

8/19時点 忍視点

情報

情報に流され過ぎちゃいかんでごわす。自分で考えていくのも重要や。
この日記は本当に日記レベルなので、あんまり信用するのもよくない。
そんな中、役に立ったといってくれた人もいるので、
これからもなーんにもかかんがえずつらつらと記す事にしよう。

忍の苦手キャラってなんだ？

- 不利～怪しい

- ユルシュル

明らかにこちらにやる事が少なく向こうにやれる事が多い。
ゴーストリフレクションが本当らしいので、割と厳しい感じがする。
なにより辛いのは相手のボス期待値が高く、こちらのボス期待値が低い事かな。
こいつのボスに比べたらラナタスボスとか超かわいい

- ツイーラン

怪しい、ほんま怪しい。
アウトバーストはソードバリアで乙だからのう。
だれかー無限Sしてくれー！

- ルカ

いや、怪しくね？あの弾よけれんの？
有名人とやったことがない。

- ファビアン

なんかどうするのこいつって感じ。
具体的にどうこうは分からないが遠距離での撃ちあいは結構削られるので
アウトバースト関連で補強するんだが、サジ加減が難しい。洒落ではない。IMEが悪い。
問題はアウトバーストを強いられる事かなあ。
ファビ側は、一気に攻勢をかけて空爆込みで6割を目指す感じが、タイミングが割と自由なのが強み
あんまり負けてないけど、結構疑問。

- 5分

- ラナタス

データがかなり揃ってきて面白いレベルの対戦。
Nボスがこちらの方が強いのが面白いよね。Fボスは断然向こうだけどw
しかしこっだけアウトバースト撃っても5分なのは納得いかんなあ
格下には安定して勝てるようになってきた。

- チャンボ

ぼんくら以外には負けてないというかぼんくらとしかやってないな。
1ダウンしたら負け。これは遊ばれてる可能性も否めないなので結構怪しいレベル。

- ミカ

今のところベストバウトな感じ。開幕さえ凌げば忍有利という感じもするがミカの開幕の強さがめんどい。ボスもなんだかんだでこちらがゴミ

- 忍

輪舞界のアイドルであるマンボウと数戦やった結果アウトバーストを素避けする作業が始まった。溜めMがMS近接を貫けば面白かったんだが、あんまり面白くない。

- 有利

- ジャスパー

気になる点があるが、ボス差あるし立ち回りも有利なはず

- アンリ

ハルモニアを舐めるなぁー！！

- セオさん

とりあえずまともに強い人と戦ったことない。

忍の立ち位置

なんか、現状はコルシュルさえいなければという感じもする。あのFボス強すぎだろう。