN78X90
霸王が結構強い。
がら空きだから攻撃したらゴーズが飛んでくるし、
地帝と邪帝もやっかい

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:13:26 ID:7zdnCyZiO
霸王はいわゆるガイア帝なのかw

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:15:08 ID:UJ5iN3YK0
十代がグランモール引いたらその後の行動が固定。相変わらず。

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:15:33 ID:LCdVQpVB0
霸王様、マリシャスやら融合E-が飛んできて瞬殺される
初期デッキでイベントいっちゃったからオプライエンの気持ちもわかる

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:15:53 ID:qn1S1S4z0
霸王様はデミスガイアになるかなと思ってたのに...
でもイメージにぴったりだからいいかw

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:16:30 ID:jmM6rqt80
まあ処理落ちはタッグだけだし、タッグは最終的にはイベントくらいしかなくなるからまあいい.....か...orz

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:17:36 ID:jcBj4FEhO
フリーズ酷すぎ

ちゃんと作って販売しろよOrz

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:17:44 ID:mcOuQS6Y0
レイのデッキって回れば鬼けど事故るとこっちのジャマばかりしない？

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:18:17 ID:IE2iT+i60
>>922
ということはやっぱり霸王は超融合使わないのか？

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:18:41 ID:aetQ2kr10
>>924
残念だがタッグだけではない

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:02 ID:wnbuY7qr0
割れだから処理落ちは当てにならないとか言ってた購入厨涙目w

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:24 ID:WDSJUQ+sO
ゲーム屋何件か見てきたけど売って無かった
ホントに発売日今日なのか？

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:29 ID:YNXngmDN0
タッグにするとなお酷くなる、というだけでシングルでも・うっむ

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:33 ID:0KQe2Xfk0
ライ口は裁きでれば勝ったようなもん

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:50 ID:/xegLU6n0
>>924

タッグじゃなくても酷い

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:19:50 ID:aA4qcmdw0
俺はシングル・タッグ共にまだ処理落ちっぽい現象に出会ってないんだが・・・
たまたまラッキーなだけか？

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:20:35 ID:5JwN78X90
あと恐竜族使いの宇佐美のデッキが少し弱くなっていた
AIは良くなってるけどよく処理落ちする

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:20:38 ID:LCdVQpVB0
>>934
リクルーターデッキのやつと戦ってみて
名前は忘れた

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:20:44 ID:wnbuY7qr0
>>906
ダメ元でやってみたら結構改善された！

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:21:12 ID:KFF3+CSzO
>>930
テンプレを1000回見なおせ

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:21:13 ID:zPdoSAEY0
レイはライロだからかなり強いと思うんだが。
こっちもライロで統一すりゃ簡単に裁出てくるし、グラゴが4500とかに簡単になるし。

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:22:29 ID:gk18TITTO
釣りだらけですね

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:22:45 ID:2iyG5LbO0
>>926
ノーマルはライロだからまだしも
ロリレイは前回同様乙女だから
デッキ編集できるようになるまでは一人で決めるっきゃないw

・・・まァ乙女を生贄にして上級召喚すればいいんだが
シャインエンジェルとかマシュマロンとかあるし
フィールドには大抵なんかしらのモンスターは残してくれるんだから

あと処理落ちはフィールド上のカード枚数が増えると酷いかもなァ
ロック系デッキだと正直ストレス溜まるかも
その意味でも、やっぱりフルバーンな委員長は優秀w

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:24:14 ID:6Y1hQvsj0
どうでもいいけどギャラリーのTF1の所に大徳寺先生の1枚絵がある件について

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:24:18 ID:547VJoflO
処理落ちするって人は
どういう状況で
どれくらいの時間
割れなのか購入なのか
を書いてくれると参考になる
ただ処理落ち処理落ちって言われても

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:25:58 ID:IE2iT+i60
今回はファイアートルーパーもあるしフルバーン強化されたかな？
厳密にはバーンじゃないけど、コブリン偵察部隊とか優秀だし。
ただ、大寒波が台頭したんだよなあ。
CPUとやる分にはあんまり影響ないだろうけど。

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:26:03 ID:aA4qcmdw0
>>936
ブルーの高田順二か？
行ってくる

ところで流れ早いしそろそろ次スレ立てないと
俺はこのスレ立ててて多分無理だけど
そういやテンプレも見直さないといけないけど、それは次スレでやって次々スレから反映でどうだ
ろう？

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:26:35 ID:wnbuY7qr0
処理落ちも酷いし、CPUの思考時間も長くなってるね
カード枚数以外は糞だ

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:27:23 ID:l+lfpkahO
>>943
割れが自分は割れとか言うわけねえw

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:27:45 ID:gk18TITTO
>>943
デュエル中全て
延々と
非購入

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:28:02 ID:mcOuQS6Y0
>>941
だよなあ・・・

アビスソルジャーとアトランティス拾ったから水デッキにしてみたけど水デッキって中々楽しい
なw

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:28:22 ID:aA4qcmdw0
>>947
>>948言っちゃったよw

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:28:36 ID:zPdoSAEY0
購入 iso化でも割れになんのか？俺はそれなんだが。

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:28:48 ID:gk18TITTO
>>950
もっと言えば非プレイだ

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:28:58 ID:Oqwl6mFB0
イービルはどのパックよ？ヒーロー系も十代パックじゃ
プリズマやオーバーソウルがないからタグで中途半端にやりづらい。

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:29:56 ID:aA4qcmdw0

自分で言っという>>950踏んじまった
一応試したけどやっぱ無理だから 次スレ頼む

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:31:40 ID:c68PH3rw0
>>943

カードがたくさんある場面など、AIが悩む局面で思考時間発生。
背景の回転も遅くなるから処理落ちも併発しているみたい。
フェイズ切り替え時に一瞬止まるのはともかく、エンドフェイズ時には数秒止まる。
ロックバーン同士とかだと10秒もあながち大げさじゃないかもしれん。

UMD、ISO両方で確認できたことから、UMDの読み込み時間が原因じゃない。
ちなみにPSP-2000CFW最新クロック333と、純正PSP-2000FW最新で確認。
キャッシュ切っても一緒。

956 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 13:32:16 ID:yobCJrjDO
糞かどうかはともかく、手抜きなのは明らか。
新キャラ少ないし新ミニゲーム1個だし新ムービー1個だし。
PS2版の再来だな。

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:32:19 ID:/xegLU6n0
>>953
やたら中途半端だよな、今回のパックのカード配分

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:32:33 ID:Jjn4WcQm0
>>951
黙ってやってればいいのをわざわざ言うからお前も割れ

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:33:10 ID:6Y1hQvsj0
>>943
自分 + 万丈目VS万丈目 × 2
いまのところ最大約5秒
<http://imepita.jp/20081126/485980>

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:34:23 ID:figMBj24O
>>881-882
ああそうかエグゾとかあったな
なんで引き直しさせてくれないんだ？ ってもやが晴れたよ ありがと

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:34:26 ID:c68PH3rw0
>>956
それは過言。

ていうかカードが増えまくってるのは無視か。
どれだけの処理を追加してると思ってるんだ。

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:34:44 ID:BY0obSh80
早速デスガーディウス出た

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:35:23 ID:YNXngmDN0
枚数、フィールドにでてる枚数が多いと急に遅くなる気もする
あとはエンドフェイズでターンが終わるといときの処理が遅いのはすごく気になる
ちくしょうホントなんなんだよこの変な停止時間は

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:36:19 ID:cXlYr5eP0
TF3出る前にTF2売らないと買取金額安くなりそうだと、先週売りに行ったおかげで・・・
TF2との連動出来なくて俺涙目

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:36:33 ID:ELgya6/X0
まだエクゾをエグゾって言う奴いるんだな。
アンデットをアンデッドとか

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:36:40 ID:zPdoSAEY0
割れ厨の定義も最近変わってるし、別に割れて言われようがどうでも良いけどなちゃんと買ってるし。
iso化した方が電池消費とか少なくて色々持ち運べて便利だしなー。

>>960

まあゲームとして成り立たないってのは大げさではあるけどな
MTGじゃマリガンって言って初期手札入れ替え可能だけど、1回やるごとに引ける枚数が減る。
最初は7枚だが次で6，5って感じで、やるごとに減るから結局回らなかつたりする事が多い。

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:37:53 ID:DG/rDKd9O
>>953
ラスト・ヒーローに入ってる。

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:38:01 ID:YNXngmDN0
ISO化してもだめなのか・・・こりゃもうソフト側の問題なんだな(・・ ;)

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:39:00 ID:vPN+kcwO0
買ってきた
<http://www3.uploda.org/uporg1812695.jpg>

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:39:06 ID:F9F7filO0
カード増えたのはうれしいことだけどそれと一緒に
処理落ちがくっついてようじゃ褒められない
というかカードゲームでカード増えるなんて当たり前のことだろ

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:39:14 ID:ELgya6/X0
>>966
ちゃんと買ってるって証拠写真でも
うpしないと全く信じられん
俺の知り合いにブログでゲームを
割れで落としてるのに買って来たとか言ってる奴いるぜ。

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:39:23 ID:Oqwl6mFB0
>>967
おk
>>957
レイは組みやすかったけど、十代は厳しいよね。

最初のプレイは避けたほうがいいと思う、稼げるレイが
初回お勧めね

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:40:05 ID:c68PH3rw0
>>966
割れ厨の定義は今も昔も「買ってないのにやってる」だろ...
御託はいいからちゃんと買ってこいよ。

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:40:19 ID:YNXngmDN0
発売延期の原因って、この処理が追いつかない部分の修正だと思うんだけど
結局それらしい部分が改善されていないじゃないか。スタッフはもっとがんばれよ
レイ数種とか三沢とか、そういうので誤魔化そうとするな！！！！

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:40:39 ID:aetQ2kr10

>>971

何にせよ 自分で買ってこいよ

わかるからw

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:40:56 ID:u+l7cyOJO

つかタッグフォースはカードのオマケでゲームが付いてくるようなもんだろ

バーン使いだから、シモッチにも手を出したくて墮天使がほしすぎて糞だと分かりつつPS2版買ったよ

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:41:08 ID:547VJoflO

>>970

カードゲームで思考のために止まるのも当然じゃないかな

それを差し引いても処理落ちしてるみたいだけど

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:41:29 ID:Oqwl6mFB0

>>976

逆だwカードがメインかよ

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:42:21 ID:vi0Un4Sa0

>>951>>966

今は割れを批判したいんじゃなくて処理落ちする条件が知りたいだけだし

UMD起動じゃなかったら割れてって言うてくれれば助かる

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:42:24 ID:yobCJrjDO

割れ厨は自分がやってる事が、ゲームソフトの窃盗となんらかわりがないことに気づいてないんだろ。

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:42:25 ID:YNXngmDN0

思考時間ならわかるんだよ、でも「バトルフェイズ」とか切り替え時の文字が出るときに

カクン、カクンみたいなコマ送りみたいな動きになる

これは完全に処理落ちだろ・・・

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:42:58 ID:vPN+kcwO0

誰かTF1連動してくれる奴いないか？

全体的にレポしたいんだが

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:43:28 ID:u+l7cyOJO

>>978

俺みたいな奴結構いないか？

OCGの本スレ言ってるけど、カード取って即オクで流すって奴結構多いぞ

カード抜きタッグフォースとか良く出てるし

攻略本とかもwikiだけでいいから全く不要だけどカード目的で3冊買ったりするぜ

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:44:41 ID:3f9/rqkB0

処理落ちとか関係なしにさも当たり前のように割れ厨であることを公言するバカがウザい

ニコから出てくんな

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:44:51 ID:c68PH3rw0

>>979

だから、UMDだろうが吸い出したISOだろうが思考時間と処理落ちはあるって言うてるだろうが、我慢できる程度かは人それぞれだが、少なくともTF2よりは明らかにぎこちない動きをしている。

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:45:42 ID:vi0Un4Sa0

>>983

T F 2の時予約してたのにそー言う人のせいで本買えなかった
本が欲しいんだから自重してほしい

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:46:30 ID:jwUuNwaX0
WC2008は付属カードの汎用性が一見高そうに見えたから3本買ったな
実際は強者の苦痛も次元幽閉も思ったより使えなかった、大会で使っても割られまくるし
ディープダイバーはシーラデッキで大活躍してるし
強者も風スターダストシンクロで活躍中だから、損はしていないけど

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:47:02 ID:DG/rDKd9O
>>955
次スレ

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:48:16 ID:LCdVQpVB0
わぁいシンクロ召喚したぞ

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:48:27 ID:+HzC3M8gO
今回は本を無闇に買い漁る奴はそういないだろうよ

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:48:27 ID:jwUuNwaX0
>>986
オクで出回ってるだろ
そもそもカード付けて販売してるコンマイに文句言うべきじゃね
カード付ける理由ってカード目的で買わせるためだろ・・・パックだけで全カード揃うようにし
て欲しいもんだ
コンマイが金の亡者のせいで、OCG派も普通にグッズを集めたい派も犠牲を被る

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:48:33 ID:c68PH3rw0
>>988
おけ

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:50:21 ID:gbtHUocp0
付録カードランダム封入時代に比べればなんと温い事か

994 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 13:51:00 ID:+ePVo13UO
1000ならヨハンくんとちゅっちゅできる

995 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 13:51:41 ID:rTPY2ngG0
1000ならラス・オブ・ネオス！

996 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/26(水) 13:51:49 ID:yobCJrjDO
>>933
あれ国から怒られたからな。

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:52:01 ID:3z/ZRLJ90
1000うんこ

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:52:29 ID:5JwN78X90
くず鉄のかかしのおかげでなんとか霸王に勝ったよ

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:52:44 ID:3z/ZRLJ90
1000ならうんこ

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:52:47 ID:jwUuNwaX0

1000なら三沢が5D'sに登場

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

このスレッドは1 0 0 0を超えました。

もう書けないので、新しいスレッドを立ててください。。。