

1 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 18:21:26 ID:fHY8MX5p0  
2007年11月27日発売「レイトン教授と最後の時間旅行」のスレです。  
公式サイト  
<http://www.layton.jp/>

注 ネットばれしないよう気を使うのは英国紳士として当然のマナーだが  
2chには精神年齢制限などないのでネタばれがイヤならクリアするまで見ないのが得策。

過去スレ

【DS】レイトン教授と最後の時間旅行 1  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1222247203/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 19:33:35 ID:eeHtMr+9O  
ちょっとレイトン売ってくる  
<http://u.pic.to/vjlcm>

3 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 19:53:16 ID:qSMgJsWp0  
>>1  
乙

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 20:04:18 ID:AHDB4kWT0  
攻略スレはこちら

【DS】レイトン教授と最後の時間旅行【攻略1】  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1227736061/>

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:14:38 ID:uCddKBGe0  
続編出て欲しいと思う？

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:26:21 ID:2WR67gYx0  
前の2作はTo be continue...の時点で次の作品を示す絵だったけど今回は...  
一応、続ける可能性を残しただけじゃないかなあ

7 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 21:30:12 ID:a8rOGFxe0  
うーん、ダラダラ続けるよりは今回でキッパリ終わりの方がキリが良いかも  
英国紳士としてはね

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:33:17 ID:V4iqqQti0  
クリアした。  
まさかドンポールが萌え要素だったとは  
車のところはすげえ天才か！って思ったけどネジわからんてw  
天才とバカはなんとかな

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:37:33 ID:ft+TMvFI0  
>>6  
ゲーム版3部作は終わり、アニメ映画版に続くって意味かもしれない。

The First Movieって仮題だから映画も3部作？

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:37:49 ID:v1aY4JZ/O  
3号の「死ねよ」ってセリフが気になった。あの場面必要か？  
あのキャラも原口を声優に使うためのキャラというか・・・

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:37:49 ID:QO1hSII40

西村京太郎のWVの方が問題は面白いね

12 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 21:40:16 ID:jR2P3HdoO  
コインさがしまくってクリア！  
王冠マークついた。  
でも、198個。あと2枚取り忘れてそうだな。  
がんばるぜ。

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:41:03 ID:OOHv0BVD0  
>>11  
爆弾女のパズルはいい加減ウンザリしてくるけどな

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:43:11 ID:F02EiCNT0  
レイトンとルークの出会いかもね。映画。

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:43:38 ID:v1aY4JZ/O  
「もっとナゾが解きたいです」変な日本語。  
ナゾを、だろ。何度も聞くと気になる。

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:47:35 ID:v5xincCw0  
もっとパンが食べたいです  
もっとパンを食べたいです

どっちもおかしくないよ

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:48:18 ID:8lwL02xn0  
ナゾバスのやつ、1回目の答えと正解率きてたけど、答え選ばなかった68%の人アホすぎだわ  
wwwwwwww

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 22:24:56 ID:WjTqy682O  
悪魔の箱に比べると問題がスムーズに解けない。  
直感で解きにくくなったか、自分が衰えたか。

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 22:38:42 ID:n3dR+wqgO  
ナゾ146ってどこにあるの？  
教えてクリア！

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 22:55:24 ID:Oozqm1Fk0  
最後号泣したわ  
アロマはレイトンよりルークとの方がいいよ

しかし今回の新キャラ（ナゾリーヌとか3号辺り）いらなかったな

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:04:48 ID:s1eWmyt90  
>>12  
9章ですでに213枚の俺は？

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:10:41 ID:v5xincCw0  
最終的に273枚で終わった  
新しい場所に出た時に最初にする事は  
画面の隅から隅までタッチペンで連打することでした

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:14:46 ID:s1eWmyt90  
メッセージと扉の判定にイラっとする日々ですね、わかります。

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:15:33 ID:2WR67gYx0

コインかくしは鬱陶しいシステムなんだけど、無かったらさびしいだろうな。

25 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 23:20:44 ID:5Q1qDGV7O  
ひとつだけどなたか教えてください

駅のなかに貼ってある広告の答え

シロブタとクロブタの答えをどなたか教えていただけませんか

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:24:52 ID:FmS/TeF00  
>>25

散々出てるけど子豚では？

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:28:06 ID:xNsFNota0  
>>25

<http://www.layton.jp/jikan/pr/>

もう答え発表されてるよ

28 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 23:35:42 ID:pPSTLUOUQ  
アロマにうんざり

こんなバカでも許されるもんなの女って

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:40:59 ID:dOfgvww00  
>>10

つか、3号って何の為に出来たんだろう

あんなムービーまで作るから、てっきり重要人物なのかと

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:41:16 ID:Zx20uFIS0  
馬鹿なんじゃなくて世間知らずなんだよ。

それをかわいいと思えばお兄さん。

うんざりするのなら何歳でも中学生。

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 23:45:32 ID:bcdJlkiRiO  
ナゾリーヌの登場シーンワタw

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:08:56 ID:eBFtgwoX0  
前は、息をふきかけるで

今回の最後は拍手しろだったなw

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:15:40 ID:bRcMbxMO0  
>>29

オウムが2号か1号だったのが会話でわかったぐらいだな

34 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 00:28:28 ID:IKGsbnQX0  
2号っていんのかなW

それにしても今回のレイTONはストーリー構成が素晴らしすぎる  
扉開くためのなぞが多いwww

コインはほとんど使わなかつたけど200枚くらいだったかな

>>2の 買ってくるわ みたいなネタさすがに古い

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:29:42 ID:ZgoduG900

なめてましたスイマセン  
箱よりも数時間早く最終問題に到達  
刈いぜなんて思いながら  
ナゾ 168

一時間やって外やめ  
こりゃ完成予想図見ながらやらないと  
解ける気がしねえ

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:30:45 ID:5EylHtsy0  
>>34  
2号がああ蜂だったりしてねw

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:37:33 ID:r500yIkI0  
ナゾリー又は酷いことしたよねw

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:46:22 ID:Tx8gyRpk0  
アロマが謎解きするのは良かった  
クレアの声が嫌すぎ

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:46:47 ID:Da0KSnMjO  
今回のラスト問題は楽だったな。

前回のラストのパズルの悪魔の箱は今でも自力じゃ無理

40 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 01:06:57 ID:t5395oKsO  
修行しろ!!修行しろ!!  
<http://imepita.jp/20081129/842660>

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:15:46 ID:RkDzTAoS0  
>>37  
小倉コロ又！って思ったよ。  
支店のヒマワリもボロボロにされちまってるし。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:20:02 ID:tJRSCpVVO  
>>29  
前作ハムの功績で

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:29:34 ID:e+2K4kma0  
ディミトリーの声をずっと聞いてたら  
池田秀一の声に似てると思った。  
ラストで「科学者のエゴ」とか言ってる所で  
シャアがしゃべってるように聞こえる

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:35:08 ID:rNyR317+0  
オウムが銭形警部の名台詞をw

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:36:25 ID:BB4ghL4u0  
>>44  
やったやったwww

ナゾ168解けなくてかれこれ4時間くらいになるんだが  
完成図見ながらでもさっぱりだぜ...  
メモ機能じゃ常に見られんから紙に書いてじっと見つめてる  
何か別の世界がひらけそうな気がしてきた

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 01:53:10 ID:BB4ghL4u0  
とか言ってたらやべえwww解けたwww

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:07:48 ID:e+2K4kma0  
おめ

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:12:27 ID:LeHjYvKSO  
今謎81だけど、6と9を逆さまにして流用する引っ掛けの謎が大杉だな

しかしスレ盛り上がってねえな

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:13:14 ID:W5lwHK+v0  
>>38

私はクレアの声好きだなあ、大人の女性って感じで  
何であんなにモテモテなんだろうと思ってたけど最後に納得した  
いい女だ

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:19:40 ID:7tYIcNYj0  
声優とかあまり気にしないが、「死ねよ」とか、  
しかも声付きで言われると凄く不快な気分になる  
...神経質すぎ？

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:27:48 ID:Q0jVObSk0  
謎45  
これ車掌が「俺を含めて」って言ってんだから  
36が正解じゃないのかい？

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:29:16 ID:6wMnWnDhO  
告白は笑顔でごめんねと言う、だろキャラ的に考えて.....

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:29:31 ID:MbebmXHR0  
あくまのはこふたたびが出来ないんだけどクリアしたら何かある？

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:34:31 ID:x6LTAV40O  
おしゃべりオウムがやたら可愛いく見えたのは自分だけじゃないはず...！！見た目とか動作とか  
セリフとか、

気楽に言うけどオウム飼いたくなかった

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:41:16 ID:bRcMbxMOO  
>>53  
特になにもない

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:48:22 ID:5EylHtsy0  
>>51  
車掌が教えてくれた。  
だから俺は車掌じゃない

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:49:34 ID:hV1LeXtfO  
>51  
この「俺を含めて」は車掌の事ではなく、自分って考えればいいよ

58 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 03:06:57 ID:2VrBZaPCO  
クリアした！泣けたwww  
今年一番は恋空かと思ってたのにやられたわwww

59 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 03:11:29 ID:2VrBZaPCO

クラウドもかっこよぎwwwwwwww

早く出てこれるといいね！ってかチェルミーむかつくわ！捕まえんなよ、逃がせよKY

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 03:25:50 ID:bRcMbxMO0  
mixiとかに書けよ

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 03:26:36 ID:tJRSCpVVO  
理由は判らないが、なぜか>>59のレスを読んだだけで  
腐女子って言葉を理解できました。

ありがとう>>59。  
そして映画 マ

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 04:04:26 ID:DPH270gO0  
今作でドン・ポールとチェルミー警部の好感度がめちゃくちゃ上がった件について

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 05:12:31 ID:9DbfyYup0  
エンディングでなんとか蜂生きてたな。  
「蜂さん死んじゃったじゃないですか！」はマジびびった。  
でも何でアメザリなんだろう。ボンバーマンジェッターズとかにも出てたけど結構声の仕事って  
やってるのかアメザリ。

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 05:12:41 ID:XDcbbidi0  
スライドパズルがやたら多いんだけど最後までこの調子なんかいな。  
バナナのすべる奴はアクションゲーの氷面でよくやるし、鏡の反射とか、マッチ棒とか色んなゲーム  
で使い古されたもんばっかで飽きてきた。  
人間が考えつくパズルのネタってもしかしてめちゃ少ないんだろうか。  
今までに斬新なネタがあったのかもしれないが、今作が俺のレイトン初体験だからちょっとがっかり  
だわ。

65 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 05:16:45 ID:2VrBZaPCO  
>>61

はあ？いみわかんないwwwwオタクキモいんだけどwwwwww  
Revel5の人もお前みたいな奴にプレイされてかわいそうwww

66 名前：ネロ[] 投稿日：2008/11/30(日) 05:22:08 ID:0Hvukxwi0  
ナゾ167がわかりません。  
どうやったら解けますか？  
教えてください。

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 05:22:11 ID:EGJo6swJO  
中学生の集まりか、ここは

68 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 05:26:45 ID:2VrBZaPCO  
>>64

スライドパズルなら箱入り娘でやり飽きてるって話だよなあ  
隠しの最後三つもスライドパズルだぜ。今回確かにスライドが多かった。まあ確率計算とかチェス  
より楽だったから助かったけど

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 06:00:50 ID:Mcr0ZxIL0  
最近はものがありすぎるんだよ  
沢山のものに手を出しちゃうからどこかで見たことあるものに出会いやすくなっちゃうんだよ  
もっと一つのを大事にじっくり遊べば、ぶつぶつ

あ、スレ違いだった

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 06:40:08 ID:tJRSCpVVO  
>>65  
R

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:14:38 ID:7C80JAXx0  
Revel570ㄨ

72 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 07:36:55 ID:2VrBZaPCO  
おk、こんだけ釣り針がでかくても釣られる奴が多いのはわかった  
さすが携帯ゲー板

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:45:26 ID:ZS6uQKP70  
今回、何気に中華+政治+マスゴミ風刺入ってる？ w

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:46:59 ID:fOJkyRgi0  
>>12  
俺は282枚持ってるから、それは全然取りこぼしてるだろ w

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:47:33 ID:5ot6czhKO  
>>53  
ちなみに最短38手な。

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:55:10 ID:KjUr3+Hj0  
コインじっくり集めて299枚  
明らかにあと1枚あるんだがどこなんだよ畜生 w w

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 08:01:44 ID:SZoW7Snp0  
と思わせておいて実はそれ以上はない  
もしくは301枚ある

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 08:07:36 ID:5EylHtsy0  
>>76  
300はあるよ自分はそれだけとった

79 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 08:27:25 ID:2VrBZaPCO  
>>76  
攻略スレいけばメモとってる人がたくさんいるぜ

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 08:28:50 ID:5CNwZEV40  
クリアしたけどどんだけ壮大なストーリー w

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 08:31:03 ID:rL0Qgx0K0  
絵本がやってて一番楽しかったかな、オウムと車の3つだと

しかし3号と蜂の存在本当にいらなくね？特に3号  
いなくても話進むだろうに

映画は2010なんだよな...今までの謎の回答集めた本とかださないだろうか

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:07:37 ID:eE9lcHGNO  
今作はレベルが高いな～  
難しいよ

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:18:55 ID:wt1h+hBM0

コイン300はあるよ  
オウムと仲良ければ結構ナゾとかコインの場所探してくれる

しかしこれ誰が腹立つってホーク首相だな

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:20:41 ID:aCwAa9vY0  
三部作の最後だからなのか知らないけど  
ラスボスが完全な悪として書かれてたり  
レイトン自身がストーリーに大きくかかわってたりしてたのが1, 2と路線が違うな  
それもいいんだけど個人的には主人公が傍観者でラスボスが「人」じゃなく「謎」な1, 2が好き

なんか普通の読み物になって窮屈になった印象  
ルークとの別れのシーンだけは涙腺崩壊した

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:27:11 ID:s/OmwYI8O  
まだプレイ途中だけど、ドン・ポールが超いいやつ( )  
アロマは未だ好きになれず。  
ナゾリーヌに至ってはまさに「死ねよ」状態。  
ナゾバナをぶっ壊すなよ(-\_-#)

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:51:48 ID:GxyMlzqj0  
完璧超人だと思ってた教授を今回初めて血の通った人間だと感じたよ  
冷静沈着な傍観者レイトンもいいが今回のようなのも悪くない  
なにしろこれが最終作なんだから

87 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 09:58:31 ID:ZNrPbqXe0  
レイトン教授の最期と慰安旅行

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:59:32 ID:wt1h+hBM0  
アロマは可愛いけどクレアが良過ぎた  
ムービーでアロマが乗り物から降りるときルークが下して  
あげてるのがかわいいかったw

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:04:34 ID:7A7zXpAfO  
アロマがむかつく。足手まといだしKYだしほんと嫌だ。  
木村佳乃さんは良かったと思う。  
“ 続く ” のは映画に続くって解釈してるよ。

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:39:16 ID:yiYPglhvO  
>>44  
書店のマーヤとオウムのしゃべりのやつ？  
あれ俺宝石にしちたよ... ( 会話は成立した )  
全然ロマンチストじゃねえやw

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:39:45 ID:OyrNuUHq0  
>>84  
いい分析だな  
これが日野さんのやりたかった形なんだろうね  
ゲームシステムの制約から緩く作っていた1, 2と、問題から思い通りに作った3との差も感じる。  
読み物として成立してしまっただけから、前作まではほとんどなかった"嫌いなキャラ"が発生している  
十分に面白かったし、俺は完全な肯定派だけだね

次はないな

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:41:29 ID:/0jVR01j0  
昨日クリアした。

「最後の時間旅行」は、やっぱり問題が、今までで一番つまらないと思った。  
いくつかの答えの中から、正解のボタンを選んで押すだけの問題が多すぎる。  
こういう問題は答えが分かってなくても、何回かやっていると正解にたどり着くから、  
あんまり多くしないで欲しかった。(解かないと先に進めない所ならありけど)

ストーリーに関しては、今回はそんなに不満はないかな。前作の「悪魔の箱」は、  
題材はいいんだけど、構成がひどかったのが残念だった。

でも主題歌は「悪魔の箱」の方が良かったかな。  
(今回の主題歌はまだ1回しか聴けてないけど)

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:42:01 ID:vlZdz4MOO  
あなたの体が狙いです。って入れたら  
そんなの誰もねらわないとか、卑下しすぎ。

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:57:48 ID:H4yJ7kv7O  
>>62  
超同意  
バートの面倒見てあげる気の警部が素敵すぎる

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 11:00:30 ID:tfeQlrAu0  
>92  
選択式の問題については購買層を考えても仕方ないかなーと思う  
だって挑戦状の問題が難しいって文句が出てるんだぜ  
この形式がもう無理なんだよ

そこで提案なんだが、レイトンのお話はもっと見たいわけなんだけど、  
次はどんな形式がいいかね  
ロープレ?かな

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 11:34:21 ID:gj1Vaahq0  
いや普通に謎解きでいいだろ・・・

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 11:39:32 ID:ZgoduG90O  
お見事!

このナゾを解くことができる君は、  
もちろん「レイトン教授と悪魔の箱」  
を最後まで解いたのだろうね。  
...だとしたら、お願いがある。  
私の正体については、君と私だけの  
秘密にしてほしいのだ。  
では、これにて失礼するよ。

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:08:44 ID:DoUVIbYw0  
主題歌というか最初のあの音楽が一番好きだ  
しかし最後の時間旅行の意味にマジ泣き

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:14:14 ID:Y9QAjge80  
3号が途中で、「何度も変な実験をさせられた。気がつく景色が変わっていて怖かった。」  
って言ったし、ラストでディミトリーが「タイムマシンは捨てることにするよ。」  
って言ってたってことは、もうタイムマシンはほぼ完成していたんだろうか??

クラウドのあの事件がなければクリアはタイムマシンを使えてたんだろうか・・・?

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:38:58 ID:mgbacBn60

答えが「0」ってのが多すぎる気がする

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:43:11 ID:bRcMbxMOO  
今回の問題はやっつけ感が強い  
スペシャルヒントとか蛇足もいいとこ

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:51:20 ID:QLqATHY+0  
ここまで読んで、恋空を超えたに一番ワロタ

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:20:38 ID:vIZdz4MOO  
>50

同意。死ねよのセリフは不快、不可解。  
相手を気遣って声かけたのに、なんであんなことをいうのか。  
ストーリー上必要のない場面だし、どんな場面でも  
使いたくない言葉だが、復讐する相手につかうなら  
理解できるけど、嫌な気分になったとクラニンのアンケにも  
記入した。死ねよ、なんてききたくないよね。英国紳士としては、

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:24:50 ID:RCZoHQO50  
>>102

同意せざるをえない。  
こんなシナリオで恋空を超えるとは笑止！

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:26:14 ID:My5rky4c0  
3号は耳障りな声だし嫌いだった  
せりふもヒドイ

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:31:16 ID:+6cjlhj50  
そういえば発表当時にイラスト公開されてた、えらそうな男って何処に居たんだ？

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:31:58 ID:BB4ghL4u0  
>>104

俺はお前の発言に更に笑ったがな

三号はそこまで言うほど俺は嫌いじゃないな  
実験動物にされただゆえの荒み具合とかだろうし、  
3号は英国紳士ではないからな。なんとなく憎めなかった  
でも物語に必要かっていうと別にいらん

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:34:54 ID:1/HsZBIE0  
終わった～～～  
まさかあ一言う事だったとは・・・

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:36:26 ID:2Ho2XG120  
>>106  
ナンバー7にいたあいつじゃないの？

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:51:21 ID:qmjhD/5f0  
3号、蜂、ゆうこりん、アロマはいなくても問題なかったな

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:56:56 ID:W5lwHK+v0  
ホーク首相の奥さんもいらんよ

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:57:02 ID:2Ho2XG120  
アロマは必要だろ！！

誰かホテルで3人が寝てるとこの絵を描いてくれ。

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 13:59:54 ID:gj1Vaahq0  
EDのクリアが去るシーンで感動したのに  
教授がシルクハット取ったところでなぜかお茶吹いたw w w w  
俺の感動を返せw w w w w w w w

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:01:32 ID:W5lwHK+v0  
アロマってもっと可愛い声じゃなかったっけ  
今回なんか老けてなかった？

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:05:42 ID:yiYPglhvO  
壁画はストーリーが進む度に完成していくように出来なかったのかなあ。  
最初に行って間を置かずにまた行ったら時間の概念すっ飛ばして  
次々にできあがっていつてるんだもんなあ。  
ある意味こっちの方が時間旅行という気がしないでも無い。

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:20:19 ID:7C80JAXx0  
>>90  
オウムって結構別解あるよね？  
攻略Wiki見てて自分の解答と違うのがいくつあったし  
解答によって相手の反応も違うっぽいな

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:20:33 ID:DV9nPocO  
ンマッハッハッハ！

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:23:49 ID:tfJz+akW0  
3号のムービー、2種類あるけどなんなんだろう

119 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 14:50:25 ID:lz44UaWp0  
>>113  
それが肝じゃねえかなあ

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:50:50 ID:ZS6uQKP70  
オウムの「泥棒に狙われているのはあなたの心です」は誰もが通る道だと思うw  
>>117  
その人、いい人だと思ってたのにマフィアの仲間だって知った時はちょっとショックだった

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:11:28 ID:e+2K4kma0  
>>113  
そこが泣きどころのハズなんだが・・・w

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:20:26 ID:e1jKULN50  
オウムはトンネル南口のオカマに苦労したなあ

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:31:20 ID:/0jVR01j0  
オウムで苦労したのはカジノの裏にいる人。  
この人以外は1回か2回で成功したのに、この人だけは、  
2つ目を何て答えればいいのか分からず、攻略スレ見た。  
まさか、あれで正解になるとは思わなかった・・・。

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:55:23 ID:uXR7gWs00  
シルクハットを取った教授があまりにも普通の兄ちゃんて吹いた  
でもハゲとかじゃなくて良かった

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:58:29 ID:7C80JAXx0  
犬のソテーです

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 15:59:58 ID:MIInvo27X0  
まだ買えないから  
このスレ見てそわそわしてるけど  
ちょっと内容がわかってきてしまった・・・ちくしょう

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 16:06:57 ID:NYfESAfK0  
>>126  
見ちゃらめ

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 16:16:12 ID:O4T0MGtb0  
>>126  
何故見るw

やってから見ないと、多少楽しみが減るよ

自分もまだ途中なのに見ちゃって、楽しみが減った口だけど

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 16:16:56 ID:GMfetb+ZO  
>>126  
自分もだよ  
今お金がなくて買えないから我慢してる  
でもついこのスレを見ちゃうんだよな

130 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 16:40:44 ID:IKGsbmQX0  
おれもアマゾンで買ったから1日ずっとむずむずしてたwww

ストーリー構成は町と箱より比べも野にならないくらい素晴らしい

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 16:41:28 ID:KjUr3+Hj0  
ネタバレ注意  
<http://ranobe.com/up/src/up321951.jpg>

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 16:43:23 ID:JpwMd+FX0  
>>130  
構成は悪くなかったけどストーリーそのものは微妙だったな  
ちょっと荒唐無稽すぎると言うかなんというか  
まあ、町も箱も荒唐無稽と言えば荒唐無稽だったけど

133 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 16:43:32 ID:wvxj0Vaw0  
3号の2つ目のムービーって、鶴瓶のマネ？

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 17:13:04 ID:Au25fPmZ0  
時間旅行終わって、久しぶりにもう一回不思議な町をやってみた。  
ナゾに関しては時間旅行よりかなりムズかしいです。  
難易度は確実に下がって言ってるね。  
それに覚えていない問題が沢山あってなかなか楽しめるよ。

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 17:35:07 ID:/0jVR01j0

「レイトン教授」の小説が出るみたいだけど、誰も話題にしてないから、さっきまで知らなかったんだぜ・・・。

「レイトン教授とさまよえる城」 著者：柳原慧 原案・監修：レベルファイブ

#### 内容紹介

あのメガヒットゲームシリーズが初の小説化  
シリーズ累計245万本突破の超人気ゲームシリーズが、はじめて本格小説に!  
ゲームでおなじみのレイトン教授とルーク少年が、今回出会った”ナゾ”は「さまよえる城」。  
最後の大きなナゾが解明されるとき、そこには大きな感動が待ち受けている……!

単行本：320ページ  
価格：\1,575（税込）  
出版社：小学館  
発売日：2008/12/18

[http://ecx.images-amazon.com/images/I/51G2A13psTL.\\_SS500\\_.jpg](http://ecx.images-amazon.com/images/I/51G2A13psTL._SS500_.jpg)

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 17:57:21 ID:MIInvo27X0  
>>128

みんながワイワイ盛り上がってるから  
そわそわ気になるんだよ！

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:02:48 ID:NAZA1yl70  
>>135

この作者の人は有名なのかな？  
具具っても3本しか作品が出てこないよ

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:03:46 ID:NAZA1yl70  
おおっ

IDが惜しかった！

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:04:56 ID:MIInvo27X0  
小説に・・・漫画に・・・アニメに・・・実写に

どこまでやる気だレベル5

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:09:19 ID:xLLgT0000  
酒場でジジイに不思議な絵本をもらう時

「そりゃ普通の絵本なら面白くないだろうな」的なことを言われて  
「ちょwルークにエロ本見せんなw w w w」と思ったのはたぶん俺だけ

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:18:41 ID:IgnbExZkO  
昨日攻略した

感想としてはレイトン可哀想で泣いた  
あと犯人の生い立ちも

+ と同じやつを探せは不満あり

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:31:17 ID:gj1Vaahq0  
小説、1575円ってことはハードカバー！？

なんで文庫じゃないんだよ...!!!

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:32:47 ID:auqXPVVV0  
最後の首相の態度にあのとき手離せれば良かったと思った

ポール出たときマジであれが本当の髪型かとびびったw

レイトンの悲しい顔で号泣した

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:34:41 ID:YwnFq6270  
過去話のレイトンの幸せそうな笑顔にやられた  
ナゾービーはいくらなんでも残酷だろう...

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 18:43:31 ID:KjUr3+Hj0  
1作目・・・変な住人ばかりの町は実は全て で作られた町だった  
2作目・・・変な住人ばかりの町は実は全て で作られた町だった  
3作目・・・変な住人ばかりの町は実は全て で作られた町だった

やばい！全部同じだ！！！！

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:06:15 ID:fQO7dYrR0  
蜂スタッフロールに出てきたし、  
生きてるんじゃないの？  
包帯まみれだったけど。

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:06:36 ID:qmjhD/5f0  
次回作はレイトン教授と変な住人だな

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:11:03 ID:MIInvo27X0  
住人がただの変人

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:21:58 ID:liTd3PIA0  
レイトン教授と宗教色の強い町  
レイトン教授と好評分譲中の町  
レイトン教授と分譲中だけど売れ残りの多い町

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:05:29 ID:6V5QUwZX0  
最終セーブの後、街に戻るときに  
首相のアイコンまで同行しててムカツくんだが・・・

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:07:43 ID:JpwMd+FX0  
まともな住人じゃ突然謎バトルなんぞしかけてこねーし

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:13:41 ID:0D3FE5SrO  
死ねよとくそガキと殺してやるが気になった。  
俺がCEROならBにしたな。

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:20:30 ID:7C80JAXx0  
俺がCEROだ！

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:20:39 ID:JpwMd+FX0  
>>152  
結構そう言う書き込み多いけど  
実験台にされて荒んでるってキャラなんだから  
丁寧な口調の方がおかしいとは思うけどな。

なんの背景もないのにただ汚い言葉を吐くだけってんなら  
文句が出るのも理解できるんだが。

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:36:07 ID:NAZA1yI70  
ポールさんも荒んでいたんだな・・・

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:37:51 ID:0D3FE5SrO  
>>154

ふりがな要るような子供にも遊んで欲しいわりには乱暴な言葉かなと思って。  
現実には消防とかもっとヒドいけどさw

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:44:03 ID:W4IWbW700  
車の鍵の問題、1と7の区別がつかなくてミスったw  
わかりやすい数字にして欲しいもんだ

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:45:01 ID:ZS6uQKP70  
殺してやるなんて台詞あったっけ？

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:45:08 ID:YwnFq6270  
>>157  
同意 もうちょっと横棒長ければ良かったけど  
あれは1と思うよね

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:47:50 ID:6V5QUwZX0  
今回テレビCMやってる？  
悪魔の箱の時はしつこいくらい観たんだけど、今回観ねーなーと思って

161 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 20:53:05 ID:xwBcx1yyO  
まだ悪魔の箱途中なんだけど、ストーリーはやっぱ今作が一番もりあがるかんじ？  
あとアニメーション多い？

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:56:49 ID:/0jVR01j0  
>>160  
かなり流れてるよ。大泉と堀北と小栗の3人が出てるやつ。

>>161  
今回が最後だからね。最後って感じの内容になってる。  
アニメの量は一番多いんじゃないかな。

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:58:27 ID:YwnFq6270  
>>160  
発売前はけっこう見たよ  
CMそのものは公式のプロモーションサイトで見れるけども

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:58:31 ID:eE9IcHGN0  
ベッキーツンデレ萌え

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:01:30 ID:lz44UaWp0  
>>160  
<http://www.layton.jp/jikan/pr/>

>>161  
お話は1からやってないと薄っぺらく感じそう。  
アニメはそれなりにあるよ。

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:06:05 ID:EGJo6swJO  
前作やってないとラストが盛り上がり欠けるね。

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:13:16 ID:0D3FE5SrO  
>>158  
終盤で黒幕が首相に言ってたと思う。  
違ってたらすまん。

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:17:58 ID:hGdcSOYT0

ラストで首相が改心するかと思ったら全然だったな  
首相ムカツクぜ

169 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 21:17:59 ID:hcVVdanp0  
「英国紳士としてはね」にこだわってる理由がわかって感動した。あと帽子も、  
こだわってた理由は昔の恋人だったのか！

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:18:30 ID:7C80JAXx0  
青年ルークは最初、声が合っていないと思ったが  
最後までやってあの声で良かったと思えるようになった

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:24:34 ID:gj1Vaahq0  
「時間旅行」のテーマ曲が流れてるCMも見た。  
レイトンとルークの別れのシーンもあったよ。

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:44:19 ID:6V5QUwZX0  
そうかCMやってたんか俺は今まで何を観てたんだTVで

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:46:34 ID:dkV5Fg8vO  
>>172  
めざましテレビ見てるとながれるよ

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:47:49 ID:7YwA64NQO  
結局3号は何だったんだ。  
本筋に絡んでこないキャラなのに何でアニメまで作られたんだ？

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:50:03 ID:YwnFq6270  
>>174  
声がゲスト芸能人だったからでしょ

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:07:52 ID:W5lwHK+v0  
そこまでして原口あきまさを出さなきゃいけなかったんだらうか...  
3号の出番まるまる削っても何の問題もないぞ

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:19:15 ID:/0jVR01j0  
レイトンは出番まるまる削っても問題ないキャラの方が多いでしょ。  
その中に芸能人が声を入れてたキャラがいたっただけで。

178 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 22:19:33 ID:ZV45ofvA0  
まだ第二章なんだけど  
若レイトンのリア充っぷりを見せられるたびに  
心が折れそうだよママン・・・

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:19:59 ID:gj1Vaahq0  
3号とかナゾリーヌのアニメを増やすくらいなら  
メインイベントのアニメを増やして欲しいよマジ。

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:28:24 ID:auqXPVVV0  
3号というかナゾリーヌ達も別にいらなかったな

クリアが色々惚れられてどんななんだ？と思ったがこれはいいわ

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:28:58 ID:vIZdz4MOO  
3号の「余計なお世話、死ねよ」クリア後の音声  
ギャラリーに入ってる。不快だ。あっちいけよ、で  
十分な場面じゃん。なんでシナリオ見直さない。  
死ねなんて言葉、聞き馴れてないからドキッとした。

関西人にとっては、あっちいけよと同意味の方言みたいな  
日常語なんだろうけど。

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:33:17 ID:RD+Rdjaw0  
>今回はヒントを一切見ることなくクリアできました  
今回もだろ

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:40:10 ID:6V5QUwZX0  
1号は俺の嫁  
胸がぷっくりふわふわしてるのがかわいい

>>178  
本当の地獄はこれからだ

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:57:24 ID:KjUr3+Hj0  
「死ねよ」なんざより  
「ひどい裏切りです」の方が余程怖い

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:00:18 ID:q95Kraad0  
本屋の娘とのオウム会話でフザけて「あなたの心です」と  
入れたら正解だった  
宝石とかじゃねーのか

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:02:13 ID:gj1Vaahq0  
宝石でも正解だよ。

187 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 23:17:17 ID:sFpGMCQPO  
セーブデータ消せないのかな

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:19:52 ID:RD+Rdjaw0  
2大糞問  
IQ系糞問...ナゾ046 Bの靴がハートマーク  
知識系糞問...ナゾ084 どういつはなぜ違う

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:36:50 ID:QGDnNVTPO  
>>188

046 見てみたけどそりゃ無理やりすぎるw  
そんなん言ったらAもCも見えないこともないし曖昧すぎるな  
084 考えすぎたなw答えが正解なんだからその言葉だけで意味をなさない  
犯人は同一ですじゃ意味わからんよ

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:44:13 ID:NAZA1yI70  
こういう人につきあうのに疲れたからゲーム終わらせて映画にするんだな日野さんは

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:44:43 ID:AWcVx3jb0  
>>168

でも、そんな首相に対しチェルミー警部が  
「大きな罪を犯すものほど、その罪の大きさを  
理解してはいないものです。」と不遜にも取れる  
態度で話している。  
人一倍正義感の強い警部のことだから、これは  
逮捕予告のようなものだと思うよ。

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:48:24 ID:CwuQWBxX0

糞問はいくらなんでも言いすぎだと思うが、文句つけたい問題はあるなあ。

ナゾ4 1。重ねることが「出来る」だけで、別に重ねる必要はないんじゃない？  
重ねすぎて重くなるなら、他のと同じように重ねず複数回分ければいいんじゃないの？  
逆に重ねて一度に運べない方が回数かかって不便だと思って、  
重ねられなさそうなのから選んでいったよ……

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:50:10 ID:9aPL1Xk2O  
今クリアしたけどレイトンシリーズで初めて泣いてしまった  
最後のTo be continueは、一応話としては最後だけど  
彼等の旅はまだまだ続いていく的なものと思う

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:57:17 ID:AWcVx3jb0  
クリアとの最後の別れで、クリアが「わたしの頼もしい  
英国紳士…」と告げて消えた後に、帽子が隠すように  
涙が流れるレイトン。

その後、「人前では泣くものではないよ、英国紳士と  
してはね」とレイトンに言われると、「まだ僕は英国  
紳士ではありませんよ！」と号泣するルーク。

ここら辺の言葉の使い方がいいなあ...と思ったよ

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 23:58:11 ID:KjUr3+Hj0  
糞問より、前2作とほとんど同じ問題とか  
数字の6と9を同一に見立てるナゾ多すぎだろ

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:13:29 ID:ealBuP660  
>>191  
このセリフだけでチェルミーに惚れそうになったのは俺だけじゃないと信じてる。

>>195  
逆に考えるんだ。ナゾ57もそのパターンだと思わせるためにわざとそうしてるんだと。

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:15:27 ID:wJzlrDmC0  
今回一番惚れそうになったのはドンポール

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:15:45 ID:TqNsrsIU0  
>>63  
腕骨折してたな...  
ハチ潰した時はマジで小倉氏ね！って思ったた。

>>123  
面倒くさいです。

前作の方が涙腺決壊したかな。  
ドン・ポールっていい奴だったんだなあ。  
レイトンの車はポンコツで良かったのに魔改造されてしまって...  
これ続編作ればいいのにね。理不尽だ！って思うところまでがレイトン教授シリーズだと思っ  
てる。

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:21:30 ID:h3vwSzXtO  
>>192  
同意。  
普通、ガラス製のコップは重ねない。  
っつーか重ねてはいけない。  
容易に割れるからね。

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:25:26 ID:h3vwSzXtO  
>>198

車つつたら、時間旅行を否定する材料にバッテリーが  
でてくると思ったのにw

秘密のヅラより無理が無いと思

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:25:41 ID:3D28JIyNO  
今回は結構内容がシビアだったなあ。

新聞に嘘など載っているわけがないとデマまで信じてた人がいたけど  
製作者があれに何らかのメッセージを込めたのだとしたら凄いと思った

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:28:48 ID:ealBuP660  
>>198

些細なツッコミだが、魔改造されたのは「未来のロンドンだとレイトンに信じ込ませるために作っ  
た老朽化カー」じゃね？

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:36:40 ID:TitJG99z0  
要塞入ったあともその老朽化カーなかったっけ

204 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 00:50:25 ID:E/em9Ok90  
Wiiでまた会えるよね？

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:50:33 ID:TqNsrsIU0  
>>202

わざと魔改造された(？)老朽化カーを見せたのか。。

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:56:38 ID:wJzlrDmC0  
>>203

あるよ、病院裏に。

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:02:28 ID:jGLqr5HDO  
半端ねえ金持ち多いな、レイトンに出てくるやつ

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:04:51 ID:TitJG99z0  
基本的にラスボスは金持ち  
基本的にラスダンが壊れる

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:20:12 ID:uTZpOqa90  
レイトングラムは気に入った。もうちょっとやりたかったな。

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:22:38 ID:dOksxJL80  
研究所の外見が、アメリカ原発事故のスリーマイルに似ていて萎えた。

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:36:21 ID:4JaCnXepO  
ナゾ084は「本人」という単語がなかなか出てこなくて苦労したな  
「ごじぶん」とか「あなただ」とかいろいろ入れたわ

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:41:05 ID:o7L+jVmK0  
>>211

そっちのが出ねーよw

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 01:50:59 ID:TqNsrsIU0  
>>211

その問題は経路を書いてくと

「あ、あれ？元に戻ったwww間違えたのかな？？？とりあえず入れとけ」ってやって正解したときのモヤモヤ感といったら。

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 02:25:13 ID:R4xP+PwCO  
ナンバー7の入り口の問題が酷い  
なぞなぞかと思ったらそのままとは

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 02:31:48 ID:LkYoxcbaO  
>>209最初の帽子のやつが一番難しいのは配置間違っていないかと思  
った。  
ストーリー上にあるのしかやってないが他のやつは  
型ではまるのがある程度分かるから楽だった。

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 02:52:37 ID:IA7J0MUyO  
エンディングでかなり泣きそうになった

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 02:54:55 ID:CjTsNfeWO  
ベタベタだけど、最後にクリアがサブタイトル名言ったのは良かった。  
なんか久しぶりにサブタイトルの王道的使い道を見た気がする。

最近のは響きだけ良くて、意味の薄いサブタイトル多過ぎ。

218 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 03:55:11 ID:sRgFByg/O  
オウムと会話させるやつで南なんたらに居るオカマみたいな奴の振り付けについての質問に真面  
目に『回転しながら爆発です』って答えた

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 05:21:13 ID:BFWLoA07O  
クリアしたあと、とり残した問題やろうと思ったけど街に戻れない

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 05:24:55 ID:5q73sJaP0  
>>219  
戻れるよ  
ちゃんと人の話をきいてれば

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 06:02:31 ID:ebRq6APwO  
>>218  
自分はふわふわしながら回転ですにしたよ。

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 07:00:46 ID:ORxstvBc0  
>>194  
最後よく見るとレイトンも泣いてるんだよな

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 07:36:07 ID:ZKn4f4JeO  
クリアにもらった帽子に予備が存在するのはどういうことなのか？  
2つもらったのか？  
同じ物をその後買ったのか？

224 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 07:42:33 ID:gR4Zdnr6O  
今回って「ナゾは解けるからナゾなのさ」って言わない？

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 08:16:22 ID:iGMOIC2RO  
レイトンが途中で帽子を取るシーンが  
一番ドキドキすた

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 08:17:08 ID:AWDK01CbO  
帽子を取った黒幕の髪型が

イクラちゃんっぽく感じたのは俺だけでいい

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 08:33:24 ID:A8tUeQji0  
>>224

普通のセリフ中にあった気がする  
問題解いた時の記憶に無いけど。

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 08:42:38 ID:GKPqtUIV0  
ドンポールに癒された  
レイトンの変装から戻る時と回想シーンといたらもう・・・

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 08:53:17 ID:X2Hh9K7V0  
>>228

ピンクの服着てたよな。  
あれじゃモテナイ。

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:09:34 ID:UutMS+FS0  
クリア後再開したんだけど 3号にはもう会えないのかな・・・  
あとアロマが担当したナゾの出題番号誰か教えてくださいませんか？

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:11:32 ID:NqqqsYrN0  
クリアした 最高！・・・だけど なんとも切ない・・・  
あの諸悪の根源ちゃんと処罰されたんだろな！

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:23:44 ID:X2Hh9K7V0  
俺は第2シーズンが始まって、その黒幕がアイツになると思ってる。  
ポールさんは、今度は仲間さ。  
んで、第6作で英国議会が巨大ロボットになって大騒ぎ。  
最後にアイツもろとも爆発で生死不明。

レベルファイブさん、このネタ使っていいよ。

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:28:54 ID:T55jvNPh0  
クリア記念パピコ。

いい意味で王道でよかった。  
悪魔の箱よりストーリーが映画級だと思うんだが。

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:31:02 ID:NqqqsYrN0  
>>224

じゃあ解けないナゾってなんて言うんだろ？

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:37:28 ID:Xn4iVkwu0  
>>234

解けないナゾはただのナゾだ

236 名前：タッチ[] 投稿日：2008/12/01(月) 09:39:23 ID:RVYfmv3V0

映画版は3部作でやるのかな  
ストーリーはソフト版と一緒にかな、、、ま原麻里奈ちゃんの声がきけるだけでも損はないけど

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:39:36 ID:OtoHmtcD0  
マルチになってすみません

こっちが本スレでしたか

No139隠された金塊が見つかるのはホワイトストーン通りで合ってますか？  
今9章でさっきからチクチクしてるんだが一向にみつかりません

238 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 09:40:58 ID:mbgMoTV60

やっぱ堀北の声優能力の高さはガチだな  
2の方が上手かったけど

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:51:47 ID:Xn4iVkwu0  
俺は今回のルークのほうが好きだった。  
でも泣きながら収録やったっていうエピソードを聞いてからやると  
1作目もゾクゾクするくらい、いい。

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 09:57:55 ID:NqgqsYrN0  
誰かクリア後入力するパスワード教えて  
前作のクリアデータ上書きされてた・・・

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:01:25 ID:fjFAQmzO0  
>>240  
パスはDS本体ごとに違うからここで聞いてもわからない。  
でも、クリアしないでセーブファイルがあればひみつのところで見られたんじゃないかな。

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:02:20 ID:fjFAQmzO0  
ファイルってなんだよ。セーブファイルね。  
ひとつでもあればひみつが見れるでしょ。

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:04:49 ID:XFEbA7ctO  
はじめてレイトンやってるんだが気づかず通り過ぎた問題ってもうできないのでしょうか？今1  
章なんだが序章の4番の問題をスルーしてみたいなんだよね

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:07:04 ID:AXj7GHW20  
>>243  
後になっても出来るから気にしないで進めて問題ない。

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:07:37 ID:nW1S9gfs0  
あれって同じじゃないんじゃないかな

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:26:49 ID:TqNsrsIU0  
>>243  
大丈夫。中には後から番号が埋まるケースもある。  
画面をくまなくタッチしまくればそうそう見逃す問題は無いと思うけどね。

と言いつつ各章終るごとにナゾリーヌの家に5問も届けられるのはなんかの嫌がらせか何かかね？

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:32:18 ID:XFEbA7ctO  
ありがとうございます、まったり進めていきます！

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:46:52 ID:Cw50dvLFO  
>>239  
この変態紳士め。  
けど、嫌いじゃないぜ。

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:50:18 ID:jIPHwBRDO  
ネタバレ

クリアいい女だよなぁ

最後、あの日に戻ってことは、爆発の瞬間に戻って死ぬって事だよ  
事故直後にディミトリーはクレアの遺体を確認してるし  
それがわかっていながらあの落ち着いた別れ方、振り返りもしないんだよ  
潔い人なんだなーと思って泣けたよ  
レイトンが惚れるくらいだから、やっぱりいい女だろうとは思ってたけど

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:53:37 ID:yAE+R5rHO  
ラストが気になって気になって夜通しでやってしまったw

拳句泣きまくったので目が腫れまくりwww

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:58:52 ID:ORxstvBc0  
鏡ばりの部屋で床を調べたら・・・ハァァ

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 11:03:02 ID:TqNsrsIU0  
>>251  
ケーキに生魚を載せられるから覚悟しておけ。byレイトン

253 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 11:21:49 ID:gR4Zdnr6O  
>>227  
あぁ、正解時には言わないのか・・・  
正解時の台詞で一番好きな台詞だったのに

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 11:49:50 ID:GKPqtUIV0  
>>239  
出演者、製作者のエピソード詳細ください

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:06:19 ID:ZKn4f4JeO  
ルークの年齢は分かったが、教授とアロマさんはいくつなんだろう？

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:16:04 ID:aajFmaaE0  
0tg良問かと思ったらんが分離してがっかり

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:17:33 ID:ORxstvBc0  
何気に初めて判明したルークの苗字に触れる奴が誰もいないのが気になった

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:24:18 ID:7U6/63sB0  
>>223  
亀

きっとケンシロウのアレと同じなんだよ

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:24:20 ID:ZFThI48wO  
ナゾ134の正解後の教授とルークの会話がなんとなく好きだwww

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:27:37 ID:ZKn4f4JeO  
>>257  
Luke Triton  
ですね、なんか仕掛けがあるわけじゃないよね？

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:29:34 ID:WGMIqAN+O  
おい、黒幕。  
お前、自分と同じ境遇の子供を量産するような真似して何が復讐だよ...

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:31:13 ID:BoDTGotG0  
声に素人を乱用するの勘弁してほしいわ  
特にアロマとかひどい

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:37:15 ID:TqNsrsIU0  
3号っていつから釣瓶のモノマネできるようになったん？  
はじめてみるムービーで吹いたんだがw

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:39:48 ID:73PiUcpTO  
>>262

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:41:15 ID:KpmvQGdn0  
ベッキーのおつかいがクリアできん(・ ・')

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 12:54:43 ID:byEsPMHm0  
ベッキーのお使いは自分も苦労した  
一度踏んだパネルが消えることに気がつけば、後は簡単だよ

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:02:56 ID:7U6/63sB0  
俺もベッキー苦労した  
パネル消えるの気付かなかった

一度踏んだパネルを通らないようにコース作ると  
絶対一枚足りないんだよな

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:07:22 ID:A8tUeQji0  
>>262  
( ° ° ) . . . .

( ° ° ) アイ

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:08:42 ID:MQOhzi+gO  
ベッキー苦戦するよなあ  
どう考えても が一枚足りないんだよ

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:08:53 ID:igryuNLJ0  
クリア後ってカジノ小部屋行ける？

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:09:19 ID:xt7kgASSO  
>>262  
おっま...  
アロマの中の人は.....

シグマハーモニクスとかやれば？  
イメージ変わるかもよ？

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:11:33 ID:wN45i2qkO  
取り逃さないように何度も行き来しながら丁寧にやったら  
本編全クリの所要時間が15時間もかかってしまった。  
ナゾ自体はそんなに手間取らなかったんだけどなあ。

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:16:29 ID:44DbHK0I0  
... 17時間

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:38:23 ID:En2U2TIL0  
ストーリーにいちゃもんつけたくなる

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 13:49:33 ID:ORxstvBc0  
>>226のせいでもうイクラちゃんにしか見えなくなったじゃねえかw

276 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 15:36:11 ID:Jba0VhYTO  
中の人イクラちゃん！

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 15:36:55 ID:1jCow5Zk0  
1作目・2作目でドン・ポールを空気の読めない  
間抜け悪役と思ってた。  
3作目でこんないとおしいキャラだったのかとびっくり。  
深夜に「いや、すげえドン・ポール可哀想、可哀想すぎる！」と  
爆笑しながら叫んじゃったよ。

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 15:51:30 ID:byEsPMHm0  
ポールの髪型の由来もわかったしなw w

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 16:36:52 ID:ODHe4U0H0  
あの髪形の由来が解るドン・ポール失恋シーンは、  
今作の名場面のひとつw

ところで、そのムービーシーンを繰り返し見て  
気づいたのだけど、レイトンとサリアスがイチャ  
イチャしているところが時々ぼやけて見えるのは、  
それがポールの視点で、涙でにじんだからなの  
だろうか??

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 17:15:11 ID:1kS9vvxT0  
ルークがホテルから姿を消した後にドキドキドキしたの俺だけじゃないと思いたい。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 17:48:52 ID:+uZGPq4AO  
>>280  
お前は俺かw w w  
ナゾ放ってルーク探しに行ったぞ

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 17:58:19 ID:GKPqtUIV0  
大泉洋を紳士と錯覚してしまう危険なゲームでもあるな

283 名前：270[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:00:35 ID:igryuNLJ0  
自己解決した、スレ汚しすまん

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:02:18 ID:WGMIqAN+O  
ルーク一時失踪も、アロマの心無い一言が原因なんだよな。  
先生のそばにいたいの！というその我が儘が、どれだけ周りに迷惑かけたのか判ってるのかな、彼女。

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:02:30 ID:1kS9vvxT0  
>>254  
発表会のインタビューで言ってるね。ほかのサイトだともっと詳しいかも。  
[http://www.famitsu.com/game/news/1220064\\_1124.html](http://www.famitsu.com/game/news/1220064_1124.html)  
しかし堀北はかわいいな。

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:03:55 ID:1kS9vvxT0  
>>284  
何もわかってないと思うよ。  
その後の再会の際にニコニコしてたから。

そこがかわいいと考えるんだ！

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:08:24 ID:GKPqtUIV0  
>>285  
おお！ありがとう

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:19:29 ID:t0EQemZx0  
というかあの銅像見たときレイトンシリーズのオチが  
それだった、もしくはそれに近いのかと思った

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:34:14 ID:Ltnin2C90  
ベッキーは最初 に行って川を渡って岩を飛ぶ  
ってのがまったくわからなくて、ヒントでそれ教えてもらったら3分で解けたわ・・・

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:58:10 ID:GxUOpOtZ0  
>>289  
俺は逆にそれは真っ先に分かったんだが、その後でだいぶ悩んだ・・・

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:08:09 ID:L4uf8O970  
早期購入者特典のCDに収録されてる最後の時間旅行のテーマ曲って、  
PVのBGMで流れてるバイオリンの曲なのかな？

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:12:02 ID:1jCow5Zk0  
銅像を見て、レイトンシリーズは全てルークの夢というオチか？  
と涙目になったのは私だけでよい。

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:16:29 ID:ZKn4f4JeO  
>>291  
そうですよ。  
クリア後に聞くと最初のところでゾワっとする。

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:22:25 ID:msXgniud0  
ようやく終わった！

ダウンタウン入り口での「行って帰って苦労も二倍」にふいたwww  
六角塔も二つあったら(#^ ^)ピヅキ

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:25:06 ID:h3vwSzXtO  
発売日に3480円で購入

2日後、他店にて3500円で売却

昨日、特典CDが手に入らなかった友人にCDをあげた

なぜか今日のｺﾝﾊﾞ 代を友人が支払ってました。

ありがとうおおおレイトン！！！！

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:31:47 ID:L4uf8O970  
>>293

ありがとう。良い曲だから、どんなゲームだろうと興味を持ち始めたばかりで。  
今なら特典付きのソフト売ってるけど、後日サントラも出るみたいだし...悩む。

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 20:26:18 ID:F/8Y4rgo0  
ゲーム曲はそのゲームで遊んでこそ曲だけ聴いたときにも思い返せるものがあるなあ。

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 20:48:53 ID:0ERhVPCO0

レイトンのテーマがかかるシーンが熱い  
レイトン終わっちゃうんだなあ、とか思いつつ

299 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:59:45 ID:Cw8hyLUkO  
115がまったくわからんのだが。。

プラスとかどこにあるの？  
スペシャルヒントも見ただけどわからん

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:04:57 ID:F/8Y4rgo0  
>>299  
適当に線引いてたら見えてくるものがあるかも。

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:16:57 ID:4YCgiNmV0  
地下空洞の世界なら太陽が出てないはずだよな？  
なんでみんな気がつかなかったんだろ

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:23:31 ID:Cw50dvLFO  
ロンドンといえば霧

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:29:26 ID:cE/WO2110  
アロマと青年ルークのナゾ解決！のときの  
直前の表情が合ってるのか間違ってるのかわかりづらい  
いつも「あれ？外れた？」と焦ってしまう...  
もうちょっと笑顔でお願いします

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:39:29 ID:o7L+jVmK0  
見分ける必要あるか？

305 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 21:39:51 ID:iViY+w5TO  
ナゾ56納得いかん  
今回こういうナゾ多いなあ  
答えがカジノのやつもナゾでも何でもねえ

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:58:20 ID:udZiHhLq0  
パズル系嫌いなやつも  
ヒラメキ系ひらめかねえなやつも  
ヒッカケ許せねえやつも  
論理系読めねえやつも  
冗談系分からねえやつも

みんないい子でみんないい。  
そう思うことにした。

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:07:49 ID:NwQzjOSU0  
全クリ記念カキコ  
レイトンでマジ泣きするとは思わなかった。  
アロマがちょっとウザくなってたのが残念。

ドン・ポールに惚れた。  
チェルミー警部に敬礼したくなった。小説も楽しみです

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:21:48 ID:LkYoxcbaO  
>>299あれ、ヒントのとおりほんとに右上のマスだけ見てたら分かんなかった。

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:30:25 ID:Lp8rXm5r0  
序盤の展開通り惚れた女を取り戻すために悪に手を染めたレイトンも見てみたかった。

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:31:33 ID:q2JXeSjI0  
少しお聞きしたいのだけでも、友達にプレゼントとして買ってあげようと思ってるんだけど、今までの作品やってなくても十分楽しめますかね？（ストーリー的に）今までのシリーズを先にあげた方がいいですかね？

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:33:25 ID:5U0OFA880  
>>282

自分、もともと大泉さんファンなんだけど、レイトンに出会ってからはズッコケ大泉さんを見ると、なんかちょっとガッカリというかガックリというか...  
ちょっと複雑な感じです。

でも映画は楽しみにしてます。  
小説は微妙。イメージ崩さないで欲しいな。

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:37:34 ID:3/71fJyT0  
挑戦状はもう少し難しくても良かったな 最後だし

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:38:07 ID:VGkKB1Pp0  
ナゾ131の万年筆の問題は30円損してる気がしてならない  
確かに得してるけどさあw

314 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 22:38:12 ID:gR4Zdnr6O  
後から3番目だとお！  
青年ルークは性悪だわ

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:44:20 ID:q8vSgasl0  
オウムがおしゃべりコンプリート後に  
ルークの帽子被ってるのかわええ(\*´`)

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:46:15 ID:Lp8rXm5r0  
>>310  
1作目からの方が良いと思うよ。  
問題文が分かりやすくなったらしいフレンドリー版てのが出たし。

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:47:49 ID:F/8Y4rgo0  
>>310  
楽しめないってことはないだろうけど、話の組み立て方なんかは1作目から遊んでるのが前提みたいな感じだから難しいなあ。

君自身がこのシリーズ遊んでるなら貸してあげるってのも一つだと思うんだが。

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:54:28 ID:cE/WO2110  
高いところからの眺めに関してや、高い建物に対するアロマのコメントがなかなか深い

319 名前：310[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:56:53 ID:q2JXeSjI0  
>>316 317  
そうでしたか。ストーリーとか重視する子なので質問させて頂きました。ちなみに私自身もプレイしたことないです。  
前から気になってて今回丁度出たばかりなので3作品目をあげようと思いましたが、1作品目をあげることにします。ありがとうございました

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:59:13 ID:tkM5iEPL0  
クリアした！！  
ゲームでこんなに泣くとは思わなかったよ...

レイトン先生素敵すぎる  
ドン・ポールもいいやつだ  
ルークとオウムはかわいいし、青年ルークにも心を打たれた  
ただアロマがちょっと...正直うざかったなー。首相もだけど

あとコイン283枚になったんだけど、まだあるのかな？

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:03:17 ID:5AEImrE00  
>>311

水曜どうでしょうを毎日見ろ  
その幻想がおかしいことに気付くから  
早く正気になれ

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:17:17 ID:wJzlrDmC0  
今作だけ見ると、3作通じてみるのと一番大きな違いはドンポールに対する評価だと思うんだ。

323 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 23:26:02 ID:GursMbU+O  
僕はまだ英国紳士じゃありませんよう！

泣けた

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:32:52 ID:uV2tXFgl0  
一回クリアしたあとにコイン集めとかで現代に行こうと思っても行けないの？  
時計店に行ってジャックと話してもダメだった

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:38:48 ID:8GHq8HNL0  
>291と>296の書き込みをした者だけど、ゲーム3作品とも買うことにしたよ。  
きっかけは音楽だけど、温かみのあるデザインや頭を使うゲームは好きだし、  
ストーリーも評判が良いらしいし、欲しいと思った時が買い時の法則に従うよ。

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:43:11 ID:Tygaud6F0  
>>324  
一応あのシーンはクラウドが現代ロンドンを破壊してる場所だから無理だろ。

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:46:47 ID:uV2tXFgl0  
>>326  
なるほど。  
まあ現代のコインは全部取ってると思うから大丈夫なんだがコインが295枚・・・  
2周目しても全部集まらないとは・・・w

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:47:24 ID:W9BzL2KTO  
>>322  
フェルミ-の認識も変わったよ。  
前2作は、主人公に張り合う嫌な警部、て感じだったのに、今回は妻思い部下思いで、ラストにかっこ  
良いせりふまで吐いてるしさ...

結論。  
今作は、ナゾトキ×おっさん萌えだった。

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:50:13 ID:WI+5aP+LO  
アロマはいいところがなかったな  
クリアのことを知った今となっては、彼女の存在がうざく思ってしまった

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:50:18 ID:TqNsrsIU0  
レイトンって実は何歳なんだろう。結構行ってるみたいね。40代半ば？

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:51:44 ID:W9BzL2KTO  
ネタバレ注意

ところで、六角塔内での変な眼鏡、ドン・ポールの記憶見ちゃったんだね。  
ルアへの思いはレイトンと同じ位あるから、偽物だと気付かれなかったのかな？

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:51:59 ID:xLfdamIO  
>>324

だからナゾリーヌがいるんじゃないかな。俺も2巡目はじっくりやりたい。

解決編からラストのアニメは映画館で見たいと思ったよ。それくらいの恐怖とスリルと感動。。

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:52:02 ID:q8vSgaslO  
1作目にはチェルミー警部は登場していないという事実

>>330

37歳

ソースは日野のインタビュー

つまり27歳で教授昇進ってこっためちゃうちゃ優秀だ

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:54:05 ID:/PkkPW/vO  
オウムのマイブームにふいてしまったw

マイブームは私をソテーすることです

をい、こら、ちょっとまで、はやまるなwww

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:54:39 ID:TqNsrslUO  
>>333

いくら人手がない考古学だからと言って優秀ってのもあるけど若すぎやしないか...？

37なら前作の華麗な動きも頷けるし帽子の中もフサフサなのも判るね。

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:59:33 ID:ZJLfXB94O  
>>262

いっぺん、死んでみる？

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:01:29 ID:rkrsl4eFO  
>>329

アロマの存在自体忘れかけてたから、大学では本気でビックリした

しかも、その後は空気だったり未来ルークと微妙なフラグ立てたり・・・

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:02:24 ID:dOksxJL8O

アロマは我を通すばかりの我慢を知らない我侘お嬢さんでしかないからな。

思えば、不思議な町でも悪魔の箱でもずっとそんな感じのキャラだった。

それを可愛いと思うかうざいと思うかはその人の取り方次第。俺はウザかった。

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:03:33 ID:y+oEpsQsO  
>>329

そりゃ連れて来てしまったレイトンが悪いだろ

何かといえば「君には危険だから家で大人しくしてなさい」ばかりで今回で切れただけじゃね？

本音が「ついて来て欲しくない(色々と)」を説明しないで騙すような言葉ばかり使うから勘違いしてついてくる

英国紳士はハッキリと本音をいわないものなんだろうかね？

アロマは1作目の後、どこかにお預けしてくるのが良かったんでは(1作限りの登場人物・ヒロイン)

下手に連れてきちゃって、しかも2作目からレギュラー化させてしまったのが拙かったんだと思う

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:03:38 ID:cE/WO2110  
アロマもいままで外の世界知らない子だったしな

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:05:18 ID:2tYs674h0  
前回のDSで描いてたアロマ画像みつつハアハアしながらゲームしてますが何か

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:05:30 ID:q+TqPDOw0  
そらケーキの上に魚も載るわ。

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:08:16 ID:mKmlVN7p0  
>>185  
私はその場で「あなたのからだです」と入れたらバツだった  
私の心はそんなに汚れているんでしょうかorg

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:09:53 ID:O2jP4hC20  
>343  
あるあるwww

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:11:01 ID:CUzfpj0  
>>343  
心っていうか、頭がピンク色だなwww

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:11:07 ID:690iLZOT0  
あなたの宝石です にしたけど正解だった

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:35:41 ID:DF+x/EvK0  
ベッキーのホテルが未来ロンドンに行った理由はなに？

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:38:02 ID:FoqlMSjW0  
レイトンがやり残したナゾを解いている間にロンドンは崩壊するのだった  
バッドエンド

ぐらいはっちゃけてもよかったのに

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:45:42 ID:yc7lxHqb0  
上川さん思ったより上手いね  
池田秀一かと思った。

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:02:32 ID:6hgifWYt0  
>>349  
普通にシャアにしか聞こえないから困る

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:17:40 ID:9NAFfW5w0  
>>334  
ストーリー進行中はスルーしてたけど  
オウムのひみつってなんだこれwww

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:29:27 ID:MD1SKij0  
>>351  
自己紹介で  
あなたハ、キライデス！  
とかいわれたりしたぜ・・・

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:30:52 ID:i2m8oiQ10  
アロマさんの花嫁修行って何やってるんだろうか？

絵本の通りに喫茶店で働いてるのか？

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:32:12 ID:i2m8oiQ1O  
ルークのお別れ会にヒゲマフラーが何気にいるのに気付いて和んだ。

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:34:48 ID:AXsFwh00O  
想像を爆発する事です  
日々、欠かさずヤッテます  
ソレト今度はゼリーにも挑戦してみようと思っています

オウムー！ww

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:39:03 ID:YMY20oKx0  
>>355  
頭の中ピンク色だな

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:04:22 ID:iZ3HoLI0O  
クリア記念カキコ

青年ルークとアロマの解答時の声を聞きたくて、わざと間違えたりロードしてたのは俺だけっぽい  
な！  
オグリッシュは思ったほど悪くなかった。

なんか今作はキャラな身近で死者が多くて嫌だったな。  
最後、街どう考えてもやばいだろ。

あと、クリア後の問題、前二作より簡単じゃない？  
最後だから少し手ごわくてもよかったかも。  
てかダイヤの形に部屋分けする問題とかクリア後でいいよもう。

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:05:39 ID:noz3HmrL0  
ほぼ完璧な推理のレイトンが、ひとつ外したところが  
「自分の大切な人のこと」ってところが良いわ  
前二作同様に、今回も傍観者的な解決で終わると思ったからな

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:42:44 ID:CfamyNiXO  
クリアした後、取り損ねたナゾを解きたいのに戻れない...

もう、エンディング3回も見たさ...  
一体どうやったら戻れるの？  
誰か教えて～

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:44:08 ID:4Ku1mloJ0  
クリアはどうやって要塞に来たのか思い出せ

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:44:42 ID:MD1SKij0  
>>359  
サリアスがどうやってきたのかを思い出せば簡単だね。

362 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 02:51:03 ID:Rtio4zliO  
例のおにゃによこと擦れ違い様、取り乱すレイトン  
更に別れ際に声を上擦らせ、ふるえる手でシルクハットを...

そして涙

レイトンたまんねえ！！！！

っていうかチェルミーもドン・ポールもなにこれ？な格好良さw  
今作はオサーンに萌え転がりますた ^ ^

363 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 02:55:17 ID:CfamyNiXO  
>>360 >>361

ぎゃー！  
行けたあ！  
ふたり共ありがとう。

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:03:29 ID:UyCwteJ0O  
>>355

うちのオウムは  
道を教えたお姉さんに  
からだをもらいましたw

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:26:59 ID:2UUq0OndO  
オウムに告白相談してくるタコには（取り繕った）笑顔でごめんね、が正解だろうに  
世の中そんなに甘くねーぞバカタレ

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:54:51 ID:9NAFfW5w0  
オウムのひみつの破壊力ヤバいなw  
おかげで深夜に一人で爆笑してる危ない人になった  
オートだから面白い文章になるまでつい繰り返してしまう

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:16:08 ID:9EgJPv0+0  
レイトンの運動能力はガチャピン並み

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:21:58 ID:YMY20oKx0  
あの運転能力何なんだろうな

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:42:42 ID:a50kxSSDO  
今作一番の驚きはドン・ポールの髪型の秘密

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:53:17 ID:VfCCJfo10  
>>366  
アオー！

今回は結構簡単だったかな？（とは言ってもヒントコイン使いまくりだがw）

124最後に残る床で「隣接するパネルが落ちる」っていうから隣接する全てのパネルが落ちるの  
かと思って  
しばらく悩んだっけ。深く考えすぎた。  
あと最後のタンメン、やられたーって感じだw  
オウムのやつは、何度も色々試せばいいのにな。答えが複数個あるなら。

おもちゃのくるまが結構好きだ。

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:57:30 ID:j1FPMIINO  
どうでもいいけどメモ機能が結構秀逸で落書きするのが楽しいw  
あえて色の中に肌色が入ってるのはそういうことだよな？

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:12:55 ID:lulV+aj80  
レイトンがポールは大学での先輩だとか言ってたけど  
ポールって教授だったのか？それとも学生時代なのかな

373 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 08:38:04 ID:Rtio4zliO  
アロマorz

不思議な主演 悪魔の空気 最後の地雷

次は...

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:50:01 ID:OpD+HRfP0  
次は映画だめ  
出ねえほうに一票

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:02:32 ID:e34cU4OGO  
おもちゃのくるま、矢印は全部使わなくてもいいんだな。  
メモ機能で、背景に合わせて色を重ねていくと  
塗り絵としても楽しめるね。

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:09:26 ID:9EgJPv0+0  
>>372  
「先輩」だから学生ではないかと

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:34:27 ID:5ihs9CYtO  
クリア記念カキコ  
オウムの名前はアサハラにしました

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:44:04 ID:u33ic/yh0  
おれもクリア記念。

メモ帳は、上画面に移動してくれると  
見ながら考えられて使い易いと思うんだが、..

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:48:20 ID:8lfeHMiV0  
アロマ役の人有名らしいけどアロマには似合わない声だよなアレ  
いっそのことアロマも芸能人の方が良かった気も

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:53:53 ID:YMY20oKx0  
>>378  
ルートとか直接書き込めるように透けてあるんだけどな  
こんなに使いやすいメモ機能レイトンシリーズだけだ

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:55:53 ID:EgViA7f90  
オウムの名前はルークのルをとって る

382 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 09:58:30 ID:V4P+z28BO  
ルークって何かの主人公の名前だったと思うけど何の主人公だっけ？

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:58:51 ID:kqimZWYZ0  
>>379  
そもそも「レイトン教授」の世界に能登麻美子が合っていないw

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:01:08 ID:u33ic/yh0  
>>380  
いや、書いてる時は透けていいさ。  
戻るの他に、上に移動ってボタンが欲しいってこと。

まみまみの悪口いう奴はゆるさん(・ ・)

- 385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:20:17 ID:JKCG9fTHO  
>>386  
「ルーク」が主役の作品なんて、ゲームにしる洋画にしるいっぱいあるわw  
それなりに良く使われる名前だと思う
- 386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:21:35 ID:JKCG9fTHO  
間違えた  
>>386じゃなくて>>382
- 387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:22:29 ID:jlDga0/l0  
スターウォーズしか知らんな
- 388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:29:22 ID:rqN9+iTzO  
自分もクリア記念カキコ。  
ほう、そういうエンディングですか...。  
ちょっと泣いちゃった...。  
でも今回は全体的に簡単だったような気がする。  
見つからなかったナゾもなかったし、  
サブイベントもミニカーのエンジンが意表をつかれたくらいで、  
女王を確実に守る兵士とかはパッと浮かばなかったけど。
- 389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:31:51 ID:noz3HmrL0  
能登がというより  
アロマの能登は何か妙に声が「こもってる」
- 390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:34:28 ID:lHHzS2Uz0  
>>382  
一番有名なのは、最近パチンコになってる映画の「空を歩く人」だな。  
ゲームだとテイルズか。
- 391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:40:20 ID:r9juTdjIP  
WとMを間違えてピカラット失ったでござるの巻
- 392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:42:18 ID:z7qKbOPUO  
水溜りを歩くのに靴も脱がないって学者バカ杉w  
じゃっぼじゃっぼ好きなのかよw w w
- 393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:43:14 ID:+O4M1lmc0  
俺はCの向きを素で左右間違えてピカラット失ったわ  
あれじゃ コ だろ、俺...orz
- 394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:43:37 ID:EgViA7f90  
チェスの世界でキングとクイーンを守る側近がルークなんだから  
そりゃ主人公の名前として最多レベルだ
- 395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:12:12 ID:VfCCJfo10  
木村佳乃の声を聞いているとジブリのアニメっぽい
- 396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:22:40 ID:yhtOw1ae0  
とりあえずエンディングまで終わった  
前作に比べてながかったわ  
レイトンの髪型は案外無難だったな  
そしてアロマってところどころうざいな
- 397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:24:51 ID:9EgJPv0+0

俺は女性が他殺か自殺かわかんなくてピカラット全部開けちゃったぜ

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:37:30 ID:IRoJl38s0  
>>397  
バートン乙

バートンは今世紀最大の萌えキャラ  
あいつ何かっていうと腹減ったとか警部のことも信頼してるし  
ブリキの人形を見ている気分、肉まん食べてるところが奇跡  
異論は認める

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:42:05 ID:3lHyznZ5O  
お前は面白いw

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:04:06 ID:TQ3fQjyeO  
今回、完結のEDとして子供達に冒険談をする成長して先生になった  
シルクハット姿のルークが「英国紳士としてはね」  
と言う台詞で締め切るところを想像してたけど全然違ったw

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:05:09 ID:q+TqPDOw0  
劇場版でもいいし、ゲームでも2年に1本でいいから作って欲しいなあ。

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:19:03 ID:9EgJPv0+0  
>>400  
次回作に「ルーク教授と不思議な動物園」とかでいけそうだな

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:22:02 ID:q+TqPDOw0  
おっさんルークの声は誰がやるの？小栗はイヤだぜ。

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:23:21 ID:GEIXdWvu0  
新しい時のはじまりに  
いっぱい風うけ帆をあげる  
あなたと飛び立つ時間旅行  
大きな船に乗って  
果てなき旅へ

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:33:59 ID:ZT4TKcY7O  
レイトン教授もアン・サリーも大好きだから彼女の起用を知った時はすごくワクワクしたぜ。

いい曲だな。ジャズミュージシャンとレイトンは相性がいいね。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 12:36:00 ID:nz4qHKzy0  
>>377  
俺、「たむらさん」

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:42:44 ID:i2m8oiQ1O  
レイトン教授で80日間世界一周  
魔改造レイトンカーがあれば余裕か...

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:48:13 ID:2D1zzOGz0  
次作は「ドン・ポールと最初の逃避行」に決まってるだろう。jk

アロマがけっこうウザがられているなあ。  
個人的には悪魔の箱の時の空気扱いに同情したので、  
今回は謎解きにも参加できてうれしかったけど。  
ドン・ポールが正体を明かしたときに、徐々に遠ざかるアロマが笑えた。

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:55:25 ID:kqimZWYZ0  
さっきやっとサウンドファイルが開いたよ。

本編の問題は1問しか残ってないし、挑戦状もいくつか解いたのに、  
まだ2つ開いてないよ。前2作はもっと早くに開けてた気がする・・・。

てか、前作とは違って、サウンドファイルで主題歌がいつでも聴ける  
ようになってるんだな。

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:59:30 ID:+O4M1lmc0  
ドン・ポールのテーマがやっぱり一番好きだ

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 13:02:32 ID:lulV+aj80  
今回のドンポールはかっこよすぎる  
何かに似てるなと思ったら映画版ジャイアンだ  
最後らへんの反省の色を見せない政治家を皮肉るチェルミーはルパンスペシャルの銭型っぽい

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 13:22:58 ID:IRoJl38s0  
>>399  
大真面目なんだが

>>411  
今回の警部とポールが格好良すぎるとしたらそれに似てるんだな  
ルパンも映画ドラえもんも好きな自分には納得すぎた

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 13:35:59 ID:7YcnZvJs0  
ナゾ145って、wikiでは「バー・ルース内」ってなってるけど、  
バー・ルースが既に無いんだが...ナゾーバにも送られてないし

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 13:41:12 ID:kqimZWYZ0  
>>413  
バー・ルース前だよ。ヘリコプターがあるところ。

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:06:57 ID:7YcnZvJs0  
>>414  
あった！ありがとう これでコンプできたわ

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:16:42 ID:VA5AtaWvO  
バートンってレストランと中華料理店の両方にある時があるよね。

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:35:13 ID:VVrkOqed0  
エンディング途中から泣きまくりで画面がよく見えなかった  
最後の謎クリアしたら何かほしかったなあ  
問題が思わせぶりすぎ

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:04:45 ID:VIQOMSk/0  
>>262  
お前は俺を怒らせた

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:44:56 ID:d+5yoh0d0  
今クリアしたけどこのシリーズもう終わりなの？  
とーびーこんてにゅうって書いてあったから次モデルよね？

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:48:33 ID:80+Kpoq80  
2010年だかの映画へ続くとか「俺達の戦いはこれからだ」的な意味じゃねーの

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:50:35 ID:d+5yoh0d0  
>>420  
ゲームは終わりか・・・  
面白いのに3部作限定でしたか・・・  
もったいない

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:53:22 ID:yAThRijP0  
結局首相は何もお咎めなし？  
これじゃあ青年ルークとクレアがかわいそうじゃないか...

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:55:52 ID:d+5yoh0d0  
ほんとゲームのEDで泣いたのSSのグランディア1以来でした・・・  
レイトン先生帽子取っちゃったからもうつぎはないな  
いいゲームをありがとう。レベル5

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:01:35 ID:kqimZWYZ0  
映画だけじゃなくて、今月は小説も発売されますよ。

レベルファイブも、「レイトンはこれからも、映画、漫画、  
小説と、多方面のクロスメディア展開を予定しています」  
って、「最後の時間旅行」の完成披露会で言っていました。

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:06:32 ID:0cOO70kr0  
>>422  
チェルミーの言葉聴いてなかったのか？  
そこで しちゃったら、らしくないだろう。  
その後を想像させる造りこそ、さすがなんだよ。

>>423  
俺も同じだった。しかもグランディア1ってところも一緒だわ。  
マジで友達になりたい。

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:07:37 ID:0Mwo8B1J0  
正直ルーク引越しは蛇足だったかな...

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:12:06 ID:/Lngs1WH0  
おまえらEDに触れすぎw w w w

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:23:25 ID:d+5yoh0d0  
>>425  
また、良いゲームをやって2ちゃんであえることを楽しみにしてるよ

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:26:20 ID:WRSObzWI0  
亀だけど>>113  
よかった、自分と同じ人がいたw  
そのシーンまでは涙・涙で見てたんだけどね。  
レイトンがあんな取り乱すとはちょっと予想外だった。  
そしてオサーン達、特にドンポールに萌え。  
細かい突っ込みどころは多々あるが、楽しめたよ。

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:27:44 ID:5zmLBypD0  
自分も最後で泣いた・・・ゲームで泣いたのはドラクエ5でパパスが死んだとき以来だ  
レイトン帰ってこいよレイトン

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:48:24 ID:gAWScUu/0

ドンポールのあの髪型が出来上がるエビが面白すぎる  
声出して笑ったw

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:09:21 ID:9vuZhMVu0  
ネタバレ厨死ね

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:38:34 ID:oxauM7joO  
ニンジン畑のコースで苦労した。

そこ通っちゃいけないと思ってたよ!!

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:46:35 ID:EkAuQi/pO  
その前までのコースが通らなくていいから見事に引っ掛かるよねw

435 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 18:17:48 ID:bwiLRclq0  
あの巨大メカのせいで未来の青年ルークが出るだろうな  
あれでロンドンの無害であるはずがない  
ウルトラマンとかゴジラも同じだけどさw

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:58:50 ID:2D1zzOGz0  
>>435 それは思った。  
というか、1・2とやってきて「殺人を出さないゲーム」と思ってたので  
あのロンドン破壊はかなりショックだった。  
2のシュレーダーが死んでなかったというオチで  
「ああ、殺人を出さないポリシーなんだな」と思ってただけに・・・

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:06:36 ID:VGxkyF5D0  
奇跡的に死者は出なかった展開がいいんだが  
あれじゃーどう考えても死人出まくりだよな...

てか地面に穴開いた影響でロンドン沈まないか心配なんだが

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:07:56 ID:hhNDgY+L0  
あれだけのことしといてまた戻ってきますみたいなこと言ってたから「えっ？無理だろ」って  
思ったよ

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:12:48 ID:T2S65/0R0  
そんな事もあるかと、ドン・ポールが密かにハリポテの街をもう一層用意していたのだよ

440 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 19:28:28 ID:Eg9Yn7/X0  
「町」は好きだったんですが  
「箱」の数学算数ばい問題の多さにうんざりしました

そこんところ今作はどうでしょうか

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:29:35 ID:c+qmvIC30  
>>438  
自分も同情はしたが、いや戻れるのか？とかこれお前と同じ境遇の子供  
作ってないか？と思った  
いや首相マジ車から落とすとけば良かったとは思ってたけど

アロマはクレアの存在があるとルーク辺りとどうにかなって  
くれるといいなあと  
今回のレイトンは人間味があったな、というかクレアと二人の様子が可愛いかったw

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:44:13 ID:i2m8oiQ1O  
>>441

アロマさんはああ見えて若くないのかもしれないぞ。

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:51:14 ID:yb1j2JHn0

自分は「町」のほうが難しく感じたんだよね

スライドパズルとか手数が決まっていたから

「箱」以降は何手でやってもクリアすればOKってのがうれしかった

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:57:37 ID:jcdzDRpYO

え、死者出たんだ...

まだクリアしてないけど、事前に避難してたとかなんか都合良い展開でいいので

言い訳してほしいところだな...

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:58:23 ID:kP1gjatbO

>>366

俺のオウムなんか

朝起きて、猿を食べて、

外に出たら、猿に良く似た美しい女性に道を尋ねられて

「この道を真っ直ぐ進んで、赤色が見えたら右折です」

と親切に道案内したら

お礼として猿を貰ったんだぜ

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:03:24 ID:VVrkOqed0

難易度云々じゃなくて、>>440は単に数字アレルギーなだけじゃないの

数学算数というほどそんな大仰なものはなかったし、それをパズルとして愉しめないのなら向いてないとか

>>444

不安なレス番だけど、明確に死者が出たのは10年前の爆発事故のみ

少なくとも今回の騒動で死者が出たという記述はないから

ご都合主義の奇跡的に犠牲者なしと考えてもいい

てか、クリアするまで見に来ないことをおすすめするよ

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:09:25 ID:Wp12pgl30

あれで死者が出なかった、は流石に無いわ...

まず最初に一区画完全にぶっ潰してたやん

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:12:04 ID:jcdzDRpYO

>>446

あ、ほんと不吉だ。笑

そだな、とりあえず最後までクリアしてみるよ

レイトンシリーズのキャラはみんな大好きだ

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:14:19 ID:jcdzDRpYO

>>446

から辛いわ

途中で投稿しちまった

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:22:40 ID:9EgJPv0+0

>>442

22以下なのは確定なんだがな...

ちょっと町からやり直してドン・ポール萌えしてくる

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:29:07 ID:0zISiSrG0  
>>440

今回は計算問題そんなになかったんじゃないか。  
全体的に町と箱のおさらいっぼいナゾが多かった印象だけど。

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:51:18 ID:HPMC/lpz0  
「時」

隠しまで方程式使う問題なかったな  
方程式を気にせず、素晴らしいストーリーに集中できる

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:55:06 ID:9NAFfW5w0  
>>442

不思議な町の遺産相続騒動の依頼が  
娘が結婚できる年齢になったときだから  
18とかそのぐらい？

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:58:47 ID:GSGvaaiL0  
ルークはずっと小学生だと思ってました...ごめんよ。

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:59:32 ID:HU6V7z610  
>>453

確かイギリスは親の同意ありで16歳で結婚可能だから  
町 箱 旅で1年くらいなら、ちょうどそんなもんじゃね？

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:25:43 ID:q+TqPDOw0  
レイトンが過去に爆発事故で調べてる時に

何者かにフルボッコにされた時でも帽子は取らなかったんだなw

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:52:57 ID:c+qmvIC30  
銅像のときマジでそのままオチだったら...とか思った

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:54:19 ID:o5WsUPwT0  
ちっくしょー！俺のアロマの扱いがなんかすごく不遇になってない？

前作はもちろんだが、今作は性格がウザくなるわ、足手まといわ空気わ・・・  
1クリアした時のドキドキ感が全部無駄になった・・・

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:56:16 ID:2ZrgVvgd0  
レイトンの昔の恋人が出てくるとはw

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:00:17 ID:EgViA7f90  
性格がウザくなったんじゃなく 今回初めて性格が描かれたんだろ

隣のクラスの口もきいたこともない美少女の性格を勝手に妄想していたようなものだ  
その妄想には誰も勝てないだろ

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:05:09 ID:o5WsUPwT0  
>>460

だからこそ不遇になったのよ  
ゲームなら、そういう美少女に合わせて素敵な性格にすべきところを、  
今回はただ世間知らずのわがままキャラにしちゃってる  
現実じゃないからこそ、みんなが抱きそうな妄想を実現すべきなのに

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:09:10 ID:GSGvaaiL0  
>>461

どんなキャラがお好みなのか気になる...

世間知らずなのは当然だし、しょうがない。

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:19:22 ID:jcdzDRpYO  
案外、漫画版のアロマが一番良い娘だったりするんだよなーw

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:19:35 ID:FoqlMSjW0  
なんといわれようと俺はアロマ好きだよ

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:28:02 ID:YMY20oKx0  
名前からして可愛いよアロマ

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:44:13 ID:WOZ8vjzIO  
やっと全クリした、面白かった  
ゲーム関係ないけど、芸能人の声優起用って微妙だと思ってたけど、これは正解だったな  
おかげですっかり大泉洋と堀北真希のファンになってしまった

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:47:12 ID:j1FPMIINO  
結構いいよな。  
カティア以外

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:56:09 ID:6Rwhfp+bO  
ゆうこりんもちょっと...

今作は、いらんところに芸能人声優使いすぎじゃね？  
余計なムービーとかイライラするわ

3号は、実験で人間に恨み持ってるから、その親玉のクラウドに復讐するのかと思ってたら、ただの喋りだけでガッカリした

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:05:24 ID:mDTNy7ub0  
やっとクリアしたー！

アロマは新キャラ（特にクレア・某青年）を引き立てるためにワザとウザいキャラにされた感があるなあ・・・

どうみても、前作とはキャラクター（性格）が違う。  
ある意味、今回の芸能人キャラ大量投入の一番の被害者かもしれん（数少ないプロだということに）

好きな子だったから、プレイしている間中とにかく不憫で不憫で謎に集中できんかった。

シナリオはここだと好評みたいだけど、今作はシリアスに傾きすぎてアラがめだった気がした。  
前作までは、多少のツッコミどころは「まゝこういう世界観だし」でスッキリできたのだけど、今回は人の生死が大量にかかっているから、物語を見る目もシビアになるというか。

ナゾリーヌの存在意味がわからないままクリアしたら、EDのスタッフロールで紅茶吹いた

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:05:56 ID:pmzSMvRu0  
ゆうこりんはキャラクターとしては良かったと思う  
何より鬼畜過ぎてㄉㄉw

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:16:54 ID:aoNNAY4Q0  
とんち糞問題ばっかだな  
もうタイトル変える 一級教授とかによ

どーせ3部作とかいいながらこれからも出続けるんだろ

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:41:43 ID:RfPtCgQu0  
ルーク一家が引っ越ししたのは、息子を頻繁に旅行に連れ出す変態教授から逃れるためなんだろうな

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:42:53 ID:JP28+jqR0  
クリアしたぞー  
最初から最後まで盛り上がりっぱなしですげー楽しんだ。  
クリアの最後のセリフで涙腺崩壊した

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:45:03 ID:XzX+qiDx0  
レイトンはもっとシリアスでいい  
今回最後のへんも  
ボスが暴力禁止してるんだぜ  
ナイフ得意だぜでも謎勝負だぜ  
いらっとした  
戦え、レイトン。

巨大兵器の大量殺人はGJ

ネタバレ帰れとか言ってる阿呆は2chから帰れ

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:47:44 ID:mRMcg4TJ0  
公式サイトの謎バスって、  
問題が配信されるのは週に1度？

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:50:28 ID:wf93z/7K0  
ドンポールが仲間になった時、  
ドンポールがナゾ解明の決めポーズをやってくれるのを期待したのは自分だけではないはず。

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:58:57 ID:lanb+lih0  
アートファイルに○○○がないのがかなり嫌

478 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 23:59:44 ID:ovWJW+6V0  
大ヒット中！『レイトン教授と最後の時間旅行』について日野社長に聞きました！  
<http://headlines.yahoo.co.jp/hl?a=20081127-00000010-isd-game>

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:02:34 ID:YoxYzkWr0  
レイトンらしい問題考えたんだけど、解けるやついる？

学校のプールに、あひるのおもちゃとペットボトルとみかんが浮かんでいる。  
さてこの水槽に浮かんでいるものの中で  
今日中に必ず沈むものが1つだけあります。さて何でしょう？

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:05:10 ID:j4EYWJmF0  
プールか水槽なのかどっちなんだよ。

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:07:49 ID:9zkOXTH70  
わかったっぽいけど答えていいの？あと板違いな気もw

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:12:00 ID:8FAKnat90  
ドンポールの登場シーンでは  
レイトン、帽子を絶対とらなかつたのは  
やっぱ禿げだったからなのかm9 (^ ^) プギャー  
と一瞬思ったんだけどな、

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:20:50 ID:m2gliLtl0  
45問目、車掌を乗客としてカウントしたり  
除外したりいったいどっちなんだよ！！！！  
……って書き込みは俺で何人目？

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:26:08 ID:npsHQmaf0  
>>483  
車掌を乗客としてカウントしてないよ一切  
あなたの読解力の問題  
という流れは何度かあった

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:28:31 ID:PwPB5HuCO  
答えが「ほんにん」になるやつって、むずすぎじゃね？  
答えはわかって、4文字縛りのせいでなかなか出てこなかった

>>481  
実は、雑誌に載ってたんだけど、俺が解けなかった問題なんだ

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:31:19 ID:m2gliLtl0  
>>484  
車掌「1Fの乗客は私を入れて25人」

1Fの乗客の40%が2Fに

……って問題だった(と記憶している)から  
車掌は乗客としてカウントすると思ったんだ。  
でないと、2Fの乗客は(車掌以外の)24人の40%ってことになるんじゃないか……。

いや、俺の記憶違いだったらすまん。

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:34:39 ID:0+e/ReuX0  
>>486  
私「乗客は何人ですか」  
車掌「1Fの乗客はあなたを入れて25人」  
なんだよねw

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:36:35 ID:9GSXby9b0  
車掌=運転手と勘違いして2回間違えてしまったorz

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:37:15 ID:m2gliLtl0  
>>487  
2008年で一番びっくりした

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:38:56 ID:9GSXby9b0  
>>485  
俺もわからなかった  
関係は？と言っていたのであらゆる関係の言葉を考えたがまさか本人で・・・  
途中 あいあむ も入れようかと思ったけど流石にないと思って止めた  
単純な答えほど悩むもんだな

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:39:50 ID:9CXLEv380  
問題見た瞬間  
ははあん引っ掛け問題ですな車掌は乗客には数えなーい  
とか自信満々に答えたら間違ってた時の屈辱感と来たら！

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:40:52 ID:npsHQmaf0  
「俺を含めてバスには×××の乗客が乗っていたこと」を  
車掌が（俺に）教えてくれた だろ。何度読み返しても

「俺」は出題者の一人称だなというのは文章読んでわかる  
だいたい車掌は乗客じゃないことは誰でもわかる

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:41:48 ID:CBFVmt6E0  
>>491

運転手には気づいてたが車掌に気づいてなかった自分。

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:44:14 ID:9zkOXTH70  
バスに車掌ってのがイメージわかなくて  
俺も運転手 = 車掌って思って2回間違えたわ

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:46:07 ID:8FAKnat90  
ところで、最高得点は何点になるの？

6,000ピカラット以上？

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:48:19 ID:osSOwyEoO  
ロンドンの2階建てバスには車掌が乗ってるのかも。  
行ったことないのでわかりませんが...

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:52:18 ID:CBFVmt6E0  
>>495

たぶん、ジャスト6000

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:53:37 ID:RfhVxegCO  
絵本にシール貼る時に貼り場所ずれたの気付かずにある程度まで貼って読み返してみたら喫茶店  
にキノコが客として来て喋ってた

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:58:31 ID:8FAKnat90  
>>497

そうか、改めてみると結構間違えてたんだな俺。

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:58:57 ID:0+eWkvpx0  
なんとなく話題だから買ってみたが  
こんなに大作だとは思わなかったよw  
あと目が悪いから歯車が微妙にずれてて不正解でイラっときた  
かってに補正しやがるくせに

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:06:02 ID:yIfcKU2m0  
>>447

きっと要塞が出現した瞬間に地上では地震が群発してて、住民がみんな非難してたんだよ。  
んで逃げ遅れた少数の人は運よく助かりましたとき。

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:15:34 ID:4ANyn2+s0  
歯車が勝手に補正されるのはマジでうざかった  
てかタイムマシンより歯車のほうが難しくない？

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:17:35 ID:0+e/ReuX0  
>>502

むずかしいというか  
噛み合わせる所が小さくて見えづらいというか。  
しかも補正されるしw

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:22:34 ID:o50e4vMf0  
散々考えて答え出したのに  
引っかけ問題だと知った時のどうしようもなさはね・・・なんとかならんのかね  
もう速攻で分かるまでスペシャルヒントすら開ける

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:26:10 ID:CBFVmt6E0  
何回？系統の問題を見ると、まず0回から考える自分はひねくれてるんだろうか

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:29:55 ID:K+WDIFGf0  
>>479  
日（太陽）？

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:31:09 ID:4ANyn2+s0  
チャーシューの移動はすぐに予想がついたけど  
タンメンにチャーシューのせたらチャーシューメンになるって一般的な常識？

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:32:36 ID:y45qucG9O  
地下のレイトンの車は、  
・上から持ってきてボロボロにしたのか  
・同じ車を探して持ってきたのか

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:34:17 ID:jHSJEPnZ0  
>>507  
ラーメン屋に無縁の俺には全く分からなかった  
ただタッチペンで容器を動かそうとしたら、間違っ上上のチャーシューを動かして、  
それで一発で解けた

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:34:21 ID:PwPB5HuCO  
>>505  
まあこういう問題は、やってくと大体傾向が見えてきてそう考えちゃうよ  
逆に、ひねくれた考えすぎて、正解があたりまえのことだったときのくやしきときたら  
何事も、先入観はよくないということだな

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:38:26 ID:4ANyn2+s0  
さすがに3作目ともなると問題に悩まなくて済むことが多くなったが成長したってことかw  
ところで>>479は太陽でOK？

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:38:48 ID:RhsR8VoSO  
悪魔の箱並みの箱入り娘がやりたいぜ

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:42:06 ID:8FAKnat90  
>>507  
俺も、ラーメンだったらチャーシュー移動させればいいけど  
タンメンじゃ違うしなあ、、、って散々迷った。

タンメンって、塩野菜ラーメンみたいなのだろ？  
大阪方面では全く認知されてないって  
この間テレビでやってたけど。

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:03:15 ID:39csKovK0  
オウムに名前付けるところで、「別になに付けても一緒だろ」と思って  
適当に「ちんこ」って付けたら、ルークが「ちんこ！！」とか  
「ちんこにはそんなの必要ないです」とか突然言い出すから笑いが  
止まらなかったことを、ここにお詫びします。

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:10:15 ID:kPNKrUDx0



エロリスト：あなたの体です

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 05:57:22 ID:CC2b6zAnO  
>>491  
よう俺！

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 06:39:16 ID:RhsR8VoSO  
ミニカーはずっと落ちてる物全部拾わないとGを踏んじゃダメなんだと思ってて 三号の問題苦労したぜ

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 06:54:09 ID:EJ1H+4QM0  
とりあえずコンプした。今までより問題の意味がおかしいってのは少なかったけど  
全くなくはなかったな。  
ベッキーのコースがクソ難しかった。他のはゴールから逆算すればわりとサクサク解けたんだけど  
ベッキーだけが異様に難しくてスレ見てクリアしたわ。やられた。  
あと印象に残ってるのは・・・ないかなあ。  
初代の「絵の中に動物が隠れてる」みたいな謎が一番好きだったなあ

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:16:44 ID:D2nmlyBm0  
>>436  
>というか、1・2とやってきて「殺人を出さないゲーム」と思ったので  
ポールは全力でレイTONを殺しにかかってたけどなw

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:54:00 ID:INIZY8Zw0  
バケラッタ集めが面倒だな  
これいったんマイナスになったまま答えたらもう一回最初からやらんと  
満額もらえないんか？

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:58:24 ID:osSOwyEoO  
>>527  
5200以上もらえれば問題ない。  
レイTON達の今後は映画でってことかな？  
映画公開に合わせてなんか作ってきそうだが。

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:01:48 ID:3rodvAyb0  
>>528  
その前に小説がある。

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:31:35 ID:INIZY8Zw0  
思い切ってキャストそのまま連ドラやっても当たりそうだけどな  
今、プールに浮かんだパンツに向かってダイビングするようなネタドラマの主演やらされてる堀北  
真希が  
不憫でならない。

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:32:28 ID:Bu6ZYoboO  
謎045おかしくね？  
1階には、車掌を含めて25人だから、乗客は24人で、  
2階は1階の乗客の40%だから9.6人で小数になるよ  
運転手が1階と2階どちらにいるかわからないから  
答えが出なくね？

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:35:57 ID:Tpuz1bk30  
>>531  
「車掌」で過去ログ検索  
マジオススメ

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:43:24 ID:bxCOp8Di0  
>>531  
>>487

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:47:59 ID:M4JD+MM4O  
ってか出題者と問題がリンクしてるくらいわかるだろ。  
出題者が男で「この前バスでこんな謎が」って言うてるんだから。  
この問題わかんねって言うてる奴がわかんね

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:51:35 ID:F++eBKa80  
531は愉快犯ではないかと思われる

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:57:18 ID:akXiT5Fo0  
>>530  
あれそんなドラマなのか

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:14:52 ID:bxCOp8Di0  
そんなってどんなだよ

キャストそのままだと、ルークはいいけど  
あのモジャがシルクハットかぶってドラマとかぶっちゃけありえない

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:15:11 ID:D2nmlyBm0  
とりあえず過去問にあった犬を轢いたらどうなるかとかヒヨコが落ちた穴に砂を入れるみたいな  
マジキチ問題が無くて安心した

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:25:50 ID:xhr7Ta9B0  
>ヒヨコが落ちた穴に砂を入れる  
そこだけ読むと、何のためにそんな！って思うな  
まあ全文読んでアレだけど

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:39:09 ID:ZxBXNuFm0  
最初に何踏んだってのもムカついたけどな。

>>530  
あのドラマはキャスト全員が被害者。脚本家がクソだからしょうがない。  
レイトンの脚本書いてなくて心底良かったぜ。

>>537  
森の中でケツ出して蚊に刺されまくる英国紳士なんてお茶目すぎるだろ。

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 10:04:19 ID:aYaphoWj0  
>>433>>524  
あ、それ俺もだ。  
G踏んだらそこで終了(止まってしまう)と思い込んでた...

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 10:18:01 ID:3rodvAyb0  
>>539  
あの問題は「土」だと正解にならないのが納得いかなかったw

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 10:42:52 ID:5NZpUenZ0  
もじゃもじゃといえば、あの銅像が置いてある後ろの木をタッチすると  
アロマが「もじゃもじゃね」って言うよな  
あれ絶対狙ってるw

ようやくクリアしたけど、最後クリアのところで泣けた  
ゲームで泣いたの初めてだ

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:14:50 ID:hFBHiM/f0  
こちらのゲームはやったことがないのですが  
データはいくつセーブできるのでしょうか？  
またクリア後にセーブデータを削除してまた1から  
やることも可能でしょうか？

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:16:24 ID:o50e4vMf0  
セーブデータは全部で3つ  
記録の削除は出来なかったと思うけど  
新しく始めた記録を既存のセーブデータに上書きならできたと思う

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:17:12 ID:3rodvAyb0  
>>544  
レイトン教授は3作とも、セーブデータは3つまで保存する事が出来ます。  
最初からやる事も出来るけど、セーブデータは上書きしないと削除できません。

547 名前：544[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:22:36 ID:hFBHiM/f0  
>>545 >>546  
3件セーブできるのですね  
これで購入する決心ができました  
ありがとうございました

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:02:24 ID:hQYSDRYi0  
あくまのはこ、300手ぐらい動かしたあと10手目とほとんど変わってなくて泣けてきた

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:16:36 ID:t+P2ORgY0  
公式サイトからDLできるスクリーンセーバーの  
ムービーが一時間に一度しか見れないのがはがゆい(・\_・)  
せめて音声が最初からオンにしておけるように設定できれば良いのになあ

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:17:43 ID:3ajebDJh0  
>>490  
あいあむwwwwww

さすがにそんな答えは思いつかなかった  
素晴らしすぎる(ー)b

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:24:11 ID:ivyrG1DV0  
まだ途中だが、確かにアロマがウザい。  
お前が何故解いてるんだ、と思った。  
ルークは子供だから可愛いんだな、大人になると普通になってる。

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:25:48 ID:Ennd0MCo0  
ダッテ、ソレルークジャアリマセンカラ

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:29:20 ID:3rodvAyb0  
チェルミーのナゾ解明に期待したのに、結局なかった・・・。

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:34:35 ID:4WkTWuX40  
>>553  
レイトン教授モバイルでチェルミー警部のアプリが出る(出た?)みたいだよ  
見てたらナゾ解明のポーズのチェルミーのイメージがあったよ  
微妙に笑えるポーズだったw

555 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 14:35:10 ID:8C74z50Z0  
壁紙ほしいと思って公式探したんだけどないんだな(・ ·')

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:50:52 ID:qYQklpsrO  
>>542  
「すな」でもいけたはず

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:58:43 ID:giMk/R68P  
砂はアリなのに土はナシなのが納得いかねえという話

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:19:41 ID:BlzteNcw0  
ウチのオウムは「ハトよめ」って名前だ

「女の子への告白は？」と聞かれれば「カブトムシをソテーしています」と答えるし、  
「それで、彼女の返事は？」と聞かれれば「面倒で、ごめんねという」と答える

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:23:49 ID:Ya+8QdII0  
実は麻薬で頭おかしくなっていただけで落ちて同じように  
タイムマシンないと思ってたけど結局あるんだ...。  
まァ動物と話すルークや、航空力学無視して空飛ぶ車とか自重崩壊しそうな動く要塞とか突っ込み  
どころの多い地下空洞を信じて  
タイムマシンを最後のネタばれまで疑ったレイトン教授の科学と非科学の壁はわからん。

NG ネタばれ

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:44:58 ID:D2nmlyBm0  
トンデモ兵器とかはまァいいw俺が一番よくわからなかったのは  
レイトン「本物のシュレーダー博士が君をルークと呼ぶはずがない」  
って所だったな。ツッコミ所はそこじゃなくね？

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:51:32 ID:XO+WhwXE0  
オウム100%にしたのに銅メダルだった  
どうでもいいけど

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:52:25 ID:K+WDIFGf0  
>>560  
既に大人で10年の差が見かけでは目立たないレイトンはまだしも  
10年前の子供姿のままなのにルークと認識してるのがおかしいんでしょ  
それ以外に何かある？

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:05:26 ID:D2nmlyBm0  
いや、おかしくは無いと思うんだが言い方がちょっと気になってね  
「ルークと呼ぶはずがない」ってより「10年前のルークを見て違和感を～」的な感じがよかった  
かなっていうか  
自分でもよくわからなくなってきた

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:09:43 ID:Ya+8QdII0  
俺はシュレーダー博士がボケてたら変じゃないと思うよ。  
本当に10年たってたら変じゃないね、悲しいけど、あるある

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:10:29 ID:yYoZyTwH0  
アロマは「町」でレイトンを運命の人かなにかに思い込んだんじゃないかなあ。  
大学前の女子学生といい、レイトンって意外にもてるみたいじゃん。  
あんな女子学生みたいなのがモーションかけてたら、アロマは意地になってでも  
レイトンのそばにいたがるんじゃないのかなあ。

実際、あーいう女はけっこういるし。

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 17:31:47 ID:g/bbyfDk0  
アロマって嫌な女じゃね？

567 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 17:33:52 ID:kX3sJrk80  
みんなクリア時間何時間だった？  
私は20時間弱かかったけど。

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 17:41:44 ID:M4JD+MM4O  
>>567  
俺ナゾ集め合わせて13時間ー  
二巡目コインナゾコンプで7時間ー

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 17:50:12 ID:r6lqzXhE0  
アロマ叩かれすぎで可哀想になってきたw  
町一つ用意に立てられる大富豪の娘だからあの性格はしかたないな  
芯の強さを俺は評価する

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:02:37 ID:vWY9txwS0  
アロマは長文メールを連発するタイプ

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:04:51 ID:r6lqzXhE0  
すまん容易

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:12:42 ID:EcczZP0K0  
はあ？余計なお世話だよ！  
死ねよ！バーカ！

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:14:57 ID:o50e4vMf0  
>>572  
蜂さん死んじゃったじゃないですか！

574 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 18:34:44 ID:uglFK0PIO  
ナゾ29で6時間つまってる。  
スペシャルヒント見ても分からん！  
むむー。

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:48:29 ID:RhsR8VoSO  
体が軽いで～！ハッハア

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:51:25 ID:T+9Gr9An0  
コイン、ナゾを落とさないように慎重プレイで21時間掛かった・・・  
不破の門以外は自力で行けたぜマンモスウレビー

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:53:50 ID:K+WDIFGf0  
>>574  
>>4

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:04:48 ID:T+9Gr9An0  
>>574  
今確認したけどマイホームの奴か、あれは俺も詰みかけた。  
個人的にロープを張る条件を説明してる文で誤解が多そうな印象。

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:17:32 ID:jqdHLzRpO  
同形、しか条件がないのが盲点

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:28:25 ID:giMk/R68P

あれはなんか

ヒント見てもぜんぜん分からなかったけど偶然引いた線でkた！ってなった

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:48:14 ID:l5KU9H/9O  
今回は攻略法を見なくてもSPヒントのおかげで解けた  
悩んだのは人參畑 難しかったのは悪魔の暗号のパズルだったな

で最後に消える人て元の時間に戻るんじゃないの？完全に消滅しちゃったの？

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:54:13 ID:RhsR8VoSO  
>>581  
戻って爆発で死亡

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:54:19 ID:jqdHLzRpO  
>>581  
元の世界である人がどうなっていたかを思い出そう。

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:55:05 ID:uzecVUYj0  
>>581  
元の時間に戻ったんだよ、ただ直後に事故に巻き込まれるけどな

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:59:43 ID:e7tA441x0  
ポール ドン・ポールへの変貌シーン、  
笑えると同時にドン・ポールの気持ちが伝わってきてちょっと切ない。

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:03:28 ID:8Fm4tEK30  
よくよく考えると  
元の時代で別れた時の服装と、再会したときの服装違うんだけども  
大丈夫なのかね

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:14:42 ID:olwPt210  
ベッキーのホテルはなんで地下に移動することになったの？

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:15:48 ID:l5KU9H/9O  
あ！そっか 事故のショックで移動かと思ってた 出来て移動 事故？消滅させたのか う～ラストもう  
一回みて泣いてくる

589 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 20:27:02 ID:pESTjWPt0  
このゲームやる前に、前作やっといいたほうがよいですか？

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:29:02 ID:8Fm4tEK30  
>>589  
やらなくてもわかるけど、登場人物把握のためにはやってもいいかも

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:30:48 ID:TrjRiz1MO  
>>589  
やらなくても楽しめるけど、やった方が人間関係わかってさらにおもしろいと思うけど。  
私は1作目が好き(^O^)

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:36:17 ID:3rodvAyb0  
>>589  
それぞれが完結してるから、単体でプレイしても楽しめるけど、  
「最後の時間旅行」だけは、前2作をやった方が、シナリオの  
良さが分かったら、スタッフも言ってます。

1 「不思議な町」      2 「悪魔の箱」      3 「最後の時間旅行」

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:42:15 ID:pEStjWPt0

>>590 >>591 >>592

やっぱりそうですよね～

中古がなかなか安くないから買ってまで

やるべきかな～と迷ってたもので。。

ありがとうございます

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:15:07 ID:T+9Gr9An0

「大時計はタイムマシンじゃなく実はエレベーターだった」は良いとして

そのエレベーターが通る地上への通路の説明がなかったのは納得できない。

各自、

「空気が悪くて確認できなかった」「背景と同じ色に塗られていた」

みたいに脳内保管しろってこと？

まあ実際説明されると言い訳臭くなっちゃうけど

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:20:56 ID:UwZ0sD7sO

151みつからん...ボスの部屋ってどこなんだ...

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:28:08 ID:RhsR8VoSO

>>595

六角塔 未来のレイトンが居た部屋だ

597 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 21:30:24 ID:HjRr3xgdO

アロマってさ、彼氏が仕事だろうがなんだろうがいきなり

長文メールとか送ってきて即返メールしねーとメール連発してきて

挙げ句のはてに電話かけまくるもんだから、ちょいシカトしてると

これまたいきなり会社まで突入してくr

598 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 22:05:41 ID:pi/e+f4vO

クリアした！

すごい面白かった・・・

終盤は謎よりストーリーに夢中で最後は号泣・・・

ビル死ねえええ。(°・`°)。ウアアソ

599 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 22:05:52 ID:aXkvdAn40

ようやくクリアした。ストーリーは1が一番よかったな。

ネタバレになるから注意

一言だけ突っ込むと

「空は？」

って感じだな。

E D曲が2のE Dと同じすぎて微妙だったし。  
キチンと終らせて欲しかったと思う。  
こう最期のナゾももっと凝ったナゾが欲しかった。  
映画があるらしいが、1みたいな不思議な感じがいいな。

後、個人的にはナゾではナンセンス問題が好きだったんだが  
それが少なかった。2の鼻栓とか1の星を地上に繋げるやつとか  
問題の外側にいける感じが好きだったのにな。  
今回は少なかったし悪問が多かった。難問目が忘れたが  
答えが「こえ」なるのは「おと」でも通じるし。

トイレ NO WC にする問題にいたっては NO 入口  
とかの方が答え美しいぞ。

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:07:34 ID:8Fm4tEK30  
一度見たから大丈夫だろうと思って、ラストのムービーをもう一度見返した  
ダメだ涙止まらん；；

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:12:08 ID:/6W/uHHp0  
>594

そこが一番おかしいと思うよ.....  
でかい塔とか、目立つものはあるわけだから、  
あの長さのものが存在したら、見えないわけが無い。

それに、莫大な遺産を相続たって、  
あれほど巨大な土地を「街」にするほどの財力はないでしょ。  
資材を運ぶ方法も不明。時計店のエレベーターじゃ運べないよ。  
科学者含めた労働者以外の人々が来た理由も不明。  
普通の人間なら、各種お店や病院、等等、必要な施設が膨大にある。  
新聞って、毎日誰が作ってたんだ？  
テレビ放送はしてたのか？  
不思議すぎる。  
無理矢理な設定過ぎて納得できない。  
まだ前作の方がマシだった。

602 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 22:18:39 ID:aXkvdAn40  
ていうか大きなナゾとしては2が一番しっかりしてた。  
1は世界観がはっきりして好きだけど無理はある。

今回ののはせめて夜にするとかしてほしかったな。それと  
列車はさ通しちゃダメだろ。どんな造りだよ。あの列車で資材運んだって事が。

これは途中での話しだがアジアンストリートに行こうとしてるときに  
悪者が見張ってて四苦八苦するくだりあるじゃん。  
オウムに声覚えさせてみたいな。あれやったのに  
アジアンストリートの中に駅があるってどういう事？

オウムの実験動物のナゾも放置だったな。

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:20:38 ID:hJhhLL4y0  
これはもう腐女子大喜びのゲームだわw

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:23:27 ID:Ya+8QdII0  
タイムマシンなんてものはないなら地下空洞ストーリーをとるしかないが  
結局時空移動あったという話なんだから素直にタイムマシンでもいいのに...とは思った。  
でもそうすると本物のレイトンとルークはどこで何してんの？とか



616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:49:21 ID:T+9Gr9An0  
>>614  
どうということ？

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:53:16 ID:Ya+8QdII0  
>>616  
エロゲの話。  
元の世界に戻してもそのまま死ぬ、そんだけ。

618 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 22:56:04 ID:V7SXjVKE0  
3号の声優って千原せいじかと思ったら  
原口あきまさ担当してたんだね・・・  
「もっとおもしろないたい～」って部分でせいじかと。

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:56:05 ID:pi/e+f4vO  
エロゲなんて知りませんw

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:00:27 ID:T+9Gr9An0  
>>617  
なるほど。買ってくる

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:00:33 ID:Ya+8QdII0  
>>619 一応アニメ化とかマルチ展開してるから Fateっていう名前くらい聞いたことはあるん  
じゃね、PSPでも派生ゲームあるし。  
死ぬ寸前に時空移動して～が抜けたが、そこらへん同じなので自分はずっとクレアのシーンでつぶ  
やいてました。

ロンドンが霧の都ということで上空がみえないくらいずっと霧に覆われていたということで  
地下空洞は自分なりに納得しました。

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:02:51 ID:8Fm4tEK30  
まあレイトンはライト層ユーザーも多いから  
他のゲームのこと言われても困る人もいるのではないだろうか

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:04:54 ID:ZnPpLeDOO  
ルーク「あれは女狐の目ですよ！」  
レイトン「.....ルーク」  
のやりとりが微笑ましい。

1巡目ははやく結末見たくてすっ飛ばしたから2巡目はやりとりの一つ一つまで楽しみたいぜ。

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:05:10 ID:Ya+8QdII0  
そのとおりだね、ごめんね

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:09:18 ID:HjRr3xgdO  
地上時計屋からエレベーター代わりに部屋ごと垂直落下  
そして地下時計屋の屋上にパイルダーオン！

これだな。

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:11:01 ID:/6W/uHHp0  
今の時代のゲームその他娯楽作品って、  
子供から大人までが買っちゃうから、昔より大変なんだろうなー。  
地下空洞に巨大な街、はどう考えても受け入れがたいけど、  
自分がファミコンやってた小学生ごろだったら、  
すごい、地下空洞！ って単純に面白がっただろうなあ。

とはいえ、あんな設定作るなという気持ちの方が大きいが。

ついでに、前作のアロマはうざかったが（中身はあれだったけどw）  
今回はそれを乗り越えたのか、むしろ可愛かった。  
クレアがうざかったから、それよりはマシ、という感じで株が上がったのかもなw

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:12:14 ID:8Fm4tEK30  
怖がってすぐにどっか逃げちゃうヘイゼル  
顔が大泉みたいだなあと思うときがある

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:12:22 ID:T+9Gr9An0  
ゲームの一番最初にヌークがプレイヤーに手紙書いてたのに  
最後は放置もなんだかなあ

プレイして見つけた小ネタ  
大学の研究室の本棚を調べると出てくる  
「海外のナゾ研究者」って多胡先生だよな？  
キツかったらすまん

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:13:03 ID:0YAULQ/30  
>>605  
3号とナゾリーヌはいらない子だったと思う

630 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 23:19:17 ID:fgjWQ1U0  
涙腺決壊ポイント

レイトン、クレアの別れ  
エンドロール最後のイラスト  
ボ、ボくはまだ英国紳士じゃありませんっ！・・・ルークかわいすぎ  
泣いた泣いた・・・  
でもまた、新しい冒険に出るんだなあと思わせて終わったところがいい！  
アニメ待ってる！

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:19:37 ID:Ya+8QdII0  
>>626  
説得力ある。確かに小学生の気持ちでみれば...、うん。オッケーだった。

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:23:04 ID:/6W/uHHp0  
死ね、は要らなかったよね.....。  
別の言い方がいっぱいあるのに。  
いかにも芸能人使いましたよ！っていう存在も無駄。

蜂自体もイネヨと思ってたけど、  
それを叩き潰したナゾリーヌはもっと要らない子だった。  
だから、あの部屋には二度と入らなかった。  
笑いながら殺すって、いくらゲームでも、相手が虫でもひどいよ。

ついでに堀北ルークの声良かった。  
あんなに才能あるのに、どうしてろくなドラマに出てないんだろうか。

あ～なんかクリアして色々モヤモヤしてるけど、  
対象が小学生と思って諦める。レイトン先生の帽子の中が見れて満足です。

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:23:55 ID:wQOzX5CoO  
いつの間に発売してたんだ...ショックだ

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:25:27 ID:96RJtjSu0

地下空洞とかエレベーターとか、突っ込んだら負け。  
そういうゲームですよ(・ ·)

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:26:26 ID:M6A3+zfM0  
「元の世界に戻って死ぬ」相手を止められない展開って  
どっかで自分も見たとって思い出した

数年前にやったガスパッチヨCMの本能寺に戻る信長だ

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:26:29 ID:Ya+8QdII0  
俺はレイTON先生の帽子の中が記憶に残らないくらい普通で少しがっかりしたんだが...  
ラストまでひっぱってしまった以上、シリアスな場面で面白髪型披露というわけにはいかんわな。

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:27:41 ID:jHSJEPnZ0  
このゲームは女性ユーザーが多いとレベル5言ってるけど、このスレもやっぱそう？

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:28:47 ID:c6RsEyHa0  
>>636  
そんな腐女子の夢をぶち壊すことはしないと思うw

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:29:34 ID:Ya+8QdII0  
>>635  
<http://www.youtube.com/watch?v=AxVswTKJAPM>  
おまwwwwwwwwwwこれはないだろ w w w w w w w w w w w 連想すんなよ！

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:31:07 ID:8Fm4tEK30  
>>636  
面白髪型は偽レイTONで補完ですね

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:31:32 ID:VS6BzDT40  
こんだけ粗探しされりゃ映画にチェンジするのもうなずけるわ

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:31:57 ID:F++eBKa80  
ゲーム屋店員的に言えば、女性、それも大学生以上の購買が異常に多いゲーム。  
ほとんどありえない比率と勢い。  
だもんで、空にエレベーター見えるだろ！とかFateでは一っ！とかの突っ込みはむなしいと思う。  
訳知りの言うような小学生の目線ではなく、夢見たいユーザーに向けたゲームなんだろな。

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:32:00 ID:PYtBs3Qn0  
>>636  
見えてる部分から推理して、後ろに撫で付けてるもんだと思い込んでたから、  
あの髪型はある意味衝撃的だったw

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:35:49 ID:96RJtjSu0  
>>632  
虫を殺すのは  
「話題優先で、糞みたいなお笑い芸人使うんじゃねーよ」という暗喩。

シナリオライター始め、製作スタッフの会社上層部に対する  
密かな抵抗なんだよ。

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:37:32 ID:c6RsEyHa0  
>>626  
小学生の頃はドラクエが好きだった  
宝箱探したり、小さなメダル集めたり、すごろく場でムキになったり・・・  
レイTONはそういう小さなところも楽しめる  
正直、ラスボスに神竜が出てきても構わない

最近のゲームはなんか大掛かりになりすぎてて馴染めないから  
レイトンは昔を思い出せる

ひとりのライトユーザーの女でした

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:38:18 ID:Ya+8QdII0  
ハチが目の前でしゃべっても攻撃しないけど  
~リーヌとか言いながら女がああの動きをしたら、面しだいでは顔面に発作的にパンチしてしまうけどな、俺は、

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:40:38 ID:PYtBs3Qn0  
うん、ツッコミが無粋なのはわかってる。  
ただ、こうなんというか上手く説明できないが、  
シナリオの流れだけみたらどシリアスなのに、その材料がファンタジーだったから、  
そのアンバランス差が気になるわけ。  
例えるなら、バリバリの和風食材でフランス料理を作った。みたいな。

そういう意味では、同じトンデモ設定でも「不思議な町」はものすごいバランスがよかったと思う。  
「悪魔の箱」は...冷静に考えるとあれほど恐ろしいオチはそうないと思っている。

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:41:05 ID:9RYadDia0  
>>642  
小栗効果でございます。

649 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 23:47:39 ID:pi/e+f4v0  
ストーリーの無理矢理感は個人的には箱のほうがあったな

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:48:26 ID:PYtBs3Qn0  
>>647  
あー自分で書いてて、なんだかアンチみたいだな orz  
今作含めてシリーズ通して好きだからこそ気になる、ってだけの話なので...  
お子様向けなら、最後までその方向性で通して欲しかったなあってことが言いたかった

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:48:47 ID:8Fm4tEK30  
そういや町も、地上だけど町ひとつ作れる財力もった富豪が絡んでるんだな

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:50:31 ID:c6RsEyHa0  
>>650  
きっと無粋なんだよ、あなたw

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:50:53 ID:T+9Gr9An0  
テーマ曲は悪魔の箱の方が断然いいな  
あれは曲だけでグッと来た

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:52:54 ID:/6W/uHHp0  
>>635  
ガスパッチヨのCMの方が悲しくなった。  
つか、数年って言うほど前じゃネヨw

>>650  
分かるよ大丈夫。  
私も、1、2作目もなんだかなーと思いつつ好きだからさ、  
最後でこんなとんでもない設定でとまどって、どうしていいかわからなくてここに来てるw

だって、地下に街って、どう考えても無理.....。  
舞台が現代なのに、思いっきりファンタジーで、  
うまくミックスされて無いんだよね.....。もうちょっとどうかならんのか.....。  
巨大なエレベーター、カッコイイ！ って感じが。  
時計の前 薬か何かで眠らせて別の街へ連れて行く、と思ったけど、  
地上には2回も街を作ったからな.....。

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:53:56 ID:Ya+8QdII0  
空に関係するんだけどさ  
レイトン教授やさらわれた一流科学者なら公転周期（会合周期）知っているだろうから  
ここが10年後か疑問に思ったら真っ先に天体を確認するよねと思ってた。

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:54:58 ID:5BnToYel0  
>>653  
俺、主題歌のCD買っちゃったんだ・・・  
でも、懸賞のポーチは当たらなかったみたいだな（・・・）

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:57:25 ID:8Fm4tEK30  
>>655  
むりやり考えれば、タイムスリップしたと思い込んで気が動転してるうちに  
研究に没頭させるようにしたから気にならないとか？  
一種の洗脳状態みたいな

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:59:27 ID:qYQklpsrO  
今更だけど  
>>354  
ムビ-見直してもどこにヒゲマラー-いるか分からない  
見つけた人教えて

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:00:26 ID:tUQ8UmvI0  
ディミトリーの中の人にはよかったな  
初めはほんとにシャアかと思ってた  
それに比べてアロマときたら

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:09:20 ID:GldYnK5u0  
>>657  
まあ、そうだろうね、単純にみてもさらわれて、銃で脅されている状況（警察はこずマフィアうろつ  
いている町の中）だし  
変でもないか。  
科学者ならw k t k 状態で10年後の科学技術を知りたがるからここ10年で出された論文を見  
せるとかいうよね  
とか、最低でも時空関係の実験は見せないとか、そんなのは考えないことにした。

661 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 00:16:25 ID:z+GiwNtO  
>>655  
人は思い込みの激しい生き物としておこうな

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:17:39 ID:k1K1pkK80  
>>609  
むしろ町と箱がバレバレすぎて萎えたよ  
今回はほどよく伏線があったと思う  
地下洞窟もポーロが出てきた時にレイトンが言ってたし

663 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 00:20:35 ID:1a4K7pgAO  
このシリーズってルークが主人公なんですね

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:24:22 ID:ArF1HqYhO

ストーリーとアニメは今回ののが1番好きかな。  
動く要塞なんか単純にスゲーってw

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:24:35 ID:lcP1/qYiO  
オウムに「あさはら」と名付けたのは俺だけじゃないはず

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:25:04 ID:1slG/K7gO  
地下の町のあちこちに、例の鉱山から引いて来たガスが吹き出してるんだ。  
そう考えれば全て納得。  
前作との繋がりもできる

667 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 00:25:46 ID:ZngLYluHO  
今回ナゾ難しくない？

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:30:03 ID:411n0Vpv0  
>>667  
難しいってというか、ただのナゾナゾだったりご都合主義な問題が増えたような気がする  
多胡サイドでネタ切れってのはありそう

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:31:49 ID:GldYnK5u0  
種類が変わったからそう思うんじゃない？得意不得意人によって違うから  
個人差によるかな程度で難しくなったという気はしないけど

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:31:57 ID:N1uHOK140  
ヒントがかなり答えに近いところまでいってるので  
今回はナゾ部分は攻略サイトのお世話にならなかったな

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:34:04 ID:GldYnK5u0  
ヒント前提で言っているならスペシャルヒントがあるから  
かなり易いでしょ。選択問題じゃないから進めなくてどうしても困るっていうのはないはず。

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:34:29 ID:wt4QrjcUO  
考えたら負けなんだ、というのがしっくりくる。  
ヤバイ。謎解きを考えるゲームなのに。  
その設定を考えちゃいけない、なんて！

街づくりに費やせるのは、せいぜい5年、もっと少ないと思う。  
そんな短期間で、あの巨大な街。  
どれだけの労働者と、どれだけ膨大な建築材料が必要だろう。  
労働者はどこへ行った？街で暮らしている人々は他の街へ行こうと思わないのか。  
電気、ガス、水道。地上から引っ張ってきたの？

いや、違う、あれは存在したんだ。  
伝説の地下都市。廃墟となっていたそれを、再利用した。  
それなら納得がいく……。ありえないが。  
これが実在する街（ロンドン）の話じゃ無かったらよかったのに！  
完全ファンタジーなら受け入れられた。

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:35:08 ID:Yx/vr8N/O  
>>610  
あなたは私ですか？  
発想が全く同じで笑ったww

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:38:17 ID:N+IOgbY80  
少し乗り遅れたが、

>>594 とかそれ以後とか

時計店前から少し離れた場所の背景をよーく見ると、時計店がものすごい高さになってる。何故それを疑問に思わなかったのかはそれこそナゾだが。

空は明暗だけ人工の明かりで再現して、淀んだ色の壁しか見えないのを空気が汚れてるってことで星も雲も見えないで説明してる、でFAじゃね？

住民は、どうも浚われたり訳ありでこっちにきたり住民の会話を聞きまくっていると、勤め先が会社ごと買い取られて仕事場がここになったとか、科学者の家族だとか、元の場所で暮らせなくなって来たとかそういう事情がある住民ばかりだ。もちろんちゃんと考えようとすると、どんなに資産があろうと無理がありすぎる規模だが。

まあこの世界の資産家が無茶できるのは一作目からそうなんだし。街の規模は確かに不思議な～のほう小さいが、住民ほぼ全員をオーバーテクノロジーの産物でまかなってるんだぜ？

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:51:42 ID:k1K1pkK80  
そもそもあの街は全部ちゃんと街になってるのかも怪しいしなあ  
案外、遠景に見える場所なんか絵なのかもしれんぞ

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:01:14 ID:iPLHcPsX0  
漢字にルビふって、お子様ユーザーにも配慮してしてるかと思えば、一方で「 ね」なんて言葉があったり。  
EDのあたりだったかな？クレアの台詞の中でレイトンのことを「レイトン」って言ってるし。そこは「エルシャール」じゃないのか？「レイトン先生」ならまだしも、そこ1箇所だけ「レイトン」。  
あと、いなくても全然違和感のない、ただ登場させるために無理やり作ったようなキャラクター。こういう細かいミスとかシナリオの粗さ、アンバランスな感じは気になるね。

でもEDでは泣いたよ。

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:05:35 ID:S6fAzuRk0  
11章まで来てナゾ134を取りこぼしてるのに気づいた...  
もう今からじゃ無理だよな？

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:09:11 ID:IZV0k4PpO  
今更不思議な町の箱入り娘の謎が解けました！  
アロマの苗字がラインフォードだってことをすっかり忘れていたぜ。

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:21:55 ID:IZV0k4PpO  
>>658  
ムービーじゃなくてエンディング曲流れてるところ。  
アロマのトンデモケーキの次のシーンで  
ルークがレイトンカーで送られるのをみんなで見送ってるどころ。  
アロマ、チェルミー、バートンに混じっている。

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:34:23 ID:/XVCVEDpO  
ワルイトン = 偽シャア  
ワルーク = イクラちゃん  
ワルマ = . . .

なんでワルマだけ居ないんだろ？

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:38:10 ID:pOC20fKVO  
「行って帰って苦労も二倍」に思わず苦笑

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:41:46 ID:ZQuKIGT1O

そのまま十分悪いからじゃないか

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:48:16 ID:9UK2GLpM0  
このゲームはバックアップデータを消すことはできますか？  
取り説見ても載ってなくて。。。  
おまけデータとかも含めて完全に初期化でも良いので、していたら教えてください。

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:50:38 ID:uCkUtXZx0  
どうしてアロマはルークの見送りに来ていなかったのか  
色んな意味で残念だぞアロマ

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:53:11 ID:T3odw7IM0  
>>683  
クリアしたから売りたいのかい？ w w  
データは消せないけど、テキトーな名前で上書きしちゃえばいいんじゃない？

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:54:30 ID:jRYQ0YZ50  
現実的に考えて違和感覚える人って結構いるんだなあ  
ファンタジーってちゃんと書いてるじゃない  
ロンドンにはロンドンでも、どこかの宇宙のどこかの惑星のどこかの国のロンドンなんだよ

687 名前：683[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:57:46 ID:9UK2GLpM0  
>>685  
そうですか....  
残念です。  
ありがとうございました。

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:00:37 ID:6DkcBVFw0  
レイトンとルークが

- ・変わった住人ばかりの街にたどり着き
- ・ほとんど泊まらないくせにとりあえず宿をとり
- ・思い出したようにルークが動物と話し出し
- ・定期的にルークがレイトンの車にケチつけて
- ・住人とは明らかに質の違う女が登場し
- ・しかしその住人たちの正体は で
- ・さらに町自体も特別な理由で「作られた」町で
- ・最後には高いところにのぼっていき
- ・エンディングではそれが破壊される

この展開でだいたいレイトンシリーズは成り立つ  
みんなも考えてみよう

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:10:29 ID:4y1BU8W00  
ロンドンの街を作るってどの程度の大きさなんだろう

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:18:17 ID:BleCiq9D0  
>>649  
「悪魔の箱」は構成がひどかったね。

とんでも内容とかはそんなに気にしないんだけど、「悪魔の箱」だけ、  
話しの流れが納得いかなかった作品だったな。

メインゲストとして発表してて、ゲームの中でもフラグ立てておいて、  
オマケみたいに登場する黒幕とかw

691 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 02:27:43 ID:vta/5q3d0

ナゾ通信って何時から更新？

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:31:10 ID:HYJ/6PVu0  
>>672

何故そこまで考える？

ドラゴンと戦うゲームもあるってゆーのに・・・

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:36:55 ID:D6Mo8HVw0  
>>668

個人的には今回のほうが好み。

悪魔の箱はパニッシュとかチェスのとか・・・嫌になって途中でぶん投げたし、

なぞなぞでいいんだな、多分自分は馬鹿だからw

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 02:53:35 ID:coc7tgCHO

ずっと小音でプレイして、何となくオウムをシャアって名付けて

今は第12章ですが、声優さんの話で笑った。

名付けは家族の趣味で偶然だけど、セカンドプレイはもうちょっとおとを出そう。

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 03:27:07 ID:D6Mo8HVw0

常に惑わされるのは下々の者なんだよ

そんな社会風刺もちょっと盛り込んで、感動的なストーリーでした

手紙に始まって手紙で終わるセンスもなかなか

彼らは永遠なのだな、と思ったちょっとセンチな深夜

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 03:28:01 ID:BleCiq9D0

>発売日から好調な滑り出しとなったDS「レイトン教授と最後の時間旅行」。

>週末も着実に数字を伸ばし、初週で約36万本を販売した。

>「不思議な町」（約12万本）、「悪魔の箱」（約31万本）を上回る出足で

>累計でもシリーズ最高記録を更新したいところだ。

>リリース時期に左右されない定番シリーズだけに、「悪魔の箱」の発売当時と同じく

>旧作の動きも活発化しており、とくに10月に発売になった

>「レイトン教授と不思議な町 フレンドリー版」が好調。

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 03:37:35 ID:oSy5a6AY0

シリーズ最終回だからね。

クリスマスやお正月でもっと（ry

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 03:39:03 ID:zwuSWTrD0

三部作以上のゲームで売り上げが向上していったゲームってほかにあるの？

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 03:43:08 ID:D6Mo8HVw0

DQとかFFとか

700 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 03:43:15 ID:UA8HWGpc0

おわたー

問題もストーリーも2より大分よくなった

最後感動だったけど

エンディング、ムービー、手紙、謎、ムービー...がちょっとくどくて苦笑

何回見るんだよw

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 04:13:55 ID:/XVCVEDpO

ミニゲームにナゾリーヌの八子退治がほしかったな。

えいえいっ

ぺちぺち

うぎゃああああああああああああああああああ！！！！ ...あ あ... ああ...

次回作ではよろしくリ～ヌ

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 05:06:09 ID:lcP1/qYiO  
俺はもうちょい箱入り娘とかパズル系が多いほうがよかったな  
閃きよりもじっくり考える方が好きだ…… I Q低いから閃かないぜ

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 05:53:29 ID:zwuSWTrD0  
>>699  
初めから3部作と決めて出したソフトです。言葉足らずですまぬ

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:20:55 ID:BybWcjiWO  
泣けると聞いて来ました。前作やってなくても泣ける？

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:27:34 ID:da3rN4+60  
三部作以上って自分で言ってんじゃん

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:42:11 ID:lcP1/qYiO  
3部作以上、初めから3部作と決めて……言葉足らず？

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:50:55 ID:zwuSWTrD0  
3部作以上だよ。以上が抜けてたけど。初めからってのは発売前に発表してって意味ね  
例をあげるならシェンムー、シャイニングフォース、タイトーRPG

708 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 07:35:22 ID:WtUTvol+0  
逆転裁判シリーズも最初から三部作とは決めてなかったみたいだし  
尾に武者も人気でたから続編作ったんだろうし、  
ここまで狙い通りにヒットしたのはないんじゃないね。

ナゾもそろそろ出尽くした感じあるし。やっぱこれ以上の続編は  
無理かな。マッチ問題とか意外と少なかったよね。

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 08:41:27 ID:BleCiq9D0  
「逆転裁判」は1作目が完成する前から、  
続編を作りたいって提案はしてたんだけど、  
当然そんな事が認められるわけもなく……。

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 09:08:18 ID:wxzFNe5kO  
ちと考えてみる。

ルークとの出会いもそうだが、若かりし日のレイトンエピソード  
シュナイダー教授とのやりとり、ドンポールとの過去バトル等々…  
いくらでも番外編は作れるし

がんばれルーク！(幼児向け教育)  
クレア先生の数楽教室 (中高生向け教育)  
チェルミー&バートンの凸凹事件簿(推理アドベンチャー)  
ヤツの名はドンポール(鬼難スライド)  
レイトン教授の優雅な生活(ライフ)

みたいに、派系ゲーも作れる罨w

しかしまあアレだ。その。なんだ。  
アロマ先生のおっ!?料理教室…は無理杉なので出ません。とだけ。

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 09:12:37 ID:FKSLId3W0

まあ、冷静に考えたら企業としてこれだけ売れるソフトをバツサリ切り捨てるという選択は無いわな

金の成る木を伐採するようなもんだ

逆転裁判もこれも3作目で綺麗に終わってる感じだけど出そうと思えば出せる・・・よな？

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 09:18:24 ID:JusHWFZa0

レイトンも、逆裁も

続きを出せば荒れる要素の方が多いと思う

無理に続編で引っ張るより、このイメージで別枠に放り込む方が

売り文句にはなるんじゃない

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 09:48:24 ID:1sIG/K7gO

港のムビ-で一生懸命ヒゲ マワ-探してたorz

イントロ-ルってムビ-に入っていないのね...

最後の絵が泣けたなー

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 10:39:43 ID:HzmNXAJQ0

ミニカーのゲームが面白かった。

あれだけでももっと色々なパターンやりたいなあ。

悪魔の箱は最後のボスの演技がヘタレで違和感ありありだったけど、

今回はどのキャストも良かった。

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 10:41:03 ID:NvYbVeZ90

>>704

できれば1、2をやって各キャラを把握しておいたほうが3は楽しめる

ドンポールとか警部とか・・・

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 10:45:11 ID:JusHWFZa0

アロマとか

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:30:48 ID:rwZq/Z/00

いや、アロマはどうでもいい

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:32:41 ID:2gCJzbdg0

今回は問題文に不備があると言わざるを得ない

115の問題とか酷いお

ところでヒゲ マワ-の頭って帽子かぶってるのかな？あれはああいった髪か？

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:33:14 ID:ts9+OVcxO

下手に物語とナゾ作らないでパズルやらミニカーやらの

知育・頭脳遊戯系ミニゲーム詰め合わせゲームを作ってもらいたい

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:46:56 ID:1QB5SxnQ0

クリアしたけど話がいまいち理解できない・・・のは私だけなんだろうなw

10年後の世界ってのが作られたものってのはわかるんだけど、

あんな膨大な街すべて作ったってことなの？

んじゃ全員、現実世界では行方不明者？

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:52:42 ID:SXYUKzh00

次はドンポール主役で頼むよ

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:53:16 ID:ArF1HqYhO

そうだね

行方不明な人たちの集まり



|,,,,,|  
/ \  
/ / \ \  
ト-< |\_/'.

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:13:09 ID:rRm6y8yG0  
自分もようやくクリアした  
で、ネタバレ有り感想

レイトンって最初から三部作の予定だったよね？  
なのに前作からの登場人物の対応やら設定がとんでも無く破綻してる気がするんだが気のせい  
か？  
ドン・ポールの扱いが一番納得いかなかった  
何で皆の認識が前作までと変わっているのかと

まさかとは思うが、今回のヒロインの中の人が決まってから脚本書き直したって事はないよね？  
彼女、他のところでも「木村佳乃様」な扱いにさせてプーイング喰らった前科持ちだしな

最後のレイトンとクレアの別れのシーンはムムムムとしか思えなかった  
三部作の締めとしてはあまりにもお粗末な内容で...非常に残念だ

ついでにアロマ、あんな不実な男にくっついてないで、ドン・ポールおじさんのところに行って来  
なさいw  
レイトンよりは大事にしてくれそうだよ  
今回のレイトンは前二作とは違って単なる自己中・不実な男にしか見えなかった  
英国紳士だなんて笑わせるなよww

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:16:54 ID:ArF1HqYhO  
アロマヲタがすねたw

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:18:44 ID:tkRGGs7q0  
>>732  
ただのアンチ木村佳乃にしか見えないぞ

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:30:37 ID:gtX2Z5QV0  
アロマなあ...  
「危険だから残っていなさい」  
「嫌です一緒に行きます」  
をやった上でさらわれちゃう子は擁護できないというか...w

可愛らしい娘だとは思うんだけど、今作だけを見るとその可愛らしい部分が出てないよね。  
箱のアロマは可愛かった...と回想しかけて、ヤツな状態になったw

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:33:50 ID:k1K1pkK80  
>>730  
見ろ！人が豆のようだ

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:35:44 ID:XUWHHhQL0  
え、今回のアロマが一番可愛いと思うのは自分だけ？

>>732  
バイキンマンとドキンちゃんですね、わかります

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:46:48 ID:rRm6y8yG0  
>>734  
他のジャンル？で被害食らったもんでね

(しかも彼女その場で客席から満場一致でKY扱いされた・彼女の態度が客を激怒させたからだけ  
ど)

だからついそうじゃないのかと勘繰ってしまうのさ

被害食らった事の無い人には分からないと思う、このモヤとした感じは

女優としての木村佳乃は嫌いじゃない、むしろ好きな部類だ

今回も流石女優で、声優業もとても上手だったんだけど、彼女にも決定的にダメなジャンル?もあるんだよ...

そこでの彼女自身の態度が「木村佳乃様」だったのさorz

>>735

箱のアロマ...うん、あれは思い出さないほうが良いと思うよw

確かにヤツな状態になるww

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:49:37 ID:JANcmPCY0

今回のアロマはさすがにやりすぎというか、女ユーザーに好かれるキャラではない畷

木村についての私的な部分の話はスレ違い

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:08:19 ID:sHBYIIqb0

732,738

どこをどう読んでも「キモい粘着腐オバ乙」としか取れない

粘着される木村も大変だ

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:10:07 ID:Z7op6BexO

今、終わった

なにこのハルの動く城

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:18:15 ID:k686oy0k0

アロマは超ヤな女だろ 好かれるところが見あたらない

ドン・ポールやチェルミー警部の良さとあまりに対照的だ

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:20:50 ID:411n0Vpv0

みんな押しかけ女房は嫌いなのか。

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:37:31 ID:eqJJfl/m0

おっさんには可愛いんじゃないか? >アロマ

若くてかわいい娘が押しかけてくるなんて、中年男のロマンじゃないか

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:39:23 ID:2fW64sfL0

アロマを見てにやけることができる男は勝ち組

むっちゃかわいいじゃん

今回は本物だし

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:41:42 ID:k686oy0k0

しかしなあ 次は映画なんでしょ?

この程度のストーリーしか書けないのに映画作ろうってさ

ゲーム売れたからって今度は大赤字にするつもりなのかな

のFF糞映画の失敗から何も学ばなかったのかね

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:41:47 ID:411n0Vpv0

10年前に教授になったってことはどんなに若くても35はいつてるか...

最後のチスシーンは軽くグロだなw

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:44:11 ID:qANoGcTu0  
頭のおかしい父親に、じじいと無機物しかいない町に閉じ込められて育つ。  
やっと現れたと思った保護者のおじさんは自分を置き去りにして少年と旅に出かけてしまう。  
必死で追いつくが、おじさんは少年を連れまわしていることは棚に上げて帰れと説得。  
なんとか同行を許されたと思った矢先に変質者に誘拐され牛小屋に拉致監禁。  
数日放置の上救い出されロンドンに戻るが、またもおじさんは少年と旅立つ。ほも疑惑浮上。

アロマはかわいそう。

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:46:33 ID:k686oy0k0  
そういえば  
レイトンとルークの801同人誌とかあんのかな

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:49:05 ID:eXOhcaLQ0  
ドンポールカコイイ!

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:49:29 ID:Lr9nSgca0  
>723  
まだ途中だが話のネタバレは特に気にならない  
気になる人は多分このスレ見てない

なぞ部分のネタバレは非常に困るがw

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:51:14 ID:6EJBb7+y0  
>>748  
ほんと終始そんなこと考えてたww  
やたらレイトンに執着してるのもあの町のせいってのが絶対あるからな  
アロマ使うなら成長エピソードが必要だなとおもた

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:22:50 ID:4XZaThue0  
アロマに関してはどういうキャラにしたいのかハンパなんだよ  
レイトン&ルークはガチだから旅に出るし、そこに組み込むには  
あんな形で押しかけるしかない  
しかしそれは物語に不要だったりするから・・・

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:27:04 ID:2gCJzbdg0  
>>753だよな

別動隊にしてアロマにしかできない事をさせてやれば良かったんだよな

755 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 15:30:12 ID:7s2urtGQ0  
これってもしかしてフィクションなんじゃね？  
あまりにも話の展開が荒唐無稽でちょっと面食らってる。

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:37:44 ID:C23IHRUQ0  
レイトンはいつからアロマを呼び捨てにしている？

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:38:22 ID:8ZJEH7VW0  
いや今更これをフィクションって...  
レイトン教授の伝記か何かだと思ってたの？

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:40:04 ID:mNKdQtDZ0  
1から振り返るとドンポールはアロマのストーカーてことがわかった。

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:41:37 ID:7s2urtGQ0

声優が、アメリカザリガニとか、原口とかが下手だったな。  
どこかの誰かの声優の真似をしてるだけで、どこかで聞いたことがあるキャラになってしまった。  
ルーク少年とか、大泉はうまいんだけど。新たに加わったメンバーは駄目だった。  
小栗は良くもなく悪くもなくって気がする。  
それとこのゲームの音楽はもっと評価されるべき。  
いいメロディー使ってるよね。謎解きの最中はうるさいから、OFFにされるけど。  
今は名前が宣伝されてないのかもしれないけど、将来ゲームミュージックの大家として名前を残す予感。

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:42:44 ID:JusHWFZa0  
その発想が荒唐無稽でちょっと面食らう

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:46:15 ID:RHizITFQ0  
レイトンがどーのアロマがどーの  
町の設定がどーのっていうけど

お前ら全員、ラストでは感動したんじゃないのか？

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:49:39 ID:zKdqHTxLP  
1作目からして  
「人間となんら変わらない超精巧な自立型二足歩行人形」が出てくる話だというのに

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:53:59 ID:2gCJzbdg0  
実話だったらすごすぎるな  
拳銃得意なんだぜといいつつ侵入者にナゾトキを持ちかけてくるマフィア  
かっこよすぎるw

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:54:50 ID:k1K1pkK80  
>>759  
ゲームミュージックの大家って・・・  
レベルファイブのBGMずっと作ってるコンポーザーだぞ？  
雑誌のインタビューでも何度か見かけたことあるし

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:57:59 ID:ZM/mwUwEO  
クラウドは罪を償ってまた会いたって言うけど、100人規模で死者出てるよな？w  
イギリスって死刑あったっけ？無くても終身刑だわなw

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:58:22 ID:wndKt0hkO  
今クリアしたけど久しぶりにゲームで泣いたお...  
しかしクレアとの別れは泣けたけどルークとの別れはやけにあっさりだな...と思ってたら映画あるのかw

あとずっと気にかかったた蜂さんが無事でよかった...!!

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:16:04 ID:DEMU7JT4O  
今更だけど

声優使ってくれよorz

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:17:29 ID:JusHWFZa0  
使ってるじゃん  
(・ ・)っ【アロマ】

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:17:44 ID:Cna2642q0  
ドン・ポールもチェルミーも声優さんが見事な演技をしてたじゃないか

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:20:41 ID:zKdqHTxLP  
アロマの中の人  
声がおかしいのか声の出し方がおかしいのか  
どっちなのか

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:24:11 ID:411n0Vpv0  
首相が最後に改心しないのも気になった。ベタでも大団円にして欲しかった

あと蜂の声いらぬ。悪魔の箱もハムスターの声質と関西弁で世界観台無しにされた印象。  
芸人が声を当ててる役は全てストーリー上必要ないってどういうことだよ  
蛇足にも程がある

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:32:59 ID:APEPLjXF0  
ナゾリーヌが意外にちゃんと演技しててワタ

773 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:33:18 ID:4XZaThue0  
ビルが最後に捕まってくれていたら溜飲も下がったというのに・・・  
でもそうならないのが現実なんだよね  
そのへんも違う意味で切ない

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:37:15 ID:Q0k+bHI40  
>>773  
あのあとしばらくしてチェルミーが証拠そろえてビルを捕まえに行った  
と想像するんだ！！

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:43:39 ID:APEPLjXF0  
>>771  
ハムはまだいい味があったろ  
本編じゃなくてミニゲームだし

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:49:01 ID:fXbqM93n0  
ディミトリーの人はいいい声だね

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:27:22 ID:m8mWi3Ee0  
ハチとナゾリーヌが大嫌いだから  
送られたナゾをまだ1問もやってない

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:30:34 ID:rwZq/Z/00  
移動要塞につぶされればよかったのに>こりん星人

779 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 17:33:06 ID:nCp+KcMNO  
納得。ナゾリーヌいらつくいらね

780 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 17:35:01 ID:IkI3A0UP0  
ナゾビーが殺されたのはいまどきのテレビゲームにないブラックさで、  
俺は評価してる。

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:42:06 ID:D2s8GZgf0  
>>741  
ヒ

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:48:13 ID:wndKt0hkO  
>>767  
このゲームの俳優の演技には不満ないけどな  
主要キャラは勿論、3号やナゾリーヌも声とキャラもあってるし、すんなり受け入れられたよ

ただアロマだけは下手すぎ...と思ったらプロなのか...

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:48:19 ID:2gCJzbdg0  
ウサギとうんこ頭とベルは今作の三大無用長物

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:55:17 ID:wxzFNe5kO  
>>747  
エロさ～る・レイトンは37歳だぜ！

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:57:27 ID:FKSLId3W0  
ベルって誰だっけ？

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:02:04 ID:zKdqHTxLP  
ヌークちゃんの人

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:02:14 ID:Q0k+bHI40  
>>785  
ルークをヌークって呼び続けるあのこじゃね？

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:07:21 ID:zB5/btfz0  
ああ、あの生物か

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:11:16 ID:Iso9Dk/IO  
結局あのこはあのおっさんとくっついたのかねえ？

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:11:47 ID:FKSLId3W0  
あれかw

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:12:25 ID:zB5/btfz0  
おっさん？  
ああ、あのハンサムか

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:15:26 ID:kJedefPK0  
EDの最後のイラスト感動するとかいうレスあるけど  
クラウドじゃなくて3歳のルークにして欲しかった

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:30:02 ID:HwVWP6ry0  
>>792  
抱き止められないだろww  
小さすぎるから「抱き上げてあやす」になってしまうぞw  
自分も確かに3歳のルークの方が良かったとは思ったが

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:55:04 ID:HwVWP6ry0  
>>749  
確かあった...ような気がする  
女性向け同人販売のところで見た覚えが...

絵柄見てビミョーな気分になったがorz  
しかも年齢指定...だった気がする  
今も在庫おいてあるかはしらんが

世の中には知らない方が良い事もあるのだとつくづく感じたものだよ

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:55:12 ID:XK87FFDW0  
公式37歳ならレイトン教授になったの27ってこと？  
22歳で学位24歳で修士26歳で博士で考えるとすごい出世スピードだよな

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:00:09 ID:3Qd0r8+40  
あるシーンでレイトンメッチャ胴長！  
そして何故キスの時に目をつぶる？  
今回は紳士だったよ、ポール（中の人クワーク）

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:06:45 ID:Z7op6BexO  
今回のトレイトン、とりあえずEDまでのプレイ時間10時間27分だった。  
あぁ...次は絵本だ...

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:12:30 ID:4p1QrdJo0  
未来のレイトンはどこにいるの？  
タイムマシーンつかった博士は偽物みたいだけど

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:29:24 ID:1qp67Ew+0  
>>798  
オウムがいるだろ？  
それが魔法で変えられた未来のレイトン

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:52:13 ID:X+i3cpy20  
先生...魔法のせいで知能退行して...

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:54:48 ID:/v5EoxCc0  
地下の空がどうしたとかさー、住んでる人がどうしたとかさー  
そんなことより記憶読み取るめがねって...！  
タイムマシンより時間がかかりそうだろ！

許すけど！レイトンシリーズすきだし！

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:59:20 ID:Evtl6l5GO  
>>796はキスするとき目あけたままするのか？w

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:12:45 ID:N1uHOK140  
「最後の時間旅行」のシーンで気になった、というか残念だったのは  
私は...ずっと...！の続きを言わせて欲しかったなあと  
分かってる、なんて遮らないでさぁ 最後なんだし...

804 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 21:13:36 ID:qs6oLkyT0  
彼女は最期どこに消えたの？  
爆発した時間に戻ったって事？けどそれだったら生きてるんじゃないの？  
だって怪我してなくて戻ったわけだし。

爆発事故 彼女が消える 未来 過去

だったら怪我は治ってないとおかしいでしょ。

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:18:12 ID:s8bnpH2l0  
パラレルワールドでループしてんじゃね？

そう思うと泣けて泣けて

806 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 21:20:20 ID:nCp+KcMNO  
レイトンシリーズもっと続けてほしいって思うのは俺だけ？これで終わりなんて淋しすぎる。

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:20:48 ID:bTNHDBKz0  
戻った直後に爆発が起きて死亡じゃないか？

でもそれだと爆発があったことを知らないはずなんだけどね。

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:21:22 ID:N1uHOK140  
事故現場の彼女は消えてないんじゃないか  
なんか一部がどうのこうの言ってなかったか？未来のレイトンもどきが

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:28:50 ID:Iso9Dk/IO  
プロポーズしようとするレイトン先生かわいいな

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:39:23 ID:q6no6R5R0  
>>804  
実験成功で未来（現在）へジャンプ> = 未来から戻ってくる> 直後マシン不良により爆発  
こっちでいろいろ調べてたから、実験時に自分が死んでも知ったと思うよ

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:41:05 ID:lcP1/qYiO  
戻って爆発で死亡だろ、爆発のことは未来のレイトンもどきに聞いたんだろ

812 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 21:52:15 ID:qs6oLkyT0  
いやけど最後のシーンで過去の名前わすれたけど博士の  
手のなかで薄くなっていく彼女のシーンがあるじゃん。だからあそこで  
未来に行ったわけでしょ。爆発後でしょ。

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:54:16 ID:Yx/vr8N/O  
二巡目オワタ。  
アニメ部分はすべてスキップw  
まだ挑戦状やってないんだよなあ。  
コインも289枚しかない。  
あと11枚どこだよorz

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:55:53 ID:D2s8GZgf0  
さてルーク、このナゾが解けるかな？  
ウニ、サザエ、カニ、フグ、イカ  
この中で私が食べられないものがある  
それはどれだろうか？全て選んで欲しい。

ヒント：1  
ヒント：2  
ヒント：3  
SPヒント

815 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 22:03:01 ID:9oA4F/Lf0  
「あなた」の「ところ」です  
が正解だったのが吹いたw

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:12:31 ID:DLsbZ/+jO  
2巡目をゆっくりやってたらゾクとするやりとりがいくつもあることに気づいた

青年ルークがレイトンを遠ざけてみたり、チェルミーが爆発事故を起こした科学者の名前を忘れたり、ジャックが失言したり...

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:13:05 ID:k1K1pkK80  
そうか、未来で懐中時計を使ってるから  
爆発現場で懐中時計が見つからなかったんだな

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:18:38 ID:7HkUHgf90  
>>816

空をタッチすると

「先生、なんで、じっと空を見てるんですか？」  
みたいな伏線が張ってある場面が結構あるよな。

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:19:19 ID:q6no6R5R0  
>>812

光ってたけど薄くなっていくとか消えていくって描写はなかったと思うけど  
転移の名残が残ってただけと捉えたよ  
爆発後だとマシン壊れてるから転移もなにもないと思う

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:20:39 ID:N1uHOK140  
タッチして出てくるコメントはなかなか面白いね  
アロマが、高いところからの景色は懐かしいとか  
私の町の塔と比べて～みたいなこと言ってたりとか

コイン探してるときはウザイことこの上ないが

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:47:26 ID:lcP1/qYiO  
やだ、床が鏡張りだなんて

そうか スカートだもんな

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:47:38 ID:rQDXqLo0  
ふい～、何とか終わった。

3作全部やってみただけど、今回のストーリーは良かったと思う。  
正直「町」のストーリーは荒削りで、「箱」のストーリーは構成に問題ありと感じてた。  
今回も荒唐無稽さは相変わらずだけど、初めて展開に引き込まれたと感じた。  
そういえば「レイトンたちは～に行くことになった」という余計なメッセージも消えてるね。

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:01:01 ID:rQDXqLo0  
ただ、かなり言われてるようにアロマの扱いについては明らかに問題ありだと思う。  
もちろん、ナゾトキに参加できるようになった事は評価できる。  
ただ、「町」であれだけやっておいて「それだけ？」という感想。  
今作では別行動をとる機会があったのに、なぜ見せ場を作らなかったのか。  
足手まといキャラにするなら、どこかでそれを挽回する場面を作るのがセオリー。  
今作の描写では明らかにまずい。

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:15:24 ID:rwZq/Z/00  
2作目で偽物の方が出番多かったから  
3作目こそアロマ大活躍だろうと思ってたらこれですよ。  
不憫でならんわ

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:23:07 ID:k1K1pkK80  
>>820

今回は印象に残るコメントが多かった気がする  
コイン探すのと一緒にコメント探すのも楽しかったし  
前作はどんなんだったか覚えてない

826 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 23:32:23 ID:qs6oLkyT0  
やたら選択問題多いのが嫌だったな。  
最期まで選択って。

一作目が一番良かった。最期の不思議切ない感じも良かったし。  
最期のナゾは2作目が良かったかな。

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:34:00 ID:N1uHOK140  
途中のイベント戦闘（ナゾ解き）で  
正解するまで「それでいいのかな？」ってやり直させてくれたのは  
優しいなぁと思った

828 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 23:37:50 ID:OSehvh3FO  
クリアとの過去をルークに語るシーンで読み方に誤字がw

『資料が荒らされていた』ってのが『資料があららされていた』に。  
真面目なシーンなのに噴いた。既出ならｽﾌﾟﾘ。

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:46:04 ID:7HkUHgf90  
アロマは別にあれでいいんじゃない？  
天然ポケキャラでキャラ立ってて。  
大人しい良い子キャラじゃ全然面白くない。

今回はレイトンの昔の彼女がヒロインなんだから  
アロマがあんまりめだっちゃまずいし。

830 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 23:47:05 ID:qs6oLkyT0  
アロマは声がダメだった。なんかわざとらしい。  
小倉優子と同じくらいわざとらしい。役者使って欲しかったね。

831 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 23:50:36 ID:QyxbiyN6O  
>>817  
！

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:51:30 ID:ExecgB/c0  
>>829  
しーっ！  
脳内で理想化された（過去のゲームやアニメで見た）タイプのヒロインからはずれたら  
認めたくない人たちなんだから、そこに触れちゃだめだよ  
今回のアロマはヒロインじゃないのにな

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:51:33 ID:th6++R+s0  
>>830  
>>830  
>>830

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:53:32 ID:LksjPYqk0  
>832  
皆そういうことを言ってるんじゃないと思うんだが

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:04:41 ID:ufzTa3gr0  
>834  
アロマの扱いがヒドイ、という言い方は  
なんか違うと思うよ。  
むしろカワイイと感じたけどな。だから  
挽回するセオリーって言われてもピン  
とこない。  
男女とか友達関係とかによって感じ方  
が違うキャラにはなっていたのかな。

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:06:26 ID:05RzzZCgO  
かくされたナゾの  
132  
140

の番が見つからない...  
どこなんだ？

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:07:47 ID:QxQSIey9O  
どこかの場所で空をタッチするとルークが「先生、なんで空ばかり見てるんですか？」って聞くんだ  
最初意味がわからなかったけど後で地下世界ってわかって、思わず唸ったわ

久々に町やったら堀北ルークが別人に聞こえた

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:13:05 ID:mg5qzEVQO  
町のルークって、今聞くとものすごく  
カワイイ！  
私もやり直してみても感動した。  
でも、時間旅行に慣れたから、すこし  
遊びにくかったね。3作の間には  
進歩したんだなー。

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:13:48 ID:mg5qzEVQO  
あれ？IDが変わった。

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:15:35 ID:0KdKGfo7O  
>>839  
日付が変わるとID変わるんだよ

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:16:28 ID:L7zij3HjO  
>>834  
いや、そういうことだろ  
アロマは2作目以降フェードアウトして当たり前のキャラなんだから  
なんで残したかはそのテの人たちの需要を取り込むためでしょ  
「声優つかえよ」って言い続ける人たち

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:17:30 ID:05RzzZCgO  
あ、146番は、あったわw  
ありがとう1ごう

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:18:00 ID:mg5qzEVQO  
>>840  
あっそうか。  
ありがとうございます。

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:18:48 ID:mjouW30jO  
>>836  
攻略スレへどうぞー

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:20:49 ID:80OiKkGaO  
ミニカーゲームだけで一本作って欲しいw

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:30:40 ID:dkAgLio4O  
>>841  
いや、アロマのキャラクターが「町」や「箱」の前半と今作と比べて、  
不自然なまでにお子様っぽくされてたもんだから。  
「箱」では途中でポールにすり替わってるけど、  
今作でポールが「内面まで演じきる」のを断言し、実際に演じて見せたわけで。

(そのポールも今作では妙に美化されてるし、「町」で教授とアロマ殺しかけたんと同一とは思えん。)

まじめな話フェードアウトさせればよかったのよ。派手に性格変えちゃうくらいなら、言動をみていると嫌われやすいタイプにわざと変えられた感があるから、「可哀想」といわれている。

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:37:16 ID:aMXZLzHx0

アロマは

女から見ると、「何このバカ女、ウザイ」だけど

男から見ると、「ボケボケでかわいい」

そういうことだ。

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:40:02 ID:BVVCHTDY0

アロマかわいいと思っても

もっとかわいいクレアが出てくるからどうしても見劣りする

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:41:04 ID:0KdKGfo70

今まで半幽閉状態で外の世界を知らなくて

そこから出してくれたレイトンにヒヨコの刷り込みみたいな恋心を抱いて...

って背景があるからなあ 難しいわな

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:41:41 ID:72tEehNj0

攫われて捕まった後も「ついていきます！」発言や

自分から話をややこしくしておいて「ほら、ルークのせいで怒られた」とか

天然通り越して「お前、いい加減にしてくれ」とイラッときた

この上記2つがなければ...!

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:41:59 ID:A4AAaSY90

アロマがこのまま成長すればヤンデレ化してしまう・・・

早くなんとかしないと・・・

852 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 00:44:43 ID:J7aJO8v/O

クリアしたが、to be...が出たぞw

まだ続くのかワンパターンゲーw

ロンドンの似たような風景とBGMはもう嫌 > <

ミニカーとかは攻略サイトで答えみちゃったし

数学みたいなナゾはあるし、何だかなあ～みたいな

853 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 00:46:07 ID:a1FxFwckhO

クレアがまたいい女で悲恋で終わってしまったからね・・・

これはレイトンは生涯独身だな、と思われるだろうから

アロマキャラは実は必要無いんだな

アニメではどうするのか

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:47:31 ID:ET7LSDew0

ん～・・・。

アロマに関しては、正直文句がでてもおかしくない描写のされ方だな。

こういうキャラは、ヒロインじゃないからこそ脇役として説得力のある描写をすべき。

実際、ドン・ポールは「ライバル」ポジでなく今作の「脇役」ポジの描写で評価が上昇したわけで。

確かにキャラは立ってはいるが、この描写の仕方ではそれを「カワイイ」と見る人と「ウザい」ととる人に割れたのは理解できる。

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:48:23 ID:e2gdrBYY0  
>>852

映画に続く・・・ってことじゃない？

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:48:32 ID:vC48Veyc0  
今作のアロマはこんな感じ

女 『車のエンジンがかからないの...』  
男 『あら？バッテリーかな？ライトは点く？』  
女 『昨日まではちゃんと動いてたのに、なんでいきなり動かなくなっちゃうんだろう。』  
男 『トラブルって怖いよね。で、バッテリーかどうかわりたいんだけどライトは点く？』  
女 『今日は　まで行かなきゃならないから車使えないと困るのに』  
男 『それは困ったね。どう？ライトは点く？』  
女 『前に乗ってた車はこんな事無かったのに、こんなのに買い替えなきゃよかった。』  
男 『...ライトは点く？点かない？』  
女 『　時に約束だからまだ時間あるけどこのままじゃ困る。』  
男 『そうだね。で、ライトはどうかな？点くかな？』  
女 『え？ごめんよく聞こえなかった』  
男 『あ、えーと、ライトは点くかな？』  
女 『何で？』  
男 『あ、えーと、エンジン掛からないんだよね？バッテリーがあがってるかも知れないから』  
女 『何の？』  
男 『え？』  
女 『ん？』  
男 『車のバッテリーがあがってるかどうか知りたいから、ライト点けてみてくれないかな？』  
女 『別にいいけど、でもバッテリーあがったらライト点かないよね？』  
男 『いや、だから、それを知りたいからライト点けてみて欲しいんだけど。』  
女 『もしかしてちょっと怒ってる？』  
男 『いや別に怒ってはないけど？』  
女 『怒ってるじゃん、何で怒ってるの？』  
男 『だから怒ってないです』  
女 『何か悪いこと言いました？言ってくれば謝りますけど？』  
男 『大丈夫だから、怒ってないから、大丈夫、大丈夫だから』  
女 『何が大丈夫なの？』  
男 『バッテリーの話だったよね？』  
女 『車でしょ？』  
男 『ああそう車の話だった』

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:49:18 ID:gkyPEeev0  
ドンポールはマリオで言うクッパみたいな扱いになるのかね。

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:49:45 ID:BVVCHTDY0  
>>856

これはうざい・・・うざすぎる・・・

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:52:42 ID:A4AAaSY90  
>>856

うざいけどちょっと微笑ましいわw

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:52:47 ID:aMXZLzHx0  
>>855

次回で使う秘密の暗号だか何だかもあったから  
次回作も作る気まんまんですよ。

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:53:22 ID:si27af4j0



やっと終わったあああああ！

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 01:46:33 ID:qU0c0NIR0  
>>863

アロマを連れて行きたくない理由がいつも「彼女には危険だ」としか書いてないからなー  
ちゃんとした理由付きで説得すれば、流石のアロマも家で大人しくしてるだろうに  
騙すような手口で置いていかれたらそりゃ駄々もこねられるさw  
段々酷い扱いになるくらいなら、町の終了後にどこかに預けて、箱からは出さないのが良かった気がする

下手にメインキャラに入れてしまったのが間違いの元かと

そういや時代設定が産業革命以降の19世紀のイメージというけれど、  
アロマやカティアがちゃんとした言葉遣いだったのに対し、クレア言葉遣いがぐだけ過ぎてる感じがした

そこだけ妙に現代っぽくてさ

アロマ・カティアはお嬢さんだったけどクレアは科学者だからそこら辺の区別つけたつもりなんだろうが...

ファンタジーとはいえ、あの時代の女性って、もっと言葉遣いが丁寧な気がするんだが  
科学者でもさ

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 01:47:07 ID:kC1OT6oxO

ところで、今回はエンドロールでルークはレイトンの皮を被らなかったんだね。  
さすがに師匠の真似は出来なかったのかな？

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 02:10:07 ID:/+PbxyVz0

ミニカーのベルのおくりもののコースは矢印あまりすぎだよなあ。  
これは単に簡単なルートを見落としていた制作サイドのミスなのか  
矢印を多くして惑わそうとする単なるひっかけなのか・・・

874 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 02:44:08 ID:L64IYmKS0

>>869

でも今回は問題の内容が頭の体操っぽいのに戻った感じでよかったよ  
前作は数学の問題集みたいなもの多かったもんな、ネタ切れだったのかもしれんが

今回のアロマも個人的には好き

お前そんなキャラだったのかwとアロマが毒吐くたびに笑えた

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 02:51:07 ID:3wE5gJf1O

誤字多いよなw

あららとか看護師とかw

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 03:10:25 ID:2mAmcoZT0

ちびちびやっててネタばれ怖いからレス読まずに書くけど

- ・ナゾーバのあんまりな消え方
- ・ハチがいきなり死ぬ
- ・動物実験

脚本下請に出してるのか？と思ってしまった

後、ナゾ「6」が「9」にも、が多すぎる

次回作無いらしいから批判しても仕方ないけど

後半に期待

877 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 03:20:52 ID:T+AUK3LqO

もしクラウドが『未来のルーク』って言われても誰も信じないくらい似付かない外見の奴だったら  
計画は全く別の物になってたのかな

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 03:21:23 ID:3wE5gJf1O

そういや今日、タイムサービス(20～50%off)狙いで

ジ○ャ○ス○コ○に寄ったらカードダスにレイトンシリーズ  
があったぜw

中身はレイトンファミリーのレターセット+ナゾカードw  
いやなんつーかナゾカードが秀逸杉www

...もちろんおまいらもフルコンプしたよな？

...俺

やっちゃった???

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 03:38:14 ID:2mAmcoZT0  
チラッとレス読んだら映画化とかあるのね  
それでナゾ係を例によって“女の子”にしたのか  
とりあえず娘っ子出しとけ、浅はかな魂胆だな

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 04:30:59 ID:huwDz+lJ0  
>>879  
声優が小倉優子だからってだけなんだけどな。

>>876に書いている事も、中の人がある名人だから、  
出番を作ったら、そうなたってだけ。

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 05:12:46 ID:GevyiAod0  
>>873  
他にも矢印あまるコースあるからミスじゃなくてひっかけな気がする

882 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 07:25:16 ID:rGRklwPj0  
正直小倉優子とナゾ蜂と実験動物っていらんよね？  
映画にもでんの？

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 07:29:40 ID:9ZzKuCbWO  
映画は全く別の話なんじゃない？

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 07:33:11 ID:huwDz+lJ0  
映画はまだ物語もゲスト声優も発表されてない。

発表されてるのは、来年1月に公開するって事と、  
大泉と堀北が出る事だけ。

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 07:35:38 ID:huwDz+lJ0  
>>884 訂正。来年じゃないね。2010年の1月です。

886 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 07:35:54 ID:rGRklwPj0  
来年一月？すげえ早くないか？まあ盛り上がってる時にやるのはいいけど  
エヴァとかで慣れてるからどうせ再来年あたりだろうって思っていた。

できればジブリに作って欲しかったが、無難なのだろうな。  
脚本に押井守とかやってほしかった。不思議の町とか悪魔の箱なんて

押井チックだし。

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 07:58:47 ID:FuKhco/f0  
レス読んでると、やっぱりディミトリーの声がシャアに聞こえるって人多いんだなw  
やっぱり舞台俳優やってる人ってのは声だけの演技もうまいんだね。

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:38:17 ID:zBwPTPU+O  
ナゾービー = 実験動物2号説は既出？

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:41:41 ID:mxZh8UgiO  
そういえばさ、エンドロールでルークが覆面整理してたけど、アロマの覆面がなかったのは何でだろ。  
怒られて捨てられたのか？

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:56:25 ID:ijk2xFiz0  
>>889  
確か箱のEDでアロママスクで遊んでたよなw  
あの後捨てられたんだろ

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 09:21:09 ID:2QMQIb4L0  
>>846  
ほとんどの人がいろいろ出てくる面白いキャラクターの一人と思っているのに  
(前作までではキャラクター描写があまりされていない)アロマに自分の妄想を  
仮託して独自のキャラクターを作りあげ、それとは違うからという理由で  
「出さないほうがよかった」という人が「そういわれている」とユーザーの総意のように  
言うのが滑稽でちょっと恥ずかしい。  
”このスレではみんな言ってる”って言いそうだけど、女の子の知り合いには  
言わないほうがいいぞ。気持ち悪い奴と思われるから。

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:15:01 ID:dA4dK66b0  
>>891  
くっくっくっ...俺は>>846じゃないが  
俺には女の子の知り合いなんかいないぜ

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:16:58 ID:DR64q3jeP  
むしろ女の方が自分の周りの話だけで皆こう言ってるみたいな言い方するような気がするが  
それ指摘すると逆ギレするのが分かるだけに何も言わない

まあ正直アロマは出番が増えた分気になるところも増えただけだと思うよ  
声とか声とか声とか

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:40:02 ID:0+bYs6z/0  
女は  
あれうざくね？  
うぜーうぜーキャハハ  
で終わりだよ  
自分の利益にもならんことをいつまでもひきずったりしねーよ

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:57:41 ID:DX+Y1jWm0  
ケンカをやめて  
私のために争わないで

b y アロマ

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:01:16 ID:jFDGX57W0  
ニセアロマ乙

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:05:54 ID:iE7gLOx+0  
つか終盤のクリアがいい女だったのと  
レイトンの頭が普通だったことが印象強すぎて  
アロマのことなんてほとんど記憶に残ってない

898 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 11:24:57 ID:QPNIAA5h0  
>>876

ハチつぶされた時  
ルークが怒るんだけど  
謎が解けなくなっちゃうじゃないか！  
って事で怒ってて吹いたw  
ハチの心配はしないw

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:29:42 ID:jFDGX57W0  
ルークは婉曲話法の使い手

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:01:36 ID:qU0c0NIR0  
アロマの性格云々も、レイトンとクリアの恋愛話も、レイトンの髪型の話に比べりゃ些細なもんだ

認めないぞ、あんな普通過ぎる髪型  
あれだけ隠し通してきて、散々思わせぶりにしておいて（クリアの帽子プレゼントのところとか）、  
最後にあんな「ごく普通の髪型」だなんて...

あそこは最後まで隠し通すか、見る側がドン引きするくらいの奇抜な髪型にしてくれないと  
漫画版のネタの方が面白かったのにorz

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:18:50 ID:7whFz/7XO  
アロマは何も思わなかったけどなー  
何も思わなすぎて、もうちょっと濃い活躍をさせてあげても...と思った位

あぁでも声はね、まァアレだよな。  
つか前作より下手になってないか、アロマの中の人

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:24:41 ID:t6Ng3sW9O  
アロマの中の人ってプロなのにそんな評価なのか？

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:35:03 ID:BAXNVfwg0  
アロマは名探偵ホームズのハドソン婦人的ポジションでいて欲しかった  
普段は物静かでドジな女の子！でも教授やルークの危機には素敵な機転で救出！  
のような演出が欲しかったな  
くっついてるだけならオウムやハムスターでもできる

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:37:32 ID:j3ISbm6y0  
3号が「いつの間にか違う部屋にいたんだ・・・」って言ってたけど  
もしかしてタイムマシン完成してたのか？

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:42:07 ID:TnwGtPQZ0  
クリア-----！  
なんか住人キャラの絵柄が街や箱よりかわいくなってない？  
テレビで見る木村佳乃の声ってあまり好きじゃなかったけど、これはいいな。

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:43:50 ID:MDt9EXh90  
能登って人はそんなに有名な声優なの？

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:47:20 ID:7qxQxGi+0  
>>906

いっぺん、死んでみる？

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:48:35 ID:7qxQxGi+0  
>>907途中で送ってしまったw  
いっぺん死んでみる、の閻魔愛ちゃんって書こうとしたのにw

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:48:52 ID:BAXNVfwg0  
>>904  
かわいくないしあんまり印象に残る顔のいないよね  
ざっと思い出して、ヌークちゃんのジャイ子、ヒゲマワ、丘の前のンマーの人、  
川の前ダンディ、護衛主任のゴリラくらいしか  
女の子で可愛い住人キャラがない...orz

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:49:24 ID:BAXNVfwg0  
>>905だ安価ミスごめん

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:50:57 ID:INzNOPOR0  
>>887  
>やっぱり舞台俳優やってる人ってのは声だけの演技もうまいんだね  
これはよく思う  
先日ヤッターマンで実写版キャストが声優として参加してたけど、生瀬さんがうまかった

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:51:08 ID:FuKhco/f0  
アロマは生い立ちとあの街での生活のせいで、「一人で待つ」ということに  
やはり耐え難いものがあるんだろう、と察してあげるとあのわがままぶりも許せるよ。  
ところで、アロマって何歳の設定なのかな。

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:57:11 ID:BAXNVfwg0  
今回のアロマに満足してる人はそれでいいと思う  
万人が同じ評価になる訳はないから(あったら気持ち悪い)遊んだ人の感想を無理に否定しようとは思わん  
自分はマスコットのポジションではもったいないなと感じている一人なんだよな  
アロマ自体はかわいいから好きだよ。  
だからもっと見せ場が欲しかったし活躍してほしかったと自分は思う  
>>912  
むしろ「一人で待つのは...もう嫌なんです！」  
の深い彼女専用のイベントが欲しい。  
察するというか、それはかわいいから故の盲目では...

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:01:36 ID:TtEA1h7T0  
>万人が同じ評価になる訳はない

意見が衝突し出したらよく聞く言葉だけど何の打開策にもなってないよな  
そんなの前提として誰もが理解してるっちゅーの

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:04:49 ID:udfH+H/s0  
つぶれた店で送られてきたナゾを解けば  
ナゾリーヌの声聞かなくてすむぞ

ひまわりが倒されてピンクの電話が置いてあるけどな

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:12:53 ID:XXWHJ0bP0  
>>909  
ベッキー可愛いよベッキー

個人的には2より1,3の方がキャラ造形が好き  
1と3のキャラ造形はある種残酷にカリカチュアライズされてるけど、

2は控えめというか、やや中途半端？な印象もあるから

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:36:47 ID:FuKhco/f0  
>>913

今作のヒロインはあくまでクリアだからな。あまりアロマの深い内面までスポットをあてるとストーリー上でのバランスがよろしくないっていう作り手の判断なのかもしれんね。でも、俺みたいなアロマ好きのニーズにも応えなきゃいかんってことで、半ば無理やりレイトン一行に帯同させたって印象はあった。その辺の中途半端さと強引さがああウザいとも思わせるアロマのキャラ造形につながったのかも。

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:37:57 ID:70EvyQRE0  
アロマは好きなんだけど、声が上ずってるのと、セリフ後の「はぁっ」って息を吸う音が耳障りだった。

おまけのサウンドファイルこえのアロマから

「ひどいっ！（はぁっ） 2人だけで出かけるなんて（はぁっ） ひどい裏切りです！（はぁっ）」

これはクリアもあつた<息を吸う音  
鼻で息吸えばいいのに。

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:52:35 ID:8hXfTaZx0  
>918

文字だけで見たら

走って追いかけてきたから息切れしてる感じ

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:03:47 ID:DX+Y1jWm0  
>>918

「ひどいっ！（ずずっ） 2人だけで出かけるなんて（ずずっ） ひどい裏切りです！（ずびっ）」

鼻で勢いよく息吸うとたまに鼻くそが逆流するよね

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:08:08 ID:70EvyQRE0  
>>920

鼻がつまってたんならしょうがないな

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:13:45 ID:mxZh8UgiO  
>>915

声聞きたくないんならスタートボタン押してスキップすればいいのに。  
あそこにはひらめきコインがゴニョゴニョ...

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:15:16 ID:hWGT2zz20  
チッコンチッコンチッコンズビャラー  
ナゾ解明！

正解！

音声収録の日にアロマの中の人はずを引いていたのだ。  
注意深く音声を聞いていた人なら簡単に気がついたはず。

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:24:27 ID:qU0c0NIRO  
>>915

そう、ひまわりの花があった場所に行けば、ナゾリーヌのあの声を聞かずに済む  
自分もこっちのパターンだった

だって家奥まったところにあるじゃん...あそこまで行くの面倒だし声聞きたくないし

ナゾービーがいる間はナゾービーの声聞くのが厳しかった

一切声を聞かずに取りこぼしのナゾ回収したいのなら、ナゾリーヌに代わってから  
枯れたひまわりの場所にいけばおk、なんじゃないだろうか  
無人のナゾ回収所が一番...ってソレも何か間違ってる気もしなくもないがw

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:27:55 ID:hWGT2zz20  
俺もスレ読んでておまえの長文見るのが厳しかった・・・

NGに入れるのが一番・・・ってソレも何か間違ってる気もしなくもないがwwwwwwwwwwww

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:34:12 ID:DX+Y1jWm0  
俺には「チッコンチッコンチッコンズビャラー」とか理解できない擬音の方が厳しいwwww

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:39:06 ID:hWGT2zz20  
俺は我ながら見事な擬音化だと思ったのだが。  
修業が足りんな。

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:54:26 ID:70EvyQRE0  
>>927  
好きだよ<ズビャラー

実写映画どうなるんだろう。キャストがすごく気になる・・・

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 15:27:52 ID:62l6Dvny0  
>>907  
こええwwww

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:11:54 ID:EYVLaQJHO  
なんで毎回不自然なポーズのキャラクターがいるの？  
今回で言うとビビアンとか。  
あんなポーズで喋りかけられたら殴りたい。

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:28:53 ID:hWGT2zz20  
そりやおまえ・・・味だよ味。  
癖のない絵だと見飽きるだろ？  
実際にいたらっていう基準でいうと  
どいつもこええよ。

さてknozamaから428が届いたから遊ぶか。

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:32:53 ID:/mEY39FQ0  
ナゾ932

有線LANでつないだwiiからナゾ通信をダウンする方法はありませんか？

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:47:32 ID:8Z+SLZHP0  
>>1  
今終わったああああああ！！！！  
ただいまエンディング堪能中

悲しすぎる。°・(ノ´)

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:52:34 ID:t6Ng3sW9O  
エルシャール レイトン  
ルーク トライトン  
アロマ ラインフォード

チェルミー警部や他のレギュラー陣は

名前の設定があるのだろうか？

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:30:57 ID:iB224Al/0  
>>932

ナゾは解けるからナゾなんだよ、ヌーク

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:34:09 ID:VYYWcVO60  
今更買ってきた！！

3980円でCD付だった！嬉しい！  
部屋片付けて洗い物して飯食った後にやる！  
楽しみ楽しみ楽しみ

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:54:50 ID:Y0lcDgS6O  
>>887

加えて上川隆也はアニメ好きなせいもある気がする

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:15:28 ID:tQK98SM90  
クラウドって初出っけ？

いきなり「君はクラウドだ！」とか言われて  
「クラウドって...誰だっけ？」と思ったんだが

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:21:12 ID:t6Ng3sW9O  
>>938

俺もいきなり名前出て来てびびったな。

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:32:57 ID:dkAgLio40

事故のときの話で印象に残るように話してたから正体の察しはつくけど、  
名前は一言も触れてなかったし、お金持ちだってことも時計屋夫妻からの呼び名以外に材料がな  
かった。  
今までずっと一緒にいたのに最後にとってつけたように感じちゃったのは、だからかもしれない  
なあ。

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:46:33 ID:LkSHBJKq0  
なに？ルーク、本物のオウムを見たい？

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm107789>

どうだったルーク？

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:55:00 ID:rMOCFp2a0  
ナゾバスのナゾっていつ更新するんだ？

ナゾ2の解答が来てからナゾ3が来ない

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:17:31 ID:wFRbMkfs0  
>940

レイトンが普通に「クラウド」って呼んだので、<最初の爆発事故に巻き込まれ両親を失った少年  
を  
はげまして、そのときに名前をきいていたのだな。成人するまでは影ながら見守っていたのだな。  
はじめにルークと名乗ったときから違和感を・・・>と脳内でいろいろ考えていたら

「あのときの少年は君だったのか・・・」ってか。名前を調べるまで捜査をしていたら事故に  
巻き込まれたことも調べるだろうに、名前だけで調査を終えているのもナゾ。

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:26:13 ID:0KdKGfo70

つか近隣住人に10数名の死者が出るような事故のわりには  
アニメの描写だとあの実験室だけ被害が出たみたいな感じでなんだかなあ

まあちゃんと描いたらダメなのはわかるけども

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:30:33 ID:tQK98SM90  
>近隣住人に10数名の死者が出るような事故  
その中で普通に生きていたホーク首相は凄いのかも知れない

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:43:16 ID:hWGT2zz20  
なんかチラ見してたじゃん。  
あれ、わざと事故って証拠隠滅したんじゃないの。  
デミトリに対して。

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:48:29 ID:+Hvb4SC7O  
>>933  
エンディングムビ&ロールも号泣もんだが、レイトンからの挑戦状  
全クリ後のイラストの切なさには...やられた。

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:49:27 ID:tQK98SM90  
あとナゾなのはアレだな...  
「(レイトンとルーク、チェルミー警部、バートンが)招待客の中で浮いていた」  
のくだりかな

ナゾが全て解けた後も明らかにおかしいチェルミー&バートン...  
なぜ呼ばれたんだろうか...

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:52:10 ID:0KdKGfo70  
当時、捜査してたのが警部だったんだよね  
レイトンに対してのヒントみたいな感じだったんだろうか

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:56:26 ID:qWlZG4+T0  
今クリアしたんだけど三部作じゃないの？  
俺達の旅はまだまだ続くの？

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:58:34 ID:tQK98SM90  
>>949  
どっちが先に10年前の事故に辿り着いても  
そこからレイトンが“未来のロンドン”に向かうと踏んだわけか

ちょっと納得

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:59:37 ID:huwDz+lj0  
>>950  
小説や映画があるのでまだまだ続きます。

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:01:45 ID:qWlZG4+T0  
>>952  
そして人格崩壊が起きるんですね、わかります

俺の勘違いかも分らんが今作はちょっとボリュームが足らなかったように感じたわ

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:04:28 ID:13wMoWGL0  
>>942  
ナゾ2来たの？  
俺1着てから来ないんだけど。  
しかもアプリ終了せずにそのままPC終了したからか、成績表消えたし

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:06:39 ID:huwDz+lJ0  
俺も3部作で一番早くにクリア出来たよ。

選択式の問題が増えて、前2作よりもナゾが簡単だったからかな。

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:15:32 ID:rMOCFp2a0  
>>954

じゃありセットして最初からすれば良いじゃん  
2問目は月曜日には来たぞw

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:19:23 ID:hWGT2zz20  
異様に遊びやすくなってるうえにテンションも落ちなかったからな。

短く感じた人は多いだろ。良し悪しだな。  
ま、俺も徹夜で解いて大泣きしたスイーツなんだけどな。  
おまえら428も、無茶苦茶おもしろーぞ。暇になったらやれ。

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:25:06 ID:TtEA1h7T0  
そうか

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:27:28 ID:1++KyQc00  
428 はファミ通で40点だったことが不安要素

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:01:27 ID:8Z+SLZHP0  
>>947

トッ  
これから挑戦状やるよ、楽しみだー

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:22:04 ID:YC1ExtRC0  
今日クリアした。いやぁ泣けた・・・

しかし、一番面白かったのはオウムのひみつ  
得意料理のレシピで  
「私...1本 興奮...280グラム ごめんね...大さじ2杯  
あとはお好みで カプトムシを加えても良いですね」吹いたw

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:28:42 ID:E8D+CrmXO  
レイトンの頭は見えない方がくよかったな  
最後までシルエットだけにしておしかった

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:43:50 ID:+z9qfXZMO  
俺としては、引っ張っておいて結局最後まで頭は見られず

迷宮入りの方が断然ガッカリだったと思う。  
奇抜なデザインを望んだ奴もいるみたいだけど  
個人的にはあれぐらいで丁度よかったんじゃないかと

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:49:06 ID:CtGa0a/xO  
二十歳こえてゲームで泣くとかマジありえねえw w w w w

とか言っててすみませんでした

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:53:58 ID:HsUZEv24O  
お前なあ俺なんか涙と鼻水流しながらプレイしたんだぞw

このストーリーを映画にすれば良かったんじゃないか？って思ったよ

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:07:18 ID:+QeiYI2O0  
>>961

一番無意味なモードでもあるけどなw  
ゲーム画面を携帯で撮影したのは  
オウムのひみつが初めてだったんだぜ・・・

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:22:57 ID:1PIOO99G0  
自分が一番印象に残ってるのは  
「愛...1本 甘い...280グラム 悲しみ...大さじ2杯  
あとはお好みで 怒りを加えても良いですね」  
昼ドラのレシピかと

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:23:44 ID:ya9HKpLe0  
感受性豊かな人が多いなあ  
羨ましいよ

泣きのツボが違うのか、このストーリーでは泣けなかった  
だからと言って他のゲームで泣いたことがないという訳でも無いけど  
安易な泣きを取ろうとしてるのがミエミエだったから、余計に醒めた目で見てた > 時間旅行

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:28:19 ID:AOL9KkVW0  
終盤の謎解きアレンジ版の音楽とか鳥肌立った  
このゲームの音楽はもっと評価されるべき

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:30:10 ID:9bqGWWCx0  
>>968  
これはお涙頂戴じゃねえだろ w w w w  
そんなこといったら感動系ストーリーなんてすべてお涙頂戴になる

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:34:27 ID:HPW8Doxy0  
あんなにも悲しそうにうるうるしたレイトンの目を見せられたら・・・。  
もうそれだけで涙だーだーだよ。

雪が舞う空を見上げたときのあの目ときたら。  
待ち歩いてて、捨て犬にあんな目で見上げられたら  
お持ち帰りせざるおえない。

つーか、点目でも意外と口ほどに物を言うレイトン目。

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:36:32 ID:4Cmuz2dC0  
今クリアした。  
ストーリーも長く途中は本当に良かった。特にダークレイトンのところは w k t k したんだけど、  
最後がベタな展開で残念。  
光って消えてさようなら、って・・・  
クリアだけタイムスリップよりも、どうせなら10年後のロンドンはそのままのほうがよかった  
ビルは反省していないし、地上のロンドンは明らかに死者でてるよな。

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:37:44 ID:4Cmuz2dC0  
ところで広場ってどこ？  
場所の名前がわかっててもマップ細かすぎて立ち往生orz

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:00:11 ID:vS1ubDAUO  
アニメだけで良かったのに何故実写orz  
キャストはどうする？舞台はどうなる？(英国で撮影？でもキャストは日本人なのか？w)  
実写映画は見ないなあ...たぶん、見たくない。

975 名前：誤爆した[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:00:18 ID:lbw9qEMW0  
>>963

|ニニニフ  
|| |



で、次スレは？

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:16:30 ID:qAmGQXUt0  
過疎ってるし次スレはいらんだろ

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:40:43 ID:wQSlGex0  
前から言われてたけど、そろそろ総合スレにした方がいいよ。

「不思議な町」のスレも落ちちゃったし。

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 09:45:17 ID:FcPBe90Q0  
んーんー  
メディアミックスとやらを意識し過ぎたのか、中途半端に凝ったストーリー突っ込み所満載。  
ていうかナゾの難易度もグッと下がったし、対象年齢一気に下げたのか。  
それならそうと言ってくれれば、絶対買わなかったのに。

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:14:05 ID:qAmGQXUt0  
冗談で書いたらほんとに過疎ってるな。。  
売れてるはずなんだが

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:44:57 ID:oDYnYKft0  
クリアした者しか来れないからでは？ネタバレあるから > 過疎

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:02:36 ID:xgOwJ04e0  
クラウドの存在が敵でもなく味方でもなく、ドラマ性も薄くつまらなかった。  
ディミトリーの方がよほど印象に残るね。

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:11:50 ID:D7mk8MI20  
前作からアロマが若干ウザイのはクレアを引き立てるためだったのか  
ていうか3部作で綺麗に終わるのかと思ったら続くの？

巨大ロボが出てきたときに世界観初々と思った

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:14:04 ID:D7mk8MI20  
まあ巨大ロボとか地下空洞とかトンデモ展開はおいといて  
しかしレイトンの恋愛がらみは新鮮でよかったなー。最後は不覚にも泣いた。  
映画にもちょっと期待持ててきた

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:30:52 ID:ya9HKpLe0  
メディアミックスを意識したつくりねー...  
これって他のメディアに広げやすくするように、ゲームの内容が薄くなりやすいんだよな  
レイトンは最初から三部作、と決めていたのはわかってたけど、  
実写化だのアニメ化だのと手を広げ出したのは箱の発売後くらいからだけ？  
今回の時間旅行はメディアミックスを意識してるのが明らか過ぎて、肝心のゲームの内容が薄く  
なってたorz  
ゲームの完成度には信頼がおけるメーカーだったのに、レベルファイブは変わったよな  
レイトンが大成功してしまったからなのかな

本編と関係ないマンガ程度ならまだ笑って許せるけど、続編やら派生作品やらをゲーム以外でやる  
ように  
なったら、そのメーカーの作品から遠ざかる人は出てくるよ  
某元歴史ゲーメーカーの辿った道を追うつもりなのか

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:41:36 ID:qAmGQXUt0  
好き嫌いとかは自由なんだけど町、箱にくらべて時間旅行が薄く思えるのはちょっと変な感性じゃ  
ないの？

だいたいグギャーとかイナズマ出してるレベルファイブを信頼おけるメーカーって。。。  
おまえ、売れてるゲームにケチつけて「俺頭いい」をやりたいだけなんじゃねーの？  
頭いい奴はゲーム内容と「周辺」ビジネスを混同したりしねえよ。

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:43:49 ID:TelRUkvZ0  
クリアしたんだけど、あの普通に生活しているあの住人達は何者なん？  
みんな事実を知っていて、レイトン教授達をだましてたの？

994 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 11:48:29 ID:Qc13QScdO  
レベル5はドラクエを作ってたけど、オリジナルはレイトンが始めてでは  
信頼というのは下請け技術屋という意味だよ  
レイトン三部作と発表になったとき、2ちゃんのゲーマーは  
ほとんどがバカにしてpgrしてたよ  
売れるわけねーって

さっさと土下座しろ

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:48:47 ID:ya9HKpLe0  
ドラクエの下請けやってた頃のレベルファイブの作るものは信頼おけたよ  
下請けだから、ってのもあるのかもしれないけど  
自社製品として初めて出したレイトンも、真摯な作りだった  
ただその後な...  
イナズマとかアホゲー作り出したら、信頼度がガラガラ崩れた  
箱でヒビ入れ、時間旅行で崩れちゃった感じとでもいうか

t k、  
> 頭いい奴はゲーム内容と「周辺」ビジネスを混同したりしねえよ  
これまんまレベルファイブに言ってやれ  
分かってないのはメーカーの方なんだから  
自分は>>992に「社員乙」とか「儲乙」って言ってやりたくなかったぞ

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:53:36 ID:qAmGQXUt0  
販売はSCE様だけどレベ5はもともとオリジナル作品会社だったろ？  
ダーク2本、はまあいいとして魔王グギャー様があつてのレイトンプゲラじゃねーか。  
歴史の勉強くらいしろっつーの。元からレベ5ゲーは変なんだよ。

あ、レイトンは大好きです。

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:57:19 ID:OYELCqzt0  
とりあえず土下座しろw

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:58:05 ID:qAmGQXUt0  
あ、最後に。  
ドラクエ8は、7と並んでつままないドラクエだと思います。ぷ。

スレ梅になったな。

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:00:02 ID:OYELCqzt0  
ドラクエは5が最強

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:01:40 ID:ya9HKpLe0  
> qAmGQXUt0  
何だただの荒らしか...まともに相手して損した

次スレは必要があれば誰か立てればいいんじゃないかな  
もうレイTON総合スレでもいいかもしれんし、まだ発売してから日も浅いから時間旅行スレでもいいかもしれん

1001 名前：1001[] 投稿日：Over 1000 Thread

このスレッドは1000を超えました。

もう書けないので、新しいスレッドを立ててください。。。