

よくある質問と答え

Ctrl+Fでまずはページ内検索しましょう。

- [ゲームを始める前に](#)
- [ゲームプレイ](#)
- [乗り物全般](#)
- [チート](#)
- [Deck52](#)

FAQ 【ゲームを始める前に】

Q.このゲームチョンぶっ殺しまくり！？

A.チョンもチュンもメリケンもイワンもぶっ殺せます

Q.一般人ブチ殺しまくり！？

A.No、各勢力との友好度が存在するためゲームを円滑に進めるならば民間人殺しは厳禁。

Q.操作性はどうですか？

A.左スティックで移動・右スティックで照準といった標準的なTPS操作です

詳細なキーコンフィグはないが、上下のリバースとレティクルの感度設定はオプションで変更可能。

Q.クリアにどれぐらいかかる？二周目ありますか？

A.1プレイ20~30時間ぐらいじゃん？

2週目は、1-9の捕まえたDeck・ショップアイテム・金・友好度・シークレットアイテムの引き継ぎがあります。

Q.乗り物って何種類ぐらい？

A.70ぐらい

Q.GTAみたいなサブミッションある？

A.ある

Q.シークレットアイテム探しとかある？

A.ある

Q.朝鮮語とかでしゃべる奴いる？

A.いる。英語もロシア語も中国語も聞けます。

Q.近接武器ある？

A.ない、でも殴れる

Q.マルチエンド？ストーリー分岐する？

A.全くしない

Q.仲間と共闘できますか！？

A.できます

Q.共闘感はどんなもんですか？

A.輸送ヘリに相乗りしてMoooooove!!!とか自分で叫んでみるとなかなかですよ？

Q.血でますか？

A.出ません

Q.GTAみたいな残酷チートはない？

A.ない

Q.死体転がして遊んだりできますか？

A.できません

Q.キャラ性能ってそれぞれ違うの？

A.違います

Q.乗り物を奪って戦うのがメインですか？

A.乗り物は基本ですが、空爆のファクターがあるので必ずしもメインでは無い

- Q.やりこめますか？
A.シークレットアイテムの回収があるのでそれなりに
- Q.乗り物のドライバーだけ狙い撃ちできますか？
A.できます
- Q.対戦か協力はありますか？
A.無い
- Q.箱庭感ありますか？
A.あります
- Q.GTAになくてマーセにあるものは？
A.空爆と乗り物ドライバーと戦場
- Q.爽快感と緊張感ありますか？
A.あります
- Q.飛行系はヘリだけ？
A.だけです、でも友軍の戦闘機が飛んでるのを眺めることができます
- Q.自由度ある？
A.あるけどGTAよりは低いかも
- Q.チートあるの？
A.テンプレを読み
- Q.どんなチートがあるの？
A.テンプレを読み
- Q.スキンチェンジのチートが効かないんですけどどうして？
A.テンプレを読み
- Q.MAPは北朝鮮だけ？
A.だけ
- Q.面白いですか？
A.フリーダムファイターズのシステムとGTAを混ぜ合わせて、ミリタリー臭くした感じ、上記のどっちかが好きならかなりイケるはず
- Q.このゲーム酔いますか？
A.標準的なTPS、例えばフリーダムファイターズやヒットマンなどで酔う人間には厳しい公式にあるムービーを見て確認しよう
- Q.GTAやSWBFやBF2やフリーダムやヒットマンより楽しい？
A.知るか！
- Q.どこにも売っていません！どこに売ってますか！？
A.お前のママに聞いたらどうだ！
- Q.どこにも売ってなかったです.....('A')
A.ここはお前の日記帳じゃねえんだ、チラシの裏にでも書いてる！

FAQ 【ゲームプレイ】

- Q.壊したはずの基地が復活してるんだけどなんで？
A.ミッション中に目標として設定されてる建物以外はロードすると復活しちゃいます、残念！
- Q.始めたばかりなんだけど移動だるくてやってらんNEEEEE！
A.序盤のミッションをいくつか終わると連合のヘリコがショップに並ぶからそれまで我慢汁。
- Q.セーブできNEEEEEEEEEEEEEEEEEEE！なんで！？
A.ミッション中はセーブ出来ません、ミッション終了後にセーブ。
- Q.友好度が上がんNEEEEEEEEEEEEEEEEEEE！！どうにかしろ！
A.ヘリで味方を車両ごと吊り上げて敵地に放り込め、そのあと共闘すればカーマ、そこらにポツポツとあるサブミッションをクリアすることで上がる場合もあるのでチェック。
- Q.友好度最低になっちゃった勢力とはどうやって関係修復するの？
A.本部前にいる歩哨に罰則金を払えば非友好まで回復します。
- Q.金貯まんNEEEEEEEEEEEEEEEEEEE！！
A.戦争は金がかかる！バンカー見かけ次第空爆打ち込んだりしなきゃある程度は何とかなる！とにかく自分の腕一つでなんとかするように汁！
- Q.赤く塗りつぶされてるエリアにいくと死ぬんですけど.....

A. 残念ながらショップに並ぶことはありません。
対物ライフルでパイロットを狙撃するしか手はない。

Q. のデリバリーっていつから？

A. **攻略**見りゃ大体は載ってる。それと**シークレット**も見とけ。

Q. ってどの辺にある？

A. もう自分の足で探すきゃなし。手書きの乗り物MAPでも作ろう。

FAQ 【チート】

Q. チートありますか？

A. <http://www2.atwiki.jp/mercenaries/pages/7.html> ?読め。

Q. 一部のチートの効果が勝手に切れちゃうんですけど？

A. 仕様です。

スキンチートとヘルスチートはローディングを挟むと無効化されるので、その都度入力し直してください。

FAQ 【Deck52】

Q. Deck52って全員捕獲しないとダメなの？

A. 殺してもなんも問題ないです。

Q. Deckって全部殺さずに捕まえたら特別なボーナス貰える？

A. 貰えません、こだわりがなければ皆殺しにしてよし。

Q. クラブのDeck捕まえる前にハートに行っちゃったんだけど、もうクラブ出てこない？

A. 残念ながら二週目に突入するまでもう会えません、諦めて次行こう。

Q. 一週目で殺害確認しちゃったDeckは二週目になったら再登場しますか？

A. J Q K + A以外のDeckは復活いたしません

Q. DeckがみつからNEEEEE !

A. ミッション進行させるとメールでタレコミが来ます、あとはヘリ使って探せ。

Q. 捕まえようと思ったDeck死んじゃった！復活しませんか？

A. ロードすれば復活します。