

# 簡単なキャラ対策と方針

## ルカがわからん

ルカにフルボッコにされたので、色々まとめつつ対策を考える。

### ・ VS レーフ

の方がめんどくさい。  
アウトバーストに のDSをあわせられるとだるいけど  
基本はアウトバーストするしかない。  
ボス差が凄まじいので、強欲にボスでダメを取って、相手のボスを適当に対処

### ・ VS アンリ

ハルモニア旋風脚に警戒しながらアウトバースト  
ハルモニア旋風脚に一度捕まるとアンリの近接は結構出が早い事もあり厳しい。  
とりあえずアウトバーストでクリスタル破壊しつつゲージをまわしていきたい。  
対ボスはとりあえずアウトバーストでも立ちビットでも。

### ・ VS コルシュル

Fボスが糞強いので、ダメージレースにはしたくない。  
具体的にはまず、接近戦がダメージソースになる。  
アウトバーストを近距離で出して相手のリフレクション動作をみてMS近接ぶちこむとか  
サジをおとしてDMを誘発させてDM2発でカウンター取るとか。  
2ダウン分ダメージを取ったら、遠距離に逃げて後るダッシュDMS連打でダメを抑える  
レーザーの入力見たら逆にそれを機にまた接近戦に持ち込みたい。

### ・ VS チャンポ

アサルトハメは厳しいが、ボス差はこちらが有利。  
アサルトハメありなら、こちらがオーバーヒート中にスイートダッシュからアサルトテイルが相当厳しく、ゲームになってないかもw  
なしなら、ボス差があるので勝てない事はない。

### ・ VS ジャスパー

しっかり籠城してアウトバースト  
立ちMで小型手裏剣を破壊していきたい。

### ・ VS ツィーラン

実は結構厳しい。  
ボムが厳しいのとやはりツィーランのソードバリア？でアウトバーストが無効化されるのが厳しい。  
ボスは読み合いに近い。相手の対角に移動するようにしないと詰むんだが厳しい。  
エネルギーボールはバリア及びアウトバーストで壊す。  
対戦したいんだがなかなか人口もないし難しいな。

### ・ VS ファビアン

かなりめんどい。アウトバースト溜めMが安定。ブリッツセイバーで消すけど。  
DMは真後ろに下がる感じでしか撃ってはいけない。  
ファビアンのには開幕をうまく制したいのと、オーバーヒート中の畳み掛けをしたい。  
逃げDMS近接は早めに振らないとS近で取られるので注意

### ・ VS 忍

性能差が著しいが、がんばってアウトバースト内で素避けしたい。  
基本的にはやる事事態あんまりかわってないのかな。うまい方が勝つ。

- VS セオさん

M近接で戦いたい。ガードされた時ちょっとめんどいので考え中。  
ルークモードはサジから接近したい。  
アウトバーストはBMで消してくる。

- VS ラナタス

アウトバースト。アウトバースト。アウトバースト。  
ボスはボム撃ってサジ。

- VS ルカ

わからん。溜めMで動きけん制してボス差を押し付けたいんだが・・・。

- VS ミカ

開幕のストレスがやばい。開幕爆撃でもいいんじゃない？と思うくらい厳しい。  
ミカは小回りが利くキャラなので、どうしてもディフュージョン地獄は抜けれない・・・。  
忍の対応策。ミカの事故らせる策。  
引き出しが多いのはどっちだろう？というゲームな気がする。  
ボスも油断は禁物。