

1 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/02/11(月) 19:39:12 ID:vkOnOhTI0
有野課長から、ファミコンをこよなく愛した世代への挑戦状！

【発売日】07/11/15 【機種】ニンテンドーDS 【ジャンル】ゲームinゲーム
【価格】5,040円(税込) 【メーカー】バンダイナムコゲームス

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状@wiki
http://www29.atwiki.jp/ds_gamecenter_cx/

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状 公式HP
http://namco-ch.net/gamecenter_cx/index.php
・ゲームセンターCXのゲームができるまでのブログ
http://shop.fujitv.co.jp/daiba/diary/game_cx.asp
・ゲームセンターCX番組HP
<http://www.fujitv.co.jp/cs/gamecenter/index2.html>

・ニコニコ動画 「有野の挑戦状」ゲーム化計画コーナーまとめ
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1131066>
・インプレスレビュー
見た目はレトロ、でも中身は「時代を浮き彫りにした」
オリジナルタイトル 「ゲームセンターCX 有野の挑戦状」
<http://www.watch.impress.co.jp/game/docs/20071115/gcx.htm>

収録ソフト

- ・からくり忍者ハグルマン (ACT)
- ・からくり忍者ハグルマン2 (ACT)
- ・からくり忍者ハグルマン3 (横スクロールACT)
- ・コスミックゲート (固定画面STG)
- ・スタープリンス (縦スクロールSTG)
- ・ラリーキング (レース)
- ・ガディアクエスト (RPG)

関連スレ

- ・ゲームセンターCX25
<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/retro/1200873448/>
- ・ゲームセンターCX STAGE73
<http://tv11.2ch.net/test/read.cgi/skyp/1201928070/>
- ・ゲームセンターCX 有野の挑戦状【もし大2回目】
<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1195646272/>
- ・ゲームセンターCX有野の挑戦状のキャラは点可愛い
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/pokechara/1195128130/>

前スレ

【DS】ゲームセンターCX 有野の挑戦状 9
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1197531013/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/11(月) 20:25:27 ID:syMSImXX0
1 乙

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/11(月) 22:02:22 ID:6tYkNfT2O
乙

立たないかと思ってたよ
熱が完全に冷めきってしまう前に続編発売希望
今度は90年代編で

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/11(月) 22:46:32 ID:4cqAZUru0
いらなと思うけどw何となく自分なりの元ネタ

14 名前：ヤン CurePPCsis [sage] 投稿日：2008/02/13(水) 21:39:02 ID:285GPtLqO
ファミコン時代にタイムスリップしたとなると
ゲーム内の世界は1985～1987年くらい？
(記憶ではスーマリとかドラクエⅢ～Ⅳくらい？)

この頃「マジで!？」って言葉はまだなかった気がしますけど
どうなんだありの少年!

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/13(水) 23:33:27 ID:dN1KatHX0
「こんなげーむにまじになっちゃってどうするの」

16 名前：ヤン CurePPCsis [sage] 投稿日：2008/02/14(木) 05:31:08 ID:cwtwZ6JKO

>>15さん

たけしの挑戦状は1987年くらいでしたっけ？

あれ？

「マジ」って言葉、あったんですね.....

流行語というか、間違った日本語というか、そんな感じで

使ったら怒られる言葉だったので

もっと後に出てきたものだと思い込んでました。

すみませんm(. .)m

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/14(木) 10:27:55 ID:3vpppbj0

>>14

> この頃「マジで!？」って言葉はまだなかった気がしますけど

あったよ

マジというのは近藤真彦が流行らせた言葉。

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/15(金) 02:01:45 ID:fbllgtPY0

メガテンやwizみたいな3DダンジョンRPGも欲しかった

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/15(金) 02:36:40 ID:g71hmauY0

でも人を選びそうだよなー

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/15(金) 07:24:34 ID:lpqWX5Da0

2作目あるならぜひテーマソング付きのレトロ風ゲーム希望!

じゅーり

はちり

見てて思った

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/15(金) 23:03:37 ID:Z2MXyMsA0

とにかく死にやすいアクションは必要だと思います

22 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/02/17(日) 17:46:34 ID:Dcyop1JA0

無料で見れます

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2329294>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2329633>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2330294>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2330496>

23 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/02/17(日) 18:21:27 ID:3a80nwsL0

ニンテンドーDSLite / PSP-1000/2000 カラー購入層まとめ

・ブラック旧型 / ピアノ・ブラック新型 / ジェット・ブラックDS / クリームゾンブラックDS

アニヲタ・声優ヲタなハゲ

・セラミックホワイト旧型 / セラミックホワイト新型 / クリスタルホワイトDS
メタボソニー信者・ニート

・シルバー旧型 / アイス・シルバー新型 / グロスシルバーDS
地味で個性がない包茎自慢厨

・メタリックブルー旧型 / フェリシア・ブルー新型 / アイスブルーDS
801系腐女子 (ドリ厨)
ヲ加 (ヲ加) ヲリ処女 (童貞)

・ラベンダー・パープル新型 / エナメルネイビーDS
足が臭い・大雑把・鼻毛ボロボロなモンハン厨

・ピンク旧型 / ローズ・ピンク新型 / ノーブルピンクDS
情熱的でブス (ブサイク) なジャニ (同人) ヲタ

・ディープ・レッド新型 / メタリックロゼDS
レア転売厨・歯周病で口臭キツイシャアヲタのピザ

・シャンパンゴールド旧型 / ミント・グリーン新型
女性人気NO.1?
ワキ毛ボロボロなワキガ・ぽっちゃり系

・その他の色・ソフト同梱限定版
目立ちたがりやなフケだらけの南海・山ちゃん (しずちゃん) 似

24 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/02/17(日) 19:39:30 ID:S9IZJJDY0
俺の初期DSはどれなんだ

25 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/02/17(日) 20:51:44 ID:U8Hmy4O50
>>23はどれを持ってるのか気になる

26 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/02/17(日) 21:34:35 ID:rsbG0tVq0
旧DSじゃね?

27 名前: 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日: 2008/02/17(日) 21:54:05 ID:3a80nwsL0
ニンテンドーDSLite / PSP-1000/2000 カラー購入層まとめ

・ブラック旧型 / ピアノ・ブラック新型 / ジェット・ブラックDS / クリムゾンブラックDS
アニヲタ・声優ヲタなハゲ

・セラミックホワイト旧型 / セラミックホワイト新型 / クリスタルホワイトDS
メタボソニー信者・ニート

・シルバー旧型 / アイス・シルバー新型 / グロスシルバーDS
地味で個性がない包茎自慢厨

・メタリックブルー旧型 / フェリシア・ブルー新型 / アイスブルーDS
801系腐女子 (ドリ厨)
ヲ加 (ヲ加) ヲリ処女 (童貞)

・ラベンダー・パープル新型 / エナメルネイビーDS
足が臭い・大雑把・鼻毛ボロボロなモンハン厨

・ピンク旧型 / ローズ・ピンク新型 / ノーブルピンクDS

情熱的でブス（ブサイク）なジャニ（同人）ヲタ

・ディープ・レッド新型／メタリックロゼDS
レア転売厨・歯周病で口臭キツイシャアヲタのピザ

・シャンパンゴールド旧型／ミント・グリーン新型
女性人気NO.1？
ワキ毛ボ-ボ-なワキガ・ぽっちゃり系

・その他の色・ソフト同梱限定版・旧型DS全色
目立ちたがりやなフケだらけの南海・山ちゃん（しずちゃん）似

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/17(日) 23:40:18 ID:fbgisuWu0
ゲームギアやリンクス、ネオジオポケット（旧／カラー）、
ワンダースワン（旧／クリスタル）の購入層はどうなのか

29 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/17(日) 23:53:01 ID:iSJtW7AL0
バーチャルボーイの購入層が知りたい

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 04:30:36 ID:ljosS9M0
そんな事よりDSでモンハンできるのか

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 12:54:20 ID:UQ+1gyTC0
スレ違いにもほどがある

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 20:22:08 ID:oSZeTk3M0
>>27
「ニンテンドーDSLite / PSP-1000/2000 カラー購入層まとめ」のくせに、

旧型DSが入っているのは、なぜだ？ 頭大丈夫？

33 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/02/18(月) 20:24:44 ID:jiDmpMXt0
ニンテンドーDS/DSLite / PSP-1000/2000 カラー購入層まとめ

・ブラック旧型／ピアノ・ブラック新型／ジェット・ブラックDS／クリームゾンブラックDS
アニヲタ・声優ヲタなハゲ

・セラミックホワイト旧型／セラミックホワイト新型／クリスタルホワイトDS
メタボソニー信者・ニート

・シルバー旧型／アイス・シルバー新型／グロスシルバーDS
地味で個性がない包茎自慢厨

・メタリックブルー旧型／フェリシア・ブルー新型／アイスブルーDS
801系腐女子（ドリ厨）
ヲ加（ヲ加）ヲ-リ処女（童貞）

・ラベンダー・パープル新型／エナメルネイビーDS
足が臭い・大雑把・鼻毛ボ-ボ-なモンハン厨

・ピンク旧型／ローズ・ピンク新型／ノーブルピンクDS
情熱的でブス（ブサイク）なジャニ（同人）ヲタ

・ディープ・レッド新型／メタリックロゼDS
レア転売厨・歯周病で口臭キツイシャアヲタのピザ

・シャンパンゴールド旧型／ミント・グリーン新型

女性人気NO.1?

ワキ毛ボ-ボ-なワキガ・ぼっちゃり系

・その他の色・ソフト同梱限定版・旧型DS全色
目立ちたがりやなフケだらけの南海・山ちゃん(しずちゃん)似

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 20:55:07 ID:oSZeTk3M0
やっぱり、DSLはダンボールブラウンだよな

35 名前：枯れた名無しの水平思考[全力で釣られてみる sage] 投稿日：2008/02/18(月) 21:00:53
ID:JXZLcggm0
主観しか入ってない
しかも占いコーナーにあるような根拠も無い心理テスト以下
こんなアホなもん誰が信じるんだw

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 21:07:59 ID:MOxpP5nd0
ニンテンドーDS/DSLite / PSP-1000/2000 カラー購入層まとめ

・ブラック旧型/ピアノ・ブラック新型/ジェット・ブラックDS/クリームゾンブラックDS
黒が好き

・セラミックホワイト旧型/セラミックホワイト新型/クリスタルホワイトDS
白が好き

以下 (ry

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/18(月) 23:18:01 ID:sGB/ruE20
ニンテンドーDS / PSP 購入層まとめ

・PSP
ゲーマーおよび厨房

・DS
ゲーマーおよびスイーツ

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/19(火) 18:01:08 ID:qJvwKuHt0
いい加減他所池

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/22(金) 05:44:37 ID:vfM4hGM00
過疎

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/22(金) 14:18:17 ID:3OJKATQQ0
CXスタッフの人がインディーズゼロとの飲み会で
ガディアクエストが男・男・女か男・女・女か判明したらしいが
公開してくれないそうだ(・_・)

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/23(土) 06:08:59 ID:UHajl6HR0
男・男女・女 なんだろうな。
そりゃ公開できまい・・・。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/23(土) 15:07:49 ID:NDKqcWzp0
これおもしろいんだけど、挑戦モード?クリアしちゃうと
もうやる気なくなるな・・・

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/23(土) 15:13:18 ID:oaBJbQDP0
女の子は魔法が得意そうだって攻略本に書いてあったから

男男女女で決まりです

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/23(土) 20:43:14 ID:huYA9KTj0
短期で作った企画物だから、メインの挑戦モードを楽しめたら十分な感じ
スレの話題も一週間ほどで妄想ネタとキャラ萌えネタがループしてたからな・・・

45 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/02/24(日) 18:52:02 ID:i413kG+U0
ハグルマン 1・2で
「エンディングが変化する：全てのステージを残り5秒以下でクリア」

やった人います？これやるとEDがどう変わるんですか・・・？
結構難しい裏技だと思うので・・・

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/24(日) 19:31:58 ID:Qh6Ma7cN0
>>45
どこら辺が難しいんだか…。条件よく読め。

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/24(日) 19:46:48 ID:2plzeOf50
>>45
楽勝、自分でやれ
その方が感動する

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/24(日) 19:56:25 ID:V8+Wd0aX0
>>45
これは自分でやらないと本当に感動できない

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/24(日) 20:41:27 ID:7yhKYgtn0
光る扉に入る時間を調整するだけだしな

50 名前：4 5 [sage] 投稿日：2008/02/25(月) 01:32:11 ID:c3M81BqS0
>>49
> 光る扉に入る時間を調整するだけだしな

ああああ・・・！！そうだったw
てっきり「5秒以下になったらボスを倒す」と勘違いしてました

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/25(月) 01:34:44 ID:c3M81BqS0
あと、ついでなんですけどEDのスタッフロール中、
有野の顔をシューティングゲームごとく打ちますが倒せるんでしょうか？

もし倒せるなら、何かあるとか？

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/25(月) 01:43:36 ID:Mgl8BHeJ0
>>51
楽勝で倒せる、自分でやれ
その方が感動する

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/02/25(月) 02:44:29 ID:V8wSBrDf0
>>51
一発もタマに当たらないで倒してから、左押してスタートすると
カセット一覧に密かにガディア外伝のカセットが出現する

最近あそんでない
過疎ってる
それなのにこのスレをJaneのタブから消去できない

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/03(月) 23:00:47 ID:FkthtA130
それがアリーノーの呪い

64 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/04(火) 18:51:28 ID:nFcExU7o0
推奨NGワード

田尻
智
あんの
杏野
アンノ
はるな
ハルナ
ハル
ずかん
図鑑
ズカン
配信
マユゲ
まゆげ
眉毛
シマシヨウ
n y
P2P
p2p
自演
やらせ

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/05(水) 22:31:48 ID:W12zNnEMO
ハグルマンの曲はまあまあ良いと思う

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:43:02 ID:NnBROHf40
最近始めたんだけど、ラリーキングでつまってる。
あの時代のレースゲームは全くやってなかったから懐かしさも無いしなあ。
でも攻略サイトを見たら負けだと思ってる。
スタープリンスはザナックっぽいのかなあ。早く見たい。

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 00:51:56 ID:AqSSACFd0
ガディアクエストのオーケストラアレンジ見つけたよ
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1581312>

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 03:45:02 ID:nM2//cKY0
>>66
ラリーキングは、ドリフトのコツを掴んだら面白さが一変する、一番当時らしいゲームだよ。
出来ることなら、挫折しないで壁を越えて欲しいなあ。

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 21:58:36 ID:K9Rmn3pK0
>>67
てか作った奴がこのスレに投下してなかったっけ

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/06(木) 21:59:50 ID:K9Rmn3pK0
>>68
今だから言うけどあれってマリカのモニターボだよな

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 01:16:11 ID:iNw8GIGp0
>>69
そうだったのが イツツマソ

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 12:00:42 ID:8gPKLp1CO
お前らは来週の魂斗羅とか影の伝説は買う？
魂斗羅には課長が挑戦したファミコン版が収録されてるけど、
DSはレゲーの名作が復活していいね。

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 21:17:02 ID:9t0WdfLI0
今頃になって中古で買ったけど懐かしくて面白い。
80年代は小学生だったけど、当時はアクション物が苦手でドラクエと
エキサイティングバイクばかりやっていた。
(兄貴はアクションが得意ですぐにクリアしては中古屋に持って行き、、、で
自分が上達する暇が無かったってのもある)
これも最初は「ハグルマンとかww無理wwwww」って思っていたけど、何度も
挑戦してクリアして、有野少年と一緒に「やったあ〜」って。
ラリーキングもそう。
すぐに壁にぶつかって、スピンしてコースアウトして。
だけど段々上達していった。
友達と一喜一憂しながら一生懸命ゲームしてたな〜って懐かしくなったよ。
今ではどのゲームもお気に入り。
「やりこみ」もいいけど、有野少年の突っ込みが聞きたくて挑戦モード(?)で
プレイしている。

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/07(金) 22:09:23 ID:gzXzeYyJ0
ナムコミュージアムの下画面に有野出して新作として売ればいいのに

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 18:15:31 ID:V8FP8dH90
コンティニューのゲーム・オブ・ザ・イヤーに南波杏がこのゲーム推薦してたな

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/08(土) 19:02:33 ID:jUq4F/3S0
スタッフの抜き打ち検査でもみんなラリーキンで止まってるのがワロタ

もう統一見解とっていい

77 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/09(日) 12:29:44 ID:L553AwhP0
>>74
有野課長の突っ込みつきなら、買ってしまいそう

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 13:15:35 ID:xKaKIAJI0
有野少年の「パターン入った！」だけ使いどころオカシかったけど
当時を再現っていうテーマでなら、あとは良い感じだたわな。

続編っていうかレトロゲー風味の新作ゲームがやりたいw

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 17:01:51 ID:UcVH6T3o0
大作系に挟まれながらも そこそこ売れたんだし、2が出ても不思議ではない

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 19:52:02 ID:FRpObbk10
つーか、今更ファミコン(風)の新作を作ろうっていうコンセプト自体が面白い

81 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/09(日) 20:28:21 ID:AKEspFR20
王家のほこらってどこ？

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/09(日) 23:59:54 ID:QT5snjUj0

>>81

城から右いったとこだよ

83 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/10(月) 08:20:28 ID:a0t6zcERO

>>82

サンクス

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/10(月) 22:49:26 ID:/Xtr0czg0

おぼろ装備そろった~~~~

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/12(水) 00:58:09 ID:pFOj1ulf0

ハグルマン3の隠しショップの有野7650って買ったらどうなるのかな？

高くて買えねえ・・・

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/13(木) 23:23:01 ID:u4D/tB9c0

あれは、買うと^b簾又・・・

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/14(金) 15:37:19 ID:mFddSrrc0

今更ながら買って来たけどなかなか面白いな。過去の名作の良い所を上手く拾ってる。

VCやWiiwareでこんなコンセプトのゲームが500ポイント位で出たら買っちゃいそうだ。

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/14(金) 18:14:45 ID:2eFySDDe0

有野優しすぎ。

やはりここは魔王は別キャラすえて

ああ～ん？ハグルマンが簡単だと？敵の速度と耐久倍+タイム半分+最初からポンコツ+アイテム

出ないだ！

とかやってくるキャラじゃないと燃えないぜ

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 01:02:59 ID:4bk1Vp1S0

ドクロキング（黒王様）ですね、わかります

90 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 19:41:18 ID:ldQY83iKO

次回作はくにおくんの大運動会のクロスカントリーみたいな通信機能が付いたゲームが欲しいな
ゲーム取り合いレースみたいな感じで

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 20:57:56 ID:hADxnnOF0

やりこみの星の数の条件が載ってるサイトってある？

全然付かなくて気が遠くなりそうなんだが...

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/15(土) 21:16:35 ID:iNaLQouy0

>>1のwiki。

ABボタンの 5は100万。

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 01:01:25 ID:Jomi1j8w0

>>90

それゲームセンターC Xじゃなくね？

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 07:41:22 ID:aoYwlyLF0

いつになったら公式サイトの攻略と裏技は公開されるんだ...

95 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/16(日) 12:10:18 ID:WYF57r5oO

>>90

ん？

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/16(日) 20:22:15 ID:TOgvmPi90

スタープリンスおもしろー
未だにノーコンティニュークリア出来ないけど

97 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/20(木) 03:54:56 ID:As6JOGZwO
あご

98 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/20(木) 05:47:46 ID:qyFf1C160
>>85
その店どこにあるの？
教えてくれたら検証してみる。

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 07:40:40 ID:s3x/vPIT0
岐部のブログによると、ゲームセンターCXミュージアムで
ゲームファンマガジンを売るらしい。どんな内容になるんだ？

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 11:22:43 ID:OOwDiwK/0
>>98
ハグルマン 3
ボス手前の入り口に入るとみえるがいけない店

行き方は、ボス手前よりずっと手前の火山が背景になっているところで
赤いブロックが2個ずれて上下においてあるところから画面上にいける
(スーパーマリオの1 - 2 のみたいな画面の上を歩く感じ)

忍術で上のブロック潰せるのでそこから画面の上を走っていくといける

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 13:18:14 ID:+7pXIsRI0
>>99
kwsk

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 13:20:51 ID:TkUzRMQ10
>>101
<http://www.stylejam.co.jp/gccx/>

103 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/20(木) 19:01:13 ID:CVnfZA9B0
>>100
ナイス情報サンクス。
早速試してみるよ。
ディスカウントギアも使って。

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 19:01:56 ID:CVnfZA9B0
興奮のあまり下げ忘れた。

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 23:42:19 ID:CVnfZA9B0
>>100
さっそく試してみた。
得点が7 6 5 0点入った。
それだけ。

そのままクリアしてみたがエンディングは変化無し。

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/20(木) 23:44:04 ID:CVnfZA9B0
残った問題はディフェンアップギアだけか。

107 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/21(金) 10:49:26 ID:8lrwoNRw0
スカパー！フジテレビ721 「ゲームセンターCX」 [ttp://www.fujitv.co.jp/cs/program/7215_049.html](http://www.fujitv.co.jp/cs/program/7215_049.html)

ゲームセンターCX 聖夜のリベンジスペシャル！クリア目指して有野課長ががんばります。
2008/4/04 (金) 20:00 ~ 23:00

レギュラー

2008/3/05 (水) 22:00 ~ 23:00 #63
2008/3/06 (木) 26:00 ~ 27:00 #63
2008/3/08 (土) 10:00 ~ 11:00 #63

2008/3/31 (月) 21:00 ~ 22:00 #56
2008/3/31 (月) 22:00 ~ 23:00 #57
2008/4/01 (火) 21:00 ~ 22:00 #58
2008/4/01 (火) 22:00 ~ 23:00 #59
2008/4/02 (水) 20:00 ~ 21:00 #60
2008/4/02 (水) 21:00 ~ 22:00 #61
2008/4/02 (水) 22:00 ~ 23:00 #62
2008/4/03 (木) 20:00 ~ 21:00 #63
2008/4/03 (木) 21:00 ~ 22:00 #54
2008/4/03 (木) 22:00 ~ 23:00 #55

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 18:21:01 ID:/L3VGCaR0

```

  []      ( )      []
   \ \ ^ / | \ ^ //
    \ Y + |   Y /
     , ) .           ; \
    / / \ / \ \ ; \
   / / \ / | \ \ ; \ \
  / / |   .. | \ | \ ; \   人__人__人__人__人__
  < | / \ | \ | \ ;   _ノ
  | | , - - - \ // ) 次の挑戦は
  X. | = = ) ( = = | | < 『ラリーキングDS』や！！
  | V  ./ ; \ . | / ) ...実は楽しみにしてたんと違うか？
  \ | / L _ . \ V / \ ,
   \ _____ > /   Y Y Y Y Y Y
   \ \ - - - - / . /
   \  _ _ ~ /
   - - - - . -

```

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/23(日) 19:29:01 ID:2/57MxhU0

```

  ll, ll ラリーキング
  ( ° ° ) お断りします
 / \
(( ) / \ つ))
 ( _ \
  \ ^ }
 /ノ \ノ

```

110 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/24(月) 02:50:41 ID:wXRtYnj+0
うう・・・ラリーキングか・・・カーレース系苦手・・・

最初みたときクソゲーっぽいと思ってたが
ソフト一本でいろんなジャンルのゲームをやれる所は良いな

わりとおもしろいゲーム多いし(ハグルマン、ガディア)

中古で買ったけど、前の人間がとりあえず全クリしてて「やりこみ」で練習できるからありがたい。

・ ・ ・ これキャラとかゲーム内容とか全部有野が考えたのだろうか？

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 03:33:36 ID:6YdRNbIY0
>>110

有野がキャラとか考えてるわけないだろw

G C C X 内で有野が言ったのはほとんど既存のレトロゲームのパクリシステムを使えだった

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 18:54:08 ID:L8j6zjNI0
>>111

わざとパクってるしパクってることを見てる人がわかるって言うのを前提にやってるからパクリとは言わん

パクリってのは音楽で言うオレンジレンジみたいにバレなきゃいいやって感じでオリジナルを装うことだね

このゲームはやってる人にFC時代のドラクエっぽいな～とか感じてもらうことに意味があるしプレイヤーがなつかしいキモチにならなかつたら失敗だからな

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 20:26:36 ID:jo1CUuk20
わかる人がわかろうとわからないであろうと

パクリはパクリだろ

勝手に変えるな

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 20:32:43 ID:QVLS+JOv0
パクリじゃありません。リスペクトです。

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/24(月) 22:21:34 ID:L8j6zjNI0
パクリとパロディの違いがわからないやつって何なの？

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:14:55 ID:kuSycrSS0
>>115

そっとしておいてやれ・ ・ ・

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 00:19:47 ID:rHWnoAJw0
「はじめから」で最初から本編を始めると、やりこみの記録もクリアされますか？

118 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/25(火) 03:43:11 ID:gsJTnb2PO
オレンジレンジはパクリとは言わないの？

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 04:22:37 ID:IVcA3kgGO
完全なるパクリ

リスペクトしてるならドクターマリオ毎日初期GBで持ち歩けよ

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/25(火) 04:35:41 ID:p/dCHfLw0
>>117

マニュアル読もうぜ

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 01:19:47 ID:2MUD1qIp0
C X ミュージアム行く奴居る？

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 02:28:12 ID:pQuaRFYf0
スタプリ大会があるらしいな

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 02:32:56 ID:H1PLnuoE0
>>111
あーそうなんだ～
有野自身が考えたキャラがいろんなジャンルのゲームになってるのかと思って
いいな、おいしいな有野とか思ってた自分がバカみたいw

>>117
やりこみの記録はどうやってもクリアできないのでは？

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 04:04:33 ID:r01Yw1mh0
説明書の17ページ読め

125 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/26(水) 04:08:12 ID:jY5x8gGA0
ガディアクエストで
めいおうのことだまとてんおうのことだま手に入れた後
王家の墓にいてもなにもおこらないけど、どうしたらいいん？

126 名前：125[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 04:54:46 ID:jY5x8gGA0
解決しました

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/26(水) 08:29:55 ID:E/KDguhw0
アキバで3480からなかなか安くならん

128 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/27(木) 11:34:10 ID:jnGYJmR/0
1980年代にタイムスリップする設定なのにパクリ、というかパロらないでどうすんだよ

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/27(木) 12:05:03 ID:SofXtdQB0
よつんばいで本棚に移動する様子が子供時代を思い出して懐かしい

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 22:31:03 ID:coAOKzia0
今やってるGCCXのミュージアムで
有野の挑戦状2の発売が決定したと発表があったらしい！

(^ ^) 次は10個くらい入れて欲しいぜ。カーレースは難易度下げてもいいから入れてくれ

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 22:42:14 ID:P3qht42i0

```

  []      ( )      []
   \ \ ^ / | \ ^ //
    \ Y + |   Y /
     , )      ; \
    /      // \   ; \
   // \ , / | \   ; \ \
  ./ / |   .. | \ | \ ; \   人__人__人__人__人__人__
  < | / \ | \ | \ ;   _ノ
  | | , - - - \ // ) 次の挑戦は
  X. | = = ) ( = = | | < 『ラリーキングSP 2』や！！
  | V  ./ ; \   . ./ ) ...アリーノーも優しいところがあるやろ？
  \   / L _ . \   V/ \
   \   _____ > /   Y Y Y Y Y Y
   \ \ - - - - / . /
    \   = = ~ /
     - - - - .

```

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/28(金) 23:33:50 ID:Err13CoL0
コズミックゲート面白い

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 00:41:37 ID:k31Zcn/nO
ゆとりの俺は製作者の狙った懐かしさには浸れなかったな。
斬新で楽しめた。

134 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/29(土) 02:43:39 ID:Cij3kSY50
ハグルマンがクリアできません

135 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/29(土) 10:48:56 ID:rs2C+cbVO
>>133
俺もゆとりだけど、自宅で友達とゲームしてるような感覚が凄く懐かしかった

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 13:03:52 ID:l3sBYPh70
「好きな子とかおるん？」

137 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/29(土) 15:39:58 ID:Cij3kSY50
ゲーム中に下画面に行って話しかけると「ゲーム中やん！」って怒られるが
ガディアクエストプレイ中だけは普通に話せるんだな

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 22:40:23 ID:0aXyGS2s0
リアルでゲームをやりこんでた世代には全部ヌルすぎるなぁ
理不尽クソゲーやむずすぎるのを置いといても良かったのに

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/29(土) 23:04:49 ID:LT2m7Ulo0
>>138
2に期待だね。

俺はカセットフーフーを、マイクに向かって実際に吹けたらよかった。

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/30(日) 11:52:18 ID:149FpKJs0
カセットフーフーって
チョイスゴコンピュータみたいだw

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 22:03:58 ID:17XKSEke0
>>137
まんまとだまされたぜ

142 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/03/31(月) 23:29:22 ID:2ve847v70
あーハグルマン3 ミスステージの赤、青ブロックパズルが
どうしても解けない~！！

>>111
キャラは考えてないかもしれないけれど、「ゲームの守護者」とか
「かちょうのめいし」とかガディアは半分くらい有野で構成されてる(?)
からやっぱおいしいよな~
それと・・・ハグルマンはなんとなく有野が考えたキャラっぽいような・・・

ハグルマン1・2 やってたら忍者じゃじゃ丸君をなんか思い出したw

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/03/31(月) 23:30:58 ID:P3lQJ58l0

>>142

ここに回答がある

http://www29.atwiki.jp/ds_gamecenter_cx/pages/28.html

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 00:57:49 ID:N056oLYM0

>>143

ありがとう

・・・15のブロックはどうやって壊すんだろう・・・届かない

いつもそこでつまる

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 01:17:15 ID:67JP2pFV0

15は14のあたりを飛ぶようにして切ればいいんじゃない？

青切りにしておけば赤は切らなくてもいいし

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/01(火) 08:14:08 ID:PPmIfsvlO

>>129

言われてみれば、そんな動きしていたな。

お前と作った奴の観察眼に敬服した。

147 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/03(木) 23:42:24 ID:PMgS6rd00

>>145

解決した。ありがとう

あ～パズルむずかった・・・

で、2はいつ出るのだろうか・・・？

ガディアやハグルマンみたいな奴もっとやりたいぜ

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 00:07:22 ID:/wbNclq50

次は10～15個くらいで気合入れて作ってくると思うよ

CXのスタッフが金儲け主義になっちゃったからちょっと心配ではあるが

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 01:46:48 ID:cOkpPn9U0

金儲け主義についてkws

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 02:00:27 ID:EvMlydaf0

G C C X イベントで消しゴム1個3000円(300円ではない)で

売って小遣い稼ぐ放送作家とかあげたらキリがない

消しゴムはヤフオクで25000円で売ろうとする馬鹿いるし

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 02:05:11 ID:ZErZlqc10

数百人のファン限定のイベント会場で、

数量限定で、さらに造形作家かなにかの手作りのものだろ？

別に金儲けに走っているとは思えんが

欲しい奴だけ買えばいいし、いらぬなら買わなければいい

本気で商売したければ、大量生産して1個100円ぐらいでばらまくだろ

そのほうがよっぽど儲かる

自分が手に入れられなかったからと妬んでいるようにしか見えん。

俺はその手のグッズにはまったく興味もないけど。

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 02:51:11 ID:VCAyB9Wi0

普通の店で売るわけでもないし大量生産はないよ

ってか本人は来ないでいいよ

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 07:57:51 ID:YNU8aqUZ0
ネクロスの要塞の人に作ってもらったって言ってたな
20個作ったとして6万円、一から作ったらそのくらいかかるって

最終日行ってきたけど、有野登場でびびった

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 09:18:10 ID:nrzDBI3k0
ロットが少なきゃコストは思いっきり高くなるからな
正直、全然儲からないと思うよw

画像見る限り相当気合の入った造形だし
簡単に儲けたければさくっと作れるカード系で済まずでしょ

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/04(金) 20:55:58 ID:ji8y5+8C0
今やってるんだがガディアとハグルマンは神ゲだな
スタプリとか他のも暇つぶしのつもりが何時間もはまったりするし買ってよかった

ところでラリーキングの直ドリ酷いなw

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 02:01:52 ID:jlWmxeqV0
スタッフロールの有野戦で左手が釣りそうになった。
子供のころは手なんて疲れなかったのにな・・・

157 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/05(土) 03:24:34 ID:PSInVpZhO
ガディアで姫のところへ行きおうけのくびかざりをもらったんだけど、墓標に行っても何をやっても
無反応...

バグ？

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 04:45:46 ID:bfIYs/ys0
もっとちゃんと考えたらわかるだろ
バグじゃねーよw

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 15:13:28 ID:Xpu/ouYZ0
南波杏が薦めてたから買ってみたが普通に面白いなこれ

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 16:15:31 ID:rFQYQzE40
ラリーキングの爽快感は異常

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 17:20:33 ID:/67rldAi0
ラリーキングは賛否両論すぎたね
俺が一番好きなゲームだけど
と、というか一番長く遊べるような気がする
タイムアタックとかやりだいしたら

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/05(土) 21:42:17 ID:Vpp6z/Xb0
ラリーキングSP宣伝が酷すぎるな
あの鳥はクスリやってんのかと問いたい

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/06(日) 05:50:08 ID:FVrl9eCv0
問うてください

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 07:55:08 ID:6RCnok4CO
このゲームってデータ全部消す事できるの？

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/07(月) 10:26:17 ID:6A1YRv3f0
>>164

説明書に書いてあったような気が...

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 04:04:39 ID:4EBRtyts0
>>164

>>117
>>124

167 名前：164[] 投稿日：2008/04/08(火) 07:58:07 ID:YfvQrtHTO
中古であったからデータのほうに気がなったもので。
今日早速買ってこようかな。

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/08(火) 19:51:58 ID:u+YBn+Nso
逆に聞きたいがセーブデータを消すことができないゲームってあるの？
そもそもデータ消せないならデバッグとかテストプレイが出来ないような気がするんだけど？

169 名前：164[] 投稿日：2008/04/08(火) 21:10:00 ID:YfvQrtHTO
そう言われると今のゲームは全てのデータが消せたりできるのが当たり前になっているんだよなあ。
だいが昔に中古で買ったソフトでコースレコードが自分で消せないってのがあったもので、ついそ
ういう事が今でも気になってしまう。

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 03:17:31 ID:Lc80gjRD0
>>168
ドラクエモンスターズとか消せなくて苦労した記憶がある。
アマゾンで売るときはやっぱり消したいんだよな。

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 07:47:57 ID:pciESYWt0
>>168
それが割りとある

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 09:52:07 ID:o73EeSRS0
最後の挑戦が出現したらもう有野少年と雑談できない？
なんか寂しい。

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/09(水) 14:25:15 ID:YjIPEBhp0
>>172
できない
むしろ今までの会話が全部できるくらいにした欲しかったよね

ただ、このあたりは意見としてメーカーに送ったら
2では全部改善されるような気がするんだよな

2は期待せざるを得ない

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 09:47:24 ID:UmYLQLmO0
ガディアクエストやってる時の有野少年の不平不満の多さにフイtw w

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/12(土) 14:29:38 ID:gPmEM6bb0
好きな子おるん？

176 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/13(日) 13:46:24 ID:lldiytmC0
続編出るのか？？
マジで？

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 15:55:25 ID:XZ07iHip0
続編出るよー
この前のCXミュージアムで発表してたよー

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 17:53:20 ID:H287jayj0
マジか・・・
SFCが出てくるのかな
レトロゲーがテーマだから、やっぱり80年代から？

179 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/13(日) 18:00:23 ID:lldiytmC0
今度はスーファミレベルのレトロゲーが出てくるのか？
だとするとガディアクエスト2が出てくるわけだな！？
CXで有名になってスピンオフ作品として単独作品になったら嬉しい

180 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/13(日) 18:46:11 ID:MGYV/7130
今日のスタープリンス
スコア 9,997,900でフルカウンター失敗。

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/13(日) 18:48:26 ID:Venlcox+0
>>180
SUGEEEEEEEEEEEE!!!
でも、もしかしたら16進に移行してフルカンならずにはループしたりして

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/14(月) 02:08:19 ID:XQOztRiG0
ゲーセン編も入れてくれるといいなー

ナムコのウイニングランやバーチャファイターが現れたときの
衝撃といたら。

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 00:37:18 ID:h5eXUyoE0
RPGの挑戦は最後に入れて欲しい
RPG嫌いなのでハグルマン3やりたいのにまだ出せてない...

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 02:26:09 ID:g+V5lqOe0
俺は逆だったなー
早くガディアクエストやりたいのに
ラリーキングが...ラリーキングSPが...

185 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/15(火) 06:59:24 ID:vzDegG9E0
度重なる延期はドラクエのオマージュなんだろうけど
もういい加減にしろって思ったもんだ
次回作からは最初からゲーム選択挑戦方式にしてくれ
ジャンル別に頼む

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 09:59:04 ID:DxlpS8cWO
>>177
つ、釣られ・・・
発売はいつでしょうか。

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 18:57:27 ID:GxzDfCcQ0
有野の挑戦状をやってみれば
インディーズゼロは丁寧に完成度が高いゲームを作るってのがわかるから（ちなみに面白いかどうかは別である）

2はゲーム選択方式にするってのとラリーキングみたいなゲームは入れるならクリア条件を異常にやさしくするということはやってくれると思うんだよな

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 19:43:51 ID:s+3AcU+x0
>>186

釣りじゃないよ
ほんとに発表があった
ただ、詳しい日程とかは決まってないと思う
開発が決まったという報告だろう

まあ、予想すると年末だろうね

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 22:41:01 ID:DxlpS8cWO
>>188

こいつはヤバいぜ！
積みゲー攻略しまくってGCCX2に備えねば！
またインディーズゼロでお願いしたいね。
これで開発がロケットスタジオとかディンプスだったら泣ける。

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/15(火) 23:16:41 ID:13JxnLku0
>>188

テレビの次シーズンが六月からだから、その時詳しく発表かな？
+(0°・・)+ワケカ+

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sag] 投稿日：2008/04/16(水) 14:59:32 ID:SDs4VXuxO
ガディア2(仮)や、新レースゲームや

ハグルマンX(仮)なんかを期待してもいいんですね！
隠しソフトでハグルマン巴が発売されたり！

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/16(水) 19:17:38 ID:hEbzGu0Q0
俺はラリーキングの新作に期待しているのだが...いや冗談抜きで

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:30:45 ID:amBUsdZF0
ラリーZERO

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:32:03 ID:aSi/K0Ye0
全部が新ジャンルだったりしてな
パズル・シミュレーション・アドベンチャー・音ゲー・格闘ゲー

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 02:37:00 ID:1tDxqbnR0
SFC風味までいかないで欲しいけどなあ
SFCまで入れたら開発が厳しくなると思うんだけどなあw
さすがに今までみたいにミニゲームの延長っぽいのは無理だと思うし

196 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/17(木) 14:38:33 ID:hZD9YE0LO
ドラクエ3並みのロープレ希望！

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 18:00:13 ID:0jLPsyQ40
アクションRPGがやりたいね
名作ばかりじゃなくてクソゲーを入れても良いと思う

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 18:05:14 ID:im9sM8cL0
主人公の膝の高さから飛び降りても死ぬようなアクションゲームが欲しい。
そしてそのゲームに対する有野少年の突っ込みが聞きたい。

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/17(木) 20:08:38 ID:USd7olyFO
挑戦は1つのゲームに5個ぐらいでいいけど
挑戦を1個クリアしたら次のゲーム発売ぐらいのテンポがいい。
全部の挑戦クリアしたら全ゲーム全クリしろが出現で
それ達成でE D突入なら俺は文句なし。

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 00:18:06 ID:JNxKpLAJO
次は10個ぐらいと考えて
出る順番は

3 2 3 1 1ぐらいでもいいかもね

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/18(金) 07:17:06 ID:/uEro8piO
E D後に難しい挑戦が出現とかしてほしいなあ。

202 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/18(金) 15:35:22 ID:sJZy+niv0
ええい！詳細はまだか！

203 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/19(土) 11:57:48 ID:Ym9LmgMD0
6月までお預け。
もー、楽しみにしているのに。

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 07:22:58 ID:pToNGDNB0
RPGはドラクエ2ぐらいのマップの広さと量があってもいいと思う
普通のRPGとアクションRPGの2本入ってたらもっといいな。

アイテムめちゃくちゃたくさんあって、マップも広大なアクションもやってみたい

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 16:24:10 ID:tHhkdEu30
だから1本1本普通のゲーム作っちゃったらそれで力尽きるでしょw
だから面白さを凝縮したゲームしか作れないって

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/21(月) 20:40:54 ID:C8lugerMO
ARPG・・・あの頃のものを考えるとモンスターランドか。

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 02:04:17 ID:cPFY68Qz0
戦場の狼みたいなのもあったらうれしいな

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 06:38:38 ID:768VxPs20
面白さを凝縮した短編ゲーム集
そして人気が出てきたら単独ゲームとして開発すればいい

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 06:43:16 ID:q1V8nMyI0
DS内蔵のタイマーが発売1年後になると
ゲーム内であたらしいカセットが発売されて
みたいなサプライズな裏技仕込んであったら面白いと思うw
中古ショップに手放さなかった人向けのおみやげというか

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 07:03:28 ID:eMws7+g1O
DSを一年間付けっ放して
地図が浮き出ると聞いて

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 11:44:18 ID:0uiyPTOj0

>>209

そういうのいいね

でもDSの内部時間を進めれば出ちゃうんだらうけどねw

212 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/04/22(火) 18:26:24 ID:P27Fo2ZJ0
あげ。

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 20:20:27 ID:5t7ZkHDa0
え、続編出んの？

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/22(火) 21:44:22 ID:hn+7PYYs0
続編を出す前に公式サイトのちょこっと教えちゃう攻略と裏技のコーナーを...

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:50:12 ID:EchT7axD0
ラリーキング、番組で観てF1スピリットのストックカー・ラリー部分みたいな爽快感あふれる
レースかと
思ってたけど、やってみるとライバルにぶつかってスピン、水たまりに触れてスピン、ただの障害物
よけゲームだった

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 00:54:57 ID:w5vKssNs0
ドリフトブーストにはまると脳汁ゲーになるけどな。

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 08:46:43 ID:vOljPXmt0
「Aボタンを一瞬放す」を「Aボタンを放す」と見間違えてドリフトブーストが滅多に出来なかつ
た

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 11:47:51 ID:5tikNeZh0
スピンしまくってる時に有野少年に突っ込まれると
やかましいわ！ってなる。

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/23(水) 20:07:31 ID:NnjCmEnJ0
>>217
俺がいる。

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/25(金) 12:33:02 ID:TqOCa7vu0
既出かもだけど
コズミックゲートのアイテム面でアイテム持った
敵を最後に倒してアイテム取りに行くと
落ちてくるアイテムは自機をスルーしてしまうんだなorz

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/04/26(土) 16:33:19 ID:Zi7GHlhG0
ファミリーサーキットみたいに他の車と当たらないという設定も好きだったな
F1に入ってからコースの複雑さに泣いたけど

222 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/01(木) 20:07:30 ID:aGAVhqp7O
過疎だと？

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/01(木) 22:01:59 ID:pTPk+wJfO
主人公の名前を「まさる」又は「はまぐちえ」にした奴の数 (1)

224 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/02(金) 01:01:58 ID:zK9+Brel0
あげ

225 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/02(金) 16:06:55 ID:ZyfuJx4a0
このゲーム、課長はどの程度喋ってくれますか？
期待以上？以下？そこが気になる！

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 19:29:36 ID:Ov2O8AySO
>>225
自分がゲームしてるのを隣で見てる友達ぐらいに喋る
エンディング後も何か言ってる
ちなみにやり込みモードでは喋らない

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/02(金) 23:27:44 ID:6wTq7eYj0
>>225
RPGの時は申し訳なくなるくらいしゃべる
アクション系だと見ててもおもしろいけど
RPGのレベル上げに付き合わせてるときが申し訳なく感じる

228 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/02(金) 23:48:07 ID:zK9+Brel0
ディフェンアップギアはいずこ・・・。

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/03(土) 00:48:03 ID:c605oDENO
オレは、大会の公式電池をむいて、その皮を単5電池2本直列に被せ、そのままじゃシャーシに収まらないので、
電池ボックスを加工し、電池4本でジャパンカップ関東大会でぶっちぎり優勝。
全国大会の車検であっさり発覚。ミニ4ファイターに
「君にミニ4駆をやる資格はない！」と言われた。
オレの友達の間では有名なエピソードだ。
そんな改造をしていたオレは現在、ゲームをするときは改造コード必須。何も変わってない。

230 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/04(日) 15:36:03 ID:p5OgxeHnO
友達の家でゲームをしてる感じがなんとも言えなく楽しかった

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/05(月) 00:43:52 ID:NjtNLXKOO
是非ともスーパーマリオのような横スクロールアクションも欲しいな > GCCX2

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/06(火) 06:13:11 ID://ftjpoB0
ガディアクエストのスタッフロールで、全員名前に"N"がついてるんだけど
何故か解る人いる？
有野晋哉だと SHINYAN ARINO って感じでスタッフ全員最後がN。
最近買って過去スレ見れないんで既出だったらもう一度頼みます。

233 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/05/10(土) 15:01:25 ID:j2Lk+ly7O
ニューマリみたく本編は全てキーだけで
ミニゲームにタッチペンとかいいなあ。

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/11(日) 23:08:26 ID:0Mv+fBXN0
ダンジョンの地図があったので報告しておきます
<http://izuito.net/game/nds-gameCX/index.htm>

235 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/15(木) 22:16:05 ID:AIW2ee9hO
まだか！まだ続報がないのか！

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 02:34:17 ID:Gm8iZZ/Q0
DSよりPSPで出したほうが売れそうだな。
課長の声があれば別に下画面いらねーし。

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 10:12:20 ID:f7PoM7eD0
はいはい。

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 22:10:53 ID:KXmgXhEs0

最後の挑戦だったハグルマン3をクリアしたって所で
コーヒーを取ろうとして充電コードに足を引っ掛けて
机の上からDS本体を落っことしてフリーズして
今までセーブもせずに連続でクリアしていた
今日一日分のプレイが完全に全部無駄に...
なんだかとっても凡ミスをおかした時の有野課長の気分だorz

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/16(金) 22:40:44 ID:vssida9n0
>>238
課長次の挑戦は？

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/19(月) 04:51:06 ID:Bl5nzCgm0
次回コンティニューをお願いします

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 00:05:38 ID:ViXEJbHBO
30分後

<http://imepita.jp/20080521/001710>

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/21(水) 03:11:52 ID:pWE+HwqUO
ラリーキング、スリップしたら左右とか入力すればカウンター当たるのな
格段に楽になったわ

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/24(土) 03:41:16 ID:uTk/DEdq0
ラリーキングの世界へようこそ

244 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/24(土) 22:02:11 ID:wvsZ0v4NO
続編出るの？

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/25(日) 02:04:45 ID:y9GIYiTG0
ラリーキング2の世界へようこそ

246 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/05/27(火) 10:20:53 ID:f8ylg0AWO
続編出るよー

音沙汰なし いまここ

247 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/27(火) 18:53:51 ID:Ni5rRjzj0
まだなのか。

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/27(火) 21:11:40 ID:r95Ruk6v0
新シリーズ始まったら何か情報出るんじゃない？

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/28(水) 12:18:32 ID:O15qHgns0
もし作るなら、次はデモ画面も作って欲しい

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/29(木) 12:32:09 ID:qr2grco6O
欲しいねえ。無音のそんなに上手くないプレイ 死亡の流れで

251 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/30(金) 19:49:12 ID:df5WxU1N0
<http://headlines.yahoo.co.jp/hl?a=20080530-00000947-san-ent>

なんてこったい

252 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/30(金) 20:53:56 ID:w/leyNBF0

【用語解説】肺膿瘍

はいのうよう 肺胞性肺炎である細菌性の肺炎が重症となり、広範囲にわたった結果肺の組織が壊されて腐ってしまい、膿（うみ）がたまる感染症。
1987年に死去した俳優、歌手の鶴田浩二さんも肺膿瘍と診断後、肺がんで死去した。

癌か・・・

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/30(金) 21:16:33 ID:iBuNCXLd0
笑えない状況になってもうたなあ

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/30(金) 21:39:48 ID:p0FoduZf0
誰だったら次シーズン代役してもいい？

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/30(金) 21:57:32 ID:wDUsl/NH0
ぬくみずさん

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/30(金) 22:02:27 ID:izR3Rliy0
誰にも勤まらない

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/30(金) 23:40:21 ID:fTamqgP/O
ハグルマンってボスが出る扉決まっていますか？
時間切れになります・・・

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/31(土) 00:36:59 ID:WFPILasY0
これセーブは何分できるの？

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/31(土) 01:25:25 ID:3oazAyp/0
有野死んでしまうん？

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/31(土) 07:46:24 ID:/6S7YwOS0
6月からのシーズンは無理そうだな。肺膿腫では仕方がない

また元気な姿をCXで見せてくれよ・・・マジで

261 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/05/31(土) 09:07:23 ID:cK/338TG0
>>251

いやだああああああああああああああああ！！！！
・・・・・・・・早く元気になってくれよ・・・有野・・・・・・・・。

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/05/31(土) 12:31:26 ID:gBb3/lip0
病室から
「どうも、入院中に無理やり仕事をさせられる課長の有野です」
とか期待してない

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/01(日) 10:26:02 ID:ILTagTog0
>>260
2回分は、あるらしい。

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/01(日) 11:26:24 ID:FAeBpnEo0
過労か・・・

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/01(日) 20:20:46 ID:J8mZFsoa0
>>263
入院期間をその2回で埋められるじゃん

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/01(日) 21:40:14 ID:FAeBpnEo0

本来はその間に次の撮影があるわけだから、どっちみち穴は空くんじゃないの？

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/05(木) 14:03:32 ID:cmn4fW5zO
有野が入院してからと言う物、スタッフロールのアレがなんか申し訳無くて一切できなくなったから最初からやり直している

どうしてくれる

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/06(金) 01:28:29 ID:zlluA+fb0
スタープリンス面白いね
ようやく500万点オーバーまで来た・・・少し自分の限界見えてきたな

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/06(金) 21:30:29 ID:d2QQdCCCO
スタープリンス1面ラストのボムポイントってどのくらいまで出るの？
10万とか行く？

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/07(土) 23:52:28 ID:JL3tRyhM0
遺作にならない事を願う

271 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/06/11(水) 02:04:10 ID:gt5xzoen0
<http://live23.2ch.net/test/read.cgi/livecx/1213109367/150>

272 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/06/14(土) 02:47:07 ID:Hob/P8dy0
>>270
とったどーがあるから遺作にはならない

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/14(土) 15:23:20 ID:otAMcncrGO
安くなるまで我慢してようやく今日買ってきた

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/18(水) 15:27:12 ID:HmMVsrR1f0
>>273
俺も三千円切ってたから買ってきた
ラリーキングまで出したけど面白いw

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/19(木) 17:12:48 ID:TYt/S72C0
コレ想像以上によくできてるね

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/19(木) 21:17:03 ID:OQhRFT5I0
課長退院オメ！

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/19(木) 21:21:58 ID:sNvEhPRg0
>>276
本当か！？そうなんだよな！

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/19(木) 22:27:09 ID:OQhRFT5I0
>>277
どぞ。

【芸能】よみこ有野晋哉が退院！来月にも仕事再開
<http://news24.2ch.net/test/read.cgi/mnewsplus/1213856115/>

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/20(金) 19:12:16 ID:VZN2Yrpc0
安かったから今日、買ってきた。

有野氏、退院おめでとさん。

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/21(土) 00:15:06 ID:htjonbEE0
2の発表無かったね～。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/06/21(土) 18:26:14 ID:jphZ2KT10
有野さん、退院おめでとございまーす。

282 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/06/30(月) 00:41:09 ID:URXUy0eq0
課長退院おめでとー！

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 00:57:44 ID:KKHqBMc10
退院おめ！
相方もショックだったっぽいな。

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/06/30(月) 23:23:21 ID:9rblAySp0
>>283
めっちゃいけか！

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 00:34:10 ID:VwOdSLz60
はまぐちえは有野が好きで同じ高校に入ったからな
あんなにバカなのに有野と同じ高校に入りたくてがんばったのさ

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/02(水) 20:22:32 ID:N196rpliO
>>285

確か逆だぞ

浜口のアホさ加減を心配した中学の担任が、有野に同じ高校に進学するように指示した。

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/03(木) 11:39:53 ID:uQ0ub5/e0
>>257
http://www29.atwiki.jp/ds_gamecenter_cx/pages/13.html

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 03:32:01 ID:asHq/G370
<http://www.inside-games.jp/news/302/30211.html>
・Retro Game Challenge (DS) 2008年冬 ゲームセンターCX 有野の挑戦状

海外進出おめ。
番組でもE3特集やらないかな？

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 07:12:35 ID:gn5eLijm0
いつになったら公式の「ちょこっと教えちゃう攻略と裏技」は更新されるんだ...

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 12:43:16 ID:pvvqRehm0
もう忘れてると思うわw

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/14(月) 21:09:50 ID:oxEEdd0E0
カンヌでアメリカにいったって言ってたから多分行くんじゃないかな

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/16(水) 06:10:53 ID:AlpA1Lfl0
<http://uproda11.2ch-library.com/src/11102343.zip.shtml>

293 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/07/18(金) 20:16:24 ID:U/POMvPLO
これってゲームとしてはおもしろい？

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/18(金) 20:31:24 ID:tk24vuTn0
>>293
ファミコン時代のグラと激しさ、厳しさに抵抗がないなら。

どれも当時出てたら、歴史が変わるくらいの素晴らしい出来だが
自力で解法見つけるのが苦痛な人間は、手を出さないのが無難。

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 15:35:39 ID:Upqd7igM0
いまRPGを少しだけやったけど、やはりセーブポイントは王様&パス方式でやってほしかったな
不便な所とスクエニのクレームというリスクを踏んでも、そこは頑張っただけだった

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/23(水) 21:25:06 ID:DtpVZpei0
>>295

スクエニのクレーム？

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 23:00:36 ID:l71lkgK+0
>どれも当時出てたら、歴史が変わるくらいの素晴らしい出来だが

タイムマシンで過去に戻って当たる馬券買ったらそりゃ誰でも大もうけだよ

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/24(木) 23:45:41 ID:xYeV6JrO0
>>297

何を言っとんだ君は、

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 02:13:28 ID:49z8jWlw0
>>295

D Sの携帯機としてのユーザビリティを優先したんでしょ

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 02:27:01 ID:V5Bj5b3O0
>>295

懐かしがるのは最初だけで、
それを20回30回とやるような事になったら
絶対文句の方が多くなるって

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 04:33:14 ID:aEsWNEhU0
過大評価にも程がある
当時基準で見ても駄作ばかりだろ

80年代を再現した雰囲気などは良いが、それだけのゲームじゃん

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 02:44:07 ID:Qh3Dmk1K0
入札者なしで終了...

<http://page9.auctions.yahoo.co.jp/jp/auction/k51248188>

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 03:17:50 ID:+BIAgGfw0
>>302

開始16000とかwww
死ねよwww

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/26(土) 13:47:47 ID:MMS229sj0
バギーがムジーよ。
ドリフトダッシュどうやんだよぶひゃひゃひゃひゃひゃw

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/27(日) 19:32:57 ID:R2icF52y0
>>302

出品者乙

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/07/29(火) 23:16:03 ID:0iYtDIQd0
>>304

説明書読め。

やりこみのデータを消したいんだけど、、、、

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/13(水) 23:37:58 ID:DIINb6fz0
>>316

取扱説明書の17ページを読め

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/14(木) 00:03:14 ID:C0UbA1cCO
中古だから説明書ないんです、、、教えててくれませんか。

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/14(木) 07:31:32 ID:ZDBgj96S0
>>318

本当に中古か...?

DSで説明書なしの中古は珍しいぞ

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/14(木) 16:15:53 ID:6Z5AZup40
たまにショーケースに裸のやつが売ってるけどな...

教えないけど

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/15(金) 22:37:37 ID:akemp2Hc0
説明書なしは鑑定団とか中古ショップでわりと見かける
さすがにゲーム屋の中古はしっかりしてるけど

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/16(土) 00:53:18 ID:FLvxA2/MO
ガディアクエスト

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/16(土) 04:32:30 ID:Fc+pqP4IO
>>318

セーブ中にカートリッジを抜く

消えるまで繰り返す

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/16(土) 08:10:25 ID:Hojk5M2R0
>>318

巷で話題のマジコンってやつで、適当なセーブデータを作って、
上書きすれば勝手に初期化してくれる。

325 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/16(土) 18:52:54 ID:lyv5HGAG0
みんな意地悪いなw

マジコン使いならセーブデータ消すだけだから

そんな質問する訳ないじゃないか。

>>318

前スレより

339 名前：枯れた名無しの水平思考 [sage] 投稿日：2007/12/22(土) 21:14:57 ID:wJNEOKdG0
L+R+X+Y+A+Bの6つを同時押しした状態でソフトを起動しれ。

メモリのクリア画面が出るはずだ。

ただし、やりこみだけじゃなくて全てのデータが初期化されるけどな。

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/16(土) 19:03:45 ID:GDlyczfp0
あーあ...

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/17(日) 01:29:45 ID:8a4VuLUZ0
>>325

人生初心者は黙ってるよ

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/08/18(月) 17:40:22 ID:8qI0u9e30
>>325

ちょこっと横から補足
そのコマンドでのリセットはこれに限らず、
対応しているDSソフトはかなりあるので
覚えていると便利だぞ。

329 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/09/03(水) 20:56:32 ID:M//OBmyF0
続編出るらしいね

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/04(木) 01:25:17 ID:eVpBI0ep0
>>329
ようやく公式発表きたな。
楽しみだ。

331 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/04(木) 06:50:08 ID:Yq93hZ0n0
続編の発表の前に公式サイトの「ちょこっと教えちゃう攻略と裏技」を...
いつまでcoming soonなんだ

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/04(木) 09:58:14 ID:tVavRTvt0
続編にはポートピア的なゲーム入れてほしいな。
スタッフも登場人物として使えるし。

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/05(金) 03:00:59 ID:z9dXqLdC0
>>332
犯人は有野

334 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/05(金) 08:17:24 ID:XP25Mlvp0
前作は全体的な雰囲気よかった
2作目はコケる予感

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/05(金) 08:38:07 ID:UgBRNKa80
まだ発売発表だけなので判断はゲーム画像などの情報が出てからかな。
今度はFC後期からSFC中期くらいをお願いしたい。SFC初期でありの少年の家で新ハード登場に
一緒にwtkkを体験したい。
SFC後期は流石にドットが凄すぎて再現するのが無理だろうしね。

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/05(金) 12:33:09 ID:AGpvmwlr0
>>331
いい加減に諦めろwww

337 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/06(土) 12:47:53 ID:DiT5cWhW0
インディーズゼロはこじんまりとまとまったもの作るのほうまい印象はあるけど
挑戦状2はボリュームが一番期待されてるだろうから作りきれ体力あるのかなとは思う
最低でも10種類はゲームを用意してほしいとみんな思ってるだろうし

338 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/06(土) 12:55:26 ID:FE6qIT100
残ってるので目ぼしいジャンルは
アドベンチャー、格ゲーってとこか

339 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/06(土) 14:26:28 ID:l6eYbDeY0
格ゲーは人気ジャンルと認知されてがちなのに反して、
実際はかなりユーザーが絞られている。

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/06(土) 15:13:55 ID:p0TJxxej0
格ゲーはレトロゲームという囲いからはちょっと外れてる感じはするけどね

341 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/06(土) 15:16:20 ID:p0TJxxej0
足りないのはアドベンチャー、パズル、シミュレーション、アクションRPGあたりかな

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 03:13:27 ID:7/sswcPc0
格ゲーはいらないだろ。
理由はwifiに対応してない限り、このゲームを買うようなユーザーはCPU戦しかできないだろうしな。
...と思ったけど対戦はありの少年との対戦にすれば良いかな。
(で、それをまるで友達と対戦しているみたいな雰囲気でも再現してもらえたら良いんだけどね。)

343 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 03:17:35 ID:RQKsUavK0
ファイナルファイト系の同時プレイアクションをありの少年と一緒に遊べたら面白いかも

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 06:04:34 ID:DQCjeQDy0
イーあるーカンフー風とかケルナゲール系だろ j k

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 11:55:42 ID:lyWWkmMG0
ジャンルよりも、有野と対戦ってのを組み込めるかどうかの問題だな
それをやると、その分ゲーム数に影響するやもしれんけど

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 15:04:53 ID:UC9WeNeO0
>>343
ありの少年、味方に攻撃してきそうだな w

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/07(日) 18:12:43 ID:xf3FPy6B0
(続編について)待ってても何もなくてー

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/08(月) 00:00:06 ID:Xseb91Xt0
グラディウス系がほしい

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/09(火) 14:14:04 ID:tw9A/qI20
ハグルマン3の2面でホバリングギアがほしいんだけど
店がまったくみあたりません
どこにあるのでしょうか？
サイトとかみても途中の店しかかいてなくて

350 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/09/13(土) 03:19:35 ID:5orpnulo0
あげ。

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/13(土) 12:38:12 ID:rRWT/GIY0
「ホバリングギア」でググルと上から3つ目に入手方法が詳しく載ってる件

ホバリングギア 4 0 0

エピソード2で、スタートから右の扉、
次のエリアで右の扉に入り、
上に行きます。道なりに進んでいくと、
途中でご隠居ハカセの部屋があります。
そこで売ってます。

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/14(日) 13:04:18 ID:ws1uySLf0
たぶんググって1番上に来たやつしか見てないだろうな

353 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/16(火) 06:22:50 ID:ZMh23gnZ0
2では、L、Rで有野少年とゲーム中、無駄なやり取りができるといいな
有野「ちょっとトイレ行ってくるわ～」
で、Lだと肯定、Rだと否定、
それによって有野の反応も変わる

もう少し下画面にギミックや動きが欲しい
あと、猫パンチリセットのイベントw

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/17(水) 04:44:30 ID:aL8Spjeb0
おかんにACアダプター隠されるイベント希望

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/17(水) 09:25:07 ID:wLHzkhu10
>>341
スポーツゲームも足りない。

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/17(水) 14:42:40 ID:g9P4dRu80
ここのハグルマン3の攻略、半端なく使えないな

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/18(木) 01:01:33 ID:k7emUySU0
3ショットギアだけでクリアした
めっちゃ疲れた

358 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/18(木) 01:17:13 ID:x+zDJwv30
http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/gamecenter_cx/
公式サイトできてるな

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/18(木) 15:26:20 ID:zl/Uyg580
キターほんとにキター

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/18(木) 19:20:59 ID:Fh+IHbZb0
公式から「ちょこっと教えちゃう攻略と裏技」が消えてやがる...
続編のサイト公開に合わせて消したのか

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/19(金) 07:54:43 ID:fUhLZMa90
トワプリのサイトにはいまだ「???'となっている項目があるというのに腑抜けめ

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/19(金) 08:33:36 ID:vdU8MOwbO
キター！
待ち望んでた続編だぜ！
きっとガディアの続編来るはず！
ラリーキングwifi対戦頼むぞインゼロ！

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/19(金) 19:05:56 ID:imFyXvL40
使われてない項目を消すだけで十分だよ
一応チェックしてるってことだから

全部の項目がカミングスーンのまま発売後半年以上経ってるゲームサイトもあるんだしw

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/20(土) 13:23:06 ID:ho3u4+NG0
おっと、ピポザル戦記の悪口はそこまでだ

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/20(土) 14:57:20 ID:OJbgqkTf0
続編決定かよw
過疎っていたこのスレがまたにぎわうのか。

あとラリーキンの悪夢が再び・・・

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/21(日) 04:25:27 ID:dIF4fVsb0

∩、 () ∩
、 \ ^ / | \ ^ //

```

      \ Y + |   Y /
     , ) .     ; \
    / / \ / | \ ; \ \
   / / |   .. | \ | \ ; \
  / / |   .. | \ | \ ; \   人__人__人__人__人__人__
  | | , -     - - \ // )  次の挑戦は
  X. | = = ) ( = = | | < 『ラリーキング2

```

367 名前：吊り氏 SDoEiZ9nnw [sage] 投稿日：2008/09/21(日) 19:24:41 ID:FXi00RPL0
 初クリア。スタッフロールでのアリーノーとの対決が意外に一番燃えましたw
 あと有野がいつまでも喋るのでDS切れそうにありません。

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/21(日) 20:27:30 ID:VHDwmPzR0
 S

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/21(日) 20:30:13 ID:uq+EebTS0
 STG2本続編・・・ふうん。
 ラリキン続編・・・歡喜
 ハグル4(3テイスト)・・・ざけんな
 ハグル4(1,2テイスト)・・・歡喜
 ガディア続編・・・歡喜

まあ新作が一番楽しみです。

370 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/21(日) 20:40:22 ID:W/CJnTrw0
 >>369
 ふうん。

371 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/22(月) 01:55:21 ID:b/s9wQBOO
 しょっぱいミスやな～

372 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/22(月) 04:57:45 ID:XT4fBM750
 塩と間違えて砂糖入れたったわ！

373 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/22(月) 09:28:44 ID:GHd/kUgP0
 次回作
 ジャンル：ゲームinゲーム

収録ソフト
 ラリキンSP2
 ラリキンSP3
 スーパーラリキン
 スーパーラリキン2
 ラリキン決定版
 ガディア使い回しRPG

374 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/22(月) 11:50:21 ID:qqwOtlYy0
 マイクを吹くと有野がカセットをフーフーして課長オンしてくれますか？

375 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/22(月) 12:05:01 ID:K3Nck0FLO
 >>374
 それ、一作目の段階で入ってそうだと思ったんだけどなw
 まあその要素が要るか要らんかって言ったら、別にイランけども

376 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/09/23(火) 01:06:19 ID:iOFOTXv9O

>>373

ラリキン愛し杉だろwww

377 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 03:05:31 ID:s5YfAA7D0

>>373

それ以上やったらラリーキング嫌いになるわ

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 15:06:10 ID:Ex58K2LOO
ガディアクエストちょっとやってみた

あとで町あるだろうから最初の町で装備を整えずに先に進めてみた

町はあったものの武器、防具屋がないorz

仕方がないから大地の守護者を仲間にして、7レベルで洞窟に突入

ガーゴイルに瞬殺されましたよっ

379 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 15:55:51 ID:z8ZKruoJ0

>されましたよっ

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 15:58:46 ID:vNAhkUlv0

>されましたよっとはーばー

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 18:34:35 ID:Tz3xdxYY0

>されましたよっ

>されましたよっ

>されましたよっ

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 20:29:32 ID:Ex58K2LOO

何だこのスレはw

ダンジョンが長くてやる気が出ない

もうRPGが出来ない体になってしまったのか・・・

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/23(火) 20:54:35 ID:BuOx5KTI0

>>382

ガディア程度で長いと言ってたら新旧のRPGのほとんどが無理だぞ

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/24(水) 00:18:25 ID:D2H24YeU0

俺も据え置きの場合そんな感じだが

携帯のRPGだと寝ながらダラダラできるから結構すきだ

それどころかガディアは、クリアしなくても良いオマケとして塔をあと2～3本欲しかったくらいだ

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/25(木) 02:16:31 ID:0RWBG0AoO

課長が岩男9やってた。ずるいぞ課長。

挑戦状2に物凄い岩男風ゲーム入れろインゼロ

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/25(木) 18:49:18 ID:z2I5JS3q0

スタープリンスはどう考えても1986年レベルじゃねーな

387 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/27(土) 00:43:22 ID:avNI13q+0

0

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/27(土) 00:50:34 ID:ZnZs7Phx0

>>386

スタソル+グラディウスって考えれば1988～1990年くらいが妥当だな

1986年って言うとまだマリオが出たくらいか？

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/27(土) 00:51:05 ID:ZnZs7Phx0
調べたらスタソルって1986年なんだな
すげーな

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/27(土) 04:09:23 ID:KKhUF88p0
スターソルジャーもマリオも開始1分未満で死んでたのは、いい思い出。
スタソル、ファミコンミニ買ったはずだけど、どこやったかな・・・。

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/28(日) 13:39:50 ID:xHWaQlvCO
ソロモン入りそう

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 02:10:11 ID:Co3wvUIE0
1を買おうと思いつつ苦手なジャンルが二つもあるので借りた後放置してた
2ではぜひアドベンチャーをいれてくれ、マジで
CXもクイズやADVの回で腹抱えて笑ったからお願いしたい

というか全体的にアドベンチャーみたいな雰囲気になってたら神過ぎるんだが
それはさすがにムリかな。骨組だけでいいから、ゲームに熱中する子供としての
生活的な。そうするとCXから遠くなるかなとも思ったが、
アリーノーとありの少年ってのがもう別にCXじゃないからいいよな。

1が出る前は、設定もがっつりCXで、自分は新人ADとなりみたいなのかと
思ってたから、アリーノーには吹いたなあ。

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 18:51:03 ID:wNIHCPgP0
2の公式サイトから1にリンクができるようになり
それにともない1の公式サイト of 攻略と裏技が消えた

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 18:53:58 ID:wNIHCPgP0
>>392
インディーズゼロはオリジナリティの高いゲームは無理
あと、普遍性を追求したらしいのでCXネタ排除したそうだよ

岐部達のアイデアを「素人はミニゲーム集がいいと気軽に言いますが
ミニゲームは作るの大変ですからね
これだから素人が意見するのはねえ（プゲラ）」
と言ってできたのがミニゲーム集だからなw

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 19:35:26 ID:PGg8adXE0
ラリーキングがどうしてもクリアできないorz
売りに行くかな・・・

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 21:49:45 ID:bbRmE7oG0
裏技を使えばいいじゃない

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/29(月) 23:09:39 ID:qq95Tuy40
>>395
自車無敵 + 敵車なしにすれば、どのレースも完走できるし、1位になるよ

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/30(火) 03:45:42 ID:9IyamEul0
>>394
お前の定義で行くと
スターソルジャーもじゃじゃ丸くんもミニゲームなんだが

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/30(火) 03:57:35 ID:TNHAK/EV0
コズミックゲートやスタープリンスは焼き直し感が強かったけど
ハグルマン1と2は面白かったなあ、3よりも好きだ
ガディアクエストはDQテイストを踏襲しつつも、武器特性とルーレットシステムはよく考えてる
と思った
ラリーキングはファミリーサーキットと、スリップカウンターあてが昔のレースゲーム(名前忘れ
た)を思い出して懐かしかったな

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/09/30(火) 19:18:01 ID:nmCtl+uY0
>>398
ラリーキンとかはミニゲームではないと思うが
ミニゲーム以上のゲーム作ってるからやっぱり同じだよ

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/01(水) 00:04:16 ID:i3jSrnfk0
メイドインワリオみたいに
昔のゲームの難関だった部分だけのあるあるミニゲームは大変なことだろ
ドット絵を使いませないし
でもこれはミニゲーム集ではないだろ

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/02(木) 11:40:49 ID:2I9/nB8g0
やたらミニゲーム呼ばわりしたがるヤツは
ミニゲームの定義を教えろw
何をもってミニゲームとするのか
ミニゲームと非ミニゲームの区別はなんだ

403 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/02(木) 12:55:12 ID:HBTqJreM0
どっちかというところ「FC時代のゲーム」集かな
今の視点でみちゃうとあの時代のゲームなんてすべてミニに見えるのかもかもしれないけど
正直基準は難しいね

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/03(金) 19:54:35 ID:g7wIjYSo0
フルプライスで売れないものがミニゲームでいいだろ
ミニゲームは別に蔑称ではない
大作主義に飽き飽きした俺にはミニゲームこそ至高

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 01:52:55 ID:yKW2L4xo0
>大作主義に飽き飽きした俺にはミニゲームこそ至高
極端すぎるだろw
メイドインワリオとか3日であきるからなー
しょせんミニゲームはミニゲームだ。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 01:56:50 ID:vbOL1qTr0
テトリスってミニゲームになるんかな？
メイドインワリオの毒マリはいまだにやってるよ

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 08:32:00 ID:05KfquiD0
>メイドインワリオとか3日であきるからなー

それを言うならこれだって極端だろ
人それぞれ違うんだよ

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 09:24:14 ID:z0o4ushSO
ぼまいら、やり込み星いくつだい？
25までいった猛者はいるのかね？

409 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 09:54:09 ID:qIK4/dwG0
>>406

フルプライス理論でいくとテトリスはミニゲームじゃないね

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 11:30:56 ID:gnHfU5iiO
やっと最後の挑戦だ・・・っと意気込んだものの、最後にして全ゲームクリアとか何たる仕打ちだよw

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 13:16:03 ID:CB4nQdXh0
そこから本当の有野の挑戦が始まるんだよ

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 13:30:07 ID:Lik2s0VOO
>>408
100万回押しのために、DS改造して連射装置付けようと思ったことあるよ。
あほらしいから、やめたが...

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 19:25:35 ID:ogan0Alo0
>>410
裏技使えばすぐにクリアできる
そういう逃げ道は用意してあるのがいいところ

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 22:22:22 ID:gnHfU5iiO
とりあえずコズミックゲートとガディアクエスト、ハグルマンはクリアした

ラリーキングは上位でゴールしないとクリア扱いにならない？
全てのコースを回ってクリアしたのにGAMEOVERって表示されたんだけど・・・

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 23:06:12 ID:qlbVNTZ20
確かに救済措置が充実してるのは好感がもてる
正直ガディアだけは合わなくて、速攻エンディングで「クリアしたことに」させてもらった

>>414
ウィキに条件載ってる

416 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 23:59:05 ID:190J7ff90 ?
2BP(3331)
>>414
昔のゲームって全部そうだったんだよ。

CONGLATULATION ! YOU CLEARED ALL STAGE

GAME OVER

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/04(土) 23:59:57 ID:190J7ff90 ?
2BP(3331)
>>415
ストーリーが気になって全部クリアしたが
天界や魔界の王の取り巻きが説教くさくて違和感を感じたねw

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/05(日) 21:17:58 ID:GNQh/rTu0
>>416
conglatulation の検索結果 約 3,280 件中 1 - 10 件目 (0.31 秒)
congratulation の検索結果 約 4,070,000 件中 1 - 10 件目 (0.20 秒)

さあ、conglatulationと表示されたゲームのタイトルを答えるんだ。

419 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/06(月) 01:40:52 ID:8n/hAKA20
次回作期待上げ

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/06(月) 21:27:31 ID:G50zmc3q0
>>417
後味悪いストーリーだったよね

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/07(火) 01:50:03 ID:elv5LuSV0
>>420
それでもキャラクター性を前面に押し出してないから、マシになってる方だと思うわw
これが今時みたいにベラベラ喋る主人公たちであってみ？
もっとひどくなるぞw

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/07(火) 22:58:31 ID:i+TB6xlh0
>>420
なんかなー
そもそもバランスが崩れたから治しに行ったのが発端なんだから
魔族も天上人も退治されてもガタガタ抜かすなって感じだよな

423 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/07(火) 23:37:29 ID:41672Fzt0
そのバランス崩したのが人間だからいい迷惑だ

424 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/08(水) 02:00:31 ID:U8YoWLHv0
どうせならファミコンエミュ入れてファミコンの仕様で作って欲しかった

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/09(木) 15:56:26 ID:eCgcekNSO
ファミコンなんていう言葉一度もでてきてない訳だが

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/09(木) 18:38:28 ID:5JRqYsgK0
2はバンダイレーベルで1はナムコレレーベルなんだな
1も2もバンナム側スタッフは同じバンダイの人でナムコ大して関係無いのにね、社長くらい？
レトロゲームのイメージ重視で本当はバンダイ側だけ看板だけナムコってことにしたのかな
ファミコン時代のバンダイのイメージそれほど良くないし

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/10(金) 00:56:34 ID:3EsWoXzL0
「それほど良くない」通り越して極悪だろ・・・
キャラゲー＝クソゲーという公式を当時のゲーム少年にDNAレベルで刻み込んだ凶悪犯。
ドラゴンボールのカードバトルとカプセル戦記だけは評価してるが。

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/10(金) 01:46:35 ID:piigAizc0
初代鬼太郎は結構良かったけどな。
キン肉マンなんてマリオの売り上げ抜いたんだぜw
まァクソゲーが多い印象はあるな。当時のハドソン製キャラゲーが良作ばかりだっただけに...

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/10(金) 14:59:23 ID:atYyLPJo0
かめんらいだあくらぶ
かめんらいだあくらぶ
かめんらいだあくらぶ

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 01:51:04 ID:RLqxsWNd0
最近初めてやっとガディアまで来た。
アクション苦手だからラリキンで挫折するかと思ったわ。

次作では、3DダンジョンRPG、パズル、ポートピア風アドベンチャーあたり来るかな？

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 08:41:14 ID:ceNkXra/O
>>430
それ全部嫌だわ...

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 12:40:23 ID:L1yR1wJ40
>>430
すっげえつまんなそう

433 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 14:51:59 ID:PwJ/E72Z0
ドット絵で描かれたワイヤーフレームか

434 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 14:52:29 ID:uSXZk2AI0
>>430
3DダンジョンRPGだけ受け付けない・・・。
パズルは好きだし、アドベンチャーも欲しいなー。

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/11(土) 15:14:22 ID:iR9sunfG0
メモ帳が消えずに保存できるならマッピングできるし3DRPGでもいいけどね
パズルとアドベンチャーは作りやすそうだから次は入りそうだね

アドベンチャーはフラッシュの脱出ゲーみたいなのになりそうだなあw
続編作りやすいし

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 01:16:50 ID:K+EbrWKn0
・バベルの塔っぼいやつ
・アイギーナの予言っぼいやつ
・グラディウスっぼいやつ
・ディーバっぼいやつ

希望

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 05:19:53 ID:MPzGoQII0
・シャドウゲイトっぼいやつ
・ミシシッピー殺人事件っぼいやつ
・星をみるひとつぼいやつ

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 07:31:49 ID:o4gyIL9P0
横スクロールシューティングは入りそうだなー

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 11:34:35 ID:fJXyPysy0
で、今日ゲームショウでなんか発表あったと思うのですが、
どんな情報がでたんだろうか...気になる。

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 12:05:48 ID:NfyF0H/s0
さんまの名探偵っぼいやつ

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 13:09:42 ID:HtORNTQ10
やっとガディア出して今やっているのだが、武器に相性があるのか？
シルバーナイフ？150円より
レイピア 100円の方が敵にダメ与えられるのだが...
誰か教えてくれ

442 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 14:04:12 ID:biDKPP3E0
ルーレットの出目の違いじゃない？

ダメは高いけど、×や が多いと期待したダメは得られないし
逆に はないけど、×がなく や が多い武器は使いやすかったりもする

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 16:01:31 ID:VfOHUwxl0
>>430

つい骨髄反射してしまいがちだが
世界樹の迷宮とぶよぶよとどきどき魔女審判を考えると、つまんなそうとも言えない

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 16:14:42 ID:2ftddpk70
骨髄反射ってどんだけ体の深いところから反射してんだ

445 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/10/12(日) 18:00:28 ID:iT2aCyccO
発売日の発表とかなかったん？

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 18:14:27 ID:YmDD+191O
北米版発売とかすごいな。
だれもネタわからんだろwww

447 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/12(日) 18:25:45 ID:l4JWCvxFO
暖くなる頃と言ったけど、MC曰わく、ドラクエが3月と言っていたから(前作はドラクエ4の発売前にリリース)、その前に発売するみたいだね

あと、限定特典にウルトラマンとセブン、それから前作のCXを有野の挑戦としてDVD特典を発表したから

448 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 19:04:53 ID:6lZFJNna0
<http://plusd.itmedia.co.jp/games/articles/0810/12/news009.html>

449 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/12(日) 20:13:07 ID:HtORNTQ1O
>>442

ルーレットの出目？
すまねえ～よく意味がわからないのですが、使用武器の種類&攻撃対象の敵キャラでじゃんけん方式(3すくみ方式?)なのか？
説明が難しいが、エムプレムの様な斧は剣に弱いなど

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 20:24:23 ID:g0Fd8W6B0
>>449

攻撃対象を選択した時に敵の上にマークが出る。
そのマークの中でルーレットが回ってる。
その出目次第でダメージが大きく変わる。
武器の説明を見ればその武器の出目が書いてある。

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 20:29:34 ID:HtORNTQ1O
>>450

判りやすい回答ありがとう
因みに魔法攻撃は一定ダメの解釈でおk？

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 20:31:47 ID:PBhMWvrs0
>>448

ADV来るのか！こりゃ楽しみだ。

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 23:04:20 ID:zy/zTMpF0
ガディアクエストの武器防具はマップを知っていれば
最初は戦士の剣とレイピアとシルバーナイフ買って
後は宝箱で回収すれば問題ない

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/12(日) 23:45:44 ID:9v59Ju8k0
>>453
終盤武器防具出すぎだよな

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 12:37:12 ID:vodF+p/v0
・アドベンチャーゲーム「有野課長は名探偵 ゲームコンピュータ最後の日（前編）」
（課長をはじめGCXスタッフ、バンダイナムコの石川社長などが登場）
・横スクロールアクション（定番のアレに似ている？）
・迷路アクション？（ドルーガっぽい画面？）
・格闘アクション（無敵拳力 フーか？）
・落ちものパズルゲーム（トリオ スと読めた）
といった前作に収録されなかったジャンル、タイトルのゲームが登場すること

<http://www.watch.impress.co.jp/game/docs/20081012/nbgi1.htm>

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 12:40:39 ID:TEqxU4D60
冷えびたは神宮司のたばこみたいなもんかw

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 14:01:29 ID:bH+2G1fp0
>>455
横スクロールの主人公っぽいのが、かわいいな
実際はゴツイ鬼みたいなキャラなんかかもしれんけどw

458 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 17:16:23 ID:EgN9wP390
パズルやADVが嫌いって言ってた奴ご愁傷様です

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 18:07:57 ID:urUwhiHZ0
>>458
嫌いな人用にガディアですぐエンディングみれるみたいな救済策はあるんじゃないか？

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 19:15:54 ID:TibZkuMV0
落ちものはモノクロ液晶っぽくしてあるのかww
いいな。

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 20:11:03 ID:58NebN4r0
パズルとアドベンチャーが来たか。

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 20:12:09 ID:8WZ8rw/P0
「2」に収録される「ラリーキングEX」のタイムアタックバージョンで課長が腕前を披露

ラリーキング (° °) !!!!

463 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 20:12:54 ID:8WZ8rw/P0
アドベンチャーゲームはファミコン探偵倶楽部のグラフィックパクリすぎだろwww
まーパクリが基本だからいいんだろうけどw

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/13(月) 23:39:17 ID:LEiDajOG0
>>455
迷路アクションはパックマンだな

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 00:09:52 ID:HBL+Oumz0
ミステリーは課長の助手ポジションの人間が犯人と見た
誰だろ東島あたりかな

犯人はヤス的な

466 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 00:16:11 ID:UJFbi2RA0

とうじま 「これが はんにんの おそろしいところですよ。

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 03:51:02 ID:2BoFJ0510
おまえ はんにんの なにしてて・・・
いや おまえが はんにんやったな・・・。

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 05:14:15 ID:aBs0U4tX0
http://www.gpara.com/article/pop_show.php?c_id=9921&c_num=16&c_num2=2
キーマンの位置の管P

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 09:27:17 ID:8lo+6KJ+0
>>468
さっちゃんいないよ さっちゃん

470 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 10:04:32 ID:Y6dPs3qS0
>>460
携帯機登場ってことか

471 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/14(火) 16:46:00 ID:z5ir2uGa0
ギター！ギター！ギター！
すげえいいかほりがしてギター！
もう、いいにほいしかしまへん！
絶対買うしかないわ！ヒャッホ-!!!!!!!!!!!!1111

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 19:28:32 ID:jw79nhIE0
シミュレーションがあるとよかったなあ
信長（中部北陸のみの）とか

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/14(火) 20:00:50 ID:qQW7gdQb0
名探偵ってイノコいる？

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 13:46:33 ID:B8fb1vUX0
さんまの名探偵みたいなノリがあるといいな

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 13:52:23 ID:1itbNHKo0
やっさんのボートは勘弁してくれ

476 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/15(水) 17:10:17 ID:m2KoluTf0
アリーノーの魔王っぽくなり方が微妙でいい感じた。

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 18:33:56 ID:X2/GXw0+0
ゼルダっぽいに入れてくれ

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 18:40:22 ID:bQ06CLGB0
ゼルダっぽいって、どれくらい古い感じで？

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 19:55:59 ID:m2KoluTf0
所ジョージがマリオ2と一緒にCMしてた時代ぐらいで

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/15(水) 22:11:05 ID:G5lOsQz4O
>>469

限定版特典のDVDウルトラセブンでお楽しみください

481 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/15(水) 22:57:36 ID:BVHqgK7hO
楽しみだなあ。

2までの路線のハグルマン4垢-ン

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 09:39:58 ID:vLYZYrWE0
ハグルマンとガディアクエストは続編来そう。

個人的にはドラクエタイプから今度はFFのようなサイドビュー戦闘のRPGにして欲しいな。

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 11:18:14 ID:T/a621rY0
シリーズ2作目でそんなに変わっちゃったら、だいぶ迷走気味だけどなw

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 11:36:24 ID:A5zMHYKr0
新しくしすぎてしまうと、本家とか新作やればいいよって話になるからなあ。
最近あんまり無いから出す価値があるものじゃないとダメなんだよな。難しいな

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 12:44:05 ID:7wnr0vXf0
チャレンジャーやはっとりくん
頭脳戦艦ガルや亀の恩返しみたいなのつくってほしいな

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 14:32:05 ID:4Mww6LsL0
もうハグルマンはいいよ

487 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 14:42:04 ID:iEUpfhTi0
TOMATOは2にも出てくるかな。潰れちゃった、とかなってたら若干面白いが。

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 18:01:41 ID:gmeYXL/zO
>>474

シューティングゲームでヒントと「額縁の裏にスイッチが・・・ないない」はぜひやってほしいな。

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 20:34:58 ID:iW3cEsue0
ハグルマンやってると、最後にED迎えるのがめんどくさくてしょうがなくなってきたww
クリア後のお楽しみでループバージョンとか出てきてくれたら嬉しい。

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/16(木) 21:12:07 ID:zZjrqqJZ0
そうだ、大事なこと忘れてた
今回はデモ画面入れとけよ

491 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/17(金) 00:33:28 ID:HLyA4a4+0
またファミコン初期から末期までの追体験を希望
ゲーム雑誌を下に表示しながらのプレイが好きなんだ

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 19:43:37 ID:mPEPSnRC0
TGSで反省会をやっていたが
有野ボイスがウザイってのが多かったらしい
次はオフ機能ありだとか

このスレじゃほとんどが有野ボイス肯定派だったし
俺もあのボイスが予想以上に楽しかっただけに驚いた

493 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 19:48:48 ID:U8q0qz0u0
>>492

マジか...

俺も有野ボイス肯定派だから驚きだ

オフ機能をつけるのは良いけど

有野を否定してしまったらゲームセンターCXである意味が無くなる気がw

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 21:32:16 ID:HX5Emotv0
有野ボイスが有るから単調なゲームでも楽しめると思うんだがなあ。

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 22:08:18 ID:dsKpNkqO0
好きな子、おるん？

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 22:09:16 ID:nSgfM35w0
いるよ

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/17(金) 23:08:24 ID:8SqoDYG50
>>493

有野否定的な人はこのゲームを純粹に
レトロ風のゲームをやりたいという目的で買った人じゃないかな？
俺は有野はゲームを盛り上げるのに一役買っていたと思うんだけどね。

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 07:48:05 ID:COd+ZD6u0
CXを見たことない人だとウザイだけかもな

499 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/18(土) 11:09:51 ID:reBB78pz0
やりこみの方は逆に声なくて寂しかったというのに・・・
やりこみのほうにもヴォイスオンオフ機能くだしあ > <

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 12:25:54 ID:bXo/IToF0
1UP取り損ねて「あちゃー」って思ったら有野に突っ込まれたのは衝撃的だったわ
ほんとすげーシステムだと思った
ただの突っ込みなのにね

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 12:32:10 ID:+oeNgRVZ0
>>497-498
それだけ幅広い層の人に買ってもらえたって事か。

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 12:34:42 ID:2FO9/pL30
アイテムとり忘れてるでー
俺「いいんだよ、今はそれどころじゃ」
ガメオベラやー
俺「こっから本気出すんだよ！」

俺キモス

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 12:58:37 ID:JNb7zzu40
>>500
俺はチャンスの時早口で「いけいけいけいけいけ！」って言われたことに
衝撃を受けたわ。
課長の声ON派だけど、より自由がきくようなON/OFF機能搭載は
GJだと思う。

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 13:19:20 ID:hRtBC2p20
有野ボイスでウザイと言われるなら
有野と同時プレイを夢見てる俺はどうすれば・・・
これもウザイの前提だから新要素として排除されそうだな・・・

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 13:36:54 ID:VxN73yR40
逆に言うと、ボイスをオフにできる分ウザさを増してくる可能性もあるな

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 14:08:37 ID:fO2A9Jzg0
オフどころか俺は有野ボイスに対して>>502のような返答ボタンが欲しいと思ったくらいだ
使っていないボタンがあるんだから、やってくれんかなあ
PS2のアヌビスが、野次に対して2パターンの返答ができたんだがあれは良かった

AI「機体の破損率が50%を超えています」

返答ボタン押す 主人公「これくらい痛くねえ！」

AI「痛いです」

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 14:12:37 ID:vbF7pps20
>>506

開発期間的にはゲーム増やして前回の不満点を修正しました
程度の作品だと思ってる

有野との関わりの新要素みたいなのはなさそうな気がするんだよなあ
機能オンオフ入れちゃうことで逆に作りこまないような気もしてる

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 14:56:14 ID:7cLOV8Op0
>>468

これ社長はいつてね？www

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 17:06:42 ID:Xi2cB+S40

「もっとグラを豪華にしてくれ」とか「ゲームがちゃちい」とか
ある意味凄まじい意見も見たから

「有野ボイス邪魔」という意見が出るのも判る気がするw

「ナムコミュージアム」とか買えばいいのにね

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 17:16:44 ID:+oeNgRVZ0

> 「もっとグラを豪華に～

そこまで行くとさすがに、本当に買ってやった人の意見なの？って感じだな。
ボイスが邪魔っていうのとは次元が違うと思う。

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 17:48:43 ID:JCv9/WUn0

グラを豪華にしてくれてるのは明らかにファミコン世代では無いな。

まあそんな世代にも売れたって事なんだろうけど少くくらいコンセプトを理解して欲しいもんだ。

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 21:24:21 ID:zmqUvolZ0

最初は有野ボイスうぜえwww って思ったけど、遊んでいるうちに馴染んできて、
やりこみモードではなんで有野ボイスないんだ！と思うほどになってしまった。

2でも余計なツッコミ期待してる。

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/18(土) 21:28:05 ID:u0ogGKo70

>>510

そういうアホは最近のロックマンにも同じこと言ってそうだな

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/20(月) 12:55:33 ID:4V/dmNVJO

ガディクエの時のありの少年はうざかった

リアルに

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/21(火) 00:12:15 ID:Wr2Miyih0

レベルあがったらおしえて～

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 07:29:04 ID:uew2TG1iO

昨日からやり始めたんだけど面白いなこれ。地味にはまった。

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 12:38:57 ID:Zenrrr4/O

その余裕がいつまで続くかな

518 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/22(水) 16:52:14 ID:0otO0ZzD0
ラリーはやり始めはクソゲー死ねだけどやり続けるとおもすれーwwwになるから困る。
ハグルマン3はやる前までが面白い。

519 名前：名無しさん必死だな[age] 投稿日：2008/10/22(水) 16:56:56 ID:WFYgsEZhO
シーズン10開始age！

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 18:25:38 ID:u/JgQVjy0
おっと忘れてた

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 18:25:57 ID:pK0rmXKMO
>>518

ラリーキングやり初めの頃はブースト＝壁直行でストレス溜まりがちだけど、
ブースト中でもドリフト出来る事に気付くと一気に面白くなるんだよな

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 20:55:11 ID:uew2TG1iO
ハグルマン3以外は正攻法でやって全クリした。忍者龍剣伝の悪夢を彷彿させるやらしさだな3は、
ステージ2でホバリングギア手にしてから出口(上の扉がステージに戻る)が分かんなくて
嫌になってコマンドで直ボス行けるやつやった。

ラリーはブースト、激突を繰り返したがかなりハマった。
個人的に一番ツボだったのは何故かコスミックゲートw

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 21:20:38 ID:HXxvVdGq0

ラリーキング、やっとステージ1で2分切れるようになった。

でも俺の腕だとこれくらいが限界かも。
壁と敵車にぶつからないようになれただけでも
よしとするか。

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 23:14:03 ID:L+3elrNP0

ガディアは楽しみにしてた分、微妙だな～。

ボリュームの少なさはしょうがないとして、ドラクエ2並みのクオリティを期待してたんだけど...

防具は守備力以外に、魔法耐性とか個別にあるのかな？

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/22(水) 23:35:54 ID:RKPIlISy0

ハグルマン3はステージを探索するのが面倒くさかったのが...

普通に基本的には一方通行の横スクロールアクションにしてくれれば良かったな

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 00:42:39 ID:MHZG20es0

ハグルマン3はステージが広すぎてステージ数が少ない

もうちょっと分割してステージ増やせば倍以上になって

サクサク進めてさらにボリューム出てよかったと思うんだけどなあ

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 03:19:54 ID:bBjtXIP+0

あれはあの時代にありがちないわゆる「間違っただけ」を再現したかったんじゃないのか

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 08:44:32 ID:S7ZQ62wL0

>>527

こーいうのをみるとホント駄作でも

「駄作を再現したかったんじゃないか」ってフォローできるから便利なゲームだよな

529 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/23(木) 09:17:21 ID:X2lxxiaAO

なんでこんなにハマってしまうのか自分でもわからん

ファミコンレベルの内容でも中身がしっかりしてれば面白いんだね

ドラクエ9叩いてりやつ見習え

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 09:44:54 ID:TRTY0cKs0
>>527
ああ、あるあると思いつつタイトルが出てこない。
どんなのがあったっけ。

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 10:36:37 ID:9eJGHksTO
>>530
その手のはバンダイとナムコが多かったような気がするな。
ドルアーガがカイの冒険になったり、
キン肉マンがプロレスから横スクロールのアクションになったり。
そういうのも嫌いではなかったけど。

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 13:00:49 ID:mRxuPzg5O
ツインビーの悪口はそこまでだ

533 名前：ｽﾞﾗｯｶ-[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 13:48:51 ID:U0l3n6jvO
呼んだ？

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 15:31:45 ID:xpqDaSm+0
カイの冒険は続編というより外伝だからな
あれはアクションとしてはいい出来だ
例としてあげるなら、リターンオブイシターのほうじゃね？

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 18:37:14 ID:KOUDJYge0
そしてドルアーガ最終作は
アドベンチャーになってしまったブルークリスタルロード...

536 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 19:52:14 ID:69fLGfMW0
ブルークリスタルロードは糞ゲーになっちゃったのがなあ
48種類のEDがあるのとかストーリー自体は面白いだけに
ちゃんと遊べるように作って欲しかった・・・ほんと残念

ちなみにカイの冒険は外伝ではない
バビロニアキャッスルサーガの1つ

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/23(木) 20:19:11 ID:xpqDaSm+0
カイもちゃんと含まれてたんだな、外伝扱いしてすまんかった

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/24(金) 07:41:38 ID:77EJ9mYn0
>>527
キャラやシナリオが厨くさくなったり、ワープゾーンや分岐でステージ間が間延び
買い物システムやデモが無駄に搭載されたりする奴か

スーパースターフォース、スペランカー2やドラキュラ2がそんな流れだなw

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/24(金) 09:52:11 ID:HGTunUnl0
発売日と値段発表ﾀﾞ -

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/24(金) 13:26:40 ID:hQSXuvh40
バビロニアキャッスルサーガって、オンゲー始めるに当たって作った後付けじゃないの？

541 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/26(日) 16:55:25 ID:HYV9g1WRO
早くやりたい

542 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/27(月) 20:21:36 ID:KrSajjM/0

ハグルマン3はアルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃を思い出したな
俺は大好きだったが世間の評価は良くわからん

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:24:51 ID:GTPK/4MJ0
>>542
アーケードが名作でファミコン移植のはちゃめちゃはウンコ扱いがデフォルト

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 21:41:35 ID:OkNGyeyT0
>>540
いや、割と初期のころから3部作って言われてた筈だよ。
今となっては確認する資料は残てないかもだけど、
アーケードの頃からドルアーガは3部作の第2話という
認識が俺の頭にあったから、多分どこかで読んだか何か
したんだと思う。

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/27(月) 22:22:20 ID:EJu4fe3G0
>>544
4部作じゃね？

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:01:34 ID:QEyK1O/x0
>>545
そうなん？
俺の中ではずっと3部作だったんだが。
まあ、どちらにせよバビロニアンキャスルサーガが後付け設定じゃない
というのは確かっぽいみたいだけど。

547 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:06:56 ID:Tt+cDII00
さっきwikipediaで「アリーノーにタマを打ち込むことで、
アリーノーの状態が、肌色、緑、赤、赤（煙が出る）と変わり、
スタッフロールが終わるまでに破壊するとその後の展開が若干違う。」
ていうのを見たんだけど、具体的にはどうなるんですか？
シューティングになってることに気づかなくて倒せなかったorz

548 名前：名も無き冒険者[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 00:27:50 ID:Tt+cDII00
解決しました

549 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/10/28(火) 11:14:01 ID:XL/7aZxc0
早く発売しやがれってんだ

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/28(火) 19:10:59 ID:awhLT+zk0
>>546
俺はカイは外伝で残り3つが3部作とっていたが4部作らしい

カイの冒険
ドルアーガの塔
イシターの復活
ザ・ブルークリスタルロッド

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/10/29(水) 00:43:49 ID:vd/m5hY40
気長にパワーアップをお待ちしています。

552 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/02(日) 13:46:34 ID:SyfwjQ400
早くやりたいなー

553 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/02(日) 17:22:33 ID:fuk3CJSa0
ガディア2タダ -

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/03(月) 06:30:51 ID:3XEbqNMS0
特に理由も無く何となくスレタイが目に入ったんで
「おー、まだスレ残ってるんだ。細々とやりこんでる人とかいるのかな？」
とスレを開いてみたんだが、なんと続編決定してたのね。嬉しいな。

細かい要望だけど、通常のタイトル画面や各ゲームのタイトル画面を放置でデモが欲しいなあ。
そこに有野ボイスも流れるようにして、有野少年が遊んでるような感じにしてくれたら嬉しいかも、なんてことを思った。

555 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/03(月) 09:13:51 ID:sENi2Db2O
情報なんも出んの？

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/03(月) 14:12:44 ID:JrPDetPe0
>>554
>通常のタイトル画面や各ゲームのタイトル画面を放置でデモが欲しいなあ

自分以外にそういうこと言ってる人が居なさそうだったから、嬉しいぞw

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/03(月) 15:40:58 ID:PJmgAaAo0
>>554
と、いうかもう来年の2、3月には出るよw
あと、2、3ヶ月で出るとは思えない情報量だがw

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/03(月) 15:41:50 ID:PJmgAaAo0
>細かい要望だけど、通常のタイトル画面や各ゲームのタイトル画面を放置でデモが欲しいなあ。
>そこに有野ボイスも流れるようにして、有野少年が遊んでるような感じにしてくれたら嬉しいかも、なんてことを思った。

ソニックのデモでしたw
みたいだなw

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/04(火) 02:32:28 ID:CeKa/pNX0
>>558
あれ笑ったw
そういうのも欲しいなw

560 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/04(火) 17:51:26 ID:nKKXhIJ0
セーブデータ二つほしい

561 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/04(火) 20:37:37 ID:2KqsHd3JO
やっぱやりこみに有野少年だな

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/05(水) 23:17:55 ID:QTqGLWEt0
ラリー難しすぎる、あのタイプのレースは敵車にぶつきたくなるんだよ・・・

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/05(水) 23:56:43 ID:UBchfTSc0
http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/gamecenter_cx/index.html
更新来たぞ

番組でも告知してた

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 01:09:02 ID:voP5E6VB0
>>563
きょうび郵送の応募のみって・・・

565 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/06(木) 14:06:09 ID:OaAiHyo2O

携帯で、すまんのだがどーゆー事になってる？

教えてエロくて優しい人！

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 14:11:43 ID:zwfla9f/0
>>565

挑戦2に自分が出る権利の抽選
エンドロールに名前も出る

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 16:28:09 ID:gvVro2QW0
>>564

勝手にネットでの応募だと思い込んでたから驚いたわw
そこまでアナクロに徹しなくてもいいとは思ってたがw
そこは実際のゲーム内容とは関係ないんだしw

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 16:40:41 ID:5KU/h/NJ0
アドベンチャー来たのか！しばらく見てなかったから知らなかった
これは嬉しい。でも折角DSのゲームなのにこの形式かww
今回はもっと色々喋って欲しい、うるさい人のためにオンオフ有り
で減らすんじゃなくてオンオフで頼む...

569 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/06(木) 17:11:01 ID:OaAiHy020
>>566サンクス！

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 17:11:35 ID:wWgYySf00
有野少年のボイスは減らさないで欲しいな～
前作もあれでちょうどよかったよ
マジで有野少年とゲームやってる気分になれた

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 17:34:35 ID:lpqYLd1U0
有野少年は同じことしか言わないから飽きる

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 17:38:48 ID:2DXVYLcz0
1作目に25才未満禁止くらい書いてたら、場違いな意見も出てこなかっただろうに
単にレゲーやるんじゃなくて、あの頃を遊ぶ「ぼくの夏休み」みたいなもんだと思うんだよな

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 17:50:32 ID:amNJIDn80
阿部さんは族とカメラマンの間に一体何やってたんだ
ふつう描けんだろあんなのw

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 18:47:26 ID:5KU/h/NJ0
>>572

スゲーわかるわ。あれがただのレゲー風ゲームの詰め合わせなら
2は出なかったと思うよ。なつかしのファミコン体験というより、
なつかしのファミコンのある生活体験ってカンジがよかった。
だからあの頃の経験がない人は、もっと普通にレゲーやらせろよ、
ってなったんだろうな。

個人的な事を言えば、もっとゲーム外のインターフェースに
凝ってもらっても良いくらいだ...。タッチペンで部屋弄れたり、
んで思わぬヒントや裏技発見したり。
ゲーム雑誌で攻略情報とか面白かったなあ。

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 19:44:02 ID:JCPXrik70
ゲーム雑誌好きとしては、もっとページ数を増やしてほしかった。
プレイ出来ないゲームの攻略記事だって、読むだけで楽しい

ただ、今でも冊数が増えるところどこに何があったかわからなくなるので、ゲームごとのインデックスが欲しいね

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/06(木) 20:23:20 ID:SeyGVZYy0
個人的にはハガキ応募好きだけどな
メールだとすぐに送れるから適当になりがちだが
ハガキ書くとなると気合がはいる

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/07(金) 01:50:49 ID:fYdBLgZh0
個人的には標準語バージョンもあるとうれしいというか、
土地柄、関西弁だと懐かしさを感じられないんだよな・・・

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/07(金) 02:14:24 ID:k/rt69uA0
そりゃ有野はいらんっっちゃうことかいな

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/07(金) 07:06:07 ID:e5kprf9M0
さんまの名探偵自体が関西弁主体だったからな

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/07(金) 10:44:07 ID:RpByKn6J0
昔の俺は、やってる同級生の横で画面見てあれこれ言う側だった。

581 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/07(金) 19:33:06 ID:HZ2gcT070
貸すだけ貸して、後でどーだった？とか聞くよりかそっちの方がいいわな

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 10:59:00 ID:RIZLgK2Z0
>>573
ツッパリ大名の時、ハルヒも描けるって言ってたな
料理上手い、絵上手い、元族って一番謎の人なんだが

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 19:24:48 ID:trjn8Wj+0
暴走族とかヤンキーって結構器用な人多いよ
バイクとか車いじるの好きな人が多いしね

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 20:01:48 ID:byuZIVCY0
アリーノーを倒すっていうスタイルは一緒なんだな
前より表情豊かな感じがする、っていうかあのポリゴン顔
脳トレの教授思い出す

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/08(土) 20:05:15 ID:a0qrrBkK0
狙ってんだろ、それを

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 00:10:30 ID:QBWlouG90
「課長は名探偵」でゲーセンにコズミックガニが置いてあるとかありそうw

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 18:05:29 ID:oyWDcStp0
課長は名探偵で、関係者登場時に「課長」と呼ぶボイス入れてほしい

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/09(日) 23:22:17 ID:E9yXWhdj0
KKKみたいな覆面してるののどっちかはイノコMAXだな

589 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 08:40:01 ID:LIC0ZRIN0
前回のゲームは全部収録されるんだろうか

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 08:42:29 ID:TTs9+kEx0
はぁ？

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 09:33:46 ID:tenKRRO50

そういや有野2は2GbROM使うのかしら。
どうせ1GbRobだろうけど。

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 10:37:55 ID:iDpWLEz1O
>>591

せめて一行希望持てよ
諦めるの早すぎだろ

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 14:42:34 ID:lyeFbchE0

今作収録のゲームはいまいちな
発表されている奴より増えないのかな

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 14:58:28 ID:N6LsokWK0

基本的に容量は食わないであろうレトロゲーの集合体なわけだし、
むやみに容量を増やす意味は無いと思われ。
まあ、もし、初の2Gbitカード使用で、それを宣伝で押し出せば、
ファミコン時代のそういう宣伝を思い出して懐かしい人も居ると思うけどな。
すでに他に使ってるゲームがいくつもあるから、そういう効果も狙えないし。

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 17:31:10 ID:J/7Kmw70

2でハグルマンを超えるアクションが来ることを祈ってる。
とりあえず2でスーパーハグルマン発売とかやるなよっておく

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 19:31:22 ID:tenKRRO50

とりあえずマリオ風ゲームをくれ。

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 19:49:27 ID:qk3fsW61O

ローグ系のRPGがあるとイイナ

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 20:52:31 ID:N6LsokWK0

どう考えても不要

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 21:04:49 ID:i2MaWCmH0

株とか政治とかのゲーム

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 21:24:05 ID:bL20vTQy0

どうせなら、ドルアーガのヒット以降にアホみたいに反乱した
隠れキャラだらけのゲームを入れて見るってのはどうだろ。
ゲーム自体はどうしても良くて隠れキャラ探しをメインにしたいんと違うか？
みたいなゲーム、一時期やたらとあったよな～。

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/10(月) 21:59:19 ID:o50fSeu30

たまゲーみたいに
ありの少年と近所のゲーセン行って遊びたい

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 07:56:38 ID:ATes8KpY0

横シューと野球があれば文句ない

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 08:26:46 ID:1pPL5E3A0

パズルや戦略物も入れればいいのに

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 09:30:38 ID:JMRYeSSz0

やりこめるゲームがほしいな

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 10:35:23 ID:rsA9n2UL0

```

      \ \ ^ / | \ \ ^ //
      \ Y + |   Y /
      , ) .           ; \
      / \ / \ | \ ; \
      / / \ / | \ ; \
      / / |   .. | \ | \ ; \
      | < | / \ | \ | \ ; \   人__人__人__人__人__人__
      | | , -     - - \ // )  次の挑戦は
      X. | = = ) ( = = | | < 『ラリィ

```

606 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/11(火) 10:47:38 ID: NPCPIAwN0
>>603
パズルはあるらしいぞ

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 11:00:15 ID: 6vQf8ijoO
倉庫番とか？

608 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 11:19:48 ID: NPCPIAwN0
<http://www.watch.impress.co.jp/game/docs/20081012/nbgi10.jpg>
これ

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 13:38:12 ID: g5BQbedqO
確定してるのは
ラリキンEX
カンフー？横スクロールアクションゲー
落ちモノパズル
推理ゲー
横スクロールアクションゲー
ドルアーガっぼいの

前作から来そうなタイトルは
からくり忍者ハグルマン4
ガディアクエスト2

他に新作があるとしたら
シューティングゲーム

こんぐらいかな

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 18:13:29 ID: e3CWsqsfO
ありの少年の世界の特撮ヒーローを題材にしたアクションゲームって出ないかな？オレらでいう
ウルトラマンやライダーみたいな感じのヒーロー。

611 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 19:20:03 ID: wszLxDOB0
と、というか普通に1のゲームは全部入ってると思ってたw
そうでないとボリューム出せないだろうし今回も5, 6個だとキツイ

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 20:26:05 ID: BqGHGMu90
ボリューム厨乙

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 20:30:17 ID: 1T12BbAlO
そんな俺もおっぱいに関しては肩身の狭いボリューム派。

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 21:08:33 ID: e2cR+JX+0
犯人は課長

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/11(火) 22:13:07 ID: dYhEMNBJ0

さんまの名探偵を意識するなら...犯人は社長だな。

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 13:08:40 ID:y2w/HuD30
横スクシューは欲しいね
あとガディアも

アクションや落ちものパズル、レーシングや格闘じゃやりこむのが困難だわ

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 20:28:14 ID:g466vuGV0
1からの引継ぎでガディアクエストは絶対2あるだろうw

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 22:02:15 ID:BfHYg5be0
北の眼鏡っ娘を使うなら、ADVゲームで物語後半北に飛ぶ展開を入れるって
形になるな

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 22:15:41 ID:sqCZ90s50
北海道といえばオホーツクに消ゆ思い出すなw

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/12(水) 23:28:51 ID:hAOsCMLj0
しかし、眼鏡っ子は実在の人使ってるから金払えとかうるさいことになりそうだなあと思ったり
モデルがいても黙っておいて完全オリジナルキャラにしておけばよかったのに

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 03:08:35 ID:gxLZUKcY0
>>616
>アクションや落ちものパズル、レーシングや格闘じゃやりこむのが困難だわ

それはお前に問題があるんじゃないかw

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 03:29:52 ID:37WUo/aV0
ガディアは、4人パーティ&船が登場する予感！

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 03:32:19 ID:uNpR5x4U0
ガディアは主人公たちにばりばりキャラが付いてて
テイルズみたいなRPGになってたらどうしょw

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 15:47:21 ID:XJCAUw1x0
はいはい。

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 16:09:05 ID:q5X2uyF30
課長の負けでした。

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 18:49:57 ID:pUROn4pl0
ラリキンEXは2分5分モードありそうだな
>>623
テイルズまで出さずともドラクエも4あたりから完璧キャラゲーだろ

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 19:16:51 ID:wH zrGrPf0
ところで、Wikiどうすんの？
http://www29.atwiki.jp/ds_gamecenter_cx/に
有野2の項目作っちゃうの？

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 21:11:59 ID:qDf8vfTA0
>>627
編集は前頁フリーみたいなので、
そのまま「2」の項目も作ってまとめたほうがいいと思う

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/13(木) 23:24:47 ID:qDf8vfTA0
× 前頁
全頁

630 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/14(金) 11:13:22 ID:gVZng9X90
>>627
取りあえず適当に作っちゃった。
変だと思ったら直してってね。

631 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/11/15(土) 01:13:13 ID:u+dgH18WO
いまからワクワクしてる。

632 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/15(土) 06:31:46 ID:sTpuO5EzO
こんなかに番組見てナイ人いる？♪

633 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/15(土) 09:55:52 ID:ExSFPr4k0
見てないけど拳手厨は死ねばいいとおもう

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 14:47:30 ID:ExSFPr4k0
新作には「有野課長は名探偵 前編」なるゲームも収録される。会場でゲーム内ボイスを収録。
女性バージョンは有野課長もお気に入りのようだった

> 女性バージョンは有野課長もお気に入りのようだった
ちょっとまで、有野少年の声を別の人があるバージョンもあんのかよ。
容量の無駄遣いだろ・・・

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 15:43:57 ID:zPWXhDMw0
どうせみんなオフにするんだから一緒

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 16:04:04 ID:EuweSMJF0
いない「みんな」を見ている人がいると聞いてとんできました

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 17:54:35 ID:u+dgH18WO
やりこみもボイスオンオフ付けて欲しい

638 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 19:37:51 ID:Yk0OJPm+0
有野課長は名探偵 前編
後編でどうなるんだよwちゃんと出んのか？

639 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/15(土) 21:22:26 ID:MkdXGn+H0
ぶっちゃけボイスは有野少年だけだし

640 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 01:50:23 ID:vVassr9h0
2でもまたラリキンあんのかよ...萎えるわ
あれ以外はやりこんでノーマス出来るようになったりしたけど
ラリキンだけは二度と触りたくないくらい苦手だった
裏技とかで救済策あることを祈るか

641 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 02:13:47 ID:vdiwTr+10
ラリキン好きな俺は異常か

642 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 03:46:07 ID:1sqhBJds0
ラリキンはブーストを制御できるようになると途端に面白くなる

ブースト中はグリップが異常に良くなる事に気づくと
もうブースト出しまくりに走りたくなる

643 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 09:46:46 ID:zMVTEM5a0
ラリキンは最初はあー、もう死にたい、やってらんねー
ブーストすらできない、完全に詰んだ、なにこの鬼ゲー。
って感じだったけど、慣れたら相当面白いゲームだった。

644 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 11:44:46 ID:UCze0e960
ゲームショーの反省会で一番大きな議題は有野ボイスのオンオフじゃなくて
ラリキンで挫折した人が多すぎる件だと思うんだけどな

645 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 12:25:49 ID:ONAbBon20
救済策として有野少年に代わりにプレイしてもらおうモードがあると良かったのに

646 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 14:02:44 ID:HwN7rqM/0
私もラリキンの面白さ全然わからない
コース覚えたらとかブースト理解したらとか言われても
そこに行くまで苦痛だし、そこまで時間かけてやろうって気にならない
前回も結局2分28秒で走れとかの裏技でどうにもならないのは人にやってもらったし...
もし周りに出来る人がいなかったらあそこでこのゲーム終わってたよ

647 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 14:38:06 ID:r7TpcVYB0
ラリキンつまんないならともかくできないのは脳か指か眼が悪いんじゃないの

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 14:57:49 ID:B7MYWUuR0
>>644
別に反省すべきではないでしょ。
どうしても進めない人には裏技があったわけだし。

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 15:24:15 ID:HwN7rqM/0
>>647
相性とかあるじゃん
ラリキン以外のゲームは裏技なしでもサクサクできたし

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 15:29:03 ID:m0pxRaDk0
今更だが、やっとクリアした。あんま裏技には頼らんように遊んだよ。
何ヶ月か放置していたんだけど、続編発売と聞いたもんで。

ハグルマン3の1面終わったところからだったんで
あと一踏ん張りかと思って始めたんだが、その人踏ん張りがメチャクチャ長くて大変だったよ。
正直、最後の方は楽しさも相当薄く辛い印象しか残らなかったなあ。残念ながら。

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 17:15:03 ID:a0Jm3bef0
ガディアクエストやってるときの有野の声うぜー。
「好きな子居る？」「ふああああ」って退屈だから早く終われみたいな
ことを遠まわしに言いやがって。
俺までレベル上げが嫌気がさしてくるじゃないか。

アクション系のゲームやってるときの掛け声はうれしいんだけどな。

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 21:13:40 ID:eeqva09j0
裏技あると言ったって使いたくない人いるだろうし
ラリキンは根本的にあわない人も多数いたのは現実
ラリキンの話はスレでも一番話題になってると思う

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 21:14:35 ID:azietMJd0
>>647

運動神経にぶくてごめんなさい(・ · `)

昔スーパーマリオの最初のクリボーが、何度やっても越えられませんでした・・

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 21:53:03 ID:Xbkae4b40
ハグルマン3はだるいだけでつまらなかった。
ラリキンは結構面白かった。一番好きなのはコズミック。

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 22:45:04 ID:RwZwAHDU0
人それぞれだね
ハグルマン3もよく否定的な意見が出てるけど
自分は足止め箇所無く楽にクリアできたし
ラリキンは合わない人にとってはSP出て来た時の
絶望感みたいなのが余計印象悪くしてると思う

>>651
RPGってやってる本人以外はつまらんもんだから
リアルでいいなwって思ってた

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/16(日) 23:25:04 ID:ghu+hMWU0
ハグルマン3は1つの面が長すぎるよ
途中で終わりそうなのにさらに続く面とかあったから
無理やり4面構成にした感じがするんだよなあ
もっと面を分割してサクサククリアできるようにしてムービー(?)
バンバン入れたら結構違うと思うんだけどな

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 00:14:13 ID:n7ztYNYU0
ドットになるとつっぱり大名のつっぱりっぷりがいまいち伝わってこないんだよな...
途中で出てきたモウリ・タケダ・あと一人にも1枚絵のムービーがほしかった

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:07:30 ID:D5rhdQT0
ハグル3は駄作を表現したかったのか?と思ってしまう出来だった。

一番好きなゲームはハグル1だな。2より爽快感がある・・・気がする。
だが隠しステージ大好きっ子だからコズミックゲートも捨てがたい。

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:10:05 ID:+gzxBY4P0
まあハグル3は落ち度がかいまみえるからなあ
個人的にはガディアクエスト好きだな
ガディアクエスト2は出るのかな?
もしかして出ない?(・ · `)

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:42:36 ID:0ZALujiw0
だんだん時代に沿って変化する様子表現するとしたら
ガディアクエスト2は厳しいんじゃないの

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:47:01 ID:+gzxBY4P0
そっか
Wiiwareで800ポイントくらいで配信してもらいたいが
まず無理だろうな...

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 09:52:42 ID:D5rhdQT0
いや、ガディアはDQのオマージュだから2出るだろ・・・。
雑誌でも売り上げかなりいい風書いてあったし。

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 10:01:28 ID:0ZALujiw0
ガディアクエストって3人パーティーでしょ?DQ2が入ってるじゃん

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 12:08:04 ID:+gzxBY4P0
ポトリー使ってて思ったんだけど
最後に倒した敵しかドロップしないってわけじゃないよね

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/17(月) 18:22:15 ID:SsQjrZeO0
ガディア2、あってもいいけどまた速攻クリアの裏技用意しておいてくれ
この手のミニゲーム集でRPGはやる気にならん

666 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 01:27:48 ID:qF12nl+b0
矛盾してるなw

667 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 01:54:48 ID:AtXSULqd0
してないだろ

668 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 12:49:34 ID:qSLVvxTbO
ガディア長すぎだよな
ハグル3も長すぎ

669 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 13:12:17 ID:4MEDYN3nO
ガディアは次は転職とかできるんだろ。間違いない

670 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 13:33:55 ID:AtXSULqd0
あんまシステムを発展させすぎると現在の普通のゲームとの差別化が難しい
懐かしいって感覚の演出が難しい
ボリュームも増えると作るのも大変になるし容量を圧迫するし
ゲーム集という主旨にも合わない

671 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/18(火) 18:31:57 ID:E8QoU+jq0
まあ前回のガディア作製分の労力を名探偵に割くんだらうから今回はRPGは無いだろきっと

672 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 00:14:49 ID:VjMWywV90
音質は、もっとFCっぽくしてほしいな。改良の余地あり。
あとドットというか、色数も絞っていいと思う。縁どりとかがいらぬし。

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 09:34:07 ID:FKbq8qv/0
ウルティマ系フィールド型RPGの次は、
wiz系3Dダンジョン型RPGが出たりするんじゃないかと少し期待している

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 12:25:19 ID:beO3fbaj0
家庭用ゲーム機のRPGの歴史としては、どうだろう
FC版のWizやGBのWiz外伝は
けっこう多くの人に良作として記憶に残っているようだけど

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 13:10:45 ID:5/Hw2Ks00
男は黙ってブラックオニクス

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 17:36:23 ID:lcU+fbVP0
RPGはADV遊んでる最中に唐突に始まるんじゃないかな。
窓をのぞいたら警官が登場して、アンキモの呪文を使わされるようなRPG。

677 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 17:45:33 ID:6FZJi9X50
RPGは他のと同時進行がいいな
RPGだけやり続けるとだれるわ
別に中身自体はなんのひねりもないドラクエだし

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 19:08:30 ID:6FZJi9X50

ttp://www.uploda.org/uporg1795146.jpg.html
ttp://www3.uploda.org/uporg1795148.jpg.html

2月26日発売

収録ゲーム

トリオトス (オチ物パズル)

くぐれ! ギリジャンMAX (ゲームウォッチ系、ジャンプで移動するだけのミニゲー)

無敵拳カンフー (カラテカ)

課長は名探偵 (推理ゲーム)

Wiz-Man (パックマンっぽいアクションゲーム)

デーモンリターンズ (マリオっぽい横スクロールアクション)

結構バラエティに富んでるな、今回は

679 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 19:15:25 ID:eH+ZOR410
やっさんのポートを再現したらみんな投げ出すぞw

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 19:26:53 ID:aiZUJXO20
7140円!

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 19:58:08 ID:s7ubynj0
かにかにどこかに?

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 20:13:06 ID:GTgObTG10
ゲームファンマガジン 2008年12月号より

緊急ニュース! ゲームセンターCX 有野の挑戦状2発売延期!

開発が難航しているらしい...

残念なニュースが飛び込んできた...。12月31日に発売予定だったゲームセンターCX 有野の挑戦状2が、また延期になった...。クオリティを求めたためにゲームの容量が増えたのに大容量ROMが不足して大量生産に入れないことが主な原因らしい...。本当に残念の一言だ。

はみだしコラム

(- -) < 発売時期は来年の2月26日が目標ということだ。

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 20:31:12 ID:+L63yFTu0
やりこみってオール 5にすると何かある?

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 21:39:16 ID:beO3fbaj0
これってさ、元のゲーム作ったメーカーとは、話ついているのかな? w

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 23:13:50 ID:kiYrBTWr0
1は好きだったけど2のラインナップはどうだろう...少し不安だ
1もパクリゲーの集大成だったけれどそれでもオリジナルっぽい感じした
2はただのパクリゲーって気がする

GCCXの動いてる画面みたけどカンフーとか

前ジャンプで回転とかジャンプパンチがスト2の動きっぽくて
あのあたりをパクルのはレトロっぽくない感じが

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/19(水) 23:24:57 ID:hQ9SIBdg0
探偵とパックマンは元がナムコだからいいとして他どうなんだろうな

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 01:40:43 ID:61dNXyYB0
前作も出る前はいろいろ揶揄されてたからな。
今作もそうなんだろうな。

688 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 18:14:28 ID:eRdM+PFn0
名探偵とデーモンが面白そう

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:01:58 ID:r3bH28aL0
ガディアもハグルマンも無いのかぁ・・・。

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:04:56 ID:xyJ5n68b0
ガディアないのは残念だけど、前作だけでも結構なボリュームあったし、もし2を出すとしたら前作と同じかそれ以上のボリュームを期待されるだろうからな
そうなるともうガディア単品で出したほうがいいんじゃないかってくらいになりそうだし難しいんだ
ろうな

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:06:29 ID:eRdM+PFn0
DSwareでガディア期待

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:06:52 ID:Zzp1EC2m0
どうして公開されてるので全部だと思ひ込んでるんだ？

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:12:42 ID:xyJ5n68b0
デーモンリターンズは徐々に体力減ってアップル取って回復ってのが高橋名人パクってるのか

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:27:11 ID:sYFHKAAtX0
うおおおおおお見逃したあああ
再うp希望

695 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:46:50 ID:z9D4ZiXi0
番組のほうでは充実の9ゲーム収録とか言ってたね
1は8つであんまり数変わってないんだけど・・・

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 19:49:24 ID:eRdM+PFn0
十分十分
増えすぎても困る

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:05:47 ID:sYFHKAAtX0
名探偵を前後編に分けるとあと一個
分けないと残り二個

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:07:23 ID:mwdo1q+k0
1個はラリキンSPのようにマイナーチェンジが入るだろうから、イスはあと1個か、もう...

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:09:29 ID:dYjCDv670
今出てるので7本分(+名探偵の後編?)か。
1はハグルマン1・2、ラリキン&SPで被ってたし、
それと比べればバラエティに富んでる分印象は大分変わるかと。

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:41:32 ID:fUP85kNj0
1は面白そう面白かったけど2は何か微妙な感じだなあってのが今の感想
やればまた変わるんだろうけどね
それにしても限定版とかやらないでくれよ・・・

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:47:48 ID:sYFHKAAtX0
あと二つならガディア2とハグル4の可能性が高い気もする。
たぶんどっちかは入ってるはず。

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 20:58:42 ID:xyJ5n68b0
ガディア2はともかく、ハグル4があったとしてどんな内容になるんだろ
魔界村みたいなシステムにでもなるんだらうか

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 21:08:26 ID:eRdM+PFn0
それならそれでありがたいけど
デーモンがある時点でちょっと考えにくいな

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/20(木) 22:43:10 ID:aK8ynDMF0
ガディアの説教臭いストーリーが当時のRPGっぽくてスキだった

705 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/20(木) 23:10:11 ID:OosDFHi80
文教堂のゲームランキングで有野の挑戦状が1位になってるぞ
ロングヒットしてるな～
<http://www.jbook.co.jp/p/p.aspx/game/>

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 02:27:01 ID:hvYmliaL0
ハグル4がRPGになってたら笑うw

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 02:39:48 ID:WQeC9RhY0
忍者じゃじゃ丸くんがRPGやアクションRPGになったこともあるし、同じ忍者物のハグルマンが
RPGになってもいいかもな

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 02:53:02 ID:P4YAE37d0
ハグルマン、女、子供、犬の4人パーティーを組んで
天界の王と地上界の王と冥界の王を倒しに行くらしいぞ！

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 03:57:12 ID:ZLgeVkV20
なにいつてんだ、
満を持して「ガディアラリーキング」に決まってるだろう。

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 04:33:31 ID:7xltxkZOO
今ファミ通見てすっ飛んできたwやべw課長は名探偵が楽しみ過ぎるwww
ファミ探+さんまって感じだなww
これで後ろに立つ少女の犯人が振り向くシーンみたいなトラウマになる場面があればそれだけで
神ゲーwww
あと無敵カンフーも良さそう。北斗+カラテカか？
パズルのテトリスもどきはまんま過ぎてつまらなそうだなあ

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 10:18:07 ID:ud5VUUF/0
無敵拳カンフーとか、確か名前だけは1に出てたよな...？
確かハグルマンの前の超人気ソフトだったような

名探偵の挑戦状内容が気になるな...
「手がかりを見つけれ」とかになるのかな それかいっそ「犯人を暴け！」とかかな

712 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/21(金) 11:37:37 ID:9REUZ3dT0
課長は名探偵の発表されてる画像は前編になっているから
後編はサウンドノベルとして発売っていう展開にならないかな
「街」みたいに有野以外のキャラにザッピング出来たら面白そう
阿倍さんとか読んでみたいよ

713 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 14:47:37 ID:AZ7vDFIc0
限定版の挑戦DVDって何やるんだろうね

714 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/11/21(金) 18:44:16 ID:df6tlKBA0
>>697
1のランキング入りしていた無敵拳カンフーは3作あった

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 19:16:30 ID:MZrplPOmO
>>713
SFCのウルトラマンとウルトラセブンだよ。

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 22:13:15 ID:7T8OPXKt0
いやー、探偵は東島とか笹野とかもう完全に内輪ネタになっちゃって一般に
売る気無さそうだな、売り上げは下がるだろ。
ま、犯人は順当に管だろうな。

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 22:21:05 ID:B1zjrSUL0
犯人はかーやんでいいよ

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 23:02:54 ID:KmNtWGaIO
>>717
ありの「かーやん おる？」
かーやんママ「いま がっこう ってます」

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 23:29:10 ID:vb/YpT180
>>716
知らない人にとっては単なるゲームの登場人物と同じだから
別に問題にならないだろ。
今回は有野少年の声をオフに出来るようにするらしいし、
番組視聴者以外への配慮も忘れてないと思うぞ。

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/21(金) 23:43:15 ID:O0TSdzXN0
「すきな人おるん？」だけは残しておいて欲しいな。
あれ唐突に聞かれると吹く。

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 00:06:33 ID:D8Vw3+tn0
>>711
1の頃から仕込んでたのかw

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 01:47:20 ID:Ydc9/eqG0
前作のタイムアタック追加バージョンとかを
9作に数えるのかが問題だ
それを入れないのであれば、まだ余裕がある
欲を言えば、「ギリジャンはツールだから数えない」ってのなら
もっと余裕が.....

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 02:30:05 ID:YsHXqhUz0
カンフー1 コズミックゲート以前
カンフー2 ハグル1と同時期
カンフー3 ハグル2と同時期

なんだろうなあ...黎明期の名作・超大作に押されて続編は凋落って感じだな...何か元ネタあるの
かな

他にないか雑誌見てたら「アリノクエスト お笑いへの道」とか見つけた
すごくやりたいんだけどこれ

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 02:49:36 ID:B9gclZcN0
前作とはストーリー（時代）的に無関係でいいのかな。
また1980年代からスタートするんだろか

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 03:41:37 ID:YxWdXQLh0
>>722
前作の例もあるし、あまり期待しすぎない方がいいぞ。

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/22(土) 06:31:30 ID:TylwvJor0
>>720
「すきな子おるん？」じゃなかったっけ

727 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/11/22(土) 22:33:06 ID:zVk2YrxR0
カンフー1
カンフー2 悪魔城伝説のようにルート分岐発生
カンフー3 アメリカ大陸を舞台にした格闘ゲーム

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/23(日) 19:27:34 ID:5juDglZm0
もうちょっと音質がファミコンっぽくならないもんかね

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 04:06:17 ID:sEUG4yQkO
2の限定盤予約したいんだけど、まだ予約解禁されてないのかな？

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 10:56:11 ID:d35MEMmJ0
懐かしい、懐かしいって言うけど
ただパクってるだけじゃん・・・

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 11:01:07 ID:+NS1uz4G0
「昔あったゲーム」を表現するのに
パクリと思わせる成分が皆無だったら逆におかしいだろ

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 12:00:42 ID:txC0Y7Ud0
俺達の「思い出」をゲームとして具現化してるんだから、
多かれ少なかれ、パクらないと再現度が上がらないわけで。

733 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 12:51:33 ID:CdG2uqup0
>>730
グラフィックでごまかされてるけど、今の世代のゲームはほとんど何かの「パクリ」だぞ

734 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 14:44:39 ID:TkD5/cou0
もう何かと被らないネタなんてないだろ

735 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/24(月) 21:40:51 ID:rSp5aaCa0
全く被ってないゲームだと懐かしくもなんともなくなるし

736 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 14:23:47 ID:W3Xro0Xx0
探偵はまんまさんまじゃねーかw
まあナムコだから当然っちゃ当然か
探偵が面白かったらこれだけ独立してシリーズ化してくれんかなw

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/25(火) 23:18:56 ID:1yYSOeNE0
>>736
マップ移動はさんまだけどそれ以外はファミ探寄りだね
どっちも好きなゲームなだけに嬉しいぜ

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 00:31:01 ID:Hqwx6h0mO
俺、猿みたいに無敵拳ばかりやる自信あるわ・・・

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 04:46:14 ID:hECkVbhRO
ただパクるだけじゃなくて何かしらのアイデアを加えてくるから面白いね。
ラリーキングのブーストとかガディアのダメージスロットとかありそうでなかった。
名探偵も新しいアイデアを加えて欲しいが、システム的にもう無理か？

740 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 10:36:09 ID:p9jvp/IRO
ひえびたは神宮寺でいう煙草みたいなもんかな？

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 13:45:02 ID:jGMU+2010
さんまの名探偵の様に松竹芸人出ないかなと思ったがそれやるとCXらしくなくなるか

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 18:37:32 ID:oiWfj/2O0
>>741
というかスタッフの出番が無くなるw
唯一可能性があるのはアメザリの平井くらいだけど、まあやらないだろうね

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/26(水) 22:03:31 ID:6sTATN9R0
2が出ると聞いて

やりこみモードはボイス有りが良いな。
そして本編とセーブデータを共有して欲しい。

744 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 02:24:04 ID:8iL2iv3Q0
んで結局いつごろ発売なんだ
来年？

745 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 03:55:44 ID:+UyEXJEb0
2月26日予定にはなってるね
DQ9が控えてるしその時期に出るゲームは延期は許されず無理矢理発売させると思う

746 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 17:17:31 ID:TfcP85ucO
トリオトスはいまんとこ斜めのないコラムスって感じで微妙だな
GBテトリスを意識してるっぽいのはナイスだが

747 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 18:36:44 ID:YZFzNbQw0
今回は多数のゲーム機でプレイする設定らしいが
何機種くらい出てくるのだろう
とりあえず、電子ゲーム、ゲームボーイ、ファミコンは確定

748 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 18:40:37 ID:+UyEXJEb0
グラディウスパクった横STGあるといいな
パクられるの大嫌いなコナミがうるさそうだから無理かな

749 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/27(木) 20:23:25 ID:FfBqwVgZ0
ラストで唐突に新型ゲーム機とか出てくるかもね。
でもまさか例のギリジャン没ネタを引っ張り出してくるだなんて
思ってもみなかったよ

750 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/27(木) 21:04:18 ID:MrK5/jqI0
パズルゲーのトリオトスはパッと見た感じ微妙だ。
何かシステムに斬新な点がプラスアルファとしてあればいいんだが...

751 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/28(金) 01:13:17 ID:BnJsNqkV0

>>743

> 本編とセーブデータを共有

これはおもうねー

752 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/28(金) 01:36:47 ID:/z/gyWPT0
パズルは出来が良ければ単品で出せるからな

753 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/28(金) 06:21:48 ID:UBzXiGO00
しかしあまりにもシンプルなパズルだと
元の値段がどうだろうが結局投げ売り価格にならないと売れないからな

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 13:40:11 ID:sR1pMMJ00
TOMATOとGEARSは2の時代でもやっぱ健在なんだな.....。
トリオトスなんかはアイテムや背景にハグルマンのネタ挟んできそうだが。

>ありの少年と協力、対戦、交換などができるゲームも用意されているという
協力対戦はともかく交換はどういう事なんだろう？
またRPG系でもあるんだろうか。

>挑戦状とは別にお店に行くことで前作に収録されていたレトロゲームの
>バージョン違い(4種類)と他1種類をプレイすることができる
またラリキンSPか

755 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 17:15:00 ID:fxgmEVI00
>>754

つまりラリキンEXは集録ゲーム9本とは別に用意されたおまけ4本のうちの 하나가
朗報じゃないか、新作の椅子が一つ空いたぞ

756 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 18:02:18 ID:SEJvraTCO
新作

w i z m a n
デーモンリターンズ
超無敵カンフー
トリオトス
課長は名探偵前編
課長は名探偵後編
くぐれギリジャン

まだ二枠あまっている。
しかもギリジャンはお店で出来る新作の匂いがするから
あと三本の可能性もあるわけだ。
ボリュームありすぎじゃね？
なににしる14本ソフト入ってるわけだし。
インゼ口頑張りすぎ。

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 18:04:13 ID:agakaa000
今回のアリノ少年の顔なんか変

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:30:58 ID:ukjVIP6f0
http://www.bandagames.channel.or.jp/list/gamecenter_cx/gamein.html
公式ちょっとだけ来たぞ

このレトロっぽい感じだけで妙にわくわくしてしまうな・・・

759 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/29(土) 21:36:32 ID:Zw26V1Ex0
有野課長から、ファミコンをこよなく愛した世代への挑戦状！

ゲームセンターCX 有野の挑戦状

【発売日】07/11/15 【機種】ニンテンドーDS 【ジャンル】ゲームinゲーム
【価格】5,040円(税込) 【メーカー】バンダイナムコゲームス

ゲームセンターCX 有野の挑戦状2

【発売日】09/02/26予定 【機種】ニンテンドーDS 【ジャンル】ゲームinゲーム
【通常版価格】5,040円(税込) 【限定版価格】7,140円(税込) 【メーカー】バンダイナムコゲームス

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状@wiki
http://www29.atwiki.jp/ds_gamecenter_cx/

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状 公式HP
http://namco-ch.net/gamecenter_cx/index.php

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状2 公式HP

http://www.bandai.games.channel.or.jp/list/gamecenter_cx/index.html

・ゲームセンターCXのゲームができるまでのブログ

http://shop.fujitv.co.jp/daiba/diary/game_cx.asp

・ゲームセンターCX番組HP

<http://www.fujitv.co.jp/cs/gamecenter/index2.html>

・ニコニコ動画 「有野の挑戦状」ゲーム化計画コーナーまとめ

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1131066>

・インプレスレビュー

見た目はレトロ、でも中身は「時代を浮き彫りにした」

オリジナルタイトル 「ゲームセンターCX 有野の挑戦状」

<http://www.watch.impress.co.jp/game/docs/20071115/gcx.htm>

1の収録ソフト

・からくり忍者ハグルマン (ACT)

・からくり忍者ハグルマン2 (ACT)

・からくり忍者ハグルマン3 (横スクロールACT) ・コズミックゲート (固定画面STG)

・スタープリンス (縦スクロールSTG)

.. ラリーキング (レース)

・ガディアクエスト (RPG)

2の収録ソフト

・Wiz-Man .. 無敵拳カンフー

・課長は名探偵前編 ・デモンリターンズ

・課長は名探偵後編 ・くぐれ! ギリジャンMAX

・トリオドス ・ラリーキングEX

他・・・合計14作品収録予定

関連スレ

・ゲームセンターCX27

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/retro/1219498686/>

・ゲームセンターCX STAGE83

<http://mamono.2ch.net/test/read.cgi/skyp/1226133352/>

・ゲームセンターCX 有野の挑戦状【もし大2回目】

<http://game14.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1195646272/>

・ゲームセンターCX有野の挑戦状のキャラは点可愛い

<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/pokechara/1195128130/>

前スレ

【DS】ゲームセンターCX 有野の挑戦状 10

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1202726352/>

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/29(土) 21:40:45 ID:Zw26V1Ex0
天麩羅変えてみたがこの時点で行数規制かなりギリギリ。
今見たらニコニコのゲーム化コーナー削除されているからそれ消せば余裕か。

そしてWikiの無敵拳カンフーが超無敵カンフーに間違っている。

761 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:18:25 ID:RAGGqejwO
裏挑戦状とか欲しいな。
スタッフロールでアリーノー倒すと
ハードモード出現とかも欲しい。

762 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 00:41:06 ID:nJDkixQq0
>>758
ウィズマン

1984年10月5日に発売された、GAME COMPUTER用ソフト。
メーカーはTOMATOで価格は4800円。カセットの色は黒、容量は64Kbit。
アーケードゲーム『ウィズマン』のゲーコン移植版。当時ゲームセンターの
人気ゲームが家庭で遊べるということで話題になった。ゲーム内容はもちろんのこと、
ゲームスタート前のデモ画面まで完全再現されている。さらにゲーコン版では新要素として、
4面ごとにコミカルなコーヒープレイクタイムが追加された。

> ゲームスタート前のデモ画面まで完全再現されている。
おまえら待望のデモ画面特-

しかし、ファミ痛はウィズマン全32ステージとか紹介しているから、クリアするの大変そうだが。
まあ、例によってワープとか存在するんだろうが、正規クリアがめっさキツそう。
徐々に燃える、燃えるぜー！！！！！！！！

そして悩みどころは、限定版買うか、通常版買うか、だ。
どうせDVDもったいないからって開封すらしないから無駄なんだけど
限定版なら2000円高くても買いたくなってしまう・・・くやしっ！！

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 00:54:39 ID:Yx7G5MzQ0
>>762
新品買うなら限定だろな。
中古買いの人はどうでも良いだろうけど。

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:25:22 ID:7YwA64NQO
>>761ハードモードっていうか、カセット一つ一つのボリュームをもっと増やしてほしいな。
前作はハグルマン3とかスタープリンスが面数少なくて拍子抜けだった。
まあ今回はゲーム数が多いからそこらへん責めるのは酷な話だが。

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 02:47:05 ID:cy61jNtz0
レトロ風ゲーなんだからボリュームよりも
繰り返し遊びたくなるような出来にしてくれればそれでいいよ。
...なんか小学生の頃、年に一本か二本しか買ってもらえなくて
同じゲームを繰り返し遊んでいたのを思い出した。
ちなみに前作だとハグルマン3とガディア以外はたまにちょこちょこ遊んでいるよ。

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 07:23:13 ID:gBVSHZ3YO
ハグルマン3とガディアは、クリアするとダレル。スタープリンスとかラリキンは、ちょこちょこや
てる

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 09:31:01 ID:RAGGqejwO
RPGはクリアするとダレるのは仕方ない。
ハグル3はACTなのに何回もやろうと思わなかった。
ラリキンはたまに遊ぶ。

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:30:40 ID:pl/+1q8h0
>>767
結局繰り返し遊ぶゲームってのはそんなものだよねえ
自分はコズミックゲートで延々と遊んじゃうなあ

769 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 10:35:29 ID:nJDkixQqO
新作枠
1Wiz-Man
2デーモンリターンズ
3トリオトス
4有野課長は名探偵（前編）
5有野課長は名探偵（後編）
6無敵拳カンフー1
7無敵拳カンフー2
8無敵拳カンフー3
9????????

旧作枠
1ラリーキングEX
2????????
3????????
4????????

ゲームトレーニングツール枠
1くぐれ！ギリジャンMAX

新作残り一つはなんでしょな。
時間は前作と並列みたいだし、ガディア2やらハグル4の登場厳しいか・・・？

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:42:53 ID:n0KLptVF0
やっぱり名探偵は2枠扱いなのか...

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:43:58 ID:v+OdCRiQO
>>762
8KByteは小さすぎるな
初期のファミコンでもプログラム16K P P U 16Kの32KByteだったはず

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 10:47:30 ID:FQbCK2ln0
>>768
コズミックゲートは画面の写真と操作説明だけ見たら
すぐ飽きそうだけど、やってみると不思議と中毒性があったな

773 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/11/30(日) 11:44:42 ID:yUQRNZx+O
名探偵に期待してる ファミ通見たらファミ探っばいし

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 11:56:26 ID:8aYwSgPW0
たぶんファミコンソフトで一番容量が少ない「ちいさなおばけアッチソッチコッチ」でさえ、
17Kバイトあるのに。

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 12:58:28 ID:EbzJwall0

デーモンリターンズは、何か特定条件化でEDが変わるという展開がありそうだ
設定が、妖怪道中記やパルテナに似ている

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:54:38 ID:z278lc+/0
>>769
ん？カンフー2～3ってどこの情報？

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 19:57:38 ID:96xlew8X0
>>776
1の雑誌にカンフー2と3がランク入りしてる
確か2が「形意拳の逆襲」で3が「ニューヨークへ行く」だけ

元ネタはスパルタンXかな

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 20:01:36 ID:z278lc+/0
それか、でも収録確定してるって情報はまだ無いよな？

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 21:25:09 ID:anqAJEWo0
無敵拳カンフー2,3が収録されるって情報は見た事ないね。
最初はスパルタンXが元ネタかと思ったけど、
公式みたらこりゃカラテカだね(海外作品の移植とか、背景の空のグラデーションとか)。
スパルタンXや北斗の拳も混ざってるようだけど。

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/11/30(日) 22:09:53 ID:6s82sOUc0
<http://www.4gamer.net/games/079/G007919/20081128060/>

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:08:19 ID:puLIYvOvO
ウィズマンってコズミックの前に出たやつなのか。

久々にプレイして思ったのは雑談クリア後に
全部開放してほしい。

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:30:37 ID:MqmT4CRz0
2がでるのをさっき知ったのだが、時系列は同じ80年代なんだね。
てっきり続編では90年代(その中でFC後期または末期からSFC中期くらい)でやってくれると思っ
てのに....

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 00:34:47 ID:r6OXZf+g0
どんなゲームの限定版にも反応しなかった俺だが
初めて限定版商法に負ける

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 04:54:29 ID:HvgStUUw0
>>782
90年代だと格ゲーとRPGばかりになるぜ

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 10:14:07 ID:YcCldHLq0
>>780
ギリジャンMAXの操作方法いいなあ。

十：左右に移動 A：ジャンプ

最近のゲームは色々出来てそれはそれでいいんだが、
こういう単純なのも嫌いじゃないな。

786 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 10:16:45 ID:JmOH9y3n0
>>780

> 今回収録されるゲームは、9種類 + 。さらに、ゲーム内のお店で5種類の試遊ゲームが楽しめる

14種類以上じゃねえか。
なんつう超ボリューム。

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 14:57:24 ID:2wIKYF0K0
150読んだが、それで...それでアリノ少年の声はどうなったんだ？
あの、友達とやってる感じが薄くなったりしてないよな？
ボイス刈せ-みたいな意見があったらしいから心配なんだが

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 17:53:17 ID:MqmT4CRz0
>>786
前作があまりボリュームないと言っている人がいたからじゃないかな。

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 18:59:43 ID:Mw/TzJta0
その後無敵拳カンフーは、アーケードでカンフーファイターとして出ているが
何故か続編の2は爆発的ヒットになったという・・・

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/01(月) 19:10:14 ID:7MlcWDk10
それなんてス t (r y

791 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/01(月) 20:59:30 ID:JmOH9y3n0
お前ら、落ち着いて確認してくれ。
まず手元にあるゲームファンマガジンの84年12月号のランキングを見て欲しい。
次に、公式HPの無敵拳カンフーの項目を見てくれ。
何か気が付かないか？

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 00:36:33 ID:7Cy+pVdAO
>>791
もったいぶるなカス

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 01:59:34 ID:Ep9odOeKO
>>789
で、別の会社がカラテ伝説とか言うゲームを作って、のちにその会社と格ゲー界の二大金字塔となるんですね？

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:09:26 ID:SP1bJaBlO
>>791
1985年に発売したゲームが、何をどうすれば84年の売り上げランキングに載るんやって意味やな

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 03:39:01 ID:5Hv4tXfiO
アリーナーによる無理なタイムスリップで時空に歪みが生じた

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 04:50:39 ID:svV4rnLo0
http://www.bandagames.channel.or.jp/list/gamecenter_cx/

更新来た。ちょっとペースが早くなったな。
そろそろマメに更新されだすのか？

しかし、初回特典はまた名刺かよw

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 05:14:03 ID:a6lfGVKk0
限定版のDVD欲しいなあ。
しかし予約特典じゃなくて限定版なんだよなあ。高いなあ。
くー・・・悩む。

798 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 06:27:53 ID:aHmvHHI10
未DVD化のいつもの挑戦が入ってるんじゃないかな.....

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:20:48 ID:7Cy+pVdAO
尼で通常版しか予約受付してないけど、限定版はもう終わったの？
それともこれから？

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:44:47 ID:a6lfGVKk0
Amazonも色々警戒してんだろなあ

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 08:46:47 ID:dl6qixBz0
>>799
まだ

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:19:50 ID:4zg2IWPk0
名刺だけで我慢するか、名刺+DVDでイッポイするか・・・

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 10:45:53 ID:k7DCtkUA0
ゲーム内でお金とか使えたら良いな。画像でも、お店に行くとか表示されてあるし
ゲームと雑誌買うために金が必要で金稼ぐには、ありの母からの手伝い（ミニゲーム）で稼ぐとか
あれば面白いのに

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 11:55:21 ID:ngb2nKq30
他所の子に小遣い与えて仕事させる親ってどうなんだw

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 12:00:28 ID:Hd+NE7zk0
>>780
てっきり9ゲームだけなのかと思ったらこんなに多いんだな
オラらくらくしてきたぞ！
でもさすがに今回はRPG物はなさそうかな

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 13:33:19 ID:hB1N44+RO
ウルトラマンとセブンの回がDVDに収録されるってのはDSのやつ？

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 14:19:02 ID:fooWocBOO
>>803
それは嫌だ。80年代再現ゲームなんだからあくまでも現実とゲーム内は別であってほしい。
(有野達にとっての)現実での手伝いがミニゲームになったら一気にリアリティが無くなる気が。
ゲームはゲーム機内だけで良いよ。

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:02:24 ID:rw8fAxSo0
DVD特典のウルトラは龍剣伝や大魔界村みたいに未収録映像を加えた拡大版だったら良いのにな。

120分収録ってとこで多分放送分のみなんだろうけど。

809 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 16:32:22 ID:l5kiNeCC0
GB聖剣伝説みたいなARPGが欲しかったなあ。
ていうかまだ公開されていないタイトルにARPGがあるといいなー

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:15:57 ID:svR65wORO
>>803
ミニゲームはどうかと思うが、そういう生活方面でのADVっぽさは
個人的に好きだからアップされてると嬉しい。ゲーム雑誌から
ヒント得るとか、ゲーム屋行くとかって感じが、ものすごく好きだ。

ただのゲーム内ゲーム詰め合わせじゃなくて、生活ADV的な

世界の中で少年時代の気分で遊べるからいいんだよな。
それも考えると、ホント凄いボリュームだよ。

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 18:58:07 ID:l5kiNeCC0
>>803

俺もそういう要素はありだと思う。
今回も本編とは別にゲームのみをやれるモードがあるだろうから
本編にそういう楽しみがあってもいいかもね

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/02(火) 21:44:07 ID:JSwKfp8k0
う~ん

A D高橋の為にD V D特典を選ぶかどうか
迷うところだな

813 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/03(水) 00:08:04 ID:X2h5N5j8O
アリーノーに久々に挑んだら全然倒せなくて泣いた。

814 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:11:51 ID:zletju/R0
エンディングのやつかw

815 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 00:34:58 ID:tSqGbuL80
「惜しかったなお前w w w w w w w」

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 03:48:14 ID:R38LrTeP0
今全クリした。ゲームファンに書いてあった、糞ゲー化する続編ってハグルマン3のことかな？
慣れると緊張感もない作業ゲーになって苦痛だった。
他のゲームは楽しかったけど。

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:35:26 ID:9KOJ7MHy0
それも意図的なものなのかも知れない

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:53:05 ID:2tH9DbIVO
それは好意的に取りすぎ

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 07:55:56 ID:uK8rj/6K0
インディーズゼロだぜ
クソゲーが基本だろ

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 08:38:39 ID:yhZIR2PM0
>>809
時代がちょっと違うんじゃないかな

ARPGでこのゲームくらいの年代っていうと
ハイドライドという言葉が頭に浮かぶが、実のところやった事はない。

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 13:53:08 ID:XbOyWoC30
トリオトスが白黒でGB風だから聖剣があってもいいかもって思ったわけ。
ファミコンのARPGはどんなのがあるかわからない

822 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 14:12:28 ID:X2h5N5j8O
ゼルダとか？

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 15:08:55 ID:INFAtxqVO
ボンバーキングとか？

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:05:54 ID:X2h5N5j8O
予約してないとかどういうことだ。
あったまきた。
尼で買ってやんよ

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 16:08:15 ID:p14wNJCTO
ハグルマン3の微妙なゲーム性はインゼロクオリティかもしれん。
シナリオの微妙さ加減は間違いなく意図的。

826 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/03(水) 20:11:41 ID:X2h5N5j8O
尼は通常版しかないのかよ。
ハピネットにしか限定予約してるとこないみたいだな。

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:08:46 ID:XbOyWoC3O
ハグルマン3は操作性は悪くないんだけどなー。
シナリオは気にしないとして、やっぱり探索が面倒だった点が良くなかったかな。
他のゲームはサクサク出来るのに(ガディアはRPGだから除く)探索させるせいで
作業感がでちゃったと思った。

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:14:58 ID:CndDUQhx0
ハグル3はマップ見ながらじゃないとやってられんかった
そもマップをネットで探すのもてこずったが
ウィキのは全く使い物にならないし

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:16:15 ID:6Px++ryN0
ハグルマン小梅ちゃんバージョンとか、スタープリンスタイムアタックモードが遊べるらしいね

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 22:57:32 ID:X2h5N5j8O
ソース！ソース！

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:33:23 ID:CSIKOv/00
>>827
ガディアクエストのマップ探しているときに別のサイトを見つけた
そこにもマップがある
<http://izuito.net/game/nds-gameCX/index.htm>

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:39:06 ID:dzv9NWpd0
どっかで収録ゲーム9個て見た気がするけど
サトじゃ6つしか粹ないんだけど6つが正解？

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/03(水) 23:45:24 ID:XbOyWoC3O
>>831
いや、ゲーム自体は全てクリア済みだよ。
>>827は以前感じたことを書いたまでだ。
ガディアは昨今のRPGと比べるとサクサクと進んで、程よいボリュームで面白かった。

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 00:05:37 ID:8isvWqemO
>>8326をひっくり返すと...9になる！をちょっと思い出した。

>>780になんやらかんやら色々書いてるよ。

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 04:48:35 ID:hZl9OXej0
>>830
昨日のCX放送内で言ってた。
あと、コズミックゲート MASA-X版 っるのがあったな

ショップでは5作品が楽しめると言いながら、5本目は公開されなかった。

まとめると

- ・コズミックゲート MASA-X版
- ・ハグルマン 小梅版
- ・ラリーキングex
- ・スタープリンスSA
- ・？

な感じ。

836 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/04(木) 10:14:49 ID:l0Kgh7oAO
確かお店でできる5作品のうち一つは新作だったはず。

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 15:01:31 ID:eAnf0f7lO
MASA-Xw
スタープリンスはますますキャラバンシュー化したな

838 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 16:18:40 ID:du44Jmi30
ありの
「このまえ ゲーム屋行ったら なんと
一本のソフトで種類が 二つあったんや！
あれは 子供ながらに ずるい売り方やと 思ったわー
未来でも そういう売り方 あるん？」

コア限定版商法もあるよ
あるよ

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 16:55:24 ID:Aqalg1sW0
>>838
最近だと某シャイ娘の i n 版と o u t 版だな

840 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 17:32:59 ID:zOds9nL6O
初回限定版の予約ってもう締め切っちゃったの？
ウルトラマンDVD欲しいんだが

841 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 18:04:25 ID:l0Kgh7oAO
>>840
ハピネット池

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 21:55:26 ID:1xEwezczO
アマゾンだとまだ予約可能になってないな
あそこで予約する気は無いけど、まだ他のところでも予約始めてないんじゃないのか？

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 22:56:55 ID:Wj7v/Fze0
ラリーキングEXはタイムアタック用コースが新設のようだけど、
他のゲームはタイムアタック以外に何か変化あるのかね？
小梅マンはOPED変化くらいはありそうだけど。

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/04(木) 23:04:11 ID:R2e2qhnC0
十年くらい前に見た目がラリーキング風なゲームを
近所の駄菓子屋の筐体でやったのだが
何のゲームかわかる人いる？

845 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/04(木) 23:06:13 ID:AgkFxz2P0
1の廉価版が2の発売日と同時発売されるな
一緒に買おうっと

846 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 07:04:38 ID:i2GiBO+kO
パチモン風のゲームがほしい
有名ゲームに似てて、デザインが劣化してて、操作性が悪いの

847 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 08:42:49 ID:3H4PYgAAO
威力棒Viiでも買っとけ。

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 11:56:21 ID:hfpV29zb0
>>844
NEOGEOのスラッシュラリー（ラリーチェイス）か？

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 16:23:38 ID:nYcJKEVb0
>>848
ぐぐって画像などを見てみたらスラッシュラリーだった。ありがとう。
ラリーキンをやったら他のトップビュー視点のレースが無性にやりたくなくなってしまったよ

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 18:28:30 ID:FlvRj4W0
小梅版はロックマン9で言うところのブルースモードだな
鎧制度無しとかありそうだ

851 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/05(金) 19:15:55 ID:8rFX94100
ハグル1なら鎧なしでも平気だけど2はないと無理なレベル。あっても辛い。

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:16:00 ID:laIrtFe30
むしろダメージ受けたらアーサーみたいに下着姿の小梅ちゃんになって欲しい

853 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 19:49:03 ID:8rFX94100
さらしとふんどしってことか。
余計にいやらしいな。

854 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/05(金) 20:12:42 ID:3H4PYgAAO
冷静になれ。
ドット絵だぞ。

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 20:57:07 ID:Ed9xhjZTO
ドット絵だからこそ想像が膨らむんじゃないか

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 22:30:34 ID:5aZsuN0K0
公式に動画がきているな

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/05(金) 23:34:50 ID:kHZ+7sTJ0
限定版がいろんな場所で予約できだしたな
あみあみってゲームとか発売日に届くのかな？
地元だと一応フラゲできるけど、限定版をどこまで入れてくれるのか気になるし

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:01:12 ID:LgSXaYKs0
ディスクの読み込み音wwwwwwwwwwww

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:03:27 ID:9S4HsaKh0
>>856
音楽がかなりよくなっているね。
音がさらにファミコンぽくなってる。

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:17:27 ID:qWqVe4Ac0
高橋先生、出るのか
あとは北のメガネっ娘だな

861 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 01:56:49 ID:mG7/37+t0
動画見た。笹野www
ひえピタンってのもらしくていいわ

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 04:05:12 ID:1+U11cQE0
無敵拳の動画を見たけど、このアニメの細かさはカラテカだな。
出てくる敵の勘違い感がたまらないw

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 05:44:28 ID:Mdx6SX+A0
動画見たい！
でも、楽しみが薄れる気がして見れないよー

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 05:58:38 ID:PW4YmLKpO
悩ましいところだな

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 06:28:32 ID:Mdx6SX+A0
>>864
全くだ。
ファミ通などで画像で見る分には良いが、
動いているのを見るのは発売まで待とうと思う。

866 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/06(土) 10:33:21 ID:J8BXzxxw0
ウィズマンヌルヌル動きすぎじゃね？

867 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/06(土) 10:40:23 ID:fqd4ATvEO
無敵拳からハグル3のにおいがするが気のせい

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/06(土) 19:22:14 ID:sUksjTKs0
うお、2でるのか！

レゲー好きーだから超楽しみw

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 14:13:51 ID:O9EiWhgF0
限定版がネット上で全滅な件
出遅れた俺は涙目ですね。

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 15:33:55 ID:wewU8rYgO
尼に賭ける

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:43:26 ID:fkZqlhH10
みんな通常版と限定版どっち買うの？

俺は通常版

872 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/07(日) 16:54:01 ID:NCA3O3O5O
これってずっとナムコレーベルだと思ってたけど
バンダイレーベルなんだな。

>>871ハピで限定版確保済み

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 16:57:27 ID:fNBmykpeO
オレは某チェーン店で予約できた。

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 17:31:30 ID:Hlg7dz/S0
ラブアンドゲームで吹いたw w w

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 18:31:06 ID:fh8xdOdgO
>>871

俺もハピで限定版予約した。
2日前だったから、あと少し遅れてたらと思うと、ゾッとするわ。

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:18:06 ID:UXEjyb9z0
DVD-BOX5と挑戦2を買って応募できるプレゼントキャンペーンあるけどみんな送る？
それともDVDは買わない？
両方買うけどどうしよう

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:22:47 ID:0O8TYABRO
限定版は買うかもしれないけど、DVDは買わないと思う

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 19:36:42 ID:o5ldFN0iO
ソフマップドットコム で予約したよ。

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:27:41 ID:d3a8FvVcO
限定版って、何本だす予定なの？

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 20:35:58 ID:kEcTVRtvO
>>878

今予約出来た
サク

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 21:29:17 ID:BXBDMQNB0
ハピネットも全滅な件について o r z

オークションで買うしかないのか・・・

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 21:30:09 ID:0eFN8iHiO
ソフマップ

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/07(日) 21:42:52 ID:fNBmykpeO
だからネットじゃなくても、近くのゲームショップや電機店に問い合わせればいいじゃん。

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 02:48:47 ID:ZIPuqwAH0
>>878

予約出来ました
ありがとうございます

885 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/08(月) 17:45:30 ID:snlxqUbC0
祖父とハピは発売日にちゃんと届くんだよな。
尼とイーデジは届いた例がない。

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 18:17:46 ID:vS0Emmpb0
おれも祖父で予約。
アマゾン怖すぎる。
あそこは入荷数考えないで予約受け付けるんだっけ？

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 18:55:38 ID:OazbH9zUO
最近はそうでもないみたいよ。

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:40:45 ID:k5Yeors30
Amazonの最近の問題は、
宅配業界にメール便に力を入れる余裕が無くなったために、
予約ゲームが発売日に届かず遅延気味だという事。
予約以外の品に関しては「お急ぎ便」という別料金枠を設ける事で
メール便の遅配の影響を減らそうとしてるけど、予約商品の場合是对応してない。
予約特典が大きい物はメール便じゃなく宅配便になるので、早く届き易い。

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 19:41:55 ID:k5Yeors30
もっとも、そうなる以前から
発売日前日に発送が基本なために、一部地域以外では遅配になりがちだったけどな。

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 21:52:02 ID:XizZ36egO
アマゾンって予約注文後にキャンセル出来るの？

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:06:03 ID:jhIKt290O
尼定価なのね
発売日に来るか微妙な上に定価は無いわ

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 22:08:55 ID:heC/8+hj0
>>890
発売前日くらいまでならいつでも可能。
しかし締め切ってる所が多いとはいえ、定価とは大きく出たな。

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:16:47 ID:vS0Emmpb0
スカパー板のCXスレみると限定版は5万本予定らしいな
発表から数日で予約締め切りが出まくってる状況を見て本数増やすことってないんだろうか？

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:32:37 ID:hs0cqj8b0
限定版5万は結構強気な気がするけど
そーでもないのか

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:38:57 ID:toNAhDaY0
前回は10万くらいだったけ？
そうだとすると十分な気もする

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/08(月) 23:47:01 ID:vS0Emmpb0
ということは、早めに予約始まった店に予約が集中して一気になくなって
ように見えるだけなのか
そういえば、近場の店だとまだ通常版の予約すら始まってなかったな

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 00:08:22 ID:kD6BIEPI0
尼でゲット

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 02:25:09 ID:QNfgyeTq0
前作20万弱とすると5万は結構余裕な感じ

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 02:27:46 ID:xnTD8oSV0
まだ買うかどうか微妙な内容だ...
ガディアみたいなRPGはあるのかな

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 04:01:02 ID:xDdYa16yO
限定版5万もあるのかよ
まだ在庫ありそうだな
今日1日で全部出し切るはずはない

901 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 04:35:42 ID:hqPkGRvE0

ゲーム部分にはこれっぽっちも期待していないけど限定版DVDのために買う。

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 04:57:19 ID:lbe9c2zl0
前作は11万だけ？

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 05:21:35 ID:dqVmkH1i0
>>891

Amazonは予約開始から発売日までに徐々に値引率が変わる。
ゲームの場合、普通、発売日には21%引きくらいになる。
そして、早く予約していた人も、最も安かった時の価格で請求される。
ただし元が安いソフトでは値引率が小さい事もあるし、
それ以外の例外も無いわけではない。
基本的には人気がある物は値引きが大きいとっていい。

904 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:00:51 ID:71DEoiHv0
>>903

それは知ってるけど定価で始まったので
それ以後値引きされるのはあんまり見たことないのよね

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:10:19 ID:dqVmkH1i0
確かに1%も値引きしてないのは、怖いな。

おそらく、予約数の集まり具合で最終的な値引きが決まる。
Amazonは基本的に売れ線は値引きする方針。

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:18:45 ID:71DEoiHv0
ちなみに予約時期はずっと定価

発売後予約分の発送が済んだぐらいに
いきなり1割、2割切になったのは何度か見たな

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 08:56:06 ID:OQ80wvjwO
新作にシューティングは無さそうだな。

旧作2本でシューティング成分を補っているから。
同様にレーシングも無さそうだな。

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 09:43:38 ID:cDs359Fn0
横スクのSTGあったらいいのになあ

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 12:41:55 ID:Zur3hDg/0
RPGが来てほしいけどなあ

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 14:21:25 ID:dqVmkH1i0
>>906

そりゃマーケットプレイスじゃないか

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 14:42:15 ID:38vk0tyn0
前作は発売までに出来るゲームが全てわかったから

2はあえていくつか遊べるゲームを伏せておいて欲しい。

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:32:27 ID:sK+TwjpuO
限定版、ソフマップでうってるよ。しかも安い

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 19:44:40 ID:4ljF2gYr0
前作累計10万ちょいに大して限定版5万なんだから
普通に割り引いて予約できるでしょ。

ましてや用意しすぎて値崩れの可能性すらありえる

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 22:19:38 ID:lgNGzKWFO
今回はDVD付いてるからゲームやらない番組のファンも限定版買うんじゃないか

915 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 23:06:14 ID:6pIUAFw0
俺は発売日に通常版を買うつもりだけど、ここはやっぱ限定版買う人が多いんだね。

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 23:13:47 ID:38vk0tyn0
俺も通常版を買うよ。
ここにいる人は元々番組のファンが多いから限定版を買うって人が多いのだと思う。
俺は前作が予想以上に楽しめたから今回も買うって感じ。
ちなみに番組は深夜にフジテレビで再放送されていたのを何回か見たことあるくらいだ。

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 23:17:46 ID:T/txAIQz0
来週の月曜深夜に地上波放送あるな

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 23:37:21 ID:38vk0tyn0
>>917
教えてくれてありがとう。早速予約した。
DVD買う気はないが、地上波でやるのを知ったら見てしまうよ。

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/09(火) 23:59:17 ID:j0nbwoai0
DVDメインの人もそりゃ居るよな、うん

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 00:18:12 ID:qhlqYdKE0
AVG好きなので課長は名探偵目当てに通常版買う
番組見たことないし

予習と思って前作も買ったがRPGにたどり着く前に
延々苦手なSTGやアクションやらされて挫折
2は好きなゲームから始められるといいな

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 00:31:50 ID:8iQD7MPT0
DVDでも番組見ておいたほうが楽しめると思うよ。
今回ウチワネタ満載だから・・・

ウチワネタはやってほしくないんだがね・・・

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 00:33:01 ID:d+LdaNEi0
番組もゲームも好きだ

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 01:28:19 ID:YYXjCGih0
>>920
ガディアをすぐに選べなくて嫌だったみたいなことは以前も言っている人がいたな。
本編では最後の挑戦以外はどれも
チュートリアル的な内容ですぐ終わって、ガディアに行けるのにさ。

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 03:16:34 ID:rOQLWHbc0
年代順に進んでんだから選ばせろってのは無理な話よ

名探偵前編の挑戦に関しては、クリアまでってことになるんだろうな
前編が途中なのに後編に行っちゃったら、話ワケ分からんし

925 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 03:48:08 ID:EVxH55NH0
前編がすごい短いとか、後編は挑戦しないとか、
そもそも後編がないとかかもしれんね

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 04:00:36 ID:W5uiRCAWO
後編は挑戦に関係なくて、前編クリア後にプレイ出来るようになるとか。
後編の発売日までクリアしてないと有野少年に
「後編買って来たけど前編クリアしてからなー」なんて言われて。

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 04:04:07 ID:W5uiRCAWO
つか、ギャラクシガニみたいなゲームinゲームinゲームがあるのか気になる。

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 04:48:42 ID:bZslNvf70
課長は名探偵の後編はラリーキングJr. をクリアしてからです

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 05:23:42 ID:tha2UWYj0
レースゲーム苦手だからラリーキングはマジ苦痛だったな
無敵とかで救済処置あるからいいんだけど

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 06:13:28 ID:YYXjCGih0
名探偵は前編の後に遊べるゲームはやっぱり後編になるんじゃないかな？
元になったファミコン探偵倶楽部は二作どちらも
前編から二ヶ月以内に後編だしているしね。

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 17:03:19 ID:Vr35zXjj0
祖父で限定予約した
尼高すぎ

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 18:58:28 ID:hSdhmHY00
>>931
予約なんざ、両方でしておけばいいんじゃないの？
尼は、発売直前までどんどん値を下げてくるし。

933 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 23:11:20 ID:s1lujam10
BEST版、2と同発じゃなくて1ヶ月くらい前に出せば
販促効果に繋がると思うんだけどなあ

934 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/10(水) 23:26:35 ID:n7zB4J320
早くやりたい。
できれば今年の年末にコタツにあたりながらやりたかった。

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 23:40:50 ID:Ucj7RhatO
正月中にやりたかったな...休暇にまったりプレイが一番楽しめそう

まァゲームって基本どれもそういうものだが...

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 00:15:33 ID:cGr5HJ7cO
1は初回版買ったけど2は収録内容見て買う気が失せた。
ファミコン初期のシンプルだけど中毒性があるものがなさそうだし。
個人的には名探偵なんていない

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 00:18:12 ID:5ZLhWL6OO
ウィズマンとかウィズマンとかウィズマンとかあるじゃないか

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 00:29:17 ID:eEPMXDPg0
ゲームセンターでプレイできる前作収録ゲームも含めたら
結構な数のゲームで遊べるよね。
そんなお得感にも魅かれてしまう。

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 00:52:25 ID:LlyDeUUv0
>>936

何言ってんの？

前作と同じでファミコン時代にあったようなゲームに似たようなゲームが盛り沢山じゃないか。

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 01:30:19 ID:TgwFgcrA0
前作のゲームは体験版程度の内容でしょ

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 01:32:13 ID:Eu5OKIRd0
えっやりこみあるんじゃないの？

942 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 01:46:39 ID:LlyDeUUv0
>>941

前作であったゲームは>>940の言うとおりでろう。
もっとやりたいと思う人には1の廉価版を買ってもらおうと思っているのだろうしな。
今作ででたゲームはもちろんやりこみがあるでしょ

943 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 04:45:57 ID:7ADXrJvj0
名探偵は番組ファンからは「こんなの違う」と言われ
そうでない人には「内輪ウケ」と言われ
誰もが喜ばない結果になるに違いない

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 04:53:13 ID:Mu2rPagm0
妄想乙

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 12:03:46 ID:f6Ythpbu0
さんまの名探偵ファンからすれば会話中にクチが動かなかったり
小刻みなリアクションが無いのが残念で仕方が無い

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 12:27:12 ID:Eu5OKIRd0
>>945
口の動き、瞬きとか今から追加してくれないかな
小さいことだけど結構大事だよなあ

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 12:49:02 ID:5s9njqSPO
「課長は名探偵」のエキストラに当選した奴いる？

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 14:08:34 ID:CRjZrMbWO
>>946
瞬きはしてる

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:08:34 ID:AzG1TfOI0
>>917
その週の土曜日にもある

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:41:36 ID:njtQkJTY0
地上波特番こっちじゃやらないやん... orz

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:46:33 ID:Eu5OKIRd0
>>948
ホントだ、プレイ動画見たら瞬きしてたわ
OPはファミコン探偵倶楽部ばいけど、殺人は無いのかな
フィールド移動は完全さんまだね

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 17:54:10 ID:2V+SXyXB0
DVD付ゲームの予約ってまだしてないのかな？
探してもでない...
売り切れたとか？

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 18:06:44 ID:LlyDeUUv0
限定版をアマゾンでも少し前まで予約やっていたのにもう終わってるのな。
今回もそこそこ売れそうで良かった。
また一年後くらいに3を発売して欲しいものだ

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 18:31:43 ID:CRjZrMbWO
>>952
ソフマップ

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 15:13:49 ID:TCumKLjI0
>>953
昨日に予約しようとしてできなかったorz

956 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:23:20 ID:bOYtcRCP0
ソフマップならまだ予約出来るのに
ソフマップでなにがあかんのですか

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 17:14:35 ID:TCumKLjI0
祖父で予約してきた
いつも尼が安いけど、今回はわからんな
クロノトリガーのときみたいに尼が特典つきを高くするかもしれんしな

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 21:42:43 ID:k9VVLBlo0
>>957
クロノトリガーは尼の在庫がすぐ尽きてたから
マーケットプレイスが高かったのもあって
尼販売の分は4000円くらいだったぞ。

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:49:33 ID:5Ypnu1+S0
DFFも似たような事になってんな
Amazonはスクエニと喧嘩でもしたのか

960 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 01:40:51 ID:lb9RsGhx0
ガディアってクリアまで何時間かかる？
3時間以上かかるとやる気しないんだけど。

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:57:13 ID:0wpb3spS0
>>960
10分もあれば終わるよ

962 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:47:13 ID:cNMG9Fq50
>>960
裏技を使えば>>961くらいで終わる。
普通にやれば3~5時間くらいかな。

963 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:55:21 ID:DGk9iPVw0
そんなすぐ終わるか？
さては宝箱取ってなかったり、課長倒したりしてないな！

964 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 03:24:22 ID:cNMG9Fq50
>>963
クリアのみを目的とした場合の時間を書いたまでだよ。
やりこみの方ではちゃんと課長を倒してあるさ。

965 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 03:45:28 ID:68evu33u0
イベントの気配を感じたら入念にレベル上げをしてから臨む自分の遊び方だと、

クリアまでに10時間くらいかかったw
でもガディアは結構面白かったな。最後に武器防具が余りまくったが。

今回はRPGは収録されないのかな・・・残り枠に期待してるんだけど・・・

966 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 09:28:42 ID:5bDhxCYr0
ガディアの比較対象としては桃太郎伝説外伝がちょうどいいのかもしれない

967 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 10:02:01 ID:ZFqddLqL0
今度はFFベースっぽいRPGが収録されていると期待

968 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 17:25:09 ID:hXsc52c30
無敵拳は微妙っぽい臭いがするな。というかスクロールが見辛い.....。

予約無し朝一特攻で限定版は買えるかなあ。まだ大分先の話ではあるが。

969 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 20:24:43 ID:Q3dB/QwUO
何で予約をしないのか

970 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 21:01:12 ID:BKo/07Yg0
そういうことに妙に拘る人っているよな

971 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/14(日) 15:25:40 ID:ySbdFb8RO
早く発売しろー

972 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 15:54:35 ID:Wgb8+bO+0
尼で売り切れってことはマジで定価7000円で販売なのかね？
DVDより高いじゃん。

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:30:41 ID:Qj01wGw90
>>972
言ってる事がよく分からないが、通常版なら尼でも買える。
<http://amazon.co.jp/o/ASIN/B001FA0586/>

祖父でもまだ予約できる。

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:58:35 ID:9LZbCXVd0
>>972
Amazonは予約済みの人でも発売日までの中で一番安い価格で販売するのは知ってるのかな？
さすがに予約締め切ってるのなら今後値段は変動しないかもねえ。
どうなるんだろ。

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:59:16 ID:9LZbCXVd0
>>973
限定版の話っしょ

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 17:20:52 ID:WFBYohun0
発売まだまだだしamalはどうせ復活するよ
よくあること

977 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:03:54 ID:9LZbCXVd0
それが最近そうでも無いんだよね。VP咎とかクロノとか・・・
だんだんマケプレ業者が優遇されて、買い物客にとっては使いづらいサイトになって行ってる。
いったいどういう考えでやってるのやらw

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:40:47 ID:w6uxFydq0
そもそも尼は

商品説明の文章は発売元から来たのを載せてるだけ、
うちで内容を保証する訳ないだろw知らんがなw
ってな所だよ。konozama多発でそろそろ知られてきたけど、
本当に色々と杜撰。

今、尼使ってる奴は
何100円何千円が惜しい子供か、昨日ネット通販知りました^^チヨ-便利w
って言うオッサンオバハンスイーツくらいじゃないのか。

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:50:04 ID:9LZbCXVd0
いや、konozamaは無くなってんだけどな。
昔はほんとに、数ヶ月前に予約したのに気がいたら発売後1ヶ月待たされて、
商品が確保出来なかったのがキャンセルさせていただきますってメール来て、
それで終わりって事があったみたいだけど、
今はそれは無いだろ。

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:24:29 ID:wW6uaaZp0
無くなってねーよ、珍しいもん買ってみ

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:30:38 ID:z021/3x80
どうでもいいがスレ違いすぎんぞお前ら

982 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/15(月) 00:26:49 ID:2w+FdkH5O
更新ダ -

983 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 09:59:54 ID:F85Krq8t0
それより次スレのスレタイを決定しようじゃないか。

【DS】 ゲームセンターCX 有野の挑戦状1&2 11

【DS】 ゲームセンターCX 有野の挑戦状総合 11

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:50:59 ID:6VQYrppgO
>>983
1&211に一票
211ww

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 16:51:34 ID:xklt6pxF0
3への期待なども2発売後に出るだろうから総合で良い

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 16:55:44 ID:4veufZ4B0
ゲームセンターCX 有野の挑戦状が入っていればスレを検索するとき
困らないだろうからどちらでもいいや。
スレ立てる奴が決めてくれ

987 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 23:37:14 ID:ChUZlkwz0
http://wwwz.fujitv.co.jp/b_hp/081215gccx/index.html
12月15日(月) 25:10~ フジテレビ
ゲームセンターCX 特別編 年末だからゲームを語ろう! 2008

2008年のゲーム業界の動向を振り返ります!
2008年に発売されたゲームソフトを振り返りスタジオトーク
ロケ企画「最南端ゲーム紀行」
ゲーム好きの芸能人たちのガチンコゲーム対決
RPGの歴史

出演者：有野、天野、次長課長、宮地、山里、アメリカザリガニ

988 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/16(火) 00:06:24 ID:9JM6m80eO
2のゲーム映像出るなら見たいな。
出ないなら寝たい

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:23:07 ID:TUNePGD20
>>987
予約してるけど、最南端(ryあると知って生で見る。

土曜深夜ってボーナスやるみたいだね。

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:34:26 ID:49v4rTfUO
うちの地方じゃ放送してない・・・だと

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:32:33 ID:HXkeDFPIO
関テレは一切興味ないみたいやな

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:06:10 ID:9JM6m80eO
絶望した。
FFの宣伝番組だったことに絶望した。
自分の番組のゲームを宣伝しろよ。

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:20:21 ID:tFPdgd60
そういえばこのゲームのことまったく触れなかったなwww
予約始まってんだからもっと力入れてもいいんじゃないんでしょうかw

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:21:45 ID:sZr3wFb90
20日にもう一回やるからそっちでやるんだろ

995 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 03:05:32 ID:62kF6cyd0
980超えたスレは自動的に削除されるから次スレは早めにな

996 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 03:11:31 ID:62kF6cyd0
次スレ立つ前にスレが埋まってたときの避難所

ゲームセンターCX 有野の挑戦状【もし大2回目】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygover/1195646272/l50>

997 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 09:51:15 ID:KdmdpEhS0
ありのよ ぞんぶんに つかうがよい

【DS】ゲームセンターCX 有野の挑戦状総合 11
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1229388597/>

998 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/16(火) 10:11:46 ID:9JM6m80eO
梅

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:37:56 ID:847ovPWUO
フジって映画の宣伝は必死なくせに
これの宣伝はそれほどやらのやな

1000 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:39:06 ID:7sZyIVqUO
1000ならスーパーラリーキング収録

1001 名前：1001[] 投稿日：Over 1000 Thread
このスレッドは1000を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。