

～裏スマッシュブラザーズ～

実はスマブラには隠されたステージ、隠されたキャラがまだいます！！
キャラは大体見当がついてるかとおもいますがステージはバラエティーに富んでいてとても楽しめるステージばかりですw

その裏スマのプレイ方法を簡単に説明します。

使用エミュ・・・project64k限定

使用ROM・・・スマッシュブラザーズ(日本版orアメリカ版)

を準備します。なぜproject64k限定かと言うとチート機能を使用するからです。

nemuにもチート機能が付いていますが、使いずらく何よりオンラインプレイ時に相手側に繁殖されないのここでは扱いません。

～対戦までの説明～

スマブラ部屋を建て、対戦相手を待ちます。この時あまり人数が多いと重くなりがちです。人が集まったらゲーム開始です。

開始直後、1P(オーナー)がPJKの設定項目にある『オプション』から『チート(プロアクションリプレイコード)』を開きます。

するとチートのリストが表示されます。

このリストの中のチートのチェックボックスにチェックを入れると、他プレイヤーにも繁殖されます。

チート名の前にある+をクリックするとさらにその下層が表示されます。

チートの名前の後ろに()が付いているコードはダブルクリックで詳細を設定できます。

主に使うチート

すべてのキャラクターそろろう・・・デフォルト12キャラ出現

Kirby Beta 2・・・対戦時に選んだステージがに变化

ステージセレクト・・・ダブルクリックをすると裏ステージを指定することが出来る(いにしえの王国, **カービィ**, **カービィ2**, **Howtoplay**, 雲なしヨッシーアイランド, **メタクリスタル**, **デュエルゾーン**, ボスのところまでたどりつけ!)**MasterHand'sLevelはバグるので選ばないこと**

Music・・・ゲームプレイ中の音楽設定

VS. モードの下層の

いにしえの王国選択できる・・・Itemswitch、いにしえの王国の出現

ストーリーモード下層にあるプレイヤー1.2.3.4の下層の

キャラクター変更・・・対戦時のキャラ指定(デフォルト12キャラ, 雑魚敵, マスターハン

ド, メタルマリオ, ジャイアントドンキーコング)

デフォルト12キャラ以外を選択した場合は試合が始まったら試合中にキャラクターをデフォルト12キャラにあわせて下さい

やり忘れた場合は試合終了と同時にエミュレータがフリーズします

あたりが良く使うチートです。

『注意事項』重要絶対確認！

～注意例1～

デフォルト12キャラ出現コードを適用したい時

すでにキャラ選択画面にいると当然ONにしても表示されません。

こういうときは一度画面を戻るか進めるかして画面を切り替えるとチートが適用されます。

～注意例2～

チートを適用する時、他プレイヤーはコントローラーを触らないようにして下さい。

いにしへの王国出現コードを使いたい時になぜか1Pにしか適用されないような場合、

いざ1Pがいにしへの王国を選択して戦いはじめたとしても

他プレイヤーに適用されてないのでステージ選択時にズレてしまいます。

～注意例3～

メタルマリオやジャイアントドンキーコングなどを使う場合、

試合が終了してゲームセットになる前にキャラチートを使って

デフォルトの12キャラのどれかを指定して下さい。隠しデータキャラのまま試合終了させるととまってしまいます

また、キャラチートを適用するときはキャラ選択画面かステージ選択画面で適用しないと止まります。

～注意例4～

マスターハンドステージはなぜか使えませんorz オンにしてプレイすると止まります。

マスターハンドを使って対戦する時%が溜まっていかに、1人プレイモード時と同じHP400から減っていき0になると操作不能になります。

