

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:18:59  
ID:+0oAFk080

【1990-04】ファミコン版が発売  
【2004-10】NDSでリメイクの発表がされました  
【2006-08-24】待望のリメイク版が発売！

NDS版FF3公式  
<http://www.square-enix.co.jp/ff3/>

発売日：2006年8月24日  
価格：5,980円(税込) WiFi通信対応  
開発者インタビュー「Nintendo DS Creator's Voice」  
<http://touch-ds.jp/crv/index.html>

FF3総合スレpart134  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1223643903/>

過去スレ、DAT保管庫  
<http://wiki.fdiary.net/2chFmini/?FF3>  
テンプレ、DS版Wiki「FinalFantasy3DS@Wiki」  
<http://www12.atwiki.jp/ff3ds/>  
【FF3】ファイナルファンタジー3DS  
<http://www12.atwiki.jp/ff-3ds/>

次スレは>>970がたてる。

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:19:58  
ID:+0oAFk080

関連スレ

【FF3】ファイナルファンタジー3質問スレ33  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1219119773/>

【FF3】レフィアたん萌え17HIT【年齢じゃないよ】  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1214571722/>  
【FF3】アルクウのスレPart3【やさしき心】 dat落ち後新スレなし  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1167150923/>  
【FF3】イングスのスレPart3【兄貴と私】 dat落ち後新スレなし  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1174018829/>  
【FF3】サラ姫のおっぱいたゆんたゆん3【机 -イ】  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1170353794/>

wi-fiはこちらへ  
【FF3】モグネットでぬるぼ ガッするスレ5  
<http://game13.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1204115045/>

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:25:02  
ID:BQnmGoaz0

ファファファ >>1乙ねい！

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:26:54  
ID:rwlz24e+0

じょじょに>>1乙

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:31:38  
ID:Z3mlAMn60

/ \

| >>1乙です /  
、\_\_\_\_、 /  
、 /  
 / / \_、  
< \_ | / | (  
| \_ - i r / \_、  
{ ; ! r'  
/ \_ > j j |  
、 T 7 V  
\_ . 「 Z . \_

6 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 21:46:04  
ID:+0oAFk080

>>5  
おまえはFF5のキャラじゃなかったか？w

7 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 22:48:55  
ID:8rbip6o90

>>1 乙~

流石にファミコンリメイクだから多少物足りない感はあるけど  
ほのぼのとした感じはいいかも。  
4人とも可愛げあるし。

8 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/02(金) 23:16:20  
ID:bxsTXwqb0

135か・・・流石だな

9 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/01/03(土) 01:56:15 ID:vYU2pumZ0  
2ヘッドドラゴン弱くなりすぎ。

一発で必ず死亡させなきゃだめだろ。  
一人は必ずフェニックスの尾要員。

あと、アーリマンもメテオやめたのか？  
あのメテオが恐怖だったのに。  
d s 版ではメテオ使わないんだな。

10 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 08:10:00  
ID:yE7MaX9o0

FF3の音楽でよく「果てしなき大海原」や「水の巫女エリア」が語られるが、  
「水の街アムル」も中々の名曲。  
あの曲には癒しが感じられる。  
私個人としては前二曲にも劣らない曲だと思う。

11 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/03(土) 09:51:25 ID:WYm4PI8g0  
黙れ小僧!!

12 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 10:24:58  
ID:Sm1NBUVM0

>>10  
音楽は全般的にいいよね  
FF3のBGMはハズレがない

13 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/01/03(土) 12:35:14 ID:g8GLiFHIO

>>12

音楽は素晴らしい

悠久の風、通常戦闘、ボス戦闘、クリスタルのある洞窟、ノーチラス、インビンシブル  
エウレカ、クリスタルタワー、闇の世界、ラスボス戦・・・

これだけ神曲があるのはFF3とDQ3くらいだろう

14 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 17:27:10  
ID:4788YPoQ0

>>13

俺は1曲だけ、「ネプト神殿」に長年違和感を持っていたが、  
それは「FFの神殿の曲」として聴いていたからだろうなと思った。  
実際は「神殿」というより、「海を護る強き竜」のイメージなんだろうな。

それと、どっかのスレで

「FFのバトル曲で3の通常戦闘のだけ、理解できない」って意見があったが、  
それは画面ではチビキャラがチョコチョコ動く、「少年達の戦い」として  
イメージすればいいんじゃないかと思った。  
まあその人は「リアル頭身のFF(7以降)から入った」組なんだろうな

15 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 18:18:06  
ID:qHUzgT6l0

ネプト神殿はFC版の方が良いよ、冒頭部分の迫力は異常  
DS版では豪華だけど迫力無くなっちゃったよな。

16 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 18:26:45  
ID:m+P+d5LUO

>>14

> >>13

>

> それと、どっかのスレで

> 「FFのバトル曲で3の通常戦闘のだけ、理解できない」って意見があったが

それ俺かなあ。

3の通常戦闘の曲がかっこ悪いって2のスレで言ったことがある。

1からリアルタイムでやってきて、3のを初めて聴いた印象がかっこ悪いって印象だった  
ドラムがついたのに1や2に劣る迫力  
眠くなる曲調

いまでもそんな印象が拭えない

ボス戦の2曲はシリーズの中でもずば抜けて好きなんだが

17 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 18:48:13  
ID:WFWNwgcKO

ああ、お前か。

FC版2とリメイク版2の戦闘曲の話してたのに、  
いきなり他の作品のを叩くという暴挙に走り出した奴。

18 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 18:50:49  
ID:yE7MaX9o0

申し訳ないが劣る迫力と眠くなる曲調が該当するのはFC版2の通常戦闘曲の方だと私は思う。

19 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/03(土) 19:37:40  
ID:4788YPoQ0

2のスレだったっけ？俺はFF2のスレはあまり見ないんだけど（ネタスレ多し）  
ていうかこのスレにもけっこう来てるのなw

>>18

FC版2のはおどろおどろしいのに珍しい意見w  
俺的には帝国軍の恐怖を表してる感じ。  
リメイクのは印象が違うけど

今思ったんだけど、リメイク版で、原曲と印象が変わるのは  
総じて良くないアレンジの気がする  
より引き出してるのが良アレンジというか

20 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/04(日) 08:20:32  
ID:c2oH7ZdK0

「果てしなき大海原」 「水の巫女エリア」 「水の街アムル」  
の流れは至高。

21 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/04(日) 12:44:12 ID:o4d9r5RqO  
ウネ連れてきたらホーリーでオーディーンにトドメ差しやがったwww乙www

22 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/04(日) 14:19:21  
ID:5iFzCg7t0

>>9

DS版アーリマンもたまーにメテオ使うよ  
見られたらガッツポーズしとけ  
俺は連続で使われたせいで全滅しちまったけどな

23 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/04(日) 23:54:29 ID:rs4j77n8O  
暗闇の雲のおかげで俺の5時間が無に帰りました

狩97竜71導42ナ75全員後列Lv50  
全員プロテスのチキン戦法でガルーダ以降全滅しなかったのに...  
闇の四天王はHPが高いだけの雑魚だったのに...  
触手全部潰して相手のヘイストも消したのに...  
ショックのあまりレクイエムずっと1時間以上聞いてるよ...

24 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/05(月) 00:04:14 ID:57RkTofy0  
そうゆうこともあるさ

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 00:13:37  
ID:7E7Otn/OO

なんでそこまで徹底たのに負けたのか問い詰めたい

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 10:32:42  
ID:3529obYM0

初雲だったんじゃない？

あと波動砲連発されたら多少小細工しようと思つとばされちゃうし、  
後列にしてもナイトに守らせてもプロテスしてもほとんど通常攻撃してこないし、  
乱れうちしても触手がいるから1/3に分散されちゃうし、  
竜騎士がジャンプしても2ターンに1回しかダメージ与えられないし、  
導師がいてもホーリーなんざほとんど利かないし、

まあ簡単に言えば火力不足ですな。

両手剣の戦士に突っ込ませるか忍者に手裏剣投げさせるかバハムート呼べば簡単なんだけどね。

27 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 10:46:45  
ID:AB4W11bA0

>>26

いや、これで8周目ぐらいだよ...

エルフィンボウ手に入れてから火力が2倍以上になって調子乗りすぎた  
もちろん乱れ撃ちは触手を潰してからやった。けどダメージが9999に届かなかった。  
あと導師のホーリーよりホーリーランスのホーリーの方が強くて驚いたわ  
長期戦になって順番逆転したのが敗因、やっぱ火力不足が原因か  
なんで導師のケアルガより暗雲のはどうほうやナイトのフェニ尾が遅いんだよ  
なんで導師のケアルラより暗雲のはどうほうの方が速いんだよ

28 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 11:38:00  
ID:Pig6DUCx0

つか竜騎士を後列に下げたらジャンプの威力も落ちるだろう.....

29 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 13:43:10  
ID:wiPAEU3E0

熟練度上げてりゃ4~5発で倒せるのに...

30 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 16:30:38  
ID:XctRAxw/0

>なんで導師のケアルガより暗雲のはどうほうやナイトのフェニ尾が遅いんだよ  
ナイトは全ジョブの中でも割と遅い方だから仕方無い

>なんで導師のケアルラより暗雲のはどうほうの方が速いんだよ  
素早さが同じくらいなのは

31 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 18:34:20  
ID:IL2WU2i90

DS版竜騎士のジャンプが格好いい。  
豪快な効果音と共に広がる衝撃波がタマラン。

ああ・・・快感！

32 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/05(月) 21:25:57  
ID:c/wZJBuj0

このスレ、たまに萌えるヤツがいるから困るw

33 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/06(火) 05:44:26  
ID:527e+MxW0

レフィア萌え

34 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/06(火) 08:48:23 ID:STJL0do20

お前らもしかしてマグネットとかできないんじゃないの?w

35 名前：くらやみのくも(笑)[] 投稿日：2009/01/06(火) 10:11:01 ID:olsFubcY0

195：名無しさん@お腹いっぱい。：2009/01/05(月) 23:11:32 ID:p4uSrm5+0

FF3のクリスタルタワーって当初はセーブポイントありだったな

で、テストプレイヤーが「こんなの楽勝」とかいったから

セーブポイントが無くなった

一般ピーポーにはえらい迷惑だ

196：名無しさん@お腹いっぱい。：2009/01/06(火) 07:48:56 ID:LtLN7H9d0

そのテストプレイヤーの意見を反映するなんて頭おかしかったんだなスタッフは、

197 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2009/01/06(火) 09:53:33 ID:0IK5roGL0

>>196

そんな頭のおかしいスタッフの作ったFF3をマンセーする懐古厨はまさに真正の池沼ですねww  
wwwwwwwwwwwwwwwwwwww

36 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 10:14:04

ID:mlWKUSXb0

こいつあちこちにコピペしてるな

37 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 13:50:54

ID:TaG4P7AG0

> そのテストプレイヤーの意見を反映するなんて頭おかしかったんだなスタッフは、  
なんの為のテストプレイヤーなんだと

38 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 15:44:42

ID:dmmVYXFe0

そもそもセーブポイントが出たのってFF4からだったような

39 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 15:49:07

ID:+NuzwHjl0

3のテスト版でも、ラストダンジョン専用の仕掛けとして実は用意されてたってことでしょ。

40 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 16:06:26

ID:uON6n0Z/0

ドーガとウネの魔方陣みたいなもんだったのかね

41 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 16:08:25

ID:x6OZHDXO

頼むから怒らないで優しく教えてくれ。FF3を元にした改造パッチってないのかね？

42 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 16:40:51

ID:csbyNL/T0

あるよ。

ハックロムは板違いなんで詳しくは書かないけど。

43 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 17:22:40

ID:UewUHiMw0

あっても武器防具や敵の名前をスワップしただけだから特に面白くもないよ。

44 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 18:12:31

ID:527e+MxW0

>>36

自分で「私はバカです」って宣伝してるだけじゃん。

45 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/06(火) 20:57:44

ID:NFmkFhPJ0

スーパーファミコン版 ファイナルファンタジーIII - バトル1 -

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2969458>

46 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/07(水) 02:23:51

ID:1nofy1zGO

>>42>>43

トックス

47 名前 : 名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日 : 2009/01/07(水) 03:01:52

ID:ivcdxbQT0

今FC版やってるんだけど、こっちも黒魔法よえーな  
敵が6体出てきても威力が凄まじく低くなるから単体にしか使わないし  
小人になる魔方陣の洞窟でも風水土の方が圧倒的に使いやすいし  
魔人になったころには合体召喚の完全下位互換だしどうしようもねー  
ネプト神殿で活躍できる分、DSより本のちょっぴりマシ？

48 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 03:09:58

ID:9lvfRzvg0

>>41

ぐぐれば出てくるだろ

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 11:36:40

ID:nFh5UROn0

>>47

状態・即死魔法が強い。

50 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 11:39:14

ID:b3yj4lxH0

Lv4だから仕方ないのかもしれないけどブリザガの弱さに泣いたっけ...

51 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 19:04:02

ID:IH9mXyYuO

何でDS版はステータス画面で攻撃回数を見れないようにしたんだ？

52 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 19:14:41

ID:ivcdxbQT0

あってもなくてもどっちでもよくね？

53 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 21:29:33

ID:CVrKdskl0

あるべき

54 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 22:09:46

ID:tr0CCdYw0

剣と斧ではだいぶ違う気がするな > 攻撃回数

単純に攻撃力だけで決めたら斧選ぶけど

結局ダメージ低くなってるんだな

55 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/07(水) 22:23:49

ID:23OJPIOb0

ff3dsをやりこんだ女性声優がいた気がしたけど(ブログにも写真貼ってた

だれだっけ・・・

56 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/09(金) 03:04:30

ID:f+XGp8Y50

全員無装備クリア、予定通りラスボスで死亡

賢者が臭い息食らって終わった、ばんのうやくなんでこの世界にはないのに

プロテスかけた導師が頑張ってたがケアルダ連発してたが全体3000~2000のいかずちが痛すぎて終わった

はどうほう以前の問題でした

57 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/09(金) 06:44:49

ID:8YPYI3LfO

レッドドラゴンに血祭りにされた

LV10も上げた時間パァw

三時間返せよww

58 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/09(金) 13:27:36  
ID:y9oi6evV0  
三時間もセーブしなかったのが悪いだろw

59 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/09(金) 13:38:44  
ID:f+XGp8Y50  
クリスタルタワーに3時間かかったんじゃないの？  
非力ジョブでもない限りそんなにかからないと思うが...

60 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/09(金) 18:11:29  
ID:1NgtxTKZ0  
既出かもしれないが、ディシディアでオニオンをルーネスコスにしても  
性格やししゃべり方がオニオンのままだから違和感大有り...orz  
声も同じだからイメージに合わないし

61 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 04:08:36  
ID:WD1f8Eov0  
オニオンの2Pはルーネスをベースにしてるだけでルーネスではないからなあ。  
つかDFFの話はほどほどに。  
スレ地だし喧嘩腰でレスする野犬がいるから。

62 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 10:24:16  
ID:48EDOfFg0  
ワッワッ！！

63 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 11:48:26  
ID:XAHuN/S30  
一瞬「全滅したらageるスレ？」と思っちゃったw  
生和

64 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 13:19:04  
ID:hAaeVBTLO  
ニャンニャン！！

65 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:20:01  
ID:1JLJDuga0  
中古でDSの買ってやってたけど、途中から攻略サイト必須になった。  
攻略サイトで、ラストダンジョンにかかる時間を聞いてDS投げたくなった。  
今LV40強でジョブは全部解禁したところだけど、正直もう止めたい。

スクウェアのRPGはGB全作品しかやってなかったけど、FFを嫌いになりそうです。

66 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:25:05  
ID:jlqcO/VO0  
DS3のラスダンが難易度普通じゃない？  
そんなんで投げたらDS4はラスダンにすら辿りつけないぞ

67 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/01/10(土) 17:29:23 ID:4RwULWUg0

たかだか1時間程度のダンジョンすら耐えられないのか。  
クリアだけなら何も見なくてもできるしな

68 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:30:11  
ID:WD1f8Eov0  
>>65にはFC版は到底出来んな

69 名前：65[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:32:06 ID:1JLJDuga0  
Sa・Gaも聖剣もどこでもセーブ可だったし、ドラクエはボスが理不尽じゃないしね。

70 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:34:45  
ID:WD1f8Eov0  
でもセーブの可・不可云々で文句垂れてる>>65は理不尽なわけだ

71 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:35:10  
ID:jlqcO/VO0  
いや、1時間は宝箱回収してからじゃないと無理じゃない？  
メテオが凶悪すぎてダメージのランダム性に憤慨しながら  
何度も挑戦するはめになるFCに比べればDSは楽だよ。

72 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:42:22  
ID:4RwULWUg0  
>>71  
宝箱は回収済か完全無視  
それでもって進み方を理解してる場合の話ね  
たしかに最初ならもっとかかるだろうな

73 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 17:49:39  
ID:jlqcO/VO0  
長い通路行った先が何も無い行き止まりとかDS版クリスタルタワーもなかなか意地悪だよな

74 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 19:18:42  
ID:KzA/dBEk0  
ラスダンもエルフィンボウ以外は武器無いし、フェニ尾もエリ草も余り気味だから無視でもいいかもね。

でもエウレカ行って帰る、シルクス行って帰る、と2往復しとくと勝手にレベルが上がって楽になるから  
往復する方がいいと思うな。

初心者が陥りやすい悲劇は、宝箱回収しながらじっくり進めてついそのまま鏡を覗き込んでじゃう事だよな。

75 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 19:35:43  
ID:jlqcO/VO0  
FCなら何も知らず、鏡に特攻はまずありえないけどな  
あの場所で音楽止まっていかに何かある雰囲気だし

76 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:00:48  
ID:AXRVY59H0  
>>65が投げたくなかったのは攻略サイト見ながらプレイしたからじゃないのかなあ。  
単純に合ってなかったのかも知れないけどさ。  
というか初回から攻略サイト見ながらプレイするのって本当に面白いのかな。  
俺そんなことやったことないからわからないんだけど。  
たぶん時間を無駄にしたくないから攻略情報ありでプレイするんだろうけど、  
つまらなくなると投げるのがいちばん時間を無駄にしてる気がする。  
というかFF3はもともと  
「ラストダンジョンで投げたくなってその後なんとかやる気を奮い立たせてクリアした」  
って人多いんじゃないのかな。それがシナリオ上の仕掛けとリンクするせいか  
操作してるキャラにすごく感情移入できるんだよね。  
それがちゃんと意図された仕掛けなのかどうかはわからないけど。

77 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:07:55  
ID:jlqcO/VO0

FCは暗黒の洞窟で投げた人のほうが多いと思う

78 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:20:54  
ID:KzA/dBEk0

素直に魔剣士にすれば投げることはないと思う・・・って隠しルートは確かに慣れないと面倒か。

でもそう言われると投げる箇所多いと思うぞ。暗黒で投げるような奴はその前にガルーダ倒せずに投げそう。

79 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:30:33  
ID:jlqcO/VO0

>>78

ガルーダは何度でもすぐ挑戦できるから。  
...何よりバックアタックがないし

80 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:37:39  
ID:SY4t3rl+0

ストローパーうぜえええええ  
麻痺麻痺混乱混乱で水没まで戻されたw w w w

81 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:44:04  
ID:a6Xscrnt0

DSの時の神殿はFC版より難しく感じたな  
いかずち3連発怖い怖い

82 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:49:45  
ID:jlqcO/VO0

FCドラゴンHP480  
DSドラゴンHP11000

魔法陣の洞窟が超楽勝になった反動か  
ボスがいないから雑魚を凶悪にしたのか  
海底で行ける場所が増えるからそこで強化してから挑むように調整したのか  
海底洞窟行ってから挑むと嘘のように簡単になるよね

>>81

おまけにそいつ通常攻撃に石化効果あるんだよな

83 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 20:53:46  
ID:blgl+ncg0

メイキマ、ベヒ、ドラ でじゅうぶんボス代わり  
いやそれ以上

84 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] nobara ] 投稿日：2009/01/10(土)  
22:52:07 ID:b5SNmv/w0

>>82

そんなバカなと思ったが本当に480しかないんだな>FCドラゴン  
ピュラリスは1500もあるのにな

85 名前：85[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 23:01:42 ID:Tjj3A+Hh0

メイジキマイラ×3に稲妻で焼かれて死亡。  
再挑戦するも最下層でベヒーモスに殴り殺される。  
さらに再挑戦ではドラゴン戦で回復魔法使い果たして(以下ry

>>84

おまいら反乱軍だな！

86 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/10(土) 23:09:03

ID:YuJRSB9B0

FC版をはじめてプレイしたときだったが

最初に入手する飛空艇でマップの端を越えた時の感動は忘れられん

あれ以降FFでwtkした事はない。

87 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 00:46:48

ID:4JCOPaCTO

でっていう

88 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/11(日) 02:21:16 ID:mZsEHF6RO

誰かばはむうとの倒し方教えて 一時間以上戦い続けてるんすけど一向にたおれません

89 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 05:38:05

ID:442cRxH4O

ファミコンとDS初めてやるならどっちがいいかな

90 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 07:41:36

ID:2oFIYiFz0

プレイできる環境があるのならオリジナルのファミコン版を先にやったほうがいいと思う。

映画でもなんでもそうなんだけど、元を知ってるほうがリメイクをより深い視点で楽しむことができるわけなので。

91 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 10:04:05

ID:8kl+YcCJ0

レベル上げてからシナリオ進めるから全滅したこともないし

危険な状態に追い込まれたこともない

ラスダンも長いとかどうとかよりエンカウントうぜえって思っただけ

正直騒いでるのがレベル上げもしないゆとりに見えて仕方がない

92 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/11(日) 11:06:23 ID:0rCqz4V60

結局最後の最後まで謎だったのが2ヘッドドラゴンの名前の読み方だな。

トゥーヘッドドラゴン

ツーヘッドドラゴン

ニガシラドラゴン

ニアタマドラゴン

ニヘッドドラゴン

ツインヘッドドラゴン

ダブルヘッドドラゴン

誰か知ってる人教えてくれw

93 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 11:59:02

ID:HHkm1jRW0

デュアルヘッドドラゴン

94 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 12:11:56

ID:ICb/KZ8AO

>>92

FCではツーヘッド

DSではデュアルヘッド

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 12:24:27

ID:zYxXL2d0O

FC版の2ヘッドドラゴンはトラウマになるよな

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 12:33:42

ID:hWyMgiYX0

DSでは初回プレイでケルベロスがトラウマになった

97 名前：788[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 12:35:21 ID:W0FuBgHT0

26回hitで7000とか喰らうね。

爽快ですらある。

98 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 14:06:47

ID:o/ET3B1d0

2ヘッドはフェニ尾使いまくれば何とかなるからなあ。

DS版は敵にHIT数がないから再現が出来なかったんだろな、せめて攻撃力255にして欲しかったが...

FC版で一番怖いのはレイズアレイズが失敗することだわ...あれのおかげで何度勝てる戦いに負けたことか

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 15:36:27

ID:cRbvi+2e0

>>94

FC版からデュアルヘッドのはず

そういう俺は「デュアルヘッド」だと解ってても、

未だに「にヘッド」と読んでしまっている。

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 16:54:57

ID:ICb/KZ8AO

>>99

サントラ遊休の風伝説にカタカナでツーヘッドと表記されてる

また、DS版以前に出たFF大事典などでも索引は「て」ではなく「つ」のところにあることからデュアルはない

101 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 17:36:45

ID:o/ET3B1d0

俺はツインヘッドと読んでる。FF4の雑魚モンスターの影響かな。

102 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 19:26:52

ID:46OfQbM90

頭の中ではにへっと読んでる

それにしても、今時のゲームじゃ絶対出ないようなネーミングだなw

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 19:29:27

ID:o/ET3B1d0

そういえばダブルドラゴンってFF3の雑魚敵にいたよね

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/11(日) 20:04:50

ID:pzf6MMDb0

そういえばダブルドラゴンってゲームもあったよね

105 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 06:02:16

ID:P3cv24QF0

レフィアは可愛いな。

ツンデレな性格以外は。

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 06:40:08

ID:IE3QwCi50  
>>105

バカ！それがいいんだろうが！！

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 06:47:25  
ID:P3cv24QF0  
ツンデレなんて流行ってるだけさ。  
それそのものに価値はない。

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 12:26:14  
ID:V9lvTKto0  
レフィアがデレったことあったか？  
あくまでも「ツンツン」でしょ

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 15:20:05  
ID:dE9BdhS8O  
ツンデレだろうがそうでなかろうがレフィアは可愛いのだよ。

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 16:33:22  
ID:gHxy9qUy0  
そもそもツンというほど尖ってもない  
むしろ優しさの方が目立つ

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:15:37  
ID:GKe5aeeCO  
たった今クリアした ファミ版のほうが難しかった気がするが。  
はどうほうが弱体化した気がするけど、実際レベル60のチキン野郎です  
でも、DS版も良かったわ エンディングはこっちのほうが良いな

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:17:15  
ID:Aq0O8p/l0  
はどうほうは前より強いと思うぞ。弱体化したのはメテオ撃つ奴ら。  
レベル60ならFCでも余裕じゃないか  
今度はFCと同じく45で挑んでみてくれ

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:23:24  
ID:GKe5aeeCO  
>>112  
Lv48で挑んだが、ザンブに行く前に、直前のイエロードラゴンに食われた

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:25:31  
ID:GKe5aeeCO  
グリーンドラゴンだった・・・

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:27:25  
ID:Aq0O8p/l0  
>>113  
FCより大幅に強化されたとはいえ、イエローはクリ塔ドラゴンの中では最弱だぞ。  
攻撃で導師が沈黙しないかぎり、回復を怠らなければ勝てるはず。

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 18:28:21  
ID:Aq0O8p/l0

あ、グリーンドラゴンか  
多分混乱してやられたんだろうな、闇四天王より強いからテレポで逃げろ。

117 名前：65[sage] 投稿日：2009/01/12(月) 22:42:15 ID:FJztECCE0

今クリアしました。

クリスタルタワーのグリーンドラゴンに全滅させられたので、

バハムートの洞窟でLV60までレベル上げしました。

2ちゃんしながらたまにタッチペン連打で全滅させてたから、思ったより早かった。

ラスダンはうんざりするほど時間はかかりましたが、  
ナイト・忍者・導師・吟遊詩人のパーティで楽にクリア出来ました。  
ラスボスのはどうほうもたいした事無かったです。  
闇の世界の音楽は良かったですね。

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/13(火) 18:42:07

ID:F1JytehXO

浮遊大陸から出て、一面海の世界の音楽はマジで神。

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/14(水) 10:09:46

ID:K739972F0

戦士が1発で2~3万ダメ与えるから余裕

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 03:26:48

ID:z1KraJvM0

レフィアかわいいよレフィア

しかしDS版のOPムービーはいいな  
エリアとか重要な役なんだろうなって妄想してたらすぐ死んだけどw

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 10:40:52

ID:4uueTKmpO

重要は重要じゃね？

彼女がいなけりゃ光の戦士が死んでたかもしれないし

そもそも水のクリスタルの復活はなかった

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 12:02:59

ID:sWMa1D+D0

役としては重要だけど出番としては少ないよなって事だろ。

ダンジョン1つ一緒に歩くだけだもの。

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 16:29:41

ID:/LxaKQgB0

ちょっと質問いい？

ついこの間急にやりたくなって、fc版の3押入れから引っ張り出してきたんだよ。

で、今バハムートの巣で疑問に思ったんだけど、

ここで出てくるバハムートって倒せないの？ほとんど攻撃ミスが出るんだけど、たまに当たるから  
もしかしたら.....

誰か知ってる人おせーて

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 16:44:25

ID:sWMa1D+D0

最初のバハムートはたとえチートしても無理

倒せないようになってる

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 16:48:10  
ID:RvERhoSt0

>>123

ここ参照。バグ技使わないかぎりあのバハムートは倒せない。  
[ttp://ff3.csidenet.com/central/bahamut/0.htm](http://ff3.csidenet.com/central/bahamut/0.htm)

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 17:47:04  
ID:UmAk5V1G0

エリアは話の中でも重要  
そして、俺たちにとっても超重要。

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 20:12:37  
ID:hpmzgyWA0

いきなりだが俺と玖 ネットやってくれる猛者いないw？

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 20:18:32  
ID:A0ez0wka0

>>127

やった事ないけどどうやるの？

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 20:26:55  
ID:hpmzgyWA0

>>128

まずどこの村でもいいからモグリに話しかけて、自分の友達コード  
を教えてください。  
モグリに教えてもらった自分の友達コードを俺に教えてくれ、俺も教えるから。  
そしたら友達コード入力で俺の友達コードを入れる  
それで後は手紙を送るで大丈夫かと・・・w  
ごめんw俺も初めてなんだw

ところでWi-Fiはできるよね？

130 名前：128[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 20:31:53 ID:A0ez0wka0  
305097482688

だってさ

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 20:35:34  
ID:hpmzgyWA0

おk

俺のは4468-5694-9654だ登録たのんだw

132 名前：128[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 20:38:01 ID:A0ez0wka0  
登録したよ

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 20:41:14  
ID:hpmzgyWA0

サンクス今からおくるw

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 20:42:19  
ID:sWMa1D+D0

二人ともかっこいいぜ・・・

135 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 20:45:55 ID:hpmzgyWA0

そうか？『ぬるぼでガッ』はなんかうまいかなかったから。  
総合ならやってくれる良い人いるかなあ見たいな感じw

結構必死なんだおれw

136 名前：128[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 20:53:02 ID:A0ez0wka0  
この後どうすればいいの？

137 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 21:00:39 ID:hpmzgyWA0  
えっとたまねぎとかアルテマウェポンが欲しければ  
俺に手紙を送りまくれば良いw ちなみに一回送ると1時間手紙送れないから  
DSの時間を1時間進めればおk

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 22:38:10  
ID:RG4TyQsoO  
誰かモグネット登録お願いします！！

2535-8343-3876

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 22:38:53  
ID:z1KraJvm0  
だが断る

140 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 22:42:33 ID:hpmzgyWA0  
おk今から登録する(・ ·)b

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 22:45:47  
ID:nhxWsFVT0  
モグネットスレないのか  
何か微笑ましいやりとりだな

142 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 22:50:33 ID:hpmzgyWA0  
これって1人の人に手紙送り続けるのって数に入るのだろうか？

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 22:53:55  
ID:RG4TyQsoO  
>>140  
ありがとうございます！！

144 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:00:41 ID:hpmzgyWA0  
おkとりあえず登録したから今から手紙送るねw

145 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:04:58 ID:hpmzgyWA0  
俺の友達コード登録したw？

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:09:41  
ID:RG4TyQsoO  
>>145  
手紙届いた！！ありがとう！

届いたんだけどなんでかこちら側から送信が出来ないんだが...

147 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:10:36 ID:hpmzgyWA0  
手紙をおくるできない？

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:14:04

ID:RG4TyQsoO  
うん...出来ない。

NPCには送る事は出来るんだが、近くの友達へと遠くの友達へが灰色のままなんだよ...。  
ぶっ壊れてるのかな？

149 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:18:41 ID:hpmzgyWA0  
一応もう一通送ってみるね。

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:28:04  
ID:RG4TyQsoO  
>>149  
やっと送れた～！！  
ありがとう。

151 名前：127[] 投稿日：2009/01/15(木) 23:30:26 ID:hpmzgyWA0  
おおきたきたw  
おつかれさまですw

152 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/15(木) 23:33:49  
ID:M5tyLPRb0  
総合スレでチャットは程々にな  
携帯ゲーム板にそういうのがあるはず

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/16(金) 04:12:41  
ID:U8yRR5EI0  
Wi Fi板にまだあるぞ～。モグネットスレ  
懐かしい、まだ続いてたんだね～

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/16(金) 17:52:07  
ID:oN3Jdaml0  
てつきょじん倒すまでやり込む気になれない・・・  
てつきょじん倒してる動画とかって無い？

155 名前：154[sage] 投稿日：2009/01/16(金) 18:07:56 ID:oN3Jdaml0  
[ttp://jp.youtube.com/watch?v=myUd4cXDkdE&NR=1](http://jp.youtube.com/watch?v=myUd4cXDkdE&NR=1)  
自己解決しました。大したイベントは無いんだね。

156 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/16(金) 18:56:11 ID:u81C/dMf0  
  
こんなクリスタルエディションも持ってないような雑魚がてつきょじん  
  
倒せるわけがない。書き込むな!!

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/16(金) 19:07:02  
ID:MR3s0FaP0  
いまだにFF3やってる人っているんだなあ

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/16(金) 19:12:52  
ID:MR3s0FaP0  
見事な良作

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/17(土) 02:20:30  
ID:zSCg2blq0  
FC版をたまねぎ剣士のみでクリアした人いるか？

今チャレンジ中なんだが、ガルドはレベルどれくらいで倒せるんだ？

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/17(土) 11:37:10 ID:zTXdBVed0

モンク・空手家が好きで熟練度99にしたけど  
裏ボスに全く通用せず涙目w

161 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/17(土) 16:23:29 ID:DYziSubo0

てつきょじんはレベル99のオニオンナイトでも苦戦する。

だが、そこがイイ!!

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/17(土) 16:29:00  
ID:XSaw6k10

だれか手紙のやり取りしてください。  
Wi-fiスレの952です

163 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/17(土) 16:46:14 ID:DYziSubo0

>>162

クリスタルエディション持ってるなら交換してあげてもいいけど？

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/17(土) 17:55:23 ID:qBkzvs1K0

>>163

クリスタルエディションてなんかちがうの？

165 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/17(土) 18:00:05 ID:DYziSubo0

>>164

ニンテンドーds本体にシーフのルーネス まじんのアルクウ 白まどうしのレフィア

赤まどうしのイングズ が描かれている。俺はファミコンのパッケージのが  
描かれていて欲しかった。

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/17(土) 18:37:04 ID:qBkzvs1K0

ゲーム自体におまけあるのかと思ってた

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/17(土) 20:21:56

ID:RIU8nsgF0

一瞬別のスレかと

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/17(土) 22:05:08

ID:6dlVYX+iO

>>シリアルナンバー01378

こいついつになったら消えるの？

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/17(土) 22:10:14

ID:NjjPW8x80

NGにしたら消えたよ！消えたよ！！

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/18(日) 00:27:25

ID:c/8OlrZo0

ずいぶん前から見えないよ

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/18(日) 11:23:19  
ID:hRAn03yx0

>>164

この前から様子見してたが、そいつには構わなくておk

俺もクリエディ持ってるけど... そんなの関係ねえ！  
ゲーム内容は何も変わらないしな

172 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/18(日) 11:57:47 ID:OGwowApR0

クリスタルエディションを手に入れた時はまだ中学生だったからな。

うれしかったんだぜ？

173 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/18(日) 12:07:44 ID:OGwowApR0  
<http://www.famitsu.com/game/news/2006/08/24/103,1156384297,58932,0,0.html>

174 名前：シリアルナンバー01378[] 投稿日：2009/01/18(日) 12:16:01 ID:OGwowApR0

まあff5もなんらかの限定同根版が出るだろうからまっとけや。

俺も買うけどな。ffは3と5が特に好きなんだ。

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/18(日) 15:36:16  
ID:YY2QC0eG0

五月蠅い

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/18(日) 23:57:44  
ID:OOeYaPdEO

FC版、レベル60なのに空域の敵がやたら先制攻撃せてくるんだが、そんなもんなの？  
しかもやたら逃げるし。

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 12:15:51  
ID:AdWuAHFu0

FC版は未経験でDS版が初FF3なんだけど、このリメイクってシナリオにはほとんど手をつけられてない？

得体の知れないクリスタルの声を受け入れてあっさり納得するし、目的も分からず旅に出ると言われて、

納得して旅に出るし、仲間もいきなり4人集まって、揃いも揃ってクリスタルに言われるがままに  
訳も分からず旅に出るし、途中途中のイベントも唐突でなんかダイジェスト版を見てるような気分  
になってくる。

FCらしさを残すために敢えてこういう風にしてるのかな？

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 13:03:09  
ID:fYFdiNCT0

むしろFC版の方が最初から4人でクリスタルの声聞いて  
全員が納得してよっしゃ旅に出るぜ！ な展開

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 13:27:17  
ID:w2ESnvaf0

DS版の旅立つまでの経緯はけっこう苦しいというか、構成がガチャガチャしちゃってる感じはあるかも。

FC版は最初から4人が一緒に、ウルで育った友達というか悪ガキ同士みたいな感じ。

4にんの しょうねんたちは みなしごで

へんきょうのむらウルの そうりょトパパに そだてられた。  
だいじしんで クリスタルがちちゅうにしずみ  
そこにできた どうくつへとやってきた。  
4にんは たんけんきぶん。  
ちょっとした ときょうだめしのつもりだった

DS版だと削られちゃってるんだけど、プロローグの文章には続きがある。上のがそれ。  
どっちかという「世界を救うため」だけに旅立ったわけじゃなくて、最初から「冒険したい」っ  
ていう気分があって、  
クリスタルはその口実をくれたって感じかな。DS版はこれが抜けてるんで唐突に見えるんじゃないのかと。

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 13:29:36  
ID:XfoAfudO0

その唐突さや、どこに行けばいいのかわからない不安感こそ昔のRPGの良さだと思ってる  
自分がキャラになって冒険してる感じが心地良いというか

と言っても、FF3は目的地が何処にあるか割と判りやすい方だけだな

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 14:18:45  
ID:AdWuAHFu0

>>178-179

なるほどね。そういうことだったのか。  
悪ガキ4人組の冒険というオリジナルの設定のほうが自然だし解り易いな。  
特にイングスなんて王宮兵士やってるくらいだからある程度の青年のはずなのに、  
子供と同じノリで仕事ほっぽりだして旅立っちゃってるから、それぞれの設定年齢が分からなくな  
ってしまった。

>>180

良くも悪くもFCらしいな～とFC時代を懐かしみながらプレイしてるよ。  
まだ序盤だけど、後々のダンジョンにもセーブポイントがないと知って今から不安だw

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 15:21:53  
ID:klkE0Fbg0

ムービー見る限りではイングズも少し年が上な程度で、そんなに離れてないと思う  
ああいう世界では小さい時から働かされるのは普通だしね  
セーブポイント？ 逆に考えるんだ...「ダンジョン内で積むことがない」と考えるんだ...

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 23:12:34  
ID:WKoprt2i0

DS版はオリジナル設定を積もうとしつつも未完成のまま投げたっぽいから、所々になんとも言  
えない歪さが残ってるのよな。  
それでも一応何とか、完成度は低くないんだけどさ。

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/19(月) 23:43:03  
ID:KxDSmML60

FF3開発秘話(?)

青木「FC版の時も、本当は主人公4人に個々の性格をつけたかったが、  
容量の関係で断念

FF3ファン「無個性主人公おkおk

青木に相談を受けた坂口「(FC版から)あまり変えない方がいいんじゃない?

結果：ちょっと中途半端

まあDS版もどうにかFF3してるし、FF3ファンもなんとか納得の出来って感じか

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 03:50:57  
ID:9e5wpiDBO

FC版プレイする時に、キャラの名前決めんのが面倒ならDS版の4人の名前付ける程度には受け入れてる

愛着はうっかりすると4人目が「イングス」になる程度しかないが

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 05:18:08  
ID:PSpCCNDT0

俺もDS版の4人自体はけっこう好き。性格づけされたこともそんなに嫌でもない。その前にFF2があったことを考えればもともと個別のキャラクターとして描く予定だったっていうのも納得できるし。

やめたのはテキスト量の問題っていうよりはジョブシステムと合わなかったからなのかな。個別のキャラとして描くなら専用グラフィックが必要になるはずだけど、FF5みたいにキャラごとにジョブのグラフィック用意するのはさすがにFCだと無理だったっていう。

ただ、性格設定はともかく一人ずつ加入していくのはやっぱりちょっと違和感が残る出来になっちゃってるよなあ。

イングズの件にしてもそうだし、冒頭のルーンスが洞窟の中で独り言喋ってるのもあんまり上手いやり方じゃない。

ジン倒した後で祭壇の洞窟にワープしてさらにその後サスーン城に...ってのもさすがにちょっとなあ。

もともとそのつもりで構成していないシナリオの上に無理に載せてるからどうしてもちぐはぐな感じになってしまう。

187 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 07:39:26  
ID:7+JmBsRcO

>>185

イングスじゃなくてイングズだし

さらに色からすれば一番下じゃなくて一番上がイングズ  
一番下はルーンスだろ

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 07:52:57  
ID:i3WbpxlF0

> その前にFF2があったことを考えれば

3の時は2の開発部隊とは別で、3は2のようにストーリー重視でない自由度の高い世界観にしようというコンセプトで

あえて無個性にされたはず。これが続いてしばらくはFFは偶数がストーリー、奇数がシステム重視だったよね。

DS版3に関してはROMに残ってる没データで存分に会話が収録されている上に没データとは思えないほど完成度も高いから

これを一種の公式設定と思ってストーリーを補完するのもいいんじゃないかな。

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 09:48:26  
ID:xHgdCMWAO

>>187

だからその程度の愛着だって言ってるんだと思うよ

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 10:45:31  
ID:7+JmBsRcO

>>188

> 3の時は2の開発部隊とは別で、3は2のようにストーリー重視でない自由度の高い世界観にしようというコンセプトで

> あえて無個性にされたはず。これが続いてしばらくはFFは偶数がストーリー、奇数がシステム重視だったよね。

意味不明すぎ

当時は開発ライン分けられるほど会社に余力がなかったんだが  
だからあらゆる作品にほぼ同じメンバーで取りかかる状態だった

しかも奇数偶数なんて勝手に雑誌やらなんやらが言っただけで、本人達はんなこと考えてなかった

当時は知らないなら黙ってるべき  
嘘教えられる方が迷惑被る

>>189

ああ、そういうことか

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 12:38:55

ID:fH45XlldO

オレサマちゃん乙

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 16:00:25

ID:PSPCCNDT0

>>188

まあ「当時は知らないなら黙っているべき」というのはちょっと言い過ぎだと思うけど、

> F Fは偶数がストーリー、奇数がシステム重視

これはあくまで神話に過ぎないというか、「そう捉えると面白いでしょ」とっただけのものなんじゃないかなあ。

エンディングのスタッフクレジット見れば別チームじゃないことはわかるしね。

河津さんはSaGaがあったせいかスペシャルサックスの項目に入ってるけど

他の「スクウェアAチーム」のメンツはFF1～3には基本的にみんな入ってるんじゃない？

<http://f43.aaa.livedoor.jp/~kandume/ff3b/ff3b-index.htm>

没データっていうのはこれのこと？

感性が違うのかも知れないけど、あんまり完成度が高いようには見えないんだけどなあ。

むしろどのへんを読んで完成度が高いと思った？

「個人的に好き、読んで楽しい」とっただけなら別にそれでいいと思う。

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 16:42:15

ID:Z8ur1+On0

>>192

自分は183だけど、未成品ばいと言った根拠がそれ。

最終局面が存在しなかったり伏線が丸投げになってるところからして、没データと言うよりは完成が間に合わなかったシナリオなんだと思う。

途中で諦めてF C版に近くなるよう再修正したからこそ、製品版のほうにも微妙に歪みが残っちゃったんだろうなと。

よく指摘されてる時系列の矛盾点とか、雲様に負けたとき闇クリスタルのヒントさえもらえない件とか。

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 20:08:05

ID:VEI+r4Ln0

面白いな

結構みんなくだけたキャラしてたんだな、年相応か

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 21:01:16

ID:PSPCCNDT0

>>193

俺も同じような印象だなあ。  
前スレでも話題に上がってたんだけど、「暗黒剣士」とかの記述ミスとか「レッサーパンダみたいな」とかの  
世界設定にそぐわないセリフがあったりするあたりを考えても、あれはチェック前の第一稿でしかないように思う。  
ただ、あの解析データに関しては確かめる技術を持ってないんで  
本当に一字一句あのままなのかどうかすらわかんないんだよね。  
終盤の未使用データが無いのも単に見つかってないとか、  
もしくは存在するけどROMには入ってないってだけかも知れない。  
一応現段階での可能性としての話ね。  
もしそのへん詳しい人いたら教えて欲しいな。

でも実際の話、イングズがファルガバードを「見覚えがある」とか言うくだりとか、  
あれあの後どうするつもりだったのかな。4人の本当の故郷がわかってめでたしめでたし？  
というか、そもそも4人が「下の世界から来た」とってことにした理由がいまいちわからないんだよな。  
それやっちゃうと最後ウルに帰ってくるこの意味が薄れちゃうんじゃないのかと。  
いや、DS版がダメとか言いたいわけじゃないんだよ。その前に意図がわからないってこと。  
誰かうまく説明できる？ 俺いまだにこれが全然わからないんだ。

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 21:34:26  
ID:u4BD607o0

「レッサーパンダ」の記述がおかしいのはわかるが、  
「ラッコのあたま」とってアイテムもあるわけでw  
たまたま作品中には出てきてないってことでおkじゃね

故郷云々は、出身地とかの事実はともかく、4人にとっての  
「故郷」は、ウルであり、カズスであり、サスーンであり、  
「帰るべきところ」も其処だってだけだろ。何の問題もない  
俺がその4人の立場でも同じことを思うだろう

でも設定とかの説明不足が否めないのは同感。

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 22:09:46  
ID:PSpCCNDT0

>>196

ああ、まあたしかにそうなんだけどさw>ラッコのあたま  
別に間違ってるってわけでもないんだろけどなるべくそこは避けるもんじゃないかなあと。  
んー、でも改めて考えてみればアリっちゃアリなのかなあ。

故郷の件については、たしかに問題があるってことでもないとは思う。  
ただなんていうか、「下の世界から来た」とっていう設定が物語の中でいまいち生きてるようには思  
えないんだよね。  
たとえば>>196みたいな感じのことをストーリーの中に組み込んで描いていてくれれば  
それはちゃんと意味を持つと思うんだけど。「それでも故郷はウルなんだ」とっていう。  
やっぱりもともと何か意味があってそうしてたんだけど受け皿が無くなって伏線だけ残っちゃっ  
た。  
みたいな感じなのかなあ。

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/20(火) 22:13:17  
ID:MKHX7av/0

シドの語りから推察するに意図しようとしたのは  
クリスタルに選ばれる資質があったってことだろうけど、まあ説明不足だわな

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 00:03:57  
ID:Z8ur1+On0

故郷の問題以前にまず、浮遊大陸の成り立ちからしてなんか追加設定が仕込まれてると思う。

エリアが浮遊大陸なんて知らないと言ってるから、風と火のクリスタルが存在するにも関わらず。

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 00:33:45  
ID:r2p1/0L50

3はDS版一回だけやったことあって  
もう一回やろうと思ってんだけど  
FC版やった方がいいかな？

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 00:43:05  
ID:F52+OT2p0

DS版をプレイしながら設定とかの不透明な部分を  
改めて自己解釈などで補完、  
DS版との違いを楽しみたいならFC版で。

自分が優先したい方でいいのでは

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 00:49:11  
ID:r2p1/0L50

>>201  
そっか、ありがとう  
内容忘れてるから操作性のいいDSもう一回やってから  
FCやってみるわ

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 01:26:20  
ID:kE3n3v+O0

操作性は...どうだろう、そこまでよくもないと思うけどなぁ

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 03:57:37  
ID:5e8VkixM0

斜め移動とダッシュができるよ！  
ってぐらいだな操作性は

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 04:03:38  
ID:5e8VkixM0

あと、FC版やるときは持てる道具に制限があるのに注意な。  
制限なく持てるようになったのはFF5から。

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 10:23:58  
ID:48Uxa97S0

まぁ、制限なくなったせいでデブチョコボが激しく空気なわけだが

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 12:58:00  
ID:yu51lfV00

むしろ昔はアイテムの所持数に制限があるのが当たり前だったよな。  
最近のRPGあんまりプレイしてないんでわからないんだけど今はFF以外も制限なしが当たり前になってるのかな？

デブチョコボは口マサガ3の倉庫みたいな扱いでも良かった気がする。  
所持数制限ありのままにしておいて、捨てたアイテムはデブチョコボのところに行くっていう。  
それか、制限なしにするならデブチョコボに預けたアイテムの数に応じて召喚魔法のチョコボの威力が上がるとか  
一定数預けると何か役に立つものをくれるとか、なんらかの「預けるメリット」が欲しかったな。

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 13:03:56  
ID:yu51lfV00

訂正。

×チョコボ  
合体エスケブ

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 17:29:37

ID:2429ubqB0

アイテム所持枠に制限があったからこそFCでは悩んだしそれも楽しみの1つだったような気がする。  
ダンジョンから帰ってきて手に入れたジョブを検討し、古い武器を売り払い、今回不要な武器防具は預け、  
荷物を整理して次の冒険に行くというのが、旅行に出る前の荷物のパッキングみたいでワクワクした。

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 21:14:21

ID:UC1lFFof0

>>206

アイテムを99個以上持つにはデブが必要じゃないか。  
特にフェニックスの尾・エリクサー・戦闘アイテム・手裏剣あたり。

211 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 21:16:36

ID:yu51lfV00

>>209

わかるわかる。冒険の準備をしてる感じでなんか妙に楽しいんだよね。  
ジョブチェンジがあるんで装備品の替えは常に全部持ち歩いてたほうが効率的ではあるし、  
DS版で所持数制限なしになったのもわからなくはないんだけど、  
FC版のあの感じが無くなっちゃったのはちょっと残念かなあ。

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/21(水) 21:27:35

ID:/P049bam0

DS版のデブチョコボは  
FC版よりは幅が狭くなってしまったものの、  
アイテム整理用にはまだ使える。

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/22(木) 04:30:08

ID:eSCmRig70

初FF3、DS版ラスボス初挑戦で全滅した

全員レベル50でナ忍吟導のチーム、熟練度は平均30くらいか、ナ忍で削って吟でちょいサポート導  
で回復

攻略サイトみながらやったんだけど左蛇倒した時点ではどうほう+打撃が始まって

回復間に合わず死亡、このコンボは結構削ってからじゃないのかよ...

つか全体回復魔法ないんですか、一人一人やってたんじゃ間に合わんわこれ

チーム編成変えるか、困った時のレベル上げか...ラスボス時に60あれば足りるだろう  
かまた始めからクリタワ昇らせるんですか、DSだなこれ

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 04:57:40

ID:hRp3yy+D0

> 全体回復魔法

普通にケアルガ全体がけできるよ？

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 08:29:25

ID:rKe0KCzHO

赤魔を最後まで使いたいんだが

最強装備はテイルなんたらとアイス系なのかな？

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 10:33:02

ID:iRdeGIL90

誰か>>213に全体魔法のかけ方教えてやってくれ

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 11:21:07  
ID:jkWjWdW60

>>215

FC版の話なら、確かに剣はティルヴィングまで。  
杖やロッドはまだ先まで用意されてるけど、単純攻撃力だけ見たらティルヴィングが上限。  
極めて前向きに思考するなら、ゴーレムの杖があるから十分とも言えなくはない。

防具は魔法服やクリスタルシリーズも着けれから、実は最後まで対応できる。一応は、あくまで一応。

つかむしろアイスアーマーが装備できなかったような。

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 12:13:02  
ID:PQ+0QesK0

>>213

あれ？俺がいる。

ドラクエしかやったことなくて

ケアル系が「ぜんたい」にかけられることにしばらく気づかなかったよ。

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 15:41:16  
ID:fS/2GYnU0

>>213

ゴブリン道場通って鍛冶屋捕まえれ

それだけでダメ倍近くになる

鍛冶屋スルーしても熟練度+7でHit数+1ぐらいになったはずだからそれだけでも違う

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 18:10:32  
ID:rKe0KCzHO

>>217

クリスタル系も装備出来たのか...

とにかく頑張ってみるよ、ありがとう

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 18:43:44  
ID:a5zqfM6t0

もうすぐ30歳のおっさんだが、

FCやりなおしてるが、やっぱ音楽が神だな・・・

ハインの城で泣きそうになったぜ・・・

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 21:12:31  
ID:iRdeGIL90

初クリスタルタワーせこせこ進めて、雲さんに波動砲で瞬殺されたので上げます。

何この無力感

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 21:18:13  
ID:iWnUulP50

初見のやつでリセットしたならおっちょこちょい

直行して返り討ちに遭ったら通過儀礼

四天王倒しといて負けたなら愚か者

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/22(木) 22:32:23  
ID:fS/2GYnU0

つかDSのラスダンも短くなってるとさ

ショートカットとかもあるし

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 02:15:17  
ID:4PBuAPqi0  
FC版攻略本第三巻(NTT出版)のカバーイラストの名前  
知ってる人がいたら教えてください

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 02:39:53  
ID:pl2PkbynO  
>>225  
すくえもん

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 06:02:56  
ID:0Oqp7L3gO  
版画だろ。名前忘れたが。

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 22:03:53  
ID:Pxy4wx/XO  
初プレイ中でこれから下水道なんだけど、ジョブで悩んでるのでオススメ教えて下さい。  
今は白魔、黒魔、赤魔、学者。次のボスは魔法効かないっぽいから、黒魔はいらないでしょうか。  
回復役に白魔は残しとくべきなのか、学者の攻撃力の高さ&しらべるは捨てるがたいし...。  
考え出すと悶々してしまうw w個人的に試してみたいのはナイトと吟遊詩人とバイキング。

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 22:28:16  
ID:w4DWT6zn0  
>>228  
FC版なら黒魔・赤魔・学者 空手家・バイキング・シーフ  
DS版なら、黒魔・学者 バイキング・シーフでもいいかも。  
三属性の矢がたくさんあるなら、バイキング・狩人をオススメする。

ナイト・バイキングはパーティの盾になる分、戦闘が長引く傾向がある。

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/23(金) 23:30:28  
ID:6vEWuwX80  
空手家は体力が高いのでレベルアップ時のHPの伸びが良い。  
全員からてかでもOK

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 00:38:37  
ID:kZEchzul0  
シーフや戦士は序盤から使えて威力も結構伸びるからいいよね  
ナイト 火力は戦士とかには劣るけど、装備に恵まれてるし地味に回復できるのは道中で結構便利  
バイキング 雷属性つきの武器が多くて水辺に強い。硬い。アビリティは使いにくくておすすめできない。  
吟遊詩人 武器をそろえればめちゃんこ強い。回復・割合ダメージ・強化と狂ったサポート力。  
学者はシーフでアイテム盗めないならあんまりおすすめできない。

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 00:50:18  
ID:cWMje4AvP  
最近DS版を始めました。  
レベルアップする戦闘の時だけ体力補正の高いジョブにして  
序盤からHPを上げていこうと画策しているのですが、  
リハビリ期間中はHPの上昇が低くなったりはしないでしょうか？

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 03:07:58  
ID:kZEchzul0  
リハビリ中でもかわらない  
序盤はそんなにかかわらないので好きなジョブで突っ走る方がいいと思う

事実俺はLv50時点でモンク ナイトで来たイングズよりずっとしろまだったアルクの方が上だった

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 10:33:44  
ID:zWRZ+USE0  
ありゃあ謎だよな  
何でモンクの方が魔道士や戦士よりHP低いんだと

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 12:02:29  
ID:7MrS9Jx70  
Eンなんて空手家の次にHP高かったとしても文句無いんだけどなあ

236 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 12:40:05  
ID:bYHVirWk0  
【審議中】

```
(. . .) (. . .)
(. . .) U (つと / (. . .))
| U ( . . ) ( . . ) と /
u-u ( | ) ( /u-u
' u-u' . ' u-u'
```

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 13:56:29  
ID:c0nKbRSBO  
学者は最終装備が紙だからとてもじゃないが前衛に出せない  
序盤中盤ならともかく...

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 14:14:21  
ID:s37bb3Ze0  
歩くかわええ  
とてもチンコついてるとは思えん

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 14:50:19  
ID:UddVIB410  
228です。やっているのはDS版です。  
シーフってあんまり強そうにないと思ってたんですが、結構使えるんですね。  
レスありがとうございます。参考になりました。  
ていうか同じジョブでもキャラによって衣装が違うのが楽しくて、コロコロジョブ変えてたんですが、  
ある程度絞って育てていかなきゃダメなんですね...

240 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 15:24:22  
ID:iOrvBBNG0  
僕もDSやってます  
ところでジョブっていつチェンジ出来るんですか  
戦士、黒惑うし、白惑うしシーフにしてるんですが、新しい職業が追加されません

241 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 16:16:08  
ID:bYHVirWk0  
>>240  
各地のクリスタルから力を授からないとジョブは増えない

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 18:06:09  
ID:+Oqiz6yX0  
>>239  
ジョブをあれこれと変えながら楽しむのもFF3の醍醐味だよ。  
隠し武器を集め始めるまでは無理に極める必要ない。

まあ確かに極めると強いのも事実だが、  
早く極めちゃうと熟練度が入らなくなるから、逆にザコ戦がもったいなくなってしまうし。

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 19:12:55  
ID:iOrvBBNG0

>>241

なるほど、ありがとうございます

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 19:53:38  
ID:T5/f4Uc80

シーフは熟練度あがると攻撃強いし早いし盗めるしで結構いいと思うがね  
熟練度99になったら別のに手を出してもいいわけだし  
俺はオシャレ重視だったけどね。魔界幻士のアルクゥかわいいです

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 21:49:41  
ID:cWMje4AvP

>>233

なるほど、ありがとうございます！

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:17:11  
ID:/oF5zzUB0

暗黒の洞窟が面倒で死にそうだ・・・

分裂モンスターU Z E E E E E E E E

しかも逃げれないし・・・

クリアした人はどうやって行ったら楽か教えてください。

ちなみにLVはみんな30位でFC版です。

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:27:09  
ID:bYHVirWk0

>>246

魔戦士の刀系の武器とか、空手家の地獄の爪なら分裂させずに倒せる。

アイテム変化でラグナロク作ればナイトでもおk

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:33:29  
ID:ymlFH/+t0

黒でシェイドか、風水師で地形でも使え

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:46:12  
ID:+Oqiz6yX0

素直に暗黒剣で殴るのが無難。他には魔法攻撃なら分裂しない。

あと麻痺らせても分裂しなくなる。シェイドの全体がけはマジお勧め。

面倒なら幻術師だらけにしてエスケブ連発と言う手もあるにはある。

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:51:53  
ID:mO6/lYas0

ちゃんと村の人の話聞いている？

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 22:57:07  
ID:+Oqiz6yX0

もしかするとファルガバードに寄ってない可能性があるかな？

魔剣士の装備一式が手に入るから、仮に行っていないなら暗黒の洞窟より先にファルガバードを探した方がいい。

こちらもインピンシブルでだけ侵入できるエリアにある。

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:02:24  
ID:bYHVirWk0  
住民の話をちゃんと聞いてない可能性大だな  
FF3ほどヒント満載のRPGは無いぜ

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:09:00  
ID:/oF5zzUB0  
いろいろ試してきたんですが・・・  
ちけい かまいたちの150ダメージ・・・弱い・・・  
エスケブ なぐられた！ばっかです・・・  
白だとなぜか効果無し  
暗黒剣 一階の人がくれたこてつのみ  
ファルガバードなんて町あったんですか、今から行ってきます  
場所も教えてくれるとうれしいです  
しかしFF3ムズイ・・・ボス強いし・・・

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:24:06  
ID:bYHVirWk0  
>>253  
サロニアの南西あたりにある村  
インビンシブルでないと行けない

虎徹とか菊一文字は割と強いから売るなよ。

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:26:31  
ID:/oF5zzUB0  
>>254よサンクス  
よし、逝ってくる(´・`・´)

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:35:36  
ID:ymlFH/+t0  
FC魔剣士は装備が少ないが装備さえ集めれば最後まで使っていけるよな  
かっこいいし  
地味に白魔法が使えるのもポイント高い

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:40:38  
ID:mO6/lyas0  
最大HPの成長率の低さを注意すればな。

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/24(土) 23:55:38  
ID:zWRZ+USE0  
FCでは忍忍賢賢がイヤだったから  
ナイト、魔剣士、魔界幻士、導師で行ったなあ  
よく勝てたもんだ

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 01:39:33  
ID:NadWPZQO0  
今FC版やってるんだけど、古代遺跡の分裂モンスターにフルボッコされた  
パーティー編成的には全滅必至...と言うか、初見殺し以外の何物でもないな  
とんずらで「逃げられない！」が出た時の絶望感が異常過ぎて、  
トラウマになりそうだorz

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 02:55:14

ID:2BlfuKHyO

暗黒の洞窟か古代遺跡かは忘れたが、  
両手盾後列ナイトを一人置いて、それ以外を瀕死にしとけばかなり安定した記憶がある

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 03:00:31  
ID:O8bpeZ8L0

古代遺跡はメデューサの矢で狩人大活躍だろ  
シェイドは運悪いとすぐ切れるからへぼいPTだと倒しきる前にマヒ治ったりして大変

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 03:13:20  
ID:L/iJ6h7H0

FC版は10回はクリアしてるがその発想はなかった>メデューサの矢

てかまともに狩人使ったことないなー。  
古代遺跡はいつもレベルあげて魔剣士で正攻法な俺はつまらない男

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 03:40:58  
ID:h/ZScsEo0

古代遺跡は俺も狩人だなあ  
石矢を使うのはそこがもっとも効果的だし  
残った矢は暗黒の洞窟で使い切る

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 08:18:30  
ID:v/DVtHIB0

古代遺跡も暗黒の洞窟も空手家で力押し みなぎるパウワ~でフルボッコ

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 10:41:42  
ID:HbfGmPBN0

古代の剣で地道に攻撃

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 11:20:05  
ID:VdTS3jgo0

魔法で残りの使用回数に頭を悩ませながら戦っとります

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 12:03:07  
ID:u4ci9kiHO

ファミコンの暗黒の洞窟  
空手家とシーフの二人組で修行 突破した記憶がある。

確かボス?の股関をシーフの飛び道具で直撃 やっつけたはずw

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 12:08:37  
ID:8zmxmMaW0

ヘカトンケイルとティターンとアケローンってどう違うの?

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 12:44:28  
ID:KY/3s8HO0

ヘカトンケイルはティターン族の何だかは忘れたが  
下級の扱いみたいなことは攻略本に書いていたと思う  
アケローンは成れの果てとか何とか

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 14:54:07  
ID:oQM4M0hw0

ティターンとタイタンて同じだよなあ

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 14:59:50

ID:Na0O/od40  
ハイパ(笑)

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 16:52:41  
ID:703qTD4G0  
ヘカトンケイルは五十頭百手の神がモデルだな

というかFF3ってシリーズの中でも神話系の名前多い方だよな

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 21:59:01  
ID:Ps0uOu050  
>>255ですが、暗黒の洞窟クリアしたんですけど、  
どういふことかドーガの館の前にある細い道に入れません。  
どうすればいいか、教えてください。

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:07:11  
ID:CbxwWOvt0  
降りろ

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:08:18  
ID:gFSEO0UX0  
なまえは ノーチラス！！  
あれなら ダルグたいりくの かぜにだって  
まけないはずです。おきをつけて！

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:11:11  
ID:/XEK10Ay0  
>>273  
おまえ攻略サイト池

<http://ff3.csidenet.com/central/>

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:15:30  
ID:Ps0uOu050  
ノーチラスを使えばいいのか、存在忘れてた  
教えてくれてありがとう。  
>>276よマジG J

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:56:24  
ID:/qM4WRAbO  
全員のLvが大体42前後で、HPが1900ぐらいなんだが、ドーガとウネにフルボッコにされる。  
FC版の時はそんな強い印象無かったんだがなあ。  
それにHPもLvから見たら少ない気がするけど、こんなモンなの？

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/25(日) 22:58:55  
ID:FH/5sP3t0  
試した事無いんだが、  
ダルグ大陸の風を抜けたところでノーチラスから降りて徒歩で風に戻されたらハマるのかな

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 00:01:21  
ID:nYASwIC1O  
たった今初クリア！

波動砲のトラウマを見事に打ち破りました。

ありがとう！

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 00:18:09  
ID:FrWRbVhY0

>>280  
おめでとさん！！

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 00:35:50  
ID:YTWjcowp0

>>280  
おつかれ。  
またゆっくり、いろいろプレイしてやってくれ

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 03:28:58  
ID:V6pyT2dk0

>>279  
内側、というか進んできた側に押し返されるから大丈夫。ハマらないよ。

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 10:55:46  
ID:iUAcjvg0

>>283  
なんだそれw  
風の吹き出し口はあの風エリアの中間の上空にあるのかw

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 12:40:08  
ID:2dX6nY5q0

( ° ° )  
風

人

こういうことだったのか

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 17:43:52  
ID:PdyaVvaK0

そんな事よりお姫様のベッドで寝たいです

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 18:34:53  
ID:2k4Otg6S0

>>285  
テラ高気圧ww

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 19:51:12  
ID:sXg683Uv0

wifiスレって今機能してないのかな・・・

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/26(月) 20:48:26  
ID:WdA3AMu+0

F F 3のサラ姫はエンディングで悪ガキ4人と国をほったらかしてズッコンバッコンなんだよな？

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 20:49:41  
ID:Y08Be0SQ0

>>289  
FC版ならそうなるけど、DS版はイングズが独り占め

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 20:52:53

ID:hWjs3kTr0

>>289

その言い方だとすごいビッチに見えるな  
せめてひかりのせんしにしてくれ

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 21:05:21

ID:l29Hy2g10

今は「光の戦士 = FF1の主人公のリーダー」という  
風潮ができつつあるけどな。あのゲームのせいで

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/26(月) 21:05:51

ID:4yuCt37B0

おひめさまのベッドでねちゃおっと！

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 01:34:21

ID:agz6GTGJ0

おひめさまとベットでねちゃおっと！

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 03:45:13

ID:jXOPz+7KO

ちょっと待て...私もだ

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 09:52:18

ID:ylyXfv+ZO

お、おれも

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 13:29:13

ID:lSqGPxBs0

適正ジョブってないですか？

女キャラは後衛の方が良いとかないですよ？

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 13:34:14

ID:ccA/ZFPM0

ないからレフィアとアルクゥを脳筋に、イングズを魔法使いにする作業に戻るんだ

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 13:52:24

ID:xiVQVCzi0

>>292

『あのゲーム』の暗闇の雲のエロさはマジ異常。狂ってる。  
最初ポスター見た時、こんなエロキャラFFシリーズにいたか？と忸々わ。  
つか、あの並びにはザンデが入るべきだろ常考。

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 14:02:36

ID:ccA/ZFPM0

>>299

ザンデは得意技がライブラメテオだから個性出せない。

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 15:36:14

ID:e73DLTJN0

DSではライブラ削除されてたっけ？

記憶に残ってないって事はどっちにせよ弱かったことは確実だが

>>297

そういうわけじゃないけど、レフィアのパンツが見れるのはしろまだけ！

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 15:41:32

ID:ccA/ZFPM0

>>301

なぜかライブラが消えてプロテスヘイストムキムキマッコヨになっちゃった  
メテオもそれなりに使うんだけどHP減ってからじゃ見れない確率の方が多いいんだよな

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 15:48:09  
ID:dn4VFmgk0  
FCだとボスは全部行動パターン決まってる気がする

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 15:51:35  
ID:ccA/ZFPM0  
ガルーダの通常攻撃見たときは感動した。

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 18:37:29  
ID:MbqMvtmx0

>>299

ザンデ出すくらいなら雲出すだろ J k

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 19:03:36  
ID:D6f9/FPtO  
ff9のペプシマンとか10のエボンジュを出さないようなもんだな

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 19:17:27  
ID:ccA/ZFPM0  
ザンデの個性といえば  
戦ってすぐ量産化されてることぐらい

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 20:30:51  
ID:imQT+2iC0  
ファファファ...しねいっ！

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/27(火) 21:08:23  
ID:ZS0nrkyg0  
クローンにはひいたわ ^^ ；

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 00:13:53 ID:nIBlemXTO  
申し訳ないが「FF3を2Dリメイクするスレ」を誰か立ててくれないか？

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 00:14:35 ID:nIBlemXTO  
申し訳ないが「FF3の2Dリメイクを望むスレ」を誰か立ててくれないか？

312 名前：01378[] 投稿日：2009/01/28(水) 00:39:48 ID:zJaLG5Me0  
[http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2543.jpg\\_FRI68li0ZVJNI530gF0S/up2543.jpg](http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2543.jpg_FRI68li0ZVJNI530gF0S/up2543.jpg)

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 00:53:21  
ID:ztVIGOde0  
ザンデを量産...？

メタルザンデのことかー！

314 名前：01378[] 投稿日：2009/01/28(水) 00:55:46 ID:zJaLG5Me0  
クリエディもってないやつは書き込むな!!

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 00:57:11  
ID:3u+K1jdg0

>>313

なんか経験値高そうなザンデだな

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 00:57:38 ID:zJaLG5Me0

僕が一番ファイファンに詳しいんだ!!

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 01:03:37 ID:zJaLG5Me0

[http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2538.jpg\\_IThoQ1yHEWSArvS3kNd3/up2538.jpg](http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2538.jpg_IThoQ1yHEWSArvS3kNd3/up2538.jpg)

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 01:05:18  
ID:bftQsACR0

>>313

こんなところで劇場版ドラゴンボールZネタ見るとは思わなかった

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 01:49:56  
ID:UoUurb1V0

光と闇のバランスが崩れた時、すべてを無に帰す存在を

「暗闇の雲」と表現して、女の姿は「雲」と呼ばれるものが実体化したときに

たまたま女の姿だった、というのが俺の勝手な解釈だったが

ディの暗闇の雲はもはや「雲」じゃねえw

どこの世界に肌色ツヤツヤでハート型のニプレス付けた「雲」がいるかw

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 01:53:01  
ID:3u+K1jDq0

雲 = ふっくら = むちむち = おっぱいということだ

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 02:05:40  
ID:jXphZVLj0

>>320

おまえ天才だな

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 02:09:01 ID:zJaLG5Me0

[http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2534.jpg\\_5nKoRN0Yo9Vlij6qBkg8/up2534.jpg](http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2534.jpg_5nKoRN0Yo9Vlij6qBkg8/up2534.jpg)

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 03:11:18 ID:zJaLG5Me0

ベーザ、ベーザ、ゴルベ～ザー

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 17:14:00  
ID:HG7dSr160

白いDSと並べるならMacが一番

>>319

天野絵を野村風にアレンジした結果です

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 18:11:49  
ID:aV/M4oYT0

天野画の雲自体、額にハート付いた半裸の女性体だから。

野村はそれを再現しただけだろ

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/28(水) 18:34:23 ID:zJaLG5Me0

>>324

ダイナブックのほうがいいだろうが。ノーパソと言えはダイナだろうが。

327 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 18:53:21  
ID:HG7dSr160

おいィ？DSLiteはMacのシンプルなデザインを参考に作られてるそうなんだが？  
ノーパソと並べて自慢するならMacにするべきそうすべき

プロント語で言うと他人事に聞こえる不思議

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 19:45:47  
ID:QWWockMZ0

ノートPCはThinkpad 1 択だろ。何言ってるんだ。

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 20:33:42  
ID:0F5LrLbW0

Macの良さは外見のシンプルさよりも機能のシンプルさだな  
Windowsに比べややこしくなくて実に使い易い

ってここFF3のスレじゃねーか

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 21:18:50  
ID:uls0e+sH0

そんな俺のノートはI<sup>7</sup>のNT30...だったっけ  
ここはデスクトップのを見てるけどナー

ところで盗賊グツコーがサラマンダーになるのって、  
火のクリスタルが本人とペットごと消滅した結果だよな？

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/28(水) 22:16:08  
ID:xBxTG3IJO

FF のパケ絵カッコよすぎだろ

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 01:33:08  
ID:E6sFKPy10

シールドとソードはそれぞれ20以上、  
アーマーも15あるのに  
オニオンヘルム0個とレット2個。。。  
イエロー相当数倒しているのにまったくドロップしないんですけどなんで！！！！

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/29(木) 02:03:44  
ID:1H4uoNcxO

あの...すいません、一週間放置してたら、ドーガの館の後にどこ行くんだかわかんなくなっちゃいました...

ドーガに会いにドーガの館の奥行ったけどドーガはいず...

もちろんぐぐれカスなのはわかってます、三時間街や村さまよってますがあほーな自分にはわかりません...

次は海底神殿ですか??

インビンシブルげとーするにはどこへ???

教えてエロい人...

ダメなら罵って放置して下さい、スレ汚しすいません(、ン、)

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/29(木) 02:21:01 ID:ExFJGqzb0

>>333

サロニア ノーチラスゲット ドーガの館 館内から魔方陣の洞窟 ノーチラスが潜水できるようになる 海底神殿 ウネの洞窟  
これがおおまかな流れ、あとは自分でどうぞ。

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/01/29(木) 03:08:27

ID:1H4uoNcxO

かみさまああああ

ありがとうございます。°°(ノ´)°°。

頑張ります。°°(ノ´)°°。

本当にありがとうございます!!!

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 03:59:05

ID:7mK2XoRX0

>>332

愚痴るくらいならアイテム変化技使え

DSなら乙

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 10:35:22

ID:Wy5uTn9X0

裏ボスに勝てないので諦め気味ですが

倒しても特典があるわけじゃないですよ？

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 11:07:52

ID:vOQVOYC40

うん

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:10:03

ID:CBhhV1I00

ナ導モ風でクリスタルタワーに挑もうと考えてるのですが、

風水師の評判があまり書かれていないのでこれで挑んで良いものか不安です...

他にオススメジョブあったら教えてください

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:12:32

ID:NCxOIXRJ0

レベルは？

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:41:47

ID:CBhhV1I00

>>340

レベル50で熟練度は73です

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:41:58

ID:dCaVFMSZ0

DSならおk

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:43:19

ID:NCxOIXRJ0

余裕だろ。

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/01/29(木) 19:46:25

ID:CBhhV1I00

>>342, 343

ありがとうございます！

これでいってきます

345 名前：まさあき[] 投稿日：2009/01/30(金) 04:07:46 ID:7IF8uEoL0

[http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2628.jpg\\_F5VWKyjIFOXrhZfl8nf5/up2628.jpg](http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2628.jpg_F5VWKyjIFOXrhZfl8nf5/up2628.jpg)

ff3はあと少しで極められるかな

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 04:29:52

ID:uq4oZFMP0

FC版で、エウレカ制覇してこれからシルクスの鍵使うところなんだけど、土のクリスタルからエウレカ最深部まで回復ポイントないって結構しんどい...

せめてテレポが無効でなければ

ハイポーション買いたいけど戻るの最強にめんどい

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 05:27:42

ID:IOwfsRLk0

FCならうる覚えだけど

ワープポイントからエウレカに入る

同じくワープポイントからすぐクリスタルタワーへ戻る

その場で1歩もうごかずにデジョン(指定03だったかな)

ワープできたら右へ行くとバグった宿屋がある

戻る時はテレポ

細部は微妙に間違ってるかもしれんが

いろいろ試すと宿屋が使えるはず

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 07:31:56

ID:cBOkTsJS0

まあがんばって戻るしかないわな

MP切れた魔道士を空手家にでもすれば

やられる前に殴り殺すからすぐに戻れるさw

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 08:41:34

ID:wZ9joPxBO

エリクサーがぶ飲みしながら手裏剣投げるでござるの巻

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 10:00:25

ID:rvfXHPkf0

エリクサー結構落ちてるから問題なくね？何か弱いジョブ縛り？

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 10:39:17

ID:2DQWuv110

文句垂れるならバグ技でエリクサー99個作れよ

ハイポーションから1個変化させるだけだから簡単だろ

352 名前：まさあき[] 投稿日：2009/01/30(金) 12:03:27 ID:7IF8uEoL0

ファミコン版ってそんなに面白いの？

353 名前：まさあき[] 投稿日：2009/01/30(金) 13:25:56 ID:7IF8uEoL0

エミュでやってみようかな？

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 13:37:54

ID:Enluw50n0

エリクサーみたいに買えない回復アイテムって使うのをためらう俺みたいのもいるぜ

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 13:46:39  
ID:rvfXHPkf0

そう？俺は使いまくるタイプなのかもしれない  
防具や武器も売りまくり、SFC4まで持ち物に制限があったから  
一つしかないのに使い道のないものとかただの邪魔としか考えてない

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 14:12:27  
ID:+sklZUesO

俺も買えないアイテムは売ったり使ったりしないタイプだなw  
結局ラスボス戦でも使わないw

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 14:12:59  
ID:Ae0Mkgiy0

>>354  
俺も非売品はなるべく取っておくほうだけどラストダンジョンは別じゃない？  
どうせ全滅したらやり直しなんだし、最後は景気よく使うけどなあ。  
クリア後セーブがあるDS版だとまた事情が違うかも知れないけど。

358 名前：まさあき[] 投稿日：2009/01/30(金) 14:15:44 ID:7IF8uEoL0  
[http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2636.jpg\\_h3SBsgvsMw6GnHUVtuvF/up2636.jpg](http://gonzo.dip.jp/~gonzo/cgi-bin/uploader2/src/up2636.jpg_h3SBsgvsMw6GnHUVtuvF/up2636.jpg)

マジコン等は一切使用しておりません。

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 14:39:37  
ID:Enluw50n0

>>357  
マスターボールをミュウツーに使うのも躊躇うタイプで悪かったなw

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 14:46:46  
ID:rF21v1q10

アスピルとかなかったっけ？

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 14:58:36  
ID:Enluw50n0

>>360  
アスピルは3には無い  
2にはあるけど

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 15:05:59  
ID:rF21v1q10

そうか・・・俺は戻らずに最終戦までいったとおもうがどうやったかなあ・・・？  
戦士系のジョブをチェンジして回復したりしてたような気がする。

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 15:09:07  
ID:rvfXHPkf0

>>360  
魔法回数制だからないだろ

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 17:01:05  
ID:cA3mCFof0

>>358  
コントローラの近くにある縮れ毛が気になるんだが...

ところで、DSってエミュだとどうやって表示されるんだろう？

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/01/30(金) 17:08:27 ID:7IF8uEoL0  
>>364  
すみません・・・

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 20:31:53  
ID:tApMджиN0  
オニオン装備が欲しくてドラゴンバスターやってたらエリクサーなんてすぐに満タンになる

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/30(金) 23:12:37  
ID:ZjA/AUxO0  
サロニアの西の川沿いの森にもチョコボの森があるんだな。(DS版)  
ほんのちょっと秘境を発見した様な気分だ。

それにしても色んな所に隠れてるんだなあ・・・

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 03:23:42  
ID:nSVIsemz0  
DS版これからラスダン突入だ～

ところで全ての職業の熟練度をカンストした人っているのかしら

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 03:31:11  
ID:gG04GuZ00  
いるよ

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 03:36:18  
ID:nSVIsemz0  
うわっマジで?? スゴいなw  
プレイ時間、何百時間ぐらいなんだろう(;・`)

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 09:42:13  
ID:mNobNlc80  
最強装備取るために全ジョブを4人で分け合って99にしたけど  
150時間は軽く超えてる気がする

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 09:59:15  
ID:DUrXv/dX0  
>>358  
毛だらけじゃないか、ちったあ掃除しろいっ！！

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 10:42:39  
ID:DO4CS3Xb0  
熟練度なんてゴブリン道場通ったらそんなにかかれないだろ

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/31(土) 11:16:30  
ID:X7Dxzf30  
熟練度上昇は敵の強さに関係ないからな

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 14:04:08  
ID:VJpnZLMm0  
徐々に暗闇の雲にやられた  
攻撃が通用しないなんてとうの昔に経験したことなのに・・・  
まさかケルベロスだけ忘れていたとは・・・orz

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 14:57:01

ID:XgkIEHCQO

ラスダンのセーブいらないうって言った奴死んでほしい  
忙しい人はお前みたいに続けてゲームやらないんだよ  
しかも全滅したらまたやり直しとか.....  
製作者もこんな奴の意見聞くなよ

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 15:12:35

ID:gofnOFSA0

いらねーよ

どこまでヌルければ気が済むんだ阿呆

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 15:12:39

ID:2tv6U2hp0

ここで文句垂れるなら吸い出してエミュでやれよ

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 15:20:42

ID:PO27ljoP0

そこまで忙しい人はゲームやるな。

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 16:07:36

ID:coNFrG/B0

全滅が嫌なら、全滅しにくいようにレベルを上げればいいじゃない。byサラ姫

>>375

ガンガレ。俺もエキドナ忘れて全滅したさw

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 20:36:14

ID:+p7DzQal0

DS版ならスリープできるだろw

FC版ならご愁傷様としか

多忙な社会人乙

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 21:46:25

ID:1aPqQDg+0

最低二時間あればクリアできる。

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 22:31:39

ID:RwXdZCiP0

休日に3時間も捻出できない奴はやらなきゃいいじゃん。

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 22:47:15

ID:1aPqQDg+0

竜騎士魔剣士賢者×2でクリアした事がある。

時間は二時間弱。

賢者の合体召喚に助けられたからまだまだ修行不足だな俺は。

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 22:55:30

ID:2ie9ZQ4t0

俺はいつもいつもナ忍導賢のありきたりパーティだな

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:08:32

ID:gofnOFSA0

DSではどのジョブでもクリアできると聞いていたのであえてバカみたいな組み合わせで3回プレイした

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:13:13  
ID:1aPqQDg+0

DS版のジョブの調整は全体的に見て素晴らしかったな。  
おしむらくは黒魔法系ジョブが・・・

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:17:22  
ID:ow33BHB80

魔道士オンリーの  
魔人、導師、魔界、賢者でも行けた  
まあ回復役二人いれば死ぬ要素無いけど  
魔人の火力不足には・・・

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:26:30  
ID:2ie9ZQ4t0

黒魔法の改善はフレアがメテオの劣化版じゃなくなってよかったねってぐらいだな

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:35:23  
ID:GHlvm4DY0

2周目、ルーネス魔人を必死に育ててムリして使ったよ  
ダメな子ほど可愛いとはまさにこのこと。  
雲の右触手には強かったw

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/01(日) 23:38:10  
ID:1aPqQDg+0

クエイクの弱体化も地味にイタイ

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/02(月) 21:53:48  
ID:njLsbGwB0

初めてのF F 3 ( D S 版 ) クリア記念カキコ  
何度も全滅して特にラスダンでは涙を吞みましたが、  
それだけにクリアした感動は大きかったです。

今2週目行くにあたって>>1のwikiを見ているのですが、  
分かりやすいし何より文章がとても面白いw 楽しんで読ませていただいています。

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/02(月) 21:57:28  
ID:Z9Y0JzM+0

おめめ～

俺も久々に2周目行ってみっかなあ

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/02(月) 23:18:50  
ID:iArh/ohz0

DS版をクリアして、クリア後データでモグネットスレを利用して手紙 7 通を送信。  
その後wikiにある  
> あらかじめジンを倒し、モグネットを利用出来るようになった段階で  
> 必要数の送受信をこなしたデータを発売直後の今のうちに作っておけば、  
> 将来wi-fi通信やD S そのものが廃れた時にふと思いたって  
> プレイしたくなっても隠し要素を堪能できる。  
ってのを実行した後で、クリア後データでモグネットイベントを楽しもうとしたら、  
ニューゲームのセーブでクリア後データを消したオレにならないように気をつけてください。

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/02(月) 23:48:49  
ID:TK+Bl2cM0

ブラク

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/02(月) 23:50:04

ID:cWdWGVyt0  
しょうかん

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 08:25:35

ID:t2idGfWo0

FC版だけど、オニオン装備持ってるドラゴンって  
ドロップ率以前に出現率も低い？

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 11:53:25

ID:thJbRmVc0

低いよ。  
普通にタワー上ってるだけだと会わないことも多いぐらい。  
むしろ初見で出くわしたらそっちのが運が悪いぐらい。

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 12:37:48

ID:0s1Rpwq0

電源切らずに連続で256回戦えば、1回は必ず出てくるらしい

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 14:30:09

ID:kJQkRERB0

>>398

初見タワーで2回出会った俺は余計な運を使ったのか...  
弱いからどうでもいいけど

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 14:47:16

ID:thJbRmVc0

>>400

いいか悪いかは別として普通にクリア目指してるなら塔でドラゴンと出くわしてもいいことなし  
だろう。  
FCはクリア後セーブないんだし。

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 15:44:42

ID:rGtB1uUh0

>>397だけどレスサンクス

さっきクリアしたんだけど、そういや一回も会わなかったなあと思って  
しかし4のアラームみたいな技もないし、  
そうするとオニオン装備集めって想像以上に大変なんだな...

あとラスボスまでノーセーブというのにびびった  
急いでも二時間はかかるよねあれ

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 16:50:03

ID:5o/4bpMh0

>>402

たしかドラゴンをほぼ確実に出せる裏技もオニオン装備を作成する裏技も存在するはず。

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 19:40:05

ID:Os2dy91S0

必死こいてドラゴン倒してオニオンシリーズ集めた直後に  
アイテム変化の裏技が発見されてちょっとさみしかった。

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/03(火) 21:47:42 ID:IMV+5/TIO

ゴブリン道場ってどこ？

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 21:49:20

ID:Su8SJTYc0

祭壇の洞窟

407 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 23:03:14

ID:iv4A+BFGO

FF3DSのオープニングは、インビンジブルにハンドブレーキかけてなかったから、勝手に発進しておいてかれた間抜けな4人組に見える。

408 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/03(火) 23:34:18

ID:ifoCNjub0

>>407

崖で呆然としてる顔を想像してワタ

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 00:24:37

ID:nMIQiCJ+0

ハンドブレーキがあるのか

基本的に飛行機の操縦仕組み知らないし

410 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 00:29:38

ID:Rqn86cj60

いやハンドブレーキはさすがにただの冗談だろw

411 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 05:48:06

ID:qzTnTVOD0

3DSをやっていく上での、「これはここだけ」とか「ここ逃したらない」とかいうのはオーディンのグングニルだけですかね？

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 08:29:11

ID:y2QRIGfA0

モンスター図鑑

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 10:44:55

ID:3FJT6eUw0

海のモンスターでそんなのいなかったっけ？

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/04(水) 22:05:17 ID:89KK771r0

ところで

最強の武器はカラテカの

素手？

片手だけでオニオンの攻撃力超えてるような気がするんだが。

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 23:05:57

ID:yclfb5NP0

ディシディアのオニオンが不評っぽい。

まあ、ルーネスじゃないから当然かもね。

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/04(水) 23:08:16

ID:y0Bn5HFp0

>>411

一度抜けたら入れなくなるダンジョンは多い。

あとは>>413の言うように海上。

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/05(木) 03:29:32

ID:6XpNuUZ/O

おーい

FF2スレでネズミ人間とかほざいた腐ババア出てこいよ～



ID:RpRW2beu0

>>419

今はもう廉価版になってるし新品3000円くらいで買える  
もっと安いのがいいなら中古になるが

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 00:52:35

ID:EYnR673JO

鉄巨人って1回だけじゃないんだな....

また出てきてビックリしたよ。

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 01:28:57

ID:YUzfdIMO

>>419

おれはFCを300円で買ったよ。

いまドーガに土の牙わたすところ

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 03:32:34

ID:GJTcj51s0

FF3やっとクリアしましたー

宝箱回収率97%ってもうどこにあるか探す気力がないお・・・

敵も結構穴抜けだし(・・')

裏ボスは無理

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 03:37:53

ID:vT2jtPn/0

おめめー

俺も隠しボスはスレしたし敵も穴だらけだし回収率は100じゃない

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/06(金) 04:15:48 ID:oml0lUE10

>>418

おいゴミ女

貴様市にたいのか？

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/06(金) 04:27:48 ID:oml0lUE10

>>418

死ね豚人間

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/06(金) 04:28:19 ID:oml0lUE10

>>418

氏ねじゃなくて死ね

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 05:41:06

ID:juGk9FczO

火力が足りねえな。

その程度かよ

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 05:46:09

ID:jm6vGdXZO

3Hitか

赤魔が輝いてる頃だな







見てるんだろ？ネズミ女

ネズミ顔の糞がスタナーの悪口言われてむかついたのかな？

笑えるwwwwwwwwwネズミ女wwwwwwwwwwww

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/06(金) 12:00:43 ID:brXeltmK0  
おいネズミの悪口言って煽ってきたネズミ女  
お前の面がネズミに似取ったからからんできたのかな??????

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 14:03:50  
ID:9U3n3wjl0  
> FF2スレでスタナーの悪口言ったら煽ってきたゴミ  
もしかしてFF9のスタイナーの事を言ってるのか？  
じゃあネズミ女ってフライヤの事か  
どう状況なのか知らんが  
FF2スレで関係無いキャラの悪口言う方が悪いんじゃないね？

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 15:47:57  
ID:HGkuwtqx0  
黒魔法のLV8 買ったはいいが一度もつかわんかった  
にんじゃにんじゃどうし空手家で力押しで雲たおしたぞ

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 16:42:18  
ID:+WvwA8co0  
じゃあ次は魔道士のみで編成組んで行ってみようぜ  
たまには脳筋PTを卒業だ

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 17:54:58  
ID:0MaNCPHA0  
>>458  
ネットストーカー乙w

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 18:00:36  
ID:0MaNCPHA0  
今日のNG  
ID:brXeltmK0  
ID:omlolUE10

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 18:18:53  
ID:OmbkBtOw0  
>>462  
でもFC版だと白魔導師か導師がいればプロテスヘイスト重ねがけで割とらくなような...

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 20:08:07  
ID:Ogb89A4I0  
FC版はウインドウレースの罾が...

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/06(金) 20:10:28 ID:brXeltmK0  
>>436  
来週中にあげなきゃお前はクズな

つまり夢遊病のお前のレスがボケゴミの寝言な

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 20:13:32  
ID:smpp5zp90  
>>465  
中盤のボスがどいつもこいつも魔法防御高かった気がする

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:30:39  
ID:3gVnr33dO  
すみません、ちょっと質問です。  
リメイクは序盤のジョブも終盤まで使えるらしいと聞いたんですが  
赤魔スキーは幸せになれますか？  
ざっと調べてみた感じ、ケアルダ使えるようになるってのは胸キュンなんですけど  
実際の使用感はどんな感じなんでしょ？

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:31:27  
ID:smpp5zp90  
強い  
問題なし  
使え

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:33:18  
ID:3gVnr33dO  
あ、ちなみに全員赤魔パーティーとかじゃなくて  
誰か一人を赤魔専用で育てる感じです。

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:34:54  
ID:3gVnr33dO  
ってもうレス来てるよ！  
ありがとう！今度買ってくる！

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:35:21  
ID:smpp5zp90  
心配すんな  
さっさと転職しろ

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 22:35:46  
ID:vT2jtPn/0  
FC版と比べて大分強化されてる。赤魔は調整で大分恩恵受けてると思うよ

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 23:14:04  
ID:OmbkBtOw0  
赤魔は装備品が増えたのがでかいな

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 23:23:27  
ID:9lVpWr70  
赤魔は魔法も使えて剣が装備できるまさにスーパーマンだね！

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 23:45:11  
ID:vT2jtPn/0  
勇者様やぁ～

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/06(金) 23:57:58  
ID:+WvwA8co0  
赤魔はFCのころから好きだったが火クリ後はどうも火力不足なんだよな  
DSではアルテマウェポンまで装備できていい優遇ぶり  
最後まで使ってた



アルクゥ 白魔  
レフィア 黒魔  
イングズ 赤魔 ナイト(?)

俺のことだからサロニアでは一時的に竜騎士団だろうな

DS版じゃ魔法系から戦士系ジョブにチェンジしても、  
残りMPは据え置きになるのな 今更知ったw  
(最初に情報で知ったのをすぐ忘れたのかもしれんが)

486 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 19:22:54  
ID:JphJEWyV0  
ジョブ 移行期間がグアイ キャパシティで良かった

487 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/02/09(月) 20:05:30 ID:g2EjVyhSO

きんきらのつるぎって何なんだ？なんか意味あんの？

488 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 20:10:36  
ID:mWdyNeK00  
わりと高く売れる  
両手に装備すると成金な気分を味わえる

489 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 20:11:35  
ID:jCY5keZ80  
換金用、あるいはコレクション用アイテム

490 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 22:17:25  
ID:+/2IGsra0  
>>486  
体力まで下がるとはおもわなんだ  
まあそういうせこいHPアップを抑えるためでもあるんだろうがw

しかし酷いと10回戦闘しても「未だ馴染まなかつたり」

491 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 22:34:05  
ID:mWdyNeK00  
>>490  
どっこい移行期間補正は体力の上昇と関係ないんだぜ

492 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/09(月) 22:36:45  
ID:SnXaanLK0  
移行期間における体力低下はHPアップ量と関係ない

493 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/10(火) 00:35:07  
ID:JPkuWUfcO  
>>488-489  
なるほどありがとう。早速売ることにするよ。

ゴールドルの前に気合い入れて全員レベル30まで上げたら、敵が弱くて拍子抜けした。  
次はサッサと進もう...

494 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/10(火) 03:04:29  
ID:moLUO77g0  
これから始めるんだが、このジョブ強すぎてつまんねってのがある？

495 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/02/10(火) 03:17:03



ID:XjVYyYYx0 ID:juGk9FczO  
ID:dkn5t2w20  
ID:XjVYyYYx0  
ID:juGk9FczO

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/10(火) 21:55:44  
ID:0+WLJQvS0  
>>491-492  
あ そうなんだ  
FC版の装備による体力値アップが実は意味ないのと似てるな

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/10(火) 22:22:55  
ID:SyrAcDAr0  
ねずみ人間め

ところで  
ねずみ人間って 人間なの？  
ねずみななの？

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 02:42:53  
ID:1WQX3uCt0  
ねずみ男に近いんじゃないかな  
俺はブルメシアの民好きだけど、ねずみ人間はべつにまちがってないよな

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 03:01:40  
ID:1AKB8V1/0  
>>505  
体力 + 5 補正意味無いんだ

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 10:57:02  
ID:rhfA8HI1O  
>>508  
体力の1/2が基本防御力になるから無意味ってわけではないけどね  
あくまでレベルアップ時のHP上昇量には無関係ってだけ

本当に無意味なのは炎や冷気の魔力アップ  
機能してない上に、してたととしてもカスみたいな補正

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/11(水) 12:32:18 ID:AITmgzpX0

あの、質問ですが、ガルーダに勝てません。  
全員龍騎士にしても、経験値を上げる場所がないしHPの回復をする場所も  
ないんだけど。あと、ウインドスフィアとか鎧揃える店も金もないし。

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 12:38:01  
ID:TVL3oF7R0  
宿屋あるべよ

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 12:46:16  
ID:nz4fvRZB0  
塔の中で敵が出るべよ

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 12:50:43

ID:aKjJ4ZkO0  
フィールドでも敵出るよ

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 13:09:20  
ID:BRRzY0iz0  
ちゃんと町の中見たのかよ

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 13:33:54  
ID:tuQGfCFW0  
スフィアって...

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 14:02:46  
ID:TVL3oF7R0  
ケフィアの仲間か？

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 14:04:30  
ID:aKjJ4ZkO0  
いいえ、セティアです

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 14:11:48  
ID:AVpUckrP0  
いいえ、レフィアです

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/11(水) 15:25:34  
ID:S1pDH+NE0  
ありがとうございました。  
南西の町で「店は王様に閉鎖されたよ」って言われたから他の町も同じかと思っ  
て。  
助かりました。

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 17:14:15  
ID:06zllab20  
モグネットの手紙をやり取りする友達がいない。NPCからの二通目の手紙が来ない  
ウツだ、死のう

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/11(水) 18:02:56  
ID:u0+v3COyO  
ID:dkn5t2w20  
ID:XjVYyYYx0  
ID:juGk9FczO

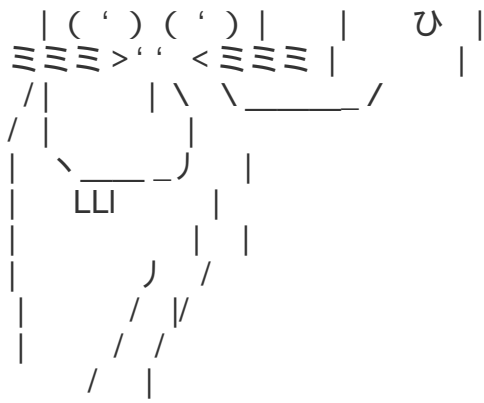
しねええええええええええええええええええええええええええええええええええええ

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/11(水) 18:04:10  
ID:u0+v3COyO  
ネズミ女死ね

出っ歯女死ね

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 18:15:04  
ID:TVL3oF7R0  
ねずみ人間め





524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/11(水) 22:46:13 ID:8AO1S/KI0  
ラスボスレベルどれぐらいあったら倒せるの。

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/11(水) 22:53:39  
ID:TVL3oF7R0

ジョブにも寄るだろうしFC版かDS版かでも違うと思うけれど  
自分の場合だとにんじゃーにんじゃーけんじゃー空手家でLV53で倒せた。  
つってもFOMAのエミュレーターでラスボス直前でセーブの状態で行ったら  
リセットやり直しが可能だった為参考にはならないかな。  
リセット10回位で運良く倒せたような。

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/12(木) 01:56:24  
ID:JVqFqAn70

今日から始めたんだけど、熟練度の意味がわからない  
あと、二刀流がデフォなのかな？

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 02:46:34  
ID:E5qtTuRT0

>>526  
熟練度があがると同じジョブでも強くなる、と基本的には思っていればいい  
二刀流は場合によっては片手盾の方がいいことも。  
いい盾になると状態異常を防いでくれるものが多くなってくるし。  
場合によっては両手盾のナイトにひたすらかばわせるなんてのも立派な戦法

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 07:48:10  
ID:R24dTtCB0

ひんし  
ひんし  
ナイト(両手盾)  
ひんし

これで物理攻撃はほぼ無効化できる  
ただ全体魔法がきたら一瞬であぼん

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 07:50:08  
ID:nuB1ClCb0

つちのきば取るとこはそれがいいよね

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 08:01:20  
ID:ISFZpg9t0

そしてDS版でブリザラかまされてピンチになるんですね

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/12(木) 14:48:23

ID:JVqFqAn7O

最初のチェンジはどういうんがいいんだろ

モンク

シーフ

赤

せんし

かなーと

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 19:43:58

ID:tUI/JdXT0

DSかFCか分らんが、普通に楽しみたいなら、最初は  
戦士、シーフ、白、黒じゃねーの？

楽なのは戦士、シーフ、シーフ、赤だったけどね。  
もちろんねずみ退治の時はチェンジ。

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 20:03:26

ID:pm637ByM0

シーフ・・・だと？

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 20:15:21

ID:rZnAUrG00

戦士戦士白白でいいよ。テレポ超強いし。

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 21:03:49

ID:AEd2Fd8L0

赤赤赤シーフでおk

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 21:31:12

ID:pm637ByM0

なんだなんだFF1の話してんのか

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 22:29:02

ID:twetggk70

新作知らないアピールは雑談の板でやりなよ

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/12(木) 23:30:04

ID:viUh+Cag0

買ってからずっと放置してたからやろうと思ったんだが  
攻略サイト見ないでもサクサク出来そう？

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 00:22:52

ID:QuDd+jnP0

PTによる

FCほど難しくはないが、ボスとかは結構最近のRPGの中ではむずかしめじゃないかな

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 09:18:41

ID:CrB7t1t00

>>532

風のクリスタルジョブにシーフが入ってる時点でDS版だろw

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/13(金) 18:16:02 ID:ExOUI/nDO

投げらって後列でも威力変わらない？

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 19:11:46  
ID:Gltjf69A0  
un

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:31:29  
ID:b3XDvmU1O  
ガルーダ戦  
竜騎士になりたくない  
レベル上げればなんとかなる？

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:37:36  
ID:HcL4TwjP0  
>>543  
んじゃ学者で

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:48:17  
ID:lrKOGdTr0  
>>543  
魔法防御が高い職でいけば耐えられる

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:50:20  
ID:g295j3Li0  
FCのジョブ熟練度って  
ジョブチェンジのコスト減少以外のメリットってある？

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:53:15  
ID:mUOR/wF20  
>>546  
D S 版ほど目に見える効果じゃないが、こっそり能力に補正がかかっている。  
召喚魔法はバグでこの補正が倍になっているから強いらしい。

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 21:53:49  
ID:MIblu0Ri0  
たぶん熟練度 = 強さって考えて差し支えない  
特に空手家あたりの素手はめきめき攻撃力上がってく

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 22:10:54  
ID:g295j3Li0  
>>547-548  
そうだったのか！  
無駄に稼いでた訳じゃなかったと知ってやる気出た  
ありがとう！

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/13(金) 23:45:26  
ID:CGBmo4En0  
FC版でも熟練度によって魔法の強さ、確率の違いは  
目に見えて分かるくらいだったと思う。  
攻撃回数は(片手)2~3回くらいの違いしかなかったと思うが、  
うる覚え

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/14(土) 04:10:24  
ID:giJZjhiOO  
最高何ヒットまでいくのかね

おれはたしか20くらい。

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/14(土) 09:29:06

ID:M3ZKk+wf0

>>551

なんか切なくなった

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/14(土) 13:48:26 ID:NI5k2I1mO  
32が最高だと思ってる

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/14(土) 17:53:04  
ID:tQ3fJTufO

>>550

熟練度は物理攻撃回数には影響しない

魔法攻撃回数には影響する

が、 $32 \cdot n + 1$ の時に増加するだけだから最大で3回しか変わらず、はっきり言って誤差のレベル

で、召喚はなぜか計算時にレベルと熟練度を2倍にするから異常なまでに高威力になってしまう

555 名前：いなか = 山田みのる = まさあき[] 投稿日：2009/02/14(土) 20:33:01 ID:W9J7/iq20  
<http://www.dotup.org/uploda/www.dotup.org9421.jpg>

ファイナルファンタジー です

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/14(土) 20:44:25  
ID:NKuI0bGx0

「ツインソード」って格好良いよな

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 00:51:15  
ID:wUwyV8LUO

>>554>>553

32かね・・・

俺も切なくなった・・・

(-\_-)

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 01:36:03  
ID:y9sRm3FuO

イングズで赤魔が一番似合うと思。

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 01:39:21  
ID:IEqeXxcm0

個人的には赤魔、ナイト、賢者辺りが良く似合ってるかな？ >イングズ

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 01:58:21  
ID:X5WCcCLk0

イングズが主役だよね。ルーネスじゃない。たまねぎにするとイングズは赤だし。

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 05:18:48 ID:AjF703mhO

DS版のOPではルーネス戦士、アルクゥ黒魔、レフィア白魔、イングズ赤魔みただけど、  
なんかルーネスだけイメージ違う。OPでは文句なしにカッコイイけど。

俺のイメージとしては、

アルクゥレフィア 魔道士系

イングズ 正統派(剣士系)

ルーネス 異端(シーフ、忍者など)

て感じ。それぞれ女キャラ、内気キャラ、しっかり者、やんちゃ坊主ってところから。

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 05:31:55 ID:/9BWtDPj0  
>>561

いや、レフィアは黒魔  
アルクゥが白魔

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 05:42:02  
ID:IEqeXxcm0

いやレフィアがシーフ、忍者で  
ルーネスが魔剣士たる

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 05:57:20 ID:AjF703mhO

凄い発見しちゃった...

今昔のデータで遊んでたんだが、元の世界が一面海だった頃があったろ？その頃のデータがあるやつは是非自分の目で確認してほしい。クリスタルタワーの先端が海から突き出しているのを.....

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 06:15:08  
ID:6TmlS2FI0

ザンデのメテオぐらい有名な話

566 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 06:30:26  
ID:QGhi9lpH0

あれ位置あってないし

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 09:24:04  
ID:ucPWq3yV0

アルクゥとアルスのキャッキャウフフが見たいです

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 09:27:15  
ID:f/l7OxQN0

>>564

(・　・)ノ(・；　；　`)

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 12:57:45  
ID:wwPGzH+h0

>>561を見て、改めてOPを見たらイングズがかっこよすぎて噴いた。

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 13:47:54 ID:AjF703mhO

>>565

マジ？俺きめえww

>>568

(`　・　・)

>>569

イングズ最強説

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 13:56:04  
ID:y9sRm3FuO

OPのイングズの悩殺スマイルは何かもうヤバイ

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 15:18:56  
ID:z5c5W+JDO

時の神殿ドラゴンにぬっころされた

全滅したらageるスレはどこ

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 15:26:39  
ID:6TmlS2FI0  
全滅スレは滅亡しました。

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 17:21:08  
ID:6M3U6EZb0  
>>564

FC版では迷ってて偶然に見つけ、  
DS版では上画面の地図にサイトロ含め印も出てこないけど、  
だいたいの座標は知ってたから意図的に探して見つけたよ。

FC版のは知っててもDS版で探し忘れてた人もいるかもな

>>562  
俺と同じだw もちろん導師もアルクウの予定

>>563  
ルーネスは今モンクで、シーフ 魔剣士 忍者の予定。

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 17:25:29  
ID:6TmlS2FI0  
俺の場合FF1の初期パーティの影響でいつも3番目を回復役にするから  
FCでもDSでも3人目が白魔、導士だったな

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 17:41:07  
ID:5JtVFir+0  
移行期間中にレベルが上がったとしたら  
現在のジョブによる元の値の体力補正がHP量に関係してくるのか？

リハビリ中にレベル上がるのが不安で仕方ないぜ

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 17:48:27  
ID:6TmlS2FI0  
デジャビュ

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 18:00:56  
ID:f/17OxQN0  
このレス定期的に見るNE！

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 18:12:15  
ID:5JtVFir+0  
>>491-492  
で、答え的なものはあったけど、  
現在のジョブの元の値になるのかどうかはわからなかったから聞いてみたんだ。

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 18:17:54  
ID:UCqdS8uq0  
>>579  
いかなる補正とも関係なく、現在のジョブの今のレベルの本来の体力が参照される。  
.....つまり、装備による強化分も参照されない(・\_・')

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 18:20:05  
ID:5JtVFir+0  
>>580  
自分の調べが足りなかったみたいで、親切にどもっす。

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 20:20:13

ID:wUwyV8LUO

>>570

「マジ？

とんでもねえ発見しちゃったな！」

と書き込もうとした俺も、きめえ！

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/15(日) 22:00:41 ID:AjF703mhO

>>582

その優しさforeverだな

てか全ジョブ熟練度99にしてやろうと意気込んでたけど、2日目にして早くも秋田。雑魚相手にぼうぎょばっかするの面倒臭いお...まだ半分も終わってないのにおw

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 22:23:57

ID:IFV4zjtBO

FF3DS初クリア記念カキコ。

ルーネスLv55 戦士 ナイト 熟練度71

アルクゥLv55 シーフ 狩人 魔人 熟練度28

レフィアLv55 白魔道師 幻術師 導師 熟練度33

イングズLv55 赤魔道師 竜騎士 忍者 熟練度34

長いラストダンジョンでセーブ出来ずにどんな敵が現れるのかと不安ながらも進み、ラスボス戦では波動砲+雷で死にかけて、クリアしたときの感動は大きかった。

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/15(日) 23:56:40

ID:qZBJ/Le50

だから熟練上げはレベル上げと同時進行しろとあれだけ...

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/16(月) 02:35:52

ID:h6fFC08g0

どう考えてもレフィアよりアルクゥに萌える俺は異端か？ バトル終了後のキョロキョロしてる様子なんかもうね。ちなみにジョブは賢者が魔界幻士。

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[saga] 投稿日：2009/02/16(月) 12:31:00

ID:Gh3fBeGVO

>>586

アルクゥは白魔の武器屋モジモジがネ申

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/16(月) 23:22:15

ID:meehK8Hq0

防具屋や魔法屋でも可

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/17(火) 22:30:44 ID:D6OSbLrL0

ところで最強の武器ってなに？

手裏剣？素手？オニオンソード？

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 00:11:47

ID:hebD22bX0

>>589

ジョブによる。レベル熟練99の空手家は素手、たまねぎ剣士ならオニオンソード2刀流といった感じ。

ダメージで言うなら忍者で手裏剣投げが一番。ただ金が掛かる上に買うときにエウレカ最深部まで

行かねばならないのが面倒くさい。

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 00:42:06  
ID:FhLM5mTzO

アルクゥ可愛いのに、何気にOPムービーでの扱い酷くね？  
てかイングズがやたら目立つ気がする

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 00:52:32  
ID:/Seai5xhO

まあイングズは最初とED意外は空気だし

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 00:55:36  
ID:glnDJ+xZ0

>>590  
何版での話だよ

FCなら葱剣と手裏剣は全く同じ性能(攻撃200の追加攻撃127)  
そして扱う側も全く同じ

DSなら素手じゃなかったか

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 00:59:05  
ID:dH9QRf2+O

しかし美男美女ぞろいだな・・・

フロントミッションに出てくる黒人キャラみたいのがいてもいい。

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 01:02:23  
ID:oEIUT1fw0

アメリカのゲームだったら黒人とヒスパニックと女が均等に配分されているはずだぜ。

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 01:05:51  
ID:1dN63XPj0

シナリオが後半へ行くほどFC版のベタコピーになるから、序盤のサブキャラと絡みのある  
イングズ・レフィアだけが必然的に目立ってるのよね。  
一応ルーネスは初期キャラクターだからまだしも、アルクゥの立場は(・・')

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 01:34:14  
ID:oEIUT1fw0

王子とラブラブしてたじゃん

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 03:26:01  
ID:LZ3UXr450

>>595  
ルーネス レオナルド  
アルクゥ ラファエロ  
レフィア ミケランジェロ  
イングズ ドナテロ

なぜか頭に浮かんだ

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 03:50:12  
ID:BXiveoqP0

DS版でも水のクリスタル解放前にクリスタルタワー突き出してるのか？  
それらしい位置探してみたのに見つからなかったんだが。

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 04:22:55  
ID:dH9QRf2+O

>>595

流石アメリカだな・・・

配慮はバッチリか。

まあ子供は入ってないだろな。そこら辺はきゃつらは五月蠅いからな

俺ならFF3では

ルーネス

真面目な白人男（無精髭）

アルクゥ

理知的なアジア青年（メガネ）

イングス

寡黙な黒人（ドレッド）

レフィア

陽気なヒスパニック娘（ヘソと刺青）

これでいくね・・・

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/18(水) 08:24:27 ID:Zpe5LLHK0

>>600

ロード・オブ・ザ・リングじゃ黒人なんて出てこないぞ・・・

ファイナルファンタジーだってファンタジー世界なんだから黒人を必ずしも出す必要性は無いはず

むしろ、エルフとかオークとかホビット、ドワーフとか出すべき

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 13:02:48

ID:bjPKvD9K0

指輪はイギリスのだけだな

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 13:06:16

ID:QGw3DqCl0

>>599

あるよ

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 13:33:51

ID:Lk9Erhaa0

なんかここ最近アルクゥを女だと勘違いしてるようなレスが多いな

それともあれか、「こんなに可愛い子が女の子のはずがない！」って事で男に萌 r y

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 13:40:05

ID:jDhETJUCO

>>604

誰も勘違いはしてないと思われ

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/18(水) 21:48:14

ID:m031wqSr0

DS版クリア記念。

いやー面白かった。

クリア時のジョブはシーフ詩人導師戦士。

お気に入りにはイングズ。  
序盤ザコからラスボスまで「踏み込む」で撃破してくれた。

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 00:27:12  
ID:doynU2AQ0

>>606

イングズを戦士担当とはなかなか  
俺も二周目はキャラの名前含め変則的なプレイしてみるかw

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 04:18:36  
ID:gd896gcVO

>>604

ねーよww

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 17:15:51  
ID:XrGQQ3tYO

アルクゥをなでなでしてぎゅ～ってしたい

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 18:08:27  
ID:h1Y7aVBE0

やっとDS版クリアしたわ

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 18:46:38  
ID:oCJpJ/dn0

>>605>>608

ですよねーw

>>606

そういや俺もDS版初回プレイはイングズが戦士だったな  
そして何故かルーネスが赤魔だった

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/19(木) 23:01:54  
ID:DfjpwafV0

ルーネスの赤魔は意外と似合う。

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/20(金) 00:11:03  
ID:W955T3+eO

赤魔の衣装は人を選ばないよね。みんな似合ってる。  
個人的に白魔のアルクゥが神。イングズの白魔は似合わなすぎて笑えた。

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/20(金) 01:06:53  
ID:w5bfMGvE0

ルーネスの黒魔は悪っぽくて似合う

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/20(金) 07:59:47  
ID:MaARjS/vO

俺はルーネスはシーフ忍者魔剣士担当だわ

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/20(金) 18:00:42  
ID:iDkurbIY0

ルーネスはすっぴんが一番似合う  
アルテマとエスカリの二刀でまゝまゝ活躍する

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/20(金) 18:24:34  
ID:FyMmiduR0

>>613

金髪男前の白魔は中々カッコイイと思うぜ

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/21(土) 02:32:29  
ID:4CFxDrdr0  
どんなジョブでもカッコイイ  
ただしイケメンに限る

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/02/21(土) 12:38:40  
ID:cWnrGG7R0  
アルクウで抜けるひと？

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/02/21(土) 18:21:44 ID:FdbDy/jQO  
>>520  
俺もいない(・´)

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 01:01:49  
ID:e7bfivsY0  
つ<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1232985381/>  
発売からかなり経つがまだまだ一週間に10レスくらいはあるから

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 03:31:06  
ID:C8qApp3w0  
>>520>>620  
お前等同士でやれや

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 06:57:06  
ID:KkMNS3cMO  
赤魔最高

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 09:47:59  
ID:/mq1fNC40  
>>225  
「必殺の機」

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 10:40:34  
ID:Kjleinoc0  
FF5の原型になったっぽい、これは、

イングスはナイト  
レフィアは忍者  
アルクウは賢者  
ルーネスは空手家にした。

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 10:49:08  
ID:Kjleinoc0  
FFタクティクスの原型でもありそうだな、これ。  
でもFFタクはストーリーが甘だるい上に、タクティクスオウガの劣化版のような  
感じがするのでやっぱり原型が一番。

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 10:50:58  
ID:/mq1fNC40  
？

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 17:28:58  
ID:TF48iavPO  
彼は何も知らないんだ。  
そっとしておこう。

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 17:50:45  
ID:8b255rSEO  
暗黒の雲に行ったらセーブ不可なの？  
行ってからがなげえ...

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 17:53:28  
ID:p0yzlv7P0  
DSなら中断すればいい

FCなら頑張れ

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 20:26:13  
ID:gSK+RoysO  
俺は頑張った・・・

FCクリアだ

しゅりけん25個たまってたから比較的楽だった。

セーブできないと、猫の動きにも注意しないと

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/22(日) 23:16:59  
ID:NpnGyjEU0  
猫www  
入室禁止にしるよw  
つーてもそういう家はたいてい猫ドアもつけてるから難しいか

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 02:40:53  
ID:FeqUCeyO0  
セーブデータ自体お釈迦にされた事何度もあるからなあ...可愛い奴等め！！

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 06:23:00  
ID:at4rLJzLO  
DSを購入しました  
ミニマムとトードをシナリオ上強要されるために、誰か一人を強制的に白魔導士固定にさせられる  
上  
その部分を終えて転職するたびにいちいちペナルティをつけられるのが非常に不愉快なのですが、  
皆さんはよく耐えられますね

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 06:29:25  
ID:FeqUCeyO0  
FC版は特にペナルティ無かった、DS版の改悪の一つだよ

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/23(月) 06:40:52  
ID:+oo4ObhnO  
そのぐらい耐えられないならやらなきゃいいじゃん

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 07:22:13  
ID:8NjRL9xMO  
>>632>>633  
まーな～ww

暗闇の雲2回目直前に、いつの間にか俺のFCの脇で耳掻いとる！

マジ怖え～！  
(・`)

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 08:20:13  
ID:ysXnqmbS0  
RPGも怖いけどうちのはアクションやってるさいちゅうに邪魔してくる  
自分がヒマなのにこっちが楽しそうにしてると気に食わないらしい

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/23(月) 09:13:17  
ID:FE8OA2kxO  
PS版でPS3で動く？

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 09:47:17  
ID:FeqUCeyO0  
3はPS版なんて出てないでしょ？4～6の事かな？  
初期のPS3ならPS&PS2のソフトも動くから動くんじゃないの

WSC版やりたかったなあ...

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 10:43:23  
ID:FE8OA2kxO  
>>640  
ありがとう

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 19:29:00  
ID:+oo4ObhnO  
これから暗黒の洞窟だけど、魔剣士になりたくない  
違うジョブでもいけますか？レベルは無駄に高いんだけど...

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 20:00:47  
ID:9gUxjWpS0  
風水師おススメ

644 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/23(月) 20:05:23  
ID:wG6LEA2iO  
DS版でアタッカーがナイトと忍者で回復役が導師なんだけど  
残り1人を賢者にするか吟遊詩人にするか迷う

もしかしてナイトと忍者もチェンジした方がいいのかな？

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 22:28:08  
ID:Qm1aIMcm0  
俺は今ゴールドル行進前なのだが、  
ルーネスモンク、アルクゥ白魔、イングズナイトは確定してたが、  
今まで黒魔だったレフィアをどうするか少々迷ったんだが、  
狩人に決定しますた。吟遊詩人も検討してたんだが、  
俺のゲーム哲学を問い直しての決定。

646 名前：642[sage] 投稿日：2009/02/23(月) 22:54:20 ID:+oo4ObhnO  
>>643  
ありがとう  
ジョブ変えず(シ竜白風)行ってみたら楽勝だった  
ドーガ・ウネ戦も楽勝  
レベルの上げすぎも考えものだと思った

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 01:03:27  
ID:junQUM/ZO

FC版の風水師はひどかったな

尽く自分に跳ね返ってきた。

熟練度の問題かもしれんがね

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 10:34:42  
ID:a8m7cwoK0  
たまねぎって通信しないと100%なれないんだっけ？

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 10:46:48  
ID:IUm11Mob0  
DS版なら分裂怖くないからなんでも良さげだな  
あの絶望感再現して欲しかったなあ...

650 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 14:05:29  
ID:XF/rkdA50  
たまねぎ剣士ってレベル99とかになると強いみたいだけど、  
熟練度あまり関係ない？

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 14:08:38  
ID:YplAlw6L0  
>>649  
え、DS版って分裂怖くないの？  
あの絶望感がないとか魅力半減じゃないか...

652 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 21:57:41  
ID:g+hH1Gh30  
FC版だと最大6匹、DS版だと3匹までだっけ

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 22:26:17  
ID:QAWMxzKV0  
>>647  
熟練度じゃなくて使う場所の問題。  
FC版の風水士は場所ごとに出る技が固定。成功率も場所ごとにすごい違うから使えない場所では地雷。  
逆にまるっきり失敗しない場所もある。時の神殿とか。

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 22:48:45  
ID:t21EMTTD0  
DSでも分裂モンスターはそれなりに厄介  
FCよりは調整されてるが

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/24(火) 23:36:37  
ID:dMn3FaSo0  
むしろ魔剣士の暗黒が強すぎて  
連発ゴリ押しでクリアできる

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 01:00:31  
ID:aNQVBkqAO  
>>653  
なるへそ

そういや海底も風水士強かったな

FCの暗黒の洞窟で全員風水士にしたらボロボロだった・・・

シーフ入れてもトンズラできん奴いたし、クリアできたのは完全に運頼みだったわ

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 10:11:15  
ID:oM5JFD0I0

>>651

DS版の仕様で敵の最大数が3体だからたいして怖くない

>>652

FCは最大8体じゃなかったっけ？

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 11:16:25  
ID:f1ttjOyT0

>>657

分裂モンスターの話でしょ

よくFCは8体ってのを強調する人いるけど

8体なんてイベント戦のゴブリンか祭壇の洞窟B2だけだわな

中型サイズがメインで出てくる頃になると2~4体ばかり

だから出現数が激減ってほどでもないんだよな

ま、ダメージ魔法が使えないのは共通だけど

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/25(水) 17:40:41  
ID:mXy7yO7+O

短パン

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 20:06:16  
ID:F5DKafiN0

中古ゲームショップで、FC版FF3(箱、説明書つき)が300円で買えたので、記念カキコにきましたw

バッテリーバックアップさえ無事ならば、これはかなりお得な買い物だったと思う。

約20年前、説明書に書いてあるノーチラスの解説文「物語が進むにつれ凄惨な機能が搭載される」というのを

「海に潜れるんじゃないか？」と予想してズバリ当てた同級生たち

某アニメに同名の潜水艦が登場するのを、当時、俺だけがこれを見ていなくて知らなかったんだよなw

4人の名前をじっくり考えて、

これが決まり次第、同時にタイムスリップして冒険に出ようと思う

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 20:48:24  
ID:f1ttjOyT0

>>660

いい買い物したな

90年当時を思い返しながらじっくりプレイしてくれよ

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 21:00:54  
ID:RaZcpFTt0

>>660

ナディア見てなくてもノーチラス=潜水艦は普通気づくと思うんだが

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/25(水) 21:03:54  
ID:FVZF/nOc0

>>660

説明書は何故か白地に緑基調だよなw





679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/27(金) 08:21:34 ID:8p+EcglH0  
>>676ネズミ女乙さっさと死ね不細工

>>675ネズミ女ってのはなFF2総合スレに突如現れた荒らし  
FF2でスタナーってモンスターの悪口言ってたんだがネズミ顔の女？が本人の事と勘違いした  
のかしらんが

お前よりはマシだー

とか煽ってきたんだよ  
でそいつはしつこいやつで何日もFF2スレを荒らしたんだな  
ID追跡したらこのスレ住民だったんだよね  
あとクラエアがどうか言ってたから腐った女子だと思う

おそらくスタナー似の不細工喪女が被害妄想爆発させたんだろうね

俺は煽られた被害者でもアリ同時に煽り厨滅亡の使途でもある

DQ3スレなんかは我が力によって壊滅に近い

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 15:49:22  
ID:K4HDsoRt0  
暇なニートだな

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 16:15:24  
ID:KgakX9dZ0  
社会に捨てられるわけだ

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 16:39:17  
ID:w2tRE3AhO  
思えばRPGって、ぼったくりな宿屋多いよなあ  
個人的にFF2みたく能力値で値段が変わるシステムの方が納得いく

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 16:47:34  
ID:KgakX9dZ0  
俺は嫌だね、それ。

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 16:51:46  
ID:093U7aSlO  
sagaは消費したHPがそのまま宿代だったな

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 17:03:54  
ID:hX4xECjj0  
FF3の世界の1ギルって円に換算するとどれくらいなんだろうな  
序盤の町での宿代が確か四人で40ギルだったから、  
1ギル=100円と考えて一人1000円の安宿に泊まったと思えば良いんだろうか

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/27(金) 17:05:13 ID:oVXk3aBlO  
>>680-681  
は？まだ学生だぜ

しかし馬鹿な女だな本当にスルー技術0wwwwww





>>699

アイファンク... どっかで聞いたような... 忘れたw  
FFのモンスターってのは覚えてるが

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 23:19:07  
ID:8qHngMGV0  
祭壇の洞窟いってら～

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/27(金) 23:32:48  
ID:yaaZ7T7f0  
ああ、あの目玉植物がそうだったwww  
その洞窟、B1Fしか巡回しないからなあ  
(FC版はアイテム捏造、DS版は道場で)

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 00:20:52  
ID:fD933mQH0  
FC版やってます  
今賢者になったところなんです、メガフレアとフレアとメテオってどう使い分ければいいんでしょうか？  
少し試してみた感じでは、メガフレアに対してメテオとフレアの優位性がさっぱりわからないのですが.....

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 00:26:50  
ID:Dxso1F5NO  
FC版で言えば賢者を使うのなら優位性は全くない  
魔人と魔界幻士なら使用回数で優位性があるかもしれない

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 00:29:12  
ID:fD933mQH0  
.....マジですか。

MPが同じなんだから完全に同格と思っていたのに、とんだクズ魔法だったんですね.....

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 00:44:15  
ID:IXZfM0yS0  
FC版の忍者賢者はチートだから

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 00:46:56  
ID:jXX8Su7P0  
忍者はウィンドウイレースのお陰で手裏剣が使いにくいこと以外は完璧な性能だからな

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 01:00:40  
ID:Dxso1F5NO  
クズ魔法は言い過ぎだ  
全魔法使えてMPもダントツの賢者が反則なだけで  
エウレカでメテオとか普通に使えたよ

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 01:54:24  
ID:3fuAWUgkO  
DS版では、賢者と忍者のジョブ能力めっちゃ落とされたが。  
まァジョブ見直して、全てのジョブの優位差を平坦にしたんだろうけど。

エリアかわいす

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 02:05:54  
ID:gglXA5Cq0  
メテオとクエイクは全体魔法としては召喚魔法全般よりエフェクトが早いから

レベル99にするときによく使った

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 02:10:24  
ID:SL8oK9Kh0

>>708

ヘイストなくても両手に持てば十分すぎる威力  
両手に持たないと完全な威力が発揮できないからカスだが

>>709

そりゃザコは軒並みHP低いからね  
ラスダンでも1000程度のばっかりだし  
ボス戦じゃいまいち役立たずな火力

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 04:48:10  
ID:fD933mQH0

ttp://ff3.csidenet.com/central/kouryaku/maho\_all.htm

調べてみたらフレアの単体攻撃力ってバハムルはおろかりバイアにすら威力負けてるんですね...  
フレアの方がレベル上なのになんだこれ...  
レベル7のクエイクなんてレベル5のハイパ如きにも負けちゃってるし...2レベルも下じゃん...  
シリーズ通して黒魔法大好きなのに、なにこのおかしい仕様  
召還魔法最良されすぎだろ.....

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 06:12:33  
ID:ry4rxj+V0

召喚魔法初出作品に何言ってんだ

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 09:49:07  
ID:0e4BF2Qp0

>>713

魔人と魔界幻士じゃMPがまるで違う。補助系魔法の充実度も、  
使用回数や応用性に関しては黒魔法に絶対的なアドバンテージがあるよ。  
.....まあ、賢者になったら丸っきり意味ないんだけど。

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 10:57:32  
ID:MRVscrBF0

そういえばエリアっていう巫女みたいのいたね。  
わざわざついてくるなって思った。  
結果、敵の不意打ちにあって無様な最期を迎えたし。

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 11:12:37  
ID:g2jKly2c0

ついてくるなもなにもエリアの導きがないと水の洞窟に入れないし、  
その後クリスタルに輝きを取り戻すこともできないじゃないか。

最期だってエリアがいなかったら代わりに光の戦士たちがやられてたわけだし。  
巫女としての使命を果たして死んだエリアのどこが無様なのかと。

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 11:18:46  
ID:xv5riFg0

僕は日本語読んだことないって小学生をいじめてやるな

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 11:26:00  
ID:44ZMx2O20

釣れた(\*・艸')

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 11:29:36

ID:xvv5riFg0  
おめでとう

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 12:40:23  
ID:dLX4cXXa0  
FC版攻略中  
ハイン倒した・・・  
学者連れてったのに黒魔持ってくの忘れて思わず戦闘中に爆笑  
ラ魔法アイテム取りためててほんと良かったぜ

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 13:01:26  
ID:ry4rxj+V0  
FC版の学者に「アイテムの知識」というアビリティがあれば  
きっと輝いていただろうに・・・

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/28(土) 15:07:35  
ID:1KF8ZYLw0  
ネズミ女おる？  
おまいブログで2ちゃんねらを蛆って言った揚句に  
自殺未遂の虚言はいて妹のせいにした奴とちゃう????なんたらいおりたらしい  
あいつねずみそっくりやんwwwwwwwwwwwwwwwwwwww

724 名前：文句99[] 投稿日：2009/02/28(土) 16:06:47 ID:91yO8T/g0  
レッドドラゴン強過ぎ！！  
中古でFF3のDS版を購入し、事前にも途中にもネット等で情報を仕入れずに寄り道せずにストレートでクリア。  
メンバーは忍者、モンク、竜騎士、賢者。回復系が2人いたほうがボス戦が安定することは分かっていたけれど、サクサク進みたかったので回復系は常に独りに。  
クリスタルを手に入れてもずっとモンクを変えずに戦っていたので最後のクリスタルを手にする頃には熟練度が99になっており、どんな武器を装備するよりも素手が強力な武器になっていました。  
ってことで、空手家には変えず文句で貫き通しました。  
竜騎士もなんとなく格好良いのと、攻撃すると自動的に回復する武器があったので回復の手間が省けるので使用し続けました。  
戦闘は一回も逃げずに戦っていたので、暗闇の雲と対戦する時にはレベルは50程度ありました。瀕死でしたがなんとかクリア。  
クリア後のデータを使って一度バックアタックで敗れ去ったレッドドラゴンにリベンジを果たそうとクリスタルタワーに再度乗り込むも撃沈。  
ってか、レッドドラゴン強過ぎ。HPどれくらいあるの?ってか、ラスボスより絶対攻撃力あるよ・・・  
まあ、やり込むつもりはありませんが、モンク、忍者、竜騎士、賢者、このメンツでレッドドラゴンに勝つまではやろうかなあ～。

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 18:20:27  
ID:DjU608Zy0  
ここはお前の日記帳じゃ(ry

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/02/28(土) 20:57:40  
ID:3fuAWUgkO  
DS版  
海底洞窟でギル稼ぎ&シーフの熟練度上げ中  
プレイ時間が19時間過ぎちまったぜ。  
オーディンからグングニル盗む為だけど、  
根気強くやってきますよ。あと、戦闘の選択画面もう少し大きい方がよかった。タッチスクリーンでミスが少なくなるし

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 21:05:16

ID:aw5qMz7p0

>>724

>> 戦闘は一回も逃げずに  
How was Bahamut defeated?

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/28(土) 21:43:56 ID:HqGyin51O

今DS版と攻略本買ってきたのですが、  
Wi-Fi環境なくても楽しめますか？

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 21:46:25  
ID:3fuAWUgkO

Wi-Fiが、ないと、  
マスターアイテム  
裏ダンジョン  
タマネギのジョブ  
などなどが出来ない。  
まっクリアするだけなら、問題ない。

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/28(土) 21:49:58 ID:sgT+c6Aw0

暗黒の洞窟よりもオーデイン倒すほうがはるかに難しかった・・・  
オーデインで何度全滅したことか・・・

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 21:53:26  
ID:jVhqii/u0

wiki攻略チャートにあるアガス城の鍵が掛かった左側ってどこのことですか？

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/02/28(土) 22:04:37 ID:HqGyin51O

>>729

728です、レスありがとうございます。  
クリア後の楽しみが味わえないのは残念ですが  
早速プレーしてみます。

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/02/28(土) 22:09:14  
ID:kKj6R6IEO

世界中のチョコボを一カ所に集めて怒らせれば元気玉ならぬチョコボの怒り玉で  
光や闇の戦士じゃない一般の方でもネプトや雲のおばちゃんやつるぎざきさんに勝てるハズ

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 04:35:39  
ID:Y8gdkyAaO

>>731

どっかの右側に隠し通路があって、進んでいくと、外に出る所がある

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 09:13:45  
ID:7WIV0eX30

>>730

オーデイン倒すことよりも  
オーデインがグングニル落とすことのほうがはるかに難しかった

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/01(日) 16:27:49  
ID:Y8gdkyAaO

DS版のサウンド  
サントラCDと全然違うやん。  
やっぱFF3もPSPで出せば、もっといいサウンドになってただろうなあ。

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 17:04:23  
ID:eGE5LGOo0  
さっきくらくもにぬっ殺されてきた Lv51  
DS版忍者耐性無さ過ぎですな  
さすがにくらくもには、回復役が導師1人だけでは厳しかったかね  
今度は噂の吟遊詩人使ってみますわ

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 17:12:48  
ID:OVQ5laFf0  
>>737  
導師や賢者1人でも大丈夫だしまともな回復役なしで倒すツワモノもいる  
ただ1人以下だとどんな対策練っても運悪けりゃ負ける。

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 17:57:42  
ID:uTTsioVY0  
>>734  
トックス

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/01(日) 21:06:41  
ID:lgkRk4ZL0  
>>721  
俺も今ハインの城なんだが、ボスの前でHPを回復して並び替えもして準備万端でボスに話しかけたら

「もちものがいっぱいです」

って出てきて吹いた

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 00:32:56  
ID:12u6FYtMO  
ムーンウォークで案内された先で持ち物が飽和状態になる確率90%

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 00:50:44  
ID:QUBPfhUMO  
DS版だと所持数制限ないからアレだけど、あの当時はでぶチョコボの存在がすごくありがたかったなあ。  
というかFC版FF3のアイテム所持数自体あの当時だとかなり多い部類だよな。

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/02(月) 03:29:49  
ID:LmR5baTbO  
さっき、DS版でヤッチャッタ系な事をしてしまった。  
バハムート戦で竜騎士レフィア Lv45 熟練度56 グングニルドラグーン両手持ちジャンプして、下の魔導士男組がケアルラやらでインクスだけバイオで2000くらわしたんだが。  
次のターンレフィア帰って来て撃破、DS版の3は、ダメージ限界突破するの忘れてた。  
これは唾然だよ。「え？」だからね

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 13:38:25  
ID:Bf6rC9IA0  
なにをどうやっちゃったのか分からない

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 15:15:37  
ID:U+hdo5zL0  
>>744  
頭が悪いのか？

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 15:39:13

ID:QUBPfhUMO

ごめん、俺もよくわからないんだが

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 16:11:42

ID:MHUe72hr0

俺もよくわからん...。バハムートを予想外にあっけなく倒しちゃったってこと？

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 16:14:06

ID:ZgGtsSP20

>>747

そういう事っぽいけど俺もイマイチ分からん

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 16:15:21

ID:MOLRO1/90

竜騎士のジャンプ一撃でほぼ致死量のダメージだもんな

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 16:32:22

ID:8dF0EvHI0

僕もわかりません

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/02(月) 18:00:02

ID:LmR5baTbO

ゴメン、

バハムートと2ターンで倒してしまったから。

本当は、こんなに弱くないよなあ

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/02(月) 18:50:20

ID:yqQJaZuK0

>>751

弱いよ

あとFCからダメージは10000超えるからな

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/02(月) 22:47:17 ID:u0LL491JO

チュウチュウチュウチュウ

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/02(月) 23:34:27 ID:EFPtol800

>>753

そいつは苦戦したわ

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/03(火) 04:11:37

ID:galEtFaHO

20時間ほどでクリアできたが、戦闘で全滅したのは結局ガルーダだけだったなあ。

そのガルーダもパーティのLVを31まで上げたらナイト、黒魔、狩人、白魔で余裕だった。

よいちの矢が手に入ってから、狩人のアルクゥが強くなり過ぎて、

みだれうちだけで1~2万くらいダメージ与えるから、1ターンでザコを撃破し続けてたw

(エクスカリバー+ラグナロク装備のルーネスが6000ダメだから、差が歴然だった)

狩人って正直強いよね？

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/03(火) 04:22:05

ID:rWf3BqLfO

D S 版

雲様まで行ったが全滅した

パーティー 竜騎士 忍者 魔人 導士なんだが、賢者いれとかなダメかな？

でも魔人を賢者にしたら、魔法の使用回数減ってしまうし。  
あと、盾装備した方がいい？

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/03(火) 04:30:45  
ID:o+njfo/i0  
魔人(黒魔法)に拘りが無ければ魔界幻士の召喚魔法で戦えば？

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/03(火) 04:56:05  
ID:galEtFaHO  
>>756  
パーティのHPはどれくらい？  
3000あれば、はどうほう+打撃に耐えられるので十分勝てると思う。

ちなみに自分は  
パーティ平均LV54  
ナイト(攻撃)  
賢者(回復)  
狩人(攻撃)  
導師(回復)  
で誰も一度も死ぬこと無く雲を倒せたよ。

回復役が二人いれば事故(雲が最後に攻撃 次のターンに雲が最初に攻撃)が起きる確率も減ると思う。  
(あとヘイストを回復役に掛けておくと更に安定する)

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/03(火) 06:35:18  
ID:rWf3BqLfO  
>>758  
パーティーのHPは、3000越しは導士くらい。

レベルは53には、なった、事故としては、忍者が死んで、から竜騎士が帰って来た所をやられて死んで、  
竜騎士と魔人でエリクサー使ったりして耐えてたらケアルガ唱えてた導士がやられて、雲様の打撃が痛いなぁ。触手のかみなりとかも。で結局、防戦一方でやられたと言う感じで全滅した。触手込みで4回って所が痛い

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/03/03(火) 19:59:14  
ID:rWf3BqLfO  
おかげさまで  
魔人のイングスを 魔界幻士に変えてバハムル連発してたら、雲様を倒せました。  
エリクサーを4つくらい使ったのが心残りですが。  
てか、エーテルないんだね  
忍者も序盤は後列ダブル盾でドラゴンランスやら手裏剣やら投げてました。

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/03(火) 20:31:12  
ID:rWf3BqLfO  
連レス 失礼します。

D S 版の「禁断の地 エウレカ」のBGMで、なんか人の掛け声聞こえませんか？「ッフ！」とか「ッハ！」とか「ホイヤー！」とか  
サントラだと聞こえないんだがね

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 17:54:51  
ID:6F+/d3krO  
>>761  
なんだいそりゃww

持ってないからスゲーやりたくなかったじゃないかよ！

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 18:40:52  
ID:IB3z6f7Z0  
FC版プレイ中  
ファルガバ無視して暗黒の洞窟いったからまけんし無しで死ぬほど辛かった...

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 19:03:05  
ID:T+JPpBBq0  
FCだと麻痺させてぶん殴るで意外と大変じゃないんだが。  
DSは風水土でいけるので実は分裂モンスターって大したことはないw

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 21:10:13  
ID:zgQa9ZmD0  
マヒした敵は分裂しないってことを知ってるかどうかで大分変わるよな。  
分裂モンスターの大半は暗黒弱点も持ってるから、結局は魔剣士が一番安定するけど。

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 23:11:25  
ID:Mn9jh38IO  
雲様に行くまでに全滅するとか、何ということでしょう  
モチ下がるわ...

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 23:28:32  
ID:IB3z6f7Z0  
麻痺した敵は増えないのかー知らなかった...

そんで今1時間ぐらいかけてザンデのところに行ったら  
メテオ全員3000 クエイク全員1500でおつただけで何これ？  
レベルは50弱でHP3500ぐらい レベルの問題？

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 23:37:59  
ID:3E5noAPS0  
>>767  
FCは分からんが、DSなら単純に運が悪いだけかと。

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/04(水) 23:53:43  
ID:zgQa9ZmD0  
FCだとしても運が悪いだけだと思うぞ.....  
てかFCなら交互にライブラ使うんじゃないかな。

DSだとしたら壮絶に運が悪いけど、メテオは滅多に見れないからある意味で幸運かも？

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/05(木) 00:04:14 ID:rgmty/KMO  
久々にDS版やったら鉄巨人を倒してしまったage

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 00:05:06  
ID:86KWTy2a0  
>>737だが、雲戦はHP3000以上あった方がいいのか  
いくらか、全員ナイトや空手家にチェンジしてHPをちょっとでも上げてたんだけど、  
ラストバトルの時点でHPが2500~2700くらい？だった

772 名前：767[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 00:45:30 ID:mqLvdf600  
なるほどー運か...  
FC版なんだけど、そういえば交互にライブラですた  
メテオで賢者が死んでライブラの間にフェニックスの尾使ったんだけどそのまま次のクエイクで  
死亡て感じです  
とりあえず宝だけ漁って戻ってセーブ。HP4000いったし、今度は負けないぞー

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 00:55:10

ID:HCtP3TNu0

FC版は回復魔法を全体化すると効率悪いから、最悪何人か見捨てつつ単体がけするといいいよ、さすがに回復役の一撃死はどうしようもないが。

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 01:32:44

ID:TOjQ8n350

>>772

ザンデの攻撃パターンは  
特殊攻撃の確率99%で  
ライブラ・メテオ・ライブラ・クエイク  
ライブラ・ほのお・ライブラ・メテオ  
のループ

FC版は敵の行動順はランダムなので  
いちかばちかの回復はせず、確実にリカバリーできる行動をとるようにする  
そうすればそんなに苦労はしない

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 02:22:23

ID:aORh2mfqO

>>771

HP 3000なくても倒せるぞお～  
とりあえず打撃と魔法系 2：2で  
触手落としてリンチ。触手は、向かって右が魔法に弱く 左が物理に弱い  
雲様はHP 80%になるまでは物理だけだから、回復しながら触手を落とせば倒せる

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 18:57:53

ID:TNeBxtKoO

シーフ導師詩人竜騎士でケルベロスにやられました  
私の腕が悪いだけかもしれんが...これでクリアって無謀？  
どれもお気に入りです外したくないんだよなあ...  
ちなみにシーフ竜騎士は熟練度99あります

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 19:57:57

ID:rL5t25tH0

>>776

導師も詩人もいるなら大丈夫  
レベルが足りてないか、やり方がおかしいか、運が悪い

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/05(木) 20:25:03 ID:RLkjC6BcO

いきなりすいません  
誰かコード交換してください  
4554-5549-8798

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 21:22:11

ID:mqLvdf600

>>774

そうだったのかー迂闊だったな...

2時間ほどかけてなんとかクリア  
ザンデクローンにメテオ4、5連発されて残り一人で倒したときは本当に死ぬかと...

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/05(木) 21:36:45

ID:aORh2mfqO

>>776

DS版なら、シーフは忍者にした方がまだ防御力上がるからいいと思うが。

でも打撃2人に補助1回復1は辛いなあ、

打撃1 補助1 魔法攻撃1 回復2とか

打撃 打撃 回復 回復とか、かな？安定するのは、まあ、忍者は、後方にしてダブル盾で武器を投げれば倒せるよ「ドラゴンランス」や「しゅりけん」やら

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 06:29:44

ID:tXVAIKlqO

>>765

FC版、瀕死魔剣士×3と盾ナイトはもはや常識？

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 08:50:26

ID:C7k8TqVD0

最初のジョブを全て熟練度99にしてから先に進もうと思ったが

20まで上げたところでめんどくさくなってきた

シーフの熟練度上げるのめんどくさすぎるなw

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 12:55:44

ID:jpltS+nc0

>>782

DSか？防御がないからな

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 15:23:25

ID:ZCfvp2BK0

シーフの熟練度をめすむのみで上げた俺が r y

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 17:28:55

ID:9z3O68Sc0

> 打撃1 補助1 魔法攻撃1 回復2とか

5人パーティ w w w

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 18:02:54

ID:BRnc+rvoO

>>785

> 証拠隠滅

> 打撃1 補助1 魔法攻撃1 回復1

や、打撃2 回復2

や打撃2 魔法攻撃1 回復1

かな

ゴメン

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 19:20:52

ID:9z3O68Sc0

危うくデッシュやエリアを無理やり闇の世界まで連れて行くつもりなのかと思ったぜ w w w

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 20:20:57

ID:wLQaPRGI0

風水師、賢者、導師、戦士でクリアーしたけど打撃が全く通用しないボスって触手の片方だけなんだな。

こいつがいなかったら2週目打撃を2人にできたのに・・・。

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 20:55:25

ID:LJu8Pqtd0

確か魔剣士のあんこくが効くはず。

もしくはリボン付けてればくさい息なんて恐くないから放置するとか。

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/06(金) 21:38:50  
ID:BRnc+rvoO

>>788

忍者の投げるは、体力高い触手に通用するぞ。  
ドラゴンランスを投げまくってた。

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/07(土) 02:32:59  
ID:pWfp37qEO

もちょっとサクサク上がらないかなあ  
熟練度

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/07(土) 04:02:33  
ID:Ey+HSHyM0

マスコミは連日のように麻生批判を繰り返しています。  
その低レベルな報道に、ネットと無縁の世代も含めた半数以上の人が  
疑問に思っている事が最近の調査で分かりました。  
民主党が政権を取ると誰が得をするのか？  
民主党を押し進めるマスコミは何の目的があるのか？  
マスコミが全く報道しない「なぜ？」を知る事によって、  
日本の恐ろしい実態が浮かび上がってくるのです。  
それでもあなたはマスコミを信じますか？

『国民が知らない反日の実態』

<http://www.youtube.com/watch?v=wbXwZOtMxCU>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm6333163>

椿事件とは？

<http://www.youtube.com/watch?v=Hxzvzyx-z3w>

<http://www.youtube.com/watch?v=3pw9xpSKRbE&feature=related>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm5558690>

中国共産党によるマスコミ工作「日本解放第二期工作要綱」

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1061383>

<http://www.youtube.com/watch?v=TajPV6IC4bY>

新聞・テレビが報道しない麻生総理の実績

<http://www.youtube.com/watch?v=w1M7E3T8MKo>

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm5962020>

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/07(土) 16:30:37  
ID:swQdR0Va0

部屋片付けて出てきたメモ用のノートに（FC版）FF3のメモが、  
以下記載内容

暗黒の洞窟 正解ルート穴

B3F 左から2つめ 真ん中の上 宝箱

B4F 右下

B5F 左、真ん中

B6F 下 宝箱、上

B7F 左、右

B8F 右

古代の像 南から 火、水、風、土

ジョブチェンジ キャパシティ節約

1. 導師 白魔 忍者 ( 無記載/白魔歴長い)
2. ナイト 戦士 忍者 ナイト ( 無記載/ナイト歴長い)
3. 魔界幻士 忍者 黒魔 魔人 魔界幻士 ( 無記載/黒魔歴長い)
4. 賢者 モンク 忍者 空手家 モンク 賢者 ( 無記載/モンク、空手家歴長い)

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/08(日) 05:11:30

ID:oSVqGaRmO

ゲーム初心者でFFも初めてやってんだけどや~難しいね  
俺にとってはすごく複雑だー

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 06:41:16

ID:r/RoSf8MO

DS版も多少妥協してるが、難易度は高いね。  
ドラクエをプレイしていると戦闘は、まだマシだが。  
素早さで攻撃順が決まるシステムだし

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 11:21:23

ID:Om9CxDxc0

3はタッチペンでコマンドまで全部操作できるのに、  
4はなんで移動だけなのか

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 14:47:26

ID:OICr5nG6O

>>796

FF4スレの21-24にその話題あったよ

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 14:56:08

ID:Om9CxDxc0

うーん、なんか納得いったようないかないような

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 18:53:20

ID:bXPTe+CQ0

ところで赤魔4人旅面白いね  
普段制限プレイしないぬるゲーマーでも  
なんとか工夫すれば進める難易度が丁度いい

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/08(日) 18:58:04

ID:1JrIdNWA0

ライトプリンガー出してほしかった

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/09(月) 03:27:21 ID:N5T+03C/O

>778

登録しました

5241-7571-2319 よろ

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 08:14:55

ID:brDAK61M0

すっぴん縛りでクリアした人いる？

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 10:09:48

ID:u/xZp9Ht0

なんだかんだ言われてるけど、DS版もザコ敵が糞強くて難しいよな

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 12:17:29

ID:z2wQC44uO

昨日から始めた。これからの質問厨は俺かもしれんw二つ目の村の洞窟に突撃して即全滅。大丈夫

か俺？w

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 13:04:21  
ID:VM5USXwR0

>>804

それ俺も全滅した。  
レベル足りなかったらしい

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 13:29:19  
ID:kvpSlbAH0

あのミスリル鉱はジン倒してからでも遅くない

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 15:07:12  
ID:eSAh14bK0

>>804

そこで全滅はお約束だろ  
俺も一度全滅した

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/09(月) 15:23:42  
ID:z2wQC44uO

みんなが越える壁なんだなwあのゾンビ共め  
FF3の質問スレあったのね、スレ汚しすんませんでした。

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 00:17:58  
ID:rm1f0bBsO

白魔アンド黒魔かわいい  
しぐさがかわいい

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/10(火) 03:03:33  
ID:9VwwPj66O

>>801

ありがとうございます。いまから送ります

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 05:13:11  
ID:CQWTCpOnO

>>808

俺もあった。  
ジン倒してレフィアが一時的に離脱した時に行ったが大丈夫だった。

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 12:45:52  
ID:YFgrRKFgO

やっと闇の雲倒した～  
感動！

空手、忍者、風水士、賢者でいきました。  
風水士お気に入りです。

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/10(火) 20:18:13 ID:Rhy7x4LI0  
DS やってるけどザコ敵の攻撃力が強すぎる

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 20:29:18  
ID:JTt9AI1/0

ハイン城入り口にて  
白魔にジョブチェンジ  
ミニマム  
学者にジョブチェンジ  
回復の壺  
ミニマム戻る

白魔にジョブチェンジ  
ミニマム  
学者にジョブチェンジ  
移行戦闘回数10回  
発狂

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 20:57:00  
ID:ICpMWVG0  
>>814が何を言いたいのがよく分からん。  
面倒臭いということ？

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 21:02:33  
ID:d1PxTaq60  
白魔は回復役に残しとけば良いのに

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 21:21:03  
ID:tBcVEQI40  
>>814  
ミニマムで消費分のMPは諦めるw

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 21:53:55  
ID:fYB8O0eh0  
エアロやトードなんてそんなには使わないだろうに

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 22:09:27  
ID:l+roLQ7KP  
FC版の賢者のトードとミニマムにはお世話になった

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 22:23:22  
ID:hDOLSMtb0  
FC版賢者なら、もう少し上の魔法をバカスカ撃っても平気じゃないかな。  
白魔や導師の方がトード&ミニマムへの依存率が高いと思う。

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 22:46:40  
ID:l+roLQ7KP  
低レベルの魔法で即死狙えるのってトードとミニマム意外にあったっけ？  
まあFC版賢者なら低レベルの召喚魔法(エスケプ除く)も威力高いからありだけど

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 23:10:41  
ID:hDOLSMtb0  
即死狙える低レベルはその二つだけだよ。  
でも賢者のMPなら単体固定の魔法に拘る必要ないんじゃないか。  
先に倒されて空振りになるともったいないし、効いたところでたった一体じゃ。  
レベル2までメニュー回すのだって手間だろう。

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 23:16:45  
ID:ICpMWVG0  
DSにはうちでのこづち無いのか？

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/10(火) 23:29:54  
ID:l+roLQ7KP  
>>822  
忍者や魔剣士、賢者で分担して1体ずつ倒すのが好きなんだよ。  
好みの問題だろと言われりゃそこまでだが

>>823  
あるよ。

というかDSの際になくなったアイテムってあったっけ、追加されたアイテムは多いけど

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 00:39:14  
ID:tSqySKn2O

エーテルはFCからなかったっけ？  
なんかDSでは、ないみたいだけど

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 00:45:36  
ID:X9dLQNtl0

エーテルはFF4からじゃね？

ウィキペディア繋がらんから確認できない。

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 00:46:37  
ID:1LMFjKYR0

>>825  
ないよ。MP回復できるのはエリクサーだけだったはず。

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 00:57:59  
ID:4fAlHdei0

エーテルはもともとないよ、と書き込もうとしたらもうすでに書き込みが。  
無くなったアイテムはヌンチャク・トンファー・さんせつこん...くらいかなあ。

>>826

エーテルはFF2から。要するに「魔法がMP制だとエーテルがある・回数制だとない」ってこと。  
なのでFF8にもエーテルはなかったんじゃないかと。

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 00:58:50  
ID:1LMFjKYR0

>>824  
モンクの使ってた鈍器と、あとオリハルコンがなくなってた気がする。

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 01:01:10  
ID:4fAlHdei0

あ、そうか言われてみればオリハルコンも無くなってたっけ。  
ポイズンダガーに変わったんだっか。

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 11:40:53  
ID:mRCumLV+0

今更DS版初めてまったり20時間かけて暗黒の洞窟まで来たけど・・・

いやあ面白いねえ

この3D仕様での5と6期待したいんだけど、現状どうなの？  
やっぱ1や2みたいにシネスコサイズ利用した2Dが主流になりそうなんだろうか？

あまりゲーム事情詳しくないんだけど  
任天堂ではCCメインに、本筋やりメイクはソニーってな具合なんだろうか

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/11(水) 12:07:40  
ID:rQA1s8Cj0

それはゲ八板あたりで聞いてくれ

833 名前：776[] 投稿日：2009/03/11(水) 20:28:51 ID:Wrzgnk9tO

>>776のジョブでクリアしたので記念カキコ！  
レスありがとうございます

レベル上げて対策練って、再度挑んだら雲様倒せました  
しかしエンディングってけっこうあっさりしてますね

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 01:50:50

ID:dJMHrtfxO

>>822

テレポも立派な即死魔法だね。

クリスタルタワー以降はダメージ貰いまくりながら二刀流でゴリ押しするより、盾持った忍者二人と即死系使い二人のが楽だと思う。あんまりFF3らしくないのは否定しないがw

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 01:57:17

ID:AcdGmOFA0

やっとエウレカ終わってクリスタルタワー登るところです(27:27:22)

魔剣士Lv.47熟40アルテマウエボン、マサムネ、Cヘルム、Cメール、げんじのこて

竜騎士Lv.47熟78グンニグル、ホーリーランス、Cヘルム、Cメール、Cのこて

魔界幻士Lv.47熟19すべてのぼう、ウィザードロッド、はねつきぼうし、しろのローブ、まもりのゆびわ

導師Lv.47熟19ちょうろうのつえ、ルーンのつえ、リボン、しろのローブ、まもりのゆびわ

このまま突っ切りたいけど、ひょっとしたら竜か幻士を騎士か魔人に替えたほうがいい気もしてます

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 01:58:42

ID:AcdGmOFA0

グングニルだorz

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:02:43

ID:V8EWuTcnP

魔界幻士を吟遊詩人にすると安定度が上がる気がする、

俺の趣味だけだな

ラスボスは魔法攻撃と物理攻撃両方使えないと厳しいけど、とりあえず導師のホーリーがあれば大丈夫だろ

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:07:18

ID:dY6klEM90

魔人は好きだからって理由ならともかくまともな戦力として期待するならやめとけ

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 02:13:45

ID:AcdGmOFA0

>>837-838

そうですね、魔人は考え直してちょっと吟遊詩人と魔界幻士の2パターンで攻めてみようかな  
せっかく複数セーブ可だし、詩人は一度も使った事なかったけど気にはなってるので・・・

どうもでした

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 08:18:53

ID:pSJYTNhu0

魔人って弱いのか。知らなかった。

てか今回風水師がやたら強いから黒魔法はネプト以来使っていないからよく分からんw

くらやみのくも戦は風水師・ナイト・導師・竜騎士でいけるかしら。

レベルは全員50前後。

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 08:53:25

ID:LacBsHZz0

そういや、雲を触手より早く倒すとどうなるんだ？

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/12(木) 23:34:19  
ID:Kkrm4d8GO

>>824わかる

アイスンやスパルク一発で終わらせた方が早いのはわかってるんだけど、色んな魔法のエフェクトが見たいんだよね  
因みにオレはデジョンが好き

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/12(木) 23:42:22  
ID:iB6EHORMO

右の触手、放置してたら雲様と一緒にお亡くなりになったよ。

>>835

竜騎士いいよ。ブラッドランスがオススメ。  
ひたすらジャンプさせてほったらかしでも、勝手に回復してくれるし。

844 名前：835[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 01:21:12 ID:dGqYv/ZY0  
>>835パーティで初回でクリアできました！

凄く面白かったし、エンディングも個人的には感動できました

魔界幻士だけど、左触手死後のバハムル3発以外はアイテム投げまくる+蘇生要員だったので  
思い切って補助+攻撃もできる吟遊詩人の方が確かに安定したかも知れない、というの  
かなり運要素に助けられた面があった気がするの（蘇生 導師のケアルガが3度も上手く成立し  
たあたり）  
今度はなるべく死なさないような戦い方をしてみたいです

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 03:16:28  
ID:o7J7GCJh0

戦士竜騎士魔剣士忍者の超攻撃的布陣でタコ殴りにしました

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 03:26:58  
ID:rlYwwJN70

L V 9 9 にしてキル無双してるのは俺だけ？

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 15:09:45  
ID:Gxb+dYb+O

廉価版も魔法、アイテムを増やせる裏技使えるみたいだな

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:51:26  
ID:7plf3zdJO

DS版ようやくクリアしたわ。  
キャラクター一人一人が独立してるって聞いた時は、そんなのFF3じゃねー！！と思ったが、  
意外とこれはこれでアリかもと思った。

賢者の弱体化っぷりが余りに顕著。まさか賢者の使う召喚魔法が  
合体魔法じゃないなんて思いもよらなかったわ。魔法の回数も少ないし。  
あと雲様の音楽が、妙にファミコンチックに聞こえたのはオレだけ？  
なんか、ピコピコ感のする音楽だったけど。

まあ、でも面白かったし、2ndプレイもやってみる。  
でも、なんでルーネスのHPが一番少なかったんだろう？戦士系のジョブしかさせてなかったの  
に....

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/13(金) 16:54:41  
ID:3HbRWWCf0



ID:4Mywos6VO

ゴールドマンのやかたってどうやってすすむの？

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:00:36

ID:8Xlg5gUg0

下水道逃げ。

あとsageろ

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:04:07

ID:rVOI6GBL0

そしてゴールドマンではない

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/14(土) 21:58:57

ID:h+qSnqJgO

>ゴールドルの館

町で長老と話してから下水道にいる婆さんの向かってとヲヲヲメをもらう

そして館へいくんだ～

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 00:52:39

ID:JkhSaurNO

ネタバレ

そのアイテムは婆さんの下着

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 02:51:37

ID:3RwAQ4EgO

おいおい、ばらすなよ。

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 04:50:31

ID:Db2DbR/mO

チーチー

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 05:05:54

ID:VGWfK2rl0

>>864がデリラ婆さんにチューしてる模様です。

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 05:23:17

ID:wUPUicBLO

キモい

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 07:47:37

ID:bqxRJ3zcO

>>858-860

フイテその後なごんだ

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 17:07:35 ID:miHe2jh+O

質問させてください

携帯で人生初、ドラクエをやりました。やったのは1、2です。

3がすごくやりたいのですが、a u携帯では3がでてません。

3をやるにはどのような方法がいいのでしょうか？

というのもDSをはじめ、ゲーム機は何一つ持ってませんので、買わないといけなないので。

よろしく願いします

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 17:20:39

ID:7n88BnZ6P

>>868

あー、ここはファイナルファンタジー3のスレであってドラゴンクエスト3のスレでは無いぞでも教えてあげる

ドラクエ3は今のところFCとSFCとGBCで出てる。  
だからやりたいならそのどれかを買うしかないわね、  
ちなみにGBCはGBAやGBASPでもできるけど、  
個人的なおススメはSFC版かな

ついでに誘導

【総合】ドラクエ3そして伝説へ...Part96

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1235648337/>

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 17:21:35

ID:MB0eV34Z0

とりあえずここは【ファイナルファンタジー】の、3のスレだ。  
ドラクエのことが聞きたいのなら、ドラクエを扱ってるスレへ行きなさい。

FF3の遊び方でよければ、ニンテンドーDSの購入を勧めるけども、  
ファミコン版もあるけど入手が困難。それ以外の機種からは出ていない。

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 17:23:34

ID:MB0eV34Z0

なんてこった。自分より親切な人が先に的確な答えを教えてるじゃないか。

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 18:00:28

ID:9mHME/w5O

ファミコン版は入手が困難？

そんな事はないかと.....

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 18:28:44

ID:MB0eV34Z0

>>872

「ファミコンが」入手困難。状態やモニタの都合も合わせて考えると、  
それにソフトだって、DS版ほど簡単には手に入らないだろう。  
携帯で初めて遊んで興味を持った、ゲーム機は一つも持ってませんって人に、いきなりファミコン版を探せってのは酷だと思っぞ。

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 19:32:51

ID:Db2DbR/mO

>>865-866

自演乙

死ね腐れミズミ女

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/15(日) 19:35:22

ID:Db2DbR/mO

ネズミ女はやっぱ出っ歯なん？

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:40:30

ID:VGWfK2rI0

>>874がデリラ婆さんのアナルを舐めてるよ

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:48:07

ID:tE8jutKQO

>>876

節度のある書き込みをするべきですね

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:54:04

ID:VGWfK2rI0

ID:Db2DbR/mOがデリラ婆さんのアナルおいしいって

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 19:57:26

ID:BjX9qq5X0

>>873

そうか・・・そうだよな・・・

初代ファミコンはAVケーブルで接続すらできなかったんだもんな・・・

今だとAV使用のNEWファミコン探すか互換機で動く事を祈るしかないか。

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 20:12:00

ID:Acpn79BY0

昔FCソフトを何本かGBA用に移植したことがあったな

あのときFF1～3も移植して欲しかった

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/15(日) 21:35:02

ID:t0jOt0GN0

FF3は任天堂がGBAのファミコンミニ用サンプルROMを持ってきたけど

結局断ったかなんかしてDSリメイクになったって経緯を

DS公式攻略本のインタビューで書かれていたな

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 01:09:24

ID:8mQuQ+/3O

FF3のノーチャス号の速さをGBAで再現することが出来なかったんだってね。

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 07:56:23

ID:dyOiqWn5O

無理して再現しなくても良いから出して欲しかった

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 08:12:26

ID:Xq2UovKVO

FCのノーチャスは早すぎて着地がだな

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:42:59

ID:Ef7VQHid0

どうせ再現しないで発売してたら

こんなのは移植として認めねーとか言ってたんだろ？

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:47:15

ID:pJG5cCs70

ワンダースワン版はどうなる予定だったんだらうな

FF3用買ったのが懐かしい

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:52:48  
ID:o929Dj+v0

8倍速モードはFF2で再現してるぞ？  
技術的な問題じゃなくて単に販売戦略の都合なんじゃないのか。

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:53:09  
ID:H5QL9Q/T0

4が出して3が出せなかったのは本当になんだったんだろうなあ.....

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 11:28:38  
ID:IJ4CM7rz0

LV30じゃオーディーンは無理か...  
色々やって分かったんだが斬鉄剣って魔法だったんだな

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:34:45  
ID:dyOiqWn5O

>>885  
昔の俺なら100%そう言ってたな

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:05:15  
ID:ZeCZkFkWO

>>888  
どこかで読んだか聞いた話だが、  
開発スタッフの手元にオリジナルのデータが残ってなかったとか...。  
(製品版のカセットでは、リメイク用のデータ起こしには使えないらしい)

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 13:12:51 ID:gWRfwc0IO

>>876-878  
きたねえレスすんなやカス  
てめーのケツの臭いでもかいでろ腐れネズミが

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 13:15:38 ID:gWRfwc0IO

やたら汚らしいレスをする奴がいるが  
このスレはババ専のアナルマニアのいる変態の巣窟か？

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:16:16  
ID:LgOVWk3C0

>>880  
1と2ならGBAに移植されとるがな

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:21:50  
ID:bqu8Mf3vP

>>894  
あれはリメイクであって移植じゃないでしょ。  
グラは新規書き直しだし、パラメータ関係は変更されてるし

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:46:45  
ID:o929Dj+v0

>>891  
データ起こしてというかプログラムの参考？  
どっちにしる、それよく聞く話ではあるんだけどFCとGBAやらDSやらとじゃハード性能が違いす

ぎるし

「ないからリメイクできない」っていう類のものではないと思う。  
ソースコード残ってるはずのFF4~6にしたってGBA版だと挙動がちょっとおかしかったりするし。  
たぶん元がSFCの4と違って3はWSC版の1・2みたいな感じに  
イチからグラフィック書き起こしたりしなきゃいけない関係上採算が合わなかったんじゃないのかな。  
WSCはもう敗色濃厚になってた時期でもあるし。  
あとハード性能の問題で移植できなかったって話も聞いたことあるけど、ジョブシステムが厄介だったとか。  
とにかくソースコード云々ももしかしたら原因のひとつではあるかも知れないけど、  
結局のところは「いろんな要因が重なって出来なかった」ってやつだと思う。

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:31:39

ID:Kr74V+m+0

>>894

書きかたが悪かったな

「FC版まんま」の移植って意味ね

「ファミコンミニ」とかそんな名称で20作くらい出たような気がするが

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:39:14

ID:u/OdWW5w0

>>896

データって言うのも色々あるんだよ。画像だったりプログラムコードだったりするような物理的なものもそうだし、仕様書や設計書のような論理的なものだったり。

3に関してはその全てがないから問題なんだよ。

4~6はソース自体はハードが違えば、ロジックの流用は出来ても、

結局書かなきゃいけない点は同じ。

ただ仕様書や設計書は残っててこれは言語が違ってても流用できる部分が大半だ。

3はそれが残ってないから企画書、仕様書、設計書を全部いちから起こさないといけなかった。これが問題。

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:47:31

ID:APSEfvK6O

>>898

田中のおじさんが何かのインタビューで

データ類は全部自分が持ってるって言ってたから、残ってないってことはないっしょ

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:52:48

ID:ZCK0LIqyO

ハイン城ぐらいから敵が強くなってきた。

風水師で強いけど装備ねー

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:02:36

ID:o929Dj+v0

んー、というかそもそもFF3の開発資料が紛失してるって話はどこから出てきたものなんだろう？  
けっこう前から噂として言われてたことな気がするんだが俺も最初どこで聞いた話なのか記憶にない。

本当なのかも知れないけど、なんかひよっとしたら都市伝説の類なんじゃないかとも思ってるんだよね。

「リメイクが出ない」っていう状況が先にあって、そこに辻褄の合いそうなわかりやすい理由が仮説として出てきて、

それが独り歩きしちゃった、みたいな。

まあ、それを言うなら俺が>>896で書いたジョブシステムが厄介で云々ってのも同レベルの話なのかも知れないけど。

誰かこのへんの話の出所とか詳しく知ってる人いる？

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:23:04

ID:H5QL9Q/T0

資料がどうかじゃなくて、ナーシャの書いたコードが解読できなかったって話じゃなかったっけか？

内部ではバグを強引に利用した変則的な処理や圧縮をかけまくってあるとか何とか。

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:55:45

ID:awGEzctD0

F C 版ですが、古代民迷宮のパーティー編成は何がいい？

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:05:49

ID:2VJaDr/B0

シェイドの使える奴を1人か2人

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:19:10

ID:bFL7jJli0

DS版やってるんだがLv41～42赤導狩魔剣で雲を撃破できる？

狩人が波動砲だけで瀕死になるからやっぱレベル上げるべきかね

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:56:45

ID:xztFL1H70

赤狩魔の内一番火力or熟練度が低いやつをout 詩in

仮に狩人の熟練度が99ならまもりのうたで波動砲のダメージ29%カット

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 05:49:04

ID:u5sUasexO

話を蒸し返すようで悪いが、とりあえずWSC版FF3が出なかった理由の2割程は

みんながワンドースワンを買わなかったから

でおk？

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 06:54:50

ID:E6t1rPEI0

まあそれはあるだろうね。

ワンドースワンの売り上げ（ハード・ソフト共に）はスクウェア（当時）が多少無理してでもFF3のリメイクを出すべき、と判断するような数字じゃなかったんだろう。

というかダメだったからこそ大元のバンダイも手を引いたわけだし。

あとWSC版FF3が出るの出ないのと言ってたあたりで任天堂との関係が修復されたってのも大きいんじゃないのかな。

任天堂の携帯ハードで出せないからこそワンドースワンだった、っていう側面もあったわけでしょう。

だから結局ワンドースワンで出す理由が無くなっちゃったっていう。

ただなんであれ一度は公式に発表したものなんだからウヤムヤにせずにはっきりと

「無理でした、ごめんなさい」をして欲しかったな。

といてコレを貼ってみる。

<http://kjm.kir.jp/pc/?p=70372.jpg>

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:13:01

ID:WGEeqcG90

DS版でモンスター図鑑カンスト目指してるんだけどハーミットとシーホース出やすいところあります？

もしかしてまんべんなく出るけど出現率低いとか？

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 21:18:32

ID:X76aQX4BO

>>909

同志乙。俺は今ネプト神殿だよ。一緒に頑張ろうぜ。  
ハーミットとシーホースは出にくい。俺の場合ハーミットはアーガス城の北だと再現性利用で稼ぎやすかった。DSにもよるが。

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:47:24

ID:WGEeqcG90

情報 T H X

最初の試練のハインをクリアしたから空いた時間にチマチマやっていますよ  
お互い頑張りましょう！

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:37:09

ID:XNYCrvLeO

さっきついに初クリアしました！

忍導赤風でレベル57、雲よりケルベロスに苦戦だった。赤と風は人気ないね...

気になったのは、攻撃力、熟練度は赤の方が高いのに、  
与えるダメージは忍の方がどの敵にも大きいのは何で？？

装備はマサムネ円月輪とエクスカリバーブレイクブレイドです。

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:53:00

ID:j9btY8sU0

たぶん属性相性か命中率の関係.....と思ったが、その組み合わせだと違いそうだな？

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:55:03

ID:j9btY8sU0

あ、力だ力。忍者と赤魔じゃ能力値がぜんぜん違うでしょ。

むしろ互角だったら戦士系ジョブが可哀想だよ。

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:56:56

ID:aCTy4VT90

忍者のほうが攻撃回数（ヒット数）が多いからじゃないのか？

DS版はステータス画面に出ないんでわかりにくいんだけど。

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 03:14:39

ID:rkvtFxz10

手熟練度じゃないか？

前半シーフ後半忍者とかなら他のメンバーに大分差がつくよね

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:07:26

ID:EZzCPsVY0

```
 /      \      | |
  / ( ) . ( ) \  _/ |      人を許して気分がいい！
 / :::: ( _人_ ) :::: \ ( _ \
 |      |----|      | ( _ |      今日もユルシタ！
  \ |      ' _ ' /      ( _ |
  _ \      MMMM      / |
  _ / / | = // \ . | |      ムヒ
  / _ / | / _ / \ / | / \ / L _ |
```

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:44:13

ID:BWqAwFCuO

今更ながら中古で買った。

ぼちぼちやるわ。

この板見る限り のスレって少ないのが淋しい。

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:11:16  
ID:/bwqpZaZ0  
皆さんレスサンクスです。

>>914>>915

いま確認したら力は忍48赤42でした。  
思ったほど変わらないかな。  
ただHIT回数が忍30回前後に対して、赤20そこそこのので  
その差が大きいようです。今まで回数なんて見てなかった・・・

>>916

手熟練度なんてあるの？  
今まで戦 ナイト 忍と赤 竜 赤って感じです。  
HP以外は前職の影響無いものと思ってました。

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:46:40  
ID:b+Wod90P0  
今

Lv98 HP9652 空手家 熟練度99 だけど、Lv99で HP9999行くかな？

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:16:46  
ID:smEO2E9dO  
HPの増加量の算出がありましたよ。さてどこのサイトにあったか...  
ランダム計算だから何度か試して見るべし

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:57:41  
ID:TBXjQDRd0

>>918

2ちゃん発祥のFF大辞典なんか の記述が殆どなかった位だった。

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 23:53:49  
ID:3DuEwcWr0

友達がFF3買ったからモグネット七通送信したけど  
近くの友達、遠くの友達には送信できるのにNPCには送信できねえ...  
ググったけどわからん、助けてくれorz  
鉄巨人に会いたいんだ...

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 03:10:31  
ID:lt/A9mVr0

【FF3】ファイナルファンタジー3質問スレ33  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1219119773/>

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 13:07:42 ID:V09BUbhiO

クリアした！面白かった～。  
前の人(中古品)はクリスタルタワー手前で投げてる。もったいない...  
2周目の前にこのセーブデータを使って、全員竜騎士で雲を倒せるかやってみようかな  
竜騎士大好きなんで...

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 14:47:20  
ID:xNDyumTxO

でっていう

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 18:34:47 ID:V09BUbhiO

ごめん

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:59:48  
ID:JUyjqFFc0  
去年の12月頃買ったDSiでやってるんだが、グングニル2本取れた人はいる？

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:04:15  
ID:RfjfC02uO  
ナイト  
モンク  
風水師  
学者  
魔法系なしのこのジョブでハイン倒しちゃったよw  
攻撃は風水師だけ。  
学者意味ねええw  
ハイポの効果が1k回復っても500で充分だっつもの。  
赤魔のままにしときゃよかったよ。熟練度勿体ねえし。

チラ裏。

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:33:19  
ID:quTcO8SU0  
>>929  
d s のハインなら適当にやっても余裕だろ

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:52:59  
ID:SHdG/cW40  
まどうしとは名ばかりの殴り屋だからね彼は

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:59:06  
ID:DfebVAsR0  
D S の風水士は強すぎて外道

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:19:03  
ID:8gsL0jjz0  
>>932  
そうか？初期から使い続けた戦士のほうが強かったけどな。打撃が通じない相手には重宝したが。

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:30:33  
ID:KcTSh+J80  
久々DS版をデータオールクリアして再プレイする積りだけど、今日日wifi繋がるかな？  
通信しないとたまねぎ始めレアアイテムや鉄巨人師匠に相手して貰えないんでしょ？

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 01:17:58  
ID:30j1QUFN0  
シャドウフレアだっけ？がやばかったような > D S 風水師

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 01:46:12  
ID:TOLUIzjx0  
中盤までは最強だよ風水師は

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 02:54:07  
ID:iH14I4/uO

リメイクの微妙な戦闘のテンポの悪さが悔やまれる

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 15:56:15  
ID:PBEAP41DO

929だけど

ハインに挑む準備も心の準備も出来てない状態でトックルで拉致られた。  
で、ダンジョンの下調べのつもりで進めてみたら・・・  
って感じ。

赤魔を学者にしたのはハインに備えてのことだけど  
白魔を風水にしたのはギヤマンのベルが店売り最強だったからさ。  
ちなみにナイトモンクは黒魔にするつもりでいた。

しかし「ちけい」の評価がこんなにも高いとは・・・  
余計な事を知ってしまった。

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 16:31:12  
ID:Oq0uh7Se0

ちけいはどれも無属性だしね

データ内の没ヘルプには  
れいきのちけいこうげきとか書いてあるから  
あまりの使えなさに急遽変えたっばいけど

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 20:07:53  
ID:GXlqDaBM0

LV60じゃ鉄巨人は無理か...  
もうちょっとでいけそうなんだけどなー

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:12:13  
ID:M0GLrr3FO

凶鑑255コストに取り組んでいるがハインの城で発狂しそうだ...

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:57:01  
ID:7pdK5KrMO

ds版はアカマが強化されていて嬉しい誤算だった。  
fc版とは違った遊び方が出来るのもびっくり。  
ナーシャさんにもds版をやってみたい。

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:32:48  
ID:u/EIxlCh0

ノーチラス鈍亀化にプチギレる

に3000点

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 04:47:24  
ID:BBhPCwcE0

リメイクスタッフ「てめえのバグまみれのコードなんざ真似できるか！」

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:13:34  
ID:gPtNkZeJ0

リメイクもバグ満載

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:55:34  
ID:GqCz3HMw0

意図的にバグすら利用してるのと、意図しないバグに振り回されてるのじゃベツモノだろう。

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:11:48

ID:IUBqq+7D0

DS版の魔法バグは酷すぎる

っていうか何であの仕様入れたんだろ

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:22:22

ID:afQAPVwi0

>>947

kuwasiku

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:33:00

ID:l6clXIWPP

>>948

wikiに載ってる。

FC版とは違うが入手した魔法をいくらでも増やせるので金稼ぎに有効

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:40:17

ID:FwKMIgn80

DSの魔法増殖が邪道なら原作のポーション経由たまねぎ装備精製バグはチートレベルじゃねーかよ！

久々DS版起動してWI-FI繋いだら蛻の殻だなw

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 00:01:41

ID:SocclJfJO

FCでオニオン装備手に入れてもレベル上げなきゃ無意味に近い

オニオンの性能なんてエウレカ装備とパラ差で消し飛ば

952 名前：951[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 00:04:16 ID:SocclJfJO

火のクリスタル後にラグナロク入手とかはチートだな

たまねぎの単語に脊椎反射してしまった

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 00:21:44

ID:yQqPW72Y0

>>952

消し飛ばねえよ

葱剣攻撃力1本327(両手に持てば1本454)

ラグナロク180の闇属性、逆立ちしてもかなわない

鎧や籠手は言うまでもなく

FCじゃパラメータなんて50程度の差じゃカスみたいなもの

力や体力が50違ってても攻撃防御には25しか影響ないし

魔法防御回数と魔法回避率ぐらいしか大きく影響しない

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 07:44:16

ID:SocclJfJO

FCのオニオンソードって攻撃力200だったと思うんだが...

DSのはしらね

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 07:58:20

ID:SocclJfJO

気になったから某サイトで調べた

やっぱ攻撃力200だった

で、レベル50での攻撃回数は忍者14回玉葱8回だった

60だと忍者16回玉葱8回

消し飛ばすな

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 08:32:52  
ID:lovonMyjO

オニオンソード（と手裏剣）の攻撃力200ってのは表示上のものであって  
実際は隠しパラメータでさらに補正がかかってもっと高いんじゃないか。  
小人状態で攻撃力1になっててもオニオン装備してると普通にダメージ通るでしょ。

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 13:44:20  
ID:SocclJfJO

>>953>>956レベル57でオニオンソード持ってるデータあったから試してみた  
ヒット数少ないのにダメ出たわ  
正直すまんかった

二刀流だとラグナロク、エクスカリバーの2割増しくらいな数値だった

レベル上げてないと行動順遅いからボス専用って感じか

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 16:31:33  
ID:FtLkFPpw0

つーかあのバグの応用でレベルも即99まで上げられるじゃん

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 16:34:11  
ID:SGnLyD5Q0

それがどうかしましたか

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:40:46  
ID:HFp0qTgO0

>>948-949  
そっちじゃなくて魔法成功率バグの方

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 20:29:56  
ID:ZU8pEK590

>>956  
小人や蛙無視はオニオンソード装備時ペナルティを無視するようプログラムをしているだけで、  
追加攻撃力とはまた別。

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 20:36:57  
ID:lovonMyjO

>>961  
そうなのか、ごめん勘違いしてたわ。  
てっきり追加攻撃力のほうで計算してるからダメージ出てるんだとばかり。

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:46:59  
ID:FtLkFPpw0

>>959  
だからレベル上げないとどうってのは意味ないって話  
あのバグ使ったオニオン装備の話ならレベルも99前提でいい

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 03:29:43  
ID:8Bf7zYb/0

wiiのVCでFFシリーズ配信決定

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 13:42:38  
ID:5UEBxSUs0

糞DS版完全黒歴史w

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 14:26:59  
ID:Lwr0g8nU0  
ついにオリジナル版が現行機でプレイできる日が...

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 14:51:01  
ID:UTrlj2qD0  
5月に1か、とりあえず・・・

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 15:38:29  
ID:9FeeP1gW0  
まじか、ちょっとwii買ってくる

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 17:01:27  
ID:lLe0asOs0  
バグ技はそのまま残っているのだろうか？ポーションバグオニオン装備増殖とか  
VCだったら無条件でどこでも中断できるから便利だな

なんか、、、FF123の信者同士で難易度決定戦とか論争が始まりそう  
FC版FFはどれも高難易度だからな

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 21:20:49  
ID:cfligMiO0  
>>964  
やっとかーって感じ  
FF1FC版はバランスに苦しめられたからパスw

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:26:41  
ID:A40Z/GYc0  
>>969  
難易度なら1が一番じゃないの？  
2は成長のさせ方でかなり変わるし、3はそんなに難しくないと思うが

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 23:15:24  
ID:9lcx5MZtO  
>>969  
難易度なんてプレイヤーの知識や慣れにもよるだろ。一概には決められん。  
つかそんなの決めて何になるんだ。単なる言い争いのタネでしかないんじゃないのか。

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 00:05:28  
ID:MzZxzrsL0  
2は成長のさせ方で天と地ほど難易度が変化するからどう評価すればいいのかわからんな  
ちゃんと回避率上げていけば123の中でダントツで簡単だと思うけど  
回避無視でいくと途端に地獄になる

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 00:33:24  
ID:uj3o3KcW0  
FC版1は即死耐性のない段階で即死攻撃してくるあいつがいるからなあ・・・

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:34:26  
ID:Dhyy1k160  
1のマインドフレア先生  
2のデスライダー先生

3だとガルーダあたりが先生の位置にくるかな

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:54:12  
ID:Ru1+JtPV0  
>>975  
3はクムクムでしょう  
バックアタックされた日には、、

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 23:16:44  
ID:X6W/7VpR0  
クムクムしえんしえー

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 04:34:16  
ID:Os3a/pNf0  
1では、沼地の洞窟のピスコディーモンの打撃で戦士が200ダメージくらい食らったような気がする  
妙にハードパンチかましてくる時があるんだよな、あいつ。

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 07:04:19  
ID:Q1lpaGkw0  
FF2は大戦艦のクアール先生

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 07:10:55  
ID:sJumJeea0  
大戦艦に出てくるのはウェアパンサーだ

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 10:17:01  
ID:KGPPUsCi0  
DS版がFF3初のライトがVC版プレイしたら間違いなく発狂するなw

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 10:47:22  
ID:sJumJeea0  
>>981  
んなことないだろ。FC版はDS版からプレイした人にもちゃんとおすすめできるゲームだぞ。

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 13:12:09  
ID:rjVrOzAK0  
新規もバランスは意外とFC版の方が良いと感じるんじゃないか？  
杖で敵が消し飛ばすこともないし、魔法もグループ掛けがいい味出してるし

FF1の事だったら文字表示、ねぶくろ持ってねえよ、  
ポーション×1×99、にげられなかったで間違いなく発狂する

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:04:01  
ID:95+iyGpc0  
FF2を普通に重装備した状態で新規にやったら発狂するかも

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:32:18  
ID:FIHpy9om0  
他はともかくFF1の買い物システムだけは改善してほしいぞ。  
まとめ買い必須なのに1個ずつしか買えなくてテンポも悪いって最悪すぎる。

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 16:00:16  
ID:hwMThyhd0  
VCでよく知らないんだけど20年前のゲームのインターフェイスが























