

### 【軽火器】

対歩兵と装甲の施されていない車両に対して使用する武器。  
装備が重火器だけでは弾薬不足だし友軍・民間人を巻き添えにする可能性もあるため  
どんな時でも一つは装備しておくべき武器だ。  
これらの軽火器は極一部を除き、装甲によって防護している車両にはダメージを与えることが出来ない。

---

### 【ライフル】

カービンは高い集弾性とそれなりの速射力を持ち、中・近距離で威力を発揮する武器だ。  
無駄弾を撃たず、確実に敵を倒せるのでAiming(照準合わせ)に自信のある人間には特に重要な武器である。

### 【カービン】

最大所持弾数 180  
マガジン容量 30  
集弾性能 A  
速射性能 B  
威力 B

主に連合兵士が所持するカービンライフル。  
優れた集弾性と速射性を併せ持つ優秀な武器だが、補給物資に頼らないと弾切れを起こしがち、  
フィールド上の弾薬ボックスをめざとく回収する観察眼が必要だ。

### 【アサルトライフル】

最大所持弾数 120  
マガジン容量 30  
集弾性能 C  
速射性能 C  
威力 B

中国軍・北朝鮮の兵士が所持するアサルトライフル。  
集弾性はSMG並 + 速射性能も高いとは言えないが、弾薬が大量に入手可能なため実質的に弾切れしないのが強み。

### 【プロトタイプ ライフル】

最大所持弾数 200  
マガジン容量 100  
集弾性能 A  
速射性能 B  
威力 B

シークレットアイテム【ブループリント】を40回収することによってアンロックされるカービン。  
未確認だが一部の敵兵士が所持してるとの情報も有り。  
連合カービンと同等の性能に加え、大容量マガジンを持つ最良の銃。  
スコープが搭載されているが、その用途は全く不明で、簡単に言うと狙った場所に弾が飛ばないので役立たず。

---

### 【マシンガン・SMG】

高い速射性を持ち、弾はバラけやすい性質を持つ、  
敵に突撃しながら弾を叩き込む戦法が基本になる。

### 【ライトMG】

最大所持弾数 200  
マガジン容量 100  
集弾性能 C  
速射性能 B  
威力 B

スペシャルウェポンサブリー、Deck52、NKエリートから入手可能なマシンガン、  
集弾性・速射性は並だが、大容量マガジンの恩恵による近距離での軽快な立ち回りが可能な優秀な武器。  
北MAPに移動すると、NKエリートが頻繁に出現するため弾薬補給も簡易となる。

### 【コヴァートSMG】

最大所持弾数 180  
マガジン容量 30  
集弾性能 A  
速射性 A  
威力 C

コヴァートサブリーや韓国軍精鋭兵から入手可能なSMG、  
高い速射性と、カービン並の集弾性を誇る優秀な武器。  
サプレッサーがついてるらしいが、ホントに意味があるのかどうかは不明。

### 【SMG】

最大所持弾数 180  
マガジン容量 45  
集弾性能 C  
速射性 A  
威力 C

よく北朝鮮軍士官やマフィア構成員が使っているSMG、  
高い速射性を持つため近距離戦に強いが、集弾性はいまいちで、弾切れも起こしやすい。

### 【NKSS】(Norts Korean Street Sweeper)

最大所持弾数 3000  
マガジン容量 3000  
集弾性能 C  
速射性 S  
威力 B

Deck52の処理を完了することによって発注可能になるチートウェポン、  
航空機銃並の速射性能とクレイジーなマガジン容量を持つ対人最終兵器。

---

### 【スナイパーライフル】

究極的な集弾性能・遠視スコープ・歩兵を一撃で殺害する殺傷能力を併せ持つ、遠距離攻撃のエキスパートウェポン。  
ヘリのパイロットや、特定の場所にいる要人を暗殺する等、数々の場面で必ず必要になる武器だ。スコープを覗き込んでいる時に攻撃を受けると、ブレが起きて狙い通りに弾が飛ばなくなるため注意。

### 【スナイパーライフル】

最大所持弾数 30  
マガジン容量 10  
集弾性能 S  
速射性 E  
威力 S

二種あるスナイパーライフルのうち、こちらは対人兵器。  
集弾性能もさることながら、軽火器最高の攻撃力、それなりのマガジン容量と悪くない連射性能を持っている。  
ノースコープの状態でも弾はサークル内に収まるレベルの集弾性を持っているためAiming上級者なら遠・近距離をこの武器で戦い抜くことが可能だろう。

### 【アンチアーマーライフル】 (分類上は重火器)

最大所持弾数 15  
マガジン容量 5  
集弾性能 S  
速射性 G  
威力 S

対装甲ライフル・或いは対物ライフルと呼ばれる、車両・ヘリを狙撃するための武器だがこのゲームでは攻撃力が低く設定されているため、ヘリや装甲車を破壊するにはかなりの弾を撃ち込む必要がある。  
速射性・弾数が低下し、とりわけボルトアクション式のため次弾装填までの時間が長い、通常のスナイパーライフルと比べ見劣りするように見えるが  
強力な装甲に包まれた重攻撃ヘリのパイロットを狙撃することが可能になっているのが最大の利点。  
普段持ち歩く必要性はあまりない影の薄い武器だ。  
サブライとしての入手は第二MAPになってからで、第一MAPで見かけることは稀。

---

### 【ショットガン】

最大所持弾数 35  
マガジン容量 7  
集弾性能 E  
速射性 E  
威力 A

ロシアンマフィアの御用達のショットガン、SMG程度の威力の弾を12発同時発射する、SMG以上に近距離専用武器で、それ以外の距離では全く役に立たない、弾薬力も少ないので無駄撃ちも厳禁。  
近距離戦ではかなりの威力を発揮するが、中距離戦の多いこのゲームでは活躍する場面は少ない。

---

### 【重火器】

軽火器では太刀打ちできない、強力な装甲を有する戦車やヘリに対して使用される武器、着弾時に爆風を巻き起こし、広範囲を攻撃するため、複数の歩兵をまとめて地獄行きにすることも可能、  
総じて携行弾薬数が少なく、連射も連発も出来ないのが弱点だが、対応車両に対するロックオン機能を持つ物などもあり、強力な味方となることは間違いない、友軍への誤爆や、自爆に注意が必要、

### 【C4爆弾】

最大所持弾数 4  
威力 SS

地面、あるいは対象に設置した後、リモコンを操作することで爆破できる遠隔武器、リモコンを押さなければ複数の同時設置が可能で（設置限界数はある）一度のスイッチで全て同時に爆発する  
C4から離れすぎるとスイッチが作動しないので注意、また射撃による誘爆はしない、空爆と比べ安価で、携行できる火器の中で最大の破壊力を持つ、歩兵用の最小バンカー・砲台・戦車・モニュメント・中規模の建築物などが破壊可能で空爆の金をケチりたい、またはケチるも糞も金がない場合に使用する、コヴァート・ヘビーウェポン・C4といった補給物資によって補給可能、

### 【RPG】

最大所持弾数 3  
威力 SB [NK-Tankを2発で破壊] [他車両は1発で破壊]

俗に言うロケットランチャーで、ゲーム中で最も入手しやすい重火器、北朝鮮・中国軍のサブリードロップで、また北朝鮮の基地などを攻撃する際に大量に入手が可能である、  
軽戦闘ヘリや中型装甲車を一撃で破壊可能で、入手も容易なため対人目的にも多用する、ロック不能 + 中距離以上の距離を飛ぶと弾が激しくブレるため、確実当てられる中距離から発射しよう、  
威力がやや中途半端、

### 【対空ミサイル】

最大所持弾数 2  
威力 SC [NK-Tankを7発で破壊] [軽装甲車両は1発で炎上]

書いて字のごとく、空に対するミサイルランチャー、携行重火器の中で最も低下力だが、軽戦闘ヘリならば一撃で破壊可能、重攻撃ヘリなら2発必要、サイトをヘリに合わせることによって数秒後にロックオンし、発射された弾は対象を追尾する、自分が使うことよりも、敵に使われることの方が多い武器である、

### 【対戦車ミサイル】

最大所持弾数 2  
威力 SA [NK-Tankを1発で破壊・炎上]

連合製の対戦車ミサイル、携行火器の中でC4について高威力で、あらゆる車両を一撃で破壊する、

ロックオン機能を有するため、RPGよりも遙かに遠距離から強力な敵車両を駆逐可能な心強い武器。

### 【グレネード】

最大所持弾数 6

威力 SD 【軽装甲車両を4発で破壊・無装甲車両は2発】

北朝鮮全国各地津々浦々で入手可能なパイナップル型フラッググレネード、トリガを押し込み続けることによってピンを抜いたままホールドし、任意のタイミングで投擲爆破することが可能。

ホールド中は画面上に経過時間を示すゲージが表示される親切設計。

4発ほぼ直撃させれば軽装甲車両の破壊も可能。

### 【NKPA】(NorthKoreanPocketArtillery)

最大所持弾数 50

マガジン容量 100

集弾性 D

速射性 D

威力 SD 【軽装甲車両を4発で破壊】

NKSSと同じく、Deck52の完全処理によってデリバー可能な、携帯グレネードランチャー、マフィア製対戦車車両に搭載されている榴弾砲とほぼ同じ性能を持ち、すなわち超強力、

着弾するとグレネード規模の爆発を起こす榴弾をアホみたいに速射し

歩兵・軽装甲車を天国まで吹き飛ばすファッキンウェポンである。

しかし戦車に使うには威力が微妙に中途半端で、弾数も連射力の割に物足りない。

やはり歩兵・軽装甲車までの兵器でもある。

### 【NKAS】(North Korean Air Strike)

最大所持弾数 999

マガジン容量 999

威力 !!!!!FUCK!!!!!!

Deck52の完全処理によってデリバー可能な、携帯型空爆ミサイル発射機。

どう考えても頭のおかしいマガジン容量と所持弾数に加え

中型バンカーを一撃で破壊するファッキン火力と、陸空2種類のロックオン機能。

極めつけに戦略ミサイルと同等のファッキン爆風範囲を持つアルティメットファッキンウェポン。

このファッキンウェポンを撃ちまくればどんな基地もどんな町もあっという間に瓦礫の山と化する。

「見る！人がゴミのようだ！」と叫びながら撃てば気分は天にも昇るが、友好度は地の底まで落ちる。

しかも爆破範囲を完璧に記憶しないと凄まじい勢いで自爆する、まさしく最終兵器。