

流行の最先端と攻略

ボスの話

タロンは基本的に強いです。弱いという認識は誤りです。
ただしユルシュルとミカとファビアンと・・・まあ機能しないタイミングがあるって話なので
とりあえず気にしないように。

基本動作

- ・ レバー

タロンの移動。上下左右に移動できる。
上下に移動出来ることを知らない人がまだいる。

- ・ M

正面から 3 WAY
あんまり気にしないでOK。これを撃っておけばとりあえず相手は左右移動せんとあかんって事。

- ・ S

ベルトレーザー？トゥントゥン（高音）
これも基本気にしないでOK。
だがユルシュルに関してはちょっと面白いデータがあるので狙って撃ってみよう。
しかしこれは根本的解決ではなくて、あくまでも行動パターンの裏を取る感じだが、。
一度ユルシュルと対戦してみて、その人のパラソルをだす条件を調べてみるといいかもしれない。
心理的な効果はある。

- ・ C

レーザー。不意打ちや砲門の防護に。

- ・ AMS

全砲門をパージして、盛大なボムレーザー祭り。現状は 1 ダウンは取れると思っていい。

- ・ AM？MS？

ボムを巻きつつ移動攻撃。
？がついてるのは、ぼへさん自身が全然覚えてないw
小ネタだが、タロンの天敵のサポート：アタック：ボム攻撃に移動攻撃のボムを誘爆させてダメを狙える。
ここで 1 ダウンとれば、AMSでもう 1 ダウンは期待できる。ね。強いでしょ？

- ・ A？

砲門操作
とくに使ったことがない。

こんなところか。

長所・短所まとめ

短所集

- ・ 実は脆い

弱点部位は割と広め。砲門が壊れるとすぐ死ぬw

- 攻撃が砲台任せ

エクспローションによって全砲門が爆散してしまう。
食らってはならない、撃たれる状況ではあまり機能しない

- 防御も砲台任せ

大体エクспローションから弹幕技 2 回位でつぶれます。

長所集

- バニッシュのトドメに強い、

初弾から殺しにかかってくれる。
瞬殺されない前提なら大体約束してくれるダメージがこれ。(ユルシュルを除く
Nボス：1HIT
Fボス：2 ダウン

- 正面砲門は無敵パーツ

ハイパービーム(笑)は正面砲門で受け止めてノーダメ。

- ボムに一応対策あり

事故はしてくれる要素が高い。

- 使い方が簡単

まあ、MとS撃つただけだしね！

こんな感じ。

ボスは必要か否か。

忍はボス対策が強く、立ち回りさえ勝っていればはっきりいってボスを出す必要がない。
相手のボスは破壊してアウトバーストに回せばよいし、
立ち回りを重視する場合、基本方針としてはいらない。

Fボスなら 3 ゲージあれば相当強く。
使う事は結構あるので、使い方の知識は入れておこう。

以下戯言

忍 のアウトバーストは より長い、1 . 5 倍位？
忍 のアウトバーストは回避面では対策が確立されつつある。つーか普通によければ。
相手の被弾によってゲージをまわしていた人の場合は、これからきつくなりそう。
簡単に言えば、より厳密にゲージを管理する必要があるそう。
アウトバーストだけ撃てば勝てる相手とやってもダメって事ですな。

アウトバースト中にゲージを回復する工夫。(より攻撃を当てるのか、自然増加に期待するのか)
あとマイン籠城時間、籠城時間中の行動。
忍の伸び白が世間の攻略に追いつかれないように日々工夫するのです。