

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:24:29

ID:0KipXCxM0

発売日：2009年7月11日(土)予定 価格：5,980円 ジャンル：RPG 機種：ニンテンドーDS

プレイ人数：1人 DSワイヤレスプレイ対応(2~4人) ニンテンドーWi-Fiコネクション対応

シナリオ・ゲームデザイン：堀井雄二 キャラクターデザイン：鳥山明 音楽：すぎやまこういち

開発：株式会社レベルファイブ 株式会社スクウェア・エニックス 制作・販売：株式会社スクウェア・エニックス

... ..

【関連サイト】

公式サイト

<http://www.dqix.jp/>

ドラゴンクエスト公式サイト 天空の大神殿

<http://www.dragonquest.jp/>

ドラゴンクエストIX 星空の守り人 | 株式会社レベルファイブ

<http://www.level5.co.jp/products/dq9/>

ドラゴンクエストIX情報ブログ

<http://blog.square-enix.com/dqix/>

まとめサイト

<http://www.dgq9.com/about/index.html>

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/1.html>

... ..

【ルール】

煽り、荒らしは完全無視。専用ブラウザを使用し、NGワードに入れましょう。

・ハードの話、グラフィック批判、アンチ活動は控えめに。ゲハに帰れ。

・あくまでDQ9のスレです。他作品を貶すのはやめましょう。

・次スレは原則>>900-980の誰かが立てる。

・XはWiiで出ますので、据え置き派の方はそちらで。

前スレ

【総合】ドラゴンクエスト9 星空の守り人120【DQ9】

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1236302476/>

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:26:22

ID:0KipXCxM0

DQ公式サイトのアドレスを天空の大神殿に変更しておきました。

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:30:38

ID:i4aPKiT50

いちもつ

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 10:33:47 ID:0EcRqqqv0

とつてもOZ

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:36:07

ID:BZyJ3pVP0

>>1-2

乙

6 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 10:41:44  
ID:BZyJ3pVP0

ていうかなんでマルチプレイで職業かぶるとか言ってるの？  
マルチプレイは主人公キャラでだけって決まってるの？

7 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 11:10:51  
ID:/adjwVF00

知らね一何でもいいから叩きたいんだろ

8 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 11:31:34  
ID:F4WwumNU0

何の為の転職だよ

9 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 11:54:02  
ID:0XZZA+6q0

主人公以外でもマルチできるってなっても結局職が被る気はしないでもないけどな。  
バトマスは戦士の上位、賢者も魔法使い・僧侶のほぼ上位、レンジャーも盗賊以上の素早さや力  
持ってそうだし。  
職の数も正直マルチを考慮してる割には少ないし、育てる過程で多少の違いは出るって言っても結  
局することは同じだし。  
特定の職が使えすぎる点も、職の数の少なさにしてもマルチプレイとしてはあまり出来がよくな  
い。  
やはりマルチはただのオマケとして考えたほうが良さそうだ。

10 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:43:42  
ID:4T3UFb2/O

杖はやっぱり攻撃魔力や回復魔力が上がるやつもありそうだな  
棍は回避率上がるんだっけ？

11 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:47:52  
ID:QEj8Fnz90

職業は、7だと大杉だから6の数プラス 位でいいや。

12 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 12:56:13  
ID:H6Tyzq4+0

12月12日に延期です！とかならないと良いなあ・・・

13 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:07:54  
ID:0XZZA+6q0

7くらい職が多くても別に良いけどな、全部マスターしようなんて考えないし。  
この数でも上位互換とかなりそうなんだったら今更職の数増えても同じなわけだし。

14 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:17:53  
ID:QEj8Fnz90

>>12

ゲームはともかく、9の発売が延びる度にハンターハンターの再開が遅れるのが問題だ。

15 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:25:15  
ID:4T3UFb2/O

>>14

富樫なんて存在自体が都市伝説だろ

16 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 13:27:30  
ID:ilbgY3110

ハンターハンターとかどうでもいいよ

17 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 14:12:41

ID:/sfhne1Z0  
遅くなったが乙。

俺が心配なのは、  
今月末に発売予定の前提で出していた、発売前情報だな。

7月まで出し続けるつもりか？

18 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 15:05:22  
ID:4exnTe+g0  
新カジノ、新モンスター、新職業、新特技、必殺技、世界地図、  
ベストドレッサーコンテスト、モンスター闘技場、  
いままでのおさらい、最初の町の紹介  
これなら1~2週に一回の情報で4ヶ月もちそう

19 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 15:16:54  
ID:N6TV+33K0

```
 />
 / /"、 \
 | ::::: ::::: ::;| /-、
 \ ,:::、WWW;//== \ i
 / ,~"-:::(, ° °) ./ | >>1乙！
 / :: : ::::つ0
 ""-;,,i :::,/ \
  ""---""/"~
.....
"....."
.....
```

20 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 15:37:44  
ID:ULj6GK/30  
船は8仕様なんだね  
ルーラした時、町によっては船まで遠いんだよな...

カジノ情報来い！

21 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 17:13:37  
ID:6ZqTZiSp0  
試遊の時の報告にあった戦闘時の読み込みの長さが致命的だな。  
戦闘が快適じゃないと全てをぶち壊すはめになる。

22 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 17:43:37  
ID:i4aPKiT50  
遠回り謎解きダンジョン + 長いロード時間 = アウト

23 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:25:47  
ID:3nKssAg40  
3月28日なんてもうすぐだな  
いやー、楽しみだわワケカ

と本来なら言えてたのに・・・(・・´)シボーン

24 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 18:31:02  
ID:nClrc4YQ0  
>>23  
7月1日なんてもうすぐだな  
いやー、楽しみだわワケカ

と言える日が来る

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 19:06:36 ID:0EcRqqqv0  
ワカチコ

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:15:19  
ID:oPMoWEkIO  
7月なんてすぐさ

27 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:18:38  
ID:jBc4cfuY0  
雨降ってるフィールドとかポケモンみたいだなあ

28 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:20:39  
ID:BZyJ3pVP0  
製品版ではロード短くなってるだろ  
雨降ってるフィールドなんてポケモン以外にもあるだろ

29 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:23:42  
ID:fPIOdTHcO  
雨が降っているとデイン系の魔法が強くなったりするのか？  
逆にメラ系は悲惨な事になりそうだがw

30 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:35:59  
ID:2WWgLLi5O  
マヒャドで雨が氷の針に

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:46:29  
ID:6ZqTZiSp0  
>>28  
発売三ヶ月前になってから慌ててロード時間短縮作業に入るなんて現実的な話じゃないけどね。

32 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:47:30  
ID:NrJjqofGO  
>>29  
デイン系必中 メラギラ威力半減ならますますポケモンだなw

33 名前：剛毛勇者 OM98KsYTfA [sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:48:17 ID:74jk3iGm0  
膀胱癌の彼、手術はうまくいったんだろうか・・・

>>24  
7月1日じゃなくて、7月11日な。

34 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:57:49  
ID:xRT1Sego0  
DQ9のすぐ前にエヴァ破もあるし夏が待ち遠しい

35 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 19:57:53  
ID:i4aPKiT50  
こごえるふぶきは毎ターンダメージ

36 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:23:42  
ID:J4w+kBck0  
ちらっと見てみたがMO方式かこれ？

37 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:37:25

ID:AN+IbM6H0

ヘルコンドルっているんだっけ？

38 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:37:34  
ID:I9f+QLbZ0

>>34

ちょっと前のIwカも楽しみ

39 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 20:45:56  
ID:6up37W2R0

>>36

一人プレイがDQ3でマルチプレイがMO

40 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:02:50  
ID:fYI0zYLw0

今週の週刊少年ジャンプ情報

[http://blog.square-enix.com/dqix/2009/03/post\\_15.html](http://blog.square-enix.com/dqix/2009/03/post_15.html)

41 名前：名前が無い@ただの名無しのような[>>33 手術成功しましたよ(・ー`)/ sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:06:19 ID:eUacyNOT0

海フィールドと通常フィールド両方あって

容量とか大丈夫なのかね？

42 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:07:36  
ID:6up37W2R0

ブログはDQ9情報のお知らせと同時にジャンプの宣伝になってるなw

もうちょっと仕事しろwwww

43 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 21:09:05  
ID:6up37W2R0

>>41

おめでとう！

44 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/16(月) 21:28:43 ID:9Z5YtMzW0  
>>9

そうなんだよな

賢者なんて、単体回復PT回復、バフができて(スクルトフバーハバイキルト等)  
さらにデバフもできて(ルカニマホトーン等) 極め付けに火力も高い(最高位呪文も使える)  
こんなに万能ではMMO的な観点で言えば、本来2~3人に分けるべき役割を  
一人で全てできてしまうんだから、成立しないのは当たり前。

賢者は自重すべき 魔力を抑えたくらいでは足りない  
赤魔道士的な存在としてイメチェンしたほうが今後のドラクエの為。

45 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/16(月) 22:13:28 ID:yK0cP8sT0  
あくまで賢者が上級職なのは総合的な能力での話だろう

攻撃呪文だけなら魔法使い 回復呪文だけなら僧侶の方が上じゃないとそれらの存在価値が全くな  
くなるよな

それぞれ本職の8割程度の威力だけどイオナズンとベホマラー両方使えるなら、全然魔法使いや僧  
侶よりは強いわけだし

46 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:21:21

ID:0XZZA+6q0

実際は攻撃・回復片方しかできない魔法・僧侶より両方そつなくこなせる賢者のほうが明らか強いからな。  
賢者は中途半端な強さでなく十分使える強さだし、2枠割くよりこれ1つ入れたほうが結局頼りになるし。

47 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/16(月) 22:28:05 ID:9Z5YtMzW0 >>45

イオナズンとベホマラーの両方を使えるだけなら、そこまでは問題ないのだが、ここにバフ デバフまで加わるから、役割分担が無くなる。

賢者は回復攻撃両方できるが、バフ・デバフが一切できないとかだと、バランス的にも、マルチでの役割分担という観点からも、面白いかも。

48 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:30:15 ID:F4WwumNU0

攻撃と回復が出来るキャラって難しいよな  
中途半端だと赤魔導師みたいになるし強いと他の職がいらぬ子になるし

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:31:36 ID:IKUaK5pO0

サマルですね、わかります

50 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 22:37:41 ID:aC8wuMgo0

51 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/16(月) 22:40:01 ID:yK0cP8sT0

賢者の攻撃呪文も回復呪文の威力や回復量が  
1 本職の80%以上 完全に万能後衛 魔法使いや僧侶イラネ  
2 本職の70%前後 絶妙 ケースによっては本職の方が良いこともある  
3 本職の50%以下 器用貧乏 賢者イラネ  
2のバランスが希望なんだが、多分1なんだろうな...

52 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:05:35 ID:4T3UFb2/O

今回から加わる最上級呪文を覚え無いとか、メダパニ系やキアリクとか地味に使える呪文を覚え無いとかはありそうだけど

53 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:12:15 ID:B08oHI8n0

テンプレに庶民の味と剛毛勇者を追加してくれないか

54 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:14:04 ID:9Z5YtMzW0 >>51

結局 魔力によって変化をつけたところで、全ての呪文が使える以上、  
役割は僧侶 + 魔法使いであることが変わるわけではないので、  
二人PTに呪文キャラを入れる場合を想定したときに、  
僧侶 + 魔法使い or 賢者 + 賢者 実質この二択しかないバランスにしかできない  
つまりどちらかを立てればどちらかがイラネにしかかならない。

なので役割自体を変えてやれるような調整がベストだと思うな。

55 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:21:33

ID:NrJjqofGO

>>41

乙

56 名前：剛毛勇者 OM98KsYTfA [sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:21:57 ID:49P5dJA00

>>41

うおおおおおおおおおおおおおおおお！！！！

おめでとう！本当におめでとう！！

元気そうで何よりだ！！良かったなー！（涙）

もし、DQ9がW i f iでの通信協力プレイに対応するようならば、

その時は一緒に遊ぼうな！！

57 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:22:07

ID:btntYlc00

あと4ヶ月か～。

58 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:23:46 ID:9Z5YtMzW0

呪文の種類と役割分担は現状

僧侶：風 回復 蘇生 戦闘補助

魔：炎 氷 爆発 戦闘補助 移動補助

となってるわけで、

賢者はこれら全てをできるのを

例えば

賢者：回復 炎 爆発 氷 風 移動補助

として、戦闘補助と蘇生の役割をできなくすると

賢者は賢者の 魔法使いは魔法使いの 僧侶は僧侶の役割を保持したまま、

3職の呪文キャラを好みで編成できるように、なると思うんだけどな。

59 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/16(月) 23:24:35 ID:pAjaKUCL0

ttp://nov.2chan.net:81/b/src/1237207284694.jpg

60 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:26:15

ID:NrJjqofGO

>>53

庶民の味のテンプレ前に作ったけど、出なくなったから貼るの止めてしまった

過去ログ見れるなら何スレか前の20以内に貼ってあるんだが

61 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:32:00

ID:B08oHI8n0

>>60

発売延期した後のスレだろ

なら見たな

どうして次スレに追加しなかったんだ？

62 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:33:04

ID:0XZZA+6q0

賢者が後半に就くことになる職じゃなければ中途半端で問題ないんだけどな。

魔・僧の両方の呪文を途中まで習得でき、成長速度も本職より早く序盤には使える職、

であるなら序盤に活躍できる場面がちゃんと作られてるし中途半端でもそこまで問題にはならな

い。

序盤 複合職、終盤 火力不足になる複合職に代わり本職が台頭。  
こんな感じならベストなんだろうけどDQじゃ賢者は>魔・僧で通ってるし今更無理なんだよなあ。

63 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:36:51  
ID:4T3UFb2/O  
早く斧を振り回す魔法使いを作りたい

64 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:39:43  
ID:NrJjqofGO  
>>61  
次スレとその次までは貼った  
また湧いてくるようなら貼るけど今は必要ないだろ

65 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:40:36  
ID:dDmZ/VNq0  
魔法使いや僧侶のスキルもやっぱ武器なのかな。  
杖や固有スキルはわかるんだけど、他のも武器なのかな。

66 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:43:55  
ID:4T3UFb2/O  
>>65  
僧侶、魔法使い、戦士は盾スキル  
武闘家、盗賊、旅芸人は素手スキルがあるらしい

67 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:54:07  
ID:dDmZ/VNq0  
ええええ  
魔法使いが盾を装備できるの？すごく意外

68 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/16(月) 23:56:01  
ID:fPIOdTHcO  
魔法使いが装備できそうな盾といえばキトンシールドや女神の盾か  
うるこの盾も良いな

69 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:03:19  
ID:TiFtbaWV0  
重そうなものは従来どおり装備不可だろうけど、守備力は多少なりとも補強されるのだろうか

70 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:09:10  
ID:1jtawix10  
盾スキル上げれば魔法使いもかなり守備ができるようになるね  
でも呪文会心率アップと魔力+ とかがある魔法スキルに振ってしまうんだろうな

71 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:10:18  
ID:el4qil5fO  
>>69  
スキルを上げると盾装備時防御力上がったたり盾装備時痛恨完全ガードとかがついたりするらしい  
魔法使いや僧侶の弱点を補強するためのスキルと考えればいいんじゃないかね？

72 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:23:30  
ID:1jtawix10  
山彦返しが敵がイオナズンを唱えたら、  
こちらが消費MP0のイオナズンで反撃する仕様だったら

魔法使い系の敵の集団なんて楽勝だな。  
特に魔法使いと相性がいい特技だね。

73 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:23:41  
ID:+svfzqnp0

>>71

確かにHPが低く敵の痛恨で一撃死も有り得る魔法使いに痛恨完全ガードはかなり役立ちそうだな。

74 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:26:28  
ID:LnFfp70R0

>>71

前回の8ではHPの低いゼシカ、ククールが痛恨+ で頻繁に死んでたから  
盾の痛恨完全ガードはすごく魅力的に見えるね。

ただ転職する予定の上級職にその装備依存スキルがない場合は（あくまで仮定）  
固有スキル上げるくらいしか有効性が薄いんだよね・・・r( \_ ;)

賢者については4段階目の最強魔法を覚えない  
僧侶、魔法使いに比べて格段に魔力が低いというので  
差別化できないだろうか。  
やはり賢者なしというのもありうるかな？

75 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:37:31  
ID:ZTXzKILn0

レベル25でスキルポイントが100になるんだから  
いっそのこと割り切って、魔法使いでも全て盾に使うのもありだと思う。  
仮に僧侶+魔法使い=賢者の仕様で、賢者が盾を使えなくても  
僧侶を信仰心スキルで育てれば、回復魔力が高く、守備能力が高い賢者が作れる。

76 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:52:41  
ID:Mz6MpA4C0

賢者って

僧魔の呪文を全習得（+賢者専用習得？  
賢者専用呪文のみ習得（僧魔呪文は引継ぎのみ  
どっちなの？

77 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:52:46  
ID:el4qil5fO

>>75

> レベル25でスキルポイントが100になるんだから

レベル30でも100に届かないんじゃない無かったっけ？

スキルを共有する職業を使って

戦士34、魔法使い33、僧侶33って感じに上げれば楽そうだけど

8みたいに今のレベルではこのスキルを上げられませんって罠が待っているかもしれない

78 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 00:57:59  
ID:Mz6MpA4C0

推奨レベル付近まで上げれば倒せる（絶妙な）バランスになってるだろうから  
データ収集無しで試行したらある程度のバランスでもクリアできちゃうだろうな

79 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:04:37  
ID:ZTXzKILn0

>>77

レベルが上がってるシーンで4ポイント獲得してる画面があったから  
早合点してたな。常に4ポイントだという保障はないもんな  
それに1レベルで4ポイントの使用でも100までならレベル26だw

8にあったスキルが上げられなくなる仕様はどうなんだろうな。  
今回もあるのかな。

80 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:12:27  
ID:ZTXzKILn0

>>78

それはそうなるだろうね。これだけ開発期間をかけたんだから。  
でも途中で攻撃&回復の正攻法じゃきついポストかもいると嬉しいな。

81 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:16:15  
ID:Mz6MpA4C0

>>80

何気にシリーズ通してそういう調整だったからな  
ただ絶妙だと感じるシチュエーションが限定的すぎて  
意図が理解されない場合が多すぎる  
わかれと強制されたら、ちょっとムリですと思う

82 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:19:20  
ID:el4qil5fO

>>76

みんながあるだろうと予想しているだけで賢者の情報自体はゼロ  
無いとは思うけど、賢者自体存在しない可能性まである

83 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:24:59  
ID:Mz6MpA4C0

>>79

制限は無い気がする  
例えば(本当に例えだけど)  
(僧侶で)杖スキル、(旅芸人で)ムチスキルと、他の共有スキルをmaxにした状態で  
始めて魔法使いLv1になったとする  
振れるのはまほうスキルのみになるから当然振り続ける  
ずーっと突っ込んでいって制限がかかった場合  
使えずに余ったスキルポイントの扱いが微妙になる  
また一度クリアしてから、溜め込んだスキルの種を注ぎ込んだ場合なんかも特に

8みたいに当然全員でクリアしたろ?とかなら微妙だけど  
9だとクリア後に新キャラ作成して徹底も可能なわけだし

84 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:25:12  
ID:x2OYFYau0

賢者の差別化ってんなら・・・  
魔法使い、僧侶の呪文は使用できない代わりに  
メドロア、ベマホトラ、ミナダンテ、メゾラゴンの様な  
複合的な呪文を使える。

・・・ダイに比べてロト紋は少ないことだし・・・ねえ。

85 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:26:22  
ID:Mz6MpA4C0

>>82

あくまで現在正統に得られる情報の中には"けんじゃ"がないわけか

なるほど、サンクス

86 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:26:55  
ID:mLJXFLhIO  
イベントキャラとしてのみ賢者が出るってこともあるかもね

マサールクリムトの大賢者兄弟出演フラグ？そんなのよりフォズ大司教出せやスクエニ

87 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:27:36  
ID:el4qil5fO  
武器解禁がなくなったらどうしよう

88 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:30:55  
ID:Mz6MpA4C0

>>84

それもし僧、魔呪文を引き継ぎできたとしたら  
差別化どころか優遇すぎる、一人で連続魔できるようなもんだろ  
そのみならわかるけど、それでも強いという方向にしか傾いて無いような

89 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:31:39  
ID:7/2ZKVHC0

前に出たスクショだとレベル30でスキルポイントの合計は74だった

8で同じレベルの場合...主=117、ヤ=130、ゼ=127、ク=77

今回は転職や重複スキルがあるから8よりスキルポイントが入りにくくなってるんだろうな

90 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:53:32  
ID:+svfzqnp0

例の彼の持論でいくと、呪文の引き継ぎがあろうと賢者が上位互換であろうと「嫌なら使わなければいい」で済む話なんだけどな。

まあそれはともかく、賢者と下級2つとどこで差別化を図るかが難儀な部分だよな。  
いっそのこと魔法使いは攻撃呪文重視、僧侶は回復呪文重視、賢者は補助呪文重視とかでもいいと思うんだよな。

魔法使いはルカニ・ボミエ・マホターンなど、僧侶はスカラ・ピオラ・マホトーン、  
賢者はルカナン・ボミオス・スクルト・ピオリム・バイキルトなど補助呪文全般使えるが攻撃や回復は無理。

その分ステータスの補正は魔力以外に関しては下級2職より優れてるとかして。

91 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:56:29  
ID:Mz6MpA4C0

>>90

そのシステムって今回だと回復魔力、攻撃魔力のステをフル活用すれば良いだけだし  
すげえ実現可能で的確に思える

だがしかし賢者はやっぱり優遇されると予想...orz

92 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 01:59:21  
ID:sCj9ZY560

賢者はザオラル系が使えない、山彦の帽子が装備できない  
これでいいんじゃない？

93 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 02:06:35 ID:zbF+BDje0

中古流出で売上が落ちるのを防ぐためににも長く遊べるようには作ってあるだろうな

つまりいろんな職業をやってもらうためににも完全上位互換な職業は無いんじゃないかと予想

94 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:14:48

ID:el4qil5fO

呪文会心ってダメージが数倍のなるのか、耐性貫通なのかどっちだろう？

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:15:44

ID:+svfzqnp0

結局のところついて回るのは過去作での賢者の扱いが魔法使いと僧侶の上位という概念なんだよな。

今回も賢者があるとすればこの2職での組み合わせが濃厚、となれば嫌でも上の概念が出てくる。この概念自体を何とかしないことには結局問題の解決に繋がりにくい気がしてならない。

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:16:53

ID:n4ykLTldO

とりあえずバトルマスターと賢者を二人ずつ連れていけばクリアできるヌルゲーだろw

ただ本格的なRPGを楽しんでみたい方は戦士武闘家魔法使い僧侶でやってみてください的な

97 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:18:36

ID:7n3Gdt8L0

耐性貫通だと耐性の無い奴にはうまみがないからダメージ増加じゃね？

98 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:19:53

ID:3+sBb5wu0

実はうずしおキング専用の特殊能力だったりして

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:22:36

ID:Mz6MpA4C0

>>94

貫通しちゃうとボス瞬殺ゲーになって面白いんだけどやらないだろうな

チェーンソーやtilt...

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:28:26

ID:Mz6MpA4C0

FF1の魔法クリティカルってボスに効いたっけ？スレチか...

101 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 02:31:06

ID:mLJXFLhIO

レバガチャでダメージ増えたり連打でヒャダインの氷の数が増えたり

102 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 03:18:34

ID:otNs/ZRtO

レベルアップでエフェクト変わるとか

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 04:08:54

ID:GO1X5eMkO

上級職とか言ってんだからそんな制約付けないな

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 05:53:36

ID:xAnmA3fA0

呪文の暴走はまだ効果もよく分からんしな

暴走って表現から単純にパワーアップって感じじゃなさそうだけど

105 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 07:20:37

ID:OaeS2uQR0

>>93

長くやってもらうためのクエスト配信(笑)だろ。

実際に配信なのか、データにロックかけてんのか・・・後者なら卑怯な引き伸ばしだな。

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 07:39:23

ID:dk03vIJCO

上級職が上位互換なのは当然だと思ってたが...  
違う意見の人もいるんだな

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 07:41:07  
ID:osLhoLS5O

暴走...

拳銃なら「暴発」ってのは、自滅、自爆に近い状態だが...

自滅仕様だとしたら極大系の攻撃呪文はうかつに使用できん、て話になるな。

ファンタジー的には、よりリアルな呪文の在り方になるけど...

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 09:23:42  
ID:e9jRprTT0

MP消費って代償払わせておいて、不確実性が出るとしたら攻撃呪文の立場って

ターゲット、範囲がブレるとかなら良いけど、自ダメとかあるとしたり頼りたくない

瀕死の切り札でやっと使う気になってたのに

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 10:25:38  
ID:8aiTOXpN0

呪文の暴走って何さ？そんな情報あったっけ

どこから出てきた情報？

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 10:28:41  
ID:i52qJLdJ0

[http://img210.imagevenue.com/aAfkjfp01fo1i-584/loc33/29953\\_dq9\\_122\\_33lo.jpg](http://img210.imagevenue.com/aAfkjfp01fo1i-584/loc33/29953_dq9_122_33lo.jpg)

これ

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 10:34:28  
ID:8aiTOXpN0

うずしおキングの画面か。

みなごろしの呪文版かなって瞬間的に思った。

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:17:23  
ID:ceRmMlwKO

賢者 > > > > > 魔法使い、僧侶なのはあたりまえ。

せっかく苦労して上級職なったのに弱いとかねーよw

ヒトカゲがリザードンより強かったら超クソゲーだろ。

それと同じことだよ。

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:19:12  
ID:3+sBb5wu0

魔法使い、僧侶 > 賢者でも

賢者のスキル > > > 魔法使い、僧侶のスキルということはあるかも....

あれ、これだったら意味ねーや。

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:37:44  
ID:+svfzqnp0

上級職のほうが強くて当たり前ってのは最もだが、要はそれじゃ面白くないってことだろ。

6や7のような熟練度制なら転職ってのはただ特技を揃えるだけだったから上級 > 下級でもそこまで問題じゃなかった。

けど今回はLv99まで上げられる以上それなりに各職に意味を持たせる必要がある、

だから上級 > 下級と完全な上位互換でなく、特定の分野に関しては上位だが他の面では下位って仕様が望ましいってことだ。

マルチのことも考えた場合上級が上位互換だった場合、好きこのんで下級選ぶ奴もいなくなるしこれも問題。

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 11:53:18  
ID:otNs/ZRtO

下位じゃなくて、基本職だろ？  
自分なりの上級職にするための土台じゃん  
同じ賢者でも剣が扱えたり、歌って踊れたり個性が出る

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:01:45  
ID:OaeS2uQR0

とりあえずイオナズン唱えておけばどうにかなるバランスのゲームに職業の意義も何もないと思うが。

117 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:03:04  
ID:+svfzqnp0

基本職とするならなおさら上級職のほうが強くて当たり前って仕様にする必要は全くないけどな。

それに同じ職でも違いが出せるなんて都合良くなるんだろうか。  
上級職って結局のところ複合職なだけだから変に基本職でいることのメリットを求めたくなる。  
魔法使い+僧侶で賢者でなく、魔法使い 更に特化した職へ、僧侶 更に特化した職へにしとけば完全上位互換でもいいんだが。

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:22:44  
ID:el4qil5fO

今回は種族対策の技そうだね  
ドラゴン斬り：ドラゴン系  
波紋円舞：水中系  
獣突き：獣系  
悪魔祓い：悪魔系  
他にも有りそうだね

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:23:57  
ID:ceRmMlwKO

>>117  
基本職でいたいなら基本職でいろよ。  
面倒くさい奴だな。  
上級職が強いのは過去の作品をみても明らかだろ。  
世の中の子供達は、進化とかレベルアップとか大好きなんだよ。  
お前の趣味と合わなくて残念だったな。

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 12:32:19  
ID:+svfzqnp0

過去の作品とは全く違うからどうなるかなんて未知数だよ。  
結局上級職が最強ってなったら評価が下がるのは目に見えてるが。  
大体1人で何でもできるなんてのはロールプレイの根幹から外れてるんだよなそもそも。

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:06:49  
ID:6PJtxNXSO

あと10日で発売か  
やっとだな

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:08:36  
ID:pXEAErTQ0

あと10回寝たら遊べるのか

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 13:10:45  
ID:xVHkY11W0

僧侶の存在意義ともいえるザオリクとスクルト、フバーハ  
魔法使いのキーとなるバイキルトとルカニ

これらを賢者から没収すればよい  
これでも賢者はすべての攻撃魔法 + 全体回復を使えるので十二分に意義がある  
そして、僧侶と魔法使いにも仕事が残る

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:12:08  
ID:ioRT6FAI0  
実際、僧侶はザオラル止まり。ダ ッタリナ-

実情しらんで言ってるけども。

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 13:15:58  
ID:xVHkY11W0  
追記

魔法使いのマジックバリアもだな

要は補助の役割を基本二職のアイデンティティとする  
賢者のアイデンティティは回復と攻撃両方こなせるということ

これで3職全てが意義を無くさず共存できる気がする。

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:24:45  
ID:el4qil5fO  
>>125  
残念だけどマジックバリアは全職業で使用可能だよ

魔法使いの存在価値はマダンテでいいよ

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:32:13  
ID:/dCotqHXO  
>>122  
11日間起きて1日寝るというサイクルなんですね。わかります。

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:48:19  
ID:xAnmA3fA0  
そもそも賢者あんの

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:51:00  
ID:7/2ZKVHCO  
賢者があるかどうか不明  
魔法使いと僧侶がどこまで呪文を覚えるか不明  
魔法戦士とパラディンがどんな呪文を覚えるか不明

130 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:54:43  
ID:e9jRprTT0  
賢者があるとするなら、妥当な範囲でどう弱体化させても  
通常プレイなら賢者を使った方が楽だろ  
それなら妙に弱くしたりしなくて良いと思う  
普通にやったら僧、魔のままの方が経験値的に早くクリアできるとかはありそうだけど  
縛りとかやり込みとか、特定の条件で僧、魔が外せなくなる程度の優位性があれば良いよ

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 13:55:41  
ID:xAnmA3fA0  
魔法専門の上級職がまだ紹介されてないから賢者かもしんないけど  
基本職 上級職のバランスとして魔法使い×僧侶は無さそう

132 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:01:23  
ID:e9jRprTT0

今回のシステムなら上級職を変に弱くしたり基本職を妙に強くしたりしてバランスをとるよりある程度の難易度の、基本職キャラ限定クエストとか作っちゃえば良いんじゃないかね  
逆にこうなると基本が弱い方が面白い

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:24:23  
ID:pXEAErTQ0

>>41

おめでとう!

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:40:16  
ID:pXEAErTQ0

9は6、7と違って上級職になるのに時間がかかるんだから強くて良い  
レベル20の戦士とレベル1のバトマスならレベル20の戦士の方が強いだろうし  
バトマスに転職せずに戦士のままレベルを20上げた場合 レベル40戦士  
バトマスに転職してレベル20上げた場合 レベル20のバトマス  
当然レベル40戦士のほうが能力的には高いわな

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:41:45  
ID:QFudg4VT0

パラディンは、バギばかりなのが..なー。  
グランドクロスは、いらん。  
あれなんでかビミョーなままだよなあ...

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 14:58:36  
ID:5eK3v5Lr0

そもそも職業があと1個2個と仮定しての話だったり？

137 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:18:05  
ID:+svfzqnp0

これ以上職多くても逆にバランス悪くなるだけだろ、ヘタしたら上級職でも賢者とバトマス最強になりかねないというのに。  
DQにおいての職業って戦闘でどれだけ役に立つ職か？ってだけでしか優位性がはかれないからな。  
ダンジョン探索に力を発揮できる盗賊、これは冒険を円滑に進める後方支援の職で良くできてる、ただ残念なことにこういった職が少ない。  
アイテムの売買で力を発揮する商人、便利なアイテムを生み出せる錬金術師なんかの職もあってもいいとは思うんだが。

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 15:18:56  
ID:xVHkY11W0

「上級なんだから強くて当たり前」って論調の人は  
強い弱い尺度だけじゃなく、役割分担やマルチでの存在意義とか  
PT編成の幅とかの観点も考慮した方がいい。  
今回のシステムなら尚更。

「上級なんだから強くて当たり前」だけでは済まされない問題がある

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 15:20:44  
ID:xVHkY11W0

上級だから強いっていうのと、上級と基本職のそれぞれの存在意義の問題は別。  
混同してる人が多いな。

上級が強いのはいい だけど基本の存在意義全てを丸呑みしてはいけない。

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:35:37

ID:e9jRprTT0

所詮ドラクエだからなぁ...突然難易度や層を大きく変えてこないだろうし  
あまり複雑なシステムにしても通常メンストーリープレイでは活かす場が無いよ...きっと

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:44:10

ID:e9jRprTT0

どうせ最初のプレイだと  
戦盗僧魔とか戦武盗僧とかが妥当だろ  
適当にプレイして行ったらラスボス討伐メンバーって  
バトマス(魔法戦士)、パラディン、盗賊(上級経験)、僧侶あたりになるんじゃないの？

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:48:25

ID:54G9rtu00

まあ戦闘や装備品のバランスを計るには  
戦僧魔は入れるわな

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:53:46

ID:e9jRprTT0

基本職限定ダンジョンとか基本職でX X撃破すると特典があるとかそういう要素さえあれば  
基本職に変な優位性を持たせなくても良いっていうか  
辛いステ、能力の基本職を駆使させる方機会を与える方がスキルシステムが活きるしゲーム性が出る  
と思うんだが

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:55:48

ID:pXEAErTQ0

まあ堀井ならうまいことやってくれてるよきっと

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 15:57:11

ID:e9jRprTT0

つまり寧ろ基本職が糞弱くて能力も劣る方が  
その意義を十分に発揮できる上に、他のシステムの意義も引き上げられる可能性もある  
あくまで可能性だけ  
8の外伝が不思議のダンジョンだったのもあるし、入場制限のあるダンジョンが来そうな気もする  
し

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:02:43 ID:85BSSxoS0

DSの画面で、すごい荒いね

据え置きと比べるまでも無く、PSPと比べてもその差は歴然  
よくこんなハード売れるなどおもうわ

147 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:17:38

ID:ALqd/ycf0

>>146

ハードが売れるかどうかはスペックなんぞじゃなく  
一般性なんだよ。  
いい加減PCエンジンのときに学習してるよって感じ。

そこがわかんないソニーが負けた。

そこがわかんないG Kが暴れる。

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:19:15

ID:xAnmA3fA0

DQは戦闘バランスは毎回良いからその辺は安心だけど  
上級職 >> 基本職が嫌な人はしょうがないね

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:25:49

ID:Qu4+THJpO

初プレイでは旅芸人は絶対入れたい。で、レンジャーにするんだ。

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 16:28:55 ID:3WGIVtDzO

グランドクロスは消費0でいいよ

151 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[手術成功しましたよ(・ー` )ノ] 投稿日：

2009/03/17(火) 16:47:59 ID:siAA/AvP0

みなさんありがとうございます。

まだ自宅療養の日々ですが7月にはDQ9プレイできそうです(´・`・)

152 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:49:29

ID:wOtloXdw0

モロッコでの性転換手術成功おめ！

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:49:36

ID:30qkQ9cv0

>>149

旅芸人がレンジャーへの道に通じてなかったらどうするんだw

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:50:23

ID:i52qJLdJ0

>>151

IDがエイリアンVSプレデター

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 16:57:24

ID:xAnmA3fA0

まァレンジャーは旅芸人×盗賊だろうな

覚える特技からして

156 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 17:15:56

ID:LnFfp70R0

かなり気が早いけど隠しボスを予想してみる。

まず歴代隠しボスだが、

神竜、にわとり？、地獄の帝王、破壊と殺戮の神、神、竜神王ときた。

ここはやはりあの方の登場だろう。

まず第一形態は2体出てくる。

片方は二回攻撃、メラ系の実質6段階目とも考えられるカイザーフェニックスが脅威。

さらに途中ベホマを使用（一度のみ）し、その後武装してくる。

もう片方は無敵で、万が一攻撃するとあらゆる攻撃を跳ね返してくる。

第二形態で真の姿を表す。

三回行動で天地魔闘の構えを使用した際はこちらの初手を無効化し、

そのキャラにカイザーフェニックスと痛恨の一撃を叩き込む。

第三形態は凄すぎるの一言。

速く倒さないと伝説の武具だろうと壊されるよ？

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 17:16:35 ID:qauAAz8o0

Japan: Dragon Quest IX Pre-Order Start (Again)

<http://kotaku.com/5171461/dragon-quest-ix-pre+order-start-again>

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 17:51:33  
ID:ceRmMlwKO  
>>151  
イイハナシダナー；；

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 17:56:12  
ID:RCYdr22v0  
>>156  
そういうのはお前の日記(ry

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 17:59:44  
ID:N4QJj6GVO  
毎日、職業バランスの話ばかりつまんねーな  
上位とか基本の存在意義とか、文句あるならやらなきゃいいだろ自分で作れよ  
基本職をレベル20ずつ上げて、上位が中途半端な強さだったら子供はやる気無くすぞ  
完全上位互換で何を文句垂れてんだ  
バランス、バランスうるせえよ  
世の中がバランス取れてねーのに、ゲームがバランス取れるか

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 18:03:53 ID:3WGIVtDz0  
いい大人が魔法使いだの賢者だのみっともない

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/17(火) 18:15:07 ID:F960/4A/O  
ジャンプ等に載ってた新しい敵って鳥山明の絵じゃないですよ？

163 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:15:09  
ID:+svfzqnp0  
>>160  
毎日職業バランスの話しかしてないのを知ってるんならわざわざ来なきゃいいのにwww  
ブー垂れるくらいなら何か話題振ってみれば？職業の話しかしないのはその話のほうに興味ある  
と思ってる奴が多いからだろ。

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:15:12  
ID:osLhoLS5O  
そんな事だと、また星空なんか守れるか！と指摘がw

165 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:20:32  
ID:hG/n5hfw0  
鳥山もブルドラとか他の仕事あって忙しいから  
また6以降ちょくちょくやってる中鶴か  
今もドラクエに関わり続けてる金子じゃね？

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:27:14  
ID:el4qil5fO  
>>161  
> いい大人が魔法使いだの賢者だのみっともない

ゲームしか生きがいの無い魔法使いは多いんじゃない？

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:31:03  
ID:7n3Gdt8L0  
お前らいつまでもそんな話してると  
もうすぐ魔法使いに転職が内定してる俺が泣くぞ

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:34:29  
ID:LnFfp70R0  
今回も隠し職業はモンスター職かな？

7ではマスター（そもそも9はマスターの概念がないが）  
するとフィールドグラフィックが変化したが  
今回は装備グラ反映されるので、「顔」かな。

仮にはぐれメタルに転職できたら  
顔ははぐれメタルの顔に。  
あるいは肌がピカる。

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:37:31  
ID:wLr3qZt5O  
やたらと「鳥山の絵じゃない」って主張する奴って何なの？  
「影武者が描いてることにすればDQ9の絵の価値が下がる」とでも思ってるFF信者？

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:38:49  
ID:tYjKgDsMO  
>>151  
出先から書くけどあんた誰w  
本物はここw

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:43:37  
ID:DRjCWxJHO  
>>169  
鳥山信者でしょ  
最近の鳥山の低落を信じたくないんだろう

172 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:49:30  
ID:i52qJLdJ0  
6以降のモンスターデザインに鳥山以外の人関わっているのは事実だぞ  
今更語る事かよ

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:49:58  
ID:S6FOmGPd0  
スーパーサイヤ人悟空のカードのイラストは衝撃的だったな

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:56:07  
ID:osLhoLS5O  
鳥山の絵のピークは過ぎている、と感じている古参だが、  
おっさん世代が頑張ってる考えると心強い。

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:57:44  
ID:ptBODfHf0  
鳥山の絵は色の塗りが気持ち悪い。  
昔のポスターカラーを使って描いていた頃の方が良い。

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 18:59:46  
ID:7n3Gdt8L0  
鳥山はドラゴンボールでレッドリボン軍編～初代ピッコロ編書いてた辺りが絵も話もピーク

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:02:31  
ID:i52qJLdJ0  
普通に考えてDr.スランプがピークだろ

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:12:17  
ID:+2AmolzN0  
ドラクエで言うなら2と3のパッケージが好きです  
新モンスターはあんまり好きになれないなあ  
6のデビルアーマーとか凄く好きだけどあれ鳥山じゃないんだよね？

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 19:25:52  
ID:ceMRoPZd0  
6から鳥山以外の人描いてるからって  
鳥山が一つも描いてないわけじゃないんだろ  
どれを誰が描いたかなんてわからないんじゃない

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:03:07  
ID:NmhU/v3l0  
>>176  
鳥山本人もその頃が楽しかったといってる品

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:14:27  
ID:eVepgH/u0  
k

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:35:58  
ID:CleVSLYz0  
影武者が描いたにしても今回は下手すぎるというかなんというか  
堀井さんが最初に出したコンセプト絵をそのままみたいな

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:36:46  
ID:5lQvtv9l0  
>>172  
6の新モンスターの一部が鳥山じゃないのは事実だけど、  
それと9のイラストが鳥山じゃないとか言うのとは何か関係あるの？

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:40:09  
ID:LnFfp70R0  
俺はMOBよりも音楽が楽しみだけどね。  
MOBは1～5までののがこっそり登場しているのが楽しみ、(=・´=)/

ちなみに、戦闘BGMは4と6が好きだお。

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 20:46:27  
ID:ceMRoPZd0  
いつかのPVで5の妖精の村っぽい村が出てくるシーンがあったね  
戦闘曲については1と3と5が好き。どれか一つなら1かな。

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:04:03  
ID:/96Ot0wd0  
>>185  
それ、いつのPVだ？

187 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 22:36:10  
ID:ceMRoPZd0  
今、公式に入れないから最新のか古いのかわからん。  
なんか春っぽい感じの村だった気がする。

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 23:45:55  
ID:mDNzeAZa0

「今週の週刊少年ジャンプ情報」ばっかの糞ブログをなんとかしろ

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/17(火) 23:50:28  
ID:sFT59bKFO

>>178

デビルアーマー、ナイトリッチあたりは鳥山ではないとよく言われるな。

正直、3Dになったメーダはものすごく微妙だった。  
受け入れてるのは懐古補正のせいだわ。

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:20:06  
ID:XRL/55s20

鳥山が描いた魅力を感じないモンスターより、別の奴が描いた魅力あるモンスターのほうがいいけどな。

もちろん魅力ある鳥山絵が一番なのは言うまでもないが、出来が良ければ別に鳥山じゃなくても問題ない。

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:24:25  
ID:AgmsfbTr0

8の時にも気になったんだが、  
FCの止め絵前提で描かれたイラストをそのまま基本ポーズにするのやめてくれ

動く石像はまあ石像に擬態してるから解るけど、  
ギガンテスの常時片足立ちは無理があるだろ

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 00:29:53  
ID:rGRN9tIN0

それでも8のデュラハーンは基本ポーズにするのは無理だったらしいな

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 01:30:05  
ID:eUoW+OCb0

>>191

それ分かる！

止め絵では躍動感のあるいい絵だったのに、  
動くようになるとそこが不自然に感じるんだよね

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 01:38:21 ID:Z9tW61tPO

>>187一応一番新しいPVじゃない？だいぶ経つけど

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 01:39:34  
ID:IJUs2aBRO

>>191

逆に考えるんだ

ギガンテスはああいうポーズが基本姿勢の拳法の使い手だと  
棍棒なんて飾りです

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 02:33:52  
ID:1pvJHyRgO

ギガンテスがベストキッドの鶴の構え...

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 03:09:02 ID:yV3enP3B0

>>191

それを言われたら の首狩族(バ`-サーカ-)を思い出した  
あのポーズじゃなかったなら、あんな動きではなかっただろうに...  
だから最初は普通~に立たせておけてなw

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 03:11:52  
ID:sd2RamLkO  
俺はあの跳躍 テンションあがったなあ  
そら、首狩られるわwって

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 03:23:10  
ID:3CpYQDc/O  
の首狩族はザラキを選ぶ楽しさを教えてくれた

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 04:43:37  
ID:LSqmLo9a0  
>>188  
禿同。  
RSS見ても既読と勘違いするし、せめてたタイトルに日付入れろよと、

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 08:23:49  
ID:jbpkgmyc0  
>>188  
3か月後に発売を控えた大物ソフトのブログとは思えないよな...  
もしかして、またも延k(ry

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 09:33:20  
ID:4TFs4UcQO  
>>196  
懐かしい。今田に似てる奴が敵で出た。

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 10:26:26  
ID:bo4PFQO70  
延期が無ければフラゲや何時にGET出来るか等が話題になってた頃だな  
俺は当日朝7時に引渡しの店で予約してたが延期になってキャンセルした

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 12:40:58  
ID:MjZq7/g30  
3月発売なら発売日の3時くらいから並んだんだけどな。

7月は虫とか蟲とかいるし、てか暑い。

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:44:08  
ID:dyJ/6bEX0  
スレもさびれたなw w w

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 15:55:20  
ID:5NYvqghk0  
WBC観てたんだろ

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:35:18  
ID:mvc5qsMV0  
あと4ヵ月は長い

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 17:37:14  
ID:eUoW+OCb0  
俺は7月まで資格の勉強に打ち込む

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:39:36  
ID:UVzego8gO  
>>208

大学生か

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:43:46  
ID:eUoW+OCb0  
>>209  
そうです

城島はもうすこし我慢することを覚えて欲しい  
イライラしたら、結局自分にとっても周囲にとっても悪いことしかない

城島にはメタスラブートキャンプなんて絶対できないな

211 名前：210[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:50:09 ID:ayg67hwc0  
ｽﾌﾟ, 芸ｽﾌﾟのWBCｽﾚと間違えてた...

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 17:53:56  
ID:eUoW+OCb0  
ごめん、特に話題もないから、城島のこと書きちゃった  
でも>>211みたいに嫌味なことしなくてもいいじゃん

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:06:54  
ID:dyJ/6bEX0  
じゃあ嫌味もｽﾚ違いもなしでいいじゃんてことで。

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 18:21:17  
ID:P21znWqN0  
これって転職すると前の職のｽﾚまったく受け継がないんだよね？  
おもしろくねーじゃん

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:26:11  
ID:mvc5qsMV0  
何その面倒くさい糞システム

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:28:09  
ID:MLIONzQg0  
延期してなきゃそろそろやれたんだよなあ  
早くうってくれー

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:53:41  
ID:Xk+JCmMd0  
Vジャンに情報載るのかな

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:55:08  
ID:XRL/55s20  
>>214  
その辺もしっかりゆとり仕様です、ハイ。  
気軽に転職できるようにってことなんだろうけど、どっちが良いかは微妙なとこだな。

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:57:41  
ID:Xk+JCmMd0  
なんでｽﾚ引き継がなかったらゆとり仕様なんだ

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 18:59:49  
ID:EDI2J9z40  
逆に、Lv1基本値化wizとかの辛い仕様を思い出すな  
まああれはアイテム使わないと寿命にくるし魔法は引き継いだり比較対照にはならないけど  
モトネタとして

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:01:02  
ID:XRL/55s20

>>219

ステ引き継ぎってことは3みたいなのってことでしょ？Lv1に戻る仕様の、  
転職する度Lv1に戻るのと今回のだとどっちが楽かわかるだろ。

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:11:48  
ID:EDI2J9z40

DQ3はLv1に戻るけどステータスは半分になるだけだから  
DQ9は転職するとLv1、ステもLv1のものになるから違う  
スキルは引き継ぐからそこで完全弱体化するわけじゃない

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:12:34  
ID:EDI2J9z40

たぶん>>214を読み違えてるんだと思う、読み返してみ

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 19:32:33  
ID:E8f03QHx0

要はガチムチの魔法使いとかは無理ってことだ

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 20:48:57  
ID:8V4JG8JyO

>>224

種があればなんとか出来そうな気もする  
廃人向けの手段っぽいけど

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 20:49:14  
ID:wUVm22kN0

スキルによる 装備時攻撃力+もあるけど  
最大で30とかだからどの程度の補佐になるのかね

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 21:10:28  
ID:XRL/55s20

>>225

種は長所を更に伸ばして使うほうが得な感じするな。  
戦士の時に命の木の実とか魔法使いの時にふしぎなきのみとか。

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 21:15:05  
ID:k0D0DZDs0

上級職のスキルも合わせればかなり上乘せできるんじゃないか

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/18(水) 22:00:01 ID:JgKy/y/q0  
>>214

長く遊ばせるための時間稼ぎ仕様です

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 22:17:12  
ID:r0N2NVs0

スキルタイプと育てるスキルのカスタマイズ系だな。  
特に何も考えない人には  
DQ3タイプで僧侶から武闘家に転職した方がわかりやすい。  
間口を広く取って、深くも浅くも出来るかは戦闘バランス次第かね。

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:01:35  
ID:AgmsfbTr0

全部引き継いだら没個性と文句を言われ  
スキル選択引き継ぎにしたら時間稼ぎ仕様と言われ

堀井雄二も大変だな

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:16:19  
ID:TfAW8jdBO  
全部引き継ぎできて良いから、いらん特技や呪文を消せるようにして欲しかった

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:21:13  
ID:lggWRYV30  
DQMみたいな仕様か。  
メガテンもそうだけど、これが最強の特技の組み合わせ！  
みたいなものが毎回決まっちゃうんだよね。  
DQのマルチプレイで個性が～って言う人が一番嫌う結果になる仕様だな。

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:26:37  
ID:XRL/55s20  
>>233  
マルチじゃそうなるかもしれないけどソロの時に自分の好きなように特技や呪文揃えられるのはGoodだけだな。  
炎系の特技や呪文だけで構成したキャラ作ったりとかできるわけだし。  
DQMの時も ぎりぎりで構成したスライムナイトやプレス系特技だけで構成したドラゴンとか作ったなあ。

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:27:24  
ID:x3pHD1Ez0  
Wiiのアーカライズファンタジアってゲームの方が面白そうだな  
綺麗なグラフィックスだし戦闘も面白そう  
イラストレーターは鳥山よりもうまい吉田さんだし  
皆も買いなよ

236 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/18(水) 23:43:13  
ID:VmNNkzsR0  
アンチ乙

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:08:07  
ID:jCq+Ypc40  
ダーマ神殿の長、行方不明!? 『ドラクエIX』物語序盤&町をまとめて紹介  
<http://www.gpara.com/comingsoon/dq9/090319/>

『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』物語の気になるシーンを公開  
[http://www.famitsu.com/game/news/1222742\\_1124.html](http://www.famitsu.com/game/news/1222742_1124.html)

たくさんの天使が人間を見守る? 「ドラゴンクエストIX」の物語の核心に迫る (1/3)  
<http://plusd.itmedia.co.jp/games/articles/0903/19/news001.html>

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:10:23  
ID:4fHfMqVA0  
>>235  
神ゲーくさいな  
買うわ

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:13:13  
ID:TAmPbwpu0  
ベクセリアの町はアッテムトを思い出させるね  
もし夕張のテーマが流れたら、まんまだな

240 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:20:49

ID:d1EbyL3l0

ドラクエ発売まであと10日か  
w k t kしてきた

241 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 00:56:28  
ID:rQ04znHQ0

>>237

石版熱めと同じ匂いがした

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:01:18  
ID:ktXrdSzU0

地図見るとwtkkする

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:14:41  
ID:Jf6Hj2Qp0

しかし過疎だなーけっこう情報でてんのに

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:22:20  
ID:PmNtY72p0

ふと思いついたんだが、職業で種の種類が変わる宝箱を配置するのはどうだろう

例えば、ラストまでで80個あるとして

戦士なら内訳で力40・身の守り20・HP20個が、魔法使いなら攻撃魔力45・MP35個が出るという感じに

僧侶は回復魔力40・MP25・身の守り15個で、賢者は攻撃魔力25・回復魔力25・MP30個が、とすれば

プレイヤーの職業遍歴によって個性が出るし

ひたすら魔法職に就き続けて特化したり、あえて一つの職業だけで進んでいく意味も出来るしでかなり良くない？

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:23:38  
ID:4fHfMqVA0

皆他のゲームに移ったか

もう飽きたんじゃない？

俺予約キャンセルしたから買わないし

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:27:11  
ID:YEIK61z6O

>>241

あれは複数集めないと駄目なのが最悪だったからね

今回は大丈夫じゃね？

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:27:48  
ID:yy2kaDr80

延期ですさすがに萎えたよ

おっさんになるとwtkk持続させるのも難しくなる

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:28:17  
ID:fkZfaKau0

度重なる延期に加え発売日もまだまだ先、今作は見送る人、今作限りで見限った奴、

買うつもりではいたがこの杜撰な状況に目を瞑ってしまった人、

まあ諸々の事情がありそうだが、大半は発売までだいぶ先だし今盛り上がってもなあ、って奴らだろう。

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:37:47

ID:fkZfaKau0

>>244

その職業によって種が変わる宝箱は主人公の職に依存するって考えていいのかな？  
そこまで深く考えなくても適当に手に入るでいいと思うけど個人的には、そこまで気にしてプレイする人もいないと思うし。

それより気になるのは主人公の初期職業ってのはどうなるんだ？

仲間はルイーダで作成できるから問題ないが、主人公は天使だから職なんて就いてないんだろ。  
ダーマが出てくるのだからある程度進んでからだろうし、それまで主人公はスキルとかどうなるんだ？

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:38:47

ID:4fHfMqVA0

延期の時期が一年後とかだとまあいいけどな  
予約までして数ヶ月ずらすとなると・・・

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:40:36

ID:TaYFkP9W0

買わない人間が何しにきてるの(・・・)

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:47:29

ID:Jf6Hj2Qp0

不満点は開発期間の長さくらいだけどなあ  
マルチプレイなしでも普通に遊べるみたいだしはやくやりたい

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 01:52:04

ID:PmNtY72p0

>>249

主人公にしか使えなくてもいいかなと思ってるよ、あとこれとドロップとは別に種があるといいね

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 02:20:26

ID:fkZfaKau0

>>252

開発期間をこれだけとってどれだけの作品が出来てるかってところが肝心なとこだわな。  
まあこればかりは発売されてみないことには分からないんだが、その発売までがな・・・

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 03:00:24

ID:aR/dWpS10

なげえな。あと九日...じゃなくて4ヶ月か  
今年の正月あたりの状態だもんなあ

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 03:28:18

ID:wXMWvWxgO

>>255お前のおかげで俄然やる気が出てきたぞ

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 03:58:41

ID:QqO9MlwOO

255:名前が無い@ただの名無しのようにだsage2009/07/19(日) 03:00:24 ID:aR/dWpS10

なげえな。あと九日...じゃなくてまた4ヶ月か  
今年の3月あたりの状態だもんなあ

256:名前が無い@ただの名無しのようにだsage2009/07/19(日) 03:28:18 ID:wXMWvWxgO

>>255お前のおかげで俄然やる気が出てきたぞ

未来が見えた

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 05:41:59  
ID:kwENg6BL0

>>243

スレも過疎ったが、コング見ると予約が全然伸びていないのが気になる  
延期前は地味に伸びていたんだが・・・  
延期発表後はサッパリだ

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 07:20:04  
ID:yBmUFn/y0

中味を気にする人間は予約しない。  
予約数を気にする人間は中味を気にしない。  
まあ、あれだ・・・乙。

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 09:13:20  
ID:N9/NcLJO0

あ、あと1週間切った・・・wtk

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 11:07:01  
ID:5K5m8nrk0

>>249

最初名前を決めてから自由になるまでの間に「しょくぎょうをきめてください」とか出て  
基本職がリストアップされて選択しないと次に進まないとかで強制的に就職じゃないかな

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 11:43:24  
ID:fkZfaKau0

主人公だけ特殊で最初はスキルも何もなく固定で呪文や特技を習得、Lv15くらいでダーマ到達で  
ここから転職可能。  
他キャラに比べ最初のハンデがある分主人公は勇者になる条件が緩い、もしくは主人公しか勇者に  
なれないとか。

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 11:45:48  
ID:ktXrdSzU0

仲間作る時ルイードに、ところであなたの職業は？みたいなこと聞かれると予想

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 11:56:48  
ID:XnrY+mgr0

7みたいにスグにはモンスターでてこなかったりしてー。

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 12:10:24  
ID:Vw65EgCeO

3の性格決めみたいに質問によって職業が決まるってこともあり得るな  
それはそれで面倒だが・・・

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 12:37:52  
ID:2oXPGzPPO

それをここで言ったら職くらいは自分で決めたいと批判された俺が通りますね

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 12:42:05  
ID:HjxgVhy/0

東ベクセリアにいる青いモンスターと  
滅びの森にいる茶色いモンスターが分からん。  
地図を見てると結構どこにでもいけそうな印象はあるが、  
また関所がたくさんあるのかね？

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 15:08:31  
ID:sBvshmYx0

これから後三ヶ月もバグ取りするのか。そう思うとどんだけ酷いバグだったんだ・・・。

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 15:26:26  
ID:4fHfMqVA0

カジノを作って宝箱や仕掛けを作動させてるんだろ

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 16:34:04 ID:j46SfA1D0  
アバター作れるのに、職業は自分で選べないとかないわ

>>268

そもそも、「バグ」って言い訳が本当なのかどうかも分からないし

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:43:28  
ID:JgdWT34F0

三ヶ月あったらバグ取りだけじゃなく新要素も盛り込める

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:50:34  
ID:d1EbyL3l0

そしてまたバグが生まれる

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 16:50:48  
ID:lqDWx1b40

そして新たなバグが発生する

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:15:07  
ID:CFCHdc4o0

はいはい結婚結婚

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:19:42  
ID:Ey2+5lSK0

式には呼んでくれよ

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:31:19  
ID:+X8lQb3C0

大口叩いてるお前らがスクエニに就職すれば  
バグは無くなる、間違いない

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 17:46:32  
ID:5K5m8nrk0

(発売期待してたのに)バグとかふざけんな  
大口どころか凄くDQファンじゃねーか

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 18:16:59  
ID:FiOeOZa00

4ヶ月きったNE \ (^o^ ) /

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 18:20:46  
ID:kwENg6BL0

4ヶ月切ったのに、予約ペースはDQ8の3分の1以下  
こりゃ和田が心配するのも無理はない・・・

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:03:37  
ID:eX6rX+xG0

>>258

コングだけじゃググっても1ページ目にマジぜんぜん出てこない、  
そんなマイナー店で買うような人間はあらかじめ予約し終わってるだけだろ

何だよコングって! ゴリラかw

つかコング+ゲームソフトでやっと出てきたゲームショップKONG【コング】のことか?  
これ大阪だけで、しかも5店舗しかないからやっぱりマイナーじゃないかw

予約伸びてないとかそういう事言い出すときは  
AMAZONで伸びてないとか、GEOで伸びてないとか、TSUTAYAで伸びてないとか、  
マジ公式店舗のスクエニショップで伸びてないとか、  
もっとちゃんとしたメジャー店舗出せよなw  
全国のみんなが満遍なく知ってるちゃんとしたお店だから

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:11:18  
ID:kwENg6BL0

>>280

あなた、ずいぶん無知な人ですね

コング係数

もしくは

コング 係数

でググって見たら？

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:11:56  
ID:+X8lQb3C0

>>277

またピーピー君か

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:14:28  
ID:eX6rX+xG0

>>279

現在の総予約数の実態が正確に知りたい所だな  
コングで伸びて無くても他は地味に延びてる可能性もあれば、  
コング以外の全店舗で伸びていない可能性もあるわけだからな

で、DQ8の1/3という根拠はどこから出てきてるんだ?  
スクエニがそんなペースだと公式発表でもしてんの?

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:16:13  
ID:kwENg6BL0

>>283

単純にDQ8の時の発売4ヶ月前のコングポイントと比べているだけです

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:17:15  
ID:lqDWx1b40

"コング係数" の検索結果 約 562 件  
知ってて当たり前なのかこれ

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:18:13  
ID:kwENg6BL0

>>285

どんな調べ方してんの? w

コング係数 の検索結果 約 10,800 件中 1 - 10 件目 (0.10 秒)

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:21:14

ID:JgdWT34F0

>>286

検索の仕方を知らないアホだなおまえ

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:24:15

ID:eoRdNLf0

>>285

ゲハ板じゃ売上を測定するのにコング係数使うのは数年前から

当り前の状態になってるな

これである程度売上の幅を予想出来るのは事実

しかし万能ではなく外れる時もある

ぶつ森やモンハンみたなロングセラー型は特に

その反面、初動率の高いシリーズものは予測しやすいという向きもある

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:32:54

ID:vSODVrID0

得意気にゲハとか言われても困る

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 19:38:29

ID:2oXPGzPPO

>>288

なるほど、つまり...

売り上げしか見てないゲハ厨氏ね ^^

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:01:40

ID:ylwjRxYa0

[NDS]ドラゴンクエスト9 星空の守り人 - 1737pt

ドラゴンクエスト8【4985pt】【初週223万6881本 / コング係数448.7】

ドラゴンクエスト5 (PS2)【2229pt】【初週104万8925本 / コング係数470.6】

【携帯機】

ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー【879pt】【初週63万3084本 / コング係数720.2】

ドラゴンクエスト5 (DS)【597pt】【初週67万9442本 / コング係数1138.7】

ドラゴンクエスト4 (DS)【529pt】【初週60万1737本 / コング係数1137.5】

PS2とDSのDQ5の数字を比較するとよくわかるw

現時点でDQ9はジョーカーの倍は売れるから安心汁

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:02:29

ID:ylwjRxYa0

数字を出すなら、これくらいは出さないかん

なあ！ ID:kwENg6BL0よ！

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:51:49

ID:ktXrdSzU0

売り上げとかどうでもいいよ

ほっといても300万本以上売れるし

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 20:57:24

ID:FYLVScZd0

さて

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:31:13

ID:yBmUFn/y0

一家に一本から一人に一本な仕様にしておきながらいつもくらいの本数で満足なんてありえないよね。

出来がやばくて売れそうに無いからハードル下げたくなる気持ちはわかるけどw

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:45:27

ID:HH5Gg6cPO

今月のV Jから残念なお知らせ

サンディ大活躍のようです

<http://www3.vipper.org/vip1153244.jpg>

<http://www2.vipper.org/vip1153246.jpg>

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 21:53:42 ID:huWOfkxz0

これ発売前に死ぬドラクエファンはいるだろうな。死んでも死にきれんだろうな

だからせめて5月ぐらいに前倒ししろ スクエに

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:54:00

ID:Ey2+5ISK0

マジでトロデみたいな位置付けだな

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:58:17

ID:CFCHdc4oO

公式絵めんこいじゃん

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 21:58:49

ID:FiOeOZaO0

サンディ可愛いなあ

はやく冒険に出たいよ～

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:00:10

ID:gZOId0a60

どうみても8でいうトロデのポジションだろ

アンチは必死だな

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:02:34

ID:4fHfMqVA0

500万本余裕とかどっかで見たなwwwwww

まあお前らが5000本ずつ買えばギリギリ行くだろ

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:08:46

ID:lqDWx1b40

戦歴画面はwi-fiショッピングみたいにイラスト取り込みにしてくれ

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:09:04

ID:QqO9MlwOO

青そばサンディノ活躍するね

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:15:25

ID:TzUsZJK0

サンディって種族なんだろうな。

普通に考えて

フェアリー

「ハエおとこ」と「フェアリー」のハーフ

魔物とか？

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:16:28

ID:yy2kaDr80

てことはサンディを操作する隠れ里みたいなのところがあるのか

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:19:06  
ID:HjxgVhy/0

サンディとかどうでもいいからもっとデータの部分を見せて欲しい

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:19:07  
ID:KBcOzRxr0

( ° ° )//<げっ！！サンディいつのまに！！

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/19(木) 22:27:37 ID:00x23Z4kO

( ^o^ )いつまでボク達は待っていればいいんだろう？

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:34:51  
ID:ZIUko98S0

9まで1~8やってればいいのさ。

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:37:35  
ID:yy2kaDr80

いま1やると味があっていいよ

312 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/19(木) 22:43:35  
ID:TzUsZJK0

そういやSFC版の1でレベル30以上あがるよな？

あれっていくつが限界なんだ？

後、ケータイ版の1は呪文習得レベル変わってな。

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 00:06:06  
ID:nLL2yTxMO

( ^o^ )今ドラクエ6して待ってますンヤ

でももうレベル30だンヤ

四月中には終わりそうだンヤ

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:20:17  
ID:CWlc8Qbd0

期間が延びれば延びるほど期待は高まる、期待が高まれば高まるほど質の良さを求める。  
発売延期はそのままゲーム自体のハードルを上げることに繋がる。

さっさと出してれば良かったのにと言われるような出来じゃないことを期待したい。

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:21:24  
ID:q6U9/mFM0

バグ取りしますといわれて、

期待を高められはしないよ

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:25:20  
ID:CWlc8Qbd0

バグ取り云々に関わらず時間かかった分それなりの期待はしてしまうのがファンの心情だろ。

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:32:58  
ID:q6U9/mFM0

そりゃ一回目二回目の延期はそうだが、

今回の延期は誰であっても、期待を高められるような現状じゃないだろ。

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:36:20

ID:CWlc8Qbd0

バグ取りさって問題の無いゲームに仕上がってくれるんだらうなって程度の期待はあるんじゃない？

バグ以外にも色々見直して全体のバランスが改善されるってことも無いとは限らないだろうし。

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:42:52

ID:q6U9/mFM0

バグがないのは期待以前の問題でしょ。

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:43:08

ID:1+1IKmjR0

>>282

違う

活況ならともかく過疎気味の状況で

ある程度期待を裏切られた感があるが買わないとか氏ねとかまで言ってない

延期を嘆くレスが続いてる所に乗り込んで

得意げに自分の立場も省みない上から目線のレスしておいて

誰にも一切絡まれないとか思ってんじゃねーよ、お前の家じゃねーんだよここは

DQが腐ろうが終わろうが時代の流れだし知った事じゃねーけど

PCのモニターの前で王様気分ひたってんじゃねーよカス

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:46:13

ID:1+1IKmjR0

もう見ないからせいぜい吼えてろな？カス

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:47:08

ID:J39WY/83O

>>318

随分好意的だな。

というより、キレル一歩手前の穏やかさ、といった感じだ。

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 00:52:17

ID:WnHoAzWuO

あと3ヶ月以上あるのか。

忘れられないように本来流すつもりなかった情報が

これからバンバン公開されるんだよな。

もう知りたくないけど、出てくる情報を無理やり見ないフリする自信もねえな・・・w

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:01:41

ID:CWlc8Qbd0

>>322

まあ何だかんだ言っても結局買うと思うからさ自分でも。

延期に寛大なのはそれがあるからだと思う、実際はさっさと出せよボケって心情ではあるんだけどね。

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:14:33

ID:+O8J70IQ0

>>296

消えろうんこ妖精。

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:34:24

ID:nYeQN9J4O

そばにいるね

327 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 01:55:28 ID:ZTJt9w3S0

殿様商売っすね

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 01:58:00  
ID:o5qulVVe0  
殿様の中には、首をはねられた奴も大勢います

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 02:51:50  
ID:0bx2qHk80  
逆に延期することががそうそうにわかったから  
2月ぐらいまでほとんど情報を出さずにココにきて情報を出している気がする

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 03:19:46  
ID:mrGqhErM0  
Saga2とDQ6まだ？

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 04:28:40  
ID:rbMXbbO50  
ゲーム進行に問題がない程度のバグなら少しは残して欲しいという思いもある。バグというより裏技か

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 04:33:51  
ID:nEyUOk/g0  
あー当初なら来週発売だったのによぉ・・・

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 05:41:06  
ID:71SZYvAG0  
サンディを脳内で喜多村絵梨ボイスで変換すれば快適なドラクエライフになりそうw  
てかこのキャラに当てはまるのが他にいないww

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 08:31:37  
ID:rllK27m70  
発売したらボロボロに叩かれるんだろうなあ

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 10:20:43  
ID:CNex8L/YO  
サンディが8のトロデみたいなポジションなら

ストーリーの最後に 呪いが解けるとか主人公を庇って命を落としたりして 生き返るとかで 転生したりして

んでルビスと生き返るとかなって 人間界にアレフガルドを創造したいとか6に繋がりをもたすとかいう  
オチがくるんじゃないかな

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 11:16:27  
ID:L/p0iQtZ0  
聖剣3でフェアリーがマナの女神になったのを思い出したわ

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 11:57:03 ID:JNLgiYly0  
据置ベストセラーバイオ5でガングロピッチが一晩中粘着してくるのは無視ですか

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 11:57:35  
ID:PFWEs+W+0  
>>284  
DQ8は発売4ヵ月前はコングで伸び率とか以前にランキング外だったんだが  
何で嘘つく？

因みにこんな感じ

2004年07月27日(火)

[PS2]ワールドサッカーウイニングイレブン8 -8/5 556pt

[PS2]幻想水滸伝4(通常版) -8/5 249pt

[Xbox]DEAD OR ALIVE Ultimate -10/7 152pt

[GB]ファイナルファンタジー1・2 アドバンス -7/29 145pt

[PS2]テイルズ オブ シンフォニア -9/22 145pt

[GB]サモンナイト クラフトソード物語2 -8/20 113pt

[PS2]ギルティギア イスカ -7/29 112pt

[PS2]ワンピース ランドランド! -7/29 112pt

[PS2]大都技研公式パチスロシミュレーター「吉宗」 - 86pt

[PS2]ガンズリンガー・ガール Vol.3 -8/19 61pt

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 11:59:34

ID:JNLgiYly0

売り上げに固執する奴っておかしい人が多いよね

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:04:45

ID:YWdCSgcdO

おかしい人だから売り上げに固執するんじゃないね？

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:21:34

ID:JNLgiYly0

>>338

そんなに売り上げにこだわるからオタクと言われるんだよ

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:26:57

ID:rllK27m70

どっちにしるDQ8の全世界488万本の記録は抜けんだろうな

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:28:40

ID:CWlc8Qbd0

まあ売り上げとゲームの面白さは必ずしも比例しないんだけどな。

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:28:52

ID:PFWEs+W+0

ID:JNLgiYly0

何か意味不明だけど

そこは触れちゃいけないかったかな？ w

345 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:36:19

ID:JNLgiYly0

>>344

はいはい、構ってやるよ

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:37:42

ID:rllK27m70

>>344

消え失せろ

ゲハでやれ

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:43:11

ID:PFWEs+W+0

おかしい人以前に9アンチの捏造レスにマジレスしただけなんだけ何だが？

あえて言うとID:rllK27m70のが売上に固執してるおかしい人じゃん

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:44:22  
ID:rllK27m70

>>347

俺のどこが売上に固執してんだ頭おかしいのかお前

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:49:14  
ID:0cXI0pmW0

ID:PFWEs+W+0

どう見てもこいつが一番アホ  
出ていくか死ぬかしてくれ

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:50:04  
ID:PFWEs+W+0

いや、8が大好きなんだな～ってねw

8より売れないだろっていうより売れて欲しくないって感じに聞こえるし

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:51:22  
ID:rllK27m70

>>350

うわ、本格的に頭おかしいんだお前  
つーか俺は8アンチなんだけどなw  
8のアンチスレ立てたの俺だしww

しかしここまで馬鹿だとは思わなかった

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:52:44  
ID:PFWEs+W+0

> 8のアンチスレ立てたの俺だしww

知らねーよアホか

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:54:19  
ID:rllK27m70

>>352

アホはお前だろっての  
とことん頭悪いなこのクズ

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:56:28  
ID:0cXI0pmW0

ID:PFWEs+W+0

お前みたいな蛆虫がいるとスレ住人みんなが迷惑すんだよ  
これ以上荒らすなら出てけ

ID:rllK27m70

こいつもいつまで相手してんだよ。それとも自演か？  
どっちにしろいい加減にしろ

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 12:57:03  
ID:rllK27m70

勝手に人を8信者認定しておいて否定されると逆ギレして発狂w

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 13:00:36 ID:S7/h9faWO

ID:PFWEs+W+0 「ボクは9 アンチの捏造を見破ったんだぞ！みんなボクをもっと褒めてよ！ボクを認めてよ！」

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:01:50  
ID:PFWEs+W+0  
アンチはマジレスするとキレるからな

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:26:16  
ID:Vk28GkYD0  
まあ、ゲハから派遣されたクズが  
数字合戦でこの板の住人に負けてたら世話ないなw

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 13:56:22  
ID:YWdCSgcdO  
>>284が一番おかしいな  
ゲハの常識は世界の常識と言わんばかりにコングとか  
それに亀レスするのもどうかと思うがな  
とりあえずゲハでやれ

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 14:02:45  
ID:PFWEs+W+0  
コングは参考程度だな

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 15:39:37  
ID:xvq3IXAa0  
同意。  
参考にすべきは和田の1000万本発言だよな。

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 15:42:58  
ID:PFWEs+W+0  
それたしか撤回してたぞ

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 15:57:56  
ID:bRj3qhjr0  
任天堂が海外でどれだけ宣伝してくれるかだな

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 16:09:09  
ID:4c0w52sk0  
まさか庶民の味の再来か？

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 16:15:54  
ID:2KHUqtAv0  
1000万は無理だろうな、まあそれだけ自信があるってことか

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 16:26:34  
ID:My1OWwIR0  
DQ8は世界で400万以上売れたんでしょ  
可能性が無くはないんじゃない？

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 16:38:21  
ID:HWrYvsdk0  
コングネット 【新潟県内に20店舗】  
マジ物のマイナー店舗だろ、これw  
そんな本当に限られたごく一部だけの偏ったデータ意味ないわ  
統計を舐めるなよ

>>338

そりゃ、いつもコングコング言ってるヤツがアンチだからだよ  
わかりきった事だろう・・・  
詳細を記していかないのも、都合の悪い事実を指摘されたくないからなんだよ

お前の一番最初のデータ書き込み時点でお前に噛み付くヤツは、  
そういうアンチの仲間なんだから相手しなきゃいいのに・・・

そこで相手するからお前も同じLVだってなるんだよ  
ケンカはやめて大人しくしてるんだね

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:01:28  
ID:xvq3IXAa0  
お前がID:PFWEs+W+0連れてゲ八に帰ればいいのに。

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:21:55  
ID:Qe78VFXW0  
てかコングネットって何。しらねえよ。

島根の100満ボルトみたいなもんか？  
地元の間人だけ全国区だと思ってるようなやつ。

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 17:38:21 ID:S7/h9faWO  
コングのポイントである程度の売上測定が出来るのは事実だからなあ  
叩いてる人はそういうこと自体知らないんだろから信じられないのも無理はないが

DQ8やFF12なんてドンピシャだったし

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:41:46  
ID:kJ/SaFuj0  
でも売上スレじゃ使われないよ  
あてになんないから

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:45:27  
ID:x257Jv690  
ゲ八の売上スレじゃ今でもコングが参考にされてね？

以前コング係数について考察しているサイトがあったが、  
あれは要するに選挙の出口調査と同じなんだよね  
要はコングみたいにポイントで詳細に予約状況を公開するところが  
他にないからコングが使われてるけど

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:47:29  
ID:x257Jv690  
要は店舗数が問題なんじゃないのね  
TSUTAYAがコングと同じことやっても、結果はコングと  
似たようなものになるという。

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:54:27  
ID:2w3Cv0og0  
ゲ八厨はとっとと帰れ

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 17:56:45  
ID:mFYwjRn50  
>>369  
沖縄のA&Wみたいなもんか

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:01:23  
ID:2w3Cv0og0  
探偵ナイトスクープみたいなもんか

ていうか>>296見てちょっと期待度が下がった  
小学生の女の子向けのゲームみたい  
買うけど

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:27:37  
ID:Q9jX17iK0  
まあコングが参考になるとしても、8と9の予約数比較が捏造だった件について

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:35:08  
ID:x257Jv690  
そもそもDQ8の発売4か月前ってコングじゃまだ8の予約やってなかったんじゃないか  
け？

それよりもDQ9の発売延期を予測というか断定していた例のサイトが、  
DQ9はセーブ数一つだけだと断言しているのが気になる  
セーブ数ひとつはマジ簡便してほしいわ

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 18:58:12  
ID:KFq56XJHO  
>>377

ここと同じテンションで話そうぜ  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1229367437/750>  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1229367437/755-756>  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1229367437/755-756761>

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 19:02:12  
ID:YWdCSgcdO  
売り上げもFFもモンハンもどうでもいいから、来週のジャンプが気になる

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 19:26:22  
ID:FsxwwT+GO  
ジャンプでの俺の関心事はネウロが終わるかどうか。

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 19:32:42  
ID:2KHUqtAv0  
兄ちゃん、なんでナランチャリゾット殺してしまうん？

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 19:41:46  
ID:nIKPkuVE0  
サンディは口ト紋のティーエみたいだね  
道先案内人だったりパーティ盛り上げ要員だったりピンチの時のお助け要員になるんだろう  
はやく一緒に旅がしたい

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 20:54:04  
ID:rhdbiL+z0  
ああティーエか。  
なつかしいな～。  
あれにルビスがいるんだっけ。

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 21:19:05  
ID:Kv/w7nhi0

ジャンプ明日の朝には購入できるけど  
前回のような船情報とか紹介されても面白くないのが本音だな。

やはりシステム面での情報のほうが盛り上がる。

386 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:26:34  
ID:JRB0Ai+KP  
売春婦フローラ死ね

387 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:27:25  
ID:JRB0Ai+KP  
DQシリーズで最低最悪のキャラは売春婦フローラに決定したらしいね

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:35:38  
ID:71SZYvAG0  
フローラ最高

389 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:57:20  
ID:JRB0Ai+KP  
売春婦フローラ最低

390 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:57:56  
ID:JRB0Ai+KP  
>>388  
荒らすなよ池沼フロラタ

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 21:58:57  
ID:71SZYvAG0  
荒らすなよ池沼ピアラタ

392 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:04:31  
ID:JRB0Ai+KP  
荒らすなよ池沼フロラタ

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:09:38  
ID:71SZYvAG0  
荒らすなよ池沼ピアラタ

394 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:10:02  
ID:JRB0Ai+KP  
荒らすなよ池沼フロラタ

395 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:10:48  
ID:JRB0Ai+KP

361 : 名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] : 2009/03/20(金) 06:34:16 ID:71SZYvAG0  
串からはフローラLOVEしか感じられない  
そんなに嫌いなら普通名前出さないだろ  
なのにこいつは必ずフローラの名前を出している

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:15:06 ID:p4ZXdzkb0

【ネット】"今度の標的はマスコミ?" 麻生首相著「とてつもない日本」に続き、書籍「反日マス  
コミの真実」一斉購入祭り 15  
<http://tsushima.2ch.net/test/read.cgi/newsplus/1237553620/l50>

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:23:47  
ID:RQBTPdgx0  
ムチスキルが  
ムチムチスキルに見えた

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:26:58  
ID:nIKPkuVE0  
あなたはエッチですね、私にはわかります

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:33:18  
ID:YWdCSgcdO  
[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ  
ID:71SZYvAG0

この板のゴミ共死ねよ

400 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:35:50  
ID:JRB0Ai+KP  
フロヲタ死ねよ

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:38:05  
ID:NeZKKcVQO  
人様に対して、軽々しく「死ね」などと言い放つ様に躰をされた、あなたのご両親は最低ですね

402 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:41:08  
ID:JRB0Ai+KP  
売春婦フローラは最低ですね

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:44:32  
ID:j7Y5swLg0  
糞スレですねえ

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:44:52  
ID:WoLTH6HS0  
>>385  
もう持ってる。今号はFF13のみでDQ9は無し。

...と思いきや、巻中のカラーページ（巻頭ではない）に、いきなりFF9の広告があってワラタw。

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:44:56  
ID:NeZKKcVQO  
人様に対して軽々しく「死ね」などと言い放たない様に躰をしなかった、あなたのご両親は最低ですね

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:46:03  
ID:YWdCSgcdO  
>>402  
ピアンカだフローラだどうでもいい  
スレチだ消えろ

407 名前：404[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:46:07 ID:WoLTH6HS0  
訂正, FF9ではなくDQ9の広告ね。

408 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 22:47:37  
ID:JRB0Ai+KP  
売春婦フローラは最低ですね

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:04:21  
ID:71SZYvAG0  
ビアヲタ死ねよ

410 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:08:45  
ID:JRB0Ai+KP

361：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage]：2009/03/20(金) 06:34:16 ID:71SZYvAG0  
串からはフローラLOVEしか感じられない  
そんなに嫌いなら普通名前出さないだろ  
なのにこいつは必ずフローラの名前を出している

411 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:09:22  
ID:JRB0Ai+KP  
池沼フロヲタ死ねよ

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:10:17  
ID:71SZYvAG0  
池沼ビアヲタ死ねよ  
池沼ビアヲタ死ねよ  
池沼ビアヲタ死ねよ

413 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:12:35  
ID:JRB0Ai+KP  
池沼フロヲタ死ねよ  
池沼フロヲタ死ねよ  
池沼フロヲタ死ねよ

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:13:04  
ID:71SZYvAG0  
池沼ビアヲタ死ねよ  
池沼ビアヲタ死ねよ  
池沼ビアヲタ死ねよ

415 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:16:57  
ID:JRB0Ai+KP  
池沼フロヲタ死ねよ  
池沼フロヲタ死ねよ  
池沼フロヲタ死ねよ

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:18:20  
ID:Kv/w7nhi0  
>>404

thx  
さすがに延期した後じゃあ毎週情報でないよな。

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:20:34

ID:71SZYvAG0

池  
沼  
ビ  
ア  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

418 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:21:57

ID:JRB0Ai+KP

池  
沼  
フ  
ロ  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

419 名前： 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:24:13

ID:71SZYvAG0

池  
沼  
ビ  
ア  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

420 名前： 名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:27:44

ID:rhdbiL+z0

あれアッチコッチのスレにいるんだから

NGにしとかんといかんよ....

421 名前： [ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:28:14

ID:JRB0Ai+KP

池  
沼  
フ  
ロ  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:30:36  
ID:71SZYvAG0

池  
沼  
ビ  
ア  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:38:23  
ID:A3rx7raf0

案内役の妖精がなんであんなビッチャうなんだよ  
ガキにも教育上よくないだろ

424 名前：[ {}@{}@{}-] 名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/20(金) 23:38:53  
ID:JRB0Ai+KP

池  
沼  
フ  
ロ  
ヲ  
タ  
は  
死  
ね  
よ

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:44:18  
ID:2w3Cv0og0

堀井が変態だから

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:49:11  
ID:Z8YhEUa/0

>>425

[http://2.bp.blogspot.com/\\_rXDLTORx9gk/SLAa0SJGW6I/AAAAAAAAAB64/FNk2gcm96is/s512/hensemi.jpg](http://2.bp.blogspot.com/_rXDLTORx9gk/SLAa0SJGW6I/AAAAAAAAAB64/FNk2gcm96is/s512/hensemi.jpg)

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 23:51:48  
ID:HWrYvsdk0

つかVジャンのサンディの画面さ、  
普通の言葉で普通にしゃべってるってばよ、彼女？  
「～なのかしらね？」とか「～だよー」とかね  
あれならマリベルやマーニヤみたいなもんじゃんか  
たまに若者言葉使う位なら何の問題もないだろー  
全部それなら解釈しんどいだろうけどさ、オッサン連中にはw

つってもサンディ叩いてるおっさんは絶対に龍が如くは買ってそうだよなw  
キャバ嬢はよくてギャルはダメなんか  
やば、マジおっさんだ、それってw

ちなみにサンディの一人称は「アタシ」?  
主人公の事は「あんた」とか「名前」で呼んでる写真が載っていた

>>370  
出来ない  
出来ているように錯覚してるだけ  
当てにならんよ、そんなもんは

>>423  
ギャル物は女の子に大人気だったりするという事実を知らないあわてんぼさんめ!  
ギャルはある意味憧れでもあるんだぜ?  
ギャル嫌いなのはオタクと「一部の」オッサンだけジャン  
自分が女にもてないのをギャルのせいにして責任転嫁、醜い男だねーこりゃw

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 00:00:49  
ID:sSPx8zSq0  
誰と戦ってんの

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 00:40:21 ID:alhy+trd0  
和田社長はドラクエユーザーにアストロンを唱えました。ピコピコピコ  
修業僧みたく断食せれてる気分だわ

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 00:42:08  
ID:Qx+MnyW30  
もう意味がわからない

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 01:03:35  
ID:ss/x4oYD0

366 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2009/03/20(金) 22:57:17 ID:QpmA6RWj0  
来週はドラクエ9か  
会社も辞めたい遊びまくるぜ!!!

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 01:10:28  
ID:JBRp95WK0

>>431  
失業保険もらえる頃には遊べるね

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 03:16:21  
ID:+Zj7gYWgO

年間の自殺者数三万人  
4ヶ月で一万人自殺する計算  
その一万人の中にドラクエファンは何人いるだろうか  
もしかしたらこのスレに書き込んでる誰かがその一万人の中に入るかもしれない

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 03:32:28  
ID:2Yzl+PI70

自殺する時点でDQに未練なんかないでしょ

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 04:07:41  
ID:7X1YH8GUO

誰も入らないことを願うばかり

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 04:35:33  
ID:NHiWCukIO

ドラクエの新作やれないなんて死ぬより辛いし

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 04:36:05  
ID:LEtehD810

むしろドラクエやるまで自殺とどまる人もいるかもな

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 04:43:00  
ID:JBRp95WK0

なんて辛気臭い話だ...

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 07:44:14  
ID:CpbRZOeCO

話題を振り返してわるいが、  
主人公の初期職業の選択って 物語の始まりは天使界からだから

そこから 主人公が何らかの方法で？ 人間界の住人に転生みたいにするわけだから

その時に初期職業の選択ができるんじゃないだろうか？

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 08:42:54  
ID:EWsSc+SQ0

いよいよ発売まで一週間だな ( ^ ^ )

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 10:03:58  
ID:3b2RujuU0

>>439

ルイーダの酒場で仲間キャラ作る時、職業選択できなかったっけ？

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 12:06:58  
ID:OpwKF2t+0

>>440

油ww断wしwてwwwいたwwwwww

^^

443 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 12:27:24  
ID:qoaZH/qQ0

wifiで協力プレイできないのかね...

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 14:04:09  
ID:hnDLgnBZ0

スライかえた途端に延期発表されたのは偶然にしちゃできすぎだったね

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 15:47:43  
ID:QOOTwZfW0

wifi協力できないと辛いな。そのための延期なら、まあ許せる

446 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 15:52:27  
ID:tuoQaLMn0

FF5でいう『すっぴん』という職業？はあるのだろうか？

別になくても構わないが...

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 15:59:27  
ID:CGDj1BMk0

>>446

ルイーダで職を設定するから「すっぴん」DQで言えば「無職」ってのは無いんじゃないか。

6と7は元々が無職だったからあるにはあったけど、それに無職時のスキルとか利点を設けないことには  
わざわざ作る必要性も無いと思う。

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 16:05:01  
ID:tuoQaLMn0

>>447

やっぱ無いかw

でも転職さえしなければ無職のままでいけるんかな～

2週目で縛りプレーとしてやるのも楽しいかもしれないね

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 16:21:07  
ID:CGDj1BMk0

>>448

職のステータス補正はどうしようもないけどスキル上げなかったら無職に近い状態でプレイすることは出来るんじゃないかな。

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 17:22:40  
ID:HQCfH86X0

元モー娘の矢口もドラクエ9が楽しみで他のゲームには手を出せないらしい

<http://anchorage.2ch.net/test/read.cgi/mnewsplus/1237582483/>

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:38:44  
ID:CZZtF6zs0

ファミ通.comや電撃オンラインのサンディも普通の女の子だよな、口調

こりゃマジでサンディ叩き野郎どもの赤っ恥の時代か？

常にギャル語だと勘違いしたあほどものw

普通にかわいいのになぁ、サンディ・・・

後、ワールドマップの一部とか見えるなー

意外と広そうな世界？

この世界地図の感じだとDQ8よりは広いかも？

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:40:38  
ID:kOvH7fmq0

(一部に)不評だったから台詞回しを変えたんじゃないのー

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:56:09  
ID:CDKVN4rC0

>>452

まじでそうなら堀井はあほだな。

俺は堀井のことを天才クリエイターだと思ってるが唯一の欠点はすぐ批判に屈すること。

ネット上でギャーギャー文句いってんのはごく一部の奴だと気づけよ何年デザイナーやってんだ

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:58:02  
ID:CGDj1BMk0

初めから普通の妖精にしときゃいちいち叩かれることも無かったのにな。

一体何を狙ってアレにしたのか、口調とかはどうでもいいが正直寒いわ。

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:58:50  
ID:10nGpcPVO

発売一週間前だぞ！

と書きたかったな。

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 18:59:07  
ID:2Yzl+PI70  
どーせデボラみたいなもんだろ

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:20:23  
ID:OPXSmXr50  
>>453

自分の気に入ったゲームの要素をほいほいDQに取り入れるのも欠点に追加しといてくださいね。  
おかげで延期なわけですし。

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 19:22:10  
ID:2Yzl+PI70  
DQ1からそうだったから、そこはもう仕方がないな。

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/21(土) 20:12:59 ID:luGZywCX0

>>457

必ずしも欠点ではないだろ

良いものは良いと、自分なりに消化し、噛み砕き、そして自分の色を乗せ、  
新たに世に出す。これはクリエイターには必須の心構えだと思うが。

逆に独自性に拘り過ぎて、本質的に「面白いもの」という物差しを二の次にしたような  
ワケわからないものを作るクリエイターよりは遥かに良い。  
こと、国民的なゲームなのだから尚更だな。

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 20:20:05  
ID:kOvH7fmq0  
毎度毎度延期するようなアホじゃなければ尚良かったんだがな

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 20:27:07  
ID:Ob3YREle0  
7の風の精霊でサンディがなんであろうと



ID:BYsqFSdQO

とにかく自由度を上げろ

これは全ドラクエファンの総意だ

オブリ好きなんだろ、堀井さんよ

日本のRPGみんなそうだけども、なんで自由度を高くしようとししないのかね

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 22:59:36

ID:B6Fuzm6DO

>>466

だから堀井は今作で原点回帰してるんじゃないかね

冒険の自由度があるかは実際やってみないとわからんが

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 23:09:46

ID:2QDNJLQ40

3みたいに自由にキャラ作ってパーティ組めるし

転職やスキル、豊富な装備品があるから育成面ではかなり自由度高そう

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 23:35:39

ID:CGDj1BMk0

シナリオ重視のJRPGならではの問題って気がするな>自由度の低さ

物語をプレイヤーに理解させないといけないからシナリオ順にしか進めない。

洋ゲーは主幹となる目標こそあるがそれ以外はほぼ皆無、だからフラグ管理の為に制限されることも無い。

RPGとしてどの部分に力を入れてるかの違いってことなんだろう。

後は日本人気質で自由すぎると何をすればいいかわからないってところも関係してるかも。

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/21(土) 23:58:10

ID:sndLW9DM0

まあRPGに本格的なストーリーを定着させたのがドラクエなんだけどもね

他RPGにストーリー部分だけリスペクトされたのが今の現状だけど

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 00:09:16 ID:c4lmh/LYO

スマステの映像新情報じゃなかった？

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:10:59

ID:dWYztl4c0

それでワイファイでの協力プレイはできるの？

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:18:54

ID:A1KKuU+R0

<http://tvde.web.infoseek.co.jp/cgi-bin/jlab-dat/s/388782.jpg>

<http://tvde.web.infoseek.co.jp/cgi-bin/jlab-dat/s/388783.jpg>

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:30:34

ID:DsLwhEuH0

>>474

いや既出映像だった

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:36:36

ID:vw/BW3pJO

最低限、キャラメイクと装備によるグラの変化は10でも実装しないとな

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:42:23

ID:DsLwhEuH0

>やっぱなーードラクエ3か！！

>翔子的には世代的にもドラクエ5、4のがすきだ

>なぜドラクエ5をいれなかったんだよー

>ってかバギムーチョって文字がみえた(・； ; ` )なんだよそれwwwwww

俺もそう思います

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:53:55  
ID:odnf6kQr0  
それ絶対誰か書くと思ったw

481 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 00:53:57  
ID:Syy7n3cW0  
7月出れば良いけどね・・・

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:10:21  
ID:vw/BW3pJO  
しょこたん(笑)はドラクエやらないでくれ

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:40:15  
ID:ZTofH6Ji0  
[ttp://www5e.biglobe.ne.jp/~nigasio/HPGIF/speed.jpg](http://www5e.biglobe.ne.jp/~nigasio/HPGIF/speed.jpg)

484 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 01:56:04  
ID:OqilHKdz0  
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1237623314/>  
FFオタがドラクエをバカにしてくる  
助けて

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/03/22(日) 01:48:20 ID:/v9NCP+x0  
>>226  
銃は沢山あるがミサイルはねーよ  
しかも雑魚敵でモンスターだぜ？ボスで王国の軍なら分からんでもないが

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/03/22(日) 01:52:48 ID:8VY0nFOEO  
ミサイルがあってもなくてもドラクエは駄目

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ : 2009/03/22(日) 01:53:33 ID:TWHa/s+F0  
>>225  
中世ヨーロッパ風の世界にミサイルが合うかどうかって事か？

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 02:02:59  
ID:X1sgO0sQO  
まさかFF13のスレにこのゲームの話題が出てたなんて  
何が起こるかわからないもんだなw

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 02:06:59  
ID:DsLwhEuH0  
ドラクエにミサイルはねーわ、FFならわかるけど、ってFFヲタが言ってるってこと？

うん、至極もったもだと思います

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 02:19:05  
ID:JF3lbKJW0  
>>484  
結論出てるな、ドラクエは駄目。

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 02:22:12  
ID:HcyKg19c0  
>>484

そりゃおまえがわるい。FFスレだもんしかたない。  
FF厨がここにきたらたたかれるし。

489 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 02:48:08  
ID:J/5OBycu0  
ドラクエ：基本的に魔法で何とかなる  
FF：SFファンタジー

こんなところか  
ドラクエは移動手段にルーラやキメラがあつたりと何かと便利

490 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 02:55:16 ID:xnB2B0esO  
  
( ^o^ ) おやすみなさいにヤン  
ドラマー達

491 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 03:27:55  
ID:D21r2vPW0  
PVとか見て思ったんだけど  
まさか、出現モンスターって3匹以下じゃないよね？  
オレが調べ足りてないだけだよね？

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 03:34:31  
ID:+gDGXoNa0  
なんでこういう数も数えらんない奴が  
定期的に現れるわけ？

493 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 04:20:31  
ID:RdpQbOa40  
>>492  
おまえみたいなのを誘い出すためだろうな

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 04:36:39  
ID:glp6wjUkO  
>>493  
お前とかな！

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 04:49:00  
ID:RdpQbOa40  
>>494  
2回目はつまらんよ。  
出直してきてください。

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 05:24:40  
ID:DaT0QCPcO  
なにコレ？

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 05:43:18  
ID:8qKAKTQc0  
あつごんくえすと

498 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 06:27:58

ID:8qKAKTQc0

君達は知っているだろうか

ドラゴンクエスト3,5にはドラゴンクエストという名称ではなく、あつごんくえすという名があることを

これはドラゴンクエスト3,5内の最後のボス、ティルザーが住む白礫の大地出現後に現れるメリドットの町で

ほとんどのプレイヤーが早期にあつでのよろいとおうごんのたてを買いしめ主人公に装備させて他の世界をウロウロしながらも最終的にそのままの装備でティルザーを倒した人が続出したからである

ティルザー関連のイベントはレベル20など比較的早い段階で起こるため、資金が貯まったら先にそちらの町で強力な装備を整える人が後を立たない

最強の鎧と盾はあの無駄に広い白礫の大地を2~3時間歩き回らないと手に入れられないため、ほとんどの人が断念しあつごん装備でティルザーを倒していったのである

このあつでのよろいとおうごんのたての二つは、ティルザー戦では申し分ない耐性を持つため

これさえあればまず、負けはしないという先人の教えにともない広がった事が一つ

もう一つに、防具屋のリストであつでのよろいの下におうごんのたてが配置されてることもあるため

あつでの おうごんさえあれば楽勝だよなーという会話から

あつでのおうごん あつでおうごん あつでごん あつごん、となったわけである

厳密にあつごんクエストと呼ばれるようになったのは

昔、ラジオで伊藤巨氏がドラゴンクエストをテーマに扱った

「ドラゴンクエストがもしドラゴンクエストじゃなかったら何というタイトルが思い付きますか?というメールに対し

「ドラゴンクエストじゃないけど、3,5限定ならもうあつごんクエストでもいいんじゃないかなw」という伊藤氏の発言から爆発的ヒットに繋がったもの

今ではこのドラゴンクエスト3,5も国内だけで500万本という大ヒットを記録し未だファンに愛されている不朽の名作である

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 07:36:09

ID:vw/BW3pJO

早く10の制作を

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 07:39:45

ID:1wfl+PE40

>>407

広告うp!!

501 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 08:56:11 ID:hCBEZtdc0

>>463みたいなのは、DQ9は8と違ってレベル5とスクエニの共同開発ってことも

知らんのだろうな

502 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 09:52:39

ID:NoSgzqyr0

いやエニクス主導のゲームはすべて外注だろ合併したのになんで効率悪いことしてるんだといつも思うが、

河津神の部署に任せとけば予定通りに出せてた。

レベル5に任せた時点でこういう状況になることは予想できてたよ

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 10:04:17

ID:IXWqY8Wq0

>>491

DSの他の3Dゲームも3匹が多いからドラクエ9も3匹が限界かもしれんね。

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 10:27:40

ID:hCBEZtdc0

>>502

DQ9は外注じゃない。レベル5とスクエニの共同開発  
これは和田本人がそう言っている

まあ最初の発表会のARPG風DQ9の時は、レベル5の単独開発だった。  
それがコマンド戦闘に様変わりしたあたりから、何故か開発にスクエニが加わって  
共同開発という形になっていた。

レベル5単独の頃は開発が順調だった点を考えても（この頃は2007年末発売予定だった）、  
俺はスクエニのほうがレベル5の足を引っ張っているんじゃないかと思っている

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:00:14  
ID:BcwhmoOGO  
8は延期してないしな。

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:24:13  
ID:7u2u7tjD0  
>>503

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/01/17(土) 10:27:26  
ID:9OyuHWmg0  
前スレで見たこれ。  
<http://www.4gamer.net/games/072/G007233/20090115056/>

戦闘シーン、主人公達が4人なのは良いが、  
モンスターは3匹ばかり... 3匹が限界！？  
FF3DSの不満点の一つバリバリじゃないか！！  
FF3は買ったけど、DQ9は買わないことに決めた。  
DSで出す事自体は構わんが、そこまで制限されちゃお手上げ。  
ここでプレイ情報だけ楽しませてもらうことにするわ

でもFF4DSのは解決されてたよな。どうなってんだ？（当方未プレイ）

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:26:52  
ID:SAMU9omX0  
>>506  
そいつこの上なく頭が悪いよなw w

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:28:08  
ID:NoSgzqyr0  
>>504  
なんでそこまでレベル5の肩もつん？  
レイトン信者か？

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 11:33:23 ID:k071aw1R0  
>>506  
PVで4匹出てたがな  
[http://www.youtube.com/watch?v=4\\_URs2q49to&feature=related&fmt=22](http://www.youtube.com/watch?v=4_URs2q49to&feature=related&fmt=22)  
1:19

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 11:36:54  
ID:SAMU9omX0  
リンク張ってる先にどう見ても4匹出てる画像があるのが笑える

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 11:52:33 ID:zN5q6HlcO  
モチモチの木

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/22(日) 12:00:56

ID:8qKAKTQc0

ストーリーは糞っぼいな

今時ああいうのはガキにも流行らないってことに気づけ  
FD世界みたいに超越してくれたほうがマシ

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 12:07:48

ID:MwTcDXxYO

延期が決定してから一気にスレが盛り下がった気がする

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 12:22:28

ID:qmmHCkgk0

だって批判とか叩きばっかだから

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 12:27:40

ID:zf9pHfrw0

>>513

だってもう発売まで1ヶ月半とかせまってて

そろそろCM解禁じゃないか？みたいな時期での延期だからな

発売日を明示しておいての延期だったからなおさら延期のショックは大きい

スレのスピードも1日で半分くらいは埋まってたからな

いよいよ発売間近みたいな盛り上がり始める雰囲気での突然の延期発表だった

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 12:53:07

ID:N7wUL0IZ0

スクエニが悪影響と言うよりも日和った堀井が一番悪い

FF11をプレイしてどうたらって言ってたからな

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 12:57:03

ID:DsLwhEuH0

堀井はもとからして「ウルティマ（or 夢幻の心臓）みてーなゲームつくりてー」つってドラクエ  
作ったんだけど

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:15:50

ID:vw/BW3pJO

スクエニが後からごちゃごちゃ注文つけてきてグダグタになったんだろ

本来は予定通りアクションで出せたはずなのに

ほんと糞だなスクエニは

ドラクエの制作に口出すなよ

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:37:10

ID:0KnJfFP+0

[http://up2.viploader.net/pic3/src/vl2\\_112406.jpg](http://up2.viploader.net/pic3/src/vl2_112406.jpg)

FF 1 3 の高貴なる女騎士（笑）のしょぼい通常攻撃

[http://up2.viploader.net/pic3/src/vl2\\_112405.jpg](http://up2.viploader.net/pic3/src/vl2_112405.jpg)

ドラクエ9の超必殺剣きせきのつるぎ

D Sなのに圧勝だぜ。やっぱ堀井は見せ方がちがう

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:42:58

ID:nZfAm+WvO

ショボすぎワタwwww

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:45:27

ID:almajyodO

本スレではsageで書き込むナイスガイがいると聞いて

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:49:26

ID:FremIH/i0

>>519

ほんとFF13は次世代機なのにショボい出来だな。  
DSの方がマシってどういうことだ？

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 13:59:00

ID:2ZMdXxyt0

7月超楽しみだ

6月はなんか出る？

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 15:19:23

ID:DtoOJ01o0

>>508

むしろ、まだ規模が小さかった頃に

8任されて延期せずに出した実績あるのに

「レベル5だから遅れた」と思う方が分からんがw

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 16:04:16

ID:Yfu+VCer0

DQ9信者専用コマンド

「まだ開発中だろ。もっとよくなるかもしれない。」

使い方のポイント

自分の擁護したい物にだけ適用しましょう！

ダブルスタンダードなんて気にしてはいけません。

指摘する奴はGKです。

正しい使い方

Q．試遊に行った人の報告によるとDQ9って戦闘の時のロードが長いらしいな。

A．「まだ開発中だろ。もっとよくなるかもしれない。」

間違った使い方

Q．>>519のFF13しょぼすぎwww

A．「まだ開発中だろ。もっとよくなるかもしれない。」

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 16:08:38

ID:2tZuBrsw0

2006年3月に発売されたRPG

<http://www.gametrailers.com/player/15695.html>

2009年中の完成を目指してるRPG

<http://www.gametrailers.com/player/44895.html>

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 16:35:53

ID:2ZMdXxyt0

FF13馬鹿にされて悔しかったらしい

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 16:41:18

ID:xR8fGL220

延期したのは予約が伸びなかったって噂も聞くけど、今回の延期で余計に予約数減りそうな気がする。

見切り発車でファンをぬか喜びさせるのいい加減やめればいいのに。

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 16:55:30

ID:Yfu+VCer0

麻生の本購入祭りみたくDQ9購入祭りを煽ればいいんじゃないかな。

愛国心をくすぐるような台詞のシーン公開してさw

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:03:12  
ID:gKAdpBKa0  
DQ9を買って愛国者すぎやまこういちを応援しよう！  
みたいな感じか

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:41:56  
ID:HcyKg19c0  
ほんとに発売まえなら雑誌にすこしぐらいプレレビューとか出てもよい気がする

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:51:32  
ID:RdpQbOa40  
レビューが見たけりゃアマゾン池よ

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 17:54:40  
ID:EBHNDhy80  
尼のレビューなんかとっくの昔に死んだろ

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:25:41  
ID:SAMU9omX0  
>>528  
それ、実行することでのリスクがあまりに大きいから普通はやらない。

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:29:54  
ID:ZJTntesz0  
過去ログ探せば試遊プレイした人のレビューがあるだろ

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:32:30  
ID:JF3lbKJW0  
どうでもいい。

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:35:59  
ID:/v9NCP+x0  
FF7ACCの時の草薙 & 香取  
<http://www.uploda.org/uporg2107995.jpg>

ドラクエ9の時の草薙 & 香取  
<http://www2.uploda.org/uporg2107990.jpg>  
<http://www2.uploda.org/uporg2107993.jpg>

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:36:58  
ID:ZJTntesz0  
どうでもいいのかよw  
ゲーム写真眺めるだけと実際にプレイするのじゃかなり違うのにw

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:49:40  
ID:ZJTntesz0  
>>537

くさなぎ

香取



| 第6位！ファイナルファンタジー7！>

|| | | | ( t )  
http://tvde.web.infoseek.co.jp/cgi-bin/jlab-dat/s/388773.jpg

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:52:04  
ID:/v9NCP+x0

なんでレベル5(笑)が開発なの？糞ゲー量産してるところじゃん  
それに仕事が遅い。DS史上最高の開発費&開発期間だろ

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:52:25

ID:DtoOJ01o0

草薙は色々思うところあったのは間違いないなw

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 18:58:24

ID:ZJTntesz0

> DS史上最高の開発費&開発期間だろ

そりゃDQのナンバリングなんだからそんなくらいしてもらわんと

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:04:19

ID:/v9NCP+x0

金と時間だけ無駄にかけてるよね。実際に公開されてる情報見ると金と時間に見合っていない  
だったら同じ金と時間かけてPS2で出した方がよかったです  
出る前から黒歴史確定じゃん

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:07:12

ID:ZJTntesz0

> 実際に公開されてる情報見ると金と時間に見合っていない

ボリューム削減してグラマンサーにしると？

それともムービー満載ゲームのが良かったかw

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:10:59

ID:/v9NCP+x0

デザインが適当すぎる。街、キャラ、モンスターとか

唯一頑張ってる感が感じられるのは装備品ぐらい

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:12:46

ID:X1sgO0sQO

どうせ装備品も色違いの水増しばっかりでそんなにボリュームないでしょ

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:15:07

ID:ZJTntesz0

それってコストというか好みじゃん

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:19:45

ID:DtoOJ01o0

>>545

他はどうあがいても8に勝てないんだから仕方ないけどな

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:20:53

ID:/v9NCP+x0

ってか当初の予定では1年ちょっとで作り終えて馬鹿売れ・シリーズ最高利益のはずだったじゃん

つまり最初から薄っぺらい内容だったんだよ。通信プレイでアホみたいに手間取ってるだけ  
KHのDSのやつも通信プレイあるけどほぼ予定通りに発売だから単純にレベル5のミス  
4年かけて内容は1年チョイで作れる程度のものなんだよ

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:23:31

ID:ZJTntesz0  
KHDSって延期したろ

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:27:17  
ID:/v9NCP+x0  
>>550  
どう考えてもDQ9を避けての延期だろ

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:30:12  
ID:ZJTntesz0  
どう考えてもってDQ が今年の初めころに発売ってのは結構まえから決まってたし  
どっちにしるDQと発売日そんな離れてないだろ

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:34:04  
ID:/v9NCP+x0  
KHが発売日決定した頃は08年内発売予定だったんですけど・・・

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:45:53  
ID:ZJTntesz0  
表向きに08発売予定って言っても08年内には出せない事くらいわかってたでしょ  
それに延期じゃなくて発売日を早くすることだってできるし  
あとKHDSの通信とDQ9の通信要素一緒にしてるのはアホ

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:49:05  
ID:/v9NCP+x0  
年内発売って言ったら年内発売だろ。100人中100人がそう思うぜ  
それに発売早くするなんて出来るわけねーだろ j k

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 19:55:39  
ID:ZJTntesz0  
>>555  
社内でだよ  
それにDQ 年内発売するには情報量もかなり微妙だったし  
2chのスレ覗いてくらの奴だったら今年は無いなって思ったたやつ多い思う

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:00:38  
ID:/v9NCP+x0  
8月の段階で発売まで4ヶ月あるんだから情報公開する時間は十分だろ

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:06:38  
ID:ZJTntesz0  
いやいや4カ月の段階でキャラもシステムもモンスターもストーリーの情報もろくにでてなかったからね  
TGSで体験版も無かったし8の時と比べて今年は無いだろうなとは思ってたよ

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:12:18  
ID:DsLwhEuH0  
TGSで何も情報出てこない時点で08年内は無いなと思ったよ

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:13:45  
ID:/v9NCP+x0  
俺が言ってるのはKHが発売日決定した時点での話しなんだが

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:36:48  
ID:DsLwhEuH0  
>>560

KHが2月発売だって発表になったのはTGSの時なんだが

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 20:43:53  
ID:ZWV0vpFjO  
ID:/v9NCP+x0  
必死すぎワタw

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:08:29  
ID:eBjw/oui0  
<http://hissi.org/read.php/ff/20090322/L3Y5TkNQK3gw.html>

またPS3キチガイか・・・

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:15:34  
ID:FremIH/i0  
またソニー信者がネガキャンしてるのかよ  
いい加減にしるよ。

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:25:39  
ID:MwTcDXxYO  
質問なんだけどさ  
ネガキャンって社員が個人の意志で会社のためにやるの？  
それとも広報部みたいなものの一部にネガキャン部隊みたいのがいて、仕事としてやるの？

566 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:27:30  
ID:ZWV0vpFjO  
上辺だけの生半可な知識でアンチしてるみたいだなw  
必死なレスも簡単に捌かれててワタw w w

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:31:57  
ID:FremIH/i0  
>>515  
どっちもあり。  
社員ではなく単に会社のファンのユーザーが個人の意志で勝手にその会社のためにやることもある。

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:35:30  
ID:Yfu+VCer0  
DQ9への批判を全てソニーによるネガキャンだと認定するID:FremIH/i0が言うと説得力あるな。

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 21:57:00  
ID:ZWV0vpFjO  
>>563を見たらソニー信者と言われても仕方ないだろ

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:03:09  
ID:c7bFmG7W0  
大半は反応の欲しい暇人が勢いがあったり釣り易そうなスレを狙って煽りネタを投下してるだけ  
けどな  
問題はそれがほとんどの人にとって面白くもなんとも無いレスになるって点だな

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:44:58  
ID:mZF2ctwm0  
> DS史上最高の開発費&開発期間だろ

それでもPS2(DQ8)の1/4というのが和田の主張w

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:46:21

ID:N7wUL0IZ0

実質二本作ったんだろ

ゼノギアスのないFF7みたいなもんだな

大赤字とは言わないまでも、利益は少ないだろうな

値段安いし

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:54:27

ID:jp2sdMgk0

まあ最新作がDSでしかもあんな出来じゃアンチが沸いてもしようがないわな

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:56:04

ID:PA0JFWw90

アクションの方は外伝として再利用すれば問題ない

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 22:56:40

ID:SAMU9omX0

開発費が本当に1/4なら、値段安くてあまり売れなくても相当利益がありそうなもんだが

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:00:22

ID:jp2sdMgk0

ソースはWD

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:19:05

ID:N7wUL0IZ0

レベルファイブ的に損しないようにしたら

グダグダなDQの開発は適当にして他の仕事に人を割り振るだろうな

そうじゃなきゃ和田が金積んで拘束するかだけど

同時進行で5, 6本作ってるからそれはありえんし

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:28:04

ID:jp2sdMgk0

レベル5が一番力入ってるのは白騎士物語(笑)だろ？続編あるらしいし

DQ9なんて20人ぐらいだろうね。勿論掛け持ちが殆ど

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:57:26

ID:DsLwhEuH0

ソースは脳内ですね

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/22(日) 23:58:54

ID:N7wUL0IZ0

白騎士は終わったんじゃない？

今予定があるのは

ジブリのが一本

ロボットが一本

サッカーが二本

レイトンが一本

DQが一本

その他二本

かな

製作中のを含めれば相当ありそうだが

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:00:17

ID:7IHxIhC80

日野氏：

プレイステーション(PS)3やXbox360のシステムが、いいか悪いかということではなく、

多くのゲームユーザーが求めている以上のところまでゲームハードが進化してしまったんではないでしょうか。

これらのハードの性能が、本当に今のレベルまで必要なかを考えてみると、必要としていたのはユーザーではなく、従来の開発に飽き足らなくなった開発側だったんじゃないかと思うんです。

つまり、ソフトの開発側が「もっとすごいものを作りたい」ということで、ユーザーの意識よりも数歩先にいってしまった。そういうソフト開発者の声に反応する形で、ハードメーカーはマシンを作ったわけです。しかし、いざハードが出来上がってみると、開発側は、こんなにお金と手間がかかるとは思わなかった、ということになってしまったのではないのでしょうか。

だから、僕はハードメーカーの責任ではなく、ゲームの開発側が皆で作ってしまった状況なんじゃないかなと思います。

開発の人間って、すごいものが作れるということになると、わくわく感でやりたくなくなってしまいうんですよね。でも、ユーザーはもっと本質的な楽しみを求めていたわけです。

Wiiがほかの2機種よりも売れている理由は単に価格だけではなく、むしろそこにあるんじゃないですか。本当に大変な時代ですよ。

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:00:24  
ID:DsLwhEuH0  
レベル5のさらに下請けとかもあるんかね

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:02:25  
ID:jp2sdMgk0  
DSのゲームに50人とかつぎ込むわけがないよな  
長い間やってるから数ヶ月関わった人も含めれば多くなるけど平均で20~30が妥当

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 00:15:17  
ID:vprSbvsW0  
>>582  
当然だろ

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 03:38:37  
ID:X9h1QOC10  
高性能や奥深さを求めるのは、コアなファンだけ  
それ以下の多くのミーハーなファンは、そこまで求めていない  
そして最大売り上げを目指すならば、コアなファンを無視してでも、  
ミーハーなファンを呼び込まないとならない。  
なぜならば、コアなファンよりも圧倒的にミーハーなファンは多いのだから

これはゲームに限ったことではない。  
他のあらゆるものにも同じことが言える。

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 06:33:28  
ID:EVrWo6lt0  
ミーハー言いたいだけだな。  
使い方が間違っている。

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 06:50:35  
ID:stXaj+S/0  
中二全開の時って的外れなことをここまで自信持って言えるものなんだね。

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/23(月) 07:58:02  
ID:VAEEOyqy0

>>571

それはいくらなんでもないだろう  
ソースはあるのか？  
いつの発言だ？

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 08:10:21  
ID:Wm9qIV3QO

まものつかいの職業はないのか  
糞だな

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 10:37:01  
ID:Z4x7rTpW0

シンボルエンカウントってことはくちぶえでお手軽レベル上げできないのかな、大変そうだ

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 10:38:55  
ID:SJfW2ka+0

できるから

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 11:14:45  
ID:0P0ZakpM0

シンボルエンカウントのくせに口笛吹いたら戦闘突入って完璧シンボル無視してんだな。

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 11:31:39  
ID:LfWU/znV0

>>588

ソースはないw  
8よりは低いってことだけ

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 11:42:22  
ID:madJP8GO0

ソースwはwないw w w  
ただの妄想じゃねーかw w w

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 11:56:28  
ID:LfWU/znV0

>>583

8が200人らしいから  
9は100人以上はいる

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 12:33:44  
ID:i2awwkQzO

バー！  
トー！  
ルー！  
マスター！！！！

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 14:10:49  
ID:y1kTiiOk0

このスレはGKだらけだな。  
さっさとアンチスレに行けよ。  
ここは本スレだ。

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 14:17:23  
ID:LfWU/znV0

ていうかうpしてくれるのは有難いけど消すのはえーよ

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 15:02:58  
ID:WTZGvNIm0  
なんかうpきたのけ

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 16:23:40  
ID:LfWU/znV0  
Vジャンとかジャンプ

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 18:17:36  
ID:VAEEOyqy0  
>>595

シナリオやゲームデザインを担当した堀井雄二氏は「ニンテンドーDS対応ソフトだが、すごい人数が関わっている。いろんな遊びが入っているので楽しみにしてほしい」とコメントしている。  
<http://japan.cnet.com/news/tech/story/0,2000056025,20385074,00.htm>

堀井がすごい人数なんていってるくらいだから最低でも100人以上はいそう

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 20:24:39  
ID:ezSa4IG20  
色んな遊びは入っていますが、その代わり、肝心のwifiマルチは入っていませんってか

半年も延期したんだからどうにかしろや

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 20:32:50  
ID:8rBle+ktO  
やっぱりルーラやリレミトは魔法使いかねえ？  
名前からして旅芸人とかも覚えそうだけど

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 20:53:14  
ID:SJfW2ka+0  
DQ本編にマルチプレイとかいらねーよ

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:12:13  
ID:hMlvMW2I0  
>>602  
本当にそう思う。  
Wi-Fiマルチが無いなら、しぐさとか全然意味無いと思う。

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:26:51  
ID:g8cKo1yU0  
リレミトは盗賊で探索特化するのがいいと思う

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:33:58  
ID:EVrWo6lt0  
>>602  
油w断wwしwていたwwwwwwww

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:36:34  
ID:5eAylXiw0  
今月のVジャンプ情報  
[http://blog.square-enix.com/dqix/2009/03/post\\_18.html](http://blog.square-enix.com/dqix/2009/03/post_18.html)

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:36:56

ID:Kg8v85oO0

>>592

くちぶえ吹いたらモンスターが寄って来るんじゃない？

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 21:42:53

ID:QN40P2hTO

兜をかぶった時のキャラがダサく見えるのは自分だけ？

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:00:58

ID:LfWU/znV0

Wi-Fiマルチとかいらねー

外伝でやってくれ

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:02:39

ID:RR/DSTBM0

外見への反映のオン・オフできるといいんだけど

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:03:51

ID:kOVKvkpe0

同じシンボルエンカウントのDQMジョーカーではくちぶえ吹くだけで戦闘始まる

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:25:35

ID:0P0ZakpM0

>>613

じゃあ9でも口笛の仕様はそれで決まりだな、わざわざ変更する必要感じないし。

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:29:07

ID:8rBle+ktO

でも、はぐれメタルのシンボルを見つけたら全力で追いかけて回すと思う

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:34:07

ID:DS3xe96y0

海は多分ランダムエンカウントだな

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:39:19

ID:ezSa4IG20

wifiマルチがいらないという意見もわかるが、

それならオフのマルチもなくして完全にシングルに特化させるべき

マルチプレイ前提なのにwifiがないなんて中途半端が一番最悪

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 22:55:44

ID:g8cKo1yU0

何で9がDSになったか考えるカス

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:19:10

ID:VAEEOyqy0

某スレでこんなレス見たんだが、本当なの？

242 名前：名無しじゃなきゃダメなのぉ！[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 16:05:56 ID: SXODpvnt

>>228

DSは3Dゲーはかなりギリギリまで性能を使っている

FF3とかロードがあるのは、単純にCPUが3D映像を構築するのに手間どってんだよね

DQ9のオンはさらに同期をとるために、ルイードの酒場から出るだけで10秒超の糞ロードを隠し撮りで暴露されてたな

あれはさすがにどうにかしないと、ヤバいだろうな

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:25:10  
ID:bihplfxF0  
MJの時のシンボルエンカウントって一度倒したシンボルは  
画面切り替えなしで復活したっけ？

そうじゃないとメタル狩りが怠くなりそうだな。

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:30:05  
ID:g8cKo1yU0  
>>620  
戦闘終了後キャラの一定範囲内のシンボルは消滅  
それ以外は復活だったはず

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:30:17  
ID:0P0ZakpM0  
口笛で無限に呼び出せるようになってるだろ普通に考えて。  
画面切り換えなきゃシンボル復活しないとか面倒なだけなんだから。

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:36:03  
ID:5ocCQdF/0  
そもそも口笛で戦わないといけない状況が面倒だとは思わないのか

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/23(月) 23:38:51  
ID:i2awwkQzO  
Vジャン立ち読み出来ねえええええー！

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 00:05:03  
ID:1CPBz2kp0  
>>623  
口笛使わずにレベル上げを面倒と思わせないようにすると画面中にシンボル配置しなきゃいけ  
なくなりそうだな。  
それはそれで逆にとっしいうって言われそうだけどな。

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 00:43:18  
ID:pdT2+Gj50  
口笛吹くとどこからか敵が突進してくるのか

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 01:47:37  
ID:nsizuZnw0  
ジャンプとVジャンのスキャンはないのか？

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 07:14:14 ID:aYFqsz7f0  
レディアントマイソロジー2みたいに同じグループの敵と何度も戦えるようにしてほしい(メタル  
系は抜きで)  
これに慣れるとほんと他のランダムとか耐えられないよ、便利すぎる

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 08:00:18  
ID:cy58MWrzO  
香川県さぬき市大川町の母子家庭の害獣一家川畑家(在日糞鮮人、内縁の夫あり)  
糞餓鬼3匹の上は志度高、真ん中は石田高  
近隣住民の安眠を故意に妨げるどんちゃん騒ぎ  
ビールの空き缶や食べカスを周囲に放って悪臭漂わす  
この社会の底辺パチンカス一家は今日も反日運動

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:07:46  
ID:iHQ7OwSL0

## テスト

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:15:30  
ID:3WMMW/vl0

シンボルエンカウントっていうとリン冒とかmotherとか大昔からあるけど別に経験値稼ぎ特に面倒じゃなかったぞ  
ランダムより楽なくらいだから問題ない  
まあシンボルの外観で敵やグループ構成がわかってたからかもしれないけど

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:27:49  
ID:0tCHG6fKO

レンジャーの固有スキルに  
「自分達より弱い敵ならシンボルに触れるだけで撃破」する能力  
があると楽になりそう。  
図鑑とかドロップアイテム目的なら口笛で強制的に戦闘すればいいし。

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:30:46  
ID:3WMMW/vl0

弱い敵のシンボルに触れると戦闘画面に移行せずに経験値と金ゲットっていうのはあった  
ドラクエのステータスパクってたような気がするからパクリ返してやれ

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 09:42:35  
ID:kyJZ49o90

>>608  
イラネ

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 10:30:37  
ID:PmQcGkBV0

シンボル避けにくかったってジャンプフェスタ行った人言ってたね。

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 10:45:49  
ID:09n3iRxSO

簡単にシンボル避けられたらボス以外戦闘しない縛りが容易にできるな

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 10:53:06  
ID:3WMMW/vl0

メタル系スライムがシンボルの段階からめっちゃくちゃ素早いとかは勘弁してほしい  
ひたすらメタルで経験値稼ぎ封じは勝手にすれば良いとしても  
通常プレイでまともに見ることすらままならないバランスは嫌だな

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 11:03:10  
ID:q8nNH1gj0

レベル1の頃はスライムに追いかけるが  
レベル10になった頃にはスライムは追いかけてこない

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 11:13:06  
ID:mXDsYvUx0

こちらにも倍速になる靴が用意されてる

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 11:15:59  
ID:q8nNH1gj0

っしのびあし

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 12:15:54  
ID:autjVBEC0

本当なら今週発売だたのに



650 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 13:38:47  
ID:ha0zFNt30

DQ3 シレンの逆輸入消え去り草とか言わないといけないのか面倒だな

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 14:09:08 ID:xBt8ltJMO  
ノーコンダルビッシュマジ死んでくれ

652 名前：651[] 投稿日：2009/03/24(火) 14:18:16 ID:gpWI2UvU0  
誤爆スソ

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 14:26:57  
ID:aTs/ii9I0

>>648

呪文の設定なんてコロコロ変わってるんだからどうでもいいだろ  
FC3のデイン系なんてとてつもない設定だぞ

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 14:30:22  
ID:1CPBz2kp0

てかステルスなんてそのまんまの技よりレムオルのほうが何万倍も良いよ。  
MJってネーミングそのまんまな技ばっかで本編に導入してもらいたくない。

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 14:34:12  
ID:mix0tZso0

フルとかインテとかな

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 14:38:39  
ID:09n3iRxSO

>>651

勝てる勝てる

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 15:09:12  
ID:ha0zFNt30

消える系で短時間戦闘全部避けるのと  
しのびあしとか敵が寄って来ない程度のと  
トヘロスみたいに低レベルの敵を封印するのと  
いろいろ無駄にたくさん来そうな気もする

ピオリムで移動速度が速くなってシンボルに接触しづらくなるとか  
アストロン唱えておけば敵が気付かずどこかに行っちゃうとかもできる

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 16:34:11  
ID:MLqjoSNj0

まあLV5がいい加減な会社かもしれんという事が  
DQ9を発売直前までバグだらけで放置していたんだろ？  
で、隠してたのか放置していたのかは知らんが、  
それがバテて急遽慌ててバグ取りしなきゃならんくなった、と  
これがマジ事実なら酷い言葉では足りないほどだろ  
リアルにどんな劣悪環境の製作会社～、みたいな？

つかFFも最近大抵携帯機種にバグ出してきたけど、最近のゲーム業界は総じて質が低いものなの  
か？

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 16:36:02  
ID:YRbmTYLL0

全部妄想とは

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:23:49  
ID:vB+fNIZy0

理系だと課題が多くて面倒だ、という理由で文系に進んだ人間は、  
気が緩んで文系でも課題の多さに悩み、そして成績は下の方になってしまう。  
常に上を目指して走ってないと人間は駄目になってしまう。

ドラクエも同じ。  
DSで出そうとしたからバグだらけ。  
さっさと作ってさっさと発売できるという甘い考えでいたから  
こんな事態になってしまった。

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:37:15  
ID:K1gMYMys0  
なんだその例えは

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 17:40:44  
ID:PmQcGkBV0  
DQ9でやりたいことと選んだハードでやれることが上手く噛みあわなかったのが延期の原因じゃないの？  
堀井はハードの進化はもういいとか言ってたが、低スペ機すら使いこなせないくせに何言ってんのって感じ。

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 18:01:07  
ID:mix0tZso0  
妄想を根拠にして叩いても失笑されるだけだよ

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 18:17:18  
ID:TpfQu/LF0  
> さっさと作ってさっさと発売できるという甘い考えでいたから  
というより堀井はDQいつも開発期間長く掛かっちゃうのが心苦しく感じていたからだと思うよ。

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 18:26:21  
ID:09n3iRxSO  
新ジャンル  
ドラクエは受験勉強  
ですか？

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 18:32:52  
ID:1CPBz2kp0  
DQ9でやりたかったのは通信プレイ関係であるのは明白だな、じゃなかったら初めの構想にあった  
アクションまがいのシステムなんて元から無かっただろうし。  
けど反発があって結局実行しなかった この時点で元々やりたかったことと変わってきた。  
通信が存分に活かせるシステムで無くなったが、DSである以上通信関係の案を削るわけにもいかず  
とりあえず導入したが通信を舐めていたのかこんな結果というところだろ現状は。

667 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 18:50:19  
ID:pdT2+Gj50  
やめたのは反発があったからじゃなくてDSの性能じゃ無理だったんだろ  
7のときもそうだった

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:04:59  
ID:EQU1CxVe0  
敵がうじゃうじゃ寄って来る（メタル以外）呪いの靴とかねえかな

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:11:21  
ID:7F7IAxWa0

そっか、本当なら今週にはプレイできたんだなが -?!( ;!!ゴ -?!(; ;!!ギ -?!(; ;)!

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:12:17  
ID:PmQcGkBV0

>>669

情報の出し方見るとその気はなかったと思うが。

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:24:06  
ID:K1gMYMys0

CMも普通に無かったし、延期する気満々だったよな

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:26:00  
ID:gwNH6SaZ0

いや、ここ数ヶ月の情報は3月28日に向けてのものだろ

雑誌のページは少なくとも1ヶ月以上前から確保しなきゃいけないだろうし

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:28:57  
ID:+Tx9bTvl0

>>664

ほぼ毎回ぐずぐず延期するのも

少しは心苦しく思って欲しかった

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:30:39  
ID:bsmytDOn0

夏休みの宿題間に合わないレベル。

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:41:37  
ID:Y06EK0NB0

でも確かにCM流すのが遅くておかしいおかしいとは言われてたよな

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:42:12  
ID:PmQcGkBV0

2007年内 2009年7月

なげー夏休みw w w

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 19:50:55  
ID:7F7IAxWa0

今回もCMはスマップかね？

正直、草薙?の自称ファンというのが

「ぷっすま」で嘘だと分かってしまったからやってほしくない。

今回はイチローかこの間のおばあちゃんがいいかな。

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:12:30  
ID:gPPFMKei0

今公開されてる上級職って

魔法戦士、パラディン、バトルマスター、レンジャー だけ？

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:18:18  
ID:gwNH6SaZ0

7月に発売されない可能性も十分あるけどな

致命的なバグが多数あるわけだしバグを直すことで新たなバグが生まれるし

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:32:46  
ID:nsizuZnw0  
ぐぎぎ  
スキャン

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:37:41  
ID:09n3iRxSO  
>>677  
ぷっすまで何言ってたの？

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 20:42:13  
ID:bsmytDOn0  
>>679  
もういつ出てもバグ満載だろ。

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:05:06  
ID:7F7lAxWa0  
>>681

ある企画でキーボードを弾く人が出てきたときに、その人が草薙に対して  
「これから弾く曲（FC）はなんの曲でしょう？」  
という場面があって、その時「3の街のテーマ曲」が流れたんだけど  
草薙はまったく分らなかった、っていう。

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:06:43  
ID:Do9ZwzQ90  
ゴーレムゴーレム言ってた時点でファンっぽくないなとは思ってた

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:22:32  
ID:K1gMYMys0  
スマステ見た限りでは草薙は  
RPGよりアクションの方が好きって感じだったな

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:27:17  
ID:VrfKN3yX0  
新作は予約特典ないの？

687 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:32:38  
ID:09n3iRxSO  
>>683  
乙 まったくか  
聞き覚えあるくらいは言ってほしかったな

688 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:45:09  
ID:2j3DO8SU0  
ファンだってDQの全曲憶えてるわけねーだろw  
生演奏とファミコンの音源じゃあ聞いた印象も違うしさ

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:52:17  
ID:nQ/EM11uO  
擁護に苦しいな  
9についても反応なかったしコメントぐらいすればいいのに

もうスマッペはいらん  
イチローにしるよ

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:53:54

ID:gwNH6SaZ0

9についての反応ってどうすりゃいいんだよw

すげ〜とはお世辞にも言えないしあの程度の反応が普通

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:56:21

ID:nQ/EM11uO

つか何でドラクエ知らない草薙がきたんだろ、暇だから？

スマップの中で普通にドラクエやった奴呼べばいいのに

692 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 21:57:27

ID:bsmytDOn0

>>691

その通り暇だから。

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 22:42:54

ID:mix0tZso0

仕事だからだろ

694 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 23:05:09

ID:dYwxnqGA0

デバッグのための延期とか希望のかけらもないよな

695 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/24(火) 23:18:18

ID:calQul5FO

C Mは外人さんでいいよ

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/24(火) 23:29:57

ID:UO9Abg2s0

これソーマプリンガーとどっちが面白い？

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 01:53:32

ID:K1R/ZjvG0

ageてるやつらってなんでこんなわかりやすいの？

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 08:29:26

ID:Njbkl9Za0

こんな糞ゲー誰が買うの？^^

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 08:55:09

ID:zEjHkk8rO

やってもいないのに糞ゲー呼ばわりする奴何なの？馬鹿なの？

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 09:02:44

ID:eTZdVoON0

糞ゲー確定しているのに擁護する奴何なの？社員なの？

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 09:35:11

ID:1zOfA3ZZ0

いつ糞ゲー確定したんですか^^；

糞ゲーより神ゲーの可能性のほうが高いでしょ、DQ本編なんだから^^；

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 09:44:50

ID:ODGOQqE/0

>>688

俺、DQだったら全曲始まって2秒で解かるよ。

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 10:27:28  
ID:9p1+aQkN0  
>>702  
テ-レ-レテッ

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 10:35:36  
ID:P4X1S6LK0  
DSのFFはバグとりちゃんとししないで発売したのに、  
なんでドラクエは延期しちゃうの？

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 10:39:55  
ID:M12IWIIVO  
GKって幾らくらいもらってるんだろな

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 10:41:31  
ID:rkTq0a5W0  
>>704  
7の時のような失敗だけは避けたかったんじゃないかな

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 11:21:20  
ID:J/stzlxd0  
>>702  
テ-レッテ-

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 11:43:51  
ID:4vaC3Pq+O  
チャモ口は投げ捨てるもの

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 12:07:16  
ID:mrTGIIIZL0  
>>704  
バグ取りしないで発売できるレベルじゃなかったから

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 12:09:12  
ID:OlgYKtLBO  
バグ取りしないで出したら7のダーマ神殿バグや学者バグみたいなのが多かったのかな

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 12:11:58  
ID:mrTGIIIZL0  
むしろ魔法の絨毯バグみたいなのが出てたんじゃね？

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 13:33:08  
ID:KeUAKSiR0  
>>701  
糞ゲーじゃないとは思いますが神ゲーにもなれないだろ。凡ゲー止まりだな。

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 13:35:52  
ID:M12IWIIVO  
初夏発売で盆ゲーだな

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 13:43:26  
ID:9p1+aQkN0  
>>707  
宿屋で泊まった時の音楽

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 15:11:21  
ID:EWJImEu70

ゲーム神官はおっさんで確定？

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 17:51:45  
ID:iTWYKPcm0

ロード時間と戦闘時間短くしろ。  
キャラの動き眺めてるのは苦痛。

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:00:38  
ID:Q8yX64C20

このスレの住人より少数派のアンチに重度の2ch脳が発病する世の中って...

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 18:02:18  
ID:4LKSFdnG0

旅芸人がらみの上級職が気になるな

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:05:09  
ID:32+5mUuB0

満を持して上級職まものつかい登場！

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 18:10:14 ID:lyLjEM7w0  
あと3日にしては過疎ってるなあ

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 18:12:17 ID:tAAZTjdW0  
いよいよ土曜日に発売か！

なんか7月に延期って言う噂も有ったが..  
どこ吹く風よ！ ハハッ..

ハー - ハッハッハッハッハー.....

馬鹿馬鹿しい

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:38:40  
ID:9hKOGOP40

当てつけに28日に予約しよ

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 18:41:16  
ID:rkTq0a5W0

七月の方が都合がいいからいいや

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 19:16:30  
ID:HvvBI9UN0

フラゲまだ～チンチン^^

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 19:20:53  
ID:4LKSFdnG0

7月だと暑いからすれ違い通信行くのがしんどいんだよな

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/25(水) 19:21:49  
ID:P4X1S6LK0

>>725

暇を見つけて環状線の電車にずっと乗っとくとか

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 19:44:49  
ID:m886K1cz0  
え？自宅で無線プレイできないの？

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:14:39  
ID:jBD1EM6f0  
杓 ( ° ° ) !!!

390 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:10:56 ID:8JDRJ6vz0  
よくわからんけど、明日からWii経由でDQ9の体験版を配布するらしい。

既出??

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:22:05  
ID:bwtC89a10  
スクエニがそんな金にならんことするはずない

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:25:16  
ID:js4MBGdhO

>>728

まじ？

wii持ってないから恩恵ないけど、当初の発売日近くでの体験版はお詫びの意味かな。  
と釣られてみるテスト

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:31:24  
ID:mRBUIboj0

釣りでしょ普通に

事実だとしても俺wii持ってないから意味ねーし

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:35:35  
ID:4XWLSJv+0

そろそろ新しい動画を公開してほしいな

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:38:32  
ID:mRBUIboj0

そうだよな延期のお詫びにせめて新PVくらい見せて欲しいよな

前のPVからもう3ヶ月も過ぎた訳だし

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 21:55:34  
ID:Vnt2bMPt0

>>728

既出?? って馬鹿w

嘘を嘘と ( r y

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:02:55  
ID:/uongnDv0

みんなのWiiチャンネルの更新って毎週水曜だし

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:26:47  
ID:VPAhVKXp0

スクエニがDQクラスの体験版を無償で公開するわけねーだろw

それに堀井はポリシーとして体験版配布はやらないとか昔言ってた気がする

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/25(水) 22:34:07  
ID:M12IWIIVO

一方FFは体験版でメシウマなのだった

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 00:31:50

ID:ySc7FtUq0

「延期のお詫び」なんてのは今のところ微塵も感じられないが  
言い訳にしかかなりそうにないから余計なことは一切しないだろ  
公式のブログももう開き直ってるし  
広報は悪くないけどな

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 00:40:05

ID:peEbpqVe0

もともと何の罪悪感も感じてないだけだろw

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 01:37:33

ID:x5TEac300

>>736

たしかに。

ポリシー（笑）とか知らんが、体験版で糞ゲーなのがバレたらまた売上落ちそうだしw w w w w w w

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 01:59:47

ID:PNs4Nfeo0

仮に糞ゲーだとしても買うけどな。レベル上げするために

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 06:57:45

ID:CHlt/raQ0

延期しまくって発売すら出来ないゲームがクソゲーじゃないなんてことがあるのかどうか・・・

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 07:12:26 ID:hosc9rN6O

無性にやりたい

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 08:15:49 ID:jlekfuWjO

本来なら今ころはドキがムネムネしてるんだらうなあ～。

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 11:22:02

ID:+DsQZDH00

結局WiFiって何ができるの？

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 11:29:19

ID:ZgiNjdE6O

ばいずり

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 12:52:43

ID:u8npb7SPP

【2ch】FF・ドラクエ板のフェンリル be/xFEN/R.氏が緊急速捕

<http://gimpo.2ch.net/test/read.cgi/news7/1237906995/>

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 13:26:44

ID:N8nEoql10

ドラクエっていい加減延期とかやめてほしいな。

スーフアミから大して変わってないのに。

2DのDSでいいから、二年に一回出してよw

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 16:48:19

ID:zz6khpK+0

>>748

二年ごとに出されたらそれはそれで飽きちゃう

今のペースだから心待ちしてられる気がするわん

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/26(木) 17:10:57  
ID:Wp3+4JXWO  
ドラクエは2Dに限るな  
クラシカルな感じがいいのに

751 名前：きんこめこ[] 投稿日：2009/03/26(木) 17:15:40 ID:86r1W9dC0  
すいませんが米粉ぱんおいしいですよね～

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 18:26:33  
ID:dl9BY3u70

>>748

ペースが早まるとテイルズの二の舞  
一年に二回出たこととかあったろ、アレ・・・w  
イースの1&2によるFFを超えるほどのリメイク商法の真似をしるとも思わん  
(もうDQ1,2は発売いらぬ位、今は携帯アプリもあるし)

かといってイース程間延びしろともいわんが、(1987年開始で今年でやっと7が発売予定)  
しかし落ち着いてよくよく考えてみると、DQは1986年開始で今年で9予定だから・・・実質そんなに  
変わらんのか?

FFのペースが速すぎるだけか・・・特に3,4,5の辺りが!  
毎年一作品とか、どんなハイペースだよw  
つか9から10も一年、10から11も一年なんだよな・・・  
これが外注と自社製作との差ってやつなのかねえ?  
ああ、でも異常に12だけ開発期間長いな、FFもw 何でだろうなwww

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 18:37:47  
ID:nLQ03nDP0

ワールドマップ広そうでいいな  
ロマサガ形式になるとかいう噂あったから心配だった

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 18:40:27  
ID:qyY8esaU0

DQ本編がそんなことになるわけないじゃん  
ロマサガやったことないけど

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 19:00:13  
ID:QBISD9MO0

>>753

おつかいばっか頼まれるとか

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 19:07:44  
ID:tebQ/2ZXO

>>745

クエスト配布と日替わり道具屋

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 19:20:58  
ID:nLQ03nDP0

>>755

ドラクエのシナリオなんて基本全部おつかいじゃん

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:00:14  
ID:XbvKE8jn0

まおうのおつかい

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:10:22  
ID:gOtlYg2rO  
ロマサガ形式ってフィールドがないってことだろ？

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:33:39  
ID:MxDqPdIvO  
はじめてのまおう

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:35:14  
ID:xg9lokiK0  
まあロマサガ形式といわれればロマサガ形式だな。  
ただ異様に広いだけで。

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:44:55  
ID:nLQ03nDP0  
えっロマサガ式なのやっぱ

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/26(木) 22:51:24  
ID:qyY8esaU0  
橋を渡る時とかにザッザッザッって切り替わるんでしょ？  
ゼルダみたいな感じで

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 00:07:45  
ID:6EoT1f5L0  
『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』船に乗って大海原へ  
[http://www.famitsu.com/game/news/1222932\\_1124.html](http://www.famitsu.com/game/news/1222932_1124.html)

船を手に入れ世界のすみずみまで冒険しよう！ 『ドラクエIX』情報  
<http://news.dengeki.com/elem/000/000/148/148334/>

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 00:11:26  
ID:o8VWgBB/0  
船なんて毎回出てるだろーが・・・

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 00:22:31 ID:Blqt0aq60  
>>694  
クソゲー出されちゃ困るから仕方ない  
ゴリ押しした結果

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 01:11:23  
ID:nO54Wov20  
乗り物別マップやめてほしい  
自由に冒険したい

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 01:42:05  
ID:9eb12vQ30  
6みたいに海底もウロウロしたい  
で、「探しているのさ、復讐のために!!」とか言われてみたい

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 01:58:52  
ID:QPXuShEi0  
ヘルダイバーとかの空中に浮かんでる表現は何かならないのかな。  
7までの戦闘画面なら違和感無かったんだが8から妙に気になって。  
浮遊してるわけじゃないのに宙に浮くなよ、甲板にしっかり体付けろよ。

ゲームでこういうこと深く追求しちゃいけないってのは分かってるんだが、リアルに近づく程こう

というのが気になるんだよな。  
リアルにしてるんならそれなりに整合性取ってほしい。

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:00:01  
ID:BP+4iVlx0  
俺は魚系のモンスターが甲板にあがっているのがなんかしっくりこねえ

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:02:24  
ID:C3FfkNcgO  
ロマサガ形式ってのはガイア幻想記みたいなかんじ？

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:05:07  
ID:VCHsyt4t0  
今回はヘルダイバー以外は甲板に足付けてるな。

>>769  
8はイカリ系が一番ひどかったなw  
次点で大王イカが浮いてるのに違和感があった。

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:12:31  
ID:QPXuShEi0  
>>772

イカリはホントにひどかったな、よくあれでOKしたなって感じ。

ヘルマリーンってのも爪で何とかって言えなくも無いが正直苦しいなwww  
海のモンスターは甲板に上がってこれる、地面との接地が不自然でないようなデザインのを作った  
ほうが良いな。

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:20:00  
ID:VCHsyt4t0  
ヘルマリーンはあれでいんじゃない？  
ポケモンのカブトとカブトプスを合体させたモンスターに見える。  
地面をカサカサ這いまわってるのが容易に想像できるぞ。

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:29:17  
ID:QPXuShEi0  
>地面をカサカサ這いまわってるのが容易に想像できるぞ  
それなら尚のこと宙に浮いてるように見えるデザインにしなくても、ムカデのように足が無数に  
あって地面に直接触れてる感じのほうが良かった気がするが・・・

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:41:16  
ID:1bBdKHnp0  
>>775  
そういうデザインだしw  
<http://news.dengeki.com/elem/000/000/148/148343/img.html>

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 02:46:07  
ID:QPXuShEi0  
>>776  
その隣に宙に浮いてると捉えられる画像もあるよ。

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 05:11:17  
ID:7ABzX06J0  
>>764  
トゲミサイルとか本当やめて欲しい  
機械系のモンスターじゃないんだから普通にトゲ飛ばせばいいじゃんw

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 07:44:09  
ID:u+oA4jsQ0  
昔は色んなゲームに ミサイルとかあったけど最近は少ないよな  
DQも変えるべき所は変えるよ

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 08:22:21  
ID:WhS2syU90  
ドラクエは今になってそれをやってしまう所が...  
GBのsagaとか攻撃技のバリエーションが出始めた頃はガン無視して  
FF5でシステム面でも完成されたのを経て  
6あたりからなんか急に始めるし

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 09:26:20  
ID:kvxnuAuBO  
短剣スキル、アサシンアタックの消費MPが変わってなかったらネタ確定だな

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 11:49:27  
ID:wgHlV/bR0  
>>780  
FF6の世界観でミサイルが出てこない方が不思議だが

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:09:06  
ID:OtBwtYVvk0  
6ってDQ6の事だと思う

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:11:37  
ID:QPXuShEi0  
>>781  
DQの技って派手・地味、強力・カスってのがはっきりしてるよな。  
派手な技は強力で地味な技は案の定弱い、強力な技はそれだけで十分な程バランスプレイカーだし

カスな技はほんとにダメダメだし、良い塩梅の技もあるんだが強力技のおかげで影薄いし、  
システムがシンプルであるが故の弊害なのかねこういうのは。

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:15:30  
ID:pg1mUzZs0  
>>765  
DQ1ディスってんのか？

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:23:51  
ID:h6PcrHIH0  
海上の雑魚は表示されるのか？

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:38:51  
ID:wJX1XdWs0  
いよいよ明日発売か  
意外と早かったな

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:40:14  
ID:wJX1XdWs0  
本当なら今頃「明日はドラクエで遊びまくります」  
と言えたのに・・・

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:44:02  
ID:xtsVaAMi0  
行列が～ってニュースになってる頃だったんだろうな  
ポジティブに考えれば学生は夏休みに出来る方が嬉しいだろうけど

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:47:53

ID:wJX1XdWs0

>>787「俺はもう主人公キャラの名前決めたよ」とか「俺は職業盗賊にするよ」とかこのスレも盛り上がって  
たんだろうな('A')

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:51:03

ID:xtsVaAMi0

なんだ自演か

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:55:10

ID:OtBwtYVvk0

フラゲ関連のマジレス釣り煽りの応酬で埋まってたかな

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:55:40

ID:wJX1XdWs0

7月まで生きていられるか不安だな、俺は  
人生何が起きるかわからないからな 事故にあったり病気になったりするかも・・・

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:56:49

ID:OtBwtYVvk0

そうだな俺7月までに破産するかもしれないから早く...

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 13:59:19

ID:Gi1GlwdJ0

あと3ヶ月半も待たんといかんの？  
ふざけんな

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:00:59

ID:YhbSjoBIO

でも予定通りに発売してたら今日から来週ぐらいまでは2ちゃんねるから離れてたかもな  
実況板なんかは特にネタバレスレが立ってそうで怖い

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 14:01:19 ID:XjnD2lfP0

年中雨の地域とかあるのか

これはいいなあ。  
地域毎の特徴はどんどん出して行って欲しい。  
その方が旅をしてる気分が味わえる。

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:09:34

ID:nzol/MQO

本来なら明日から祭りだったのになあ。俺の休みを返せして(;\_;)

799 名前：7 8 7 [sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:10:09 ID:wJX1XdWs0

発売は明日3月28日じゃなくて

7月です

発売は明日3月28日じゃなくて

7月です

大事なことなので2回言いました

800 名前：7 8 7 [sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:12:25 ID:wJX1XdWs0

しかし7月まで長いなあ(・・・')シホーン

こんなに延期するなら俺が童貞を捨てる方が発売よりも早いかもなあ

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:18:00

ID:CmWB7XIXO

ID:wJX1XdWs0の本音「延wwwwww期wwwwwwとwwかwwwwwwww」

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:19:27

ID:BPlz6obmO

>>800

それはない

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:22:22

ID:wJX1XdWs0

>>801このwwを使った表現いろんなスレで見るとどういう意味なんだろう？

>>802わからないじゃないか！俺に一目惚れする美女が現れるかもしれないだろ！

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:27:10

ID:M7UI6dlJ0

盗賊のレベルが高いと盗む確率UPとかだったら

転職なんて出来ないなあ～・・・。

9まで3.6.7やっているからか

どうしても盗賊×4になってしまうorz

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:27:41

ID:nood5Dzq0

>>803

<http://ja.wikipedia.org/wiki/%EF%BC%88%E7%AC%91%EF%BC%89>

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:53:21

ID:OtBwtYVvk0

>>804

ただDQって結局盗めるアイテムを考えると微妙な事が多いんだよな

8なんか盗鎌使いたくて鎌スキルにして失敗した

種集めて成長させるとかだと違うんだらうけど

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 14:56:55

ID:YhbSjoBIO

でも錬金アイテムがあるからやっぱり盗みが役に立ちそうだな

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 15:22:33

ID:+D0KNopT0

一番ダメージが大きい武器スキルって

やっぱり剣スキルかね？

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 15:26:16

ID:Xk8fz3yv0

8は剣だったかな？槍もかなり強かったし鞭も双竜打ちが激強だった。

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 15:34:57

ID:0+Xi5F1z0

あの鞭は制作側のミスのような気がしてならない

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 15:47:12

ID:FK7zf6iP0

一番ダメージでかいのは発売日7月11日から2009年度内に変更、だよな。

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 15:54:46

ID:jdiGiMMV0

>>811

そんなことされたらもう買わね

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 16:11:00

ID:+D0KNopT0

ふむふむ

じゃあ、搦め手の良さそうな武器スキルならどれだろう？

短剣と鞭辺りが搦め手に充実してて

棍や素手は、打撃力と搦め手の両方を持ち

杖も補助には長けてそう

・・・と言った印象なんだが

それ以外の武器が良く分かんねえ

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 16:26:51

ID:GQXeyRJf0

通信システムやめとけば早く発売できたのに

いらん機能で迷惑だ

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 16:44:49

ID:h6PcrHIH0

変更のお知らせ

2009年春に予定しておりました>>800の童貞卒業式が

卒業未定に変更されました事をごにお知らせします。

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 17:07:14

ID:JEiG6w8O0

>>813

扇じゃね？

はなふぶき（すなけむり？）、といき返し（おいかぜ？）なんて特技があるらしいし

今回はさみだれづきや双竜打ちみたいな、連続攻撃系の特技は到達ポイントがかなり高めになってるね

槍は開き直ってメタル狩りに特化したみたいだけど

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 17:22:41

ID:1bBdKHNP0

>>814

通信システムは必要

マルチプレイは別にいらんけど

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 17:30:04

ID:QHCnVfE70

明日発売なのにフラゲしたやついねーのかよw

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 17:31:14

ID:grfookNs0

セブイレブンにひやかしいこーかなー

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 18:02:13

ID:fBKOlI690

>>819

迷惑するのは無関係の店員だからやめろ

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 18:18:44

ID:1bBdKHNP0

ドラクエ早くやりにて～

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 18:44:06

ID:MTtBfQdP0

あと60日とか言ってたのが懐かしいな

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 19:37:09

ID:GkpQfNLT0

俺・・・DQ9が出たらゼシカと結婚するんだ・・・

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:07:46

ID:kvxnuAuBO

>>822

あと百何日だっけ？

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:09:57

ID:u+oA4jsQ0

まさか7月に発売なんて思ってるやつはいないよな？w

今世紀中に出るかどうかも分からんぞ

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:25:37

ID:OC8pwfJT0

まず星空より発売日を守れ

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:27:36

ID:6j4cINDNO

まあどう考えても7月にはでないわな

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 20:34:21 ID:d3Ptng72O

いや～あと4ヶ月か～楽しみだ

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:38:56

ID:YhbSjoBIO

7月の10日頃も

「いや～あと4ヶ月後か～」って感じになりそう

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:50:15

ID:97cVkJXF0

発売日を守れなかった天空人達の四ヶ月後の物語

彼らはまた同じ過ちを繰り返してしまうのか！？

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 20:57:23

ID:KqiDjQkz0

天空人は頭にワッカ無いけどな

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 21:13:39

ID:wghIV/bR0

>>824

あと106日

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 21:27:16

ID:T2G4T17D0

DQ9の世界観は無茶苦茶だがな

汚ギャルが出たり空飛ぶ車が出たり、ミサイル飛ばしたり・・・

だけど装備は剣と魔法のみの世界

そして船は帆船という・・・

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 21:35:27

ID:MDhYUPii0

DQ9が延期した理由って結局なんだったの？

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 22:26:45  
ID:gpiL4Wxn0

もしかしたら延期を知らなかった人が早朝から並んでたりしてな。  
東京住まいで暇な人がいたら見てきてくれ。

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 22:46:58  
ID:+4cWgtrL0

明日 g a h a t u b a i

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/27(金) 23:12:24 ID:orVY3ldl0

お前ら、いー加減キモいよ  
発売日は、変更になりました。

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/27(金) 23:46:25  
ID:fBKOlI690

そして7月にまた変更になります。

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:00:00  
ID:R6mYZrsj0

発売日杓 ( ° ° ) !!

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:00:52  
ID:xtsVaAMi0

00秒は一応褒めておくよ

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 00:07:02 ID:MfiflJsb0  
ついにきたか！この日のために無理言ってありったけの有休ぶちこんでやったぜ！

一週間何すっかな

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:07:09  
ID:fkIpO3ju0

よっしゃ-----

近所のゲームショップ前でwtkkして待ってるぜ-----!!!

@7時間だ-----

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:10:59  
ID:RHtT11Gs0

388 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:06:04 ID:l6lFbtaD0

<http://up2.viploader.net/pic/src/viploader961227.jpg>

ゲオで買って来た

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:12:17  
ID:tS/X56UDO

主人公と仲間の名前に初期職、だいたいのキャラ付けも考えてあるし、これでもう電源付けてから  
何時間も迷わないぜ

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:15:41  
ID:dtwkEwQo0

発売日杓 ( 'A' ) ッ!!!!

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:33:58  
ID:mv2quSwXO  
ワラタw旧・発売日だね。

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 00:38:26 ID:vYLtK7410  
いまゲオ並んでます

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 00:54:51  
ID:fuGzfYtk0  
<http://www2.uploda.org/uporg2121127.jpg>  
買ってきたよー  
これからやりまくるぜ

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 01:03:29 ID:vYLtK7410  
>>848  
どこで買いましたか？

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 01:07:51  
ID:dtwkEwQo0  
よく出来たコラだな

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 01:11:25  
ID:vcYr6sbmO  
>>843  
>>848

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 01:27:01  
ID:XE6/Hy4q0  
1枚なのか2枚なのか

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 01:48:36  
ID:q44GbYft0  
12枚じゃね？

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 02:05:46  
ID:AgGLGhJb0  
ラスボスはソルナ

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 02:10:47  
ID:6TF+VLDv0  
そういや今日発売日か 油断してたぜ

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 02:33:07 ID:JIAjXlb40  
そろそろ並んでくるか  
じゃあなッ

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 02:59:57  
ID:DQ9m8o5j0  
発売日杓 ( ° ° ) !!!!!

あれ？

ちなみに30日売りジャンプに情報は無し。

858 名前：857[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:01:36 ID:DQ9m8o5j0  
IDがDQ9ぢ ( ° ° ) !!!!!

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:01:43  
ID:HEdMomg+O

>>857

このゲームにピッタリなIDだなw

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:02:06  
ID:dtwkEwQo0

こりゃめでたいなあ

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 03:03:07  
ID:HowM98v/O

今日はドラクエ9発売日だから、GEOに行ってくる

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:12:05  
ID:hoC7p4500

えいっ

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:13:35  
ID:E3AlmCIP0

やっぱ全国で何人かいるんだろうか？今日が発売日だと勘違いしてる奴w

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:21:10  
ID:SSmazRmY0

発売日だな！店の前に並ぶ準備しなくちゃな！

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:21:17  
ID:5A750bEF0

>>857

kinenkakiko

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:32:00  
ID:6WkbT0Qi0

>>857

4時スレageんな氏ね

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 03:40:47  
ID:DQ9m8o5j0

>>866

4時だと思って間違えたw。

...まあ、記念だし許してね。というかあのスレはなんなの？

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 04:17:08  
ID:OaxZJ92Q0

めでたいのう

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 04:36:10  
ID:q44GbYft0

>>857

めでたいやつだ

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 04:49:37  
ID:MfiflJsb0  
>>857  
奇跡すぐる、しかも9かよw

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 05:24:47  
ID:BOel3zY+0  
発売日w  
ぜってー間違えてゲーム屋に買いに行く奴いるな

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 06:34:25  
ID:g2t1cevJ0  
>>857  
IDがドラクエ9だ -?

記念まんこ

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 06:54:21  
ID:iaot6vVZ0  
ドラクエやりてー！

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 07:00:00  
ID:fkIpO3ju0  
ドラクエ 発売開始!

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 07:20:25  
ID:G/gSsjzt0  
セブンイレブン行ってきまーす

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 08:46:34  
ID:IISIG7aC0  
<http://www.4gamer.net/games/006/G000612/20090327075/>

> 誰がモノ集めを面白いと思うのか  
>日本では、「お遣いクエスト」とも呼ばれるような、モノ集めに奔走させるのが、Collectionク  
エストというタイプ。  
>簡単なのでデザイナーは多用しがちだが、なぜコボルトを8匹倒し、ウルフミートを10個取って  
くる必要があるのかなど、  
>プレイヤーに「デザイナーの未熟さ」を感じさせるものが少なくない。

~~~~~

誰がテンツクを10匹殺し、爺の心を癒すことを面白いと思うのか。

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 08:46:35  
ID:iaot6vVZ0  
おれ遊び人のユータ ヨロシク！

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 09:12:42  
ID:3wM3773Z0  
実はラスボスはぜ ム

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 10:01:38  
ID:AjtPDyLo0  
>>878

それ中ボス

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 10:03:23  
ID:pgQ+Bjv2O  
近所のセブンイレブンは未だに今日発売の上り旗おいてあるけどな

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 11:10:49 ID:jbBDZrH+0  
>>880  
うちの近くのファミマもそうだよ

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 11:20:19  
ID:v8lR8qGQO  
うちのローソンも掲げとる  
アホかと

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 11:31:03  
ID:MDa8CXx3O  
本当なら今頃手に入ってたんだよな

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 11:37:27  
ID:IISIG7aC0  
本当なら2007年だったんすけどね。  
今何年だっけ？

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 12:21:15  
ID:Os4/JUsA0  
>>876  
いや、こういうクエストはいわゆるお約束的な部分があるから

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 12:25:17  
ID:szM4t1K50  
お約束なら面白くなくてもいいってこと？

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 12:34:13  
ID:Os4/JUsA0  
テンツクのイベントは正直つまらんと思うし、なくてもいいとは思う

ただ、村人とかに頼まれてモンスターを狩るイベントはお約束だって言ってるだけ  
数あるクエストの中に、こういうお約束的なのがあってもいいだろうってこと

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 14:08:29 ID:vYLtK74l0  
発売日なのに人いないな。ドラクエも人気なくなったか・・・

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 14:17:58  
ID:AKbrAPcz0  
皆夢中でプレイしてるんだろう

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 14:23:45  
ID:E7MjtWbo0  
そろそろ並んでくるか  
じゃあなッ

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 14:26:03  
ID:NtpmoPI70  
過疎ってんな、発売日なのにw DSで出したの失敗だったな

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 14:50:11



904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:21:39  
ID:eHm2ZZWm0  
実際やったらテンション下がるだろうな  
DS持ってないけどグラが荒いらしい

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:23:46  
ID:7oeTFCrh0  
グラとか言ってるやつはDQファンじゃねえだろ笑い

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:38:32  
ID:DuyT/Yk20  
ロトの鎧とかあるのかなー。楽しみ

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 15:42:32  
ID:e11HRvsA0  
ソニー据置ムービーゲーム監督のお言葉  
・日本のゲームは制限の中で試行錯誤してる物が多く今の時代には古いかも  
・ハードウェアの制限があったからこそメタルギアは生まれた

同士に裏切られ吉岡涙目

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 16:10:01 ID:zpdrXsfg0  
今日発売日だったな。  
今から買いに行ってくる！

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 16:10:17  
ID:Os4/JUsA0  
ロトの鎧はちょっとダサイのがまた良いな

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 16:20:48 ID:HNdeNj2Z0  
発売日延期 7月11日発売だよ

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 16:59:06  
ID:IYMI14yy0  
今買ってきたが、なんかバグで動かなくなったんだが

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:06:30  
ID:hoC7p4500  
だっせw

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:15:42  
ID:lrA7Ka200  
船の時出くわすモンスターって  
シンボルエンカウントなの？

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:16:45  
ID:05214DtRO  
冗談抜きで今日が発売日と思って買いに行った情弱は居るのかな？

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:20:37  
ID:Ylw6GLYp0  
>>913  
多分、ランダムエンカウント

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:29:34

ID:IlmEeYP5O

>>913

モグラ叩きみたいに水面から敵が出たり入ったりするよ嘘だよ

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:49:21

ID:UzuPcXXsO

ケツの穴にプリッツを入れると

(・ ・')つ \*

あら不思議、ポッキーの出来上がり

(・ ・')つ \*

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 17:54:10 ID:zpdrXsfg0

今店行ったけど延期だよ

知らなかった世！！

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 17:54:48

ID:v7GP8xmEO

1ヶ月ぐらい前に予約解除しちゃったけど

やっぱりほしくなって今日コンビニとかゲーム屋回ったら

もう品切れだったorz

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 17:57:14

ID:nu0AzENcO

始めの船から出られないんだが

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 18:04:37

ID:hoC7p450O

隠しダンジョンの行き方がわからない・・・

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 18:11:29

ID:DuyT/Yk2O

転職なににすっかなー。

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 18:35:42 ID:Os4/JUsA0

しかし過疎ってるな～

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 18:57:51

ID:1kC2oOu/0

つい最近、新情報来たばっかなのにな・・・

本当にここまでワクテカしない盛り上がりらんDQは初めて

7で世界は最初の島だけで敵もでないという堀井の嘘リークだった時でも、まだ盛り上がってたぞ

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:04:05

ID:e11HRvsA0

NG推奨「ワクテカ」

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:12:44

ID:te/AohFLO

確かに情報結構出てるのに過疎ってるよな

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:20:25

ID:HEdMomg+O

もう誰も期待してないんじゃないの？ w

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:34:42

ID:xQC39pkwO

>>926

新鮮な情報じゃないと飽きる

最近の情報は時間稼ぎの薄い情報ばかりだし

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:35:30

ID:uiu/rnHu0

まあまだ過疎る時期でしょ

これが1週間前ぐらいになると結構人が集まるんだよな

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:38:52

ID:v9SPsgvu0

そういえば、ホントだったら今日発売日だったんだな。

他の板でそんな話になって、ちょっと寂しくなったよ。

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:46:03

ID:HEdMomg+O

なんだかんだいってもやっぱり盛り上がる時は盛り上がるんだよな

まだ発売もしてないのに121スレ目って凄いかも

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 19:47:30

ID:J+lqWb+0

DQなんだから発売前に121でも全然おかしくない、むしろ少ない

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 20:07:07

ID:av3CUUMU0

発売日なのでコンビニへ向かった。

だが船がコンビニに着かない！！

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 20:31:29

ID:PUP9dSJ+0

クリアしたから売ってくる

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 20:55:23

ID:AjtPDyLo0

>>933

どこの離島に住んでるんだよw

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 21:08:41

ID:UbOH8sdY0

疾風のバンダナとギャルニーソを錬金したらおしゃれなバンダナになったんだが・・・

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 21:15:11

ID:KZp03MW40

なんだろうこのスレの雰囲気...

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 21:42:08

ID:yulxhRmnO

DQ ではサプライズとしてFFシリーズの武器・防具・アクセサリーが

数点用意されてるらしいけどどんなのがあるか楽しみだね！

FFを代表するようなアルテマウェポンとか源氏シリーズとかリボンとかかな？

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 21:45:43 ID:C0jCFp900

ゲオのチラシに延期しちゃいましたでも前作やる時間増えましたって  
クシャクシャに丸めて捨てた

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 22:08:20 ID:QFvkXvQt0

そうか、すっかり忘れてたけど、本当だったら今日発売されてたはずなんだよね。。

満を持してせっかくDSiまで買ったというのに本当に虚しいなあ。

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:14:42  
ID:l/mbaJbE0

7月ごろにはDSも5千円くらいになってるだろうね。  
給付金でPSPやPS3を買いたいと言う人が増えて、  
その資金の足しにDSを売り払うってのが大量に出てきそう。

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:29:04  
ID:hFR0rgNpO

さてと今日発売日だから買いに行くとするか！

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 22:35:29  
ID:z4GB8p6zO

今日発売まじかあああああああああああああああああ！！  
S M A P × ドラクエのCM見てないけど気にせずにTSUTAYAに走るわ

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:36:53  
ID:AQYkhBCNO

開発期間が長いのはいいけど、延期は勘弁してほしい

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:38:44  
ID:1Reo3Sc50

もし発売してたら今頃ドラクエ板お祭り状態

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:39:30  
ID:BOel3zY+0

C Mとかもう撮り終えてんのか

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 22:43:28  
ID:8DN4JrXp0

やり  
たい  
ぞ-----

パンパパン パン パン パン パン パーン

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/28(土) 22:45:24  
ID:z4GB8p6zO

>>945  
フラゲ組が2ちゃんじゅうにネタバレしまくってそうだなw

ネタバレってほどシナリオが深いシリーズではないけど

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:18:25  
ID:YeAMULF60

さてと今日発売日だから買いに行くとするか！

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:23:24  
ID:J+lqWb+0

まだ発売してないドラクエ9に批判集中 「性能の低いDSなんかで出すな」

ユーザーの大人気RPG「ドラゴンクエスト」へのダメ出しが止まらない。  
据え置き機と比べて性能の低い携帯機、さらにはグラフィック性能が他機種と比べて低いニンテンドーDSでの発売を良しとしないユーザーがいる。  
まだ発売もしていない状態から、これほどのダメ出しを食らう「ドラクエ」は、本当にダメなのだろうか？

当初はゲームシステム自体に対する反対意見が多かったわけだが、いまだに言われ続けているのが、「どうして携帯機で出すのか？」という事だ。  
楽しみにしていた最新作をテレビの大きな画面でやりたいという事。  
そしてグラフィック性能の低いDSでは期待ができないという声もある。  
もちろんこれらの中には少なからずネガキャンが入っているものもあるが、ファンとしては反対するのも当然な部分もある。

<http://news.livedoor.com/article/detail/4083523/>

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:26:51  
ID:vcYr6sbmO  
アマゾンで予約しようと思って在庫があることを確認してからさっき風呂に入ったんだ

今見たら在庫無くなったみたいなんだが  
(´`)

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:30:05  
ID:HCepmTuj0

>>951

発売前なのに在庫があるのか、予約なんだから受注生産するんじゃないの？wwwへんw

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:30:18  
ID:uiu/rnHu0

なん...だと...

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:33:53  
ID:vcYr6sbmO

あー在庫じゃないな予約受け付け？

約4800の表示が無くなってる...

セブンで買うかな

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:38:05  
ID:HEdMomg+O

過疎って言われてるわりには今日はじわじわ伸びてるなw

さすが旧発売日

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:40:34  
ID:Vr+NHfk+O

ビックメでPV流してた・・・なんかテンションあがっちゃったぜちくしょう

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:41:01  
ID:SvStZ1ZkO

>>950

なぜそこだけ抜粋する

その部分は記者の言いたいことではないだろ

それともネガキャンか？

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/28(土) 23:51:10  
ID:PUP9dSJ+0  
もはや国産RPGは過去のものなのか？  
<http://allabout.co.jp/game/playstation/closeup/CU20090227A/>

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:04:15  
ID:Vr+NHfk+0  
>958  
> 『ドラゴンクエスト9』が当初アクションRPGと公表されていた

アクションRPGだと公表されてたことは一度もなかったと思うが  
テキトーな記事だな

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:07:18  
ID:vdP/Ylne0  
>>959  
何言ってるの？

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:10:45  
ID:xyl4cikM0  
>>959  
捏造よくないね

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:16:39  
ID:cZMcjoiF0  
ファミ通はおもいっきりアクションRPGって書いてたな

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:16:44  
ID:n29HyJbh0  
最初の発表会の、アクション戦闘の映像を見たメディアによる「DQ9はアクションRPG!？」  
というような  
記事はあったけど、スクエニ、堀井は一度も「アクションRPG」だとは公表していないよ  
むしろ最初から「戦闘は仮の物」「アクションRPGとは違うかなあ」と発言している

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:18:49  
ID:xyl4cikM0  
コマンド式が変わったときに「9にはアクション要素も残ってる」って言ってたじゃん

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:19:21  
ID:hEt1hVEU0  
>>963  
アクション戦闘って自分で書いてる事に気付く

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:23:06  
ID:n29HyJbh0  
>>964  
それはTGSスレの報告でドサクサに書かれた捏造発言だよ

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:25:42  
ID:n29HyJbh0  
>>965  
俺はDQ9が最初の映像ではアクション形式だったことは否定していない

スクエニや堀井が、DQ9のことを「アクションRPG」だと「公表」した事実は一度もない、と言っているんだ

お前は自分がいかに馬鹿なのかということに気付け

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/03/29(日) 00:30:42

ID:7NjmDehM0

給付金で買う予定だったって人たまに見かけるけどみんなもうもらえてるのか・・・  
こっちなんてはやくて五月上旬だぜ・・・

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:30:59

ID:nrJnJmH70

変に勘違いされるようなPV作るなという気もするなw

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:31:01

ID:hEt1hVEU0

公表と公式発表は違うぞ？

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:32:37

ID:hEt1hVEU0

>>969

まゝそういう事なんだよな

公に映像を表した結果、アクションRPGだと認識されたんだし

公式メーカーページでアクションRPGと表記された事は無くても

実際公表された映像はアクションだった訳だし

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:39:41

ID:wxlQ4JCT0

バギムーチョはだけは許さない

今からでも遅くない、変えろ

バギ系最強呪文がムーチョで・・・・・・・・あり得ないだろ・・・・・・・・

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:41:24

ID:06cQIES60

>>971

アクション要素はあるけどアクションRPGとは違うという事だろ？

なのに見た側が勝手に自分の判断でアクションRPGだと思い込んで、そう決め付けた

そしてその妄想から被害妄想につながり、ばんばん罵倒し始めた

当時主流だったDSだから～とおなじで、

本当に懐古ユーザーの愚かさというのは目も当てられない感じだったぞ

アホすぎてアホすぎて・・・なあ

堀井が「今度のDQはソードとは違う完全アクションRPGです!」とか言って、

それを受けて反対意見を出す（叩くのと違う）ならまだわかるんだが、

勝手に自分で妄想してその妄想内容を罵倒してたから・・・なあ

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:44:11

ID:mY+P9IW0

どっちでもいいから発売日守れ

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:47:39

ID:hEt1hVEU0

>>973

当時のあのプレイ動画見てたらアクションRPGってほぼ万人が思うけどな

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 00:48:07  
ID:nrJnJmH70

確かにムーチョはどうだろうと思うな。  
口ト紋とかドラクエを題材にした漫画あるけど  
シリアスな場面を描く際にバギムーチョは唱えられんだろうな。  
場の雰囲気的にどうも・・・w

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:00:26  
ID:nrJnJmH70

あのPVは戦闘システムが変わったと  
思い込ませたかったんじゃないかと思うくらいの出来栄えだったけどなw  
事前に堀井もPVの出来栄え確認したと思うんだが  
変に伝わりかねないと思わなかったんだろうか

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:01:01  
ID:WkxRqxD40

当初の映像を見て、アクションRPGだと思わない奴の方が池沼だろw

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:01:39  
ID:ceMETxrL0

バギビッグストでおk

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:07:47  
ID:WkxRqxD40

これでさらに発売延期になったらどうなるんだろうか

怖いもの見たさで見たいw

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:13:17  
ID:ONIXnebDO

カラ  
カラシナ  
カラシスミソ  
カラムーチョ

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:18:06  
ID:mfQicolYO

バギドラオン

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:18:57  
ID:iCAqDCG40

バギラスティオン

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:18:57  
ID:1+OzNSJw0

>958

> 『ドラゴンクエスト9』が当初アクションRPGと公表されていた

アクションRPGだと公表されてたことは一度もなかったと思うが  
テキトーな記事だな

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 01:27:56  
ID:Vmgl7m030

当初の映像を見て、アクションRPGだと思わない奴の方が池沼だろw

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/29(日) 02:10:01  
ID:Hoz++SuTO

うめ

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 03:31:49  
ID:JBV+sfZQO  
ドラクエ本編がアクションRPGで出ると考える方がどうかしてる

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 04:48:38  
ID:zvJ4/dij0  
勝手にそう思うのはいいが、  
それは「想像」の域を超えない不確定要素  
そんな物を叩くということは、裏を返せば「自身の想像力」「空想上の存在」を叩いているという事  
これはものすごく滑稽なことである

堀井やスクエニなどの言葉があって、初めて「事実」を叩く状態に昇華する

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/29(日) 06:29:19  
ID:JYNTWOyDO  
馬鹿の語源の一説にはな、鹿を指して偉い奴が馬でございますと言ったもんだから周りが追従し、  
というのがあつたんだが...

ちょうど今のやり取りがそんなもんだ。  
明らかに「アクションRPG」なのに「RPG」だと偉い人が言うから盲目的に追従し自分の見たもので考えない。  
いわゆる馬鹿。

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 06:53:43  
ID:5nq/mchU0  
なんでPSPで出さなかったのか  
DSの貧弱グラで遊びたくない

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 07:54:09  
ID:8DE0ZfOd0  
PSPの販売台数を考えると・・・  
俺もPSP画面で遊びたかったけどな

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:01:53  
ID:oNvxyn5l0  
PSPは他にやるもんないし却下で

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:10:24  
ID:wnDHWSZk0  
>>990 - 991  
グラ批判を批判するやつは、ここが分っていないんだよな。

たしかにDQにグラを求めているわけではないが  
DSのDQMJのように、汚い画像というべきグラよりは  
中途半端に3Dにせず、ドット絵にしたほうがまだ見られる。

だが今の時代、ドットのDQに戻るのには8とのギャップがあるので  
性能の良いPSPもしくは今まで通りの据え置き機で出した方がよかった。

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:32:25  
ID:ONIXnebDO  
今4月からのドラゴンボール改とやらの予告見た  
リメイクどころか編集し直し？  
予告にZの映像流しただけ？

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:33:24  
ID:RJMxnhXm0  
PSPとDSでそんなにグラフィック性能違うのか？  
据え置きと比べたら大差ないんじゃないのか

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/03/29(日) 09:43:18  
ID:JYNTWOyDO  
DSはPSから64並  
PSPはPS2並かやや低め一応一世代分くらいは違うな。DSの5リメイクを見ればわかりやすい。  
ちょうどPS2のリメイク版をPS版にダウングレードした感じになってるのがそれ。

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:45:07  
ID:gl7a1luE0  
携帯機だから叩かれてんのになんでPSPが出てくるんだよ

998 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:45:47  
ID:EYgkNw2Y0  
逆に延期日をあらかじめ決めてるから発売日を早める可能性もあるよね。一週間単位だろうが。  
クロノの前例もあるし

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:47:01  
ID:RJMxnhXm0  
>>996  
それってエンジンと素材がP Sの7準拠だからじゃないのか？

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/03/29(日) 09:50:10  
ID:JBV+sfZQO  
それでもRPGという枠から飛び出さないお前が可愛いよ

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した！

„ノイ クェックIッ  
<・≡v .  
( ノ三 | 次スレ |  
ソ、 人 \*「ぶるぶる。  
・ ・ . | , , , ( ° ° ) このスレッドは もう 終わり  
新しい スレッドをたててね！