

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 22:35:22 ID:4Oxhjyh00
機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V (ヴォリューム)
発売日 2009年2月12日 (予定)
参考価格 PS2版参考価格: ¥ 6,800 (税込) PSP版参考価格: ¥ 5,500 (税込)

公式

<http://www.b.bngi-channel.jp/gihren/>

このスレは雑談・妄想などにお使いください

荒らし・アンチはスルーで

攻略情報などはこちらのスレでどうぞ(ただし妄想は禁止です)

【PS2】ギレンの野望 アクシズの脅威V【PSP】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gameover/1228142956/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 22:43:54 ID:Q8T5uQ9/O

>>1

新規スル立て乙

3 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 22:56:10 ID:Q3Qf0Fyb0

シリーズ最大の14陣営でプレイ可能!

初期5シナリオ・・・地球連邦/ジオン公国/エゥーゴ/ティターンズ/アクシズ+デラースフリート/

正統ジオン/新生ジオン/ネオ・ジオン(キャスバル編)/エゥーゴ(クワトロ編)/

ティターンズ(シロッコ編)/アクシズ(グレミー編)/ネオ・ジオン(シャア編)+テム・レイ編(NEW)

PS2版の特徴

大画面で楽しむ宇宙世紀の大戦略深い思考をめぐらせるゲーム性から、

腰を据えてじっくり遊びたい方が多いのが事実。

大画面で味わう宇宙世紀の戦いの醍醐味を味わえます。

「アクシズの脅威」がヴォリュームアップして登場!

・追加シナリオ「テム・レイ軍」

・ゲーム難易度バリエーションの追加(VERY EASYからHELLまでの6段階の難易度)

・モビルスーツ、キャラクターの追加(メカニック550種以上/キャラクター260名以上)

「閃光のハサウェイ」/「ガンダム センチネル」/「Z-MSV」/「ADVANCE OF

Z」/

「MS IGLOO」上記作品から、兵器80体以上、キャラクター5名を追加

・部隊数が250に増加

・コマンドの使い勝手を改善

・戦艦から複数部隊の同時発進が可能になりました

・キャラクター配属が部隊コマンドから行えます

・階級の上昇を自動で行います

・「資源」を「資金」変換可能

・能力値、COM思考の再調整

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/10(水) 23:27:55 ID:v//q6b5BO

ザクレロの改修はまだかね?

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 00:54:30 ID:c5pv2gfCO

>>4

見た事無いです。

何の作品に登場してるの？

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 01:09:41 ID:v+J6lwyrO
資金、資源チートが未だに健在なのか気になる。

7 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/11(木) 01:19:52 ID:SvcmFLk80
受注資料タ -

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 02:01:30 ID:c5pv2gfCO
センチネルのゼク・アインが追加ならゼク・ツヴァイとガザEも勿論追加だよな？

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 02:04:40 ID:ul3xppUo0
センチネルも網羅しとかないと下駄履き入れても80機届かないんじゃない？

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 02:23:38 ID:c5pv2gfCO
>>9
4勢力追加でもテム軍を除く実質3勢力

どの勢力が数量を必要とするのかでしょう。

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 02:29:05 ID:ul3xppUo0
>>10
4勢力追加？これ初耳だけど
勢力の数と追加機体数の関係ってある？

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 02:43:56 ID:c5pv2gfCO
>>11
ゴメン4作品の勘違いです。m(__)m

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 03:49:01 ID:NyBICAnv0
>>8
ガザEなら公式のPVの0:49付近にそれっぽいのが映ってるよ

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 04:26:58 ID:vKhcb+H70
アルパがどうなるのか気になってもう一度原作見てみたわ 注視してみると結構新たな事実がわかる
アルパは撃墜時も含めて3発喰らっている

そのうち一発目はアムロを相手にしていた時に後続のジェガン部隊から左肩アーマーに一発
(ジェガンのライフルが弱すぎるせいか爆発までいかない)
次に吻部のメガ粒子砲で のフィルを突き破ったあと、アムロにライフルで反撃される。食らったのは首根っこ～胸部付近。
(撃墜された時と同じく非常に当たり所が悪いが 側でライフル出力調整をしたため大きな被害がなかったものと思われる。ちなみに攻撃自体が素早く、ライフルに装備されてるサブグレネードの可能性もあるが、
当たり所を考えるとグレネードでは恐らく撃墜してしまう可能性が高い。アムロにはクェスを撃墜する意思がなかったと思われるため、サブグレネードではないと推測。)
そして3発目はリガズィの腰グレネード 胸部のメガ粒子砲砲口付近に直撃

やっぱIフィル無しが正しい・・・のか？ 今までのIフィル搭載と言われた大型機はすべて劇中でそれらしき描写を見せているのにアルパにはない。
サイコMk2に搭載されないのはバンナムのミスだけど、アルパは脅威で無しとなっても不思議じゃないな
ここまで見ると、アムロから食らった一撃をなぜ防げなかったのかという話になってくる。ジェガンからの背後の攻撃はクェス自身が対応しきれてなかったし、ジェガンのライフル出力でロクなダメージにならなかったと推測できる。
こりゃ脅威VになってもIフィルなしだね。

15 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 04:31:15 ID:rlCsBRY00
プロモーションムービーでギュネイヤクトの耐久が780になってるね。
無印脅威で670だったから、他のユニットもかなり変更があるのだろうか？

もしかして、キャラクターの耐久をユニット耐久に反映させる初代の仕様が復活とか？

16 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 05:33:24 ID:c5pv2gfCO
>>14
NZの型式が与えられて全長100メートルの巨大MAにIFが搭載されて無いとは・・・

クェスが電源入れて無いとかじゃ無理な設定w

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 08:10:07 ID:c4d4oEs70
逆に考えるんだブライトさんがうっかりリガズィのグレネードに核を混ぜたんだと

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:22:37 ID:TspCP/e/O
>>12
期待させやがってこのアホが

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:23:11 ID:m4qYy4P80
俺は部隊数 2 5 0 になったのがうれしいな

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:25:44 ID:jYWD+ZYYO
委任が使えないと250部隊も手間が増えるだけかもしれないがね
AIの柔軟性UPとやらが期待通りならばいいんだけど

21 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:36:47 ID:ZA837NM90
比較的硬派なガンダムファン向けに作られたギレンの野望が、
どんどんマニアの「あのモビルスーツまだ～？矜矜」という希望を
叶えるだけの仕様になっていく。
もう、『世界のおもしろロボット大運動会』という感じ。
ポケモンのモンスター図鑑を増やす作業と同じだな。

22 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:37:38 ID:NxbYTRlpO
250って連邦の序盤がさらに飛行機祭りになる訳かw
面倒くさいからフライマンタ大量生産でいいや

23 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:42:13 ID:NxbYTRlpO
>>21 ぶっちゃけ新規参入作品まったく知らんw
脅威が出る時は やサザビーが使えるんだっ(°)て感じだったけど

24 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 09:58:11 ID:MDxa3FhoO
旧ザクにG3ガス追加してくれ。効果を毎ターン機体耐久値減少にして

ザクマインレイヤー出してマップに機雷仕込みたい 隣接機体全体にダメージみたいな効果で

ガンユニやれ禁止な

25 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/11(木) 10:44:21 ID:LyO1+tZxO
前もどっかで書いたけど、ザクマインレイヤーの機雷敷設やりたいよね。あとCPUの砲撃希望。

26 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 10:50:31 ID:LyO1+tZxO
サゲ忘れすまん。

>>21

そうだね。しかも強力な機体出るとごり押しだから、つまらないな。まあいろんなユーザーいるから仕方ないのか。縛りプレーで楽しめばいいんだけどね

27 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 11:11:32 ID:BhwSPyoj0
独戦はその点、潔かったんだけど
それ以外が明後日の方向にいつてしまったよなあ・・・

28 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 11:15:16 ID:R4C6dq40
ギレンの野望はどう見ても元々マニア向けだろう
硬派気取りとか恥ずかしいからやめてくれ

29 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/11(木) 11:41:43 ID:euo4Yv1v0
想像通り、アクシズの脅威の改良版が出てきたっすね

前作はわざわざPSPを購入してまでやったけど...
バグが多すぎたなあ～～～

今回のアクシズVは閃光のハサウェイが参戦するみたいだけど...
ユニコーンは参戦するのかなあ～???

どちらにしる
バグが少ない作品になってほしい・・・

30 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 11:50:58 ID:lrRgM4P00
野望は元々オリジナルのシミュとして作られていたけど
売れそうにないからバンダイに企画持ち込んでガンダムの皮をかぶせたって話知らないわけじゃないよな

その時点で硬派じゃねえわな

31 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 12:09:41 ID:c5pv2gfCO
硬派でも軟派でもどっちでも良いよ。

面白くて二頭身じゃなければ・・・

32 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 12:45:27 ID:m/+V0OCHO
ワゴンで見かけると思ったら新しいのが出るのか。

33 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 13:03:35 ID:c5pv2gfCO
ファミ通読んだけど脅威Vは全14シナリオみたいだけど脅威からいくつ増えたの？

34 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 13:11:49 ID:sd0Y+BZKO
>>33

イベントが50イベントのみの「全兵器が作れる」テム編のみの追加

35 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 13:46:25 ID:c5pv2gfCO
>>34

ありがとう

36 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 13:50:56 ID:vKhcb+H70
>>16

旧1/550やガンコレにも一切「Iフィールド」や「偏向機」の表記ないからね・・・
大型=Iフィールドあるでしょ みたいな価値観を勝手にもったのは昔のゲームだよ

37 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 14:35:37 ID:Jn4pFgHH0
アム口のグラフィックは、逆シャア時のようなロンド・ベル仕様が追加されたりしてないかしらん
・・・

38 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 15:03:41 ID:syDpcQil0
受注資料パンフによると「V」はMSVの「V」のこともあるらしいが
MSVパイロットも独戦なみに充実させてくれると嬉しい

ついでにトーマス・クルツの顔グラと声も変えてくれるととても嬉しい

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 15:10:19 ID:NyBICAnv0
>>38

フリーザボイスじゃご不満かい？

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:28:23 ID:c5pv2gfCO
多分無理だと思うけど・・・

08小隊のデル・アスの06Jとカレンのジム頭を追加しないかな？

ZガンダムのZザクも専用機改造でも構わないので

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:29:17 ID:VYLwngjpO
ここが世界の歪みか

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 16:54:05 ID:kXAadeFV0
量産型百式やFA百式改って確かZ-MSVだったっけ？
調べたらZ-MSVの欄に書いてるところ書いてないところがあってどっかわからん・・・

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 17:12:09 ID:c5pv2gfCO
>>42

百式改と量産型百式改がZ-MSV

FA百式改と陸戦用百式改がM-MSVです。
(ミッシング)

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 17:43:11 ID:kXAadeFV0
>>43

M-MSVか・・・
ってことはでないかorz

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 18:10:12 ID:c5pv2gfCO
>>44

M-M S Vの機体は過去のギレンにも登場してるよ。
ガンダム4～6号機は別のゲームでも7号機はまだかな水中ガンダムもね。

ジムは陸戦用ジム・デザート・ジム・アクア・ジムも登場してるからF A百式改と陸戦用百式改も可能性は五分五分かな？

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 19:12:12 ID:kXAadeFV0
>>45

ってことはでないわけではないのか
百式縛りとかしたいからでてほしいな・・・

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 19:13:17 ID:c5pv2gfCO
>>36

そんな～orz

設定資料に表記されて無いんじゃないかた無いね。

I F搭載の隠しMAとして ・ アジールの追加を祈るしか無いねw

48 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/11(木) 19:19:07 ID:xLaxgw2uP
>38

受注資料の内容詳しく

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 19:51:39 ID:izYQwau+0
断るw

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 19:52:39 ID:xLaxgw2uP
>49

>>38本人？

51 名前：ゲームセンター名無し：[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 20:35:12 ID:mdeSzc7t0
センチネルでるなら、トッシュ・マニングス・コットの参戦はでるよな？ww
あとはユニットですが、まあスペリオルでるみたいだが、MK-Vはいるだろな
あとはゾディアックと(分離でゾアン)かな ペガサス はいて欲しいな～

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:18:21 ID:oCl93CUIO
ディープストライカー出るんならなんでもいい

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:30:40 ID:7xu3imbb0
新兵器の開発が提案されました

アジール Iフィールド追加型の開発

急造の為、うっかり付け忘れたパーツを追加します。

54 名前：名無しさん@お腹いっぱい。：[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:32:02 ID:mdeSzc7t0
そういえばガンダムバトルクロニクルとかでいた。ガンダム3号機だっけ？(あのでっかい
ビームランチャーもってやつ)は出ないのかな？あれは何気に好きなカラーリングなのだがww

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:45:58 ID:tOIWDR210
G-3ガンダムがシャア専用リックドムからビームランチャー奪って来た姿ですねわかります
たぶんそれ4号機

56 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/11(木) 21:48:22 ID:h+KYnZsg0
ガーベラってもういたような気がするんだが

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:50:16 ID:HN41x6fm0
>>56
それは試作4号機じゃないか？
多分、宇宙、閃光の果てにの方だと思う

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 21:50:52 ID:AdjgNRhq0
>>51
Mk-Vは出るの確定してる
キャラ関係は出ないと思われる

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:02:15 ID:c5pv2gfCO
>>57
GP-00ブロッサムを聞いた事あるんだが何の作品に出ているかご存じですか？

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:05:38 ID:5jREFfn90
ゴッグのメガリュウシホウの威力が160になった。
あと、射程は2 - 2だった。

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:07:22 ID:xLaxgw2uP
>60
受注資料？

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:14:39 ID:5jREFfn90
>>61
いや、ゲーム屋で張ってあった宣伝用の画像で見たよ

新兵器の追加に伴って既存の機体もバランス調整って書いてあってゴッグの画像載ってた。
やっぱ開発も気にしてたのねと思ったよw

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:21:11 ID:kXAadeFV0
ゴッグがまさかの2-2かw
強化になってそうな気がするが...

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:22:11 ID:Q1zgl8bZ0
2-2

だと？

65 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:33:40 ID:S8wthL7hO
いや・・・ちょ・・・
修正のベクトルがおかしいだろ！？

66 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:36:38 ID:sAM9UVGQ0
>>36
>>47

サンライズ協力で公式本であるMS大図鑑、データコレクションでは、IFフィールド搭載と書かれていますよ

だけど、映像では、どーみてもIFフィールドがない
だから俺は未完成説を取る

たまたま偶然クエスという強力NTをゲットしなければ、扱う人がいなかったMAだから未完成状態で放置だったのかも……と想像

67 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:38:23 ID:S8wthL7hO
サンライズ協力(笑)ほどアテにならんものもない

68 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:39:42 ID:sdZFK3T10
ゴッグが2-2かよw

69 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:43:32 ID:gTbjzkic0
ジムキャノン2的な使い方が出来るじゃないか、さすがゴッグだ。
それよりTR-6インレとネモキャノンは出るのかね

70 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:44:01 ID:sAM9UVGQ0
とは、言われても、サンライズ>>越えられない壁>>富野、製作者、我々

権利者があると言ったらあるし、ないと言ったらいままでの設定も消えてなくなるか変更されるのだから

71 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:46:05 ID:sAM9UVGQ0
>>69
今回はセンチが303Eまで、AOZはTR-6アドバンスドEXまでとみた

次のギレンでゾディアック、インレ、サイコインレ登場とみた

72 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 22:53:40 ID:S8wthL7hO
こういうおかしな修正?法だと逆に期待しちゃうな。
本当にやる気がないやっつけなら元の22x3に戻すだけで終わらすだろうし

73 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:01:46 ID:ZqiV1NtR0
アルパにIF付き始めたのって
Gジェネだかスパロボの設定が逆輸入したからでしょ?

74 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:16:45 ID:+QsFyWcN0
やはりまた静止画なのだろうか
ディスク二枚組みでもいいから動画にしてほしいな

75 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:21:15 ID:v+J6lwyrO
ゴッグ「メガ粒子砲 2-2」吹いたw
若干威力下がったけど、ガンダムを一方向的にボコれる優越感が残るのか(でも中途半端に使いにくそうだな・・・)
てか命中率はともかく、ガンダムのビームライフでさえ150ちょいなのに、160とか修正されたとしても結構高いな。
これなら新たなビックリ兵器も十分期待できるぜ

76 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:28:40 ID:c5pv2gfCO
設定にIFが搭載有りでも無しでもどっちでも良いよ!
どんな設定でも受け入れるからとにかく脅威VのIFにはIF搭載して欲しい。

バンナムさんお願いします。

77 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:28:46 ID:b0nDRTdO0
「さすがゴッグだ！なんともないぜ」は健在かw
ジオン水泳部は半永久的に不滅です～

78 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/11(木) 23:45:32 ID:AYtf6YJAO
ゴッグ変な修正されたなあ・・・射程2 - 2 っていったいどんなビームだ
ソーラーシステムみたいに焦点に光を集中させて、焦点以外は熱くないとか？

普通に耐久高い水陸両用機でいいのに
カプールのほうはザクマリナーよりつよくなったかな

79 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:03:37 ID:xOBp54XW0
ゴッグ射程2-2かよw
威力下げるだけでいいのに相変わらず余計なことするなあ 磐梯は

80 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:10:58 ID:X3jZcDgQ0
ちゃんとバランスを考えてくれているんだ
他に期待すればいいじゃないか

81 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:12:26 ID:aTWVV+1j0
系譜に戻せばいいのに
明らかな過ちなのに、それを認めないとか
ダメすぎるだろ

82 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:27:14 ID:dJKxbs0w0
>>59
どっかの模型雑誌の連載企画

83 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:32:24 ID:BaeDSPNMO
脅威Vにはゴッグ以外にイグルーからエーギル&ザクマリが追加されるでしょう。

エーギルの破壊力に期待しましょう。

84 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:39:58 ID:lt4MUdS60
ブロッサムってこれか
<http://img301.auctions.yahoo.co.jp/users/0/0/8/9/kmetosuk-img416x600-12219732363ujnih27391.jpg>

何でレドームに巨大キャノン...

85 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 00:49:42 ID:/73Y85710
ブロッサムは全部1個のMSに搭載しようとしてあうあうあー(^ ^) だからな

86 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 01:31:33 ID:BaeDSPNMO
>>82>>84
サンクス
模型の企画だったんですね。

ギレンの参加は無理そうですね。

87 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 01:41:37 ID:XjcyqGgc0
A 0 Z、センチも模型企画。可能性はある

88 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 01:43:17 ID:D7kEI1NT0
MSだけ増えてもな...

89 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 01:57:17 ID:99jiA/ED0
さらにコアブスター 2 と合体するのか...
http://stat.ameba.jp/user_images/eb/84/10076451383.jpg

戦略が広がってくれればいいんだけどね

90 名前：あ[] 投稿日：2008/12/12(金) 02:04:31 ID:2ORqKOTfO
>>51
ペガサス はアーガマ級じゃありませんでしたっけ？

センチネルのキャラは、シミュレーション受けしそうなキャラが多いので出してほしいです。ハゲ
タカ提督とか。
それぞれの部隊の新米パイロット達は微妙だけど。

91 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 02:09:01 ID:BaeDSPNMO
>>88
4 作品の艦船も追加するでしょう。

重複する艦船も有るかもね。

センチのマゼランは艦首が違う形状をしてたはずですか？

92 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 02:26:22 ID:BaeDSPNMO
>>89
MS の上半身とコアブスターでM A 形態になるのかな？

93 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 02:37:23 ID:ZoVpkdzaO
>>73
G センチュリーで付いたのが初じゃね？
あれはアテにならないだろうが

94 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 04:01:27 ID:J3PDKSCWO
頼むからそろそろボルクを出してくれ

95 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 07:17:50 ID:LFcHhnTI0
>>94
なにそれ？ググっても分からなかった

96 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 07:34:07 ID:lt4MUdS60
>>94
スーファミガンダムのおまけシナリオの彼か
ピクシーは有るのに不憫だよな

97 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 07:59:29 ID:b0PNNminO

闇夜のフェンリル隊も出してくれ！
最悪隊長とニッキ、シャルロツテだけでいいから。

98 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/12(金) 08:43:03 ID:VLIC3Xd2O
キャラの能力値も修正かかるかな
シロッコの低すぎる能力値をあげるべき

99 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 09:50:48 ID:PyKaj03b0
脅威の時に能力見直されたのって大きく変わったマシュマー、キャラ、グレミーと
魅力や射撃が下がったパイロットが少しいたぐらいか。

系譜で1だったグレミーの格闘成長が脅威で2になってたのは
単なるデータミスなのか気になるところw

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 10:12:43 ID:Cs7TglxjO
ソンネンとホルバインはもう少しつよくてもいいと思うんだ

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 10:17:39 ID:ReikFISE0
2人とも十分過大評価だろ

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 10:46:00 ID:c6ASEpCMO
そういや脅威発売当時あんだだけブーたれてたのに
ヤザンの話題が拳がってないな
シロッコは適宜話題に拳がるのに

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 11:47:21 ID:CIFKYnuJO
コレってバランス修正されるのかな？

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 12:03:14 ID:pNQM/j+z0
>>103
既に上で出てる様に
ユニットのステータスの修正があるから
脅威のままって事はないだろう

他にも
新ユニットやキャラの追加とか
CPUの思考パターンの変更とか
資源の資金換金コマンドの追加とか

バランスに影響しそうな要素はある

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 12:10:16 ID:BaeDSPNMO
>>97
G Aでガンダムレガシーが連載再開したからその関連で闇夜のフェンリル隊も脅威Vに出るんじゃないの？

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 12:25:59 ID:Pf/yDSLuo
>>91
髯のマゼランは、艦首にカタパルトを装備したマゼラン改。
だけど、名前は0083のマゼラン改とダブるし、能力はマゼラン後期型とダブる。
よって、登場しないと思われ。

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 12:53:48 ID:BaeDSPNMO
>>106

(・o・)ゞ了解！

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 13:45:05 ID:4v3Npp1P0
ブロッサムって零式やらTYPE-0とかは1号機やらより強いんだよ！
って厨設定の申し子みたいな機体だなw

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 13:55:29 ID:wIQ+JrLAO
電プレみたけどゴッグ先生耐久高杉だろ...

一機160で三機で470とか例の攻撃力維持されていたらマジで地上は敵無しだ

さすがゴッグだ！

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 13:57:04 ID:Tq4flHwz0
どうでもいいが艦長キャラをガンダムMAに乗せて脱出させ手ガンダムに載せる裏技は残して欲しい

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 14:47:18 ID:xeTb5dWD0
>>101

ソルネンは射撃に偏りすぎていて、格闘なんて全くして無い
08のマゼラアタック隊のトリオに格闘と反応で負けていて、デニム小隊と同レベル。
ホルバインはNTLv1くらいはついてもおかしくは無いシーンがあったよ。

>>106

そういえばサラミス改級はどうするんだろうな。0083のと微妙な被り方をしつつも
あれはVの時代まで使われたという実績だけで言えば名艦なわけだし。

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 14:59:40 ID:BaeDSPNMO
>>106>>111

艦名で登場じゃないの？

キリマンジャロ・ナガトとかで・・・

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 15:31:06 ID:ibpS/8EoO
ユリシーズに期待してもいいですかw

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 15:54:49 ID:F9wM8mFYO
>>109

威力100で射程2-2で陸の1-1では爪だけ

115 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 15:57:07 ID:PPtY9jbX0
キャラ五人しか追加されない(うち一人はシナリオによる既存キャラの差し替え)のは少ないな。

閃ハサ4人？とイグルー1人ってところでAoZやセンチネルは機体のみ登場ってところか。
(完全にはキャラ把握してないから間違ってるかも)

機体だけでもいいからユニコーンまで入れて欲しいところ。F91はさすがに時代差がありすぎる。
あとこれはもうどうにもならんが、エウゴではなくカラバ単体での勢力がほしかった。

116 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 15:59:17 ID:EGe/IHr/0
今回は発売日と同時に購入すべきしないべきか...

117 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 16:08:33 ID:PPtY9jbX0

って、あれ？

5人追加ってなってるけどテム・レイが含まれてなかったな。

ムービー上のテムは戦闘会話に見えるんだが。

実際には5人以上ってことなのか？それともテムはイベントででてきたから

新キャラ扱いじゃないだけなのか？

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:09:44 ID:PPtY9jbX0

連続でageすまん。

>>114

>>60だと160だが、100ってのはどっからだ？

しかしゴッグの資料的な武装設定ってどうなってるんだろうか。

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:12:16 ID:BaeDSPNMO

>>117

テムは独戦で登場だから新キャラの人数には入れないよw

120 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:21:49 ID:tTIXRrfd0

新規参戦作品から5人とあるから

既存作品からはもう少し出るんじゃないの？

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:22:22 ID:PPtY9jbX0

>>119

アクシズの脅威からみての新ではなくて、シリーズ通してなのね、ト。

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 16:47:33 ID:c6ASEpCMO

ゴッグがどんどん魔改造されていく

123 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 17:10:08 ID:q80J77++0

逆シャア・アムロがカウントされてないことを考えるとグラも結構追加されてそうだな

キットソウニチガイナイ

マゼランとかよりラーケイムとかとムサカなどが重要ペガサスとWBみたいに能力に差付けてく

れたら

いい感じだと思う個人的にwww

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 17:22:27 ID:BaeDSPNMO

多分イグルーは機体とキャラが居るけどジオン

A O Zは機体が有ってキャラが居なくても居てもティタ

センチは機体は有るけどキャラが居ないからニューディサイズの組織を造れ無いからティタ

ハヤトを大将にすればカラバをエウーゴから独立出来るけど何故か現状維持

閃ハサは機体とキャラが居るからマフティを組織出来るけど連邦内のテロ組織だから一勢力になるか微妙

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 17:40:36 ID:tTIXRrfd0

勢力ってテム・レイ軍追加で終わりらしいから

マフティってシャアのネオジオンで出てくるのかね？

一応、PVではレーンとも戦ってたからレーンは連邦か

ネタ軍追加してマフティ追加しないとか

前作のCCAアムロだけいなかったようにもう一作出す気か？

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 17:54:52 ID:BaeDSPNMO
>>125

マフティーを勢力にしないのなら連邦内の組織だからエウーゴのメンバーで参加じゃないの？

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 18:01:16 ID:lt4MUdS60
AOZ機体出るのにキャラクタが出ないって事は...無いよね？ね？
ねんがんのマーフィー隊長とオードリーが使いたいんだ
なんか脅威発売日にもこんなこと書いてた気がするw

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 18:03:04 ID:lt4MUdS60
>>110

さっきマトッシュ乗せてG3にしたぜ

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 18:07:35 ID:tTIXRrfd0
>>126

戦闘会話があったから敵対勢力にレーンが出るだろうね
とするとレーンはティターンズかな
レーンは連邦でも出るだろうけど、ハサはエウーゴのみっばいね

>>127

追加キャラの5人の内4人は閃ハサで確定
AOZから出るとしてもどっちかってか多分どっちも出ないと思うw

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 18:30:30 ID:wVhq4kgE0
系譜のジオン後期のMSを埋めるためにジオン系に移籍しがちだったハイザックを戻してやって
くれ

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:02:12 ID:XBQuW+HLO
>>123

ラー・なんとかはクラブだったような

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:25:04 ID:lbWQZKQE0
今電プレ読んで気づいたけど、データベースのキャラごとの説明あるみたいだな...

これは楽しみだw

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:25:55 ID:BaeDSPNMO
>>127

君の気持ちも分かるけど・・・

実は5人以外にも追加キャラ居ました的発表が無い限り現状のままです。

残念だけど・・・

発売まで時間が有るから新しい情報に期待しましょう。

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:30:20 ID:zrU0TxT80
今の時期だとすでに開発も殆ど終わってデバッグの詰めに入ってるだろうから、
新たにキャラを増やしたりするのは無理だよな...

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:42:35 ID:cc0rRKF0

受注資料

・新規機体

AOZ：ガンダムTR-1(フルトド、プリムローズ)、ハイザック・ビグウィグ、ギャプラン・ファイバー、ゲルググ・シュトゥッツァー、ネモカノン、ジムスナイパーIII
センチネル：Sガンダム、Ex-Sガンダム、FAZZ、ZプラスA1、ゼク・ツヴァイ、ガンダムMkV、ゾディアック
イグルー：ツダ、ビルドルブ、オッゴ、ゼーゴッグ
MSV：百式改、スタークジェガン、サイコ・ドーガ
・新規キャラ
例の5人+CCAアムロ、CCAシャア
・特典は初回発注の50%装着、上限それぞれ5万部(計10万部)
・年末から00セカンドシーズン枠等でCMスタート
・1/上から店頭向けプロモDVD配布

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:45:58 ID:F9wM8mFYO
>>135
イグルーに新規無し？

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:46:12 ID:0y6Kd6rY0
CCAシャアは前作にいただろw

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:48:59 ID:nhUWsLiA0
イグルーのユニットは既に参戦済みだと思うが気のせいだろうか

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:49:08 ID:lOsafmds0
>イグルー：ツダ、ビルドルブ、オッゴ、ゼーゴッグ

これも無印からある件

140 名前：名無しさん@お腹いっぱい。：[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:50:02 ID:xStzcSI10
え～センチのキャラいないの？いい味はでたのにな～ まあリョウは例外として・・・
あのGジェネのコットvsリョウ(正確にはALICE?)のムービーは見応えあったのに・・・
せめてマニングスとトッシュくらいは出して、CVは大塚さんと堀内さんなんだからその声のキャラ
はすでにガトーとマシュマーで入ってるんだから、頑張ってキャラ作って頼み込めよ バンダイ
イイ

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 19:56:32 ID:LZXXBIVh0
ネモカノンとか俺しか喜ばないだろ

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:09:18 ID:z0/cKj1e0
ギレンに関しちゃ、発表以上の物を望むべきじゃないかと

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:11:46 ID:FagMjIbn0
俺のリガズィ・カスタムは？

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:15:31 ID:BaeDSPNMO
イグルーで無印と発表されていない機体は・・・

ヨルムンガント・旧ツダ・エーギル・ゲムカモフ・パロール・カスペン専用ゲルググかな。

脅威Vに追加すれば良いけどねw

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:17:00 ID:AfEGZ/Qg0
過度の期待は禁物だな

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:18:10 ID:nhUWsLiA0
CPUを賢くして欲しい、これも過度の期待でしょうか？

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:18:33 ID:IOsafmds0
実際は無印で満足しているやつが多そう

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:26:04 ID:BaeDSPNMO
COMに対して不満持ってる奴多いんじゃないの？

149 名前：名無しさん@お腹いっぱい。 : [sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:27:20 ID:xStzcSIIO
過度の期待か・・・テム軍は一体誰が期待したんだww そんな変なキャラ
入れるなら、イグルー・センチネルのキャラを充実させた方がよくな？

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:28:17 ID:PPTy9jbX0
水中用ででっかいアームつけたボールはイグルーのじゃない？
イグルーは後半のしか見てないから把握しきってないんだよね。

個人的にはゲムカモフとカスペン（キャラとして）に非常に出て欲しい。
どうせなら重力戦線の珍兵器も先行収録すればいいのにね。

>>146

たぶんCPUの頭じゃなくて数字的な調整だとも思うけどアルティメットモードが気になるね。
スペシャルの条件戦が攻略指令書的な面白さがありそうで、そっちのほうが気になるけど。

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:32:36 ID:RZjGqEOK0
今までって難易度でどういう違いがあったの？
ノーマルでしかやらなかったから知らないんだよね

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:34:21 ID:IOsafmds0
>>150

イグルーも信者がマシ-するほど面白い話ではないからな
下手なシンパシーを得ようとしたが、厨房がストーリーを作ったのではないかというレベル

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:47:49 ID:PPTy9jbX0
>>151

CPUの攻め込み加減や、ユニットの狙い撃ちのしかたが違うとか、
ベリーイージーだと兵器生産時に最初から割引全開だとかがあった。
ベリーイージーはほんとに楽だと思えたけど、イージーからハードは
あんまり変化を感じられなかったな。
ベリハは敵の資金・資源が多かったとおもう。ノーマルだと普通に枯渇してたんだけど。

>>152

あれは雰囲気重視&現代のCG映像すごいだろ作品だったからなあ。
でもホルバインの話とゲムの話は大好き。

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:48:55 ID:4NISYYAY0
敵のマップ攻撃は欲しいな

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:50:26 ID:nhUWsLiA0
>>151

正直なところ違いがよくわからなかった
脅威のハードだと戦闘で敵軍は自軍索敵済みだったらしいが

あとは積極的に攻めてきた気がする

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:55:34 ID:IOsafmds0
ベリハは違う
部隊数に少しでも余裕がでたらすぐに攻めてくる

また部隊数と質の回復能力も早いぞ

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 20:56:01 ID:wVhq4kgE0
籠もり始める拠点数と集めるユニットがハードの方が早く多かったんじゃないかな

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 21:05:51 ID:BaeDSPNMO
>>150
フィッシュアイはイグルーだよ。

ファミ通に出てたから省いただけです。

コミックの方で出ています。

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 21:19:59 ID:PPtY9jbX0
そういやゼーゴッグの1・2番機だかは省かれてるからイグルー追加分にそっとまぜてほしいな。
アプサラス1なんて無駄な兵器を投入してるんだからやれないことはないだろうに。
あとアツザモードなんかのアツザム系を増やして欲しい。
なんで改造でアツザムからアプサラスなんだよw

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 21:30:12 ID:BaeDSPNMO
>>159
アツザムにバリエーションあるのか？

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 21:40:54 ID:PPtY9jbX0
>>160
マンガ版のやつとDC版外伝のやつがUFO型。外伝のはアツザモードって公式名称ついてる。
戦記のやつは普通のアツザムだったかな？

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:27:54 ID:mr+CC29Z0
なんつーか今回も「痒いところに手が届かない」出来になりそうだね
追加キャラ5名とかふざけてんのか

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:31:44 ID:BaeDSPNMO
>>161
違うんだ。

同じ扱いだと思ってたw

サンクス

164 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 22:39:20 ID:sYVZaQPY0
系譜も発売前一ヶ月切ってからハンブラビとか発表してたから期待しよう。
ガンダム戦記やフェンリル隊のキャラ出してくれよう。
このゲームで存在を知ってコミックや小説、ゲームに触れる人もいると思う。
ダムエーで連載再開したのは参戦のフラグだと思ってんだけど。

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:53:26 ID:lt4MUdS60
>>AOZ：ガンダムTR-1(フルトド、プリムローズ)、ハイザック・ビッグウィグ、ギャプラン・ファイバー、
ゲルググ・シュトゥッツァー、ネモカノン、ジムスナイパーIII

ネモカノンは大歓迎だが偉い歯抜けなラインナップだなあ...
つーかTRシリーズの3/4/6が無いとな

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:56:13 ID:pNQM/j+z0
>>135だけじゃどう考えても80機には満たないから
まだまだ追加機体はあるだろう

キャラクターはどうか微妙だけど・・・

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:56:15 ID:yGEzAN/g0
独戦の戦略戦術大図鑑キャラも出してほしいなあ

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 22:59:35 ID:EYFsZcWD0
心配せずとも脅威Vの次回作にはジオフロ、ユニコーン、エコール、C D A、センチネル
A O Zが完全に網羅されるはず・・・

早くユニコーンのNT-Dでファンネル機を破壊したいものだ

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:05:12 ID:EeOetT9C0
>>167

あの辺のキャラも独戦以降チラホラ別のゲームで見かけるようになってたりして
知名度も以前より少し上がってるから入れてほしいよね
ゲーセン行けばギャビーがガトーに絡んでる映像とか見れたりするんだしね

170 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/12(金) 23:15:04 ID:sYVZaQPY0
連投スマン。WD仕様のジムスナイパー も出して欲しいなあ。
本当に脅威Vの次回作出てもおかしくなさそうだ。
それより先に特別シナリオの攻略指令書が先だけど。

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:17:17 ID:pNQM/j+z0
雑誌にも難易度のSPECIALが気になるって書いてあったけど
これの詳細も受注資料には載っていなかったのだろうか・・・

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:22:26 ID:gun+a+730
アジールがたびたび希望されてるみたいだが、
100%ありえないと断言できるよ 設定が存在しない機体だから。旧1/550キットに絵が載ってただけ。
設定自体は何もされてない。そんな機体が出るわけないでしょ。Gジェネでも登場してない(武装も考察されてない)し。
アルパでさえIフィルに関しては今さら誰も公式設定さわる気はないと思うからまずつかないと思う。

>>73

一番古いところだとやっぱりスパロボじゃなかったかな。第三次はよくわからないが第四次にはついてた。あとはSDガンダムXのシリーズか。
気になってタイマンアクションのガチャポン戦士2を調べてみたら、アルパにはついてなかったよ。
サザビーになぜかついてたけどw
まあ、当時映画が上映されて間もない頃のライバルメカだから に合わせてつけちゃったんだろうねww

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:25:01 ID:PPtY9jbX0
>>164

戦記は連邦にマット、ジオンにケンがいる。
全員ではないとはいえ、作品のキャラがいるだけまし。

>>168

ユニコーンまでは年代的にそうずれてないからアリだよな。
あと凄い地味なところで、ブルーディスティニーにでてきた主役機のジムも出して欲しい。
あれって実は他に類がないジムらしい。
まあ、実際には現地改修機みたいなもんだから蛇足になるかな。

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:27:17 ID:PPtY9jbX0
>>172

設定が存在しない機体なら設定をつくれればいいだけ。
MSVやGジェネで作られた機体、はてはガンダムティターンズや
キャスバル専用機、ガンシシリーズとか完全オリジナルだろ。
Hi- だって同じような経緯たどってる中で、リファインされたものを
使ってるんだしさ。

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:30:57 ID:c6ASEpCMO
まあまず出ないだろうってのは同感だけど
ガーベラテトラ改とかだってちゃんとした設定があったかつーとなあ。

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:32:02 ID:BaeDSPNMO
>>166

下駄搭載も含めて80機じゃないの？
実質40機位だと思うけど・・・

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:33:11 ID:yGEzAN/g0
ピクシーがいるのにボルクがいない...
GCBでようやく日の目が当たったんだから、お願いしたいところだが

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:36:05 ID:pNQM/j+z0
>>176

>>135はその40機にすら及ばない数しか出てないよ
イグルーのなんて全部無印で既に出てる機体だし

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:39:59 ID:QELT1tUm0
ゲーム出展の一年戦争のキャラよりも、本編に出てるグリプス戦役以降の未登場キャラ
を先に追加してほしいよ
イベントで任務中が多いのにエウーゴとティターンズの初期のキャラが少なすぎるわ

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:49:08 ID:BaeDSPNMO
>>164

フェリル隊を熱望してる人多いよねw

G A 休止期間に追加されなかった理由何かな？

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:51:24 ID:nhUWsLiA0
ジオンのパイロットが増えすぎる

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/12(金) 23:57:32 ID:Hv50qthf0
>>181

ギレン総帥が自ら下っ端パイロットの搭乗MSまで選んでる姿を想像すると笑えるw

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:00:33 ID:BaeDSPNMO >>165

T R-5 まで追加するんだったら 3 / 4 も追加でしょう。

T R-6 は次回作品ぽいw

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:03:09 ID:nFZ37CNa0 >>172

> アジールがたびたび希望されてるみたいだが、
> 100%ありえないと断言できるよ 設定が存在しない機体だから。旧1/550キットに絵が載ってただけ。

センチネルもAOZも、絶対出ないとか言われてたのが登場してますから、可能性はゼロではありませんよ

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:03:46 ID:nFZ37CNa0

> アルパでさえIフィールドに関しては今さら誰も公式設定さわる気はないと思うからまずつかないと思う。

1989 . 6 発売のMS大図鑑のアクシズ戦争編の72P

と

1998 . 8 発売のデータコレクション 逆襲のシャアの60P

共に「協力：サンライズ」

に にIフィールドついてると書かれてますから、一応これが公式設定なのでは？

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:07:55 ID:pUYnxLgJO
協力：サンライズを強調するとかえって説得力が下がるから不思議

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:12:01 ID:Y50sApkAO
PKきたああああああ!!!!

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:13:23 ID:LfYqmbpeO >>184-185

設定はもうどうでも良いです。

脅威VにIF搭載の が追加すれば良いのです。

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:14:35 ID:nFZ37CNa0
サンライズ・バンダイだけがガンダムの設定をいじくる権利を持ってますからしょうがないと思う

そのうちまたUC91年とかUC85年とかの狭間の時代に、新設定の大事件と強力MSを捻じ込んでると思うよ

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:16:10 ID:nFZ37CNa0 >>188

同意。俺も が好きだからIフィールドがついて欲しい

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:18:09 ID:Ukse3vB70
基本的に後付の機体って時代にそぐわない強さだけど、強すぎて無かったことにされたり
実は問題点があって長期運用はむりでした、みたいなのが目立つね。
その点、ギレンだと登場順にあわせたパラメータ設定がされるから割と安心。

まあ、たまにゼーゴッグだのゴッグだのデブログだのオーバーパワーなのがでてくるがw
アップバージョンが出るたびに調整されるあたりはネトゲに似てるな。

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:24:57 ID:nFZ37CNa0
ガンダムで言えば、

ガンダム：当初からいまでも最強のガンダム

ガンダムMK- ：当初は失敗作。いまはリック・ディアスと並ぶ名機

ガンダム：当初も凄かったけど、いまはあらゆるMSの開発に影響を与えた傑作機に

ガンダム：当初は の後継機にして最強のガンダム。いまは の並行開発機にして火力最強のガンダム

ガンダム：当初は過去のガンダムのいいとこどりの最強のガンダム。いまはもっと凄くなってる

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:26:03 ID:pUYnxLgJO
正直IFが追加されたくらいではあんま魅力感じないな現状のスペックでは
運動性死んでるしそもそもの火力がマンサに負けてるしで

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:30:11 ID:nFZ37CNa0
>>196

設定上の火力は >>クインなんだけどな。火力でみればクインはサイコMK- にも劣るのに

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:41:43 ID:zFCwrGTT0
ゲームバランス考えると にIフィールド付けた方がいいな
脅威のままだと大きな的ではないし

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 00:49:11 ID:nFZ37CNa0
AOZが登場したから、いずれティターンズ系でインレ、サイコインレが出てくるのを考えると
バランス考えて はいまのうちにIフィールド付きにしたほうがいいな
インレはデザインからしてIフィールド付いてるからね

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:03:23 ID:Ly7pEIHh0
三大ライバルの能力値はこんなもんだろ

シャア 指19 魅19 射18 格20 耐15 反18 NTC
シロッコ 指17 魅17 射19 格18 耐16 反18 NTD
ハマーン 指18 魅19 射18 格18 耐14 反19 NTD

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:05:18 ID:m8u+JiGe0
公式ページの技術レベルが上がってますね
ついでに開発部も心なしかリニューアルw

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:08:13 ID:pUYnxLgJO
>>197
なんでもかんでも高すぎてめまいがする

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:09:46 ID:ZB9YldHp0
ジムのプルパップマシンガン装備も復活してほしい

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:10:55 ID:pCdE/7Zp0
キャラ・MSの追加よりバランスやシステムの調整に関して気になる人が多いみたいだね
まあオフ専の戦略ゲーでバランス悪かったら致命的でしょうけど

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:15:07 ID:oKXJZE/r0
アルパのバランス求めるなら攻撃力強化は必須
原作でジェガンをあれだけ圧倒した(肩に一発もらってるらしいが)のに、脅威スペックだとシュツ
ルムにさえ蜂の巣にされる
下手したらファンネル撃つ前に落ちると錯覚するくらいに喰らってしまう 運動性もあきらかに足
りてない
擬似可変タイプにするのがいいかもしれない タンク切り離せばけっこう運動性いいと思うけど。
ハサのジェガン振り落とすときとかけっこう細かい動きしてるけどね。

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:21:02 ID:cs2iKwIN0
シャア 指19 魅19 射18 格20 耐14 反18 NTC
シロッコ 指17 魅17 射17 格17 耐13 反17 NTD
ハマーン 指15 魅19 射16 格14 耐10 反19 NTD
何となくシロッコは器用貧乏なイメージがある

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:24:47 ID:HwDJJY00
公式のPVにディジェSE-Rがチラッと出てるね
ディジェ好きな俺としては嬉しいぜ
しかしノーマルのディジェが3機編成という扱いには
未だに納得できん

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:28:39 ID:nFZ37CNa0
は小回りはクイン、サイコに劣るけど、機動力はケタ違いだと思うけどな

：全備重量267.4トン、推力2217.5トン
クイン：全備重量264.7トン、推力287.1トン
サイコMK-2：全備重量283.9トン、推力244.24トン

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:29:32 ID:w1Gg4/o10
>>202
攻撃力上げるのもいいけど砲撃可で戦略攻撃できるようにすれば価値が出てくるんじゃないか
何分図体がデカイから回避にも限度があるし長射程・高火力がコンセプトの移動砲台型MAとして
付加価値を付けられないものかな
あと運動性はともかく機動力はありそうだけどね

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:35:19 ID:UzFxxSnM0
ガンダムの世界って戦闘機としてのMSはあるけど攻撃機は何で無いんだろ
べつに誘導弾でなくとも十分に加速された機体からの質量弾なら十分艦船も沈められると思うん
だが
光学センサーは普通に使えるんだしさ

208 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 01:39:07 ID:nFZ37CNa0
参考
デンドロ：全備重量453.1トン、推力1887.5トン
ノイエ：全備重量403.5トン、推力1938トン

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:40:26 ID:Mfl62z7n0
>>207
それ言うなら粒子砲があるのにレーザー砲が普及してないのもおかしいとか幾らでも矛盾点はあるよ
まあその辺は10年以上昔のお話なんだし細かい事は言わぬが花って奴じゃネ

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:42:11 ID:oKXJZE/r0
>>206

ありだと思う。メガアーム砲がいいんじゃないかな？ 2-2で全周囲とか。
でもそうすると通常攻撃がバルカン・口部メガ粒子砲・胸部メガ粒子砲だけになるな・・・
でも のIフィルを突き破るくらいだからパワー的には十分か。運動性はクインが40くらいでアル
パ35くらいにすればおk。

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:48:50 ID:pUYnxLgJO
>>203

そいつら全員指揮は16以下でいい

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 01:51:25 ID:zFCwrGTT0
>>204

俺もディジェ好きだから脅威の3機編成にはがっかりだよ
原作でもアムロ専用の1機しか出てないのに、いつから量産機になったんだよって
PV見た感じだとSE-Rは1機編成っぽいね

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:01:47 ID:t6Ab2Tpa0
アレキサンドリア級が使える戦艦になってますように

214 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 02:10:09 ID:akqQHETo0
キャラグラの書き換えは・・・ないですよ(・・・)`)
エマ、ジェリド、カクリコンとかなんとかしてよお！

215 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:23:42 ID:Avh7ov1E0
本気が見えないんだよな
適当にキャラとMS出しとけばガノタは買うだろ、みたいな態度は見え見えだけどさ

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:24:48 ID:9zqhMEIV0
アルパの足に付いてるプロペラントタンク切り離しとかできるとかしてほしい
劇中でも出てすぐにタンク切り離してたし

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 02:31:58 ID:kaee+hTM0
>>215

それで実際に買ってくれるんだから
バンダイとしては良い鴨だお

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 03:05:02 ID:PlpXkGJP0
>>212

ギャプランもな...流石にギャプランガンダムは一機編成だろうけど

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 03:08:28 ID:LfYqmbpeO
>>204・>>212

多分アムロ専用機も改造で出来るでしょう。

ディジェはカラバ所属のMSです。

3機編成の量産機になったのは次回作品からカラバをエウーゴから独立して一勢力とする複線
です。

Z-MSVでカラバ所属機も追加するのでは・・・

あくまで推測ですけどねw

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 04:19:18 ID:Gt/WYCck0
>>135

TR-6はおるか、ダンディライアンもフライルーもないとか、おかしいだろ常識的に考えて...
リックディアス・シュトゥツァーを押しつけてネモ・カノン当確なのが、せめてもの慰め。

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 04:20:10 ID:Xcd+h0tV0
カラバ、マフティーは独立勢力にはならないだろ

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 04:27:06 ID:CdlcNh750
P S 2かP S Pにするか・・・正直迷うなあ。お手軽なP S Pとの相性は抜群だろうが
映像美かロードか・・・わくわく

追加機体にはホビージャパン系の機体欲しいよ
サイコガンダムMK-2のアナハイム仕様はカッコイイし
高機動型ジオングとガン系も頼む！

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 04:28:27 ID:Ukse3vB70
映像はニコでみれるだろうし、ゲームの本質じゃないからPSPかな。
手軽な点と、データコンバートがあるのも大きい。

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 04:42:58 ID:CdlcNh750
ファミ通が攻略本がっついた値段出してたでしょう前作
今回も搾取されんだよな。俺達・・・

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 06:42:01 ID:LfYqmbpeO
脅威Vには初代から脅威までのキャラを全員参加して欲しいです。

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 06:49:04 ID:dcKztGui0
おまえらガンダム好きなんだな本当に

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 07:15:18 ID:nFZ37CNa0
>>220

55 名前：通常の名無しさんの3倍 [sage] 投稿日：2008/12/12(金) 17:11:08 ID:???
電撃PSの写真をよく見るとフライルーが写ってるぞ(w
背景にソロモン(コンペイトウ)がある写真な。

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 07:41:55 ID:LfYqmbpeO
GP02Aに核バズ以外にMLRSとメガ粒子砲の武装変更も出来る様にして欲しい。

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 07:46:01 ID:xprB3mQX0
追加機体ぬるいが 今の俺にはさっぱりだw

だけどゲームやってると馴染んでくるから不思議

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 07:52:11 ID:NLQkmDOZO
俺は結構ガノタだと思ってたけど、
今度の追加機体には正直付いてけない...

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 08:01:54 ID:LfYqmbpeO
俺は余りガノタじゃ無いけど今度の追加機体に正直に付いて行こう。

232 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 09:40:48 ID:EJePjTYI0
『攻略指令所』程度の内容変更なのに新作扱いの売り方なんだな～

肥より酷いなw

233 名前：名無しさん@お腹いっぱい。 : [sage] 投稿日：2008/12/13(土) 09:43:45 ID:JOGAgCzk0

新たな拠点を作ってほしいなー センチネルのペズン要塞とか、閃光のハサとかの
アデレードとかね。キャラの追加はもう無理かな？

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 09:59:25 ID:iYz/ZTvd0
公式HPの05の肩の色まちがってんじゃねえか・・・ベックふざけるのもいい加減にしろ

235 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2008/12/13(土) 10:07:13 ID:Ly7pEIHh0
シャア(クワトロ)を圧倒し、初見でハマーンのファンネルを叩き落としたシロッコが
一番強いと思われ

NTとしてはハマーン シロッコ>シャア
格闘技量はシャア>シロッコ ハマーン
射撃技量はシロッコ>シャア=ハマーン

くらいではないか

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 10:12:53 ID:iYz/ZTvd0
最強議論のスレではなからう

ハマーンとグレミー、シロッコあたりの変な顔は修正してくれるんだろうなベックさんよ

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 10:24:21 ID:61KpwyN30
>>235
脳内妄想もほどほどにしとけ

238 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 10:35:54 ID:S+YFJQsW0
変な顔といったら逆シャアの阿姆口の不満そうな顔を直してくれ。
見るたびに萎えてしまいそう。

サイコ にビームソードつけてくれ。設定にはあるぞ。
さすがに ガンダムファンネルバリア (正式名称知らん) の再現は無理か。

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 11:04:36 ID:WfRqdSIU0
The・Oとシロッコにもう少しスポットライト当てて
系譜の頃からの微妙な評価を返上してほしいな～
バイオセンサー？なにそれおいしいのw w w w状態がいつまで続くんだ

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 11:06:06 ID:LFQ3758D0
シロッコとジュードはずっと弱いって言われてるな
パラ見直すってPVで出てたし直ってる可能性はあるんじゃない

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:03:47 ID:5262856m0
閃光のハサウェイとか正直いらんだろ.....。
逆シャアまででいいよ。

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:04:26 ID:mJUc0Fxz0
シロッコは自分の適正に合わせて搭乗機を開発設計できたからこそカミーユ達とタイマン張れた

んじゃないかな

カミーユやアムロも設計には口出ししているけど所詮本業に比べたら付け焼刃だし

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:12:17 ID:Wkrkw8LYO
ネオジオンにマフティー参入なら
ギユネイとかシャアがクスイーガンダムに乗って
連邦にしかけてくるわけか
ある意味すごい

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:21:01 ID:wLQUNINd0
レビルをサイコに乗せた時も違和感バリバリ
サイコを動かしている姿を想像すると...

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:24:53 ID:pUYnxLgJO
でも系譜だとレビルをサイコに乗せてるプレイヤーが多かったな

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:28:55 ID:T5qCLx7m0
資源を金に換えられるのは結構だが・・・敵軍需産業との裏取引の復活は？

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:30:57 ID:MDnFdHybO
バソダイは
何やるにしても
中途半端なんだよな

オリジナルスタッフに丸投げしとけよ

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:53:21 ID:QfIBFscm0
追加勢力はテム軍だけ？
マフティー軍とか追加シナリオはないのか

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 12:54:10 ID:wLQUNINd0
>>246
アライメント関連であるんじゃない？
敵性企業との取引とかさ 勿論カオス寄りで

250 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/13(土) 12:59:42 ID:L0DAeJVy0
UC追加
ぜひ期待しています！
シナンジュ使いたい!!!

251 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/13(土) 13:02:06 ID:3dLkZBUy0
ユニコーンって結局出るの？
出たら出たでまた賛否両論だろうな・・・

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:04:49 ID:l6qgaT1q0
UCって略すと宇宙世紀と紛らわしいな
Unicorn GundamなんだからUGじゃ駄目なんかいな

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:11:43 ID:Ukse3vB70
ユニコーンと閃八サって時代的にはどっちが先なの？
まさかユニコーンが先なのに未収録ってこたーないよな。
どっちも逆シャアからあまり離れてないという印象しかない。

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:16:41 ID:LzUT5yzk0
ならセンチネルやADVANCE OF Zが今まで未収録だったのは何故でしょう？ w

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:43:38 ID:TkQ0YJuX0
閃ハサMSまででるならタイタニアを出して欲しいな。
ジオじゃ歯が立たなそうだよ....

正統・新生・シロティタ・グレミーあたりに
ストーリー付けてくれたら嬉しいんだけど、ムリかなあ。
50ターンイベだけは寂しいよ。

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:56:34 ID:LfYqmbpeO
>>255
タイタニアはGジェネに出てた奴？

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:57:03 ID:weNICk5u0
>>220
>>135は受注資料で確認できた機体の一覧みたいなもんだろ常識的に考えて・・・
だから勘違いでイグラーの機体が脅威で登場済みなのに入ってるんだろう
水中用ボールとかディジェSE-Rも確定してるのに含まれて無いし

早く店員さんに資料をうpって貰わないとこのまま勘違い人間が多発しそうだ

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 13:59:36 ID:pzoxHDR50
PS2版買うかPSPか悩むわ
昔は32インチだったけど50インチの今だったら
迫力あるだろうしなあ・・・

でもPSPの手軽さもいい

両方買い・・・

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:01:29 ID:weNICk5u0
>>258
PSPをTV出力すれば50インチなら結構迫力あるぜw

PS3(旧型)持てればPS2版での迫力も更に増すやもしれんが

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:03:43 ID:pUYnxLgJO
>両方買い・・・

ダメだ！前に進んじゃダメだ！

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:08:22 ID:TkQ0YJuX0
公式ムービーの難易度SPECIALに「特別ルールを用意」
ってあるのが気になるな。
エースカスタム機の機体数制限あたりだろうか。

>256
そう。

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:10:41 ID:T5qCLx7m0
奇遇だな
俺も両方買い

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:16:34 ID:IVjldFbZ0
>>261
過去の攻略指令書にあったザク系以外生産不可とかそんなんじゃね

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:20:43 ID:LfYqmbpeO
Z-M S VにプロトZガンダムがあるよね。

X 1 ~ 3まである奴

全機体追加するかな？

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 14:44:25 ID:oKXJZE/r0
>>238

ノイエのクローアームみたいに有線パンチがいいと思う。実際原作でプルツォが使ってる。
パンチというよりはZZを捕まえただけが。

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 15:04:24 ID:Fj6tXmTtO
>>264

追加とか知ってる奴がいるかよ

267 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/13(土) 18:28:18 ID:3dLkZBUy0
AOZが出るってことは、キハール出るよな？

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 18:55:49 ID:LfYqmbpeO
>>267

TR-5まで追加ならTR-3も追加じゃないのw

>>264

全部追加は知らないがX-1は追加じゃないのw

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 19:59:35 ID:1L4WCisN0
敵軍需との裏取引でユニット一機だけ横流してアレ復活させて欲しいなあ

ああいうのって射幸心をくすぐるんだよね

百式やキュベレイが来ちゃったりさ

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 20:11:14 ID:jLktBxJh0
>>269

裏取引復活してほしいよなあ

どのプラン貰えるかwtkしてたわ

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 20:55:42 ID:LfYqmbpeO
諜報活動に「敵軍需産業取引」で入れれば良いねw

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 21:44:30 ID:5/63jiXo0
>>264

追加はわからないけど

百式 メタス Zという流れの間隔が短すぎるのを

なんとかしてほしいな

もう少し期間が開けば、百式を生産する意味ももう少し出るだろうし

そういう意味でプロトZは悪くない気がする さすがに3機はいらないけど

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 21:45:55 ID:YfGTnJ8+0
>>240

ジュードーはあんなもんだろう
耐久とかトップだし
NT能力はアムロやカミーユに劣ると富野が言ってること考えれば

富野発言
アムロは最強の兵(1st時でのシャアの言葉)
学習できないCCAのアムロ、シャアはOTとして死んでいった(学習できたカミーユと比べて)

カミーユはNT能力最高だから気が触れるしかない
カミーユは隣の人を大事にする究極のニュータイプ
ジュードーは木星で訓練したらアムロ、カミーユのようなNTになる
ハマーンは漁夫の利を狙う小悪党、女帝でエリザベスのような女
ウツソは嘘みたいな少年、こんな少年いるはずがない
シーブックは見本となるべき少年として生まれた
シャアは悩むことをやめたらアムロを瞬殺、しかし最後には負けていく男だろう

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 21:48:11 ID:2K2poX3SO
アナハイムの開発史だと
P Z 1 百式 P Z 2 メタス P Z 3 Zとプロトグフやプロトドムの様な関係らしい

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 21:54:44 ID:tD460HuH0
>>273
まああんな原作設定に拘ると
NT値マックスまでいくのは富野認定の最高NTカミーユだけとかにしとかなないといけなくなるし

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:05:36 ID:LfYqmbpeO
確かX 1 ~ 3は機体は共通でX 1が百式頭・X 2がディアス頭・X 3がネモ頭・だったはずですが、

A E社の開発順番と関連あるのか。

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:07:10 ID:PBqNngDSO
ジュードーは能力とかより参戦時期の遅さがネック
初期からいる勢力が1つでもあってくれたらよかった

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:17:26 ID:qrSnNwh10
>>277
しかも条件満たさないと加入しないのかな。

にしても、連邦もジオンも第二部の時点ですで完全にifの世界なんだから
もうちょっとはっちゃけてくれても良かったと思う。
三部とは別に、ネオジオンと同じように史実ではじまる連邦勢力もほしかった。

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:18:21 ID:qrSnNwh10
って、ネオジオンも別に史実版じゃないか。
なんだあの初期ユニットとか開発可能機体とか。
CCAのキャラ出ただけだったか・・・

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:43:51 ID:LfYqmbpeO
>>267

アッシマーとキハールの関係をどう扱うかでしょう。
T3小隊のテストが終わらないと開発提案されないとか？

脅威Vにアッシマーが出る以上キハールは無視出来ないでしょう。

>>274276

ガンダムmk との関係でどこでZガンダムに変形機能を追加するかです。

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:48:01 ID:LfYqmbpeO
修正

>>274>>276です。

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:49:41 ID:hrcKCjpG0
そんなにプロトタイプが増えてもな
そういうのはGジェネで充分だろ

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 22:50:29 ID:kaee+hTM0
一月に出せ
二月からだとチト遅い

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 23:04:25 ID:Fj6tXmTtO
キモい糞妄想が多いな

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 23:21:44 ID:2zis111u0
>>284
ここはそういう奴を隔離するスレだからな

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 23:44:55 ID:LfYqmbpeO
>>284>>285
お前達も他のスレから弾かれてこのスレに隔離されに来たのかw

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 23:49:29 ID:JIm2UMYA0
ハサウェイの能力値はどんなもんだろう？
小説読んでないからさっぱりわからん

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/13(土) 23:51:15 ID:l+pqbnwE0
えーまだ買っただけで手をつけてないのに
新しいのとか勘弁してくれよwww

289 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 00:02:22 ID:S+YFJQsW0
そういやギレンの野望シリーズで脅威だけがパロディ本でてなかったな。

> 買っただけで手をつけてないのに新しいのとか
Gジェネでそういう目にあった。

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 00:08:34 ID:v7AEY7ftO
>>286
さてはお前ニュータイプだな

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 00:47:46 ID:thTfhw40
>>290
OTでも分かるぞw

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 00:51:48 ID:r9aqEGyr0
携帯厨の妄想ヲタが一匹住み着いてるのは誰が見ても分かるな

293 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 01:00:52 ID:5aBJJYL10
稀に良くある流れ

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 01:01:46 ID:Fi/vCWdt0
>>287
脅威版のやつに+1ずつくらいとかじゃね？
もともと指揮だか魅力だかが高いのは後のマフティだからってことになってるし。

295 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 01:16:01 ID:UKjQwpyl0
シロッコの能力はALL+1して欲しいな。
まあどうせエディタで弄るんでどうでも良いけどw

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 02:05:41 ID:oXzSj4h70
tp://ameblo.jp/potysan/entry-10177311779.html

親切なゲーム屋店員が受注資料を上げてくれたようです。

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 02:37:16 ID:QxYguSt60
たいした情報ないっぽ

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 04:39:31 ID:RWdJ4wMH0
ジェガンのティターンズカラーを是非...
いや、違和感あるだろティタ好きとしては
厨設定で連邦ジェガンユウ専用機も有れば最高

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 06:05:41 ID:thTfhw40
>>298
グレミー軍みたいにカラー変更はあるかもね。

専用機は分からないけど指揮官機なら可能性あり？

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 06:21:56 ID:RWdJ4wMH0
角付きドーガも有るから連邦もジェガンで指揮官機も欲しいんだよね
せめてユウ専用機は欲しい

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 07:51:07 ID:alcgpAbc0
もうね、売り方が嫌だよ。
嫌だと思っても買っちゃうのも嫌だ。

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 10:11:58 ID:/YdJGK1R0
独戦みたいに3機編成と1機編成選ばしてくれりゃいいのに
当然1機のみや3機のみユニットがあってもいいけどさ

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 10:54:05 ID:QmUyYAGJ0
>>273

その表はアンチが都合の言いこと抜き出してるだけでアンフェアだ
ジュードは、Z、ZZは連続した時代の唯一ガンダム作品だからか、よく4大主人公と比較されて高低発言が割とある

富野発言

アムロは最強の兵(1st時でのシャアの言葉)

学習できないCCAのアムロ、シャアはOTとして死んでいった(学習できたカミーユと比べて)

カミーユはNT能力最高だから気が触れるしかない

カミーユは隣の人を大事にする究極のニュータイプ

ジュードは木星から帰ってきたらアムロ、カミーユのようなNTになるが、

もう少しふっきれて、きれいな形のNTになる

アムロ、カミーユ、に対して、いい意味で何も考えない主人公

アムロ、シャアの出る幕をなくしたくて強いキャラクターに作った

ハマーンは漁夫の利を狙う小悪党、女帝でエリザベスのような女

ウツソは嘘みtainな少年、こんな少年いるはずがない

シーブックは見本となるべき少年として生まれた

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 10:55:25 ID:QmUyYAGJ0

特に下の2点はなぜか無視される

> もう少しふっきれて、きれいな形のNTになる

訓練したらアムロ、カミーユよりふっきれてきれいなNTになる = 素質は二人以上か?

> アムロ、シャアの出る幕をなくしたくて強いキャラクターに作った

強いキャラを言葉そのままに、アムロ、シャアの二人分を出る幕なしにする程の戦闘力とみるか、キャラ性とみるかだが、キャラ性でシャアは

仮面被って、派手な服に、派手な機体に、ジオンの英雄

敵勢力の創設者の息子で、現TOPの一族に復讐誓って身分隠して潜入

戦っている相手に妹がいる

キャラ性でシャアに勝てる奴なんていないよw

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 11:25:22 ID:UP2EgJSa0

>>296

兵器50種以上ってのが、下駄含めるか含めないかでだいぶ違うな

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 11:52:32 ID:/4AM0NmI0

敵がマップに攻めてくるパターンや、搭乗機の意味不明具合も変えてくれているとよいなー

ちゃんと指揮官が戦艦に乗ってて、エース機にはエースで量産機をスタックしてさ

ムチャクチャ普通のことなんだけどなー

いきなりブライトさんがコアブスターで単機特攻とか、フラウガンダムとか

勘弁してくよw

307 名前：jmjm7313@yahoo.co.jp[] 投稿日：2008/12/14(日) 12:07:41 ID:/zSOTCbD0

>>305

おそらく下駄も含みます

それらを含めて80以上の追加なのは

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 12:28:52 ID:flAyva1F0
>>307

たしかにPVでは550種以上登場、80種以上の新兵器追加
(変形・分離・飛行状態・武器違い含む)となっていたしなー

ところでどうでもいい話なんだが、
他の作品読んだり、脅威でギャプランが3機編成だったりするのを見ると
ZプラスやらFAZZは3機編成の量産機扱いのほうが自然な感じがするのは俺だけ？ w
PVじゃアムロカラーのA1が1機で出てたけどさ

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 12:30:04 ID:L+edsDub0
難易度specialは独戦のシステムになります、だったりして・・・

310 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 12:39:07 ID:/zSOTCbD0
現在確認取れている機体
イグルー フィッシュアイ
センチネル ガンダムmk5、ネロ、ZプラスA型、ゼクアイン、ゼクツヴァイ、F A Z Z、Sガンダム、E
X Sガンダム
AOZ ヘイルズ、F Aヘイルズ、高機動ジム改、ジムスナイパー、ゲルググシュトゥツアー、ドム
シュトゥツアー
閃光のハサウェイ ペーネロペー、クスイーガンダム、メッサー、グスタフカール
MSV Z、ネモ、ネモ、メタス改、ディジェSER、百式改
以上は画像確認がとれてます

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 12:40:08 ID:N1BnADeS0
難易度specialは、全兵器の限界性能が100%になる

312 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 12:51:26 ID:/zSOTCbD0
>>308
おそらく量産機扱いの可能性が高いかと
ただZプラスAのアムロ機は一機で灰色は三機で感じなので？
後気になったのは、メタスでMS A005Kてのが載ってまして図鑑見ても解らなかつたのでもしか
したら指揮官機では？
もしそうならギャプランも指揮官機が出る可能性があるかもしれません

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 12:55:39 ID:QmUyYAGJ0
ファイバーガンダムことフライルーが指揮官機に該当するかな？

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 13:01:50 ID:+P8xrbk80
>>312
MSA-005Kはガンキャノン・ディテクターだよ
ガンキャノンなんて名前付いてるけど中身はメタスの砲撃戦仕様。メタスキャノン。

315 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 13:09:46 ID:/zSOTCbD0
>>314
ありがとうございます！そうだったんですか~勉強になりやした
てことはハンブラビやガブスレイの指揮官機はでないのかなー
>>313
当然指揮官機になると思います

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 13:15:16 ID:flAyva1F0
>>312
>>ただZプラスAのアムロ機は一機で灰色は三機で感じ

うん、それがいいなー

灰色Zプラスが一機編成で単にその上位専用機種としてアムロ専用Zプラスってなるより、そっちのほうがいい

それでもって、Zを追加生産するよりアムロ専用Zプラスのほうがほぼ同性能なのに廉価、でも使えるのは当然地上だけwって調整だったらなお嬉しい

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 13:18:13 ID:QmUyYAGJ0
>>315

設定どおりの性能（常人が乗れて、ギャプランより強いという反則機）だと指揮官機だろうな

318 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/14(日) 13:29:48 ID:LCZY5Hky0
>>317

その点はコストをババンと上げればいいと思うけど？

ハンブラビみたいにね。(もともとハンブラビが3機編成だということ自体おかしいが)

アッシマーはまだしもティターンズはおかしな3機編成が大杉。(逆に量産型キュベレイは3機編成でもよかった。)

あとジェガンやギラドーガみたいな鬼畜量産型をどうにかするべき。

量産型で耐久300超えはかなり引く。最大でも250位にとどめておかないと指揮官機の必要性が薄れてしまう。

あとあとターン制限をもっと厳しくするべきだな。最大999ターンなんて駄目。少しでも優位になったら勝ったようなもんだ。

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 13:55:01 ID:R5amG+oT0
メタスとかディジェが3機編成なのもおかしいよな

Vでは意味不明な3機編成はちゃんと直してくれてんのかな？

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 13:58:19 ID:HX9FJvZV0
999ターンは判定勝利、敗北が復活すれば

まゝ今回は無いみたいだけど

321 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 14:03:20 ID:xZUBnK mz0
RXナンバーのガブスレイやハンブラビが3機編成の量産機扱ってのが無理あるな

個人的には陸戦型ジムと差別化する意味でも陸戦ガンダムは1機編成でいいと思ってる

一年戦争時からガンダムが3機編成って萎えるんだよな

>>318

ギラドーガの耐久350とか高すぎだと思っわ

系譜でも耐久210が最大だったから、量産機の最大は250~270位が妥当だな

322 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 14:13:33 ID:OfTTojbr0

俺はジムストライカーかな

編成1であの耐久で幕無し地上格闘狙うとかw

ネタ機体すぎる

323 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 14:17:56 ID:mBctylmw0
ジェガンは製造3ターンにするべき

324 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 14:20:14 ID:IXzUJ/6q0
ジェガン弱体化しても、グスタフカールが前のジェガンの位置に収まるだけだったりしてw

325 名前：名無しさん@お腹いっぱい。 : [sage] 投稿日：2008/12/14(日) 14:30:36 ID:vMsKpUAx0
ゾディ・アックいないの？まじで残念。発売日2月だし、三国無双マルチレイドも2月に出るからそっちの方を先に買おうかな~

326 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 15:05:26 ID:thTfhw40
センチの方でZプラスが追加するからZ-M S Vの量産型Zガンダムは追加され無いかも・・・

余り機種増えてもな・・・

327 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 15:15:01 ID:RWdJ4wMH0
>>322

カッター機体なのにあのステータスはねえ...
連邦愚連隊の活躍からして、せめてピクシー並みにしてくれと思った

328 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 15:24:17 ID:IlilIVKo0
ギラ・ドーガ弱体化はギラ・ズール登場の布石。とか妄想

329 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/14(日) 15:31:48 ID:LCZY5Hky0
>>322

確かに。装甲強化されてるのにあの耐久は酷かった。
ガンダムピクシーなみの性能となるとそれはそれで行き過ぎだが・・・

330 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 15:53:10 ID:RBsEq6z+0
ジムストライカーは、ジオンで言うところの辺を狙えばよかったんだろな。
グフカスタムまでは行かないにしても、ザク指揮官用あたり？
ジムの指揮官機はガンダムとの調整が難しいな...

331 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 16:14:59 ID:uBVLqkdHO
後半はダメージ総量でも3機編成の量産機のほうが上回ることもザラだしなあ
相手の量産機の運動性も上がってるから、
1機編成の高性能機でもNT乗せなきゃガンガン削られるし

専用機やフラグシップ機は、運動性が全体的に低レベルの序盤でこそ一番輝やける気がする

332 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:20:55 ID:OfTTojbr0
時期的に地上適正ある陸ガンと陸ジム、ジム駒出来てるし
陸ジムと耐久一緒とか2列目でも死ぬからパイロット乗せらん

武装的にはマクベ専用グフと似てるな
開発時期も耐久も負けてるが

333 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:32:18 ID:thTfhw40
ジム・ストライカーも所詮はジム3機編成で十分です。

キャラを乗せたいのなら指揮官機も開発できれば良いです。

334 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 16:35:26 ID:/zSOTCbD0
年明けくらいに、ジオニックフロントと閃光の果てにの二作品も参戦決定てならないかな～
ガンダム4、5、6号機は好きなんだよね～
前作は期待したのに出なかったから悲しかった

335 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 16:48:16 ID:thTfhw40
>>334

G Aでガンダムレガシーが連載を再開したから脅威Vに参加する可能性はあるかもねw

336 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 17:29:22 ID:thTfhw40

WD隊の参加も希望

337 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 17:41:57 ID:/zSOTCbD0

>>335

ありがとうございます

希望が持てました！

>>336

出るといいですね

自分もWD専用ジムスナイパー が好きなので出して欲しいです。

しかも武装にロングライフルとバズーカ付きで

338 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/14(日) 17:42:18 ID:LCZY5Hky0

>>336

キャラは出たけどWD隊カラーのMSはなかったよな。

339 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/14(日) 17:44:58 ID:LCZY5Hky0

>>337

バズーカ付きってユニバースのことか？

実際バズーカ装備してたかどうかは詳しくないからわかんないけどw

誰か教えてー

340 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 17:48:15 ID:HX9FJvZV0

WDって独占にはいた気がしたが... リストラ？

いっぱい出て欲しい分と、全体のバランス的な部分を考えると

俺はバランス派

341 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 17:49:46 ID:/zSOTCbD0

>>338

ライノサラスしかなかった。ジム指揮官機があるから期待したがなかったね

342 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 17:51:13 ID:73E5EK3f0

>>340

WDは独戦に出てないよ

ついでにブルーの辺りとかピクシー、イフリート辺りのゲーム出典の作品も削られてた

343 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 17:59:54 ID:/zSOTCbD0

>>339

ps2 で出た一番最初のガンダムのおまけ要素のアニメーションの冒頭でバズーカをぶっ放してた。

その後、陸戦型ガンダムと背中合わせでマシンガンをぶっ放してた！あれで見方が変わったよ

344 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:05:59 ID:thTfhw40

>>336-337

WD隊が降板するか心配で・・・

部隊の専用カラーが80機の追加に入っていたら良いけどねw

345 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:06:52 ID:iA6BnngqO

新規パイロットは

ケネス、ギギ、レーン、マフティ、カスペンのみで期待出来る追加パイロットは独戦追加組だが追加

されるかは不明

346 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:20:04 ID:thTfhw40

ギレンの野望はキャラの継続や降板があるからな・・・

347 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:22:49 ID:HX9FJvZV0
>>342

thx

もう独占の頃の記憶とか、系譜の記憶とか混ざってる～
しかしキャラの降板はアンケート集計でもしてるのかね？
ジャンプみたいに

348 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:44:15 ID:Thexb+oN0
独戦組とか出しても2部以降の扱いはどうすんだ

349 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:49:20 ID:T39EXYSY0
2部以降も独戦組み大活躍
連邦軍とジオン軍強化されて、独立勢力涙目パターン

350 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:55:42 ID:IGcJ/H2S0
2部以降はアライメントシステム（笑）で振り分けでいいんじゃないね

351 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 18:57:01 ID:R5amG+oT0
なんとなくの雰囲気で、
アクシズやエウゴとかティターンズに割り振ればいいんじゃない？
人相悪い連邦キャラはティターンズに入れるとかで

352 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 19:06:29 ID:KRDVottz0
>>351

独戦組が参加したら、本当にそうなりそうだなw

353 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 19:14:08 ID:NSOe0xmCO
ジュードも能力低すぎたよね？

354 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 19:20:19 ID:2DPypzys0
S 8 16 16 17 17 17 でNT4ありゃ十分じゃね？

355 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 19:36:37 ID:wRQrm+h90
2月は遅い
12月24日に緊急発売汁

356 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 19:41:55 ID:tkqF7YUO0
しかし仮想戦記ものだったはずのギレンがGジェネとかと変わらなくなってきたな

357 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 19:48:09 ID:F01+oSRp0
動画見たが基本的に顔グラ変化無しか...
みんなメット姿ってのもなんだかなあ

358 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 20:02:01 ID:NSOe0xmCO
>>354

反応は19ぐらい欲しいなあ

359 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:25:44 ID:79AUODJ00
>>356

元からリアル頭身Gジェネですが

360 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:31:06 ID:iA6BnngqO

>>356

仮想戦記なら提督や信長のシステムでやってもらいたい

361 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:31:11 ID:wRQrm+h90

>>359

その割り切り方

潔いな

だからギレンのキャラクターはっそのこと

SDキャラにしてしまえば良いんだよ

362 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 20:44:26 ID:6SHkfD7uO

独戦と言うかコロ落ちのBGM使い回してくれないかな

363 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:16:09 ID:Nzm+V59wO

うむー、アクシズ他のゲーム積んでから見送ってたら、次の出るのかよw

散々待たせてちと油断したらこれか・・・、PSP版買うかPS2版買うかなやむ。

364 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:26:45 ID:B9bu8uhK0

>>362

戦記のときみたいに、歴代のBGMからえりすぐりのをいい場面で使ってくれるのがいいな。

>>330

ジム指揮官機のことでも忘れないでやってください。

個人的にはコルベットブースターが便利だったな。

低コストでコアブースターモドキをやったり、遠隔地の占領をしにいけたり

圏から壁、宇宙以外の全地形で戦えるとかよかった。

ゲタについてはいい加減、全地上MSについて運用できるようにしてほしいな。

ゲタの開発は基本技術レベル依存にしてさ。

まあ、いまさら遅い意見なんだろうけど。

365 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:33:21 ID:iA6BnngqO

まさかのドダイ改、ベースジャパー他S F S系のユニット化！

改造からS F S追加は削除

366 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 21:48:55 ID:PTiu/cmx0

委任とかCOM同士の戦闘時のバグが直ってると期待したい

具体的には侵略側が基地から動かなくなったり適正も物資もあるのに攻撃しないアレ

367 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 22:10:56 ID:/zSOTCbD0

連邦で二部を始めた時、ちゃんとデラーズ、エウーゴorティターンズ、アクシズの順に出て来てほしい

あとジュードのイベントとアーガマも作れるようにしてほしい

368 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 22:15:48 ID:G8W+wGeE0

情報が少ないからなんとも言えないけど期待

369 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 22:56:19 ID:B9bu8uhK0

>>367

てか、連邦・ジオンの二部ってあきらかに年代がおかしいよね。

83年スタートですらなく、82年くらいからスタートしてそのまま1・2年の間に

二部終了という感じすらある。

三部に至ってはシャアの移動以外に年月の変化すらないしなw

キャラ・機体の追加だけでなくイベントやタイムスケジュールもなんとかしてほしい。

SS版のように戦闘後のキャラ台詞は撃破された敵キャラが優先的に喋る様にして欲しい
系譜からの糞仕様ではほとんど自キャラの勝ち台詞しか聞けないようになってる

378 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/14(日) 23:49:15 ID:WqewEC970
>>374
IDがもう少しでイグルーだったなw

379 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/14(日) 23:54:57 ID:/zSOTCbD0
>>369

おっしゃる通り時間は違ってますよね！

理想は一部が一年戦争 二部がデラーズ紛争 三部がグリプス戦役&第一次ネオジオン 四部が第二
次ネオジオン&ラプラス騒動 五部がマフティー動乱

て感じならそれぞれにイベントを追加すればおもしろいかな

レビルなどのキャラは歳をとらなくてもいいかと思えます。作り手が大変だろうし

380 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:02:13 ID:qB3jjSoRO
そもそもあんなを三部と称する事にためらいを感じてない時点で、なあ。

381 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:04:06 ID:thTfhw40
>>372-373

同意です。

何故あの機種が単機編成か3機編成なのか不満を持ってる奴の解決策になるね！

382 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:11:49 ID:qYVRC9NT0
不満点...一部のキャラグラが昔のまんま

キャラの数が足りない

連邦・ジオンともBGMが暗め

こんなんだったか

独戦のキャラも出してくれればな

383 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:24:54 ID:mnRWXEIA0
プレイ時間及びゲームバランス的に一部はちょうどいい。

二部は無駄に長すぎな上、最初の勢力相手に時間すすませるだけで

いきなりオールレベル30可能とだるめ。

三部は初期配備のギラドーガをやっちまえばクリア同然で地上勢力もないので楽すぎ。

二部でレベル上げしなくてもアクシズ落とされることが無いくらい簡単とかどうなんだ？

各部ごとに、もうちょっとリセットというか仕切りなおしが強くていいと思う。

だいたい原作でのアクシズの連邦所有　ネオジオンへの売却とか無しに

いきなりクワトロが寝返ってアクシズ所有とか意味わからなすぎ。

384 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:31:57 ID:1MvpQIYu0

敵が高価な量産機しか作らないから主力をつぶしてやれば後は委任でラクラクなのは確かになあ
あともっと自由度を上げてほしい

385 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:48:20 ID:KztdJx03O

イグルーの機体を開発するとパイロットが死亡する事

開発しても死亡しないifルートの設定

386 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 00:49:20 ID:UCsY6uhK0
>>379

しかし一年戦争は総力戦、グリプスと第一次ネオジオン抗争は紛争だけ
それ以外は平時のテロぐらいの規模しかなさそう

エリアマップ制で連邦の領地をどんどん侵攻していく袖付やマフティーはかなり違和感があるぞ
この2勢力は連邦の1つのコロニーの駐留部隊にもボロ負けしそうな規模

387 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 01:00:41 ID:70fOINi0

>>386

確かに史実ではそうですよね

ならばテロリストたちは突発的に色々なところを占領し、自軍はそれらを追っかける形で最終的に
追い詰めるてのはどですかね？

なのでマップに全く敵が見当たらないこともありいつどこが襲われるかが分からない状態になる

388 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:01:11 ID:6wxYPQV/0

簡単すぎて困るならもっと敵にズルさせればいいよ

まあこの辺は難易度でプレイヤーが好きに出来ればいいと思う

ハードだったら常に最新機ばかり投入してくるとか

389 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:01:37 ID:62huhExp0

PSPの絵が綺麗になっているといいな

やっぱりPS2の方が絵は綺麗なのかな

390 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:05:37 ID:phzhjc1b0

系譜の頃から連邦仕様のジム2が何故か緑色で間違ってるんだけど、今作では

公式設定にあわせて緑はエウーゴ仕様、赤は連邦・ティターンズ仕様に修正

してくれてるのかな

391 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:20:06 ID:vBT1Y9xO0

系譜の頃から緑はエウーゴ仕様、赤は連邦・ティターンズ仕様だよ

392 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:34:43 ID:phzhjc1b0

>>391

連邦で普通に生産するとエウーゴと手を組む前から緑になるよ

系譜や脅威のデータベースでも緑が連邦仕様、赤がティターンズ仕様になってる

本来ならエウーゴ仕様が緑で連邦仕様が赤にならないとダメでしょ

原作でも連邦仕様機と識別するためにエウーゴ仕様機は緑に塗装してシールドの連邦マーク
を消してるからね

393 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:36:20 ID:Pc98YfRM0

カラバ編なんて無いっしょ・・・

そしたらジオ陸戦型とかフルアーマー百式とかまで話でかくなっちゃう

394 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:37:47 ID:N5DEXtjG0

>>386

でもこのゲームでは既に、デラフリやシャアネオジオンがそうなってるからな...

シャアの艦隊に至っては26隻だけと原作で数まで明言されてんのに、

今のシステムじゃ、ひとたび「勢力」に昇格しようものなら

原作での本来の規模などお構い無しに、

地球圏全てを制圧するのが当たり前とされてしまうからなw

あんまり小規模なのはカラバみたいに特定の勢力にイベント上で

協力(したという事に)するのに留めるのが無難なんかな。

そんでイベントが終わったらキャラは使えるとか。

395 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:40:34 ID:zilcU7rR0

シャア・ネオジオンやデラズはマップは宇宙のみで

もっと細かくするとかできないよなあ...
あの勢力が地上を制圧する理由がよくわからないんだが

396 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:43:38 ID:mnRWXEIA0
そもそもエウーゴもティターンズも、連邦・ジオンからはじめると結成経緯と
解散理由が本来とは異なるから連邦との繋がりもifなんだよね。

ブレックスもジャミトフも、個人的な野望もっちゃってる俗物になっちゃってる。
シャアネオジオンも本来は地球を制圧する必要ないしな。
陣地取りのみが目的のゲームルールだからしょうがないんだけど。

397 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:47:16 ID:o+McncUR0
赤い人だけで3勢力もあるようにカラバは大将がアカンのやる
ってかシャアネオジオンがあるならロンドベルも欲しいんだけどねえ
1部からの地続きだとシャアネオジオンは楽でつまらんし

398 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:49:11 ID:zilcU7rR0
あの時点でアクシズ地上に落とされてもたいしてダメージないしな

399 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:50:24 ID:N5DEXtjG0
>>395>>396
特定の目的を達成したらクリアという風にしたらいいと思うけど、
そうしないのは開発側のやる気が無いのか、プレイヤーの拘束時間を
稼ぎたいかのどちらかが、両方かな。

400 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 01:54:10 ID:N5DEXtjG0
>>398
というかこのゲームではその手の大規模破壊のダメージが無さ過ぎる。

アバオアクーは衝突で破壊されて生産は出来なくなっても、
何故か得られる収入資源はそのまま。
コロニーを落とされたダブリンのあるベルファストとジャブローも同様。
破壊後の収入は復興前のコロニーと同じでも構わないと思う。

401 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 02:01:13 ID:mnRWXEIA0
変化があるのってオデッサに核使われた時だけか。

てか、イベントではないコロニー落としが弱すぎ&影響がなさすぎ。
おかげで連邦をはじめとした、地球人類をまもりたい勢力まで
余裕でコロニー落としを敢行できるとかw
アスタロスもなぜか効果が一瞬とか、どんだけ繁殖力がないんだよって思うな。

402 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 02:02:52 ID:phzhjc1b0
>>379
デラース紛争が2部、グリプス戦役&第一次ネオジオン抗争が3部になるのは良いアイデアだと思
う
デラース紛争とグリプス戦役は4年の間があるから連続してると違和感ある
けど、ジオン編で2部が大変そうだな、デラースが敵になるのも変だし
ジオン版内紛の対新生ジオンとか正統ジオンを2部で大きく取り上げる？

403 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 02:11:24 ID:wtpB93fmO
>>374
ツダ1機で相手してやんよ

404 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 02:12:33 ID:mnRWXEIA0

>>402

そもそも連邦とジオンで話のすすみが違うんだから
ジオン二部はいきなりグリプスでもいいんじゃない？
連邦がなきゃガンダム試作計画もないだろうし、
んで適当な理由でティターンズが結成されればいいだけだ。

って、なんかVへの期待というか反省会スレみたいにしちゃってるな、すまん。

405 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 02:13:40 ID:mnRWXEIA0

>>403

アクションゲームなら普通に勝てそうなシチュだなw
無双だったら1000機相手でも頑張れそうだ。
だが悲しいかな確率論のシミュレーションなので敗北必至。

406 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 02:29:29 ID:phzhjc1b0

>>404

確かにジオン側はいきなりグリプス戦役で問題ないですね
なんとなく、系譜にあったザビ家の兄弟喧嘩を2部に持ってきたら面白いかなと思ったんでw
連邦側で2部がデラーズ紛争なら83関係のIFイベントなんかも多く組み込んだり出来そう

407 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 03:02:26 ID:rU+mUxYo0

>>373

素ガン3機編成とか昔のガチャポン戦士3を思い出してしまった テラツカス
金を9999つぎ込むと乳癌の5機編成だったかが作れたんだよな

408 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 03:05:57 ID:KztdJx03O

パーソナルカラーを持ってるキャラの専用機を二部以降も機種増やして欲しい。
何かむなししい・・・

409 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 03:13:38 ID:LqssZ5Mv0

>>408

メンドクセw どうせそんなことしなくてもブタどもは買うしw w

で終了。

410 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 03:17:45 ID:KztdJx03O

>>409

お前もその糞ブタだろw

411 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 04:21:41 ID:NTEX/aYY0

脅威プレイしてないけど、そもそも1年戦争から逆襲のシャアまでを、1つに繋げること自体が無理がありすぎる

それぞれ個別のシナリオとして存在し、1つのシナリオ終了したらそれで終わり、

無理やり2部のように、繋げる必要もない

個々のシナリオによって、戦略マップが変わり、逆襲のシャア時には、1年戦争のMSは生産出来ない

今までに死亡したキャラ、逆襲のシャアに登場しないキャラは、逆襲のシャアシナリオ時は、登場しなくて良い

412 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 04:36:20 ID:fYd137ug0
MSVもゲームも全部網羅した超濃い1年戦争～0083がやりたいなあ
それこそカードビルダーなみに濃いのを

Z以降は別のタイトルとして売ってくれ

413 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 05:31:09 ID:KztdJx03O
>>412
それも良いけど・・・

ギレンの野望のスピノフ作品として閃八サまでたどり着くまで4～5作品も発売されたら・・・

バンナムの思う壺！

414 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 06:38:15 ID:HTfFpjZ2O
>>413
1:一年戦争編
2:Z～ZZ編
3:逆シャア～閃八サ
4:F90～V.G
なら可能

415 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 08:53:56 ID:ez74HcqyO
>>411
信長の野望のシナリオ選択みたいな感じか

416 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 09:45:33 ID:nJbAKY/p0
ティターンズ教導師団ニューディサイズと
ハヤト・コバヤシ総大将のカラバが新たな勢力として加わるらしい

417 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:25:48 ID:KztdJx03O
>>416
本当に！
ソースは？

418 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:32:50 ID:rfiYWafQO
C C A アム口のグラ、追加されないかなあ・・・><

419 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:33:39 ID:50i62vFq0
>>385
パイロットを犠牲にしないと開発プランを入手できないのは
おかしいよな。むしろパイロットが死亡したから、
実用化が見送られたようなもんなんだし

420 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:36:01 ID:3lxYUPSTO
>>418
あるぞ
http://ec2.images-amazon.com/images/I/41xOk9EvKVL._SS400_.jpg

421 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:37:45 ID:ePZkXI0/0
>>416

> ティターンズ教導師団ニューディサイズと
こっちは完全にウソだろ。
キャラ追加されないのに勢力があるわけないじゃん。

422 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 10:47:52 ID:KztdJx03O
>>421
やっぱし・・・

>>416
ガセネタ流すな！

アホ ボケ カス

423 名前：418[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 11:07:26 ID:rfiYWafQO
>>420
うっはw w w w
mjktkr!!!
購入決定！ありがとう

424 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 11:56:08 ID:L2+/Ds2m0
しかし前作をちょっと焼き増しして同じ定価で売るとかユーザーを舐め過ぎだろバンダイ
元はといえば2回に分けて売るより、決算期の際に合わせの急造制作をしないで
少なくとも脅威V並のクオリティでアクシズの脅威を販売するべきだったんじゃないのか

脅威VのVはヴィクトリーのV 勝者はもちろんバンダイ 敗者はオレタチが 汚・・・

425 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:17:47 ID:TwKVy2WN0
この一年で脅威は十分に遊びつくしたから
ヴァージョンアップ版が出る事は普通に嬉しい
もし脅威が出てなかったらこの一年はまだ系譜でしか遊べてなかった訳だし
あの時期に出してくれたのも有り難かった

まあ値段の点では確かに舐めた価格設定とは思うけど
ガノタってもう結構良い年したオッサンが多いから
これ位の値段でも別に大した影響ないってのが実情だしなあ

次回作へのお布施と思ってPS2 & PSP版両方買うのが真の勝者

426 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:20:15 ID:KztdJx03O
脅威Vの次に発売するギレンはP S PとP S 2別の内容で発売して欲しい。

同じ内容じゃP S 2の意味無いよなw

427 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:20:50 ID:vA2+Rd3m0
>>411
アンケート文章の参考にさせてもらうわ。
ソフトにアンケート葉書付いてるか分からないけど。

428 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:24:16 ID:mnRWXEIA0
>>424
もう思い切って初代のボーナスキャラみたいな感じで
特定条件下でV2ガンダム生産でいいよ。

429 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:30:50 ID:CtWvRweK0
>>426

リセット&ロードの繰り返しでPSPの電源スイッチが馬鹿になるから
俺はPS2版の方が欲しい。

430 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:37:58 ID:TwKVy2WN0
>>429

PSPIはHOME (PS) ボタンでXMBに戻れるから
リセット時には電源スイッチなんか使わないが

431 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:41:35 ID:1MvpQlYu0
いっそのことガンダムのパラレル仮想戦記で出せばいいんじゃないか

勝手な理由つけてネオジオンとかデラーズとかが地上攻撃するように組めばいいだけだし

432 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:42:15 ID:KztdJx03O
>>429

それもあるかもね。

でも内容が同じじゃ携帯ゲーム機のキャパの限界と同じだよ P S 2 版は . . .

433 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 12:53:53 ID:olMhmnY0
ほっほう...

どうやら2月にVで出して

'10年2月にUC入りを出すつもりなのですか!?

434 名前：磐南無[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:57:20 ID:egTnjxOq0
オラオラ、次回作のためにお前らどんどん貢げw

435 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 12:59:41 ID:kApm1wR50
PS2版は金稼ぎでPSP版のを出してるだけだからねえ

PS2になってもPSと変わらん糞グラや戦闘シーンじゃそれこそ舐めんなって話になる
あくまでPSPの移植作品ですってことにしないと

ほんと舐め腐ってんな

436 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 13:07:21 ID:8unCzMoJ0
>>420

背景のMSの画像はなくなったのかね?

437 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 13:45:37 ID:kApm1wR50
生身で戦えるようになったとか

438 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 14:48:59 ID:WhogLsq9O
>>424

何か勘違いをしているようだな

アホか

買わなければいいだろ

439 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 14:50:26 ID:rU+mUxYo0
盛岡の親戚から鮭のセットがお歳暮で届いたんだよ。
中身は無印(銀鮭)・中辛・辛口 あと筋子とかいろいろはいつててさ。
今日パスタのソースに辛口を使って作ろうとしたんだ。塩が染み出してちょうど良くなると思っ
て。
作って見たらとんでもないしょっぱさで食えたもんじゃなかった。鮭だけ取り出して牛乳で薄めた
から野菜クリームになっちゃった。
そこで俺はこう言ったわけよ。「北国の鮭はバケモノか!？」

440 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 15:08:35 ID:6IOPFcAI0
>>436
元からオプション設定できなかったっけ？

441 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 15:08:40 ID:dnCH7PpdO
そうだね
熊さんも大変そうだね

442 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/15(月) 15:19:23 ID:44notRR40
>>439
なんか物凄いコメントし辛いんだが・・・
俺なんてコーヒーゼリーだと思って食べたらずくだったんだぜ？

443 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 15:30:03 ID:rU+mUxYo0
>>442
もずくw あるあるww

北国の鮭は塩分のケタが関東とは比較にならないから気をつけたほうがいいよ
お歳暮といえば親父の岩手の知り合いが冷麺を送ってきた 冬のお歳暮なのに。親父に暖かくして
食べと言われたけどそれじゃ「冷」麺じゃないだろ j k . . . と。

ところで、戦艦はティタ系のバランスとサラミス改級ばかり話が出るが、ムサイ改やチベ改も忘れないでほしい
放熱板付きのムサイ改からムサカに発展するとかありだと思ふ。ムサイ最終型がエンドラに発展するのはいいと思うんだけど。もちろんクラブ級は必須。

444 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 16:12:47 ID:18K2Szcb0
>>440
設定できるね。

PS2版で、PSP版より表示範囲せまくなってるんだろ？
そう考えるとPSP版のほうが得だしプレイしやすいと思うんだが。
2000・3000ならTV出力もできるわけだから大画面でもプレイできるし
PS2版のメリットがみえてこない。
ムービーについても、PSP版はUMDを限界まで使ってるわけじゃないはずだから
まだまだ容量的には余裕があるんだしなー。

445 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 17:19:15 ID:KztdJx03O
P S 2 版と言うだけで1300円高納得出来ない。

446 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 17:22:19 ID:/TiGfJ9i0
PSP版とPS2版の違いはムービーの有無とかだったたりしてね

447 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 17:23:59 ID:50i62vFq0
ジュードとかケーラとか加入するの遅すぎ

448 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/15(月) 17:30:46 ID:44notRR40
>>446
今回のムービーってひょっとしてPVみたいなCGになるのか？
あれ見てる限りカクカクした動きで迫力がないなあ . . .

449 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 17:48:32 ID:+bb+3sCJ0
この手抜き内容でフルプライスとか舐めすぎ

450 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 17:53:04 ID:HTfFpjZ2O
割れ厨のガノタがブログでうP予告をしたお!!

451 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 18:35:02 ID:/TiGfJ9i0
>>448
多分あんな感じになるんじゃないかな？
まゝカクカクした動きはfps落としてるとかあるだろうから
実際に収録されることになったらもっと滑らかになるんじゃない？

452 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:09:25 ID:f6owtRES0
システムデータの引継ぎが出来ると良いな
せっかくプロフィールを全部埋めたのにやり直しはきつい

453 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:10:49 ID:ISGBEkAe0
公式にあるPVを見ましよう

454 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:24:00 ID:kApm1wR50

PS2版の一番の恩恵はPSP持って無くてもできるところだな

455 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:31:43 ID:jeSrFJiW0
>>445

単純にPSP版は前作にちょこっと手直ししてるだけで、PS2版は移植だからじゃないか。
それにPSP版は高いと前作買った人はまず、買わないでしょ。

456 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:40:13 ID:Q87U+r0W0
>>452

解説復活だってよ。

457 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:49:18 ID:6wxYPQV/0
1ターン目で開発完了するヨーツンヘイムとか謎の存在だったし解説復活は嬉しいというか失くす意味がわからん

458 名前：た[] 投稿日：2008/12/15(月) 21:53:30 ID:7MO6BOAKO

そもそも試作機が量産できることがおかしいな。

試作機は限界生産数を決めておいて、

それをテストヘッドに消費する代わりに新型試作機を作れる仕様を希望。

今更言っても仕様がないんだけど。

459 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:55:04 ID:uccKlIXI0

サターン版って試作機は1機しか作れなくなかったっけ？

ガンダムとか

460 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 21:57:22 ID:uccKlIXI0

・・・っていうか新しい要素は、「ギレンの野望」とは完全に離れた完全新作に期待するしかないな

バンダイもまたどっか新しいところに作らせてくれないかなあ・・・

パラドックスインタラクティブ(スウェーデン)とか

461 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:01:04 ID:S57t+aWDO

>>460

それなら工画堂いるかさんちーむ熱望

って、ゲームのジャンルが変わるから無理かw

462 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:17:17 ID:KztdJx030

>>458

その試作機を量産するかしないかきめるのは誰？

バンナム？プレイヤー？

総統であるプレイヤーが決めるべき事

463 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 22:20:10 ID:YS9BR0el0

kのゲームはガンダムのオープニングアニメのシャアザク1機+大量の量産型ザクのシーンが白ガンダム1機+大量のPガンダムになる感じだからかなw

464 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:24:55 ID:50i62vFq0

生産制限はあったほうがいいな

敵でフラウとかがガンダム乗ってるのに遭遇すると

気分ぶち壊したものの

465 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:27:25 ID:B7ZQJT490

>>459

試作機は1機だけっていうか、高性能機や戦艦は存在数が決まってたよね
G3やガンダムどころかプロトも余ってなかったから、
結構実力あるパイロットでもジムスナ に載せたりするしかなかった

466 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 22:31:57 ID:eMAUN+630
生産制限は無理でしょ～

ぼくのがんだむぐんだんで てきを ふんさいするんだ！！！！！！

ってゆとりw思想ばかりだしww

467 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:33:55 ID:uccKlIXlO
おっと>>462の悪口はそこまでだ

468 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:38:02 ID:u3t0J7k10
制限はまあ無理だろうってのはわかるんだが
ある機体を殺さないように別の機体の性能が大きく制限されたり
三機編成にしてお茶を濁すようなことは無いほうがいいね

469 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:41:47 ID:KztdJx03O
何故生産制限は解除されたの？

ユーザーのクレームがあったから？

470 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/15(月) 22:48:49 ID:vK8Q8d7Y0
新作っていてもまた水辺につかえて前に進めない糞AIですか？
プレイヤー側もこれ以上敵が強くなったら勝てない^^；無理；；；；
とかそんなあふおな意見ばかりだしなあ

471 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:50:39 ID:FCkosUVtO
生産制限のON・OFFをオプションで設定出来ればいいんだよな。
もしくはハードより上の難易度に生産制限かけるとか・・・

472 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:51:10 ID:50i62vFq0
昔、「ギレンの野望製作秘話」みたいな漫画を
どっかで読んだことあるけど、その話の中で
プレイしてた一般人たちは、生産制限を高く評価してたはず

473 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:51:26 ID:M9Y3nhZiO
>>469
>>466

474 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 22:54:29 ID:xlYkplLy0
ボールの強さはあのままでいいなあ...
つか、5機編成になったからな

475 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:02:49 ID:HTfFpjZ2O
5機編の魚目の格闘威力は当たればゴッグが一撃な超威力だがとんでもない紙で豆鉄砲らしい

476 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:04:08 ID:KztdJx03O
脅威Vの機体の攻撃やHPは変更するみたいだけど・・・
又とんでも無い機体がある予感w

477 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:06:20 ID:xlYkplLy0

>>475

まあ連邦では貴重な対潜兵力だし
ドン・エスカルゴからその座を奪えるかな

478 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:11:48 ID:phzhjc1b0
>>471

今のままだと味方側は自分で生産を制限できるけど、敵側は制限できないからなあ
やはり、オプションで生産制限の選択を出来る方がいいね

479 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:29:36 ID:xIYkplLy0
隠しパイロットでバーバリーが

480 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:36:00 ID:M9Y3nhZi0
エース機、試作機の量産を防ぐ為に、いつも出る意見

- 1、今まで通りで、自分で縛れば良いだけ
- 2、生産制限しろ
- 3、量産出来るか、出来ないか、選択性にしろ
- 4、"生産ライン"しろ 意味不明
- 5、エース機、試作機が生産出来る時点では、生産資金、生産資源は高いし、
生産ターンも長い、技術レベルが上がれば、資金、資源は低くなり、生産ターンも短くなる案
(説明長い、略称あれば良いが・・・)

の、だいたい、5つが決まって出てくる

481 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:41:14 ID:KztdJx03O
脅威Vの出演キャラは260名以上みたいだけど・・・

脅威で降板したキャラは何人復帰するだろう？

482 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:46:07 ID:go4i6E0h0
>>477

もうガンダムで水泳部と撃ちあうのは嫌だお
いいかげんアクアジム が生産したいお

483 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/15(月) 23:48:17 ID:lqV44G/O0
兵器の生産方法は独戦のがいいな
そして、兵器の移動も回収 配置で
系譜の移動方式では、何がどこに向かっているのかわからなくなる
しかも、今回は250部隊もあるし

484 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:17:02 ID:cOQN+0onO
つうか、もちっと量産機を安くできんのかなあ・・・

1ターンの収入の上限が、12000程度なのに、後半戦になると一部隊4000も5000もコストがかかって
りゃ量産出来ないよなあ・・・

六掛け位にすると、ちょうどいいかも

それに伴い、ドックを拠点ごとに8~20位に変えれば特徴がでてよいかも ^^

485 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:41:03 ID:zZHcbE3u0
そっか、今回250部隊に増加されたされたんだっけ
投入数の見極めとかがヘタクソな自分にとっては、
序盤でも200部隊とかあつというまだったから助かるなあ

部隊数の上限増えたことで、AIが行う部隊数での戦力判断も多少緩和されてるといいんだけど

>>484

資源売却システムによる調整も相まってさらにインフレしそうな予感
換金比率が気になるとこだけどね

486 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:45:45 ID:jG5RPw+k0
試作機や高級機を制限しろって言うてるのは主に敵側に対してなんだけどねー
自陣営が金・資源をやり繰りしてガンダムを大量生産するのは構わんがチート使い放題の敵AIがやると白ける

487 名前：アナハイム[] 投稿日：2008/12/16(火) 00:50:11 ID:55JNEUM1O
先生、リックディアスが弱すぎます。

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:55:09 ID:+piqu7wu0
試作機とかは一機とは言わないが生産制限はあった方がいいな。
アムロが10人いたり、エルメスに水中戦やられても嫌だし。
それが嫌なら、アムロを2人以上使わなければいい、エルメスを
宇宙限定で使えばいい、と同じような感じかな。
IFとはいえ、本来あるべき形から遠ざかるのは、やっぱり違和感がある。

489 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:00:52 ID:lG4lG1PD0
>>487
元から量産機だし仕方ないでしょ。
Vで出るであろう化け物MSことシュトゥツァーで我慢しろ

490 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:05:17 ID:2O4440YfO
量産できない量産機なんてウンコマンだ

491 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:09:41 ID:l5lXUi/OO
>>482
「アクア・ジム」？

何その機体「ザク・マリナー」の間違いじゃないの？

492 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:10:57 ID:pQ42FSoA0
>>444
独戦の時は解像度高かったから
たぶん今回もPS2版はPSP版より表示範囲広いと思うよ

>>452
PSP版ならシステムデータの引継ぎで
プロフィールも引き継がれる

てかこのスレのテンプレは
PSP版の特徴が何も書かれてないってのが問題だ

493 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 01:14:07 ID:KjCdJSMh0
>>481
独戦から復帰するキャラがいたとしても、テムは確定としてせいぜいボラスキニフとウラガンくらいじゃないでしょうか

494 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:18:22 ID:GKBHf5mK0
>>491
全俺が泣いたorz
魚目には期待してるが所詮ボールだしな

495 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:24:54 ID:pQ42FSoA0
次スレからのテンプレ追加用

PSP版の特徴

常在戦場、時間と場所を選ばない戦い。常に携帯できる利便性で長期戦を少しずつ進めることができます。

前作を持っていれば・・・

前作「機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威」(PSP)のシステムデータを引き継ぐ事が可能です。

・全てのシナリオがプレイ可能に！

ネオ・ジオン(逆シャア)編、テム・レイ編など全14シナリオを直ぐにプレイ可能です。

・データベース情報を引き継ぎ！

兵器、キャラクターの情報コメントが付いた新たなデータベースをじっくり堪能できます。

496 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:26:48 ID:fzCrnZ6h0
新しくテンプレ追加するならCCAグラのアムロも追加決定って入れた方が良くないかい？
脅威Vの話が出てからかなりの頻度で見かける質問のような気がするんだけど

497 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:29:39 ID:pQ42FSoA0
>>496

>>495は>>3と同じソース元の文章ね

CCAアムロみたいに頻繁に出てくる質問なんかも有った方がいいかも

498 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:31:48 ID:l5IXUi/OO
>>493

系譜からも復帰して欲しいなw

少ないけど期待持てたよ。

サンクス

499 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 01:55:45 ID:ZZj0r8dz0
結局まだムービーの有無については情報無いの？

500 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:04:40 ID:l5IXUi/OO
>>494

アクア・ジムで駄目なら水中ガンダムがあるのにw

健闘を祈る！

501 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:06:36 ID:P/PQ9CG30
海坊主の原作での活躍ぶりってどんなのさ

502 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:09:37 ID:k5+e7HAX0
とりあえず、1年戦争が終わったらあとはスカスカになる今の仕様をなんとかして欲しいね。

とたんにゲームがつまらなくなるからさ。

503 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:42:43 ID:YEcBSp4OO

C C Aアム口は入れて欲しいな
Zアム口は情けないから使いたくないんだよな...

504 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 02:49:09 ID:dtEI0ynX0
1年戦争は1年戦争で終結させちゃっていいんじゃないのかって思うんだけどね
ifなら1年、グリプス、ネオジオン(第1、第2)それぞれに用意してさ
今のまんまだと連邦とジオン以外のifがない上に
新しい勢力が現れる 速攻で潰せる また新しいってしょうもないサイクルがしやすいし

505 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 03:17:32 ID:l5lXUi/OO
>>503
>>420

506 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 04:02:13 ID:ErUKHkry0
>>464
生産制限のあった初代でも、COMフラウがフルアーマーGのってるとかごく普通だったけどな。

部隊数の最大数の増加は実はあまり意味がないな。
なぜなら敵もまた同様の部隊数の増加がはかられるわけで、
結果としてはゲームが無駄に冗長になるだけ。
まあ、数多く用意できるほうが量産機の特攻はさせやすいけど。(もちろん再生産必至)
エリアが増えることで部隊数が増えるのはまあいいと思うんだけど、
エリア数はそのまま部隊数が増えるのはメリットらしいメリットがない。
あと1エリアにユニットが固まる可能性はあがるわけで、そうなったときの処理おちのひどさは
解消しようがない問題なので厄介ごとがふえる。

507 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 04:17:44 ID:dGJqPLYt0
意味不明

508 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 05:57:20 ID:vvORpvnio
>>506
250部隊制限が効くのは実質的に自軍のみでしょ。敵軍はそんなに生産しないし。
1軍団(母艦、オトリ、壁、支援、確保、索敵、攪乱幕)の軍団数や軍団規模が増やせるので、
エリアが広がってない分、より攻略しやすくなると思う。

509 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 07:20:05 ID:utOhriJt0
生産する資金がない

510 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 07:34:27 ID:DBX1NKuIo
ラバン・カークスが出られるならクラウンだって出られるはずなんだが出ないな

511 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 07:59:17 ID:jr7HqN3+O
名前を忘れたけどジャブローの入り口を発見したゾックの人を再抹消とかアホちゃうか？

512 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 08:09:08 ID:l5lXUi/OO
キャラを選ぶ基準が分からない。

スタッフの好みか？

513 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 08:34:14 ID:pHIH+ghm0
>>511
ボラスキニフ？

正直出すなら全部出してほしい
外伝や非先頭要因は仕方ないにしても映像作品くらいは

514 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 09:32:11 ID:rmMBMmps0
映像作品だとティターンズも出てないキャラいるね
アジス・アジバ、デーバ・パロ、ソラマ、カラ、キッチマンくらいは出してほしいな
デーバ・パロなんてガンダムMk2のパイロットなのに出てないし

515 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 09:45:04 ID:I5IXUi/OO
少ししか出演して無いキャラまで入れると260人に収まり切れないんじゃないの？

516 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 10:04:07 ID:KNWIPNGN0
佐官クラス以上とエースパイロットで充分だよ。
なんで、閣下が下士官や、ボンクラパイロットに指示しなきゃいけないんだよ。
実験不採用機もそうだし。
ザクレロとデミトリーとか、有名な割に映像はほんの少し。
しかも、命令違反の出撃で軍法裁判もの。
なんでこんな奴が戦略級？にいるのかがわからん。

517 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 10:16:51 ID:IBM5dTQi0
>>516
そういうわけで 08小隊や 0083の主人公は命令違反というわけで
ボツユートになって 作品ごと失われてしまうわけですね。わかります

518 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 10:24:36 ID:KNWIPNGN0
意味わかんねえ。
第1話から命令違反してたわけじゃねえし

519 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 10:32:46 ID:I5IXUi/OO
要は開発スタッフも気付かないマイナーキャラは脅威Vには参加しないって事でしょう。

520 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:02:48 ID:pHIH+ghm0
マイナー云々より人気重視かもな
人気キャラ出せば売れる量も増えるし

521 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:04:45 ID:DBX1NKul0
そういう意味の人気キャラなんてもうとっくに出てるけどな
やるなら全部網羅すべきだと俺も思う

522 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:11:32 ID:rmMBMmps0
>>516
キャラゲーなんだからマイナーキャラを使いたい人だっているわけだし、
必要だと思わないキャラをあなたが使わなければ済むだけの話でしょw

523 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:20:00 ID:pHIH+ghm0
まあそんなところより直してほしいところはたくさんあるけどね
PCの頭の弱さとか対人妄想できないくらいのバランスの酷さとか

524 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:22:56 ID:I5IXUi/OO
今までのギレンのキャラを全員入れたいけど上限があって誰かを削るしか無いとか？

525 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:40:13 ID:KNWIPNGN0
そこなんだよ。ガンダムゲーなんて他にいくらでもあるから、そっちでやってくれって。

ユーザは独戦の時に、フラウとか下っ端が文句垂れるとか散々叩いておいて
下っ端全部入れなきゃ嫌だとかさ。
入れたら入れたで、こいつがまだ入ってないとか、
XXまだ～チンチンとかさ、
終わらないから、また、驚異VIとかXとかX-2とか永遠に続くぞ？

下っ端入れるなら、戦略級なんて言葉使うなっていうのかな。
バンナムの八方美人的なヘタリ方がね。
さすが期末に発売するソフトらしく、
ユーザ様のおっしゃる通りキャラ入れましたので、是非ご購入ください。
売上本数が最大の目標で、ゲーム性は二の次でして・・・みたいな

キャラ満載、MS満載は他に任して、
SLG風味のキャラゲーじゃなくて、
ギレンはキャラゲー寄りのSLGを期待してるのよ

526 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:42:17 ID:IXWt+WPC0
チラシの裏にでも描いとけ

527 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:43:57 ID:5S/DgTgJ0
すべては系譜が悪いんだけどなw
軌道修正しようとした独戦の肝心なゲームの部分がイマイチ消化不良で完成度が高くなかった

結局ゆとり厨仕様の系譜がもてはやされている
ここでスパロボとかGジェネのユーザーが入ってきたのが痛かったな

528 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 11:52:40 ID:dIz/cILQ0
>>527

頭ゆるゆるの友人がプレイしてイージーでひいひい言いながら詰んでたし
歌い文句通り本格SLGにするのは難しそうだ

529 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:04:27 ID:p9aa0xuDO
でもSS版のが簡単だったような

530 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:08:06 ID:Ali7BrKQ0
系譜は当時中学生の俺でも余裕でクリア出来るぐらい簡単だった記憶があるんだが
委任のマンタが強すぎた

531 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:08:32 ID:5S/DgTgJ0
>>529

SSのほうが、物資消費が激しく、移動力も小さい
また、攻撃回数の伸びも、ユニットの2倍の攻撃力を発揮なんてなかったため殲滅スピードは明らかに系譜より劣る

SSのほうが難しい、系譜をやったとき、なんて簡単になったんだとSSからの人間は多かった

機会があれば、ティターンズの初代を全拠点制圧してからクリアしてみなw

532 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:16:18 ID:rmMBMmps0
SS版は一枚マップが好きだったな
キャラの耐久でユニットの耐久も増えるんだよね
ドズルが硬かったw

あとアッザムが異様に強かったな

533 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:20:11 ID:I5IXUi/OO
確かにSS版は物資補給拠点が少なく途中で燃料切れする機体も有ったしなw

534 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:20:43 ID:k5+e7HAX0
後半は戦闘全部委任でやった。
めんどうで。

535 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:20:49 ID:p9aa0xuDO
SS版は一回も詰まらなかったが系譜は一回ピンチになったんだよなあ。
グラナダからのエルメス軍団で。

536 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 12:23:23 ID:5S/DgTgJ0
>>535[
たんなる不注意ジャンw
それでSSが簡単なんて、お前本当はSSやったことないんじゃないのwww

537 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:24:16 ID:BShC6dW+0
SS版もPS版も物量作戦に物を言わせるアホAIを蹴散らしてナンボのゲーム
ゲーム性を期待しちゃアカンよ
そもそも系譜の修正はSS版ユーザの意見を反映したものだろ

538 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:25:11 ID:5S/DgTgJ0
>>537
脳内ソースだろうなそれw

539 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:25:14 ID:LqgHn0oIO
キャラゲーなら敵のギレン、デラーズを撃破して復帰したらグワジンに乗って復帰とかドズルなら
最初は専用ザクで復帰だが技術LVが上がったらビッグザムで復帰とかやれよ

540 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:25:14 ID:p9aa0xuDO
・・・
変なのに触れちゃった。

541 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:26:38 ID:gBII96rs0
所詮ギレンもキャラゲー
シミュゲーとしてもおもしろさを求めてはならん

542 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:27:51 ID:5S/DgTgJ0
>>541
シュミゲーだとおもっている人もいる、キャラゲーしすぎるのは反対な意見もあるぞw

543 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:29:56 ID:BShC6dW+0
>>538
意味もなく難易度低くしようか！
エース機の制限も解除しちゃえ！
なんてなると思ってんのか？
評判いいならここまで修正しないだろ

544 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:30:46 ID:IXWt+WPC0
なんか変なのが暴れてるな

545 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:34:10 ID:p9aa0xuDO

パイロット能力の反映式の変化はまあ改善だな
SS版は計算式通りだと射撃10なら4×20のマシンガンでも20×4のバズーカでも
攻撃回数の増加は等しく2回増えるだけって事になるし

エリア制さえ元に戻せばなあ、めんどくさいんだろうなあ。
バンナムだし。

546 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:34:16 ID:BShC6dW+0
というか現状キャラゲー路線しかないわけで
独戦みたいな失敗や10年以上変わらない糞システムとAIで
じゃそもそもギレンスタッフにSLGを期待するのは間違いって系譜で気づくべき

547 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:39:20 ID:l5IXUi/OO
そもそもSSユーザーとPSユーザーの求める事の違いで変わったのかも？

548 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:45:50 ID:JoEMjsoU0
技術レベルもターン経過と比例して自動で上がるのがいいな。
手動でやってもCOMが勝手にやっても、大して変わらないだろうし。
MAを後回しにするのもみんな同じだし。

549 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:48:57 ID:DBX1NKuI0
三国志5だか6みたいに任命しとくと勝手に内政してくれるようなのがいいな
ギレンだと諜報にキシリアとかギニアスに技術担当させると上がりが良いとかそんな

550 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:50:07 ID:5S/DgTgJ0
>>549
独戦の部下提案というものがあつたんだがw

551 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:50:47 ID:rmMBMmps0
SS版だとガンダムの中でティターンズ仕様ガンダムだけ生産制限なかったんだよね
ティターンズ編だと乗せるパイロットがほとんどいなかったけどw
ジャミトフとバスクの指揮範囲で頑張ったなあ

機種による生産制限はオプションであってもいいと思うな

552 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:51:42 ID:IBM5dTQi0
キャラゲーはSDに任せておいてくれ

553 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:51:43 ID:5S/DgTgJ0
>>551
難易度によってつけるのがいいかもね

554 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:52:34 ID:DBX1NKuI0
>>550
作れとか作るなどが意味不明かつ足枷でしかないやつだろ
それがどうかしたのか？

555 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:53:09 ID:BShC6dW+0
ティターンズ編はゼロサマサマだったな

556 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:56:44 ID:p9aa0xuDO
>>554
もうそいつに触れるな

初代のティターンズは天下り先みたいな構成員だったな。

557 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 12:59:38 ID:BShC6dW+0
>>552

任せるもなにも牛にはキャラゲー以外作れんでしょ

558 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 13:03:47 ID:rmMBMmps0
キャラゲー作るのも中途半端な気がするけどw

559 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 13:07:19 ID:KNWIPNGN0
ギレンはある程度キャラを犠牲にすべきなんだと思うよ

どマイナーな1話限りのキャラ、MSやシナリオは
面クリ型のGジェネみたいに、
シチュエーションを作ってあげて組み込むのが1番しっくりいく。

ターン制で数年分がつながったギレンは、
やっぱり、ある程度の話数登場したキャラ、MSでしょ。

チラ裏すみませんでした。もう、ROMに戻ります。

560 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 13:22:52 ID:rmMBMmps0
犠牲にするも何もデミトリーなんてギレンの野望の元祖であるSS版から収録されてるよ
ある程度の話数だけ登場したギレンの野望なんて存在してないでしょ
何でいまさら文句言うの分からん

561 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 13:52:27 ID:KNWIPNGN0
すみません。なんか、説明が足りなかったようなので。

話数とはアニメの話数のことを言ってます。
デミトリーは1例で挙げただけです。
現在では認知度かなり高いし、極端な例とってください。

あと、SS版や系譜で出てたからとか、硬直化してると思う。

ただ、SS、系譜にこだわるのもわかる
ギレンの野望を冠しているのだから。
ただ、系譜、驚異、驚異Vの流れが嫌な流れだと言いたい。
他社ならただのリメイク、裏ダンジョン追加レベルでしょ。

562 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:07:04 ID:5YXwWBUA0
マイナーキャラクターが出てくることでゲーム的にどういうマイナスがあるわけ？
エースパイロットが強すぎるとか弱すぎるっていうなら話は分かるけど
犠牲にして何をしたいの？

563 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:09:12 ID:IBM5dTQi0
コマをそろえられないとゲームにならないことはわかる
だから、マイナーなキャラでもコマをそろえるためならば出そうというのはわからんでもない

だけど明らかにおかしいの
(例、双-、メクス、メチャ-さん、ミィ、翔ダ-とか・・・ZZのエウーゴに人材が少ないのは
わかるんだけどなぁ...) とかは、俺も余計だと思う

コマをそろえて、バランスを取りたいだけならいっそゲームセンターのカードの奴
のように、オリジナルのキャラをつかって数を合わせていくしかないよな

そのまえに、もういい加減にこのシステムから脱却を図らなければならないと思うのだが

564 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:11:00 ID:IBM5dTQi0
いやさ、明らかな非戦闘員が、戦闘キャラで出てくるのは、俺もおかしいと思うということ

565 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:16:35 ID:5S/DgTgJ0
これ以上キャラが増えたら、部隊配置だけでも大変面倒になる
あれいれるこれいないの前に、この問題が一番大きいだろうに

脅威のジオンを最初やったとき、初期配置の組み換えだけで大変だった

566 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:18:55 ID:BShC6dW+0
>564

味方で使いたかったりもするから出すなっつてのは反対だけど
誰を登場させるかのフラグ管理はこっちでできればいいんだけどね
ZのSPとか何度も出てこなくていいよw

>>565

部隊配置が面倒って実質的には最初だけじゃないの？

567 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:24:33 ID:5S/DgTgJ0
>>566

スタート時で70人いる
いかに効率よく運用するかを操作するだけでも大変

568 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:31:17 ID:lDh/gG900
>>初期配置の組み換えだけで大変だった

そこまで行くとなんでこのゲームシリーズに拘ってるの？って話になっちまわないか？
このゲームを面白いと思うかどうかのキモの話になってくる気がするんだが...w

569 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:35:55 ID:p9aa0xuDO
>>568

ヒント：ID

増える分にはまるで問題ない。
個人的には現状でもう十二分だが。
それよりキャラのパラメータの見直しはされるんだろうか。

570 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:45:20 ID:KNWIPNGN0
>562

ギレンの野望 = U.C.版戦略級SLG
という、ゲームコンセプトがある
おそらく、企画段階からプレゼンの度に言われてきたことと思う
実際、PVでも言われているし。

その前提からいけば、
司令官級のマイナーキャラ、
たとえば、0083のトリントン基地司令とか
ポケ戦でキリングに殺されたグラナダの司令とか
は捨てるべきで、
閣下から直接指示のないボンクラ級のマイナーキャラはいらないのでは？
という意見。

571 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 14:50:58 ID:5S/DgTgJ0
>>568

おもしろいけど、ただ人数が多いと作業が増えすぎる

軍団制の改良ヴァージョンでもほしいとは思った（独戦のいいところは操作性だからな）

572 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 15:14:54 ID:BShC6dW+0
>>570

ゲーム的に戦略級なだけでそ
戦術と戦略の二段階マップだから

尉官クラス切ってトリントン司令とかドドドマイナーキャラ入れて誰が喜ぶの
ゲームの売上とともにギレンシリーズが終わるだけ

直接指示つつたらアムロも切らないとねえ
アムロは出すの？人気あるから？
トリントン司令よりアカハナのが人気あるでしょ
だから出すの

573 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 15:17:49 ID:l5IXUi/OO
キャラの人数少ないより多い方が良くと思うよ。

あのキャラが使いたいけど居ないより居るけど使わないの方が何倍ましかな。

574 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 15:24:31 ID:KNWIPNGN0
「直接指示」が、「マイナーキャラ」にかかっているのは無視ですか？
アムロがマイナーキャラだなんて初めて聞いたよ

まあ、全作品通じてどこにそのラインを引くかという大きな問題があるのは確か
で、例としてアニメ1話限りのパイロットかなと言っただけ

575 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 15:38:51 ID:BShC6dW+0
>>562の答えが
>>570のアホな答えじゃないわけ？

コンセプトに反するから直接指示のないキャラを除外しようってのに
マイナーかアムロかで区別する理由はなんだったっていつてるわけ。人気じゃないの？
君にだけ都合の良いガンゲーなんぞ出るわけないし
それで納得するのも自分だけだと気づけば？

576 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 15:42:37 ID:xBaBP9ms0
>>525
同意

577 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 16:04:09 ID:lDh/gG900
まァガンダムゲームの続編って時点で、単純な恐竜的進化続けるのは仕方ねー気もするけどな
一回も出演させないキャラがいるより、一回でも出したキャラを後から削除したほうが批判デカイ
しね

578 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 16:20:42 ID:KNWIPNGN0
>>ALL

変な流れ作ってすみませんでした。
驚異Vのルでしたね。

なんかんだ言いつつもたぶん、PS2、PSP版両方買いますよ。

579 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 16:27:01 ID:xBaBP9ms0
毎日Gジェネ厨による変な流ればかりだから別に構わん

580 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 16:31:20 ID:OAemmTWV0
思い込みが激しく、訴えが熱心である割には何を言っているか分からない

581 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/16(火) 16:44:20 ID:ezJIsRGL0
艦長キャラをGアーマーに乗せてからガンダムにしていく小技は消されないでほしいものだな。
むしろウェイブライダーとかGフォートレスにも乗せられたら最強w
コーウィン准将の階級上げるのめんどくさいしね。

582 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 17:00:28 ID:akTWMjms0
アクシズのモブキャラは多すぎ。

583 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 17:03:34 ID:as9YO/da0
ヘルメット率高杉

584 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 17:06:58 ID:DmJoxz3S0
>他社ならただのリメイク、裏ダンジョン追加レベルでしょ。

昔、ナムコが出してたファミリースタジアムという野球のゲームがあってだな
キャラのデータを更新して微妙な+ を加えただけのブツを
数年間にわたって、毎年新作として販売してた例があるのよ

まあどうでもいいことですが

585 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 17:17:10 ID:OAemmTWV0
状況が分からないのに無闇に周囲に合わせようとしてかえって見当外れで了解困難な態度となる

586 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 19:16:13 ID:l5IXUi/OO
ギレンの野望が第2のGジェネになら無い事を祈る！

587 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 19:23:04 ID:OMnZHkXE0
第二のGジェネでもなんでもいいからゲームのバランスよくしてくれ

588 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 19:34:16 ID:SOUK6L630
なんか61式戦車が強化されそうな気がしてきた

589 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 19:35:28 ID:7mjZxizR0
なんつーか、あのパイロットが出ますようにやら、あのMSででますようにとかばっかりなんだが
糞過ぎる戦術AIをなんとかするのが一番重要なんじゃないか。

590 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 19:41:45 ID:4Ma9LyvT0
だよな、MS、パイロットはGジェネで増やしてくれ

591 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 19:43:11 ID:o7Cvi0Oc0
戦略ゲーでキャラ重視ってのが無理があるような
ぶっちゃけアムロはイベントだけでいいよ 尤もバンナム上層部がGoサインを出すかは別だがw
Gジェネみたいな戦術ゲーなら前面に出しても違和感は無いんだけどね
まあオフOnlyなんだしゲームバランスの調整はしっかりして欲しいもんだが

592 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:14:39 ID:jOX/cdMR0
ギレンを戦略ゲーっていうのが無理があるんだと思うよ

593 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:21:49 ID:fFUXN6fg0
バンダイはギレン新作の為のアイデアとか募集してないのかな～

募集してたら送るのにw

594 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:22:03 ID:DBX1NKuI0
イベント(笑)で進行する戦略ゲーなんて.....

595 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:28:41 ID:5S/DgTgJ0
>>593

募集はしてないけど送れば、
昔、違うゲームでセガとナムコとコナミに送ったら、セガはテレカ、ナムコはピンバッジをくれたよ
w
コンマイはなんもくれなかったw

596 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:29:35 ID:fFUXN6fg0
>>594

それはわかるw
戦略ゲームの醍醐味は、自由に侵攻場所を選択出来る所にあるわけだからな
自由に侵攻場所を選んで、「IF」を楽しむゲームだし

オデッサ作戦後回しにして、ソロモン侵攻したらのIF
青葉区スルーして、ジオン本土の直接侵攻したらのIF

それが出来ないからな

597 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:30:11 ID:cOyyBCjI0
シャア専用ザク等明らかな非量産機は生産制限をつけて欲しいなあ。>COM側
その代わりシャア専用ザクなら必ずシャアが乗っているという感じで、
誰も乗っていないガンダムやら辞めて欲しい。

自軍側もNORMAL難度では生産制限ありにして欲しい所。

598 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:34:21 ID:fzCrnZ6h0
自由に侵攻場所選べるんだったら降下作戦やりながら
同時期にルナツーも陥落させるとかやってみたいなあ

599 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:35:32 ID:bPSNrwwH0
ヘルメット率たかいは
ZZのキャラグラみると納得いく

要するに下手糞を誤魔化してるんだな

600 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:40:29 ID:6UwDQBH50
マイナーどころといえば逆シャアから ムサカ艦長・ルナツーのクラブ艦長・メラン副長あたり
は結構目立ってるんだけどな
かつてはガチャポン戦士4でホルスト・カイザスがなぜか艦長を務めてたこともあった
まあ当時は劇場版知らないくらいガキだったからそういう艦長なんだな、と思ってたけど実は単なる
政治面での補佐のみだったのを知ったのはかなり後。
ムサカ艦長なんか名前がないのがかわいそうなくらいちゃんと指揮してるんだけどね。しかもナナイ
より階級が上だし。

601 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 20:54:10 ID:k5+e7HAX0
連邦でやるともの凄い勢いでルナ2に攻め込んでくるのになw

初めてやったとき、成す術も無く宇宙から連邦軍が駆逐されたよ。

602 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:07:10 ID:puKL2iJu0
Holとか他のパラドックス系戦略ゲーを少しは参考にしないのかな？
綿密な戦略を練る楽しみが欲しいしウッディンの言った事を感じるのがギレンシリーズの醍醐味

だと思う
間違っても大戦略は見習わないで欲しいけどw

603 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:11:33 ID:JRZCxzAr0
丁寧に作ってくれたらそれだけでいいよ
キャラや機体が増えた能力付け面倒でやってられねとか
バグあるけどそのまま出そうとか
時代設定無茶苦茶だけど出そうは止めて欲しい
メディアインストール使えば修正パッチ当てれそうな気がするけど無理なのかね

604 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:16:33 ID:hkY76blu0
多分それっぽく作ろうとして失敗したのが独戦だと思うよ
実際Holレベルの戦略ゲームを作ってもコア層以外には売れないだろうし

605 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:24:23 ID:a7gdTZa90
ウッディンってマチルダの旦那(予)だよな
奥さんと違ってフラグ回避されずにいつも死んじゃう不遇の人
1stの原作見たこと無いから詳しくは知らんけど名ゼリフでもあるの？

606 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:27:25 ID:4Ma9LyvT0
>>605
自惚れるんじゃないアムロくん、ガンダム一機の働きで戦争に勝てるものじゃない

607 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:31:56 ID:JRZCxzAr0
>>605
シャアに攻撃を当てた数少ない人の一人

608 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/16(火) 22:37:52 ID:ezJIsRGL0
>>599
キャラデザインの人に頼めばいいのにな。
まゝそれじゃ金がかかるんだろうけど、今回の閃ハサのキャラもGジェネの流用してるっぽい。
セイラさんとかは個人的に出来はいいと思うんだけど？

609 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:38:08 ID:DMrD+1fs0
テム・レイ軍とか全機種扱える？のに、
MAX 2 5 0 部隊だと部隊番号と図鑑の番号揃えて生産する野望が叶えられないw

610 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:38:35 ID:uGbLJ6610
自惚れるんじゃないウッディくん、ファンファン一機の働きでズゴックに勝てるものじゃない

611 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/16(火) 22:44:26 ID:KjCdJSMh0
>>498
希望がもてたのならなによりです。
ちなみに系譜キャラは少なくとも脅威ではだれも削られてないよ!安心してね

612 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:45:52 ID:JCBbl+hG0
ファンネルの射程が2-2から1-2になってたり、
武器の威力や耐久が1.2~1.5倍ぐらいになってるのを見ると、
振れ幅を大きくしてその隙間に新規を入れる調整法取ってるのかな

613 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 22:46:08 ID:a7gdTZa90
>>606-607
なるほど 確かにギレンシリーズを象徴してる言葉だね
にしてもシャアってよほど攻撃を避けるのが上手かったようだねw

614 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:01:56 ID:DMrD+1fs0
メジャーキャラでも出てないのがいるぞw

ハ口(1st)~(CCA)・・・(V)
ガンAでも4コマで出てるし

ノイエ2が出てるのに、ハ口、サイコ・ハ口も出てない
Gジェネじゃ、量産するくらい需要があったのに
テム・レイ軍で、どうか・・・

やっぱ、きりがねえ

615 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:02:24 ID:9/i2RiuJ0
>シャア

ガンダムのビームライフルの威力を見ても、
『当たらなければ、どうということはない』
と余裕かまして接敵するくらいの避け上手だからな。

616 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:18:29 ID:SOUK6L630
連邦軍の新兵器にレジーナが追加ですね

617 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:29:28 ID:5YXwWBUA0
Gジェネのハ口は本当に需要があるのかいまだに疑問だ
強いってだけで別に何でもいいんじゃないの？というか、アレは無い

618 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:30:28 ID:4Ma9LyvT0
ここで書かれてもなあ...

619 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:31:39 ID:5S/DgTgJ0
ここはそういう厨のための隔離スレだ、許してやれよw

620 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:32:57 ID:4Ma9LyvT0
そうだったのか、知らなかったよw

621 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:37:07 ID:5S/DgTgJ0
>>620
一応>>1に妄想・雑談専用と書いてあるw

622 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:43:23 ID:p9aa0xuDO
ID:5S/DgTgJ0が言うと説得力あるわ

623 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:47:09 ID:5S/DgTgJ0
>>622
さすが俺の同類wよくわかっているw

624 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:49:21 ID:KxdSqx1x0
ID:5S/
黒い五連星だと...!

625 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:50:32 ID:UC0HzqUD0
つまりID:5S/DgTgJ0はここが厨の隔離スレだと示す為に
今日自らお手本を見せたと

死ね。

626 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:55:55 ID:p9aa0xuDO
ほんとしねばいいのに

627 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 23:59:02 ID:w7d/2s1X0
レジーナ

10人編成 耐久値10か？

628 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:22:37 ID:cPQBETnAO
>627

開発・・・なのか？
生産・・・できる、のか？

629 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:24:41 ID:pblGLISw0
ギレンの野望スレってどこ行っても変な奴が暴れてるな

630 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:25:32 ID:EHOuisHV0
ギレンの野望スレは乱立しすぎw

631 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:25:51 ID:7GwXEhWx0
>>628
命中率極悪で当たればザク撃墜程度の威力だな

632 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:38:57 ID:chK7q3XN0
やれ独占は別だとか、Vは脅威とは別だとか、SS版だなんだと
自治厨がどんどんスレ立てやがるからな
それでいて、脅威スレが過疎ってるしw

633 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:39:05 ID:0Zz4lnng0
>>605
ウッディさんといえば、マチルダさんとそろって死なさずに第三部までもちこしても
ユニットがかさなるたびに「この戦争おわったら結婚してくれ」ってのはウザいな。
どの戦争だよ！っておもってしまう。

>>613
ちなみにファンファンでな。

634 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:44:23 ID:jPrgrEqx0
ウッディにコアブスター乗せれば、スレッガーより活躍できたんじゃないか？

635 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:45:52 ID:JGjHMMEv0
富野発言
アムロは最強の兵（1st時でのシャアの言葉）
学習できないCCAのアムロ、シャアはOTとして死んでいった（学習できたカミーユと比べて）
カミーユはNT能力最高だから気が触れるしかない
カミーユは隣の人を大事にする究極のニュータイプ
ジュードは木星で訓練したらアムロ、カミーユのようなNTになる
ハマーンは漁夫の利を狙う小悪党、女帝でエリザベスのような女
ウツソは嘘みたいな少年、こんな少年いるはずがない
シーブックは見本となるべき少年として生まれた
シャアは悩むことをやめたらアムロを瞬殺、しかし最後には負けていく男だろう

636 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 00:49:46 ID:HwZ48bBi0
その表はアンチが都合の言いこと抜き出してるだけでアンフェアだ
ジュードは、Z、ZZという連続した時代の唯一ガンダム作品だからか、よく4大主人公と比較されて
高低発言が割とある

富野発言
アムロは最強の兵（1st時でのシャアの言葉）

学習できないCCAのアムロ、シャアはOTとして死んでいった（学習できたカミーユと比べて）

カミーユはNT能力最高だから気が触れるしかない
カミーユは隣の人を大事にする究極のニュータイプ
ジュードは木星から帰ってきたらアムロ、カミーユのようなNTになるが、
もう少しふっきれて、きれいな形のNTになる
アムロ、カミーユ、に対して、いい意味で何も考えない主人公
アムロ、シャアの出る幕をなくしたくて強いキャラクターに作った
ハマーンは漁夫の利を狙う小悪党、女帝でエリザベスのような女
ウソは嘘みtainな少年、こんな少年いるはずがない
シーブックは見本となるべき少年として生まれた

637 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 01:09:33 ID:ysbWD3Gu0
公式のエウゴのおっさんの顔黒幕過ぎだろw

638 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 01:21:46 ID:JGjHMMEv0
ジュードはNT能力主人公最弱
by 富野

ソース
・富野や脚本家のNT能力はアムロカミーユ>ジュード
・富野発言のアムロやカミーユと比べジュードはNTになる前の普通の少年
・ジュードではNT論にならない、さわやかな物語 by 富野
・ジュードというキャラはアムロやカミーユと比べNTから距離を置いたキャラでNTになる前の普通の子 by 富野
・ジュードはNTとしてまだまだだから木星で訓練する by 富野

画像ソース
<http://wzy.up.seesaa.net/image/20080220215905.jpg>
<http://wzy.up.seesaa.net/image/A5B8A5E5A5C9A1BCA4C7A3CEA3D4A4CFC9C1A4ABA4CAA4A4.jpg>
<http://wzy.up.seesaa.net/image/A5B8A5E5A5C9A1BCA4CEA3CEA3D4C7BDCECF4A4CFCEF4A4EB.jpg>
<http://wzy.up.seesaa.net/image/20080220211809.jpg>
このことからちゃんとNTになれた主人公と比べてジュードはNT能力が落ちるといことがわかる

<http://wzy.up.seesaa.net/image/20080220211809.jpg>
これ読んでまだジュード>アムロとか言うなら
マジで嵐だと思おう
いったいジュードはNTの訓練してなんのためにアムロやカミーユみたいになるんだろうなw

<http://wzy.up.seesaa.net/image/A5B8A5E5A5C9A1BCA4CEA3CEA3D4C7BDCECF4A4CFCEF4A4EB.jpg>
結局この鈴木氏の説明がジュードの全てを説明してる

ピープルは、地球の人間らと何ら変わる事のない喜怒哀楽と共に不思議な力を持つ人々です。

その力とは、戦争の道具としてではなく感情を分かち、高め合うものとして生活の中で自然に使われているのです。
ジュードは、このピープルたちに一番近いような気がします。
アムロやカミーユに比べるとニュータイプ能力は落ちてても、力を一番自然に身につけていたのではないのでしょうか。
もちろん彼は俗に言ういい子ではありませんが、人と共に喜んだり悲しんだりできる子です。

その大地に根ざした能力こそが、それまでのニュータイプ ハマーンさえも持っていなかった

Z Zなんだから

だったらZはすごい。年々人気を上げてきたんだから。不人気なZ Zとは雲泥の差だ。戦闘シーンの感想はないんだね。この動きカッコいいとか。たしかに大雑把だけど

治ってないよ。富野執筆の逆シャアの小説で狂ったままだから

ここでもジュードを貶めて楽しいのか？何処にもジュード好きな奴いなくなるぞ

緑のヤツは同じこと何度も馬鹿だからか。馬鹿しかいねーのかジュード好きは

たった二人NGにするだけで12月4からのコメントが半分になる。アカウント変えての自演か？

ならZでハンマハンマなんかやられたジュードがヘタレだからってことなんだね

ハンマハンマ> Z Z = キュベレイ = Z とか言だすなよヌケサクwww

アムロ、シロッコと違ってピンポイントじゃなくて掠ってるだけじゃん。ライフルが凄いとしか見えないけど

ヌケサク再び・・・ジュード「ヌケサクに愛されたみたい・・・」

旧シャア版のヌケサク。ググらなくてもここ見るとその異常性がよくわかるよ

お前が作ってんだよアンチ。今じゃ種以上に嫌われる勢いだろジュードはwww

それにヌケサク来るまで嫌われてなかったぞ。2ちゃんでもここでもね

648 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:08:16 ID:HwZ48bBi0

また、こいつが暴れてるのか？

ニコニコ動画：Z Z動画の二大アンチZ Z厨の荒らしコメントを一部抜粋

【動画URL】 <http://www.nicovideo.jp/watch/sm5256781>

【ユーザーID】

BnoA3vMae8vmoPq7iWpucS4lidQ

ヌケサク荒らすのも大概にしろ

カミーユのNT能力のおかげですね

ジュードはNT能力が低い by 富野

全部カミーユのおかげ

カミーユのNT能力のおかげですね

ジュードはNT能力が低い by 富野

全部カミーユのおかげ

ジュードはNT能力はアムロやカミーユより低い by 富野

ジュードはNT能力が低いためバイセン完全起動はできなかった by 公式

捏造じゃないよヌケサク

ジュードはアムロやカミーユよりNT能力が低くて木星修行

ジュードはNT能力最低 by 富野

アムロが最強パイロット

これは本当に言ってる

ジュードはNT能力はプル以下だから

NT能力が低くてジュードは完全起動できなかった by 公式

ジュードはNT能力最弱 by 富野

ジュードはNTになる前の普通の少年 by 富野

ジュードはNTとしてまだまだ by 富野

ジュードはNT能力最弱 by 富野

アムロは最強の兵

ジュードは助けられてばっかだなさすがNTのなり損ない

NT能力が低いのは富野も脚本家も言ってる

アムロなら瞬殺だろうなハマーンなんて

アムロのコピーにトビアと二人がかりでも負けたジュード

ジュードはNT能力低いんだから黙ってるよヌケサク

Z Zの武装はジェネレーター直結

NT能力が低いから木星で訓練したらアムロやカミーユみたいになれる by 富野

NT能力が低いと富野がダメだししてたけどねw

はっきり脚本家も富野もNT能力はアムロに劣ると断言してる

ジュードはNT能力最低と言ってるけどな

ジュードはアムロやカミーユに比べNTになれてない普通の少年 by 富野
又ケサク死ね
ガザCのライフルも64あるんだけどなw
ジュードはNT能力が低いからな
アムロは最強の兵 ジュードは最弱NT能力 by 富野
これはこれはシャア板でいつも虐められてる又ケサクさん
捏造の又ケサクはシャア板で525連敗

649 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:10:40 ID:LbMqKckeO
富野ガンダム主人公だと一番ニュータイプは低いのがジュードだったと俺も思ったな

650 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:14:41 ID:HwZ48bBiO
アムロ厨にとってはNT能力低いはずのジュードがNTバリアー、NT強化ハイメガなどの

アムロができない超絶能力を発揮しているのが気に入らないんだろうな

ファンネル回避でもZのWR形態十数機のファンネル回避に成功し、
最後は6機のキュベレイの攻撃さえ回避したジュード

対してアムロは、こんな感じでファンネル1機に対処するのが精いっぱい
C C A

- ・ヤクト・ドーガ（ギユネイ）
リガズィのビームに正面から当たりに来る（これ本当）3基のファンネルを撃墜
ファンネル1基射出
4撃され、BWS排除しつつBWSに4回目が直撃して爆散。シールドを失ってしまう

- ・サザビー（シャア）
ファンネル1基射出と1撃のみ

651 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:14:58 ID:LbMqKckeO
そう言えば福井がユニコのイベントの時ジュードは好きか？と聞かれて
好きではないニュータイプぼさがない主人公なのが残念だからと言ってたな

652 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:16:47 ID:HwZ48bBiO
NTな人達は精神崩壊するしね～アムロに至っては、パイロットとして最も恥ずべき「死亡」です
からね

653 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:18:55 ID:LbMqKckeO
>>650
でも原作者や制作者がジュードはニュータイプ能力は低いと言ってるから
どうしようもなくね？
ジュードはニュータイプ能力より精神力といキャラクターに感じたが

654 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:23:01 ID:HwZ48bBiO
>>653

いや、どうしようもないのはアムロだろw
NT能力が高いはずなのに、できないということは

NT能力を使いこなせてないということなんだから

NTバリアーができないアムロ
NT能力による武器強化ができないアムロ

たった1機のファンネルに翻弄されてしまうアムロ

655 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:25:57 ID:HwZ48bBi0

>>653

メンタルではアムロ、カミーユ、ハマーン以上というソースが富野、Z、ZZの脚本、その他であるね

実力を発揮するには精神面は重要だから、そこらへんがジュードが強い理由だろうね

656 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:33:29 ID:EHOuisHV0

またやってるのか

657 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 02:48:19 ID:rbmBVLgv0

んじゃ流れ読まずにw

参加作品にZ-MSVと公表されてて百式改やZ はもう出る事がわかってるけど、

かなりの確率でフルアーマーガンダムMk-IIIは出ない気がするw

それと前作じゃHi- とナイチンゲールが普通に出てたけど、あれはCCAMSV扱いじゃなくゲスト扱い？

脅威Vじゃリガズィ・カスタムやDFF- 、HWS- は期待しないほうがいいかな？

658 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 03:02:01 ID:0Zz4lnng0

ニュータイプ議論するならレベルのことで盛り上がっててくれよ。

>>657

期待はしても裏切られる。

ただ、それらの全てがでないともいえないだろうな。

全部ではなく、半端にいくつか採用されそう。

ところでガンタンクR44はまだですか。

あれって時代的にはユニコーンより前に作られてると思うんだが。

659 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 03:03:04 ID:Zg+uoaZS0

>>657

今のところZ-MSVをアピールに使ってるから

ZZ-MSVやCCA-MSVはあんまり期待できないかもしれないね

660 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 03:24:51 ID:ysbWD3Gu0

・・・ナイチンゲール！（ガクッ）

661 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 04:06:15 ID:T124X+6t0

ニュータイプなんてしょせん月の遺跡の中にしまわれた黒歴史。

イノベーターにすら劣るよ。

662 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 04:21:51 ID:F9OfKbu20

クワトロサザビーの復刻はありえるんだろうか

663 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 04:56:17 ID:uO6DThyi0

ZZとかガンダム風スーパーロボットアニメだろ

664 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 05:40:42 ID:0AonnO8MO

>>657

Z-MSVの他に3作品あるから80機の配分にはFA-MK は追加するだろうね？

ZZ-MSV・CCA-MSVは期待しない方がいいかも・・・

665 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 07:16:24 ID:HwZ48bBi0

673 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 11:11:54 ID:QPZ15aL7O
もちろん外観で印象が変わるがな
竹ノガタ 全然問題無し
軒ノガタ うはw軒入w
女は非常なのだ

674 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 11:35:43 ID:T124X+6t0
ま、男からみれば
可愛いオタク女とキモイオタク女とじゃ、
同じように対処するとは言えない希ガス

675 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 12:21:33 ID:xJO0Q/xI0
ジュードはNT能力が低いって設定だからな

676 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 12:22:41 ID:6ZgiocmUO
要するに

キチガイじみた力を使わなければ勝てなかったシロッコに
3対1でも互角にやったハマーン
NT能力最高のカミーユに
3対1でも敗北宣言出させたハマーン

その鬼強のハマーンを
一対一で倒したジュード

この事実をパラメータに活かして頂きたい

677 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 12:26:15 ID:xJO0Q/xI0
普通につよいじゃんジュード

678 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 12:37:39 ID:T124X+6t0
ジュードスレでやれ

679 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/17(水) 13:18:51 ID:PywxPwh90
ハマーンはジュードに対して本気で戦ってなかったんじゃないか？
仲間にしようとしてたし、1年の間にハマーンのNT能力が衰えた可能性もある。
最新鋭機のフルアーマーZZの性能が旧型(1年)のキュベレイを超えていたのかもしれないが、
結果的にジュードがカミーユのようにビームサーベルを巨大化させたり、
敵の動きを止めたりできたか、って言うところ微妙なところ。
NT能力と通常の戦闘能力に区別をつけなければいけないな。

NT能力ランキング

1位 カミーユ
2位 ハマーン
4位 ジュード

戦闘能力ランキング

1位 ジュード
2位 ハマーン(カミーユ)
3位 カミーユ(ハマーン)

680 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 13:42:26 ID:8VsJVG7q0

凄いな 全部が主観と憶測だけで語ってるよ

681 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 13:45:09 ID:HoWvhjfl0
脅威のステータスとかどうやって決めるんだろうな
誰かの独断と偏見か、話し合っているのか
話し合ったら みたいなカオスになるんかなw

682 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 13:47:26 ID:PLNmYHV10
パワプロとかのスポーツゲーでも
どうやってパラメータ決めてるのは気になるな

683 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 13:49:10 ID:n+d0el7p0
サンライズも監修しているからな、どうこうわめこうが、ギレンの野望の設定が正しいのだろうな

684 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 13:55:23 ID:rZPRylp/0
>>679
ひょっとしたマシュマーの方が強かったかもしれなかったという説

685 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:01:38 ID:0AonnO8MO
>>682
野球とかサッカーは前年のデータだけどギレンは>>683みたいにサンライズが決めたデータがあるのかな？

686 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:12:10 ID:n+d0el7p0
>>685
エンディング見ろよw w w

687 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:19:40 ID:D1F1JxV6O
みんな好き勝手言っちゃってw
アムロがアクシズの半分を落下状態から押し戻したラストは無視されるんですねw

688 名前：か[] 投稿日：2008/12/17(水) 14:25:14 ID:F94bb0CHO
もしかして
キャラが5人追加だから
アクシズの脅威"V"なのか？

689 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:25:36 ID:j2/Y2xic0
前作ってbest版は発売してたっけ？これ発売したら安くなるかな

690 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:26:32 ID:Zg+uoaZS0
>>689
脅威のbest版は来月出るっぽいよ

691 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 14:37:02 ID:lZRpX+ut0
>>682
歴史シミュの能力値とかもな

692 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:02:30 ID:6ZgiocmUO
>>679
だがハマーンは、カミーユ達にも使わなかったNTバリアーまで使って戦ったから
ファンネルの使用数も被撃墜数もジュドー戦がダントツで多い

693 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:08:50 ID:lZRpX+ut0
どうでもいい

694 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:10:03 ID:/6ZGdw9W0
ジオン系勢力同士のおかしな戦いをなんとかしてほしいものだな
ジオン対アクシズとか アクシズ対ネオジオンとか
史実通りいけばエウーゴが形式上消滅したあとモラサを本拠地として連邦軍は軍備増強するはず
だが
ハマーンとシャアが和解してシャアがアクシズに協力とか、ハマーンもフィフス・アクシズ落して
連邦を肅清みたいな。
エウーゴを倒したら連邦軍が再起、みたいなのもアライメントによってありだと思ふな
カオスすぎるとシャアとも和解できず三つ巴、アライメント高いとシャアと和解、シャアの手勢が
アクシズへ
そしてナナイとハマーンの痴話喧嘩にケスが加わる、みたいなww

695 名前：エウーゴ技師[] 投稿日：2008/12/17(水) 15:10:53 ID:F94bb0CHO
キャラステはユニットの能力ほど数値化しやすすくないですもんね。

変わりますが、ティタ系試作機が1機編成になってほしいのはそうなんですが、
エウーゴ系も設定に基づいて、
リックディアスのステを今のマークIIくらいにして1機編成に
マークIIのステを、耐久を250くらいにして機動性を上げて、
ネモをバーザムくらいにしてほしい。

696 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:16:58 ID:sOsoYePc0
Z以降のMSはどれもトットでいいや
耐久999とかヤケル

697 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:20:26 ID:qSKVbijd0
>>694
ってか一年戦争以外のifって少ないよね
エウーゴとアクシズが手を組んだとか
ティターンズと手を組んでクワトロ離反とか
グリプス以降にもif要素があっというと思うんだけど

698 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:23:22 ID:0AonnO8MO
>>695
何の作品か忘れたが確かRGM-87バージムと言う機体が連邦かエウーゴにあったはずで。

699 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:31:44 ID:EKH+UNgyO
なんかもう寒いよね

700 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:33:02 ID:6ZgiocmUO
> 最新鋭機のフルアーマーZZの性能が旧型
実はジュードは物凄く潔くハマーンとの一騎打ちに臨んでいます。
最新鋭のフルアーマーZZでもなく、
それからアーマーや武装を排除した強化型ZZでもない
機動性に劣り機体強度に問題ありのノーマルZZにバックパックを換装してまでハマーンとの一騎
打ちに臨んでいます

701 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 15:36:07 ID:0AonnO8MO
>>695
http://www002.upp.so-net.ne.jp/BASARA/lexicon/ha2ho/ha/ha01/ha01_msa008.html

702 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:01:27 ID:6ZgiocmUO

>>687

> アムロがアクシズの半分を落下状態から押し戻したラストは無視されるんですねw

ハイパー化したジュードのフルアーマーZZ・ハイパー化ダブルハイメガキャノンならアクシズを押し返せると思うよ

703 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:13:16 ID:pblGLISw0
思うだけなら自由だと思うよ

704 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:13:36 ID:sOsoYePc0

トゥッ =(ノ °)ノ |
ウヤ \ (・ ・)ノ | アクシズ
ソレ (ノ °)ノ |
ツガ - (` ・)ノ |
 \
 /

705 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:19:35 ID:6RCYsaVT0
なんでここに旧シャア板のヌケサクがいるんだ？
巢に帰れよ

706 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:24:00 ID:lZRpX+ut0
「おれは だと思ふ」等と言う主張が通るとでも？

707 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:24:52 ID:n+d0el7p0
シャア板 ロボゲー板 携帯版
と移動してきたなw

ここに隔離スレを設置して正解だな

708 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:26:42 ID:HoWvhjfl0
頭のおかしな人の判定基準

・「みんなの意見」「他の人もそう思ってる」など、自分の意見なのに他人もそう思っていると力説する人

他人が自分とは違うという事実が受け入れられない人です。自分の意見が通らないとコピペや荒らしなど

無茶をし始めるので見かけたら放置してください。

・根拠もなく、他人を卑下したり、差別したりする人、自分で自分を褒める人

他人を卑下することで自分を慰めようとする人です。実生活で他人に褒めてもらう機会がないがプライドだけは高いとか、匿名の掲示板しか話し相手のいない人です。可哀想なので放置してください。

・自分の感情だけ書く人

「～がムカツク」とか自分の感情を掲示板に書くことに意味があると思っている人です。何がどのようにムカツクのか論理的に書いてあれば、他人が読んでも意味のある文章になりますが、

そういった論理的思考の出来ない人です。もうちょっと賢くなるまでは放置してあげてください。

2 c h 書き込む前に。。より

709 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:27:05 ID:dCi0xkmwO
貴様らの考えすぎだ！

710 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:46:47 ID:Avklr0/w0
もう発売までこれといった新情報はないのだろうか
あっても追加機体の紹介くらいかな

711 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 16:58:13 ID:Mtjuob330
>>708
スパ厨、Gジェネ厨のことですね
わかります

712 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 17:21:08 ID:rxpGYiAP0
更新来た

713 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/17(水) 17:30:06 ID:PywxPwh90
やはり新たな情報はなしか・・・
公式は頼りにならない。

714 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 17:32:36 ID:Zg+uoaZS0
磐梯山のゲームは公式サイトの方が一番遅いことが多々あるからねえ

715 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 17:48:51 ID:SlpTaq1k0
脅威は外交ないのか
系腐より劣化してるな(笑)

716 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:40:18 ID:OrTIJErQ0
>>696
最後の方のユニットの耐久と運動性を見ると、ZZからCCAにかけてステータス一気に跳ね上がるんだよな。

Zガンダム 450・62 ガンダム 800・68
ZZガンダム 650・48 Hi- ガンダム 850・72

ジムIII 225・32 ジェガン 330・40

5年の歳月を表現したのかと思いきや、系譜の時はZの時代のユニットのステータスが
一気に跳ね上がっていて、そのせいで脅威が出る時に後ろが詰まるから調整される羽目になっ
てる。
ギレンスタッフは誰も頼んでないのに一番最後に来る時代のユニットを特別強くしたがるようだ
ね。

「最後のユニットだから(調整を)派手に行こう」「ラストなんだから究極の性能でないと」と
か
勝手に思ってるんだろうか。VではCCAの後の時代のユニットが出るんだっけ？
だとしたらジェガンと ガンダムとかが、さも当然のように弱体化されるかもしれないw

717 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:40:27 ID:ysbWD3Gu0
公式のブレックス准将の顔が徐々に悪人顔になっていくことを期待してる俺

718 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:43:18 ID:9xTn3pi80
>>711
>>711のことじゃないかな

719 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:45:02 ID:9xTn3pi80
>>716
系譜のハマキュベとかみればそんな感じの調整なんじゃないの

720 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:47:14 ID:K3Xx7d+K0

一番最後の時代のユニットが一番強くていいじゃん
何の問題があんのさ、こんな似非戦略ゲームの調整に

721 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:47:22 ID:O1/8ti/UO
仕様でトワニングが連邦に居たら2本買う

722 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:51:30 ID:lZRpX+ut0
>>716

ところがPV見る限り
ギユネイのヤクトの性能が
耐久、攻撃力、限界全て脅威より強くなってて
ファンネル射程も1-2になってる

製品版がPVのまま来るとは限らないが

723 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:52:06 ID:cUojhUy00
>>717

なんと破廉恥な！

724 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 18:59:33 ID:LbMqKckeO
>>702

煽り抜きにジュードはニュータイプ能力はアムロに劣るっていうのが
公式の設定だから憶測にはなるが無理じゃないかな
あれを出来ると断言できるのはアムロよりニュータイプ能力は高いと言われ
ニュータイプ能力は歴代最高という設定のカミーユだけだと思う

725 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 19:00:37 ID:OrTIJErQ0
>>720

新しい時代に入った途端に持ってるユニット全部が新しくなるわけじゃないから。
83のユニットをZで使うのとZZのをCCA（ギラドーガとジェガン相手に）使うのでは
隔たりが違い過ぎるからおかしいと思っただけ。

>>722

ヤクトは元々微妙だったからね。インフレは気にしなければそれで済むけど、
個人的にはそんな必死に差を付けて週刊ジャンプ的パワーアップを
表現しなくてもいいと思ったんでね。

726 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 19:30:57 ID:d73DNrgh0
>>716

Vガンはギレンの野望には出ることはないだろう
F91ですら1st～CCAまでの年代よりはるか後の話。
そのさらにはるか後の話がVガンだぞ
MSに関しちゃうインフレすぎて、それ以前の機体が意味を成さなくなってしまう。
まあ戦艦はラー・カイラム級が出るけどな（それでも老朽艦と言われてる）

>>724

いつまで構ってるの？
釣ってるの？

727 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 19:57:56 ID:bh4io5Op0
ギレンの時代からVになったら、MSも戦艦も引退時期だって・・・

728 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 19:59:09 ID:G86nWfRy0
>>726

そのVじゃないだろww

729 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 20:04:54 ID:SijxWJUi0
ID:HwZ48bBi0=ID:6ZgiocmUO
はシャア板の最強スレでも捏造ジュード最強コピペを貼りつけて
荒らしてる基地外なのでスルー
ちなみに何度も通報もされている
通称ヌケサク

730 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 21:25:48 ID:F4Vs9c3U0
ジュードに関しては、NT能力は凡庸だけど、パイロット能力が歴代最強ってことでいいじゃん。
パラメータでいえば、戦闘関連がほぼ20、魅力高め、指揮並み、NTレベル適当に下のほう、みたいな。

>>727

ところがぎっちゃん、F91の時代の戦艦はラーカイラム級だったりする。
1年戦争～CCAの間の発展が異常すぎた。

731 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 21:27:11 ID:F4Vs9c3U0
>>726
ごめん1行目だけみてレスしちゃった。

ところでガンタンクR44マダ -

732 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 21:32:47 ID:2dm6UAFe0
>>730
まあ、その辺の爆発的な進化は現実の航空機や艦船の発展史のような
もんだと思えば納得できるね・・・実際はおもちゃなんかのためだろうが・・・

733 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 21:57:24 ID:c8XCET9J0
宇宙で生まれて育てばニュータイプの素養のある子はたくさん育つということだと思う
宇宙線なんかが人間のDNAに作用して突然変異のごとくニュータイプの能力を持つ子供
がぼこぼこ生まれる。それは生物の進化のごとく自然にはぐくまれていることなのだと思う。
ジュードに関しては機体が強すぎるってこともあると思うね、ZZは最強だろ？
だからハマーンにも勝てた

734 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 22:09:38 ID:c8XCET9J0
ティターンズ・シロッコとかエウーゴ・クワトロとかややこしい
ちゃんとティターンズ、エウーゴのように勢力だけで統一して欲しいね
代表が暗殺されても組織は続いていくものだろ
代表が暗殺されてゲームオーバーってちょっと納得いかん
ちゃんとシロッコやクワトロが引き継ぐわけだしさ
それとアクシズと同盟関係にあるデラズ・フリートがあるのに
エウーゴと同盟関係にあるカラバが勢力として無いのは納得いかん
エウーゴが滅亡したらそれまでエウーゴを支援していたカラバが勢力として名乗りでるって
感じでもいいと思う。
ハヤト総大将の元、ゼータ・プラスで出撃するアムロを活躍させたい。

735 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 22:24:48 ID:9sBSz6+20
この機会に3000番買おうと思うのだがプレミアムパック発売するよな？
するよね!?
しないと困る

736 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/17(水) 22:31:08 ID:c8XCET9J0
俺はアクシズの脅威をやり込んで初代PSPは壊したよ
ずっと右ボタンが入りっぱなしの状態になってプレイできなくなったから
3000番の先月買った。
脅威だけでプレイ時間、おそらくトータル1000時間ぐらいだと思うw

737 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 22:33:08 ID:sOsoYePc0
>>735

PSP-4000を待つのも手かと

<http://tsushima.2ch.net/test/read.cgi/news/1229497510/>

738 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 22:40:52 ID:atSFP1tYO
>>734

勢力化せず原作通りに

ジャミトフ シロッコ

ブレックス クワトロ ウォンに代替わりすればいい

もちろん代替わり回避のルート完備で

739 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 23:13:38 ID:HDz+2C3K0
今気になってる事

- ・AIの柔軟性UP

- ・パラ調整の傾向

- ・難易度スペシャルの詳細

740 名前：735[] 投稿日：2008/12/17(水) 23:19:48 ID:9sBSz6+2O

4000なんて待てないyo

プレミアムパック出せ！

勝手にハンスト起こすぞ

741 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 23:28:17 ID:HwZ48bBi0
>>683

そのサンライズ監修の「正しい設定」だと、ギレンでの機体性能は

キュベレイ、Z >> ジ・オ、ZZなんですかw

遥かに性能上の機体で戦い抜いたシロッコ、ジュードーって凄くねえ？

742 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 23:43:36 ID:HwZ48bBi0
>>733

>ジュードーに関しては機体が強すぎるってこともあると思うね、ZZは最強だろ？

最新の設定では

「当時最高レベルの火力を持つ」（デーコレとか

「操縦やメンテナンスが難解だというデメリットがあるものの、

大火力と高機動性を兼ね備えた本機のポテンシャルは最高水準だったといえる」

という表現であり、 の様に最強のMSではない

2 2 3 P

743 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/17(水) 23:44:15 ID:HwZ48bBi0
ちなみにキュベレイは

「なお、『ガンダム 』では、キュベレイ以外にもファンネルを搭載した機体を多数登場しており、

もはや本機だけの切り札とはいえなくなっている。

しかし、フレキシブル・バインダーによる高い機動性など、機体本体の性能ではほかの追従を許さないものがあり、

最高級の性能をもっていたといえる。」

2 1 1 P

さらにちなみにZは

「当時では最高水準の性能を持つ機体となった。ふたつの作品にわたって使われたのもうなずけ

る、
名機だったと言えるだろう」

1 2 5 P

ガンダムMS列伝より(2008年7月17日:協力・株式会社サンライズ)

最新の設定では、ZZもキュベレイもZも最高級、最高水準の機体であり、
3機とも同レベルの性能だったと言えるでしょう

744 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/17(水) 23:48:28 ID:lZRpX+ut0
よく野望はキュベレイ>>ジオとか言われるけど
脅威のジオはガチで戦ったら
Sランクのハサウェイ程度のジオでさえ自分から攻撃すれば
Sランクのハマーンのキュベレイを1VS1で7割くらいの勝率あるんだけどな

745 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/17(水) 23:52:00 ID:HwZ48bBi0
>>730
ジュードの強さの秘密は、精神の強さなんだろう

どんなに素質に優れ、それを誇っても、実戦で実力全てを発揮するのは容易ではなく

発揮できない者を、チャンピオンとも金メダリストとも呼びはしない
練習や測定で、高くても意味がない

実力を100%発揮するには、高い精神力がいるってことだと思う

746 名前: 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日: 2008/12/17(水) 23:57:08 ID:n+d0el7p0
>>744
へたくそがわめいているだけだよな、、本当脅威ジオ強いよ

747 名前: 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日: 2008/12/17(水) 23:58:46 ID:c8XCEt9J0
ハマーンは孤独から解放されたかったんだと思う
本当はジオンの再興とかはどうしても一人の女性として生きていきたくったんじゃないのか
最後にジュードに対して「強い子に会えて良かったよ」というのは母性から
くるものだったのだとう。孤独や苦悩からの解放を望んでいた
できれば倒されてしまいたかったんだと思う。
本来の力ならハマーンはジュードを倒すことができたのかもしれない

748 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/17(水) 23:59:57 ID:Uz1WnBZR0
機体性能やキャラ能力って何を以って評価するかによって優劣が替わるんだが... 空しくないか?

749 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/18(木) 00:05:51 ID:RpGXXwpK0
持ってる知識を誇示したくなるのはこの手の人達に共通する性質です
俺の方が詳しいんだぞってかw せめて分を弁えてもらいたいけど無理だろうなw

750 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/18(木) 00:08:02 ID:jl3Yilkh0
てかそれが今回のゲームにどういう関係があるの?ってレベルの話になってるわな
旧シャアに行けば嫌って言うほど議論できるだろうに

751 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/18(木) 00:14:47 ID:s24y9cL00
ほんとに何回同じ話すりゃあ気が済むんだか

752 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2008/12/18(木) 00:19:38 ID:Xzumoccb0
公式で気になったのは
ザクのマシンガンの威力上昇 30 32 と
改造費用がキレイになってた点かな

もしかしたら全ての改造費用が個別に設定・・・されてたらいいな
専用機作るだけであのバカみたいなコスト払うのは何とかして欲しかったし

753 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/18(木) 00:21:38 ID:MH6zPVFV0
ハマーンは一人の女性としてシャアと共に歩む未来を求めていたんだよ
それがジオンの再興というだけだったという話なんだよな
でも結局シャアは離れていってしまい目的は空しいものになったわけだよな
シャアが離れていってしまった時点でハマーンは暴走するか死ぬしかなかったんだよね

754 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:24:06 ID:NAf8hhpd0
>>702

>> アムロがアクシズの半分を落下状態から押し戻したラストは無視されるんですねw

> ハイパー化したジュードのフルアーマーZZ・ハイパー化ダブルハイメガキャノンならアクシズを押し返せると思うよ

俺が解説してやろう

アクシズは、月面都市グラナダに落下寸前の状態から、コロニーレーザーの超々距離射撃で押し返された

この時のコロニーレーザーの出力を100%とする
実は50%の出力だとか、(ヒストリカの図によると地球・月間ぐらいの)超々距離射撃での威力の低下は一切考慮しない

上記から

アムロが押し返したのはアクシズの半分 = コロニーレーザーは50%の出力でアクシズの半分を押し返せる

755 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/18(木) 00:25:13 ID:Flo2MMwXO
>>747

キミ、キモいねw

756 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:26:01 ID:NAf8hhpd0
ZZのハイメガキャノンはコロニーレーザーの20%の出力を持つとも言われている
フルアーマーZZはこれ2を門持つ = コロニーレーザーの40%の出力

さらに、アムロと違い、ジュードは武器強化ハイパーも可能
凄まじい威力と表現される威力の増大したハイパー化ハイメガキャノンが撃てる

このことからジュードの乗るZZは、
アムロの に装備されているチートサイコミュであるサイコフレーム抜きで、
簡易サイコミュのバイオセンサーのみの状態でも、
ハイパー化したジュードならアクシズの半分を押し返すことは出来ると言える

アムロの に装備されているチートサイコミュであるサイコフレームは、破片を持ってるだけで

チェーンがハイメガを超える威力の のビームを防ぐバリアーを発生させるチートサイコミュです

757 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:26:10 ID:ku6UZ2dl0
>>752

パラ数値をどう弄ったかは何気に気になるよね
雑誌なんかを見ると概ね攻撃<防御傾向に変更されているようにも感じたけど

脅威の時も雑誌と現物では数値が違ったしなー

758 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:40:45 ID:BHffRsdS0
>>752

専用機改造っていえば、3機編成 1機編成になる改造でも資源がいるのがどうかとおもうな。
あるいは2機のこしで1機だけ改造とかしてほしい。
ついでにいえば専用機体については、該当パイロットをのせなかった場合に低性能になるほうがいい。
ギユネイヤクトのために（てかノーマルヤクトがクエスト専用じゃないのもどうよw）ギユネイが各ヤクトを渡り歩くのはやっけていて不憫だった。

759 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:46:50 ID:mrNsxyRE0

物理学的な検証からすると、レーザーやビームで隕石は押し返せませんよ・・・
核爆発や核パルスエンジンを取り付けて押し返すことは可能。
レーザーやビームでできることは隕石を蒸発させることだが、宇宙空間では熱はすぐに冷えてしまうから効果も疑問である。

760 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 00:57:51 ID:6W/VXOKR0
 ID:NAf8hpd0は

シャア板でも病気で相手されてない人（通称名又ケサク）だからスルーするようにリアルで病気もちですから

761 名前：ステ厨[] 投稿日：2008/12/18(木) 01:25:46 ID:MChp7rewO

このゲームに対してステータスの議論するの疲れたから、能力値の最低を1、最高を5にしたら？
そもそもキャラゲーじゃないでしょ？

762 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/18(木) 01:33:51 ID:aDcr0P+T0
ZZ厨がまた沸いてるのかよ、いい加減にしろ

763 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 01:34:50 ID:+QQ48XYu0
>>759

(・・) ^-

764 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 02:03:39 ID:qV8W3ETL0
改善してほしい所

- ・AI(敵nad委任)・・・敵同士で全く動かなくなる拠点が3できたり、迂回という言葉が知らなかったり
- ・2部以降の局地戦機・・・特に海、脅威で一応マリナー追加されたけど捏造でも良いのでほしい
- ・艦船からの出撃もチェックボックス・・・戦略MAPの移動みたいな感じで3部隊一気に出撃できるようにしてくれと楽
- ・MAP割を変更・・・なんか系譜から変わってないので変更して新鮮さを出してほしい

・ミネバパイロット化赫`ヌ

765 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 04:45:22 ID:D/HIN1OtO
>>764

> ・ミネバパイロット化赫`ヌ

お前は子供をパイロットに使うつもりかw

それともロリ厨かw

766 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 05:07:49 ID:D/HIN1OtO
修正

ロリ厨 x

ロリ厨

767 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 05:18:32 ID:eAeO4tcS0
そんなくだらない修正しなくて良いからさw

768 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 05:34:38 ID:d0D4XCCT0
いやーさすがにブリッジにも上がったわけじゃないしアクシズでのミネバは無理があるだろ・・・

謁見の間以外で登場したシーンってTV版ゼータだけでしかも艦外だし。

769 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 07:02:26 ID:NAf8hhpd0
>>759

物理的検証から言うと、

C C Aの やM S達がアクシズを落下する側から押し返そうとするシーン自体がおかしいのですけどw

Z内ではしっかりとコロニーレーザーでアクシズは押し返されてます
その事実を認められない人はアニメみないほうが良いと思いますね

770 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 07:11:21 ID:NAf8hhpd0
>>759

物理的な検証ね・・・

君みたいな馬鹿な人は宇宙空間で音がしたり、アムロとラアアが接触する突然わけわからない世界が

出現する物理的な検証が不可能なガンダムはみないほうが良いよ

> 宇宙空間では熱はすぐに冷えてしまうから効果も疑問である。

1 S Tでも、Zの世界でも、コロニーレーザーは艦隊をまるごと蒸発させたり
アクシズをコロニーレーザーで押し返しました
そういうのが可能な世界という前提で考えた方が良いでしょう

M Sのビームだって、ZでもM Sを丸ごと蒸発させてますね

771 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 07:30:28 ID:D/HIN1OtO
所詮空想の世界！

細かい事気にしないで楽しもうよw

772 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 07:43:13 ID:t4tnlisR0
アニメじゃない！

アニメじゃない！

773 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 08:12:07 ID:/lda5tsS0
ハマーン無しで俺がミネバ様を直接補佐するモードきぼん！
戦況に一喜一憂するミネバ様の横顔きぼおおおん！

774 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 08:37:42 ID:R91vHxKzO
富野が言うとおりのジュードはニュータイプ能力低いと思うよ
劇中でもプルのがニュータイプとしては優れてたし
ギレンの能力値は妥当だと思う

775 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 08:45:43 ID:D/HIN1OtO
又変な奴が出て来たぞ！

ジュード厨以外に今度はミネバ厨か・・・

(-) フツ

776 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 09:27:26 ID:RR8S7fyp0
シャア板と同じ書き込みしてる人が居るんだけど気のせいかなw
せめてゲームシステムと絡めて話すとかしらよ
ここ何板か分かってらっしゃる？ww 設定だけコピペとかどんだけ(ry

777 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 09:37:11 ID:JV2IFDeC0
SF物で物理的検証は切っても切れない関係だと思うよ
尤も演出効果としてわざと非現実的な描写をする事がある(特にアニメでは)ことをお忘れずに
あと>>776の言うとおりの設定だけを語るならシャア板いけよ、あっちの住人なら気が合うだろうし

778 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 10:05:02 ID:fNhyCynC0
ミネバ・・・魅力25

779 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 10:10:42 ID:fKPkeRhdO
ゼク・アインの仕様が陸ジムの追加武装の仕様と同じらしい

780 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 10:28:12 ID:D/HIN1OtO
>>764>>773>>778
お前達はミネバでオナニーしてるよw

781 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 12:28:00 ID:NY+/nvNz0
ID:NAf8hhpd0はシャア板で最も嫌われてるヌケサクですからw
こいつに粘着されたスレは最後だよ

782 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 12:33:06 ID:vXyUok7v0
ミネバがでるならミライのフィアンセの人もパイロットとしてでないだめだな。
あの人はCCAにまででてきた重要人物だし。

783 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 14:22:55 ID:oBt5eS4b0
ミネバ専用キュベレイ

784 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 14:51:23 ID:xsoMAnMQ0
ミネバってZZの最後で影武者で
って言ってるけど、作品途中で入れ替わったのか
元々全然違う人物なのかわかんねえんだよな

785 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 14:53:00 ID:tzNey4so0
変なヤツ沸きすぎだお・・・

786 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 15:15:57 ID:d0D4XCCT0
>>782

会計監査局の奴を出してどうなるよw

カムランww まあ、重要な役割は果たしたけどね 迎撃されたとはいえアクシズ攻撃用の核を提供したわけだし

787 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 15:20:22 ID:oBt5eS4b0
カムランの野望

788 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 16:08:46 ID:v1ZhYo6U0
ミライさんを嫁に出来れば満足しそうだな

789 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 19:38:59 ID:oBt5eS4b0
ts

790 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 19:42:11 ID:3e2Dwvmz0
公式見たらどうやら特別プランで資源売却するみたいだな

逆の資源購入は無いんだろうか

あっても多分使わんけどw

あと敵技術士官の買収と 兵器の再利用計画ってのが新しいようだ(は解像度低くて読み取れなかったw

技術士官買収は敵軍事技術とか敵プランをばくのかね

まさかギニアスやらアム口の親父を自軍にスカウトだったりしないだろうなw

791 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 19:59:08 ID:fKPkeRhdO
>>790

レビル将軍！

ギニアス・サハリン少将が我が軍に亡命しアプサラス開発計画を提案しました。

792 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 20:26:57 ID:4Dc/JzDW0
>>790

敵技術士官の買収や

核搭載兵器の再利用計画は

脅威でもありましたよ

793 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 20:37:24 ID:Qp0etnyl0
>>790

敵技術士官の買収：敵性技術アップ

核搭載兵器の再利用計画：ザク (核)か試作2号機のプラン入手

脅威では だったけど、脅威やったことないlorアライメント下げたことない？

794 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 21:13:52 ID:NAf8hhpd0
ミネバが新勢力を立ち上げてのも良いかもね。

イボルブ10の話を取り込めばOKだと思う

イボルブ10は、ジュピトリス にプルシリーズらしき人物が駆るキュベレイMK-2と共に要人Mが亡命してきて、それをジュードのZZが守る話

これがZZの公式後日談？

795 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 21:16:15 ID:NAf8hhpd0
拠点：ジュピトリス

指導者：ミネバ

構成員：ハマーン派でもグレミー派でもシャア派でもない旧サビ家勢力中心 + 木星船団絡みの人達

主要パイロット：ジュドー（行きがかり上） + プルシリーズ、ルー

796 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 21:17:11 ID:ls4BQtqy0
バランス調整してなくて単に「資源売却」だけで「購入」すらついてなかったらまたまた手抜きだな

797 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 21:34:59 ID:D/HIN1OtO
>>796

売買する相手がどこなのかって事じゃないの？

多分木星船団公社だと思うから資源も買えるんじゃないのw

798 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/18(木) 21:35:37 ID:pFbMP+eM0
くせーと思ったらまたZZ厨が沸いてるのかよ消える糞尿

799 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 22:23:25 ID:D/HIN1OtO
次期主力MSでギャンを選らんだら・・・

「ギャンシュツァー」がオリジナルMSとして追加される予感

800 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 22:50:47 ID:hpUg4qe40
>>786

3部の新規イベントでカムラン登場

選択次第でラーカイラムに核ミサイル配備とか

1部で死ななかったスレッガーに意味も無くブン殴られるとか

801 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 22:56:14 ID:hY3tE9+F0
>>786

そいつだw

非戦闘員がけっこうパイロット扱いででてるんだからいてもいいかと思った。

>>790

特別プランてことはカオスでやると面倒なことになりそうだな。

資金・資源を臨時徴収&略奪して8kずつ得たあとで、10kで暴動を鎮圧して

あまった資源を資金に変換して6kウマーみたいな？

>>794

イボルブは公式設定とは限らないよ。

あくまで製作時点で最新のメカイメージを使った

デモンストレーション映像に過ぎない。

の新解釈版がわかりやすい例。

てか、アクシズの脅威を名乗るなら、CCA各作品（イボルブ含む）をそれぞれif扱いでイベント盛り込んでくれたらよかったのに。
小説だけでも3種類くらい違うのがあるよね。

802 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 23:10:10 ID:qV8W3ETL0
だよなMS追加よりifイベントをたくさん増やしてほしいもんだ
やっぱフラグ管理できないから投げたのかなあ

803 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 23:16:14 ID:NAf8hhpd0
（フラグ管理含む）デバックやバランス調整という、手間がかかる部分は手を抜いてるだろうね
ここがゲームのキモなのにね。任天堂にチェックしてもらえよ

804 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/18(木) 23:34:39 ID:hY3tE9+F0
>>803
ソニーハードのみでだすんだから無理だろw
てかニンテンドーチェックにしても、ニンテンドー発売でない限りは
ゲーム性とかの部分まではみてくれないだろ。

>>803
新規モデリングを作ったり、声優とかと契約しなおすのも手間だとおもうがなあ。
プログラミングについてはプログラマの質と納期次第だとおも。

805 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 01:18:01 ID:W1i9G9Lo0
ネオジオンシャアで始めてるのに相手の連邦がジムを大量生産してくるのは直るんだろうか

806 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 01:23:55 ID:GrjHpqpB0
意味の無いHLVの大量生産も直ってればいいが

807 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 01:28:03 ID:SRo7Co5G0
棒立ち格闘シーンなんとかせえ

独占ほどの絶望感はないが
やっぱり

俺のターン！
俺のターン！
ずっと俺のターン！（シャア等）

はバルカンチュチュンボカン並に味気ない

808 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 02:15:53 ID:+YWVaWtTO
年末か来年になら無いと新情報出て来ないのか？

戦略と戦術がどう変わったか早く知りたい。

809 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/19(金) 02:32:47 ID:CqDltHpnO
今回ムービーは有るのかね？
有ると非常に嬉しいんだが

810 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 02:45:43 ID:2ZKa8NTa0
イベントで本編から切り取ったムービーを見せてくれるだけでいい。
新作ムービーなんかいらない。

811 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 03:08:01 ID:W4c1hN+C0
>>808

もう年末だろw月末かといわれたら早いが。

>>810

ムービーから切り取ったjpeg劣化静止画だけはやめてほしいな。
同じ静止画ならせめて原画を使うとか新規カットにしてほしい。

812 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 05:46:37 ID:+YWVaWtTO
>>799

多分追加するんじゃないの？

4作品以外にTV・OVAには登場したけどギレンには未登場の機体も追加して欲しい。

813 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 06:15:50 ID:hZClSXI80
新情報まだ～？(・・)っ/□ ㊦㊦

814 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/19(金) 07:24:23 ID:WMqioa7c0

ガンダム無双2のおかげで、
ただのガンダムゲー好きで声だけでかいギレンを少しかじっただけのへたくそたちがいないなw
ww

815 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 07:28:50 ID:W/DEoNX5O
とりあえず青い巨星はキャスバルの下に馳せ参じるんだろな！

816 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 09:19:56 ID:3buCX4yq0
バンダイこそ

修正パッチやアップデートが可能な機種で発売するべきなんだよなー
子供向けだからこそ、ちゃんとした物を最初から出せよ、と思うが
絶対に無理なんだから

817 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 11:31:51 ID:pEahCgGR0
これ大人向けじゃないの？

10代の連中がこんなマイナーゲーを買うとは思えないのだが

818 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 11:35:15 ID:6LyT/iJM0
アダルトチルドレン向き

819 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 11:35:31 ID:DcTPY2Hd0
大人向けでも子供向けでもないオタク向け

820 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 11:50:18 ID:6Hn0tnyS0
大人じゃない！

子供じゃない！

ほんとのことーさー

821 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 12:31:45 ID:HINV4nBh0
大人向け(笑)

822 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/19(金) 13:14:37 ID:7NuXj5Dn0

中一の俺向け

823 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 13:44:06 ID:aMTw40PA0
ニート向け

824 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 13:57:36 ID:9gqrrkDT0
グフのフィンガーバルカンはザクマシンガンの5倍の火力がある

825 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 16:34:42 ID:1+1k5Jle0
スパ厨・Gジェネ厨向け

826 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 16:38:39 ID:oknB4WSy0
脅威で、進入、ロック禁止になったから
Vは無理でも、その次で生殺し禁止にならないかな？
独戦システムみたいな感じで。

攻略作戦は10T制限。作戦開始後10T終了時に攻撃側全滅。
退却時にはランダムで50%の部隊が失われる。とか
ターン数は難易度で変わるか独戦のように5、10、20から選べる。とか

あまり、意味ない？

827 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 17:03:48 ID:zBoPAEfV0
侵入技は禁止されて当然として、生殺しはある意味必要
戦闘の時だけ、戦闘参加ユニットの生産資金の10分の1程度が、
戦闘維持費として、消費されとかなら、安易で、長期の
生殺し作戦が出来なくなるので、そういったシステムなら導入して欲しい

828 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 18:17:30 ID:yGInscJB0
>>827
トリアーエズやファンファン1編成の10分の1とかどんだけ安いんだよ。
時々ガス抜きに攻め込むにしても、1ターンで余裕でまかなえと思うし。

829 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 18:25:37 ID:oknB4WSy0
じゃあ、攻略作戦失敗後、再度作戦提案まで10Tかかるとか。
そうすれば、すぐには攻め込めないし、
周囲を封鎖されてても10Tもあれば、生産数もgkbr

830 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 18:36:48 ID:yGInscJB0
>>829
なにをもって作戦失敗になるんだw

こんなの解決は簡単だ。
攻め込まれても都市機能を殺さない。
生産可能・ロールアウト直後の機体はいずれかの拠点にランダムで配置される。
くらいのことでいいじゃないか。

いちいち都市機能が停止する上に、そこを突かれてるだけのことなんだから。

831 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 18:39:55 ID:yGInscJB0
おっと、進入技のことだけにふれてた。
生殺しの解決にはなっていないな。
ちなみに上であげた拠点てのは、局地戦内での拠点ね。
以下であげるのはエリアとしての拠点。

生殺しについては、敵拠点が1つになってから一定ターン状況変化がなかったら

敵が自動的に降伏してくるってのはどうだろう。
もちろん、それを防ぐためにわざと自軍拠点ひとつを明け渡し 攻め込むということで
結果的に現在の生殺しみたいなことはできるが、そのへんは妥協点で。

832 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 19:00:23 ID:zBoPAEfV0
ID:yGInscJB0は生殺しの意味わかってないだろ w

833 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 19:43:46 ID:fjs1fFJH0
>832

多分勘違いしてる。
コアブースターでかき回したりする奴？それも違うか。

戦力を削りきった本拠地だけ残して、ターンをすすめて
資金と資源をひたすら稼ぐ奴だと思ってた。

834 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 19:44:40 ID:fjs1fFJH0
ID変わってるけどyGInscJB0ね。
そもそも勘違いなら上の発言がバカっぽいので
適当に流してくれるとありがたい。

835 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 19:59:50 ID:Cp6RRzFy0
ギユネイのキャラグラ
ノーマルスーツになるのな良かった良かった
プルとクエスの変更絵は微妙臭いけど w

836 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/19(金) 20:08:26 ID:YqnBF3q60
そうかいろいろと直してくれてるのか。そうじゃなきゃ P S P 版のあの値段は
あんまりだもんな。

スパロボZにもVみたいなソフト発売すると聞いてこの手の商法にガックリ。

837 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 20:16:30 ID:DcTPY2Hd0
SLGはそうでもしないと売れませんから

838 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 21:14:40 ID:zBoPAEfV0
>>833

”生殺し作戦”とは一定の戦力（出来れば少ない戦力）で、ズート局地戦争を続ける事

現在の系譜システムでは”生殺し作戦”をズート続ける事のペナルティが一切無い
初期の光栄三国志や信長の野望なら、戦闘を続ける事による、資金の消費、兵糧の消費があった

839 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 21:19:53 ID:aMTw40PA0
物資切れを起こした兵器は回避能力0にして欲しい

840 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/19(金) 23:20:41 ID:MYubYIXc0
一年戦争とグリプス戦役以後は別々に分けた方がいい
グリプス戦役で旧世代のモビルスーツがでてくるのは何か違うううざい
ギレンの野望とジャミトフの野望に分けてそれぞれ濃厚に造って欲しいね
独戦でてきたエースパイロット達がカットされているのも納得いかんしね
ガンダムも7号機まで全部だして欲しいし

841 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/19(金) 23:30:44 ID:EIQMJLLPO
またムービーは入らないの？

842 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/19(金) 23:38:19 ID:9gqrrkDT0
無人のキュベレイ>クワトロの百式
こういうの羨めるからパイロット能力の評価上げてほしい

843 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 00:03:37 ID:aisTEZCb0
>>842

それは系譜でも脅威でもクワトロ I N 百式が勝つと思うが??

まあ無人のキュベレイなんて相当おめにかかれなないけど・・・

844 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 00:16:29 ID:B9VaS+sK0
ラカンが乗ってることが多いな2台目キュベレイ。無人では見たことないな

845 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 01:17:14 ID:+v3NsPXq0
>>840

初代の補正はすごかったな。

シローマンタ1機>無人マンタ3機とか顕著だった。

846 名前：センチネル[] 投稿日：2008/12/20(土) 01:38:47 ID:E7QvgpCWO

スペリオルは、

特殊武装変更で各種仕様に変わるのかな?

ブースターやディープストライカーまで再現されてると嬉しいですが。

847 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 01:46:30 ID:Cq7X+6gr0
>>840

「なにか違うし」の意味が分からん

Zガンダムではジャブロー降下作戦にMSVが大挙して出てくるし、

劇場版Zにはエウゴカラーのジムカスタムやジムキャノン2が登場するし

ZZにはゲルググが出てくる

旧世代のMSが出てきても何の違和感もないんだが。

848 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 03:09:12 ID:W7Umg93w0

初めてギレンやるならPSPの二作はどっちがおすすめですか?

なぜかジオンの系譜の方が高く売ってたんですが・・・

849 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 06:04:53 ID:gzvLXgSh0

モンハンにたとえるなら

ギレン モンハンP2

アクシズ P2G

アクシズがお勧め

850 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 06:56:24 ID:P7FTwwFkO
WBの北米

851 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 08:13:36 ID:2TM3mx/r0
拠点にもっと個性を持たせてほしい。

- ・打ち上げ施設の有無
- ・開発施設の有無
- ・生産ドックの数

など。

やたら打ち上げ施設が多いバイコヌール基地とか。

852 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 08:45:20 ID:Gz9NYH9SO
>>851

重要拠点以外のエリア?

853 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/20(土) 10:49:32 ID:xD4GVETY0
試作機は生産出来る数は一機だけにして欲しいな。

854 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 10:53:53 ID:iEHgEIHv0
陸戦ガンダムも一機編成で

855 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 11:04:12 ID:mjDOvN+p0
i f が売りでもあるギレンでそれは簡便。嫌な人は量産しなければいいことでは

856 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 11:12:34 ID:iEHgEIHv0

488 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/16(火) 00:55:09 ID:+piqu7wu0

試作機とかは一機とは言わないが生産制限はあった方がいいな。

アムロが10人いたり、エルメスに水中戦やられても嫌だし。

それが嫌なら、アムロを2人以上使わなければいい、エルメスを

宇宙限定で使えばいい、と同じような感じかな。

IFとはいえ、本来あるべき形から遠ざかるのは、やっぱり違和感がある。

857 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 11:14:06 ID:P7FTwwFkO

敵だけ負傷中から復帰したら復帰したパイロットの一番性能の良い専用機をセットにして復帰は必須

858 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 12:03:27 ID:FPC6puTp0
しかし余ってたドンエスカルゴに乗せるCPU

859 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 13:36:17 ID:pMEPG/y+O

勲功稼ぎ易くなるから、有り難いっちゃあ有り難いんだが...

>>853 ティターンズMSも願いたい

量産機はハイザック、バーザムくらいでいいよ...

860 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 13:47:28 ID:TZFywdxk0

たまにはマラサイとガルバルディ とジムIIを思い出してあげてください

861 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/20(土) 14:28:41 ID:DSNOqOES0

マラサイ指揮官機が欲しいな。

ジムみたいに。

862 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 15:01:00 ID:sE6t0GBb0

まさかこんな早く次が出ると思って無かった、アクシズを半分クリアしただけだったのに...

やっぱり裏取引の復活はないようだな

863 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 16:41:46 ID:omtLafp90

また今回もジオン水泳部に悩まされるのか

864 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:06:16 ID:pxs3q8rd0

カプールの冷遇っぷりを何とかしてほしいな

陸 とかないわ 可変タイプにしてそこらへん適正強化してもらいたいくらいだ

武装もザクマリナーと比べて差がなさすぎる

865 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:18:06 ID:PS0ykTil0

ターンAよろしく、カプールの胸部ミサイルを核仕様になれば解決。

866 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:27:36 ID:2TM3mx/r0

宇宙でカプールが使えるという設定の漫画もあるぞ。

>>852

サターン版だと通常拠点があったね。
ストーリー進行に関係ない拠点ってのもあっていいと思う。

867 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:31:31 ID:h1+aprYB0
宇宙でジオン水泳部がつかえる漫画もあるな

868 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:44:17 ID:PS0ykTil0
ターンAのカプルも、ゼーゴッグも水中用 (= 耐圧仕様) のMSに対して
さらに空気が漏れないようにしてるわけだからな。
脅威だとグラブロとビッグロ間の改造もあるし。

869 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 17:52:14 ID:jH0ZI9I/O
>>867
また画像を召喚するつもりか貴様は!?

870 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 18:32:35 ID:FPC6puTp0
>>868
宇宙でコクピット減圧してないはず無いんだがなw
宇宙服無しで乗りたがるのはシャア大佐と強化人間ぐらいだろ

871 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 18:50:10 ID:Gz9NYH9SO
>>863
脅威Vは連邦水泳部に魚目が追加するぞw

ボールだけだな・・・

872 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 18:52:00 ID:paE9IBiG0
ボールと同程度の性能や価格で水中いけるなら
技術LVにもよるがかなり使えると思う

873 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 19:00:12 ID:Gz9NYH9SO
数で勝負って事かw

874 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 20:26:38 ID:omtLafp90
数で勝負で思い出したが
今度こそノーマルGMの底上げしてくれないものが
登場時期遅すぎるくせに弱すぎて
原作のGMのワラワラ感がない

875 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 20:28:23 ID:omtLafp90
連投スマン
ワラワラ感ない 量産されないって意味で

876 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 20:53:27 ID:sBBOKtD70
寒ジムとのバランスもあるんだろうけど
スプレーガンの威力が42~48ぐらいはあってもいい気がする
んで指揮官機のスプレーガンがジムコマのビームガンと同等かそれ以上はほしい

現状維持するなら、もう少しコスト下げないとなあ

877 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 21:05:01 ID:zVJBn1vl0
フィッシュアイには地味に期待してる

殴りにいける気がしないが

878 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 21:27:20 ID:PS0ykTil0
>>874

むしろ能力はそのままでコストを下げてください。
ライトアーマーが真の意味での量産機になるかと思いきやそうでもなかった。
結局は耐久性と先攻性でキャノン系ばかり量産というハメに。

キャノンといえば、この世界の間接攻撃って数十～数百キロ先に対しての攻撃なんだよな。
デフォルメ・簡略マップといえいいんだろうが、シミュレーションとしては薄れていくわけで・
・

879 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 21:38:40 ID:PVMJb1EY0
なんかこのゲーム楽しそうだなw
損するのは分かってるけど前作を買ってこようかな

880 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 21:43:19 ID:DXorWWWh40
>>879
一緒にアクシズをドラッツェオンリーで戦い抜こうぜ！

881 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 21:46:52 ID:GNCurHX50
個人的な感想として、ガンダムが大量生産される時点で最初からシミュレーションゲームとは言い
がたいと思ってる
しかし、それを少なくとも2ちゃんに書き込んでるギレン好きの多くは支持した
それが今の現状
私は悪い方向に言ってると思うが、多くは支持してるみたいだよ

882 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:13:20 ID:Gz9NYH9SO
i fの設定が面白いんじゃないの？

883 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:18:39 ID:M5zHB1g10
>>881

でもSS版みたいに生産制限つけるのは自由度の低下につながるぞ
たとえ戦局は不利になっても趣味でガンダム量産できるほうが面白いだろう
現状のバランスじゃ逆に有利になってしまうけど

元々ガンダムを題材にしてる時点で純粋なシミュレーションゲームではなく
キャラゲーだから趣味の要素もある程度残しておくことは必要じゃないかな

884 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:18:43 ID:sBBOKtD70
>>881

ガンダムを忠実に再現してないかもしれんが
シミュレーションゲームであることは間違いないだろ

何言ってるんだ？

885 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:26:26 ID:sE6t0GBb0
自己制限しけるとしか

886 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:30:31 ID:stDJeGWl0
自分はいいがCOMがやってきたら台無しのような...

887 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:35:49 ID:bG61Jzjx0
百式が百機いたりして・・・

888 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:35:55 ID:TZFywdxk0
ガンダムは今の倍の資金資源でもいいと思うけどな
脅威で少しあがったが安すぎる！

難易度によって生産割引があるのだから、もっと高くしても文句いうやつは言わないと思うしね

889 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:36:06 ID:TZFywdxk0
ガンダムは今の倍の資金資源でもいいと思うけどな
脅威で少しあがったが安すぎる！

難易度によって生産割引があるのだから、もっと高くしても文句いうやつは言わないと思うしね

890 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:40:21 ID:0C+luDTp0
量産機を量産できるようにしてくれりゃいいよ。
金が少なすぎてace機作って削られないようにした方が効率いいものな。

891 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:52:19 ID:PseWZj8k0
一級のエース機とは別に中堅パイロットに配れるほどほどの性能でほどほどのコストの機体を充
実させて欲しいかな

892 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 22:59:16 ID:rGPg+YbvO
ランニングコストで
量産型と試作機の差別化を計るとか

893 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:40:41 ID:7Jf7dj5b0
個人的には量産ユニットには士気より練度概念導入した方がいいんじゃないかと思う
悲しき学徒ゲルググとベテランザクとか見たいわ

ま、独占みたいな一年戦争限定ゲームでないとも無理か

894 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:41:35 ID:k2NMn3IF0
>>891
俺は全面的にお前の意見を支持する

895 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:43:48 ID:PS0ykTiI0
>>888
1st系はそれでもいいと思う。
他の原作では試作機相当のばかりだった他の機体も。
そのほうがコストに対しての実用性がなかった機体の淘汰や
実用性があってもコストが高すぎて配備しきれなかった理由になるし。

Z以降はインフレはげしくて雑魚もエース機もない気がする。
区分としちゃ、砲撃もち>遠距離射程>なにも無し 程度で大差がない。

896 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:46:34 ID:vFRFbZqW0
少数精鋭で士気が高いエウーゴ
人材の層が厚く練度が高いティターンズ
物資も金も無く練度と士気まで低いアクシズ

ですね

897 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:55:13 ID:PS0ykTiI0
それにしても、覇権を握る必要はなくジオン再興だけを夢見る勢力だの
覇権すらどうでもよくて地球人類ほろぼしたいだけの勢力まで
いちいち地球に侵攻するのはどうにかならんのか。

地球連邦軍でコロニー落としするのもそうだけど、地球つぶすはずのネオジオンが

地球に拠点をかまえるとかおかしすぎる話だ。

外伝シナリオというか、条件戦のキャンペーンモードがほしい。
難易度スペシャルがそうだといいんだけど。

898 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/20(土) 23:56:24 ID:xjnZqxUUO
軍団制だったら練度も導入されやすくなりそう。
軍団毎に練度があって戦闘をこなす毎にアップしたり、
独占の休暇みたいな感じで数ターン行動できないかわりに練度がアップできる調練コマンドが
あったり...

以上、妄想でした。
叩くなら叩けよww

899 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:01:15 ID:e5/2G4T20
シーマ様と愉快的な宇宙海賊達 ~コロシテデモウバイトル~

こうですね？よくわかります

900 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:07:08 ID:mQ6KV5pV0
詰め将棋ならぬ詰めギレンが欲しい

901 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 00:11:01 ID:hGdDO4a60
ギレンはキャラゲーの癖に意外とよくできたシュミゲー

902 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:14:13 ID:G7LunD8l0
戦闘の結果に乱数に関わるゲームで詰め将棋は出来ないんじゃないか

903 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:26:41 ID:dB4ttjy70
>>901
(バノ・ ・)ナ付イ

904 名前：一般パイロット[] 投稿日：2008/12/21(日) 00:33:50 ID:ZYnZznlhO
量産機の序列ってどっかにあるのかな？
カタログスペックだけでいくと、

ネロ
ジェガン、ギラドーガ
ネモ、バーザム、ジム
マラサイ
ジムカスタム、ガルバルディ
ジム、ハイザック
ゲルググ
ジム
ドム
ザク

かな？個人的にリックディアスはパイロット機なんで除外。入れるとしたら との間かな？

905 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:34:03 ID:kUNAHLSD0
>>903
趣味ゲーだから間違っていない

906 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 00:39:48 ID:n3551uR90
イミフ

907 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 02:05:55 ID:68l7pGiS0
とりあえずGジェネ化しなければいいと思うよ

というかSLGなのに設定厨や原作偏重が湧いて出るのはおかしいと思うんだが
原作再現したいなら自分でやればいいだけの話だからな

といったもののこのままではまたクソゲなのは確定的に明らか

908 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 02:14:45 ID:fl/oYqqg0
SDキャラじゃないだけで、中身はGジェネ化しつつある

909 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 02:32:03 ID:lcOqvoaL0
>>907

原作で非量産機になっているものは最初は1機編成というのは
システム側で作ってもらわないとどうしようもないんだがな。

弱くたって良いからメタスを1機編成にしてほしい。
レコアとファが取り合うシーンを思い浮かべたいじゃないか・・・

910 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 02:53:54 ID:kUNAHLSd0
>>907

一部機体が、ユニットとしてロールアウトしつつ
イベントで使用される（イベントのほうでは破壊される）とか
どうやっても原作再現は無理だけどな。
そもそも、連邦やエウゴですら本当の意味でなぞらえることは厳しい。
史実エンドを避けようものならもう原作もなにもないしな。

911 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 02:53:59 ID:ZoMAHHWf0
ガンみたいにゲームオリジナルの量産型を用意してくれればいいのにな

912 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 04:04:53 ID:UKiy+jJt0
試作品を量産するもしないも自由なのが魅力なのに
仕様で縛ってくれないとなにもできないゆとりw

913 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 04:52:31 ID:yvk2+OI/0
自分の価値観と違う人間をゆとりレッテル貼るお前がゆとりw

914 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 05:11:50 ID:e2qgHm150
いや、どう考えても>>912のほうのが的を得てる
それぐらいは自分で縛るといふ発想ができないのか、と問い詰めたい
不格好なガンプラが出てきたら自力で改造するという努力をせずに磐梯に文句つけるだけなのと
同義。
所詮ゆとり世代にはフルスクラッチとかできないだろうな

915 名前：五年ROMってた[] 投稿日：2008/12/21(日) 06:25:30 ID:YBik2vU+O

キャラクターの能力設定見直せよ！ラル高すぎ
ヤザンの反応低すぎ！ヤザンは格闘や射撃より反応高いイメージあるなあ最低でもライデンくら
いにしろよ！あと強化マシュマーは全キャラ中最高クラスだろ！低すぎ！
ガトーは適切だと思うがラカンのほうが、戦闘系パラメータは上じゃない？ノリスはラルより上だ
ろ！ノリスは格闘、射撃反応、12あってよい。
ヤザンは格闘、射撃14反応15。強化マシュマーは格闘15射撃13反応14でよし。ラカンは格
闘12射撃11反応11くらいラルは格闘12射撃8反応7で充分。プランは格闘9射撃12反応
12あたり。ジェリドのへたれはオール6
カクリコンオール4
ハマーンも格闘9射撃12反応12くらいでいい

916 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 07:03:57 ID:2HgPDKai0
>>915

ヤザンが速そうな印象あるのは乗ってた機体のおかげだよ
アムロはガンダムとグフの性能差のおかげでラルに勝てた
ラルがハンブラビに乗ればヤザン以上だし
ヤザンがグフに乗ったらラルには及ばない
ZZに再登場したときドンクサイMSに乗ってジュードに捻られてただろ？

917 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 07:33:29 ID:K6qoM4Kv0
>>911

1年戦争終わったら
とたんにオリジナルが激減するからな

918 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:09:43 ID:kWPG1RmVO

ジオンの勝利後シナリオがおかしいよね
俺の頭の中にはシナリオが渦巻いてるのに
俺を雇えバンナム

919 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:10:39 ID:M4fLogTyO
>>911>>917

独戦の高機動ガンダム・高機動ジオングみたいにZ・ZZ・CCAにもオリジナルMSを追加し
ろって事？

Z-MSVやセンチの機体が追加されるけどそれだけじゃ満足しないの？

920 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:17:46 ID:uRo+iVyKO

メタスみたいな実験用は単機でコスト的に使いにくいタイプと無理矢理でも量産したやすくても
や弱い3機タイプがあるといいんだがな
もしも量産したら、っていうifはギャンとツダくらいしかなかったからなあ
ゆとりでないなら自分で選べってのは賛成だが編成数みたいなシステムでしかいじれない部分は
作る側にお願ひせざるを得ない
あとの的は射るもの、当が得るもの

921 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:26:01 ID:K6qoM4Kv0
>>919

MSよりラル生存みたいな
イベント関係のIFだな

922 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:31:20 ID:M4fLogTyO
要はザク やジムみたいに量産機と指揮官機を両方開発出来れば良いんじゃないねえ。

923 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 08:44:04 ID:M4fLogTyO
>>921

そっちのifねえ！
俺も賛成死亡イベントの回避w

924 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 09:56:32 ID:V9NdMq8o0

それにしても、前半だけ楽しくて後半ダレるゲームだよな。
山と海だらけの地上マップのせいで地球侵攻が面倒くさい
特に海マップとか制空権確保なら理解出来るが、海を制圧とか意味分からんし
地上だけは独戦仕様でええよ、

何回も遊べるように不便な所は省いて快適にしてくれ.

925 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 11:04:52 ID:GB9V6AwRO
>>914

comは縛れ無いだろ、
縛り有り無し設定出来れば解決だけどな、
システムもSSオリジナルとPS糞仕様と選べれば良いのにな

926 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 11:39:35 ID:ZoMAHHWf0
>>919

ギャプランとかディジェとかが3機編成なのがおかしいから
どうしても3機編成で登場させたいんなら
1機編成の試作型とは別物の3機編成の量産型として登場して欲しいのよ

まあ俺としては1機編成にさえしてくれれば、それでいいんだけど

927 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:07:52 ID:gCLh6nX+0
ギャプラン、アッシマー、ガブスレイ、ハンブラビ、ディジェ三機編成は賛成だな
系譜のときよりは便利になったゲームとしては正解だろう

Vも三機らしいので俺勝ち組w

928 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:09:17 ID:2BdSpwvN0
初代は何機編成でもパイロットが乗れば1機編成になった

929 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:26:03 ID:flYOZzld0
シャアは、一流の見識を持ちながら、三流の素質（ニュータイプ）しかなかった。
シャアは、全人類をニュータイプにしようとするが、自分が三流でそんな奴がそんなこと
をしてもいいのかと悩み、アムロにニューガンダムを作らせ、それを倒したとき、自分は一流
のニュータイプだとした。
ここに悲劇があるな。天は二物を与えずか・・・

930 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:33:30 ID:oZcLtAqO0
いいからエマさんのグラ修正しろよ。多少セクシーになっても構わんから

931 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:48:01 ID:BKIHVz3o0
海だけのMAPはいらない。
せめて、ハワイ諸島みないなMAPにしるよ。
海で補給とかわけわからない。

932 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 12:49:48 ID:BKIHVz3o0
それと海岸沿いにある基地を作って潜水艦をドックに格納する仕様も
ほしい。

933 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 13:06:36 ID:gCLh6nX+0
変な厨システムを入れろと書き込む奴の文体って
系譜スレのころから「ほしい」で終わるってるよな

934 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 13:08:56 ID:2McQt1JSO
そういう時は

いらん

でいい

935 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 13:20:42 ID:V9NdMq8o0

age厨っていつも「煽るだけレス」で終わるってるよな

936 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 13:43:28 ID:uRo+iVyKO
独戦は不人気だけど、実は内政が好きなんだ

コスト的には弾圧虐殺がベストなバランスの中で善人の苦勞を感じたり
いかにもバスクらしい悪政をしいたり

暴動で忠誠低下して出奔とか強制ゲームオーバーとかストレスだった人の方がそりゃ多かるうが

937 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 14:01:19 ID:gCLh6nX+0
>>936

同意だね

忠誠度を撤廃して、あれとアライメントシステムを組み合わせればいいものになると思う

938 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 14:10:47 ID:9xpxVGAM0
アライメントで参入するキャラをもっと増やして欲しい。

939 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 14:43:39 ID:gCLh6nX+0
>>938

なんというゆとり、十分いまでもキャラ多いんだから、改造板でもいけば

940 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 14:50:23 ID:RBxvnY8r0
(^ ^ ;)

941 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 15:01:17 ID:xFko5TKN0
(^ ^ ;)

942 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 15:10:38 ID:gox/0wfX0
改造版のサイト見てファンの要望をくみとって攻略指令書出してくれ。

オリジナルモードの話どうなったのかね。
独占のように総大将を既存のキャラから選んでプレイしたい。
クリスチーナ林原の為だけに独占プレイしたからな。

943 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 15:38:08 ID:aJCg2ida0
正統ジオン VS ティターンズとか

相手勢力を自由選択出来れば

944 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 16:24:38 ID:flYOZzld0
基本的にこのげーむって長いんだよな。短いのも入れてほしい。たとえば、宇宙だけとか。めんどい
んだよね。やっとちきゅう押さえたとおもったら、新勢力でてきてとられて、地球には部隊おいてな
いから、また派遣して・・・とかめんどいね。
逆でもいいね。地球だけとか。もっと、短時間でやれるようなのも製作者にはかんがえてほしい。

945 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 16:28:33 ID:auWsLqg20
>>944

このゲームの不満を漏らすより

自分の運用方法に無駄と妥協がある点を見直そうな？な？

946 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 16:29:29 ID:NonaHU0I0
相手勢力選択は有人対戦つくれば解決

三国志のように在野のパイロット導入希望

滅亡勢力で2度と入らないのは在野でかまわない。

もちろん、自軍に友好的な人物が存在するなら説得ではいる。
自軍に敵対人物がいるとどうやっても参軍してくれないとか。

947 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 16:31:26 ID:ZE+dNjmc0
そこまでいくと別のゲームになるなw

948 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 16:47:06 ID:gCLh6nX+0
なんか戦術SLGと勘違いしている奴が多いなw

まァ隔離スレだからしょうがないか

949 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 17:24:38 ID:rroi0GHO0
ゲーム屋で1年前のポスターいつまで貼っとるんだと思ったら新作出るんかい
雑誌もこの板もほとんど見ないから発売されるまで気付かんところだった(;・`)

950 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 17:26:14 ID:Ccbnu6Gv0
まァ普段からGジェネ、スパロボ程度しか遊んでませんから

951 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 18:56:12 ID:68I7pGiS0
GジェネとかスパロボはSRPGだろ

952 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 18:58:13 ID:JDqR4AK50
ギレンは子供向けシミュレーションゲームだな

953 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 19:08:32 ID:EYMtofYd0
子供っつーか初心者向けじゃね？
このぬるさがいい

954 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 19:34:29 ID:DHshxQdG0
Holやると疲れるからギレンぐらいでちょうどいい

955 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 20:06:18 ID:jJNCEDtn0
無印を初めてやったときは難しく感じたな。
フライマンタや61式戦車がガンガンやられていくのを見て、こんなのクリアできんのかよ、と思った。

956 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/21(日) 20:12:43 ID:a2j5SLCO0
独占にあったエディットとオリキャラ制度は復活させて欲しい

957 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 20:28:15 ID:s2NLVxo40
いらない

958 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 20:53:47 ID:gCLh6nX+0
「欲しい、ほしい」が末尾にあるやつは系譜時代からのウザイ奴NG推奨

959 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 21:21:26 ID:O2kli7II0
難易度SPECIALの詳細情報が早くほしい

960 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 21:39:54 ID:auWsLqg20
AIが改善されて手強くなれば、それだけで別のゲームになるからな
水増しと言える下手な追加要素はいらんよ

961 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/21(日) 21:40:30 ID:kUNAHLSD0
>>955
前情報、攻略情報なしでやると苦戦するね。
逆に一度強機体やCOMの癖を覚えてしまうと
そればかりになって作業と化す。

\
 / / :|::| ::| ::i °。
 \ \
 / / :|::| ::| ::| : \
 \
 (_ \ ... : | ::| ::|_ : / _)
 | / \ } . : . ' :: (:: } } ^ /
 し)) . : : i ' . - "
 J ((
 ソ トソソ ソ トソソ
 ウッソ厨 ヌケサク ウッソ厨

970 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/22(月) 02:16:22 ID:nMsjiQtT0
 原作でエース専用機などは単機で出すべき、3機編成の方が自由度が高い
 かもしれないが、ケンプファーなどが異常に優遇されてるのがおかしい。

971 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 03:41:56 ID:mQaYD4m/0
 ゲルググなんてプロトガンダム以下だろ
 アレックスとのバランス考えたらあのくらいでいい

972 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/22(月) 04:22:46 ID:HR3Ew6Qj0
 山と海だらけのMAPも変えて欲しい所

973 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 05:01:59 ID:MdgeskUs0
 補給線無くなったらAIは戦力分散したあげく物資切れおこしまくるだろ。

974 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 06:25:33 ID:GrvOIPe90
 やはりファンファンとトリアーエズ最強ってところか

975 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 11:49:35 ID:2tgLJnuL0
 エディット機能つけといてくれれば文句ないんだけどなあ

976 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 12:03:43 ID:KdCyxJgD0
 カーソルのもっさり感はどうにかならんか？
 PSP系譜に比べると、相当遅い。
 やり始めた当初はかなりいらついた覚えがある。
 今はだいぶ慣れたけど。

977 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/22(月) 12:54:12 ID:So0/aQGP0
 きたか！

【PS2/PSP】機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V 【PV】
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm5554856>
 [PS2/PSP]機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V TRAILER PV
<http://jp.youtube.com/watch?v=vchF9-l34xM&fmt=18>

978 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 13:42:20 ID:qHzjoWIW0
 >>977

魚目が以外と扱いでかくてふいた。
 で、PS2版とPSP版の違いについては全く触れてないな。
 PS2版のみアニメ復活とかいうのは結局ガセなのか？

979 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 13:44:24 ID:6VEYGb1u0
 資金回収が目的としか思えないPS2版のためにアニメ作るとは思えない

980 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 13:47:42 ID:gefiquer7O
いっそマップを簡略化して国捕り物語風にするのはどうだろうか？マップに地雷も置けるからザクマインレイヤーを使う意味が出てくると思うんだ

981 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 14:35:25 ID:iYBK7QrY0
P S 2 版は画面アスペクト比は16:9になってる？
4:3固定ならP S P 版だけ買うよ。

982 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 14:43:11 ID:Ytl5oBn70
公式で既出のPVを今更貼られてもなw

983 名前：名無しさん@非公式ガイド[age] 投稿日：2008/12/22(月) 15:57:26 ID:llKSKxLd0
>>977
今更w w w

984 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 16:26:41 ID:/XxuKrud0
次スレ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1229930546/>

985 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 16:34:16 ID:tgH8GSCEO
>>984
乙

986 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 18:32:21 ID:4e5/hvt+0
魚目技術レベル5か
十分使えそうだな

でもフィッシュアアイってなんだよw

987 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 19:08:39 ID:/XxuKrud0
うめ

988 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 19:13:50 ID:/XxuKrud0
うめ

989 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 19:24:50 ID:bjgL+0Ug0
>>981
P S 2：ムービー有り
P S P：一枚絵

...な気がするんだぜ、今回はじっくり検証が終わるまで買わねえ

990 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 19:47:12 ID:/XxuKrud0
ume

991 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 19:52:09 ID:FxZtqtFY0
PS2がムービー無しだったら考えものだなw

992 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:09:54 ID:FLMZClpc0
使いまわしでしょ>ムービー

993 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:10:28 ID:/XxuKrud0
うめ

994 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:12:14 ID:ngdDkRSh0
ゴッグの破壊力うめえ

995 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:15:44 ID:5HLhZMeI0
995なら魚眼が一つ目の悪魔と呼ばれる

996 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:34:06 ID:Tik2ie7Z0
1000ならノエル・アンダーソンが全裸で参戦

997 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:42:55 ID:FxZtqtFY0
1000ならフェリル隊が参戦

998 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2008/12/22(月) 20:47:18 ID:EIC25m7HO
俺を踏み台にした？！

999 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2008/12/22(月) 20:48:37 ID:W2TsnCYf0
さすがゴッグだ

1000 名前：マロ /7maro2zJw [] 投稿日：2008/12/22(月) 20:49:52 ID:wTtDdaLP0
あげ

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread
このスレッドは1 0 0 0を超えました。
もう書けないので、新しいスレッドを立ててくださいです。。。