

1 名前：マスクドデデデ[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 22:45:21 ID:xaYSBrOOO

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス

ニンテンドーDS専用 任天堂 11月6日発売 4,800円(税込)

アクション 1~4人 CERO：全年齢 ワイヤレス、ダウンロード通信対応

#### 【ウルトラなカービィって?】

遊び方やストーリーの異なる10種類以上のゲームを一つにまとめたものです。

スーパーファミコン専用ソフト「星のカービィ スーパーデラックス」をパワーアップした、オムニバス形式でたっぷり遊べる横スクロールアクションゲームです。

#### 【いろんな敵の能力を自分のものに】

カービィは敵の能力をコピーする得意技を持っています。

敵を吸い込み、変身すれば、その能力がつかえるようになります。

#### 【吸い込んだ敵を自分の味方に】

「カービィが敵の能力をコピーしている時は、心強い「ヘルパー」を生み出すことができます。

「ヘルパー」は1人プレイのときは自ら戦ってくれます。

また、ニンテンドーDS本体とDSカードを持ち寄れば、2人同時プレイが可能です。

#### 【最大4人で遊べるサブゲームも】

新作を含む5種類のサブゲームが楽しめます。

#### 公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

#### 星のカービィウルトラスーパーデラックスwiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 41

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1227372017/>

#### 【USDX】星のカービィ タイムアタックスレ 2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1227007388/>

次スレは>>950が立てること

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 22:45:52 ID:xaYSBrOOO

+新モードまとめ+

・タッチ! 刹那のカルタ取り

・タッチ! 早撃ちカービィ

・爆裂コンベアタッチ!

タッチパネルを用いた新たなサブゲーム

また、従来の「刹那の見斬り」「かちわりメガトンパンチ」も収録

・大王の逆襲

「はるかぜとともに」の高難度ver.

新キャラ、新ボスも登場

・メタナイトでゴーDX

既存の5つのモードをメタナイトで廻るタイムアタック兼マラソンモード

敵を倒すことによって得られるポイントを用いて4つの技が使える

・ヘルパーマスターへの道

ヘルパーを操作しての「格闘王への道」

ボスキャラは多少減っている

・真 格闘王への道  
新モード全ての新ボスのみの「格闘王への道」

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 22:46:37 ID:xaYsBrOO0  
+FAQ+

Q. SDXとどこが違うの？

A. 全くでは無いがほとんど同じ。ボタン配置やBGMは一部変更・追加されている  
ゲームモード・ミニゲームも、多く追加されている  
また、一部のコピー能力に再調整が施されています

Q. ボタン配置は？

A. SDXを90度逆に回転させたようになっています  
B：攻撃 AorY：ジャンプ X：ヘルパー召喚

Q. キーコンフィグってないの？

A. ゲームボーイ仕様の操作だと思えばやっつけられるから頑張って慣れましょう

Q. ソフト1本でマルチプレイ(複数人で遊ぶこと)できる？

A. ミニゲームは新しいもの3つ全て、ソフト1本で4人プレイできる  
ゲームモード「はるかぜとともに」のみ2人(カービィ&ヘルパー)プレイ可能  
但し、この場合2Pは1PのDS画面を見ながらプレイするという形になるお試し版

Q. Wi-Fiで遠くのお友達と協力プレイできる？

A. Wi-Fi未対応だから無理。ミニゲーム

Q. カプセルJ2って誰？カプセルJはどこいった？

A. コピー能力ジェットのヘルパー  
オトナの事情により、カプセルJはカプセルJ2に変更

Q. リックとかの仲間キャラは出てきたりする？

A. 刹那のカルタ取りの絵札と、ストーン変身パターンの一部で出てる。それだけ

Q. 難易度はSDXと比べてユルくなったの？

A. 大きな違いとしては、吸い込んだりつかめたりする星がボスから出やすくなっており、  
なおかつ当たり判定がなくなっている その程度

Q. カービィのサントラって発売されないの？

A. クラブニンテンドーで交換受付開始  
詳しくは [http://club.nintendo.jp/new\\_present/index.html](http://club.nintendo.jp/new_present/index.html)

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 22:47:25 ID:xaYsBrOO0  
+攻略系等FAQ+

Q. 強風が吹いてて取れない宝があるんだけど？

A. その宝は「めいとうサムライ」。和のコピー能力でキックがおすすめ。頑張れば他の能力でも  
行けなくもない

Q. その「めいとうサムライ」と「クリスマスツリー」の間の宝は？

A. 大砲が3つあるステージでちょっと怪しいところがありますよ

Q. 水中の導火線ってどうやってつけるの？

A. ヘルパーってご存知ですか

Q. 水中の爆弾ブロック壊せなくて奥に行けないよ？

A. 硬そうな能力で右の硬いブロックを壊すか、静電気能力で左から破壊

Q. スープレックスのコピーのもとDXどこ？

A. ホットビートのトロッコのところを隈無く探して

Q. ファイアのコピーのもとDXどこ？

A. ホットビート。キャンディなめれば溶岩もまた涼し

Q. HAL部屋ってどこ？

A. イリュージョンアイランズ、杭 あとは分かって

Q. ムービーって一個空くよね？

A. ヒーローにまだなれていないヘルパーがお前を見つめている

Q. 全部クリアしたのに100%ならねえぞ、バグか？

A. おたからやコピーのもとDXは全て集めましたか？

ダイナブレイドのマップでちょびっと出ている道が気になりませんか？

おたからを集めた後に脱出しましたか？

Q. ガラクタ？ 細木？ ？

A. ガラクタ：ギャラクティックナイト（海外名がGalacta Knightであることから）

細木：魔人ワムバムロック（人によってはSDXで細木数子に見えるらしいから ニコニコ動画発祥）

：マルク（ まる9 まるく）

Q. どうすれば真格クリアできる？

A. 破壊力と防御力ともに定評のあるコピーでやってみ

Q. なんか刹那の難易度が上がってない？

A. 少なくとも秒数は変わってないよ

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 22:58:07 ID:TICtueZw0

ここは43として再利用されます

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:07:49 ID:K8Eu85vU0

しかし四天王というとその上に誰かいるイメージなんだが

そうじゃない四天王ってのも珍しい話だな

後はジョイメカファイトくらいか

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:22:36 ID:bZ2amqIk0

おいおい、そろそろ勢いも落ちてきたというのに重複かい？

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:37:24 ID:TICtueZw0

ここ最近みんな早漏れが続きすぎて

正確な勢いがわかんね

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:43:11 ID:tUUYXFNDO

>>7

お前はなんでそう統合したがるんだい？

つーかそこまで勢い落ちてねーよ

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:45:08 ID:TICtueZw0

>>9

過疎すぎる携帯総合スレに人が欲しいんじゃないの？  
bZ2amqlk0は書き込んでないけど

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:45:49 ID:bZ2amqlk0  
>>9  
いや、別にそんなに統合したかってないけど・・・？

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:50:05 ID:TlCtueZw0  
0ZoCNDTk0と勘違いしてたみたい、まあこっちもそれほどではないけど  
頭冷やすためにちょっとマルクソウルの冷凍弾に当たってくる

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:02:13 ID:bZ2amqlk0  
いちいちIDチェックしてんのかよ、お前は・・・

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 07:55:57 ID:24DHsQVrO  
>>1乙は夢を叶える魔法

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 16:21:04 ID:VFXSvfEI0  
なんという過疎

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 18:17:04 ID:5yIDmE7o0  
輪ああああああああああああああああ  
ああああああああああああああああああああああああああああ\_\_

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 19:43:05 ID:/HKonPxxO  
次スレってここでいいのか？

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 19:48:09 ID:EZbCkkS80  
どうやら違う模様。

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 22:42:28 ID:9o627Akz0  
[USDx]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1227501469/>

20 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/11/27(木) 00:39:40 ID:1h/W7BU50  
s d

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 14:32:10 ID:d8VqdOPeO  
>>15  
そりゃあ重複スレですし

22 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 15:35:05 ID:HUhMzn6Y0  
ここなの？

23 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 19:32:00 ID:1Sicu5vC0

/ // / // \_\_\_\_\_ / // /  
/ // /| r7\ ,^ ""i^\ / \二"--、,、 / /  
/ / | |::|ア' '、\ :: \ r^\_,,!!- '、二7-ア'、\ \_  
"-- "" \、\_.' ' | |:::|" \_\_\_\_\_、> ,^ \_  
/ // \_// // / ' \ 7::/  
か っ も | / // ヂ、/\_,,// /| i Y //  
ア て う。 |' / .- 'ア"'i\ // ヂ、\_ll , |  
| 約 ク \! O .|。 ll r| ' ,ア=;' |, ll | /  
| 束 ソ > o ,,, . ト i .b'i i\ | \、,\_\_\_\_\_  
| し ス / 八| u ,---、 "° o O/\、,\_\_\_\_\_,,,- ""  
| た レ | / 八, / "从 \! /

じ は |,イ,!!- '!,^,!\_ \_/ ,.1^.' \.  
ツ .や .立 |/ \!7> rア"7.| / ', ' \  
!! な て !, 'Y\_,/レ'Λレ' レ  
い .な \, \_ !:::li\ . // /  
で い . / r', \_ ,.イ \/\_ \_ \ , / /  
す / / :i\ / / /  
 , , , 77- - \ , \_ /  
 , , \ . || , i | / ' r ,

24 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 19:36:43 ID:1enUvkcz0  
おまえらそろそろブラックホールから出てこいよ

25 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:39:06 ID:SdD66M6m0  
バーニンレオと一緒にだとブラックホールの中でもあったかいです  
心が

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:53:39 ID:mMVER2w90  
公式記録ってどこにあるの・・・。

27 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:03:38 ID:owdSqM300  
これ攻略本でないの？

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 20:07:08 ID:ZKn4f4JeO  
攻略本といえば何故夢の泉だけインタビューがあったのか？

29 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:10:52 ID:tQfN0AII0  
>>27そのうち出ると思うよ。  
それと、真格闘王のマスクドデデデ戦の下画面の一枚絵のあいつがクッパに見えるのは俺だけ？

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 20:11:55 ID:KfjA5S0/0  
>>27  
12日までまで

31 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:23:08 ID:1Sicu5vC0  
このスレ定期的に立つNE

32 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:26:10 ID:5YVK17540  
>>30  
12日にでるの？

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:05:36 ID:o9Czl/v80  
>>23  
してねえよ

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:09:07 ID:uLhZnDpt0  
真格闘王悲願の5分突破達成  
4分45秒49 コピー ハンマー

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:27:36 ID:4AaSV4j00  
ギムのキモさは異常  
目の所から手が出るとか考えた奴すごいな

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:32:27 ID:N7hhKfJG0  
ギムが大好きな俺に謝れ

37 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 21:33:50 ID:tQfN0AII0

>>36に同意

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:34:02 ID:SJH6/ECOO  
ギムはカービィでは珍しい機械系の雑魚キャラのせいかな漫画じゃほとんど出ないよな

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:48:37 ID:DPDnuz090  
ヘルマス含めセーブデータ三つ100%したので最初にヘルマスに挑戦したデータでシミラを更新してみた

約13分から約8分に短縮されてふいた  
やっぱボスのパターンになれると違うな

まあTASレの猛者には到底かなわんが

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 21:51:02 ID:4AaSV4j0O

>>36-37

俺もギムは嫌いじゃないよ  
キモいってだけさ

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:03:29 ID:5YVK1754O

>>35

機械だからあんま気にならないけどな・・・。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:04:56 ID:Pb/GK2hR0

ギムを擬人化したら吐く自信がある

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:07:05 ID:KfjA5S0/0

>>35

あれ目のとこじゃないでしょ

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:18:50 ID:BZIREKE2O

>>42

歳は10歳くらいの帽子少年で  
眼帯と片腕のサイボーグみたいになるのかな？

最近バルカンジャブやってるとオラオラオラって言いたくなる

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:24:06 ID:1enUvkcz0

>>42

目が20あるミラクルマターよりはマシだ

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:25:19 ID:yZuo8m/o0

ミラクルマターww懐かしいw  
ボム状態が苦手だったな

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:26:36 ID:4AaSV4j0O

>>44

両腕が無くて顔面から腕が生えてる  
こんな感じ？

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:40:03 ID:Pb/GK2hR0

ラスボスの一歩手前のボスの方が強いことはよくあるよな。

02とミラクルマターはいい例だし、ヒトデマンとDDとか明らかに違う。

ナイトメアもオーブの方が強いし、今回もコピーによるけど、魂よりもガラクタの方が強い気がする。

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:53:16 ID:5YVK1754O

カッターとヨーヨーで真格クリア  
以外といけるもんだな >カッター

>>48

場合によってはマルクソウルのほうがキツイな。ガード削りが痛い

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:53:29 ID:QuPQQ+rT0

>>47

それをいうならカービィだって  
顔から手足が伸びているようなもんだろ

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:54:42 ID:tv4FfsLLO

2はデデデもマターも苦戦したけどな

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:54:56 ID:YSVqiCqB0

ギムは擬人化したらダボダボのB系ファッションで

アシメヘアか目深に斜めに被った帽子に隠れて片目しか見えない状態だと思うわけだ

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:56:55 ID:1enUvkcz0

ガラクタは一応銀河最強の設定なんだから、マルクソウルより強くて当然だろう

02はクリスタルじゃないと倒せないし耐久も高いし設定的には強いんだけど実際に戦うと雑魚  
という悲しいパターン

ウィザードと は前座と同じ攻撃で倒せる上に攻撃も耐久も前座より低いよな

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 22:58:41 ID:KfjA5S0/0

メタの私にふさわしい発言のせいで

ギャラクティックはあれでもメタにふさわしいLVに弱体化してる

55 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 23:02:34 ID:rtpM3gfxO

ヘルパーマスターでストーン、プラズマ、ハンマー、ヨーヨー、コピーでクリアした...ハンマーは一  
応5分代です。他の奴じゃ無理だ!!

楽なヘルパーからクリアしたいんだけど、他に誰がいますか?バードは惜しかったけどきつと時間  
かかる...

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:04:30 ID:0xYG4n2T0

>>55

つ「ジェット」というかどうせ全部クリアするんだから左上から順番とかでいいと思う

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:04:30 ID:JTsmgrzTO

ビームは結構楽かな?

基本は逃げ回りつつ波動ビーム連発

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:04:52 ID:1enUvkcz0

>>54

暴れられたら困るから力の一部封印されてそうだな

>>55

バードは爆撃ずつきの衝撃波でダイナとクラッコ以外は簡単に勝てる

クラッコはシャトル、ダイナは...地道に羽撃て

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:05:52 ID:S96c9jix0

メタゴーって海外だとMetaknightmareなのか

実は夢オチ?

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:05:56 ID:SgWY8eJjO

>ギャラクティック

メイス召喚された時のうざさは異常

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:10:24 ID:SgWY8eJjO  
>>55  
意外とニンジャ使いやすいよ  
機動力が凄まじい

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:10:33 ID:Mb3kLgYE0  
>>55  
ファイターだったらダブルキックを根元から当てればなかなか  
危ないと思ったらライジンブレイクで避ける

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:11:12 ID:tv4FfsLLO  
最近はメイス出してくれた方が楽だと思ってきた  
動かなくても勝手に来てくれるし

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:13:41 ID:DPDnuz090  
>>55  
ボム

投げてるだけだから操作が覚えやすいぜ

65 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 23:20:26 ID:+GMaPeVI0  
ウィリーライダーこそ最強だ  
あの星は強すぎる

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:28:02 ID:Pb/GK2hR0  
>>65  
そのコピーを使うには【スキル：分身】が必要なんだ。  
ついでにDSとソフトももう一つずつ必要になるんだ。  
そのような高等スキルを使うことができないと、使えない高等コピー。  
それがウィリーライダーなんだ。

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:29:51 ID:DPDnuz090  
ウィリーライダー、ヘルマスタッグでも使えないしな...

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:34:09 ID:sISko0id0  
SFCではよく一人ウィリーライダーで遊んだもんだ

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:38:57 ID:lnSk1wf50  
>>55  
バイオで5分39秒出した  
返し四連強いぞマジで、投げ技も使えるしオススメ

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:40:11 ID:Pb/GK2hR0  
ニンジャは空中で掴むと動けるけどあれ需要あるのか？

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:46:44 ID:jB2xFFgY0  
>>70  
案外あると思う。後方で二連主砲の砲弾を受け止めながら  
前に進んで上下共にダメージを与えたりとか。

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:50:41 ID:9j7jcw5I0  
砲弾って飯綱で投げられるのか  
いつもレーザー砲に着地際のはたきを当てて出た返しで大砲削ってたんだが

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 23:52:09 ID:r8NfOt9O0  
>>69  
すげえ





素直に銀河最強の戦士に勝てたと思ってた方がいいんじゃないか？

長文スマン。

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:49:34 ID:rcX48VxV0  
カービィ>メタナイト>ガラクタ  
こんな感じか

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:50:08 ID:3ivg/XPW0  
>>94  
メタはそのつもりで発言したんだけど  
実際は・・・ということかと  
その理不尽攻撃もやらせずにすむし

銀河最強の前にカービィに勝ててないし

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:51:18 ID:/EbO6FOr0  
>>6  
ストリートファイター の  
シャドラー四天王はベガ筆頭でちゃんと4人勢だから  
ありえないという話でもない

...というか、参考にしたのかな？w

98 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:51:37 ID:S6YHqTiq0  
「私に相応しい」に注目してる奴は現代文や国語のテストでも読み間違えしてそう

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:52:15 ID:2dZ3NY5e0  
銀河さんが本気出したら足場破壊して3秒で戦闘終了するよ

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:53:04 ID:gSdqaT8E0  
>>93  
今確認したけど、普通の剣の振りも吸い込めた。  
吸い込みっぱなしにしておけばダメージは受けるが吸い込める。  
しかし、いずれにしても難しいよこれ...

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:55:00 ID:3ivg/XPW0  
>>98  
別に変じゃないと思うけど

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:58:09 ID:S6YHqTiq0  
>>101  
そうか・・・  
ということは、俺にはちょっと思い当たらないんだが  
「私に相応しい」というワードで、シヨボくなって何かが現れるというシチュエーションは結構沢  
山あるのかな？

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:59:15 ID:ngRsNtfPO  
で、結論は？

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:59:40 ID:3ivg/XPW0  
>>103  
解釈次第

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:59:52 ID:vcaULxo6O  
>>101  
でも重要なのはその後の「銀河最強の戦士」じゃないかな

...あまり深く考えてると寝れそうにない...深読みはするもんじゃないな

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:00:27 ID:r2lzWtlf0  
>>103

銀河最強はカービィ

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:07:53 ID:sZfOHeWU0  
いまさらながらはるかぜとともににはまった

何度もステージ4を繰り返して右のワドルドゥ&パラソルワドルディ吸い込んでミックスで出たコピーでデデデ虐めてる  
スープレックスが楽しい

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:20:40 ID:PBPxequRO  
何気に通常デデデもSFCより強くなった気がする

体がでかくなったせいかな

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:31:23 ID:2dZ3NY5e0  
>>108

それはない

星に攻撃判定ないし

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:31:39 ID:sZfOHeWU0  
>>108

無敵時間が強化されたっぽい

前はボム投げ連打で終わったのに、それができない

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:32:50 ID:5FXIU5HC0  
・・・ふう

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:37:59 ID:vcaULxo6O  
>>106

まあ結局はそういう事だろうね

結論：カービィが銀河最強

ってことで異論は無いよな

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:39:00 ID:2dZ3NY5e0  
カービィに勝てる毛虫が銀河最強

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:40:07 ID:S6YHqTiq0  
毛虫ってSDX時代から吸えなかったっけ

USDXでやった時びっくりしたわ

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:42:25 ID:vcaULxo6O  
>>113

毛虫www

でも誰にでも弱点はあるものだってばっちゃんが(ry

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:54:49 ID:2dZ3NY5e0  
>>114

今やってきたけど吸えなかったよ

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:38:51 ID:G7IQscE4O  
カービィは毛虫が苦手なのに何故かスープレックスでは掴んで攻撃出来る

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:43:04 ID:3J8r1EdV0  
カブーラー、何かに似てると思ったらアレか、アーク2のヒエンか。

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:50:19 ID:zqY4/Sdn0  
>>118

同じこと考えてる人がいて安心した

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 02:53:57 ID:veMRjwRV0  
>>118

色ちがくね？

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:04:55 ID:l1MXcoqA0  
なんでタックの溜め撃ちが「キャットマグナム」なのかと思ってたが、  
TACを逆さにするとCATになるのに今気づいたw。んで、ものを盗むから  
「泥棒猫」ってことか。

122 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 03:08:43 ID:RAePdIY90  
>>121

牛乳を飲みなさい

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:26:32 ID:WSfVRWKjO  
そもそもタックって猫だろ。

124 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 03:28:09 ID:2dZ3NY5e0  
TACが猫以外の何に見えたというのだ

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:34:31 ID:R0k2B9DA0  
し、資格の学校に・・・

126 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 05:04:49 ID:RAePdIY90  
そろそろ寝ないとヤバいな

127 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 06:45:14 ID:q3flL66kO  
>>55です。

みんな色々ありがとうございました！仕事終わったらみんな出してくれたやつでやってみます...  
ちなみにジェットは無理だた

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 07:28:02 ID:qRWqnoubO  
カブラーってそうりょりふみたいなもんだろ

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:35:42 ID:3ivg/XPW0  
>>112  
>>104

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:50:14 ID:aOU5yGjIO  
HAL部屋行けたよ  
教えてくれた人たちありがとう  
HALって書いてあるだけなのなw

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 09:58:54 ID:jSIlf8ThO  
なんかはるかぜやってたらアイスの火力がおかしくなったんだけど  
アイス吐き出しで口口ララやクラッコジュニア一撃とか

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:48:28 ID:aOU5yGjIO  
ヘルマスクリアー記念カキコ  
永かった.....カッターがツラすぎた  
スープレは空中キック楽しすぎだな

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:53:30 ID:9DWH8H2ZO

自分的にヘルマスは Cutter よりもアイスが難しかった

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:19:01 ID:L3HmpGhCO  
Cutter は地道に削るしかないけどそれがどんどん楽しくなっていった  
アイスとはとにかく当たるよね。結局どれも慣れたと思うけど

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:13:48 ID:wRqla7Kg0  
なんでみんなウイングをバードバードいうんだ

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:16:21 ID:2dZ3NY5e0  
ウイングかウイングで自信がないけどバードンだと間違いないから

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:17:34 ID:3ivg/XPW0  
Cutter は安全圏からクラッコ攻撃できたりして比較的楽だった  
ワムバム戦がやや長期戦になるが・・・

アイスとファイアきつかった

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:20:53 ID:i2m8oiQ1O  
ファイアはバーニングしてれば楽。  
クラッコやダイナにも地上から火ふき攻撃することも出来るし。

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:23:23 ID:2dZ3NY5e0  
アイスとファイアはジュエルがきついんだよな

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:31:39 ID:RAePdIY90  
キツイって言うより時間かかるよな

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:57:42 ID:L3HmpGhCO  
(ニンジャの斬撃があんなに強いとは) 知らなかった

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:02:41 ID:lbO/pH1fO  
アイスは移動が滑るから慣れないうちは自分から突っ込む事が良くあってキツかった  
何回か失敗して慣れたらそうでもなかったけど

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:07:20 ID:oCsh/5Y00  
アイスとファイアが一番回数かかったなー  
ワムバムまでは楽なんだが

144 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 14:37:17 ID:cMb3safw0  
鏡の方が面白かった  
懐古厨がSDX以外糞とか言ってたから買ってやったのになんでこんなにヌルゲーで糞つまらないの

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:55:50 ID:oe1WggW1O  
ひとりでやるとあんまり

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 15:10:57 ID:cF41uaRr0  
デデデとかダイナに無傷でシャトルループ当てれるようになったけど、威力低い...  
ウイングはやっぱり爆裂頭突きに頼るしかないのかな？  
華麗にシャトルあてても衝撃波と威力変わらないとか

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:21:37 ID:fJHMUZv9O  
ヘルマスのギムやってるんだけどモチベーションが保てない  
ギムクリアした人はどうやってクリアしたんだろう

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:24:37 ID:2dZ3NY5e0  
一番最初にクリアしたヘルパーだわ  
B上とB使い分ければいいと思うよ

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:26:36 ID:y730JE0n0  
ボムがどうしても10分切れない  
火力低いよな？

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:27:32 ID:rcX48VxV0  
ギムなんて楽なほうだろ  
基本ヨーヨー投げ連打でいい

突進してくる相手にはブレイクスピン  
掴める物出てきたらハンマードロップ  
上にいる敵にはゲイザースパイラル

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:27:35 ID:S7ROSmaCO  
遊び方を追究出来る人じゃないと単なるヌルゲーにしか思えないのかもね

濃いアクション好きならTAがかなり楽しめる  
つまりこれはアクションゲーム初心者と  
アクションゲーオタにとって楽しめる両極端な作品ということだ

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:30:31 ID:fJHMUZv9O  
>>148>>150  
ヨーヨーは好きなんだけどギムが嫌なんだ  
やってる最中に気持ち悪さに嫌になってやめちゃうんだよなー  
そのやり方で頑張ってみるよ、ありがとう

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:32:46 ID:2dZ3NY5e0  
嫌いは好きの裏返し

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:45:30 ID:ThyfiT3Y0  
ワドルディ饅頭あったら絶対買うのに

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:52:09 ID:5y4t5iP70  
>>144  
星のカービィUSDX葬式会場  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226057657/>

アンチスレなのにアンチのほうが少ない気がするけどいかなものか

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:03:54 ID:YGaZnDFIO  
>>144  
すっぴんでクリアした？  
まさかハンマーでクリアしてヌルイとか言ってるんじゃないよね？  
個人的にはカービィシリーズで唯一あまり面白くないと思ったのが鏡の大迷宮  
ボスや能力はよかったけど、マップが複雑で周回プレイする気になれなかった  
なんかカービィって気軽に出来るアクションゲームって感じなのに鏡は全然気軽って感じがしないからなあ。宝箱のアイテムもただのアイテムだし・・・。

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:14:23 ID:0P22h8+QO  
鏡が嫌いな奴とは一度体育館裏でタイマンせざるを得ない><

バーニンレオヌルヌルしてて動かしにくう



170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:32:13 ID:+iTg1WybO  
>>167

確かにあれはキツかったw

でも個人的には真格のほうがキツかった。まあ今だから言えることだが

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:33:05 ID:2dZ3NY5e0  
>>166

ボール系全部

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:33:52 ID:+iTg1WybO  
そういや泥はすっぴんプレイがキツすぎる。というかボスがキツすぎる。

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:34:09 ID:0P22h8+QO  
初代エキストラは難易度もあるし初代自体今となっちゃ操作しにくいんだよなあ

上キーでしか飛べなかつたり空気弾吐いた後も一瞬空中で硬直？したり

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:34:30 ID:2dZ3NY5e0  
>>172

<お前よくわかってるな

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:36:35 ID:+iTg1WybO  
>>174

お前は呼んでない

176 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 17:46:31 ID:wTF81TDgO  
真格なんの能力でいけば一番確実ですか？

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:47:15 ID:G42b6UIRO  
ストーン

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:52:13 ID:FFJMJpgWO  
かなりくだらないけど裏技？みつけた。

モードは真格闘王で、コピーはファイター。

中ボスオールスターズがきたら、ファンファンまでいく。

ファンファンの投げは壁にさえあたらなかつたらくらわないのを利用し、ファンファンをステージの左端まで誘導する。

でわざとつかまりにたって投げてもらう、多分右端までいくと思うから地面に着地したら、右端の壁にむかってすぐファイターの上Bをするとなんか変な動き？をする。

説明下手ですまそ...

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:55:02 ID:tEZkL7fQO  
>>99

っメカクラッコ

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 17:59:10 ID:2dZ3NY5e0  
>>179

雲だし自分でつくってくれるし

後、HR - Eも足場破壊ボスだよな

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:05:22 ID:sZfOHeWUO

スプレックスで格闘王クリアしたが、なかなかマルクがきついな  
てか真格をスプレでクリアとかすごいな

スプレは使ってて楽しいが、扱いにくい

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:10:19 ID:mG/tkTvLO  
>>181

だからこそクリア出来た時の達成感があるんだよね。  
俺もスプレックス好きだぜ？

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:13:13 ID:FFJMjpgWO  
178ですが、変な動きってのは何か吹っ飛ばす感じですよ。

上Bは空中で何回でもできるので、ずっとやってれば空を永遠に吹っ飛ばす

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:13:16 ID:cF41uaRr0  
ギャラクティックが鬼門なコピーが多いんだよなあ  
そしてデデデでコピー落っことすと絶望する

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:22:56 ID:R7uvExsJ0  
炎のクーみたいな奴が結構強い  
というかボスが割りと強いのが多い

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:26:04 ID:2dZ3NY5e0  
>>183

確認できた。左でも右でもいけるみたいだね  
他のB技でもできるけど着地すると終了みたいだね

>>185

掴み攻撃が未だに無傷で避けられないんだけど  
どうすればいいのあれ

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:43:08 ID:sZfOHeWU0  
>>182

これとかいいよな

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4237153>

188 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/02(火) 19:15:45 ID:QNCOnkRzO  
はるかぜのデデデ倒せないんだけど、何か攻略法ってある？

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:16:17 ID:2dZ3NY5e0  
>>188

ガード縛りでもしてるのか

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:25:27 ID:YGaZnDFIO  
>>182

俺も

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 19:29:40 ID:dqH7yjup0  
おE

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:04:54 ID:qwtRV6BZ0  
はるかぜのデデデとかガードしなくても倒せるだろ・・・初代的に考えて

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:07:35 ID:2dZ3NY5e0  
すまん、ガードONLY縛りだった

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:20:29 ID:OyLf0euj0  
カービィボウル全コース金メダルプレイが一番難しかった気がする  
エキストラ3と5がもうね...

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:21:38 ID:7U8xbwRO  
ヘルマスのウィリームズいwww  
さっきツインに息ではめられて死んできた  
デデデをUターンで倒せる程度じゃダメなのかね...

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:24:02 ID:2dZ3NY5e0  
ホイール及びウィリーは空中からでも攻撃できるんだぜ

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:29:03 ID:82V1HSUG0  
遊び方を限定するという縛りを嫌う人がいるが  
そういう人こそ遊び方を狭く限定しているという事実  
「縛りプレイをしない」というのが一番遊びの幅が狭い畏だw

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:30:38 ID:3ivg/XPW0  
縛りそのものがキライなんだろうからいいんじゃないの

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:31:23 ID:S6YHqTiq0  
縛りをやっている間は道中のコピーとか多くのものを捨ててるからね

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:31:34 ID:2dZ3NY5e0  
プラズマやストーンしか使わないとかだったらそうかもしれんがね

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:34:30 ID:82V1HSUG0  
別に縛らずとも十分楽しめる人なら何の問題もないけどね  
縛らずに沢山楽しんで、それに飽きたら縛ってプレイというのが濃いプレイヤーだと俺は勝手に考  
える

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:36:55 ID:82V1HSUG0  
勿論、縛らずに十分楽しめる人は無理に縛らなくてもいいけどね  
通常のプレイを飽きるまで楽しんでから縛りプレイを楽しめるってのが濃い遊び方だと考える

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:37:16 ID:lifJxU7OO  
>>195  
Yでブレーキオススメ

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:37:35 ID:82V1HSUG0  
なんか恥ずかしいことになってしまった

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:38:33 ID:PPpk9u6l0  
誰だって大事なことは二回言いたくなるさ

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:46:45 ID:7VsyxIJr0  
それよりメックアイの無敵キャンディ取って無敵状態がきれる前にボス倒そうぜ

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:51:28 ID:w+BnJ9tQ0  
中ボス倒すのが関の山だろ

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 20:55:51 ID:idxXsff0  
洞窟大作戦でジェットをコピーし、  
神秘の楽園に行き、1回扉を入った場所のデラックスが3つある所の  
右の端っこでジェットのパワーをため、下を押してBと上を同時に押し  
すぐにAを押すと、行けないはずの場所へ行く。  
下でもできる。

Bと下を同時に押す。

これのやり方がいまいちよくわからない・・・誰か動画で説明してくれ

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:14:55 ID:xvVujwyWO  
ヘルパーマスターが出たので早速バグジーとバイオスパークをクリアしたよ  
この二匹はかわいすぎる

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:21:04 ID:7U8bxbwRO  
>>196,203  
ト、やっとクリア出来た  
画面端にブレーキしたらBWの星と翼以外受けなくて吹いたw w w

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:46:01 ID:mG/tkTvLO  
>>209  
俺もたった今バイオでヘルマスやってきた。バイオかわいいよね。

でもタイムが中々5分切らないな...現在5分半位だ。  
まだまだ頑張るぜ！

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:29:27 ID:ngRsNtfPO  
みんなはカービィ1号クリアしたら2号や3号でもう一回遊ぶ？

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:40:57 ID:sZfOHeWUO  
>>212  
全部100%にしたが何か？  
勿論ヘルマスも全部のデータで全員クリア

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:41:40 ID:YGaZnDFIO  
>>212  
一号 消さない。これでタイムアタック等する  
二号 二人プレイ用  
三号 繰り返しプレイする用。現在八週目 いまここ

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:42:01 ID:SxPYEHFBO  
デデデ...今時金網デスマッチは流行らないだろ...

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:51:40 ID:Bk2qlvPa0  
ただの金網じゃなくて電流金網デスマッチだぜ

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:51:56 ID:7U8bxbwRO  
バーニンレオでヘルマスしてるとダイナに火だるま地獄する時に高確率で首が伸びてくる気がするんだが...  
そのせいでいつもホエールかガメレオで死ぬw w w

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 22:58:23 ID:zZ2++dUs0  
>>217  
ダイナで被弾するのと鯨やガメレオで死ぬ間の因果関係が全く分からん

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:04:44 ID:PBPxequRO  
体力半分くらい まだトマトは勿体無いから進むぜ  
＼(^o^)/

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:12:27 ID:7U8bxbwRO  
>>218  
伸びてきてから調子狂って接触しちまったり、回復怠って突っ込むのが殆ど  
突っ込むのが悪いのは分かってるんだが、何故か他のヘルパーと同じようにやってしまう...

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:15:33 ID:8JekPucl0  
個人的にトマトの目安はホエール、ガメレオあたりで1つ目かな

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:18:48 ID:7U8xbwRO  
>>218

伸びてきてから調子狂って接触しちまったり、回復怠って突っ込むのが殆ど  
突っ込むのが悪いのは分かってるんだが、何故か他のヘルパーと同じようにやってしまう...

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:19:36 ID:lifJxU700  
大事な事なので二回言いました

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:19:39 ID:7U8xbwRO  
うわ... うっかり二回書き込んだ...  
レス消費スマン

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:35:15 ID:i2m8oiQ10  
サーキブル...  
ジェルまで行って負けるなんて...

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:36:14 ID:S6YHqTiq0  
>>217

ダイナって火だるまする意味あるのか？  
空中Bでも一回3ヒットくらいするじゃないか

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:37:41 ID:8M3GMCcK0  
>>226

ぢごくの方が手っ取り早い気がするんだけど、そっちのほうがいいのか？

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 23:41:57 ID:vcaULxo6O  
>>225

なんかぶるぶるしてそうなボスだな。

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:02:03 ID:QAYc3h2hO  
レーザーボールのレーザー出す音が不愉快です > <

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:57:29 ID:6i3keCXMO  
>>213

すげーな。俺は100%にしたら消してる。ヘルマス全てはやってないなー

>>219  
あるあるW

今8周目終わったぜ。9週目いくか

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:58:03 ID:juSGwgY0  
ヘルマス残り三つ

プラズマとウィリーとバードン  
どうみても無理です

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:59:17 ID:b80Bzztr0  
どう見ても楽勝な件

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:01:37 ID:osSOwyEoO  
ヘルマス10分以上かかる俺でもウィリーはいけたから楽勝

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:02:16 ID:Ux1/x/nk0  
ウィリーとバードンを無理というのはまだ理解できるが

ウィスプのどこが無理なのか 操作感違うけど余裕だろ

235 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 01:04:37 ID:iyEQ9GTh0  
>>231

明らかにカッターアイス出来りゃ余裕な布陣じゃないかw

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:06:14 ID:8HWuPtT4O  
ヘルマスはデータ2や3で新記録出してしまうと嫌だから  
全キャラクリアする気になれん。

そしてなぜチリーやレオでクリアできて  
ウィスプでクリア出来ないんだかわからん

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:06:45 ID:U5D+WXInO  
ウィスプは難しいけど  
ウィリーは無敵長いしバードンは頭ぶつけまくってたら簡単

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:07:24 ID:jJuSGwgY0  
え、ウィスプ左手がイカれないか？  
中ボスラッシュでやる気0になったよ・・・

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:08:15 ID:AJmsb7T80  
ウィスプがクリアできないというのはなんとなくわかる

だってアレ手がつりそうになるじゃんw

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:17:35 ID:dM7qEfNJO  
プラズマは間違いなく一番弱体化したコピーだと思う

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:19:19 ID:qHc97KmaO  
ウィスプはわかる  
ウィリーはサクサクいけた

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:21:08 ID:b80BzztrO  
>>240  
敵の無敵時間増加によりミラーも同着一位

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:21:21 ID:2EKrVpTgO  
実は殆ど変わってないプラズマ

十字キーの違いだけだと思う

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:23:16 ID:Ux1/x/nkO  
プラズマバリアの保持時間がだいぶ短くなったのが個人的には結構残念

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:25:14 ID:1HtzctHKO  
>>244  
バリアのくせに攻撃6もあるんだからしゃーない

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:26:33 ID:AJmsb7T80  
ミラーはミラーギリが強いことに気づいてからは案外強いコピーだと認識できたな

ただ単に昔はリフレクトフォースばかり使ってたせいだけど

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:26:54 ID:ScOF0KKsO  
プラズマ、指にそんな負担かかるか？  
十字キーを反時計回りにグリグリで十分貯まるし、楽ジャマイカ？

つりそうになったことはないなあ。

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:30:19 ID:ZmlU8LuRO  
ウィスプのガチャ溜めよりウィリーの連続ターンの方が疲れるだろ...常考  
ちょっとでもずれるとダメ喰らうからかなり力が入る

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:35:47 ID:ShtAXjZhO  
指が疲れるなら休み休みやればいいじゃない

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 01:36:34 ID:Uw6tWVGF0  
マリカDS直ドリ×プラズマのこうげき！

こうかは ばつぐんだ！  
じゅうじスティックは しんだ・・・

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:11:50 ID:8HWuPtT4O  
そもそもウィスプは常に浮遊してるし、  
どこでもガード出来るんだからゆっくり溜めればいいのに。  
当たり前だがガード不能攻撃は避ける。

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:18:24 ID:gZZlj1xj0  
すでにテトリスDSで瀕死だった十字キーがプラズマで死に体だぜ  
SFCの頃は キーがイカレたなあ

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:27:27 ID:dM7qEfNJO  
>>251  
SDXのプラズマの爽快感とのギャップに耐え切る自信がない

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:35:03 ID:kGPru5e4O  
>>212  
妹2人に2号3号取られちゃった

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:36:16 ID:8HWuPtT4O  
逆に考えるんだ。SDXの頃がおかしかったんだと。  
あれはチートだったんだ。

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:46:00 ID:1HtzctHK0  
さらにチートになったハンマーは

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 02:56:49 ID:U5D+WXIn0  
大車輪の威力20 34はさすがにひどい

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 03:03:56 ID:j5Tgyc9SP  
真格闘が難しいんだけど

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 04:35:46 ID:8Ac2RLbQO  
>>208

ここだけ宝取る時ジェットの場合、最大まで溜めてから下押ししながらジェットダッシュして右側の宝まで行くじゃん？

この文章が言いたいのは上の場合の逆で、上押ししながらジェットダッシュしてすぐホバーヒートすれば、入口の壁を挟んだ右側の空間に行けるって事だと思うよ。

長文でごめんね

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 06:53:36 ID:bDIYgq+jO  
>>257

そんなに上がってるのか...  
なんでそんな調整したんだ？

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:08:08 ID:mDINFerpO  
しかしまあ、なかなかこのゲーム止めらんないなあ  
チョコダンがまだ途中で止まってんだけど、なかなかUSDXから離れられない。  
タイムアタックがこんなに面白いとは...

罪な子ね！カービィちゃん！

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:12:24 ID:KU/waqOm0  
ウルデラがおはスタのランキングで三位だった件

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:28:50 ID:2EKrVpTgO  
でっていう

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:00:25 ID:wnqEzrwa0  
夢の泉って聞き覚えがあるような曲だな

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:10:59 ID:6i3keCXMO  
>>260

真格があるからじゃないかな？泥のトルネード程ひどくはないが、かなり強いよなハンマー。  
だが、アクション初心者の人だとハンマーでもクリアできない人がいるのも確か。俺の友人もいま  
だにクリアしてないし

>>262

まだ順調に売れてるんだな

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:17:22 ID:8HWuPtT4O  
鬼殺しより火だるま地獄の方が出すのに時間かかるのに  
鬼殺しの威力は火だるまの2倍もあるという

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:17:54 ID:32c3/udc0  
調整っていえば

ベルトコンベアと早撃ちのLV1も

もうちょっとCOM弱くてもいいとおもった。

カルタはLV1はそれなりに弱いのに。

268 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 09:26:49 ID:wnqEzrwa0  
夢の泉好きな奴とかいるのかね

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 09:40:24 ID:6i3keCXMO  
>>267

前にカルタ取りだけ難易度がぬるいって言ってた人がいたな

個人的にはちょうどよかったが

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 10:13:31 ID:j5Tgyc9SP  
>>268

メタナイトのタイムアタックなら好きだったな

30分切れなかったきがした

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 10:32:47 ID:qcxls4hNO  
夢寺のメタゴーは攻撃の反動が無いのと低いジャンプができるのが良かったな  
この動きでUSDXのメタゴーがやりたい

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 11:39:55 ID:oTWH6I1EO  
>>268

FCのは大好きだったぞ

GBAはやった事ないんだが

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 12:24:30 ID:KPdri5NP0  
銀河に願いをのシューティングはどうすればクリアできるの？

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 12:36:50 ID:9JZG5AUEO  
カッターのDA使えるなー

275 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 12:39:17 ID:wnqEzrwa0  
>>270-272  
夢の泉って曲はいらないよな

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 12:45:29 ID:L9o5632WO  
キチガイさんご苦労様です

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:04:31 ID:Tic7guzyO  
>273  
ひたすら打つ。それだけだ

ぶっちゃけコース覚えたら楽勝だろ

278 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 13:13:01 ID:dSA4b1frO  
>>55です。  
みんなのおかげで昨日忍者とスープレでクリア出来た！  
バード、ウィリーはジュエル倒せない...特にバードはジュエル行く前に細木さんでかなりダメージ  
うける。後、ジェットは俺には無理だ。  
コンベア何回やってもレベル3クリア出来ない(;・`)

279 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 13:15:55 ID:XgOWDRnY0  
コンベアはDS眼力トレーニング

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:23:33 ID:ZmlU8LuRO  
>>268  
夢泉はハイジャンプしか覚えてないなwww  
GBAの中古買ってまたやろうかな...

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:48:08 ID:1HtzctHK0  
>>278  
バードはロック&ジュエルに衝撃波が有効だからかなり楽だと思うぞ  
爆撃頭突きでちゃんと真下にキーを入れるのを心がけるんだ  
右や左にキーが入ったら突っ込んでダメージもらっちゃうからな

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:50:48 ID:dM7qEfNJO  
スープレで真格がクリアできない.....  
いつもガラクタで詰む。  
で、集中力が切れてきたところにマスクドにやられてああもういいやってなる。

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:54:12 ID:8wsq85N2O  
すっぴんみたいにひたすら星を待ってみたらどうだろう

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:00:34 ID:1HtzctHK0  
マスクドには吸い込みと火炎放射と魚雷発射とずっこけ以外キックしない  
それ以外だとハンマーにしびれて死ぬ

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:01:55 ID:dM7qEfNJO  
>>284  
魚雷はつかんだほうがよくな？

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:04:12 ID:1HtzctHK0

>>285

火炎放射と見分けるのきつくね？  
デデデの正面から離れたところでガードすればいいか

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:10:35 ID:ZmIU8LuRO  
ガラクタはメタナイト当てられないのが大きいよな...  
あれさえ当たれば結構行けるんだが

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:27:39 ID:dM7qEfNJ0  
キックでチマチマ削るにしても微妙にやりづらい間合いでフヨフヨ浮いてるし、  
いきなり飛び上がるし、星あんまり出さないし、出してもつかみづらいし...

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:31:28 ID:1HtzctHK0  
掴んで投げても当たり難いし下突きの硬直時に1発当てるのが精一杯だよな...  
火柱使う時にキックを当てまくれば結構ダメージ稼げるんだが...失敗しやすい  
おのれ空気弾さえなければ...!

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:36:38 ID:Ux1/x/nk0  
そんなに文句言うのなら、もうスープレックスは諦めなさい

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:39:20 ID:dM7qEfNJ0  
でも場数を踏むごとにスライディングの使い方とかうまくなってる俺がいる。

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:42:15 ID:1HtzctHK0  
スライディングとしゃがみは神アクション

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:05:39 ID:ZmIU8LuRO  
せめて下突きくらい星出して欲しかったな  
百烈で出て下突きで出ない理由がわからん  
しかも百烈のはガラクタと同じ場所にあるから掴みにくいし...

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:09:05 ID:1HtzctHK0  
竜巻で星のバーゲンセールになったメタの下突きで星出なかった時は本当にびびった  
鏡と泥では両端に出ていたというのに

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:18:44 ID:8Fx1CZeW0  
ナックルジョーとサーキブルと  
バードンとブレイドナイトが無理だ...  
Mトマトはワムバムまで残しとけるんだが  
そっからの立ち回りが下手で困る

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:22:43 ID:Ux1/x/nk0  
ナックルジョーは扱いやすい部類だと思うんだけどな・・・  
スマッシュパンチとダブルキックだけでやってこい

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:26:22 ID:8Fx1CZeW0  
>>296thx

ところでブレイドってソードの完全下位互換なん？  
上突きがないだけですげーやりづらい

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:26:46 ID:1HtzctHK0  
ナックルジョーは思考停止スマパン連打で楽勝だろ

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:32:31 ID:wgcWyoJr0  
カブラーがどうしても30秒以上かかってしまう  
13秒とかで倒してる人はどういう神経してんだ...

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:34:09 ID:BrDF/rUc0  
>>297  
ブレイド=カービィのソード  
ソード=メタナイト

まあ、違いは上突きくらいのもんか

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:34:16 ID:1HtzctHK0  
>>299  
カブーラーの動きに合わせて、目前で連打すれば楽勝。真格のオアシスじゃないか

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:36:54 ID:Ux1/x/nk0  
カブーラーとかバトルウィンドウズとか作業的な感じで好きになれない・・・

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:37:51 ID:8Fx1CZeW0  
>>297  
やっぱりブレイドナイト+上突き=ソードナイト？  
ブレイドの勝ってる部分ないのかなー

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:44:36 ID:8Fx1CZeW0  
バードおおおん！バードンクリア！  
頭突き衝撃波の間合い取りにさえ慣れれば物凄く楽だなバードン

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:47:29 ID:1HtzctHK0  
バトルウィンドウズってSFCに比べて遅くなったよな、きっとvistaに変えて重くなったんだろう  
攻撃の速さは変わんないけど

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:53:50 ID:8Fx1CZeW0  
>>296  
>>298  
なんてこった  
ジョーほんとに楽勝だ...

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:57:37 ID:wgcWyoJr0  
>>301  
目前って目の前でってこと？

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:59:46 ID:1HtzctHK0  
>>307  
うん。  
体当たりのエネルギーを溜めてる最中ぐらいで倒せるはず  
体当たりされたら避けるよ。死亡時間で5秒ぐらい変わるから絶対に左端で倒してはならない

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:05:06 ID:+TFb6nyi0  
今日ジャスコでノスタルジオの風とFIFA2009を5960円で買って120Pゲット  
売ったら6000円になったww これでもカービィサントラ貰えるぜ

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:16:56 ID:qcxls4hNO  
メタナイトとソード(ソードナイト)は全然違うぞ  
全体的に攻撃力が違うし、動きもダッシュ突きや下突きが大きく違う

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:20:56 ID:wgcWyoJr0  
>>308  
おお、体当たり前に倒せた  
こんなに早く倒せるとは...thx  
でもダメージはそこそこ喰らうよな？

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:26:36 ID:1HtzctHK0  
>>311

むしろダメージ受けたら悔しがるレベル。主にゴールドだが  
まあ小学生の頃にパロディウスとかSTGを少しかじってたからな...

313 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 17:01:28 ID:wnqEzrwa0  
夢の泉って本当に必要性がない曲だな

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 17:48:15 ID:ShtAXjZhO  
オーケストラになったグルメレースを初めて聞いた時は吹いたなあ  
今は大好きだけどね

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:03:45 ID:1/L2bhFq0  
最近夢寺やった  
カービィ小さい+バグジーがでかい+ポーズが全然違う  
の3つで驚いちゃった

夢寺の曲は好きだよ、なんせ俺が初めて手に入れたカービィだからな  
(ちなみにそれ以前に友人宅で64はプレイした)

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:07:33 ID:8jmU3nFYO  
>>313 (笑)  
音消してやれば? w  
知らないんだな、無音の辛さを  
んですまないが、コレが言ってる曲ってどれを指してるのかいまいち判らないのだが

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:09:16 ID:kGPru5e4O  
ドントタッチミー

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:09:18 ID:1HtzctHK0  
>>316  
1週間ぐらい前から夢デラのデデデ戦をいらないと言い続けてる変な人だから  
スルーしろ

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:10:55 ID:1/L2bhFq0  
>>316  
多分デデデ戦  
グルメレースの曲のパクリだー、って言ってるんだと思う  
時々現れるけどなるべくスルーしようぜ

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:17:18 ID:2EKrVpTgO  
アレンジという言葉知らない可哀相な人さ

つかカービィじゃねこいつ

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:22:53 ID:8jmU3nFYO  
>>317-320  
申し訳ない  
スルーは解っているのだけれど、どの曲か知りたかったんだ、ごめん

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:23:15 ID:nXU/wMKW0  
今回どのコピーも伸びしろみたいなものを感じないというか  
この先革命的なテクニックが出てきてコピーランキングが大変動するような事なさそうだよね

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:24:35 ID:1HtzctHK0  
スマブラかよ

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:24:39 ID:wrpwhJjdO  
>>320  
カービィの亜種か

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:25:31 ID:1/L2bhFq0  
>>322  
まあ、10年以上前の作品のリメイクだからね

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:27:15 ID:1HtzctHK0  
リメイクだからバグとかは大体取り除いてあるだろ  
新たなバグがちらほら発見されてるようだが

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:27:31 ID:2EKrVpTgO  
>>324  
知らないなら知らないままの方がいい

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:30:21 ID:xOZpsM0p0  
いまのところゲームバランス崩壊するようなバグはないだろ  
一番きついのはケビオスでシャトルループで死ぬくらいか

329 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 18:30:51 ID:wgcWyoJr0  
>>312  
そりゃ凄いなあ  
俺はシューティングゲーは全くやった事ないから下手なんだ

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:34:54 ID:islqsvlIO  
あああああ畜生  
真格5分切れなかったorz  
マルクのカッター攻撃前の移動で重なられてダメージ貰ったときにハンマー外れたのが痛かった...

やり直してくる

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 19:37:03 ID:GzkOLLI4O  
グルメレースの後半がフロリアのアレンジと知ったのはつい最近のこと

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:08:14 ID:aaVy7ik3O  
ヘルマスクリア記念カキコ  
サーキブル案外簡単だな  
メタ以外

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:25:06 ID:t0flhXyOO  
wikiに載ってたんだが、大王の逆襲のどこかのステージに隠し部屋があるらしいんだが、知ってる人いる？

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:32:34 ID:1HtzctHK0  
HAL部屋のことだろ

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:34:35 ID:AJmsb7T8O  
知ってるよ

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:58:05 ID:nfY72SG/0  
せっかく隠されてるんだから自分で見つけるといいよ

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 20:58:42 ID:nXU/wMKW0  
まあなんて冷たい

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:01:07 ID:aaVy7ik3O  
ヒント  
重い物で押す

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:02:22 ID:Ux1/x/nk0  
FCの夢の泉で存在を知っていないと大した感動もないだろ  
経験ないならそんなに熱心に探す必要ないかもね  
期待はずれに感じるだろう

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 21:46:11 ID:qU3Qgilj0  
公式のゲーム紹介ムービー若干変わったな

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:28:16 ID:xOZpsM0p0  
>>330  
TAスレハンマー最速は3分きってる、下手に目指そうとすると精神的にきつい  
別に最速なんか狙ってないんならいいんだが

>>331  
もろこしホールのこともしっかり覚えてください

342 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 22:29:25 ID:2z29uoRo0  
>>340  
へー！どこが変わったんだ

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:32:32 ID:xOZpsM0p0  
今考えたらもろこしホールの後半にもフロリアのアレンジあったな、すまん

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:41:34 ID:1014YKBT0  
カブラーを体当たり前に倒せる人マジ尊敬する。  
目の前に張りつけて言うけど、動き読めないし必ず食らう...  
オアシスどころか作業ゲーにすら感じる。

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:54:43 ID:g3TpMwTX0  
書き込み数減ってきたな  
ションボリ(・・`)

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:55:15 ID:bZRUC1eQ0  
カービィの曲は全部グリーングリーنزのアレンジだと思ってた

347 名前：5 5 です[] 投稿日：2008/12/03(水) 23:02:59 ID:dSA4b1fr0  
案外カッター簡単に行けた！まだバードとかでクリア出来ないけど...でも...でも自慢を聞いてくれ！！メタナイトノーダメージ！  
ハンマー4分23秒！  
カービィDX借りてやったことはあるけど、今回初めてカービィ買ったにしてはセンスあるよね？

みんな色々教えてくれてありがとうね

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:05:55 ID:1HtzctHK0  
おお、初めてにしてはすげえな、のみこみが速いのかね  
でも正直今回メタナイトって歴代最弱のメタナイトだと思うんだがどうだろう

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:12:15 ID:aaVy7ik3O  
メタ「>>348にマッハトルネイドをくらわせてやろう」

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:16:33 ID:1HtzctHK0

操作してる時は最強だけど敵の時は弱って珍しいパターンだな

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:19:11 ID:bDIYgq+jO  
夢寺のメタの方が弱くないか？  
安全地帯あるし

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:22:41 ID:aaVy7ik3O  
すっぴんで検証しようぜ

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:28:07 ID:1HtzctHK0  
夢デラのメタをどうやってすっぴんで倒すんですか > <

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:30:28 ID:3NmApVkx0  
チートを使うんだ！

いや、でも吸い込めるものがないな

355 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 23:51:01 ID:2z29uoRo0  
>>345  
そういう書き込みみるとげんなりする以外無いんだが  
とりあえずsage止めとけば？

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:53:31 ID:1HtzctHK0  
ただの煽りだろ  
そろそろ発売1ヶ月だな

357 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 23:59:59 ID:wnqEzrwa0  
書き込み回数21回とか暇人？IDかわっちゃうよー

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:11:37 ID:l+sEQ5j00  
攻略本って何冊出るの？

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:14:07 ID:kexmroK20  
めいとうサムライの後のお宝ってなんだっけ？2週目なのに忘れてしまった

それと、最後のステージのワープスター近くのボタン押して宝箱取る所って  
左側からプラズマでブロック壊すやり方しか知らないんだが正規ではどんな方法なの？

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:16:04 ID:skq6JzPw0  
クラッシュ

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:18:04 ID:mNxLisgG0  
>>344

カブラーの左上を維持してりゃ被弾することは少ないはず  
イメージとしては右下にでる弾を当てる感じ(真ん中の星も当てないとダメだが)  
動きはたいして複雑じゃないぞ？  
左右へ揺れながら上下に動いてたまに急降下・急上昇するくらい  
ぎりぎり接触しないところで適当に上下に動きながら連打でおk  
連打力にもよるが体当たり前までには十分倒せるはず  
HPを@1発分くらい残しておいてカブラーが体当たりのタメで一番画面右端にいったときにす  
かさず倒す  
倒す位置にもよるけど15秒前後でいけるはず  
多少のダメージは仕方ない

久しぶりに泥でソードでメタナイトに挑んだら苦戦したわ  
ダッシュ攻撃がないのがなー

カッターのダッシュ攻撃もなかったし全体的にスピード感が感じられなかった

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:20:35 ID:OQhrIPMY0  
>>358

公式ガイド、ファミ通、電撃、ニンドリっていつものラインナップじゃね？  
調べてないから出さないところがあるかもしれんけど

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:20:53 ID:DKI4f0BF0  
>>359

アミュレット 8000G

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:28:17 ID:kexmrok20  
>>360 >>363

有難う  
ってか全部wikiに載ってるのね、知らなかった

ところでパラソルのウィンドウってダメージどれくらい出せる？

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:31:06 ID:l+sEQ5j00  
>>362

ありがとう

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:31:53 ID:x5w/l6oC0

ジャンプスイング ダイブ ジャンプスイング ダイブ  
で90ぐらい？安定せんけど

USDXだとらっかさんキャンセルできないから困る

367 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:49:01 ID:g00MGwbxO  
>>361

サンクス。少しダメージ受けたけど、  
なんとか体当たり前に倒せたよ。

あと関係ないけど、デデデのチェストを  
一度も聞いたことが無いんだが、  
何か条件でもあるの？

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:02:38 ID:DKI4f0BF0  
>>367

運じゃね？  
俺もえんえんとデデデの逆襲やってて初めて聞いたし

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:13:07 ID:g00MGwbxO  
>>368

やっぱりランダムか？  
ひたすらデデデをいじめるしかないかな...  
でもED見るとなんか悪いことしたような気分になるな。  
旦那、ごめんよ...

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:23:04 ID:rQHd0/tC0  
うわああああクラニンの早期購入ボーナス1時間遅かったああああああああああああ

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:25:14 ID:Fjgu4Upco  
デデデのちえすとーってなに？

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:27:40 ID:Z5+ogK8a0  
>>371

はるかぜか大逆でやっつけると時々聞ける断末魔  
カービィのマイクのチェストと同じなんだけど、不意打ちでくると嘔いてしまう

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:29:01 ID:/+t/eUyxO  
>>371  
倒されたときの叫び声がマイクの「チェスター」に変わることがある

どうでもいいが、スパデラのマイク三回目が「シエスタ」だと知ってる人はあまりいないという

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:31:52 ID:IZV0k4PpO  
夢の泉のHAL部屋はずっと入り方がわからなかったから  
いつも行ったりきたりしてたな。

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:34:25 ID:LJzHWHU3O  
>>373  
あれもチェスターじゃないのか？

376 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:53:19 ID:5yI0ENFqO  
「昼寝IIIIIIIIII!!!」  
って叫んでんのか。  
カービィなら言わなくもなさそうだが前二つとの関連性はあるのか？

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 01:56:00 ID:KFZjnOn+O  
あれ何故かデスポーイスって言ってると思ってた

378 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 02:56:07 ID:kexmroK2O  
>>366  
なるほど、その方法があったか  
ダイブは攻撃力高いけど全然安定しないんだよなー  
安定のさせ方を誰か教えてくれ

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 04:40:48 ID:YfiSSlJwO  
真格、ハンマーで個人的新記録を出せたから、欲を出してちょっとずつタイム縮めようとし始めた  
途端にクリアできなくなってワタ  
焦っちゃうんだよなあ.....四天王と戦っていると、手に汗びっしょりになるぜ。

格闘王と真格のクリア時間って、平均的にはどのくらい？

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:32:26 ID:5KH/0RVHO  
一発目「キーキーキー」  
二発目「ジャイアーン」  
三発目「チェスター(パークライト)」

当時の俺は間違っではない

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:36:54 ID:LVL0N6kRO  
>>380  
64のバーニングニードルで「紅蓮」か

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:38:48 ID:K2y5RXS+O  
しかし二回目の声可愛い

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 06:43:52 ID:TgjpkmwPO  
夢DXのマイクもかぁいいw

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 08:13:02 ID:AuXqUORZO

>>379

俺は

格闘王 8:06:15

真格 7:35:07

がベストタイムだね。

両方ニンジャでのタイム。

5分とか俺には遠過ぎるな...

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 09:17:18 ID:g00MGwbxO

夢デラ先にやってたから、

スパデラのチェストを聞いたときはビビったw

386 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 10:35:24 ID:9La3g/1r0

俺は真格が08:20:37

格闘が09:68:10

両方ともハンマーで一回しかクリアしたことがない

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:27:23 ID:jZSciJBRO

俺は

真格 4分35秒

格闘王 6分59秒

今は全コピーでクリアしようと奮闘中

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:43:41 ID:kWEs3ipT0

TAスレ住人じゃないタイムってなかなか聞けないから貴重だね

自分は

真格闘、5分8秒

普格闘、6分22秒 2Pだと5分24秒

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 11:52:50 ID:bFF5WrG10

格闘 6：38

真格 6：06

両方ハンマー

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 12:14:16 ID:1OASlv4eO

ここで真格26分の俺が通りますよ

ちなみにマリオ2はもちろんマリオ1すらクリアできません

こんな俺でもクリアできるストーン先生は偉大です

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 12:16:28 ID:YyV6RRQpO

格闘が07:58:22 (ハンマー)

真格が06:18:99 (同上)

マルクソウルまで辿り着けたのはハンマーのみ

無印マルクならウィング、スープレ、ニンジャ、ジェット、ソードでもクリア

次はビームかファイター辺りで行ってみるかな

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 12:23:06 ID:i1az3w0l0

真格闘王...04:56:09

格闘王...06:44:59

ヘルマス...05:19:95

メタナイト...0:36:18:08

頑張った甲斐あって真格5分切った...

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 12:56:12 ID:Pg2/vEYJO  
真格闘王 4:09  
格闘王 5:45  
どっちもハンマー  
格闘王はやる気無し

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:12:13 ID:/+t/eUyxO  
格闘王 07：48：23  
神格 06：26：03

どちらもニンジャにて

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:21:18 ID:10vG+A+lO  
新格闘王 27:45  
旧格闘王 16:58

どっちもハンマー  
ほめてほめてー^^

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 13:26:32 ID:Z5+ogK8a0  
旧格6::55:25 (ハンマー)  
真格5:54:29 (プラズマ)  
ええ、TAなんて無理ですよ  
ノーダメなんてやったことありませんよ

>>395  
ハンマードロップONLY縛りか？

397 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 14:04:40 ID:GUVYHm3VO  
みんな早いな...  
俺は格闘7分38秒24  
新格7分24秒59  
ヘルパーマスターとかは平均どんくらいなんだろ。

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 14:20:38 ID:y2Xbhfgc0  
真格なんて6分切るのがやっとだよ.....

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:58:26 ID:7SbS9S6TO  
コピーの入れ替えとかヘルパー付きとかやらないとクリア出来ない僕はお呼びでないですか、そうですか

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:21:40 ID:HwOkaV440  
真格 3:52:20  
格闘王 5:26:92  
ついでにヘルマス 4:09:05

全部ハンマー  
真格は安定して4分30秒は切れるようになったけどTAスレには遠く及ばないlorz

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:23:49 ID:xAE5MDhPO  
ここでメタゴ初回クリア時のタイム  
38:21:18

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:37:07 ID:JnK5kTjz0  
メタゴ確かめてみたら52:57:03だった

足が速くなる奴とかクラッシュとかもったいなくて使えなかった  
ガラクタでは回復使いまくりだった

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:38:50 ID:kexmroK20  
>>399  
ヘルパーなしの方がやりやすいぞ

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:04:07 ID:3pitfLro0  
やっと100%いった！  
でもクリア率見たら星が黄色になってる所と茶色になってる所があるのは何で？

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:05:16 ID:Z5+ogK8a0  
茶色が銀河後の新要素らしい

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:29:55 ID:3pitfLro0  
>>405  
k w s k

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:36:44 ID:LxWHWmXdO  
多分黄色の星はオリジナル版クリアで茶色は追加要素クリア

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:40:59 ID:3pitfLro0  
>>405>>407  
ありがとう！  
ってことはもう別にやることは無いんだな  
ヘルマス全キャラはまだだが・・・

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:02:36 ID:Uxs875YWO  
格闘5:58:74  
真格5:05:65  
ヘルマス4:27:52  
メタナイト34:56:43  
どれもまだまだだねえ...orz

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:07:45 ID:mNxLisgG0  
>>379  
そうやってTAにはまって口ロララで真の地獄を知った俺が居る

俺は真格4分4秒、格闘王は7分くらい  
格闘王のTAはやる気にならない

そろそろ真格3分代行きたい

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:19:43 ID:gELBJaRM0  
今更すぎるがやっとヘルマス全員でクリアできたぜ・・・  
ボンカーズ強すぎわろた

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 19:23:41 ID:xAE5MDhPO  
>>408  
グルメレースに格闘王3種にメタゴ・・・本当の戦いはこれからだ

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:22:16 ID:/1XLgQx+0  
真・ヘルパーマスターへの道  
1．ソフト2本用意して真・格闘王への道を選択  
2．コピー置き場でヘルパーを出してカービィはストーンをコピー  
3．ボス戦に入ったらカービィはストーンで待機してヘルパーだけで戦う

案外結構死ねる

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:24:17 ID:Z5+ogK8a0  
ワムバムを倒せる気がしない

415 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 20:38:48 ID:jZSciJBRO  
>>413

いいねそれ。だが、カブーラー戦はどうするんだ？  
真格4分31秒に更新。4分切りたいなー

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:40:41 ID:DKI4f0BF0  
おっしゃバイオスパークで6分2秒！

と思ってTAスレ行ったら4分切っていた

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:44:05 ID:DKI4f0BF0  
>>414

攻撃パターン覚えていけばそのうちどのヘルパーでも倒せるようになるぜ

バイオスパーク、初期は11分30秒もかかっていた俺が6分2秒にまで縮められたから間違いない

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:45:01 ID:Z5+ogK8a0  
>>417

すまんよく読んでなくて  
ヘルパーをCPに任せるのかと思っただけなんだ

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:50:48 ID:DKI4f0BF0  
>>418

>>413  
は2Pで操作して2P側だけでクリアってことでしょ

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 20:57:24 ID:/+t/eUyxO  
>>419

せっかく改めたのに追究してはいけない

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:08:34 ID:CFQex5hyO  
メタゴのクリアタイム一時間ちょっととか、恥ずかしくて言えない流れだな

ポイントを無駄に温存しすぎたせいだな

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:11:35 ID:mNxLisgG0  
メタGO初クリアでは1時間ちょっとだったけど2回目で30分くらいになったぞ

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:48:59 ID:VRo2LVPx0  
シューティング戦二人プレイでやったら  
2PはX押せば何度でも復活できるんだな

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:56:46 ID:Z5+ogK8a0  
>>423

友人の家でやったときはわざとスクロールにはさまれてクリアまで何回復活できるかやった記憶が

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:02:56 ID:52I6XMTM0  
なるほどそうだったのか

復活後の2Pのヘルパーはランダム？  
カブラー戦で友人のタックがチリーやウィリーになってた

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:26:04 ID:Pmy4Q4KAO  
SFCの時はランダムだけど体力はヘルパー準拠でパイオスパークが出たときは3回当たりや死んでたな  
今回体力は平均的になったみたいだからダメージ量で判断するのは難しくなったかな、と

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:53:15 ID:52I6XMTM0  
>>426  
やっぱりランダムなのか  
シューティング戦はバトル終わるまでどのヘルパーになったか分からないから  
休憩所戻ってきて初めてヘルパー変わってるのに気づいて驚いたり

それにしてもSDXの頃のパイオスパークの耐久の無さは凄まじかったなw

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:05:42 ID:WYdRHQYp0  
耐久度とかガキの頃やってた時はそんなの気にしてなかったわ

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:24:56 ID:FSKpnrHrO  
ヘルパーなんですぐ死んでしまうん？  
とはずっと思ってたな。キャラ毎に耐久に違いがあるかは知らんけど

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:33:12 ID:zJpudFnI0  
ロッキーとかサーキブルは堅いと聞いた

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:33:16 ID:SiXN1zfe0  
ヘルパーの方がカービィより格段に体力少ないってのがあるな  
まあ、CPなら敵に突っ込みまくりってのが一番の原因だと思うけど

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 00:55:37 ID:CqL5SadV0  
>>430  
こいつらはもう見た目が固いなw

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 01:07:28 ID:W70h2tSnO  
昨日買って一気にプレイして疲れたんで息抜きにミニゲームやったんだが.....

こいつら手加減って言葉を知らないな

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 01:23:08 ID:IDKSAzvs0  
コンベアは 本気 超本気 真本気って感じ

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 02:00:52 ID:VtdA1c0o0  
>>401  
お.....、俺がいる.....  
まったく同じで吹いたw

普通の格闘王のTAはやる気出らんorz  
誰か2連取砲の良い倒し方教えてくれ。ハンマーです。  
SFCじゃ懐潜り込み&密着鬼ごろし放題だったのにそれが出来ないlorz

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 02:06:21 ID:SiXN1zfe0  
>>435

おにごろしじゃなくてジャイアントスイングにすればおk

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 02:49:59 ID:Xv9Ro7sO0  
>>435

TAスレに書いてあるよ

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:00:54 ID:owiLwGMnO  
真格5：10：34だよー  
褒めてほめてー(^q^)

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:20:56 ID:ODn/0JqA0

→、← Π°→  
( ‘ ‘ )  
≡ )) .) >>438

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:26:29 ID:rJH3u9m10

→、← Π°→                      →、← Π°→  
( ‘ ‘ )                                      ( ‘ ‘ )  
≡ )) .) >>438                      ≡ )) .) >>438

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:34:02 ID:8ZgWNbdX0

→、← Π°→                      →、← Π°→                      →、← Π°→  
( ‘ ‘ )                                      ( ‘ ‘ )                                      ( ‘ ‘ )  
≡ )) .) >>438                      ≡ )) .) >>438                      ≡ )) .) >>438

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 08:53:58 ID:0cEoOhrHO  
メタゴーは最初竜巻見たとき、雑魚全滅させるだけで長い演出見て明らかにポイントと時間の無駄  
だと思って

TAではクイックしか使わないんだろうなー

とか思ってたなら全然そんなことはなかったw

なにあの超破壊力・時間停止でさらに敵の無敵時間無視とか

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:13:44 ID:D/uxG6JK0

竜巻などもあるがメタナイトはカービィのソードよりも全体的に攻撃力上だしなあ  
そのチート並の性能もタイムアタック用のキャラと割り切れればいいのか  
その後格闘王系のソードやると若干使いにくく感じるけども

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:23:43 ID:i1jj9LzX0

あんな事できるんならカービィと戦う時やれよ

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:36:48 ID:0cEoOhrHO

あの性能、特にダッシュ攻撃の攻撃力と移動速度と無敵性能のお陰で  
タイムアタックがかなり爽快だな

カービィと戦う時は手を抜いてくれているとしか思えない

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:39:30 ID:QvYORz9x0

ワドルディ「特技はマッハトルネイドとありますが？」

メタナイト「はい、マッハトルネイドです。」

ワドルディ「マッハトルネイドとは何のことですか？」

メタナイト「必殺技です。」

ワドルディ「え、必殺技？」

メタナイト「はい、必殺技です。敵全員に大ダメージを与えます。」

ワドルディ「・・・で、そのマッハトルネイドはハルバードで働くうえで何のメリットがあるとお  
考えですか？」

メタナイト「はい、カービィが襲って来ても守れます。」

ワドルディ「いや、ハルバードには襲ってくるような輩はいません。それに人に危害を加えるのは犯罪ですよ。」  
メタナイト「でも、デデデにも勝てますよ。」  
ワドルディ「いや、勝つとかそういう問題じゃなくてですね・・・」  
メタナイト「敵全員に100以上与えるんですよ。」  
ワドルディ「ふざけないでください。それに100って何ですか。だいたい・・・」  
メタナイト「100ヒットポイントです。HPとも書きます。ヒットポイントというのは・・・」  
ワドルディ「聞いてません。帰って下さい。」  
メタナイト「あれあれ？怒らせていいんですか？使いますよ。マッハトルネイド。」  
ワドルディ「いいですよ。使ってください。マッハトルネイドとやらを。それで満足したら帰って下さい。」  
メタナイト「運がよかったな。今日はエネルギーが足りないみたいだ。」  
ワドルディ「帰れよ。」

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:45:12 ID:SiXN1zfe0  
>>446

お前、そのコピペを改変していて、明らかに変だと思わなかったのか

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:46:04 ID:i1jj9LzX0  
>>445

>カービィと戦う時は手を抜いてくれているとしか思えない

でもそのわりにはメタゴーDXは「カービィにやられたから修行」  
手加減したから負けたのにムキになってるのか

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 10:52:02 ID:0cEoOhrHO  
あれだ、手加減して勝てるようにとw  
そもそもハルバードを破壊するような訳のわからないストーリーに合理性を求めちゃいかん

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:07:19 ID:tr8vyh/iO  
メタゴーで一番厄介なのはロッキー  
刃物耐性強過ぎ

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:33:57 ID:rHFj/swKO  
そもそも何故ロッキーには刃物耐性があるんだ？  
...石だからか。

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:54:41 ID:lz8y4jTP0  
ゲーはチョコキに強いからか

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:03:23 ID:HA6vrB1P0  
！

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:26:37 ID:0cEoOhrHO  
ワムバムは普段パーの形してるから差し引いて刃物耐性普通なわけなのか

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:32:23 ID:ca8gvgID0  
ならロッキーで手を作れば強くなるんじゃないか？

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:45:23 ID:0cEoOhrHO  
もともとロッキーは耐性考えなくても体力多くて倒しにくいからな  
メタゴーでは当然道端の石のように無視していくが  
カービィでやっても吸い込む以外の倒し方はあんまりしない気がしてきた

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 12:57:09 ID:IDKSAzvs0  
鏡のジャイアントロッキーさんはなんと全耐性だぜ

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:00:55 ID:i1jj9LzX0  
そういえばメタ逆の強制スクロール地帯のロッキーは邪魔だった

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:16:39 ID:SiXN1zfe0  
メタナイトも吸い込みができれば一発なんだが・・・

460 名前：名無しさん@お腹いっぱい。[] 投稿日：2008/12/05(金) 13:29:46 ID:zjUy9PUG0  
>>438  
「褒めて」は真格4分30秒台ぐらいを出してから言いましょうね

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:35:20 ID:acBnLypx0  
ageてまでどこに注目してんだよ

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 13:52:34 ID:owiLwGMnO  
まさかマジレスされるとは思わなかった

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:03:52 ID:SEd71D2YO  
ヘルマスボンカース漸く4分きった...  
TAスレ住人には敵わないだろうがもう少し縮めてみるか

464 名前：枯れた名無しの水平思考[な] 投稿日：2008/12/05(金) 14:23:11 ID:oUHyJJj30  
さむい

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:25:19 ID:SiXN1zfe0  
阻止

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 14:35:59 ID:ic0rnqbsO  
たかい

467 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 14:39:57 ID:THflnZwx0  
スタいわこ

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 15:08:31 ID:W70h2tSnO  
...ら前お

469 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 15:59:37 ID:C1o2SOQf0  
夢の泉いらね

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:06:45 ID:jdapekf+0  
ようやく真格スープレックスクリア  
何度ガラクタにぶち殺されたか ようやく報われた気がするNE

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:53:21 ID:d8z0RhhX0  
俺はデデデに星を消されて強制断念させられた事多々  
なんで一回ダメ喰らうだけですぐ取れるんだよ腹立つ

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:57:54 ID:0VwvDfBD0  
昔から一回でとれたんだからしょうがないよ  
一応初心者はスピン、上級者はコピー技らしいし  
今じゃ逆だけど

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 17:04:04 ID:1vpDwJLA0  
真格4分いけないんだ  
やっぱシューティングが駄目なんだと思うんだ

シューティングなんかコツとかありますか？

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 17:10:29 ID:E/4bUTzf0  
>>473

ダメージ覚悟でカブラーのすぐ近くで連射

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 17:12:45 ID:1vpDwJLA0  
>>474

サンクスとりあえずやってくる

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 17:22:28 ID:rZ8RJ1qfO  
>>472

実際、すっぴんってボス戦だと初心者向けじゃないよね  
スープレみたいなものだし

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 17:58:47 ID:8bQM7PTIO  
すっぴんで真格やったら20分近くまで時間かかった

四天王からいきなり厳しくなる

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:01:04 ID:yfOlsDIj0

おお、なんかすっぴんで真格やってる奴多いな。ちょっとすっぴんでやってくるか。

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:05:26 ID:0b+c8my/O

数字シリーズはコピーよりもすっぴんのほうが面白い。というか3と64のぼすぶっちはコピー禁止  
なんだよな...

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:12:45 ID:d8z0RhhX0

>>479

一応ボスと戦闘中に出てくる雑魚敵からコピー取れるぞ

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:22:07 ID:SiXN1zfe0

>>480

取れたっけ？

スカになったような

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:23:21 ID:0VwvDfBD0

スカにならなかったっけ？

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:24:29 ID:acBnLypx0

アイススパークだと食べ物出るからそれは出来ないようになってんだっけ

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:35:09 ID:v3pUGz6F0

2は取れた。64は取れない。3はそもそもコピー雑魚出さない。

だったよな？

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:40:59 ID:yfOlsDIj0

とりあえずおまいらチリークリアしたの？

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:41:02 ID:S3HRzyk40

うはw w 今日通学中の電車でようやくヘルマス100パーセントにしたのに

その日にDSごとパクられたw w w よかったなパクった奴、カービィとセットで買ったDSだから  
まだピカピカだぞw w w

・・・また買うか・・・

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:42:18 ID:acBnLypx0

ご愁傷様としか

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:44:59 ID:oHwNlx3w0  
学校にゲーム持って行くのが間違い

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:47:56 ID:acBnLypx0  
あ、そこだw

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:02:46 ID:SiXN1zfe0  
金掛かってるものを持ってって認識を常に意識していれば  
そう簡単にはパクられないだろうに

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:26:14 ID:HTTjt7bH0  
高くて大事な物(ゲーム、携帯電話、財布等)を持って出かけるなら  
こまめにバッグや服のポケットに入ってるかどうか確かめる

それぐらい気配りできればおk

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:38:15 ID:2yrVovJ/0  
そもそも何故学校にゲームを持っていこうと思ったのか  
何故2ちゃんで学生アピールをしようと思ったのか  
何故「パクられる可能性があるかもしれない」と考えず、肌身離さず持っていなかったのか

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:57:05 ID:0X5fJJZN0  
まァ、ストレッチしそこらへんにしとこうぜ  
主砲でスープレックスで弾掴むのがうまいかねー

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:09:47 ID:rZ8RJ1qfO  
ヘルマスに主砲がなくてよかった

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:18:26 ID:0mSocXoH0  
対空終わってるコピーへの配慮なんだろうかと主砲マルク不参加

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:18:32 ID:jdapekf+0  
真格スープレックス7分台切れねー  
6分半あたりがベストだと思うんだが

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:23:05 ID:jdapekf+0  
と思ったら余裕で5分台出してる人間いるしorz  
また潜って来る

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:56:00 ID:w8ofslCW0  
チリーやレオたん難しいっていったるが簡単だったぞ  
個人的にはプラズマウィップが無理

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:57:18 ID:IDKSAzvs0  
ガードしながら溜めればいいじゃん

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:58:43 ID:5HfW7V7aO  
>>469

はいはいこっちこよ - ね -

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226057657/>

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:00:42 ID:0X5fJJZN0  
プラズマウィップは左手が痛くなる  
休憩なしだとキツイ

あと、空中にいるせいか横移動が遅めだからワムバムやメタナイトのガード無効攻撃がかわしにく  
いんだよな

それでもヘルマスでは最初にクリアしたが

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:01:15 ID:1Vt7mtSJ0  
目隠しで真格クリア !!!!!

あ、もちろんバトル終わったらHP確認するけどね

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:02:08 ID:N9omkUY10  
チリーは滑走の制御とアイスほおばりを使いこなせるようになると大分違う気がする  
あとスライディング可愛すぎ

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:02:22 ID:2yrVovJ/0  
ヘルマスでウィスプ使った次の日に左手の親指の付け根と掌中央が筋肉痛になったから困る

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:05:08 ID:ca8gvgID0  
プラズマで手が痛いってどんな風にグリグリしてるんだ  
時間的にも結構早く終わるし、どんなだよ

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:31:00 ID:SiXN1zfe0  
むしろ痛くない人の連打法とタイムを教えてください

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:35:06 ID:2yrVovJ/0  
>>505

何かを手に持って高速でグリグリなんて日常生活じゃあまず確実にやらない行動だから筋肉が悲  
鳴を上げるのさ

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:40:11 ID:FZRzxrGC0  
初期DSかLiteかで結構指の負担違うんじゃないのかな  
比べたことないけど

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:43:36 ID:ca8gvgID0  
>>505

落ち着いてやればヘルマスで8分前後ぐらいで終わる、と思うぜ  
連打自体は適当にやってもすぐに溜まる

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:47:26 ID:ca8gvgID0  
おおう、>>556、だな

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:49:45 ID:0X5fJJZN0  
まだ間違ってるぞ

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:50:09 ID:IDKSAzvs0  
さらに酷いことになってるぞ

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:50:18 ID:FZRzxrGC0  
>>510

とりあえず、おまえが落ちつけ

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 21:52:09 ID:ca8gvgID0  
もう俺 \ (^o^ ) / 初々

>>506、だな...

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:07:07 ID:wSzpdUYh0  
プラズマは使ってて面白いと思うけどGBAの十字壊した俺には精神的負担が強すぎる。

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:07:36 ID:0VwvDfBD0  
>>502  
すごいというか何というか・・・

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:18:35 ID:QqoixDXQ0  
プラズマは十字キーじゃなくてB連打だろ

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:19:41 ID:0X5fJJZN0  
>>517  
それで溜まるんだったら楽だったろうなあ

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:44:38 ID:IDKSAzvs0  
>>518  
どこで攻撃するんだよ

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:46:49 ID:0X5fJJZN0  
>>519  
バリアで

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:51:46 ID:C1o2SOQf0  
夢の泉いらねえ

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:59:28 ID:ABQsdZ0WO  
>>521  
夢の泉がなかったらメタナイトの願いがかなえられないだろ

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:01:14 ID:lrj8vF3C0  
触るな触るな

524 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 23:02:03 ID:9kvP3P0+0  
ビーム強過ぎワロタ  
何あの掴み...ガン待ち戦法で無敵じゃないか  
初めてハンマー以外で真格闘クリアできたぜ

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:22:32 ID:8nEdMPJkO  
メタゴーってメタの日記風に語るとしっくりくるな。

カービィに負けて、私は力に奢っていた事を悟り、修行の旅に出る。  
手始めにこの国の大王に手合わせ願おう。

やはり大振りな一撃では敵は倒せないと悟る。大王を軽く倒し一息つくと巨大な怪鳥が町を荒らし  
ているという噂を聞いた。  
今度は手応えのある相手であるといいのだが。

地上には私と渡り合えるのはカービィを除きいないことに気づき、地底に潜ることにした。

地底から出てみれば、我がハルバードが飛び立とうとしているではないか。  
しかしよく考えれば、我が戦艦と戦ったことはなかった。意外な盲点だ。  
ちょっと撃ち落としてみよう

我が戦艦はこれほどまでに弱かったのか。これではカービィに落とされるのも無理はない。

ある日、どんな願いでも叶えてくれる大彗星があるという話を聞いた。  
銀河最強の戦士と戦う為に、私は宇宙に旅立つ。

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:23:06 ID:fO3FghW20

おとといかって今格闘王まで来たが  
プラズマで四回目でした ^ ^ ;

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:27:31 ID:E9hER47J0  
>>525

「ちょっと」で上司にフルボッコにされる部下が可哀想すぎるw

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:29:42 ID:n7a2H77j0  
ちょっと撃ち落としてみようwww

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:32:39 ID:8bQM7PTIO  
メタナイト涙目www

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:33:14 ID:i1jj9LzX0  
そもそも手加減してるし・・・

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:33:37 ID:0X5fJJZN0  
>>525  
ひでえw

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:42:39 ID:TdFODHvV0  
>>525  
これはひどいwww  
でも実際こんな感じなんだろうなw

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:44:44 ID:5HfW7V7aO  
真格初クリアはどのコピーでいった？  
ニンジャで行こうとして何度も墜ちたからボムでいったら3回目でクリアできたんだけど  
ハンマー、プラズマ、ストーンは敢えて外して

しかし例の阿呆が言ってる夢の泉って何を指してるんだか・・・  
定期的に来るくせに頭悪そな文だし  
スルーしたいのだが何がいらぬのか知りたくてなんとも  
...っ！釣るか

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:47:59 ID:IDKSAzvs0  
>>533  
ハンマー、プラズマ、ストーン以外ならアイスだったかな  
まあただ自分が好きなだけだから参考にならんと思うよ

馬鹿については上のレス読めばわかる  
携帯だからめんどくさいとか言うな  
パケホー代じゃないって？知るか

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:51:25 ID:SiXN1zfe0  
どうせ構ってんのは携帯とPCでの自演だろ  
構ってちゃんでうぜえな

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:53:23 ID:i1jj9LzX0  
家ゲーの方のカービィスレで64アンチしてる奴だろうな

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:05:57 ID:sxV8qWQG0  
携帯IDは透明あぼーんなので至って平和でございました

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:17:54 ID:3392CBMDO  
夢寺引っ張りだして確認した  
FCの頃の曲しか思い出せなくて

ごめんなさい、理解した

539 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 00:40:08 ID:G22XPNwg0  
なんで岩と肉はこんなにも似てるのか

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 00:59:26 ID:fEBZ0H7s0  
ギムキモいなー、そこがいいのかもしれないが  
あまりにもキモすぎる

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:07:19 ID:zKJKL1SY0  
>>533  
ジェットだった  
ジェットクラッカーが便利すぎる

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:07:39 ID:FSmUG9ltO  
>>540  
何だと...!!

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:13:01 ID:RDOQTiiS0  
>>540  
そこがいいんじゃないか

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:13:19 ID:OsHJOhq40  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4237153>

これみたく主砲をスープレックスの投げで潰したいがうまくいかん...  
ピンポイントキックなら楽なんだけどなあ

誰かできる人いる？

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:20:22 ID:RDOQTiiS0  
USDXはボスの無敵時間が長いから多分無理

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:25:16 ID:ZZ4Cv7R4O  
格闘王ジェットでホバリング制限でクリア記念カキコ  
案外いける。地味にダイナブレイドがつええ

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:25:17 ID:OsHJOhq40  
>>545  
投げ一発じゃやっぱ無理か

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:28:40 ID:QgUcwX5H0  
なんでボスの無敵時間をベタ移植にしてくれなかったのさ

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:35:35 ID:yz32lHw2O  
かわりに星のダメを無効にしたんじゃないの？  
携帯機は画面が狭いから星に当たりやすいからとか？  
関係ないか。

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:38:44 ID:ZrnG/gMk0  
ツインウッズなんてSFCでは瞬殺できたのに...っ  
くやしいっ

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:42:57 ID:a4dl+69vO  
機械のボディなんてカッコイイじゃないか

むしろフロスティとかマルク魂のほうがキモいと思うのだが

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:52:07 ID:WtZFgyHPO  
リアルならバグジーが一番きもい  
40センチの虫とかマジ勘弁

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:58:25 ID:5/pzc+Yf0  
目の所から腕が飛び出してくるとか異常

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:00:54 ID:fQJcKWVf0  
すごく今更なんだが  
カプセルJ2が全然 “カプセル,, じゃない件

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:01:54 ID:a4dl+69vO  
虫ならウィスピーリベンジの毛虫の方がキモい。  
何あの太さ...しかもサイズがハンパじゃない。

そう言えばポケモンには1m越える蛾やカブトムシがいるんだな。

556 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 02:06:40 ID:G22XPNwg0  
NG集のケムシが顔面直撃のシーンは  
本気でゾワっとした。わらえねえええええ

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:06:44 ID:gRHSFekvO  
色で見るならウィスピーリベンジとかクラッコリベンジじゃね  
見た目ならチクタクだろやっぱ

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 02:17:40 ID:MTv9abV7O  
クラッコリベンジはどう見てもゼロ

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 03:18:26 ID:zKJKL1SYO  
ギム見てるとネス思い出す

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 03:24:24 ID:wLNg1UhK0  
目玉だけっていうのはシンプルだけど気持ち悪いもんなんだよ  
カービィやってるとその感覚麻痺するけどさ

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 03:39:04 ID:5Xz0nTo70  
大王の逆襲に出てくるピエロもキモい  
目玉系は全員キモいが、ゼロはそのうえグロも入ってるからなあ・・・

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 03:41:21 ID:ZrnG/gMk0  
2で雲に潜ってるクラッコJrが一番気持ち悪かった  
リアルダークマターは可愛かった

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 04:03:29 ID:hlCCefAB0  
パタポンが散々に言われていると聞いて飛んできました

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 06:22:51 ID:zNx+gu2MO  
可愛い目玉はワドルドゥだけでいいや

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:06:26 ID:Fx0onoz4O  
>>564  
体の半分以上が目玉なのに可愛さが半端ないよなドゥは

ってかギムの悪口言わないでくれ  
ギム好きだからマジでへこむorz

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:28:37 ID:ZZ4Cv7R4O  
>>549

多分星を出しやすくしたからかと。これでダメージ判定あったら結構難しくなったと思う。なくなっ  
てよかったなど。

イライラしそう

>>565

俺もギムはわりと好きだよ。メカっぽいのがいい。

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:42:02 ID:YgbiZaax0

自分もギムはクールな方だと思う

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:45:00 ID:wLNg1UhK0

ヘルパーの面々は可愛くていいけど

クラッコリベンジやダークマインドやゼロはやばい

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:45:35 ID:YgbiZaax0

ダークマインドはわりとかっこいいと思った

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 08:55:48 ID:MTv9abV7O

キモさでドロシアソウルに勝てるやつはいない

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:01:35 ID:V2M5iKEuO

>>555

> 何あの太さ...しかもサイズがハンパじゃない。

(#・´)ハァハァ

572 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 10:06:17 ID:H2SL9qAx0

>>571

太けりゃいってもんでもないぞ

レギュラーサイズのコンドーム入らないから数少ないLサイズで選ばなきゃいけないし

それに相手によっては痛い思いさせてしまう

正直もっとちっちゃいほうが良かった...

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:08:05 ID:XuwYpqfx0

中ボスオールスターズのあのウィンディみたいな奴、一番強そうな割に

一番弱いよなあ...なんか期待外れ

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:38:51 ID:8VlyFgPDO

ウィンディwwwテホケンwww

どっちかてったらキチガイエンテイだろwww

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 10:46:59 ID:YgbiZaax0

キチガイ・・・？

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:08:15 ID:OsHJOHQ40

>>573

ホバリング禁止にしてやるとなかなか強いぞ

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 11:37:48 ID:a4dl+69vO

>>571-572

お前ら何の話をしてるんだwww

それはそうと、目玉キャラの可愛さは異常。

ゼロもグロいけど結構可愛いぞ。

まァカービィには勝てな(ry

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:03:41 ID:WtZFgyHPO  
一つ目ヘルパー  
ワドルドゥ、ギム、カプセルJ、ブレイドナイト  
一つ目敵キャラ  
スカーフィ、マジカルスイーパー、ジャベリンナイト、クラッコJr、クラッコ、クラッコJr.リベンジ、  
クラッコリベンジ

SDX、USDXに限定して他に居たっけ

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:29:06 ID:h3MEVNcz0  
ウィリーも一つ目だよな

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:30:25 ID:H6bsNppW0  
ウィリーは裏に付いてるんじゃないのか？

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:35:27 ID:4LAQpDuUO  
昨日買って7時間くらいで100%なったよー。まゝSFCもってただけだ。  
ヘルマス？は卑怯にもタック(だっけ?)でさっさと終わらせた。  
他の奴は今のところするきにならない...  
100%になった時点で燃え尽き症候群になってしまったわorz  
ところでストーン(変形)のレアってマリオと妊娠の口マーク(犬)だけ見れたんだけど他にもある？

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:39:49 ID:GaVJN3g+0  
ヘルマスを全部クリアしないとムービーが一つ(r y

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:41:12 ID:8/J6R4gB0  
大王の逆襲、メタゴードX、真格闘王のラストは  
スクールデイズL×Hにある既存EDの後日談みたいなもんだろ？

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:45:51 ID:4LAQpDuUO  
>>582  
そうそう、00があるみたいだから一応全てクリアはするけど  
今日か明日にはゲオさんに金に換えてもらうかも(笑)  
wikiみたらストーン載ってたね。スマソ。

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:46:17 ID:IO6hekBk0  
>>581  
ストーンはサムスも出たよ

さあ、ヘルパーを全員ヘルパーマスターにする作業に移るんだ！

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:48:15 ID:4LAQpDuUO  
>>585  
サムスもレアだったのか...見れたけど上の2つほど価値がないかと思って写メるの忘れたorz  
よし、作業にもどるか。

587 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 12:51:51 ID:E/z9Elo30  
夢の泉って曲著作権まもれよ

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 12:55:03 ID:UrXkzVjgO  
触りたくないけどあえて言うけど

曲作ってるの同じ人だから

589 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 13:00:54 ID:E/z9Elo30  
夢の泉デラックス桜井関わってねーから

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:02:11 ID:rxsLqz9E0  
著作権w w w  
意味すら分からない単語を無理して使うこと無いからねw w w

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:02:19 ID:WtuHQ9q0O  
え？

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:04:29 ID:03h1pqEY0  
桜井が曲作ってるのか  
すごいな

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:10:30 ID:rxsLqz9E0  
そういう事になるな ('・c\_,')ﾌｯ  
へえ～そうだったんだw w

594 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 13:12:52 ID:E/z9Elo30  
ソース出せよ

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:22:10 ID:rxsLqz9E0  
何のソースだよw  
チリーでヘルマスクリアできる気がしねえ

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:23:18 ID:XWYzUD8t0  
ドロッチェ以来で買おうか迷ってるんだけど  
ドロッチェが糞だったから・・・  
今回も糞だったりしないよな？

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:23:22 ID:4lodsWjQO  
俺にとってサムストーンは都市伝説

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:25:22 ID:rxsLqz9E0  
>>596  
泥とは比べられんよw

599 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 13:28:34 ID:E/z9Elo30  
懐古厨が過大評価してるだけでたいして面白くないよ  
鏡に及ばない

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:31:53 ID:YgbiZaax0  
ドロはネタ自体は面白くなりそうだったから残念

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:35:04 ID:rxsLqz9E0  
鏡は本編自体はボリュームもあって面白いがSDXみたいにデータ消えたらやる気失せるわ  
そういう点ではオムニバス形式ってのもいいのかもな

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:37:11 ID:XWYzUD8t0  
やっぱドロッチェよりはおもしろいのか  
SDXやったことないけど買ってくる

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:37:26 ID:YgbiZaax0  
いや鏡はボリュームないと思う

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:41:54 ID:rxsLqz9E0  
そうか？  
宝箱コンプは相当面倒だった気がしたが

ま、泥が糞だったという相乗効果もあって十分楽しめるんじゃないかね

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:45:00 ID:0MCYBsSC0  
鏡は色々大変だったが楽しめたな、CPUが増えて役立たず度も上がったがw

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 13:54:25 ID:IO6hekBk0  
鏡か...当時道に迷いまくった記憶がw  
流石は大迷宮

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 14:38:20 ID:ZrnG/gMk0  
泥は言うほどボス弱くない。トルネイド使ってヌルゲーとか言う馬鹿は知らん  
...が、ラスボスで天と地の差がついてる。泥カワイソス

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 14:40:51 ID:ZZ4Cv7R4O  
鏡はあまり面白くなかったな  
宝箱の中身は泥よりつまらないし、BGMも微妙だし  
泥のほうがいいかも  
個人的にはUSDXには遠くおよばないかな  
迷宮自体は難しいけど一日でクリアできたし

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 14:48:40 ID:YgbiZaax0  
そろそろ洞窟大作戦以外でも  
如何にも宝っぽい宝を集めたいわ

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:07:54 ID:ZrnG/gMk0  
1日でクリアできないカービィなんて稀だろ

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:10:51 ID:08NzqMLBO  
鏡の大迷宮はクリアできなくて売った  
今になってまたやりたくなかったけど近所の店に置いてない...

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:11:33 ID:H6bsNppW0  
ゲームを売るなんてとんでもない

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:15:33 ID:ZrnG/gMk0  
つまらないならともかくクリアできずに売るとか愚の骨頂だな

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:15:59 ID:G3f4NzMuO  
名人(笑)がいるな

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:19:18 ID:YgbiZaax0  
愚の骨頂は言いすぎな気も  
自分は一切売らない主義だけどね

タチカビが最終面うざくて放置したままだ・・・

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:31:43 ID:ZrnG/gMk0  
初代縛りやったらワムバムジュエル後半で酷い目にあった

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:36:02 ID:gRHSFekvO  
マリオストーンって見たこと無いんだけど、どんなの？

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:40:01 ID:ZrnG/gMk0  
>>617  
大逆のエンディングで出るものと同じ

- 619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:46:06 ID:2+a3v2kKO  
ごめん、コロコロカービィは投げた
- 620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:46:49 ID:ZrnG/gMk0  
うわあああん...
- 621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:52:41 ID:ZZ4Cv7R4O  
今までやってきたカービィのゲームで投げたゲームは一つもないな  
必ず完全クリアしてる。鏡以外は全て3週以上プレイ。  
USDXは何週いくかな
- 622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:53:41 ID:ZrnG/gMk0  
大王の逆襲だけ30周ぐらいしてる...
- 623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:56:04 ID:yPEcCIMCO  
俺はメタゴーだけで50時間はやっている
- 624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:58:09 ID:XEdmWAui0  
ムスビ嘘をつけ
- 625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 15:58:22 ID:jGRbWtui0  
俺全部合わせて20時間もやってない
- 626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:01:33 ID:ZrnG/gMk0  
真格ヘルマスは数える気にもならない
- 627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:06:00 ID:ZCdRTash0  
今まで買ったカービィで1つだけクリアできてないのがある  
「タッチ！カービィのペイントパニックLv3」  
いつまで経ってもこれだけできずorz
- 628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:09:49 ID:ZrnG/gMk0  
ココカラガタイヘン
- 629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:26:16 ID:g2sHah8f0  
>>615  
全ボールクリアした俺に謝れ
- 630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:42:14 ID:NZp8YjAH0  
カプラーで11秒95出た。超いいタイミングでタックルの予備動作入ってくれたw  
でも口口口&ラララで22秒掛かったので結局無駄っていう('A')  
友人にDS貸したときに出された4分2秒ってタイムが未だ塗り替えられん・・・。
- 631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 16:51:33 ID:hgQuxl4mO  
>>630  
ハンマーでやってる？  
TAスレでもそのタイム切ってるのはハンマーだけだぞ？
- 632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 17:17:11 ID:NZp8YjAH0  
>>631  
うん、ハンマー。俺はいまんとこ4分13秒が最高。  
デデデまでは良いとき1分25秒ぐらいで行けるけどそこからイマイチ運が無いのよね。  
友人は最高記録3分55秒だったwマルクの出現位置が良くて種まきさせずに倒してた。  
でもTAスレでは3分切ってる人もいるんだな・・・、凄い。
- 633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 17:18:28 ID:rOpYfHUR0

もうTAスレにはついていけないわ

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 17:33:41 ID:bTHwVWt1O  
ノヴァってどういう風にすれば最速？

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 17:34:45 ID:YgbiZaax0  
超連射で全部即破壊

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 17:43:23 ID:KuPDiCgo0  
真格5分切った!と思ったら体力あと少しのところで種蒔かれたorz 上の人たちの気持ちが少し分  
かったよ  
にしてもマルク叫び声と爆破長すぎ

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:01:41 ID:N+whgyP+0  
やっとメタGO 3 2分台行ったぜ。

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:13:30 ID:pTipYpvLO  
>>619  
あれすごいやり込んだんだけど...

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:18:06 ID:3FFzy/rn0  
コロコロは運良くステージ6でウィスピー見つけたからクリアできた。  
ステージ7 - 4とか未だにクリア出来ない。

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:19:09 ID:ZrnG/gMk0  
>>638  
後半ステージの難しさもあるけど、  
コロカーは自分の思うとおりに操作できなくてキィーー！ってなることが多いんだよな

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:23:07 ID:okZY1EHHO  
コ`ロ`コ`ロ`カ`ー`ビ`ィ`

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:23:38 ID:pTipYpvLO  
Wiiが出たときは、「コロカーの新作クルー！？」って歓喜したのに...

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:27:10 ID:f9JvIHd20  
トワプリとマリギャラのミニゲームで発狂しそうになったから  
Wiiでコロカーの新作は出さなくていいよ

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:51:44 ID:oap4bV8W0  
>>608

糞ドロッチェと鏡比べんなよw

あんたドロッチェの糞さを知らんだろ

1、BGMが使い回し

2、キャラの扱いが酷い

デデデの扱いの酷さ メタナイトの優遇 ドロッチェの超優遇

3、やりこみが無い

1日でクリアできるほど浅い

4、ラスボスが雑魚

ダwーwクwゼw口w w w w w w w w ノーダメ余裕でした ^ ^

5、ドロッチェ団が弱い

物語のメインと言ってもいい宝の奪い合い

だが相手は弱い、遅い、ダサいの三拍子 相手になんねえよ

6、コピー能力の中途半端さ

これが一番ダメかな

・ストーン廃止 メタル(笑)

皆勤賞コピーだったのにドロッチェ(笑) クラッコも皆勤賞だったのにメカクラッコ(笑)

・ミックスコピーとか黒歴史要素入れてんじゃねーよ  
・ビーム、レーザー、パラソル、エンジェルが恐ろしい程使えない  
巻物のおかげで他のコピーが強くなりさらに空気化！

こんな感じ？

つまりドロッチェはカービィシリーズに泥を塗ったんだよ ドロッチェだけにw

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:53:02 ID:YgbiZaax0

・ミックスコピーとか黒歴史要素入れてんじゃねーよ  
・ミックスコピーとか黒歴史要素入れてんじゃねーよ  
・ミックスコピーとか黒歴史要素入れてんじゃねーよ

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:53:36 ID:ZrnG/gMk0  
64にクラッコがいるとは初耳だ

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:54:41 ID:4lodsWjQO  
コロコロカービィ完クリしたのに  
起動しなくなっちゃった

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:55:01 ID:l7NGRI9JO  
>>644

さりげなく64批判してる時点でどうも本スレ荒らしてるやつに見える  
それにクラッコはもう鏡の時点で皆勤じゃないし

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:55:48 ID:YgbiZaax0  
きらきらやコロコロ、2にもクラッコでなかったような

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:56:19 ID:ZrnG/gMk0  
>>648

まてまて、クラッコはマスタートマウンテンで普通に戦うだろ

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:57:17 ID:03h1pqEYO  
>>649

コロコロは3,6のボス  
2はクラウディパークのボスだぞ

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:57:45 ID:ZrnG/gMk0  
>>649

きらきらはやったことないので知らんが  
2では普通にレベル6のボスだしコロコロはレベル3とレベル6のボスだし

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:58:22 ID:YgbiZaax0  
>>651

あ、でたのか  
記憶が曖昧でごめん

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 18:59:14 ID:ZrnG/gMk0  
ゴルドーで画面を埋め尽くしてくるコロコロのクラッコは怖かった

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:01:45 ID:l7NGRI9JO  
>>650

64で出てなかったってこと

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:12:45 ID:wLNg1UhK0  
2はウイスピーがマスク付けてるのが印象的だぜ

657 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 19:14:19 ID:3wp06jYl0

タッチカービィは全ボールクリアまでやり込んだんだけど  
ブロックアタックLv.3のクラッコが倒せた事がない  
というかクラッコが見えたのさえ1回っきりだ

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:15:24 ID:ZrnG/gMk0  
ブロックアタックは問題なかったけどペイントローラーに毒吐かれまくった

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:33:23 ID:EabloWZjO  
別スレあるよ

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:33:55 ID:Fx0onoz4O  
一瞬ここがUSDXスレだということを忘れかけた

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:36:17 ID:7PJ0UF9f0  
>>644  
エアライドにストーンってあったんだ

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:03:57 ID:NH6djzpq0  
>>644  
カービィ64にクラッコなんていたのかい？

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:07:47 ID:mwk41KVp0  
>>662  
アドが描く絵にクラッコがいたはず。  
まあ、詳しいことはスレ違いになるが。

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:15:28 ID:ZrnG/gMk0  
それは3だ

そろそろ話題を変えないと

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:15:30 ID:gfVvOKCn0  
それは3だ  
64でアドレーヌが描いたのはアイスドラゴンやダークマター

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:17:33 ID:Epzo4i6Q0  
メタルの項目から察するに、>>644にっつつちゃ64自体が ( r y

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:21:21 ID:YgbiZaax0  
本スレを荒らしてる64アンチなのだろう

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:28:25 ID:H6bsNppW0  
ハルバード内の背景にあるロボットや小型飛行機が凄く気になる

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:29:45 ID:b2HqFLtYO  
リボン狂信者帰れよ

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:31:24 ID:OsHJOhq40  
>>668  
ハルバードはSDXと比べて書き込みの量がすごいよね

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:33:24 ID:3FFzy/rn0  
夢寺以降の背景は異常

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:35:41 ID:ZrnG/gMk0  
夢寺以降の背景は強敵。  
綺麗過ぎて見とれているうちにダメージを受ける

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:41:41 ID:9cfS8flb0  
いくらがんばって描いても背景の絵の下半分は  
マップチップのせいでほとんど見てもらえないという

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 20:42:23 ID:YgbiZaax0  
タチカビの色んな背景もいいよな。

>>669  
やっぱりお前か。

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:03:13 ID:DWFDxnxs0  
>>632

デデデ：鬼殺し一発 突っ込んでくるがワザと受けすぐ反転して鬼殺し1  
デデデが回転する動作とるがすぐ叩き2  
回転が終わったら鬼でFINISH ここで1分40秒当たりだと良

俺がいつもやる戦法。参考程度にどぞ(・ー`)

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:04:54 ID:OM6Z3/M80  
背景良いよなあ  
ほんとププブランドに行ってみたいんだが

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:06:40 ID:oap4bV8W0  
>>661  
>>662  
ごめんなさい

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:08:30 ID:Lhch90GOO  
メタナイトでGO!はもうタイムアタックをする気になれないので  
部下と一緒にププブランド観光を楽しむことにした。

679 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 21:10:48 ID:l3jyrhr0  
いくら飛ぶのが早くても  
俺は部下と一緒にトロッコに乗るぜ

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:17:51 ID:2+a3v2kKO  
仮面を被ってるのに口移しとかどうやっ(ry

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:24:33 ID:j2VzmUnK0  
ハルバード、メックアイを見てると実はリアルに存在しそうな感じがする  
リアルであるような機械部品もあるし

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:27:30 ID:JCYRD1850  
「口移し」は食べ物そのものじゃなくて得たエネルギー？を分け与えてるのかも  
だから仮面の奴だろうと口のない奴だろうと関係ないんじゃない

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:52:40 ID:a4dl+69vO  
>>682  
どうやってエネルギーを分け与えるんだ？  
食べた後口移し出来る時間が限られてるのは、  
口の中の食べ物を分けてるからだと思うのだが。

...なんか余り気持ちの良い話じゃないな  
まァカービィやメタナイトの口移しは萌えるが

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 21:54:08 ID:ZrnG/gMk0  
ウィリーやワドルドゥの口はどこなんだ

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:00:19 ID:0jbvDKYpO  
>>684ヒント:アニメのワドルディの食事シーン

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:11:13 ID:QrBJU8HgO  
流れ豚切りで悪いけど、ワムバムジュエルが指先から出すビーム？と、ヘビロブが出す小さなヘビ  
ロブって スープレックスで掴めるの？

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:18:28 ID:XuwYpqfx0  
コロコロカービィやりたいけどSPしか持ってないからほぼ無理ゲーに近い

688 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 22:20:26 ID:E/z9Elo30  
夢の泉って曲グルメレースに似てる

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:25:57 ID:l7NGRI9JO  
>>688はスルー奨励

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:26:00 ID:03h1pqEYO  
>>678を実行してるがいいなこれ  
じっくり背景を見たり部下と手をつないだり

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:26:38 ID:9cfS8flb0  
>>680  
仮面は何の問題にもならない  
<http://kissho.xii.jp/1/src/1jyou57293.png>

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:34:32 ID:wfDyZ+/h0  
ID:E/z9Elo30

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 22:56:59 ID:YWqcemhaO  
この前ファンファンファイターバグをこのスレに書いた者だけど

Wikiにファンファンのファイターバグ技載せたんだね

あの俺の下手な文章を上手にまとめてくれた人、お疲れさま

なんか今回は忸怩なバグ、裏技が多いなw

694 名前：枯れた名無しの水平思考[な] 投稿日：2008/12/06(土) 23:08:19 ID:C5G2whk80  
さむい

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:08:56 ID:okZY1EHH0  
たかい

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:11:26 ID:HWmKwK1u0  
こわいダス

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:11:39 ID:Y5K852yq0  
コワイだす

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:14:03 ID:0ZGC0acM0  
>>696-697  
おまえら・・・

699 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 23:26:52 ID:E/z9Elo30

なんで僕のレスは荒らし認定されて  
何番煎じかも分からない>>694-698は叩かれないんだろう

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:27:49 ID:HfDJAvm0  
この流れが寒い

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:32:39 ID:lZCKh4L20  
699が見えない

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:37:13 ID:HfDJAvm0  
俺が699かと思ったら700だった  
番号1つ飛んでる不思議

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 23:54:16 ID:gWb8BhV20  
マルクソウル戦でブラックホール後に画面中央でずっと火だるまやってたら  
速攻ノーダメでクリアできた件について

一分とかからなかった

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 00:00:39 ID:lZCKh4L20  
>>703  
すげえ...  
見てみたかった

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 02:35:42 ID:lpJ1/rnsO  
>>699  
スレチだから。  
夢の泉叩きはよそでやっとくれ

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 02:56:41 ID:S22lZ6aR0  
ヘルマス、あとウィスプとJ2だけだけど慣れてなくて死んでばかりだ.....。ウィスプはもうちょっとで細木倒せそうだけど.....。  
あくまでもポジティブにいくか。

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 03:04:40 ID:9qQLWQSL0  
俺はその2体だけノーコンティニューで行けた  
威力がある飛び道具って便利だな

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 03:26:35 ID:C4hKIG6TO  
>>705  
触らんでよろしい

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 03:28:14 ID:Xcd2fBX/0  
久しぶりに2連主砲と戦ったらボコボコにされた  
アイスでどうやって倒したんだっけ？

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 03:58:16 ID:CfEilleQL0  
>>709  
上のが一発打ったら台にのっかってボタン連打

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 04:37:20 ID:2rpXEjDc0  
ヘルパーマスターと格闘王、楽しいなあ。  
数年ぶりにゲームにハマったわ

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 05:19:48 ID:47NLhF9C0  
ヘルマスはカービィをより快適に動かす良い訓練所だ

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 07:49:58 ID:4F1kfQ6G0  
逆襲のデデデ倒したとき  
デデデが、マイク3つ目の「チェストオオオオオ！」って叫んで  
飛んでったんだけど、誰かそんな人になった人おらん？  
あのあとは何回やっても「うおおおお！」ですが。

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 08:28:01 ID:PCS5gkYvO  
ヘルパーって落下速度早めなのか？  
カービイ感覚でソードナイト使ったらダメージ受けまくったw

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 08:29:10 ID:0T9abL7mO  
>>713  
デデデ倒すとたまにそうなる。SDXでも。

716 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 09:28:11 ID:p5/8LV+xO  
みんなの言う「縛り」って何なんですか？

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:30:03 ID:baFogmq+0  
亀甲縛りのことに決まってるだろ・・・

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:39:42 ID:GCn1ARnyO  
ヘルパーマスターでヘルパーの色を1Pの色に変えることはできないの？

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:39:51 ID:dUE59XcmO  
ここまできた俺に一言  
<http://imepita.jp/20081207/346940>

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:42:16 ID:3RvZrbls0  
ウイリーライダー強すぎワロタ

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:44:49 ID:dUE59XcmO  
うわああああ喰らっちゃったああああ！！  
もう8割ほど削ってたのに・・・。ショックだ・・・。

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:45:37 ID:+0VaKc8K0  
>>719  
クリアがんばって、もちノーダメ

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:46:55 ID:kFnZ6XHIO  
>>719  
凄すぎる・・・。  
よくガラクタまでノーダメでいけたな

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:52:48 ID:dUE59XcmO  
>>722 >>723  
ダメくらった・・・。あのバラ攻撃で、ガードしてると削られるから無敵ダッシュで回避しようとしたんだが・・・。直撃したわ（泣）  
<http://imepita.jp/20081207/353540>  
一応結果

さて、10週目いくか・・・。

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:55:59 ID:kFnZ6XHIO  
>>724  
惜しかったな。まゝガラクタまでノーダメなら十分すごいと思うんだが、俺なら間違いなくカプラーで積む。

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 09:56:52 ID:+0VaKc8K0  
>>724  
まゝガンバ  
ワムバムって細木っていうより砂かけババァに似てるよね

727 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 09:57:07 ID:DJHukELQ0  
昨日ガラクタは落ちていてしゃがめば良いんだと分かって  
一気に難易度下がった...でもノーダメは無理だ

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 10:12:05 ID:/y558pkQ0  
マルクとマルクソウル  
両方の画像をうPしてくれる人けーイ？

729 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 10:13:55 ID:DJHukELQ0  
youtubeで探せ

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 10:32:24 ID:/y558pkQ0  
>>730  
おK

731 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 10:43:33 ID:FI+RQolcO  
寒い

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 10:44:58 ID:J9JhUkdR0  
高いダス

733 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 10:55:31 ID:DJHukELQ0  
お前ら怖い

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 11:02:03 ID:ljhxB9fJ0  
はるかぜでコースコアでも目指そうと思ったら爆弾で得点されて吹いた  
そしてクラッコJrで詰んだ

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 11:13:21 ID:J9JhUkdR0  
>>734  
それやったらクラッコかなり強い  
ワドルドゥを倒さずにクラッコだけ倒すのがきつすぎww

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 12:32:11 ID:XYGcp6TGO  
>>644  
こっちにまでくんな死ね

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 12:41:17 ID:yds3bxPt0  
真格闘初クリアがホイールの俺は異端なのか  
クラッコ親子やデデデ、ガラクタを楽にノーダメ撃破できて強いよ？  
ま、ウイスピーウッズとロロララはすっぴんの方が早いけどね・・・

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:13:03 ID:0GN7eyX20  
買ったけど洞窟大作戦めんどくさすぎだろ

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:24:49 ID:5oIOBIZN0  
>>738  
SDXで慣れてない人は必ずそう感じます

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:25:10 ID:C4hKIG6TO  
>>738  
クリアするだけなら簡単だぞ？

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:26:38 ID:B5wgN3CF0  
同じく洞窟、面倒...宝揃えなくても脱出は出来るん？

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:28:14 ID:EaCzTImi0  
全てクリア後、「100%にならないんだけど」という>>741が目には浮かぶ

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:28:28 ID:GXIMmTvjo  
洞窟大作戦は宝を無視すれば30分以内に終わります  
クリア後も「倒したボスだけ倒された」状態で進めるので  
気が向いたらゆっくり集めていってね

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:35:10 ID:PJKe5M5j0  
洞窟大作戦が面倒なら  
鏡の大迷宮なんてできないな

745 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 13:35:33 ID:BXk7q54tO  
なつかしのデモで銀河に願いをの音楽がなりはじめた瞬間にA押すとそのまま音楽がなり続ける  
のって既出？

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:36:27 ID:0GN7eyX20  
鏡の大迷宮は余裕だったかな

747 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 13:36:44 ID:5oIOBIZN0  
メタGODXでは宝無視するから5分とかからないしなw

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:38:15 ID:Xcd2fBX/0  
古代の塔なんて完全にスルーだし

749 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:39:01 ID:+tQvMBsA0  
そもそもメタゴーで古代の塔入れなくね

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:41:55 ID:grUjxyqb0  
手前のトロッコレールでメタクイックかけて  
古代の塔なんて超絶完全スルーだし

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:58:10 ID:9fYBwUGM0  
このスレって自治厨と毎回同じ流れで成り立ってる  
寒い~の流れで馴れ合い  
夢の泉~で「触れるな」「>> が見えない」系でオナニー

752 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 13:59:12 ID:68mqiesj0  
で？

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:01:53 ID:3qg016yIO  
デ？

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:04:01 ID:GXIMmTvjo  
DE？

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:04:26 ID:TSpMuhVNO  
大？

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:05:19 ID:Xcd2fBX/0  
OH？

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:17:05 ID:h8Mbn1r50

の逆襲？

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:20:58 ID:oSNn4Gly0  
まあ、ぶっちゃけ「さむい～」の流れは寒い

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:29:00 ID:NIrrjJrl0  
それを容認できる人の精神クオリティは高い

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:32:24 ID:68mqiesj0  
つhttp://society6.2ch.net/test/read.cgi/gline/1189599754/

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:40:54 ID:C4hKIG6TO  
>>751  
でっていう

762 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:43:05 ID:3Z/dXn420  
すべてはボクのかんぺきなけいかくだったのサ！

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 15:28:43 ID:qJRXuU03O  
今メタGOやってて思ったんだけどヘルパー頭よくないか

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 15:34:49 ID:dUE59XcmO  
>>738 >>741  
クリアだけならすぐできる。100%クリアはできないが  
個人的には洞窟大作戦の宝の数はちょうどいいと思うんだが、おまいらはどう思う？少ない？多  
い？ちょうどいい？

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 15:36:40 ID:GXIMmTvj0  
たった4ステージ区切りに60個ものお宝詰められるのは  
素直に凄いと知っているからちょうどいい方

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 15:38:26 ID:oSNn4Gly0  
>>764  
ちょうどいいとは思いますが、SDXの記憶が染みついていたもんで、簡単に手早く集め切れてしまった  
・・・orz  
初プレイの方々が羨ましい

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:05:33 ID:B5wgN3CF0  
>>764  
wikiのおかげでやっと30個ほど集まったよ  
FC版以来だけど難しいのか簡単なのかよく分からない  
個人的にはスリープ地獄のところで笑った アレは酷いわ  
後結構迷うのは自分が多分バカなのだろう

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:13:14 ID:ekv6Fpoj0  
「銀河に願いを」のマルクからも普通にアイスやカッターをコピーできるのか  
バグならともかく仕様変更なら理由がわからない

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:13:15 ID:0GN7eyX20  
おまいら何日でクリアした？

770 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 16:13:51 ID:Xcd2fBX/0  
個人的に夢のスイッチ集めのほうが難しいと思う  
6-5の大砲のところにいる高速ワドルディワドルドゥは  
カービィシリーズで一番ストレスが溜まった雑魚敵だ

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:17:35 ID:vXy7qQYE0

>>768

SDXから出来たと思うが

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:18:06 ID:Xcd2fBX/0

>>768

SFCでもできるぞ

何故コピーできるのかは知らん

773 名前：枯れた名無しの水平思考 [sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:27:33 ID:H8bCXzU0O

真格4分切り来たー

苦労したのにTAスレじゃ3分切りって..

一体どうやっているんだ

>>769

1日

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:36:58 ID:Xcd2fBX/0

>>769

はるかぜ～銀河クリアまで3時間ぐらい

格闘王30分ぐらい

ヘルマス30分ぐらい(マスターは4日ぐらいかかった)

大逆30分ぐらい

メタGO1時間ぐらい

真格で4時間ぐらい(プラズマなのに死にまくった)

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:37:44 ID:l8H4dVJ50

TAスレが日曜なのに止まっているのは最終レスがあまりにも寒いからか

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:45:35 ID:Xcd2fBX/0

目標が凄まじく高いせいじゃないか

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:51:04 ID:J99OnMpC0

>>773

TAスレ1に3分30秒くらいのやり方が書いてあったと思うから

DAT落ちスレ見れるサイトにでも行って見てくれれば？

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:52:44 ID:dUE59XcmO

>>769

ヘルマスコンプを含めて三日。ちょうど良い長さだったな

今10週目

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:52:45 ID:NxVVBRllO

あっちの人達はタイム速すぎてなんかこわいと感じる

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:59:07 ID:H8bCXzU0O

>>777

正直4分切りで満足したからそこまでやろうという気は起きないw

でもどうも

781 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 17:00:35 ID:CD5oBDI7O

サントラ欲しかったが110ポイントしかない...

サントラ貰うためにはあといくら使わないとダメなんだ？

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:03:51 ID:0EIRLHXBO

このスレの最初の方で銀河最強は誰かという話題が出てるがどう考えてもゴールドー以上に強いキャラなんて存在しないだろ。

もしあいつがボスキャラだったら完全に無理ゲーだぞ？

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:05:22 ID:GXIMmTvj0  
だがキャプテンスティッチは弱かった

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:06:57 ID:QkXHW/0HO  
だが初代ではなぜか他のカービィに触れるとゴールドを倒すことができたり  
2ではゴールドの親玉が中ボスだったり  
コロカーに至ってはジャンプでマキシムトマトになったりする

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:10:58 ID:0EIRLHXBO  
>>784  
2のあいつってゴールドの親玉っていう認識でいいのか？

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:17:10 ID:QkXHW/0HO  
wikiをはじめとしてどんなサイトにもゴールドの親玉って書いてあるから多分そうかと

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:22:13 ID:0EIRLHXBO  
そうなんか。  
まあ親玉が子分より弱いのはよくあることだしあいつがゴールドと同一スペックだとクリアのしようがないしなw

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:24:16 ID:QkXHW/0HO  
何もしなければまさにゴールドの強化版だけ

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:48:54 ID:B5wgN3CF0  
>>781  
ワゴン狙うのはどうだろう？  
カスタムロボとか買ってないならお勧め

790 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 17:57:53 ID:CD5oBDI7O  
>>789  
無知ですまん  
ワゴンって何？

791 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 17:59:10 ID:5oIOBIZN0  
>>790  
つ[オープンナ]

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:00:36 ID:MMYXJbdI0  
ゲーム売り場にある特売ソフトが積んである台のことだな  
いろんな機種の売れ残り新品ソフトがあるはず

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:05:06 ID:NxVVBR1I0  
クラニンは早期購入ボーナス、プレイ後アンケートを駆使すれば  
新品DSソフト1本で50くらいはゲットできる

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:08:25 ID:dUE59XcmO  
>>781  
安くて7000~8000かな  
一つのカセットにつき20ポイントくらいだから  
あんまお勧めしないが、新作ソフトを購入、即売ればあんま金使わないで済むかも。初期得点ボーナスってのがあからな  
ただし、売れる値段が店によって違うからそこは注意

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:16:19 ID:0EIRLHXBO  
俺はプラチナにするために7000円くらいのDSソフト買ったな。

まあ今年のプラチナ特典はあんまりいいのなかったが・・・。

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:26:21 ID:bTgjSZc4O  
ボンカースとは口移ししたくない。

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:28:53 ID:3Z/dXn420  
他人と口かわしたくない。

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:30:01 ID:yds3bxPt0  
ヤフオクでブツだけ手に入れるってのも選択肢としてはある  
いくらくらいになるかは分からんが

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:44:07 ID:gyOK7zAy0  
森永製菓株式会社は2008年12月7日、携帯型チョコレート菓子「マキシムトマト」を発表した。  
任天堂とのコラボレーション企画で、ゲームに登場するアイテムを実際の  
食品にした。来年の春からまず数量限定発売する。12個入りで希望小売価格は143円。

ゲームソフト「星のカービィ ウルトラスーパーデラックス」発売を記念してチョコボール等、  
チョコレート菓子にノウハウの有る森永製菓と  
コラボレーションすることになった

ゲームに登場する、マキシムトマトをイメージした固形状の小粒チョコレート  
タウリンを配合しており、スタミナ効果、滋養効果を高めている  
さわやかなトマトの香りがするトマト味

<http://gimpo.2ch.net/test/read.cgi/supplement/1228618512/>

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:47:41 ID:mvkscKbL0  
>>799  
薬草はおもしろかったが、これは面白くない

801 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 19:10:02 ID:CD5oBDI7O  
>>781だが  
答えてくれた人ありがとう。  
あとすまんがもう一つ...  
アンケートってどうしたら答えられますか？サイト見てもわかりません...

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:19:13 ID:NxVVBRll0  
>>801  
プレイ後アンケートはクラニンにログインして探せ  
ただし、期間が決まっていて発売して1週くらい～1月後くらいの間のみ

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:23:38 ID:foFzZoccO  
>>796<http://imepita.jp/20081207/697410>

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:25:27 ID:B5wgN3CF0  
カービィのプレイ後アンケートは今日までなのでお早めに、デス

805 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 19:39:18 ID:6NUhYCt10  
>>801  
クラブニンテンドー総合スレ その69  
<http://dubai.2ch.net/test/read.cgi/ghard/1227117410/>

また分からない事会ったらこっちに書いてくれ

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:20:18 ID:du/DaMtTO  
マルクソウルの種落としを見るまで

アレが薔薇の種だと気づかなかった奴ってどれくらいいるんだろ

807 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 20:47:19 ID:NroWNfDu0  
どうすればストーンで真格闘王への道をクリアできますか？

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:47:44 ID:oSNn4Gly0  
>>807  
がまん

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:48:59 ID:yds3bxPt0  
1、ストーンをコピーする  
2、ボスを全て倒す  
3、クリア

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:55:40 ID:T3YB/6xc0  
>>809  
倒せました！すごく適切なアドバイス感謝します！

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 21:03:19 ID:pzSWzuTCO  
ヘルマスが、パラソル、チリー、ソード(弱)でクリアなんだけど難しくてできそうにない...  
コツとかあったら教えて下さいお願いします

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 21:06:48 ID:PJKe5M5j0  
>>806  
なんかサボテンみたいにも見える

813 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 21:14:31 ID:fQPwAm0K0  
>>811  
ソード(弱)：ソード(強)ができるなら大丈夫  
敵のパターン読んでチマチマ攻撃してりゃいつか勝てる

パラソル：通常攻撃が結構遠くまで届く  
落下のフワフワは攻撃でキャンセルして  
あとはソードなどと同じようにチマチマ攻撃

チリー：滑るのはガードでキャンセルできる  
あとはソー(ry

パターンが読み難いのはマスクドとギャラクティックだけど  
マスクドは攻撃動作観てからスライディング、  
ギャラクティックはしゃがめばほとんど当たらない

814 名前：5 5 です[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:02:30 ID:pzSWzuTCO  
>>813  
ありがとう！でもヘルパーマスターの方なんだ...  
基本は同じような感じだよね？  
ソード(弱)は上突き出来ないのがつらい  
パラソルが一番この中で行けそう  
チリーはダイナが大変...

815 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 22:04:38 ID:fQPwAm0K0  
あ、本当だwなぜ四天王の攻略を書いているんだ...

816 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 22:05:43 ID:fQPwAm0K0  
ヘルパーマスターへの道 アイス  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm5270737>

あとニコニコだけこんな動画もあるよ

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:11:40 ID:/VnRj19W0  
はるかぜとともにで最初のポピージュニア×2でスープレックスになってひゃっほいしてたら穴におちて死んだ  
ちくしょう

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:16:02 ID:gHStk3pm0  
>>814

チリー関連ならアドバイスできるかも  
ダイナ戦ではチリーは基本真ん中待機  
ダイナ登場時上から降りてきて着地までにこちこちスプリンクラーを当てて、  
ダイナが着地したらこちこちブリザード（B連打で出す）  
首が伸びたらガード。空気砲みたいなやつはブリザードで掻き消せる  
掴んでくるやつは真上にジャンプしてれば避けられるよ

分かりにくくてごめん。こんな感じで自分はいつもやっています

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:18:00 ID:oSNn4Gly0  
お前らのヘルマスの各キャラのタイムを早い順に教えてくれ

自分は  
ボンカース、カプセルJ2、バイオスパーク、ロッキー、バグジー、ナックルジョー、  
タック、バードン、バーニンレオ、ギム、ワドルドゥ、ソードナイト、チリー、  
プラズマウィスプ、ブレイドナイト、シミラ、パラソルワドルディ、サーキブル、ウィリー  
って感じ  
ウィスプやウィリーは一回しかチャレンジしてないし、もっと早く出来るだろうけど、いかんせんやる気が出ない

820 名前：5 5 [sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:18:02 ID:pzSWzuTCO

>>816  
その動画見ました...それでクラッコは倒せるようになったんですが、いまいちやり方が分からない  
ところが多くて...(;・`´)

先月30日に買って、初カービィ自分で買ったって感じなので慣れてなく下手なんです...

>>815

いえいえ、ありがとうございます！

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:18:43 ID:drS0n6xgO

>>814

時間を気にしないなら、ソードはひたすらB、対空はジャンプ+Bでじゅくりと。  
パラソルは大道芸投げがマジで強い。ダイナとかの星・投げられるものをよく出す敵には狙う。ドリル・ダイブは多用禁物。  
通常B攻撃は、確か傘よりしぶきの方が強いんだっけ？

アイスの基本はB。対空はジャンプ+Bのスプリンクラーが強いので、ダイナは楽なはず。  
動かない敵にはブリザード、凍らせられるものは凍らせて蹴っ飛ばす。

822 名前：5 5 [sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:29:22 ID:pzSWzuTCO

みんなサンクス！！

とりあえず頑張ってみる！明日からまた仕事だから大変だけど、明日の夜やってみます！

本当にありがとうございました。

もし、また出来なかった時はご教授もらうかもしれないです...その時は迷惑でなければよろしくお  
願いします

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:31:00 ID:gHStk3pm0

>>819

ボンカース、バイオスパーク、チリー、カプセルJ2、バーニンレオ、  
ロッキー、サーキブル、バードン、ブレイドナイト、ワドルドゥ、  
プラズマウィスプ、バグジー、ウィリー、ポピー、パラソルワドルディ、  
ギム、ソードナイト、タック、シミラ、ジョー

バイオ、チリー、J2、レオ、サーキブル以外は皆1回だけ  
バイオどれだけやっても未だにボンカース抜かせないんだ...ぜ

>>822  
ガムバレ、要は慣れた！

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:31:44 ID:Z9WxYA4I0  
>>819

ボンカース、バイオスパーク、ワドルドゥ、ナックルジョー、ギム、  
チリー、カプセルJ2、バグジー、シミラ、ロッキー  
タック、パラソルワドルディ、プラズマウィスプ、サーキブル、バードン  
ブレイドナイト、ポピープロスJr.、ソードナイト、ウィリー、バーニンレオ

ロッキー、タック、ウィスプとバードン以降は一回しかやってない。

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:33:55 ID:oSNn4Gly0  
あ、ポピープロスJr.抜いてたw  
一番最後ね

ポピーは早く出来る見込みがない・・・単調だし・・・

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:34:50 ID:Kx3SwG7c0  
>>819

4分台  
ボンカース  
7分台  
バグジー ギム カプセルJ2 バードン バイオスパーク  
ソードナイト ワドルディ バーニンレオ ロッキー タック  
ワドルドゥ シミラ ウィリー  
8分台  
チリー ナックルジョー ポピー ブレイドナイト  
9分台  
プラズマウィスプ サーキブル

プラズマ タック ロッキーは1回しかやってない。  
TAスレはいつ見ても時間の流れが違うとしか思えないw

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:49:56 ID:dUE59XcmO  
マルクソウル、ファイアならノーダメ可能だな  
火たるまちごくですぐ倒せる

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 22:54:48 ID:Ca3tVDRh0  
>>819

4分台  
ボンカース  
5分台  
バードン バーニンレオ  
6分台  
チリー ナックルジョー プラズマウィスプ ロッキー  
7分台  
カプセルJ2 ギム ワドルドゥ バイオスパーク バグジー  
8分台

ソードナイト ブレイドナイト タック シミラ サーキブル ウィリー

9分台

ポピー ワドルディ

上位5体以外一回しかやってないから差が激しい・・・

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:25:16 ID:bTgjSZc4O

>>803

ウホ！

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:28:57 ID:RAxdqkClO

ボンカース、ギム、ロッキー、バイオスパーク、ワドルドゥ、バードン、バグジー、タック、  
バーニンレオ、チリー、ブレイド、ソード、カプセルJ2、ウィリー、パラソル、シミラ、ポピー、プラズマ

ナックルジョー、サーキブル

プラズマウィスプが9分台でその下2人が11分台という格差

初クリアナックルジョーにスーパーチキンサーキブルのことはずっと忘れない

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:32:06 ID:H8bCXzU0O

>>819

3分台

ボンカース

4分台

ロッキー

5分台

カプセルJ2、バイオスパー、バーニンレオ

バグジー、ナックルジョー、タック、バードン、ギム、ワドルドゥ、チリー、

> プラズマウィスプ、ブレイドナイト、シミラ、パラソルワドルディ、サーキブル、ウィリー

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:36:19 ID:H8bCXzU0O

ミスった・・・

>>819

3分台

ボンカース

4分台

ロッキー

5分台

カプセルJ2、バイオスパーク、バーニンレオ

6分台

バグジー、ナックルジョー、タック、バードン、ギム、ワドルドゥ、チリー、

プラズマウィスプ、シミラ、ウィリー

、ソードナイト

7分台

ブレイドナイト、パラソルワドルディ、

サーキブル、ポピープロスJr.

ヘルマスだけで30時間やってる気がする

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:36:28 ID:QkXHW/0HO

6分台ボンカース

7分台プラズマウィスプ、ナックルジョー

8分台チリー、バードン

9分台ギム、ウィリー、ブレイド、ワドルドゥ、バイオ、ロッキー、カプセルJ2、バグジー

10分台シミラ、タック、ソード

11分台ポピー

1 2分台サーキブル、バーニンレオ  
1 3分台パドルディ

これはひどい

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:37:50 ID:niRTnnla0  
>>819

3分台

ボンカース

5分台

バイオスパーク、ロッキー

6分台

カプセルJ2、バーニンレオ、バグジー

7分台前半

ギム、ソードナイト、チリー

7分台後半

パラソルワドルディ、ワドルドゥ、バードン、ウィリー、ポピーブロスJr、ブレイドナイト、(~7:40)

プラズマウィスプ、ナックルジョー、シミラ、サーキブル、タック

タックの存在を忘れていて一回しかやってなかった

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 23:48:51 ID:gHStk3pm0  
タックハイドw

836 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 00:42:54 ID:gLrf5a+x0

タッグでヘルマス、CPUだと効果あるのか？とストーンで試した見た

どっちが変身してるのかわからなくなってこっちがこんらんした

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 03:25:40 ID:Dj5DmHRj0

格闘王ノートマトの残りがすっぴんだけになった

星出しまくり予備動作丸わかりでSFCから大幅に易化したメタはともかく窓がどうしても運ゲーにしかならんorz

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 06:44:19 ID:HmWodVzTO  
まだCMやってたのか

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 07:17:29 ID:KqIOUjOrO  
そういや発売から1ヶ月だな。ミリオンいったのかな？

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 07:17:59 ID:/lbCjDxk0  
それは速すぎ

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 08:32:20 ID:CZzOaipZ0  
あともうちょっとでハーフなはず

842 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 09:19:11 ID:VkHsZYKe0

5分 ボンカース

8分 バイオ

10分 ジョー ブレイド バグジー

11分 バードン ソード

12分 パラソル ギム レオ J2

13分 チリー プラズマ ポピー ウィリー ロッキー

14分 シミラ ワドルドゥ

19分 サーキブル

26分 タック

どれで初ヘルマスチキンプレイしたかが良く分かりますね

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 11:08:29 ID:b2d7SLJyO  
USDXやったあと夢デラやったら、技少なすぎてワロタ  
同じリメイク作でもこんなに違うとは

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 11:13:20 ID:CZzOaipZ0  
原作からして技そんなじゃないじゃん

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 11:14:32 ID:llkkODRxO  
>>843  
いや...あの...リメイク前から技多いからコレ

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 12:21:07 ID:pOMh/KU5O  
そもそも技があるカービィはSDXと鏡と泥だけだと思うが...数字シリーズは仲間やミックスコ  
ピーだし。

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 12:38:07 ID:3BDIT7+qO  
カービィの裏に隠れられるヘルパー操作でも死ぬ姉が真格とか無理ゲーなんで、  
姉ストーン俺タックで真格クリア。像の見た目に拘って変身解くからストーンでもダメージ受けて  
やがる

848 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 14:28:09 ID:2KXJW6soO  
今日、たった今このゲームの存在を知った  
スーフファミのスパデラを死ぬほどやりこんだような奴でも買う価値ある？ほぼ変わらん？

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 14:30:52 ID:iO3kBNZY0  
>>848  
メインはほとんど変わらないが、  
やりこんだ人用モード（敵が強い）が多数追加されてる

850 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 14:35:57 ID:2KXJW6soO  
>>849  
トン  
新ストーリーや新コピーはなし？

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 14:46:34 ID:SLyPwBRt0  
>>850  
新ストーリーはある。新コピーはなし。

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 14:52:55 ID:QCeEID6i0  
テンプレくらい読めよ

853 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 14:59:28 ID:iO3kBNZY0  
たしかに>>2に全部書いてあった

854 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 16:18:38 ID:g7tuGPWI0  
鏡は全部新しいのにUSDXは全部使いまわしか

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:29:01 ID:/lbCjDxk0  
ドットならむしろ鏡のほうが使いまわし

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:30:03 ID:7xC5cxkcO  
>>848  
あるよ！追加要素結構あるし  
>>854  
何が？

グラフィックなら鏡は使い回し、USDXは使い回してないよ

857 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 16:33:46 ID:g7tuGPWl0  
リメイクしたくせに全部コピー能力同じとかksげot!!!

858 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 16:39:50 ID:g7tuGPWl0  
これただの移植じゃん  
追加要素沢山あると聞いて買ったのにマジ損したわ  
カービー黒歴史だな

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:40:11 ID:/lbCjDxk0  
仮に追加されるなら泥のマジックがいいな

860 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 16:43:15 ID:iO3kBNZY0  
前も話にでたけどエンジェル真格闘王してみたいw

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:44:07 ID:r14iX/GLO  
いくら名作でもカービィはやはりカービィだったな...  
簡単すぎて半日でクリアしてもた...

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:46:33 ID:/lbCjDxk0  
泥のエンジェルはダッシュBのおかげでマゾコピーってほどではなくなった

>>861  
12時間ってかなり長いじゃないか  
多分このスレで一番時間がかかってるぞ

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:48:02 ID:Y0Jzs2WtO  
>>861  
タイムアタックスレへどうぞ！あなたもカービィで廃人になれますw

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:53:30 ID:r14iX/GLO  
>>862  
そうなのか...  
ここの住人のスピードは凄いな...  
まあ俺が言いたいのは何時間でクリアしたとかじゃなくボリュームの話だ  
泥みたいに升コピーは無いしステージも多いんだけど、やはりボリュームが少ないな  
この倍は欲しい

865 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 16:57:13 ID:iO3kBNZY0  
残りはヘルパー全キャラクリアぐらいだろうけど  
難易度やボリュームのみを求めているんだったら  
「カービィはカービィだったな」となってもしょうがないな  
外伝シリーズ（タッチやエアライド等）ならすぐクリアできないボリュームだけだね

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 16:58:33 ID:/lbCjDxk0  
>>864  
スパデラは大逆もメタGOもヘルマスも真格もなかったんだぜ

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 17:20:46 ID:Y0Jzs2WtO  
>>864  
アクションゲームは何回も遊ぶの前提だから  
ボリュームは大抵こんなもんだよ  
60時間も70時間もかかるアクション作ってもどうしても仕掛けがマンネリになるしな

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 17:27:20 ID:IXbyNjT80  
このゲームはSFCからボリューム重視のゲームじゃないだろ...

リメイクされてもその部分は変わってないし変える必要はなかったと思う  
格闘王とかグルメレースとかメタGOといったやり込みを楽しむのが主

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 17:31:40 ID:7xC5cxkcO  
>>867

同意

ましてやカービィは気軽にできるってのが売りだしね。  
携帯機ってのは気軽にできるってのがいいと思うんだ。時間がなくても楽しめるように  
カービィの場合はボスが強くてもすぐに決着がつくのがいい。格闘王なんかも、ちょこっと起動して  
楽しめるから携帯機と凄く相性がいい  
個人的には神リメイクだったな。

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 17:37:45 ID:/lbCjDxkO  
でもSFC時代からボリューム満点とうたっているゲームなのは事実

871 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 18:06:20 ID:gB63BmdA0  
コピー（コピーごとのやり込み）の多さと二人プレイの楽しさで  
ボリューム不足を補ってる感じかな  
クリアしたら終わりと思う人には向いてないのはたしか

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 18:13:01 ID:zs6MyhmA0  
せっかくファイルが3つもあるんだから、有効に使うべき。  
大王の逆襲までクリアしたらファイル消して、本編をひたすら遊んでる俺みたいな奴もいるし

873 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 18:37:35 ID:7xC5cxkcO  
飽きっぽい人には向いてない・・・とも言い難い  
飽きっぽい人ならボリュームがあるゲームをクリア前にやめてしまうかも知れないし、RPGのレ  
ベル上げが面倒になる人もいるだろうし  
>>872

俺も周回プレイしてる。今10周目

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 18:39:31 ID:SNbcpOtlO  
手が冷えちゃって、つもらんミスを連発してしまうよ

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 18:40:32 ID:2vM0G1Ia0  
真格4:04だったのにあと5秒縮められないわ  
3分台だしたらもう満足なんだが

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:06:26 ID:t66Giwr60  
曲やボスの多さはマジでカービィ最多と考えてもいい

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:11:13 ID:HmWodVzTO  
なんか最近鏡を異様に持ち上げてるやついるね

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:13:54 ID:SneTsanN0  
>>877  
ただの構ってだから放置推奨

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:14:15 ID:/lbCjDxkO  
>>877  
泥発売後あたりのほうが酷かったぞ

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:16:40 ID:arNitiF0  
やっぱ世代の壁なんだろうかね。自分が初めてやったものは持ち上げたくなくなっちゃうというか。  
俺だってFC夢の泉持ち上げたくなくなるし。

親戚の家でやったGBの初代で今回大王の逆襲にいた飛行船と戦った覚えはあるんだが、

その時の音楽もああったっけ？

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:18:42 ID:/lbCjDxk0  
>>880

飛行砲台カブラー戦の前半がナイトメアパワーオーブ戦  
後半がやきいもシューティング（初代カブラー戦）のアレンジ

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:21:19 ID:arNitilF0  
>>881

あっ！？

もう一度前半聞いてみる

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:22:27 ID:NaLJFRGZ0  
夢の泉DXが一番好きな俺は異常ですね  
ところでタッチカービィはどうなん？

884 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 19:23:10 ID:gB63BmdA0  
>>883

星のカービィ 携帯機シリーズ総合 9  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1226919053/>

タッチカビマジオススメ

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:25:07 ID:SneTsanN0  
>>881

前半はボウルや雪崩のデデデあたりだと思っていたが違ったか・・・

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:25:42 ID:R+8/pwKC0  
話の流れが携帯機シリーズ総合っぽいな  
統合するか？ したくないならスレチな話題は控えてくれ

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:27:32 ID:/lbCjDxk0  
今はカブラー戦について話してるんだからスレチではないだろ

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:36:04 ID:gLrf5a+x0  
カブラーは初代とえらい違っててびびったな

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:42:09 ID:lBgOzS1F0  
まああの無機質な初代デザインで出したら浮きまくるしな

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:47:57 ID:NaLJFRGZ0  
タッチカビのラスボスってなんだっけ？  
夢の泉は球体のだったのは覚えてるけど

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:48:28 ID:SneTsanN0  
>>890

名も知れぬ絵画

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:49:03 ID:t66Giwr60  
>>890

ドロシアソウル  
一応マルクソウルの技の一部の元ネタ保持者

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:49:10 ID:tfHi2l780  
TAの参考になるかと思ってSDXのプレイ見てたら余り参考にならなかった件

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:53:43 ID:R+8/pwKC0  
>>890

だから携帯着総合スレ行けって

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:59:43 ID:Y0Jzs2WtO  
そろそろ100%までのスンバラしく速いタイムを公表する猛者が現れてもいいころ  
難点が証拠をアップしようがない点だが

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:01:47 ID:llkkODRxO  
>>894

お前のがうざいよ

897 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 20:02:51 ID:Rlc9y44F0  
>>895

単純計算でどれくらいかかるかな？ 5時間くらい？

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:09:18 ID:R+8/pwKC0  
>>896

すまん、気をつける

でも、ここはタチカビの話もありなのか？

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:11:26 ID:/lbCjDxk0  
ちょっとわき道にそれるぐらいならありなんじゃないの？  
神経質すぎない？

900 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 20:11:50 ID:Rlc9y44F0  
>>898

ちょっとならありっしょ

「禁制」なわきゃない ほどほどに

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:15:38 ID:7fqQ9iPtO  
ちょっとならいいだろうけど、USDXの話を中心にしようとしてせず、  
夢の泉が～タチカビの～と書いてた奴が今いたのが問題

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:17:34 ID:HmWodVzTO  
マスクドデデデは初代EXくらいの強さを期待したけどさすがに無理だったか

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:21:22 ID:/lbCjDxk0  
初代EX >>> 2 >> マスクド >> 初代・夢 >> SDX以降くらいはあるからいいんじゃない？  
3やったことないからわからん

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:23:34 ID:gLrf5a+x0  
SDXのデデデは扉の前にいるポピーブロスJr.からボムをコピーしてボム投げてるだけで倒せたからな...  
あれに比べればUSDXの素デデデは強くなったし、マスクドデデデはSDXのデデデに比べると異常な強さ

ていうか2のデデデってそんな強かったかね

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:24:00 ID:R+8/pwKC0  
久し振りに旦那は威厳を示したと思うよ

存在感もばっちりあるし

旦那好きとしては満足

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:25:32 ID:CZzOaipZ0  
攻略本は今週金曜日か・・・

早くギャラクティックナイトの公式イラスト見たい

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:25:59 ID:eAeRlxprO  
3のデデデは攻撃パターン少ないし鈍いから歴代最弱かもね

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:27:15 ID:CZzOaipZ0  
歴代最弱はドロのデデデ

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:27:20 ID:gLrf5a+x0  
>>906  
あ、攻略本出るんだ

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:27:58 ID:/lbCjDxk0  
マスクドは吸い込みするときになぜか後退するのが不満  
初代では明らかにずっこけより被弾率が高かったし  
2の怒りデデデには追跡してくるうえに爆裂空気弾吐いてくるのに

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:28:42 ID:R+8/pwKC0  
>>906  
小学館、ファミ通、デンゲキがそろって12日発売だな  
ニンドリはサイト見ても載ってないけど出さないつもりなのかね

まあ小学館のしか買わないけどな

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:29:18 ID:pOMh/KU5O  
歴代最弱は泥のデデデだと思う。3のデデデは突然腹が割れてびびった記憶がある。

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:34:14 ID:DzGVLQn60  
3はやった事は無いけど64のデデデ(ダーク・リム口)も弱くなかった？

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:37:40 ID:HmWodVzTO  
デデデは64も弱いけどやっぱ泥だろ。スライディングがないし

攻略本を公式イラスト目的で買うやついる？

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:37:57 ID:3BDIT7+qO  
64デデデは1-3の中ボスでウィスピーより前だぞ？  
あれはノーカンだろJK

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:39:39 ID:CZzOaipZ0  
>>911  
ニンドリも出すみたいだな  
<http://jinlink2.blog84.fc2.com/blog-entry-1244.html>  
小学館高いw

>>914  
イラストがでかいか読んでて面白いのを買おうかなと思ってる

917 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 20:40:05 ID:Rlc9y44F0  
泥のデデデはワドルディを呼ぶ声にビビる

攻略本はどれが良いのかなあ  
近頃味気ない奴多いからなー...

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:42:44 ID:VE5PtrHGO  
>>911の攻略本3つ、みんなは全部買うの？  
どれかひとつだったらどれを買うべき？

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:45:14 ID:R+8/pwKC0  
>>916

全部で4,608円か・・・ソフトとほぼ同額  
いつかの定時の人は全部買うんだろうな、大変だ

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:47:33 ID:CZzOaipZ0  
>>918

まだ中身どころか表紙すら分からないから不明

ニンドリのはでかくて独自のイラストも載せてるようだが

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:48:01 ID:R+8/pwKC0  
ニンドリはゴシヨッカーだぜ・・・

922 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 20:48:10 ID:Rlc9y44F0

小学館 任天堂公式ガイドブック 1300円

<http://www.amazon.co.jp/exec/obidos/ASIN/4092271328/>

エンブレ かんぺきサポートガイド 998円

<http://www.amazon.co.jp/exec/obidos/ASIN/4757746385/>

角川 ザ・コンプリートガイド 1050円

<http://www.amazon.co.jp/exec/obidos/ASIN/4048675346/>

毎日 NintendoDreamゲーム攻略本 1260円

<http://www.amazon.co.jp/exec/obidos/ASIN/4839930848/>

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 20:55:36 ID:arNitilF0  
>>889

あの頃は下のもただのシャツツォだと思ってたなあ

しかしデザインだけでなく大分巨大化してることにならない？

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:08:39 ID:7fqQ9iPtO  
今回のカプラーは、芋じゃ倒せなかつただろうな

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:12:21 ID:/lbCjDxk0  
初代E Xよりは弱いだろうから大丈夫じゃない？

でも真格の壁になりそうだな

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:14:04 ID:CZzOaipZ0

いくつもの星のパワーで作ったスターシップ>>>>>>>きらきらぼし3個ぼっちで作ったスターシップ

だろうしな

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:22:25 ID:7fqQ9iPtO  
てか、そもそもきらきらぼしってなんなんだ

秘宝とは言うが、どういった力を秘めているんだ

あと、GBだと5個で、はるかぜは4個、逆襲だと3個と数がおかしい  
スターロッドみたいにデデデが分けたのか？

928 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 21:33:01 ID:Rlc9y44F0

え、デデデの逆襲だと

きらきらぼし3個しか盗んでないのか 少し控えめだなw

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:35:43 ID:YRD8SC0U0  
>>926

きらきらぼしx3 = ポップスター周辺惑星の星の力x7 < いもげっぶ

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:38:30 ID:/lbCjDxk0  
いもげっぶじゃカブラーの弾破壊できないわけで

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:52:00 ID:R+8/pwKC0  
大きさに空気弾なんてものともしなそうだ

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:53:39 ID:/lbCjDxk0  
マスク倒した後にきらきらぼし出てこないけど  
スターシップになって消えちゃったのか？

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:55:25 ID:LHpvEqppO  
てかアレしゃっくりじゃないの？  
しゃっくりはアニメ設定か？

934 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:55:51 ID:R+8/pwKC0  
アニメとごっちゃにするな、と何度言われていることが

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:39:44 ID:RLF98sH7O  
2のデデデはダークマターに比べたら断然強いな。  
リアルダークマターは後ろに回り込めば倍のダメージ与えられるし。  
でも攻略本にはそのことは書いてないんだよな。  
なんでだろ？

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:40:31 ID:6EEIgdM30  
アニメで一番納得いかなかったのはクーの設定が老婆ってことかな  
デデププのクーがかなり気に入ってただけに

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:42:46 ID:ixRdes5cO  
デデデがやられたときに出す声って3種類あるの？

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:45:14 ID:SYTSmmv6O  
そういやデデデって初期だと、攻撃した後に口をパクパクして間を取ってたけど、あれ何なんだろう

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:46:49 ID:/lbCjDxk0  
>>935  
それ知ってたらシリーズで一番速く倒せるラスボスになっちゃうんだよな

>>937  
はるかぜ、大逆、チェスト（レア）の3種類だな

940 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 23:08:33 ID:eTbDhUbx0  
チェストってレアだったんだ！しょっちゅう聞いている気がしてた  
印象が強かったんだな...

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:12:34 ID:4f705mv0O  
ガラクタってマッハトルネイドより通常攻撃の方が効率いい？

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:16:09 ID:arNitiIF0  
わざわざトドメの時に使ってるかな...アレ

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:18:40 ID:Y0Jzs2WtO  
>>897  
宝探しで取りこぼしで時間ロスしまくったのとヘルパー真格でミスりまくって6時間40分かかった  
上手い人なら4時間切れると思う

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:18:51 ID:MsO1rXTIO  
ガラクタにはトルネイドあんまりきかない  
回復に使った方がいい

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:28:52 ID:4f705mv0O  
>>944  
マジか、サンクス

>>942  
お前あれだろ、ポケモンで体力赤の敵にはかいこうせんとかのペナルティ技使うタイプだろ

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:30:28 ID:R+8/pwKC0  
トルネイド耐性あるっぽいな？  
マルクソウルもペイント耐性ある気がするけど、どうなんだろ？

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:36:54 ID:arNitilF0  
>>945  
最近はそのも行かなくなったけどなw w w w

あいてのトレーナーはかいふくのくすりをつかった！

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:39:52 ID:gLrf5a+x0  
>>947  
GBの初代の頃からポケモンの敵トレーナーは薬使ってきたぞ

しかしポケモンといいカービィといい任天堂は息の長い商品が多いな

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:41:47 ID:/lbCjDxk0  
>>948  
もちろんそれはいい話だが、  
新しいシリーズがあまり出ないともいえる

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:42:17 ID:arNitilF0  
>>948  
...ってことは単純に俺が赤緑時代より弱くなったのか...

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:44:26 ID:/lbCjDxk0  
>>950  
赤緑のころは伝説でゴリ押しでもしてたんじゃない？  
そして次スレよろ

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:45:07 ID:tSFMAGB60  
>>950  
体力半分ちょい手前から弱点を突けば何とかなるもんだぜ

953 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 23:46:07 ID:eTbDhUbx0  
マルクソウルはペイント耐性あるよね  
全然きかん

>>949  
ぶつ森とwiiスポは成功した

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:47:00 ID:arNitilF0  
すまん、駄目だった  
前スレURLだけこのスレのに直しといたので一応。

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス  
ニンテンドーDS専用 任天堂 11月6日発売 4,800円(税込)  
アクション 1~4人 CERO:全年齢 ワイヤレス、ダウンロード通信対応

【ウルトラなカービィって?】

遊び方やストーリーの異なる10種類以上のゲームを一つにまとめたものです。  
スーパーファミコン専用ソフト「星のカービィ スーパーデラックス」をパワーアップした、  
オムニバス形式でたっぷり遊べる横スクロールアクションゲームです。

【いろんな敵の能力を自分のものに】

カービィは敵の能力をコピーする得意技を持っています。  
敵を吸い込み、変身すれば、その能力がつかえるようになります。

【吸い込んだ敵を自分の味方に】

「カービィが敵の能力をコピーしている時は、心強い「ヘルパー」を生み出すことができます。  
「ヘルパー」は1人プレイのときは自ら戦ってくれます。  
また、ニンテンドーDS本体とDSカードを持ち寄れば、2人同時プレイが可能です。

【最大4人で遊べるサブゲームも】

新作を含む5種類のサブゲームが楽しめます。

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/ykwj/index.html>

星のカービィウルトラスーパーデラックスwiki

<http://www8.atwiki.jp/kapipar/>

[USDX]星のカービィ ウルトラスーパーデラックス 42

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1227620721/>

【USDX】星のカービィ タイムアタックスレ 2

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1227007388/>

次スレは>>950が立てること

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:48:01 ID:tSFMAGB60  
おしちょっと代わりに立てて見る

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:51:05 ID:tSFMAGB60  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1228747733/>  
ほい次スレ

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:59:07 ID:6UhgRqCa0  
>>938  
呼吸してんじゃね

958 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 00:26:42 ID:Np0XS/P/0  
>>956  
乙

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 00:31:24 ID:b1uq+Ja8O  
メタゴー  
<http://imepita.jp/20081209/014580>

買って3日位なんだがどうだろう  
回転切りで突っかかるからチョッピングばっかなんだが...

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 00:45:17 ID:PR3MC7p+O  
>>949

そうか？  
脳トレブームが終わった今でも、リズム天国とかガールズモードとかヒットしてる気がするんだけども  
今回のカービィもかなりよくできたりメイクだしな

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 01:19:49 ID:Uj3aS09VO  
スタフィー

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 02:50:08 ID:IJ3C2t5kO  
真マスキリア記念カキコ

963 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 02:52:52 ID:FxD17vii0  
おめでとう

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 02:57:29 ID:IJ3C2t5kO  
>>963  
ッ

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 03:40:31 ID:SyxstCTU0  
マルクソウルのHP630って歴代最硬じゃね？と思ったが  
すっぴん星型弾の攻撃力52,60(ダッシュ時)で考えると星型弾12発程度なんだよな  
2のデデデやダークドロッチェと同じくらいで、ラスボスとしては丁度いい耐久  
むしろSDXボス連中の体力が少なすぎるんだよな  
シューティング系を抜かすと歴代最硬は、64のミラクルマター（星型20発）かな？

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 04:37:06 ID:hAFYfhxw0  
マルクソウルよりガラクタの方が硬く感じるんだが、HPはマルクソウルの方が多いのか？

967 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 04:56:02 ID:SyxstCTU0  
ガラクタはHP486  
星型弾9発ぐらい

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 06:10:30 ID:iZ3S+4Mc0  
攻撃の当てやすさの差かもね

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 07:10:08 ID:gg3WAggbO  
悔しいけれど お前に夢中～  
ギャラクティック！（ワドルドゥ）  
ギャラクティック！（ワドルドゥ）

どうでもいいが、タイムアタックって面白いんだな  
スーファミの頃はただクリアするだけだったけど、こういう楽しみ方もいいねw

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 07:32:47 ID:EDaEbnsM0  
どこのどいつだよ、重複立てたのは

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:29:44 ID:iPsAEncaO  
こいつです

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:32:31 ID:zEuNfUcs0

|  
973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:37:41 ID:iPsAEncaO  
おれだったァー！

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 09:38:36 ID:PR3MC7p+O  
俺も真ヘルマスやってみるかな

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 09:40:14 ID:sq0G3A830  
じゃあ俺はソウルイーター見てくる

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 12:11:16 ID:BvvJjHsO  
メタゴーはチョッピングでも反動で引っかかるから  
なるべく突き出しが回転で倒してる

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 12:42:58 ID:l9hHEljaO  
俺はひたすら串刺しスラッシュ

マッハトルネイドのエフェクトが泥っぽい気がする...  
なんでだろ

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 14:36:56 ID:BvvJjHsO  
そりゃ理想は串刺しだわな  
なんせ普通に走るより速いしw

979 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 14:48:49 ID:jECGoIQu0  
パラソルなめてたわ  
こんな強かったのか

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 14:51:13 ID:jECGoIQu0  
sage忘れたすまん

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 15:04:03 ID:wwlSKEUiO  
ホイールとかヨーヨーの帽子は何か元ネタがあるのか？

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 15:29:21 ID:kzO6V6Ng0  
ヨーヨーのゲイザースパイラルをエレベーターの上昇中や上昇直後にやるとヨーヨー本体がついてくる件

983 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 16:02:21 ID:tLJt8NmtO  
無敵終わる前に床とかに乗るとそうなる。これの演出がSFCと微妙に違うけど、効果は一緒。

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 16:34:25 ID:JodhwIw70  
今回こそゲイザースパイラルをキャンセルできないかと思ったが、見つからない

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 17:15:35 ID:taYZk/BWO  
二連主砲UZEEEE  
本体に攻撃しようとしても下の砲台に当たっちゃう  
ニンジャでしか倒す気が起きない

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 17:16:47 ID:Djoa37tj0  
下の砲台から潰せばいいじゃない

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 17:26:38 ID:taYZk/BWO  
>>986

ハンマーで最速狙いが俺のデフォルトなのに、そんなことしてられるかよ

初戦二連主砲狙いでニンジャ突入 休憩所でハンマーが出るまで粘る  
こんなことの繰り返したぞ？

なんという運ゲー

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 17:26:57 ID:IJlwB1cm0  
>>985

さあ、上の安置に乗る練習をするんだ

989 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 17:46:04 ID:GrhzY67zO  
真ヘルマスってあるの？

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 17:52:26 ID:tLJt8NmtO  
>>987

ハンマーとニンジャでそんなにタイム変わるか？鬼殺しが使えないから遅くなるけど、そんなに差はないはず。

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 18:10:50 ID:x8ZZhC3kO  
>>987

早く社会復帰しろよ...

992 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 18:14:56 ID:j/3Q+7eI0  
>>989

DS 2 台用意、真格闘王でヘルパー出現  
ヘルパーオンリーで戦う、これでおk、

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 18:27:47 ID:U0LrDZIO0  
ダメージ受けて無敵状態の時に鬼殺しでだめなの？ > 2 連主砲

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 18:57:45 ID:ZnLQ2e3Q0  
真格闘王への道がでねえよ

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 18:59:11 ID:bt7kx020  
メタナイトで格闘王がやってみたかったな

996 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/09(火) 19:18:14 ID:j/3Q+7eI0  
メタナイトってソードより圧倒的に攻撃力高いんだよね  
楽しそうだ

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:22:44 ID:xywj4OUv0  
ミラーは分身が弱体化した代わりにミラー斬りとリフレクトフォースが強化されてる  
ヘルマスでもメタナイトとラスボス以外でほとんど分身使わなかった

998 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:32:40 ID:Kn+YH1IIO  
あの

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:33:54 ID:Kn+YH1IIO  
誰かいますか？ちょっと質問が

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:34:48 ID:CTqwwWna0  
次スレで聞こうか

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

このスレッドは1 0 0 0を超えました。

もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。