

1 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/09(日) 17:00:32 ID:LNN+uyqu0

【超重要！】

機種と作品番号を忘れずに書く事

他スレとのマルチポストはNG

Q ドラクエ9の質問はここでいいの？

A 混雑すると他の質問をする人の迷惑になるので、
しばらくの間はドラクエ9専用の攻略質問スレでお願いします。
9の質問をする人がいたらそちらへ誘導して下さい。

このスレ内の約束

- ・ドラゴンクエストに関する質問のみOK
- ・ググったり攻略サイト見たりしなくてもOK
- ・他のスレでは迷惑になるような質問もOK
- ・スレ内で重複した質問もOK
- ・礼はいちいち書かなくてOK
- ・日本語になってなくてもOK
- ・携帯でもOK
- ・雑談もOK
- ・荒らしは無視
- ・基本的にage進行で
- ・考えたり試したりする必要ナッシング
- ・まだ入手していないアイテムの名前を知っていてもOK
- ・過度な期待はしないでください

他は後々随時追加で

前スレ

【DQ】ドラクエなんでも質問スレ その28

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1246532898/>

2 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 17:23:50

ID:KRFid2v+0

ドラクエ9専用質問スレ

【DQ9】ドラゴンクエスト9専用 攻略質問スレ65

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1249729442/>

【DQ9】ドラゴンクエスト9 携帯専用 攻略質問スレ18

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1249795310/>

【DQ9】スキル&パーティ専用質問スレ 5

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1249523310/>

【DQ9】宝の地図 場所質問スレ その4

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1248620842/>

質問スレが落ちている場合には、下記アドレスで検索可能

<http://find.2ch.net/?STR=DQ+%BC%C1%CC%E4&COUNT=10&TYPE=TITLE&BBS=ALL>

携帯でもPC用のサイトを読む方法

下記サイトの「ファイル SEEK」を使えば、携帯からもPCのサイトが読める。

<http://fileseek.net/proxy.html>

「携帯だから見られない」ってのは無くなるYO.

DQシリーズ現在プレイできる機種

DQ1...FC、MSX、SFC、GB、携帯アプリ

DQ2...FC、MSX、SFC、GB、携帯アプリ

DQ3...FC、SFC、GBC

DQ4...FC、PS、DS

DQ5...SFC、PS2、DS

DQ6...SFC、(DS)

DQ7...PS
DQ8...PS2
DQ9...DS

回答者へ

- ・質問者への、くだらない煽りや叩き、嘘回答は禁止。
- ・厨隔離スレであると認識した上で対応すること。

3 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/09(日) 17:32:18 ID:KRfid2v+0
荒らしは黙ってNGか、黙って通報。間違ってもレスしない!!
荒らしへの対応は、「NG登録でスルー」「悪質な奴は削除依頼」。
レスしない。構ったりしない。そんな事で荒らしは消えない。

悪質な荒らしをスルーできない人は、その意欲で削除依頼を出す。
それが面倒ならNG登録。それも出来ずに構うなら、荒らしに構う人も(ry...
ff：FF・ドラクエ [レス削除]
<http://qb5.2ch.net/test/read.cgi/saku/1188999178/>

4 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/09(日) 17:37:42 ID:6rXSzFLnO
>>1, 乙

早速、質問

FC版の2なんだけど、ロンダルギアの麓の洞窟で迷子になって困ってます
二階から上に上がる階段、どこでしたっけ？

5 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 17:49:09
ID:G76YdMDNP
>>1乙。テンプレも良い感じ。

>>4

2階は最初のフロアから、西に3つ目の十字路を南に行くと階段。
それ以外の十字路で曲がると無限ループ。

6 名前：4[] 投稿日：2009/08/09(日) 17:55:38 ID:6rXSzFLnO
>>5

即レス、ありがと！
おかげで先に進めます

7 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 17:58:10
ID:RRwgMEh50

1乙

すみません

私のDSライトだとすれ違い通信ができません
友人のDSにソフトを刺すとだと出来ます
なぜなのかさっぱりわかりません
どなたか解決方法をご存知ないでしょうか？

8 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/09(日) 17:59:38 ID:ePVtBj1SO
>>7

>1

9 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 18:32:19
ID:1iFIBLRX0

SFC版の5でドラゴンの杖2つ入手出来るって聞いたんだけど、杖の周り調べても入手出来ません。

どうすれば入手できますか？もしかしてPS2版だけ？

10 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 22:56:19
ID:MRyaBTeaO
SFC版DQ2で水の羽衣は2個は無理なのですか？

11 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/09(日) 23:25:06
ID:l49f2pnt0
>>9
それが可能なのはPS2版ではなかったかと

>>10
無理、魔法の鎧やミンクのコートが強くなってるからそれで我慢して

12 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/10(月) 03:18:08
ID:DXclAvlh0
>>11
ありがとうございました。

13 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/10(月) 21:27:00 ID:79sFaAQGO
7の石版について
レブレサックにいく最後の一枚が見つかりません
占いババの台詞は、大きな湖が見える大金持ちの屋敷的なことでした。
これはオルフィー北のブルジオ屋敷ですよ？
探しましたが見つかりません。
どこにあるんでしょうか？

14 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/10(月) 21:49:17
ID:Ki0LprBK0
>>13
地下は調べた？
宝箱に入ってるはずだけど

15 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/10(月) 22:11:47 ID:4RDNQzxiO
ちょっと聞いてみるんだけど、地図の一番右端にある島ってどうやって行くの？岩に囲まれてるから船では行けないよね！

16 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/10(月) 22:12:56
ID:D6n3QeeC0
どの作品か言わない限り永遠に返答は来ないと思え

17 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/11(火) 00:00:37
ID:e4CQ2Oi20
>>15

不死鳥を復活させるとか、
ガスの壺を渡して、気球を貰うとか、
天空のベルで、マスタードラゴンを呼ぶとか、
ベッドが要らなくなった子供から、空飛ぶベッドを貰うとか、
4人乗りの空飛ぶ石を貰うとか、
神鳥の子供の魂を使わせてもらうとか、

どれでもいいですよ。

18 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/11(火) 00:33:14
ID:FbDjniN20

6クリア直前まで進めてるんだが
ハッサン・ミレーユ・チャモロ・スラリンが
何故かルイーダに預けられない。
バーバラと同様「まだやりたいことがある」と言われる。

誰か解決策教えてください。

19 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/11(火) 03:34:37
ID:0Uljbnm0

4と5のエスタークの色が違うのって理由がありましたっけ

20 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/11(火) 07:42:38
ID:NCIYryQg0

>>19

特に公式なコメントは無いと思う。無理矢理考察するなら、

- ・進化の秘法+黄金の腕輪無し 青色エスタークの姿
- ・進化の秘法+黄金の腕輪有り 黄色エスタークの姿
- ・更に進化 緑色デスピサロの姿、亜種でエビブリの白紫フリーザ色

かな。5エスタークは更に数百年眠ったので黄色系にパワーアップしてると解釈。
F C版光ゾーマが青色になったみたいに、青は不完全+寝起きで弱ってる表現か？

21 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/11(火) 11:35:46
ID:NPTn9qbu0

>>9

俺もDQ大辞典にSFC版でもバグで二つ入手できるみたいに書いてあったから
調べてみたけど結局一つしか手に入らなかった。バグがあるのはPS2版だけの様だな

22 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/12(水) 15:48:41 ID:hSz656nlO
2のルーラって移動場所指定できない？

23 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/12(水) 15:52:31
ID:PQMAtUC0

>>22

F C版は指定できない。リメイク版は行き先指定可能。

24 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/12(水) 15:57:43
ID:PQMAtUC0

>>22

訂正。F C版・S F C版が行き先指定不可能。携帯アプリ版が指定可能。

25 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/12(水) 18:26:17 ID:hSz656nlO
>>24

ありがとう！

26 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/13(木) 08:20:58 ID:b0QpvFd6O
DQ4だけど気球を手に入れる方法、場所を教えてください

27 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/13(木) 08:26:05
ID:WjaR53LO

アッテムト鉱山の地下でエスタークを倒す
鉱山の中から、ガスのつぼを手に入れる
リバーサイドに行き、欲しがっている人に渡す

28 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/13(木) 08:36:28 ID:b0QpvFd6O
>>27

ありがとう

29 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/13(木) 20:53:03 ID:U28wVFKuO

ドラクエ5の神の塔の最上階で通路がキレてて進めないけどどうしたら進めますか？
下まで落ちてしまいます！

30 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/13(木) 21:08:44
ID:QybxD0aP0
真ん中じゃなくて端を通る

31 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/13(木) 21:53:55 ID:U28wVFKuO
端を通るとはキレてるとこの端？

32 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/13(木) 22:17:09
ID:nZtXdxFa0
その見えない通路はこんな感じになってる
だからど真ん中を通ると落ちる

33 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 00:47:05 ID:jw/+cl400
ありがとう。無事すすめたよ！
跡 村から西に行った洞窟にいる魔物のキラーパンサーってなかなか死なないけどどうやって倒すの？
ずっと何かを思い出さみたいなこと言ってるけど。

34 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 00:59:05
ID:guDFngjn0
>>33
連想ゲーム
キラーパンサーの子供はベビーパンサー ベビーパンサーと言えばゲレゲレ（チロルでもビビンバでもいいが）
ゲレゲレを助けるために一緒に冒険したのはピアンカ
ところで今の主人公は何かピアンカを思い出させる持ち物って何か持ってなかった？

35 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 01:21:15 ID:QXjcyGM90
アプリ版ドラクエ2の
なんとかの糸がある
塔ってどこですか？

あと、月のかけらは
どこで入手？

36 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 02:08:10 ID:oJUCfQO7O
今5をプレイしているのですが、花嫁をフローラかピアンカかで迷っています。
実用性や先々のことを考えた場合、どちらがオススメですか？

37 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 02:28:18
ID:RVmwHC4FO
>>36
実用性なら断然フローラ

38 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 02:40:05 ID:oJUCfQO7O

>>37

ありがとうございます。

自分も調べましたがやはり...フローラですね。

ただ気になることがありまして...冒険の間にフローラの不愉快なセリフは多々見られますか？

39 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 03:12:55 ID:oJUCfQO7O
あげます

40 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 03:26:08 ID:m1Qy/SZl0
ドラクエ9で3アルマノの塔にいる怪物が寝たままなんですが、どうすればおきますか > <
いろんな草使ってみようとしたけどだめでした > <

41 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 05:24:53 ID:w00Eu6PY0
>>38

不愉快？いたストでの事かな？

本編ではあんな嫌味な性格では無いから心配しなくていいよ

>>40

DQ9はこっちで質問してね

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1250095182/>

42 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 05:43:24
ID:b/cesqxL0

なんで9だけハブられてるの？

もしかしてドラクエユーザー非公認？

43 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 06:16:44
ID:ulRTFGBd0

>>42

リメイクじゃない完全新作の発売直後は質問がケタ違いに多いからだよ。

ここで9の質問受けちゃったら、9専用質問スレの存在意義がないだろ。

44 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 07:56:13
ID:KFiiXOCEO

あとは、作品名を書かないで質問する

っていうのも多いからね

45 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 08:00:21
ID:ovcVYQY30

>>35

FC版なら、ドラゴンの角(ルプガナの南西すぐ)の北側にあまつゆの糸落ちてたよ。

アプリ版で変わってたらごめん。

46 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 09:05:37 ID:oJUCfQO7O
>>41

いたストでの話しだったんですね、ありがとうございます！

47 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 11:44:23 ID:61eMwo9+0
バブルスライム、はぐれメタル以外に

この系統(スライムが溶けてる感じ)の色違いモンスターって存在しますか？

ナンバリングでもモンスターズでもなんでも。

48 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 13:05:24
ID:/OmSrSjD0

5でブオーンが強すぎなんですが対策はありますか？

主32 息子23 キメラ22 スラナイト30

レベルはこの位です
HP 240くらいなのに多い時で180ちかくダメージ喰らいます

ちなみにいたストのフローラとかどんな感じなんですか？ぼくはピアンカ派です

49 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 14:25:21
ID:ueTFs32hO

>>48

殴られるのが痛いから、スクルトを重ねがけ
敵のルカナンにも負けじとスクルト唱えまくる
炎にはフバーハ、スカラは天空の剣を使って消す
--ここまで息子の仕事--

回復はメッキーに一任、「いのちだいじに」で放置
主とピエールはファイトいっぱつを飲んで攻撃

回復がメッキーだけじゃきついときは、適宜他のキャラも回復に回す
全員ベホマ持ちだし、なんとかなると思うけど

50 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/08/14(金) 15:31:06 ID:/OmSrSjD0
>>49

ありがとうございます
フバーハ覚えてから挑みます

51 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 16:26:23
ID:guDFngjn0

>>48

ここを見ればどれだけ痛い女かわかって貰えると思う

<http://logi.hp.infoseek.co.jp/itasuto-f.html>

俺はDQ5のフローラは大好きだが、いたストのフローラはぶん殴って帝愛の地下施設に放り込みたい
と思ってる。

52 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 18:12:11
ID:/OmSrSjD0

ブオーンたおした...

始めは負けイベントかと思う程だったわw

>>51

まるで別人じゃないかw

そして妖精の村を出すにはどうしたらいい？オーブ作って貰う為の
地下室でイベント起きない

53 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 20:04:04
ID:y0i5SQWn0

地下室？

妖精の村はサラボナ東の森だが

>>47

メルトスライム属はそいつらしかいなかったと思う

54 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 23:43:47
ID:9dr6el07O

久しぶりにドラクエやりたくなかったのでDS4か9を買おうかと思ってるんですが

すれちがい通信をあまりやらないとするとどっちがおすすめですか？

7だけやったことあります

55 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/14(金) 23:54:49

ID:ulRTFGbD0

>>54

シリーズ作品でどっちやるか迷った時は、数字の少ない方からやるでござる。

...しかし、7だけやった事あるってのは、かなりドラクエに対するイメージが偏...いや何でもない。

56 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 03:49:23

ID:ljqTfnbyO

DQ7

アイテムコンプの為に自動戦闘をするというのを

サイトで見かけますが自動戦闘ってどうやるんですか？

57 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 07:10:40

ID:GBW8bFqm0

ドラクエ5の本スレどこですか？

58 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 12:48:40

ID:AJncCy/xO

>>57

おきのどくですが のほんスレは きえてしまいました

毎回ひどい荒らしが湧くからしょうがない

59 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 13:15:03

ID:GBW8bFqm0

>>58

(.; ; `)ﾌワｯ

60 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/08/15(土) 13:32:19 ID:I9t4mci0O

試練の洞窟の入り口での進み方がわかりません！

ドアが4つありスイッチを踏むと石像がクルクルまわってしまいます！

どうやったら先へいけますか？

61 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/08/15(土) 13:47:55 ID:I9t4mci0O

ちなみにドラクエ5です

62 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 14:03:28

ID:vCrUIS37O

隣同士の像を、向かい合わせるか、ケツを向けるか、

どちらかで階段が出たと思う

63 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[] 投稿日：2009/08/15(土) 15:42:03 ID:EIPGEXOJO

何度もすみません...

>>35ですが月のかけらの

入手方法解る方

64 名前：名前が無い@ただの名無しのようなだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 15:48:05

ID:murghOQ40

>>63

満月の塔

場所はテパの村の南

65 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/15(土) 20:37:58 ID:FA9Unl+a0
DQ9の糞プリに腹が立ち、転職もスキルアップも一切しないで進行中です

旅-戦-僧-魔の基本パーティですが、コレで裏まで全クリできますか？

66 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 21:13:43
ID:vCrUIS370
専用スレで聞いた方が、いいと思います

67 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 22:14:41
ID:GBW8bFqm0
ドラクエ5でたった今メタルスライムを仲間にしたあああああああ
購入して数年目で初めてですっ！

68 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 22:17:01
ID:GBW8bFqm0
ソース
<http://218.219.144.2/~img/2/jlab-tv/s/tv1250341786777.jpg>

69 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 22:24:12
ID:GBW8bFqm0
ドラクエ5本スレ.....(・； ; `)ﾌｯ

70 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/15(土) 23:03:59 ID:EIPGEXOJO
>>64ありがとうございます

71 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 23:19:04
ID:Unx2n/NK0
GBC 版の職業別キャラクターイラストを集めています。大部分のイラストは公式ガイドブックにあったのですが、5枚だけ赤い線で囲った部分が欠けています。欠けた部分のイラストのありか (印刷物でも電子媒体でも可) を知っている人はいませんか？
<http://cid-2fd6848cee7e5736.skydrive.live.com/browse.aspx/%e3%83%89%e3%83%a9%e3%82%af%e3%82%a8%e3%82%a4%e3%83%a9%e3%82%b9%e3%83%88%e8%a3%9c%e6%ad%a3%e8%aa%ac%e6%98%8e%e7%94%a8?authkey=sCjVIHhk5pc%24>

72 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 23:27:15
ID:murghOQ40
>>69
仲間モンスターの話なら ですると盛り上がると思うぞ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1244708389/>

73 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/15(土) 23:41:20
ID:tXZ1YLqm0
DQM2のイル編なんだが、クリア後のがいこつけんしとファンキーバードは何をお見合いに出せばいいんだ？

74 名前：56[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 01:29:08 ID:43sxUzPnO
自己解決

75 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/16(日) 03:56:10 ID:d8FSyAJaO
DQ
テパに行けない...

76 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 04:08:44
ID:mhyvazbU0

戦士からバトルマスターに転職して、バトルマスターにも剣のスキルがあるけど、振り分けたスキルは引き継がれるの？また0から？

77 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 06:30:51
ID:GjmPU3DGO

PSDS版DQ4の質問です

ピサロが仲間になるのはいいのですが覚える技が6以降のゆとり技ばかりで神ゲーDQ4に対して失礼だと思いませんか？

ドラゴン斬りとかムーンサルトとか気持ち悪いです

78 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 06:36:14
ID:ZEC2bphiO

>>76

引き継がれるよ

>>77

知るか

ぼやくならアンチスレで

79 名前：57[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 06:59:20 ID:B4RawR1T0

>>72

さんきゅ～

80 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 09:48:29
ID:6g0Wd+LUO

>>77

しゃぁない

81 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 10:40:34
ID:q9KKTYNRO

>>75

ベラヌールの街はわかる？ベラヌールから船で北へ少し行って小さな川みたいなのが二つあって北の方から上陸して後はおおまわりで東に行けばテパの街があったはず

82 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/16(日) 11:26:19 ID:QPeff4/0
ドラクエ3～8でRTAもしくはTA（TASやチートは除く）

の世界記録？の証拠動画が出ているのは

- ・DQ3（SFC）- ペけぼこさん
- ・DQ5（PS2）- 赤ちゅんさん
- ・DQ8 - はげさん

以上の3本のみでしょうか？

DQ4（PS）DQ6（SFC）、DQ7の最速動画が見たいです。

83 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 12:49:23
ID:CqX/ZRYnO

>>82

自分で作って見るがよい

お前ならできる

84 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/16(日) 13:38:49 ID:opzZMmQY0

6です。

ラーの鏡を手に入れて、次地底魔城なのですが、レベルが低すぎるのでレベル上げがしたいのです。
どこが最適でしょう。

85 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 14:19:31
ID:ZEC2bphiO

夢見の洞窟でメタルスライム狩るくらいしかなくね？
4人揃ってるだろうしハッサンのすてみ使ってればまあまあ倒せる
出現率も悪くなかった気がするし

86 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/16(日) 14:59:16 ID:X6laheT60
>>84

低すぎるってどれくらい？
地底魔城のムドーなんかハッサンのレベルが12くらいあれば
倒せるぞ？

87 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/16(日) 15:12:57 ID:opzZMmQY0

>>86

主人公13・ハッサン14ですが...
ムドーのところに行くまでが大変でしょ？ストーンビーストとか。
大丈夫なのかな...久しぶりのプレイなので。

88 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/16(日) 22:45:59 ID:5OkRQnv5O
ドラクエ5の天空の塔でマグマの杖とったんですけどそれ以上進めません！

他に道があるんですか？
どこで杖を使うんですか？

89 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/16(日) 22:57:36
ID:i4vtqgB0

>>88

直前の会話で、マグマの杖を何のために使うのかは説明されたはずですが。
世界中回って、目的の建物がある場所を見つければ
そのすぐ側に不自然な地形があるのに気付くでしょう。

90 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/17(月) 05:15:06 ID:eal7SIVSO
>>81

ありがとうございました！

91 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/17(月) 05:19:55
ID:FyYGj34h0

マ コンなどでプレイしたデータ、改造したデータ（スパロボでいうと資金MAXとか）と
すれ違い通信を行うと、正規製品を私のデータに支障が生じることはありえますか？
ようやくクリアしたので、今日からすれ違い通信をやり外でもやってみようと思います
でも最近不正プレイ者が多いので、データ破損等気になります。

92 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/08/17(月) 05:21:10
ID:FyYGj34h0

しまった・；；スレ間違えましたorz
すみません

93 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/08/17(月) 09:34:32 ID:E/o2m4un0
DQ8パルミドカジノでの効率のいいコイン増やし方教えてくれ
サイトにあるように4番目のスロってやっても大して増えないし
はあ・・・

94 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/17(月) 09:57:31

ID:0WFdyflaO

ベルガラックまで我慢する

95 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/17(月) 10:02:24 ID:sV06vcfs0

>>93

1コインスロットで777揃えても1000枚にしかならないからやるだけ無駄

思い切って最初から2000G投資してコインを100枚買ってビンゴ100枚賭けでセーブアンドリセットがお勧め

手間はかかるが半日やってれば2~3万枚くらいはたまる

96 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/17(月) 18:08:26 ID:VTC3N6fuO

P S 2の5ですが、小さなメダルで何を交換したら一番ベストですか？

97 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/17(月) 19:00:32

ID:d8kPrUqPO

使おうとするパーティ、馬車のメンバーによって変わってくるんじゃないか？

98 名前：93[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 01:50:36 ID:JHcPdYm90

マジかぁ

今2週目なんだけど

シルバートレイやプラチナヘッドや取って

雑魚蹴散らしながらマツタリ進めていきただけどなぁ

99 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 02:29:16 ID:0WZJIJs4O

D Q 7

ルーメンを復活させる(チビィを逃がす)のと復活させない(チビィを倒す)のではどちらがいいですか？

復活させたほうがアイテムが手に入りますが復活させない方は何かメリットありますか？
教えてください(・_・)

100 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 03:19:47

ID:kwdmT36aO

>>96

メタキンデいいんじゃないね。

他のはレベル上げればなんとかなるし。

101 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 04:52:49 ID:ikPuj6YfO

6でポセイドンに会いたいんですけど。

どこなのよ...

102 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 05:19:17

ID:aaugOHPqO

>>101

ガンディーノ近くの海底だったはず

103 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 05:22:55 ID:ikPuj6YfO

>>102

ガンディーノの南を探しても無いんですよ...

どれくらい南に行けば良いのやら

104 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 05:43:26

ID:Qt08sz460

>>103

西側だったはず

105 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 05:50:10 ID:Qv/TsUsjO
DQ にて

じゃしんの像取得したら
次はどうすればいいの？

106 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 07:03:33
ID:jHBFhaEK0

ベラヌールの町の旅の扉を通った先にある毒の沼地で邪心の像を使う

107 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 08:27:56
ID:fqoy0nh90

>>96

神秘の鎧と奇跡の剣がベストだと思う。
特に神秘の鎧はゲーム内で最良の鎧。
装備できる仲間には、アイテム増殖で量産しておきたい程。

メタキン盾はダメージ耐性が皆無だから優先順位は低い。
(使いこなせるのがメタル系の仲間モンスター位)
守備力が20上がっても受けるダメージは5しか減らないし。

108 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 08:40:19 ID:Qv/TsUsjO
>>106

ありがとう...ってか
その先、四角い部屋2つ
で行き止まりなんすけど
どうすれば沼地に行けるの？

109 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 08:48:13
ID:YWv3KZu00

>>108

ん？普通に階段上れば外に出ないか？

じじいの下に階段あるだろ。

110 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 08:52:53
ID:cPUOXBdRO

今日買おうと思ってるのですが
Wiiやインターネット環境がなきゃ追加クエストとか出来ないんですか？

111 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 08:59:45 ID:Qv/TsUsjO
>>109

旅の扉
四角い部屋(左上に昇り階段)
四角い部屋
(左上に降り階段)
なんだが...

112 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:02:17 ID:Qv/TsUsjO
下から来た階段と

右に本棚
ジジイ
ベッドしかあらへん...

113 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:15:24
ID:YWv3KZu00

本当にベラヌールの旅の扉かそれw

114 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:15:34 ID:Qv/TsUsjO

階段 本棚

老
人
ベッド

115 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:17:34 ID:Qv/TsUsjO
歩くとHP減る囚人の隣だよな？

116 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:22:38
ID:hOASePMyO
3なんですけど僧侶から賢者に転職ってどうですか？

117 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 09:26:28
ID:fqoy0nh90
>>116

最終職業を賢者にするつもりなら
僧侶全呪文習得 賢者もアリ。
最終職業を他の職にするなら、
僧侶全呪文習得 魔法使い習得 最終職業。
呪文を全部覚える前に転職が一番勿体無い。

118 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:26:55 ID:Qv/TsUsjO
>>114

階段 本棚

老
人
ベッド

119 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 09:34:38
ID:wQGJ7xCYO
誰か携帯の攻略サイト教えてください。

120 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 11:24:49 ID:Qv/TsUsjO
お騒がせしました！
問題解決しました！
ありがとうございました！

121 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 13:00:50 ID:0WZJIJs4O

ドラクエ7で
世界一高い塔
ローズの家
メダル王の城
ってどこら辺にありますか？(・_・)

122 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 17:08:45
ID:xRBj0Fpq0

買ったばかりなのですが、メタルスライムが
最初に出てくる場所を教えてくださいお願いします

123 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 17:26:01
ID:BQZYmhdv0

>>121

>>122

なんでも質問スレとは言えひどい質問だ

124 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 17:49:24
ID:PGthrjK70

>>122

ドムドーラの辺り。

125 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 18:26:16
ID:p9wZWsRcO

>>122

ドラゴンの角。

126 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 18:28:20
ID:jgy4lq530

>>124

>>125

助かりましたッ

127 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 20:13:10
ID:2/Yh7rcf0

DQ4

ホイミンが人間になったのは進化の秘法のせいですか？

128 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/18(火) 22:05:04
ID:dWOMPf/4O

>>127

IDだけにその質問な訳だな！？

129 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/18(火) 23:20:00
ID:fAxccqCA0

DQ4にてアンクルホーン、ブルデビル、ヘルバトラーという同種族のモンスターが出た。
以降、この系統のモンスターはたびたび登場した訳だが、
アンクルホーンとヘルバトラーと異なり、ブルデビルだけは4を最後に姿を見せなくなった。
それは何でなんでしょうか？
7ではデスガイアーとかいう新種も出たというのに...

130 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 00:02:29
ID:7KrQtuiU0

>>129

ヒント

DQ1のメイジドラキー

不人気

131 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 00:24:20
ID:rh1FKXncO

>>119

ttp://68.xmbs.jp/guccio/

>>121

世界一高い塔...メダル王の城から西

ローズの家...大地の聖霊像から北
メダル王の城...ハーメリアから北西

132 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/19(水) 19:39:43
ID:A/o6HSTQO

6の質問です。天馬の塔4階の3つ並んだ宝箱はどうしたら取れるでしょうか。

133 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 20:11:40
ID:pdFjKBocO

宝箱の前で『しらべる』コマンドか便利ボタン押せば取れるよ

134 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/19(水) 20:14:38
ID:A/o6HSTQO

>>133

それは知っているのですが、どうすればたどり着けるのでしょうか

135 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 20:21:01
ID:pdFjKBocO

その部屋への入り口がどこから延びてるか位は見えないの？

136 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 20:24:41
ID:A/o6HSTQO

>>135

IDが拡張子wwwwww

137 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 20:41:31
ID:OXwF+tdA0

ドラクエのケータイサイトって登録した方がいいの？毎月100円はかかるんですよね？

138 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 20:51:56
ID:X1/N5wqa0

今日盗賊でお宝さがしスキル100まで獲得しました。

宝の地図に潜ってみました。特技でとうぞくのはなとおたからさがしが
出てきません。wikiを見ると青宝箱はわからないが隠れた才能で階段の
場所を知らせてくれると書いてあったのですが特にそのような事も
おこなわれませんでした。宝の地図だと発揮されないのですか？
またオート盗むの割合はどれくらいで行われるのでしょうか？

139 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 22:33:31
ID:gONIFg/30

盗賊というと、スーファミのドラクエ3ですか？

スキルというと、ドラクエ8ですか？

いずれにしても、シリーズ名が書いてありませんので、応えようがありません

140 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 22:35:36
ID:oCdBcO4Q0

DSのをやっています。

幼年期にサンチョの家でピアンカが読んでくれた本には
なんて書かれてあったのでしょうか。

大人になったらよめるかなーと思いましたが・・・。

141 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 22:39:02
ID:ih4VM4FU0

>>140

青年時代に読める様になる。

ネタバレ構わないならこちらで

<http://www.nona.dti.ne.jp/~erika/dq5/data/town/santa.html>

142 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/19(水) 22:56:25

ID:oCdBcO4Q0

>>141

今カボチに向かっている所なのでまだ進めたら読めるのかな？

リンク開かずに楽しみにしときます。ありがと

143 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/20(木) 04:48:36

ID:kDgV3Y5mO

ドラクエ7なんですけど

携帯サイトを見てやっててマリベルが離脱と書いてあるんですが離脱しません...現在のユバールに行けるのはマリベルが離脱してからですか？

現在ではユバールどこにテントを張るんですか？

教えて下さい(・_・)

144 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 05:29:48

ID:tYyLGT/xO

>>143

ストーリーを進めると勝手に離脱する

現在ユバールのテントは過去と同じ場所に出現する

145 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/20(木) 07:49:43

ID:kDgV3Y5mO

現在でユバールの話は出てきたんですが...過去でユバールがあったところの地形が現在で復活してません...いつ復活するのでしょうか？

ケータイサイトではマリベル離脱ってゆうところまで進んでるのですが...離脱しません(・_・)

146 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 08:41:46

ID:tYyLGT/xO

>>145

離脱してないなら離脱するところまでストーリーが進んでないだけ

とりあえずプロビナ、ルーメン、マーディラスはクリアしたのか？

ユバールのテントは>>144で“出現する”と書いた“ある”とは書いてない

今できる事(おまけ要素いがい)は全部やってみる

147 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 16:58:30

ID:8JLmrCJB0

モンスターのファンキーボードやスライムファンクが居る部屋で流れているBGMは何という名前でしょうか？

スラムのステージ選択画面でも流れてるアレです。

148 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/20(木) 21:37:07

ID:MYye6dAeO

ドラクエ5でボルの塔でりゅうの左目を手に入れて左目を挿しこんだんだけどそっから右目探そうとしても行くところがありません！

どうやって進めばいいですか？

149 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 21:50:40

ID:sXCOLFY0

>>148

龍の顔をU字に歩いていけばいいじゃない

150 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 22:41:30
ID:zD9RQjE90
P S でドラクエ4 やってたら
賢者の石が無くなったんだけどバグかな？

151 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 22:53:53
ID:xiGGBFyr0
そんなバグ聞いたこと無い

152 名前：>>151[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 23:01:48 ID:zD9RQjE90
そっかありがとう

153 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/20(木) 23:02:54
ID:WcTqZsxNP
>>150
ピンポイントで消えるって事はまず無いので、プレイヤー側に原因があるのではと推測。
とりあえず袋の中を整頓後徹底的にチェックと宝箱を再チェック。

154 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/20(木) 23:55:46
ID:MYye6dAeO
やっぱり進めませんでした！
竜の顔をU字でも一緒です！何階のどこですか？
ロ-プで下がったすぐのどこ？

155 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 00:03:08
ID:sXCOLTFY0
>>154
左目差し込んだってことはロープで龍の顔には降りてるってことだよな

そのままロープで戻らず顔を移動すればいけるはずなんだけど・・・

156 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 00:16:09
ID:gZl2Ud+0
>>154はそもそも右目を手に入れてないんじゃないか？
だとしたら地下でゲマ（ゴonz？）を倒すのが先だと思う

157 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 11:29:49
ID:M5HOaYBki
既出だったら悪いが
オート盗むは防御だけでも盗めるよ

これすごい発見？

158 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 11:36:25
ID:cltXfpkHO
作品名と機種を書いてください

159 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/21(金) 17:17:49
ID:vEU7Pc4dO
P S 2 の 5 ですがアイテム増殖てどうやるんですか？

160 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/08/21(金) 18:44:32 ID:gZl2Ud+0
>>159
1.袋のアイテム欄の最後に増やしたいアイテムを置く
2.最後から2番目のページに移動して、そのページの最後のアイテムにカーソルを合わせる
3.右と ボタンをほぼ同時、 の方を心持ち遅めに押す

4.1で置いたアイテムが選択されたらそれを誰かに渡す

これでいいと思う

161 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/21(金) 20:32:02 ID:vS+cQ9nt0
DSのDQ ですが
パーティーが8人の満員状態でもモンスターは仲間にできますか？

162 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 20:58:02
ID:CxlArS2fO
>>161
大丈夫
その場合は、その場で誰か一匹選んでモンスター爺さんの所に行ってもらえる事になる

163 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/21(金) 21:39:31
ID:vS+cQ9nt0
>>162
ありがとう

164 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 00:31:04
ID:5c510pP30
SFC版DQ3で、ミミックがあやしいかげに化けていることってありますか？
つまり、あやしいかげを倒した後に、敵がまじんのオノを落としたという経験や
そういう情報を見聞きしたことがありますか？
もし固定の敵があやしいかげに化けているリストなどがあれば教えてください。
ちなみに、ヤマタノオロチやポストロール、キングヒドラには遭遇しました。

165 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 01:03:49
ID:gnD81Bw70
>>164
FC版ではミミックも怪しい影として登場している。
<http://www.settuko.com/doq/doq3/doq3shadow.html>
SFC版も基本法則は一緒なので可能性はあるだろう。

計算式の下記の様な感じで決定。機種により若干違う可能性はあり。
http://www14.atwiki.jp/dq3_gb/pages/12.html

FC版だと怪しい影にならないのは、
ゾーマ、バラモス、バラモスゾンビ、バラモスプロス、カンダタ、カンダタ子分、オルテガ、
リメイク版だとこれに神竜とかが加わるが、基本は同じ様な物と思われる。

更に言うと、モンスターレベルがあってれば、まだ上の世界に居る段階でも
下の世界の敵が怪しい影として出るので、上の世界に居る内にレベル上げまくれば
下の世界の敵しか落とさないアイテムを入手も可能。

166 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 02:23:15
ID:NoWoDwqb0
強化攻撃のなかで5の「高く飛び上がる」だけ強いつてのは本当？
リメで更に強化されたとも聞いたけど、何倍になったの？

167 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 03:42:09
ID:5c510pP30
>>165
おお、こんなサイトがあったんですね。
ググったり のスレ見たりしたんだけど見つからなかったんですよ。
どうもありがとう。まだ上の世界に居るし参考にしながらプレイします。

168 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 12:12:02
ID:kvfjBoXy0

DSの5 やってるんですが、
昨日、中古で買ってきて、前持ってた人のセーブデータがすごいんです。
たった15時間でキャラ全員レベル99でクリア済みなんですが、
これってバグですか？

169 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/22(土) 12:13:04 ID:A14uvLjGO

3なんですけどエルフの隠れ里って何処にありましたっけ？

170 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 12:30:37
ID:ReymQzeb0

>>168
へんじがない
ただのチートのようだ

171 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 12:34:00
ID:ReymQzeb0

>>169
ノアニールの西
洞窟のちょっと上

172 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/22(土) 12:53:03 ID:A14uvLjGO

>>171
教えていただきありがとうございます。
そこに売ってる祈りの指輪って使ったら壊れてしまいますかね？

173 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 14:30:36
ID:W12LE21yO

8分の1の確率で壊れる

だったと思う

174 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 18:24:46
ID:DX3Q+K210

5です。サンチョを仲間にできません！
オラクルベリーやグランバニアのモンスタージジイの
リストにいつまで経っても出てきません

175 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 18:33:02
ID:W12LE21yO

ヒント・サンチョは人間

176 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 18:45:28
ID:YjGSBh5mO

PS2の5やってます。まとめWikiとかありますか？

177 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 18:54:17
ID:3NQdO25VP

>>176
Wikiと攻略サイトのリンク（過去スレからのサルベージ）を貼っとく。

携帯からPC向けの攻略サイトを見たい場合は、ファイルシーク等を利用
<http://fileseek.net/proxy.html>

に、見たいサイトのアドレスをコピーして張り付ければOK

【よくある質問】...質問は下記ページを一度見てから行って下さい。

http://wiki.livedoor.jp/dq_5_ds/d/FAQ

携帯の人向け攻略サイト

<http://dq5-ds.ek-pro.com/>

【PS2版専用攻略サイト】

- ・良くある質問まとめ <http://www.geocities.jp/matome2222/dq5.txt>
- ・良くある質問 <http://homepage2.nifty.com/oteu/ps2dq5/faq.html>
- ・良くある質問 http://www.geocities.jp/drop_out_7743/dq5_faq/
- ・ダンジョンマップ <http://dq5.dqclear.com/>
- ・ダンジョンマップ <http://www.dragon-power.org/dq/dq5/index.html>
- ・世界地図 <http://www.nona.dti.ne.jp/~erika/dq5/data/map.html>
- ・スロット攻略 <http://miya.s16.xrea.com/dq/5/slot100.html>
- ・モンスター出現率 <http://homepage3.nifty.com/noli/dqrunning/index.html>
- ・エスターク4ターン撃破 <http://dqplace.hp.infoseek.co.jp/draque5/top.html>
- ・オープントレー技まとめ <http://www.geocities.jp/dq5otbug/dq5/index.html>
- ・2～3匹目仲間になる確率 <http://dqe.jp/dq5/dq58friend2.html>
- ・状態異常耐性 <http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/5439/ps2dq5/data2.html>

【DS版共通攻略サイト】

- ・「極限攻略データベース」 <http://kyokugen.info/dq5/>
- ・「DQ5攻略情報 ZAPANet」 <http://zapanet.info/dq/dq5/>
- ・「DQ5 SIMPLE」 <http://www.dqff.net/dq5/>
- ・ダンジョンマップ http://i-njoy.net/dq5_top.html
- ・ボス攻略 <http://www.geocities.jp/lapilazy/dq5/dq5boss.html>
- ・仲間と防具の耐性 http://kai-teki.info/dq5_ds/ps2dq5taisei.html
- ・能力値上昇の仕組み <http://uniright2.fc2web.com/dq5ds/index.html>
- ・モンスター仲間に必要レベル <http://miya.s16.xrea.com/dq/5/nakama/area.html>
- ・仲間情報詳細、ダメージ計算、ボス耐性 <http://kumicyou.sakura.ne.jp/dq5nds/>
- ・仲間成長値 <http://www.kirafura.com/dq/5/5.htm>
- ・逃走可能レベル http://kai-teki.info/dq5_ds/dq5_ds_monster.html
- ・後でできない事 <http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/8566/index.htm>
- ・やり込みデータベース <http://nyusuke.com/database/dq5ds/>
- ・エスターク6ターン撃破 <http://yaora.sblo.jp/archives/20080913-1.html>
- ・エスターク7ターン撃破 http://happy.ccsakura.to/dq/dq5_nikki_log_5-1.html#040507
- ・仲間会話セリフ集 <http://sutton-kyouwa.com/g/index.htm>
- ・イベントセリフ集 <http://light37.hp.infoseek.co.jp/dragon/dq5/dq5story.htm>

178 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 19:05:20
ID:YjGSBh5mO

>>177

助かります。ありがとうございました。

179 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 20:26:10
ID:DX3Q+K210

>>175

酒場にいましたありがとうございます

180 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/22(土) 20:37:47 ID:+nomdFIAO

2です。

ロトのよろいと

稲妻の剣を見つけることができません。どこにありますか？

181 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 21:39:46
ID:c8Npxfeu0

>>180

ロトの鎧はロンダルキアへの洞窟、5階
稲妻の剣は同じくロンダルキアの洞窟内3階

182 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 22:32:36
ID:5QtkGZ7i0

SFCのドラクエ6の魔物使いなんだが、ルって魔物使いが直接殴って張り倒さないと仲間にならないのだったけ？

183 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/22(土) 23:15:24 ID:+nomdFIAO

<<181

ありがとうございました

184 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 23:34:36
ID:3DmyZfQ1O

>>182

魔物使いは戦闘に出すだけでOK
欲しいのを最後に倒せ

185 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/22(土) 23:43:09
ID:5QtkGZ7i0

>>182

なるほど、別に魔物使いが手出さなくても最後に倒せば問題ないのか。
後は確立の問題になるわけだな。

thanks!

186 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 01:40:49
ID:T3qtRaF+0

すれ違い通信のスレで、なぜゴルタヌがしょっちゅう出てくるのでしょうか？

187 名前：186[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 01:41:41 ID:T3qtRaF+0

すみません思っきりスレ間違えました...

188 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 06:09:09
ID:fU/JTsfj0

デスタムーア雑魚すぎワタwwwwwwwwww

ダークドリームに笑ってぶっ殺されるとかひでえ扱いだなw

しかしグレイス城で呼び出したのがダークドリームとは思わなかったな

189 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 06:56:27
ID:NfHSa2Sg0

>>188

強いのはいいんだが・・・

ダークドリームをやっつけた！

なんとハッサンははぐれの悟りを盗んでいた

「わずか12ターンで倒すとは・・・」

ちょ、待・・・っ

190 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 14:22:34

ID:U/d7S9+m0

7です

無職時ちから350から勇者になった時、ちから385にならないのはなぜ？
10%プラスになるっていうのは目安？

191 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 15:17:08

ID:gmQC2cXoO

5の謎のすごろく場の4連の宝箱ってどうやって取るんですか？
最後のカギで扉が開きません

192 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 15:31:25

ID:ACt3+oxm0

>>191

そこってすごろくのゴールからしかいけないんじゃないの

193 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 16:24:12

ID:7gW73hhkO

3なんですけどバラモス倒したんですけどクリアじゃ無いんですか？

194 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 16:40:01

ID:ACt3+oxm0

>>193

アリアハン兵士「頼むからアリアハンに帰ってこないでくれー」

195 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 16:57:05

ID:7gW73hhkO

今度はゾーマを倒すんですよね。
その為には何処に行けばいいか解らないんですよ？

196 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 17:08:55

ID:Ms4kjHJ+0

バラモス城の隣の小島にある大穴へ行ってみな

197 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 19:42:12

ID:ScrRMr5NO

ドラクエ5で大神殿に入ったんですけど行き止まりでこれ以上進めません！
奥の方まできてがいこつ調べたらマリアごめんと言う手紙がありました！
さらに奥行ってはめつの盾とドレイの服を見つけたとこで先に進めません！どうしたら進めますか？

198 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 19:57:59 ID:rmCz3EKIO

>>197

大神殿ってどこだっけ？最後の方？

199 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 20:11:56

ID:8D7x/4cB0

すれ違い通信初めてやってるんですが一人誰かきてくれたみたいなんですが
どういうふうに話せばいいんですか？

200 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 20:20:53

ID:ACt3+oxm0

>>199

戻って宿屋のカウンターの左の部屋にいる

201 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 20:22:56

ID:8D7x/4cB0

>>200

ありがとうございます

でもそうではなくてコミュニケーションの仕方がわからないのですw
すいません まあなんとかやってみます 怖いし緊張しますが！w

202 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 20:37:14
ID:8D7x/4cB0

今初めてやってみたらコミュニケーションとかではないんですねw
地図もらえたし良かったです
すいませんでしたw

203 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 20:58:08
ID:gmQC2cXoO

>>192

そうなんですか?? すごくチケットが20枚しか無いんで無理っぽいので諦めます

サクです

204 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 21:37:03
ID:ScrRMr5NO

大神殿はどれいで捕まってたところが中にありました！一番最後ぐらいです！

205 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/23(日) 21:52:24 ID:rmCz3EKIO

階段あるんじゃないか？

奴隷がいっぱいいるところでしょ？

206 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 22:20:47
ID:ijwOaNND0

>>203

すごく券が欲しければポートセルミで薬草を買い込むと良い
それと暗黒のすごくく（エビルマウンテンから南）をクリアすると何度でも挑戦出来るアイテム
が貰える

207 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 22:22:44
ID:0YNyxXnk0

>>205

>>197によれば、そこはもう通過してるだろ。

たぶん、通路の下をくぐるとかの立体的なつくりを見落としてるんじゃないかと.....

208 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 22:49:29
ID:gmQC2cXoO

>>206

ポートセミルで薬草買うと、どこかでチケット貰えるんですか？

あと、メタルスラムとはぐれメタル仲間にしたいけど

たくさん倒す為の有効手段で何かありますか？

今のところ聖水のみって感じです

209 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 23:38:53
ID:ijwOaNND0

>>208

別に薬草でなくてもいいが買い物をするとかふくびき券が貰える（確率は1/3ぐらい）
その福引き券で福引きをすると4等景品のすごく券がそこそこいい割合で手に入る

根気が必要だけどドロップ目当てにコロマージを狩るよりも効率が良い。

210 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/23(日) 23:50:57
ID:j/B7dfwmO
>>208
特技使いんしゃい

211 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 00:38:17
ID:xQEoFoug0
>>208
魔人のかなづち
デーモンスピーア

212 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 00:52:50
ID:2CrGfC/v0
>>208
福引券について
<http://dq5-ds.ek-pro.com/entertainment/fukubiki.html>
このサイト全部読めば大抵の疑問は自己解決する。

メタル系の倒し方
最も多くメタルを狩れるのは魔神の金槌部隊を設立すること。
先にメタルを倒して残った敵は風神の盾やニフラムで飛ばすか、
先に灼熱火炎でメタル以外の敵を倒しておく。

213 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 04:38:41
ID:87w3UAdZO
>>209-212
たくさんの情報ありがとです

214 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 11:54:30
ID:bK8IZqQ20
同じ人とすれ違い通信をするにはどうしたら出来ますか？

215 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 12:24:51
ID:l3XB6nUY0
>>214
すれちがったら宿泊者リストからその相手を選んでおかえりしてもらえばOK

216 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/24(月) 12:27:53
ID:BK7kbAvOO
分かる人いないかも知れませんが質問します
ドラクエシリーズの勇者達の公式名って何ですか？

4の勇者がソロミみたいな意味合いの質問です

217 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 12:32:09
ID:s+ZnYfCGP
>>216
主なデフォ名は下記記事参照。
<http://gran4.s75.xrea.com/patio-s/patio.cgi?mode=view&no=1326&p=12>
<http://gran4.s75.xrea.com/patio-s/patio.cgi?mode=view&no=1326&p=13>

218 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/24(月) 12:32:19 ID:UuuT9a6UO
>>216
そんなものはない。

219 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/24(月) 14:46:13
ID:MdcRFDBm0

ゲームの質問じゃないんですが...スレチだったらスルーお願いします。
半年位前にFF・ドラクエ板で見つけたと思うんですけど
ドラクエのエロ同人誌が無料でいっぱいみれるサイトが紹介されていたんですが
ぐぐっても探し出せません(i-i)

どなたか知ってる方いませんか？
知っていたら教えてくださいお願いします麻酔。
背景が黒いサイトだった気がします。

220 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 14:52:46
ID:Ud7Y/2Wj0

>>219
ググったら即効ででたし、スレ違い

221 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/24(月) 15:54:12
ID:MdcRFDBm0

ごめんなさい、ありがとうございました。

222 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 17:59:24
ID:i+6sKFRPO

D S 4 の 3 章でネネの腕で金を稼ぎ手に入れた金でカジノに行く荒くれ者トルネコ

...でカジノで稼いだコインは5章に入ってもうあるのか それともトルネコが仲間になったら増えるのか どっちなんですか？

223 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/24(月) 19:28:10
ID:F2vWNS1QO

5でイグー倒したんだけど裏の世界にはどうやって行ったらいいですか？

224 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/24(月) 19:38:05
ID:iC3YfzzJO

>>223
エルヘヴンに行く時通った洞窟にいてみましょう
指輪忘れないでね

225 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/25(火) 04:00:48
ID:PzesMqNKO

7を思い出しながら再プレイ中。今、プロビナ&ルーメンクリアしたところ。が、まだ三人パーティーなんだけど、もしかして順番間違ってる？

メルビンでもっと前に仲間になるんだっけ？

226 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/25(火) 07:28:53
ID:SB83i0/d0

>>225
メルビンなしでよく頑張ったなw
お察しの通りメルビンはその2ヶ所より前に仲間にできる
魔法の絨毯で飛び回ってればそのうち見つかる

227 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/25(火) 07:54:41
ID:PzesMqNKO

>>226

ありがとう！無事仲間に来たよ。やみのドラゴン戦がやたら辛かったんだよな...

228 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/25(火) 09:13:59
ID:1GfYUO610

ドラクエ7についてなのですが

現在レベル17前後でガボの「とおぼえ」ダメージが突然1/3くらいになりました。

職業・装備品変化なしなのに、どうして極端に弱くなったのでしょうか？

物語が進むところなる仕様でしょうか？それと成功率に条件等がありますか？

ご神木のボスで20回は試みるも一度も成功せずに終わってしまったので

「成功しない」「成功しても通常攻撃とダメージが変わらない」でいらぬ子になってしまいました。

もちろん対象が極端に硬いわけでもなく、誰に使ってもダメージが低いです。

ググっても仕様を分析しているサイトがなく困っています。よろしくお願いします。

229 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/25(火) 09:29:29
ID:A2hDmBrjO

ボスには、全く通用しない場合がある

230 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 01:10:21
ID:MfYqBftF0

要は耐性の問題だよ。

火を吐く敵が炎に強く、ゾンビ系がザキに強いように、遠吠えに強い奴も居るってだけ。

で、たまたま中盤のボスには遠吠えに強い奴が多いんだな。

セトあたりは半減するし、ヘルクラウダーなんかは全く効かない。

逆にオルゴ・デミーラや神様はなぜか耐性がないので、

遠吠えと同じ属性の怒涛の羊がメイン攻撃手段になったりもします。

231 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 07:13:15
ID:A61oji/W0

プロビナクリアした後グランエスタード行って

ほっとストーン追いかけたんですけど

リートロード - > クレージュ - > オルフィー北

と全部行ったのですがどこにもブルシオ

いない...

クレージュでは本邸に戻ったって行ってるのに

オルフィー北行くと旅に出たとメイドさんがいうんだけど

...

232 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/27(木) 07:13:57 ID:A61oji/W0
あげ

233 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/27(木) 09:18:10 ID:I9hQMIXs0

ドラクエ5PS2版でゲマ(ミルドラス前)に全く手が出ません。

過去3度挑戦しましたがすべてターン0(こちらが手を出す前)に「焼けつく息」全滅

これでクリア不能と判断し数年・・・

どんなのでもかまいません。

「この仲間を入れる」でも「LV 以上なら」でも・・・(今平均40ぐらい)

だれか・・・

焼けつく息を100%回避できる装備などが一番なのですが・・・

234 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 09:28:51
ID:TQSicWYK0

>>233

焼けつく息はザキ耐性で防げる。下記リンク参照。

つまりザキ完全無効の仲間モンスター連れてけば無傷。

ついでに炎耐性もあれば楽勝。

・仲間モンスターの状態異常耐性

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/5439/ps2dq5/data2.html>

http://www011.upp.so-net.ne.jp/kysg/dq5/dq5_monster/dq5_monster.html

・仲間と防具のダメージ耐性

http://kai-teki.info/dq5_ds/ps2dq5taisei.html

235 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 09:37:12

ID:I9hQMIXs0

>>234

そういうことだったのか！

Thanks、これを参考に再挑戦してきます。

236 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 13:32:57

ID:VOBC3ce40

ドラクエ9なんですけど

なんでゴールドタヌが出る地図が取引されてるんですか？

ただのザコ敵じゃないんですか

メタルキングとかなら特別扱いなのは理解できるんですが

237 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/27(木) 14:03:42

ID:VOBC3ce40

すいませんスレ間違えました

238 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/28(金) 14:15:07

ID:WzE93r8Q0

7のクリスタルパレスの地下ってどうやってもいけない

階段どこにもないし

239 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/28(金) 14:23:41 ID:aAHSV/jd0

最近、能力upの種集めをしていて質問です。

僕はエラフィタのブラウニーやアギト地方のアンクルホーン、サンマロウ北の洞窟のメタルハンターを最近狩り始めてます。

効率よく種を集める方法がわからなくて、戦闘になるたびにまず盗むを使うのと必殺の扇を4人に持たせてスーパーレットで種を狙ってます。

他に効率のいい集め方はあるのでしょうか？

また、上3つの敵以外に種を落とすのはどのようなのがいるのでしょうか？

よろしく願いいたします。

240 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/28(金) 15:40:42

ID:aAn+A0AJO

>>239

スレタイ見る

241 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/29(土) 09:34:39

ID:oyJBsFnt0

9の質問は禁止

242 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/29(土) 16:06:09

ID:A/CQI3sR0

>>238

クリスタルパレスの二階控え室に行く方法はわかった？

分かったなら同じ要領で外壁をぐるぐる回ってれば下り階段のある部屋につくはず。

分からないなら一階の広間の右上の方に青い扉があるから入ってみよう。

一見扉に見えないから分かりにくいけど、一箇所だけ壁が青いのでそこが二階控え室への階段だ。

地下室に着いたら門番を無視して宝物庫を漁っとくべし。
エスタード城の地下宝物庫で王者の剣が手に入る。

243 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/08/31(月) 03:31:54
ID:0eOO/mW00

今月9 - > 7 - > 8 とやってるけど
8が一番おもしろくない予感...
みんなはどうなんだろう
今王家の山終わったとこ
>>242
ありがと

244 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/08/31(月) 05:27:21
ID:sK4dBXTUO

ストーリーなら8は歴代でも下の方だよね。キャラは凄く良いけど
9と7は話のタイプが似てるけど、9の方が今風で好きかな

245 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/01(火) 15:42:37 ID:i2sl/LVs0
8でレシティアから闇のレシティアに行くところなんだけど
影が早すぎて毎回みうしなうんだけどどうやってみんな
行った？

246 名前：ヨンサマ[] 投稿日：2009/09/01(火) 16:41:27 ID:XI9gXgCRO
夜教会再開技教えてください。調べてもわからなかったのをお願いします

247 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 17:55:23
ID:Q0odDhuBO

ドラクエ7のサイトを見ていたら、P S 2 に高速モードというものがあるらしいのですが、どう
やってそれに出来るのですか?全てのP S 2 で設定出来ますか？

248 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 18:01:25
ID:/ayuUycx0

>>247
PS2本体の説明書読め

249 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 18:06:07
ID:+tolJafs0

>>247
よりによって一番高速モードをやっちゃいけないと言われるドラクエ7でやりたがるとは・・・

250 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 18:29:56
ID:Q0odDhuBO

>>248すみません 説明書無くしてしまっていて見れないです。
>>249高速モードの方がフリーズ少ないらしいと書いてました。

251 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/01(火) 22:41:53
ID:+tolJafs0

>>250
逆だよ。高速読込や補完処理はOFFに。

252 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/02(水) 18:28:23 ID:ZQI6DAy+O

ドラクエ2の沈没船はどこにあるんですか？

あと各キャラの最強装備教えてください

253 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 18:41:39

ID:OumSwlVk0

>>252

機種を書かんと分からんでー

S F C・携帯版だと沈没船はフラグ立てないと出ないとか

F C版だと2着手に入る水の羽衣がリメ版だと1着しか無いとか。

254 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/02(水) 20:55:21 ID:ZQI6DAy+O

>>253

すみません。

携帯版です。

255 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 21:38:13

ID:kZQnn0jV0

ttp://cygnus.noor.jp/cgi-bin/diarypro/diary.cgi?date=20090824

のツールがどこにあるかわかる方教えてください。 > <

256 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 22:08:02

ID:kFWWIBNYO

>>254

ラダトームの城にいる商人から、沈没船の話を知るとフラグが立つ

その後、ルプガナの町のほぼ真北に浅瀬が出現します

途中で陸地にぶつかるけど、そこは避けて、さらに北へ向かってください

257 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/02(水) 22:40:36 ID:ZQI6DAy+O

>>256

ありがとうございます。

あと稲妻の剣、ガイアの鎧、ロトの鎧はどこにあるのでしょうか？

258 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/02(水) 23:21:17

ID:Z2Btem0s0

>>257

ガイアの鎧はデルコンダル武器屋のカウンター内の宝箱（外周から金のカギ）

稲妻の剣とロトの鎧はロンダルキアへの洞窟

259 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/02(水) 23:27:01 ID:ZQI6DAy+O

>>258

ありがとうございました

260 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 16:24:26 ID:0ld4gl+dO

ケアルガにはあるが、ベホマにはない

ルカニにはあるが、ディスペルにはない

天空城にはあるが、エクスデス城にはない

アレイズにはあるが、ザオラルにはない

解いてください(>_<)

261 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 16:34:07

ID:jcKBne130

ケ有賀
ル可児
テン空条
アレ伊豆

262 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 16:40:57 ID:c50puzRrO
のあばれうしどりの肉は牛肉と鶏肉のどちらに近いんですか？

263 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 18:22:41
ID:0ld4gl+dO
>>261
なにそれ(・ ·')

264 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 19:45:07
ID:XSmWBdzc0
マルチプレイでゲストとして参加したとき、自分のクエストリストがみられないんだけど仕様ですか？
またその理由を教えてください。。。。

265 名前：264[] 投稿日：2009/09/03(木) 19:45:47 ID:XSmWBdzc0
失礼。 のなんでも質問スレにみえた。

266 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 20:13:01 ID:l58hjWGDO
携帯版のドラクエ2で、稲妻の剣がロンダルギアの洞窟何回も探したのですが見つかりません
特殊な手順をふまなきゃ見つからないのでしょうか？

267 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 20:54:10
ID:WXu4vH7cO
落とし穴

268 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/03(木) 23:21:45 ID:zjE1gAir0
ファミコン DQ4
裏ダンジョンってありますか？

269 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 23:31:52
ID:CKoN41TU0
>>268
無い、裏ダンも裏ボスも（ドラクエシリーズでは）5で初登場した概念だから

270 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/03(木) 23:45:25
ID:4DKcveOY0
5以降は裏ボスが居るおかげで
正規のボスが単なる通過点と化して
空気化が叫ばれるようになった気がするw

271 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 00:02:22
ID:wcvv7RCWO
7について質問。
攻略本でも入手方法が不明になってたエビルエスタークとデスマシンの心は絶対に手に入らないアイテムなんですか？
ぬすっと斬りしても全然ダメだったし。

272 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 01:08:53

ID:a7LLL7iE0

>>271

訊かれたこととはちょっと違うんだが注意しておかなければいけないこととして
エビルエスタークに限らず盗人斬りや職業効果での盗みでは絶対に心は奪えない、それが出来るの
は パン三世だけ

273 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:29:18

ID:wcvv7RCWO

5について質問。

幼年期に出会うゲマを倒すのはほぼ不可能ですが、
もし、ここでゲマを倒したらどうなるんですか？
対して変わらないのでしょうか？

274 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:34:51

ID:IRe2AknxO

倒してみれば分かるんジャマカ

275 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/04(金) 12:40:09

ID:/0Z3o5OZO

>>273

一応倒せるけどストーリーは全く変わらない

276 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 18:10:01

ID:YaDNPeHR0

4のエンドール城の地下にある宝箱の小部屋はどうやったらいけますか？

277 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 19:07:57

ID:KRiQLSOOO

闘技場に行く通路の突き当たりを視点回転すると、壁に扉があったり

278 名前：276[] 投稿日：2009/09/06(日) 20:46:21 ID:YaDNPeHR0

>>277

防具屋に通じる宝箱とタンスがある部屋が見つかりました
城の地下にある牢屋の向かいの小部屋に行くにはどうすればいいでしょう
闘技場の通路から通じる道にまだ見落としがあるのでしょうか？

279 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/06(日) 20:58:17

ID:QPjPJD+H0

>>278

城の闘技場への左側の通路の左側の壁を沿って歩いてみ

280 名前：276[] 投稿日：2009/09/06(日) 21:05:00 ID:YaDNPeHR0

いけました

多謝です

281 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 18:25:42

ID:kor8YPmoO

携帯アプリのDQ2です

いかづちの杖売ったらまたゲットできる技はアプリ版でも可能でしょうか

282 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 18:27:37

ID:kor8YPmoO

ごめんねいなづまの杖でしたごめんね

283 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/07(月) 18:45:12

ID:kor8YPmoO

>>281です
すいませんだめでしたすいません

284 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 13:14:22
ID:QUyin3onO
P S 2 D Q 5 でマストラに乗って大神殿に行ったけど何もイベント起きない

先に進めなくなっていました
何かフラグが立ってないんでしょうか？

285 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 15:17:29
ID:LITvhrxVO
観衆に話し掛けると、どいてくれて、進めたと思う

286 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 18:37:32
ID:aUhr/63O
テリーをへたれだとか引換券だとか言ってるのをテリー叩きと思う俺の認識は間違ってるのでしょうか？

287 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/08(火) 21:23:33
ID:IBsWP8/mO

>>284
入口付近の兵士の前でうろうろしてたら戦闘になる

288 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/08(火) 23:11:09 ID:v1q/Jf9vO
6です。
ランプのまおうが出やすい箇所とかありますか？
あまりに出なくて、うんざりしている...

289 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/08(火) 23:20:05
ID:f+99rddb0

>>288
デスコッドの前後のフロアが出現率高めらしい

290 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 05:43:21
ID:gGGQgp44O
盗賊の盗む確率は、盗賊の人数によって変動します？

291 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 07:18:52
ID:+aV2hx0V0

>>290
機種と作品番号を忘れずに書く事
DQ9は専スレで
・ドラクエ3の盗賊の場合 <http://c.2ch.net/test/-/ff/1250833265/4>
・ドラクエ6の盗賊の場合 <http://dq6.org/nusumi.html>

292 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 07:44:52
ID:8KC8VqTD0

>>284
ルーラ貰える街で教団の本買ってからいくとイベント発生した。
もしかしたら関係ないかもしれんが、持ってなかったらやってみる価値あり

293 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/10(木) 10:37:51
ID:gGGQgp44O

>>291
書込失敗 再書込の際、何故かタイトル抜かしちまった...orz

因みにSFC3でしたが、6も参考になりました

ホントありがとう！

294 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/11(金) 00:45:07 ID:A5Ai0VPcO

質問です。ねこまどうやベンガルクーンはドラクエの1から9の作品でどの作品に出てきますか？

よろしく願います

295 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 00:48:47
ID:4g/QKZXc0

>>294

7と9に出るよ

296 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 11:14:16
ID:A5Ai0VPcO

>>295

7と9なんですか！ありがとうございました！

すっきりしました

(^O^)/

297 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 19:48:19
ID:k9g5rcwEO

7なんですが、さっき始めて

石盤セットする遺跡に着いたんだけど先に進めなくなりました

攻略チャートには右下の青い小屋に入れば出られるって書いてあるのに

入ろうとするとキーファが「最後にとっておいて他の所調べようぜ」ってなります

地図も取ったし石盤2個も取って片方セットしたし次何すればいいんでしょうか？

298 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 20:03:01
ID:k9g5rcwEO

すみませんできました石盤両方セットできたみたいです

299 名前：なな[] 投稿日：2009/09/11(金) 22:33:44 ID:NHifE5wC0

残された魂の地図って改造されてるの？？

やったらやばい？？

どーなるか おしえてください。

300 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 23:19:01
ID:sHp4wULqO

SFC版のドラクエ5をやった時、ほしふるうでわを装備させて

育てていたキャラのすばやさが成長していなくて、後で気付いて

泣いた記憶があるんだけど、今6をやってるんだが怖くて

ほしふるうでわが装備させられません。Lvうp直前に外すってのも大変だし

そのへん6では改善されてるんでしょうか？

301 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/11(金) 23:54:18
ID:PH7rYOSN0

>>299

発見者が「ゆい」なら確定

302 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 00:02:42
ID:fFRQzMhr0

>>300

星降る腕輪のバグはSFC版5のみだから安心を

303 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 00:16:55
ID:yK+5C3Q9O

>>302

マジすか！どうもです

早速魔術師の塔でドラゴに装備させて息吐かせまくりたいと思います

304 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/12(土) 07:34:36

ID:sMxY0+JQ0

質問なんだが、ドラクエシリーズの雑魚敵とかの名前って全部鳥山が考えてるの？

305 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 08:02:28

ID:ilc9nztO

>>304

知らないよ

306 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 19:00:28

ID:saiJSHiD0

>>304

堀井ならわかるけど、なぜ鳥山？

307 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/12(土) 19:39:40 ID:ZsrF3+Vg0

>>306

イラスト描いたら一緒に名前も考えないか、普通？

308 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 19:45:45

ID:CqvoPFvz0

>>307

堀井雄二のラフスケッチを鳥山明の絵と比較してみたって有名な動画がある

堀井氏のラフスケッチに名前やら設定やらラフ絵やらがあるけど

それが凄いシュールなイラストで鳥山氏が超解釈で上手くまとめているのが良くわかる

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2484641>

309 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 19:53:37

ID:AwKV6RHY0

>>307

開発陣が名前と簡単なイメージを指定して、それを元に鳥山がイラストを起こすんじゃないか？

310 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/12(土) 22:14:48

ID:IFDaqa7DO

DQ1のモンスターも、最初堀井はwizの硬派なデザインにするつもりだったけど、鳥山の超アレンジであのスライムが生まれたとか

311 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/09/13(日) 00:18:07

ID:WR4JL6I6O

ドラクエ7をプレイしようと思うのですが

7関連のスレ見てるとけっこうフリーズが厄介みたいです

初版(?)のものはフリーズしやすいと思いますが、再生産されたものもフリーズしまくりですか？

312 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/13(日) 01:07:53

ID:F6gXGesK0

DS4をやってて今トルネコの章です

武器屋のバイトで破邪の剣が出て来ないんですが(くさりがまとかも)

もしかしてDSだと売りに来ない・・・？それとも単に運が悪いだけですか？

313 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 01:10:28
ID:ZKbnOvPvO
運が悪いだけ
一旦電源切って新しい乱数にしてみ

314 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 01:14:10
ID:8NSSnPt10
>>311
再販版の方は改善されてる
PS2なら高速読込とかのオプションはOFFにしておく

>>312
完全に運
初日にいきなり来る事もあれば10日バイトしても駄目な事も
ただ、DS版だと袋があるので破邪要らない
破邪は換金効率を上げる為に入手する物だけど袋あれば不要

315 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 01:20:13
ID:F6gXGesK0
>>313>>314
ありがとう、先に進みたいので諦めます

316 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/13(日) 08:47:27 ID:1yF4av0ZO

ドラクエ6で現実世界のトルッカの場所を教えてください

317 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 09:06:00
ID:ZKbnOvPvO
>>316
不思議な地図北西の島
シエーナの南西だったかな？そっから北上して穴に落ちるか、メダル王の城周辺の森のどっかに井戸があったはず

318 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/13(日) 11:15:17 ID:inil5np3O
ドラクエ2の紋章の場所教えて下さいm(____)m太陽と水と月は分かったけど、他が分かりません。

319 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 11:17:35
ID:8NSSnPt10
>>318
携帯アプリ版だと場所が違うとかあるので、機種を書かないと
「回答が人によって違うんだけど…」って事になりますよ？

320 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/13(日) 11:23:01 ID:inil5np3O
>>318ですが携帯アプリ版です(^o^;

321 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 11:38:30
ID:8NSSnPt10
>>320
携帯アプリ版だと
命の紋章 ラダトームの武器屋2階に隠れてる王様から貰う(要:金の鍵)
星の紋章 大灯台(ラダトームの南南東の島)

その他詳細は
<http://web.chobi.net/~soradore/dragonquest/dq2/index.html>

322 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/13(日) 20:16:36

ID:1yF4av0ZO

>>317

おお、ありがとうございます!
しかし、6の位置関係はわかりにくい...

323 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 00:21:51

ID:dtwJHtxm0

DQ7で職業マスターした場合につくステータスポーナスって他の職でも有効ですか？

324 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 01:02:35

ID:Cr4sDR3P0

>>323

その職業についてる時だけ

325 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 16:21:02

ID:6ib3x8wVO

回答者すげw

なんでおぼえてんの？

3のオーブくらいならわかるけどな。

326 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/14(月) 22:01:36 ID:IFDk6NDa0

DS4で質問です

移民の町の最終形態まで行ったんですけど

地下の場所がわかりません・・・カジノがあると聞いたのですが

ヒントお願いします

327 名前：326[sage] 投稿日：2009/09/14(月) 22:02:22 ID:IFDk6NDa0

自己解決しました

328 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 09:52:22

ID:YuhykegOO

5DSのすごろくで、Lv1～4のキャラを使ってサポテンボールが出た事ある人いる？

はじめて倒したLvを出来るだけ低く抑えたいんで

329 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 21:56:40

ID:ZR09odV00

7の職業をマスターしたときのステータスのポーナスって

その職に就いてるときだけだっけ？転職しても蓄積されるんだっけ？

330 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/16(水) 22:08:56

ID:ZRnODAqy0

>>329

その質問出たばかりだが

331 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/16(水) 22:09:46 ID:+T4b7Yo10

>>329

>>324

ちょっと上ぐらい見ろ。

ちなみに、俺は7プレイしてないので、この回答が正しいかどうかは知らない。

332 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/17(木) 00:11:25

ID:YZ259k650

>>329

>>330

IDが似ていいるから、一瞬自演に見えたwww

333 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/19(土) 20:24:47
ID:QKR0QV/xO

お願いします。プレステの7です。
フォロッド城イベントを過去、現在共にクリアしましたが、次の世界へ行くための石盤が見つかりません。
婆さん曰く『傷付いた人々が見える、かたわらに見えるは人の形をした何か』
過去フォロッドだと思うんですがどこかさっぱりです。

334 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/19(土) 20:58:30
ID:URCquZO40

>>333
街の外壁にある入り口を見逃しているんだよ
視点を回転させないとわからないはず
たぶん右側面

335 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 00:02:59
ID:QKR0QV/xO

>>334
有り難う御座います。見逃してました、あれはひどい...

336 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/20(日) 00:39:18
ID:yuVRReUU0

有名な名台詞「ぬおおおおおおおおおおおお」は何作目のどういうシチュエーションで出たんだっけ？

337 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 00:52:04
ID:IfT7GfLw0

デボラを選ぶメリットを教えてください

338 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 02:40:34
ID:isOWBAqr0

>>337
武闘派でピアンカ・フローラよりも力が強く魔人の金槌を装備できる
初期装備している“シャイニーネイル”と“シルクワンピース”は他に入手手段がない

339 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 10:22:11
ID:I534LxgcO

>>336
ぬわあああああっ！

だったら、5の少年時代のラスト、
パパスがゲマに殺される時の絶叫です

340 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/20(日) 11:30:46 ID:2AbwrrdgO
>>336

パパスがヘンリーの捕まってる牢屋をこじ開けるときに言ってる

341 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/20(日) 13:24:21 ID:IfT7GfLwO
さっきSFCドラクエ6をクリアしました。

で、今【The End】とでている状態なのですが、
調べてみたらクリア後にはいれるダンジョンとかあるんですよね？

ボタン押しても進まないんですが、これは電源切っていいんでしょうか？

今もつけっぱなしなのでどなたか回答お願いします！

342 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 13:59:03
ID:wbgKTuvM0
自動的にセーブされてるから安心して切りなされ

343 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 14:26:59
ID:ift7GfLwO
ありがとうございます！助かりました！

344 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 15:00:57
ID:NOZjg7jl0
いま久々6をやってるんだが、
現実のライフコッドって船だけで行けるんかね？
っていうか、トルッカにルーラしてそこから船で東に進んだら
ライフコッド行けそうなんだけどさ。
もし船だけで行けるということは、極端な話、ムドー倒したら速攻現実の
ライフコッドに行って伝説の兜がとれちゃうってこと？
ちなみに、今俺自身はハーブをとったところなんだけど。
わかりにくい質問ですまん。

345 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/20(日) 17:56:03
ID:H3xf7exjO
>>344
人魚イベントクリアしないと外海に出れないからルーラでトルッカ行っても船なくね？

最速でハーブ入手後だと思うよ

346 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/21(月) 00:29:01 ID:j33Ut0X/O
今気付いたんだがドラクエ3のGBCのカートリッジの電池が切れたらどうすんだ？

わしゃプレーするのが怖くて(;O;)

347 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 00:37:12
ID:E303A9nw0
>>346
スクウェアエニックスに送ればまだ交換してもらえるはず。

一応公式サイトにはインフォメーションセンターに連絡してくれと書いてある。
<http://www.square-enix.com/jp/support/game/>

348 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 00:38:56
ID:9Cldu3lm0
>>346
なんでも質問OKのこのスレでも、マルチ質問だけは禁止なんだ
100円で電池買ってサクッと交換

349 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 00:39:28
ID:IFbUOG340
>>346
スクエニか任天堂かは知らないが有償で電池交換してもらえる
が電池交換時にセーブデータは消える
もし消えてもいいデータしか入ってないなら今のうちに交換してもらえ

350 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/21(月) 00:44:27 ID:j33Ut0X/O
マルチごめんなさいm(_ _)m

あまりに焦ったのでいっぱい書いてしまった！
皆さんありがとうございます
今の電池の残り分せいいっぱいプレーします(;O;)

351 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 00:46:21
ID:9Cldu3lm0

電池交換はやってしまえば簡単で中学生でも出来る
古い電池に予備電池並列でバイパスさせとけばデータも消さずに電池交換できる
ドライバーすら触ったこと無いレベルの人ならスクエニに送った方が良いかも知れないが

352 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/21(月) 12:28:31
ID:g5+5i0+/0
ドラクエ7で

モンスターの持ち物手に入れるのに効率のいい方法無いですか？

今、ハグレメタルのDPの幸せの靴狙ってるけど全然落とさないorz

全員盗賊にしたほうがいいのか、それとも全員海賊にして倒すか

勿論ハグレ倒して邪魔なのはニフラム等で除外してるんですけど。

353 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 01:30:45
ID:W7CLYdDe0
レアメタルスライムまだ？

354 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 11:14:08
ID:pMAI5ErO
とても初心者の質問で失礼します

ドラクエ1で口トの盾はどこにありますか？

355 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/23(水) 11:41:54 ID:20Dqc9CV0

ドラクエ7はPS one Booksとアルティメットヒッツではバグの少なさは違いますか？
やっぱアルティメットヒッツの方が後から出たから改善されている所も多いんですか？
同じならパッケージはPS one Booksの方が好きなんでそっちにしようかと思うんですが。

356 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/23(水) 11:54:18
ID:zMUx6HBM0
>>354

1に口トの盾はないよ。
1で最強の盾は水鏡の盾

357 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 11:54:53
ID:7hk2G8OWO
>>354

1には、ありません
みかがみの盾が最高です

358 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/23(水) 13:06:24 ID:Sf5+A7Xu0
質問ばかりの新参です。

すみませんが教えてくださいレベル高い人。

Q1、魔法戦士の証とかの「証」ってどうやって手に入るの？

Q2、マックで通信ができません。機種対応してませんと出る。DSライトじゃだめ？

Q3、ムドーの地図Lv136ってのをもらったけど偽者？どうせ倒せないから使ってないけど・・・。

359 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/23(水) 13:11:57

ID:eWB1yndr0

>>358

>>1 Q ドラクエ9の質問はここでいいの？

A 【9は専スレで】

【DQ9】ドラゴンクエスト9 携帯専用 攻略質問スレ39

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1253637663/>

【DQ9】ドラゴンクエスト9 攻略質問スレ85

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1253501413/>

360 名前：344[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 13:43:46 ID:HHqR6BZJ0

>>345

なるほど。外界に出れない=トルッカヘルーラしても船が無い、なのか。

そりゃそうかw

分かりやすい解答ありがとう。

361 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 18:26:26

ID:lkG9NhrI0

どうして の音楽は切ないのですか？

362 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 20:35:38

ID:mlNCTbZ4O

PS板ドラクエ4で鉄の金庫を岩をおかずにとったらでられなくなりました。

金庫もおくことができせんし詰んでますか？

げっしかありませんか？

363 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/24(木) 20:44:44

ID:9rOdwPIrO

金庫、置けるでしょ

364 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/24(木) 22:52:54 ID:YqsrA5XTO

>>362

金庫を使ってみようね。

365 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 01:20:04 ID:pEaf36oEO

これから4か5を買おうと思ってるんですが

PS2版とDS版は内容的に違いがあるんですか？

366 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 01:32:38

ID:xyW7qgnW0

>>365

4のほうはDS版とPS版では大きな違いはない。テレビゲームから携帯機に移行する上で必要なシステム変更程度。

5のほうは結婚相手候補が2人から3人に増えてる点が大きく違う。
仲間にできるモンスターが若干増えたりもしたね。

367 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 01:51:22
ID:HMmlGuWkO

すいませんプレステ版『ドラクエ エデンの戦士達』で行き詰まっています...
ダーマの神殿の南の山賊にどうしても勝てず先に進めません。メンバーは主人公戦士、マリベル魔法使い、ガボ武道家の三人でレベル16です。黄色の石板も一枚足りず別世界にも行けません。。。

368 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 01:55:04
ID:n4dL1Hsc0

>>365

4はP S 版もD S 版も大差ない

詳しくは 参照

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1253097408/7>

5はグラフィックからして大幅に違う

P S 2 版は背景豪華なのと、アイテム増殖やO T などの裏技、

仲間モンスターの上限無しなどから、やり込みマニア向け

D S 版は花嫁候補デボラ追加、仲間モンスター2種類追加、

変わりに仲間モンスター数の上限とアイテム増殖はなし

詳細は http://kai-teki.info/dq5_ds/dq5_ds_begin1.html

369 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:04:08
ID:HMmlGuWkO

>>367

補足します...

ダーマ神殿南の山賊後回しにして、先に進む事は可能なのでしょうか？

未解決なのは魔法の絨毯の為の海底都市の位置、恐竜の骨の採掘現場、の二つ情報無いので後回しにしていますが...

370 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:04:49
ID:McAR+QkC0

>>367

ある程度キャラを鍛えないと倒せない

魔法使いが覚えるメラミとイオラ、僧侶が覚えるベホマがあると楽になるよ

石版は山賊の頭を倒せば貰える

371 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 02:06:30 ID:tN0fjFYtO
質問

ドラクエ8でカジノを開くために竜の迷宮ってところに行ったんだけど中に入れないうす(. `)

どこから行けばいいんですか？

372 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:11:17
ID:HMmlGuWkO

>>370

初転職直後でギラとホイミ程度しかありません...

鍛えたら三人で勝てるのですか？

鍛える為にはヤパ別世界に飛ぶしか無いですよ？

373 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:25:49
ID:McAR+QkC0

>>371

ギャリング邸で兄妹の依頼を受けないと行けない
入り口は砂漠の真ん中にある竜骨の口
ゼシカ救出後～ゴルドの決戦までの期間限定だから気をつけて

>>372
勝てるよ
別世界で鍛えるしかないね

374 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 02:43:41
ID:59YLRtAk0

>>372
後々のことを考えたら鍛えるというのも手だけど、
ただ勝つだけなら一時的に転職すればいい
HPの高い戦士・船乗り・武闘家あたりがおススメ
逆に魔法使い等はHPが低すぎてボス戦には向かない

375 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 02:48:31 ID:tN0fjFYtO
>>373

マジすか？

もう越えてる...

兄弟の以来ってアスカンタすか？

メタルキングのよろいが作れない...

376 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 04:42:44
ID:HMmlGuWkO

>>374
5まで鍛えてメラミ覚えたら何とか山賊四人は倒せました
でも...山賊アジトの門番が合言葉を忘れたから見張り交代まで外で待て！とか言って中に入れ無
いんですが(泣)
今日は寝ます。
おやすみなさい。。

377 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 08:14:08
ID:0VByB7HaO

>>375
ベルガラックのカジノ再開させんのになんでアスカンタなんて地名が出てくんだよ
ベルガラックに決まってるだろ

その辺全く解ってないのに竜骨に行くって事は攻略サイトみてるんだよね？

安心しろ。ストーリー進めりゃカジノはオープンする

だが竜骨の洞窟にはもう入れん

378 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 12:40:48
ID:7eVSGsqj0

発売してまだ日が浅い頃に「転生すると魔法を他職にも持ち越せる」というような話を聞いたん
だが、

Wikiを調べてもそのような話がない。
全魔法修得バトマスとか無理？

379 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 12:43:50 ID:tN0jfFYtO
>>377

地名間違ったww

てかいつの間にかカジノ開いてたしゴールドも終わってんのに何故か竜ん中も入れたわww

こんどは7つ目のオーブが見つかりません...

380 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 13:17:32
ID:7eVSGsqj0
む、ここは9以外のスレか、すまん。

381 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/25(金) 19:03:47
ID:HMmlGuWkO
>>376
昨日レスくれた方ありがとうございました。
お陰様で無事突破出来ました
ところが次の、砂漠の民の話で裏から表の砂漠の城に帰った所で行き詰まりました。
この段階で魔王像の跡地に行く方法があるのでしょうか？
それとも別な事をすべきなのでしょうか？

382 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/25(金) 20:30:42
ID:xyW7qgnW0
>>379

オーブをとる順番が前後していると、どれが7つ目のオーブになるか分からないので一応全部書き出してみた。一応すべて賢者の子孫の死亡場所だよ。

- ・パープルオーブ.....トラペッタの燃えた家の焼け跡の中
- ・ブルーオーブ.....リーザスの塔の一番上の階（ゼシカと出会った場所ね）
- ・ゴールドオーブ.....マイエラ修道院の一番奥の家の2階（ダジャレ図書館の2階）
- ・イエローオーブ.....ベルガラックの双子の家の2階の部屋
- ・グリーンオーブ.....リプルアーチでゼシカと戦った庭
- ・レッドオーブ.....メディバあさんの家の跡地（洞窟の前あたり）
- ・シルバーオーブ.....大聖堂の法皇の執務室（レオパルドと戦ったところ）

383 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 02:53:30
ID:C6zdoGrb0
GBのドラクエ3で質問です。

通常の戦闘で出てくる敵を倒して金のモンスターメダルを集め中なのですが、（現在15種類ほど）

- ・そのためには銅と銀を何枚持っていないといけないのでしょうか？
- ・それと金メダルの入手確率を教えてください。

384 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 03:33:51
ID:Y/xNbB1g0
>>383

ドラクエ3 総合スレのテンプレサイトにも書いてるけど
・第1関門突破には全モンスターの銅メダルが1枚ずつ必要

・第2 関門は155番までの銀メダルを1枚ずつ必要
(ただし銅メダルを2枚所持していれば銀1枚とみなされる)

・確率は計算式でハッキリと決まっているので下記サイトの計算式を参照
http://www14.atwiki.jp/dq3_gb/pages/12.html

- ・要するに、未入手のモンスターなら、1/8の確率で銅メダル入手
- ・1枚でもメダルを持っているモンスターなら、1/16に確率は下がる
- ・銅メダルを持っているときは1/4の確率で銀を入手可能
- ・銀メダルを持っているときは1/5の確率で銀、1/20の確率で金が入手可能

385 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 04:16:21
ID:C6zdoGrb0

>>384

レスありがとうございます。

まず銅と銀が必要で、金の確率は $1/16 \times 20 = 1/320$ 、というわけですね。
とてつもない根気が要りますね。一日中やって収穫ゼロってこともありえる確率ですね。こりゃ。

ははは、、気が遠くなってきたのは気のせいかも。
気が向いた時だけやるようにします。

386 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 04:30:53
ID:Y/xNbB1g0

>>385

まあボス討伐だかなら金メダルは要らないし、仮に金を全部そろえても一言褒めてくれるだけだし

銀1枚だけで十分だからね
自分は中古で買ったなら8割方銀メダルが揃ってたカセットだから凄い楽だった

387 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 04:42:10
ID:mQSNi9ra0

ロンダルクアの洞窟で遭難したらどうしたらいいですか？

388 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/26(土) 07:49:29
ID:PMeXQdnbO

釣り針に引っ掛かるとしようか。

>>387

祈りの指輪と世界樹の葉を揃えてから行こう。
サマルとムーンはリレミトを修得させておこう。

389 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 10:12:24
ID:s06KhM500

>>381

> 砂漠の民の話で裏から表の砂漠の城に帰った所

何のことを言ってるのかよく分からない

390 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 11:21:05
ID:toACDEI+O

過去から現代に戻って来た、ってことじゃね

391 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/26(土) 11:27:55
ID:HATQQPTQO

F C版ドラクエ4の質問です
5章でマーニャミネアホフマントルネコブライ馬車になり、

船でミントスの町に行けるようになったセーブ後に
勇者と馬車以外の姿が見えなくなりました
コマンド表示も勇者だけ、戦闘も勇者一人で戦うしかないのが大変です
どうぐなどでは他のメンバーの名前も見れ、どうぐを受け渡すことはできません
教会での「いきかえらせる」や、いれかえ・ならびかえ等もできませんでした
こういう場合(バグ?) どうすべきでしょうか。

392 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 11:34:50
ID:toACDEI+O
ブライは、ミントスで仲間になるはずだけど？

393 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 11:40:15
ID:rF6Tn7WiO
金のロザリオ錬金
教えてケロット

394 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/26(土) 11:44:03
ID:HATQQPTQ0

>>392

ミントスの町に行けるようになった = ミントスの町に行った
の意味で、ブライは仲間になってます
質問は仲間がいなくなったことについて、です

395 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 11:44:17
ID:YaRFt+7SP

>>391

「馬車切り離し」現象に近い事が起きたのでは？

396 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 11:46:07
ID:YaRFt+7SP

>>394

思い当たるのは屋内船バグによる切り離し現象かな
<http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/dq4-1.html>
ホフマン離脱や海鳴りの祠に行けるタイミングって事で

397 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/26(土) 12:15:51
ID:HATQQPTQ0

>>395-396

ありがとうございます
まだも根っこも気球もでてきてないのに
こういったバグなら一からやり直すしかないんですかね

398 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 12:29:35
ID:acwSqm3J0

ドラクエ8でスカウトモンスターが敵のときの
経験値やHPなどステータスが載っているサイトがあれば教えてください。
味方になったときと値は違いますよね？

399 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/26(土) 22:18:09
ID:6L8IDAquO

>>390

自力で解決出来ました。

ただの石板取り忘れ...
現在はハーメルンの話 海底都市で迷子中(汗)

400 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 00:23:48
ID:FaVt+9ZrO
>>398
うん

401 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/27(日) 08:13:53 ID:tNJKIly5O
ドラクエ8の質問

- 1、ラプゾーンを倒した後、竜と人間のまじった街ではボスと戦ってアイテムもらったら終了??
- 2、チャゴスがいなくなったんだけどどこにいったの?
- 3、スライムのかんむりをメタルキングのよろいに錬金してしまったんだけど、メタルキングの剣や(最高峰の剣)を作るためのはぐれメタルのけんはどこにもないの?

402 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 13:14:16
ID:85+/o+xUO

1：主人公の装備品一式と、新しいスカウトモンスター、錬金釜の強化ができる。
あと、再びラプゾーンを倒すと、少しエンディングが変わる。

2：お城の自分の部屋

3：メタルキングの剣はありません。
はぐれメタルの剣は、「古びた剣+オリハルコン+スライムの冠」で作れる。
古びた剣は、ダークナイトのレアアイテム
ちなみに最高峰の剣は、竜神王の剣「竜神の剣+はぐれメタルの剣」

403 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 18:09:14
ID:323JWMZN0
>>401

スライムの冠はキングスライムとメタルキングが持っています
キンスラは1/256のレアドロップ、メタキンは1/64ですが倒し難いので、なかなか手に入りませんが

404 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 21:34:53
ID:v2SmQEtdQ

6の話なんですけど、パーティー内に魔物使いがいても、戦闘終了時に死んでいたらモンスターは仲間にはなりませんか?

405 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 22:08:47
ID:M5DuZHPiO

終了時に死んでたらダメ。馬車の中にもダメ。

406 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/27(日) 22:12:45
ID:v2SmQEtdQ

>>405
ありがとうございます。

407 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 07:56:31
ID:VT6sTD1VO

ドラクエ6で、フォン城の周りでダークホーンを倒し続けているのに一向に仲間になりません
確率は1/16だと聞いたのですが、この情報が間違いなのでしょうか?

パーティーにはドラゴンマスターのスラリンを入れています。

408 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 09:42:54
ID:jPzy1VtsO

>>407

戦闘終了時点で魔物使いが馬車の外にいないと駄目だよ

409 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 09:47:33
ID:OOo+3Cq10

確率が1/16でも運がよければ1回で仲間にもなるし

運の悪い奴は100回戦っても仲間にならん。確率なんてそんなもん。

あとは>>408だな。

410 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/28(月) 21:44:32
ID:VT6sTD1VO

>>408->>409

ありがとうございます。

結局は確率の問題ですかね...

魔物使いは外で戦わせてます。

411 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/29(火) 02:31:41 ID:6pz7d8qNO

質問なのですが、ドラクエ6のトルッカ下での誘拐事件でどの選択肢が1番良いのですか？

412 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 03:02:40
ID:wS/5wj030

誘拐犯を金を払わずに倒して、町長の質問に「はい」と答えて5000G貰うのが一番良いと思う
ちなみに「いいえ」と答えると後から命の木の実が貰える

413 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 03:59:20
ID:gMs6UU3f0

そしてその金を精霊の鎧代の足しにする

414 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/29(火) 04:49:17 ID:6pz7d8qNO

わかりました！ありがとうございました。

415 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/29(火) 08:13:26
ID:AAxxNJT4O

ドラクエ8で

トロールの迷宮はどこからいくんですかぁ？

416 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/29(火) 09:12:11
ID:HarlL52uO

夜のザザンピークの町

高台にある大臣の家の二階の鏡台の前で調べる

417 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/30(水) 04:56:55
ID:GNov1gMRO

エスタークとゾーマを仲間にできるのってモンスターズだけだよね？

で、モンスターズで一番面白い、評判いいのはどれなんだろう？

418 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 07:46:50

ID:6GgWTD+Q0
初代

419 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 22:22:23
ID:stwtlQTu0
質問です
ブラウニーの頭の茶色の部分って何なのでしょう？
髪の毛？頭巾？

420 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/09/30(水) 23:55:40
ID:9fjEaXfy0
かさぶたです

421 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/09/30(水) 23:56:35
ID:RNOKNwDe0
F C 版のばふばふでレベルがあがらないんだけどなぜ？
動画みたく経験値が鬼のように増えない。。

422 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 04:09:54
ID:PmlLTRVm0
>>421
原理は分かってるかな？

本来なら「毒ダメージでHPが2減る」という処理がされるべき所を、
「メモリ領域に保存してるデータのどれかが2減る」ってバグが起きてる。
メモリ領域に保存してるデータの中に、経験値とかステータスも含まれてるので、
このバグで経験値を減らす事も出来る訳だ。
で、その経験値をバグで減らし続けると、やがて0になりオーバーフローしてループし、
「経験値0 減少 経験値999999...」となる。
それによって、経験値が1入るだけで一気にレベル99になる現象が起きてる。
当然経験値が多いキャラだと、何度も毒バグを起こして経験値減らす必要がある。
やるならレベル1のキャラがやりやすい。

まず正しい手順 を踏んでるか確認。
<http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/dq3-15.html>
その上で「1歩歩く度に長いバグメッセージが何行も流れる」って状態を繰り返し、
何回かごとに「つよさ」メニューでステータスを確認。
毒バグを何度も起こしていると、その内経験値が変化する時があるはず。
それを何度も起こし経験値をいったん0にしてからループさせ999999...にさせる。

423 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/01(木) 04:26:24 ID:/azmC4LyO
質問です。
ドラクエ7エデンの戦士たち、の転職で
ダーマ神殿でも説明されて無い、？マークの上級職と、その条件を教えてくださいたいのですが...
例えば、戦士+武道家 バトルマスターみたいな...
宜しくお願いします。。

424 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 16:21:39
ID:nAyYu79b0
>>423
武闘家 + 僧侶 = パラディン
戦士 + 魔法使い = 魔法戦士
魔法使い + 僧侶 = 賢者
踊り子 + 笑わせ師 + 吟遊詩人 = スーパースター
船乗り + 盗賊 = 海賊
羊飼 + 盗賊 = 魔物ハンター

バトルマスター + 魔法戦士 + パラディン = ゴッドハンド
賢者 + スーパースター = 天地雷鳴士

いずれかの上級職を 4 つ以上 = 勇者

425 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 16:39:18
ID:DjJFEF7R0

>>424

ツッコミどころ満載やのw

バトルマスター + パラディン = ゴッドハンド
賢者 + スーパースター = 天地雷鳴士

いずれかの上級職を 3 つ以上 = 勇者

426 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 16:54:17
ID:/azmC4LyO

ありがとうございます。

その他の？職はモンスター職って事ですよね？

ドラクエ7は発売当時は途中で投げてしまい(汗)

今になって新鮮にハマってます(笑)

繰り返しは少々面倒ですがストーリー自体は最高ですね。

427 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 17:54:39
ID:DjJFEF7R0

>>426

それはどうかなw

基本的に最下行前半をどの分野でも強烈に打ち出すゲームであって

結果的に最下行後半自体も最低な印象となる意見も多数

に限らず各本スレ>>1~に携帯サイトも大抵載ってるし のそれは十分使える

428 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 22:42:18
ID:r6Gccsp1O

>>424

間違いが2つある

ゴッドハンドになるのに魔法戦士の経験は不要
勇者になるための上級職マスターは3つでいい

429 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/01(木) 22:53:56
ID:nAyYu79b0

>>428

ご指摘ありがとう、でもそれはもう>>425さんに訂正されたから

俺が公式ガイドブックを読み間違えたせいで迷惑をおかけしました

430 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/01(木) 23:59:07 ID:dBtiU0+U0
ドラクエでグループ攻撃が出来る武器が最初に出てきたシリーズって

SFC版の3からだっけ？

431 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 00:08:57
ID:6dVDdkuw0

SFC版の5からだよ

432 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 00:15:28
ID:O238QaRF0

>>431

なるほど。サンクス

433 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/02(金) 01:09:19
ID:2vPw10YLO

質問です

PS2版5青年時代後半の、腐った死体の出現場所を教えてください

攻略サイトにはラインハット周辺とあるのですが全然遭遇しません

434 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/02(金) 05:43:35 ID:IYb2ds1I0
今DQ6をクリアしてはぐれの悟りをゲットしましたが

誰をはぐれにするか迷っています

オススメがあったら教えてください

使ってるキャラは

主人公(勇者)・ドラゴン(勇者)

キラーマシン2(バトルマスター)・チョコロモ(勇者)

です

435 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 08:48:30
ID:OR1vulBA0

>>433

サンタローズの洞窟の地下3、4階

436 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 09:01:51
ID:8seQTtPUO

>>434

はぐれメタルの利用法は2つ

- ・みのまもりが高い仁王立ちキャラに鉄壁の壁になってもらう
- ・MPの高いキャラで特技を活かす

両者は共存しないのでどちらか選ばないといけませんが

職としても利用価値としても前者が上

ロビン2かドラゴに極めさせ、パラディンで仁王立ちを覚えさせる

ダークドレアムの攻撃をほぼ無効化できる

437 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 11:41:43
ID:gCcNJvOy0

ドラクエモバイル 星空の守り人の質問です。

現在、私は称号を363個取得しています。

モバイルサイトの称号リストを見ると363個になっていて普通なのですが

みんなでチャレンジ!のお題「伝説の称号コレクターズ」の中を見ると

全員で称号を362種類集めましたと出ます。

なぜ363ではなく362なのでしょう?改造等はしていません。

最後にデータ更新をしたのが1週間ぐらい前なので

まだデータが反映されていない等は無いはずですが。

2週間前ぐらいからずっと同じ状況で1ずれてしまいます。

438 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 12:05:23
ID:549OaryCO

取説によると、ドラクエ(DS5)の「すばやさ」は行動順に影響...となっているのですが
物理攻撃の命中率には影響しないという認識でOKですか?

439 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 14:23:48

ID:opz59oviP

>>438

素早さは武器攻撃の命中には関係しない。

命中率は敵の回避能力の設定が主に影響する。

下記サイトの「回避【避】...打撃攻撃回避率」の項目を参照。

<http://www5f.biglobe.ne.jp/~aba/dq5re/monsu.html>

この値が高いモンスターはなかなか攻撃があたらない。

特殊な例として、一部の武器には命中率が特殊な武器がある。

魔神の金槌は50%の確率でミスが出る、等。

440 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/02(金) 14:27:01 ID:Li/EArub0
まじゅうのツメは宝の地図にあると聞いてののですがどのあたりの地図かわかるますか？

441 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 14:42:55
ID:549OaryCO

>>439

ありがとうございました。

442 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/02(金) 16:12:03
ID:tl/YjluX0

>>440

>>1嫁

443 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 00:31:42
ID:ZJ/h1H6p0

9なんだけど攻略じゃないんでここでいいかな？

ドラクエシリーズ、今までやった事なくていきなり9でも楽しめますか？

444 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 00:52:49
ID:EdpmV2ZS0

うん

445 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 03:00:34
ID:v4JoF4Di0

すれ違い通信のことなんですけど良いですか？

446 名前：質問します[] 投稿日：2009/10/03(土) 04:27:14 ID:TbpEFiN90

今までやったのが中学時代にファミコンの3をクリアしました。

DSのを買いたいんだけど、4と5だとどっちがいいですか？どっちが面白いですか？

447 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 04:37:17
ID:2Dn2jon10

>>446

D S 版 4 5 とやるのが一番感情移入しやすいと思う

D S 版 4 P S 2 版 5 で多少マニアックな知識を入れてから

完全学習型 A I の F C 版 4 S F C 版 5 で再プレイなんて最高だ！

5 はマニアックに極めたいなら P S 2 版、ライトに堪能したいなら D S 版

448 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 04:38:49
ID:zy+utq550

>>446

5 はストーリーが壮大で、モンスター仲間システムが楽しい、

4 は章仕立てになっていて基礎から理解出来るし、キャラが個性的かな。

両方プレイするんだったら、4 5 と順にやったほうが良いと思うよ。

6 もそのうち発売されるし。

449 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 04:50:49
ID:TbpEFiN90
>447>>448
詳しくありがとうございます。まずは4からやってみようと思います。

450 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 04:53:31
ID:O/rTezvmO
D S 版は9しか知らないんだが、D S 版の4と5の、PS版との変更点を誰か分かりやすく教えてくれ。

451 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 08:39:31
ID:laBzWhirP
>>450
P S 版4とD S 版4の比較
<http://c.2ch.net/test/-/ff/1253097408/7>

P S 2 版5とD S 版5の比較
・嫁候補デボラ、仲間モンスタープリズニャン&アークデーモンの追加
http://kai-teki.info/dq5_ds/dq5_ds_begin1.html
・P S 2 版は「仲間モンスター預かり所人数上限無し」「アイテム増殖」「O T 技」等があるので全ステータスマ A X 等のやり込み向け
・D S 版はアイテム増殖が無いのでステータスをM A X にするのは厳しい
新嫁等のストーリーを楽しみたい人向け

452 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 11:37:39
ID:Cxjw6bqYO
すいません...
ドラクエ7で
偽神様 = 魔王の神殿で、どうしても魔王に会えません...
最下層の封陣とか
ラーの鏡が関係してるっぽいのですが...

453 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 11:52:13
ID:ZCYP38E0
ラーのかがみを使うところなんてなかったと思うが
もしかして精霊のアミュレットを使うところかな？
仲間の話を聞いてみるといい

454 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 12:28:23
ID:Cxjw6bqYO
>>453
何回も試しましたがアミュレットは違うみたいです...ラーの鏡も...
仲間も何も喋りません...
神殿内全部探索して、怪しげな場所は最下層の封陣くらいです...

455 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 12:48:29
ID:NVollAfc0
>>454
フローミの呪文はもう覚えてるかな？
その「最下層」で使って、表示された場所の名前を教えてほしい。
そうすればもっと的確な答えができると思う。

456 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 12:57:05
ID:Cxjw6bqYO
>>455
フィッシュベル間近の北西旧クリスタルパレスです

飛行石が四人乗りなので、一人マリベルの家で留守番 ガボが外れてます。
円形で点滅してる封陣が一番下にあるのであるが...

457 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 13:08:45
ID:ZCYSP38E0

>>456

近くに動かせる像はないか
確か像を定位置に置くと道が開く場所があったと思う

458 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 13:14:42
ID:NVollAfc0

>>456

もしかしてまだフローミは覚えていないのかな？
盗賊 6で覚える呪文なんだけど...

今確認したけど「円形で点滅してる」に該当するのは最下層じゃなくて2階だね。
そこは特別な仕掛けは何もないから、落ち着いて周囲を見渡せば道が見つかるよ。

459 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 13:28:27
ID:Cxjw6bqYO

>>458

有り難うございます
封陣の階、行き止まりの宝箱の近くに下りの階段がありました(汗)
探険に逝ってきます。。

460 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 15:29:43
ID:RluWctc+0

ドラクエ3はすばやさの半分が防御力になりますが、ならば戦闘中にピオリムを
使ったらピオリムであがったすばやさの半分は防御力に加算されるのでしょうか

461 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 17:43:59
ID:laBzWhirP

>>460

ピオリムの上昇分は行動順にしか影響しない(守備力は変わらない)
星降る腕輪の場合は守備力も上がる(だからかなり強力な装備)

462 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/03(土) 18:07:27
ID:RluWctc+0

>>461

ありがとうございました。今久々に3やってるんですが、いつもとおりピオリムは
使わないまま終わりそうです

463 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 06:37:06
ID:gA0nDwY70

PS2ドラクエ5で主人公を馬車に入れていてもモンスターは仲間になりますか

464 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 06:55:13
ID:vJCTO+fj0

なりますよ
死んでいても問題なし

465 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 06:55:22
ID:QI58dPKB0

>>463

レベルさえ足りているなら棺桶の中でも問題ない

466 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/04(日) 10:40:12

ID:pNZ8wTgC0

ドラクエ8は並びかたで攻撃の当たる確率が変わったと思うんですが、
4:3:2:1でしたっけ？
先頭のほうが当たりやすいと言うのは覚えているんですが。

467 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/04(日) 11:53:11

ID:J4mgxFAQO

先頭と2番目は、同じ確率だったはず

468 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/05(月) 09:58:28

ID:ptaxmEMcO

ドラクエ7、ダークパレスのオルゴデミーラがどうしても倒せません...

最高でも三回目の変態までです...

何か弱点は無いのでしょうか？

フバーハ、ルーンスタッフ、賢者の石などでガチガチに守りを固めてるのですが...混乱、眠りなどで一気に劣勢になっちゃいます...

アドバイスお願いします

m(__)m

因みに主人公レベル40で、勇者 2、マリベルスーパースター 2です。。

469 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 12:39:13

ID:gRXNLBMfO

>>468

その勇者 2、スーパースター 3で覚えるアストロンを上手く使う

どっちにしてもマリベルの職種は大魔王戦も含めて戦闘に不向き

クレージュ等で数十戦し 5のハッスルダンスを覚えた後、船乗りにしてHPを上げる

470 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 18:00:42

ID:ptaxmEMcO

>>469

ありがとうございました

何とかクリア出来ました

でも...このゲームってこれで終わりなんですかね？

スタッフロールの後

エンドの表示が出てどのボタン押しても動かないからリセット押したら...

?の石板の所とかまだ行って無いし...

訳ワカメです。。

471 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 18:26:42

ID:MQzJ1kNI0

あちこちに凱旋したと思うが、その最中にグランエスターでもうちょっとウロウロしてみたらいいことあるよ

472 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 18:46:04

ID:aQcOv5cPO

城じゃなくて、町の方ね

473 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 22:09:56

ID:23P0tuMcO

急にドラクエ3がやりたくなりました。

現在ファミコン、スーパーファミ、ゲームボーイカラーの本体を発掘完了。

自分は武闘家に隼の剣を装備させたいです。

どのバージョンが「隼の剣を装備できる武闘家」を再現できるのか、教えて下さいませ。

474 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 22:20:57
ID:VOYHclZZ0
>>473
FC版の棺桶バグと、GBC版のキメラの翼バグを行った場合に可能
3スレのテンプレの「(19)裏技大全」と「(21)G B 版裏技」参照
<http://c.2ch.net/test/-/ff/1253636086/2>

475 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/05(月) 23:16:08
ID:23P0tuMcO
>>473様
ありがとうございました。
早速ソフトを入手してみます！

476 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/06(火) 01:52:17
ID:gMG5M0JIO
クリア後のレベル上げに適してると聞いて妖精の泉でやってるのですがメタル系がいつこうに出てきません
10回戦闘やって出てくれば良い方なんですけどそんなものなんですか？
効率が良いと書いてるんですけど効率悪いように思えるんですけどこんなものなんですかね？
それともたまたまなんですかね？

477 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 02:02:11
ID:2jBErL2m0
こちらの専用スレで、聞きたまえ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1254647268/l50>

478 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/06(火) 03:22:27 ID:BlvRB/F/O
聞きたまえ(笑)

479 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 12:14:29
ID:Gt2aKJzUO
>>171 172
ありがとうございました。
？石板ゲットしてオルゴデミーラ戦前からですが...
石板足りなくてワープ出来ないです...
もう一度倒せば先に進めるのでしょうか？

480 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 15:34:58
ID:40PpbVYH0
>>479
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1252632522/>
>>4から引用

Q.石版？ の最後の一枚がわかりません。
A.そのときのおばばの言葉はどれですか。
* 「どこかの城下町じゃな。世界の平和をよろこんでいる人々の姿が見えるぞ。
エンディング中、グランエスタードの井戸を調べ、入手したものを崖っぷちじいさんのところへ行く途中の宝箱に入れてセーブする。(要：最後のカギ)
* 「海底に沈む美しい都市が見えるぞ。しかもこれは今の時代か.....。
現代の海底神殿。海の渦の上に船で入れ。
* 「これは サンゴか？洞くつのようにじゃが...。
過去のサンゴの洞窟、鳥居みたいのが並ぶそばにいる幽霊の子供に貰う。

481 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 16:35:11
ID:Gt2aKJzUO
>>480

おばばの台詞は

『小さなお城に住む、何かを集めてる王様が見える』で、メダル王の城に行っても何も起こりませんでした...

482 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 16:56:47

ID:hWVZg1JOO

メダルが足りないんじゃないかね

483 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 17:41:27

ID:Gt2aKJzUO

>>482

小さなメダルの枚数が裏ステージと関係あるのですか？

現在84枚で、90になったらメタルキングの盾で言われています...

取り逃したっぽいのは、マールデドラゴンの船中で兵士が落としたりしてヤツくらいかな？

484 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 17:59:18

ID:hWVZg1JOO

100枚で、不思議な石板？がもらえるよ

お墓の前とか、井戸の中とかにも落ちている

現在のレブレザックのヌルスケの墓を調べた？

485 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 18:29:54

ID:Gt2aKJzUO

>>484

ありがとうございます

ヌルスケの墓二回なんですね...意地悪すぎ...

シム爺の町でもゲットで

90枚です...

海の魔物から一枚石板貰えましたが、まだ足りません...

オババは相変わらずの占いなので...後10枚...

町の井戸、ツボ、樽、袋などは一度目にチェックしたはずなのに...

因みにマールデドラゴンの兵士のコインは何処ですか？

486 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 18:32:35

ID:hWVZg1JOO

記憶があいまいだけど、ネコが持っていたような

487 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 18:49:08

ID:hWVZg1JOO

あと考えられるのは、

ダークパレスの、岩壁をウニョウニョ登るフロアの右側の小部屋

やや奥の方に落ちている

レミラーマを使わないとわからない

過去のダーマの洞窟を抜けた先にある集落のお墓の前

現在のハーメリアの地下のネコがいるスペース

あと中が広い井戸の、水溜まりの左の土の上

かな

488 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/06(火) 19:10:51
ID:Gt2aKJzUO

>>487

ありがとうございます
取り敢えず、マールデドラゴンとハーメリアの猫のメダルはゲット出来ました...
でも、こんなの攻略本でもなきゃ解らないですよ？(汗)
残りもチェックしてみます。。。

489 名前：ジャンク[] 投稿日：2009/10/07(水) 02:25:06 ID:7HHyzT5HO
ワンをやってます。

せんしのゆびわは何の役に立つのですか？

490 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 03:40:53
ID:6WSwQ9E+0

>>489

ただの身だしなみ、これと言った効果はない
しいて言うなら指輪がどうこう言っていた戦士に話しかけたとき.....

ちょっとイラッとさせてくれる

491 名前：ジャンク[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 09:45:08 ID:7HHyzT5HO
>>490

ありがとうございました。イラッとして来ました(苦笑)。

あのためだけにダンジョンがあったのですね。

超久しぶりにワンをやってます。

今はみかがみのたてを買うために貯金してます。

492 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 10:31:57
ID:Z1e/+8usO

ドラクエ7...自力でのクリアは無理と判断して攻略サイトを見たのですが...
ダークパレス、水のアミュレットのルートで
オチェアーノの剣が何処にあるのかわかりません...
宝箱一つしか見つけられないです。。。

493 名前：ジャンク[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 11:45:51 ID:7HHyzT5HO
度々すみません。ワンです。

たいようのいしとあまぐものつえを手に入れましたが、橋がかかりません。

どなたかやり方を教えていただけますか？

494 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 12:11:22
ID:oFUBxmZ10

>>492

一番奥まで行った？

495 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 12:57:05
ID:15+o2hUEO

>>492

滝の裏に部屋があるよ

>>493

リムルダールの南のほこらに行って、虹のしずくをもらい、リムルダールの西の岬で使う

496 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/07(水) 13:38:56 ID:+6rS5TqeO

スクルト覚えさせようと思って僧侶と羊飼いまスターさせたのになかなか職歴を活かしてが出てこないんですけど、僧侶と羊飼いの間に違う職歴を覚えさせたからでしょうか？

497 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/07(水) 13:59:13 ID:+6rS5TqeO

すみません>>496ですが解決しました；

498 名前：ジャンク[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 16:11:15 ID:7HHyzT5HO

>>493です。無事クリアしました。ありがとうございました(^-^)

ツーはじめました。

499 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 16:58:43
ID:B4WrSeQNO

9の専スレが見つからなかったのこちらにすみません。

9を最近始めたんですけど、装備と酒場で仲間を作るとき

ボタンが効かなくなっていて動かなくなります。

戻る事も出来ないし、電源を落とすしかありません。

他にもこんな症状出た人いますか？

バグ...?とも思ったんですけど、自分で気付かずに傷でもつけたのかな...

500 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 17:33:27

ID:RGs1B6zG0

めっちゃ>>2にかいてあるやん・・・てdatオチか

つか検索すればすぐ出てくるやん・・・

501 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 17:52:13

ID:bctF4Paf0

>>499

スレが落ちてる場合を想定して、下記アドレスで検索

<http://find.2ch.net/index.php?STR=DQ+%BC%C1%CC%E4&COUNT=10&TYPE=TITLE&BBS=ALL>

T=10&TYPE=TITLE&BBS=ALL

【DQ9】ドラゴンクエスト9 攻略質問スレ88

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1254647268/>

【DQ9】ドラゴンクエスト9 携帯専用 攻略質問スレ43

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1254665208/>

502 名前：499[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 18:21:26 ID:B4WrSeQNO

すみません...検索の言葉が悪かったみたいでした。

逝ってきます。

503 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 21:31:07

ID:oFUBxmZ10

何で検索したんだろう

504 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 21:34:39

ID:bctF4Paf0

>>503

「ドラクエ 質問」だと9の質問スレが引っ掛からないんだよな

「ドラゴンクエスト 質問」だと引っ掛かるけど

まあ、普通は「ドラクエ」「ドラゴンクエスト」「DQ」の3つは必ず試すだろうが

505 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 22:41:54
ID:Z1e/+8usO

>>487

取り敢えず一通りまわって98枚です...
他にもちょっと特殊なメダルの場所があるのでしょうか？
通常の樽、袋、壺、引き出しは全部取ったはずなので...

506 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/07(水) 23:41:46
ID:+t6vdxFK0

移民の町の各発展段階や、各最終形態にもあると思うよ。

507 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 00:41:11
ID:EAJ9YjrMO

>>506

ありがとうございました。移民をガンガン探して25人...メダルも100枚になりました
グランドスラム？って町にするコツとかありますか？

508 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 00:48:45
ID:cNTk7Ptuo

ほかのところから

最終形態

プレミアムバザー 移民35人以上
商人・旅の商人ばかりを集める
(商人+旅の商人21人以上)

最終形態

大聖堂 移民35人以上
神父・シスターばかりを集める
(神父+シスター20人以上)

最終形態

グレートファーム 移民35人以上
農夫・ホビット・家畜ばかりを集める
(農夫13人以上、ホビット7人以上、牛+豚+馬3頭以上)

最終形態

グランドスラム 移民35人以上
バンニー・バーテン・踊り子・荒くれ・船員・囚人ばかりを集める
(バンニー・踊り子・バーテン合わせて10人、荒くれ8人以上、船員3人以上、囚人3人以上)

それから、移民の町は5人増えるごとに発展するから、その度にチェックするといいよ。
同じ建物の同じたんすとかでも、発展すればアイテムが変わる。

509 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 17:58:36
ID:EAJ9YjrMO

>>508

いつも親切にありがとうございますm(__)m
取り敢えず今はクレージュ周辺にてスライム収集してるのですが、メタルキングだけ、どうしても
捕獲出来ません...
魔物ならし3回位当てて、高確率でゲット作戦なのですが...
もっと他に良い手段無いですかねえ？(冷や汗)

510 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 18:14:46

ID:KNa6f3gV0

3回じゃ足りないかも？5回ぐらいやってみて。

でも、なつきにくいモンスターは5～6回してもなつかない場合あるので、まあ根気よく。

あと、魔物ハンターはマスターにしている？そのほうが、なつきやすい。
マスターにしていれば、ほかの職に転職してもOKだよ。

511 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/08(木) 18:35:54 ID:EAJ9YjrMO

>>510

はい、口笛持ちがガボだけの関係で、ずっとアイラ外し...
ガボは魔物ハンターどころか、既に勇者マスターです(汗)
今は天地雷鳴土に成り立てマリベル外してアイラ復帰です(汗)
ダークパレス、風ルートでもメタルキング出た気がするのですが...
一番メタルキング出現率高いのは何処なのでしょう？
後、シム爺の町は一端最終形に行った後で、人数減らせばやり直し出来るのでしょうか？

512 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/08(木) 18:46:34

ID:KNa6f3gV0

一番出現率が高いのはクレージュでOK

移民の町は、人を追い出せば発展段階が下がるけど、
どこまで下がるかは、ちょっとわからない。

メタルキングが逃げて捕獲できないのであれば、
ガボの「ほえろ」あたりを使って足止め
6割くらいの確率で効くよ

513 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 08:23:53

ID:djXKD+mi0

ドラクエ6で主人公以外が勇者になる条件が上級職フルコンプってことは、ドラゴンの書、はぐれの書を考慮すると一人しか勇者になれないってことなんですか？

514 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 08:35:38

ID:HctC/EYI0

>>513

その2つは含まれない

バトルマスター、賢者、レンジャー、スーパースターをマスターすれば良い

515 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 08:47:01

ID:HctC/EYI0

ちなみにドラゴンの悟り、はぐれの悟りは複数手に入れる事が可能

516 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 09:55:22

ID:djXKD+mi0

そうでしたか、ありがとうございました

517 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 19:18:53

ID:BDHbJ5q70

ドラクエ3の闇ゾーマが、ドラクエ歴代ボス最強と言われるのはなぜですか？

攻略HPを見ると、闇ゾーマの行動が

「こごえるふぶき・マヒャド・いてつくはどう・マホカンタ」

となっています。

しゃくねつほのおなどを使ってくる神竜の方が強そうなのですが、

この理由を教えてくださいはいますか？

518 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 19:27:30
ID:z03tkqurO
耐性

519 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/09(金) 19:38:54
ID:FZZiUPbB0

>>517

耐性によりメラゾーマ等で安易なダメージを与えられない
自動回復で毎ターン100ポイントもガンガン回復される
勇者1人旅では、神竜はステ255にすれば倒せるが
闇ゾーマはレベル99HP999ステ255でも倒すのが困難
<http://dq3.org/hero.html>
FC版になると、吹雪耐性のある防具は殆ど無い
凍える吹雪でも軽減できず120ダメージをきっちり喰らう

要するに強さってのは相対的な物なので闇ゾーマの方が
味方に不利な条件が増えている
ちなみにオルテガは吹雪完全耐性（炎以外に完全耐性）
もしゾーマと戦えていれば善戦したかも

520 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 00:49:39
ID:8tNDo/RZ0
オルテガ薄着なのにスゲーな

521 名前：517[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 03:46:15 ID:ax2mvYun0

>>519

なるほど。どうもありがとうございました。

522 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 11:26:43
ID:SMUM0LIXO

すいません。

ドラクエ7でからくり兵って捕獲可能なのでしょうか？

魔物ならしが全く通じないので...

523 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 11:35:19
ID:400ZSdQ9O

>>522

捕獲不能です

524 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/10(土) 11:40:06
ID:SMUM0LIXO

>>523

やはり、そうでしたか...

なんか残念。。

525 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/11(日) 02:15:02
ID:Y0DWQude0

ドラクエ7での質問です

時期を逃すと取れなくなってしまう

アイテムがのってるサイトってありますか？

526 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 02:25:55
ID:HR31Ah/20

>>525

DRAGON QUEST VII：後でできない事を知らせるゲーム攻略サイト

アイテム(フル)コンプ

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/8566/dq/dq7.htm>

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/8566/dq/dq7info.htm>

macky_123のDQデータ置き場

アイテムコンプリートへの道

http://www.geocities.co.jp/Playtown-Darts/1253/dq7_top.htm

527 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/11(日) 03:07:24 ID:aBupnh3iO
即げんまとか即 っってなんですか？

528 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 03:48:53
ID:HR31Ah/20

>>527

このスレのタイトル 【9は専スレで】

【DQ9】ドラゴンクエスト9 携帯専用 攻略質問44

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1255066239/>

【DQ9】ドラゴンクエスト9 攻略質問スレ88

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1254647268/>

質問スレが落ちている場合には、下記アドレスで検索可能

<http://find.2ch.net/?STR=DQ+%BC%C1%CC%E4&COUNT=10&TYPE=TITLE&BBS=ALL>

529 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 04:43:22
ID:Y0DWQude0

>>526

サンクス

530 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 10:44:48
ID:R9LW4d3D0

FC版またはSFC版の3ですが

闇ゾーマ相手にHP削った後、光の玉で光ゾーマにしたらHPは最大HPまで回復するのでしょうか？

531 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 13:50:30
ID:B+2XvpxaO

やってみたら判るんじゃない？

532 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 19:11:06
ID:VcM8JpxOO

DQ6の海底宝物庫にいるキラーマジンガ×2が倒せません。

主人公レベル30、ハッサンレベル31、アモスレベル27、チャモロレベル28ですが、もっとレベルを上げたほうが良いのでしょうか。

533 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 21:36:45
ID:Ax34CexH0

>>532

http://www.youtube.com/watch?v=WzCri9e_A_8

これ見てよく考える。極端な成功例も十分参考にはなる

534 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/11(日) 21:41:32
ID:Y09qNZt6O

こういうスレもあるし

キラーマジンガ強すぎワロタ 11体目

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1253176743/>

あんまり役にたたないと思うけど

535 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 01:11:02
ID:GI1logix0

>>533

この発想はなかったw戦い方を考えてみます。

>>534

まさか単独スレがあるとは、どうもです。

536 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 01:26:44
ID:M563FN900

極端過ぎて参考にはなっても... 普通は防具をフル装備、みのまもり数値もある程度高いから
あのクラスのダメージ返しには無理がある
盗賊を2人程連れて通常1/128確率でのお宝 = 奇跡の剣ゲットも狙いたいところ

537 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/12(月) 03:46:17 ID:lxmuLZbT0

昨日からやりだしたんですが

最初の島の古代遺跡からどんどん地下に潜っていきました

> 道なりに進むと、火で囲まれた像がります。真ん中の火を消すと、動いた石像の床にスイッチが出現するので踏む。すると扉が開く

> 奥で「聖者のかぶと」を入手

これをしなかったら

どの攻略サイトにも載っていない

4つの壁画を順番に並べるという難問にぶつかりました

一時間ぐらいやりましたが解けませんでした

やはり戻って火を消しにいったほうが宜しいのでしょうか

どなたか攻略法を教えてください。

よろしく申し上げます

[ttp://dq7.dqclear.com/disc1/1.htm](http://dq7.dqclear.com/disc1/1.htm)

538 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 08:44:39
ID:bxShkttU0

>>537

火は当然消しに行け。調べる方向が重要。

壁画に関してはちゃんと書いてあるぞ

>赤、青、黄、緑の4色の台座に、対応する石版を乗せると扉が開く

>赤 = フレイムリザード

>青 = マーマン

>緑 = かまいたち

>黄 = ゴーレム

これらのヒントとなる壁画が階段を下りた先の小部屋にあるが、そこで無意味に行き詰ってるなら
とっとと先に行け。

539 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 09:06:10
ID:pBiJzB+M0

ドラクエ7で移民の町をグランドスラムにしました

攻略サイトによると最終形態で不思議な石版?があるらしいのですが

見つかりません
グランドスラムにはないのでしょうか

540 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 10:09:02
ID:ka5gzYDCO

>>539

グランドスラムは特殊形態の1つ。石版はない
特殊形態の条件を満たさずに35人以上にすれば最終形態となる。
つまりスラム要員の最低は24人。これを24人未満にし、それでも
移民総数35人に達していなければスラム要員以外1人勧誘すればいい。

541 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/12(月) 10:18:33
ID:pBiJzB+M0

>>540

移民交換すれば手早くできそうですね
回答ありがとうございました

542 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/12(月) 17:54:27 ID:JEmBITB20

SFCドラクエ5のしゃくねつほのおの敵へのダメージが時期によって変動しますがなぜですか？

たとえば、最初、敵のキラーマシンやヘルバトラーに与えていたダメージが120前後だったのに
いつの間にか160前後与えるようになってしまいます。
つまり、敵の耐性が消えてしまうのです。
メイジキメラなども同じ現象が起こりました。

また、かがやくいきも最初ヘルバトラーに100前後のダメージだったのが、いつの間にか130
付近で安定するように変化します。

いったい内部で何が起きているのですか？何度目のプレイでも必ずこうなります。

543 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/13(火) 10:10:18
ID:6viBGwWF0

気のせいでしょ。敵の耐性が消えることはない。

544 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/13(火) 17:19:17
ID:SP+vBSKb0

DQ5で墓が増える裏技を聞いたので再プレイしました
しかし手順どおりにしても墓が増えません

- 1 結婚前にアルカパでピアンカー一緒に宿に泊まる
- 2 フローラと結婚する
- 3 石像から戻った後山奥の村の墓が1つ増えてる

何ヶ所かグーグルで調べましたがどこも同じことを書いています
アドバイスお願いします

545 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/13(火) 17:20:42
ID:SP+vBSKb0

いい忘れましたSFC版です

546 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/14(水) 03:23:46 ID:Ij98uamu0
やられたただのコラだった...

始めはピアンカの墓ということで騒ぎになってたが
実はネタでダンカンの墓ということで信じてしまった
墓自体は本物だとね、周囲の反応の違いを確認するために再プレイしたんだけど
人は一度疑わせて解決させると無条件で信じてしまう。

今思えば怪しいこともあった
最近判明したことなのに情報が狭すぎる
ダンカンの墓ならそれに関連したピアンカや見習いの反応も本来と変わるはずだし
ファンとしては気になるはずだ、だがそこらへんの情報が一切ないのがおかしい

昔話題になったとかいう発言も納得できなかった
水子の墓でいくら調べても最近の情報しか出てこない

つられて時間を無駄にした・・・ということもなかったけどね久しぶりで楽しめたし
俺が不思議に思うのはほとんどのサイトがこのネタを事実として転載してることだ

547 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/14(水) 05:09:42 ID:Tg+4AjwD0

DQ5のグランバニアの大臣は何がしたかったの？
最後は「怪物の力など借りるべきではなかった このままではグランバニアの国が 許してくれ」って言うけど

548 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/14(水) 14:17:34
ID:v1OHWLMK0

>>547

主人公が王になると実質的に国の実権を握っていた大臣の立場が危うくなるから
それを阻止する為にグランバニアを乗っ取ろうとする魔物の手引きをした

549 名前：5 4 2 [] 投稿日：2009/10/14(水) 22:32:40 ID:FUDiIOWk0

>>543

気のせいではありません。
何回目のプレイでもそうなります。
大胆に申し上げますと、
「主人公のレベルが低いときは耐性があり、99近くなると耐性が消えている」
そのような感覚でとらえています。
本当です。

誰か答えてください。

550 名前：5 4 2 [] 投稿日：2009/10/14(水) 22:35:55 ID:FUDiIOWk0

本当に本当です！！

確かに、確かに、最初のうちは、キラーマシンにはしゃくねつで120前後しか与えられないんです！！

ジャハンナ周辺で狩ってる人なら分かると思います！

そして、いつのまにか160前後与えるようになってるんです！！

ちなみにSFC版です！！

誰もが経験しているはずですが、印象に残らないだけで。

誰かこのかゆいかゆい疑問を解消してくれ！！！！！！

551 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 03:38:16 ID:Ya/YxS+m0

こっちが強くなったんじゃないの

552 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 04:48:56
ID:alG1nAE70

>>550

「主人公Lv < 逃亡可能Lv + 5」だと127 ~ 144のダメージ
「主人公Lv 逃亡可能Lv + 5」だと150 ~ 170のダメージ

ジャハンナ、エビルマウンテンの逃亡可能Lv (100%逃げれるLv) は46だから
主人公のLv が51になるとダメージがアップする！

>>530

自己解決しました！どうやらFC版、SFC版ともに回復してるようです！

553 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 05:38:02
ID:WQDwnO280

SFCの2でサマルトリア王子とムーンブルク王女の名前の変え方を教えてください

554 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 15:44:26
ID:k94LHreoO

1の城の地下へはどうすれば行けますか？

555 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 16:02:15
ID:/8Dn1CMvO

>>554

お城の右上から外に出て、壁に沿って下に行くと階段があります

556 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 16:12:11
ID:k94LHreoO

>>555 なるほど...壁沿いの道のさらに右にも行けるんですね、ありがとうございました!

557 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 16:19:23 ID:KVcS8j32O

ドラクエ7の最終メンバーにガボかマリベルどっちがいいですか

558 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 20:35:54
ID:z0dkVXeyO

どっちでもいいです

559 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 20:36:34 ID:Ya/YxS+m0

ドラクエの売り上げ教えて

560 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 21:00:03 ID:6AQdqS570

>>557

マリベル一択だろ
考える余地なし

561 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 21:01:03 ID:6AQdqS570

理由は7のヒロインだから

562 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/15(木) 21:19:53 ID:KVcS8j32O

マリベルかガボが悩みますね
ありがとうございました

563 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 21:37:38
ID:Al/kGJJOO

1 2 3 はロトシリーズ
4 5 6 は天空シリーズ
8 はオチがラーミアだからロト繋がり
9 も3のシステム踏襲やさびついた武具があるからロト繋がりとして

どうして7だけポツンと浮いた存在なんですか？

564 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 21:59:58
ID:t93SaMHB0

>>563
7はキーファがロトと関係あるかも・・・。

565 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 22:16:04
ID:Al/kGJJOO

>>564
ありがとうございます。モンスターズとかそういう所で匂わされてるのかな？

566 名前：5 4 2 [] 投稿日：2009/10/15(木) 22:18:49 ID:fuqPzuZW0
>>552

そうなのか！ありがとう。
やはり偶然ではなかったんだな。
なんでそんな仕様にしたんだろ・・・。

567 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 22:23:15
ID:rS7EHZ1C0

ドラクエでオオカミの魔物っていたっけ。
IIIのアニマルゾンビみたいに腐ってないやつで

568 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 22:42:12
ID:/8Dn1CMvO

8に出ているね
名前忘れたけど、オークニス地方で

569 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 22:52:22
ID:1O2XG7W5O

ガボ

570 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/15(木) 23:57:02
ID:rS7EHZ1C0

>>568
ありがとう。ダースウルフエンってのをみつけました

>>569
ググったけどそいつ魔物ですかい？

571 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/16(金) 01:50:50 ID:Oxj6F00Q0
魔物

572 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 04:32:34
ID:VY+bYCI/0
サーベルウルフがいるだろ

573 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 07:18:50
ID:KMXhPtvV0
山賊ウルフもね

574 名前：ジャンク[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 11:07:12 ID:NLMS9mG4O
すみません、質問させてください。2 です。

ラーの鏡をゲットしましたが、ムーンブルクの王女(ワンコ)は、何処の町にいるのですか？

575 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 12:05:16
ID:13A5WSPaO
ムーンペタにいる

576 名前：ジャンク[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 15:14:03 ID:NLMS9mG4O
居ました！ありがとう！

名前はリンダでした(^-^)

577 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 15:56:47
ID:VIHR0DiKO
1で雨雲杖と太陽石とってほくらに行っても追い返されるのは何故でしょうか...

578 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 16:05:52
ID:qLkLmmxU0
ロトの印を手に入れてないから

579 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 16:05:59
ID:n22RP4TjP
>>577
伝説や昔話や民話ではどの国でも何でも「3」という数字を使ったがる
3種の神器、3つの願い、太郎次郎三郎...etc
あと1つアイテムが必要
<http://seacrecy333.hp.infoseek.co.jp/dq1/keitai/sfc07.html>

580 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 16:27:40
ID:VIHR0DiKO
ガライの南に行けるのを今初めて知ったwのでこれから進めます、ありがとうございました！

581 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 23:09:09
ID:AfkNzcfm0
FC2でみずのはごろもって2つまでしか作れないんでしょうか？
2回目と同じ要領であまつゆのいと(3つめ)を探しても見当たりません。せいなるおりきはあったんですが。
ロトのよろいよりみずのはごろものほうが軽減率高いのに・・・

582 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 23:27:24
ID:S6FF8Q5x0
>>581
何度でも水の羽衣を作れる
・天露の糸は、天露の糸・水の羽衣のいずれも所持していなければいつでも入手できる。
宝箱ではないので、いったん塔の外に出て復活させる必要はない。
・天露の糸はドラゴンの角の塔(北)3Fの床にあるが、調べる場所はどこでもよい。

調べるとランダムで入手できる。同じ所を何度も調べ続ければよい。
<http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/system2.html>

583 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/16(金) 23:40:10
ID:AfkNzcfm0

>>581

早速のレスありがとうございます。
その情報によるとやっぱり無理みたいですね。
すでにみずのはごろもを一着入手しているから、あまつゆのいとは拾えなかったのか・・・

584 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 14:13:32
ID:GX9AvMRNO

ドラクエ7です。

砂漠の城に行きたいけど、真ん中の下の石板が見つからない。どこにあるのでしょうか？
ダーマ2個、スイフーの町、メモリアルリーフ、メザレ、親分、ユバールの洞窟と全部取ったはずなんですけど...

585 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 14:42:22
ID:Jqx6tOSKO

占いババ様は、何て言っている？

586 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 15:15:08
ID:GX9AvMRNO

たくさんの石像が見える。まるで穴のなかにいるようだ
と言ってます。全部取ったと思うんだけど、確認しに回っても見つからないし...
空き箱は見つかるけど

587 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 15:35:06
ID:Jqx6tOSKO

じゃあ、ダイアラックだね

確か青い石板で行けるはず

588 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 15:39:24
ID:GX9AvMRNO

>>587

ありがとうございます！

589 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 16:41:11
ID:u+/UK5xBO

DSの4と5って9みたいに装備をかえると見た目も変わる？

590 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 16:48:15
ID:dok5vivP0

>>589

残念ながら装備によって見た目は変わらない。

591 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/17(土) 16:54:03
ID:u+/UK5xBO

>>590

サンクスです
非常に残念

592 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/17(土) 19:24:02
ID:S0SaY+bM0

ドラクエ7の最後の鍵で入れるところはどこですか？

593 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 04:26:27
ID:/y0eKhl20
質問です。
DQ6でキングスライムを仲間にしようと思うのですが、
最速でどの段階で仲間にできるでしょうか？

594 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 08:54:49
ID:8l7paPCa0
>>593
マウントスノー付近だと思います。
スライム格闘場付近でも出ますが、

595 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/18(日) 19:10:29
ID:/y0eKhl20
>>594
どうもです。
やはりそれ以上早くは無理ですか...

596 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 10:12:42
ID:Na/vsX7w0
FC版3で勇者外す条件ってクリア後ロトの称号を得てさらに
バラモスは倒していないとダメでしたっけ？

597 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 11:01:06
ID:2bCW0MUm0
バラモス倒さずにどうやってクリアすんの

598 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 11:24:21
ID:kzXvac0c0
>>597
そうじゃなくて
「ノーセーブでクリアすると、ニューゲーム時に最初から勇者が酒場で外せる」
って現象の事を指してると思う

>>596
バラモス倒さないといけないのはSFC版以降
FC版だと、母親も王様も先頭キャラを勇者と認識する
SFC版以降は、勇者ロトの称号が隠しダンジョンへ行けるフラグも兼ねてるので
おそらくバラモス倒す前に隠しダンジョン行けるのを防ぐ為の措置だと思う

599 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/19(月) 12:30:34
ID:v0s8gvWhO
4のラスボスがデスピサロで裏ボスがエビルプリースト
5のラスボスがミルドラスで裏ボスがエスターク
全部合ってますか？

600 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 13:50:31
ID:+QZUOFNd0
エビルプリーストは裏ボスというより真ラスボス
裏ボスはエググラ&チキーラ

601 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 18:07:45
ID:U5udOzBIP
>>600
デスピサロの使い回しというのがね・・・

602 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/19(月) 21:32:53

ID:7IF8oWzMO

ドラクエ7です。

移民の町には人数制限がありますか。

例えば、ストーリーのここまでクリアしないと30人集まるのは無理とか。

603 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/19(月) 21:37:47

ID:UXeZ60z8O

ドラクエ初心者ですみません。

ドラクエ9で中ボスが倒せません。

攻略法見たらルカニが効果的とあったのですが、ルカニが使えない...

どうやったら使えるようになるんですか？

604 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 21:44:56

ID:f+aE6in4O

>>602

ディスク1では、27人までしか集められないよ

その他の段階はわからないけど

>>603

9は専用スレあるよ

【DQ9】ドラゴンクエスト9 携帯専用 攻略質問46

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1255928823/>

605 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 21:47:27

ID:UXeZ60z8O

>>604

ありがとうございます。

失礼しました。

606 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/19(月) 21:47:51

ID:tsH/syyX0

>>603

DQ9の質問はスレ違いですし、「中ボス」ではなんだか分かりません。きちんと黒騎士と書きましょう。

主人公は旅芸人なのでルカニを覚えることはありません。Lv7でルカニを覚える魔法使いを仲間に加えてください。

607 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/19(月) 22:03:22

ID:7IF8oWzMO

>>604

ありがとうございます！

608 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/20(火) 00:35:27 ID:J/kTDxN2O

DQ7

メモリーカード2枚使って効率よく移民の街を作って

いきたいんだけど、AとBを交換して、その後また

BとAの交換ってできる？

609 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/20(火) 15:53:23

ID:UgeGQ1V9O

>>608

移民データの行って帰っては不可能

自分が気絶しそうになったから良く覚えてる。。。

610 名前：608[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 12:10:30 ID:x/5OaBNnO
>>609

ありがとう、やっぱそうか
数年ぶりにやってるんだけど段々交換可能な移民が
減っていったような記憶があった

同じ主人公だけどメモカ別枠は大丈夫だったはずだから
メモカ2の昔のデータを何枠にもセーブして対応する事にするよ

611 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 12:19:16
ID:e49k9Bx8O

>>608
俺はできたよ
すぐは交換リストにのらないけどしばらくしたらのる

612 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 12:56:56
ID:x/5OaBNnO

>>611
それって一回電源落としてどうのこうのだったけ？
とりあえずどうにでも対応できるように
昔のデータを増殖しとく事にするよ

613 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 19:55:20
ID:XEtXSjkY0

DS版 で質問です
大神殿攻略中なのですが、大神殿に入ると必ず人間PTにされてしまいます(主・男・女・サチヨ)
これは強制なのでしょう、避けるには人間をルイーダに預けるしかないのでしょうか

614 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 20:06:00
ID:bwFhmNiD0

>>613
強制
察しの通りいらぬ子をルイーダに預けるといい

615 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 20:06:34
ID:YMFCCq8b0

>>613
そういうことだけど
ボス戦では馬車が来るからそれも踏まえて決めるといい

616 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/21(水) 20:10:51
ID:XEtXSjkY0

ありがとうございます
なんという糞仕様

617 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 03:47:18
ID:7VOtRwi0

DQ7のことで聞きたいんだけど、
アイラがキーファの子孫ってマジ？ だいぶ前にプレイしたっきりだから全然ストーリー覚えてなくて・・・
ゲーム内で具体的なそういう表現あった？
それから骨付き肉と超しもふり肉ってモンスターをなつかせる為だけだよな？ それならまものならしでなんとかなるからいらぬかな？
あと、モンスターの心を対象モンスターを倒して手に入れる場合、

そのモンスターをモンスターパークの小屋にたくさん入れておくとドロップ確率が上がるって聞いたんだけど・・・本当？

618 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 13:49:36
ID:RpN4vmU+O

>>617

マジ

そういう話はあったはず。

まものならしでなんとかなるけど、肉を使ったほうがなつきやすかったはず。

3つめはわからん

619 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 14:35:18
ID:br5xv7ZZ0

DSの4ですが、いかづちの杖は、その場所を知っていても、5章以降になるまでは入手出来ないのですか？2章で空の宝箱を調べても、隠し階段は出現しないのでしょうか？

620 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 15:18:00
ID:7XO8+1q00

>>619

2章で階段が出現したかどうかはわかりませんが、たしか最後の鍵が必要なはず。どっちみち取れませんね。

621 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 16:07:28
ID:7VOtRwi0

>>618

ありがとう！

続けてDQ7なんだけど、
心を手に入れる場合、盗む確率を持つ職業は連れて行かないほうがいいのかな？
盗む判定と心落とす判定はどっちかだけ優先されるんだよね？
種集めと心集め同時並行はやめたほうがいいかな

622 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 16:53:41
ID:2gDRrh2DO

7で過去のユバル族のところで、取れない宝箱2つあるんですがどうしたらいい？

623 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 17:46:33
ID:RpN4vmU+O

>>621

確か盗むほうが優先順位高かったはず。

624 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/22(木) 18:31:16 ID:vGv0Veo8O

ドラクエ7です。
ドラゴン船のメダルを持ってるネコはどいつですか
全部話しかけても質問されない

625 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 20:42:08
ID:jB6QqSgcO

>>622

取れない宝箱（フィッシュベルやグランエスタードの
道具屋、マーディラス等）は結構あるからとうぞくのはなや

レミラーマに反応しても気にするな
制作側のミスだ

626 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 20:45:53
ID:NbcwCrSSO
携帯版ドラクエ3っていつ配信されるの？

627 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 20:46:31
ID:2gDRrh2DO
>>625
隠し通路がありそうな感じなんやけど

628 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 21:43:47
ID:gyOpSwl7O
>>627
ああ、ダンジョンの方の？
それなら、階段の横に抜け穴があったハズ

629 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/22(木) 23:25:35
ID:br5xv7ZZO
>>620
有り難うございました。もう5章まで来てしまったので、確かめる術はありませんが、
多分、2章では出現しないですよ？多分、魔法の鍵（でしたっけ？）も、

後、デスピザロの城の地下で、2匹のモンスターが、地獄の帝王だか魔族の王だかの話しを
していたのですが・・・後でもう一回聞けるだろうと、ざっと読み飛ばしてしまいました。
もう一度聞きたいのですが、もう話してくれません。

あの時の会話の内容を、覚えている方がいらしたら、教えて下さい。

630 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 00:51:29
ID:Ds8CTPm20
>>629
デスピザロ.....美味そうとおもうかデブと思うかは人それぞれってところかな？

それはさておき、地獄の帝王のことを話してるそれっぽいセリフはこの辺りかな？

塔の虎男 ベンガル

「大昔我ら魔族の帝王エスターク様は進化の究極を極めた！
しかしその存在に恐れをなした天空の神によって地の底に封じ込められたのだ。

塔の上のミニデーモン

「それにしてもサントハイムの王は哀れだったな。
自分たち人間がエスターク様の復活を手助けすると夢で知って
アツテムトでの穴掘りを止めさせようとした為
闇の力で消されたのであろう。
我ら魔族ですらエスターク様があんな所に封じ込められたとは
知らなかったもんな。

参考

[ttp://members.at.infoseek.co.jp/nayuka_aaaa/wp/dq4/dq454.html](http://members.at.infoseek.co.jp/nayuka_aaaa/wp/dq4/dq454.html)

631 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 10:43:02
ID:mzmD05Zr0

>>630

有り難う！！他にも聞き逃したセリフ（話しかけずに先に進んだため）や、もう一度聞きたいセリフがたくさんありました。こちらのサイトで、それらを確かめたいと思います。

面白いサイトを教えて下さり、感謝です。本当に有り難うございました。

632 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 10:50:22
ID:mzmD05Zr0

>>630

有り難うございます。でも、（さっとみた記憶ですが）ちょっと違うような・・・

2匹のモンスターが会話していて・・・（権力云々だったような気が）それを聞いたアリーナが、『魔族の世界も色々大変なのね』のような会話をしたように思います。そして、2匹のモンスターが会話した後に、『誰だ！』（誰かいるのか？）みたいな会話があったような。

DS版です。

633 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 11:14:24
ID:0hilCN4I0

>>632

アームライオン

「なんだと!?では エビルプリーストさまは 本当にデスピサロさまを...？」

ベンガル

「げはげは、どうやら 今度ばかりは 本気のようなぞ。

デスピサロさまの 一番大切なものを うばうために

おろかな人間どもを 利用するのだそうだ。げは。」

アームライオン

「う～む..... このいきおいでは エビルプリーストさまが

われら 魔族の王となる日も いいよ.....」

ベンガル

「げはげは！待て！誰かいるようだぞ！」

アリーナ

「地獄の帝王とか 魔族の王とか 魔物の世界も 結構 めんどくさいのね。」

http://rulamoon-grass.at.webry.info/200711/article_38.html

<http://sutton-kyouwa.com/g/dq4parnh.htm>

<http://light37.hp.infoseek.co.jp/dragon/dq4/dq4word/d4word5/6arina.htm>

634 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/10/23(金) 17:36:07
ID:mzmD05Zr0

>>633

あ、これです。確か、これでした。

デスピサロや、エスタークや、エビルプリースト等、難しい名前ばかりで混乱してました。

改めて整理出来ました。こんなに色々なサイトがあるのですね。

『極めた』と『完成させた』（進化の秘法を）の違いとか、良く分かっていませんでした。もし、エスタークを倒さずに、デスパレス城に迎えた場合、ピザロの立場はどうなったのでしょうか？

やっぱりエビルプリーストの裏切りとかで、死んでしまうのかな？

色々想像しながら、先に進みたいと思います。（これから、アツテムトの地下に行く所です）

読んでいて楽しいサイトを教えて頂き、前の方も有り難うございました。

635 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/23(金) 20:31:59 ID:Hpy540L+O

>>624

自己解決しました

636 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/23(金) 22:03:02 ID:Hpy540L+O

ドラクエ7です。

移民の町を特殊な町にした場合に、神さまが来ない町はありますか。

637 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 12:08:37

ID:HMeova7Q0

D S 版のドラクエ4 やってるんだけど、カメレオンマンが命のきのみ

落とさねえ・・・

もしかして最後に倒さなきゃいけないの？

今低レベルクリアー目指してやってるんだけどア1ク1ブ1のPT

でアリーナー一人でカメレオンマンにとどめさしたって入る？

638 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 12:22:18

ID:0Y/mZu4VO

歴代キャラで最強ってクリフト？

639 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 12:25:10

ID:5LkzUxZS0

>>637

>>1 他スレとのマルチポストはNG

>>638

いや全然

640 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 12:33:20

ID:0Y/mZu4VO

決まれば一撃だぞ

641 名前：637[] 投稿日：2009/10/24(土) 13:01:23 ID:HMeova7Q0

>>639

あ、マルチポストってそういう意味だったんですか。理解せずに書き込みしてしまいました。大変失礼しました。

642 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 14:04:01

ID:5LkzUxZS0

>>641

ちなみにアリーナLv.2、クリフトブライLv.1なら、

カメレオンマンを最後に倒している記録がある

<http://nyusuke.com/game/dq/dq4llc2.html>

643 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 15:35:55

ID:wpybiQdd0

DQ6でモンスターの出現範囲分布上出ない筈の強力なモンスターが出る場所が複数あるらしいのですが、

具体的にどの辺りなんでしょうか。

644 名前：637[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 15:41:36 ID:HMeova7Q0

>>642

色々教えてくれて感謝です！参考にしてみます！

645 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 17:43:04
ID:6d+QROKhO
他スレで聞いても回答ないので教えて下さい

ドラクエ8でバンダナとみかわしの服が売っているお店をご存知の方がいらっしゃいましたら、どうか教えて下さい

646 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 18:19:33
ID:uwLpBalUO
ドラクエ5のひとしこのみについて質問させてください。
こんぼう・のこぎりがたな・みかわしのふくはそれぞれ店で入手で良いんですか？

647 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 18:30:16
ID:3xQlopelO
>>645
バンダナは船着き場
みかわしの服は商人のテントとリブルアーチ

648 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 18:35:37
ID:4HluM76Y0
>>645
バンダナは船着き場、みかわしの服は旅商人のキャンプカリブルアーチで

>>646
棍棒はポートセルミ、のこぎり刀はルラフェン
みかわしの服はサラボナかテルパドールで買えるはず

649 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 19:15:06
ID:uwLpBalUO
>>648
ありがとうございます。それぞれの町内を無駄に探し回る手間が省けました。

650 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/24(土) 20:10:17
ID:6d+QROKhO
>>647さん、>>648さん、ありがとうございました

こっちで聞いて良かったです

651 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/24(土) 20:29:49
ID:ZZS1RJoi0
P Sの5でレベル24くらいでエスタークを倒せますか？

652 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 02:25:39
ID:zbP4PpyKP
>>651
貴方が達人で低レベル記録を狙ってるならともかく、
<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Knight/9378/dq5-e.html>

普通のプレイがしたいのなら、大体人間のレベルは45位は欲しい
http://kai-teki.info/dq5_ds/dq5_ds_boss17.html
http://www.nona.dti.ne.jp/~erika/dq5/data/monster/boss_esutaku.html

653 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 03:28:30
ID:SvQuFzUU0
>>652

レスありがとうございます
自分なりに低レベルをやってて
ミルドラスまで倒したけど、エスタークが強くて
どうしたら倒せるか考えてます
ちなみに何百ターンかかってもいいです

654 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 03:54:55
ID:e7VX8U2n0

>>653

そうなるとリホームで約2/3の確率で眠る事に賭けるしかないな
確率は下がるけど安眠枕ならMP枯渇しないので眠らせ役の補助に
眠っても4割の確率で目覚める×2回行動だから
目覚めた直後に炎を吐かれると即死する奴も出てくるだろうが
<http://blog.goo.ne.jp/misty77ilu/e/c8e8fb07d8b1b9abfdb0f7252150c6e9>

655 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 14:13:39
ID:bTB54Dk90

DSドラクエ4ですが、めがみの指輪と、しあわせの帽子は、両方装備した場合、倍にMPは回復する
のでしょうか？

656 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/25(日) 15:35:24 ID:XqJOoiS+O

DQ7。
プラチナキングをマスターした場合、身の守りが+255とあるけど
息や呪文に耐性はつくのでしょうか？

657 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 15:50:57
ID:w+gVqXTz0

>>656

うん、付く。
ていうか身の守り+255じゃなくて+100%じゃなかったっけ？

658 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/25(日) 16:12:10 ID:XqJOoiS+O

>>657

私を見た2つのサイトでは、+255ポイントとありますね
ありがとうございました

659 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 21:10:28
ID:TOvhLDu80

>>657

プラチナキングに就くだけで、みのまもりが無職時と比べて100%増しになる。
マスターすればそれに更に255ポイント加算される。

>>656

1の時点である程度の耐性を備え、7になると強化されて完璧な耐性となる。
耐性だけなら7も8も同じ。

660 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 21:38:48
ID:QuuFWeww0

DS版で質問です
ツボが赤くなった時のでかいモンスターがどうやっても勝てません
放置でOK？

661 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 21:50:53
ID:SvQuFzUU0

P S 版の で質問です
主人公レベル 2 5 まで上げたけど
なかなかゴーレムが仲間になりません
何か問題があるんでしょうか？

662 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 22:07:15
ID:MjlOenGjO

>>660

しばらくは放置してもストーリーに問題ないよ
ベホマラーとかフバーハとかスクルトとか覚えていれば良いかもね

>>661

運の問題
かな？

それとも、何かあるのかな

663 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/25(日) 22:21:53 ID:XqJOoiS+O

>>659

おお！更に詳しい情報ですね
ありがとうございました

664 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 22:23:44
ID:SvQuFzUU0

>>662

今、仲間になった
でも 2 0 匹目くらいかかった
こんなに確率低いんだね

665 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 22:33:49
ID:MjlOenGjO

>>664

よかったね

調べたら、スライムとかと同じくらいの確率みたいだね

666 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 23:29:19
ID:C61IKNp/O

スーパーファミコン版のドラクエ 6 について質問です
レベルアップ時のステータスの数値アップは固定ですか？ランダムですか？

667 名前：655[sage] 投稿日：2009/10/25(日) 23:59:07 ID:bTB54Dk90
すみません、分かる方、どなたかお願い致します。

668 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 01:36:16
ID:cemcXpyW0

>>659

職に就いた時に 1 0 0 % だったか、すまんごっちゃになってたよ。
俺もスッキリした。ありがとう

669 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 02:05:26
ID:NU8y5wrmO

>>666

固定

670 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 07:05:51
ID:H/Drj2m00

>>667

やってみればわかるんじゃないか

671 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/26(月) 13:57:53 ID:LOz4ZGr40

ps2のドラクエ5なのですが、冒険の書を作成してしまった後は表示速度は変更できないのでしょうか？

効果音とかの音量は せってい コマンドで変えられるのですが、表示速度の変更の仕方がわからず、遅いままで困っています。

672 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 14:14:20
ID:qlR8/dsX0

>>671

戦闘中の最初の4つのコマンド(戦う・入替・作戦・逃げる)が出てる時に十字キーを左右に押すと「表示速度を変更しますか？」と出てくる

673 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 14:16:59
ID:LOz4ZGr40

>>672

本当にありがとうございます！！

674 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/26(月) 15:22:21 ID:uP6s8dlbO
会社のイベントでハロウィンパーティーがあるんだがオススメの服装を教えてください
当方は部長職だ

675 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 15:40:28
ID:+V/DRQHrO

>>669

ありがとうございました

676 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 16:19:39
ID:Sa/6A7dNO

>>674

警察官の服を着て、「部長刑事！」と言う

677 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 21:13:22
ID:vO5MLkLI0

ダーマ神殿に行けるようになったらすぐに転職した？

それとも本編クリヤゴに転職したほうがいいかな？

678 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/26(月) 21:24:16 ID:g4ljJC61O
8で太陽の鏡を復活させるための魔法を使ってくる海竜ってどこにいるんですか？

ベルガラックの下？

それとま闇の遺跡？

教えて下さい

679 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/26(月) 22:05:31 ID:g4ljJC61O
すみません 海竜自己解決しました

680 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 22:08:16
ID:pcBR5HI5O

>>677

ダーマ神殿は、3、6、7、9に出て来ます

>>678

ベルガラックの海辺の教会から南東に海を進んでください
しばらくすると岩の橋の下をくぐるので、その辺りに出ます

681 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/26(月) 23:39:59

ID:tXe2NV6aO

スレチかもしれませんが

ドラクエ8の本スレは無いのですか？

682 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 00:04:38

ID:tOxsnZ1W0

別にスレ違いではないですよ

8の本スレはこちらです

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1255777856/l50>

683 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 07:09:05

ID:pwE4jJI90

6

ムドーの城から脱出する方法って全滅する以外ない？

684 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 10:10:10

ID:Rhx3fbyr0

D S 版ドラクエ 5 です

ブオーンが倒せません

主人公はレベル 3 2

仲間はスライムナイト、子供 2 人です

685 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 11:18:41

ID:fh5koR540

>>683

うん、初到着ときはね。

一度全滅して、二回目以降は扉の外から出られたはずだから

そこからルーラ出来たと思うけど。

686 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 16:13:28

ID:6asdvWEfO

遅くなりましたが>>682さん

ありがとうございます

687 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 17:47:55

ID:IDX9g/ubP

>>684

名前は忘れたがバイキルトの効果あるアイテム使用で一斉攻撃しかければ楽勝だったハズ。

688 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/27(火) 23:29:11

ID:eTd8LUJs0

>>687

ありがとう

689 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/10/28(水) 13:27:54 ID:ixYlqVho0
はじめまして。

「このスレ内の約束」に、いろいろと気軽に質問できる雰囲気がかもし出されていたので質問いた

します。

「ドラクエ7」のロムデータってどこかにありませんか？
グレーな質問かもしれませんがお願いします！！

690 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 13:34:59
ID:iPTISB5x0
通報します

691 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 13:37:32
ID:GvemaFLaP
>>689
どのスレでもNGだ当たり前だろ
サヨウナラ

692 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 15:36:25
ID:Sd/VDcYhO
釣りじゃないなら真性のアホ
消防が書き込みしてんじゃねーよ

693 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 16:52:29
ID:UR2w4T0B0
質問です。

D S 版のドラゴンクエスト4のモンスター図鑑で、モンスターが
アイテムを落とさなくても何匹か倒せばモンスター図鑑に落とすアイテム
が記入されるみたいなんだけど、何匹倒せば記入されるか知ってる人
います??

694 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 18:30:26
ID:Z2vPMZ4T0
6でシェーナのバザーはいつまでやってますか？

695 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 21:02:34
ID:eEGfhVaj0
>>694
たしかバザー自体はずっとやってた希ガス。品揃えが変わるだけで。
例えばおなべのふたや、やくそう5個とせいすいのセットは途中で別のものになってたり。
ミレーユを仲間にするまでだったかな。

696 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/28(水) 21:56:19
ID:XSFA4zqHO
ドラクエ7です
戦士 2 踊り子 2 戦士 4 踊り子 5 戦士 5 のやり方したのですが剣の舞を覚えま
せませんでした。
やはりいっきにでなくてはならないのでしょうか

697 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 00:08:03
ID:KPNR3zRz0
途中で転職したら、勳を取り戻さなくてはならない
踊り子 5 (50回戦って勳を取り戻す) 戦士 5 (50回戦って勳を取り戻す)
で、覚える。逆でも可。

まあ通常は、一気に1 5 迄上げた後に転職して、一気に1 5 迄上げるんだけどね。

698 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 01:33:15
ID:umF774+wO
返答ありがとうございます

ただすみません
なぜかそのあとしばらく戦っていたら、板についてきた！と共に舞覚えました
ちなみにその次の戦闘で 6 になりました

699 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/29(木) 10:02:42
ID:bfqHPOAjO
おっばいが大きくなりません、どうしたらいいのでしょうか？

700 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/10/31(土) 07:49:28
ID:ykGeKKhhO
>>697
勸を取り戻すのは戦闘30回だよ
確か熟練度稼げない弱い敵との戦闘もカウントされる

701 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/01(日) 10:33:13
ID:LeTCWSCSO
初代プレステのドラクエ7の超序盤の質問です！

賢者の像の前で、ホットストーンを使う場面です。
使おうにしても、『なにやらふしぎな像だ.....』と勝手に表示されてしまい、『つかう』コマンド
が使用できません。離れすぎてつかうと、何も起こりませんし.....助けてください！

702 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/01(日) 11:19:47
ID:LX16QlqtO
丁重にお断り致します

703 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/02(月) 17:36:43 ID:srauOKoUO
1 から 8 まで、それぞれクリアするまでにかかるおおよその時間を比率にして教えてください

個人差もあるでしょうが、大体こんなもん、くらいで構いません

704 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 17:53:10
ID:PYi51EXF0
>>703
昔のRPGはだいたい20時間が目安と言われていた
黎明期のドラクエ1 とかはもっと短くてあっさりしてるが
http://detail.chiebukuro.yahoo.co.jp/qa/question_detail/q1218222632

705 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 18:13:22
ID:aLE/W2+P0
>>703
おおむね 2 4 ~ 4 8 時間

706 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 18:16:36
ID:qPzH+dEg0
DS版ドラクエ5 なのですが
石化された妻を助けて城に帰ったら
モンスターだけのパーティーになってしまいました。
もう子供や妻とパーティーがくめないんでしょうか？

707 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 18:22:15

ID:tOwW9JP5P

>>706

人間キャラはルイーダの酒場に居る
モンスターはモンスター爺さんの所に預ける

708 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 18:31:37

ID:qPzH+dEg0

>>707

最終ボスに行ってからおかしいことに気が付きました(・・')

ありがとう

709 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/02(月) 23:37:13

ID:Fbu9u3bEO

>>703

7のみ80時間

710 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 00:05:38

ID:zpkjnj4pO

7の移民の町は一度最大レベルまで到達すると他の町にはならないんですか？
グレートファームからグランドスラムにしたいのですが...

711 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 00:16:23

ID:ZUqAMAdfO

不必要な住民を追い出して、必要な住民を集める

712 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 01:16:25

ID:zpkjnj4pO

>>711

ありがとうございます！

713 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 10:58:03

ID:fFpnJxw00

>>703

1～3, 5がSFC版、4がFC版基準で考えると
短い順に
1>2>4>5>3>6>8>7

かな。厳密なクリア時間はちょっとわからないけど、1なら10時間程度でクリアできるんじゃないかな

714 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 12:11:55

ID:ht+31+J90

面白い順だったら 5 > 4 > 9 > 8 > 7 > 6 > 3 > 2 > 1 ?

715 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 12:44:04

ID:HK8oSNxPP

面白いのは2～5までだな

716 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/03(火) 15:03:27 ID:Jxj4QC220

DQ8で敵が使う呪文や特技のダメージ値があるサイトなど
ご存知でしたら教えてください。

Lv.8・14・11・14で挑んでいるのですが、ダメージが
まったく読めずにやられてしまいます.....

717 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 18:06:06

ID:ht+31+J90

9 やって5 やったら

5 のほうが断然面白かった件

718 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 18:26:29

ID:3D6mDRO7O

ドラクエ7で今過去のユバルの泉の洞窟の、地下1階にある宝箱2つ(中身が小さなメダルとどくがのナイフ)が、取れないんですけどどう取るんですか？

719 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/03(火) 19:22:07

ID:ZUqAMAdfO

上り階段から右側に隠し通路

隠し通路の中で、上に曲がる

突き当たりを右に曲がる

隠し通路から出て、宝箱のある部屋へ

隠し通路の中で曲がる時は、曲がりづらいから注意して

720 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/04(水) 00:37:32

ID:0DVBvbBNO

>>719ありがとうございます。取れました。

721 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/04(水) 05:52:41

ID:YmOuFfzb0

>>704

>>705

>>709

>>713

遅れましたが、ありがとうございます

722 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/05(木) 16:55:54

ID:W2U/zWtB0

DS4の移民の町についてです。

城になる前に、王女からの愛の贈り物・・・的な記述が、確か本だなにありました。

今、城になり、レオン王も復活したのですが・・・王女の贈り物はどこにあるのでしょうか？

また、この贈り物とは、一体何なのでしょう？

723 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/08(日) 04:10:26

ID:Rap2ga320

7について

アルティメットヒッツ版を新たに購入してプレイしてたところ、

砂漠の守り入手後に村人と話す ハディートと会うイベントをこなさないと学者が仲間になりませんでした

best版以降はフラグが変わってるということなのでしょう？

また、他にフラグ関係で変わってる箇所はあるのでしょうか？

724 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/09(月) 17:24:04

ID:HDqQi49KO

6ですが、種や木の実をつぎ込んだら後のレベルアップが下方修正されて無駄になりますか？

725 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/10(火) 23:54:58

ID:kDY4vJPxO

>>724

なりません。

きちんと無職時の状態に戻せば修正されています。

但し、固定ステなので最高レベルになってから使わないと、レベルアップ時にドーピング前の数値より上昇していると、それを下回るまで上昇0になります。レベル途中で俺TUEEEEEが出来ないシステムです。

726 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 00:32:23

ID:NBsRYB5y0

a

727 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 11:12:06

ID:Me6GYgvcO

7なんです、リートルードの賢さランキングで1位になれる組み合わせを教えてください。

マリベルで賢者マスターで6位でした。

ちなみに知識の帽子は取り逃しています。

728 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 18:29:39

ID:sRdtj+wfO

>>725

お前言ってるコトおかしくね？

レベルアップって種上昇分が無駄になるかどうか質問されてて

「なりません」って言うといて

> レベルアップ時にドーピング前の数値より上昇していると、それを下回るまで上昇0になります。

無駄になってんじゃんwww

729 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 21:10:30

ID:vwGgi8b9O

>>727

メルビンの方が、賢さ高くなかった？

730 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 21:23:18

ID:wHZre0Gn0

>>729

メルビン補欠なんです...。マリベルがレベル42で、メルビンは28だったかな。

黄金のティアラを手に入れたいんですけど、メルビンで1位になっても

もらえるんでしょうか？

731 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 21:48:14

ID:vwGgi8b9O

あーごめんww

黄金のティアラか、女性じゃなければ取れないな

732 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 21:59:07

ID:vwGgi8b9O

ちょっと調べた

その時期だと、1位に必要な数値は186ポイント

賢者マスターで、+20ポイント
インテリメガネ装備で、+15ポイント

これで越えなかったら、レベルを上げるか、賢さの種を使うかだね

733 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/11(水) 23:23:41
ID:wHZre0Gn0

>>732

賢者マスター + インテリメガネ装備で163くらいです。
あと20ポイントもいるのか...。レベル上げることにはします、ありがとう。
>>731もありがとう。

734 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/13(金) 15:09:16
ID:oJdHbtcPO

あらくれって何がモデルなの？

735 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/11/14(土) 14:44:24
ID:W4iatOu8O

【オフライン】なんです、DQ5DSとDQ9DSはどっちが面白いですか？

736 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/14(土) 18:01:19
ID:/8uK7YE90

>>735

DQ5DS

737 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/15(日) 01:08:08
ID:mvdMOx0ZO

スーフファミのドラクエ5

山彦の帽子の入手方法を教えて下さい

738 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/15(日) 01:55:48
ID:1zsvt+rH0

>>737

エビルマウンテンにある

あと悪魔神官が稀に落とす事もある

739 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/15(日) 19:34:51
ID:hTQSsvmbO

DQ7で

ヘルクラウダー戦での各キャラおすすめ装備を教えてください。

また、真空波やかまいたちは魔法耐性装備で軽減できますか？

740 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/16(月) 15:29:50 ID:MIeM7ziUO

携帯のドラクエ2で質問なんです、

ルプガナの北のほこらに力の種があると、ある攻略サイトに書いてあったんですが、探してもありません...

無いのでしょうか？

741 名前：にわか xZjjMM6Flg [] 投稿日：2009/11/16(月) 21:04:36 ID:7N9OnZIWO
>>739

真空波やかまいたちはバギ系に属する。

よってバギ系耐性装備で軽減可能。

主人公・メルビン用

- ・シルバーメール (-20)
- ・せいれいのよろい (-20)
- ・プラチナメール (-20)

ガボ用

- ・魔法の法衣 (-25)

アイラ用

- ・マジカルスカート (-30)

742 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/16(月) 23:17:23 ID:Ca1EiqdKO

ドラクエ8はソフトリセットはないのですか？

743 名前：にわか xZjjMM6Flg [] 投稿日：2009/11/16(月) 23:25:56 ID:7N9OnZIW0

>>742

なかったと記憶してる

744 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 00:50:48
ID:ZgTS2vr3O

>>739

べび くらにリホしたら楽勝

745 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 08:28:49
ID:qjyceKP0O

>>743ありがとう ソフトリセットないと不便ですね

746 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/17(火) 09:36:42
ID:QggVRW8g0

んなこたぁない

747 名前：にわか xZjjMM6Flg [] 投稿日：2009/11/17(火) 18:21:35 ID:e44po1AC0

>>745

ソフトリセットないのより、リセットするたび出てくる
SCEロゴ、PS2ロゴが最高にうっとうしいと俺は思ったな。
まあこれはスクエニの責任ではないからどうしようもないがw

748 名前：737[sage] 投稿日：2009/11/18(水) 23:44:29 ID:ER5xd2raO

>>738

mjsk!

ありがとう!

749 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/11/19(木) 22:32:47
ID:EDvjh+G30

吉崎観音のDQM+の5巻だけを無くしてしまったんですが、
最後のクリオのシルエットが背景のページに書いてあったセリフって何でしたっけ？
教えてください！

750 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/20(金) 01:39:02 ID:Efl4JlunO

>>749

俺は男だ！男だぞぉ～。

751 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/20(金) 03:53:10
ID:+DV90PbV0

1～3は口ト編

4～6は天空編

みたいに7、8、9はなんとか編みたいなのはないんですか？

752 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/20(金) 07:52:34
ID:Lvntpff00

試作編

初のPS作品

初のPS2作品、初の3D、三等身じゃない

初のDS作品、初の通信機能

753 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/20(金) 09:59:08
ID:urNlzG/aO

パルミドで大量にコイン稼ぎたい場合、ビンゴとスロットどっちが効率いいですか？ドラクエ8です

754 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 07:55:01
ID:YUKW7TGO

初めてドラクエやるとしたらどれがオススメ？

755 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 07:57:14
ID:z2FttVzA0

>>754

DSの5

756 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/21(土) 08:43:41
ID:YUKW7TGO

>>755

了解

5買ってくる

757 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 10:57:41
ID:gzz0iruK0

>>753

断然スロット

758 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/22(日) 18:21:49
ID:Kd73h7GCO

ドラクエ7 廉価版

移民の町で商人21人集めるのがきつすぎる...

15人までは何とかあったんだけど、それからがまあ人いない

住民交換以外で何か有益な情報ないですか？

あとできる気がしないから一応

地道にやってくれば21人集めれますよね？

759 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/22(日) 18:29:34 ID:00P1J0Lj0

携帯アプリのドラクエ3やってるんですけど

悟りの書って1つしかないんですかね？

ちなみに今はバラモス倒したとこですけど...

どなたか教えて頂けたらありがたいんですが。

760 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 18:32:16
ID:TMSrS6YIO

SFC版と同じなら、バラモス後の世界でもう一つ手に入るはず

761 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 18:35:08

ID:uF9t7KfTO

>>753

パルミドは500枚（できれば1000枚）までこまめにセーブしてスロットで稼いだ後はビンゴの100枚賭けに移った方がいい

パルミドスロットは大当たりが1000枚だけどビンゴは40000枚だから。まあ個人的に40000枚や20000枚は当てた事ないけど、10000枚は一度、5000枚は何回かある

762 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 18:40:06

ID:uF9t7KfTO

>>758

地道にやれば必ずできるけどDisc1は27人以上にはならない人数少ない方が移民は出やすいからいらぬ人は追放したりする手もある。あとは一度出たところは出現率減るからセーブしてリセットした方がいい

763 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/22(日) 18:42:15 ID:00P1JOLj0

760さんありがとうございました。
ちと探してみます。

764 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 18:51:24

ID:7os/SSBEO

>>759

俺も今やってるけどそれ気になるな
悟りの書一つと二つじゃ結構違ってくる
SFCと同じつつつてもすごろくが無いし裏ダンジョンまであるのかもわからん
すごろくは無くなってありがたいけどなw

765 名前：にわか xZjjMM6Flg [] 投稿日：2009/11/22(日) 19:17:28 ID:UNLeFXOE0

どうしても悟りの書が足りない時は、
一度遊び人に転職してからレベル上げて、
再度転職で賢者にするのもあり。

766 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 19:41:57

ID:TMSrS6YIO

そうだね

遊び人なら、経験値30000位でレベル20になるし

はぐれメタル3匹で転職できる

767 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/22(日) 21:06:18

ID:RIM5QnUn0

760 764さん

裏世界のリムルダールのタンスの中に
ひとつありました。
ありがとうございました。

768 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/22(日) 22:44:07 ID:lvpnh/Xn0

DQ7なんですけど、ダーマ神殿クリア後あたりから現代でルーラを使うと何故かふしぎなちからでかけられてしまいます。

バグでしょうか？セーブリロードも効かず、砂漠クリアしても同じでした。。

769 名前：.[] 投稿日：2009/11/22(日) 23:02:42 ID:IX3HX34xO
3の砂漠のピラミッドのこの扉はどうやって開けるんですか？
イシスの城の子供が歌ってるんだけど意味不明で・・・

770 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/22(日) 23:44:20
ID:sok2YZHj0
>>769
ピラミッドの通路の突き当たりには丸いボタンのある場所がある
あとは分かるな？

771 名前：にわか xZjjMM6FIg [] 投稿日：2009/11/23(月) 09:09:59 ID:Kv1JZp3q0
>>768
ルーラはどこで使ってる？
あと、ダーマクリア後メザレには行ったかも教えてほしい。
もし行ったなら、そのイベントの進行具合も一応。
まあ、どうも見たところバグっぽいけどね・・・。

772 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 11:30:00
ID:krupPd/B0
サラマンダーとグラディウスって短剣があるけど
コナミのシューティング連想してしまうんだけど
この2つの言葉の元々の意味は何なんですか？

773 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 11:42:19
ID:E9PNzLtp0
>>772
グラディウス（ラテン語：gladius）
刀剣の一種。古代ローマ時代の軍団兵や剣闘士によって用いられた。
刃渡りは70cmほどで、剣としては短い。
刀身は肉厚・幅広の両刃で、先端は鋭角に尖っている。形状としては一般的な剣の形をしている。

サラマンダー（Salamander）
・四大元素を司る精霊（四精霊）のうち、火を司るもの。
手に乗る位の小さなトカゲのような姿をしており、燃える炎の中や溶岩の中に住んでいる。サラマンデル、サラマンドラとも。
・脊椎動物の両生類のうち、有尾類（有尾目）に属する動物の英名。

774 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 11:42:23
ID:d8fck/Km0
>>772
ggrks

サラマンダー
<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%B5%E3%83%A9%E3%83%9E%E3%83%B3%E3%83%80%E3%83%BC>

グラディウス
<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%B0%E3%83%A9%E3%83%87%E3%82%A3%E3%82%A6%E3%82%B9>

775 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 11:47:52
ID:Hw6slgQOO
>>762
できますよね...
ありがとうございます

776 名前：にわか xZjjMM6Flg [] 投稿日：2009/11/23(月) 11:53:16 ID:Kv1JZp3q0
>>774

>>1は見たか？

このスレのお約束として、質問者はググったりしなくてもおkなんだぜw

777 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 15:43:08
ID:OJno2lGL0

ドラクエ7なんですがエンディングでthe endって画面に出た後、セーブってできますか？

778 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 15:56:18
ID:ezMtxDSr0

できますよ。

最後の壊れた石版を宝箱に入れるのを忘れるなよ

779 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 16:02:49
ID:fMnGzj6P0

正確にはエンディングの途中だな

石版の状態が保存されるだけだけど

780 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 16:32:26
ID:1fEDSmfI0

ちなみに、石板セーブしたら、すぐリセットしてOK

最後まで見る必要はない

781 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 17:00:43
ID:krupPd/B0

>773

>774

グラディウスは古代ローマで使用された短剣だと説明がありますが、
サラマンダーが短剣であるとの説明は見当たりません。
ドラクエでサラマンダーという短剣を登場させたのは、やはりコナミの影響なのでしょうか

782 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/23(月) 23:30:15
ID:XnPXxZPbO

今更ながらスーファミのドラクエ3です。

キャラメイク時に「でんこうせっか(の性格)で作成可能なジョブ」が知りたいです。

何か参考になるサイト等を教えて頂けますか？

(武闘家と盗賊は作成できたのですが...)

783 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/24(火) 17:59:49
ID:ds1ivOGA0

>>782

性格決定の法則の解析サイトがある

要するに「条件を満たした上で、一定確率でなれる」職業が決まってる

戦、武、商、遊、盗、など

下記参照

<http://riverport.s27.xrea.com/data/20051221>

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1256901313/2>

784 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 00:45:56
ID:5OPF34v+0

FC版の3なんだけど、スクルトの重ねがけが増えていく防御力って限界値ある？

785 名前：782[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 01:38:52 ID:MFwXiPyxO

>>783

ありがとう。
色々研究してみます。

786 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 07:43:26
ID:+Vpd3iT80

>>784

具体的な上限値は忘れたが、たしかスクルト重ねがけの上限を調べた人が
DQ3の総合スレの過去スレに居たと思う。

ここからは記憶がうる覚えなんだが、
味方の攻撃と違って、敵の攻撃には攻撃力と守備力で決まるダメージだけじゃなくて
数ポイントの僅かなダメージが追加される事がある、みたいな感じだった
敵にメダパニかけてはぐれメタルを同士討ちで攻撃させると、
同士討ちではダメージが10ポイントくらい入るのもそれが原因だとか何とか

だから、スクルトを上限まで重ねがけしても、
敵から浮けるダメージが完全に0にはならないって事だったと思う。

787 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 07:45:24
ID:tONxgfPr0

ルカナンとかスクルトとか全然ファミコン時代は使わなかったのに
DS版になったら使わないとボスに歯がたたなくなってた件

788 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 21:13:55
ID:c4j1IGBMO

3でホビットのほこらはどこにありますか？

789 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 21:43:55
ID:8oy3ETKD0

>>786

トント

自分でも適当にやってみたら上限値は当然のように999だった

790 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/26(木) 22:07:42
ID:9hwzHiFe0

>>788

ムオルの北
ムオルから船でオリビアの岬に向かう途中で見える

791 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 01:05:24
ID:be0HztcrO

8で質問です
船を手に入れてすぐメダル王の城に行くと仮定すると
何枚くらいのちいさなメダルがあるのが普通ですか
32枚は少ないですか

792 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 01:37:22
ID:a0GXA5Y10

>>791

少なくはないけど
1、2枚取りこぼしてるかも

793 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 06:14:44
ID:KgOIC8UU0

ファミコン版ドラ で武戦家がハヤブサの剣を装備するにはどうすれば

794 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 07:36:21
ID:kPkFBCZj0

>>793

ちょっとややこしいので詳細は下記参照

<http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/dq3-17.html>

<http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/dq3-15.html>

大まかに言うと、ランシールに1人で行って「はい」と答えた後に引き返し
ルーラが使えない状態でアリアハンに行き、酒場で仲間を加えて
戦闘に入り、先頭キャラを死亡させると、死んだキャラの棺桶1つになる

この状態でアイテム変換で「E：隼の剣」に変える為のアイテムを
7番目に持ってきて装備する（武闘家だと魔法のビキニか黄金の爪が楽）
アリアハンの地下牢の階段へ行き、1歩歩くと毒沼エフェクト発生

後は何度か毒沼エフェクトを発生させれば

装備品がアイテム表の番号が2ずつずれてアイテム変換が起こる

もし「E:魔法のビキニ」だった場合は13回変化すれば「E：隼の剣」になる

これを応用すれば、「E:光の鎧」とかも装備可能

795 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/27(金) 18:27:56
ID:KgOIC8UU0

>>794

挑戦してみますありがとうございます。

796 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/28(土) 00:33:33
ID:jTbi+CLxO

>>792

レスありがとう！

フィールドくまなく探してみます

797 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/28(土) 03:16:50
ID:LW/1wMrg0

ファミコン4のレベルアップの際のMP最大値上昇の法則って、同じくファミコンの3と一緒に？

798 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/28(土) 03:38:34
ID:hg99I/YV0

>>797

違うよ

FC版3は「最大MPの上昇量は、レベルアップ時の賢さの上昇量の約2倍」とか
賢さと最大MP、体力と最大HPが連動してたけど、4はしてない。

<http://www.geocities.co.jp/playtown/9563/4limit.html>

<http://www.kirafura.com/dq/4/4-yuusya.htm>

799 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 06:48:40
ID:+ERKpdyvO

ピアノカのスリーサイズを教えてください。

800 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 08:47:39
ID:f0sgv2CR0

バストは60cmくらいだろう（俺の娘が8歳の時のデータ）

WもHもだいたい似たような数値

801 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 09:27:59 ID:f8z1oAR/O
アプリ版3なんですけど、かわきの壺取った後、どこで使うのかわかりません。教えてください。

802 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 09:57:02 ID:OkqIN6AaO

>>801

ジパングから船で真っ直ぐ北に行けば浅瀬にぶつかるから、そこで使えばOK。
この場所の情報は、スーの村の「しゃべる馬のエド」が教えてくれるよ。

803 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 10:01:43

ID:2KnhfgQLO

>>801

<http://imepita.jp/20091129/360250>

804 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 10:03:03 ID:f8z1oAR/O

>>802

わかりました。ありがとうございます。

805 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 17:25:19

ID:+ERKpdyvO

>>800

ありがとう。

では、フローラのおまんちよの直径も教えて下さい。

806 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 18:16:30

ID:f0sgv2CR0

新生児男児の頭囲平均が33.5cmくらいなので
直径換算だと10.7cmくらいかな

双子で特に難産だったわけでも無いし

807 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 20:11:32 ID:56Fhcz8jO

スーファミ版3で賢者 武闘家の転職を考えてるんですが

呪文全部覚えてすぐ転職か

ある程度あげてから転職か

どっちがステータスが良くなりますか？

808 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 20:18:01

ID:6bmEySze0

>>807

ステータスは各職業毎の標準ステータスとも言うべき値が決まってるから

転職でステータスを調整するのはあまり効率が良くない

http://www14.atwiki.jp/dq3_gb/pages/31.html

それに時間をかける位なら、種集めに集中した方が早い

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1256901313/4>

809 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 20:25:52 ID:56Fhcz8jO

>>808

ありがとうございます

転職して後から種集めしまっす

810 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 20:27:04

ID:mQtj9NqsO

8のバトルロードの場所ド忘れした...

誰か助けてくれー

811 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 20:29:57

ID:0wTkGWU6O

アスカンタから南へ行くと、森の中にある

812 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 20:57:57
ID:QDxw+uf/O

の「昨夜はお楽しみでしたね」ってどこで泊まったらでしたっけ？

813 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 21:02:13
ID:XrZm69+V0

>>810

そんじゃ>>811とは逆ルートで
パルミドから右へいくと小さい塔みたいな建物がある
入り口の扉は鍵がかかっている
建物の裏手にまわるとらせん状の上り坂があって
その天井にモリーが仁王立ちしてる

814 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 21:31:15
ID:mQtj9NqsO

>>811>>813

見つかった！ありがとう！

815 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/11/29(日) 21:37:32
ID:FTsphaHf0

>>812

ビアンカとアルカパの宿に、だったと思う

816 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/11/29(日) 21:58:57
ID:+ERKpdyvO

>>806

ありがとう。おかしな質問だったと思うけど答えて貰えて嬉しかった。

817 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 03:12:15
ID:BRNhIPj90

ドラクエ6について質問です

伝説の鎧の入手ができません。過去の城にてイベントをみて、現代に戻ってきて隠し部屋に行ったのですがすべての宝箱が空いていて何も入っていません
過去の部屋で宝箱を3つとも開けてしまったのがいけないのでしょうか？
よろしくお願いします。

818 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 03:40:56
ID:wXNK0GXKO

>>817

その隠し部屋には、さらなる隠し部屋への入り口がある

いかにも怪しげな石の蓋みたいなのがあったはず
その蓋をこじ開けるのにもつるはしが役に立つよ

819 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 04:19:36
ID:BRNhIPj90

>>818

ありがとうございました
あれが入口だったんですね。ホントに助かりました

820 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 13:20:00 ID:x6ujScMeO

バトルマスターの秘伝書クエストで猛毒になりつつすてみを使用しもろは切りで敵を倒す、の猛毒状態というのはどうすればいいのでしょうか？

821 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 13:54:56
ID:5Fc54blcO
ドラクエ9の質問は専用スレへGO

822 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 15:17:56 ID:x6ujScMeO

失礼しました。

823 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 15:49:06
ID:HaOAUOrgO
ドラクエ1の総合スレってないの？

824 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 15:49:28
ID:iyOhBs600
ドラクエ3はファミコンばんとスーパーばんと
なにばんがあるの？

825 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/12/01(火) 15:53:02 ID:rAjhNTRHO

GBCとアプリ

826 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 15:53:53
ID:3XHHEzOIO
ゲームボーイアドバンス版と最近携帯アプリ版が追加されましたよ

827 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 15:59:47
ID:rtXAcPmKP
>>824

DQシリーズ現在プレイできる機種
DQ1...FC、MSX、SFC、GB、携帯アプリ
DQ2...FC、MSX、SFC、GB、携帯アプリ
DQ3...FC、SFC、GBC、携帯アプリ
GBC(ゲームボーイカラー)はGBA本体ならプレイできる。DSだとプレイ不可なので注意。

>>823
少し前まではあったんだけど...

828 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 16:04:06
ID:iyOhBs600
>>825-827
おk

829 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 16:06:05
ID:b1E+LT9s0
ドラクエ6が来年DSで出るらしいんだけど
ドラクエって今9までいってるよね？
どうして??

830 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[sage] 投稿日：2009/12/01(火) 16:11:58
ID:3XHHEzOIO
釣り？
じゃなかったらごめん
リメイクだよ

831 名前：名前が無い@ただの名無しのようだ[] 投稿日：2009/12/02(水) 02:07:24 ID:jTBHM/pFO

テスト

832 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/03(木) 00:48:08 ID:rLVP7I+RO
携帯ドラクエ3ですが、
あまぐもの杖が手に入りません。
どなたか入手方法教えて下さい。
お願いします。

833 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 01:06:23
ID:JCxVZ4eQ0
メルキドの町の南、毒の沼地にほこらがある
そこに行くともらえたりする

834 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 13:19:50
ID:4wJSO3G70
F C 版 2 のシドーにパルプンテってきくんですか？
ハーゴンまではあそろしいものよびだしたで一発で勝てたと思うんですが

835 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/03(木) 13:36:30 ID:parz+ls4O
ドラクエ7でどのような順番で転職していったほうがいいのか教えてください。m(_ _)m

836 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 13:44:22
ID:rD1e7HviO
どのような方針で進めるのかによって変わるけど

837 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/03(木) 14:12:09 ID:parz+ls4O
できればこの先にでてくるボスに対応できるような呪文とか特技を覚えていきたいのですが...

838 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 14:50:57
ID:uy29xMgVO
携帯版ドラクエ3だけど、イエローオーブは何処にありますか？

839 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 15:19:53
ID:Y7m2LitdO
>>838 パーク 商人を置いて来るとこ。

低レベルクリアの質問はすれ違いですか？

840 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 15:34:01
ID:rDntYDIQ0
>>837

だとしたら、「剣の舞」が鉄板。
「戦士+踊り子」の職歴で習得できる。
ただし、ヌルゲーになる可能性もあり。
あとは、アルテマソードも、ゴッドハンド 8ね。

序盤の雑魚を楽に倒したいなら、
いなくま「魔法使い+船乗り」
やすらぎの歌「僧侶+吟遊詩人」
も覚えると、とても楽。

早めに手に入るモンスター職も便利。
「ホイミスライム」は、最も楽にベホマラーを習得。
「エビルタートル」は、スクルトやパイキルトなど便利な補助呪文を習得。

841 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 15:34:36

ID:qBjKN3uu0

>>839

答えられる範囲内でなら

あんまりマニアックな内容なら総合スレに行き直せば誰か答えてくれるだろう

842 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 15:38:33

ID:rDntYDIQ0

それから、

パラディン 2でおぼえる「しんくうは」もいいですよ。

そうそう、途中で一人抜けます（かなり後で復帰します）

その人物に補助や回復などを集中して覚えさせていると、

直後のボスに対応できないこともあります。

満遍なくとは言いませんが、対応できるようにしておくといいです。

843 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 16:41:56

ID:Y7m2LitdO

ドラクエ8の低レベルをやってトラップボックスで詰まってしまって困ってるんで、同じく低レベルやったことある人からアドバイス貰いたいです。

844 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/03(木) 21:58:42 ID:9Bjbgg/VO

釣りかも知れんが答えてやるが。

>>834

一旦逃げ出すが、また戦闘が始まる。

あと一息で倒せると思った時にそうなる、シドーにベホマをかけてしまう

いわばマゾ技だ。

845 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/03(木) 22:03:57

ID:Y7m2LitdO

倒せました お騒がせしました。

846 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/04(金) 03:08:10 ID:Prv2J7n7O

>>840>>842

質問に答えてくれてありがとうございます。ちなみにゴッドハンドというのは、どうやったらなれるんですか？

847 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/04(金) 05:14:14 ID:bIVeE8UsO

おたからスキルが10になったら手にはいる。

848 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/04(金) 13:05:04

ID:+ng8TFAL0

>>846

戦士 + 武闘家 = バトルマスター

僧侶 + 武闘家 = パラディン

バトルマスター + パラディン = ゴッドハンド

>>847

9 ?

849 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/04(金) 16:23:52 ID:Prv2J7n7O

>>848ありがとうございます。

850 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/05(土) 14:10:19 ID:FLregiapO

SFC版のドラクエ6でオリハルコンの牙が見つからないです。

デスコッドの酒場二階で情報も聞いてカルカドから西に五歩北に五歩のポイントを調べてもみつ

かりません。
どこか間違ってますか？

851 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/05(土) 14:12:35 ID:FLregiapO
>>850
カルカドの井戸からでした

852 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/05(土) 15:27:42 ID:1Ys9dscjO
>>850
ひょうたん島で幸せの国に行く前に立ち寄った砂漠の町(上の世界)で手に入ると思う...間違ったらゴメン

853 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/06(日) 05:40:35 ID:vZI3vHKTO
それがカルカドだよ？
何でないんだろ

854 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/06(日) 06:02:39
ID:A6KoSXLEO
多分砂漠の町のだと思うんだけど...それでもない場合は、何か条件を満たしていないからじゃないのかな？

855 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 11:09:09
ID:Z/WBC7HFO
>>853
レミラーマは試した...よね？

856 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/06(日) 11:11:37 ID:vZI3vHKTO
満たしてるはずなんだけどな～
何か井戸の横のじじいが「井戸に水は戻ったが、周りの草木がどうのこうの」って言ってたからそれかな？

857 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 11:13:18
ID:KX5xoea40
オリハルコンの入手条件は、クリア後の隠しダンジョンに行かないと満たせないぞ。

858 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 11:14:21
ID:KX5xoea40
ごめん。「オリハルコンの」じゃなくて「オリハルコンの牙の」ね。

859 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 11:15:37
ID:VaXxiliY0
今更だけど、DQ3の一人旅って、王様に会っちゃいけない？
それとも会って、仲間作らずに進める？

860 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/06(日) 13:11:01
ID:Z/WBC7HFO
>>859
王様に会って外へ出ればおkだよ。
酒場に行かなければ、カネと所持品独り占めできてウマー。
問題は無い。

861 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/06(日) 14:12:03
ID:++fp9JGZO
>>856
井戸の左上の草が階段状に生えているところの上のマスは砂地。

1 マスつつ階段状になっているところではなく、
2 マスの階段状になっているところ。

862 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/07(月) 20:35:03
ID:kK2J6xGrO

8のスキルの種って数に限りある？
リプルアーチで無限に買えるのかと思ってたら一つしか買えなかったよ

863 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/07(月) 22:54:22
ID:8/HdOvQ30

>>862
拾える限りはあるよ
あとはモンスターを狩りまくる

864 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/08(火) 00:29:28
ID:Mf3AezJTO

アプリのドラクエ3ではすごろく場がリストラされてるけど、すごろく場のよろず屋で買えたごうけつの秘訣などはどこかで買えるようになってたりしますか？

865 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/08(火) 02:14:13
ID:A/Cxwvdm0

>>862
最終的には竜神王から狩りまくる。

866 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/08(火) 22:45:03
ID:zp6P3G43O

FC版の3で質問なんだが

バラモスを倒してアリアハンで王様と会話もしたのに
竜の女王の城に行っても女王が不在で困ってる
ひかりのたまはいつ貰えるんだ？

867 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 00:13:21
ID:TNx4inqo0

真ん中の部屋から下に行くと、更に部屋がある。

868 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/09(水) 08:35:54 ID:xyyjoBxkO
>>867

全く気付かなかった
ありがとう

869 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 15:28:07
ID:dPgWQ4vfO

5と6では「ピエールの強さが違う」と聞きます。
そんなに違うのでしょうか？

870 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 18:28:20
ID:KEDEtybLO

「強さが違う」というより「重要度が違う」と感じじゃないかな

5は、特に序盤は長いこと人間の仲間がいないから
重装備ができて回復もできるピエールの価値は大きい
一方の6では、ピエールが入る頃には味方戦力もそこそこ充実してるはずだし、
ぶっちゃけいなくてもいいよね、って感じ

871 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 20:14:40

ID:+ncW4FvO0

DQ では金のかんむりはかむったままでいいの？

872 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 20:21:59

ID:wcmIkYy20

>>871

ロマリアでセーブできない
王様ごっこで楽しめない
以上2点以外はまったくデメリットはない

873 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 20:22:46

ID:2gsglkzv0

>>871

FC版なら、魔法使いにとって不思議な帽子が手に入るまでの最強装備だからしばらくネコババ
それ以外の機種なら、他に強い装備があるからお好きなように

874 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/09(水) 20:32:06

ID:+ncW4FvO0

>>872-873

おk

875 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 05:05:17

ID:5d1M5pc3O

ドラクエ6の主人公のデフォ名？ってなんていうか分かる方教えてください。

あと、4はソロとソフィア、5はアベル、7はアルスであってますか？

876 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 05:35:50

ID:boDCqbjk0

>>875

モンバトだとレック、漫画だとボッツかな。

877 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 05:55:33

ID:5d1M5pc3O

>>876

レス感謝です
いい年だから自分の名前をつけるのもどうかと思ひまして

878 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 09:38:33

ID:Zec0/yqv0

名前なんてどうでもいいじゃない

879 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 10:34:34

ID:pUOMQY000

まあむ

ていあ

880 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 10:55:32 ID:ex8DTJrQ0

PSのドラクエ とDSのドラクエ ならどちらがオススメですか？

PS版が1280円で売っていたので買おうか迷っています～

881 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 12:06:57

ID:1J39i4+PO

内容はほとんど変わらないはず

移民の町の成長が違う

ぐらいかな

882 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 19:40:49 ID:E8tOtSnUO

DS6は予定通りに発売されるでしょうか？

883 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/12/10(木) 19:46:50
ID:CJkRFPPEO

携帯版ドラクエ3やっていますが、性格は何がおすすめでしょうか
「頭でっかち」ばかりなる気がするけど...
見栄えが悪いから変えたいでござるの巻

スーファミ版は「一匹狼」もしくは「むっつりスケベ」が
強かった覚えがありますが
最初の質問でなれますかね？

884 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 20:02:06
ID:sC+qcM8b0

>>883

最適な性格は職業によって違う

勇者ならタフガイ、豪傑、一匹狼、辺りが無難

職業ごとに「だいたいこのレベルではこの位」という値が決まってて、
性格はその標準値を「豪傑なら力1.4倍、タフガイなら力1.15倍」と言った感じになる

例えば勇者なら

ふつう...Lv.40、力155、早99、体159、賢72、運114、HP314、MP147、
を標準の値として基準にすると

ごうけつ...Lv.40、力217、早69、体159、賢58、運80、HP318、MP318、
タフガイ...Lv.40、力178、早89、体223、賢58、運80、HP445、MP115、
一匹狼...Lv.40、力155、早109、体191、賢79、運80、HP382、MP158、
むっつり...Lv.40、力163、早94、体191、賢76、運103、HP382、MP151、
セクシー...Lv.40、力171、早119、体167、賢83、運137、HP334、MP166、
電光石火...Lv.40、力155、早139、体159、賢72、運114、HP318、MP144、
切れ者...Lv.40、力155、早119、体127、賢101、運103、HP254、MP202、

だから、その職業の良く伸びる値を性格で更に伸ばすのがベスト

逆に、その職業のあまり伸びない値を性格で補っても大して改善されない

勇者は力と体力が高いが、力が150あるのを1.4倍すれば力210と60ポイントも増える

勇者は素早さと賢さが低いが、賢さが70しかないのを1.4倍しても賢さ98と30ポイントしか増えない

だから勇者の賢さと素早さを補おうとして切れ者などにするのは基本的に賢いやり方ではない
終盤になれば盗賊が種をザクザク簡単に集めてくれるから、短所は種集めで増やすのがベスト

性格は基本的に盗賊盗みや穴掘りで種をザクザク集められない序盤～中盤の為のシステム

終盤はステータスは種で全部255に簡単になるので、性格は長所を伸ばす方向に

性格の決定はシステムが決まっているので下記サイト参照

参考

- ・勇者の性格診断決定の法則 <http://dq3.org/index.html>
- ・性格決定の法則 <http://riverport.s27.xrea.com/data/>
- ・成長の仕組み http://www14.atwiki.jp/dq3_gb/pages/11.html

885 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 20:58:22
ID:CJkRFPPEO

おお、ここまで詳しく
ありがとうございました

携帯版で気になった点が
・ 武闘家しか会心の一撃が出ない？
 終盤の戦士の存在意義は.....

・ 賢者の悟り(悟りの書?)が2つしか入手不可？
 コレクターなら遊び人でなるしかなし？

886 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 21:09:57
ID:kflmW/PLO
会心はバージョンアップでどの職業でも出るようになったよ
さとりは察しの通り2つしか手に入らない

887 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 21:14:40
ID:Zwbxe9Xu0
ドラクエ1, 2, 3, 5
DS版4, 5, 9
やってみましたが
最高なのはDS版5でした
こんな認識でOKですか？

888 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 21:26:49
ID:1J39i4+PO
ドラクエ1 - 9を評価して比べるスレ 6時間目
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1260435900/>

889 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 21:48:39
ID:6On3ydVs0
4(PS)と5(PS2)はどちらが長く楽しめますか

890 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 22:00:08
ID:9QRiA1A0
>889
嫁を変えて2週目とかモンスターフルコンプなどやり込み要素があるから5を推す。

891 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 22:21:37 ID:6On3ydVs0
トッ
早速買ってくる

892 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 22:25:17 ID:vUP/OgNd0
3でラダトームにカンダタがいたような記憶あるけど
違ってたっけ？

893 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/10(木) 23:01:13
ID:9QRiA1A0
>>892
ラダトームの町の教会2階の牢屋にいるよ

894 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/10(木) 23:49:13 ID:qslg23TCO
家にWi-Fi環境がないけどWi-Fiステーションに行けば今までの配信クエストが一括で貰えるの？

895 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/11(金) 00:29:24
ID:emeg1RZW0

何でカンダタが裏の世界にいるの？

896 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 00:32:55
ID:R1Fd9/dg0

>>895

```
| | | | || |
|| | || | |
```

```
_____  
/ | : : : : , , : : : : : : /  
/ : : : : | : : : ( . . . ) : : : : /
```

897 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 01:51:23
ID:QVHRLKml0

DQ8の王家の山でアルゴンリザードを3体倒した後、どうやっても野宿するイベントが始まらないのですが、ひょっとして詰んでますか・・・？
もう一度始めからやりなおすしかないのでしょうか・・・。

898 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 02:01:48
ID:ydTV+Et3O

>>889

5は、ニワカのゆとりが評価してるだけだから4がいいよ。

899 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 08:00:05
ID:5p/7r+RU0

ネットの情報はいばらのむちがグループ攻撃になってたりして
初代ドラ の情報がないんだけど

900 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 09:20:08
ID:w05KyCzU0

>>899

そんな事は無い、FC版専用攻略サイトを見れば良いだけだから

<http://c.2ch.net/test/-/ff/1260173347/2>

【FC版専用攻略サイト】

(15)攻略&キャラ育成 [tp://mos.fc2web.com/](http://mos.fc2web.com/)

(16)裏技&小ネタ情報 [tp://game777.client.jp/dq32.html](http://game777.client.jp/dq32.html)

(17)攻略&全モンスター耐性・画像 [tp://www.adventureisland.org/dq3.html](http://www.adventureisland.org/dq3.html)

(18)セリフ等データ [tp://www.geocities.jp/hoppygeo/DQ3/DQ3index.html](http://www.geocities.jp/hoppygeo/DQ3/DQ3index.html)

(19)裏技大全 [tp://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/?blog_id=1659190](http://www2.ucatv.ne.jp/~pen.snow/dq/?blog_id=1659190)

901 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 09:46:17
ID:P3vVm8KT0

【総合】ドラクエ3そして伝説へ...Part105

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1260173347/>

こっち貼れよ。

902 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/11(金) 11:21:24
ID:5p/7r+RU0

900

ふーん

903 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/11(金) 20:28:50 ID:TTF6Evwp0

それはバイキルトがいいよな。

904 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/12(土) 00:18:58 ID:39c7x6xE0

9で、たいりくくだき と プレートくだき の錬金レシピ解る方いますか？ お願いします。

905 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 00:38:27

ID:ke1SjRuX0

たいりくくだき 大地くだき × 1 + しんかのひせき × 1 + イエローオーブ × 1 たいりくくだき
プレートくだき たいりくくだき × 1 + しんかのひせき × 3 + イエローオーブ × 3 プレートく
だき
ほしくだき たいりくくだき × 1 + しんかのひせき × 3 + イエローオーブ × 3 ほしくだき

906 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 03:24:27

ID:pp8mnpjb0

ドラクエ6で質問です

敵ではぐれメタルとダークホーンが出てはぐれメタルを仲間になりたい時どちらから先に倒すとか
気にしなくて大丈夫ですか？

907 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/12(土) 06:35:31 ID:NPvuD8lw0

メ列をあとにする事

908 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/12(土) 09:50:27

ID:upys+HGU0

海外でダークドレアムの綴りはなんですか？
darkdreamなんですか？

909 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/12(土) 10:12:24

ID:cNgUpYMsO

DQに二刀流があってもいいと思いますが、どうして無いのですか？

910 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 11:21:42

ID:ZKiwGaX00

無駄な書き込みはやめよう

911 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 12:16:59

ID:/s5SaOa40

>>904

スレタイ読んだか？

912 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 15:09:41

ID:7vknhu0y0

>>907

ありがとう！

うわあ結構一緒に出てくるから大変だ

913 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/12(土) 21:12:35

ID:3J7OFiXXO

SFC2で沈没船をさがしていますが、さっぱり見つかりません。
ラダドームの商人には話しかけたので、フラグは大丈夫だと思います。
ちなみに、ベラヌールとルプガナの間の海を往復しています。

914 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 00:09:24

ID:ni/xB4E10

ルプガナの町の直ぐ右を北上

915 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 06:29:09

ID:s5nfggXJO

>>914

ありがとう！発見しました。
目印の泡？が分かりにくかった。

916 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/13(日) 17:22:28

ID:veTcLUsmO

中断技の簡単なやり方教えてください！
必殺の扇が出なくて困ってます

917 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 18:05:37

ID:Wf4TI9jpO

9の質問は、こちらへ

【DQ9】ドラゴンクエスト9 攻略質問スレ93

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1260153497/>

918 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 19:27:20

ID:AbuPST9b0

3のスレではみんな知らなかったのこっちで

アッサーラームにいったのにばふばふの人がみつからない・・・

919 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 19:39:36

ID:pXnA1SGW0

>>918

知らなかったんじゃない？

夜行けば会える

920 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 19:40:37

ID:Wf4TI9jpO

まさか先頭が女性とか？

921 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/13(日) 19:42:04

ID:AbuPST9b0

再挑戦してみる

922 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/13(日) 22:07:55 ID:7Buxyvi4O

からくり兵のアジトに向かうんですが、必要レベルや最低限の装備を教えてください

923 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/13(日) 22:09:27 ID:7Buxyvi4O

>>922

ドラクエ7です

924 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/13(日) 22:45:56 ID:Nbdr3CaK0

7だったか、神様となんとかが戦って、神が負けるって書き込み見たこと

あるけど、具体的にどんな内容なの？

925 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/13(日) 23:09:11

ID:rY++BVHS0

《DQ3 携帯版から》

バラモス戦の3ターン目

遊び人が大声を出す バラモス逃走 戦闘終了
ボス戦でこんなことはよくあるのだろうか？
FC版をよくやっていた頃こんな経験は一度もなかったんだが...

926 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/14(月) 12:49:37 ID:2f45RY0oO

導かれし者たち

バルザックを倒したのですが、次に何をしますか？

あやかしのふえを吹いて、女の子にエルフに変身する杖を取りに行けと言われ行ったが鍵が開きません。

いろいろな所の銀色の扉が開きません。鍵は何処にあるんですか？

927 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/14(月) 15:19:29
ID:xq8IR01jO

魔法のカギは、コーミズ西の洞窟の秘密の地下室
宝箱をもう一度調べる

最後のカギは、ガーデンブルクのイベントで必ず入手

928 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/15(火) 10:54:04 ID:ZkNNfDt9O

質問です。

8で、ヌーク草が手に入りません。持ってるメディバあさんの息子に会いたいんだが、犬連れて薬草園に行くと聞いて薬草園の洞窟行っても見当たらない...。練金でどうしても必要なんですが、わかる人いませんか？

929 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 12:09:43
ID:UR5fVDEKO

ドラクエ7です。アイテムコンプの為にまんまるボタンをキーファに渡すタイミングは族長のテントに入るまえ、小さなメダル回収のタイミングは湖の洞窟に行く前で合ってますか？

930 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 13:07:51
ID:Q+nqBIEPO

>>928

オークニスの部屋か、メディバあさんの家の裏の洞窟にいるかも

931 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 13:09:26
ID:JXsSQ4J50

>>928

犬連れて、ってコトはストーリーがある程度進んでるのかな？
メディバあさん家の裏の洞穴いってみてみれ

932 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[age] 投稿日：2009/12/15(火) 13:15:23
ID:7scCAn/qO

リメイク(スーフファミ、アプリ)の3です。
盗賊の「忍び足」はダンジョン内での遭遇率をさげる効果がある事は実感しました。
ただ「先制攻撃を仕掛け易くなる」効果があるものなのでしょうか？

933 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 13:30:52
ID:BHi5DWtn0

>>932

遭遇率は下がる代わりに、「敵から」先制攻撃を受ける率が高まる

934 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/15(火) 16:06:33 ID:NtE9dHheO

3のSFC版では黄金の爪を取りに行く隠し階段の位置は違う？なんか微妙に見つかんない...

935 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 17:05:01
ID:Q+nqBIEPO

4つある部屋の左上の部屋です

936 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 17:18:27
ID:NtE9dHheO

>>935

ありがとう。見つかった

937 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/15(火) 17:37:47
ID:u3qQD6qYO

アプリ版の2なんですが、福引券の法則教えて下さい。

938 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 15:12:07
ID:nhUg7rzo0

>>937

<http://pandora.s18.xrea.com/DQ2/lottery.html>

http://www.geocities.jp/masa_musyoku/Game/dq2/dq2_hukubiki.html

939 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 15:13:15
ID:nhUg7rzo0

938です

アプリ版はFC版と違うのか？

940 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/16(水) 19:38:44
ID:BnTSvOmoO

>>930

>>931

ありがとうございました。みつかりました。

申し訳ないんですが、もう1個質問です。
しんぴのビスチェの練金、ひかりのドレスと(ビスチェ?)
このビスチェ?って何ですか？

941 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 19:54:17
ID:p0TaUxYVO

それくらいググレよww

942 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 21:45:55
ID:XLul6pKeO

>>941

このスレでは、ググる必要全く無し。

943 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/16(水) 22:01:17
ID:hvF0soSw0

>>940は「ビスチェとは何か」ということを聞きたいのか？

944 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 04:24:33
ID:UbKpqyfM0

>>940

しんぴのビスチェ = 光のドレス + あぶないビスチェ だ

945 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 04:49:02
ID:45aA7S/Q0
すべて鳥山あきら原画？

946 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 05:04:56
ID:853wqNBf0
>>945

鳥山氏は出版社との契約があるから、基本的にゲームの原画を描く訳にはいかない
だから今では、鳥山氏に良く似た絵柄を描ける人が書いてる
中鶴勝祥とか村上ゆみ子とかでググればその辺のイラストを手がけた人が分かるはず

947 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 07:50:39
ID:M8qdq2PM0
SFC DQ3
ゼニスの城の3問目で星を見るものの足元とはどこのことでしょうか？

948 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 08:00:51
ID:ELilypZ00
>>947
アリアハンの南東辺りにある島にいる天文学者の足元

949 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 08:02:50
ID:M8qdq2PM0
>>948
どもー

950 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 08:54:07
ID:45aA7S/Q0
>>946
サック

951 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 12:16:35
ID:3pCy4OfG0
SFC版DQ3です
神竜15ターンで倒すもっともはやい方法ってなんでしょうか
早くクリアして次のゲームにいきたいです

952 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 12:23:23
ID:853wqNBf0
>>951

メラゾーマ使えるキャラを3人入れる。
勇者が賢者の石とベホマズンで回復、残り3人が常にメラゾーマ。
ドラクエ3はスルメ味のゲームだから、クリアを目的にしてせかせか焦ってプレイするより
時々思い出した頃にチビチビやって、また最初から職業変えてパーティ組みなおして...と未永くプ
レイするのが合うよ。
なにせ20年経っても愛されるゲームだし。
プレイヤーも20年とか30年とかそういう長い目で見た一生のお付き合いになる。

953 名前：9 5 1 [sage] 投稿日：2009/12/17(木) 12:47:30 ID:3pCy4OfG0
即レス感謝
10年ぶりくらいにやりなおしてるんですが...
マターリやることにします

954 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 12:56:09
ID:M8qdq2PM0

全シリーズやってるけど、一度もラスボスを倒したことが無い
何度も最初からやり直してる
こいつ倒すともう何もいないのかと思うと勿体無くて倒せないw

955 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/17(木) 14:04:59
ID:hNrUD2sg0
D S 版ならだらだと・・・ボスが沸いてくる

956 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/18(金) 21:40:50
ID:WkBPvSHr0
>>922

装備はあんまり考えなくてもいい。
ルカニとほえろが中確率くらいで効くのでとにかくなんとかしてこの二つを決めること。
マジックバリアを使われるとどちらも成功確率が下がって厳しいので序盤から連打していくこと。

M P が厳しいので可能な限り薬草を持ち込むこと。
フリーズしても怒らない菩薩の心を持つこと。
この辺を考えればなんとかなる。

>>924

VIIにはそのまんま「神様」って人がいる。
見た目は白い服に白いひげのいわゆる神様そのものなんだけど、大昔に魔王オルゴ・デミーラ（ラスボス）と戦って敗北したらしい、ということが伝えられている。
結果として神様はどこかの神殿に封印されているらしく、だから魔物がうじゃうじゃしている世の中でも神様は助けてくれないらしい。
ゲーム中では当時神様と共に戦った英雄メルビンが生き残ってて、彼の回想という形で神様vsオルゴ・デミーラの様子を少しだけ見られる。
・・・とはいってもなんだか目に悪そうなレインボーな背景に神様とデミーラが浮かんでるだけなんだけど。
DQ7は途中からこの封印された神様を復活させる話になって、主人公たちの活躍で神様はみごと復活に成功、全世界にその姿を光臨させるんだけど・・・
ここから先はネタバレだから自重する。

957 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 15:57:23
ID:xFgRLPmd0
D S ドラクエ4でメタルキングからはぐれメタルヘルムを手に入れたいんですが
ひたすら倒して宝箱落とすのを待つのと(トルネコは外に出して戦う)
攻撃しないでターンを稼ぎトルネコが奪ってくれるのを待つのでは
どちらが効率いいのでしょうか・・・？

それと、トルネコは防御をさせてても宝箱を奪ってくれるのでしょうか？

958 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 18:30:37 ID:vZTPs+jxO
>>957
長文ダラダラとくだらねえこと書いてんじゃねえよ、どうせニートだるテメエは、
盗めるまで永遠にやってるチンカス。

959 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 19:38:23
ID:J2+8WYJZ0
一個 のほうがはるかに長文なのに
ボロカス言われた>>957加ッス

960 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 19:58:12 ID:J70pLbf80
DQ3で賢者が欲しいんですが（悟りの書なしで）
盗賊 遊び人 賢者って転職するのって効率悪いですか？
もう盗賊のままの方がいいですかね

盗賊の前は魔法使いで魔法はバイキルト辺りまで覚えてます

これ以外にオススメの転職あれば教えてください

961 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 20:12:13 ID:9pAEdwz0

>>960

効率は悪いが能力を上げるにはそれしかない
それで賢者の呪文を全部覚えたら 再び盗賊に(理由は種が盗めるから)
で種でステータスをあげていけば最強キャラに

962 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 20:16:56
ID:ujU2W6MQO

ヘルバトラー 3 匹仲間にして、自分の強運に酔い痴れながら就寝して次の日プレイしたらデータ消えてしまったんですが、どうにかなりませんか？

963 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 20:18:19
ID:NZzXBGp/O

思い出があるじゃないか！

964 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 20:21:38
ID:ujU2W6MQO

苦しい思い出しかないです・・・

965 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 20:23:22
ID:J70pLbf80

>>961

わかりました
ありがとうございました

966 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 20:26:38
ID:NZzXBGp/O

>>964

スマン...

967 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 20:29:05
ID:ujU2W6MQO

>>966

でもなんだかふっきました！また、3匹仲間に見せませす！ありがとう！

968 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 20:58:19 ID:vZTPs+jxO
>>959

お前相当馬鹿だな、>>957は質問で>>956は質問に答えてる側だろ。

969 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 22:06:06
ID:dpJYqU0UO

携帯アプリでドラクエ3やってるんですが
勇者一人でバラモスまでできました
でも、バラモスにいくらダメージ与えても倒せません

パーティー組まないと倒せないとか、あるんでしょうか？

970 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 22:15:06
ID:QzD6kLpy0

>>969

例の自動回復があるから

バラモスの場合は毎ターン100ポイントHPが回復する
1ターンに与えるダメージが100以上無いとダメージが蓄積されない
勇者がベホマで自分の回復をしたターンは攻撃してないから100ポイント敵に回復される
よって、毎ターン100以上のなるべく大きなダメージを与え
なるべく自分の回復する回数を減らせる位に強くする必要がある
だいたいレベル40弱なら、勇者1人でもバラモスを倒せるはず

971 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 22:31:33
ID:dpJYqU0UO

>>970

即レスありがとうございます！
自分レベル42なのですが、
与えるダメージは100前後なんです

性格「ごうけつ」にして、もう少しレベル上げてみます

本当にありがとうございました！！

972 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/19(土) 23:12:01 ID:3eN0ilwDO
ドラクエ7アイテムコンプを目指してるんですが、「水の精霊復活後のマリベル離脱時」とは具体的にどのタイミングの事なんですか？

973 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/19(土) 23:30:43
ID:hWQOU1NT0

ディスク2でエスタード島が閉じ込められてから
メルビンの1人旅(コスタール) 他の4人(エンゴウ 砂漠の城 聖風の谷)
と進み、エスタード島の七色の入り江で水の精霊が復活

メルビンが加入して、マリベルが抜ける(マリベルの部屋で入れ替え可能)

974 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/20(日) 12:15:56
ID:AYzn3vdfO

6でキラーマシン2を仲間にしたいんだけど天馬の塔のキラーマシン2が出現する場所ならどこでも仲間になる？
起き上がらない場所ってある？

975 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/20(日) 21:33:09 ID:dE+vRbltO
>>974

出現フロアでおk、
1/64だからちょっと微妙ではあるが、まあガンガレ。

976 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/20(日) 21:35:43 ID:dE+vRbltO
>>971

刃の鎧もダメージの底上げに使えるので、持っているなら装備するべき。

977 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/20(日) 23:41:35 ID:rght5ZAoO
ドラクエ3のすごろく場って携帯アプリじゃないけないですか？何回探してもわからない

978 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 00:36:00
ID:mj7fDJqv0

携帯には無いですよ

979 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 07:03:41
ID:wpcIIAFy0

ドラクエ4, 5, 9とやったんだが
すごろくは結局やらなかった

なにかいいことあったの??

980 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 07:21:31
ID:kEm5yXeIO

>>975

どうも

職歴上げついでに頑張ります

981 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 13:15:24
ID:SOIm1yilO

ドラクエ3をやっていますが、同じ戦士や魔法使いでも、
男と女じゃ、攻撃力とか最大HPは違う?

982 名前：名前が無い@ただの名無しのような[sage] 投稿日：2009/12/21(月) 13:23:25
ID:TWtHKh800

>>981

初期ステータスが違うだけで、成長は一緒
初期値の違いがそのままレベル99時の差に影響するけど
初期の違いなんて1ポイント位しかないから
結局男女の差は、装備品のみと思って良い

戦士の場合

http://www14.atwiki.jp/dq3_gb/pages/30.html

983 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/12/21(月) 23:03:49
ID:j/J9PDG+O

ドラクエ3で名前に迷い
とりあえず勇者には小説版だかのアレル?で始めました
他の仲間ってどんな職業で、どんな名前なんでしたっけ?
開拓のために商人もいるから困る

あと

幽霊船って、骨がないと絶対見つからないんでしたっけ

984 名前：名前が無い@ただの名無しのような[] 投稿日：2009/12/22(火) 00:09:41
ID:BRKqLWiAO

>>983

女戦士クリス

女魔法使いリザ

男僧侶モハレ

・・・あとは忘れてもうた。

幽霊船は、船乗りの骨を1度使用する事が出現フラグとなる為、
持参だけでは無意味。

1度出現させればひたすらロマリア南東(イシス北東)の海域をさまよっている。

985 名前：名前が無い@ただの名無しのような[age] 投稿日：2009/12/22(火) 12:28:50
ID:GSKL+wQ7O

ありがとうございます

祈りの指輪を買いだめしないといけませんな

パーティーは女戦士、男僧侶、女魔法使いでしたね
あれ、でも女戦士は「ステラ」だったような...
これはCDシアターだったかな?

商人が気になるお...

986 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 13:29:31
ID:eM+P5iBR0
なんでもいいだろ

987 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/22(火) 15:04:52
ID:LjJK2yQW0
「せんし」「そうりょ」「まほつか」「しうにん」でいいじゃん

988 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/22(火) 19:07:26 ID:FTTzoxTBO
「うんこ」、「うんち」、「だいべん」、「くそ」にしとけ。

989 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/22(火) 20:20:24 ID:ZZOyIT2SO

今4やってますが
カジノから先にすすめない
まだ2万枚
5章主人公レベル1です

なにかアドバイスを

990 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/22(火) 22:31:15
ID:NYX5uGMbO
838861

991 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[] 投稿日：2009/12/22(火) 23:04:38
ID:ODcZ/awO0
S F C 版3です。
女武闘家は、登録時からセクシーギャルになれますか？

992 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 00:07:11
ID:pl7g8+5q0
初代の本スレはどこですか？

993 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 00:58:35
ID:GXzz4aTt0
7のモンスターパークで砂漠だけ出現しない。
まものせいそく図は全部とったはず。なんで！？

994 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 01:24:59
ID:oFOTISyx0
砂漠は、現在のコスタールのカジノの景品です

995 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 17:36:40
ID:jU8fgPVO0
>>992
とっくに落ちた
【総合】ドラゴンクエスト1 LV12【DQ1】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1237326865/>

996 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 17:42:40
ID:6zcCAPSd0
FC版のドラゴンクエストIIIが巷を賑わしていた頃、
マル勝かファミマガの対談企画で開発者の人が

「遊び人にはレベル99でも覚えるか覚えなかわからない究極の遊びがある」と言っていたのをふと思い出しました。

何の技?の事を言ってたんでしょうか?

997 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 18:04:16
ID:7WkLh1G1P

>>996

解析結果でも、FC版の遊び人の遊び自体は8つしか無い事が分かってるので、別にレベル90以降に新しい新種の遊びを覚える訳ではない
実際は、FC版遊び人の賢さがレベル90以降に爆発的に伸びる可能性がある事を指している

プレイすると、レベル90~99の間に1回のレベルアップで賢さが数十ポイント上がる事がある
これは、レベルアップではMPの増えないFC版の遊び人が、賢さの伸び率は低いけど賢さの上限値の設定が、実は最高クラスに設定されているので
賢者は魔法使いでも不可能な、「最大MP増殖技」(下記参照)が起こる事に由来する
<http://ariadne.s39.xrea.com/dq3/status.html>

バカだと思っていた遊び人がレベルを最後まで上げると異常に賢くなる、これが「究極の秘密」かと

遊び人についてのインタビューの発言は、やや誤解を生む言い方になってる気がする
遠藤雅伸氏談「レベル96くらいになると本気でとんでもない遊びをする」
中村光一氏談「レベル99でも覚えるかどうかわからない究極の遊びがある」

その理由については、下記の堀井氏の自動回復に関する発言と同じ理由なのかなと推測
『神秘性を保つため、全ての情報を明らかにしないという、開発者としての配慮と思われる』
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1260173347/3>

998 名前：996[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 19:55:58 ID:6zcCAPSd0

>>998

おおお！ありがとうございます！
20年ほど漠然と気になってきた問題が氷解しました。

レゲー系のサイトやスレ巡りにしばらくハマりそうです。

999 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 23:01:19
ID:JLna15CuO

>>991

本スレにあるテンプレサイトによると、不可能。
急いで小さなメダルを10枚集めて、ガーターベルトを入手・装備させる事。

1000 名前：名前が無い@ただの名無しのようにだ[sage] 投稿日：2009/12/23(水) 23:31:35
ID:y7MIKWsu0

わはは 叩けるもんなら叩いてみる！

1001 名前 : 1 0 0 1 [] 投稿日 : Over 1000 Thread

スレッドのレス数が 1 0 0 0 に達した !

,,ノイ クヱックヱツ
<・≡v.
(フノ三 | 次スレ |
ソ、, 人 * 「ぷるぷる。
・ ・ ・ . | , , , (° °) このスレッドは もう 終わり
新しい スレッドをたててね !