

と の違いをまとめてみる試み、

DUOWikiでやれという話もできそうだが、あくまでも簡単に他人に説明する時に特徴的な話を、ただらと書くのはNG、色々違う所はあるだろうけど説明用なので、

【丸投げ】の項目はぼへ本人よく分かってないです。

と を使ってて仕様が分かる方々には、気軽に編集してもらいたく思います。mixiにコメントくれてもOK

対比説明用表テンプレ

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 数 |
|----|----|-----|------|---|
| | | | | |
| | | | | |

具体的な違い（挙動）・動かし方の違い（対戦での特徴）の2点がほしい、

偉大なる母 ハルモニア軍

レーフ

詳しくはぼんくらよろしく。【丸投げ】

- 具体的

Sリロード >

S弾速 が全体的に速い

- 対戦での特徴

は防御の点では より勝る。

アンリ

詳しくはぼんじゃいよろしく。

- 具体的

S関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 数 |
|----|-----|------|------|---|
| | 中距離 | 近距離 | 近距離 | 8 |
| | 近距離 | 中遠距離 | 中遠距離 | 6 |

弹幕技関係

| カト | バタフライリンク | ポリネイション |
|----|----------|---------|
| | 効果長い | 用途同一 |
| | 効果短い | 用途同一 |

- 対戦での特徴

の方が直感的には使いやすい。
は立ちSが攻守一体となっている。
は立ちSが防御に特化され、BSが攻撃に特化された設置で使い分けが必要。
ポリネーションを多用する場合は、の方がSリロードが短く有効とされている。
パタフライリンクは特に現時点では対戦で有効利用されていない事が多い。
の方が僅かながら足が遅い

ユルシュル

詳しくはごろんぼよろしくかなあ。【丸投げ】

- 具体的

炸裂弾の弾速、密度が違う
S弾数リロードが違う
ボスの初期位置が違う

- 対戦での特徴

の方が一般的に強いという話。
やる事は特に変わらない気がする。

GSO

チャンポ

詳しくはぼんくらよろしくかなあ。【丸投げ】

- 具体的

M関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ |
|----|------|------|------|
| | 4セット | 2セット | 用途同一 |
| | 3セット | 3セット | 用途同一 |

S関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 数 |
|----|-----|-----|------|------|
| | 誘導大 | 誘導小 | 誘導小 | 4セット |
| | 誘導小 | 誘導小 | 誘導小 | 8セット |

の立ちSが歩きで避けれないのは特徴と思う。

弹幕技関係

| カト | スイートロール | アサルトテイル | バーサクテイル |
|----|---------|---------|---------|
| | 密度高 | 用途同一 | 用途同一 |
| | 密度低 | 用途同一 | 用途同一 |

- 対戦での特徴

の方が一般的に強いという話。
はスイートが強いのでDSと絡め、近距離で力押しするタイプ。
はBMの弾数とSの弾数が多いので、中距離で射撃戦をするタイプ。

ツィーラン

【丸投げ】

- 具体的

M関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ |
|----|-----|--------------------------------|------|
| | 密度高 | 減速するタイミングが遅い・大きさは通常時中、ソードバリアで中 | 密度低 |
| | 密度低 | 減速するタイミングが早い・大きさは通常時小、ソードバリアで大 | 密度高 |

BMは減速が始まるまでばら撒き弾が出ない, 故に は遠距離、 は中距離でばら撒きが始まる。

S関係 5段階 (ただし体感)

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 備考 |
|----|------------|------------|------------|---------------------|
| | 飛距離5・誘導性能高 | 飛距離3・誘導性能低 | 飛距離3・高速誘導弾 | 爆風が小さい・4発・リロード5カウント |
| | 飛距離2・至近で爆発 | 飛距離4・誘導性能中 | 飛距離1・即爆発 | 爆風が大きい・6発・リロード7カウント |

弾幕技関係

| カト | ソードバリア | ラッツ |
|----|---------|-------------|
| | 3秒間・小さい | 前作のBラッツ風。強い |
| | 5秒間・大きい | 前作のAラッツ風。弱い |

オービタルレーザーは無敵付加用途、ロールボムはリアル挑発用途以外に使い道無し

Fソードの特徴

| カト | スイングソード | スパークボール | 自動弾幕 | バーサークソード |
|----|---------|--------------|------|------------|
| | 前作のA風 | 前作のA風。速くて小さい | 密度低 | 大玉が端に届く・強い |
| | 前作のB風 | 前作のB風。遅くて大きい | 密度高 | 大玉が届かない・弱い |

- 立ち回りでの特徴

は遠距離戦が得意。遠距離DMの密度は低いがボムが相手に届く。ラッツが強い。無限ボムちーの場合はオールレンジで無双。
は中距離戦が得意。遠距離DMの密度は高いがボムが相手に届かない。近～中距離ではBM、遠距離ではDMが主軸。ソードバリアでBMが巨大に。

ジャスパー

- 具体的

M関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 溜立ち | 溜バリア | 溜ダッシュ |
|----|----|-----|------|-----|------|-------|
|----|----|-----|------|-----|------|-------|

| | | | | | | |
|--|------|-------|------|------|------|------|
| | 用途同一 | 弾速早め | 用途同一 | 用途同一 | 弾速遅め | 用途同一 |
| | 用途同一 | 停滞・置き | 用途同一 | 用途同一 | 弾速早め | 用途同一 |

弾速に微妙に差があるがこんな感じ。
 ジャスパーはバリア攻撃の相殺が強いので、この違いは実は大きい

S関係

| | | | |
|----|--------|------|------|
| カト | 立ち | バリア | ダッシュ |
| | 移動距離短い | 弾速遅い | ほぼ同じ |
| | 移動距離長い | 弾速早い | ほぼ同じ |

弹幕技関係

| | | | |
|----|--------|------|--------|
| カト | 設置大手裏剣 | 分身 | 大手裏剣投げ |
| | 密度高 | 1秒 | 不明 |
| | 密度低 | 1.5秒 | 不明 |

- ・ 対戦での特徴

小手裏剣が壊れると、相手のゲージになる事を念頭に入れる事。
 は、設置大手裏剣が見た目通り強いので範囲攻撃をそれに任せて溜めMがメインに。静的
 は、設置大手裏剣は見た目通り弱い。相手の弹幕技を分身でうまくかわして距離を詰めて溜めMやBMを当てていきたい。動的

SSS

ファビアン

- ・ 具体的

M関係

| | | | | |
|----|------|--------|------|---------|
| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | リロード |
| | 用途同一 | 弾速にばらけ | 用途同一 | 撃ちきりが遅い |
| | 用途同一 | 弾速統一 | 用途同一 | 撃ちきりが早い |

S関係

| | | | | | |
|----|------|------|------|----|------|
| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 弾数 | リロード |
| | 用途同一 | 用途同一 | 用途同一 | 6発 | 約7秒 |
| | 用途同一 | 用途同一 | 用途同一 | 4発 | 約6秒 |

弹幕技関係

| | | | |
|----|-----------|----------|---------|
| カト | スプラッシュターン | ラピッドバースト | ブリッツアロー |
|----|-----------|----------|---------|

| | | | |
|--|-----|------|----|
| | 密度高 | 1秒 | 不明 |
| | 密度低 | 1.5秒 | 不明 |

たしかマーカの持続時間が > だった気がする。

・ 対戦での特徴

はラピバS近接が明らかに強いので主にそれを狙えばOK。ラピバで補強すれば遠距離もそこそこ。バランスが良い。はラピバの性質が大きく異なる。相手の移動を制御してBMやアローを投げる感じになるのでやや遠距離向けとなる。

忍

M関係

| | | | | |
|----|-----|------------|------|------|
| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | 溜めM |
| | 弾数少 | 弾速遅い・微ばらける | 用途同一 | 用途同一 |
| | 弾数多 | 弾速早い・ばらける | 用途同一 | 用途同一 |

> DM、溜めMの幅・弾速は調査中。用途は主に同じ。

S関係

| | | | | |
|----|-----|-------|------|------|
| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | リロード |
| | 近距離 | 遠距離誘導 | 誘導 | 早い |
| | 遠距離 | 中距離 | 真後ろ | 遅い |

>

弹幕技関係

| | | | | | |
|----|-------|--------|------|-----------------------|-----------|
| カト | 立ちビット | バリアビット | Dビット | アウトバースト | サジタリウス2 |
| | ばらけ | 用途同一 | 用途同一 | 消されにくい、固定集弾、弾速早い、効果長い | 爆心小・爆風弾強い |
| | 均等 | 用途同一 | 用途同一 | 消されやすい、固定散弾、弾速遅い、効果短い | 爆心大・爆風弾弱い |

・ 対戦での特徴

が分かりやすく強い。
を基準にして を見ると、 は通常M弹幕に関しては優秀ともいえる。
アウトバーストの使い勝手が賛否両論。

セオ

・ ナイトモード

M関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ |
|----|----|-----|------|
| | 4発 | 3発 | 3発 |
| | 3発 | 4発 | 3発 |

カートリッジによって立ちとバリアの発射数が違う。

S関係

| カト | 立ち | バリア | ダッシュ | リロード |
|----|------|------|------|-------|
| | 用途同一 | 用途同一 | 用途同一 | 約5.5秒 |
| | 用途同一 | 用途同一 | 用途同一 | 約4.5秒 |

> 。

- ・ ルークモード

M関係

| カト | 立ち | バリア |
|----|------------------------|------|
| | 密度低、初弾が速く広く、後半ほど遅く狭い | 1.5秒 |
| | 密度高、初弾がやや速く狭く、後半ほど遅く広い | 2.5秒 |

近距離戦は立ちMを当てやすい が、
中～遠距離戦ではバリアMが強い が優勢。

S関係

| カト | 立ち | バリア | ロック速度 | ホーミング距離 | リロード |
|----|-----|-----|-------|---------|-------|
| | 爆風小 | 爆風小 | 速い | 短い | 約5.5秒 |
| | 爆風大 | 爆風大 | 遅い | 長い | 約4.5秒 |

> 。

弹幕技関係

| カト | ルークスフィールド | ナイトメア | クイーンボール |
|----|-----------|-------|---------------------|
| | 範囲大 | 用途同一 | 発生速い、近距離で停止、小弾が敵狙い |
| | 範囲小 | 用途同一 | 発生遅い、遠距離で停止、小弾がばらまき |

> 。

- ・ 対戦での特徴

近距離では、立ちM、ルークスフィールド、クイーンボールが強い が、
中～遠距離戦ではバリアMとSが優秀な が強い。
最終的にルークでの近距離戦が多くなると思われるため、 > か。

その他 フリーダム

ルカ

【丸投げかコピペ】いもりいーの方が強い

- 具体的
- 対戦での特徴

ラナタス

【書きたくない丸投げ】

- 具体的
- 対戦での特徴

ミカ

ぼんくら先生にでも【丸投げ】

- 具体的
- 対戦での特徴