

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:22:45 ID:jeabvHg+0
<前スレ>

【総合】DQ7～エデンの戦士たち～Part84
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1235311057/>

<攻略の質問はこちらに >
【アプリ禁止】DQ攻略質問スレ 第69章
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1216902068/>

<フリーズ対策>
<http://plaza.harmonix.ne.jp/nagai-3/dq7/db/enix.html>

<攻略サイト>
<http://dq7.org/>
<http://www.syumimania.com/dq7/>
<http://dqnet.to/dq7/>
<http://www.d-navi.info/dq7/>
<http://ip.tosp.co.jp/Gm/TosGm100.asp?l=kureizi2&P=0&CGP=1&NGP=196> (携帯可)

<アイテムコンプ>
http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/1253/dq7_top.htm

次スレは>>970が立てて下さい。
立てられない場合はレス番を指定し、その人が立てて下さい。
次スレが立つまで、雑談は禁止です。

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 15:23:22
ID:spV9HfNc0
ぬるぼ

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:24:05 ID:jeabvHg+0
【DQ7で頻出の質問：その1】

- Q.石版が揃わなくて足りない石版がどこにあるのかわかりません。
A.まず、過去にからくり兵の本拠地だった場所（フォーリッシュの東）に行き、占いおばばに話しかけてください。
足りない石版の場所のヒントを教えてください。
そのヒントの意味がわからない場合のみ、おばばの台詞も一緒にスレに書き込んでください。
（頻出の石版質問）
Q.右下の台にはめる赤の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：傷ついた人々が・・・側に人の形をした・・・）
A.過去フォーリッシュの町に入って左の城壁をよく調べてください。
Q.右下の台にはめる赤の石版がそれでも足りません
A.からくり兵団の拠点のボス戦のあった部屋の右の方の宝箱&ツボは調べましたか？
Q.右下の台にはめる緑の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：山の上の教会。現代）
A.プロピナ山教会の小部屋で視点を回転させてみ。
Q.右上の台にはめる黄の石版がどうしても見つかりません（オババの台詞：大金持ちの屋敷）
A.ブルジオの屋敷（別荘ではない）の台所で視点を回転させてみ。
Q.最初の神殿で、六角柱を覗く順番がわかりません
A.他の部屋のヒントになっているだけなので、見た内容を覚えて先に進むべし。
順番に意味はない（この部屋に行かなくても進められる）。
Q.ウッドパルナの採掘場に入れたいみたいなんだけど...
A.ウッドパルナでおばあちゃんと会話してみた？
Q.カラクリの本拠地の地下一階、下の方のエレベーターが動かず、宝箱が取れません
A.そのボスを倒した後だと取れない。倒す前にそばにいるカラクリに話しかけよう。
それほど大した宝はないので、取らなくても無問題

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:25:34 ID:jeabvHg+0

【DQ7で頻出の質問：その2】

Q.職歴技の覚え方がよくわかりません（アイラが剣の舞を覚えません）

A.基本的には職業レベル5まで覚えてから転職し、次の職を職業レベル5に達すると職歴技を身に付けられる。

ただし、特別にそういった技のない場合もある。

また、続けて職を修得しないと覚えないので、以前修得した職との職歴技を覚えたい場合は、その職に

再び転職して30回程度戦い、カンを取り戻す必要がある。

アイラはカンを失っている状態なので、カンを取り戻せば大丈夫。

Q.ティラノスはどこ？

A.現代の発掘現場。オルフィーの北を探そう

Q.人魚の月を捜せって言われたんだけど、どこにあるの？

A.捜せって言われた直後には見つかりません。先へ進んでください。

Q.メザレでメイドさんと一緒に探しても階段が出て来ません

A.教会に比較的近い部分にあります。がんがって探しましょう。

(世界一高い塔&メルビン加入関連イベント)

1. 過去ハーメリアクリア後に「人魚の月」を入手したら

それをメザレのメイドさんに見せ、魔法のじゅうたんを貰う。

2. 魔法のじゅうたんを使ってメザレのすぐ近くにあるほくらに行き、兵士の話聞く。

3. グランエスタードの酒場に行き、ホンダラに話を聞く。

4. クレージュにあるブルジオの別荘に行き、執事にブルジオの居場所を聞く。

5. オルフィー北西のブルジオの本宅に行き、ブルジオと話してから本宅を出て行く。

6. 世界一高い塔の場所は、ハーメリア北西にあるメダル王の城の書庫を調べれば判る。メダル王の城へは魔法のじゅうたんを使用。

7. 世界一高い塔のてっぺんに行き、伝説の英雄メルビンを復活させる。

同時に石版が出現するので拾い忘れないように。

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:28:37 ID:jeabvHg+0

【DQ7で頻出の質問：その3】

Q.まもの生息図を渡してもモンスターパークが広がりません。

A.どこかで一泊して、もう一度話しかけに行ってください。

Q.ヘルクラウダー（リファ族の神殿のボス）が倒せません。

A.仲間のチビを呼び続けられると面倒なので、チビを黙らせてまずは本体を倒す。

剣の舞やどとうの羊をうまく使おう。

チビには「おたけび」「メダパニ」「メダパニダンス」が結構有効。

「マホカクタ（さざなみの剣を道具として使用）」も有効。

Q.現代コスタール王はどこにいますか？

A.洞窟で視点を変えてみる。かがり火がヒント。

Q.謎の巨大船は何処にいけばありますか？ また、その船を助けるには何をすればいいですか？

A.現在の砂漠の城がある大陸の南の洞窟にある。話を進めていけば自然に助けられる。

Q.過去のサンゴの洞窟ってどうやって行くの？

A.天上の神殿の石版から。

Q.取り逃ししやすいメダルはどこ？

A.ヌルスケの墓（二度調べる）、移民の町（成長段階ごとに調べること）など。

Q.石版？ の最後の一枚がわかりません。

A.そのときのおばばの言葉はどれですか。

* 「どこかの城下町じゃな。世界の平和をよるこんでいる人々の姿が見えるぞ。

エンディング中、グランエスタードの井戸を調べ、入手したものを崖っぷちじいさんのところへ行く途中の宝箱に入れてセーブする。（要：最後のカギ）

* 「海底に沈む美しい都市が見えるぞ。しかもこれは今の時代か……。」

現代の海底神殿。海の渦の上に船で入れ。

* 「これは サンゴか？ 洞くつのようにじゃが…。」

過去のサンゴの洞窟、鳥居みたいのが並ぶそばにいる幽霊の子供に貰う。

Q.ハーメリアが洪水でダーマに帰れないんだけど。

透明人間化してしまい、結局石版が取れなくなるためアウト。

こうなってしまったらメモリーカードをスクエニに送ってデータ修正してもらえ。

・現代ハーメリアでアズモフ博士からの依頼で、山奥の塔の頂上にいる魔物を倒しに行くとき、B1Fにいるキングスライムと戦わず、スラっちに協力してもらわずに頂上に着いてしまうと（やり方は省略）、視界がおかしいことになってハマってしまう。

・メザレで人魚の月と交換した「本物のじゅうたん」を使っても「まるまったまま」という表示が

出て飛べないことが稀にある。正規品を改造せずにプレイしているなら、本物のじゅうたんを取る前からやり直すか、スクエニに連絡してデータ修正してもらえ。

・移民の町を最終形態から特殊な町に変える時に、神様や、その他移民が町から消えてしまうことがある。一度移民の数を減らして町を最終形態以外に戻してから、また移民を増やすと復活する。

・フリーズは基本的にいつでもどこでも発生する危険性がある模様。

<http://plaza.harmonix.ne.jp/nagai-3/dq7/db/enix.html>を読むか、

廉価版（販売元がSQUARE ENIXになっているやつ）でプレイするべし

8 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:33:53 ID:jeabvHg+0
<神界>

スクウェアエニックスのドラクエ公式サイト

<http://www.square-enix.co.jp/dragonquest/>

堀井雄二氏公式サイト

<http://www.pluto.dti.ne.jp/yubon/>

アルテピアッツァ公式サイト

<http://www.artepiazza.com/>

すぎやまこういち氏公式サイト

<http://www.sugimania.com/>

ファミ通DQ7プレイ日記

http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_kore/0826.html（是枝良昌）

http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_midi/1102.html（服藤泰如）

http://www.famitsu.com/game/extra/column/2000/play/dq7_naga/0825.html（永田泰大）

<2ちゃん発プレイ日記>

『俺のFF・ドラクエ日記』専用書架

<http://www.geocities.jp/storarch/orenikki/orenikki.html>

9 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 15:35:43 ID:jeabvHg+0
【モンスターの心】

Aランク

リップス、スライム

Bランク(1/64)

腐死体、はなカワセミ、ホイミスライム、リザードマン、サンダーラット、エビルタートル、キメラ

Cランク(1/73)

踊る宝石、爆弾岩、ミミック

Dランク(1/128)

ゴーレム、ダンピラ、ゲリュオン、バーサーカー、いどまじん

Eランク(1/256)

死神貴族、プロトキラー、呪ランプ、ドラゴスライム、アンドリアル

Fランク(1/512)

フライングデビル

Gランク(1/1024)

ギャオース、ダークビショップ、まじんブドウ、ローズバトラー、ギガミュータント、虹孔雀

落とさないモンスター

ヘルバトラー、 コスモファントム、 プラチナキング、 デスマシーン、 エビルエスターク

ラキパネで入手可
カジノ景品で入手可
ちいさなメダル110枚

エビルエスターク、 デスマシーンは入手不可

10 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 18:22:39
ID:Uz4lv+zZ0
>>1乙

11 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 18:37:54
ID:VUNbb8xl0
いちおつ。

>>前スレ997
じつは知らぬ間に入手してたりしてない？
うらないオババは何て言ってる？

12 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:40:25 ID:foXBLs/+O
【厳守】ディストリクトスレッド・鉄の掟【厳罰】
当スレッドは、2ちゃんねる・ディストリクトスレッドに認定されています。
当スレッドでの攻略の質問は禁止されており、違反者には厳しい措置が為されています。
攻略の質問と知りつつ書き込みをするタコ厨は、もちろん論外ですが、
中には、悪意なく、話の流れの中でついつい攻略の質問をしてしまう方もいらっしゃいますが、
そうした社にも等しくペナルティーが加えられます。長く良いスレッドを保つため、多くの社に賛
同されているこの制度は、
現在は、成瀬特殊部隊により監視されています。

13 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:44:22 ID:foXBLs/+O
2ちゃんねるの関連スレッド
どうして堀井は諦めたのか？(ツラ板)
お主義です！(主義・主張板)
まあくんの甘い考え(VIP+板)

14 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:48:42 ID:foXBLs/+O
<神界>暇人達の宴
堀井の、DQ7はフラグ大杉発言。
議論は沸点に達しましたwwwwwwww
一応報告でした。

いちおつ
乙は井戸の中をのぞきこんだ！
なんと井戸の中から>>1があらわれた！

>>1
おつでのよろい

15 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:50:19 ID:foXBLs/+O
<過去のいちおつはこちら...>
どうして2ちゃんねるではパパスと言えぬわーなのですか？

16 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:54:46 ID:foXBLs/+O
【大統合】DQ全シリーズ統合スレッド【大総合】はこちらへ。

現在の支持率 43%
支持者の割合 69%

< 神界 > ロシアエリア統合スレッド

・ !
いわゆるオーパ！！

17 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/11(水) 18:58:27 ID:foXBLs/+O
問題勃発？もうだめば。
DQ9のキャラには感情移入できないの数
スレッドの大半がディストリクト出身と判明！
焦る自治、笑う黒幕！

18 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:00:44
ID:xlsZF85W0
>>1 乙

19 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:04:22
ID:uferDT000
何の為にダンピラの心集めようとしてたのか忘れちゃったよ、出なさすぎて

20 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:10:24
ID:Sz3Rxx890
前スレでコスタールの教会の石盤取れなかったものです。ねても、灯台で武器屋に話しても、神官に話しても石盤がとれません。ソフトを粉々にしたいくらいです。現在のコスタールの神官の代わりにシスターがいるところにあるんとかですよ。詳しい方教えてください。発狂しそうです。ちなみにオババは世界の平和を喜んでいる城下町の人々といってます。近い将来だと。誰か教えてください、お願いします

21 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/11(水) 19:14:06 ID:q0LrcF2X0
>>9だとだんびら心は1/128になってるけどDQ辞典だと1/64になってんだよな・・・
どっちが正しいんだ
あまりにも出ないからもはやどっちでもいいけどな！！

22 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:17:06
ID:kHhH59S10
金持ち風の男には話した？
そいつに話すと防具屋に売りつけたと言われたような

23 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:22:00
ID:ej0dMF3f0
>>20
・ 現在のコスタールのカジノの3階で石版の話聞く。
・ カジノ1階の景品交換所の奥の大きい階段を下りて、海が割れたような通路に居る人に聞くと防具屋主人に売ったと言うので、防具屋に店の裏口から行く。
・ 主人は大灯台に行っていると言われて、大灯台の最上階で防具屋の主人に聞くと神父に売ったと言われて町に戻る。
・ カジノに入ってすぐ左の階段を下りると神父が居ますが話かけると逃げます。
・ 教会3階のシスターに話して2階の赤い机を調べる。

24 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 19:24:47
ID:bon20BpS0
自己満足のため

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 19:39:37 ID:Sz3Rxx89O
>>23
ありがとうございます！
やっと取れました！

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[age] 投稿日：2009/03/11(水) 19:55:28
ID:4AMr2gpt0
そういえばコスタールの神父ってお布施でカジノ行ってたなw

27 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 20:03:14
ID:VUNbb8xl0
>>23
フォロー乙。

>>25
よかったな。結局、机の下にあるという情報を知ってしまったが為に
順序を踏んでなかった感じだな・・・。
関わったみんなも乙。

28 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 21:08:46
ID:8z211usXO
ダンビラ心は熟練度稼ぎと平行しないと折れそうになる

29 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 21:09:08
ID:DzDW/2oo0
いま気づいたがDisc1でグラコス5世倒してないわ
モンスター図鑑コンプできないがゴスペルリングって使い所あるの？

30 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 21:54:04 ID:p3f/xHSYO
誰か輝く息のエフェクト撮影して見せてくれ
エフェクトさえ見れたら満足
もうダンビラの心無理だわこれ
このままではストレスで死んでしまう

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 21:55:11
ID:r8HzxBOS0
>>1乙

>>29
かっこよさコンテストくらいかな

32 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 21:58:59
ID:8z211usXO
プラキン職をマスターしてビッグバンを使ってみたら思ったよりショボくて
しかもその後AIが馬鹿の一つ覚えみたいに使い出したから
マスターする直前までやり直した

33 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/11(水) 22:26:25 ID:/iDteMhyO
そういやグラコス5世の左側の宝箱って撮れるのか？

34 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 22:27:30
ID:ej0dMF3f0
>>33
魔王が復活した後行けば取れる

35 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 22:30:18

ID:Cnz7YtSn0

ダンビラ厨は毎日毎日うぜーんだよ

書き込んだって出ねーもんは出ねーんだよクソが

そんな事に無駄な時間使うくらいだったらPAR使って改造しとけやボケが

36 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 22:46:45

ID:bon20BpS0

しびれだんぴら

37 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/11(水) 22:58:48

ID:mSh2zIKSO

>>29 くちぶえ使わない限りモンスターエンカウントしない。

>>35 だったら見なけりゃいい話しだっぺよ。あんたそんな簡単なことも分からないのか。

38 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 00:03:34

ID:VampBj0W0

>>32

AIって「ガンガンいこうぜ」か「バッチリがんばれ」にしたら強力な呪文や特技やりまくるよな

39 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 00:29:26

ID:FYyQcbofO

しかも同じ消費MPで威力弱いを使うorz

例えばギガスラじゃなくてグランドクロスを使ったり...

40 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 01:01:19 ID:9tMskn0l0

マリベル「あんたも あたしが死んだらあのくらい後悔しなさいよね。」

「悲しめ」じゃなくて「後悔しろ」・・・深いな・・・

41 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 01:56:58 ID:sxQem+PAO

2周目で中盤に差し掛かったが、Disc1とDisc2を何回も入れ替えるのってかなりめんどいなosz

42 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:05:23

ID:teRHgGDdO

1と2を入れ替えた事1回もないけど、何の意味があるの？

43 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:14:23

ID:qWWLSsePO

俺も入れ替えたことない

初耳だ

44 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 02:23:30 ID:6Lv5JOpg0

このスレ定期的に立つNE！

45 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:31:59

ID:QGW8SYlq0

グラコス・・・だっけ？海底のボス。

強すぎて倒せん・・・

レベル20じゃ厳しいのか。

現在にもどれないから転職もできないしなあ。

46 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 02:37:31 ID:WiRfRIWaO

緑の旅の扉西風の谷リヒア族の神殿脱出出来ません。なぜですか？

47 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:44:11
ID:c4q9S9pg0

>>41

なんで入替えるの・・・？セーブデータを間違っってロードしてない？？

>>45

定番乙。がんばってくれ。

48 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:49:09
ID:VkQQR5Zh0

これ、ディスク2に入ってから、今まで以上にお使い臭が強烈になって、やる気なくすよな。
ここまで来て断念するのも勿体無いが、楽しんでこそそのゲームだよな
もうこんな拷問やっとな

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 03:01:52
ID:QGW8SYlq0

ちくしょー！ドルフィンシールドだけでも買い戻しにいきてえよ！！

50 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 03:54:12
ID:FYyQcbofO

>>45 そのレベルで特技が充実してれば2ターンで倒せるよ！
やはり問題は特技だな。

51 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 04:24:37 ID:9tMskn0l0

ドルフィンシールドって津波軽減だけだろ
グラコスは津波なんぞより凍りつく息と
げはげは笑いながらなぎ払いのほうが痛いぞ

52 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 06:30:44
ID:6xNWeZoz0

ダンピラに限らずモンスター関係は運
現代で塔にこもって熟練度上げながらダンピラ狩ってもさっぱりだったけど
いま過去アボン洞窟きて6回戦闘したらムーチョ心落としたよ

そういやくさった死体も過去洞窟の中で戦ったら1回目で心落としたし
10戦もしないうちに2個目の心落とした
移民集めとか別のことやって運が上向くのを気長に待てばいいんじゃないかと

53 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 07:01:53
ID:c4q9S9pg0

そうそう52の言うとおりだね。
心にしてもラキパネにしてもガツガツした気分の時は
うまいかないもの。なにげなく無欲でいった時に
ポロッと入手できたりする。

54 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 08:08:01
ID:l3AtV5iL0

PS2でやるとフリーズひどすぎるな...
もう慣れたけど

55 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 08:27:12
ID:hB8nf+keO

フォロッドから消えた人間は最後まで戻って来ないんだな
EDでも何も無かったし

56 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 08:57:45

ID:95+ACITOO

>>55

散々出る話だな。
人に話しかけてない人が多いだけだろうけど。

57 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 10:14:11

ID:aWLNuW16O

グラコス 5 世倒したんだけどいつ頃戻ればデーモンスピア貰えるの？

58 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 11:03:45

ID:NNkOW0Y+0

>>57

ディスク 2 に入ってから

59 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 11:28:03 ID:0qES+RLYO

ルーメンが助かる方法kws

60 名前：49[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 11:41:35 ID:QGW8SYIq0

倒せたー！！

主人公は戦士、ガボは盗賊、マリベルは僧侶でたいした特技なかったけどね。
ガボに奇跡の石とようせいの剣、マリベルにしゅくふくの杖で、この二人をひたすら回復&スカラ
要員にして

主人公はひたすらきあいため 攻撃でなんとか撃破できたよ。
2回くらいガボが死んだけどじいさんが生き返らせてくれたww

1ターンあたりの行動を一度でもミスると命取りだな。

なんかしらんがすごい達成感だわ。

61 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 11:45:36

ID:6xNWeZoz0

依頼を受けてチビィに負ける

住民のチビィ討伐依頼を断る

62 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 11:48:30

ID:FYyQcbofO

>>59 ボルンガ倒す 闇のドラゴン倒す 現在行く 過去に戻る 井戸の中のダンジョンのヘルバ
オム倒す 現在行く 過去に戻る チビィ討伐を断るorチビィ戦で全滅する 現代に戻るとルー
メンが滅んでない。

63 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 11:49:26

ID:yCqYIj3F0

>>60

おめでとう

老楽士の有難さはサブキャラの中でも屈指だったなあ。

次点でフォズかな。

64 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 11:55:27

ID:QGW8SYIq0

>>63

生き返らせてくれるのはうれしいけど、もうちょっとベホイミ使って欲しいよね。
でもじいさんのイオが無ければもうちょっと長引いててやられたかもしんない。

65 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:10:45

ID:teRHgGDdO

>>64

メダル2個とさざなみの剣は忘れずに。

66 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:28:01

ID:QGW8SYIq0

もちろん、全部獲り尽くして仕掛けも作動させてボスの階層に踏み込んでから戻ってセーブしたよ！

67 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:29:32

ID:JA9ch++h0

あのじいさんってジャンじゃね？

68 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:35:32

ID:QGW8SYIq0

>>67

今気付いたのかよ w w

69 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:36:45

ID:QGW8SYIq0

そういや、意外とツボックが強いんだよな。

ラリホー封じとかないと下手すりゃ全滅してしまう。

70 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 12:49:22 ID:JA9ch++h0

グリーンフレークの人物関係が分かりにくいわー

屋敷の奥様になったカヤが毒殺しようとしただんな様って何者だ？

あいつカヤがメイドだった頃から屋敷のだんな様だったヤツだっけ？

71 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 12:51:13

ID:FYyQcbofO

必殺プロビナ飛ばし！

<http://imepita.jp/20090312/461470>

72 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 12:59:42

ID:QGW8SYIq0

>>70

元ご主人はイワン（の父）

カヤは昔からイワンが好きだった。

リンダはペペが好きだった。ペペもリンダが好きだった。

でもイワンはリンダと結婚。ペペは屋敷を出て行く。

その後、イワンは新事業（ぶどう園経営）に失敗。

イワンは荒れて酒びたり、リンダは愛想つかせて出て行く。

屋敷とハーブ園を買い取った新ご主人様とカヤが結婚。

ペペは新天地で事業に成功。

リンダはその近くの修道院でペペを見守りながらひっそりと暮らす。ペペはリンダの存在に気付かず。

イワンを忘れられないカヤは新ご主人様の毒殺を計画。

それを知ったイワンは自分が命じたことだとしてカヤをかばって村を出て行く。

カヤもイワンについていく。

俺がプレイしてる時点ではこんな感じ。

この続きがあるかどうかはまだ知らない。

73 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:00:33

ID:QGw8SYIq0

こうやって考えてみると、FFに比べてストーリーが弱いって言われてるDQだけど、かなり濃いな。深さはFFより上じゃね？

74 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:01:36

ID:JZz2E3Zc0

あのキャラで(6のアマンダもやったよな～..)だったワタシ。

75 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:40:30

ID:hB8nf+keO

つか7自体評価が低い

76 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:55:47

ID:pLq2PVNe0

イワンって実際ひどい男なんだろうが、ブドウ園に失敗して荒れている時期が伝聞でしか語られないせいで

プレイヤーにはそんな悪い奴には見えないんだよな。

どちらかという、リンダとペペの方にイライラしてしまう.....。

77 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:56:24

ID:yCqYlj3F0

>>69

百列舐め効いた気がする

>>73

恋愛がテーマじゃないと思春期中高生が感情移入できなくて弱い

78 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 13:59:29

ID:LzyhMxq1O

>>71

ラズエルwww

79 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 14:00:04

ID:pJw/6kR90

>>40

それってどこで聞ける？

80 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 14:02:58

ID:poFAZXjc0

>>79

リンダの墓にペペ連れて来たときじゃないかな？

81 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 14:07:24

ID:l3AtV5iL0

>>71

さっきプロビナだったから俺もやればよかったな

>>79

マーディラスの王からだよ、ついさっきのところだったから確か

82 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 14:55:45 ID:Pq7bv27F0

最初はあれだけ嫌いだったマリベル・・・いざ離脱すると寂しい・・・不思議だ・・・

83 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 14:59:36

ID:eiANe+AI0

>>82

出戻ってきたらUzeeeeっていうくせに！

84 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:09:16

ID:hB8nf+keO

「マリベルはげはげは笑いながらグラコスをなぎはらった！」

グラコス戦でしっぺ返し使ったらこうなった

85 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:10:02 ID:0qES+RLYO

>>62

ありがとう

86 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:26:46 ID:OZFoS93eO

セフィロス倒せないんだけど。

87 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:29:53

ID:8F1Q4b9f0

そりゃあ居ないもんは倒せないよな

88 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:30:55 ID:73Y1JlegO

大神殿の地下に行く時の「像より入りて十字を切れ」ってどうやるんだ...

教えて下さい

89 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:35:38

ID:eAYD7UVzO

ヒント

つグランドクロス

90 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:37:14

ID:8F1Q4b9f0

ヒント

つ アーメン

91 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:40:19 ID:73Y1JlegO

>>89

すまん、全く分からない。マリベルに叱ってもらいたいくらいだ...

第2ヒントをくれないか

92 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 15:41:39

ID:FYyQcbofO

>>91 左 右 上 下

93 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:47:28 ID:73Y1JlegO

....
ごめん、マリベル、全然分からないんだ。

94 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:48:34

ID:MJzj9j/x0

まず、像の位置がわかってなきゃダメ。

魔法使いの像なんだけど。

95 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:51:44 ID:73Y1JlegO

左にあるやつだよ、そっから中入ってやってみたが、ダメなんだ。

96 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:55:59
ID:MJzj9j/x0

左の像の場所から右へ抜ける。
上から下へ抜ける。
これだけなんだけど。

97 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/12(木) 15:59:06 ID:73Y1JlegO
ぬおっ！出来た！！感動した、本当ありがとう！
さっそくマリベルに報告してくる

98 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:59:24
ID:GTwpp22J0

ガボ外す予定だからアイラにゴットハンドルート行かせるか天地ルート行かせるか迷うなあ。
天地ルートだと絶対ボス戦で火力不足に陥るだろうし、おどりこデフォでマスターしてるから
スーパースターにさせて天地ルート行きたいんだけど・・・でも天地ルート行っちゃうと
つるぎの舞の攻撃力が生かされないしなあ・・・う～ん・・・。

99 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 15:59:35
ID:SIM5SWBxO

今日から始めたお

100 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:00:46
ID:l3AtV5iL0

ベビークラウド腹立つ
ラリホー効きすぎもういや

101 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 16:11:26
ID:FYyQcbofO

マリベル抜けることが一番腹立つ。

102 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:17:01
ID:c4q9S9pg0

6枚オープン後の初めの1手でシャッフルが腹立つ。

103 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:19:25
ID:oslAo2TOO

777を滅多斬りする女戦士(ry

104 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/03/12(木) 16:36:30
ID:FYyQcbofO

めるびん あいら 回復技少なくて腹立つ。

原辰徳

105 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:40:35
ID:Y2Eg5w6uO

神様のご褒美って石版はともかくゆめのキャミソールとか、ゆうしゃの心、超しもふり肉は何回でももらえるの？

全部1こずつだけ？

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:42:23
ID:MJzj9j/x0

石版以外は勝つたびに何個でももらえる。

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:45:21
ID:Y2Eg5w6uO

>>106

ありがとう、アイテムコンプはしんどそうだなあ

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:45:42
ID:GTwpp22J0

勇者の心よりエビルエスタークの心が欲しいなあ

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:45:50
ID:8F1Q4b9f0

複数必要なのは超しもふりくらいだね

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:47:50
ID:poFAZXjc0

やっぱ主人公・メルビン・マリベル・アイラのパーティがデフォなのか？

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:49:42
ID:8F1Q4b9f0

能力的にはそうしたいが、入れ替えできる時点でかなりの職マスターしているガボを外すのは戦力的にきついな

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 16:52:07
ID:GTwpp22J0

キツイけど外す

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 17:00:03
ID:FYyQcbofO

なんだかんだでアイラが一番戦力外だな...

でもメルビンMP高いし力もあるけど素早さが...

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 17:18:56 ID:6Lv5JOpg0
素早さ低いのはむしろ長所

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 17:20:59
ID:GTwpp22J0

天地ルートよりゴットハンドルートの方が早いよね？

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 17:58:10
ID:ibhmyLUy0

ガボは装備が

117 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 18:01:00
ID:ovTA4Ab2O

最終的にはマダンテ軍隊よびだからそういう面でも残念だよな

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 18:06:51
ID:yCqYlj3F0

ブドウとローズバトラーがいる頃だと
もう好みでいいんじゃないかw

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 18:11:15
ID:I3AtV5iL0

レブレサックの村長の家の花瓶って
やっぱり思う存分投げつけて下さい用なのかな

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 18:16:13
ID:FYyQcbofO

つうか村長と戦えればよかったw
強ゼッペル並に強けりゃ戦いがいがある。

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 18:32:50 ID:HXY1tJqJ0
レブレサックのがらくた置き場の本棚

"村長 ポエム集
"空は 青い。
"青いは リンゴ。
"リンゴは うまい。
"うまいは わしの ポエム！
なーんちゃって！
だっはっはっ。

くだらなすぎて吹いた

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 19:20:57 ID:l6kKHnuI0
ガボってそんなに装備不遇だっけ

オリハルコンの牙はグレートファームにするのがめんどくせーけど攻撃力は良かったような
メタキン盾も装備できるし

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 19:24:50
ID:GTwpp22J0

職歴上げ糞めんどいな 聖風の谷で、主人公レベル29いっちゃったよ

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 19:33:53
ID:MJzj9j/x0

ラスボスも余裕で倒せるレベルだな。

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 19:47:08
ID:ezWxx4WZ0

>>122

鎧がなー、ほかの連中ドラゴンローブかメタキン鎧装備できるからな。
まあ、プラチナキングにしてしまえばかえって回避アップで痛恨避けられる闇の衣ありがたい
んだが。
むしろ最終的には山彦の帽子装備できないアイラが危ういかも。

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 19:58:12 ID:6Lv5JOpg0
プラチナキング使うとして、ガボの闇の衣とるか他キャラの神秘の鎧とるかだよな

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 20:10:51
ID:SuAANxHx0

レブレサックって韓国に似すぎだな

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 20:30:54

ID:OtAsyVAw0

レブレサックの事実隠蔽は仕方ないと思うけど魔王が現れてからの態度はちょっとひどい

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 21:02:48

ID:HxFVeoS0

子供達が真実を受け入れるところは全然違う。

南鮮はDNAレベルの問題www

130 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 21:37:16

ID:6xNWeZoz0

なんとなく感想

主人公 まあまあ可も不可もなく

ガボ 悟空のイメージで主人公より力ありそうだった脇役

メルビン 戦士系と見せかけて賢者タイプ マダンテか

アイラ MPは微妙だがユバール剣メタル斬りでメタルキング踊りがハマると強いのか？

マリベル スター、賢者でLv30の時点で離脱のまま 選ばれし者じゃないし

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 22:26:55

ID:NNkOW0Y+0

>>130

主人公は可もなく不可もなく(=万能型?)というよりも

ダントツのパワータイプじゃないか？

132 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 22:33:06

ID:1KxydsYJ0

一人だけ素で力400いくもんなw

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 22:36:57

ID:OtAsyVAw0

やたら見た目とギャップがあるなww

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 22:39:15

ID:GTwpp22J0

主人公 = アルテマソード

メルビン = メラゾーマ山彦

アイラ = アルテマソード、つるぎのまい

マリベル = 回復、補助

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 23:23:57

ID:HPkZkie80

>>129

普通はあんなに簡単に受け入れたりはしないけどな

それこそ捏造し放題になってしまう

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 23:28:45

ID:E2gfLIEZ0

7の主人公はステータス、特技呪文含めて間違いなくシリーズ最強

137 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/12(木) 23:55:46

ID:FYyQcbofO

主人公 全てのステータスが平均的に優れてる。

ガボ MP少ないが、素早さがぴかー

マリベル 素早さ、MPが優れてるが、やはりHPは無い。

メルビン HP、MP共に優れてるが素早さが無い。

アイラ ユバールの踊り手

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 23:59:19
ID:Kdamdqiv0

メルビンの遅さは逆に利用できる
相手の攻撃で受けたダメージを、そのターンの最後に回復したり

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 00:02:21 ID:tJ7rq5Q/O
と言うかそれしか利点がない

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 00:10:12
ID:TwXHYv7RO

ボスが相当強いから、ダーマ神殿行く前に井戸のカジノで装備強めたいんだけど。
はがねの剣がMAX？
メモリながらパネルやってるw

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 00:12:28
ID:pWSXGU0m0

>>140
過去のカジノで手に入る最強武器はウォーハンマー。
でも出てくる確率が結構低いから根気が必要だよ。

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 00:34:39
ID:+hhBOFy3O

>>140 写メの方が効率よくね？

あー酒飲み過ぎて気持ち悪い(=_=

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 00:48:40
ID:LPUsCBK7O

ラッキーパネル用のサイトがあったような

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 00:55:21
ID:TwXHYv7RO

>>142
最初の6枚写メっても、あとから2枚ずつめくるからごちゃごちゃなりません？

>>143
ありました
けどパソコン専用っぽいです

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 01:19:37
ID:FDU4RKtbO

>>137
アイラはダンスやってるからな

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 01:33:37
ID:+U8UmGz1O

アイラは加入する時期が遅すぎなんだよな～。
てか7ってキャラがイマイチだな...
キーファも抜けちゃうし

147 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 01:46:33
ID:jzK+FLDw0

7が[かっこよさ]では6よりも...だからなあ。

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 01:50:54
ID:beeYU2nTO

キーファが最初からずっといたり、アイラ加入が早かったりしたら強すぎて逆に萎える。
主、ガボ、マリンに+メルビンorアイラくらいが丁度いい。
実際やるとマリンを外してしまうんだけど。

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 02:18:08
ID:CslVgQ8dO

Disc2が見つからないからすすめねえよ...

主人公以外は人間職全部マスターしちゃったし

主人公をプラチナにしたのは失敗だったかな

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 03:50:07
ID:K0CouZor0

ついにメルビン仲間にしたぞ！
それにしてもどこにいるか全然わからなかった。

さて、この後アイラってのはどこで仲間になることやら。
この時点でまだまだ半分くらいなのかね？
ものすごいボリュームだ。

151 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 04:06:38
ID:UzBY6N+s0

やっとコスタールのカジノまで来たけどラッキーパネルの景品がパッとしないな・・・
パネルでコイン2万枚くらい消費したけどろくなもんが出ない
今さらエビルタートルの心とかいらねえよ；；
もうちょっと珍しいのこいよ・・・
Disc2入らないと景品しょぼいのかね

152 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 04:13:22
ID:K0CouZor0

え・・・カジノってまだ先にもあるのか。
これは期待。

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 04:30:39
ID:T9B5FYnsO

>>140
ウォーハンマーとれたら当分先は主人公武器買わないですむよ。
パネルでとるの大変だけど。出ても成功しないと取れないからな・・・。
あと景品のドルフィンシールドと魔法の法衣×2も欲しい。
とにかくドルフィンシールドはカタイから使える！耐性は確かつなみしかないが、とにかく守備力がグンと上がり素晴らしいよ。

正直、ウォーハンマーはとれたらかなり快適。とれなければあの辺りは苦行だ。レベルにもよるけど。

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 06:02:21
ID:WEPEJywM0

ねんがんのプラチナにしたらHP下がりがまくり
でも身の守りボーナスついてHP高い職業に戻して仁王立ちしたらやばそうだな

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 06:32:38
ID:WUSqzg4M0

>>154

おまえは何を言ってるんだ？

156 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 06:35:16 ID:qzjlviyMO
「なんてこった!」

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 07:54:13
ID:k6w6ceTM0
今時やってるのが俺以外にもいるとは...
ちょうどコストールのカジノだし

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 08:08:26
ID:Jx6QB13+O
自分も最近やった！
神様までいったがクソ強すぎて勝てない

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 08:22:02
ID:TwXHYv7RO
>>153
景品って、スロットかポーカーで増やしたメダルと交換？
増えるの？
パネルはメモれば、景品出なくても金稼げるけど

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 09:28:43
ID:TwXHYv7RO
すまん
下2行おかしいな
パネルはメモればメダル減るけど賞品売ることでもと取れるけど

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 09:52:42
ID:yAefuoXP0
7のスロットは基本的にやればやるほどメダル増えるよ。
運が悪いときに無くならない程度の元手があればだけど。

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 09:57:33
ID:TwXHYv7RO
のこぎり刀キター
ウォーハンマーまで粘る

163 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 10:07:27 ID:T49RJxrUO
現在コストールが見つからない、どこにあるか教えてくれい

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 10:22:41 ID:T49RJxrUO
あ、すまんあった。

165 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 10:23:33
ID:hdiO3jv60
俺は153ではないが

>>159
>景品って、スロットかポーカーで増やしたメダルと交換？
景品交換カウンターでメダルと交換出来るんだけど・・・。
俺の解釈違いだったらごめん。

>>163
コストール王の事？であれば>>5

島ならフィッシュベル南東

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 10:44:11
ID:TwXHYv7RO
ドルフィンシールドGET
ウォーハンマーまで粘ります

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 10:46:02
ID:bzd6cUvvO
武器を買ってもらえないゴディアスさんかわいそうです

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 11:40:17
ID:TwXHYv7RO
ハンマー断念

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 11:45:34
ID:/Szvbl8y0
ウォーハンマーなんていらねえよwww
ヌルゲーになるだけだ。

まあ、鉄のオノやのこぎり刀だけでも十分ヌルゲーだが。

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 11:57:37
ID:TwXHYv7RO
バグきたww

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 12:12:30
ID:N2YjbOXqO
ちょwww
ゲームはじめてラッキー7ボーナス一発で入ってよろこんでたらそのボーナス内で
スライムベホマズンとゴールデンスライムきたw
ドルフィンシールド簡単にゲットだわw

172 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 12:21:17
ID:N2YjbOXqO
興奮しすぎて日本語じゃなくなったな

ゲーム付けて最初のスロットでいきなりラッキー7が当たって
そのボーナスゲームでスラベホとゴルスラが当たった

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 12:27:32
ID:bzd6cUvvO
まずは落ち着いてセーブだ

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 12:29:24
ID:18eIVQPfO
オレなんて777のボーナス一発目で再び777来た事あるぞw

7のスロットはとにかく当たりやすいよな

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 12:30:48
ID:7JJsSOU50
フリーズで「なかったこと」にすることがあるから。

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 13:30:50 ID:IJBHapL0
移民あつめダリーよー

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 13:49:54
ID:TwXHYv7RO
ニセ神官はんぱなくつえー。

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 13:57:55
ID:nGzx3n9MO
ラリホが効くよ

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 14:18:22 ID:r4zdrregY0
おめーらはラッキーパネルで最初の6枚でシャッフルが見つけれなかったら
その回のパネルは諦めてさっさと次のチャレンジへ向かいますか？
それとも一応諦めずにやりますか？

おれは諦めてさっさと次やる派です
ラッキーパネルのお助けツール使えばメモは簡単だけど
きっちりメモってたのにシャッフル引いてメモもやり直し、ってのがめんどくさいのよね
いかにツールでらくらくメモできて回数かさねるとめんどくなってくる

諦めてさっさと次やる派だと最初の6枚でシャッフル見つからなかったらハイ次、
って感じでいくからコインの減りが激しいのが難点だ

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 14:39:43
ID:hdiO3jv60
>>179

俺は諦めない派。そんな時に限って欲しかったパネルが出たりするし。
やってみたらそこそこ逆転勝利もある。
使うコインの限度を決めてその限度までにロクなアイテム出なかったら
リセットしてやり直し。んな感じです。

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 15:05:54
ID:+hhBOFy3O
会員証もらってパフパフしてもらえば必ずとっていい程当たる。

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 15:26:06
ID:3xoMvQ2AO
職歴で特技覚えるのってどうやるんだっけ？
つるぎのまいなら、おどりこマスターした後、せんしをマスターし、またおどりこになってカンを取り
戻せばいいの？

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 15:32:51
ID:JAIsOAs9O
いたについてくるまで頑張るのですよ

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 15:58:11
ID:3xoMvQ2AO
>>183
さんくすなのだよ。

ルーメンとプロビナをクリアしたんだがマリベルが離脱しない。どうすればマーディラスにアイラ
を連れていけるんだ？前のデータだとできたんだが

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:15:13

ID:sFZjp/V70

>>184

過去のマーディラスはクリア出来たんだ？
ルーメンのヘルバオムとか蟲の大群とかは倒した？

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:17:52

ID:nBWeDE7UO

今更ドラクエ7にはまり土日祝日をドラクエ7に費やしてる馬鹿は俺だけでいい。

187 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:23:33

ID:K0CouZor0

FF10はクリアするまで30時間ちょっとで、それでもなんとなく一ヶ月くらいかかったけど、DQ7は一週間で40時間超えてる俺がいる・・・

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 16:23:49

ID:CCpcXZNXO

7って1周目より2周目の方が面白いよな

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:31:17

ID:K0CouZor0

2周するのはしんどいなあ。

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 16:33:43

ID:3xoMvQ2AO

>>185

今マーディラスやってる。

あきらめます

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:51:01

ID:K0CouZor0

ところで宝箱って盗賊のカギで開けるんだよな。

まほうのカギって何の役に立つの？

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:06:31

ID:W68DVHTYO

星降りの腕輪ってどこにあるの？

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:14:22

ID:W68DVHTYO

>>191

盗賊のカギで開かない宝箱用

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:21:58

ID:W3tQBbUj0

ニートプレイでやっているんだが..

あのマキマキがウザすぎでした....

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:35:35

ID:+A4CQ+GA0

>193

そんなのあったっけ。

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 17:41:36

ID:+hhBOFy3O

>>192 移民のカジノにあるお。

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 17:42:15 ID:j3vPflcX0
腰振りのうでわ

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:48:19

ID:+A4CQ+GA0

移民の街をカジノタウンにしようとする、ならずものをどんどん移民させないといかんのよなあ。

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 17:50:09

ID:n+YIP87I0

淡路恵子 ドラクエを語る

http://blogimg.goo.ne.jp/user_image/5a/fd/f14013a12a4cc8f3cf300c3426bf3d54.jpg

ダンビラムーチョ吹いたwww

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:05:01

ID:CslVgQ8dO

移民は自分のデータをコピーして移せばいい

同じ人が2人とかなるけどな

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:20:53

ID:kxcGmQlc0

>>200

アルスの名前が同じじゃ無理なんじゃなかったっけ

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:21:24

ID:Q2wM/7kX0

この人はにわかではない

マジモンだw

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:26:47

ID:CslVgQ8dO

>>201

確か昔やったときにはできたような気がしたんだけどな

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:31:29

ID:kxcGmQlc0

>>203

ごめん、たぶん名前と言うか同じプレイのセーブデータはコピー出来ないんだった。

自分で再度プレイしたデータはコピー出来たはず。

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 18:42:07

ID:+hhBOFy3O

ダイアラックまでクリアしなきゃいけないのかぁ

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 18:52:30

ID:CslVgQ8dO

>>204

コピーしたデータをセーブし直せば大丈夫じゃね？

なんにしろできた気がするんだよな

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 19:03:26

ID:Q2wM/7kX0

できないだろ

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 19:03:31
ID:YEDqrGWR0
移民あつめダルいよね

プレミアムバザーとグランドスラムはどっちもほしいしな・・・
グレイトファームはガボのオリハル牙のためだけに作るのめんどくせーからいいや

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 19:09:49
ID:J4Ylyqyg0
移民の人数が多いと移民希望者が現れにくくなるしなあ

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 19:42:23 ID:f7ZjXI9c0
うおおおおおおおおお
ヘルダイバーが一発目で天使のレオタード落としてくれたあああああ

これからはヘルダイバーが好きになりそうです

211 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 20:12:39
ID:CslVgQ8d0
移民の話だけど、コピーしたやつはできなかった
俺の勘違いだごめん。

ただ1つ違うのがあれば、何人でも同じ人増やせるわ

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 20:21:34
ID:hdiO3jv60
確かに別データがあれば移民楽勝だが俺は移民探しをして
出会った時の感動が好きだからぐるぐる廻ってる。

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 20:24:12
ID:+hhBOFy30
>>210 ちょwww 裏山w

マリベルの守備力40くらい上がらね？もっと上がるか？

214 名前：[{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 20:32:15
ID:qsQhBmfgP
売春婦フローラ死ね

215 名前：[{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 20:33:36
ID:qsQhBmfgP
売春婦は肉便器フローラだろ
肉便器フローラは汚い

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 21:32:40
ID:aboq7Ef40
もうちょいでクリアだ

217 名前：[{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 21:33:51
ID:qsQhBmfgP
もうちょいで売春婦フローラが消えるな

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 21:34:00

ID:YEDqrGWR0

せっかくアンドリアルの心でたのに外した；；；；；

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 22:49:03

ID:WEPEJywM0

現在ダークパレス エスカレーターの中の小部屋のちいさなメダル拾えない

頭蓋骨の周囲を歩き回ってしらべるしても全然出てこない

とうぞくのはなには1個って出るけどどうしたらいいんだよ

レミラーマなんか覚えてないし

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 23:00:41

ID:uhf+KrCzP

ちいさなメダル1個くらいどうって事ないだろw

レミラーマ覚えるか

その1個の分を取り忘れた所に行って補うか

諦めるかすればいい

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 23:02:15

ID:iofbK9t40

>>219

頭蓋骨の周囲といわずに、全部調べる気でやるんだ！

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/13(金) 23:05:48 ID:C+J/RU/00

俺はそこ根性で ボタン連打しまくってゲットしたけどなw

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/13(金) 23:07:30

ID:J4Ylyqyg0

見えないアイテムは ボタン連打した方が良いね

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 23:08:36

ID:n+YIP87I0

移民ってお前らどこで集めてる？

出入りしにくいような所とかはやっぱ避けるよな？

マーディラスがポイント2つならんでるし出入りしやすくて俺は好きなんだが

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 23:14:36

ID:aboq7Ef40

グリーンガムの鞭って攻撃力最強なんだな、意外。

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 23:24:13

ID:OyScoG9F0

5のグリーンガムは雑魚だけど

6以降のグリーンガムはずっと強いよ

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 00:28:20 ID:gwj6vk3ZO

>>219

たぶん頭蓋骨の3歩くらい上辺りだったような。

違ったら俺のあげるよ。余ってるから。

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 00:44:36

ID:cqKCXRA8O

>>224 オルフィーとフォーリッシュも二カ所だべ。

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 00:51:50
ID:Yzd2EWfM0
移民が現れる確率ってどこも一緒なの？

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 00:58:38
ID:Nn01mB9y0
移民でねえ
イライラして殺意沸いてくるわー

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 01:07:24
ID:jylcAigH0
>>230
モンスター達が可哀想です > <

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 02:12:18
ID:ZaeqYd+dO
フォーリッシュの移民は集めやすい

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 02:16:15
ID:7LrxpvH00
アイラ加入してすぐなのにヘルクラウダー強すぎw仲間3匹呼ばれてラリホーの嵐だしw
かえんぎりで70しかダメージ与えないwメルビンなんてただの攻撃で40だけw
主人公がレベル20の剣の舞で150くらい与えるからギリギリ勝ったけど急激に難しくなってる。

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 02:50:26
ID:wXRxAraE0
セーブデータの時間の単位、4桁目が欲しい
999時間から先が、データの名前を見ただけではどれが一番進んでいるデータなのか分からんw

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 05:57:03
ID:QqpinaVk0
つるぎのまい、ほんつつええなあ。爆裂拳の1, 3倍は強い。

236 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 06:59:37
ID:QlciMB80
移民町って最終形態になったら変更きかないよね
少人数形態の時点で小さなメダル取り忘れてたら回収不可能でおk？

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 08:25:23
ID:+nYSoRWg0
20人以下のときに取り忘れるくらいなら移民なんてやらないほうがいい

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 09:37:04
ID:SUglnrvO0
DQ4のPS版って
裏ダンジョンで7の敵が出てくるんだけど、
やっぱDQ4の頃よりも格段に魅力の無いデザインになってるのが
よくわかるね。

パーツが多すぎてゴテゴテしてるっていうか
印象に残らないデザインが多い。

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 09:47:11
ID:FN7BWm780
ベビークラウド大嫌いだ

240 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 09:47:33
ID:o5dXpa780
ダンビラムーチョ、ナイトリッチ、プロトキラーなんかはイイとおもうが。

241 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 10:15:40
ID:cqKCXRA8O
ヘルクラウダー戦

ガボ「アルス...強えぞ...こいつ。」

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 10:27:30
ID:B8FagNFwO
初フリーズキター！

移民が8人ばかり昇天した

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 10:29:20
ID:lrPaOl+w0
ケルベロスとヘルジュラシック、フーガが好き。
見た目のインパクトだけなら、一番はグロンだった。

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 11:09:16
ID:cqKCXRA8O
移民の大聖堂ってどんな音楽？

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 11:16:30
ID:fUjqmtAW0
>>242
お悔やみ申し上げます。

>>244
大聖堂とグレファは作る気にならないんだよなあ。

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 11:36:11
ID:cqKCXRA8O
あと大聖堂だけだ

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 11:50:29
ID:tgV70LKQ0
なんかメリットあったっけ？聖堂

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 11:58:05
ID:/v3bRlzp0
復活の杖と太陽の扇くらいか？

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 12:27:48
ID:ii0ZJo3L0
最初のエンカウントなしの謎解きだけの部分が斬新で面白い。
でも長時間プレイできないせいか
未だに遺跡の謎が解けず...orz

攻略サイトは見ないでクリアまで頑張りたいな。

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 13:03:00
ID:OSjxnOBX0
>>249
そういう志ならここにも来ない方がいいかも・・・

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 13:08:42
ID:X0SXXgXY0

>>249

そこそこ古いゲームだけに、ネタバレトークも結構あるからね、ここ。

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 13:23:41
ID:tgV70LKQ0

久しぶりにやってみても相変わらずモンスターの心ドロップ率は理不尽だと思うわ
あのころはモンスター職なんて完全スルーしてたな

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 13:25:44
ID:X0SXXgXY0

人間職ある程度極めないとモンスター職につかせる気になれないな。

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 13:34:12 ID:sQl+tjFdO

一位...フリーズしたことへの恨み
二位...移民が出ないことへの嘆き
三位...モンスターの心が出ないことへの怒り
四位...山賊が強いことへの感動
五位...いたについてきたについての疑問

このスレッド（過去スレも含む）を精査に調査したところ（2人工53時間）、
以上のネタが6割を占めていることがわかりました。

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 13:40:18
ID:tgV70LKQ0

盗賊に初見でぶっ殺されなかった奴凄いや
魔法使いとか弱い職業になった、いいタイミングで出てくるから瞬殺された

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 14:00:05
ID:B8FagNFwO

ちなみに今2回目をやっているが、発売直後に百七十時間ばかりやったデータが残ってた
人間職はコンプしてたが、本もサイトも見ずにやってたからモンスター職はスカスカ
ふつうにやってたらどいつが心を落とすかなんてわかんねーもんな
ダンピラもおどる宝石も居なかったよ

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 14:12:12
ID:o09QJNALO

現在ダーマ神殿の下で盗賊とバトルするけど
負けていいんだよね？

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 14:27:08
ID:FkMcguPqO

質問があります。

ルーメンでモンスターじいさんと話した時点で、モンスターが心を落とす可能性がある。ということ
で間違っていないですよ？

テンプレにも書いてあるんですが、モンスターじいさんが一言も心のお話をしなかったのが不安
で...

お願いします

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 14:28:35
ID:o09QJNALO

すまん上見たら書いてたw
それに怒濤の羊で倒せた。

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 14:32:30
ID:/v3bRlzp0

>>258

「まもののエサ」を持っていれば心を落とすようになる。
ちなみにじいさんはその点については言及しない。
いわゆる隠しフラグみたいなもの。

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 14:40:30
ID:X0SXXgXY0

隠しフラグといえば、アズホフかな？がちしきのぼうし盗まれて、盗賊から取り返しに行っても全然相手にされなくて話すすまないんだよな。
自分がかしこさランキングに入らないと盗賊に相手にしてもらえないって気付くのに随分時間かかったわ。

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 15:00:21
ID:cqKCXRA80

ランキング入らなくても1位がエテポンのこと確認するだけでいいべ

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:05:18
ID:X0SXXgXY0

>>262

それじゃあ進まないんだよ。

エテポン1位を確認した時点で、アズモフ？が帽子なくして、弟子に探してきて・・・やっぱりいいや、エテポン帽子かぶって賢くなった
ってところまでは進むんだけど、エテポン？にはなしかけても「今大事な話してるからどっかいけ」って言われる。

で、はじめてランキングに登録したら、ようやく「帽子を返せたと？」って感じで話がすすむ。

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:17:55
ID:FkMcguPqO

>>260ありがとうございます。

魔物の餌は袋の中に入れても大丈夫だよな？

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 15:26:46
ID:cqKCXRA80

>>263 それってDISK1の時点での話しかい？

俺2でしかとったことないからかもw

知識の帽子の、アズモフ達のイベントおわってからランキング見ればエテポンが1位なってて、アジトに行けばすんなりもらえたよ！

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:27:42
ID:X0SXXgXY0

>>265

ディスク2だと、登録してなくても進むのか。
なるほど。
ディスク1だと263のとおり。

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:30:36
ID:NyXid5KoO

ドラクエ7の歩き方で

デーモンスピアはグラコスと戦った後に、再訪すると貰える
と書いてあったのですが、実際にやってみると取れないのですが
これには何か条件があるのでしょうか？

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 15:31:00 ID:9kRNkSg20

あ"-----

コスタールのラキパネでアンドレ心でねえよクッソがよおおおお

エビルタートルとかふざけんじゃねえよクソだらあああ

グランドスラムなら出やすいだろうが移民あつまんねえよダボがよおおおおおお

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 15:33:01 ID:Vr3orenx0

アイラ萌え。

でも裏ボスもほんとにめんどいし、ストーリーが難しい。

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:41:11

ID:4kdm22VUO

>>267

現代の8世

ディスク2になってから

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 15:48:01

ID:NyXid5KoO

情報ありがとうございます。投げずに頑張ります。

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 16:09:19

ID:/v3bRlzp0

>>264

袋でもOK。鍵と一緒に。

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 16:34:07

ID:FkMcguPqO

>>272

初歩質問なのにありがとうございました！

遠慮なく袋にいれて戦ってきます

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 16:48:52

ID:FkMcguPqO

よっしゃー！！

ダンビラわずか8戦目で...

懐いたぜorz

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 16:51:06

ID:cA8C5Smi0

神さまに勝てなくてレベル上げも兼ねてモンスター集めてたら

これが楽しく嵌まった

どうでもいいと思ってたから見てもいなかったけど

いろんな所にモンスターが出てくるとかわいい

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 16:52:13

ID:cqKCXRA8O

ゲリュオン1発目でゲット！！！！

使えねw

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 16:53:15 ID:zbJrd9Y20
神様なんてレベル20台でもプラキンマスター一人でもいれば余裕だろw

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 17:02:44
ID:5Y9zacJ5O

クソー
プロビナで装備整える前にイベントになっちまった

メルビンやべえ

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 17:53:54
ID:OoNZRRCh0

移民交換してくれる友達ほしい

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 17:54:46
ID:IVtFs45bO

今過去の名作ゲームやりちらかしてるんだけど
たまたまドラクエ7クリアした後クロノトリガーやったんだけど過去とか現在とか結構かぶって
るね
でもキャラの良さはどのRPGでも叶わないなありゃ

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 18:01:17
ID:X0SXXgXY0

クロノトリガーってそんなにおもしろいのか。
DQ7クリアしたら買ってみようかな。

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 18:39:44
ID:cqKCXRA8O

うぎゃーーーー！！！！

ギャオース3体にまさかの不意打ち | | _

全滅しますた...

ギガスラ一撃で倒せなかった

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 18:42:13
ID:IVtFs45bO

>>281
中盤までつまらんけどなかなかおもしろかったよ

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 19:13:28
ID:2rPDCmtL0

エビルエスタークなんかをモンスターパークに送ると
流石にモンスターおじさんも驚きそうだ

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 19:18:38
ID:X0SXXgXY0

>>283

そっか、最初の街で積んだ記憶あるわw

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 19:45:40

ID:KZR6ULtM0

だめだ

移民集めが辛過ぎて投げちまった

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 20:11:53

ID:L4paBDVHO

モンスター職っていつからできるとかないよな？

過去ダーマですっとドラゴスライム狩りしてるんだが心まったく落とさないや

突き飛ばしとかで熟練度上げも効率良くできるようにやってたのもあって

もうすぐ人間職全部マスターしてしまいそうだ

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 20:14:27

ID:KZR6ULtM0

まだルーメンまでシナリオ進んでないとかだったら腹かかえる

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 20:15:18

ID:gPuFa5EH0

>>287

>>258 >>260

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 20:16:05

ID:L4paBDVHO

死にたい

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 20:20:29 ID:5Y9zacJ5O

イ*□

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 20:50:01

ID:QlcidMB80

ドラゴスライムならリザードマンもスライムも出やすいから

諦めていいんだけど過去湖底神殿付近のほうが多く出る気がする

モンスターパークの部屋にギッシリモンスター詰めたら

そのモンスターの心を買ってもらえる仕様がいいと思うけどな

そうでないと特定モンスターを集めるメリットが見当たらないし

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 20:51:37

ID:lrPaOl+w0

>>292

その辺、ドラゴスライムの出現率は50%だよ

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 21:14:43 ID:2+ibEtDFO

チビィクリア。

かなり前した時殺してたの思い出したw w w w

気になるんだが石版で火？が大きいのと小さいのあるじゃん？あれは小さければ何か意味あり？

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 21:35:29

ID:cqKCXRA8O

炎の精霊と戦う前にエンゴウでフーガベッサムとリザードマン出て来るじゃん？

そのリザードマンがなついてから心落したw

エンカウント以外でなついて心も落とすなんて初体験だな。

どちらかってのはあるけど。

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 21:36:23
ID:eho63mDW0

これお友達との交換つかわないで移民あつめてグランドスラムとか作れたやついるの？いやいな
い。
モンスの心入手といいマゾすぎっぞクソが

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 21:39:21
ID:2rPDCmtL0

バーテンダーとか全然現れないもんな

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:40:00
ID:FN7BWm78O

ヘルクラウダー戦全く勝てる気がしない
ここだけであと何十時間費やす事になるんだろうか...('A')

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:42:12
ID:Nf6xwmMmO

メモカーで作ったけど
あらくれがきつかった

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:43:49
ID:bqXb5iWUO

>>296
案外いるよ、このスレにそういう人。
自分もやろうとしたけどバザーだけでギブアップ

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 21:46:44
ID:eho63mDW0

とりあえずプレミアムバザーかグランドスラムに必要なやつが出たら確保する方向で
ひととおり町まわって行って出なかつたらリセット繰り返してるが

バザーの場合の商人はあと6人

スラムの場合の
あらくれはあと5人
囚人or船員はあと2人足りない

今日びこんな古いゲームやってるお友達なんざいないし
序盤から金不足で悩まされるこのゲームを別データでイチからやる気力もない

くそが
こんなマゾいプログラムにした当時のDQ7開発者が尿道結石になって苦しみますように

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 21:47:57 ID:kj9uXmTy0
ももんがか

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:03:13
ID:FkMcguPqO

何回もごめんなさい
ルーメンのモンスターじいさんとは話し、魔物の餌ももらいました。何匹か懐いてもいます。
これはもうモンスターが心落とすフラグ出来てますよね？
よろしく願います

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 22:08:02

ID:eho63mDW0

よく攻略サイトに移民出現ポイントとして載ってるけど実際に移民を見たことがないポイント

- ・グリーンフーク跡地西の沼地の宿
- ・コスタール武具店地下（ここ人んちだろ？移民わくのか？）
- ・山脈の洞窟1F(ユパール休息地西)（ダンジョンだぞ？）
- ・ダーマ東の旅の宿の酒場
- ・ハーメリア酒場（そもそも酒場ってどこだよ）
- ・メモリアリーフ北の山小屋
- ・メザレ宿屋（ルーラで町出れないしめんどくせーなクソが）

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 22:13:55

ID:2rPDCmtL0

>>304

西の沼地の宿は分からないけどそれ以外の場所は現れるはずだよ

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/14(土) 22:14:26

ID:cqKCXRA8O

>>303 もう落とすよ！あとは根気だな

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:16:04

ID:rRsufnNR0

・コスタール武具店地下

昨日出たから間違いない

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:16:25

ID:+nE9Hrr40

>>304

沼地の宿・山脈の洞窟以外は見た事あるな

ハーメリア酒場は街の西側、出現ポイントが店の奥の方だから分かり辛い

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:16:27

ID:kUwBsX7bP

沼地とユパール以外全部見た事ある。

つか移民でバーテンを見た事ない。

バーテン無しでもグラスうけたし、一応一通り完成させたけど（自力で）、

1度も見なかった。

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:21:32

ID:wXRxAraE0

>>296

6~700時間くらいで自力で全形態行けた

ノーマル ファーム 聖堂 バザー スラムの順でやったかな

買える物を袋の中50個になるまで買ってから次の形態に移行

オリハルコンの牙とかも50個持ってるわw

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:24:18

ID:gPuFa5EH0

>>303

心を落とすかどうか不安ならスライムやリップスなど

心を落としやすい敵と戦ってみれば？

312 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:30:24

ID:rlDAieNP0

聖風の谷クリア

村長のお礼には心底がっかりした

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/14(土) 22:32:54
ID:FkMcguPqO

>>306>>311

ありがとう...

落とすってわかってるんだがなんか凄く不安になってしまった。
ダンピラだけで、魔法使いの 6 からと僧侶マスターしてしまって...
スレ汚し申し訳ない。頑張ってみる。ありがとうございました

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 22:35:19

ID:gPuFa5EH0

ダンピラは落とすににくいからな。

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 00:00:00

ID:Kff5OhNXO

沼地の宿って、入ってすぐ ボタン押せば左側にいるよな？

商人とかは緑色で分かりづらいけどw

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 00:24:24 ID:N6g2l2DiO

フリーズきたー

砂漠で恐竜生き返らせてから敵の陣地に侵入してかなり昇ったのにorz

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 01:30:35

ID:Kff5OhNXO

モンスターパークとかの音楽って最初hitomiのLOVE2000だよなw

愛は～どこからやってくるのでしょ～

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 01:35:21 ID:JpyJAbRR0

「安らぎの地」を愚弄するな

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 01:44:58

ID:s9Mlr9+oO

ありがちスレで既出

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 01:45:15

ID:CL4gWV0AO

>>317

それ小学生のときから思ってたw w w

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 01:50:11

ID:8rfgsZuYO

7の曲ってなんか良いのあったっけ。

...思いつかない

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 01:52:29

ID:pzL9sT4h0

>>317

ドラクエ7とLOVE2000は発売日もだいたい同じなんだなw w

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 02:09:44

ID:FiWrmBoW0

メモリアリーフの近くの草原にいる老人って

後半ガイコツに変わってるんだな

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 02:19:04

ID:rBNC4XATO

>>323

最初気付いた時ちょっと衝撃だった
個人的には魔物に食われたんだと思ってる
4も4章で乗船券くれた爺さんが5章になるとひっそり死んでたっるのがあったな

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 03:10:53
ID:Kff5OhNXO
ところで過去ダーマのエンカウント率は異常だな。

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 05:08:24
ID:tC+TsBFIO
>>325

くちぶえ覚えるまで熟練度あげしやすいようにとかじゃないの？

たぶん

327 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 05:50:24
ID:TjBzkvdy0
フバーハもってねえからデミーラ戦きつついなあ

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 08:26:40 ID:N6g2l2DiO
くちぶえ多用はフリーズするw

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 08:35:38
ID:7ZgZXP2EO
>>324

7はそういう生々しい表現が多いよな。
過去レブレサクでも山に魔物が食い散らかした人の骨が散乱してて、
魔物が「人間食べ放題だー！」みたいに騒いでたり。

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 08:38:56
ID:TjBzkvdy0
カジノでコイン稼ぎまくってたらバランス崩壊したっぽい

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 09:19:34
ID:FAXNwB6B0
くちぶえ使うとフリーズ多発してレベル上げできねえ・・・ 30分もやるとチン

アルティメットヒッツ版だと相当改善されてるんでしょうか？

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 09:47:12
ID:d9lFJK4XO
レベルアップ最大の敵はフリーズだったなあw

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 09:48:10
ID:s9Mlr9+oO
発掘現場でいっぱい人が死んでるのも当時はビビった
今やってたらそうでもないけど

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 09:49:14
ID:BS/ZWczEO
一度解決した過去に時間を置いてから戻ると、過去の中でも時間が進んでたりして小さなイベントがあつたりするから
世界を一つ救うたびに今までの過去に戻ってるんだけど、かなり面倒。
なんかそういうのまとめたサイトないの？

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 09:59:32
ID:prJ2d5IPO
>>334
作っちゃいなYO

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 11:13:36
ID:CL4gWV0AO
キメラの心ですごいで50個いっちゃうよ

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 11:15:51
ID:Qi3kX2DpO
つるぎのまいてチートですね
それに比べて怒涛の羊の安定感の無さには泣ける

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 11:21:45
ID:NVNg5rztO
アイラはブスではないが、あの暑い唇が苦手だ。

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 11:24:06
ID:NVNg5rztO
王者の剣でつるぎの舞いするよりユバールの剣でやるほうが、雑魚戦では便利やな。

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 11:52:22
ID:CL4gWV0AO
勘を取り戻すのって熟練度と同じで弱い敵じゃだめ？

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 12:47:35
ID:FAXNwB6B0
オフコース

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 13:02:13
ID:CL4gWV0AO
弱い敵で大丈夫だった

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 13:02:58
ID:3YiGuCrsP
2周目でマリベル離脱するの知ってたから武器防具全部外したら、
合流した時装備何もなかったなw（売ってしまった）
平均レベル24、5くらいあったから炎の精霊余裕だったけど気分的に最悪だった

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 13:49:44
ID:H4uhOydPO
いかづちのつえをくれる方はどこにいますか？
十字を切って手に入れた聖水を持っていった男性を探せません...

345 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 13:51:55
ID:Kff5OhNXO
>>344 その塔が南東なら、もらうのは南西の塔。階は分らんw

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 14:12:18 ID:712L52mV0
移民わかない
しにたい

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 14:19:42 ID:s+zsSFgY0
>>344
な？携帯だろ？w

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 14:36:14
ID:Kff5OhNXO
IDの末が0ならパソコンで0なら携帯って聞いたっぺよ

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 14:50:22
ID:YE+75rGK0
>>346
現時点での移民出現上限数に達してんじゃねの？

ラキパネで ふしぎなぼうし 取り損ねた
俺も しめたい

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 14:52:26
ID:/cE+BNF00
現代のマーディラスの城の十字の宝箱の中身はパーティドレスなんだよな
魔法をかけておくほどそこまで重要な物なのか？と思ったな

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 15:40:18 ID:712L52mV0
うわあああああ
旅の商人でたのに反射的に外でちまったあああああああ

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 16:53:41
ID:Qi3kX2DpO
グラコス倒してフリーズとかマジパネーすDQ7さん

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 17:14:24 ID:712L52mV0
商人+旅の商人21人
合計35人以上を満たしたのにプレミアムバザーになってねえ・・・なんでだよ；；苦勞したの
に；；

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 17:16:16
ID:Kff5OhNXO
>>353 神様は人数に数えまで～ん

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 17:18:50 ID:712L52mV0
神様いねえよ！！ラスボスもまだだっつーの！

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 17:32:25
ID:YE+75rGK0
>>353
もちつけ もいっかい確認するんだ

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 18:00:09
ID:Kff5OhNXO
>>355 ちゃんと確認してみれっつーの！

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 18:44:25
ID:YjRU14gC0
プロピナもメルビンもスルーしてルーメン。

そしてノートプレイなので、きつつう...orz
ほのおのツメのメラミばかりやっているからか
どのボスもムドー3みたいだ。
6.7はHPが...

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 18:58:16
ID:Kff5OhNXO
メルビンと一緒に取る石版ってせいふうのたにだよな？

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:00:35
ID:YE+75rGK0
ラキパネ厨の俺。
今迄めくる事さえなかった「ふしぎなぼうし」が今日だけで3回出た。
今日はカウンターの人に話し掛ける際、視点変更したのだがそれが
関係あるのだろうか・・・。

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 19:06:48 ID:712L52mV0
「しょうにん」と「しゅうじん」を読み間違えてた
あと一人商人たりねえ
しにたい

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:09:58
ID:jPogw0ilO
なんというプリズナーwwww

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 19:20:40
ID:elQ5BhqCO
>>361
かわゆす

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:48:14
ID:7Rk2VDWT0
久しぶりにやり直そうと考えてたらここに流れ着いた
俺は3回目だけどこの人はどれぐらいやってるんだろうか
世間で糞ゲ呼ばわりされてるけどコアなファンは凄そうだ

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:50:28
ID:a+H0rt4XO
やっとダンピラの心ゲットした嬉しさでタコ踊りしてたら、なんかコントローラーおもつきし引っ
張っちゃって消えた。
セーブしてない。
抗議してくる

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:59:01
ID:8rfgsZuYO
ダンピラの心2個とったけど、
そこで燃え尽きちゃって結局職にはついてないw

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 20:17:34
ID:s9Mlr9+oO
俺も5個とって誰もついてない

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 20:44:41
ID:BS/ZWczE0
>>361
クソワロタww

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 20:47:14 ID:GpTxmfcbO

>>364

オレは 大好きだけどね。一週目は180時間しかしてないけど、
今三週目で聖風の谷。やはりおもしろいな

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 20:57:35 ID:Z7Xij0TS0

>>366

笑ったw 全然凄くないしw
自分はSFCの6で破壊の鉄球1日で2個ドロップがありますから
やり込みが足りないですよん
キーマシ2を3匹捕獲も経験済みだよ

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:02:35

ID:BS/ZWczE0

奇遇だな俺も三週目だ

シナリオとか封印された順番とかを考察するために

現在と過去をしらみつぶしに調べて、初オルゴデミーラを前にすでに100時間経過

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:18:39

ID:a+H0rt4XO

ようやくゲットorz

相談があるんですが、モンスター職でGIGAミュータンとにするか、デスマシーンにするか迷っています。

アンドリアルはまだ持っていません。

皆さんならどっちにしますか？

後、コスタールのカジノでアンドリアルは出ますか？もしよろしければラキパネの景品が見やすい
サイト教えて頂けないでしょうか？よろしくお願ひします

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:24:15

ID:cvJBjEdeO

>>372

<http://dq7.org/casino.htm>

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 21:40:01 ID:N6g2I2DiO

タイムマスター強すぎwたすけて。

今から一服してからWBCまでやります

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:41:17

ID:YE+75rGK0

>>372

俺も373のリンク先を参考にしてる。

ただしグラスラの一部景品に が付いてないのがあるけど実際は
入手可能みたい。

あと[DQ7 ラッキーパネル 確率]でぐぐって一番上に出るとこも
参考になると思うよ。

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 21:43:41 ID:N6g2I2DiO

ちなみに

アルス：僧侶マスター 武闘家

マリ：魔物ハンター

ガボ：魔法戦士

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:50:30

ID:7Rk2VDWT0

さて今はじめたぜ

今回はリンクされてるサイトを頼りにアイテムコンプリート狙うかな

プロビナ飛ばしなんて面白いものもあるみたいだし ストーリー知ってるから無害

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 21:51:38 ID:n1TVS+pT0

>>376

剣の舞とどとうのひつじ覚えれば倒せるさ

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 21:52:04

ID:Kff5OhNXO

強りゅうき兵と強ゼッペルってやっぱりゼッペルの方が強いかな

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 21:53:07 ID:a+H0rt4XO

みなさんありがとうございました！

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:57:37

ID:YE+75rGK0

>>380

モンスター職について答えらんなくてごめん

守備範囲じゃないんだわ

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 22:12:54

ID:3YiGuCrsP

さらに上もあるけど、剣の舞とか考えるとデスマシーンって最強職じゃね？

ギガミューは雑魚戦向きだろ

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 22:31:11

ID:/cE+BNF00

デスマシーンは超攻撃用の職業って感じ

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 22:34:09

ID:IOArfCd20

かみさまは気まぐれで何回でも行動できるし暴走したらシリーズ1つよいな

プラチナキングは凍てつく冷氣とか耐性無視攻撃できついからなあ・・・

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 23:06:39

ID:l3jnxaWfO

移民の街に鍵付きの宝箱がある。。。開けられないから発展させないほうが良いよね？盗賊の鍵が入り用なんだな

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/15(日) 23:26:51

ID:Kff5OhNXO

>>385 確か25人以上にしたらそれ以下の町には戻れなかった気がする

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 23:31:53

ID:YjRU14gC0

>>374

マキマキたおしてしまえば...

マリベルにベホイミしてマリベルいるだけでokだったり..する。

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 23:34:00

ID:l3jnxaWfO

>>386

ありがとう。鍵が手に入るまで移民発展は我慢しとく

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 00:54:57
ID:UcXpFnIC0
ディスク2になったら最終段階までいけるようになるんだっけ？

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 00:57:56 ID:hfrFt9sQO
>>387
3回闘ったけど負けた。とりあえず町周辺でレベル上げ中。アル22マリ21ガボ20
今はアルスがパラディンになった。真空波使えるねw
てかメタルスライム倒すのに効果的な方法教えて。
とりあえず、まじんぎりでやってるけど逃げられる

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 01:28:02
ID:9WhP7UCe0
メタルスライムはラリホーが50%の確率で効く。
寝てる間に主人公のきあいぎり&全員攻撃だ！

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 01:48:32 ID:hfrFt9sQO
OK
サンクス。マリベルにやらずわ

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 02:07:13
ID:AN+IbM6H0
そこまでしなくとも。
ニア..マジックバリア
まあ、そんなことしなくてもダーマにスバラシイものが。
あとメザレにもちょっとしたのあるし..。

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 02:18:21 ID:hfrFt9sQO
kwsK
WBCまでプレーする奴いないの？

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 02:21:57
ID:AN+IbM6H0
まほうの...

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 03:02:45
ID:6PXoyN6e0
WBCって何時？今2週目聖風の谷
とりあえず今回は全員全職マスター、パークコンプ
このへんは達成したいと思う

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 03:19:37 ID:/RbixV0z0
アンドリアルの心を求めて7時間耐久コスタールのラッキーパネル
全然でねえよ・・・エビルタートルばっか出やがるよクソが
グランドスラムなら出やすいんだろうか

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 03:31:34 ID:hfrFt9sQO
>>396
5時。
タイムマスター倒してセーブして、別の町行ったらフリーズきたw
やる気なくしたから終了w
鉄拳でもしよ

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 03:42:17
ID:6PXoyN6e0
>>398
お、倒せたのかおめ

つーかアイラは踊り子じゃなくて守り手だったらよかったのになぁ
やっぱキーファがいいキャラだったから彼の正式な後継者みたいな感じで完全な戦士タイプでいいのに

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 05:39:56
ID:UcXpFnIC0
アンドリアル7時間でも無理なのかぁ・・・これは辛いな・・・。

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 06:29:05
ID:mq7e8ZJrO
ひさびさに今日から始めてフリーズの嵐なんだが...
ディスクに傷あるからバグるのかただのバグなのかわからん

新品買ってくるべき？

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 06:31:11
ID:9WhP7UCe0
初プレイで50時間超えたけど、いまだにフリーズ一回もなし。
PS3でやってるから？

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 06:47:22
ID:mq7e8ZJrO
>>402
裏山
PS2はフリーズしやすいっていうのは本当なのか...

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 07:38:40
ID:ngzqz5tXO
PS2でやってるけど1のときよりフリーズしなくなったぞ
型番が新しいからかな？

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 07:52:15
ID:AN+IbM6H0
エニックスのやつで1でもフリーズしてないな。
うんのよさ100あるのだろう。

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 07:53:32
ID:iaNgGA2HO
バイキルトしてしっぴう突きしたら、倍の攻撃力になりますか？
メタル対策です

407 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 08:07:16
ID:W2a5aWHV0
そりゃなるでしょ。

408 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 08:20:17
ID:iaNgGA2HO
てことはメタルキングも2ターンあれば余裕ですね

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 08:37:34
ID:w8RF7W6Y0
まじん斬り×4なら1ターンでほぼ確実な気もするが...

410 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 09:04:34
ID:597b0P8H0

400回やって命中率10%の俺に喧嘩売ってるのかお ^ ^ ^

411 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 09:05:12
ID:hni2Vwab0

>>397

コスタじゃ天使のレオタード並みに出にくいよ。
グラスラだとコスタでのエビル並みに出る。

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 09:38:51
ID:xauXTOpGO

レオタードってまじんブドウからしかとったことないな。グラコス前のヘルダイバー落としたらマリベル最強になるな

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:02:30
ID:U97pS0690

オレはカラクリから鉄のオノを手に入れるまでくらいヘルダイバーで粘るが・・・

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:04:10
ID:trlDw0/T0

おどる宝石の心って狩る意味ありますか？

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:15:12
ID:QxkXQSjhO

やり込まないならいらなかな

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 12:31:18
ID:xauXTOpGO

>>413 レベル考えなければいいけどなあ

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 12:59:34 ID:Of97XI810

パーティに盗賊入れとけば
少しはダンビラ心落とす確率よくなるかな？
よくなるなら入れたいけど
2～3人は入れた方がいいの？

418 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:25:57
ID:BZZ7q8PtO

>>417

心に盗賊は関係ないはず。盗賊が関係あるのは普通のドロップだけ

419 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:29:19
ID:qMNpc0tC0

盗賊が盗むとドロップ宝箱が無く、
ドロップ宝箱でないと心が貰えないから
結局は心を落とす確率が低くなるって聞いたけど。

どうなんだろう。

420 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 13:36:31 ID:Of97XI810

>>418-419

サンクス
結局関係ないってことか
ヘルダイバーは一発でレオタード落としてくれたのに
ダンビラは.....

421 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:45:56

ID:KhZqa7ho0

凱旋って、FFの城でかかりそうな曲だな

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 14:20:19

ID:xauXTOpGO

つうかあの姿で天使のレオタードw

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 15:20:00 ID:l+Etlmx+0

グランドスラムのパネルでアンドレ心を求めてめぐりまくってたら虹孔雀の心がきてしまった・
・運がいいのか悪いのか

おれはエビルエスタークになりてーんだよ ; ;

424 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 15:56:59

ID:4bq+WPEOO

さっきまで一発ギャグしまくってた神様がジゴスパーク煉獄連発おわたw w w

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 16:03:52

ID:UcXpFnIC0

>>423

すげええええええええええw グランドスラムじゃあんま意味ないけどw

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 17:39:19

ID:UcXpFnIC0

雷神の剣ウマスギでしょ

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 17:47:03

ID:bt7bt7Ex0

きせきのつるぎもありがたいよ。

魔法使いに転職して一気に攻撃力下がったけど、同時にきせきのつるぎをもらったら前より強くなったw

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 17:56:53 ID:NAVtxjp20

ドラクエってきせきのつるぎとれた時いつもつえーとか思ってうかれだす頃で結構きせきのつるぎって好きなんだが

いつも寿命が短いんだよなこの剣、すぐにまた強い剣が現れる

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 17:58:40

ID:bt7bt7Ex0

7は、うまくちいさなメダルあつめていけばルーメンあたりで手に入るからな。

攻撃力が+70 +100くらいに一気に跳ね上がってかなりウー

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:02:06

ID:UcXpFnIC0

ガボがこんだけウンコだとは思わなかった。

攻撃力マリベルの次に低いでやんの。

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:14:28

ID:jo5goWR1P

武器はさざなみあたりからはじまってグリーンガムまで全部拾ったり貰える。

ただ武器買わなくていいのに海賊船で防具整えようとしても、

1人分くらいしか買えなくて全然金足りないからな。

結局エンゴウの山に金稼ぎに行く事になる。

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:16:15

ID:s3TNOKe5O

>>428

でも他の仲間にお下がりしていくから結構長いこと使うだろ。
6だとミレーユかチャモロが最後に装備してたな。

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:17:39
ID:btYbt7Ex0
ごめん、俺まだマーディラスなんだわw先のことはわからん。

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 18:51:19
ID:IYvtZ6I/0
きせきのつるぎって風の塔でも手に入ったな
結構便利なんだけど流石に2個もいらなくね?って思ったわ

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:36:10
ID:6PXoyN6e0
奇跡の剣もいいけどまどろみの剣での剣の舞がつよすぎる w w

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:08:32
ID:Qf0MVxXnO
もう1回切って目覚ますけどなw

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:25:15
ID:6vzFOG2h0
奇跡の剣+神秘の鎧+勇者マスター
で自給自足w-

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 20:46:44 ID:l+Etlmx+0
モンスターパークの塔エリア最上階のスライムエンペラーの隣の玉座に座るやつが何なのか気にな
って夜も眠れない
くもの大王だと思ったら違ったし・・・なんなんだよお

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:51:13
ID:KhZqa7ho0
最後のほうに出てくるから、進めとけ

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 21:07:59
ID:IYvtZ6I/0
移民集めてたら建物の裏側に移民がいて壁があるから移民に話し掛けられなかった
ちょっとがっかりしたわ('A')

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:08:29
ID:trlDw0/T0
熟練度も上がるのでとりあえずおどる宝石狩る事にしました
ホビットの洞窟ではふしぎなきのみも手に入るみたいだけど
普通のドロップアイテムも落とすモンスターを最後に倒さないと駄目なんですか？

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 21:10:00 ID:l+Etlmx+0
>>440
オルフィーの道具屋おつ

443 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 21:43:48
ID:IYvtZ6I/0
>>442
よく分かったな w w
ただなんで宿屋や教会ならともかく道具屋に移民がいるのか謎だ w

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:52:38

ID:xtEKb7ZlO

このゲーム本当に金たまらないな
エンカウントも高くないし稼ぎ辛い

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:57:06

ID:597b0P8H0

金に困った経験無いな

446 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:01:51

ID:EGaTUSXyO

7はカジノで稼がないとずっと金欠

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 22:05:05

ID:xauXTOpGO

ドラクエだろうがリアルだろうが金に困ってる俺が通りますよ

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:12:17

ID:Jvmym1esO

>>447

IDが「TOP GO」

安心しろ！

おまいは頂点に立てる男だ！

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:37:58

ID:Y3fML8jgO

初回でダーマ前ラキパネでウォーハンマー手にした人いるの？

あんなの普通分からん。

武器も弱いし敵は強いし、あの辺最悪だよ。ドルフィンシールドとるとメチャ固くなり驚いたな。魔法の法衣もあの辺じゃ無双。

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:57:24

ID:aAcrRupvO

一番はじめは憧れの転職がいきなりできるきたああああ!!

と思っけてふきだまりの町に落とされたときは本当にびっくりした

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 22:59:37

ID:xauXTOpGO

>>448 オオ (° °) !!

今フォロッドなんだけど500円しかない('A')

鉄カブト1100円もする | | _

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:09:57

ID:NHzCcPICO

円で書かれたらなんかお買い得だなっ。

孫の入学祝いに鉄かぶとでも買ってあげようかのう。。

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:11:07

ID:Qlqv6uT0O

>>449

ごめんさっき5枚パネルでウォーハン手に入れたわ笑。主人公に装備させたら30近く攻撃力上昇して(° °)

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:16:28

ID:EGaTUSXyO

またフリーズしおった...

この糞ゲーがあああ

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:20:00
ID:4bq+WPEOO
久しぶりに始めたんだが、からくり兵って鉄の斧落とすのか？

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:22:49
ID:OIIKdDdBP
落とすけど狙うのは時間の無駄

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:29:32
ID:GFRE5IO3O
さっきメルビンが仲間になったんですけどオススメの転職ルートを教えてください。
あと他のメンバーの転職ルートも教えて頂けるとありがたいです。

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:32:44
ID:EGaTUSXyO
賢者がオススメ

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:40:05
ID:GFRE5IO3O
>>458
賢者ですか、参考にさせていただきます。
あと剣の舞とかみんな覚えさせたほうがいいですかね？

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:47:01 ID:j6+mlg1H0
>>459
な？携帯だろ？

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:47:37
ID:EGaTUSXyO
>>459
楽したいならいいんじゃない。
剣の舞より強い攻撃技なんて殆どないし。

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:53:04
ID:1ud1PTTh0
>>459
超絶ヌルゲーになってもいいならいいんじゃないか
ああ、命令与えないと使ってくれないのには注意な

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:55:27
ID:v3qDb1ArO
どこかの街に4のモバ -バ 姉妹を匂わせるセリフがあったような...

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/16(月) 23:56:07
ID:IYvtZ6I/O
>>463
過去のグリーンフレークじゃなかった？

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 00:00:15 ID:0vATYgVFO

連射パットで2時間100コインスロット回してるのにコイン増えねえ・・・
昨日は40分で70万枚増えたのに・・・なんだよこの差は

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:04:13
ID:mmHuhhVKO

>>465

コスタの100はダメ。
50がいいよ

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:15:17
ID:x2OYFYau0

>>449

あれでアントリアからタイムマスターまでイケるよな。
ってか..ケチってマリベルは、あのままでもいいくらいだわ。

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 00:23:30
ID:tOtaCYM00

極めてから、ストーリーだけ初めからやりたいなあ
レベルやら鍵系以外の道具やら装備も全部据え置きで。

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 00:38:34
ID:CYG3V6yNO

ああ 幻魔召喚つかえねえええ。ノーマル召喚で十分だな。

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:38:55
ID:orRJYur50

やっとフォーリッシュまで来たよ
全然装備買ってこなかったからからくり兵強い強い
鉄のオノドロップ狙いがたら金ためなきゃな

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:41:01
ID:x2OYFYau0

[つよくてニューゲーム]ってドラクエでは、ないよな。

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:45:28
ID:orRJYur50

いきなり落としやがったーーーー！！！！

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:53:48
ID:TFKHCSS20

おめでとう

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 00:56:22 ID:0vATYgVF0

からくりの鉄のオノのドロップ率どんくらいなんだろうな

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 00:59:26
ID:tOtaCYM00

>>474 確か1/128だったような気がする。
1月128日じゃないよ！

つまんねw

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 01:00:19 ID:0vATYgVF0

まじかよ・・・
俺普通に進めた過程で3本も落としてくれたのに
ダンビラ心はまったくでねえ；；

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 01:03:53 ID:3WGIVtDz0

そんな下らない嘘ついてなにになるんだろ
まあ2chだし、別に詮索はしないけど

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 01:19:14
ID:tOtaCYM00
>>476 ダンビラはそんな落としにくいってイメージ無いなあ。

リップスで3時間かかった時あるがw

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 01:26:41 ID:0vATYgVF0

ダンビラは出現率低いのがきつくてなあ
やたら出まくる祈祷師がうざすぎる

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:57:25
ID:wEYyYYFcO
オチューアーノ剣が見つからないよ
どうやったら見つかる？

481 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:00:43
ID:O6XiYeadO
鉄の斧断念しました
カジノ頑張るか

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:15:42
ID:+bgTjY4u0
てつのおのなんて宝箱やらなんやらで後々いっぱい手にはいるから、そんな必死にならなくても。

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:25:14
ID:A4Pp6l4JO
オチューアーノは滝の裏、バロックのボタンみたいな感じ

PS2の5みたいなクオリティでリメイクされたら即買うんだけどな

484 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 03:01:16
ID:Nxd2ZdY70
DISC1のオルゴ前でだれてきた
人間職マスターしてからDISC2いくかな

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 03:09:25
ID:O6XiYeadO
>>482
その頃にはたぶん要らないさ

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 03:52:46
ID:wEYyYYFcO
>>483
助かりました
フバー八誰も覚えてないけどラスボス突撃してきます

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 04:43:04
ID:tOtaCYM00
オルゴは30平均で倒せたなー
第2形態はローテーションだから睡眠と火炎のターンにアストロンで、メラゾーマとイオナズンの
ターンはさざなみの剣で仁王立ち。
これで結構楽勝。
まァサイトから引用だけどw
てか20代でも行けそう

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 06:25:30
ID:FaZCjZaJ0
誰かドラクエ7のTAS作ってくれないかなー

489 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 06:28:14
ID:jsJnoVVxO
リンダの身勝手さに腹が立つな
これではエペが可哀相すぎるだろ

490 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 06:34:54
ID:Nxd2ZdY70
しかしマールデドラゴンで名前もちょっとどうにからんのか
まるでドラゴンてそのまんますぎるだろ

491 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 07:08:13
ID:orRJYur50
例のムービーの後キーファがってしまった...
次はダーマか 辛すぎる

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 07:11:12 ID:lp5dZQPs0
夢のキャミソールを装備したマリベルと着衣エッチしたい・・・

493 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 07:34:59
ID:dk03vIJCO
>>490
「マール」は「海」を意味する。つまり「海のドラゴン」ってこと

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 08:03:46 ID:vTqepL1p0
っていうかカジノのコイン100万枚でスロット強制停止かよー
うぜーぜ・・・

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 08:04:20 ID:vTqepL1p0
でも230万枚とか貯めてる写真どっかのサイトで見たことあんだよね
どうやったんだべ

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 08:22:06
ID:M5K3ex+DO
>>495
100万越えてもできることはできるんだよね
100万 115万 130万って増えてくよ

かなり面倒だけどね
スライムでも止まっちゃうし

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 08:45:18 ID:XT0bbvX4O

たしかに...
まるでドラゴンはDQの世界観の中では違和感あるよな。

498 名前：120[] 投稿日：2009/03/17(火) 08:47:16 ID:e7VwnbdD0
名前が無い@ただの名無しのようにだ

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 08:55:38
ID:orRJYur50
まさかのウォーハンマーきた
もういいや 寝る

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 09:48:01
ID:INBiZO0I0
しばらく見ない間にゆとり増えすぎワタ

501 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 09:54:41
ID:3+sBb5wu0
マーレとマールって意味同じだよな。

502 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:05:30
ID:PnqsrOFB0
よっしゃグランドスラムきたぜこれ

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:39:18
ID:nKKxIk8eO
なんか>>499のIDが半ケツでしゃがんでる人に見える

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 11:53:34
ID:CYG3V6yNO

orR?

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:58:03
ID:O6XiYeadO
ウォーハンマー来ないな
鋼の剣とホワイトシールドで妥協してしまうのか俺は

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:26:57
ID:GvJAH9iz0
のこぎり刀で妥協したな俺は

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:12:11
ID:W+BWpR7v0
ダブルアップうめえwww

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 13:16:03
ID:tOtaCYM00
ウォーハンマーが叫んだ！
うお-----

つまんねw

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:30:11
ID:9W/dXF0K0

ポーカーのハイ&ローはイカサマかね？

ダブルアップで1万枚を超えた時点で、最後のカードにKが出た。

こりゃ行くしかないだろと思って「高い」を選んだら、そこからさらに

2枚続けてKが出たよ…しかも画面端までカードがいっぱいで強制終了、おめでとうございますって…

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:35:35
ID:rcsjq8+j0

俺が巡回するスレの中でここが一番勢いがある。w

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:10:28
ID:VYRq17RN0

木こりの家の狼が気づいたら居なくなってたけど何処いったんだ？

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 14:57:11 ID:SI4YHX5x0

>>509

ポーカーでAがでたから絶対次はあたりだと思って『低い』えらんだらジョーカーでて負けた。

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:19:06
ID:PnqsrOFB0

データ2個あれば移民楽勝だなこりゃ、8年前のデータが残っててラッキーだった。

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:21:59 ID:zIUNj+1tO
魔法使いマスター 戦士マスター 魔法戦士マスター 踊り子転職(今ここ) 踊り子マスター
で剣の舞って覚えられるっけ？

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 16:26:20
ID:tOtaCYM00

>>513 データたくさんだがメモカ1枚しか無い俺は負け組

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:27:08 ID:vTqepL1p0
それだと魔法戦士と踊り子のカンがつくことになるから不可能

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 16:27:59
ID:tOtaCYM00

>>514 無理。間に職業入れないで、戦士と踊り子連続でないとダメだよ。

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:31:44 ID:zIUNj+1tO

どうしたらいいのかな？ガボのとおぼえからいい加減卒業したいw

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:36:56 ID:zIUNj+1tO
踊り子マスター 再度戦士マスター？
??
もう手遅れってこと？

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:39:39
ID:pHoYO4OV0
>>519
勘を取り戻せばいいだけ

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:41:22
ID:rCsjq8+j0
>>519
踊り子マスター 再度戦士

で戦闘こなしてたら「カンが戻った」と同時に剣舞を習得するよ。

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:45:25 ID:zIUNj+1tO
>>520
>>521
ありがとう

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:59:23
ID:rCsjq8+j0
少しでも早く剣の舞が欲しければ踊り子が「板についた」後で
戦士に戻ってカン戻せば剣の舞を覚えたかと。

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 18:06:40 ID:1en1vV9nO
ちなみに勘を取り戻すには戦闘が約20回ほど必要

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 18:07:24 ID:rHlbb1Yq0
テレレッテテッテ
<http://www.youtube.com/watch?v=xzMBm3aF9Sw>

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:55:09
ID:8Ey4rvUt0
30回じゃなかったか？

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:57:04
ID:4BnBXMu3O
ケルベロスとヘルダイバーどこに出てくるか教えてください

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:06:57
ID:sdNg/rMq0
カジノのダブルアップはイカサマだからなー。

「ダブルアップしますか？」って出た時点で
すでに勝ち負けが決まってる。
「負け」って決まったら、どんなに悩もうとも
「高い」を選んだら低いカードが出て
「低い」を選んだら高いカードが出るようになっている・・・ヒドイ。

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 19:12:18
ID:tOtaCYM00

>>527 ケルベロスは風の迷宮。

ヘルダイバーはラスダンの水のアミュレット使って行く激流の洞窟。

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:13:16
ID:W+BWpR7v0

>>528

そうでもない。決まってる時と決まってない時がある。

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:19:28
ID:0R44k73CO

やり忘れてたイベントを過去に戻って達成したら、現在で何事もなかったかのように平和な町に戻ってたぜグリーンフレイク...
違和感ありまくりだぜ...

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:46:16
ID:JGWK7ZFE0

>>528

それはFCドラクエ4だな

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 20:13:36 ID:Q5Tccx9e0
Disc2だとエリー死んでるんだな・・・

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:19:17
ID:QFudg4VT0

いや、ルーメンくらいでエリーは、もう.....

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:20:23
ID:Nw05y2oL0

うん、ちいさなメダル回収のためにマーディラスあたりで小屋に戻ったら、もう止まっていた。安らかな顔で.....

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:26:25
ID:nKKxIk8eO

ゼボットの家が切なくて結構好きだ

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/17(火) 21:15:02
ID:tOtaCYM00

>>536 全滅した時の音楽だべ？ あとクレージュ北の神木とかな

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 22:36:33 ID:zIUNj+1tO
>>523

>>524

>>526

サンクス。剣の舞ゲットしました。

また質問なんすけど、モンスターの心って使えるの？

1回目ブレイ(聖風な谷までで投げた)はスルーだったからさ

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:39:42
ID:SRKpJJCiO

使えるって、

使用出来るってこと？

利用価値があるってこと？

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:45:32
ID:P8/qQmk90

>>538

サンダーラット(稲妻)、ホイミスライム(ホイミ・ベホイミ・ベホマ・ベホマラー)
リザードマン(ルカニ・ルカナン・バイキルト・さみだれ剣)
エビルタートル(スカラ・スクルト・バイキルト)、にじくじゃく(しゃくねつ・追い風効果)
この辺は使いやすい

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:49:30
ID:W+BWpR7v0
ホイミンはガチで便利すぎる。

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 23:24:05 ID:zIUNj+1tO
>>538
サンクス。
カジノのパネルでゲット狙うで

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 23:50:35 ID:Q5Tccx9e0
ラキパネはエビルタートルだのスライムだのいらぬのばっか出まくって
中級職にあがれずに挫折しがちな気がする
グランドスラムなら割と出るだろうか中級

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 23:58:25 ID:zIUNj+1tO
今ハーメリア前だから、ダーマ近くのカジノしかできないw
まゝ良い武器狙うわ

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:04:56
ID:092mz5Yv0
俺はにじくじゃくはコツコツやって完成させたな
たしか捨てる心をかけあわせるだけで出来た気が

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:07:47
ID:jhu6oyxjO
プラチナソードを手に入れぬままプロピナをクリアしてしまいました。
もうプロピナではもらえないのでしょうか？どなたかよろしく願います

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:19:04
ID:qPn5DbX+0
>>546
残念ながら・・・。

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:27:06
ID:RIEOJp1JO
フリーズの前兆マジ怖い
誰かフリーズの予感AA作ってくれ

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:31:22
ID:OJ2LAH0R0
プレミアムバザーとかにあったな。

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:48:26
ID:NdmYTRjAO
モンスター職プレイ序盤
・スライムのへんてこ斬り+しっぺ返し大活躍
・海老亀orリザードマンの便利過ぎる習得技
・ホイミスライムで早々にベホマラーゲット
・ばくだん岩で早々に瞑想ゲット
・甘い息で無限ラリホー
・いなずま

中盤

- ・ギャオース凍える吹雪無双
- ・ゴーレム強ええ
- ・ヘルバト強ええ

終盤

ギガミュタントを始めとするプレス無双

クリア後

- ・プラチナキングで神様楽勝
- ・ローズバトラーでマダンテゲット

ぶっちゃけ、俺は人間職よりもモンスター職のみでプレイした時の方が断然楽だった
難点はキアリー、キアリク、ザメハ、みねうちなどの状態異常回復手段がないことかな
アストロンやまんげつ草は欠かせない存在だったなあ

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:50:03
ID:qPn5DbX+0

>>543

中級だと「いどまじん」がやたら出る。
それ以外もコストより出るけどそんなには、・・・て感じ。

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 01:13:33
ID:a+W9s4Mz0

煉獄魔鳥に必死に魔物ならし連発してたられんごく火炎きて全滅した ^ ^ v

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 01:35:56
ID:uxkLJYGKP

モンスターのみやった事あるけどモンスターのみのほうがラクって事は絶対ないだろ。
キアリーとかもそうだが、盗賊のはなやレミラマ、くちぶえなどが無い。
エンカウント率低い7でくちぶえないのは致命傷。レベル、熟練度かせげない。
プラキンマスターなんて500時間超えるだろ。もちろん剣の舞や羊もない。
人間職とモンスター職では雲泥の差がある。

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 01:46:06
ID:1n9aW/nDO

普通に人間の基本職マスターしたほうがよくないか？

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 01:50:34
ID:jhu6oyxjO

>>547

そうですね...ありがとうございました！

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 02:07:12
ID:hVgkJEra0

リザードマン狩りしてるけど熟練度入らないからきつい
心取る意味あるのかわからなくなってきた

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 02:08:32
ID:NdmYTRjAO

>>553

そう言われても、俺は実際楽だったんだがなぁ・・・
人間職では上級職でしか習得出来ない技も序盤から軽々習得出来るし、
職に就いた時のステータスのマイナスの割合が少ないし、
MP気にせずに強力な技をガンガン使っていける

盗賊の鼻やレミラーマは宝の場所さえ把握していれば無くても問題無いし、
くちぶえも、俺はなるべくレベル上げるのは控えたいタチなので必要無かった
流石にクリア後は羊飼いで就いたけどさw

あと、モンスター職のみプレイでプラキンにそんな途方も無い時間はかかんないぞ

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 02:20:01
ID:Sq5elBE8O

くちぶえに慣れてしまうと熟練度稼ぐのにウロウロするのはさすがにダルくてできないけど
フィールドはそこまでエンカウント悪くないかも。

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 03:05:09
ID:jMj7mMtFO

縛りプレイなんか難易度上げればいいんだからただの時間短縮にしかないくちぶえとかは解
禁する派だ

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 03:13:00
ID:8cFqkuM4O

そうですか

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 04:31:42
ID:gDh5slmf0

>>556

リザードマンとればスライムでドラゴスライムになれる

プラキンには欠かせないよ

あと魔法使いみたいに虚弱じゃないけどルカニが覚えられるってとこか

リザードマン限定でルカナン斬りとかあったらよかったけどな

ダンピラ心買えるなら10万Gでも高くないなぁ
なつくことはなつくんだが

現代ダークパレス入ったらアミュレット使う所まで
一度もエンカウントしなかったのには驚いたが
プラキン変身したらたいあたり失敗で瀕死になったのはもっと驚いた
こごえるふびきとか煉獄火炎を想像してたんだが

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 05:08:10
ID:a+W9s4Mz0

ドラゴスライムはパネルで割と出るからなぁ

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 07:03:18 ID:xfd1liur0
大体ドラクォはいろいろ確率の面がおかしい

1/1024とかそんなアホみたいに戦闘する奴いないっての

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 07:10:54
ID:FLFaYfeNO

PS版の4のトルネコが

モンスターからアイテムを余分に盗む確率とかがそんな感じだった。

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 07:12:39
ID:Ftmwseo3O

>>563
(. . .)

566 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 07:38:45
ID:8BfMLgH90
ダンビラムーチョの出現する場所って、どのくらいのレベルまで熟練度上がる？

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 07:45:26
ID:Tb+l/wYzO

>>529
ありがとうございます

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 08:30:09
ID:rGRN9tIN0

1/1024ってのは、一人がアホみたいに時間費やして手に入れるんじゃなくて、
1000人のプレイヤーが普通にプレしてて、そのうちの一人くらいが運よく手に入れられる、
っていうのを想定してると聞いたことがある。

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 08:43:25 ID:jEw32+0pO

怪物パーク塔のエリア最上階玉座は

右は ほうらい大王で
左は 誰？

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 08:59:48
ID:qPn5DbX+0

>>569
>>438

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 09:11:08
ID:Tb+l/wYzO

滝壺の洞窟と風の迷宮って一回行ったら、もう二度と行けないのですか？

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 09:37:29
ID:62uNuKT60

くちぶえって1ボタンでできるなら便利だと思うけど、いちいちコマンドで選択するの、めんどく
さくない？

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 09:39:15
ID:dgGB1eNLP

滝壺の洞窟は滝から先は行けないけど宝箱も無いし別に困らないだろ
風の迷宮は普通にリファ族の始祖の村の祠から行ける

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 10:07:16 ID:EY/myauJ0
ダンビラって

アボン
山奥の塔
世界一高い塔

どこが一番出現率が高い？

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 10:08:34
ID:E7LwU9wx0

アボン

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 10:42:49
ID:ePXRa4yEO
アボンがあぼーん

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 10:50:42
ID:z/qHvnBu0
うわあ・・・

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 10:52:41
ID:1n9aW/nDO
グラコスよええw
レベル上げすぎたかもw アルス29マリ29ガボ27。グランドクロス・メラゾーマで余裕

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 10:57:54
ID:z/qHvnBu0
>>578
俺、レベル21で必死で勝ったんだぞ！！

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:01:25
ID:rGRN9tIN0
そんなの覚えてて勝てないほうがおかしい

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:03:41
ID:gDh5slmf0
風の迷宮とか吐き気してくる
DQ8でも3D酔いなどしなかったが頭がグラグラした

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:10:24
ID:E7LwU9wx0
あれは新手の3Dパズル。
無意味にリアルだとかよりは余程3Dを活かしてると思ったなあ。
ムービーよりも褒めるところ。

8だと剣士像の洞窟だったかな。
主観視点で天井を見ればいいところとかあった。

こういう要素はいいと思う。

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:12:51
ID:Tb+l/wYzO
>>573
すみません、リファ族の始祖の村の祠ってどこのことですか？

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:24:40
ID:8cFqkuM4O
7のムービーは伝説

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:35:47
ID:dgGB1eNLP
>>583
風の塔で聖風の光球使った所にある村だよ。ストーリーくらい覚えてる
って思ったけどもしかして黒雲の迷宮と勘違いしてるのか？
あそこはヘルクラウダー倒した後は入れない

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:46:19
ID:gDh5slmf0
>>584

それでもアイラなら...アイラならきっとなんとかしてくれる

はずだった

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 11:56:26
ID:Tb+l/wYzO

>>585

ありがとうございます
いろいろ勘違いしてました

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 12:14:48
ID:092mz5Yv0

チョンうざ

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 13:13:05
ID:MYCEdZog0

エビルエスタークつええ

攻撃つよいのにあやしいきりでベホマ封じるとかちょっとずるすぎでしょう

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 13:40:24
ID:OJ2LAH0R0

ハッスルダンスとかでいいじゃない

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 14:01:57
ID:SNV1NfozO

ところで、今アントリア倒したばかりで、ダーマ付近のカジノでパネルやってるんだけど、あつでのよろいってそのパネルの中で強い方？あと、のこぎり刀とったんだけどまだまだ強い武器あるかなあ

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 14:05:40
ID:z/qHvnBu0

>>591

あつでのよろいは氷の息とかほのおとかもダメージ減らせるからかなり協力。
のこぎり刀はかなりいい方。
ウォーハンマーの方がつよいけどね。

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 14:19:57
ID:SNV1NfozO

>>592 ありがとう! ウォーハンマー ㊄ (° °) (°)

あつでも欲しいなあ!

とりあえずセーブしてリセ(ry

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 14:25:20
ID:OJ2LAH0R0

あつでのよろいは、やみのドラゴンだけにあるよーなもんだな。
ルーメンからやるとパネルしかないけどさ。

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 14:35:45
ID:MYCEdZog0

ラスボスの間にて

マルベル「ここまできたんだからあとにはひけないわよね！」

マリベル「.....て やっぱり ちょっと こわいよね.....」

ちゃんと あたしをまもってね。」

あれ・・・かわいい・・・

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 14:42:45 ID:xfd1liur0
それを考えたのは50そこそこの禿散らかしたオッサンだがなw

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:02:03
ID:mHbAmgzwo
クリアしたんだが、未知の世界に石板が2個足りなくて行けない

占いバパにみてもらったらメダル王だと。
88枚しかなくてあと12個もあつめるのかよ

もうダメぽ

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:02:32
ID:z/qHvnBu0
>>597
全部で120枚あるぞ。がんばれ！

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 15:04:30 ID:jEw32+0pO
メダルのシリアルナンバーをみればとりこぼしが一目瞭然。

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:29:03
ID:z/qHvnBu0
>>599
え、そんなのあんの？

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:39:31
ID:gDh5slmf0
>>595
志村！名前名前

なんかマリベルは台詞不自然だわ
主人公に偉そうなのはまだしも王子にタメ口とか偉そうとか
悪い意味でフリーダムすぎる
ラスボス戦マリベル抜きで行ったらクリア後エスタード城で再会して会話すると
勝手に仲間になり話すとみんながあたり達の活躍を～って
お前ラスボスと戦ってねーから！ってツッコミ待ちかと

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:14:23
ID:JMUTKH5eO
エスタードは町のおばさんが王子に小言言うような小さな国だからな

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:17:20
ID:USvscTM2O
図にのって移民発展させて宝探索してたらツボックに全滅させられたけど

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:17:44
ID:8BfMLgH90
虹孔雀、勇者並に能力値高いな

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:45:32
ID:8cFkuM4O

>>596

それを言ったらwww

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 17:51:31

ID:SNV1NfozO

>>603 俺ダイヤラック終わって発展させてシムじいさんの井戸まねきで全滅w

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:52:56

ID:TEDwlCuB0

移民といえばグランドスラムのあらくれ8人って相当きついよな

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 18:35:48 ID:aOKeJ15V0

メダル110枚の時点でプラキンの心もらっちゃったら

そのあとに取ったメダルはもう渡せないのか・・・邪魔くさい

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:37:46

ID:YNpkdD0w0

堀井ってメイドさん好きなの？

やたら出て来るんだが

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:39:44

ID:nPJvg0xf0

メイドかぁ

今それがほしいんだけど

なぜか農家の親父しか出てこない・・・

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:49:37

ID:8N/+IQUk0

マサカリぎり、カマこうげき、クワこうげき

DQでやってみたいんだよなぁ....

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:04:24

ID:8BfMLgH90

ラスボス舐めてたら、結構強かったわ、ギリギリの戦いだった。

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:10:05

ID:YNpkdD0w0

ハーメリアに着いたんだけど炎のツメ強いな

余計に買ってマリベルに持たそうかなあ？

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:26:14

ID:8BfMLgH90

ああちくしょう苦労してラスボス倒したのに全てパーだよ、エンディングの石版取りわすれたあ

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:36:45

ID:8cFqkuM4O

最後の鍵はふくろにな

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:52:53

ID:YNpkdD0w0

いどまねき出現時期間違ってないか？

経験地も金も他の雑魚に比べてとてもいい

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 20:02:00

ID: XNQbpiMNO

おれ、この戦いがワタマリベルと結婚するんだ...

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 20:14:17 ID: SNV1NfozO

攻撃かわした時にしっぺ返しできないのが腹立つ

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 20:26:31

ID: 1n9aW/nDO

>>613

ちょうど俺も今そこらへん過ぎたところw

てかメルビン仲間にしたんだけど、モンスター職専門にする。世界一高い塔まででお勤めのモンスター職おせーてよ

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 20:32:38 ID: jEw32+0pO

>>619

俺は魔神ブドウ目指してやってるよ。

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 20:46:24

ID: jhu6oyxjO

ダンピラはめんどいから抜きとして、爆弾岩とバーサーカーでゴーレム。ゴーレムとサンダーラットでプロトキラー。ゴーレムとプロトキラーで強いのが出来るよ！

サンダーラットだけ、心倒して手に入れないと駄目だけど

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 20:47:55

ID: 8N+IQUK0

>>613

ニートプレイでは、ツメのメラミばかりさ。

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 21:11:17

ID: 1n9aW/nDO

>>621

サンダーラットに限らずですけど、心って戦いまくって落とすの待つしかないんすか？

まだパネルと宝箱からしかGETしてない

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 21:15:23 ID: UCzIDgniO

パネルでは出ない心も多い

そういうのは敵を倒して取るしかない（モンスターじいさんに会ってないと落とさないぞ）

ダンピラが最たる例

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 21:23:13

ID: 1n9aW/nDO

モンスターじいさんとはどの時点で会えるの？

質問ばかりですまん

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 21:27:51

ID: wti/SYAwO

ラーメンつけめん僕

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 21:29:21

ID: SNV1NfozO

>>625 ルーメンの西にある闇の塔のボス倒せば現代にルーメン復活しとる。

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 22:11:01

ID: 1K09n8Hu0

ヘルクラウダー強過ぎワタ
心が折れそうだ

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 22:14:46
ID:sJkHQbNsO
なんかおれも今からドラクエ7やりたくなった

内容忘れちゃったや

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 22:57:05
ID:Tb+l/wYzO
つもうしがいってどこに出てきますか？

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 22:57:13
ID:SNV1NfozO
アントリア倒すのってだいたいレベル14くらいだよな。
アントリア自体はもっとレベル低くても楽なのだが...その前の6連戦がきついわorz

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:01:03
ID:rGRN9tIN0
その前のイノップとゴンズがつらかったから17くらいまで上げた

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 23:05:21 ID:UCzIDgni0
からくり兵から鉄のオノ強奪するために戦いまくってたからダーマついたら22になってた

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:11:44
ID:YNpkdD0w0
マリベルひつじかい終わったからモンスターにしちまおう
アルテマソード覚えに行った方が強いけどたまには違うのもやらなきゃな

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:22:24
ID:ysE1L2cH0
>>617
落ち着きたまえ、死亡フラグ立てちゃダメだよw

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 23:37:53
ID:WIOP9DjiO
>>617
死亡フラグワロタ、プゲラ(笑)

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/18(水) 23:55:39
ID:SNV1NfozO
熟練度上げすぎて山賊余裕過ぎるorz
てか立場的にあの神父が四人の中で1番上なのか？

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 23:58:37 ID:UCzIDgni0
おいしいいいいい
モンスター図鑑298ページ埋まったのにゴスペルリングもらえねえええええええー
なんでだよ・・・まさか全モンスター100匹ずつ倒さないとダメとかの制限でもあるのか

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:15:45
ID:OvHi4lql0
ヘルダイバーから天使のレオタード狙います！

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 00:33:12 ID:GOd1Bhl/O

>>638

おれも最初あせったよ。NO.100ずつでしっかり確かめてたのに。
オルフィの村長もモンパクのおっさんも無視！

んで、もう一回とりこぼしがいないか1から確かめたら.....w

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 00:38:21
ID:UNaCWMaIO

俺なんか現代のグラコス倒し忘れてゴスリン取れなかったんだぞ！

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 00:44:24 ID:L7bD5H7L0

おっかしいな
ちゃんとグラコス5もやったんだけどな

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 00:52:29
ID:UNaCWMaIO

>>642 モンスター図鑑完成しないのはグラコス5と戦わなかった場合だけだっぺよ。
他のボスやらモンスターはいつでもいいだよ。

644 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:09:03
ID:OvHi4IqIO

グラコスつえー！三回全滅させられたよ

主人公 剣の舞

マリベル スクルト、ウールガードの繰り返し

ガボ 祝福の杖で回復 で辛勝

つなみと猛毒の霧ばっかやってきたから勝てたけど、相変わらず異常な強さだ

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:09:14
ID:5mUW+1RW0

チビィと戦わなかったらリストは無理

そう思っていた時期が(ry

いや普通に攻略やってて5世なんか気づくわけないって...orz

ところでPSメモカAの冒険の書AからメモカBの冒険の書Bに移民、例えば

囚人ヤンガス(仮)を移したとしてBデータの冒険の書Bから

同じ内容の冒険の書C~Eを作った場合ヤンガスは

B~Eで計4人存在するはず

全員Aデータに移すとAデータは囚人ヤンガス4人でおk？

646 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:22:33
ID:G4qalWuLO

おk

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:25:42
ID:AukZqpYBO

ウルフデビル強すぎwwwバイキルト鬼畜すぎ(^O^)/

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 01:27:48
ID:UNaCWMaIO

でも過去クリアーで現在復活だから海底神殿も復活してるって気付くだろ？

ところでグラコス...なにげにブルドッグみたいに滑稽な顔が可愛い件

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:30:36
ID:AukZqpYBO

熟練度稼ぎだるすぎるわw6よりきついぞ。4週目だがやめそうだwww

650 名前：鉄火メンのぬらべっちゃん[] 投稿日：2009/03/19(木) 01:35:49 ID:0kTRXLqJ0
<http://www.ffdq.com/dq7/story13.html>WAKARAN.

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 01:37:21 ID:TI6709phO
現代のグラコス倒したら、右の宝箱から不思議な石盤もらえるじゃん
左の宝箱は中身なに？

652 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:43:33
ID:AukZqpYBO
デーモンスピア
DISK2からね

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 01:51:39
ID:UNaCWMaIO
>>649 俺は今日午前中にアントリア前の連戦からやって、さっきまで熟練上げしてた。
全員上級職2つ以上マスターしたぞw
明日は山賊戦だな。
雷鳴土のジゴスパで1ターン撃破予定w

俺も暇だなあ

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:03:05
ID:CFCHdc4oO
何故あんなに
盗賊で突き飛ばす作業に
夢中だったのだろう

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 02:07:32
ID:UNaCWMaIO
なぜあんなにメガンテに夢中になったんだろう。

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:17:48
ID:sy34Ofaw0
昔メルビン仲間にするところまで進めて長すぎて投げた者だけど
毎日2時間くらいずつやってる 30時間突破したというのにまだメルビンが仲間にならん
恐ろしいボリュームだな 疲れてこのスレ覗いてみたけどフリーズ対策版(廉価版)があったんで
すね
ENIX版だからか今回2度(過去エンゴウのムービー、現在山奥の塔のスライムなしのバグ)フリー
ズしましたよw
こまめにセーブしてるから被害は少ないけど、一気に脱力感襲われますね でもDQ7かなり面白い

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:30:33
ID:apHELbOK0
フリーズも「冒険の書は消えてしまいました」よりはまだ良いと思えてきた
この長さでセーブ飛んだら間違いなく死ぬ

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:37:51
ID:trhX28xHO
デンデンデンデンデンデン...
「おきのどくですが(ry)」
か

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:48:34
ID:Mg1eaURO0
あらくれ@1でスラムだったのにフリーズしたぜ・・・ふ・・・うふふふ・・・

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 02:54:57
ID:UNaCWMaIO
7は山賊に埋められた時と呪い品を装備した時に使われるよな

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 03:07:06
ID:OvHi4lql0
ブルジオ仲間にしてあっちこっちいたら結構セリフ用意されてるのな
このゲームかなり細かいんだよな

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 04:07:11 ID:L7bD5H7L0

くっそー
エビルエスターク×2めっちゃ強い
こいつラスボスよりキチーぞ

攻撃力がDQ7中最強の410
痛恨の一撃で300以上食らう、凍える吹雪とイオナズンで全体攻撃もする上に2回行動もできる
すさまじい攻撃能力でこっちの被害は甚大なのに怪しい霧でフバー八やらを消された上にベホマ
やザオリクも封じられる
ハッスルダンスや賢者の石じゃ回復おいつかね
反則だろコンチクショー

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 04:43:39
ID:/3S7a8Vg0
ヘルダイバーが天使落とす確率ってどのくらい？
ガキの頃1回の戦闘で落とした記憶があつてさあ

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 06:22:58
ID:s1jAn0pm0
んだよこれ エンディング中にフリーズとか・・・

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 08:18:44
ID:UNaCWMaIO
>>663 1/256だ

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 15:31:01
ID:CM/Woh05O
すみません、うしつのがいが出てくる場所教えてください

667 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 15:55:50
ID:hkeplonD0
>>666
DQ7 モンスター図鑑 見落とししやすいモンスター

でググった一番上のところ参照

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:01:16
ID:hkeplonD0
携帯だとぐるぐるの面倒か・・・。

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:08:58
ID:0rjTlrbI0

移民コピーってPSPでもできるの？
PSP2台とメモカ2枚で可能？

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:16:22
ID:s1jAn0pm0
今からダンビラ狩に行ってくる

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:31:16
ID:DWr8aHDrO
うしつのがいではダメだな

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 16:37:02
ID:cWOzomb20
>>662
れんごくまちょうの煉獄火炎もよく拳がるけどフバーハもベホマもできるからぬるいんだよな
エビルエスターク強すぎワタ

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 17:20:39
ID:UNaCWMaIO
攻撃力TOP3

- 1 エビルエスターク
- 2 ドラゴン・ウー
- 3 れんごくまちょう

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:33:25
ID:CM/Woh05O
>>667
ありがとうございます

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:41:07
ID:QPfqi8mF0
苦労してグラコス倒したのにフリーズヲコレw w w w w w w w w w

現実でもギャダル子くろうとは

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 18:14:39 ID:idGvIDgn0
メタルキングとプラチナキングってどうやって捕獲すればいいんだ
ちんたら魔物ならししてると逃げるし
かと言って2,3回したくらいじゃ起き上がってくれねー

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 18:18:44 ID:1XjH/foy0
霜降りくらい使えよw
頭悪いーな

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 18:24:15 ID:idGvIDgn0
なんだと(,,:@益@)

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 18:24:48
ID:UNaCWMaIO
>>676 霜降り無いなら、ラリホーム連発でおk

いてつく波動も忘れないように。

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 18:48:20

ID:+cUnB9ytO

ガボは何故AI戦闘だとひきさげとか使わないんだろ

681 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 18:54:17

ID:6lUJQvOnP ?2BP(0)

sssp://img.2ch.net/ico/gikog_teddybear.gif

売春婦フローラは心底腐ってるな

682 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 18:54:53

ID:6lUJQvOnP

売春婦フローラ気持ち悪いなあ

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 18:58:52

ID:QK0zewLRO

移民探して街を出たり入ったり...フリーズしたぜorz

684 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 19:01:37

ID:6lUJQvOnP

売春婦フローラ死ね

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:09:50

ID:s1jAn0pm0

ダンピラの心もう諦めた 無理。

686 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 19:15:33

ID:6lUJQvOnP

売春婦フローラのせいで不快になった

687 名前：sage[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:54:24 ID:+4AhA0ek0

7にはフローラなんていません

688 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 19:57:17

ID:6lUJQvOnP

売春婦フローラはDQ史上最悪の生ゴミ

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:01:19

ID:RXTpTBc90

おれドラクエ5のスレ見た事無いからこいつ知らないんだが、

まるで関係のないここに来てるって事はアンチスレはおろか5の本スレでもまるで相手にされてないってことだよな。

哀れな奴だなあ...

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:02:26

ID:1jTOD8yVO

絡んじゃダメ

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:02:45

ID:uJ4TxaNBO

ついにどこでも構わず暴れただしたか

692 名前：ギアン[] 投稿日：2009/03/19(木) 20:04:05 ID:vRQoq7ey0

>>689

姫君の忠臣を悪くいうな

確か機械人形2だったかな？

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 20:06:02 ID:dznnl8iN0

プラチナキングorメタルキングが単体で現れる 超しもふり肉を使う 逃げられて時の砂も使え

ない

となるのが怖くて超しもふり肉つかったことねーなー
足止め効果もあるのかな

694 名前： [{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 20:06:18
ID:6lUJQvOnP

5の本スレは池沼フロヲタに荒らされまくってるから居心地が悪い

695 名前：ギアン[] 投稿日：2009/03/19(木) 20:12:02 ID:vRQoq7ey0

>>694

姫君の忠臣の本拠地のこっちにきたまえ

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1207640953/>

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 20:12:31

ID:UNaCWMaIO

なにげに正直だなw

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:28:17

ID:AGHSCO8z0

>>695

糞スレ貼るなボケ

FF信者って本当に気持ち悪いな・・・

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:34:51

ID:cPEcSQ2J0

>>697

キモイ野村キャラでオナニーしてるようなキモオタ連中ですから

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:40:41

ID:ViZcknaK0

熟練度上げとか、レベル上げとかわざわざせずにボスを倒すような、スムーズな進め方を目指して
るんだけど

ヘルクラウダーで詰む

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:41:29

ID:AukZqpYBO

メタルスライムに出会うとマリベルがホイミ連発するんだがw w w w

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:44:35

ID:apHELbOK0

>>700

Allは対メタル系だと主人公サポートしようとするよ、確かあるきかたにも載ってたはず
メタル狩りしたいなら命令させろでコマンド入力するのが吉

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:51:53

ID:DWr8aHDrO

>>699

メダパニダンスがうまく決まれば、しんくうはの頻度にもよるが突破は可能。

ただ、二回目のオルゴで詰む。

全力で戦っても道中の敵で死にかけるから、当然といえば当然だが。

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:08:10 ID:koZleJW0

各種鍵を取ったら空けられる宝箱一覧どっかにないですか？

携帯で見れるとこで。

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/19(木) 21:08:56
ID:UNaCWMaI0

2 回目オルゴ、パターン分かれば結構楽だぞ！特に 2 形態
ただ 3 形態以降の混乱攻撃とかマヒ攻撃とか耐性 0 のような希ガスorz

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:16:30 ID:TI6709phO
ルーメンが滅びても滅びなくても何も関係ないよな？

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:18:29
ID:mCRZvR1u0
その後のシナリオに影響はないよ。

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:21:22 ID:dznnl8iN0
建物の出入りでBGMがリスタートするのがウザいので滅ぼしたほうがお得

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:24:53
ID:mCRZvR1u0
んなあほなw
まあ、たしか現在のルーメンにちいさなメダルは無かったと思うけど。

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:26:59
ID:u5BKCNTI0
モンスターパーク？だっけ
一つの種類のモンスター集めるとこあるじゃん
あんなふうに集まるとは...

怖いよ

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:32:24
ID:Hjmh4KF5O
>>703
攻略の質問NGだよ～。

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:46:30
ID:mCRZvR1u0
モンスターパークって、後々何か役に立つの？

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:49:26
ID:1jTOD8yVO
あるアイテムがもらえる

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:49:59
ID:+m5Xud11O
オルゴ・デミーラは至高の魔王

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:50:28
ID:mCRZvR1u0
そうなのか、がんばって集めようかな。

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:04:44
ID:tQbMug5T0
ダンビラムーチョ心、山奥の塔でねばってるけど
レベルが熟練度限界の32になってしまった・・・。
レベル25から延々やってたのに・・・。

ここからは熟練度も上がらないのに戦い続けたいといけないのかー
不毛すぎるー

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 22:13:46 ID:dznnl8iN0
ギガミュタントはもう諦めてエビルエスターク目指そうぜ

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:17:35
ID:HjxgVhy/0
>>704

>>699のスタイルだと、パターンが分かったところでどうにもならないと思うぞ。

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:30:37
ID:uJ4TxaNBO
だいまどうは不満だらけか

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:43:36
ID:ZIUko98S0
ヘルクラウダーまでにメダル83あればラクなのにね。
まあムリだが。

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:09:44
ID:hkeplonD0
ヘルクラウダ戦が一番苦労したわ・・・。
あそこに行くまでがめんどくせえし。

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:11:21
ID:RTsJBe2c0
6の後にやると会話メモ機能が無いのが不便で仕方ないな

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:16:08
ID:trhX28xHO
転職なしでクリアした人いんのかな

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:26:17
ID:mCRZvR1u0
やりこみプレイはいくらでもあるよ。
主人公のレベル1プレイとか。

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:30:54
ID:trhX28xHO
あー、そうだよな

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:41:38
ID:mCRZvR1u0
>>724
わかったら、FFスレ荒らしにいくのはやめろ。

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 23:44:54 ID:TI6709phO
>>715
熟練度についてkws
俺もルーメンクリアで今からマーディラス行くとこだが、スライムLV.8倒しまくってアルス31ガボ
29マリ31メル22なんだがヤバいかも。熟練度上がらないのか？

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:48:24
ID:zmqXzvf8O
場所によって熟練度が入る最大レベルが決まってる。

ダンピラがでるアボンの洞窟は32まで

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 23:49:26 ID:dznnl8iN0
熟練度の限界は
<http://dq7.org/7jukuren.htm>
を目安にしれ

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:52:19
ID:zmqXzvf8O
つまり心と熟練度を並行して稼ぎたいなら
レベルはあまりあげない方がいい。

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:07:19
ID:dTq5pqTo0
みんなギガミュタント目指してるのか
でもギガミュタントになれたってレスはあんま見ないな

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:36:20
ID:rhdbiL+z0
ヘルクラウダーは、「しんくうは」してこなきゃ
それほどでもないよな。
「かまいたち」までならベホイミでいいってのもあるし。

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:39:37
ID:uBIs7fmS0
輝く息はロマンだ。
さみだれ剣で十分な気もするが。

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:43:53
ID:q6U9/mFM0
>>730
ダンピラの心ゲット = ギガミュタント確定みたいなもんだ。

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 00:47:28 ID:VVystbetO
>>728
ありがとう
>>729
熟練度ついでに経験値沢山くれるところ(ハーメリア北東の塔)行ってたわw
あぶない。助かったわ。

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:24:38
ID:MgqNMeeF0
プロビナとルーメン終わってマーディラスだ
これが終わったらマリベル抜けちゃうんだよな
今のうちにレベルと熟練度上げといてさくっとオルゴ・デミーラ倒すか
その前に守りのルビー49個買わなきゃ...

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:30:44
ID:kwOZJw5G0
>>735
まもりのルビー、いっぱい持ってるると何かいいことあったっけ？

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:44:58
ID:MgqNMeeF0
>>736
後で手に入らないから
アイテムコンプリート目指してるんだ

ちゃんとプロビナも飛ばした

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/20(金) 02:10:57
ID:KVHTQoZnO

プロビナ飛ばし難しくね？ なかなかタイミングが合わないorz
ところで強りゆうき兵のHPっていくらよ？ アルテマ何発で倒せる？

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 02:16:43
ID:T9bbmzAd0

すげえなあ。アイテムコンプマニアって本当にいるんだな。
箱やPS3ならトロフィーとか実績とかあるけど、まあ自己満足の世界なんだろうな。

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 03:13:47 ID:5se5tGrm0

輝く息のエフェクト見たい

輝く息おぼえるのはギガミュタントだけ

ダンビラ心が出ないのでギガミュタントになれない

ダンビラは諦めてしっぺ返しで敵が使ってきた輝く息をカウンターしてエフェクト見てやる

DQ7は輝く息を使ってくる敵がないことを知って愕然 いまココ

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 03:21:26 ID:9d2rLtpIO

敵の攻撃もなかなかインフレ気味なのに輝く息使うモンスターいないんだよな
ラスダンの時点で錬獄魔鳥みたいなのがいるんだしエビルエスタークとかは使ってもよさそう
なもんだが

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 04:24:54
ID:J83EwrWNO

アイテムコンプは俺も挑戦したがプロビナ飛ばしとかの
バグ技使ってまでアイテム残そうとはさすがに思わなかったな
あとで何か悪影響が出てもいやだし
モンスターの心？もちろん諦めましたとも
ドロップ率1000分の1以下とか無茶苦茶すぎるわ
そういやFF4でも似たような確率だったが為にコンプを諦めたことがあったが
両方好きな作品なだけに非常にやるせないわ...

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 05:25:54
ID:kU5uVHpc0

輝く息のエフェクトは...
凍える吹雪のエフェクトが1秒程延長&吹雪量多少増加&ダイヤモンドダストって感じが
効果音は聖風の光球または風のアミュレット使った時の音に似てる

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 06:18:59
ID:AsEUkL350

さみだれとムーンサルトの違いって何？

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 06:27:17
ID:Ck8p7IZIO

敵一体に使ってみればいいさ

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/20(金) 06:33:55
ID:KVHTQoZnO

さみだれ 敵全体攻撃で、せいけんづきやら岩石落としなどの特打攻撃が無効な敵には効かない。

左から右に行くにつれてダメージが減る

ムーンサルト 敵全体攻撃で敵に平均にダメージを与える。敵の数が減れば減る程与えるダメージは大きくなる。

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 07:11:46
ID:AsEUkL350
まじか、ありがとうサンクス

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 09:23:00
ID:IVcfZmt00
過去ユバール山脈途中テント側つぼのすばやさのたねが
攻略サイトにのっていない...

これからキーファなしでダーマでスキル封じかと思うとウツになるな

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 10:53:16
ID:rhdbiL+z0
たねは、あとでドカッとつかうなあ。
もったいなくって...

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 11:50:25
ID:By4i+UUZP
ムーンサルトはバイキルトとかちからためも乗らないね
さみだれ使う相手にバイキルもちからためもまず使わないけど

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 12:07:21 ID:irB2LtdeO
2周目プレイ

キーファに関する会話をすべてメモして矛盾点を探す

キーファ離脱で矛盾点などないことがわかる

ガボとマリベルが意外に嘘つきなのが分かる いまここ

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 12:40:13 ID:VVystbetO
今マリベル離脱したけど、小さなメダル持たせたままかもしれんw
復帰まで返ってこんの？

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:07:05
ID:D2tloSyZ0
中古でDQ7を買ったのですが、
エニックス製でした。
「エニックス広報より」のフリーズ対策にしたがってれば
さほど問題ないですよ？

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:08:42
ID:AsEUkL350
謎の異世界2の敵が予想外に強すぎて泣きそうTT

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:11:35
ID:DcQYzNj20
>>753
対策に従えば頻度は減るけど
それでもフリーズする事はあるからセーブをこまめにしておくのが吉

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:19:48
ID:AsEUkL350

虹孔雀主戦力にしてたオレにとっては煉獄魔鳥は脅威だわ

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 14:08:59
ID:dTq5pqTo0

輝く息のエフェクトは魅力だよな

>>751

嘘つきってどういうこと？

俺もシナリオを調べるために色々メモしたりしてるけど

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 14:43:05
ID:KVHTQoZnO

山賊の頭って弱いなあ...

先祖のスイフーあんなに強かったのに

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 14:50:07
ID:D2tloSyZ0

>>755

ありがとう！

後半がちょっと怖いな...

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 15:36:36
ID:rhdbiL+z0

マヌーサがバッチリだもんなあ。

イオラは、しっぺがえしでもしてればいいし。

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 16:45:56 ID:VVystbetO
魔物生息図とりわすれた。

モンスターパーク完成し損なうデメリット教えて

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 17:21:32 ID:+IVQIEzZ0
取りにもどれよ

二度と入れないところにあるわけじゃねーんだからよ

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 17:26:50
ID:3Q65PSyU0

>>752

>>761

な、携帯だろ？

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 17:28:56
ID:KVHTQoZnO

覚えるのが大変な割にめいどうふうまが使えない件

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:01:57
ID:IVcfZmt00

最初から天地雷鳴士なんかいらなかったんや！だな

召喚ってだけなら賢者の召喚でもいいわけだし

召喚するやつ指定、行動指定、とらえる はなつ・心狩り、あやつる

をスキルとした幻魔召喚士で売り込んだほうがマシ

主人公にボスの念じボール2連撃は反則だろ...

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:05:34
ID:BMZC1NYA0
念じボールつかえたらよかったんじゃね？

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:08:16
ID:S4bpSRH9O
>>758
スイファーが先祖？
知らなかった

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 18:08:25 ID:VVystbetO
>>763
そうだけど？

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:09:28
ID:AsEUKL350
ラスボスがキーファでびっくりしたなあ

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/20(金) 19:52:59
ID:KVHTQoZnO
>>767 確かスイファーも盗賊になりたかったって情報あったはず。

あと、過去の山奥の塔の1匹のスライムの子孫が現代の塔のスライムみたい。これはマリベル談。

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 20:27:25
ID:GMy8s0uP0
>>766
日本語わかる？

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:28:17 ID:4IDbFttXO
アイテムコンプするのに「北」をとばすのはなぜ？

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:51:40
ID:KVHTQoZnO
>>772 ヒント:黄金の女神像

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:12:31
ID:cDhQzk4Y0
>>773
それはヒントなのか？

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:02:42
ID:dTq5pqTo0
>>772
アンサー:黄金の女神像

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:19:59 ID:7SfGaSwl0
ストーリー上かならず失うアイテムをバグ利用で遺してコンプ、ってなーんか違う気がすんだよ
なー

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:20:42
ID:ECUnhpb8O
>>770
単にダーマ事件後にスイファーが山賊のボスにのし上がったってだけで、先祖ではないよ

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:25:43

ID:5eVP+TOEO

熟練度稼ぐとき突き飛ばしとかで経験値減らしたほうが良いんだな。今さっき知ったわ

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:30:30

ID:q6U9/mFM0

低レベルクリア目指してるんじゃないなら、普通に倒したほうがいいぞ

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:33:12

ID:5eVP+TOEO

>>779

普通に倒しちゃうと、レベル上がってその近辺のモンスターじゃ熟練度稼げなくなるじゃん？

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:35:05 ID:7SfGaSwl0

普通に進める分には上限に達するなんてそうそうない

グラコスあたりだと普通に進めてLv24前後か？

熟練度上限は33くらいまで余裕あるし

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:35:51

ID:3L2xpMml0

VIIはVIと違って獲得経験値がやけに少ないから

相当戦わないと熟練度が稼げなくなるって現象はまずない。

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:37:40

ID:5eVP+TOEO

今は過去ダーマ付近で修業中。主人マリベが23でガボが21レベなんだが。。よろしくない？

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:40:17

ID:MgqNMeeF0

>>783

>>728

まあ主人公レベル24だったらゼッペル倒してたな俺は

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:40:57 ID:VVystbet0

口笛覚えてたマリベルが消えたから、熟練度稼ぎ面倒くさいw

アイラ・メルピンが雑魚だけど、メラゾーマ押しでボスは余裕

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:43:40

ID:5eVP+TOEO

げっ限界じゃん笑。次レベル上がったら砂漠ステージに進むよ。戦闘ばかりでマンネリ化しそうだ。

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:44:55

ID:rhdbiL+z0

やっぱりボトクは、よわいなー。

あれスカラで[におうだち]でもしてればいいのよね。

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:45:02

ID:BU0R+P6QO

ダンピラ心のために経験値をケチった俺

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:46:07

ID:q6U9/mFM0

>>787

集中攻撃するタイプだから、

戦い方次第ではにおうだちすらいらぬ

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/20(金) 23:50:24

ID:KVHTQoZnO

メガンテで一匹でも砕けちったら熟練度上がる。残った敵は突き飛ばし。

歌声とかで生き返したりするとかなり面倒だけどw

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:51:47 ID:z+0iQwOJO

ほしふるうでわ どこで入手できるか教えて下さい

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/20(金) 23:51:50

ID:KVHTQoZnO

>>787 ポトクって一番HP少ない奴がボケ使えばノーダメージで倒せるよなw

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 00:52:49

ID:rOIODa5R0

そうでなくても祝福の杖あるから問題ないしね

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 01:20:00 ID:sINktExGO

熟練値上げまくると新加入の二人の雑魚さにびっくりするよな

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 01:25:21

ID:Ob3YREle0

まあ、でもよ。

テリーは、もっともーっと...

ニートプレイでもバトルマスターがアダになったりして..よ。

アイラも...ではあるが...

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 01:33:22

ID:WaJPyLt9O

>>791 移民のカジノ

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 01:41:03

ID:NHiWCukIO

移民の町全種作ったデータに

上書きした傷が癒えたので再プレイしとります

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 02:32:39

ID:yLEZ0U0m0

今レプレサック終わった...

覚悟していたのに辛すぎる

最悪のシナリオだよこれ

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 02:59:36 ID:sINktExGO

一番後味が悪いコースw

最初の女騎士のもなかなか

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 03:07:16 ID:a3w7FbcD0

あの神父さんはDQ史上もっとも不幸なのではあるまいか

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 04:03:53 ID:/8C30JKDO

>>773-775

ありがと！

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 06:01:30
ID:ELPt4cW1O

取り忘れたメダルがどれかは分からないの？
攻略サイト見てるが全部の町に戻って探すのはキツすぎる

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 06:26:40
ID:7gMgA47E0

>>802
な、携帯だろ？

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 06:34:04
ID:kfVjYh9c0

最後のガキってどこにあるの？

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 06:45:08
ID:AjIZoUYH0

メダルが町とはかぎらない件
俺の予想では
正面からでは見えない過去ふきだまり物陰のタル
正面からでは入り口が真横で見えない過去オルフィー道具屋横宝箱

つるぎの舞なしでもスクルト、たたかいの歌があればボス戦なんとかなるな
1ターン目セトがいきりたってセト自身を傷つけていたが何のスキルだったんだ
デスマシーンがもろば斬り自分ダメージで死亡してたけど
あれで全滅してたらドロロー？全滅で倒してない扱い？うーんわからん

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 06:48:20
ID:yLEZ0U0m0

>>805
皆殺しじゃないの
全滅じゃないのかな 分からないけど

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 07:46:42
ID:AjIZoUYH0

> 正面からでは入り口が真横で見えない
過去グリーンフレイク訂正

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 09:53:00
ID:WaJPyLt9O

過去グラコス倒した後、旅の扉入らないで塔の外に出て行けば敵出るんだけど、そのまま全滅すればどうなるんだろw
旅の扉入ろうとしたら楽士が祈りの指輪くれるけど...

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 10:05:53 ID:WaJPyLt9O

結局、塔の中で生き返ったw しかも神父いないはずなのにしゃべりやがったw

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 12:17:47
ID:iOqI9MyAO

久々にやり出して中盤まで来たが魔法の絨毯が開かねえw
人魚の月渡したんだから本物のはずだろw
何故だorz
前は普通に開いたのに...

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 12:24:06
ID:jod+zn1tO
>>7

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 12:27:59
ID:jLVz6IHP0
>>810
ちゃんと開けた場所でやってる？

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 13:02:50
ID:r4i4iivP0
>>810
過去世界で開こうとしたってオチだったりして

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 14:16:06
ID:WaJPyLt9O
>>810 現代の平地でそれなら、7の中で最悪なバグだ。運が悪いと思ってあきらめるしかない。

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 14:26:13
ID:tyebNbg/O
よく覚えてないけど
なぜか開かない メイドか主人に話しかける
だったような

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 14:27:25 ID:sc65VazJO
それは人魚の月入手前のイベントだろが

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 14:28:59
ID:tyebNbg/O
そうでした

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 14:59:55
ID:Ob3YREle0
水竜の剣を手に入れたら
あああと少しで終わるんだなー・・・と実感するね。
オチェアーノの剣まで使えるってのもからなあ。
にしても・・・無職でのプレイでも使ってもらえない「つなみ」ってorz
今だからだけど、
せめて水竜の剣(と水の精霊)の「つなみ」くらいはDQM仕様であったなら・・・っ。
バギ系、岩石系でなければ、もっといいのに・・・っ。
「つなみ」じゃなくて水のカーテンでもいいんだけど。

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 15:17:32
ID:WaJPyLt9O
人魚の月ってグラコス倒さなきゃダメだよな

グラコスつえー
つうか低レベルクリアーしたいんだけどボスで誰かしら経験値入ってしまうorz

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 15:44:10
ID:AjiZoUYHO
ルカニ効かないけど炎の爪2個+メラミがあればつるぎの舞なしでも安定してダメとれるはず
拾い物の剣は使ってない
平均Lv21.3 武道家2人賢者1人でやったら10も減らないつなみを後半よくしてきたから
結果的にベホマラー使わなくても勝てた
最初の2ターンでスクルト4連発、やすらぎの歌としゅくふく杖でHPには気を配ったけど

一泊して5世倒しに行ったらなぎ払いで50以上減らされるので
ベホマラー使わざるをえなかった

>>810

森林、山地ではできないとかかな

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 17:09:50

ID:yCNBF35k0

リザードマンの心が出ない、

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 17:23:51

ID:cs3vu4r50

ドラクエ7昔やったけど長かった記憶だけで、ストーリーは全くおぼえてないな。

つーか覚えてる奴ってどんだけろくなゲームやったことないんだよwwwwと思う

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 17:24:13 ID:luGZywCX0

- ・グループ攻撃特技、全体攻撃特技、連続攻撃特技禁止 デイン系禁止
- ・仲間同士での特技・呪文の被り禁止（ベホマのみ二人までOK）
- ・兜装備禁止
- ・経験値稼ぎ禁止

この条件でやってるんだけど、個性が引き立って、且つ絶妙の難易度、程よい緊張感でかなり面白い。

なにか適当な縛り条件探してる人いたら是非オススメ。

DQ4以前の戦力でDQ7をプレイする感じに近い。

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 17:25:24

ID:WaJPyLt9O

もう何週もしてるけどリザードマンってスライムより落とし易そうな気がするけど...

エンカウントじゃなくてもなついたり心落としたりするよ！

825 名前：ギアン[] 投稿日：2009/03/21(土) 17:27:39 ID:qA3fBZj80

>>822

このゲームはゲーム史上稀に見る糞ゲーだからな

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 17:29:21

ID:UkndHOfjP

>>823

戦闘中の無くなる道具使用がありだと中盤は結局無個性になりそうだな

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/21(土) 17:31:35

ID:WaJPyLt9O

そういう制限を自由に設定できたら面白いかもな。

難易度が決めれるとか。

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:28:40

ID:avOqNrYpO

オルゴに負けたー

マラーないとキツすぎる

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:35:53

ID:OGpnKeoW0

大魔道とプラキンのコンビネーション旨すぎるなw

運がよければ40万いくぞこれw

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:40:31
ID:FB/566owO

グラコスは防御のコマンドを使いこなせる人ならそれほどは苦戦しない
老楽師もいるし

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 18:40:53 ID:WaJPyLt9O

暗黒魔道だお(^ ^)

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 18:50:29 ID:tovxtfVEO
アイラ萌え

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:05:42
ID:r4i4iivP0

プラキンにおうだちアルテマを持ってないとパーティー平均レベル26で
神様20ターン以内撃破は無理ですかねえ

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 19:15:10 ID:ZSi+/MJao
久しぶりにやりたくなかったけど、まだ売ってるかな？

ドラクエとはいえ、古いしPS1だし。

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:15:47
ID:tFT+p4if0

>>834

つ ヤフオク

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 19:21:48
ID:L15RvXE8O

俺も、やりたくなかったで最初からやってるけど、エニックス製やでフリーズが怖い。
PS3でやるとフリーズしにくいとかある??

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 19:27:54 ID:tovxtfVEO
>>829 歩き方で100万越えぱるぷんてでMP回復と、EXP2倍

でできる!

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:29:17
ID:nMNdrvVEO

age過ぎだぜ

フリーズは仕様と諦める

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:46:20
ID:kWUKQ7N90

ああ、ageすぎだな

このスレもっと下のほうで落ち着くスレでいい

はしゃぎすぎだ

年齢的にな

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 19:54:23
ID:CJT4JyJOO

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 20:44:41
ID:Ob3YREle0

>>823

更に装備を公式ガイドブックのイラストから
キャラ毎イメージに沿ったものにすると面白いよ。
メタルキングシリーズはまず装備できないし
ガボは貧弱だ。
・ ・ ・ っつてか、まあそういうイメージは人によるからなあ。
9じゃないと目立たんな。

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 20:57:50

ID:MWbaRlwQ0

俺はヘタレだから

- ・ 味方は「めいれいさせろ」無し
- ・ 武器、防具購入無し
- ・ ふくろ内の消費アイテム使用不可
- ・ 極力レベル上げ、熟練度上げを避ける
- ・ カジノ使用不可

で、やってる

なかなかの運ゲーっぷりで楽しい

タイムマスター戦は地獄だった

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 21:16:22

ID:avOqNrYpO

アイラのCGに期待した自分が馬鹿でした

唇が違うだけじゃねーか！

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 21:24:34 ID:17aax4id0

ガボの最強装備そろえるのめんどくせーなー

闇の衣はレアドロップだしオリハル牙はグレートファーム

アイラ入ったらスタメン落ちだなこりゃ

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 21:51:27

ID:QRa2UqlE0

砂漠の町で族長の家の後ろに落ちてる「倉庫の鍵」って

消し忘れか何か？

袋の中に入ってる女達との会話がかみ合わないんだけど・・・

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 22:16:48

ID:+3w/nTUI0

>>845

消し忘れっばい

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 00:26:51 ID:CJ9Fitm0

エンディングを迎えたけど

サブタイトルの「エデンの戦士たち」が何を意味するのか最後まで分からなかった

エデンっばいのなんかあったっけ？

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 00:27:15 ID:OvurdEtpO

女とは話が噛み合わないもんなんだよベイビ～。

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:32:34

ID:Mif+UdoH0

エデンってのがグランエスタードで

石版による冒険っていうリングを食べたらメチャクチャになったってことじゃないの

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:53:21

ID:sCLL46DJO

メルビンとかガボはエデンの戦士に入るの？

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:06:36
ID:cN44kGSWO
エデンの戦士達にあとから付いてった戦士達ってことでいいじゃん

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:08:38
ID:3iie8hyq0
エデンよりどうしてエスタード島だけ現代に残ったのかが分からない
精霊の力ならエンゴウとかも残ってていいと思うんだけど

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:13:27
ID:SAMU9omX0
人がいなかったから

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:36:45
ID:Vi3qp5c30
>>847
<http://shirayuki.saiin.net/~crown/html/dq7.html>

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 02:16:06 ID:CJ9Fitm0
わかりづれえ・・・

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/22(日) 06:35:32
ID:Td/6VuEVO
やっぱり精霊の中のリーダーって水だよな？
炎は戦闘するとき、私を呼ぶのは誰だ？的なこと言ってたろ

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 07:24:04
ID:wiLBg1QK0
ザンネンな「つなみ」くらいしかないから
リーダーでもザコなんだよなあ....
CHのが、つよくな？
アッチのは、ビミョーにちがうけども。

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 08:00:19
ID:E4HrwPX20
>>854
最後に7.8.9はキリスト教？みたいに書いてあったけど次天使だし10%くらいの確立であるかもな

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 10:06:03
ID:dLdH6xC10
かしこさランキングの優勝ラインって、
プロピナ行く前だったら111じゃないんだっけ？
125あってもアズモフに負けて2位なんだけど・・・。
ちなみにちしきのぼうしはもう貰ってる 誰か教えて下さい

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 10:34:32
ID:rh4c5VR80
>>859
たしか125じゃまだ足りなかったかと。
ところでインテリ眼鏡は装備してる？

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 10:46:59
ID:dLdH6xC10
>>860
ごめん125じゃなくて133だった。賢者でインテリ眼鏡装備済み。

それでも足りないみたい。
一応攻略本のランキング変動の記述を参考にしてるんだけど
まゝ実際だめなんだからレベル上げるしかないよね
参考までに数値どんなもんだったか覚えてます？

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:14:43
ID:rh4c5VR80

>>861

> 賢さ133

> 賢者でインテリ眼鏡装備済み

賢者の熟練度は最高まで上げてますか？

> 数値どんなもんだったか

たしかレベル25/26で140くらいだったかと。

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:23:06
ID:dLdH6xC10

>>861

いやまだ極めてないです

140位ならマスターすれば楽勝っばいですね

どうもありがとうございます！

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:23:57
ID:dLdH6xC10

失礼、>>862へのレスでした

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 12:52:03 ID:Td/6VuEVO

Disk1で1位になるのって無理だって聞いた

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:23:01
ID:r76xl6s0

知識の帽子で125くらい

ローズ引退で175くらい

で、DISC1でも楽勝に取れるよ、しかも次にちょっと（1でも）上回れば2個取れる

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:34:00
ID:x32wBfEjO

俺ディスク1だけど大丈夫だったよ。数値は覚えてないけど、主人公でも行けたよ。

レベルは26くらいで職業は魔法使い。

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/22(日) 13:57:43
ID:Td/6VuEVO

>>866-877

マジかぁ(° o °) 賢さだけ？

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 14:20:30 ID:4tE0dgos0

超しもふり肉ほしい

神様に勝てない

ジゴスパレんごく火炎の連発卑怯だぞコラぁ

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 14:44:12
ID:xoBbUf/1O

マジックバリアを唱えると、軽減されるよ

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 15:44:57
ID:x32wBfEjO

>>868

全部で行けたよ。力はイベントなしでいけるからリートルード復活後すぐやった。
かっこよさはローズの手紙ないと駄目なはず

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/22(日) 16:43:07
ID:Td/6VuEVO

アイラがちしきぼうしとインテリメガネ装備して賢さ132だけど2位だったorz
オルゴデミーラ討伐にどうしても欲しいんだけどなあ。
ちなみに魔法使いレベルは22

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:01:37
ID:Scpj6Hu80

いらんステなんだ。
かしこさのたね、ズッコンバッコンぶっこめばいい。

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:03:42
ID:E1fu2lci0

どこにぶっこむのか興味があります

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 17:28:13 ID:Td/6VuEVO

倒したから必要なくなった

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:26:25
ID:almajyodO

あれー奇跡の石や眠りの杖使ってくれる
ナイスAIじゃなかったけかー

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 18:44:18 ID:E+4Y72xtO
Disc1と2を何回も入れ替えるのだから、いつも中盤までで終わる

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:02:31
ID:Hxz10/2gO

>>877

知恵遅れ乙

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:17:02
ID:HYYZi1Kp0

>>877

1枚目が終わった頃に飽きてくる

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/22(日) 20:10:32
ID:Td/6VuEVO

>>877 入れ替えるのは1回でいいだろw

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:28:53
ID:SAMU9omX0

いや、はじめにディスク1を入れて開始してから、
ディスク2に差し替えてるんだろ。

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:30:10 ID:E+4Y72xtO
過去のダーマで名前変更の神官に名前をキーファにしようとする、
諭されて力の種10ヶくれるけど、キーファがパーティーの力の象徴だっただけに泣ける

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:31:32 ID:lr0OWIAK0

ガボw

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:41:32 ID:E+4Y72xtO
ギボw

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:43:01
ID:SAMU9omX0
グボw

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:45:21 ID:kAZq9foM0
マリベルとローションまみれのエッチしてえ・・・

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 20:48:08 ID:E+4Y72xtO
K Y 発見

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:00:17
ID:xYgZKJDR0
>>882
それ本当？

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:28:51
ID:almajyodO
うーん毎回ガボモンスター、マリベル賢者はどうなのかね俺
と思いつつ、いつものお決まり転職コース...いかなあ...

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 21:43:14 ID:Td/6VuEVO
>>888 釣られんなよw 怒られるだけだ

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:34:11
ID:uwTBqlD9O
42時間でやっとクリアした
昔挫折したけどよく頑張ったよ俺

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:44:38
ID:wcx04mYz0
早くね？
今からdisc1のオルゴデミーラだけど60時間いってるよ

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 00:05:18
ID:EEBbv0OW0
メダルとかすげー取り逃してそう

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 00:06:40
ID:Dwq9mLNQO
メダル一括を使えばだいじょいぶ

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:12:15
ID:5QuF2QZ40
DQ7のくそブス女<<<<<<<<フローラ！
7なんてゴミだろ

896 名前：[{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 00:14:03
ID:ieER8qttP
それはない
売春婦フローラはDQ史上最悪の生ゴミだから

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:14:18

ID:CwEY9q0t0

>>895

頭おかしいのか？これだからフローラオタはクズばかりなんだよ

898 名前：[{}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 00:16:45

ID:ieER8qttP

売春婦フローラなんてゴミだろ

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:18:51

ID:ZXXNNLQn0

>>897

今、フローラを持ち上げて痛い発言をすることで

>>896を各地に召喚する遊びを趣味としている奴らがいるんだわ。

悪いがスルーしてやってくれ。

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:47:53

ID:kF1nVFOB0

DQスレってこんなんばっかなのか

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:55:14

ID:03fCePNu0

やっぱり戦闘曲とエンディングが格好いいわ。

正直この主人公のイラストに合わんw

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 01:00:59

ID:g6lulQ1tP

マリベル賢者は地雷中の地雷じゃねえ？初プレイ以来、シナリオ攻略だと一回もやってないわ
熟練度上げるタイミングがダーマ直後ぐらいしかないし、シナリオ中のエンカウントで上げようと
するとHP低くて即死するし

といっても鉄板らしい鉄板のダーマ直後に羊飼いまスター以外だと戦いの歌ルート 復帰したら
エビルタートルでバイキルぐらいしか思いつかないけどな

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 03:27:42

ID:dTly8rcXO

今日の収穫

・爆弾岩の心×2

・ミュータントの心×1

・ホイミスライムの心×1 ギガミュータントの心のドロップは嬉しかった!!

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 03:30:24

ID:qlxA+m2AO

今年の運使い果たしたな

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 03:37:42

ID:g6lulQ1tP

大丈夫だろ（MMOと比べたら）

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 03:57:23

ID:FWqyaKD40

7は全クリにマジ時間かかった

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 04:24:50

ID:KXo1Y/eL0

7の戦闘曲は確かに名曲だなあ

345らへんの神曲には及ばないかもしれないけど
珍しくドラムセット使ったりストリングスが主旋律とったり
それまでのそれとは違う趣があるな

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 04:57:06
ID:2QP6IXfU0
ボス戦より通常戦闘のほうが勇ましい
通常は良いけど中ボス戦はいまいちだと思う
でもいい曲多いな

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 07:58:58
ID:VsTnrpYMO
移民の大聖堂の曲ってどの曲？

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 13:12:30
ID:3vPunZ4s0
>>909
自分で大聖堂作ればいいのに

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 13:31:16
ID:VsTnrpYMO
>>910 そういう人はスルー汁

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 13:33:21
ID:bZ+U6+dqO
>>892
クリアしたって言っても神様はまだ倒してないよ。これから職業、レベル上げの作業に入る

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 14:27:12
ID:3vPunZ4s0
>>911
同じ質問する度にスルーされてるのにしつこいんだよ
いいかげん自分で解決しなよ

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 14:42:36 ID:EJIOav0yO
>>913
そういう人はスルー汁

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 14:56:59
ID:SCX17Vx8O
移民の町が一番マゾいな
カジノなんて全然作れない

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 14:58:59
ID:03fCePNu0
>>907
曲の展開のしかたがトップクラスだと思う

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 15:44:17
ID:wdNv1cZYO
大聖堂はダーマの曲ね

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 16:14:38
ID:VsTnrpYMO
>>917 ありがとう

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 16:47:18

ID:jih/4LAhP
適当教えんな
大聖堂は普通の町の曲だ

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 16:55:17
ID:8q+mxTb30
7のボスBGMは好きだなあ、あの何とも言えない緊張感の無さが

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 18:05:40
ID:5eAylXiwO
7はジャンやイワン、ペペが歳をとってから再会するくらい年月の長い旅...

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 18:23:26
ID:VsTnrpYMO
オルゴデミーラ 1 回目倒してから神様に成り済ましてること解るまで数年経つんだな

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 19:34:30
ID:Dwq9mLNQO
大聖堂は教会の音楽じゃなかった？

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 21:23:56 ID:J7p8UwqtO

Qさまの青木さやかのタイト脚でマジオナニーした

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:00:09
ID:2dN9CPZn0
すごい誤爆だなw

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:09:24
ID:vwMUCuDIO
久し振りにプレイしてるけどあと少しでギガミュタント完了だ

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:20:06
ID:EJIOav0yO
さっき600体目を駆逐したらミュタントの心を落としてくれた。
する事なくなってきた時だから嬉しゅん出た。

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[age] 投稿日：2009/03/24(火) 01:57:41
ID:DWnxETYgO
今オルゴデミーラ前でレベル22なんだけどプラキン仁王立ちだったら余裕だなw

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 03:24:51
ID:GHUXc6QIO
神父さまとマリベルの絡みがいい

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 04:16:19
ID:8AG7kLMe0
同人はスレ違いな

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 05:40:31
ID:yRenwPwfO
いやいや大聖堂はゲーマだよ
ちょっと感心したの覚えてる

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 06:18:47
ID:KL+wx1KPO
>>931

レス番同様

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:47:59
ID:veGKmAUFO
何度やってもマリベル離脱が納得できない

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 10:02:59
ID:x1OnpO2aO
>>931
いやいやいやいや、普通の町の曲でしょ

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 10:19:51
ID:hFgyDJQ0P
>>917,>>923,>>931
[tp://www.youtube.com/watch?v=PBfVZFCvOns](http://www.youtube.com/watch?v=PBfVZFCvOns)

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/24(火) 11:15:31
ID:DWnxETYgO
>>933 IDがUFO

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 11:25:39
ID:yIFRiyCrO
>>936
でっていうw

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/24(火) 12:34:19
ID:DWnxETYgO
なんか大聖堂作りたくなってきた。

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 12:34:58
ID:Pt+eoly40
じゃあ俺も

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 12:39:10
ID:KL+wx1KPO
さて、大聖堂でもつくりますか...

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 12:53:52
ID:75Qy5abmO
ドラゴンクエスト

ドラクエ

..??

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 15:32:28
ID:DWnxETYgO
あとメダル1枚でブラキン心もらえるんだけど、大聖堂って宝とかアイテムひとつも無いらしいな
orz

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 15:43:27
ID:KrEuiStR0
俺はプレミアムバザーめざすぜ

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/24(火) 16:54:35
ID:DWnxETYgO
自力で特殊形態作ろうとしても楽な町はひとつもないなあ

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 17:01:43 ID:O3TOF9AE0

久々にまた買ったけど10週くらいやり込むか
ニートは気楽でいいぜ

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:11:33
ID:GOCCpf0IO

兄から借りたPARの体験版みたいな物で金常時カンストにして色々買い占めたのもいい思い出
それに萎えた今はイベントアイテム含めコンプ目指してるんだが
何処かのエリア飛ばして女神の像持ち帰った人いる？

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:14:44
ID:O3TOF9AE0

10周は言い過ぎた5周かな
7が一番好きだ

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:26:44
ID:iHcOGUJh0

>>946
プロビナ飛ばししたよ
今はヒカリゴケ二つ目を手に入れると過去のコスタールが
イベントクリア前に戻ると知りどうしようか迷ってる

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 17:47:15
ID:DWnxETYgO

モンスター図鑑と特別会員証は2個手に入るらしいな。
まんまるボタンと闇のルビーも手に入れることができるみたい。

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/24(火) 23:20:29
ID:DWnxETYgO

第3形態、仁王立ち無視攻撃orz

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:29:42
ID:GHUXc6QIO

<http://imepita.jp/20090324/844210>

これってよくあるバグですか？

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:35:52
ID:i2MoRwW9O

>>951
初めて見た・・・。どうやって魔王を仲間にしたんだ

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 23:36:43
ID:KL+wx1KPO

>>951
だからこまめにセーブしろとあれほど...

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/25(水) 00:28:01
ID:YliN7GjPO

だいが弱い魔王だなw

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 00:56:37
ID:FDeRWGIFO

おっ レアモンスター

完熟ナスビナーラだなぁ

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 01:02:53
ID:cffmifdNO

いま職業訓練中だけど、メニューから口笛とたたかうから剣の舞に至るボタンの過程が同じだ

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 01:09:06

ID:WpUE2kn20

マリベルのエロ同人誌げっとw

お前らには見せてやんないよーだw

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 01:21:13 ID:rJ4SI3JRO

ピッ!コッ!コッ!~!!

よく聞こえなかったぞ、

もう一度聞く。

同人誌をみせてくれるかね?

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 01:26:39

ID:gAmqRRI7O

>>957

うん? 聞こえなかったもっかい言ってくれ

あわよくば、その手に持っている本を見せてくれんかね?

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 01:29:27

ID:TvYVZYxtO

流石の俺も全裸ほっかむりはだめだった

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/25(水) 01:43:15

ID:YliN7GjPO

くちぶえ要員のキャラがなんか一つでもフィールドで使える魔法覚えれば、惰性でしのびあし使っちゃうorz 魔法にカーソル固定してくんねーかなw

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 02:08:02

ID:Psloh31i0

大丈夫! 奴らは携帯だから見えない

さあ心置きなく私に見せなさい!

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 03:40:05

ID:gATXhaH3O

移民の町のためにもう一つ冒険の書作ってたら間違えてメイン消えた

死にたい

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 06:58:07

ID:uQpO+YMAO

今からマチルダ狩りに行くぜ

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 10:20:41

ID:1Mbv6bp1O

サンダーラットを狩りに行って来る!

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/25(水) 11:58:48

ID:YliN7GjPO

レベル23だけどオルゴデミーラ撃破行ってくる!

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 15:12:06

ID:P1q4y2AI0

ダークパレスの内臓みたいな場所が気持ち悪くてしょうがない
DQMJのラストダンジョンもあんな感じだったし、流行ってたのか

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/25(水) 17:47:18

ID:YliN7GjPO

今Disk 2 で黄金のティアラ欲しいんだけど賢さの数値はどのくらい必要？

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:04:47

ID:oprLW1EI0

魔法使い&知識の帽子&インテリメガネ
帽子もらった時点で余裕で取れた

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 18:16:59 ID:odYgl8MnO

インテリアメガネで賢さあげるより、
他のアイテムで他の数値あげたほうが実用的な件

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/25(水) 18:27:11

ID:YliN7GjPO

今、低レベルでラスボス挑もうとしてるところで、守備高くしたいからティアラが欲しいってこと。

マリベル賢さ160で5位だったw ちなみに賢者

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:43:43

ID:W/Bk8kZ70

黄金のティアラは重宝する

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 19:03:20

ID:oprLW1EI0

シナリオ進むとランキングも難しくなるのかね
プロビナクリア時点で副賞コンプしちゃった

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 19:33:10

ID:GI8lbtK7O

みんななどの町の過去の話が好き？
俺はからくり兵の話が好きだ

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 19:43:08

ID:wba00Zbd0

僕、コスタール、水がきれいだから。

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 20:32:25

ID:gAmqRRl7O

マーディラス

魔法の王国は誰でも懂れるはず

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 20:33:03

ID:6Nob4QuZ0

グリーンフレイクって名前の響きが好き

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 20:51:18 ID:XxzE+bfz0

a,

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 21:44:48 ID:J0JlcZzHO

ダイヤラックの話の物悲しさ、救われなさが胸に響く

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:53:07
ID:azjcQQ0eO
ティラノスの復活の話が好き

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:02:44
ID:US2e7/h7O
>>974

その過去フォロッドをクリアして現代の方のイベントが終わった途端フリーズ...セーブはしてない
話は好きなんだが理不尽だろorz

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:29:16
ID:cffmifdNO
やっぱあのムービーのせいなのかユバールは人気ないな

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:30:33
ID:Psloh31i0
トゥーラの音楽はいいと思う

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 22:49:22
ID:RD5V9PEiO
瀕死で街を探索してて、ツボを調べたら

ツボックが出てやられました。(> <)

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:58:05
ID:DteB3X9k0
なんか誰も次スレを立てる気配が無いので俺が立てて来る

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 23:00:22
ID:DteB3X9k0
はい、無理でした
次の方どうぞ

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 23:46:28
ID:SyP68LTu0
スレ立て自分も弾かれたので誰かよろしく

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 23:48:21 ID:KmvUlgZp0
スレも立てられないゆとりが2ちゃんやってんじゃねーよw

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 23:56:51
ID:eKyQCmCW0
なら俺が立てようと思うんだけど、
【アプリ禁止】DQ攻略質問スレの最新スレが見つからないんだが誰かURL教えてくれないか

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 00:01:23
ID:W5DW/9vv0
>>981 俺も今日やっていて現代フォーリッシュの町でフリーズしたw
ボス戦が無事だったのとエリーのイベントに夢中で油断した_| |

せっかくからくり兵から鉄の斧もらったのにー

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 00:42:17

ID:xZt+69LI0

>>983

あれいいよなあ

最初に出たオケCDでハブられてたのが実に悔しかった

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 01:38:18

ID:0VbmHnppO

き...、近衛隊長！

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 01:41:07

ID:GLUkef5fO

>>992それを言うなら「こ・・・近衛（このえ）隊長」だろが

きんえい、とは読まないぞ？

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 01:53:07

ID:VAMBEYiP0

2ちゃん初心者は来るなよw

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 02:07:34

ID:GLUkef5fO

あ、ふいんき（なぜか変換できない）と同じ意味なのか？

サーセンw

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 02:09:36

ID:xg9lokiK0

5年2ちゃんやっててきんえいは初めて見た

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 02:15:36

ID:VAMBEYiP0

<http://kbys.blog63.fc2.com/blog-entry-75.html>

ガイドラインやるから勉強して来い

998 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 03:29:24

ID:RnFQqZ5ZO

>>995

ちょづくなカス

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 04:25:43 ID:Yf2tZDBTO

999ならアルスのアヌス

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 04:37:44

ID:KWRVJHGH0

1000

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した！

,,ノイ クヱックヱツ

<・≡v・

(フノ三 | 次スレ |

リ、

・ ・ ・ | (°) 人 * 「ぷるぷる。
このスレッドは もう 終わり
新しい スレッドをたててね！