

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 00:25:05
ID:/neOCMvf0
DQ5の仲間キャラ & モンスターを評価して2ch推奨のテンプレを作ろう！というスレ。

まとめ

<http://www36.atwiki.jp/dq5mon/pages/1.html>

過去スレ

- 1 <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1204466834/>
- 2 <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1214229604/>
- 3 <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1216625731/>
- 4 <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1217585003/>
- 5 <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/ff/1218516585/>
- 6 <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1220278720/>
- 7 <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1224907757/>
- 8 <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1234483305/>
- 9 <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1243662334/>
- 10 <http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1247748265/>

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 02:23:45
ID:7CBT7ao6O
>>1乙

また荒らされなきやいいが.....

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 02:54:40
ID:O6bD/bcM0
>>1乙

まあ荒らしは突入してくるだろうな...

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 03:07:29
ID:YFRKCLNLO
>>1乙
まゝスルーしてれば気にならないからまったりいきましょう

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 03:21:17
ID:02OfRqOf0
>>1
乙

仲間集めしているけど1/32より1/64の方が
サクサク集まるのは気のせいか

6 名前：名無しさん@そうだと選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 03:32:42 ID:tIPFxbbV0
>>1

荒らしは絶対に許せません！

7 名前：名無しさん@そうだと選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 03:33:38 ID:tIPFxbbV0
でも何でこのスレが
狙われたんでしょうか？

8 名前：名無しさん@そうだと選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 03:34:57 ID:02OfRqOf0
実質1勝2分2敗と変わらない勝ち点5

微妙すぎる

9 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 03:36:02 ID:02OfRqOf0
誤爆した orz
今日は仲間集め止めて寝よう

10 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 05:11:57
ID:QfyaX8e+0
>>7

なんか前スレでギガンテスが逃げるでどうのこうのって話になって赤っ恥かいた奴が荒らして
るってのが通説

11 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 05:19:44
ID:8V8W+aiS0
>5

最後まで戦えてモチベーションを保ちやすい164組に対して
32組は時期限定ばっかだからじゃない？(粘ると仲間のレベルが上がって結局要らない子扱い)

12 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 09:29:00
ID:/9hbrWoC0

1/32で使えるのは、イエッタ・ホイミン・サーラか
特にサーラは耐性・装備品が良くて、特技もバランスがいい
1/64の中では、シーザー・ベホズン・ライオウかな
シーザーはこの確率だったら破格の性能だしなあ

13 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 10:22:49
ID:KbH7X2sM0
マリオカートWiiスレの荒らしよりマシと考えるべき

14 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 10:38:54
ID:zMRJVucaO
>>12

シーザーよりもアクデン様だろ
瞑想、灼熱、イオナズン、力255、鉄球
素早さもゴレムスよりはマシだしな

15 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 11:00:25
ID:/9hbrWoC0

すまん、DSの連中はよくわからん
ベホズンなんかはかなり癖が強いけど、一般的に使えると思ったのが上のやつ
関係ないけど、メッキーも評価分かれてそうだな
個人的には使えると思うが、さすがに魔窟前までくるとHPが厳しい

16 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 11:01:39
ID:/9hbrWoC0
魔窟じゃねえ、魔界ね

17 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 12:35:44
ID:5WNRw7hd0

メッキーはみのまもりが弱いのに装備がイマイチだからなあ
魔界はきついよね
賢者の石持たせて使ってるけどさ

18 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 12:42:46
ID:7CBT7ao6O

モンスター一匹目が仲間になる確率は(リメイク加入組はよくわからないのでオリジナル40匹だけ
でまとめてみた)

1/2...50%

スラリン、ブラウン、マーリン

1/4...25%

ドラキチ、ピエール、オークス、ゴレムス、アングル

1/16... 6 %強

コドラン、メッキー、ジュエル、マッド、エミリー、ケンタス

1/32... 3 %強

ニトロ、スミス、ダニー、イエッタ、クックル、ホイミン、ガンドフ、パペック、ミニモン、サーラ、アムール、ネレウス、ブルート、ブリード、リンガー、ギーガ

1/64... 1 %強

ロッキー、ベホマン、キングス、ベホズン、シーザー、ライオウ

1/256...0.4%弱

はぐりん、メガーザ、ロビン、バトラー

オリジナル版だと1/32の仲間が多いのな

ドラキチはスーファミの攻略本では 二つ 1/32or1/64表記だが確率がオリジナルとリメイクで変わってたりするんだらうか？

それとも誤植？

19 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 12:46:30

ID:7CBT7ao6O

>>18

誤1/32or1/64

正1/16or1/32

テンパったw

結構パペックは耐性が優秀だから使えると思うのだけれどゴレムス来たら大半いない子になるのかな

20 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 14:20:21 ID:tIPFxbbV0

みなさん

このスレが大事ですか？

21 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:03:43 ID:fFj58Uud0

>>19

パペックはダークホース的な強さを持ってるし、いない子とは思わない

だけどゴレムスみたいな超エリートと比べちゃイカンw

ヤツの強さは魔界連中と並ぶぜ

初期ステでアクデン、シーザーと比較

ゴレムス：HP 2 1 0、力 1 2 0、早 5 1、守 1 1 0

アクデン：HP 2 4 5、力 1 2 0、早 5 0、守 9 6

シーザー：HP 2 3 0、力 1 3 0、早 9 5、守 1 1 0

後半開始に仲間になって

初期ステがアクデン、シーザーと大差無いってのは反則臭い

多分耐性の無さが気にならないモンスターはゴレムス位じゃないか？

22 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:04:54
ID:9xgVL7Uh0

>>18>>19

ドラキーはリメイクで仲間になりやすいように変更されていたはず。
理由は知らんが、ブラウニー並に愛されてるモンスターだし、違和感はない。

パベックは特にレベルアップしないプレイなら最後まで主力で使えるよ。
ゴレムスと比べると4分の1と3 2分の1の差というでかい壁こそあるけど。

それにしても、S F C時の4分の1モンスターのお役立ち度が凄い.....。

23 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:09:33
ID:9xgVL7Uh0

>>21

逆に耐性が高くても、日の目が無いモンスターなら結構いるのにね。
マーリン、アムール、ネレウス、ロッキー.....。

24 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:16:18
ID:cOm36UbQ0

>>22

ブラウニーって愛されてんのか

すばやさがない上に装備もイマイチだから
馬車におきっぱなしだな

25 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:36:14 ID:tIPFxbbV0

じゃあ

そろそろ潰してやるよ

前スレみたいにな

苦しめ

ギャハハハハハハア

26 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:37:01 ID:tIPFxbbV0

ドイツ人って分析好きだよなあ

質問する時も、答えを期待するというより

その答え方で相手の知性や性格を知るのが目的だしw

10：名無しさん@10倍満：2009/08/15(土) 11:32:19 ID:qQR+pLjt0

何がしか女子トイレに堂々と入るための口実が欲しかったんだね。

大した努力だね。

11：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 11:32:19 ID:FSzV1DfX0

男トイレの場合は、ちんこだのまんこだの
誰それはヤリマンだの

12 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:32:19 ID:W4TWA3ic0
なんでドイツの大学院生が2ちゃんの批判してんだ？
ドイツ人も2ちゃん見るの？

13 : 1 0 0 0 レスを目指す男 : 2009/08/15(土) 11:32:19 ID:F0P7J0AD0
>>3
いや、それは逆だろ。
麻生を見ればわかること。

14 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:33:08 ID:jXE/utnqO
2chそのものじゃねーかwww

15 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:33:24 ID:35K5M0Fg0
トイレの落書きといえば「神に見放された時、自らの手で運をつかめ」が秀逸

16 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:34:04 ID:jUgg2YoQO
2ちゃんねる見ればいいだけなのに

17 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:34:35 ID:IPVoICP90
便所の落書き「2ちゃん」を見ればもっと効率よく論文がかけたのに。

18 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:34:52 ID:9AekP0WT0
世界中どこも女子トイレは落書きするんだね

19 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 11:35:39 ID:WcZAybBG0
>>1
この分析には、大事な「落書きしない派」が抜けている。
さらに、「全部読む派」「気になるのだけ読む派」「全く無視派」がいるだろ？

俺は「気になるのだけ読む派」だ。

27 名前 : 名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日 : 2009/08/30(日) 16:39:12 ID:tIPFxbbV0
DB 語録

「もしまた出演するのなら、何度でも中田として出演したい」
「大坊恥の「恥」は、俺が何かを「恥」じるんじゃない、お前らが俺を見て「恥」じるってこと
なんだ」
「羽田野はもっと評価されていい。あんなウィヒ、俺にも発音できない」
「ペンキは好きだね。っていうよりも、ペンキが俺を求めている」
「谷岡が俺のアナルを犯したんだよ。淫夢の中で、しかも3回も」「特技は、男勃ち」
「岩手生まれ、立教出身の俺は、ホモとノンケをつなぐ橋になる」
「ゲイとか、ホモじゃなくて、DBというジャンル」
「淫夢ファミリーでは羽田野が好き」「大松尚逸に同じ血を感じるんだ」

「亀頭を見たい？ 俺のすべてが亀頭だよ」「2chでのあだ名はディービー」
「AAが改変されるたびに、自分が強くなっていくのがわかるんだ」
「日ペから来た人事部部長なら、俺の粗チンを正當に評価できるかもね」「ジャニー喜多川に挿れるつもりだった」
「ダイボウって発音したんじゃ通じないぜ。ダイヴォー！っていわなきゃ。ダイヴォー！て」
「嫉妬してるからって、ドラフト前にリークしなくてもいいんじゃない？」
「俺より短小な男は見たことない。もちろん女も」「挫折したこと？ あるよ。このあふれる性欲をどうやって全部活かそうかってね」
「石原都知事と、連れションしたことがある」「清野大地を見たとき「パクられた」って思った」

「ねたみ？ たくさんあるよ。っていうか、ホモ業界中が俺をねたんでる」
「ビデオ出演は俺の世界の一部にすぎない」「そんなことありえねーけど、俺がノンケだとしたら、「燃えてるノンケ」だね」
「革命に憧れる。もちろんDBAAでの革命」「谷岡は燃え尽きた。俺は燃え尽きない、菊門みたいに」
「人生に必要なものは3つある。ディルドとアナルピースだ」「俺が日ペに出勤しない時は、どこかでホモってるんだ」
「もう、なんといっても肛門。アヌスだよ、アヌス！」「俺には、後悔という言葉の意味がわからない」
「何度でも繰り返したい。俺は大坊聡なんだ」「柿ピーのピーナッツだけは、絶対に食べない」
「流行語大賞の応募先がわかんない」「自分を売る！」

28 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:40:26 ID:tIPFxbbV0
と言う事はアレか。こんなのならいいのか？

「さて、さっそくオムイ様に報告に行かねば。・・・しかし、その前に風呂に入らないとな・・・。」

その日、地上での務めを終えて天使界へと帰ってきたイザヤールであったが、今日の彼は地上でちょっとした失敗を犯してしまっていた。

厩を清掃していた村人の代わりに うまのふん を回収する作業をしようとしたところ、誤って躓き、大量の うまのふん の上に倒れてしまったのである。

早く長老に報告しなければならないという焦りもあって、いつも沈着冷静な彼は少し慌てており、中を確認することなしに風呂場に飛び込んだ。それがさらなる悲劇を呼ぶことになる。

「きゃあっ、師匠！入浴中になんですか一体！？」

「うっ、ウォル口村の守護天使がいたのか。」

「師匠、入浴中を覗くなんて最低です。尊敬していたのに・・・見損ないました」

「ま、まて。おちつけ。話を聞け。」

「え・・・？は、はい・・・。」

「地上での出来事は一刻も早く長老に報告するのが天使の掟。だが、このような姿でオムイ様とお会いするわけにはいかない。だから、そこをどけるのだ。」

「え、今すぐですか？」

「上級天使には逆らえないのが天使界の掟。そしてこの私とて速やかに長老に報告するという掟には逆らえないのだ。理解してくれ。」

「わかりました、でも・・・少しの間だけ後ろ向いていてくださいね」
「ああ、すまん」

入浴の途中だった　　は、イザヤールが後ろを向いている間に早々に服を着て、風呂場から立ち去ろうとした。

「待て、ウォル口村の守護天使。頼みがある」

「え・・・？なんですか？」

「いや、どうやら私の羽根にも大量の うまのふん が付着してしまっているのだが、なかなか自力では取れないのだ。後ろの方だけでいいから洗い流してくれないか？」

「師匠・・・これも守護天使のお仕事なのでしょうか？」

「そういうわけではないが、お前も自分の師匠が うまのふん を身にまとった状態で長老に謁見するような天使だったら嫌ではないか？だから協力してくれ」

完全に納得したわけではなかった　　だが、確かに師匠の言う事は一理あったので、とりあえず従うことにした。

29 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:42:05 ID:tlPFxbbV0
>>76

言ってることは分からないでもないがドラクエ2の例で言えば

そんなに長時間やってたら単純に飽きない？

当時のソフトなんてやり込み要素ほとんどないし多分クリアしたら普通にやることなくなるし。

ドラクエ2でいえばしあわせの帽子やふっかつの玉などの

アイテムを入手するくらいか？やり込み要素って。

あとはまあ2週目やったりすることも考えられるけど

それでもドラクエ2くらいの長さなら2週目やっても100時間超えたりはしないと思うし。

それだったら普通にやることなくなるし他のソフトやるか、

他のソフトがなければTVゲーム以外の遊びやったりすると思うんだが。

30 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:43:02
ID:H8D4AuwA0

ブラウンは仲間になる順位1~2位だから
それなりに愛着も沸くのだろうか。
ただ一番最初牢屋逝きになる確率が高いだろうが・・・。
スラリンのようにブーメランが持てない、
ポロンゴのように速くないから序盤で脱落する
パターンが多いじゃないかな

31 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:43:02 ID:tIPFxbbV0
テロ見て来た
マスク大量に買ったってよかった

41：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:28:39 ID:2tP/6m9N0
割と高齢だな。進化したのか？

42：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:28:40 ID:KeFzaAkc0
で、死者がまだ出てないからとかいってたどっかの政治家は
こんどはなんてコメントするかな。
選挙終わるまでは規制できないと思うけど、
規制したほうが投票率さがるとか考えたりしないかな。

43：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:28:45 ID:HQ+CXxAW0
那覇空港を閉鎖しろ

44：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:28:49 ID:WIZJ45BOi
ワクチンはもう手に入るのか。

45：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:29:04 ID:W2NfDazm0
今頃佳代w

46：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:29:06 ID:yj75uu9D0
崇りじゃ...靖国の崇りじゃ・・・

47：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:29:14 ID:At7mOEGgO
>>24

バスターコールwwwwwwwwwwwwwwww

48：名無しさん@十周年：2009/08/15(土) 16:29:22 ID:RZ7QLhTG0
いまだにマスクの60枚入りとかって店頭でだすと
数日で完売する(あの騒ぎの時は数時間だったけど)
この時期、以前は1ヶ月単位で発注かけてたのに。
みんなこれから冬にかけてこっそり買いだめしてるのわかるわ。

49 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 16:29:25 ID:VE9Gcm2i0
一方季節性のインフルエンザでは日本で年間1万人が亡くなってる時さ.....

50 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 16:29:26 ID:ndQWmzQD0
反日琉球土人が無意味な人生を終えただけ

51 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 16:29:28 ID:iU+fnvqGO
えー。来週沖縄いくのに。

52 : 名無しさん@十周年 : 2009/08/15(土) 16:29:32 ID:F9R6Lxhm0
ここから怒涛のカミングアウトくるよ

32 名前 : 名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日 : 2009/08/30(日) 16:44:06 ID:tIPFxbbV0
>>908

いやいやウチはとんでもない貧乏で
クリアした友人が飽きたドラクエをありがたく借りて
ファミコンの本体も何故か祖父母の家にしかなくて(多分盆正月に親戚が集まった時の子供用のため)
週末遊びに行ったときにやるか
平日は友達の家でお願いしてやらせてもらってるような状況だった。

ドラクエのカセットは一応他人のものだから
相手が飽きてたとは言え、早く返さなきゃいけなかった。
ウチにはゲームソフトは一本もなく
祖父母の家に、任天堂の「ベースボール」とか
「忍者ハットリくん」とか「バーガータイム」とか言うのがあるだけだった。

限られた時間だったこそ、早くクリアしたし
やりこもうという発想すら、あの頃はなかった。情報少なかつたし。
クリアして、感動的なエンディング聞いて
ゲーム楽しかったあ、思い出に残ったあ、って感じで
そのたびに、ゲームに区切りがついて
また別の遊びに夢中になったりしてたけどな。

長文スミ

33 名前 : 名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日 : 2009/08/30(日) 16:45:00 ID:tIPFxbbV0

俺は時代遅れのお前らが可愛そうでならないんだが
今まで泳がせていたんだよ
そろそろ本気を出して良いか？
「DQ9には到底かないません、でも僕らはDQ5が大好きなんです」
みたいな主張を俺に通るように必死に訴える

34 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日：2009/08/30(日) 16:49:11 ID:tlPFxbbV0
58：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:07:22 ID:JN0DuMN90

>>46

いろんなスポーツのルールを簡単に説明する本はなかった？
あれは結構役に立ったなあ。

59：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:08:26 ID:btEs2urA0

>>51

三番目の塁である三塁に最初に行くのはおかしい。
一方向での進塁以外をありにするなら塁の設定を根本的に変えるしかないな。

60：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:08:35 ID:XmVPCpWRO

>>51

でもそのルール、ランナー無しじゃないと意味無いよね

61：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:08:52 ID:KNH0AY7bO

>>51

ゲームには秩序が必須。
麻雀だって反時計回りって決まりがあるだろ

62：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:08:56 ID:mQV/kazl0

むしろ鳥居みゆきと違う意味のヒットエンドランしたい

63：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:08:58 ID:8jgm+yfx0

もう国内だけの争いに満足出来る日本人は少ない

64：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:09:08 ID:e4Q9hYQl0

>>46

ソフトボールはあるだろ？

65：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:09:11 ID:M69UsexwO

>>57

ひとり足らなくないか？

66：名無しさん@恐縮です：2009/08/25(火) 03:09:12 ID:EV4hUk9b0

前スレで1000いっちゃただけど

gaJVHsYTO

の質問に答えると野球は選択肢が少なくしかも選手の創造性が発揮できない
となるわけでそんなスポーツは屑スポーツ、となるわけだ・・・

となるとオフensiveコーディネーターコーチとQBで戦術を組むアメフトも屑になるな
どうりでMLSがアメリカでまだ局地的なのかわかったよ
選択肢が多いのが優秀で高等なスポーツという前提が既におかしいと思うわけさ

67 : 名無しさん@恐縮です : 2009/08/25(火) 03:09:14 ID:/P9FC6N50
俺が野球のルールを覚えたのはちばあきおマンガの影響

35 名前 : 名無しさん@そうだ選挙に行こう[] 投稿日 : 2009/08/30(日) 16:55:07 ID:tlPFxbbV0
105 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 18:08:36
ID:5qv4O5se0
カジノが無いのは確定情報？

106 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 18:10:42
ID:eRX4vtiq0
確定じゃない

107 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 18:10:59
ID:DXQMCP9M0
勝手に無いって決めつけてるだけで確定ではない

167 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 19:17:57
ID:JFAloYqPO
やっぱ装備が見た目に反映されるのはいいな
心配なのは最強装備そろえるのにマゾい作業が必要なんじゃないかという点だな

290 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 21:09:05
ID:Wr02uyU8O
DQも基本的世界観は、中世ファンタジーだからね

491 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/26(金) 23:31:08
ID:whhxbCDcO
9は仲間だんまりになるってのも寂しそうだな、それが影響しないくらい面白いストーリーだとい
いんだけど

692 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/27(土) 03:22:10
ID:/jKaoXgC0
今回のドラクエも世界観に期待している

759 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/27(土) 07:28:45
ID:jH5bjOW/O
やばいな、今ドラクエ9やれるなら2万だせるわ\(^O^)/

859 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[] 投稿日 : 2009/06/27(土) 09:50:28
ID:TZVnLzAXO
クエスト楽しみじゃね

923 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[] 投稿日 : 2009/06/27(土) 10:58:34
ID:edPfVDna0
モンスター仲間システムかカジノ、どちらか一方でもありますようにっ

959 名前 : 自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日 : 2009/06/27(土) 11:33:50

ID:IV6T8xKM0

俺にとってはすごろくもカジノも作業でしかない

971 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日：2009/06/27(土) 11:42:26

ID:tfYwfaqPO

一日でクリアしてネタバレするのがおれの生きがい

975 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日：2009/06/27(土) 11:43:50

ID:KqJRgFtCO

1日でクリアできるもんならどうぞ

989 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日：2009/06/27(土) 11:51:14

ID:+rOtp1L20

蓋を開ければボリュームに阿鼻叫喚だなw 1日でクリアとかアホ面で言ってたのが懐かしくなるぞw

19 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[] 投稿日：2009/06/27(土) 12:04:42

ID:UhRjLhQD0

発売日が近くなればなるほどワクワクする、それがドラクエマジック

23 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[] 投稿日：2009/06/27(土) 12:07:56

ID:ApDISs/XO

分かる。自分わ、出るって分かった時買う気まっただくなかったけど近づくとつれ欲しくなってワクワクする

28 名前：自治スレにてローカルルール変更審議中[sage] 投稿日：2009/06/27(土) 12:14:41

ID:rqzwFl/x0

普通は1周クリアして終わりだからな、でもドラクエってそのうち2週目したくなる

36 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 16:56:30

ID:pXhL761JO

コロシリーズとプチシリーズがもっと早く出場したら議論の話題になると思うけど...

終盤近くに出てもらっても困るんだよなあ。

耐性もあれば不思議な木の実のドーピングに精が出るんだけど

37 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

38 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

39 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 17:07:54

ID:89v1qyX8O

キングスってどうよ？

微妙だよな

40 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

41 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

42 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

43 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

44 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 17:18:14
ID:EwWQ2VBJO

>>39

仲間になった時点でザオラル覚えてるし
そのまま育てていけばブオーン戦にはフバー八使えるようになってるだろうから
そこまでは役に立つけど、能力がどれも高くないからその辺りでたぶん隠居することになるはず

45 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

46 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

47 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 18:18:18 ID:tk/UjXPT0
チゾット～グランバニア通過中にミニデーモンが立て続けに3匹も仲間になりやがった
なにこれこわい

48 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 19:36:53
ID:wWRMWt+XO

プチコロ全8種集め+レベル99まで育成って、罰ゲームみたい...
セルゲイナス・メカバーン・悪魔神官・ワイトキング
シルバーデビル・ネクロマンサー・ガメゴンロード・ジェリーマン
プチコロいらんから、こいつら入れてくれよ

49 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 19:46:25
ID:cOm36UbQ0

>>48

罰ゲームってのは強制されるものだ
クリアに全く必要ないプチコロ集めがイヤなら止めりゃいい

50 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 19:58:43
ID:H8D4AuwA0

1/64回収終了した
いよいよ魔境突入だわw
誰から仲間にしようか...

51 名前：名無しさん@そうだ選挙に行こう[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 20:00:47
ID:/9hbrWoC0

追加がプチコロってのは意味不明だな
何かこう、目玉になるようなやつが欲しかったわな
序盤のアップルにはかなり助けられたが
既存のやつと均衡する程度のやつがもう少しいれば、選択の余地が増えたのに
ほとんどは愛がないと使えないのは悲しい

52 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 20:22:59
ID:7CBT7ao6O

>>22

一応調べたらそうみたい
1/16 1/4

ちなみにケンタスも地味に上がっている。
1/32 1/16

53 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 20:40:13
ID:9xgVL7Uh0

おお。ケンタスは初耳だ。
結構地味な調整もしてるんだな。

54 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 21:18:53
ID:OGSdpNcDO
ケンタス、耐性が紙だしフバー八覚えるの遅いがなんともないぜ！

55 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/30(日) 22:32:28
ID:R9Phk4DK0
>>48
俺はあとプチ4匹ゲット&レベルあげだけだぜ！
あとは全部カンストした...
140時間オーバー...

56 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 02:51:50
ID:Zw5Mzy/CO
>>55
140時間でそれならば、なかなか運がいいのでは？

57 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 04:03:49
ID:lqzO+FzOO
つーかプチコロって出現率がはぐれ並なだけで、くちぶえあれば余裕じゃない？

58 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 11:41:55
ID:knSwpyA9O
口笛あってもほとんど出てこないから困る

59 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 16:29:15
ID:OQ6YT+LU0
プチコロと爆弾岩は体感で15回に1回ぐらいしか出てこなかった気がする
エンブーサも神の塔以外だと出現確立低いんだよなあ

60 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 17:35:53
ID:td2WH1T4O
>>53
でも確率が上がる方向のみの調整だよ
難易度低下への調整だな
DQ5はもともとそんな難易度高くない

61 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 18:13:34
ID:B016cREAO
>>60
スタメンが3人だったのが4人になったから
仲間になりやすくしたんじゃない？
何となくそんな風に思っただけだけど

62 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 19:57:44
ID:1HMjlaFN0
ゴーレム襲ってる骨ドラゴンを混乱させてみたら、ポイズンプレス使ってきた
ゾンビは回復して、ゴーレムだけダメージ。うまくできてるな...

63 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 19:58:32
ID:1HMjlaFN0
誤爆した ゴメン

64 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 20:37:05
ID:I2WC1IYWO

厨臭いが妄想してみる

『悪魔神官』

スクルト・イオラ・ベホマ・ザオラル・フバーハ
・ザオリク・ベホマラー・イオナズン・メラゾーマ

『ワイトキング』

ルカニ・いなずま・ザキ・ルカナン
ライデイン・ザラキ・ベギラゴン・ギガデイン

両方とも1/64かつクリア後で。
悪魔神官 = オールマイティというイメージがあるから
優遇してみた。
クリア後の追加イベントでジャハンナのオッサンが
主人公のために悪魔神官に戻るみたいな
素敵設定も面白いかも。

65 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 23:25:47
ID:S0sH1F15O

>>62-63

ゴーレムとドラゴンゾンビを連想したから、途中まで違和感無かったわ...そっちの5かw

>>64

あのオッサンも腹出てたから、口笛吹けるんじゃないかと予想w
5の悪魔神官って、ザオリクとマホカンタしか使えないんだよな
攻撃呪文が無いから、2の怖さが全然感じられなかった
もし魔界の塔があったなら、上位種として地獄の使いでも出てたんだろうか？

66 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 00:31:39
ID:OC+ltQGCO

しかし両者とも杖系列装備の魔法型になるから最終メンバーには適さない。
クリア後ならかなり急成長させないと不遇ユニットから逃れられないな...

装備それなりの高耐性ギガデイン持ちでも、
クリア後加入が足引っ張ってほとんど使われないし。

67 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 00:53:09
ID:wX7f4MnwO

PS2以降の追加仲間モンスターで愛着持てたのはさまようよろいぐらいかなあ

68 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 01:20:48
ID:fY/ESGcoO

今更だが、>>1乙。
知らん間に前スレ落ちてたんだな

69 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 08:17:38
ID:xk+ud/Bq0

>>67

俺はドロロンさんだな。
やっぱなんか古いシリーズで出てきたモンスターが仲間になると嬉しい。

70 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 10:15:42
ID:3UcTSnDaO

サイモンとファイアとキャシーは良かった

71 名前：55[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 02:31:36 ID:u4E5HenQ0

プチシリーズがこねえw

まだ50程度しか倒してないとはいえキツイ
コロは30で全部揃ったのに...って思って調べたらコロは1/16だけどプチは1/32だったのね
がんばろ

72 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 20:36:23
ID:VplwaSDtO

ロビンのフィールドグラ小さ過ぎワワw
アクデン・シーザーが大きいから、余計に目立つわ
細長い剣が縦の幅を取り過ぎてるのが原因か...
主人公よりも小さいボディってのは、なんか萎えるな

73 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 20:55:30
ID:Hqzg2lVn0

機械は小さい方がいいよ

74 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 00:24:08
ID:RVUSVGMwO

ミニモンのドットをSFC準拠にしてくれ.....

魔法が不遇だ不遇だとされるDQ5だし、
あえて青年期から魔法のみでクリアとかしてみようかな。

75 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 00:30:05
ID:yA+nEuiUO

ホークンHP伸びるのが時間かかりすぎて使いづれえ
好きなんだが

76 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

77 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

78 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 01:34:15
ID:RVUSVGMwO

ホークンはいろいろと惜しいな...

79 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 03:02:17 ID:uAlgwolDO
>>78

敵としての面倒さはトップレベルなんだけどなぁ

80 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 04:07:53
ID:Y4JHzTbwO

ゴレムス、主人公以外の人間、ピエール含めたスライム系、魔界後
ぐらいを排除したメンバーが適度に歯ごたえあって面白いのかな？

81 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

82 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 07:22:06
ID:V4wN59FWO

きのこあたりの序盤3強、1/4連中、キメラ
ここら辺も省くと歯ごたえが良くなってきそう

83 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 07:57:46
ID:FgFp2Rgy0

メッキーはメジャーだけど、賛否あるからなぁ

特技は文句なしにいいと思うし、個人的にはかなり使える
オールラウンドな回復役が欲しければ最高なんだけど

84 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 08:38:15 ID:4+3Cyqe/O
序盤～中盤にかけて、ガップリン大活躍

85 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 09:01:21
ID:u+VXjK3a0

>>82

おいおい、そこまですると序盤はブラウン(1/2)と二人旅確定じゃないかw

86 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 09:54:16
ID:+o79+Zh2O

ダニーもいるよ

87 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

88 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

89 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 10:48:05
ID:fcuEZLOXO

>>88

生きてて恥ずかしくない？w

90 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 15:52:13
ID:WX9HGFhy0

すごろく、仲間、名産品どれもコンプしていないや。

残りの仲間は（拾える仲間は）メタル系2匹、バトラーだけど厳しいな。

91 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 16:30:11
ID:pxnzzBPh0

がんばれ

92 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

93 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

94 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 17:50:49 ID:fsBcTPJy0

俺は時代遅れのお前らが可愛そうでならないんだが

今まで泳がせていたんだよ

そろそろ本気を出して良いか？

「DQ9には到底かないません、でも僕らはDQ5が大好きなんです」

みたいな主張を俺に通るように必死に訴える

俺の心を動かさなければ・・・

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 17:59:51 ID:wGK/eRkXO
>>95

荒らしが暴れまくるスレ、に行け
お前みたいな異常者でも歓迎してくれるぞ

97 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

98 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 18:14:48
ID:HqmiJOxCO
構ってもらえたから反応しちゃったじゃん

でもコピペ荒らしって馬鹿なら誰でも出来るよな実際
中身の無い奴が優越感に浸る方法ってこんなもんか

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 18:16:35
ID:FgFp2Rgy0
>>84

ガップリンじゃねえ、エビルアップル
やつの頑丈さは異常だよなあ
特技も使えるのが多いし、限界レベルを除けばかなり優秀なのに
結婚ぐらいまではエース張れるかな

101 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

102 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 19:00:23
ID:WX9HGFhy0
赤りんごは滅茶苦茶評価高いな。
実際レベルアップして凄い勢いでステータス上がるから...
使った事無いんだよなあ

>>91
ありがとう。しかし残り3匹に要する時間と
それ以外を回収する時間ってもしかして
ほとんど同じ気がする ^^ ;
SFCの時ははぐれメタル一匹仲間にするのに
恐ろしく時間がかかったのが半ばトラウマだわ。

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 19:04:01
ID:pxnzzBPh0
まあでも、PS2版・DS版は4人パーティだし
SFCより倒しやすいからね。

105 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 19:36:18

ID:FgFp2Rgy0

>>103

はぐりんなんて都市伝説と思ってる俺って...

PS2だったらHP高くなるし、相当な価値があるよね

りんごはアホだけど、耐久力と素早さが恐ろしい

装備を整えてやればほぼダメージを受けないし、ルカニ・バギマを覚えるのもいい

107 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

108 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 00:03:51

ID:paoPKKZIO

>>80、>>82

それを除くと残るのは

キラパンにw

ブラウン、スミス、ドラキチ(DS除く)、ダニー、コドラン、イエッタ、クックル、ガンドフ

マーリン、パペック、ロッキー、ジュエル、マッド、ミニモン、サーラ、アムール

エミリー、ケンタス、ブルート、メガーザ、ブリード、リンガー

それとアプール、マッシュ、メタリン、しびれんを除き

利便性を考えアクデンも除いたりメイク追加の面々が.....(ターク、プオーンは保留)

イエッタ、コドラン、パペック、ジュエル、サーラ、エミリーはわりと優秀だな(主観)

耐性ならマーリンやアムール、メガーザもなかなか。

スライム3匹とかよりはだいぶまともな難易度でプレイできそうだw

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 00:06:55

ID:KBKR7kbH0

スミスは一度有効に使ってはみたい

でも装備系統が特殊すぎるのがなあ...

そこが改善されたヌーバはまだ使えなくもないんだが。

111 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 01:43:46

ID:Cm4zu+2uO

こんなスレで

自分のうまくいかない人生の鬱憤を

吐き出して満足している

アンチって100%基地外だなw w w

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 01:44:55

ID:jT4e7EXIO

縛りを考えだしたら眠れなくなったw

登場作や初登場作で縛り

レベル上限が同じ者縛り
初期レベルが同じ者縛り
モンスターズ系統縛り

同じ呪文、特技を使うモンスターを使ってはならない

例)ピエール、ホイミンを同時にパーティに入れられない。共にホイミンを覚える為
ブラウンやエミリーの需要UPに繋がるか？

逆に主人公以外の全員が必ずどこか一つは他モンスターと被らなければいけない。

2グループ化は一応厳禁
ロビンやギーガは×

同じ装備グループのモンスターのみ使用

例)ドラきち、ダニー、ニトロで世界救えるのかw？

ピエール、ブルート、アンクルは比較的楽そうだなあ。

この場合キラパン、コドラン、ケンタス、おぼドル(PS2)は使いづらい。その逆(装備グループを被せない)だと光る連中だが

色で分ける

例)赤...メガーザ、アンクル、青...スラリン、ブリードみたいに。
暖色、寒色、中間色、無彩色でも面白いかもしれん

一匹目の名前の頭文字の段や行で縛る

例)段の場合スラリン、スミス、ブルート、行の場合ピエール、ホイミン、ブリード

キラパンを使う場合名前を計画的に決めなきゃならない縛り

二匹目や二文字目を選択するのは玄人仕様だなw

まだまだありそうだな。

114 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 06:23:33

ID:YiDsdW9tO

>>109

エミリー、サーラあたりがいたらなんとかなりそうだな

ただ、回復役が少ないから序盤はガンドフ

後半はケンタスを頑張ってる感じかな

主人公・エミリー・サーラ・ケンタス

なかなかバランスがよさそうなメンバーだ

115 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 10:57:43

ID:U/+j185z0

>>109

こいつらは縛りプレイしてる時に限って全然仲間にならないんだよな

適当にプレイしてる時にはホイホイ仲間になるのに

116 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

117 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

118 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:12:55

ID:jT4e7EXIO

リメイク版のブオーンのルカナンがめっちゃ怖いので、ルカニ系にまともな耐性のあるキャラを調べてみた。

強耐性...メッキー、ロッキー(それとクリア後に仲間になるライオウ、バトラー)

無効...スミス（それと非常に仲間になりづらいメタリン、はぐりん）

少ないw

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:44:48
ID:jFGGN65d0
スクルトが弱くなったのは何故だ？
スラリんの存在意義半減だわw

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:53:26
ID:WunPSZd60
4人パーティになって、スクルト重ねがけが容易になったからじゃない？

以前のままの効果で重ねがけ出来ちゃうと、ボスの打撃がカスになるから、その辺での調整じゃないかな

121 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/04(金) 13:58:10 ID:5NANILao0

ドラクエのこんな化石みたいな戦闘システムと、ステータスシステムで良く生き残ってきたと思うよ。ほとんどネームブランドだけだね。

SAGA2の方が斬新 耐性が変化する所も魅力的。
このシステムをFFに取り入れるか続編を出して欲しいのが本音だよ。

まっ売れたのは化石頭のドラクエ信者がドラクエ1,2,3と行列をなしてならんドルから、周りが便乗している内にネームバリューが付いたせいだろうけどね。

やり込み要素っていう言葉良く聞くけどさ、
なあんか目的不明確なコレクションゲームみたいになってきてさ、

それで全て終わって100%にした時、ストーリーも何もかも忘れて何も残ってないって話w
チートで100%なんかできるのにね。

正直ちゃんちゃらおかしいよねw

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 14:03:32
ID:VxaZuH1GO
>>122
頑張っ生きて生きろよ腐れG K

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 15:08:46
ID:7u5sHUqN0
>>118

ルカナン対策としてマホカンタを唱えて妖精の剣でカバーする手もある。
娘をメンバーに入れてる時にどうぞ。祝福の杖も持たせると。
自分の魔法は跳ね返らないからスクルト役もマホカンタ推奨。
こっちは息子をメンバーに入れてる等。自分で回復すれば反射はない。

張りなおすのが面倒だが味方の守備低下を防ぎつつ敵の守備を下げられる。

妖精の剣をすごろくで何本かそろえて調整するのも手。
力の盾や祝福の杖を持ってこないと危ないからそこは注意を。

ブォーンは2人ぐらいならルカナンつかってくる・・・よな？
ゲマはマホカントしてる相手には絶対メラゾーマ当てなかつたりするんだが。

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 15:10:48
ID:Y/qy3Lcl0
>>118
なり「づ」らい

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 15:20:56
ID:F4y1Kr5+O
>>118
アークデーモンはルカニ耐性あったはず

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 15:24:08
ID:TlwwXLie0
メタりん仲間にしたけど、いいね。

Lvもすぐ上がって成長するからはぐれよりコストパフォーマンス高いね。

こっちは序盤で仲間にできるし役立つ

あとスクルトとフバーハ覚えるからはぐれより肉弾戦向きなのもいい。
コドラン狩まくって木の実を与えまくろう。

スクルト、フバーハで、あとバイキルト覚えれば絶妙なのになー
頼むよ

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 16:40:16
ID:F4y1Kr5+O
バ 件外は、ファイト一発を買い込むしかないよね。

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/04(金) 17:09:43 ID:5NANILao0
と言う事はアレか。こんなのならいいのか？

「さて、さっそくオムイ様に報告に行かねば・・・しかし、その前に風呂に入らないとな・・・」

その日、地上での務めを終えて天使界へと帰ってきたイザヤールであったが、今日の彼は地上でちょっとした失敗を犯してしまっていた。
厩を清掃していた村人の代わりに うまのふん を回収する作業をしようとしたところ、誤って躓き、大量の うまのふん の上に倒れてしまったのである。

早く長老に報告しなければならないという焦りもあって、いつも沈着冷静な彼は少し慌てており、中を確認することなしに風呂場に飛び込んだ。それがさらなる悲劇を呼ぶことになる。

「きゃあっ、師匠！入浴中になんですか一体！？」

「うっ、ウォル口村の守護天使がいたのか。」

「師匠、入浴中を覗くなんて最低です。尊敬していたのに・・・見損ないました」

「ま、まて。おちつけ。話を聞け。」

「え・・・？は、はい・・・。」

「地上での出来事は一刻も早く長老に報告するのが天使の掟。だが、このような姿でオムイ様とお会いするわけにはいかない。だから、そこをどけるのだ。」

「え、今すぐですか？」

「上級天使には逆らえないのが天使界の掟。そしてこの私とて速やかに長老に報告するという掟には逆らえないのだ。理解してくれ。」

「わかりました、でも・・・少しの間だけ後ろ向いていてくださいね」

「ああ、すまん」

入浴の途中だった は、イザヤールが後ろを向いている間に早々に服を着て、風呂場から立ち去ろうとした。

「待て、ウォル口村の守護天使。頼みがある」

「え・・・？なんですか？」

「いや、どうやら私の羽根にも大量の うまのふん が付着してしまっているのだが、なかなか自力では取れないのだ。後ろの方だけでいいから洗い流してくれないか？」

「師匠・・・これも守護天使のお仕事なのでしょうか？」

「そういうわけではないが、お前も自分の師匠が うまのふん を身にまとった状態で長老に謁見するような天使だったら嫌ではないか？だから協力してくれ」

完全に納得したわけではなかった だが、確かに師匠の言う事は一理あったので、とりあえず従うことにした。

130 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 18:03:35

ID:886W+z4D0

今3週目やってるんだが、これまで使ったことない奴を中心に使って行こうと思ってメタルスライムや踊る宝石を狩りまくってきたんだけど、メタリンは1日で挫折したw
初期に仲間にするの無理だろ...

ジュエルはかなり評価高いからかしこさ20にして使ってみたけど特技がルカナン以外微妙で

「なんだよ期待はずれじゃん」とおもってたら、ブオーン戦で大活躍
炎も稲妻も効かないからあっさり死んだ主人公と息子を尻目に最後はほぼジュエルとブオーンの
タイマンで辛勝したw

2週目ではロビン10匹目くらいで仲間になったのに今回は全然駄目だ...

あの時はシーザーも30匹くらいで加入したし相当運がよかったんだな

131 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

132 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 18:45:03

ID:px7z0TVpO

アイテムで代用出来る魔法を欲しいって言い出したらきりがいいよな
しかもメタリンレベルでそんなこと言われたら他のモンスター立場ねえw

133 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

134 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 21:03:25
ID:W52/jBuK0

>>132

でもメタル系は狩り辛い上、仲間になる確率がロビン、バトラーと同じでも倍以上の労力がかかっている気がするからなあ

>>127のいうバイキルトや、更にメラゾーマがあってもまあいいか、と思ってしまう

後個人的に思うのは

バブルスライムやメタルキングは何故仲間にならないんだろ？

プチコロヤターク、プーン加入よりは遥かにマシに思えるんだが・・・

スライム系ばかりだと、あまりにも寒すぎるからか？

キングス、ベホズン、メタルキングの栄養過多トリオを組みたかったぜ

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 22:30:41
ID:bTm5D6AoO

バブルスライムは意外とつまんないと思う

137 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 23:57:26
ID:EacF2AGK0

おばキャンて役に立たないよね

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 00:23:07
ID:d/EUiw8EO

>>136

確かにw

てかむしろよくしびれを入れたなとは思う

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 00:30:28
ID:Kdf0M3xmO

たまには人間キャラの話も

男の子

天空シリーズマ-

フバーハ、スクルト、ベホマラーは便利

ミナデインはコスパ悪すぎ

女の子

プリンセスローブマ-

水鏡の盾を装備すると吹雪が若干痛いのが玉に傷かな

ルカナン、バイキルトは便利

あと、なぜメラゾーマを覚えてくれないのか.....

この二人がいると補助要員のスラリンの居場所がなくなるな。

サンチョ

くちぶえマ-、レベル上げの友

ピピン

可もなく不可もなく、大抵装備をひっぺがされる。

リメイクだと道化を演じる旅の良き友。

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 00:31:56
ID:mG6J5bygO

しびれくらげに愛着がわいてしまうのは主観かな。
麻痺攻撃や、焼け付く息が役にたつんだよね。頼りっぱなしでbossで詰まるんですが。

それと、すれ違いもよく頑張るな

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 00:46:03
ID:bkjggOin0

男の子はHPが多少低めなこと意外は万能でいい
女の子は嫁よか装備とかの点で使いやすい気もするけど、そこは魔法使い系冷遇の5...
確かにメラゾーマを覚えてくれても良かったかもね

主人公は専用装備が素晴らしいから、後半は意外と丈夫なところが
呪文も男の子ほどじゃないけど、バランスはいいと思う
メタルキングの剣の方が強いけど、ドラゴンの杖を持たせてるのは内緒
まっ、最近はずっかり優秀なアイテム係ですが

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 00:54:41
ID:qKP8yi9qO

【バブリン】
どくこうげき キアリー
どくのいき もうどくのきり
キアリー トラマナ
...ダメだなw

スラリンは何故スラりんに変わったんだろ？
何となく可愛らしくはなったが、違和感がある

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 01:03:17
ID:DI1nlvpuO

>>143
バブルスライムは成長したらやけつく息やキアリクなんかも覚えそうじゃないか？
あとは...敵を弱体化させる様な呪文(ルカニ系、マヌーサ)やザキ系とか

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 01:09:41
ID:qKP8yi9qO

>>140
嫁がメラギラ、娘がハイドイオで良いと思うけどな
主がスカラザオラル、勇がスクルトザオリクだから、
嫁をルカニラリホー、娘をルカナンラリホーマにしてほしいと思った事はある

>>142
同志がいたw
せっかくの専用装備だし、脳内イメージも意識してしまう

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 01:27:40
ID:qKP8yi9qO

>>144
しびれんくらげんと被るからマヒ系は無さそうだけど、
ザキ・ルカニ・マヌーサ・メダパニとかはあるかも
本業は移動中限定擬似はぐりんだなw

147 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 05:45:40
ID:Kdf0M3xmO
目が冴えて起きちまったぜ

メタルキングがもし仲間になるなら
スマイル、ルキング、ピカリ、メタキンだろうか

魔法は
パルプンテ以外だと4のベギラマや7のバギマらへんはとりいれるんだろか。

メタルキング(2 7)
-パルプンテ
3ベキラゴン
4バギクロス
5イオナズン
6めいそう
7しゃくねつほのお

みたいなw
でもバギクロスならむしろメラゾーマを使いたいかなあ、メタル系は火や熱といったものを好む傾向にあるようだし。

まあいなづまや吹雪みたいに天候に関連するものを使うメタルキングを見てみたい気もする。パルプンテは天変地異みtainなものだし。

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 06:54:11
ID:DI1nlvpuO
>>146
>しびれんくらげんと被るからマヒ系は無さそうだけど

あいつの存在をすっかり忘れてたわw
確かにマヒ系は被るからなさそうだなあ

>>148
いや、メタングだろう

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 08:41:15
ID:hv2yWRcHO
ダンバル メタング メタグロス

バブリンって確か7に同名のモンスターいたよね

151 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

152 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

153 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/05(土) 12:27:51 ID:RSktO6Be0

いわゆる高級店のトップ泡姫らしい彼女。ルックスは菅野美穂というより、同じ女優でも伊東美咲似のキリッとした美人だ。スレンダータイプでスリットの入ったドレスが似合うナイスプロポーション。

「いつもテレビで拝見してますって言ったら、ニコリして『ありがとう』って、たばこやお酒も勧めたけど、いらないうて、ただウーロン茶を飲んでたわね」
“ソクソク”サービスも、さりげなく「いいよ」と断ったという稲垣。好感度は高まる一方だったとか。
「ネクタイこそしていなかったけど、いかにも仕立物らしい高級スーツを着ていたから、ハンガーに掛けるのも気を使っちゃったわ」

スケベ椅子(いす)に座らせて椅子ボディー洗いを始めると、表情は無表情だったが黒縁メガネが曇り、ムスコは瞬時に反応してきたので、カッコ付けてるだけかと安心したそうだ。
「稲垣さんのジュニア君は、元気だったわよ。長さは13センチくらいで並だったけど、硬さが良かったわ」
ひと通り、椅子ボディー洗いから浴槽での潜望鏡プレーへと進み、途中に壺(つぼ)試しもあった」

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/05(土) 12:29:31 ID:RSktO6Be0

「稲垣さんって記憶力はいいみたい。最初のごあいさつの時に『Rです』って自分の名前を言ったんだけど、私の名前ってすごく難しいのよね。それなのにずっと、『Rさんの出身は?』、『Rさんのお仕事は』って、名前を覚えててくれたもんね」

ベッドに移り、ナニをくわえ込むと即反応してピンピン状態になったそう。
「で、『どうなさいます?』って聞いたら、『正常位で...』っていうから、私が下になったの。即、上に乗ってきて...クンニはしてくれなかったわね。軽くキスしてそのまま合体。

やはりダンスで鍛えているからなんでしょうね、すごく力強い腰遣いだったわ。10分以上、“三浅一深”でピストンされて、私の方も少し感じてきたの。それなのにフィに腰の動きが止まったから、どうしたのかなと思って薄目を開けて見上げたら...

ウチの個室って細長い鏡がいっぱい、壁中を覆っているんだけど、それを見ながら自分のヘアスタイルを手で直してて...アノ最中によ。コイツ、どんだけナル(ナルシシスト=自己陶醉型の人)ちゃんなんだよって思ったわ。

ちょっと頭にきたから、私の必殺タコツボ締めをお見舞いしてやったら、即イッちゃったけどね(笑)。
思い返してみると、個室に入った時から自分の顔を鏡に映しては髪をイジってたのよね。あんなナルちゃんじゃ、菅野美穂さんだって嫌気が差したんじゃないのかしらねえ(笑)」

<http://nnpn.co.jp/article/detail/24386068/>

<http://yutori7.2ch.net/test/read.cgi/mnewsplus/1251968671/>

156 名前：RSktO6Be0 嫌がらせ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 17:13:11 ID:mG6J5bygO
メタルスライムの特技はなぜ
メラとメラミ迄なんでしょうね?
ギラも使えても良かったのにねえ

157 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

158 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 18:34:17
ID:8Oz4zyer0

>>156

ギラ系覚えるらメラゾーマかバイキルトが欲しい

基本的に肉弾戦を好むから。

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 18:57:49
ID:zptxmhth0

>>148

特技はそんな感じだよね

それに加えてスライム系で唯一力が255に達する、とかどうよ？

ま、面白みは全く無いけどw

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/05(土) 19:32:44
ID:eKFHyOQE0

おめでとう、あなたは4881番目の当選者に選ばれました

またとない幸運を掴むチャンスがやってきました

手続きはとってもカンタン

このスレに行き

<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/gamerpg/1250679721>

ダークドレアム>>>>>人修羅

たったこれだけなんだ、しかも書けば書くほど効果アップ

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 19:34:26
ID:6izWDEiSO

確かメタルキングは

バトルロードだと特技が

てんぱつ・キングプレスだった気が。

163 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 20:18:26
ID:VP3xtBnKO

スミスとエミリーの有効な使い方を教えてください...

コドランとか狩りまくって種を集めるしかないかな？

165 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 21:08:47
ID:mG6J5bygO

エミリーの耐性は、ギラ、ヒャド、イオに耐性あるからそれだけで十分かと

167 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

168 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/05(土) 21:59:44 ID:RSktO6Be0

俺は時代遅れのお前らが可愛そうでならないんだが
今まで泳がせていたんだよ

「DQ9には到底かないません、でも僕らはDQ5が大好きなんです」

みたいな主張を俺に通るように必死に訴えろ
俺の心を動かさなければ・・・そろそろ本気を出す

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 22:10:22
ID:mG6J5bygO

>>169

ここにキチガイ現るww

しかも定期的書き込むなんてどれだけ暇人なんだとwwww

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 22:16:04
ID:ITBrwNZAO

ピエールスキーマ俺としてはピエールを少し強化してほしい
キラパンみたくイベント参入にして、小説版みたいな
展開があると嬉しかった

んで、仲間になるのはイベントの一匹だけにして、
少し強化してしゃべらせて

無理だとはわかってる。ただの妄想です

172 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 22:44:10
ID:Kdf0M3xmO

>>171

そりゃ！うりゃ！じゃあんまりだよなww

ピエールは今の状態で簡易勇者といえるくらい強いので別に能力値はいいや。

まあそんな君にはスライムナイトのスレがあるからオススメする。

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 22:51:31
ID:+xwsiq0aO

エミリーは特技が少ないからほとんど"こうげき"しかできないけど、
クリアまでなら力が高くて高耐性良装備。
金槌役としても使えるしクリア直後の鉄球役にもできる。

仲間になってすぐは成長しないから我慢が必要だけど。

スミスは...他の仲間に勝る点が少なすぎるから、縛りプレイとかしないと出番ないなあ...

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 23:05:37

ID:qLpFaJCp0

ロビンが一回攻撃なのは永遠に納得がいかない

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 23:16:59

ID:8Oz4zyer0

はぐりんって力MAXにすると、メタキンの剣よりキラークラスの強いんだな。

4のアリーナやマーニャでもそうだったのにすっかり忘れてたわ。メタキンの剣の5分の一の1万枚で手に入るし

メタリンの為を買ってこよう。

177 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

178 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/05(土) 23:55:57

ID:bkjggOin0

>>174

エミリーは時期が中途半端なんだろうな...

普通のプレイならゴレムスに食われる可能性大っていう

先生はその反動からか、何故か6で大幅強化されたw

耐性は大きしたことないのに、装備・能力が優秀すぎ

180 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 00:00:50

ID:K/yoCZjc0

6は全体的に耐性のしょぼいキャラが多いからな むしろスミスのザキ・毒耐性が地味に便利

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 00:45:54

ID:Giszqc1oO

スミスはなめまわしの上位技とか覚えさせて欲しかったな

183 名前：腐った死体[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 00:56:08 ID:IUa5XjGFO

>>182

おたけびですね

ルカニ、麻痺、ザキ、毒無効化するのに、攻撃に対しての耐性が無いのが惜しい。

184 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

185 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/06(日) 05:23:00 ID:DPcNTIju0

俺には、姉ちゃんがいた。3つ年上の姉ちゃんは、弟想いでやさしかった。

ドラクエ3を姉ちゃんと一緒にやった。(俺は見てるだけ。)

勇者が姉ちゃん、僧侶が俺、遊び人はペットの鶏の名前にしてた。
バランスの悪い3人パーティ。苦労しながらコツコツすすめた。見てるだけだったけどおもしろかった。
たしか、砂漠でピラミッドがあった場所だったと思う。とても強かったので、大苦戦してた。

ある日、姉ちゃんが友達とプールに行くときに、俺に言った。
「レベル上げだけならやってみられ。でも先には進めるんじゃないかとよ。」
俺はいつもみてるだけでよくわからなかったけど、すごくうれしかった。
だけどそれが姉ちゃんの最後の言葉になった。スピード違反・信号無視の車にはねられてしまった。

葬式の日、父ちゃんは姉ちゃんの大事にしたものを棺おけにいれてった。
お気に入りの服、水着、アクセサリ、電動こけし、そして、ドラクエ3。
でも、俺はドラクエ3は入れないように言った。
姉ちゃんからレベル上げを頼まれてたから。それが最後の言葉だったから。

俺は毎日毎日時間があれば砂漠でレベル上げをした。ドラクエ3の中には姉ちゃんが生きてたから。
レベル100になったら、もしかすると姉ちゃんが生き返って帰ってくるような気がしたから。
ゲームの中の姉ちゃんは強くなった。強力な魔法ですべての敵を一撃で倒せるようになった。

『冒険の書が消えました』

ある日ドラクエ3の冒険の書が消えてしまった。
姉ちゃんが現実からもゲームの世界からも消えてしまった。
すごく悲しくて、ずっとずっと母ちゃんの股間に頭をうずめて泣いてた。

187 名前：DPcNTIju0[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 11:46:29 ID:IUa5XjGFO
DPcNTIju0

早朝から失態ご苦労様で一す

188 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 11:54:32
ID:hMMO+KdOO
>>176

力255のキラピア持ちはキラーマシンやバズズぐらいなら一撃で葬る。
柔い敵だと3桁の2回攻撃とか素敵ダメージも出るしな。
楽なのはデボラだがはぐりんで頑張ってもいいかも。

単体最強武器...とみせかけて吹雪の剣に負けることが多い。
店売りなのに実質最強武器とか、吹雪の剣は少し強すぎるんだよな...

189 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

190 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 12:08:31
ID:CgriAZ/K0
>>188

デボラのダイヤモンドネイルって攻撃力55なんだね。キラピの35を大きく上回る。

くそっデボラ嫁にすればよかった・・・
今如何にすれば最強キャラを作れるかやってるから

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 13:01:25
ID:LEECbCVD0

>>190

爪は補正掛かるぞ。たしか3/4だったか。
隼も3/4補正が掛かるがキラピはかからない(ハズ)。

だが力とかが同条件の時どっちが強いのかは知らん。誰か教えて。

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 14:04:27
ID:mDlx4fZBO

Mr.スミスの全盛期ということか > 6

6で再び仲間になる同種モンスターは
スラリン、ホイミン、ピエール、キングス、はぐりん、ロッキー、スミスか
メッキーやアンクルは別種モンスターで違ふし、パペックはジミーにマイナーチェンジを果たした
ポジション的にシーザー ドランゴ、ギーガ トビー、ロビン ロビン2、バトラー カダブウかな

どうでもいいが5でロッキーとスミスの装備が同じグループなのはなかなか謎だ。メガーザと
ジュエルもそうなんだが。

193 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

194 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 15:23:19
ID:IUa5XjGFO

>>191

攻撃力が同じ場合キラピアスののが強いです。

爪は与えるダメージに3/4補正かかりますので

196 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 16:09:23
ID:zhbcRZf6O

吹雪の剣そんなに強いのか？

氷がききそうなのはあまり思い浮かばない

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 16:22:14
ID:ACHc2EC80

ヒャド系無効じゃなければダメージ追加ありだからな
ミルドラスやエスタークでも役立つ

199 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 18:06:03
ID:MMIQcMMR0

ギーガすごろく(笑)で恥かいた人、まだコピペ荒らししてたんだ
相当悔しかったんだな

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 18:46:23
ID:lUa5XjGFO
コピペも頻繁にやってるから暇暇構ってチャンだよww
悪質で困っちゃうよ

202 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

203 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 18:59:05
ID:uU32zgsD0
吹雪の剣か
5はDQでは珍しく、ヒヤド系冷遇じゃないんだよな

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 19:18:01
ID:CgriAZ/K0
>>188
ほんとだー、今ロビンに吹雪の剣装備させたらメタキンだと160前後なのに230も与えた。

しかも、吹雪の剣なんかエフェクト音いいね。
メタキンのシュパッって音あまり強そうじゃない

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 21:02:21
ID:Xlluu7N+0
吹雪の剣って、攻撃力もかなり高めな上に、追加ダメージありってのがでかいよな。
ヒヤド系無効でも、ダメージが通常の攻撃力になるだけだし。

207 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

208 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:20:41
ID:YoNvWQTIO
炎の戦士やブリザードマンが灼熱や輝く息を覚えないのは名前からしておかしいと思う
アクデンやヘルバトラーは覚えるのに・・・
グレイトドラゴン、ヘルバトラーなんか両方覚えるんだろ？
仲間にしたことないけど

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:25:50
ID:Y4vOTQi1O
吹雪の剣、炎の爪、氷の刃装備時のダメージって、具体的にどんな計算式になってるかわかる人いる？

211 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

212 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:37:47
ID:mDlx4fZBO
>>200
レベル上限が7のギガンテスじゃ双六で回り込まれまくるので話に決着が着いたと思って

いたが.....

敵だか地域ごとに必ず逃げられるレベルが設定されてるからレベル上限の低いギガンテスで双六に挑戦すると例え序盤の雑魚が相手でも逃げずらいんだよな。

くびながいたち達等に回り込まれるギガンテス、これはなかなかシュールだw

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:41:46
ID:iOdSAPGr0

>>208

DQ9ってつままないよな

あれDQシリーズの中で一番の糞だ

まるで中国あたりが作るパチモンみたいな内容

ドットのキャラと3Dのキャラが混じってるのには盛大に笑わせてもらった

今思い出しても吹くわw w w w w w w w

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:49:42
ID:xlxh0F5q0

あれ？ すぐろくの逃走判定って主人公でなくて使用キャラのレベルに依存するの？

普段ゴーレム使ってるんだけど逃走失敗した記憶ないんだがギガンテスではダメなのか

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:52:48
ID:LDObX1zs0

やっとバトラー仲間になった・・・

650匹ブツ通しで倒してダメだったから電源一旦切ったら

30匹目で仲間になった。

カジノのコインはスロットの出目の法則が確率されているけど

仲間だけに関しては運というかどうしようもなくランダムだんだらうな

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 22:56:55
ID:n8ioBnj00

>>214

DQ9やってるんだったら四六時中コピペ荒らしなんかしてられないでしょ

荒らし御愁傷様(笑)

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 23:11:16
ID:iOdSAPGr0

>>217

ああゴメン...俺のレスで気に障ったなら謝るよ

俺が釣りたかったのはあんたじゃなくて以前からこのスレに粘着してる>>169だから

こいつの今までのコメ見るにDQ9信者の人のようだったからな

219 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

220 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

221 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/06(日) 23:20:37 ID:DPcNTIju0

>>218

DQ9やったあとにDQ5やると
グラフィックがショボすぎて
悲しい気持ちになった

そんなショボイDQ5に粘着するおまいらって・・・キモすぎるwww

もう完全に時代はDQ9なんですよ

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 23:54:01
ID:vWjUNoxCO

>>222

貧乏人のくせになめた口聞いてんじゃねえよ乞食が

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 23:57:10
ID:SYKHqtrR0

>>215

機種によって違う

DS版だとすごろくに参加してる奴のレベルで判定

PS2版でメインコマンドの「にげる」を選ぶと主人公レベルで判定

サブコマンドの「にげる」を選ぶとそのキャラのレベルで判定

レベル一桁のギガンテスで逃げ切れないってケースはDS版でプレイしてる、か
PS2版でキャラ別に入力するほうの「にげる」を使ってる、のどっちかだと思う
ギーガを捕獲した主人公レベルならメインコマンドの「にげる」は成功するはずだから

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 00:24:23
ID:PtQpTQdvO

>>222

そんな事言うならこのスレにくるなよ(しかも一日何回書けば気が済むんだよ。頭の中が腐った
死体なのか??)

ここはDQ5が好きな人、または昔やって懐かしさに浸るものが集まるんだから

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 00:33:40
ID:/NIXkGtaO

俺もはぐれ仲間にする前はギーガ使ってたが逃げられなかったことないな>PS2

そもそもギーガ使ったらそんなに逃げる機会がないが

227 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 00:40:29
ID:oNImZ/gn0

構ってるやつも同罪だって気付け

全員でスルーすればいいことにできるし、荒らしは基本レス乞食なんだから

229 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 00:46:42
ID:2FRLzYWgO

>>229

貧乏ならお前が生きてるだけで家計苦しいんだろうし、やることあるだろ？

内職するなり臍物売るなり保険かけて東尋坊に行くなり、な
ここで荒らしてもお前は嘲笑の的になるだけだぞ？
生意気な乞食がいっちょ前に調子こいて荒らしてやがるプゲラw
ってなもんだ
ゴミクズにもゴミクズなりに出来ることはあるだろ？
お前に出来るのはこんな便所の落書きにコピペ繰り返すだけなの？

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 00:53:24
ID:k+swTsiC0

>>230

そのうち規制されて書き込めなくなる荒らしに絡むなよ

232 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

233 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

234 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 01:01:50
ID:PK3F0Fa80

キラースピアスPS2版で試してみたら、エスタークでも300オーバー出したりしてたし吹雪の剣よりも強そう

・・・と思ったら、DS版で試すとドラム使っても一発目しかダメージが上がらん・・・

236 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 01:22:02
ID:2FRLzYWgO

>>232

ただ単に俺がいじって遊びたいだけだから
わざわざ俺にアンカつけないでくれる？
貧乏人にアンカつけられたかと思うと虫酸が走るから

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 01:27:18
ID:nCfEzp6jO

ところでお前ら、お気に入りの仲間キャラいる？(人間含む)まあいるだろうけど、
俺はドメジャーだがやっぱりスラリンかなあ。

非常に仲間になりやすい、素早い、ニフラム、スクルト、ルカナン、メダパニ、ブーメラン、毒針
メタキン、キラピ、瞑想、灼熱炎

なにこいつ超使えるw

その上かわええ。一家に一匹欲しいわスラリン。

次点でピエールさん。

仲間になりやすいってのはプレイ時間を水増ししないですむという利点があるし、それは結構でかいかもしれん。

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 02:02:11
ID:ea1PR75j0

>>210

SFC版やPS2版はちょっと分からない

D S 版の公式ガイドブックによると
吹雪の剣、氷の刃、炎の爪の補正は共通していて

- ・良く効く × 1 . 5
- ・弱耐性 × 1 . 4
- ・強耐性 × 1 . 2
- ・無効 × 1 . 0

となっている

強耐性でも 1 . 2 倍の補正っていうのが何気にデカイ

この補正のお蔭で

クリア前の平均レベルで、息子やピエールが力が若干伸び悩むのをカバーできたりする

後、補正で言ったらドラゴンキラーやゾンビキラーが強力

この二つは 2 倍以上だ

240 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

241 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

242 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 02:26:02
ID:PtQpTQdvO
>>238

自分はホイミスライム、DQ4の印象が残ってるけどね。
知っての通りザオリク以外の回復呪文はお家芸。イオ耐性もある。
仲間になりにくいのがちょっとね。

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 02:29:30
ID:7D6rcO0k0
>238

強くて格好良いロビン・シーザーと地味ながら便利なエミリー

245 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

246 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 11:46:27
ID:byALGZBF0
やはり1/256組には愛着が湧くな。(マカザはアレだけど)
はぐりんだけはまだ加わっていないが・・・。
あと人間は皆良いね。会話システム万歳だわ。

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 12:43:08
ID:i5O1RwT1O
グランバニアでうっかりサンチャョに話し掛けてしまった時のウザさは異常
この時期に薬草やキメラの翼なんて買わねーよ！w

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 12:54:29
ID:byALGZBF0
サンタローズの洞穴の宿屋の一家に
ダブつきまくった金を50万ゴールドほど

寄付したいんだが。
え？そんなにいらぬ？まゝ余った金は
王族一家の石像でも立ててくれ。
守り神としてさ。

～グランバニア王より

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 13:26:34
ID:PtQpTQdvO
>>246
会話システムは各キャラクターに愛着がわくね。

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/07(月) 14:50:46
ID:wmwnYAyQ0
そりゃっ うりゃっ

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 20:08:33
ID:3+D3Tye50
メタりん仲間になったから、Lv最高まであげた。

で、今コドラン狩りしてきのみ収集してる。

ダルいから1日5個ずつ集めるようにしてる。

10日後には強化メタりんの誕生

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 22:34:11
ID:h3bGjxlE0
そんなことしなくてもPS2版だと楽な方法があるぞ
まあやるかどうかは人に拠るが

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 06:37:22
ID:m1X6p0mBO
>>238
ツマンナイ解答だが、バトラー・シーザー・ロビン・ピエール
預けるのにためらうのが、ブックル
地獄の殺し屋なら、もっと特技が欲しかったな...
と言っても、キャラ的に焼けつく息・皆殺しくらいしか付かないか

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 07:27:06
ID:HwsU16700
キラパンは隼切りの爪バージョンみたいなのがあれば良かったのにね

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 11:34:21
ID:hr3dj6xp0
俺はアクデンが気に入ってる。

理由はバランスの特技が絶妙だから。あとDSのステ画面よく見ると犬みたいでかわいい。

バトラーはあまり好きじゃない。強いけど特技が独りよがりだから。

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 14:50:58
ID:B+Po9kgI0

バトラーは何となく「ぼくのかんがえた～」的な感じ

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 15:53:55
ID:BvjEJPg70

最強モンスターなんだから当然

むしろ「独りよがり」とか「ぼくのかんがえた～」的なものはリメイク版の追加モンスターにこそ感じるけどな

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 17:11:13
ID:twqvn0jHO

バトラーが強いのはクリア後だから別に構わないんじゃないかね？ご褒美でしょ。

まあ俺は仲間にしたことすらないんだけどもw何気にロビンと装備グループ一緒なんだよなあ、装備グループ分けの基準がイマイチ分からん。

ダメージ耐性だってシーザーやロビンののが場合によっては優秀だったりするし。

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 17:19:20
ID:m1X6p0mBO

ロビンが隼の剣を装備できないのが残念だ

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 17:47:02
ID:1wzKpVQQO

ギガンテスは不憫でならないよ。

魔界のモンスターなのに何故耐性が弱いのか

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 18:08:13
ID:stDtpkTY0

ロビンは仲間にしたら2回攻撃してくれなくなるのがな・・・

DQ6のロビン2はAI時のみだけど2回攻撃してくれるのに

262 名前：210[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 18:23:13 ID:LFUnjzFxO
>>239

レスサンクス！

あんまり使ってなくて全然気づかなかったが、耐性があってもアップするのか！

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 19:12:09
ID:hr3dj6xp0

>>261

仲間になりづらい割りに肝心の炎の耐性が欠陥してるのも残念だね。

それならピエールのがいいかも。メタキン鎧も装備できるし。

AI2回攻撃なら最強候補なのにな。

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 19:52:53
ID:twqvn0jHO

金属だから熱に弱いのかねえロビン

逆に冷気に弱いピエール

そう考えるとシーザーってすごいよな、プレス無効w

265 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 19:59:20
ID:hVq3pe0d0

シーザーはまさしく万能型肉弾戦タイプ

しゃくねつまで覚えるし、ステータスも満遍なく高い

耐性が神すぎるし、特にHP・みのまもりが高いのが素晴らしい

わりと早いから、息系特技との相性もいい

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 20:04:34
ID:YSG7aRn/0

ライオウの耐性に魅せられて育ててみたんだけど、予想より使い辛かった。

耐性以外が駄目過ぎるんだな。ドーピングしても装備がしょぼいからどうも火力不足になる。
吹雪の剣が使えるか、若しくはギガデインが全体攻撃だったらなあ

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 20:36:00
ID:F97AQQaYP

>>265

シーザーって毎ターンHP30ぐらい回復する仕様って攻略サイトに書いてあったんだけど本当？

耐性を特技は神だけど装備品がな。
よくできてると思ったよ

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 21:04:08
ID:lqhjTK0h0

>>267

そんなもん実際に試してみればわかるじゃないか

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 21:09:15
ID:1wzKpVQQO

>>267

改造しないと、自動回復する防具はできないですよ。

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 21:13:01
ID:+2Y9/3Vo0

>>267

敵として戦っている時に、グレイトドラゴンは毎ターン20か30自然回復してる

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 21:56:18
ID:01EwpY460

スライムベホマズンの名前はホマズンで

メガザルロックの名前はザルロクだろうと信じていたアノ頃・・・

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 01:05:07
ID:n4sk4vkkO

キラパンと同じ装備だっけ？>シーザー

キラパン出る幕ないよなあw

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 01:42:59
ID:9+sYx8Ty0

>>272

いや、シーザーはマッドと同じFタイプ

>>258

例えば

冷気に弱いピエールやバトラーが炎の盾を装備できなかつたり

水の羽衣さえ装備できれば・・・のブリザー、ロビン

刃の鎧を装備できればメタル狩りが更に効率アップのギーガ 等々

個人的には、今のモンスターの装備系統がもどかしくて好き
弱点を完璧に補完できるよりも、多少穴があった方がいいと思うんだ

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 01:53:53
ID:74zbzxGQO

そういうもどかしさはまあアリだなw完全超人操っても面白くないし、

でもやっぱりピエールが炎の盾を装備できたらなあ……とは思うw、

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 02:21:44
ID:STkF98F00

炎の盾の吹雪耐性なんてドラゴンシールドあたりと大差ないし

別にいらないけどね

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 02:23:53
ID:C07sGMbw0

キラーマシンが刃の鎧と隼の剣を装備出来ないのが納得いかんな

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 04:07:41
ID:4pad7BNJO

ピエールとかロビンなんて、戦士系の装備なら何でも装備できそうなのにね

耐性あるから装備はするけど、ロビンにダークローブはイメージ的に合わない気がする

>>271

4コママンガ劇場のライオンホイミンネタの影響で、オレもホマズンだと思ってたわ

278 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 08:25:51
ID:yAYZQUrb0

>>273

でも腐った死体の装備だけはもう少し何とかして欲しかったと思う

防具はかなり先まで進まないとろくな物無いし、力はそれなりだけど海渡るまで素手じゃ辛いって

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 11:04:03
ID:sUFclyPs0

SFCとDS版しかやったことないけど、モンスターの仲間になり難さは

SFC > > > PS2 > > DS

であってる？

PS2のはぐりんは仲間になりにくいという話しはよく聞くが

それでもテンポや操作性がまだ悪かったSFCに比べたらマシかな？

280 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 12:20:08
ID:qkGbRQ0u0

耐性がいいエミリーもパペックもライオウもその他魔界もなにかしら弱点があるんだよな、
エスタークと雑魚を完璧に両立できるやつは実は存在しないという。

氷の刃とプレスができるシーザーはいい線行ってるけど、少し威力不足だし何よりAIが馬鹿すぎた。

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 12:53:52
ID:6CyWUc/KO

>>280

アングル

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 14:15:09

ID:lt2jvOvK0

>>279

同じ1/256でも仲間になるタイミングが全然違うからね。

自分(PS2)の場合、ロビンは電源切らず150回撃破(ダメ断念)
電源切らず200回撃破(ダメ断念) 電源切らず100回撃破(ダメ断念)
電源切らず50回撃破(仲間になった)

って感じだったから、ゲーム機を立ち上げた時に決定するであろう
『仲間乱数』がすぐ仲間になる数値になるのを祈るしかない。
機種云々よりコレの方が影響が大きいんじゃないかな。

ただ、SFCは自軍が3人、PS2は4人だからSFCの方が確かに不利だね。
はぐりん自体が他の1/256組に比べて圧倒的に倒しにくいというのもあるし。
(体感的に1/3くらいしか撃破数を稼げない感じ)

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 14:41:42

ID:6CyWUc/KO

完璧なランダムって無理だからね。カジノしかり全部電源パターン。

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 15:39:26

ID:wIxW6bBkO

>>281

アンクルは欠点こそないけど、効きにくい攻撃は特にないだよね。
状態異常に対しては耐性を持ってるけど

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 16:03:25

ID:qkGbRQ0u0

ピエールとかアンクルとかの鎧は神秘の鎧一択だよな？
複数回ダメージ来なきゃ全攻撃を30軽減してるようなもんだし

ドラクエ辞典wiki見てたら神秘の鎧の評価が妙に低いんで気になった
他のドラクエでも優先的に装備してるんだけど。

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 16:13:27

ID:sUFclyPs0

>複数回ダメージ来なきゃ全攻撃を30軽減してるようなもんだし

その通りだね。神秘の鎧は6の仕様が強くて良かった。(防御70で50回復)
勇者職に就いてれば80+50で毎ターン150も回復

>>282

ひょっとしてその『乱数』ってアイテムのドロップ率にも絡んでる？
通りで種1時間やって3つのときもあれば、1時間以上やっても0の時があるわけだ

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 16:14:25

ID:sUFclyPs0

>勇者職に就いてれば80+50で毎ターン150も回復

失礼、130でしたね。

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 17:11:35

ID:hQDv0+4gO

シーザーはイオナズンは普通にくらうからな

289 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 20:10:36
ID:wIxW6bBkO
キングスライムはどうか？

ギラ、イ、ザキ、マ、毒などの耐性をもって
ザオリク、バール、スクルト、メラゾーマ、いてつく波動を使える。

291 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 20:43:27
ID:HcrOa3wn0
>>290

キングスは悪魔の爪までカジノを使わない限り鋼の牙で戦わなくちゃいけない。
うまくやれば双六場で炎のブーメランを手に入れられるんだけど・・・。

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/09(水) 23:51:27
ID:Zuw0Nkc00

ずっと馬車の外で使い続ければ一級戦力。
青年期後半に馬車待機が続くと最後まで役立たず。
キングスってそんな感じ。

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 00:34:05
ID:7a+ZsHfr0

キングスを馬車の外に出すのは勇者がいる限り難しい

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 02:20:02
ID:/71pAPCs0

SFC版なら
キングスは山彦メラゾーマが出来る数少ないモンスターだったので
俺はカンストしてもスタメンで使っていた
嫁+キングスのメラゾーマ4連発でミルドラス撃破したのも良い思い出

296 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 08:55:53
ID:H4nqfzG00

9みたいにとは言わんが、やっぱり戦ってるシーンを見たいよなあ...
それだけで一通り使いたくなるし

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 10:06:39
ID:8OICiVMd0

PS2でもキングスは十分使える。
幸せの帽子装備して呪文使いまくった。クリアまでスタメンでした。

299 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 11:22:12
ID:blrKwltPO

>>297
DS5の敵のドラキーの攻撃アニメーション、可愛過ぎ

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 12:01:31
ID:FfbkbLym0

はぐりん仲間にならんなー。
自分の場合、大体1時間で25回撃破で安定しているけど

100回なら4時間、256回なら10時間もかかるわ。
もう仲間になるまでP S 2稼動しっぱなしにするしかないかねw
失敗した結果で起き上がるサーラやミニモンの虚しさといったら格別だなく涙

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 13:01:05
ID:Yeb1HbCWO

>>300

魔神の金槌と時の砂ですね

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 13:20:51
ID:3Xk7ARXL0

>>300

俺、どくばり装備して4人体制で確実に1匹仕留める戦法で
999匹倒しても仲間にならなかったけど

魔人の金槌に変えたら結構すぐ仲間になった。

あと乱数があるから長時間仲間になるまで粘るのはあまりよくないのかも知れんな
1時間やって無理だったらセーブしてまたやり直しとかのが仲間になりやすい乱数に当たる確率高いかも

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 15:41:44
ID:qzB4X2OcO

判定上 毒針は死ろすで金槌は倒すだから金槌は仲間になるのかな。
ザラキだと仲間にならなかったっけね。

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 16:39:22
ID:UVefwBOsO

>>299

仲間になりやすくなった数少ないモンスターだしなあ。(1/16 1/4に修正された)

仲間になるとスライムより若干強くて、使いづらい特技ばかり覚えるという微妙な位置付けだけど。
クセが強いから好きな奴は好きだろうなドラゴラムわりと強いし。

ただ最終的には灼熱と瞑想を覚えるスライムに遠く及ばなくなるのが悲しい。

305 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

306 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 20:23:56
ID:1/vsJnL6O

エビルマはブオーン早めに倒せば結構つよくないか？

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/10(木) 20:31:06
ID:X85L7RwOO

ヘルバトラー、キラーマシン、はぐれメタルは999以上倒しても仲間にならない
恐らく1500匹位は倒してる
回数で言うと600~700回か？
ベホズンも500匹倒しても仲間になんなかった
踊る宝石、キメラもかなり粘った

そのかわりかは知らないがロッキー、メガーザは狙わなくともすぐ仲間になり、サターンヘルム、アームライオンは1回で仲間になった

このゲームは狙うと仲間にならないようになってると疑わざるを得ない

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 20:47:24
ID:3Xk7ARXL0
>>308
PS2 ? DS?

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 20:53:12
ID:v7m1AMUJ0
>>307
その人は育ちきっても、全体的に平均以下なので.....

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 21:13:18
ID:Jmsm52560
>>300
俺の場合はDS版だけど、デボラに魔神のかなづちを装備させ、はぐれに速攻攻撃。
他の3人は風神の盾を使用してはぐれ以外の邪魔なモンスターにニフラムをして消去。
はぐれが逃げたら時の砂を使った。
この方法で200匹ぐらい倒したら仲間になったな

312 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 22:19:05
ID:2CylvjNqWO
メタりん仲間にしたくて頑張ってるけど
キングスライムが800匹目でようやく仲間になった(いらぬからすぐ預けたけど)
キングスでこれならメタルスライム何匹狩らなきゃいけないんだよ
心が折れそう

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 22:31:09
ID:3Xk7ARXL0
俺は逆にLv上げ兼ねてニフラム戦法でやってたけど999匹超えても仲間にならなかつたなー

倒すターン数も関係してるような気がする。(もちろんなるべく1ターンで綺麗に倒すほうが仲間になりやすいように思う。あと会心でトドメ刺す)

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 00:10:54
ID:aPQ0pt/ZO
過去の経験からはぐれはクリア後、
と割り切ってグランバニアの洞窟通り抜けようとしてたら普通に起き上がってきてビビった@DS

てかDSになって全般に仲間になりやすい気はするんだよね
クリア前の段階でそんなに粘ることなくほとんど網羅出来てたし

316 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

317 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 02:02:14

ID:hPm1o853O

はぐりんはプチコロシリーズ集めのついでに仲間になったなー

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 03:20:52

ID:ES34sXldO

ルラフェン近くの高台でパペット仲間にしようと粘ってたんだけど
たまにしか出てこないさまようよろいが何故か短時間で2匹も仲間に...
まだ30匹も狩ってないのにどうなってんだこれ

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 06:53:26

ID:ZxfAZpt2O

質の良い乱数って作るの難しいからな
乱数が偏り易いゲームはよくある

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 14:57:21

ID:YQMztgCx0

DS版でメタキンヘルムって1個以上取れないのか？

メタりにメタルドラゴンが落としたメタキン鎧とすごろく場で拾ったメタキン盾を装備させて
るけど
メカバーンの通常攻撃で15も食らう。気に入らん

鎧、盾、兜のメタキンフル装甲のはぐりんは5しか食らわないけど

15も食らうと完全無欠って感じしなくなる。キラーマシン級の敵の打撃ならはぐりんはミス、ミ
ス、ミスってなるけど

装甲に不備があるメタりんは、1、1、1って感じだしな

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 16:40:48

ID:yGIE+IA60

前から思ってたんだけど、現在の乱数もセーブデータに記録すれば電源パターンって無くせるん
じゃないの？

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 17:08:56

ID:ZYJfDzrA0

それやると、ある周期にはまった場合、其処から脱するまで延々プレイせざるを得なくなるんじや
ない？

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 17:12:18

ID:Ku/fQjRb0

人それをエメラルドループという

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 23:14:16

ID:yGIE+IA60

>>323

でもそれは電源パターンでも同じことだし

DSのFF2なんてプレイ時間が乱数に絡んでるせいでプレイ時間カンストすると必ず特定周期
にハマるという酷い有様だった

それに比べりゃ誰がやっても同じ状態から始まる電源パターンよりは良いと思うんだけど

326 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

327 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん

あぼーん

328 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

329 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 01:38:29
ID:FiNn71aCO
やっとはぐりんゲットした・・・(全モンスターゲット)
これで卒業かな。あとはエスターク15ターンだわ^^；

330 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

331 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/09/12(土) 14:07:16
ID:6OwRgRbHO
冒険後半にきた。
仲間が少ないけども

332 名前：なーぼ[] 投稿日：2009/09/12(土) 16:04:15 ID:cHa9Gi52O
はぐれメタルとメタルスライムが現れた
1 ターン目ではぐれメタル撃破。
この後皆はどうする？
1 全員防御でメタルスライムをやり過ごし、はぐれメタルが起き上がるのを祈る。
2 普通にメタルスライムも倒して、メタルスライムが起き上がったらラッキー。
あなたはどっち??

333 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 16:14:08
ID:83VluZh1O
>>332
3.メタルスライム撃破での素早さの種ドロップに賭ける
3を選ぶことにする
魔界に来るレベルなら価値は
素早さの種>>>>メタル2種

334 名前：なーぼ[] 投稿日：2009/09/12(土) 16:35:50 ID:cHa9Gi52O
はぐれメタル出やすいとこってどこ？
やっぱりグランバニアのやつ？全然でてこないよ

335 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 17:33:49
ID:6OwRgRbHO
>>334
グランバニア側から1F～3F迄ははぐれメタルを確認したよ

336 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

337 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 19:19:36
ID:Ad8nTlkWO
素早さの種って必要？
通常はほしふる腕輪装備だからほとんど気にならないんだが...

338 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

339 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 22:34:03
ID:YEGJYqMs0
俺も素早さはできるだけ150前後にしてるな

速過ぎるとドラム役のはぐりに先制してしまうから

340 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 23:30:06
ID:KQVzGsBPO
>>336
KBCもドイツ人ジャーマン。

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 12:27:09
ID:mWzm6cvFO
255を狙う人には素早さの種は必要と思う。

自分もそうだったww

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 13:20:34
ID:1Lrq71tjO
そりゃあたり前の話しじゃん
それがほしふる腕輪でほとんど達成されるのに、はぐれやメタルより重要度高いもんなの？

344 名前：なーぼ[] 投稿日：2009/09/13(日) 13:55:01 ID:WOBRRbuyOO
>335
ありがとう。
グランバニアの洞窟には出るけど、やっぱり出現率低いですね...
昨日、一時間でどれぐらい倒せるかやったら、1 2匹位しか倒せなかった...
メタルスライムならメダル王のところに集団で出るのに

345 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

346 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 15:40:53
ID:mWzm6cvFO
>>343
腕輪装備の255と、裸で255は違うんですよ(^_^)
これは単純に達成感だけですが

348 名前：あぼーん[あぼーん] 投稿日：あぼーん
あぼーん

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 17:48:21
ID:NI+C7WZK0
みんなは仲間モンスターを能力で選ぶ？それとも見た目で選ぶ？

俺は多少弱くても見た目が気に入ったやつを選ぶ派なんだ
スラリンとブラウンは毎回最後まで連れて行ってる
あと、サーラも必ず仲間にしてるし、ケンタスも結構気に入ってる

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 18:44:44
ID:mWzm6cvFO
自分はDQ作品の思い出かな。

ホイミスライム
スライム

はぐれメタル(夢)
は連れ歩く。

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 19:59:07
ID:evZpy6wRO
チロルは生涯現役

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 20:04:18
ID:TKqdCjN8O
>>350
はぐりんは通常プレイじゃ夢だわなw

思い入れなら
ピエール、ブラウン、ボロンゴ、スラリン
初DQ5のクリアメンツだし気に入ってる。

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 20:16:38
ID:zTJc7f070
>>349
見た目重視だとレベル上げたり装備整えたり大変だから
能力重視にしている。

ブラウンはすばやさ、武器、防具がイマイチなので
ほとんど使わない

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 00:48:33
ID:vFr2u0UJO
9の感じで5の戦闘や装備がしたい
それをやってくれたら4つ目だろうが買う

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 00:54:00
ID:SVNoCsW60
俺は能力よりも好きかどうかだけで選んでるな
キャシーとかヌーバとか好き

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 14:45:11
ID:pMGdVmxrO
>>349
ケンタスはパパスを殺した実行犯の片割れを連想してしまうので嫌だ

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 15:02:13
ID:p0BTcGWIO
>>356
俺いっつもケンタスとブルートでゲマに挑むぞ

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 15:50:46
ID:xbjyUokf0
*「謀反にござる！」

略

ゲマ「是非もなし」

的な話になるな 笑

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 16:07:58

ID:H/cpT3520

ロビンはせめて神秘の鎧装備させてくれよ・・・

吹雪の耐性が元から100%なのに、最強防具が炎の鎧とかないわ

せっかくの性能も極めれば極めるほど他の最強候補と比べてイマイチになる

360 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 16:39:28

ID:KWNhs0IDO

ロビンの装備タイプはピエールと同じで問題ないと思うんだが、
何であんな事になったのやら...

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 16:56:21

ID:azwPRvhQO

ピエール、ブルート、アンクルのグループ

ロビン、バトラーのグループ

アンクルとバトラーを区別したそのついで感があるな、ロッキーとメガーザも違うし。まゝスライム系はモロ被りなんだがw

そういえばケンタスとコドランなどは一種限りの特別枠だよな装備グループ。別に他の連中と同じグループでもいいような気がするが。

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 17:01:42

ID:1CrJIZvpO

ホィスライムやしびれくらげが剣や盾を手足で装備するが...

スライムはぐれメタルはどこで装備するんだ??

15年位前に話題にはなったと思うけどね

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 17:17:10

ID:Q6/V6pQC0

確か自分の体にめり込んで持ってたという結論が出てた気が

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 17:37:19

ID:dXoQdo+vO

スライムだしどうにでもなりそう

見た目はグロそうだが

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 18:03:42

ID:foFZv5q+0

メタキン装備も一応同じスライム素材なんだし、同化・吸収という形で装備してると解釈してる。

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 20:21:50

ID:BBOtH5Hj0

1 . 鎧と兜を組み立てる

2 . 暖めたスライムを流し込む

3 . 冷やす

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 20:35:24

ID:br54aNq+0

ゼリーじゃねえw

けどそれであまり違和感無いのがなんとも

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 21:54:32

ID:uM5AjXpaO

てか、何でキラパンのネームデフォがボロンゴになったのかが今だに理解不能。

当時

俺の周りは皆ブックルだったけどなー

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 22:09:54
ID:u5RRe7R1O
ネームデフォって何の話？

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 23:01:48
ID:0kfMxdU2O
ピアノカに一番最初に提案されるのがボロンゴということであ

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 23:12:40
ID:XgChCCY2O
なんかゴレムス評価高いから使ってみた
素早さが低いのは星降る腕輪でそこそこカバー出来る
しかしAI戦闘だと力溜め連発して全然使えないんだけど

マニュアル操作がデフォなのか？正直めんどくさいんだが

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 23:15:58
ID:PE2WDEdSO
堀井雄二的にはゲレゲレじゃなかった？

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 01:01:00
ID:IHQr5kpmO
>>371
魔法や特技系頻繁に使う奴らならAIの性能大事だけど、
単純攻撃が基本なら連打で良いんだから面倒くさがる程のことじゃないと思うが

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 01:33:02
ID:e00nZgZxO
>>371
「ガンガンいこうぜ」でも力溜めするの？
ゴレムス使ったことないからわかんないけど
キラパンの場合は「呪文使うな」だといつてつく波動と雄叫びしかないのでガンガンにしたら
通常攻撃といわずま使ってくれる

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 05:00:01
ID:c20outAaO
PS2だとゴレムスはガンガンだと普通に攻撃、たまにいなずま使う位だった気がする
バッチリはちょっとダメージあるとすぐ瞑想する感じ

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 06:52:00
ID:RUP0l1hyO
俺が5以降ずっと命令させろにしているのは4の緑帽子のせいである

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 08:47:52
ID:vCtpfovE0
wikiの内容レベル低すぎだろ。書いた奴頭割るそうだな。
適当過ぎるし関係ない話まででてるし

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 09:49:19
ID:DgYx4xpZO
いちいちめいれいさせろにするのは面倒だかゴレムスとアンクルはザコ戦だとあまり使えないと
思う

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 09:56:03
ID:FOj6rm1PO

4の剣士のザラキね。
自分もあれを教訓に、呪文使うなか命令させる
しか作戦は使わないよ

380 名前：371[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 12:30:25 ID:yyF1RLwrO
書き忘れたけどやってるのはDS版なんだ

>>373
ごもっとも。でも寝転んで変な姿勢でプレイしていると毎回の連打がしんどいのよ

>>374.375
前述した通りDS版なんだが何の作戦にしても気合い溜め使ってしまう。PS2版は未プレイだがAIもハード差があるのかね？

>>378
アングルは表の世界でボブルの塔以外なら星降る腕輪着けての先制雄叫びがかなり効果的だった。でも魔界だと効かない敵が多いしなにより気合い溜め覚えちゃうんで(ry
まあその二匹が加わる時期考えてでも雑魚戦ならプレスや鞭やブーメラン使える奴の方が効果的だしね

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 15:43:19
ID:oh5UGTkB0
A Iにもハード差あるぞ
S F C版は異常なほど頭が良い

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 18:36:33
ID:PhNgcq2l0
確かに、アングルもお馬鹿さんだね。

鉄球装備させてやってんのに、1ターン目から気合ためばかり
話しかけても『油断するよな』ばかり。。。おまえが呑気で油断してるだろw
同期のシーザー辺りは結構賢い行動するのにな。

思えばアークデーモン、はぐれメタル辺りがAIでも臨機応変に対応し
別格の働きを見せるような気がする（覚える特技や装備が元々洗練されてるからか？例 キラビ
鉄球、しゃくねつ）

バトラーはまだ捕獲したことないので未確認

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 18:55:29
ID:oh5UGTkB0
つか気合溜め持ってる奴がアレなんだよ
気合溜めはなぜかA Iにとってはかなり優先度高い

384 名前：371[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 19:09:27 ID:yyF1RLwrO
>>381
あー確かにSFC版の時はもっと賢かった。溜め持ちのアングルやイエッタ使ってた何の問題も無かったと思う

>>382-383
DS版は全体的にAIの特技の使い方がアホだよ。効く敵に対してもあまりプレスや雄叫びやらを使ってくれない。
その癖、気合い溜めや力溜めを連発するのでこの2種の技能持ちはAIじゃ地雷と言う困った仕様

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 19:09:57

ID:0/6F5xVt0

俺のシーザーはなぜか激しい炎ばかり吐くなあ
もちろん灼熱も輝く息も覚えてるんだけど

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 19:17:02

ID:+pMBhumy0

ポロンゴに賢者の石をもたせると、気合をこめて天にかざしてくれる

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 19:24:07

ID:XqtOquAl0

ゲレゲレみたいな快足だったらともかくイエッタとかゴレムスみたいな鈍足だと
気合い溜めても自分のターンが回ってくる前に戦闘終了することが多いんだよな

あとAIは一撃で倒せる場合は溜めない傾向がある気がする

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 20:07:43

ID:HDdoHmlG0

>>384

あれでもPS2版よりはまだマシになってるんだけどね...

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 20:10:23

ID:PhNgcq2l0

単に作り手のチュンソフトが有能で、リメイクではアルテのプログラマーがダメダメってことなの
かね？

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 20:40:30

ID:FOj6rm1PO

>>389

確かにそうなのかも

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/15(火) 23:21:52

ID:jd49Jhll0

> > 385

息を一段階低いレベルで吐くのは

何故なんだろうか・・・。

ぶっちゃけ任せられないわ^^；

ドラムを持っているのにバイキルトを使うとか、

命令で道具使った後も道具に関しては頑なに

拒否する傾向がある。

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 01:06:31

ID:XCI9/PWz0

確かSFCのAIが頭よすぎてゲームバランス崩れるからって理由でそれ以降のAIは意図的に
馬鹿にされたんじゃないかなって

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 02:00:40

ID:i9S81TQr0

>>392

それが本当ならちょっと安心だなリメ6も、

ていうか、アルテピツアってグラフィック専門なら

バトル方面のシステムはFFのチームに組ませればいいのにな。

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 02:22:50

ID:pbIPQ1BoO

てかみんなAI使ってるのな
RPG系は基本全操作してるからよく分かん
AIが適当なことやってストレスになるよりは自分の操作の手間の方が全然良いし

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 02:37:03
ID:i9S81TQr0

>>394

雑魚戦はAIでボタン連打だね。楽なんだもん。

って思ってたけど、あまり良くないことなのかもねこれって。
なんの面白みも緊張感も無くなるし

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 03:03:10
ID:l5D2KEqGO

魔界でグレドラ狩りとかヘルバト狩りの時はめんどくさいからAIの 自動連打にしてる
ただ、下手するとちょっと目放した際にだれか死んでる可能性あり

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 03:53:26
ID:3s/GkmsxO

「かしこさ」をそのままAIのかしこさにすればよろし

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 11:38:32
ID:SGOAVpp80

- ・通常プレイと仲間モンスター探しは『命令させろ』
- ・アイテム収集と経験値稼ぎはAI

でやってるかな。

前者は遊びで、後者は作業と感るので、効率化をはかる為にAI使ってるよ

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 15:49:07
ID:i9S81TQr0

はぐれ2匹目仲間になった

でも既に1500匹以上狩ってるから、
攻略サイトの確立計算としては当たり前の領域なんだよね・・・

名前がダサイから変えよう
のタナーカのがいいじゃん

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 20:12:25
ID:LG9N0gLCO

1匹目1/256

2匹目1/1024

3、4匹目は2匹目と同じ

ですよネ...。大変

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 20:55:37
ID:l5D2KEqGO

PS2以降って4匹仲間になんの？

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 21:45:37
ID:i9S81TQr0

はぐりんは2匹仲間になったけど、キラーマシンは相当狩ってるのに1匹しか仲間にならない。

ていうより仲間になる気配すらない・・・

まあ、肝心の炎耐性ないからもう要らないけど

403 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 01:02:30
ID:lawYBwNDO

ぶっちゃけ

戦力 キラパン、ピエール

補助 スラリン

予備戦力or道具箱 ブラウン

で案外なんとかなるバランス。

後半は双子やゴレムスいるしクリアまでならこいつらで十分すぎるな。

404 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 02:09:36
ID:WZMV8fl2O

確かに

だからこそ、ピエール外したらコスト早いメンバーをその都度入れ替えられて楽しいよな

405 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 02:09:59
ID:agp16XNr0

仲間加入時期、耐性、装備品、特技

これらをすべて考慮するとピエールとアクデンの2強

この二人こそ真のコンプリートファイター

406 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 02:17:49
ID:5pVAzkLj0

アクデンは敷居高いだろ

せいぜいアングルぐらいじゃね？

407 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 12:34:41
ID:KF9bkKPK0

ピエールは火力不足で後半言うほど強くない

408 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 12:36:59
ID:p8EHqgK40

LV99にするのを前提としたモンスターは全部強くない

ヘルバトラーも例外ではない

409 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 13:14:38
ID:ncuwlNPrO

プチタークとプオーンのがっかり感は異常

410 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 13:37:24
ID:QIPIXUng0

なんで耐性つけなかったんだらうな。

クリア後のおまけなんだからとことん厨キャラでいいのに

411 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 16:29:01
ID:P8ditapYO

魔界の塔がすごろく化したから、耐性あっても活躍の場なんて無いけどな

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 16:55:13
ID:O/6EV2q/0

ベホマ使うシドーが塔に住むと思ってたんだけどなぁ

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 18:40:54
ID:V5XaKz7i0

>>407

さらにレベルを上げると力不足も解消される

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 19:25:23
ID:agp16XNr0

バカンクルホーンは弱いよ

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 19:40:58
ID:c28Yxvd8O

ピピンサイモン > ブラウン > ゴレムスアングルだな

あいつらはは頭が悪すぎる

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 19:43:48
ID:lX0n5o0b0

アクデンの耐性はそんなに強くない

イオ系は完全防御するけど他に強耐性が無い

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 19:57:39
ID:agp16XNr0

>>416

最も重要な耐性は炎とイオ

418 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 22:01:52
ID:lawYBwNDO

地味に吹雪(ヒヤド系)も重要だぞ

輝く息がいてえ

419 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 22:47:29
ID:ncuwlNPrO

結局は息系とイオだろ

欲を言えばメラも

420 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 23:36:24
ID:Ghoe4clV0

エスタークではやっぱりバトラー & シーザー (*2) で落ち着いた。

ロピンは炎は喰らうし、はぐりんは攻撃が心許無いし・・・。

421 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 00:12:06
ID:EVYOU7i1O

>>415

ちから溜め、気合い溜めが地雷特技だという証拠か

下手に特技のない奴の方が使える場合が多いのか

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 00:20:16
ID:T4PuqHUAO

そこまでAIに拘るのかw

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 01:14:22
ID:OgdcpHZz0

ちからためって2ターンで2倍の攻撃力だから無意味だよな

424 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 01:46:13
ID:kluJZW2N0

唐突に女キャラを評価してみる
レベルの基準は

ピアンカがメラゾーマを修得する33と、フローラがイオナズンを修得する37

ピアンカ LV33 HP211 MP154 力51 早100 守63 必要経験値226664
LV37 HP237 MP199 力52 早106 守64 必要経験値378902

特徴 ・メラ、ギラが使える
・メタルキングヘルムが装備できる

フローラ LV33 HP222 MP180 力41 早110 守74 必要経験値254302
LV37 HP251 MP220 力43 早115 守79 必要経験値410895

特徴 ・ベホイミ、ラナルータ、イオナズンが使える
・チェーンクロスが装備できる
・ルドマンからの救援物資有り(2000G、不思議な木の実、水の羽衣、神秘の鎧、5000G)

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 01:56:35
ID:kluJZW2N0

デボラ LV33 HP197 MP142 力91 早108 守86 必要経験値239116
LV37 HP215 MP176 力101 早117 守93 必要経験値388031

特徴 ・魔神の金槌や奇跡の剣等、強めの武器が装備できる
・メダパニを修得する
・専用装備が4個ある
・フローラと同じくルドマンの救援物資有り

娘 LV33 HP224 MP150 力47 早95 守63 必要経験値265424
LV37 HP240 MP163 力48 早101 守67 必要経験値432299

・水鏡の盾が装備できる
・マヒャドを修得する

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 02:32:12
ID:kluJZW2N0

四人ともクリア前後の評価になってしまうので悪しからず
一応ゲマ戦前にLV33に到達すると仮定

・ピアンカ

ジャハンナ周辺だと、攻撃面ではメラミ、ベギラゴンしかまともな攻撃手段が無く、耐性の無いマールンと言った所

だが素早さは高めなのでバイキルトやラリホー、他にもアイテムを使ったサポート役の方が適している

エビルマウンテンでメラゾーマを覚えれば火力が一気に跳ね上がり

ゲマ戦、ミルドラス戦でも主力のダメージ源になれる

MP面も、移動中 幸せの帽子、戦闘中 メタキンヘルムでおk

なお防御面ではプリンセスローブの耐性はかなり良いので

グレイトドラゴンやホークブリザードの炎、吹雪には割と平気だが

灼熱、輝く息は痛いので過信はできない

・フローラ

ほとんどピアンカと同じ

違いは

ベホイミを気休めで使い少しだけ回復役の負担を減らせる事と、メタキンヘルムが装備出来ない事

位

しかし最大の違いはイオナズンを覚える事

大体イオナズンを覚えるのはクリア後だが、この呪文のおかげで裏ダンもスタメン入りが可能
ビアンカと比べて頭一つ抜けた強さだ

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 03:07:28

ID:kluJZW2N0

・デボラ

女衆の中では、力が高いのが特徴だが、LV30位だと100に達していないので

雑魚戦では(持っているなら)グリーンガムの鞭での攻撃と+メダパ二等で

主力のサポートをした方が効率が良い

しかしゲマ戦、ミルドラス戦では魔神の金槌を装備できるので、かなり高いダメージが期待できる

クリア後も安定して力、早、守は上昇するので、奇跡の剣やキラピを持って普通に戦える上

ギーガと並ぶ程のメタル狩りの主力なため、ずっとスタメンでいることも可能

防御面に関しては素で身の守りは高めな以外は他の嫁と同じ

・娘

水鏡の盾が装備できる、コレがとても大きなメリット

プリンセスローブと組み合わせれば、炎のダメージが - 5 5

水の羽衣と組み合わせれば、メラ、ギラ、炎のダメージが - 4 0

防御面では女衆の中で一番だろう

攻撃面ではマヒャドと言いたいが、魔界の連中は耐性持ちが多いため

結局アイテムでのサポート係が一番良かったりする

クリア後、イオナズンを覚えてしまえばマヒャドとの使い分けで

火力不足にはなりにくく、スタメンでも充分にいける

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 03:33:52

ID:kluJZW2N0

・総評

デボラはともかく

ビアンカ、フローラ、娘は単品で考えるとどうにも使いにくい

決して足手まといでは無いという絶妙な強さ

ストーリーの関係上、嫁3人は他のキャラと比べてレベルに開きがあるので

どうしても酒場にいる事が多くなってしまうが

きちりちりと育てればちゃんと役立ってくれる

なお母子タッグだと、プリンセスローブが一個しかないのが難点だけど

装備してない方に命の指輪をやれば、ある程度補えたりする

長々とレスして結局ありきたりな評価になってしまっていて大変申し訳ない

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 09:15:35

ID:xlzeFWuO

娘が一番使える。ステの合計値は実は娘がNo.1

嫁の中ではデボラが一番使える。なんてたって金槌が装備できるし

クリアするだけなら嫁はお荷物

いざレベルが上がって来る頃には強いモンスターが仲間になってる

だからメタル狩りが出来るのでしか生き残れない

効率重視ならば

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 16:47:06

ID:x2mH1EDX0

考えてみりゃこのスレ仲間キャラ評価スレってタイトルだから、べつにピピンとかサンチョの話題出してもいいんだよね？

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/18(金) 17:12:07

ID:OPGGWJBmO

スーファミのAIはガチで俺より頭いい

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 19:30:23

ID:2DWYkgIOO

デボラを嫁にすると、主嫁勇娘のバランスがいいな
フローラを嫁にすると、娘が要らない子に
イオナズンは娘の専売特許にしてほしかったな
ベホイミを使えるんだから、ベホマを付ければ良かったのに

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 20:07:38

ID:Mz7wBpeLO

嫁はレベルからしてエスターク含めた裏ダンでの活躍を期待するべき。
メラゾーマの使えないデボラでは活躍は知れている。

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 20:15:38

ID:xx4B1V/KO

つ金槌

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 20:26:32

ID:Mz7wBpeLO

>>434

それはあくまでも不確定。
メタル関係なく硬い敵にダメージが通るという意味では最後まで連れていけるかもだけど。

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 23:39:03

ID:BVzkUPJ50

所詮は人間

主人公くらい露骨に優遇された装備がなきゃ大して変わらなくて

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/18(金) 23:43:51

ID:IY7Gm/700

人間キャラではダントツで男の子が強いでしょ

天空装備で強耐性、ベホマ、ザオリク、ベホマラー、フバー八、吹雪の剣

下手したら親父より使えるぐらいだ。強化版ピエールとも言える。

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/19(土) 01:12:17

ID:BCmBdoykO

パラガスでございます

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 01:58:16

ID:N6WbQDyCO

ピピンとサイモンならやっぱりサイモンか...

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 02:02:01

ID:9fCjf1R10

すごろくの『？』マーク踏んでドーピングしてるんだけど

大地の神々よりつどいてこの者に力を与えん！

これが出ると非常に嬉しい

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/09/19(土) 07:53:09

ID:0DJkBVLSO

すごろくの？でのステータスの変化ってすごろく上だけじゃないの！？

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 10:00:29

ID:AoJSq/ZaO

>>439

ピピンは会話要員と割り切ればなかなか楽しい奴だがな。

でもオリジナル版だとピピンの存在に気付かない人もいたんじゃないかなあ。

どっちにせよ、劣化ピエールor劣化ロビンの印象ではあるが。

443 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 17:00:21

ID:IX3nMK7S0

>>442

強化版ブラウニーと考えれば、まだ使えない事もない。

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 17:13:34

ID:9fCjf1R10

ピピンはED後に宮廷に迎えられたピエールに剣技とイオを習い

ホイミンには回復呪文を習い、コンプリートファイターになる予定です

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 22:20:34

ID:KOSpjoj8O

でもMPはいつまでたっても0のままです

446 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 00:25:20

ID:cSMdYSZsO

不思議な木の実を養殖すればよろし

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 00:38:28

ID:GqxpRBzO

ザイルとかもう少し優遇してやれば良かったのにな

あれじゃあわざわざ仲間になる必要性が(ry

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 02:26:42

ID:ktOhHa2EO

人間で最後まで一軍なのが主人公のみってのがなあ

妻は意地で馬車組にしたけど子供たちは最後はレイダ行き

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 03:20:58

ID:AGgyjM3b0

仲間モンスコンプして全員レベルMAXにした俺は最後は人間家族+ブックルで旅してる

特にすることもないんで種集めてる

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 15:00:37

ID:/t8uZv/YO

メガザルロックと区別するためとはいえ、

爆弾岩がデーモンスピア・デビルアーマー・ダークシールドを装備って...

爆弾岩もメガザル覚えるし、シリーズ初登場のメガザルロックが起き上がってもなあ...

アングルが主力だった人っている？

仲間になり易くて強いからオススメって評価をよく見るけど、
ピエール・ゴレムス・子供たちがいるから活躍した事ないんだけど

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 16:50:31

ID:6LV6k1ze0

>>450

SFCで、はやぶさ要員として使ってたよ(スライ、ゴーレムは縛った)。

(種を使えばいいので)力が最大200なのはともかく、成長遅いわ、AIは通常攻撃使わず勝手に呪文使うわでいいことないわ。

装備はいいので ふぶき要員として使えばよろし。

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 03:09:30

ID:f0uQkvdHO

>>449

4人と1匹で旅してるってこと？

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 14:47:11

ID:YATzObr70

プチャークってよく会心出易いような気がする

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 01:46:41

ID:DZ2yahCdO

タークはまあ使えるがプオーンはどうにもならん

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/22(火) 02:12:45 ID:kkC0yPjB0

どうでもいいけど、最近コピペ荒らし君来ないね

もう飽きちゃったのかな？根性無しだなw

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 02:27:23

ID:Jp6hPzf+O

すらりん、ブラウン、ドラキー

でずっと旅してきたからプオーンとかマジ神

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 05:29:15

ID:B+ToQGLoO

>>456

そこにピエールやゴレムスなんかがいると途端に霞むがなw

そもそもスライリンは使える部類だろ

両者ともただの廃人仕様だろ、育てる気がまるでおきんw

せめて最初からシーザーやバトラー並みに強けりゃ使わないこともないし納得できそうなもんだが。

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 08:08:07

ID:XsBXfA6xO

タークはともかくプオーンはルックス悪いから馬車にすら入れる気がしない

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 17:30:34

ID:66SRhtRE0

>>455

今頃ギガンテスですごろくやってんじゃないかな？

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 22:37:00
ID:NTgA/8DkO

>>451

縛らないと、出番が無さそうな感じだね

オススメモンスターと言われてるが、実は誰もアンクル使ってないんじゃないかと思ったんで
戦士系 + 回復魔法の主人公・勇者・ピエールの方が魅力あるし

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 22:48:38
ID:9egp1mnb0

はぐりんキラキラ光って綺麗～～

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/22(火) 23:05:05
ID:nf55rvPO0

最終的に350くらいまで伸びるのに、微妙な攻撃魔法しか持ってないから

どうにもMPを持って余すんだよなあ

補助魔法の一つでも持っていたら良かったのに

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 00:27:31
ID:OyeAhip80

キング・オブ・微妙なマーリン

資源の無駄

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 00:46:44
ID:V4/IEfIE0

>>463

しかも、アイツ確かLvカンストするのに700万近く必要なんだよなあ。

スライムかスライムナイト育てたほうが有意義。

メラゾーマとマヒャドぐらい覚えるならともかく最強がベギラゴンじゃ割りに合わないよなあ。
豊富なMPも無駄になる

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 01:24:47
ID:DBcXrZOJO

>>463

微妙ですらないだろ

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 02:21:01
ID:Y3tsJQVA0

山彦の無くなったりメイク嫁・娘を思えば微妙レベルには入れる

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 02:45:47
ID:MsKKKtv2O

>>460

アンクルはどうしてもピエールと比較してしまう

最終的なステータスは違うにしろアンクル加入直後のステータスは序盤から使ってるピエールと
似たようなもんだし装備品も同じだし

メリットは雄叫びが一時期輝くのとエスターク戦最速狙いで気合い溜め位かな？

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 11:13:51
ID:sJBIFmle0

アンクルの魅力

- ・仲間になりやすい
- ・即戦力になる
- ・装備が豊富

・特技が豊富

欠点

- ・仲間になる時期が遅い
- ・最終的に秀でたのが特には無い
- ・ダメージ耐性で強いのが無い

急いでクリアする人、もしくは運が悪くて良い仲間モンスターが全然いない人用って感じだなあ

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 19:09:00
ID:IWVllT+wO
バトラーが20匹目で仲間になった、ラッキー。

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 20:04:13
ID:RDvjtM8lO
おおラッキーだなw
ちなみに俺は今日シーザーが41匹目で仲間になった。(だから何?的なw)

闇のトロフィーの為にもりもり鍛えとしますかな。

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 02:30:43
ID:9/cUZxf6O
ついにラス1だ
しかしメガーザは本当になる気しないw

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 11:02:05
ID:3ToKqcp90
最後に残すとメガザル使って天に昇ってっちゃうからなあ

473 名前：399[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 16:11:00 ID:NE2oo7bOO
プギャ、はぐれ3匹目仲間きちゃったー

こいつすごろくと種駆使して力とHP極めるのすげー甚大な労力必要で面倒なんだよな・・・
はぐれ2匹(極め済み)メタりん1匹(極め済み)が居るからもうメタルは十分だったのになー
どちらかと言うと小さなメダルのが欲しくて目当てで狩ってたのに・・・

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 21:04:14
ID:MHrPycS/0
なんだ、このスレは?
廃人のおいがぶんぶんするぜ!

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 23:30:34
ID:0W1gpVyPO
>>474
何を今更ww

そもそもこの板にいる大半がオタクかそれに類する連中だろw

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 01:42:01
ID:wBGx6HWH0
俺は廃人じゃないぞ!
全モンスター集めきってDS版四周目だけど極普通だ!

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:26:11
ID:L0b+20FdO
うん、普通だな

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 03:07:23
ID:5jKONrCa0
普通だよな

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 05:30:10
ID:+EJen4xE0
ヘルボトラーを初めて倒したレベル48
メタルキングを初めて倒したレベル50
スカンカーを初めて倒したレベル44
ってのが気に入らなかったの、最初からやり直す事にした
何だかヘタレプレイヤー履歴を見てるみたいで、虚しくなって...w
今は中断リセットを繰り返して、低レベルで本命モンスターを集められるように調整している

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 18:43:49
ID:kqq/KkmHO
主人公低レベルクリアだったらどれくらいいくな
子供時代を低くいけたら後はそのままいけそうだが

481 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 20:26:20
ID:wWA6s0mu0
そのままっていうか、幼年時代終了が
実質全クリみたいなもんになるから大して面白みなさそうだな

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 22:54:15
ID:agl107uLO
主人公殺して仲間モンスターに頑張ってもらおうかw

ピエール、アーサー大活躍だなw

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 23:02:20
ID:5jKONrCa0
幼年時代クリアさえできれば、あとはピエールとスラリンとブラウン仲間にして、
他の奴が育つまでしばらくピエールで戦ってレベル上げて、
そこから先はもう通常プレイと変わらないと思う

484 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 23:03:34
ID:5jKONrCa0
ただ主人公のレベルが低いから中盤以降のモンスターは仲間に出れないな
違いはそれくらいかな
結局ピエールいりゃどうとでもなるから関係ないか

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 01:17:40
ID:AOWussEXO
最低レベル(7)で仲間にできるのは

スライム
ブラウニー
ばくだんベビー
くさったしたい
ドラキー
スライムナイト
ドラゴンキッズ
ダンスニードル
イエティ
クックルー
ホイミスライム
ビクアイ

キラパンサー

序盤の仲間モンスター多いし青年期は苦労しないだろう。
双子も使える前提なら更に楽しw

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 01:46:34
ID:3ywOpEyP0
がんばれば主人公レベル1でも幼年時代こえられそうだけど、
それでも仲間モンスターは起き上がってくれるの？

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 01:51:40
ID:sXLsO1/wO
青年時代初期のベストメンバーって、
主人公・ヘンリー(強制)
ピエール・マッシュ・アプール
ホイミン・コドラン・ニトロ
で、おk？

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 02:59:44
ID:3ywOpEyP0
気になったので解析サイトで調べてみた
<http://s-endo.skr.jp/dq5monenc.txt>

何番がどこの出現地域かは推理するしかないけど、出現モンスターから察すれば
17番が青年期で最もレベルが低いモンスター群だと思う。(16番には幼年期のみの敵が混じって
る)

で、敵のレベル-7が仲間可能な主人公の最低レベルらしい。17番のレベルは11。
つまり最低主人公レベル4ないと誰も起き上がってくれないという。

幼年期はピアンカとベビパン、青年期序盤はヘンリーにがんばってもらえば主人公レベル1は可能
なはず。
ヘンリーと別れてからキラパン迎えるまでが地獄かな...

489 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 04:01:59
ID:FpqlLX94O
てか主人公のレベルだけ縛っても意味ないだろ
主人公のレベルが仲間キャラのレベル上限でもある、ってしないと

490 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 05:13:17
ID:ntJV38/W0
確かに。
>>488じゃ「縛りプレイ」ではあっても「低レベル攻略」って感じは全然しないもんな。

491 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 05:27:06
ID:3ywOpEyP0
もうちょい解析をよく見たら、青年期の最弱地域は、11じゃなくて8レベルだと判明した。
場所はおそらくサンタローズ洞窟の入り口付近と思われる。
これならレベル1でもスライムとブラウニーだけは仲間に行けるな。

スラリン・ブラウン・キラパンと嫁で冒険か。なかなかおもしろそうだw

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 12:01:05
ID:AOWussEXO
>>486
幼年期は主人公が気絶した時点で全滅なのでバグなしの場合それは無理

おばけキャンドル×4(リメイクだと3)

親分ゴースト

ザイル

雪の女王

の経験値は少なくとも主人公に入る計算になる。(それ以外は全逃げ)

というかレベル1でおばけキャンドルとかあまりにも厳しすぎるぞww

493 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 12:23:48

ID:tnN1YR+y0

パパス「ぬわーーーーっ！！」

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 16:24:50

ID:2rD3LbCO0

>>487

ニトロとマッシュが被ってて無駄。

イエッタか、スラリン加えたほうがいいと思うな。

中盤以降を全く考えないなら、ホイミンはいらない。

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 16:34:23

ID:aeg+Intm0

スピニー=チャオズ

はぐりん=ナッパ

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 17:43:52

ID:sXLsO1/wO

>>494

イエッタって、素早さ遅いから(敵に先制されて)特技を生かせないと思ってた

入れておこうかな

前回、スラリンは結局活躍の場が無かったので...

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 02:21:43

ID:03hjoY63O

ここを見るとまだ俺はドラクエ5の楽しさを全然味わってなかったんだと感じる

498 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 07:55:18

ID:NGvii0et0

>>497

そんなアナタにオススメする、ダークホース的な強さを持つ面々

序盤：パペック、ミステル、キャシー、ヌーバ

中盤：エミリー、キングス、サーラ、ミニモン、(アムール)

終盤：ザイル、ブルート、(ケンタス)

特にパペック、エミリー、キングス、サーラ、ミニモン、ブルートはクリアまで使える

ザイルも耐性優秀、素早さ高めなのでサポート役に適しているが加入が遅いのがネック

アムールは基本的にヘボだが、耐性は抜群(要知力の兜)

ケンタスは逆に耐性がヘボだが、特技が優秀(修得は遅いので、ある程度のレベル上げが必要)

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 15:06:52

ID:gGQAOSY6O

>>497

スライムだけで頑張ると最初ガスミンクやベビーニュートが鬼神の如く強い(なぜなら最大HPがたったの8だから)

そしてブラウニーが超良質の餌(痛恨を使ってこなければ)

まあこれは極端な例だけど基本ヌルゲーなDQ5を見る目は間違いなく変わる。

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 21:59:43
ID:VPby5ru30

>>498

俺もアームライオンは以外と使えると思っているが、
耐性は流石に抜群とまではいかないと思う

501 名前：471[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 00:40:58 ID:VQWH8v54O

メガーザキタ () !!!!

やっと全種揃った@DS

全種集めるのに200時間超えるとか普通だよな？

502 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 00:43:32
ID:5PGudQA/0

メガーザはボブルの塔の地下でメタキン鎧狙いで狩ってたら結構あっさり仲間になったな
あそこメタキン鎧、メガーザ、ちからの種(ブラックドラゴン)が一気に手に入るから便利

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 01:13:04
ID:LwqTi2+m0

>>501

120時間くらいかかった

はぐれ3匹目まで狙ってるけどかなりしんどいっす

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 01:16:26
ID:eifqpcdh0

>>499

ブラウニーオンリープレイでさえ、最初はスライムとブラウニー以外は倒せないからな
つーか敵の強さに差がありすぎだあの辺り

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 16:19:13
ID:M+hKhVIG0

正直オススメ仲間モンスターのほとんどはDQ5が難易度が低いおかげだと思う
ケンタスとかエビルマとか全モンスターだと中の中程度じゃん
中の中程度のキャラでも使えるあたりゲーム難易度が低いだけのように思った

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 16:29:32
ID:eifqpcdh0

>>505

エビルマは全モンスターでも下レベルだろ？
MP低すぎ

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 16:36:58
ID:uvMXiBKS0

エビルマは特技はそれなりだけど、MP低いし、通常攻撃も弱いプチコロマージクラスだからなあ

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 19:58:19
ID:pQhv0/DoO

エビルマはHPとみのまもりと装備はまずまずだから使えなくはないと思う
ベホマラーも一発はうてる

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 22:24:07
ID:Zjl1GFRJ0

力もそこまで低くはないぞ
グリーンガム使える中ではそこそこ高い方

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 23:32:18
ID:ILFVeVrw0

>>505
難易度の低さは百も承知だが

それともお前さんは、中の中程度の仲間なら無理ゲーで
ピエールやゴレムス、シーザーやロビン、バトラーの様な一線級の仲間以外は使えない難易度が良いと？

>>509
グリーンガム使いと言えばファイア、ブリザー
そして最終的にはドロロンさんかデボラ

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 23:50:52
ID:5PGudQA/0

はぐメタ3匹、メタりん1匹、メガーザ2匹

メタりんHP 600 力 255
はぐりんHP 500 力 255
スタスタHP 500 力 255
ゆうぼうHP 350 力 255

4匹ともLvMAX

メタキン鎧5個

これだけやってDS版のプレイ時間210時間

ゆうぼうのちからカンストさせたから
これからコドラン狩りしてHPを高めようか

でも、このメンバーで帝王狩りしてもあんまり強さを感じないんだよな
ドラム叩いてロビンに吹雪装備させて斬ったほうだ大ダメージだし、メタキン装甲のはぐりんでも
エスタークの一撃で100近く食らうし
6のはぐりんはドレアムの打撃でも5とかしか食らわなかったのにな。

苦労して損したわ

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 23:56:28
ID:e3aa7KYT0

6のはぐりんは守備500あったからかな？
それに装備品の守備が加えられたんだっけ？

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 00:32:17
ID:kiJqJauqO

>>510
ブリザーはグリーンガムではなく、鉄球だったと思う

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 00:38:47
ID:A8iSbtJUO

また始めたがDS 9の後にPS2 5をやるとちょっと感動したw

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 01:16:14
ID:JN921paJO

コドランの強さに驚いてる今日この頃
ラインハットに着いてすぐ起きあがってから連れ歩いてるんだけど
加入直後は「弱くはないけどパツとしない」って感じだったのに
結婚する頃、火炎の息覚えた途端に化けたw
炎の爪を買い与えたら打撃もかなり強くなるし
中盤のアタッカーとしては最高峰じゃね？

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 02:25:24
ID:qH6SUQofO

中盤はコドランの炎とキャシーのグリーンガム無双だったな
コドランの成長が伸び悩んできた辺りで吹雪覚えたメッキーにバトンタッチしたよ

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 15:24:43
ID:yc/+ApvY0

コドランはあれだよな
山越え～デモンズタワーあたりで、無消費強全体攻撃＋単体打撃が光る感じ
息子たちが加入する時期になると、どうしても攻撃力より打たれ弱さで実力不足が目立ってくる
敵の攻撃も激しくなるから、頑丈なヤツや回復できるヤツが便利になる
中盤戦力としては問題ないよね

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 17:21:49
ID:sKweKdJjO

リメイク版において、中盤のコドラン～メッキーへの流れは俺の鉄番

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 17:34:40
ID:foarv1f8O

まあオリジナルでもコドラン、メッキーは仲間になるがねw

リメイク追加連中は正直微妙なのが多いが何を意図してのことなんだろうな。
新規追加モンスターとか敵のベビパンの存在を意図的に消したりオリジナルの世界観を壊してる
気もするが。

個人的にオリジナル版の馬車外のメンバー数に応じて並び方が変わる細かい演出は好きだった。

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 17:39:28
ID:sKweKdJjO

>>519
オリジナルじゃ火炎の息が少し弱いじゃん
リメイク参加の奴は、DSでの2体と鎧が好きだった
使えないの多いが

521 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 19:06:23
ID:6ypzekJrO

鎧は育ち切ると脅威の肉壁になるからな

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 19:24:27
ID:1ecGZrNb0

耐性アレだし、身の守りもそんなに高くないんで結構な勢いで削れるけどな

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 19:26:07
ID:weGRzXK90

特技何一つ覚えられないのも利点の1つ

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 19:59:09
ID:kiJqJauqO
>>523
なるほどA Iか

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 20:45:22
ID:weGRzXK90
そのとおり

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 21:49:23
ID:foarv1f8O
>>520
火炎の息強化.....すっかり忘れてたw

オリジナルだと山彦の帽子があるから
山彦ベホマラーを使えるホイミン、ベホマン
山彦メラゾーマを使えるピアンカ、フローラ、キングス
ミルドラス戦やエスターク戦で使いやすいキャラが多いな。

それと隼の剣がチート強いのでピエールやゴレムスが魔界組に引けを取らない戦力になり得る、地味にピピンもw

4人パーティ化で強化、弱体化、消去されたもの比べるといろいろあるね。
まあくちぶえは便利だけど。

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 01:31:40
ID:kqq5cEd00
死の火山って耐性と攻撃力どっちを優先すべきだろうか
氷効く敵多いからイエッタ入れるか、それとも敵に炎効かないけど敵の炎に強いコドラン入れるか

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 03:27:28
ID:IEuvc4mLO
俺ならイエッタかな

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 09:39:29
ID:ZRJd3NmF0
>>527
両方入れればおkなんだけど、どっちを優先させるかといえば
俺は耐性だな
賢さが足りないけどパペックや、ロッキーも何気に活躍させられる

そう考えると
炎に耐性があって回復も使える上、打撃もこなすピエールが如何に優れているか分かるなあ

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 09:43:12
ID:KKJ5N18J0
>527
やられる前にやれで攻撃。

でも、馬車もっていけるし併用でいいんじゃないの

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 10:05:35
ID:QKFXgbc90
クックルーかわいいよクックルー
ずっといっしょにいたいのに

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 15:52:58
ID:SM8HAq1hO
今すぐ種を集める作業に戻るんだ

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 16:13:09
ID:QS2K4qz5O
ゴレムス、シーザー、ピエール、息子、ベホズンでエスターク17ターンかかった

力の種で強化したいがブラックドラゴン、ゴレム、ギガンテスの誰が効率がいいんだろう
他に落とす奴がいたら助言がほしい

>>531
命の木の実 ドラゴンキッズ
守りの種 ガメゴン
かしこさの種 メタルハンター

が落としたはず
素早さの種や不思議な木の実は分からないが。

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 16:24:34
ID:zTlw5vo00
>>533
>>502

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 16:33:23
ID:jPfcju2C0
天空の塔の廃墟でメダル狙いでジェリーマン狩ってたらスライムベホマズンの2体目が仲間になっ
たけど
スライムベホマズンが2体いるメリットってありますか

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 16:39:52
ID:zTlw5vo00
ポプルの塔の地下1階と地下2階 ブラックドラゴンとメタルドラゴンの出現率が異常に高い(2
回に1回はほぼ確実にどちらかが出る)、

力が高いキャラ二人に(主人公にドラゴンの杖と息子の二人でもいい)吹雪の剣を装備させて
残りの二人に破壊の鉄球を装備させる

スピードのある二人(主人公にドラゴンの杖にほしふるうでわ、息子の吹雪か天空の剣、メタキン
あれば尚いいでほしふるうでわ装備)で
まずブラックドラゴン以外の敵を蹴散らす、でスピードの遅い残りの二人(俺はアークデーモンと
ピエールでほしふるうでわは装備させない)に破壊の鉄球を装備させて後始末
力の種以外にもメタルドラゴンからメタキン鎧も狙えるしメガザーもついでに仲間になることも
ある

この方法が一番効率良かったが、馬車にいる連中に経験値が入らないのが痛い。

エビルマウンテン前でギガンテス狩るのもいいが、こちらはHPが高くブラックドラゴンなんかに
比べて仕留めるのに時間が掛かる。
又、ポプルの塔ほどギガンテスが頻繁に出てくる訳じゃない(4回に1回ぐらい)のであまり効率
が良くないような気がした。

けどこちらは馬車にも経験値入るので1時間ぐらいやっていると経験値50~70万ぐらい貰えるか
も。

主人公と息子だけ「めいれいされる」でお目当ての敵以外を排除

残りの鉄球組みは『じゅもんつかうな』で、ひたすら鉄球だけ振るようしておくとか楽

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 16:51:21
ID:Al4HaSKh0

>>531

俺は最後まで連れて行きたかったの、種を無限増殖で増やしてステを強化し、スタメンクックルー三匹だけでクリアした。
PS2ならあなたにもお薦め

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 18:49:45
ID:QS2K4qz5O

>>534、>>536

質問スレでもないのに親切にありがとう
なるほどボブルの塔地下か.....

>>535

予備かなw？

ベホズンは経験値50万ちょいでレベルMAXになってMPが500超まで伸びるから二匹目がいても旨味は少ないような。
いざとなったらメガザル使えるし。

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 20:11:49
ID:vrvTFyHH0

俺のサターンヘルムがWikiでボロクソに書かれててわるたw

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 21:56:49
ID:3vuj9AepO

ぶっちゃけサターンヘルム（仲間）よりも
サタンヘルム（兜）の方が役に立つんだけど...

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 22:30:04
ID:t42XEItp0

せめて装備品が爆弾岩と同じならもう少し活躍できたんだらうけどな
よりによって最も貧弱な分類じゃ...

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 22:33:58
ID:QKFXgbc90

クックルーって以外に人気あるのなw w
バードウォッチャーから支持されてんのかな

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 00:10:07
ID:4KBLF/n2O

鳥といえばブリード。プライド高そうなザラキ鳥かっこいい。
でも普通にメッキーの方が需要はあるかな。

ベホマラーはMPがなあw

輝く息は覚えるのだいたいクリア後とかだからあんまし美味しくないしその後すぐ上限か、うむ。

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 00:30:46
ID:LinnQ+UR0

ホークブリザード確かにかっこいいな。後の作品に出ないのが不思議だ。
外見だけならグレイトドラゴンに次ぐな、俺の中では

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 00:38:28
ID:d6/D4z4e0

ひくいどりとか魔界にいるあいつも仲間になればよかったのに

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 00:45:03
ID:bExFmuDwO

そういえばキラパンをピアンカ加入後に迎えに行ったら、ピアンカどういう会話するんだ？
誰かやった人いる？

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 01:35:36
ID:+QjURtQm0

>>542

クックルー・コドラン・リンガー・シーザー・踊る宝石は必ず仲間にしてから進めるぜ！
オリジナルやったときは小学生だったからかわいい・かっこいい・お金持ちが全てだった...

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 02:34:38
ID:j/8oN9Ye0

うぁ、オークキングが起き上がったのに間違えて断っちゃった
これ断ったら同じのもう4体揃えられなくなるとかないよね？

549 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 11:22:49
ID:d6/D4z4e0

そんなもんねえ

550 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 20:48:16
ID:4zGzSKef0

シーザー良いな。すぐ仲間になるしカッコいいし。。

関係ないがオークション会場の存在に今気付いた。(P S 2)
やっぱり良いな。このゲームは

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 21:40:33
ID:4KBLF/n2O

5の仲間モンスターで

スライム、スライムナイト、キングスライム、ゴーレム、ギガンテス、キラーマシン、くさったしたい
メタルスライム、さまようよろい

はソフビ化されてるんだよなぁ

ちなみにグレイトドラゴンは今月発売.....ほしい。

う～んスクエニのいいカモだw

語りたいたいけどそういうスレないね、需要ないんかな。

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 21:47:02
ID:XYq8ODGk0

>>551

メタルスライム、はぐれメタル、メタルキングはメタル化されてるぞw

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 22:43:57
ID:oyAheU2QO

>>548

同じの4体揃えるのは元々無理だよ。同時に存在できるのは3体まで。

あと、断っても仲間になれる数には関わりは無いけど、デフォネームは次の奴になった気がする。

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 23:35:29
ID:SWJ/FtiA0

>>543

それでも一応、輝く息の習得は最速じゃね？

グレイトドラゴンよりも仲間になりやすいし。

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 00:16:57
ID:Vq9kkmAcO
魔界突入後だと輝く息は微妙な気もする.....

まともに効くのって
無耐性(等倍ダメージ)
シュプリンガー
れんごくちょう
ギガンテス
フレアドラゴン
ゴルバ

弱耐性(ダメージ 4/5倍)
ダークシャーマン
ゴールドエンゴレム
ガメゴンロード
ヘルバトラー

ことごとくシーザーやロビンに無効なのはこの際ネックともいえる。

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 00:18:40
ID:Vq9kkmAcO
あつまーンフェイスにも有効か

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 00:35:08
ID:5HITqqZAO
まァヒャドや冷氣系をもう少し優遇して欲しい気はするよな
どのゲームや漫画にも言えるけど

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 02:12:21
ID:nvhAVv3HO
エスターク15ターン撃破にギーガが使えると聞いて仲間にした。
こいつマジ強いな仲間にしてレベル6まで育てたら簡単にエスターク15ターン撃破できたw(勿論
他メンツの吟味もよかったんだろうけど)
レベル5 6で力が67も上昇、マジかww

耐性がほぼないからロビンやバトラーを狙ってたんだが、ベホズンがいれば耐性の意味合いが半減
するし、それにギーガは仲間にしやすい上レベル6だと素早いからかなり使いやすい。

これからはギーガに足を向けて寝れないw

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 02:17:25
ID:34pZNqWt0
ギーガが金槌装備させて常時メタル用に馬車に突っ込んでくのが最適

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 06:28:12
ID:SK9/I2nDO
15ターン撃破ならだいたいの奴が使える子になる

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 01:19:35
ID:hlSdcEnZO
全キャラレベルカンストの効率の良いメンバー構成とかって今まで議論されてる？
主人公とサンチョ固定で、攻撃要員、どくばり要員、回復要員、ずっと馬車要員
みたいな振り分けで
もちろんその状態に持っていくまでに使ってるキャラや仲間になってないキャラがあるから一概

には言えないけど

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 03:31:07
ID:atqMHwc10

>>557

吹雪の剣が超優遇されてんのになにが不満なの？

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 08:52:13
ID:BblFe0CJO

>>561

一番早いのは、素早さ255+金槌。でも、金槌4人(サンチョ含む)だと育てる人数が3人になるから
育てる奴にどくばり・デーモンスピア・金槌を装備できるのを、

金槌なら2人、どくばり他なら1人を戦闘用兼育てる用にする

加えて回復も主人公1人じゃ危うかったら、育てる奴に1人か2人に回復役を含める

こんなところじゃん？

金槌役はギガンテスがオススメ、金槌はゴールデンゴレムドロップ

異論は認める

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 10:54:17
ID:lpWdAlve0

DS版ってピピンとサンチョの加入時期早くなった？

10年前の記憶だとピアンカ解放後に仲間になった気がするんだ

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 11:02:20
ID:BblFe0CJO

>>564

SFCも多分同じかと

主人公石化復活後だったはず

566 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 11:03:40
ID:lpWdAlve0

ありがと

ピピンの顔グラかわいいから使ってみる

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 13:51:20
ID:vOOoPRMdO

オリジナル版の公式ガイドだと顎しゃくれてるんだよなぁピピンw

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 17:56:21
ID:haDrQ+VpO

知らなかったw

しゃくれピピン見てみたいw

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 05:47:35
ID:m51fP5JUO

ルーラのMP8って何気に痛いな

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 09:44:34
ID:cz8NtoiK0

ndsでモンスター全種集めて

後、残り9体集められるんだけど、お勧めない？

今一応

はぐれ*2

ヘルバトラー*2

キラーマシン*2

アークデーモン*2

グレートドラゴン*1
で考えてる。

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 11:17:14
ID:Pz8hon8x0

梅干x2
ヘルムx2
岩x2
ネズミx2
ろうそくx1

でどうよ

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 13:09:51
ID:vYggmObO0

いやここは、コロプチをもう1セット仲間にしておく心意気が欲しい。

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 14:27:48
ID:7LZd6cGh0

>>569

ルーラとリレイト分のMPを計算してダンジョン探索を行う
それがドラクエの醍醐味じゃまいか

全体的にヌルゲーなんだけど

死の火山や封印の洞窟なんかは古き良き緊張感を残していると思う

574 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 15:23:52
ID:Jt7OA7uV0

封印の洞窟はLV30代で行くには難易度が高すぎるね

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 17:58:08
ID:/hHGaUCwO

>>574

無理して戦わなくても、
素早いキャラに星降る腕輪を装備させて、
風神の盾を道具で使って
ムーンフェイス・イーター・エビルマスターを吹っ飛ばせばいいんじゃない？

576 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 18:37:32
ID:6YCLnLAW0

逃げる一択はどうだろう？
FC2から使いまわされてきた攻略法だろう
まつもとみたいな理不尽なレベルでダンジョンに挑むわけでもないしさ

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 19:28:57
ID:GHXKJJHtO

封印の洞窟で逃げ損ねたら死者が出かねないんだが

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 19:43:33
ID:YmMepLLWO

雄叫び100%効くぞ赤にも青にも海老にも
星振る装備のキラパンがいれば難易度が激減する。まァイエッタやアンクルでもいいが。

ただDSだとアークデーモンが出るからこれだけだと上層階の方がきついという大変不思議な現象に見舞われるがw

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 23:19:57

ID:bjgIDHgTh0

これと言った攻略法は無いってことだな
付け焼刃の強さじゃクリア不能ってこと
つうか封印の洞窟は行く必要性がないからこそそのあの難易度なんだろう

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 00:53:51
ID:x01E/elcO

青赤大量発生以外は割りと苦戦するイメージ無いけどなぁ

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 01:33:49
ID:4tQCYElqO

ムーンフェイスのバルプンテで全員麻痺とか全員玉砕とか食らってみなさい
心が折れる
全員MP消失とかもかなりきつい

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 13:34:06
ID:ReS5OnUgO

ムーンフェイス
忘れてたw確かにバルプンテは厄介だ。

耐性なんだったかな～

雄叫び、ザキ、マホトーン、ラリホー、メダパニ、ニフラム
どれかが効くなら楽に進めるが。
あとメガンテという手も。

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 00:36:53
ID:hR3g485N0

ムーンフェイスは
ザキ、マヒは無効、ニフラムは無耐性
ラリホー、マホトーン、メダパニ、1ターン休みは弱耐性

封印の洞窟はアークデーモン以外、効く補助呪文が似通っている
正攻法で行くとキツイけど、ちょっと頭を捻れば大分楽になる面白いダンジョンだと思う

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 03:11:43
ID:uYa+w6k2O

じゃああれか
赤青鞭月みんなまとめて光の彼方へ消し飛んじゃえって事が
星降る腕輪装備のスラリンが光輝く予感！（ちゃんと育てれば...だけど）

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 06:04:48
ID:uP/2HYdeO

そんな中、無策で普通に戦ってハラハラするのが良いんじゃないかw

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 13:11:03
ID:1klGu1xOO

既に>>575で風神の盾を使えと書き込んだわけだが

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 17:30:47
ID:lrcefvxn0

知るかボケ
誰だよお前

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 17:34:29
ID:B6YX311N0

書いてあるじゃん

馬鹿かおまえ

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 19:23:38
ID:6wGK5JNpO
落ち着けw
要は好みだろう

とりあえず俺は雄叫びとニフラムを使い分けるとしますよ。スライムやキラパンには愛着あるし。
なるだけ経験値は欲しいから。

人間だけなら風神の盾でいんじゃない。それにあえてこれらを全く使わない自由もある。

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 20:44:48
ID:xRezE2IVO
>>589が善い事を言った

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 21:50:07
ID:0ejKV1lp0
雄叫びオンリーで楽勝で乗り切ったな。
SFCの時は滅茶苦茶苦労した記憶があったのだが・・・。

それより外のグレンデル&ホークブリザードのペアが
兇悪すぎる。アレが地上最強かな？

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 22:34:09
ID:45sutFkMO
あそこは大戦略みたいな名前の奴が葉使うしな。

SFC微妙モンスでクリア記念
ブ^ラウ^ン 初^レイ^ト コ^ドラ^ン 礼^ウス^パペ^{ック} ロ^{ッキ}-^マガ⁻ザ
マ^ガ-^ザ は回復&道具係だと輝くなw
正直礼ウスの山彦知^スな^キゃ無^リゲ⁻だった

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 00:15:33
ID:6puk2+cu0
>>592
バルバロッサかw
あいつは倒し損ねると待ってましたとばかりに復活させてくるからな
しかも復活させたヤツを倒しても経験値にもならんのがウザイ

でも山彦は本当にいいよな、魔法使いの救済措置って感じで
あのマーリンですら、火力不足を補えるのは本当に大きい
某ダニーの動画でも、ミルドラス戦でメインのダメージ源だったもんな

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 00:36:56
ID:V1oakB/+O
迷いの森でウロウロしてるけど
コロヒーローとコロファイターしか出て来ない...。
迷いの森にも居るよね？
>プリースト・マージ

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 01:20:57
ID:Ec8Oll7kO
妖精側に行けばいいのに

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 07:57:51
ID:8mL3MkOk0

>>594

出てきません。迷いの森周辺で狩ってください

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 14:38:43
ID:kUYKW5HaO

>>561

ドロップやヘルバトラーに未練がないなら、メタキン以外は全逃げの方が早い。
DSならにおい袋があればサンチョはいらぬ。使うなら素早さの種2~3使って素早さ255に。

メタキン退治に使うのは素早さ255金槌と素早さ200キャラ（主人公でいい）
1匹なら素早さ255金槌 素早さ200時の砂で安定。
2匹だと素早さ255金槌×2人 時の砂で安定。
余った枠は素早さ255で毒針とかもてるの入れる。

メタキン1匹を倒す早さと2匹でも逃げられないことから、
主人公、ギーガ、ジャインの3人が手軽で効率いいと思う。
ギガンテスはAIでもいらぬ動きしないのもメリット。

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 19:29:37
ID:ie5g/4D3O

>>592

...ホワイト？
イエッタはどした？
食べたのか？(・ · `)

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 23:29:39
ID:ybqEx8KsO

それからグランバニア城から夜な夜なすすり泣く声が.....

とにかくグランバニア城に近付いちゃ駄目だよ。

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 06:28:23
ID:HtbFbvypO

うおーん うおーん！

パッパッパッパッパッパ~ン (・ ·)

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 21:45:18
ID:Z7r1keluO

イエッタってマズそう

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 01:00:28
ID:tyaD5TSO0

イエティのうおーん、うおーんって泣くようなセリフがどっかにあったと思ったが、
あれ、なんかかわいそうになる。悲しそうで

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 03:01:36
ID:8WgqeGn5O

>>602

ロザリーヒル
5ではなく4でだな

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 04:13:42
ID:IZB0om/GO

ぷおーんぷおーん

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 00:11:49
ID:HExzT2MSO
>>602
やはり【4】だが、どっかの牢屋にも居た。
「うおーん」がかなしそうだったのを憶えて居る。

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 03:27:23
ID:9BY3ke0yO
4章ハバリアの牢屋じゃね
たしか

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/12(月) 18:59:16 ID:oUjz6e0K0
ヘルバトラーって仲間になりにくいかな？
俺2回くらいプレイして二回ともエスタークの寝込み襲いにいく間に仲間になったけど

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/13(火) 03:14:04
ID:AFMVS9Xx0
当たり前だが、流石にもう語り尽くした感があるな・・・
仮に魔界の塔とやらがあっても目新しい評価は無かった様な気がする

いっそアイテムも評価する、というのもアリかなと思ったけど今更だしね

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 03:22:11
ID:vm/T6K9iO
まああとは主観意見披露と新規さんの質問ってループではあるだろうね

610 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/13(火) 03:26:58
ID:omVFoS8RO
今度の5のリメイクは8以上の画像で着せ替え機能9並みであることに期待！
あと、クラリスちゃんを嫁にできるようにしてくれスクエニ

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 07:15:28
ID:AwCvpEZwO
スライムナイトの装備は
常に主人公のお下がり
もしかして専用装備以外完全互換か？

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 12:06:00
ID:r50yXJqWO
ヒント：最強武器

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 12:18:28
ID:uDD5RbAp0
ブーメラン

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 12:18:28
ID:0U3NKHN+O
主はブーメラン中心だったから、あまり被らなかった
けど、まどろみの剣は2本買ったな
ミミック戦で世話になった

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 16:26:02
ID:OUc8XhiCO
ピエールは何気にスネークソードが装備出来なかった気がする

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 16:31:57
ID:0U3NKHN+O
そういえば、スネークソードとのこぎり刀、今まで一度も装備した事無いわ

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 19:08:51
ID:Q4eYc4Un0
その2つはほぼ死体&爆弾岩専用の武器

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 00:56:24
ID:CA9BFajTO
そりゃあ使わないわけだw

9みたいに装備が見た目で変わるなら、その2つはちょっと見てみたい気がするが

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 17:19:30
ID:IUP7DuuSO
>>617
なるほど、縛りプレイとか全然しないから全然縁が無いわけだ
装備品をメガーザに盗られたロッキー(・・)がイッス

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 17:36:32
ID:EDqv9Kxf0
>>619
むしろ、装備品が貧弱なメガーザのほうがかわいそうだと思うが。
まさか赤岩と、青岩の装備が同系統だと勘違いしてないよね？

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 20:12:27
ID:IUP7DuuSO
>>620
アングルホーンとヘルバトラーの装備品が違うように、
赤岩がいるせいで青岩の装備品が変な物になったんじゃないかと思ってね
剣と盾を装備できる丸い岩って、なんか変だよ
実は設定ミスだったりして？

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 21:00:43
ID:ATVP97HA0
>>621
> 剣と盾を装備できる丸い岩って、なんか変だよ

そもそもスライムからして(r y

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 21:45:17
ID:EDqv9Kxf0
赤青リンゴや、プチコロのように装備品が同じ奴のほうが使いどころに困ると思う。

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 22:02:35
ID:IUP7DuuSO
>>622
スライムは武具を体にめりこませれば装備できると思うが、堅い岩は...

>>623
青リンゴの加入時期が早ければ、赤青そろって主力になると思うが
さすらいの果物屋さんユーザーが増えるな

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 02:32:33
ID:X11bG+bsO
プチコロはどっちかを加入時期速めたら、4体縛りプレイ楽しめたのにね

後から加入する方をMP少しは上昇する設定にしたら、後半には愛着と実用性の間で悩めたりもするし

追加キャラは加入時期が本当に意味不明な奴大杉

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 10:32:30
ID:d89Bk63nO

PS2版はバグ使ったら青リンゴとコロ4体の早期加入可能だね

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 15:20:29
ID:rBa9b2og0

バグ使えば娘二人とか幼少時のピアンカ連れてくることもできるんだっけ？

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 16:15:29
ID:QyKN5gSaO

幼女ピアンカと娘二人.....

タイムパラドックスにならないか実に心配だw

それにしてもサンチャヨは容姿変わらないよなあ、いったいいくつなんだろあの人

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 16:39:08
ID:0HS8anM5O

SFC版をプレイしてるんだがエンカウント率高くてすぐレベル上がるな
かえんのいきが糞だからコドランは微妙かな？

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 17:30:56
ID:UgWBDjWUO

>>629

それでも火耐性はいいから火山で光る
後、炎の爪も強力

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 17:42:54
ID:0HS8anM5O

SFCだと耐性1/2だから光るって程でもない気がする

632 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 18:25:48
ID:UgWBDjWUO

>>631

火山までに仲間になるやつでまともに戦えて炎耐性あるのって他にいたっけ？
ピエールとパベックくらいだと思うんだけど

633 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 19:07:28
ID:0HS8anM5O

SFCだと耐性なくてもなんとかあった気がしたんがかえんのいき30くらいだったし
まあまだ神の塔までしか行ってないからなあ

634 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 22:16:33
ID:UgWBDjWUO

>>633

まあどのモンスターでもいけるし、お好きにどうぞ

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 05:34:01
ID:6vC5Ah5pO

まあボスに関して言えば眠らせるなり出来るし、途中苦戦しようが全快ポイントあるから言うほど
辛くないよね

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 07:45:27
ID:cfBa9asGO

>>635

中盤の中では難しいけど、何回もやってりゃどうとでもなるしね
原人はメダパニで一発だし

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 07:20:04
ID:S5295h4XO
地味に青年期最初のサンタローズの洞窟が大変なイメージある

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 09:18:32
ID:O2rjudwGO
俺は試練の洞窟とトロッコかな
試練のは後回しに出来るとしてもトロッコは必ず行かないといかんし
てスレチだけど

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 09:32:23
ID:Ef9bwUQ+O
>>637

順当に進んでたらピエールいないしね
ラインハット行く前に仲間にしとけば楽になるけど

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 21:43:34
ID:HUtRjpii0

現実世界では社会不適合者で役に立たないので
妄想世界に引き籠もるキチガイのキモオタども
連日連夜、必死に書き込みを続けて
傷の舐めあいを繰り返して何が楽しいんだ？

なァいい年してドラクエ5はねーだろ
マジで恥ずかしく無いのか？ 親が見たら泣くぞ

普通の人間から見れば
よくくだらん話題で命を使えるなぁ と誰もが思う

だが、お前らには、このくだらんスレが命なんだろうな
このスレが無くなったら生きていけないんだろう？
だからゴミだめに集まるしかない
哀れな人生だな・・・

その下らない人生をリセットする方法もあるぞ
いい加減に、さっさと消滅したらどうだ？ 永遠にな

641 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 22:06:34
ID:wt9Usdlw0
>>640そうですか。

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 22:17:31
ID:Ef9bwUQ+O
>>641
はぐメタ野郎か、コピペ野郎かもしれないし、荒らしはスルーしよう

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 23:43:25
ID:sVR67Hfc0
人間って面白いもんでな
他人を罵倒する場合、高確率で自分が言われて傷つくような罵倒をするもんらしいよ

644 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 23:48:17 ID:HUtRjpii0
と言う事はアレか。こんなのならいいのか？

「さて、さっそくオムイ様に報告に行かねば。・・・しかし、その前に風呂に入らないとな・・・。」

その日、地上での務めを終えて天使界へと帰ってきたイザヤールであったが、今日の彼は地上でちょっとした失敗を犯してしまっていた。

厩を清掃していた村人の代わりに うまのふん を回収する作業をしようとしたところ、誤って躓き、大量の うまのふん の上に倒れてしまったのである。

早く長老に報告しなければならないという焦りもあって、いつも沈着冷静な彼は少し慌てており、中を確認することなしに風呂場に飛び込んだ。それがさらなる悲劇を呼ぶことになる。

「きゃあっ、師匠！入浴中になんですか一体！？」

「うっ、ウォル口村の守護天使がいたのか。」

「師匠、入浴中を覗くなんて最低です。尊敬していたのに・・・見損ないました」

「ま、まて。おちつけ。話を聞け。」

「え・・・？は、はい・・・。」

「地上での出来事は一刻も早く長老に報告するのが天使の掟。だが、このような姿でオムイ様とお会いするわけにはいかない。だから、そこをどけるのだ。」

「え、今すぐですか？」

「上級天使には逆らえないのが天使界の掟。そしてこの私とて速やかに長老に報告するという掟には逆らえないのだ。理解してくれ。」

「わかりました、でも・・・少しの間だけ後ろ向いていてくださいね」

「ああ、すまん」

入浴の途中だった は、イザヤールが後ろを向いている間に早々に服を着て、風呂場から立ち去ろうとした。

「待て、ウォル口村の守護天使。頼みがある」

「え・・・？なんですか？」

「いや、どうやら私の羽根にも大量の うまのふん が付着してしまっているのだが、なかなか自力では取れないのだ。後ろの方だけでいいから洗い流してくれないか？」

「師匠・・・これも守護天使のお仕事なのでしょうか？」

「そういうわけではないが、お前も自分の師匠が うまのふん を身にまとった状態で長老に謁見するような天使だったら嫌ではないか？だから協力してくれ」

完全に納得したわけではなかった だが、確かに師匠の言う事は一理あったので、とりあえず従うことにした。

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 23:50:28 ID:HUtRjpii0

ドラクエのこんな化石みたいな戦闘システムと、ステータスシステムで良く生き残ってきたと思うよ。ほとんどネームブランドだけだね。

SAGA2の方が斬新 耐性が変化する所も魅力的。このシステムをFFに取り入れるか続編を出して欲しいのが本音だよ。

まっ売れたのは化石頭のドラクエ信者がドラクエ1,2,3と行列をなしてならんドルから、周りが便乗している内にネームバリューが付いたせいだろうけどね。

やり込み要素って言葉良く聞くけどさ、なあんか目的不明確なコレクションゲームみたいになってきてさ、

それで全て終わって100%にした時、ストーリーも何もかも忘れて何も残ってないって話w チートで100%なんかできるのにね。

正直ちゃんちゃらおかしいよねw

646 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 00:49:31
ID:b6dUByo3O

スラリンとドラきち

使い勝手にいえばニフラム、スクルト、ルカナン、メダパニのスラリン

もうちょっといやらしい敵が出てきてラリホーやマヌーサの地位向上をはかりたい今日この頃。

欲をいえばマホトーン使いのマーリンの出番を増やす為船出前に仲間にしたかったなあ。ベギラマには結構お世話になったが。

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 00:56:34
ID:jSQWsJu+0

敵として出てきた時に覚えてたヒャド系を

忘れてしまったのが痛いんだよな・・・。

ベギラマ ヒャダルコなら、タイミング的に

溶岩戦での活躍度が少しはあがったのに。

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 01:15:44
ID:xhdmUk8UO

マーリンはベキラゴン止まりなのも痛い

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 06:22:36
ID:NesqahGGO

ベキラゴンの需要の無さは異常

650 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 07:25:34
ID:NGkiftqsO

>>649

なにを言うか

謎の洞窟に出てくるセルゲイナス相手に、1ターンキル狙う場合、灼熱2発と破壊の鉄球じゃ倒しきれないから、地味にはぐりんのベキラゴンが役に立つんだぜ

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 12:30:46
ID:3OmjqZkA0

同じベキラゴンならマーリン使ってやれよ

話の流れ的にも。

652 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 16:56:54
ID:xhdmUk8UO

前にDQ9ぼくやろうと

戦士役をサイモン、武道家役をキラパン、僧侶役をホイミン、魔法使い役にマーリン、でやったことがある

ラスダンでのマーリンは石使うしか道がなかった

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 22:32:49
ID:vetyGhV/0

同キャラかぶり無しにした場合の最強パーティー教えてください

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 23:02:36
ID:L0Wsq9eyO

レベルMAX・種ドーピングなし・PSDSなら
主(強制)、バトラー、シーザー、ロビン
ピエール、ホイミン、はぐりん、ターク
あたりじゃないの？

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 23:06:40
ID:iD6YZa/w0

>>653

ストーリーがどの辺かによるだろ。

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 01:40:24
ID:bkGLCjXvO

>>650

吉本っぽいIDですね

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 02:15:17
ID:ewgxDfARO

>>655

ああいう質問なら普通最後の話しだろ

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 04:01:11
ID:sPClepqqO

>>650

セルゲイナスは鉄球×3だけで1匹はまず死ぬし、
乱数次第で2匹目も死ぬんだが...
ベギラゴン使うくらいならまだ灼熱の方がましだろ。

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 10:14:11
ID:j2U7yrlrO

>>658

当時のパーティーメンバーがはぐりん、主人公、スラリン、シーザーだったし、鉄球使えるのが主人公しかおらんのだよw

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 12:10:37
ID:IHzJj0YD0

そんなPTで1ターンキル狙わんでも・・・

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 12:53:26
ID:j2U7yrlrO

>>660

せっかくスラリンが灼熱覚えてるんだから、使わないと損かな、と思ってw

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 20:21:15
ID:9iH8847wO

スラリンは溶岩原人戦でメダパニ使ってじいさん行きだな、いつも
ザオラルすらたどり着いたことないわ

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 20:43:41
ID:Zd5JUH/u0

意外に色々覚えて素早いのはいいんだけどな
脆すぎて後衛でも危なくてなかなか外に出せん

HP伸びるのはレベル50以降だし。

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 21:23:31
ID:9iH8847wO

先制スクルトは良かったけど、リメイク以降スクルトが弱体化したのが痛い

そこまでMP高くないから連発できないし

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 23:02:41
ID:w+2f4TpZ0
スクルトはDQ (ファミコン版)並みの地位にまで低下したなー
何故・・・

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 23:07:39
ID:FEIrK1B10
ドラクエ4はスクルト3回唱えりゃ
ほぼ打撃が無効化されるからな

667 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/20(火) 01:09:50
ID:xKvjXyMsO
>>650
そんな自分パーティー専用の話しされても...

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/20(火) 01:39:21
ID:ukSI85+A0
魔神の鎧とメタキンヘルム
多く欲しいアイテムに限って一個しか入手できないのが残念

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/20(火) 03:26:46
ID:7nBp391h0
強装備がゴロゴロ手に入ったらつまらないだろ

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/20(火) 11:54:54
ID:Qr0Jxmzv0
メタキン剣のこと？

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 09:10:45
ID:2aZ5kVXrO
カジノは自主規制するしかないよなぁ...

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 21:14:54
ID:155QsWZHO
メタキン剣とムチは青年期後半から解禁、くらいしても良かった

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 02:49:46
ID:8Kn4jkPr0

答えは出ている問題をウダウダ言いやがって
お前ら真性の阿呆なのか？

もう一度だけ教えてやる
最強は、はぐれメタルだ！！！！

俺のはぐれメタル軍団

- ・メタルキング装備
- ・力の種で攻撃力最強
- ・命の木の実でHPUP

たたかいのドラムで攻撃力2倍にすると

エスターク戦でも
一撃で300ダメージを与えられる

つまり4匹なら
一ターンで1200のダメージが与えられる

エスタークの攻撃は直接攻撃以外は全て無効になる
だから受けても100以内
たまに賢者の石を使えば余裕だ

エスターク撃破も
15ターン以内も余裕だったぜ！！

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 05:06:45 ID:/zbfNXqm0

現実世界では社会不適合者で役に立たないので
妄想世界に引き籠もるキチガイのキモオタども
連日連夜、必死に書き込みを続けて
傷の舐めあいを繰り返して何が楽しいんだ？

なァいい年してドラクエ5はねーだろ
マジで恥ずかしく無いのか？ 親が見たら泣くぞ

普通の人間から見れば
よくくだらん話題で命を使えるなぁ と誰もが思う

だが、お前らには、このくだらんスレが命なんだろうな
このスレが無くなったら生きていけないんだろう？
だからゴミだめに集まるしかない
哀れな人生だな・・・

その下らない人生をリセットする方法もあるぞ
いい加減に、さっさと消滅したらどうだ？ 永遠にな

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 07:02:53 ID:3/bGyRPO0

>>674

お前いやな奴だな。コテハンをゲマにしとけよ

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 07:52:09 ID:3/bGyRPO0

リメイクは破壊の鉄球が何個でも手に入るから、
ブラウニー、オークキング、エリミネーター、ギガンテス、アークデーモン、スライムナイト、さまよう鎧、ブリザードマン、ソルジャーブル、アンクルホーンはかなり優秀になった。

これだけで、ギガンテスは神がかり的に強い。

さらに、星降る腕輪が何個でも手に入るようになったためすばやさを補えばこの中ですばやさが低いというキャラも使える

ところで、自分はしし座なんだがアムールってやっぱり使いにくいね。普通に手に入る装備で最強は炎のブーメランときてる。

無理して、グリーンガムのムチを手に入れても破壊の鉄球組には劣る。

ちからも最高までレベル上げてても120しかない。

火炎の息はちょっと使えるけどAIだとなかなか使わない。

一体彼はどう使えばいいのか？

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 08:00:55 ID:3/bGyRPO0

自分けっこうドラクエ5はやってて、

魔法使い、ネーレウス、ゴースト、エンプーサ、コロマジ、プチマジ、コロプリ、プチプリ

たちそれぞれにサタンヘルム、ダークシールドを1つずつ装備させてる。

ライオネック、サターンヘルムを狩りまくったりしますた

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 08:29:27 ID:3/bGyRPO0

>>673

だったら、そのはぐれメタルがすごく簡単に3匹仲間になる方法とか教えてくれ

おっと、ひとしこのみは知ってるからな。

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 08:53:37 ID:3/bGyRPO0

>>629

SFCでもコドランの火炎の息はかなり使えたよ。

SFCはAIが頭いいので火炎の息を連発してくれたしすばやさもそこそこののでめちゃうちゃ使えた。ただ装備がいいものはできなく盾も装備できないHPに難ありでどうしても青年期後半には使えなくなる。

激しい炎を覚えて使ったときは飛び上るほどうれしかったな。

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 10:19:39

ID:BPiWtmPkO

みんなAIに頼ってるんだなあ

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 11:51:40

ID:f+lyTW/E0

>>676

アムールは耐性は悪くないから、強化して肉盾にしよう

として、俺は挫折した

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 12:10:39

ID:8Kn4jkPr0
>>678

現に俺のD Sでは300連発してるんだよ！

悔しかったらお前も
はぐりんを鍛えて、やってみろ

ちからの種 + メタルキングの剣 + たたかいのドラム

でエスタークに挑んだら
俺の言ってる事が照明される

その時、お前ははぐりんの強さに感動するだろう

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 12:47:09
ID:UACsvk1gO
>>678の問いに対して、>>682の返答
会話が噛み合っていないw

コピペ荒らしのアホは会話もロクに出来んのか

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 13:03:12
ID:/gMnYC6a0
>>678ははぐメタ最強としか書いてないのに、どこから簡単に3匹仲間にする方法が出てきたの
だろう

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 15:49:35
ID:3yfNHoEzi
触るなって

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 17:13:20
ID:EmUJxvErO
ザコ戦でいちいち操作するのは面倒だろ

687 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 20:22:42 ID:3/bGyRPO0

>>682
質問に答えてないし、うざい

はぐれメタルが強いことはみんなわかってる。
問題は仲間にできるかどうかだ。
たまたま仲間にできたからってでかい顔してる。お前はうざい

688 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 21:41:17 ID:3/bGyRPO0

>>682
お前のせいで はぐりん 嫌いになりそうw

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 21:54:16
ID:2OFc782+O
俺つええプレイなら
最強はひとしこのみドラム隼スラナイトリオだろJK
一匹につき600×2ダメージを平気でたたき出すんだからな。
300ダメージとか山彦メラゾーマより弱いしギャグだよな。

裏技使えばすぐレベル99になるしみんな試してみたらどうだろう

さっぱり達成感はないけどwwww
以上SFC版でした。

通常プレイならバトラーかシーザーかロビンかピエールかゴレムスだろうな最強キャラは、
あゝアクデンもいたか。

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 22:04:16
ID:8Kn4jkPr0
>>687

馬鹿野郎
メタルスライムでも鍛えれば+種で強化すれば
全く同じ強さなんだよ！

ちなみに俺の主力メンバーは
・はぐりん、スタスタ、ゆうぼう
・メタリン

これでどんな敵でも無敵だ！

だから、たたかいのドラムで2倍だって言ってるだろ
現にエスターク戦では300連発してるぞ

間違いなく最強は、はぐれメタルだ！！！

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 22:05:13
ID:8Kn4jkPr0

最強は間違いなく
はぐれメタル

エスターク戦でも無敵

灼熱炎・輝く息・呪文のダメージ0

無敵すぎる！

これに
・いのちの木の実でHP上げまくって
・メタルキング系の装備させれば

+
たたかいのドラム
賢者の石

で無敵
どんな敵でも無敵！！！！

692 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 22:09:34 ID:3/bGyRPO0

やめてくれお前のせいで今度はドラクエ5する気がなくなるw

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 23:25:30

ID:D7b3+vzs0

いのちの木の实使うならメタスラもはぐメタも同じだわな
覚える特技の種類で優劣付けれるくらいか

694 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 10:33:18

ID:bCg/rGf4O

そもそも別に最強議論してるわけでもないしな

695 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 11:35:12

ID:bOmv9H4k0

いや評価も最強議論と何ら変わらねえだろ
どの道〇〇が最強って話になるんだし

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 13:11:28

ID:dqJozibxO

どうせ>>690は釣りなんでしょ

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 14:21:11

ID:wEuNUSDqO

アंकルの評価高すぎないか？

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 20:03:52

ID:xdql/TkdO

結局、バギクロスを思い出せないままレベルカンストするアंकル
なんでだ...ネレウスに気でも遣ってるのか？

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/23(金) 20:22:13 ID:d1x0bZib0

バギクロスの使い手って多すぎない？

パペットマン 踊る宝石 ホークマン ネーレウス シュプリンガー ライオネック

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 02:52:40 ID:Qe6gi+0l0

マヒヤドの使い手もなかなか多い

娘 イエテイ オークキング アंकルホーン ネーレウス

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 05:30:39

ID:Za+7Mr8t0

>>699-700

実はルカナンの使い手が何気に多いのがミソ

嫁3人、娘、スライム、クックルー、ミステリドール、踊る宝石、アームライオン
プチコロマーゴ、ソルジャーブル、アークデーモン、シュプリンガー

でもルカナンって5だとあまり使用しない呪文なんだよね

そして意外にザオラルの使い手が多い

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 06:41:27

ID:AwqZk3XxO

だからどうした

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 07:10:21

ID:87qOpLcNO

702はここにくるべきではなかった

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 09:52:00

ID:JZ8owsRKO

スレチなら申し訳m(__)m

P S 2 で裏技使って馬車&モンスター手に入れてLv上げてるんですが、主のステータスが他のキャ

ラに圧倒的に劣っている気がしてなりません（身の守りが1ずつしか上がらない）
幼少期って成長率低いんですか？

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 11:50:34
ID:WxDTheddO

>>705

レベルに応じて上がるステPに幅が決まってる。その中からランダムはぐれやギガンテスなどのレベル上げは高いPがでるまでリセットオヌヌメ

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 15:04:35
ID:vFHHCNK10

主人公(というか人間キャラ)は中堅以上のモンスターに比べると能力は微妙。装備が優れていたり呪文が便利だったりで主人公と勇者は強いけどね

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 15:23:16
ID:/yN1U7EJ0

仲間のスライムに瞑想や灼熱つけた製作者の意図ってなんだから登場するお馴染み雑魚モンスターに愛を注いだって感じかな

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 17:37:17
ID:d0+yELclO

普通の人はそのままで育てないからなあ>スライム

MP不足を解消できれば中盤までならば補助要員として結構便利だ。まあ毒針使えるし場合によっては最後までパーティにいたりするが。

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 17:40:05
ID:Wb8WFBBeO0

メタリンが加入したのでスラリンは身ぐるみはがされてモンスターじいさんのところへ行きましたw

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 17:43:04
ID:+R/LBk+s0

>>707

- ・ドラクエのマスコットだから強くしたい
- ・でも序盤のモンスターが最強になっちゃ、他のモンスターの立場がない
- ・でも弱すぎると誰も使ってくれないし、うーん・・・

じゃあ、サポートとしての能力はそこそこだけど、レベルを上げると「ご褒美」がある仕様にしよう！これならプレイヤーも頑張って育ててくれる。

て言う試行錯誤の結果だと思う。

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 19:51:33
ID:D+kmeMhOO

個人的には、レベルを上げきるとステがスラリン>キングスになるのがどうも腑に落ちない

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 21:17:09
ID:AwqZk3XxO

>>703

半年常駐して今更言われるとはw

713 名前：名無し募集中。。。 [] 投稿日：2009/10/24(土) 21:40:07 ID:JZ8owsRKO

>>705

ありがとうございます。m(____)m

つまり運がないって事か・・・

ビアンカよりも身の守りが低いのが腑に落ちないですけどw

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/25(日) 00:42:39 ID:2Xx8syJp0
ビアンカはうろこの盾で我慢しなきゃいけないからバランスだと思う。

みかがみの盾を装備できるタバサはかたいけど。

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 01:46:33
ID:JuJofweF0

でも主人公は王者のマント、光の盾、炎のリングで耐性がかなり強力だけどな。

メラ-30、ギラ-30、イオ-10、バギ-30、ヒャド-40、炎ブレス-50、吹雪ブレス-50だ。

HPもゴレムスとかの魔神を除けばかなり高いから、守備力はそんなに気にならなかつたりする。
戦線離脱が一切無い(当たり前だが)割にLv99なるのも早いし。

ドラクエの歴代の主人公は、身の守りだけはどうしても晩成なんだよな。

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 06:42:51
ID:hk/mTwB6O

>>715

炎のリングにダメージ減らす効果なんてあったの？

使わないからすぐ袋にしまってたから気が付かなかつたよ。

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 12:10:11
ID:lvjsFDdb2O

炎のリングと水のリングは呪文ダメージを若干軽減した筈。

どっちがどの範囲をカバーするかは忘れてたが。

PS2攻略本に書いてあった。

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 12:30:42
ID:XsPSJBB2O

ある攻略サイトによれば

炎のリング - ヒャド系・イオ系のダメージが10減る

水のリング - メラ系のダメージが10減る

だそうだ。

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 22:05:00
ID:rlxY8/yP0

DS版サンチョのHPは異常

早熟成長な上に限界まで育てたらHP570超えた

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 18:10:18
ID:FtnqvQfrO

サンチョはメタル狩りに欠かせない逸材です

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 23:26:32
ID:JqylcjZu0

>>715

命のリングで常にHPが10回復するって事も入れたら。

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 02:07:03
ID:nPmLsUc00

ただ、炎は主人公専用だけど命は息子娘も装備出来るから

息子娘がパーティに入ったらそっちに命で、炎は主人公に持たせちゃうよね

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 08:19:46
ID:ewoykYIMO
両方持たせれば良いじゃない

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 12:52:36
ID:EJbsqa670
家族で分けようと思っても
リングは3つしか無いからねえ

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 15:15:11
ID:ewoykYIMO
その辺はSFCが3人パーティーだったのも大きいんだろうね

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 01:05:21
ID:lqKcGP3vO
今思えばそもそもなんでSFCは3人だったんだろ

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 10:49:48
ID:eB/6WzXGO
元々は4人のハズだったけど、無理だった
みたいな感じだったかと

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 12:51:31
ID:GkHjqECQO
3人にすることでメンバーの入れ替えを活用してほしかった、って話だったと思うが
結果は失敗だったけどな

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 12:55:06
ID:WPghOOF50
失敗かな？
後半は即戦力多いし結構面白い感じになったと思うけど。

どうしようもない奴ってのも確かにいるけどね。

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 15:53:53
ID:nGmHk6DWO
～が馬車からとびだした！ってメッセージを5以外で見た記憶が殆ど無い

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 00:18:30
ID:de3gAJ7fO
>>727
SFCの容量の問題ってことか...
双子じゃなきゃ気にならなかったのにな
そもそも女の子は嫁と被るわけだし

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 00:59:17
ID:KhJ7mSjaO
嫁か娘、どちらが武闘家キャラでも良かったんだが
5には武闘家いないし

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 09:57:57
ID:iRiKrYRQO
>>732
キラパンがそのポジションじゃね？想像だけど

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/29(木) 10:16:49 ID:0OEjXsM+0

劣化しすぎだなw

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 10:52:30
ID:pcBMxmMWO

終盤ピアンカにうろこの盾はミスマッチ。あえて盾無しで決まりっしょ
10も上がらない耐性ないのはいらん子

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 00:28:56
ID:N6Ts39+LO

ビジュアル変わるならそうだけど、変わらんから別に良いじゃん
ちゃんと守備上がるんだし

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/30(金) 00:37:14 ID:apleNEJHO

>>724

俺は息子に命、娘に女神像を装備させた
お世話になった海辺の修道院で貰った大切なものだから～的な感じで

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 00:49:49
ID:M1mXNS5cO

装備できないが、息子には天空のベルを持たせてあるw
娘にはモンスター図鑑

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 01:06:56
ID:fVcNW/IRO

双子使えるので毎回使っちゃうな～
故に毎回かわりばえしないw

モンスター縛りするかな。

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 02:12:17
ID:M1mXNS5cO

縛らないと使い道がなさそうなモンスターが多いな
ドラキチ・スミス・ダニー・マーリン・ロッキー
マッド・アムール・ネレウス・メガーザ・リンガー

741 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 08:27:14
ID:d+EsNDrAO

娘は使えないと思う
経験値を稼がないといけないし

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 17:36:22
ID:8XELK+P5O

仲間スレで聞くのもアレだけどモンス仲間にしないでクリアしてエスターク15ターンできるもん
なのかな？

743 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 21:17:20
ID:b91nrOrLO

>>742

やったことないけど、15ターンならいけると思う

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/30(金) 21:25:16
ID:H8jgMn080

>>742

ピピンと息子にふぶきを装備させてがんばれ

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/31(土) 00:19:54
ID:ziAZhuFpO
むしろ回復が問題なのか

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/31(土) 14:09:55
ID:kjxn7kYnO
イベントの4匹は仲間可としても、息子フバーハベホマラー グレグレ氷 ピピン吹雪 サンチヨ金槌...無理だね

747 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/31(土) 14:32:02
ID:kjxn7kYnO
ピピン、ターク、ザイル、息子ってのもあるな

748 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/01(日) 10:30:08
ID:VedTEUOdO
ターク、息子、ピピンに吹雪を持たせて
主人公が太鼓叩いたり回復したりでなんとかならない？

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 05:03:30
ID:RJJe9BATfO
てかイベント系をありにしちゃったら余裕な気はするが...

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 10:32:00
ID:vqdKbQA7O
じゃイベントは不可でペットの猫はいてもいなくても同じかな？

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 19:50:37
ID:zweEeh6GO
きあいため氷の刃で火力が一番だな

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 20:41:51
ID:krUunPIUO
その分もろいけどね

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 23:58:46
ID:tnHzKQ7IO
回復はしないでふっかつのたまをいっぱい用意してみてはどうか

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 00:43:21
ID:QNVVNuZCO
モンスコンプで全員LvMAXだし、やってみる！
って思ったらまさかのピピンだけ1だった・・・

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 01:07:43
ID:zhDEHS88O
てか家族だけでやるのがチャレンジになるんじゃない？

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 03:18:09
ID:/yeQQjL1O
家族だけでエスターク挑戦してみたが
12ターンで倒せたぞ
回復はせかいじゅのしずく一個と
主人公のメガザルのみでなんとかなった

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 11:30:01
ID:vD3LCPdqO

>>756

娘が賢者・世界樹・ドラム役？

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 18:35:01
ID:/yeQQjL10

>>757

ドラム、しずくは息子に持たせて
主人公、サンチョ、ピピン、息子で全力殴り
主人公、ピピン、息子はミラーアーマーで反射ダメを狙って
賢者の石やフバーハは未使用

基本戦術はこんなもんかな、しずくはサンチョのほうがよかったかも

つーか、せかいじゅのしずく満載すれば余裕だと思う

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 21:28:57
ID:zhDEHS880

いつからサンチョやピピンが家族になったんだw

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 21:32:15
ID:QNVVNuZC0

とりあえず人間キャラだけで行くのは可能、と
じゃあ一応>>742はクリアだな

となるとあとは>>755か...

ちなみに俺世界樹のしずく3つしかないんだけど、どこで手に入る？

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 23:44:38
ID:vD3LCPdqO

>>758

先に>>759に突っ込まれたw
主勇嫁娘で頑張ってみてくれ

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/04(水) 01:40:28
ID:Gdxxxlv90

まァサンチョだけならまだスルーしたがピピンはさすがにスルー出来なかったw

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/04(水) 06:48:26
ID:mKHV9NrvO

>>759

素で間違えたぜ、超ハズい...

>>760

しずくは
 天空城
 謎のすごろく場(3個)
 プチヒーローのドロップ(1/64)
で手に入るぞ。理論的には複数個入手可能

>>761

家族四人のみでやってみたが、14ターンで倒せた
ドラムを娘に、しずくを嫁と娘に持たせ、
ドラムとしずくを同時に使う時は嫁で、
しずくだけの時は娘で回復
手が空いてる時はメラゾーマとイオナズン

ちなみに嫁はピアンカだったが、メラゾーマとせずくと
1ターン目にてんくうのつるぎを使うだけなので、フローラでもいけると思う
デボラだと、ドラム+きせきのつるぎで打撃が基本なのかな
こっちは検証できないので誰かやってみてくれ

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/04(水) 20:17:56
ID:4QwSYGelO

>>763

乙

家族パーティでもギリギリ達成できるように設定してあるんだな

765 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 04:14:18
ID:sqRSnWvbO

次はコロとプチでやってくれる人募集中ですw
てかさすがに奴らはドーピングしないと厳しいか...

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 08:26:38
ID:QR+ByAWB0

>>764 トロフィーのために救済処置するならエスタークのルカニ耐性0にすればいいのに
波動で消されるドラムじゃ救済にはならない

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 18:50:02
ID:Pl/6g42JO

>>765

プチ一族でエスターク撃破キター
しかも12ターン、もちろんドーピングなし
意外になんとかなるもんだな

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 20:12:14
ID:nYkGByZxO

先生、次はコロ一族をお願いします

769 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 20:34:27
ID:Pl/6g42JO

コロのほうメラゾーマ使える分楽だとは思うがな
ちょっくら試してくるわ

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 22:20:43
ID:Pl/6g42JO

コロ一族も12ターン撃破できたぞ
てかやってみて気付いたんだが、ふっかつのたまで復活したら
エスタークが1ターン休みになるのは何故なんだ？

771 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/06(金) 04:41:51
ID:Uk71i2/LO

次はスラりん、ドラきち、ブラウン、マーリンだなw

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/06(金) 05:59:39
ID:OVANm+DHO

スラりん シャクねつ、160ダメ
ドラきち 打撃、135ダメ
ブラウン 打撃、230ダメ
マーリン ベギラゴン、100ダメ
打撃、90ダメ

最大 625ダメ/1ターン

火力不足がプチコロの比じゃないんだが...

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/06(金) 07:35:06
ID:Rk2f4MjXO

さすがに無理じゃないか？
会心頼みになる気がするな

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/07(土) 01:49:04
ID:xClw6Bc4O

ああ単にネタで言っただけだから、出来る出来ないを真剣に語られるとそれはそれで困るw

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/09(月) 18:18:45
ID:ZAs2yAx0O

重複なしのスライム系で15ターンはいけるかな？
ピエール、はぐりん、ベホズン、メタリンorキングスあたり？

776 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/09(月) 19:42:33
ID:gA5AkVgxO

基本的に
ピエール>ヒーロー
キングス>マージ
ホイミン>プリースト
だから余裕だと思われ

ザイル、ドロン、しびれん、ホークン、おぼドル、エビルマ、ガップルの
リメイク追加クズモンスターで15ターンできるか試してみたが
16ターンまではできた
あとちょっと...

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/09(月) 20:03:48
ID:zWMNGHpiO

ドM過ぎだろw

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/10(火) 00:23:57
ID:J3vGSA1B0

>>776
ヘルム.....

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/10(火) 02:26:40
ID:EbUWDU2dO

使える子認定されたんだと喜ぶんだ！

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 08:25:26
ID:z5GX+V4MO

次はあれだ、リメイク役立たず四天王でいこう
ねずみと青リンゴとお化けとろうそくねw

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 15:44:04
ID:Zx3XDSmkO

準備
青リンゴ 星降る腕輪、ドラム
お化け×3 グリンガム
ろうそく×2 やいばのよろい
お化けとろうそくにふっかつのたまを満載

1ターン

ガッブルにドラムを使わせ、ドロン、バケル、れいれいで打撃。

2 ~ 4 ターン

ガッブルをおぼドルに変え、おぼドルにかえんのいき。ゴースト達は打撃。

5 ~ 15 ターン

エスタークのマホカンタが切れるので、ゴースト達はメラゾーマ、おぼドルはメラミで攻撃。ゴーストのMPは110なのでMPはギリギリで足りる。

おぼドルのふっかつのたまが切れ次第、あかりと交代。

こんな感じで理論上では倒せそうなんだがどうなんだ？

1 ターン目にガッブルが先制し、
4 ターンまで波動を使われず、かつゴースト達が死亡しなく、
5 ターン開始時点でエスタークのマホカンタが切れ、
ゴースト達のふっかつのたまが最後まで切れないことが最低条件
なのですごく厳しいとは思いますが。

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 17:14:12

ID:TRYO06fLO

あかり萌え

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 20:04:33

ID:z5GX+V4MO

>>781

やっぱり現実的じゃないかな
波動無しで数ターン持つなんてお化けに攻撃集中か
ひたすらにミスりまくるしかないし
ねずみは戦闘でたら蒸発しそうだし

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/12(木) 17:29:56

ID:CSlHy+MhO

>>781

2 ターン目にあんみんまくらを使えばいいんじゃないか？
それとかえんのいきより、ドラゴンのつえのほうがダメージを与えられるぞ。

785 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/13(金) 01:43:24

ID:yITiBpEMO

真剣に議論してるお前らに感動した

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/13(金) 17:13:35

ID:cAIR4C3OO

>>784

確かにそうだな、あんみんまくらはガッブルに持たせて、
ドラゴンのつえは...ここまで活躍のなかったマウスに使わせようかな。
まあガッブルかおぼドルのほうが適任だが...

これでダメージ計算してみたら15ターンで9100ダメだった。
おぼドルのやいば反射までダメージソースにしないと倒しきれんかもな。

...誰か実証してみてください。

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/16(月) 05:25:21

ID:PbUYvduUO

ピピンを仲間に来るようになってからすぐ連れて歩き、エスタークまで一度も外さず共に旅する

入ってどれぐらいいるのかな？

縛りプレイとかじゃなく、普通にプレイする中で

何か変な質問だが、何の思い入れもなく、仲間にする喜びもないのに、

呪文と耐性がないピエールを連れて歩く物好きがどれぐらいいるのか気になったので

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/16(月) 07:10:09

ID:FCCbXcBb0

リメイク以降なら連れ歩く人はけっこういそう。会話目的で

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 00:28:17

ID:JV8XHMUFO

そりゃうりゃしか言わんかったら、

そら外したくもなるわなw

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 03:45:37

ID:qJPPYd6m0

>>787とても普通に自然にものすごく純粋に、ピピンに失礼だなお前w

ピピンがエルヘブンの戦士グラフィックだったら、連れてきたいかも。

少し補助魔法あたり使えちゃうよみたいな感じで、感じだけでいいんで。

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 04:01:03

ID:yQebPSMmO

まあ正直、戦力的に見るとピピンの価値は微妙としか言えないんだよな...

ちょっとした補助呪文があるだけで全然違うんだけどな

マホトーン・マヌーサ・ラリホー・メダパニ・

スクルト・ルカナン・バイキルト・フバーハくらいあれば贅沢言わないよ

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 04:14:48

ID:f7fK438G0

>790

一般人で戦ってやるぜ的な人のためのキャラだからいいじゃないかw

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 05:13:50

ID:ywoeoEsaO

てかもう少し本編に絡ませてやれよ、とは思ったな

初プレイのとき酒場にピピンって冴えない奴いるが誰だよ！って思った人結構いる気がするw

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 23:58:27

ID:mGfByfNE0

>>793本編に絡ませるかー。ピアンカ、フローラの余った方と急展開かなw

主人公とも年近め設定にして、ヘンリーは親友 ピピンが兄弟的な。

そしたら最後まで付き添ってても違和感ないし愛着わくかも

ピピンは兵士ってか戦士なら、槍じゃなくぜひ剣をグラに入れて欲しかった

ドラクエといえやっぱ「つるぎ」のイメージなのに、

剣キャラはピエールサイモンとか数種類しかいないんだもんな

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/18(水) 00:42:57

ID:bvUmVdsoO

>>794

いやそこまではしなくいいかな

アンディの立場ますますなくなるしw

子供とサンチョが石化解除しに来たときに護衛で1人だけ兵士がいたら目立つし、

一応王族だからいても不思議じゃない

あと初めてグランバニア来たとき、サンチョに辿り着くまでに門番のピピンを通さなきゃか会えないようにするとか

サンチョの家に鍵が掛かって、城の他の門番も門前払いけど、
いつもサンチョから主人公たちの話し聞いてたピピンだけが、もしやと思いサンチョのところに案内する、みたいな
この辺のエピがあった上で母親の話し聞くとだいぶ印象に残るかなあと
強ければ単なる用心棒でいいんだけど、結局愛が無ければ使えない奴だしね

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/18(水) 11:37:13
ID:5ksY4ss3O
初めてグランバニアに来た時って、ピピンはまだ子供なんだがw

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/19(木) 17:04:55
ID:RolZUTIs0
> ビアンカ、フローラの余った方と急展開かなw

そんなピピンは要らん

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/19(木) 22:41:12
ID:cEHIM1tBO
サイモン最高や！ピピンなんて最初からいらなかったんや！！

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/20(金) 00:19:45 ID:r4BSKb4e0
ドラクエ5 やり続けてるんだけど自動戦闘放置ではぐれメタル3匹一挙にゲット！
放置した時間はたった6時間。
今まではグランバニアの洞窟1Fがはぐれメタル狩りに適しているというのが定説だったけど、それは間違い！
グランバニア洞窟1Fははぐれメタルの出現率こそ高いものの、仲間になるはぐメタ以外の魔物と同時出現するため自動戦闘ではなかなかゲットできなかった。
かといって自動戦闘を使わないと物凄く面倒くさいしほとんど仲間にならない！
しかし今回ははぐれメタルを自動戦闘にて3匹簡単ゲットの狩り場を新たに発見してしまったのだ！
場所はアルカパの村東にあるフィールド上の山岳地帯！
この周辺にはエリミネーターやボスガラムが大量に出現するのだが結構な確立ではぐれメタルが単体で出現する。
ここで自動戦闘開始！
放置しとけばたった数時間ではぐれメタルが仲間になってるYO！
しかし寝てる間に超希少なはぐれメタルが3匹ゲットしていたのにはさすがにビビったw
今まで数十時間自動戦闘放置しても1匹もゲットできなかったのに。。
今すぐみんなもやってみよう！！

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/20(金) 00:38:38 ID:r4BSKb4e0
ちなみにその時のパーティーはギガンテスL7魔人の金槌装備×3 + サンチョL99破壊の鉄球。
ギガンテスは全員めいれいさせるでサンチョのみ賢者の石持たせていのちをだいじに。
運が良かったのもあるけどはぐれメタル単体出現率高いのと、洞窟よりも山岳のほうがエンカウント率高いのが効を相したよう。
たった6時間で3匹連続ゲットなんてそうそうあるもんじゃないよね

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/20(金) 02:00:43
ID:dsn954HTO
ということでピピン可愛いよピピン

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 00:15:59
ID:l3us3vyjO
このスレ久しぶりに来た

ドイツ人は分析好き粘着野郎はもういないようだなw

ピピンはチェスが強い

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 02:19:01
ID:ta1cZqw3O
ピピンは何が強いんだ？w

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 02:27:53
ID:c/rtWiTj0
ある意味主人公なんぞよりずっと感情移入できる所。

・・・強さじゃないな。
基本は劣化パワーモンスターだからなぁ(皆殺し+刃のメタル狩りもサンチョでいいわけだし)

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/21(土) 15:26:59 ID:02pYae3/0
ピピンのいいところはデーモンスピアを装備できることくらいか・・・

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 15:39:40
ID:bdbDRBxqO
>>803
性欲、物欲その他さまざまな欲

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 17:02:35
ID:Fz596z5C0
ようがんまじんを倒しに行くとき魔物使いが出したベホマンが1発で仲間になった
これはスライムナイト1時間粘ってでなかった俺へのプレゼント？

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 00:59:07
ID:9g2YVvSKO
出なかったとかないわ

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 09:02:16
ID:m6dD0o4n0
最強はスライムナイトでせうね ^^

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 09:30:55
ID:Rgt1uvSZO
>>808
ずっとラインハットの森の周りをぐるぐるしてたんだけどイエティやドラゴンキッズとかばっか
出て1時間たってようやく出たんだよ

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 12:33:51
ID:M7Z8HJkV0
>>810
オラクルベリーの橋の所や、
ラインハットの地下で粘ればよかったのに。

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 22:02:25
ID:XdakelYcO
ピピンはあれだ
デーモンスピア + 破滅の盾で守備力0にして刃の鎧でのダメージ反射
これでメタル狩りが金槌に次いで効率良かった

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 22:06:47
ID:xaFbt3gS0
6スレは阿鼻叫喚なのにここは平和で良いな

5 信者は民度が高いな

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 00:19:28
ID:Khj6GwBeO

6スレはほとんど見てないけどそろそろ出るから荒れてるのか？

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 00:52:22
ID:7YMeldyk0

どの世界にも民度低い人とそうでない人がいるけど、5は嫁論争に毒部分が吸収された感があるな。

ここは平和でよろしい。

6は最近見ていないけどどうなんだろ。以前はリメイクスレと本スレでそれなりに住み分けてたと思うけど。

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 01:00:17
ID:t4HWmL1o0

仲間モンス削除？らしい

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 01:33:42
ID:g9m80rjM0

オーガシールド・・・エリミネータ、オークキング、コロファイター、プチファイター、ブラウニー、ギガンテス
アンクルホーン、コロヒーロー、プチヒーロー、ソルジャーブル、さまようよろい、スライムナイト
ゴーレム、ドロヌーバ、パペットマン
シュプリンガー、ホークマン、ライオネック、メッサーラ
キラーマシン、ヘルバトラー

守備力48 炎と吹雪10P減 上記モンスターの実質最強シールド。セルゲイナスが1/32の確立で落とす。最強装備コンプするには63個以上必要。

サタンヘルム・・・エンプーサ、ゴースト、ネーレウス、魔法使い、プチプリースト、プチマージ、コロプリースト、コロマージ

守備力30 上記モンスターの最強ヘルム。サタンヘルムが1/64の確立で落とす。最強装備コンプするには24個必要。

メタルキングの盾・・・メタルスライム、はぐれメタル

守備力70 マヌーサ、ザキ、ラリホー、メダパニなどの補助呪文を防ぐ 小さなメダル50枚と交換 メタル系の最強シールド。最強装備コンプするにはメダル250枚必要。

神秘の鎧・・・アンクルホーン、スライムナイト、ブリザードマン、ソルジャーブル、さまようよろい、プチヒーロー、コロヒーロー

守備力75 1ターンにHP30回復する 上記モンスターの実質最強の鎧。小さなメダル28枚と交換。最強装備コンプするには小さなメダル588枚必要。

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 02:02:53
ID:pv6cd+WrO

ここはあんたのメモ帳じゃないんだぜ

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 13:23:33
ID:m9vD70lt0

1から勉強しても改造した方が早い
俺なら、オーガシールドはあるからいいけど、それ以外は2,3セットずつでいいや

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 13:30:15
ID:IROch9pcO

6の仲間モンスターは、正直あんまりだったからな
転職で特技は基本同じで、5ほど数があるわけでない
逆に5は人間が影薄い、特に中盤まで1人か2人だし

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 13:47:04
ID:D9QxqelH0

そんなに影薄いかな？
ヘンリーは途中退場だから致し方なしとして。
嫁は関連イベント満載だし（石にされたり子供産んだり色々）
息子娘は自分で名前付けられるし、愛着の沸き方が違うだろ
サンチョとピピンは知らん
サンチョはまだ幼年期から登場してるからわかるけど
ピピンは仲間になる必要もなかったかしらん

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 13:57:02
ID:IROch9pcO

>>821
いやそういうんじゃないで、ストーリー進行上人間を使うことが少ない、て意味

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 14:12:36
ID:n2zpl0to0

DQ6は後半ほとんど人間パーティーでモンスター使う意味ほとんどないし
魔物使いでわざわざ対象のモンスターと戦わなければならないから
仲間モンスターシステムがそんなに重要視される部分じゃないからな。

逆に5は特別な条件はいらないからすぐ入ってくれるし人間キャラも少ないし
仲間モンスターが増える時期には人間がほとんどいないから仲間モンスターに愛着が出やすいし
ね。
5では重要視されるシステム。

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 15:00:45
ID:2ZATt33w0

小さなメダルも謎の洞窟B3Fでメタキン倒してると結構取れる
でも表にあるように最強装備完全制覇するのに何年かかるのだろう・・・

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 15:14:41
ID:6btVm0N70

本スレでは定期荒らし、RPGやる資質なしレベルの質問、
「偶然はぐりんきっちゃった僕の話聞いて」みたいなのがたまにある
ここは平和だし、プチコロ・逆四天王で15ターンとかのばかばかしさを楽しめる人がつどってる

良スレだなあ

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 16:16:43
ID:oakXaYUW0

逆四天王って？

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 16:38:46
ID:IROch9pcO

>>825
ここもたまに変なの来るぞ。コピペ魔神が
>>826

>>780-786あたりを参照あれ

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 22:47:45
ID:pv6cd+WrO

結局>>781、>>786は実現できるのか？

ずっと気になってるんだが、ゴーストが三匹いないから自分では検証できない...

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 23:31:09
ID:JS7kl/cV0

てかゴーストもL99まで育てたらそれなりに強い

どうせならエビルアップルとか爆弾ベビーのみでエスターク撃破してほしい。

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 00:36:35
ID:GBDKGS380

よく仲間に欲しかったモンスターでセルゲイナスがあがるんだが、ゴールデンゴーレム派はすくないかねえ

SFCのころにお世話になったし、色も金色のほうが明るくて好みだし、セルゲイより断然すきなんだがのう。

今回赤りんご初めて使ってみたんだが、ほんとに即戦力になるね
鋼のキバとスライムの服を装備できるのもずるいw

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 01:13:05
ID:eyFYzdZ8O

>>830

セルゲイナスとメカバーンは単純に強いから、人気があるんだと思う

あと、ベホマズンの存在も大きいかな

なんちゃってベホマズン使いだがw

ゴールデンゴーレムは、既にゴーレムがいるからねえ

序盤は赤リンゴとキノコが強いよ...ピエールよりもw

おかげで、爆弾ベビーをスカウトする意味が無くなってしまったけどね

プリズニャンも、キラパンサーの上位クラスって感じになってるな

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 01:37:00
ID:JOVXBpfCO

しかしやっぱりグランバニア辺りのモンスターって全然話題にならないな

ここで仲間になるならばぐれ1匹の方が1000倍価値あるから仕方ないんだが

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 01:38:23
ID:lh1DEth/O

>>825

伝説のスーパーサイコ野郎の存在をしらないようだなw

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 01:43:31
ID:tsAOIx290

リンゴは全く期待してなかっただけにびっくりしたな。

適当に馬車に入れといて強さ画面でパラ見たらぶっちぎりで強かった。

早期レベルカンストは予想通りだった。

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 16:28:44
ID:GBDKGS380

>>832

ドラゴンマッド大好きだぜw

多少やわらかくても、かわいいから気にしない。踊る宝石とのタグがとくに好きだ

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 21:57:37
ID:+RRs9g5n0

踊る宝石なんか種で最強にすればメタルなんかいらねえしな！

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/25(水) 01:14:29 ID:EDpq96q60

種とか邪道だし踊る宝石×3でエスターク余裕だし

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 04:45:55
ID:JokwBR6eO

種と言えば、賢さの種使うのってジュエルくらいかな？

レベル上げて20いかないやつ、他にいたっけ

賢さが意味のあるパラならまだいいんだけど、命令きくかだけだもんなあ

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 04:48:41
ID:delsbM4A0

勝手に自爆(メガンテ・体当たり)する奴らに・・・微妙だけどね

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 06:03:40
ID:4wju68tzO

20基準でいきなり切り替わるしね

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 09:07:36
ID:Glorc5zlO

賢さて、20以上と20未満の違い以外にどんな意味があるか未だに分からない

特に賢さ20なくても言うこと聞く人間キャラ、なんか意味あるのか？

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 11:56:28
ID:x4SuLd4YO

パペックだと、賢さ17までに必要な経験値が約16000なのに

賢さ20だと約50000と三倍以上変わってくるから

ようがんげんじんで前線投入させたい人には、種を一つ使う価値はあると思う。

>>839

賢さ20未満でも自爆系の特技は使わんからな。

ニフラムとかメダパニも使わんから、AIで使われない特技は使わない仕様だと思う。

...DS版の話ね、PS2は知らん。

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 12:38:37
ID:delsbM4A0

>842

DSではそうなのね。

SFCでは二トロが勝手に体当たりして雑魚相手に死ぬ事が何回かあったんだよなあ

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 22:55:07
ID:K9cCtL0w0

>>842

SFCだとロッキーは勝手に死にまくったぞ。

溶岩原人戦で頑張ってもらって即じいさんに送ったが

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/25(水) 23:48:47
ID:x4SuLd4YO

>>843、>>844

そーなのか、知らなかった

SFCだと賢さ20以上ってのは結構大事なのね

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 06:30:44
ID:lfic6gJrO

まあそんな仲間モンスター使わないから必要ないんですがね

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 11:54:54
ID:3zoVUIlc0

ヘルバトラーにまもののI上げて倒したら一発で仲間になった
これ関連性あるの？ただの偶然？

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/26(木) 17:13:57 ID:7Z5t6KXNO

DSって展示品の得点でない？

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 02:02:23
ID:cCKFo2uXO

>>847

偶然

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 16:41:53
ID:aVMeRv+00

>>847

真偽を確かめるべく、まもののえさを上げる 倒す

この作業をキラーマシン相手にやったら12回目に2匹目のキラーマシンが仲間になった

まあ多分偶然だと思うが

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 17:50:13
ID:+svdhU7yO

ゲーム内での確率が変わらないとしても、自分がそう感じるということは

体感時間は短くなってるし、作業の辛さも軽減されている

偶然と言われようがどんどん使うべき

そう考える私はアナログ人間

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/28(土) 00:01:29
ID:ulpRcAJf0

まもののエサで確立アップ？餌付けパターンか...検証するわ

てか発売からこんだけ経ってそんな最新情報でたら笑える

これも自分の感覚なんだが、ホイミンを神の塔で仲間にした時は

スライムナイト、ビックアイがいたらじいさんに預ける。

つまりホイミ系を使える仲間がいない状態にする

するとゲーム内で「おいおい、メッキーまでホイミなしかよ」てな判定がw

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/28(土) 04:26:50
ID:zZm8hjbZO

まもののエサとかやり込み組が最初に検証してるレベルのことだと思うけど

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 23:52:57
ID:TwcepQB6O

その後特に報告ない辺りやはり偶然か

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/30(月) 20:41:59
ID:lrcOfE44O

いまだに仲間モンスターまとめサイトのコロ系んところに
「洞窟近くの山が出やすい」なんて書いてるんだから
みんなオカルトが好きなんだよ

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 00:20:01
ID:ZyMYWoRP0
おいィ、エサにキラーマシン全然食いつかんぞ
無視されてばっか

ところで、ここの猛者どもの中に「4匹目」にこだわる奴はいないのかよ！
・・・うん、まあ微妙な名前の子ばかりなんだけどね
ていうか、名前自体付け変えられるからどうでもいいっちゃいいんだけどね・・・

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 01:43:08
ID:bXzJ2CIDO
4匹目ってちゃんと4匹目だって名前以外で分かるんだっけ？

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 03:09:19
ID:d3tJYmhfO
サスケとまゆたんなら仲間にしたことあるけどね
一応3匹仲間になったら1匹別れて枠作ってるってレベルかな

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 03:30:09
ID:HUmRGIH60
>855
もしかしたら口笛が無いと仮定してエンカウント率の問題かもしれんぜw

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 09:23:11
ID:Oli+60n/0
山とか森とかモンスター出現関係あるの？

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 12:52:06
ID:SMq0atmDO
つまり突き詰めれば、ホイミンよりベホマンの方が強いという事ですな

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 15:50:43
ID:f9cWfHQe0
ちょっと私事だが聞いてくれ
以前dq5やってるのを横で見て、仲間内会話で双子が良い子過ぎて気持ち悪いなと思ってたんだ
で、今年リアルで子供産まれて、同じ会話を自分でプレイしながら見てるんだが（リメイク版は初
プレイ）
自分でも意外なくらい、双子の会話がほのぼのしていいなと感じるんだ。なんていい子なんだと。

何が言いたいかというと、けっきょくあれだ。マリベル大好き。
ところでモンスターうりゃそりゃがるるーくらいなら、もう会話システム削除してよかったんじゃ
ないかを感じる

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 17:39:19
ID:V2PhuFagO
>>861
キアリーやキアリクを使う機会はないと考え、種ドーピングすればベホマンに分があると思う。
種集めが苦行なだけで。

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 18:17:02
ID:G7cd4u2L0

人気のあるドラゴン系で外見もDQ史上トップクラスのシーザーは強かった
灼熱と輝く息が1ダメージだからエスターク戦でめちゃくちゃ使えた
イオナズン食らうが灼熱と輝く息よりは断然マシ
序盤から魔界突入まではピエールとゲレゲレやオークキングとサーラ使ってた
あとドラゴン系が好きだから強さは別としてマッドとか最前線で一応使ってたな...

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 19:24:41 ID:1o/JP9yO
ピエールは安定感あるな

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 19:40:12
ID:SC8qm5c60
ガンドフの方が安定感あると思う

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 12:50:34
ID:XZuctfrio
普通に使う範囲内だと、ベホマンのが上だっけ？

MPの伸び、ザオラルザオリク、ベホマラーを覚えるスピードあたり。
すべてベホマンのが早かった気が...

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 16:06:48
ID:FYiXysiF0
そうだよ。
仲間になりにくさもベホマンの方が上だけど

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 17:02:12
ID:KpmV3/5QO
でもホイミンはタイミングが難しいよね
神の塔で粘らないと入らないままになる可能性あるし

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 17:09:53
ID:aZPKwOi60
ホイミンなんかよりベホズン入れたほうがよくないか？

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 19:24:40
ID:XZuctfrio
>>868
そか、ども

ベホズンは加入遅いし小回りきかないからなあ。そもそも戦闘員じゃなく薬草係として連れ回すわけ。
あとマスコットの的に。

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 21:02:14
ID:8jmfhtWEO
>>866
ガンドフはMPが低いのが難点

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 22:44:29
ID:/fOMRUSL0
>>869
神の塔の以外では、さまようよろいが呼ぶか魔物使いが呼ぶ
笑い袋が呼ぶのを待つくらいしかないもんな。

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/02(水) 22:49:35
ID:q1eSKe070
神の塔の外周で出ることを知らなかったころはひたすらさまようよろいに呼んでもらってたな

PS2じゃ青年期でも妖精の村から出られるようになったから楽になったが

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 02:32:05
ID:C3SXKqxMO

あの神の塔の外周でホイミン仲間にする作業はかなり苦痛

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 14:12:06
ID:017Jgl4i0

なんかクリアしたら一気にモチベーション下がったな

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 18:56:18
ID:XIYneMN3O

あれ？パペットマンで仲間になったよね？

それまでの仲間が軒並みカンストしていくんだが...

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 19:41:43
ID:tZTgPlsm0

パペットは仲間になるよー

はぐりん立ち上がるまでがピークだったな。。

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 19:52:51
ID:XIYneMN3O

ありがとう、がんばるよ

イエティとエンブーサって思ったよりはるかに強いのかな

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 23:24:29
ID:oTaWj7gt0

イエティは最後まで連れて行けるよ

赤青イーターに、おたけび
ガメゴンロードに、あまいいきで重宝します。
ほしふる腕輪装備してね。

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/04(金) 02:10:32
ID:9P8d1jnCO

>>879

そりゃトルネコとマーニャの後継者だからな

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/04(金) 02:38:47
ID:XatiZ3J/O

トルネコワロタ

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/04(金) 11:40:12
ID:h6iboHqX0

>>873SFCの時、わらいぶくろが呼んだホイミスライムが最初の仲間に

あれはレアな体験だたなあ

ホイミンはホイミ～ベホマズンまで綺麗に覚えるから好き

戦士なのに回復使えるやつは美人なのに巨乳みたいで反則。ひとつでいい

>>879エンブーサはHPせめて180いけば長く使えるのにな

一応唯一の女モンスター？だし。

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 00:29:21
ID:vm/T6K9iO

人を見た目で判断しちゃいけませんってマーサが言った人じゃないけど

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 08:48:13
ID:SDp4mj500

エンブーサで思い出したが、新規仲間モンスターにミミック追加をけっこう期待してたんだよな。隠しダンジョンで普通に出るとかして。ゴーストやらネズミやら散々言われたことだが、タイミング最悪だし。シルバーデビルとバオームとカメゴン欲しかったよう

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 09:19:21
ID:1i8Pi2Mw0

散々言われてることだがコロプチのどっちか消して従来モンスターをもっと仲間に来るようにして欲しかった。メタルドラゴン、バブルスライムあたりを

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 14:23:45
ID:VgCexbCO0

あんまり強いモンスターが仲間になるのもいいとは思わんなPS2DQ5は四人で戦闘できるし袋にアイテム持ち放題だからただでさえ難易度低く感じる人間四人ならバランス取れてるけど仲間モンスターは人間より強力だし・・・

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 16:24:53
ID:HtzitQ2R0

質問ですが、一万匹倒してもマツツンが仲魔になりませんか！どうしたらよいのでしょうか？

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 21:59:21
ID:ldgQ7oG30

>>888
あまりに出ないなら乱数が変に偏つつるのかもしれないカジノでも行って気分転換だな

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/05(土) 22:42:42
ID:LF2GkJGd0

よつつる萌え

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 19:17:54
ID:QNW55fZOO

ピピンサイモンロビンで無双したい

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/08(火) 09:02:06
ID:jef1bWu10

ワンピみたいだな

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/08(火) 11:58:37
ID:lnGCZ37d0

ロビンだけじゃない？
他にもいたか？

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 16:26:41
ID:euV1MxpTO

SFCマッハ-魔物連れて旅してたわ。
カ-ザに魔道具持たせて盾にしたり礼ウ山彦カスやったりドラに種使って常に主力にさせたり...

破壊の鉄球？ブ-ラウだろ常考

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 20:38:38
ID:G9b4U/Ao0
>>893
ナナツ島の大秘宝にサイモンがいる
ピピンはビビに近いな

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 23:12:40
ID:laZUj+y+O
>>895
劇場版か
原作コミックしか読んでないから知らなかったわ
すまんかった

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 00:57:02
ID:3Wr3H/P7O
宝箱に入った奴はガイモンだけ？

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 16:13:02
ID:iQjYoCvE0
始めてプレイしたときは最後までブラウンはお供についてたな

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 19:48:39
ID:ww7DK4JB0
俺もだ
いつか化けると信じて・・・

もう二度と使わん

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 21:58:56
ID:GkZGsNqE0
スライムは絶対に化けると思ってたから最後まで馬車にいたな。
まさかLV99まで必要とは思わなかったが

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 23:28:23
ID:jLGUxmaj0
>>900
簡単レベル上げの裏技が浸透したころは
スライムレベル99が最強だって噂が
俺の周りでは流れてたな。
確かに、瞑想と灼熱使えるからかレベル99だとかなり強いけど。

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 05:52:27
ID:eRbkql1rO
まゝそれでも魔界組の方が普通に強いんだよな...
どうでもいいがスライムナイトはナイト単独だとどれくらい弱くなるんだろう
正直スライムいようがいまいが強さ全く変わらない気(ry

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 12:27:33
ID:+VlgPRom0
イエッタが凍える吹雪止まりなのが、なんか納得いかなかった子供時代。
最近技リストを見て、灼熱・輝くは魔界組の半特権みたいになってることに気がついた。ほんとうに今更なんだがw
マヒャドという救済措置があるイエティは優遇されているほうだったんだなーと、しみじみ思いつつ今日もきたかぜ(名前変えた)は吹雪吐いてます。

>>901

耐性高い奴は大抵ステも高いし、特技も使えるのが揃ってるわけで
そのへんで悩んでもらえるスライムは、まだ（ゲーム的に）幸せなのかもしれん
灼熱lv50なら、育てようとする人も増えたらうに

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 21:33:29
ID:Ymdd2sZ0O
Wiki消されてね？

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 23:06:07
ID:RdBcLW6O0
きたかぜw

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 02:02:13
ID:e7GjjDkR0
マホトラとホイミ、ベホイミの使えるスライムナイトが
序盤は安定して使えた

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 04:58:27
ID:BYf50r0uO
ラストまで安定して使えるがな
仲間に恵まれないプレイヤーは主人公息子ピエールゴレムスが鉄板だろうし

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 11:52:18
ID:3ZwQaagQO
ピエールの場合は装備品に恵まれてるから、他の序盤組と違ってある程度カバーしてやれるしね
ベホマが完全回復というのもでかい。

純粋な強さならさすがに後半見劣りするが、ラストまで使っても何も不思議じゃあない、
愛着とかも考えたら特に。

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 15:47:54
ID:9sPRLxr7P
ビッグボウガンはキラーマシン専用でいい

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 22:26:11
ID:N6a5nEFZ0
>>908

最終的には255に届くとは言え、中盤～終盤だと力が少し物足りないんだよな
低いわけじゃないし、特技と装備と耐性考えれば文句言えないがw

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 05:41:40
ID:b7xZU+Fx0
ストーリー的にはともかく、ゲーム的には確実にヘンリーよりも無二の親友だw

ところでこの会話をどう思う？

後輩「マーリン使ってるんですか、メラゾーマないから弱いでしょ

俺「でもかわいいし、ベギラゴン覚えるし

後輩「そういや8でもベギラゴン連発してましたね、ベギラゴン好きってオヤジくさいですよ
...いや、某漫画は好きだが、別にその影響ってわけじゃないんだ。ハドラー好きでもないし。
ほんとに、子供時代からなんかベギラゴン好きだったんだw

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 06:55:58
ID:WisYw8Yz0
>>906-908

後半に加入しても、箆にも棒にもかからない奴も多いのに

スライムナイトみたいに序盤のモンスターの癖に
魔界連中と比較対象になるのが凄い

それに主人公の忠臣つつうポジションが嵌りすぎなんだ、ピエールは
村井長頼みたいに

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 07:11:17
ID:P1hGiv8sO
あとは会話さえ頑張ってくれてたら...

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 10:57:56
ID:b7Wsl9lu0
>>913
そりゃ！うりゃ！

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 16:10:12
ID:nwCofjN2O
>>911
本当に好きなら周りを気にせず使えばいい
ヒャダイン大好きな俺に比べれば・・・

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 19:29:23
ID:jm5ZJx870
ヒャダイン好きなんですか
好きな呪文が無かったときってどんな気持ちですか？

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 22:14:33
ID:7zDK9N290
【全体攻撃】ヒャダイン評価スレ11 発目【レア呪文】

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 07:06:12
ID:VWoJ90beO
とりあえず自分の中では5の呪文が基準になってるから、9とか凄い違和感あったw

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/16(水) 00:51:31 ID:bxxzTPHcO
あげてみる

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 01:10:34
ID:3AvoDuUZO
wikiのピエールが随分辛口評価になってるなw

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 17:51:43
ID:LBU7pukiO
どの辺が？

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 19:09:00
ID:3AvoDuUZO
前は真ん中以外 5だった

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 19:28:07
ID:gwOsUoVJ0
そら前のが甘すぎただけやろ

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 19:36:23
ID:3AvoDuUZO

いや、構わんのだけど
ピエールほどの男が 5を一つも取れないのも違和感あるな
5の2トップはピエール・ゴーレムと言われているのに

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 20:39:20
ID:h+rakXc90

妥当だと思うけど
安定した強さはあってもエースにはなれないから 5なくともおかしくない

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 00:43:49
ID:Hv3PNwqJO

意外にピエールが仲間にならないんだよね

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 01:03:17
ID:ExcDm67NO

まァクリア後は鉄球とふぶき両方装備出来て耐性もあり自分で全回復出来る神性能ではあるよな
パラが同時期の他キャラに比べて落ちるのが難点だけど

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 01:44:35
ID:tLOU5WvIO

>924

序盤：グループ攻撃武器が無い。しゃーない。

中盤：やっぱりグループ攻撃武器が無い 5は規格外の固さのジュエル・メタリン・はぐりんとゴ
レムス・コドラン

コドランは攻撃が強力・硬い組は「そいつ一人いれば余裕」という強さ

終盤：「強いけど何か微妙」

クリア後： 5はロビン2・シーザー・バトラーのみ。

妥当じゃないかな。

全編通して使えるけどエースになるって時期は殆ど無いし

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 09:45:05
ID:d85HSVNE0

コドラン星5なのが意外だ。PSでは使っていないんだが、やっぱり火炎強化がでかい？

しかしピエール愛されてるなw

プレイヤーのほぼ全員が最低一度はつかっていて、なおかつ嫌いだって声をほとんど聞かない。マ
イナス意見が出て、発言者自体がフォロー入れつつ話してる場合が多い。

RPG全体で見ても稀有なキャラクターだな。

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 10:29:12
ID:YhXsTVQy0

その時点でスムーズに仲間にした場合の評価だからなぁ。

コドランは火炎無双がハンパなかったはず

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 12:20:16
ID:X2r0i4H40

>>926

だよねとか言われてもまったく賛同できない

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 16:05:46
ID:aBpCMo3B0

>>929

最初から最後まで使えるのは事実なんだけど

あえて悪く言えば

序盤はきのこ、りんご、爆弾に及ばない

中盤はコドランやイエッタ、キャシーなどに遅れをとりがち
終盤は火力不足の上、一芸に秀でる仲間にスタメンを取られる事もしばしば

基本的に全篇通してエースなんだけど、四番じゃないのがピエールの素晴らしい所だと思う

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 17:18:34
ID:dCjSD/uZ0
ピエール「将来の夢は安定した公務員。それがダメなら上場企業」

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 21:37:16
ID:GWYR4o/sO
>>928
そいつら回復持ってないけどな

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 21:57:30
ID:DFLIQt0I0
究極をいえば主人公 + ベホマ系スライムで回復は事足りるからそれだけで5とは言えない

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 23:11:36
ID:mgcxBdocO
ミニモンが仲間にならないんだが...
はぐれ2匹が仲間になってもなお起きないんだが...

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 00:09:07
ID:YPdl/gfjO
でもお前ら一番オススメはって聞かれたら絶対ピエールって答えるだろ
どうにか表現できないもんかね

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 00:18:50
ID:284CfQcs0
汎用性って項目があれば間違いなく最高評価は付く
何か一つに特化させようとするからピエールの評価が下がる。

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 00:41:18
ID:0HEBZP8mP
DS版やっててボブルの塔地下で初めてメガーザが仲間になった
ブラックドラゴンの炎を受けても軽減しまくる、歩く時の存在感といいこれは惚れた
この時点では能力的に4人の内1匹がこれでも戦力になってる気はする
かしこさが足りて無いから勝手に身を守るけど...

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 00:42:43
ID:VREyG2ah0
wikiはあくまで純粋な強さだからね。ピエールのよさの大部分は仲間になりやすいところだから
性能のみで考えるとwikiの評価は妥当だと思う。

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 01:10:31
ID:YPdl/gfjO
耐性は？

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 01:23:29
ID:OVgkjzFG0

『やっと馬車手に入った！早速だけどオススメの仲間モンスター教えて！？』
「この辺りじゃおばけきのこかなあ」

『え・・・こいつ後半も通用するの？』
「通用しないなあ」

『最後まで使えるの教えてよ、強いの』
「ゴーレムとかキラーマシンかなあ」

『それ、ここらへんに出てくるの？』
「出てこないなあ」

『・・・この辺りに出てきて最後まで強いのは？』
「サンタローズの洞窟のメタルスライムかなあ」

『メタル・・・それ仲間になりにくいんじゃないの？』
「100匹200匹倒しても起き上がらないと思え」

『・・・この辺りに出てきて、仲間になりやすく、最後までそれなりに使える奴教えて・・・』
「そんなあなたに、スライムナイト」

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 01:33:42
ID:c0ykBHr0

>941

ピエールの耐性が特別輝く場所なんて死の火山(炎の戦士と溶岩原人の火炎の息)程度で他の場所では「ピエール耐性すげえ」なんて感じる場所はミルドやエスタークレベルまでいかないと無いかと。
そのミルドやエスタークでは全クリ後でレベル80とか90になれば別だけど30後半・40前半程度なら他の 4・5連中に能力値で遅れを取る。

「最高レベル比較でエスタークと戦うなら？」みたいな条件なら 5いくかもね。
またはダンジョン一つ毎にランクつけるなら死の火山でもつくかも。

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 04:43:34
ID:51/HaYkR0

>>943

それは言いすぎ
雑魚でも炎ギラ系つかってくる奴は結構いるし
ボスならブオーンが炎と稲妻、ゲマが炎、ラマダがベギラゴンを使うから
やっぱり炎・イオ強耐性は強力だよ。

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 06:16:31
ID:UHtN7JTPO

まあ常に仲間にいるって場合がほとんどだから、その都度仲間集め頑張っていない限り4人目として
いるのは丁度いい

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 11:51:32
ID:Ja1dlacN0

キャラを選び好みできるのも、主人公やピエールがいるからだろ
評価に従って 5の連中で埋め尽くしたら、寧ろ難しくなる
能力だけではどうしたって引っくり返らない

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 13:52:25
ID:VREyG2ah0

別にそんなことはないけどな

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 15:08:08

ID:Ja1dlacN0

キノコとリンゴだけで進められるの？
シーザーとロビンだけでエスタークに勝てるの？

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 15:23:39
ID:Dh8fuTGf0
何が言いたいのかさっぱりわからない

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 15:29:28
ID:Ja1dlacN0
初心者に薦めるなら普通ピエールとかホイミンとか回復持ちじゃねーの？
wikiの評価が攻撃一点に固まりすぎだと思う
回復疎かにしてボスに勝てるのかっつー話だよ

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 15:40:37
ID:Dh8fuTGf0
回復は回復で評価されてるんだから組み合わせは自分で考えりゃいいと思う
例えばベホズンは 5だけど、ベホズンだけで戦うとかありえんではよw

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 15:53:11
ID:Ja1dlacN0
それでも勝てないことはないだろう。シーザーロビンよりは善戦する
公平に評価するなら、数値化した方がいいと思う
各ステータスに倍率かけて、特技や耐性の一つ一つにも点数を加算する
<http://marine.yu.to/DQ6/Cstatus.html>
例えば、こういうのが理想的だと思うんだ
6は転職アリだから特技は評価されていないが
これなら客観的だし、意見の食い違いもない

953 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 16:01:30
ID:Dh8fuTGf0
状況によって必要な能力は変わってくるし、単純なポイント化は無理だと思う。
やるとしたら評価の細分化で、今3段階なのを各ダンジョンや地域、ボスごとに評価するとかさw

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 17:02:54
ID:2FRNf4t2O
~だけでとかそんな仮定に意味はないでしょ。ピエールが 5じゃないのはおかしいみたいな先入観があるから、そんな偏った見方になるんじゃない？

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 17:04:11
ID:rlrDwH2a0
>>948
シーザーとロビンとベホズンいりゃ余裕で勝てるだろ

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 17:19:01
ID:EdxmcTVh0
ピエールの万能性をどう評価するかってことでしょう。

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 17:29:51
ID:c0ykBH2r0
全編通じて使えるのがピエールの魅力。
短い時期に特化してる他連中と比べて劣るのはしょうがないと思うけど。

958 名前：あ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 18:59:04 ID:9LQYH4YC0
アングルの中途半端っぷりは異常

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 23:08:25
ID:CWMZn9nFO

スライム勢の勇者的な立ち位置だからじゃないのか？
いや、戦士とか魔法使いは？って聞かれたら泣くしかないんだが

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 23:40:10
ID:/Ycf+Kz1O

ピエール 5 初心者フォローする心強いナイト

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 23:55:16
ID:EdxmcTVh0

ピエールより強いって、ほとんどが仲間になりにくいやつとリメイク追加キャラだからね。
自分SFCだけど、ピエールの星4には違和感無いでもない。
でも加入率を度外視すれば、そんなもんかとも思う。

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 23:59:59
ID:YPdl/gfjO

>>952の言う通り、攻撃面しか見られてないのが残念だな
攻撃キャラはともかく、回復なんていなければクリア不可なわけだし

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 00:40:45
ID:tu+R4sC60

まあ回復部門と火力部門に分けて評価したとして
前線に出すには全編通じて火力不足。回復役としては別に珍しくもないベホマしか使えずMPも低いピエールじゃ 5にはならないけどな。

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 01:01:25
ID:UxxOWaxu0

ID:YPdl/gfjOやID:Ja1dlacN0はピエール抜きの 4軍団で再プレイやってみればいいじゃん(回復要員をあえて抜くとかは無し)
ピエールが 5いかない理由みたいなのが分かるよ(4でも十分な強キャラだけど)

あと、あのWikiは誰でも編集できるんだから「皆が納得する理由を補足すれば」 5に変えるのも有り。

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 01:46:48
ID:OpHGilUZO

ピエールとキノコの単品勝負なら、ピエールの方が使えるよな
攻撃特化は結局後ろにサポーターがいないと威力を発揮できない
>>963
合算なら

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 02:56:58
ID:tu+R4sC60

だからその合算で4なんでしょ。役割的には攻撃回復どちらも特に特化してないけど手軽に両方あるからってことで。
PT組める以上モンスター同士で補っていくほうが強いんだし、特化するところがないピエールが 5じゃないのは仕方ないと思うけどね。
5の中でこいつは違うだろっていうのはあるかもしれないけど。

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 03:40:40
ID:vLy048S/0

結局最後はちから255の破壊×4になるからな
余裕で最終メンバー

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 07:00:20

ID:9xYp5Q7qO
てか回復面考慮しないなら3がいいところ>ピエール

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 11:03:57
ID:WpeRUET20
なぜ考慮しないのwww

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 11:25:42
ID:KBRK4KZj0
他の所では4にしといて最終評価を5にすれば解決すると思う
汎用性が高いってことで

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 11:40:42
ID:OpHGilUZO
>>966
キノコやリンゴは攻撃だけで5か？
最終ピエールなんて攻撃も完璧、回復もあるから
合算だったら 5の数でも足らねーぞ

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 12:33:02
ID:1MNP/oszO
ピエールはその時々で、分かりやすく圧倒的ナンバー1の物がないのが 4になっている理由だと思
う
バランスや万能性は評価につながりにくいからね

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 12:49:18
ID:PKEOEZnB0
実際の所、ピエールより使いやすい万能型といったら主人公と息子位だしな
例えば
一見万能型に見えるメッキーなんかは、攻撃はそこそこだがむしろ回復+補助がメインだし
有用な特技を持ち、且つ良装備のケンタスは耐性がショッパイ(しかも特技の修得が遅い)

アタッカーもこなせて回復おk、おまけに耐性豊富装備充実
これで 5じゃなかったら、殆どのモンスターは落第しちゃうわな

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 12:50:36
ID:Glby7Md90
順調に 5を拾っていった場合馬車ホイミとボス戦以外出番無いからな
4人制になってピーキーな奴らを使いやすくなったのもピエールには逆風かもしれない

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 13:26:08
ID:ZegEAAmBO
グリーンガムエンブーサ強いよ

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 15:05:50
ID:tu+R4sC60
>>971
キノコ使ったことあるならブーメランの圧倒的な火力はわかると思う。
強制参加の主人公である程度確保できて薬草で代替できるホイミだけじゃ差は埋まらないよ。リン
ゴは 5の力あるかわからん。
>>973
理想のPT組む上で万能型は優先度が低いし、一口に万能といっても 5の息子はベホマラーやフ
バー八など
様々な有用な呪文を覚えるのに対し、ピエールが覚えるのはベホマだけで性能は全然違うし。

どうしても納得できないなら、序盤～クリアまでの安定性とか、レベルMAXでの性能とかを評価する部門を作るしかないんじゃない？
それなら俺も 5でいいと思うけど。

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 15:46:44
ID:BbLplXqR0

やたら 5にこだわってるけどさ、
5が付いてるモンスターなんて極一部だけだぞ？

期間限定強力モンスターのリンゴ・きのこ・宝石
終盤にならないと仲間にできない魔界組・アークデーモン
仲間にできれば超ラッキーのメタル組
超特化型のゴレムス・ベホズン

その時期その時期の戦力としては、やっぱピエールはこの辺には劣ると思う
逆に、序盤からクリア後まで安定して 4つ付くのがこれらのモンスターにもない強み
これはこれで現行の評価体制でも伝わる気はするんだが
あのずらりと並んだ 4じゃ不満なのか？
あれより 多いのなんてメタリンくらいだぞ？

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 16:44:50
ID:PKEOEZnB0

>>976
ごめん、書き方が悪かった
別に 5じゃなきゃ嫌だって言うつもりは全く無いんだ
むしろお前さんの意見に納得している位

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 23:20:23
ID:1MNP/oszO

仮にもパーティープレイだからな
どれもそこそこより、一極集中の方がどうしても評価が高くなりがち

野球に例えれば、3割30本塁打のバッターより、
3割5分の首位打者か、50本塁打のホームラン王の方が騒がれる
例えが完全に一致するとは思わないが、こんな感じだ

980 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 23:26:40
ID:9mqU1+560

ちょっとWikiを見直してきたが、
スライムナイトが終盤 3なのは何でだ？

981 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 23:51:53
ID:gtaqxYAF0

>>980
終盤に入ると攻撃力・守備力で終盤加入のモンスターにやや見劣りするからだろう。
レベル50とか60くらいになるとまた違ってくるが。

982 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 03:18:52
ID:yqjJV5s3O

>>969
攻撃面しか見られてないってレスがあったから
考慮して4なわけで

結局普通にいけばより万能型な主人公と男の子がずっとパーティーにいるから価値が相対的に下がるんだろうね
初期からメタキン剣増産出来るから装備出来るのメンツはそれ考慮対象に入れて良い気はするけど

983 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 18:56:01
ID:+sxxHUV0
>男の子がずっとパーティーにいるから価値が相対的に下がるんだろうね

これはそのまんまキングスライムにも言えることだよな
そのせいでキングスライムは割を食っている部分がある

984 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 19:52:30
ID:7VI7Ej+m0
オークキングにも言えると思う。
男の子が万能すぎるんだよな。

985 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 21:59:54
ID:8A3pJOgi0
MP 少なめだけどね。

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 23:57:19
ID:7VI7Ej+m0
>>985
ホイミスライムとかの専門家と比べて低いのはしょうがない。
オークキングやスライムナイトもそうだけど万能型は確かにMP少ない。
男の子は最後まで鍛えればMPも400中盤まで行くけど
クリアするLV40近辺だと150前後しかないからね

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 09:46:27
ID:MaxBAPNfO
まぁでも150もあれば充分でしょ
道中は基本馬車にいる回復キャラが回復するし
普通に戦闘で使えるキャラがザオリク、ベホマラー、スクルト、フバー八使えるとか回復補助キャラ
涙目過ぎるw

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 13:04:25
ID:2nmawYUD0
おまけに装備は無料高性能の天空シリーズ
流石勇者としか言いようがないな

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 14:42:59
ID:UFgAqX4K0
地味だけど、オリジナルだと
息子は力255+炎のブーメランで全体攻撃ができる貴重なキャラだったんだよな
破壊の鉄球は一個しか無いし、皆殺しの剣はマイナス効果がキツイので
息子の炎のブーメランが意外と頼りになった記憶がある

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 15:22:46
ID:a2zrfUE/0
主人公涙目

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 23:13:45
ID:Ow68SQBE0

次スレ立てるよー

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 23:15:45
ID:Ow68SQBE0
なんと じスレが たちあがり
なかまに なりたそうに こちらを みている！

DQ5仲間キャラ評価スレ12匹目
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1261404878/>

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 00:31:16
ID:+xuo30cl0
はい
>いいえ

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 00:49:31
ID:Uo+srykc0
ダラダラダラダラダーラン

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 00:54:52
ID:69g6Mi2UO
道すがら全種コンブ&レベル30目指して頑張ってるがプチシリーズで躓いた
こいつら絶対ワンセットだから順番考えないといけないしキツイわ

何が言いたいかってマッドの目がカワイイってこと

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 01:15:42
ID:bSwBr93V0
>992
次スレは宝箱を残していった。

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 21:08:14
ID:xYgYc2ARP
ゲレゲレ

998 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 01:01:30
ID:MTXhxOJgO
マリア産め

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/23(水) 07:44:30 ID:uCCrDIXu0
ume

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/23(水) 07:45:18
ID:uCCrDIXu0
1000

1001 名前：1 0 0 1 [] 投稿日：Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した！

„ノイ クィック
<・≡v.
(フ三 | 次スレ |
ソ、 人 *「ぷるぷる。
・ ・ ・ (°) このスレッドは もう 終わり
新しい スレッドをたててね！