

やあ (・・ ・ `)

久しぶりだね僕のこと覚えていてくれているかな? 「マスター」だよ
ようこそ、[バーボンハウス](#)へ。この[比° ---]サラダはサービスだから
まず食べて落ち着いて欲しい。

ここは自称古参のマスターが迷える魔法使いの悩みを聞き
ピシッと解決したいと思い作ったページです。
でもマスターは何でも知ってるわけじゃないよ知ってることだけ知ってるの

じゃあ、みんなの悩みを聞こうか。

- ▶ 懐古房乙と言われても昔は良かったと言いたくなる不思議 -- 名無しさん (2010-04-02 15:35:21)
- ▶ そうだね、たしかに今の状況は良いとは言えない。
でもね、実際に振り返ってみると意外にも昔は今より
悪い状況だったのかもしれないよ? -- (・・ ・ `) (2010-04-02 19:23:25)
- ▶ いつも悪役ばかりやっていますが、本当はのんびりもしたいんです
どうしたらいいでしょうか? -- 名無しさん (2010-04-02 19:46:46)
- ▶ 僕も昔は悪役をやっていた。
今までの悪勢力の約3分の1は僕がリーダーだったんだよ。
いや、3分の1ってのは少し言い過ぎたよ
だからのんびりしたい君の気持ちもわからなくはない
けれどね、今君がのんびりしたらどうなると思う?
大量のロリ、ロリコンに支配されてしまうよね。
だから辛いだろうけど君にはあと少し頑張っただけ欲しい
そしたら君がのんびりしても大丈夫な世界になるからね -- (・・ ・ `) (2010-04-02 20:02:53)
- ▶ 二大魔王戦楽しかった! またあんな事起きないかな -- 名無しさん (2010-04-02 21:08:54)
- ▶ ここに書くことじゃないよ。
[交流](#)
こっちにおいで -- (・・ ・ `) (2010-04-02 21:25:06)
- ▶ こんなところあったんだ
メニューにないから気づかなかった t h x -- 名無しさん (2010-04-02 21:31:05)
- ▶ 皆のRPが最近適当な感じがする・・・
平気で中の人が喋ったり長い間戦っても双方傷一つつかなかったり・・・ -- 名無しさん (2010-04-04 02:00:57)
- ▶ そう思うってことは君は結構な期間このスレに居るみたいだね。
今の君はロールのレベルも高いだろう。
でもね、初めて参加した頃を思い出してごらん
まともな描写もできずに上手く戦えなくて.....でも楽しかった。
今のみんなは昔の君、そう思ってみよう。
適当なロールをしているようにも見えるけどね一所懸命に
そして最高に楽しんでロールをしているんだ。
そういう人たちなら他人のロールを見て良い所を吸収して
しちゃいけないことも知って成長する。
そうすればみんな今の君のようなロールができるようになる
そうなるまで待って見ないかい? -- (・・ ・ `) (2010-04-04 04:44:24)
- ▶ マスターが大人すぎて笑えない
しかしありがとう -- 名無しさん (2010-04-04 20:31:21)
- ▶ 魔王が実装したときはwtkしたのに魔族が実装されてもwtkしないよ
なぜだろう -- 名無しさん (2010-04-04 20:51:30)
- ▶ 僕も君と同じようなことを思っているよ。
それでどうしてそう思うのか考えてみたんだ。
でもね、浮かんだものはただの古参の嘆きのようなものばかりで
まともな答えは見つからなかった。

- ごめんね、僕ではその疑問を解決できないよ。 -- (・・ ・ `) (2010-04-04 22:46:36)
- ▶ マスターの前の書き込み時間になんかワロタ
既製品の武器に属性つけるの升だと思うんだが -- 名無しさん (2010-04-04 22:17:53)
 - ▶ 鉄使いがそうするのなら問題ないだろうと思うよ。
でもね、武器製造の技術を持たない魔法使いが
そういうことをしていることについては.....
まゝその辺のルールを作っていなかったんだから
しょうがないよね。
升だと思うのならパー速でみんなと話し合っ
てルールを変更できるようにすればいいんじゃないかな? -- (・・ ・ `) (2010-04-04 23:12:09)
 - ▶ 気付いてしまったよ
魔王が実装されたときwtkしたけど魔族が実装されてもwtkしない理由
それは最初の魔王でがっかりしてしまったから -- 名無しさん (2010-04-04 23:46:50)
 - ▶ つまり.....どういうことだつてばよ...?
アホの僕でもわかるようにせつめいしてくれないか -- (・・ ・ `) (2010-04-05 11:09:10)
 - ▶ ルールが変わっていく中で、いいものと嫌なものがある
でも、ルールが変わらないで新規の人が増えないままよりはいいんじゃないかな?と思うんだ -- 名無しさん
(2010-04-05 11:34:54)
 - ▶ そうかもしれないね -- (・・ ・ `) (2010-04-05 18:01:20)
 - ▶ 最近戦いより説得をすることが多くなってきた
いいよね -- 名無しさん (2010-04-05 19:06:12)
 - ▶ 別にいいんじゃない -- (・・ ・ `) (2010-04-05 19:38:09)
 - ▶ 最近よく説得をするんだがちょっと困ったことが多い
A「俺が正義だろ!」B「いや俺が正義だろ!」の勢力間の話し合いは別にいいと思うが
A「あいつらと戦うな」B「無理だ、じゃあな」A「待て、お互いが納得するまで話し合おう」がすごくイラついた
魔法『戦記』だろうが -- 名無しさん (2010-04-06 12:17:06)
 - ▶ ちょっと愚痴なのか悩みなのかわからないね。
君は彼のあのロールに対しそう思っているんだね。
確かに己の語彙を駆使して全力で説得しても通用しないと
残り時間の少なさもあってイライラするよね。
でも、それは単純に自分の力不足だったと考えることができるよ
そうすれば精進できるしね。
あと彼はそのロールが理想だったと言っているみたいだね。
彼の理想がこのスレで求めるには高すぎたのかもしれない.....
今度そういうことがあるとすればね.....
通用するくらい語彙を増やす。
それが無理やり己の道理を突き通すかすると良いよ。
アホな僕は後者を選ぶことしかできないや
後者はトラブルを引き起こす可能性があるけどね
やはり平和的に皆楽しむには全員に膨大な語彙が必要だろうね
そして時には妥協することも -- (・・ ・ `) (2010-04-06 12:53:53)
 - ▶ マスター大人すぎ
兄に厨二病って言われた -- 名無しさん (2010-04-06 16:19:18)
 - ▶ そう言われるのならそれをネタにしまえば良いんだよ
そうすればどうにでもなる.....
けど度が過ぎるととんでもないことになるから程ほどにね -- (・・ ・ `) (2010-04-06 18:20:05)
 - ▶ マスターみたいな人と共に戦っていたのかもしれないと思うとなんか安心してきた
急に寝落ちしたり無茶やったりしてすみませんでした -- 名無しさん (2010-04-07 09:40:37)
 - ▶ 気にすることないさ
僕も数か月前までは寝落ちの帝王だったしね。
なれていけばきっと寝落ちは少なくなる。 -- (・・ ・ `) (2010-04-07 10:23:08)

マスターになら抱かれてもいい -- 名無しさん (2010-04-07 17:09:21)

- ▶
- ▶ そういうのやめてよ -- (・・ ・ `) (2010-04-07 18:57:55)
- ▶ えっじゃあ

俺は夜中とか参加しないから寝落ちはしたことないんだ
でもその分転生までできないってことだから深い絡みとか戦闘とかできないんだ
どうすればいいと思う？マスター -- 名無しさん (2010-04-07 19:57:17)

- ▶ 正直に言わせて貰おう。
転生まで参加できないっていうなら他のスレに行くことをオススメするよ。
深い絡みや戦闘には時間がかかるからね。 -- (・・ ・ `) (2010-04-07 20:22:12)
- ▶ どうしてもこのスレでやりたいっていうなら
悪役に殺される役とかそういうのやって盛り上げて
他人の踏み台になるしかないんじゃないかな？
24時間で完結する物語の中でそのうちの数時間しか居られなくて
その短時間を全力でやりきるっていうなら
やはり数時間で退場するそういう役しか選択肢はないと思う。
絶対夜の戦いに来られないのに夜の戦闘が目的の勢力に
入られたって他の人に迷惑かかるからね。 -- (・・ ・ `) (2010-04-07 20:22:57)
- ▶ ちょ、ちょっと強く言い過ぎたかもしれないけど怒らないでよ...
私はアンタのために言ってやってるんだから.....//// -- (・・ ・ `) (2010-04-07 20:23:25)
- ▶ うん実はそれは一か月前の話だったんだ
そんなことにマスターの大切な時間を使わせてすまなかったね -- 名無しさん (2010-04-07 20:44:13)
- ▶ 私を弄んだのね！？最低ッ！！ -- (・・ ・ `) (2010-04-07 21:11:13)
- ▶ マスター可愛いよ -- 名無しさん (2010-04-07 21:29:52)
- ▶ マスター・・・自分の方向見失ってないか・・・？ -- 名無しさん (2010-04-07 21:46:41)
- ▶ 最近のマスターになんか吹いたwwwwwwwwww -- 名無しさん (2010-04-08 00:32:44)
- ▶ マスターのことを思うと夜も眠れません
どうしたらいいのでしょうか

と冗談はさておき...

転生まで時間があると嫌でも死にたくありません
だから多少強引に切り抜けているような気がします
これってやっぱりやめた方がいいのでしょうか -- 名無しさん (2010-04-08 18:24:37)

- ▶ マスター、お店繁盛していますね。喜ばしいことです。

それはさておき、

最近本スレで、自分のやりたいことばかりやって、相手を気遣えてない気がします.....

どうすれば、相手も満足するロールが出るのでしょうか？ -- 名無しさん (2010-04-08 19:54:45)

- ▶ 自称マスターより頭が悪い俺の意見
しかも短い頼りにならない

転生まで時間がある時は参加しない
でもやりたい場合は戦わない
戦いたい場合は模擬戦
これでおk

まず相手が楽しめるにはどうすればいいか考える

そしてそれを実行する

まあそれができないんだけど -- 名無しさん (2010-04-08 19:58:39)



懐かしいね.....僕も昔はそうだったよ。

死にたくなさすぎて煙で格上を倒したくらい死にたくなかった。

僕的には死にたくなければ死ななければいいと思う。

でもね、みんなそうだと死にたくない戦記になっちゃうから

相手がなかなか死なないときは折れて自分が死ぬことも覚えておいて

そうすれば君は死ぬことの快感を感じる。

勝利に喜ぶ相手を想像すると気持ち良い.....

気持ち良いのなら、自分から死にたくなってくるよね？

まあ頑張ってるね -- (. . . `) (2010-04-08 21:51:35)



ごめんね、僕にはわからないよ

僕は常に自分のやりたいことをやろうとしているからね。

やりたい放題やって周りを巻き込む騒ぎを起こして...満足する。

でもね、やりたいことができなかったときは大人しく

他の人に巻き込まれているよ。

とにかくね相手を楽しませたいならまずは自分が楽しまなきゃダメ

自己中の僕の意見だからあまり参考にしないでね。

もしかしたらパー速の利点や欠点スレ、愚痴スレを覗くと

何かわかるかもしれないよ。 -- (. . . `) (2010-04-08 22:13:35)



パーボンハウスもそろそろ引越しかな -- (. . . `) (2010-04-10 00:37:46)

名前	<input type="text"/>
悩み	<input type="text"/>

投稿